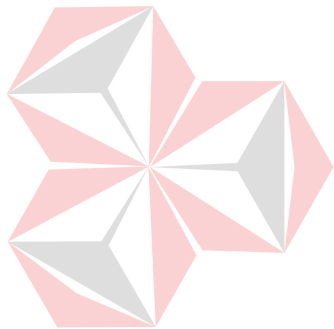


**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DAYA TARIK WISATA**

**JAWA TIMUR BERBASIS WEB**

**(Studi Kasus Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur)**

**TUGAS AKHIR**



Nama : Febrian Nanda Pratama

Nim : 10.41010.0141

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

**SEKOLAH TINGGI**

**MANAJEMEN INFORMATIKA & TEKNIK KOMPUTER SURABAYA**

**2014**

## ABSTRAK

Salah satu indikator keberhasilan pariwisata adalah informasi mengenai pariwisata yang lengkap dan akurat. Selama ini informasi detail mengenai wisata Jawa Timur hanya dalam bentuk buku yang berada pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur, sehingga calon wisatawan harus datang pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur, untuk mengetahui informasi wisata-wisata di Jawa Timur.

Solusi agar wisatawan tidak kesulitan dalam mengetahui informasi wisata Jawa Timur adalah pihak Dinas Kebudayaan dan Pariwisata memberikan informasi pariwisata Jawa Timur yang lebih mudah diakses, sehingga wisatawan dapat lebih mudah dalam mengetahui pariwisata yang akan dituju. Oleh karena itu aplikasi web perlu dibuat untuk menampilkan informasi wisata Jawa Timur, sehingga dapat membantu wisatawan dalam mengetahui informasi pariwisata Jawa Timur. Selain itu, dalam aplikasi web tersebut terdapat informasi lokasi mengenai pariwisata pada Jawa Timur dengan menggunakan Google Maps API sebagai pendukung dalam menampilkan peta.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan sistem informasi daya tarik wisata Jawa Timur berbasis web pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur sudah memenuhi kebutuhan pengguna, hal ini terbukti dari nilai hasil uji coba sebesar 4,16 dari skala 1-5. Sistem informasi daya tarik wisata Jawa Timur ini juga menampilkan peta dan informasi mengenai wisata di provinsi Jawa Timur dengan memanfaatkan Google Maps API untuk menampilkan peta lokasi wisata.

**Kata Kunci** : *Sistem Informasi, Daya Tarik Wisata, Web, Google Maps API.*

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, kenikmatan dan karunia-nya yang tak terhingga sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini dengan baik dan benar. Tugas akhir ini membahas tentang pembuatan Rancang Bangun Sistem Informasi Daya Tarik Wisata Berbasis Web yang diharapkan dapat membantu wisatawan dalam melakukan pencarian pariwisata Jawa Timur yang lengkap dan akurat. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Ayah dan Ibu, yang telah mendoakan, membimbing dan mendukung ananda dalam melewati proses kehidupan ini.
2. Bapak Erwin Sutomo, S.Kom., M.Eng selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer Surabaya.
3. Bapak Eddy Koes A, S.Sos., M.M. selaku Penyelia penelitian tugas akhir yang telah memberikan kesempatan untuk memberikan masukan tentang pariwisata Jawa Timur kepada penulis dan banyak memberikan masukan dan saran terhadap pembuatan program.
4. Ibu Sulistiowati, S.Si., M.M. Selaku Pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan selama proses pembuatan laporan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Julianto Lemantara, S.Kom., M.Eng. Selaku Pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan perancangan sistem dan aplikasi.

6. Saudari Arofatul Faniyah yang selalu menyemangatiku dan mendoakanku untuk selalu berjuang untuk menghadapi sesuatu yang sulit.
7. Teman-teman dan sahabat tercinta yang telah memberikan bantuan dan dukungannya.
8. Pihak-pihak lain yang tidak dapat kami sebutkan satu-persatu

Penyelesaian laporan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah memberikan banyak masukan, nasehat, saran, kritik dan dukungan moril maupun materil kepada Penulis. Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang setimpal kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dan nasehat mereka dalam proses penelitian ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir yang penulis kerjakan masih banyak terdapat kekurangan, sehingga kritik dan saran perlu dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini. Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Surabaya, Agustus 2014

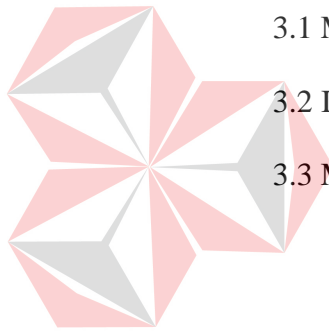
Penulis



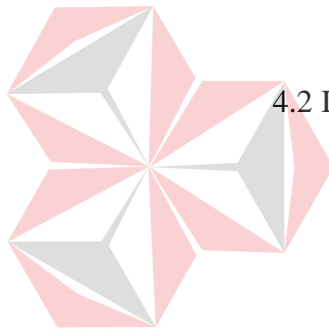
## DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB 1     PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	4
1.3 Pembatasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan .....	4
1.5 Sistematika Penulisan .....	5
BAB 2     LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Pariwisata.....	7
2.2 Wisatawan.....	7
2.3 Google Maps API .....	7
2.4 Konsep Dasar Sistem .....	8
2.4.1 Sistem .....	8
2.4.2 Sistem Informasi .....	8
2.4.3 Analisis dan Perancangan Sistem .....	9
2.5 Internet .....	9
2.6 <i>Word Wide Web</i> (WWW) .....	10
2.7 Konsep Sistem Basis Data .....	10
2.7.1 Sistem Basis Data .....	11
2.7.2 Database Management <i>System</i> .....	11

	Halaman
2.8 Interaksi Manusia-Komputer .....	12
2.9 Diagram Alir Data .....	13
2.10 Entity Relationship Diagram .....	13
2.11 Document <i>Flow</i> .....	14
2.12 <i>System Flow</i> .....	14
2.13 Testing .....	14
2.14 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	15
2.15 Model <i>Waterfall</i> .....	18
<b>BAB III    METODE PENELITIAN DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>25</b>
3.1 Metode Penelitian .....	25
3.2 Identifikasi Masalah.....	27
3.3 Metode Analisis Data.....	28
3.3.1 Parameter.....	28
3.3.2 Instrumen .....	29
3.4 Metode Google Maps API.....	29
3.5 Metode Pengujian Sistem .....	30
3.5.1 <i>Black Box</i> .....	30
3.6 Analisis dan Perancangan Sistem .....	31
3.6.1 Analisis Sistem .....	31
3.6.2 <i>Document Flow</i> .....	32
3.6.3 <i>System Flow</i> .....	33
3.6.5 Diagram Berjenjang.....	59
3.6.6 <i>Data Flow Diagram</i> .....	59



	Halaman
3.6.7 Entity Relationship Diagram .....	92
3.6.8 Struktur Basis Data .....	94
3.6.9 Desain <i>Interface</i> .....	102
3.7 Perencanaan Uji Coba Sistem .....	145
3.7.1 Perencanaan Uji Coba Subjek Perorangan .....	145
3.7.2 Perencanaan Uji Coba dengan <i>Black Box Testing</i> .....	146
<b>BAB IV   IMPLEMENTASI DAN EVALUASI</b> .....	<b>151</b>
4.1 Kebutuhan Sistem Informasi .....	151
4.1.1 Kebutuhan perangkat keras.....	151
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	152
4.2 Implementasi Sistem.....	153
4.2.1 Tampilan Awal .....	153
4.2.2 Tampilan Master.....	154
4.2.3 Tampilan Transaksi .....	200
4.3 Evaluasi.....	201
4.3.1 Evaluasi Hasil Uji Coba Sistem.....	203
<b>BAB V   PENUTUP</b> .....	<b>217</b>
5.1 Kesimpulan .....	217
5.2 Saran .....	217
Daftar Pustaka .....	218
Lampiran .....	221



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Jenis Data dan Instrumen Pengumpulan Data.....	26
Tabel 3.2 Buku_Tamu.....	95
Tabel 3.3 DTW.....	95
Tabel 3.4 Disbudpar .....	96
Tabel 3.5 Kabupaten .....	97
Tabel 3.6 Kategori.....	97
Tabel 3.7 Penginapan .....	97
Tabel 3.8 Id_Transportasi .....	98
Tabel 3.9 Status.....	98
Tabel 3.10 Transportasi.....	99
Tabel 3.11 <i>User</i> .....	99
Tabel 3.12 Provinsi .....	99
Tabel 3.13 Simpan Lokasi .....	99
Tabel 3.14 Pertanyaan.....	99
Tabel 3.15 Hasil Jawaban .....	99
Tabel 3.16 Rencana Uji Coba Subjek Perorangan .....	146
Tabel 3.17 Rencana Uji Coba dengan Black Box Testing.....	146
Tabel 4.1 Hasil Uji Coba 20 Responden.....	202
Tabel 4.2 Tabel Uji Coba Sistem Staff ODTW .....	203
Tabel 4.3 Tabel Uji Coba Sistem Kabag ODTW.....	204
Tabel 4.4 Evaluasi Hasil <i>Level</i> Administrator .....	204
Tabel 4.5 Evaluasi Hasil <i>Level</i> Operator.....	211
Tabel 4.6 Evaluasi Hasil <i>Level</i> Wisatawan .....	214

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Simbol dan Arti Pada Diagram Alir Data .....	13
Gambar 2.2 Simbol – Simbol Pada <i>System Flow</i> .....	14
Gambar 2.3 Komponen dari <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	18
Gambar 2.4 Siklus Hidup Perangkat Lunak.....	20
Gambar 3.1 Blok Diagram Sistem Informasi Daya Tarik Wisata Jawa Timur ....	32
Gambar 3.2 Document <i>Flow</i> informasi pariwisata Jawa Timur .....	33
Gambar 3.3 <i>System Flow</i> Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten .....	36
Gambar 3.4 <i>System Flow Input</i> DTW .....	37
Gambar 3.5 <i>System Flow Update</i> DTW.....	38
Gambar 3.6 <i>Input</i> Penginapan.....	39
Gambar 3.7 <i>System Flow Update</i> Penginapan .....	40
Gambar 3.8 <i>System Flow Input</i> Transportasi .....	41
Gambar 3.9 <i>System Flow Update</i> Transportasi.....	42
Gambar 3.10 <i>System Flow</i> Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur.....	44
Gambar 3.11 <i>System Flow Input</i> Disbudpar .....	45
Gambar 3.12 <i>System Flow Update</i> Disbudpar .....	46
Gambar 3.13 <i>System Flow Input</i> Kabupaten.....	47
Gambar 3.14 <i>System Flow Update</i> Kabupaten .....	48
Gambar 3.15 <i>System Flow Input</i> Kategori .....	49
Gambar 3.16 <i>System Flow Update</i> Kategori.....	50
Gambar 3.17 <i>System Flow Input</i> Status .....	51
Gambar 3.18 <i>System Flow Update</i> Status .....	52

	Halaman
Gambar 3.19 <i>System Flow</i> Cetak DTW .....	53
Gambar 3.20 <i>System Flow</i> Cetak Data Pengunjung .....	57
Gambar 3.21 <i>System Flow</i> Wisatawan.....	58
Gambar 3.22 Diagram Berjenjang Sistem Informasi Daya Tarik Wisata.....	61
Gambar 3.23 DFD <i>Level Context</i> Sistem Informasi Daya Tarik Wisata .....	62
Gambar 3.24 Sistem Informasi Daya Tarik Wisata 1 .....	63
Gambar 3.25 DFD <i>level 0</i> Sistem Informasi Daya Tarik Wisata 2.....	64
Gambar 3.26 DFD <i>level 0</i> Sistem Informasi Daya Tarik Wisata 3.....	65
Gambar 3.27 DFD <i>level 1</i> Subsistem Maintenance Olah data master Transportasi .....	66
Gambar 3.28 DFD <i>level 1</i> Subsistem Maintenance Olah Data Master Penginapan.....	67
Gambar 3.29 DFD <i>level 1</i> Subsistem Maintenance Olah Data Master Disbudpar.....	68
Gambar 3.30 DFD <i>level 1</i> Subsistem Maintenance Olah Data Master Kabupaten .....	69
Gambar 3.31 DFD <i>level 1</i> Subsistem Maintenance Olah Data Master Kategori..	69
Gambar 3.32 DFD <i>level 1</i> Subsistem Maintenance Olah Data Master Status.....	71
Gambar 3.33 DFD <i>level 1</i> Subsistem Maintenance Olah Data Master <i>User</i> .....	71
Gambar 3.34 DFD <i>level 1</i> Subsistem Pariwisata olah data DTW.....	73
Gambar 3.35 DFD <i>level 1</i> olah buku tamu .....	74
Gambar 3.36 DFD <i>level 1</i> olah Pelaporan .....	75
Gambar 3.37 DFD <i>level 2</i> Subsistem Maintenance Olah Data Transportasi.....	79
Gambar 3.38 DFD <i>level 2</i> Subsistem Maintenance Olah Data Penginapan .....	79
Gambar 3.39 DFD <i>level 2</i> Subsistem Maintenance Olah Data Disbudpar .....	80

	Halaman
Gambar 3.40 DFD <i>level 2</i> Subsistem Maintenance Olah Data Kabupaten.....	80
Gambar 3.41 DFD <i>level 2</i> Subsistem Maintenance Olah Data kategori.....	81
Gambar 3.42 DFD <i>level 2</i> Subsistem Maintenance Status .....	82
Gambar 3.43 DFD <i>level 2</i> Subsistem Maintenance <i>User</i> .....	82
Gambar 3.44 DFD <i>level 2</i> Subsistem Olah dtw Info dtw dan Maintenance dtw..	85
Gambar 3.45 DFD <i>level 3</i> Subsistem Maintenance Transportasi .....	86
Gambar 3.46 DFD <i>level 3</i> Subsistem Maintenance Penginapan.....	87
Gambar 3.47 DFD <i>level 3</i> Subsistem Maintenance Disbudpar.....	89
Gambar 3.48 DFD <i>level 3</i> Subsistem Maintenance Kabupaten.....	89
Gambar 3.49 DFD <i>level 3</i> Subsistem Maintenance Kategori .....	89
Gambar 3.50 DFD <i>level 3</i> Subsistem Maintenance Status .....	90
Gambar 3.51 DFD <i>level 3</i> Subsistem Maintenance <i>User</i> .....	91
Gambar 3.52 DFD <i>level 3</i> Subsistem Maintenance DTW .....	92
Gambar 3.53 CDM Sistem Informasi Daya Tarik Wisata .....	93
Gambar 3.54 PDM Sistem Informasi Daya Tarik Wisata.....	94
Gambar 3.55 Desain Halaman Login Operator.....	103
Gambar 3.56 Desain Halaman Login Administrator .....	103
Gambar 3.57 Desain Halaman Dashboard Administrator.....	104
Gambar 3.57.1 Pop Up Link DTW-Transportasi.....	105
Gambar 3.58 Desain Halaman Dashboard Operator.....	106
Gambar 3.59 Desain Halaman <i>Input</i> Data Penginapan.....	107
Gambar 3.60 Desain Halaman <i>Input</i> Data Penginapan.....	108
Gambar 3.61 Desain Halaman <i>Input</i> Data Transportasi .....	109
Gambar 3.62 Desain Halaman <i>Input</i> Data Transportasi .....	109

	Halaman
Gambar 3.63 Desain Halaman <i>Input</i> Data Disbudpar.....	111
Gambar 3.64 Desain Halaman <i>Input</i> Data Kabupaten.....	111
Gambar 3.65 Desain Halaman <i>Input</i> Data Kategori .....	112
Gambar 3.66 Desain Halaman <i>Input</i> Data Status.....	113
Gambar 3.67 Desain Halaman <i>Input</i> Data <i>User</i> .....	114
Gambar 3.68 Desain Halaman <i>Update</i> DTW Administrator.....	115
Gambar 3.69 Desain Halaman <i>Update</i> DTW Operator .....	115
Gambar 3.70 Desain Halaman <i>Edit</i> DTW Administrator .....	116
Gambar 3.71 Desain Halaman <i>Edit</i> DTW Operator .....	117
Gambar 3.72 Desain Halaman <i>Update</i> Penginapan Administrator .....	118
Gambar 3.73 Desain Halaman <i>Update</i> Penginapan Operator.....	119
Gambar 3.74 Desain Halaman <i>Edit</i> Penginapan Administrator.....	119
Gambar 3.75 Desain Halaman <i>Edit</i> Penginapan Operator.....	120
Gambar 3.76 Desain Halaman <i>Update</i> Transportasi Administrator .....	121
Gambar 3.77 Desain Halaman <i>Update</i> Transportasi Operator .....	121
Gambar 3.78 Desain Halaman <i>Edit</i> Transportasi Administrator .....	122
Gambar 3.79 Desain Halaman <i>Edit</i> Transportasi Operator .....	122
Gambar 3.80 Desain Halaman <i>Update</i> Disbudpar.....	123
Gambar 3.81 Desain Halaman <i>Edit</i> Disbudpar .....	124
Gambar 3.82 Desain Halaman <i>Update</i> Kabupaten .....	126
Gambar 3.83 Desain Halaman <i>Edit</i> Kabupaten .....	126
Gambar 3.84 Desain Halaman <i>Update</i> Kabupaten .....	127
Gambar 3.85 Desain Halaman <i>Edit</i> Kategori.....	128
Gambar 3.86 Desain Halaman <i>Update</i> Status.....	129

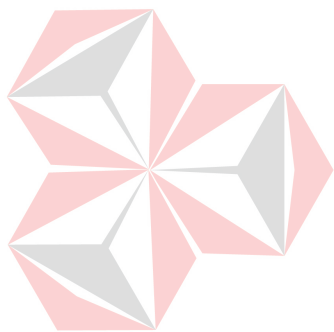


	Halaman
Gambar 3.87 Desain Halaman <i>Edit Status</i> .....	129
Gambar 3.88 Desain Halaman <i>Edit User</i> .....	130
Gambar 3.89 Desain Halaman Cetak DTW.....	131
Gambar 3.90 Desain Halaman Cetak Data Pengunjung.....	132
Gambar 3.91 Desain Halaman Home Page Wisatawan.....	135
Gambar 3.92 Desain Halaman Info Wisata Alam Wisatawan.....	135
Gambar 3.93 Desain Halaman Info Wisata Budaya Wisatawan.....	137
Gambar 3.94 Desain Halaman Info Wisata Buatan Wisatawan.....	137
Gambar 3.95 Desain Halaman Tampil Wisata Lengkap.....	139
Gambar 3.96 Desain Halaman Informasi Transportasi.....	139
Gambar 3.97 Desain Halaman Informasi Penginapan.....	140
Gambar 3.98 Desain Halaman Cari Wisata.....	141
Gambar 3.99 Desain Halaman Buku Tamu.....	142
Gambar 3.100 Desain Halaman Gallery.....	143
Gambar 3.101 Desain Halaman Cetak Wisata.....	144
Gambar 3.102 Desain Halaman Cetak Data Pengunjung.....	144
Gambar 3.103 Desain Halaman Cetak DTW.....	145
Gambar 4.1 Tampilan Awal.....	153
Gambar 4.2 Master DTW.....	155
Gambar 4.2.1 <i>Input</i> Link DTW-Transportasi.....	155
Gambar 4.2.1 <i>Input</i> Link DTW-Transportasi.....	155
Gambar 4.2.2 Diagram Daya Tarik Wisata.....	156
Gambar 4.2.3 Diagram info Kunjungan Website DTW Jawa Timur.....	157

	Halaman
Gambar 4.3 Master Penginapan .....	158
Gambar 4.4 Master Transportasi.....	158
Gambar 4.5 Master Disbudpar .....	159
Gambar 4.6 Tampilan Master Kabupaten .....	160
Gambar 4.7 Tampilan Master Kategori .....	161
Gambar 4.8 Tampilan Master Status.....	162
Gambar 4.9 Tampilan Master DTW .....	163
Gambar 4.10 Tampilan Master Penginapan.....	163
Gambar 4.11 Tampilan Master Transportasi .....	164
Gambar 4.12 Tampilan <i>Update</i> DTW.....	165
Gambar 4.13 Tampilan <i>Edit</i> DTW.....	166
Gambar 4.14 Tampilan <i>Update</i> Data Penginapan.....	167
Gambar 4.15 Tampilan <i>edit</i> penginapan .....	168
Gambar 4.16 Tampilan <i>Update</i> Data Transportasi .....	169
Gambar 4.17 Tampilan <i>Edit</i> Data Transportasi .....	170
Gambar 4.18 Tampilan <i>Update</i> Data Disbudpar.....	171
Gambar 4.19 Tampilan <i>Edit</i> Disbudpar .....	172
Gambar 4.20 Tampilan <i>Update</i> Kabupaten/Kota.....	173
Gambar 4.21 Tampilan <i>Edit</i> Kabupaten/Kota.....	174
Gambar 4.22 Tampilan <i>Update</i> Data Kategori .....	175
Gambar 4.23 Tampilan <i>Edit</i> Data Kategori .....	176
Gambar 4.24 Tampilan <i>Update</i> Data Status .....	177
Gambar 4.25 Tampilan <i>Edit</i> Data Status.....	178

	Halaman
Gambar 4.26 Tampilan Maintenance <i>User</i> .....	179
Gambar 4.27 Tampilan <i>Edit User</i> .....	180
Gambar 4.28 Tampilan <i>Update Data DTW</i> .....	181
Gambar 4.29 Tampilan <i>Edit Data DTW</i> .....	181
Gambar 4.30 Tampilan <i>Update Penginapan</i> .....	182
Gambar 4.31 Tampilan <i>Edit Penginapan</i> .....	183
Gambar 4.32 Tampilan <i>Update Transportasi</i> .....	183
Gambar 4.33 Tampilan <i>Edit Transportasi</i> .....	184
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Laporan Data DTW .....	185
Gambar 4.35 Tampilan Print Preview Semua Data DTW .....	186
Gambar 4.36 Tampilan Print Preview Data DTW Per Kabupaten .....	186
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Laporan Data Pengunjung .....	187
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Print Preview Semua Data Pengunjung.....	189
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Print Preview Data Pengunjung Per Kabupaten .....	189
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Utama .....	191
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Informasi DTW Alam.....	191
Gambar 4.42 Tampilan Halaman Informasi DTW Budaya .....	192
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Informasi DTW Buatan Manusia .....	193
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Informasi Transportasi.....	193
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Informasi Penginapan.....	194
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Galeri DTW Jawa Timur .....	195
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Cari Wisata .....	196
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Tampil Wisata Lengkap .....	197

	Halaman
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Buku Tamu .....	198
Gambar 4.50 Tampilan Print Preview Data DTW .....	199



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pariwisata adalah suatu perjalanan yang dilakukan untuk rekreasi atau liburan. Menurut Undang-Undang RI nomor 10 tahun 2009, tentang pariwisata dijelaskan bahwa wisata adalah kegiatan perjalanan yang dilakukan oleh seseorang atau sekelompok orang dengan mengunjungi tempat tertentu untuk tujuan rekreasi, pengembangan pribadi, atau mempelajari daya tarik wisata yang dikunjungi, dalam jangka waktu sementara. Pariwisata di masa depan akan menjadi industri andalan yang terus ditumbuhkembangkan guna menyumbang devisa negara secara signifikan. Banyak negara bergantung banyak dari industri pariwisata ini sebagai sumber pajak dan pendapatan nasionalnya.

Jawa Timur mempunyai banyak potensi wisata yang patut dibanggakan, terutama dalam bidang seni dan budaya yang tersebar di berbagai kabupaten dan kota di Jawa Timur, misalnya pantai Balaikambang di Malang, Pantai Sendang Biru, Pulau Sempu dan lain sebagainya. Pariwisata Jawa Timur dikelola oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Tugas dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur adalah melaksanakan urusan pemerintahan daerah berdasarkan otonomi dan tugas pembantuan di bidang kebudayaan dan pariwisata. Fungsi dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata adalah merumuskan kebijakan teknis di bidang kebudayaan dan pariwisata, menyelenggarakan urusan pemerintahan dan pelayanan umum di bidang kebudayaan dan pariwisata, pembinaan dan

pelaksanaan tugas sesuai dengan lingkup tugasnya, serta melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh Gubernur.

Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur mempunyai visi yaitu terwujudnya pengembangan kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur sebagai penunjang kemakmuran bersama. Visi tersebut mengandung maksud bahwa dalam pembangunan kebudayaan di Jawa Timur, baik yang terkait dengan pengelolaan nilai budaya, pengelolaan keragaman budaya maupun pengelolaan kekayaan budaya, diharapkan mampu menunjang pada persatuan dan kesatuan bangsa yang pada gilirannya akan menunjang kemakmuran bersama. Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur mempunyai misi meningkatkan pengembangan nilai budaya, pengelolaan keragaman budaya serta perlindungan, pengembangan dan pemanfaatan kekayaan budaya, dalam rangka mempertahankan dan memperkuat jati diri dan karakter bangsa dan juga meningkatkan pengembangan destinasi dan pemasaran pariwisata Jawa Timur yang berdaya saing global.

Salah satu indikator keberhasilan pariwisata adalah meningkatnya kunjungan wisatawan, karena dengan meningkatnya kunjungan akan berdampak pada kelangsungan usaha pariwisata. Menurut Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (2012), dari tahun 2008 sampai 2012 tingkat kunjungan wisatawan mancanegara dan wisatawan domestik meningkat.

Dari peningkatan tersebut terdapat beberapa faktor yang menyebabkan peningkatan jumlah pengunjung dari tahun 2008 sampai tahun 2012 yaitu daya tarik wisata yang berkembang pesat pada Jawa Timur. Karena pariwisata Jawa Timur dinilai potensial dan semakin berkembang maka wisatawan menjadi semakin sulit untuk mengetahui wisata yang ada di Jawa Timur. Selama ini informasi detail

mengenai wisata Jawa Timur hanya dalam bentuk buku yang berada pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur, sehingga calon wisatawan harus datang pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur, untuk mengetahui informasi wisata-wisata di Jawa Timur.

Dari masalah tersebut apabila tidak ditindaklanjuti akan berakibat sulitnya calon wisatawan dalam mendapatkan informasi lengkap mengenai wisata Jawa Timur. Sebagai bahan perbandingan dari penelitian pariwisata, diantaranya dikemukakan oleh wijayanti (2008) dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata Propinsi Bali Berbasis Web, dalam penelitian tersebut memberikan solusi yaitu menampilkan informasi pariwisata Bali yang ditampilkan pada aplikasi web sehingga dapat mempermudah wisatawan dalam mengakses informasi pariwisata Bali, sedangkan dalam penelitian yang penulis lakukan adalah menampilkan informasi pariwisata disertai dengan peta digital. Solusi agar wisatawan tidak kesulitan dalam mengetahui informasi wisata Jawa Timur adalah pihak Dinas Kebudayaan dan Pariwisata memberikan informasi pariwisata Jawa Timur yang lebih mudah diakses, sehingga wisatawan dapat lebih mudah dalam mengetahui pariwisata yang akan dituju. Oleh karena itu aplikasi web perlu dibuat, sehingga dapat membantu wisatawan dalam mengetahui informasi pariwisata Jawa Timur yang lengkap di mana saja dan kapan saja. Selain itu, dalam aplikasi web tersebut terdapat informasi lokasi mengenai pariwisata pada Jawa Timur dengan menggunakan Google Maps API sebagai pendukung dalam menampilkan peta, sehingga wisatawan dapat menuju lokasi wisata dengan mudah.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu:

- a) Bagaimana merancang bangun Sistem Informasi Daya Tarik Wisata Jawa Timur Berbasis Web pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur.
- b) Bagaimana menampilkan peta dan informasi mengenai wisata di provinsi Jawa Timur.

## 1.3 Pembatasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a) Sistem yang dibahas hanya menampilkan informasi mengenai wisata Jawa Timur.
- b) Sistem yang dibuat menggunakan aplikasi web dengan menggunakan Google Maps API sebagai pendukung menampilkan peta dalam aplikasi web kepada wisatawan.
- c) Pengguna yang mengakses aplikasi ini ditujukan kepada calon wisatawan Jawa Timur.

## 1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah:

- a) Menghasilkan rancang bangun Sistem Informasi Daya Tarik Wisata Jawa Timur Berbasis Web Pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur.
- b) Menampilkan peta dan informasi mengenai wisata di provinsi Jawa Timur.



## 1.5 Sistematika Penulisan

Laporan Tugas Akhir (TA) ini ditulis dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

### **Bab I : Pendahuluan**

Bab ini berisi tentang latar belakang diambilnya topik TA, rumusan masalah dari topik TA, batasan masalah atau ruang lingkup pekerjaan TA, dan tujuan dari TA ini.

### **Bab II : Landasan Teori**

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur yang dijadikan sebagai tempat pelaksanaan TA dan landasan teori yang berbentuk uraian kualitatif, model matematis, atau persamaan-persamaan yang langsung berkaitan dengan permasalahan yang dikerjakan.

### **Bab III : Metode Penelitian dan Perancangan Sistem**

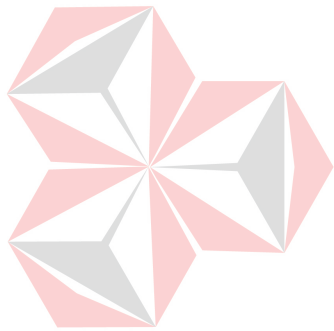
Bab ini berisi penjelasan tentang tahap-tahap yang dikerjakan dalam penyelesaian TA yang terdiri dari observasi pendahuluan, interview/wawancara, studi pustaka, identifikasi masalah dan tujuan, pembuatan *document Flow*, *System Flow*, *data Flow diagram*, desain ERD baik *conceptual data model* maupun *physical data model*, struktur basis data, dan desain antarmuka.

### **Bab IV : Implementasi dan Evaluasi**

Bab ini berisi penjelasan tentang evaluasi dari sistem yang telah dibuat dan proses implementasi dari sistem yang telah melalui tahap evaluasi sebelumnya.

**Bab V : Penutup**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran. Saran yang dimaksud adalah saran terhadap kekurangan dari aplikasi yang ada kepada pihak lain yang ingin meneruskan topik TA ini. Tujuannya adalah agar pihak lain tersebut dapat menyempurnakan aplikasi sehingga bisa menjadi lebih baik dan berguna.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Pariwisata**

Menurut Yulianingsih (2010:1), pariwisata adalah suatu perjalanan yang dilakukan untuk rekreasi atau liburan. Yang ditunjukkan dengan adanya perjalanan yang singkat dan sementara dari orang-orang yang menuju daerah tujuan wisata di luar tempat kebiasaan mereka hidup dan bekerja dan diluar kegiatan mereka. Menurut Undang-undang RI nomor 10 tahun 2009 tentang pariwisata, dijelaskan bahwa wisata adalah kegiatan perjalanan yang dilakukan oleh seseorang atau sekelompok orang dengan mengunjungi tempat tertentu untuk tujuan rekreasi, pengembangan pribadi, atau mempelajari daya tarik wisata yang dikunjungi, dalam jangka waktu sementara.

#### **2.2 Wisatawan**

Menurut Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (2012:2),wisatawan adalah orang atau sekelompok orang yang melakukan perjalanan dengan mengunjungi tempat tertentu untuk tujuan rekreasi, pengembangan pribadi atau mempelajari keunikan daya tarik wisata yang dikunjungi, dalam jangka waktu sementara.

#### **2.3 Google Maps API**

*Google Maps API* adalah fungsi fungsi pemrograman yang disediakan oleh google *maps* agar *googlemaps* bisa diintegrasikan ke dalam web atau aplikasi yang akan dibuat (Putra, 2012).

Google telah membuat *GoogleMaps API* untuk memfasilitasi para pengembang untuk mengintegrasikan google maps pada web, android ataupun IOS. *Google Maps API* dapat menampilkan seluruh fasilitas yang ada pada *Google Maps*. Dimulai dengan membuat *API Key* (*API key* ini berfungsi sebagai kunci akses untuk *website*) dan kita dapat menggunakan fungsi-fungsi yang ada pada *GoogleMaps API* untuk aplikasi yang akan kita kembangkan.

## 2.4 Konsep Dasar Sistem

### 2.4.1 Sistem

Terdapat dua kelompok pendekatan di dalam mendefinisikan sistem, yaitu yang menekankan pada prosedurnya dan yang menekankan pada komponen atau elemennya. Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur sistem adalah sebagai berikut:

“Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu.”

Menurut Neuschel (2005:2), sistem adalah kumpulan dari elemen–elemen yang berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu.

### 2.4.2 Sistem Informasi

Menurut Bently dan Whitten (2007:16), sistem informasi mengatur individu, data, proses, dan interaksi teknologi informasi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan dan menyediakan *output* informasi yang dibutuhkan untuk mendukung sebuah organisasi.

Menurut Laudon (2010:46), sistem informasi dapat didefinisikan teknis sebagai seperangkat komponen yang saling terkait yang mengumpulkan (atau *server function*), memproses, menyimpan dan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan kontrol dalam sebuah organisasi.

Jadi sistem informasi merupakan sistem terorganisir yang digunakan untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, menyebarkan informasi dan bermanfaat untuk tujuan-tujuan tertentu.

### **2.4.3 Analisis dan Perancangan Sistem**

Menurut Kendall (2003:7), analisis dan perancangan sistem merupakan kegiatan menganalisis *input* data atau aliran data secara sistematis, memproses atau mentransformasikan data, menyimpan data, dan menghasilkan *output* informasi dalam konteks bisnis khusus. Analisis dan perancangan sistem digunakan untuk menganalisis, merancang, dan mengimplementasikan peningkatan-peningkatan fungsi bisnis yang bisa dicapai melalui penggunaan sistem informasi terkomputerisasi.

## **2.5 Internet**

Internet menurut McLeod dan Schell (2007:117), adalah komunikasi berbasis komputer yang lebih besar dibandingkan dengan komunikasi lainnya, dan telah melahirkan aplikasi khusus seperti intranet dan ekstranet.

Sedangkan internet menurut Laudon (2010:51), adalah suatu jaringan global yang menggambarkan standar umum untuk menghubungkan jutaan jaringan yang berbeda. Jadi Internet adalah penghubung jaringan global sehingga penyebaran data dan program dapat terjadi.

## 2.6 Word Wide Web (WWW)

Menurut Yuhefizar (2010:159), *World WideWeb* sering disingkat dengan *www* atau *web* adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (*link*) satu dokumen dengan dokumen lainnya (*hypertext*) yang dapat di akses melalui sebuah *browser*.

## 2.7 Konsep Sistem Basis Data

*Database* Menurut Yuswanto (2005:2), *database* merupakan sekumpulan data yang berisi informasi yang saling berhubungan. Pengertian ini sangat berbeda antara *database* Relasional dan Non Relasional. Pada *database* Non Relasional, sebuah *database* hanya merupakan sebuah file.

Menurut Marlinda (2004:1), *database* adalah suatu susunan/kumpulan data operasional lengkap dari suatu organisasi/perusahaan yang diorganisir/dikelola dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu menggunakan komputer sehingga mampu menyediakan informasi optimal yang diperlukan pemakainya.

Penyusunan satu *database* digunakan untuk mengatasi masalah-masalah pada penyusunan data yaitu redundansi dan inkonsistensi data, kesulitan pengaksesan data, isolasi data untuk standarisasi, *multiple user* (banyak pemakai), masalah keamanan (*security*), masalah integrasi (kesatuan), dan masalah data *independence* (kebebasan data).

### 2.7.1 Sistem Basis Data

Sistem basis data merupakan perpaduan antara basis data dan sistem manajemen basis data (SMBD). Menurut Marlinda (2004:1), sistem basis data adalah suatu sistem menyusun dan mengelola *record-record* menggunakan komputer untuk menyimpan atau merekam serta memelihara dan operasional lengkap sebuah organisasi/perusahaan sehingga mampu menyediakan informasi optimal yang diperlukan pemakai untuk proses mengambil keputusan.

### 2.7.2 Database Management System

Menurut Kadir (2003:17), definisi *Database Management System* (DBMS) pada sejumlah literatur sangatlah bervariasi. Secara umum, DBMS diartikan sebagai suatu program komputer yang digunakan untuk memasukkan, mengubah, menghapus, memanipulasi, dan memperoleh data/informasi dengan praktis dan efisien.

Dibandingkan dengan sistem yang berbasis kertas, DBMS memiliki empatunggulan:

- Kepraktisan: Sistem yang berbasis kertas akan menggunakan kertas yang sangat banyak untuk menyimpan informasi, sedangkan DBMS menggunakan media penyimpan sekunder yang berukuran kecil tetapi padat informasi.
- Kecepatan: Mesin dapat mengambil atau mengubah data jauh lebih cepat daripada manusia.
- Mengurangi kejemuian: orang cenderung menjadi bosan kalau melakukan tindakan-tindakan berulang yang menggunakan tangan (misalnya harus mengganti suatu informasi).

- Kekinian: informasi yang tersedia pada DBMS akan bersifat mutakhir dan akurat setiap saat.

Kebanyakan DBMS menyediakan mekanisme pengaturan sekuritas terhadap basis data berdasarkan wewenang pengguna. Sebagai contoh, si A hanya boleh membaca suatu data, yaitu untuk menghindari pengaksesan data sensitif oleh orang yang tidak berhak.

Di dalam lingkungan basis data, data lebih mudah digunakan. Pada beberapa DBMS tersedia fasilitas *query* yang memudahkan pengguna untuk memperoleh informasi. Pengguna yang tidak memiliki kemampuan pemrograman pun dengan mudah bisa menggunakan fasilitas *query* tersebut. Bagi pemrogram aplikasi, pembuat program aplikasi juga dapat dilakukan dengan mudah, jauh lebih mudah dibandingkan dengan kalau menggunakan bahasa-bahasa konvensional seperti Cobol dan Fortran. Sehingga, keadaan ini dapat meningkatkan produktivitas pemrogram.

## 2.8 Interaksi Manusia-Komputer

Interaksi Manusia–Komputer adalah sebuah disiplin ilmu yang mempelajari perancangan, implementasi, dan evaluasi sistem komputasi interaktif dan berbagai aspek terkait.

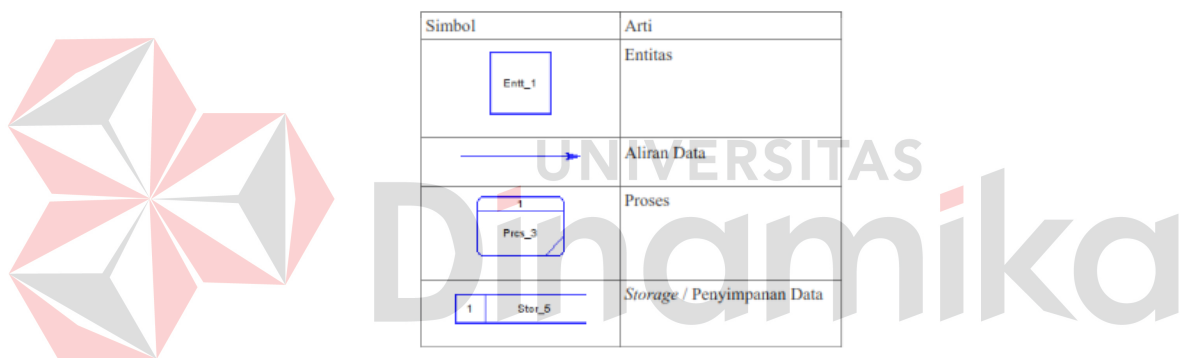
Menurut Santoso (2010:5), interaksi manusia–komputer adalah interaksi antara satu atau lebih manusia (Sebagai pengguna komputer) dengan satu atau lebih mesin komputasi (Komputer). Situasi klasik yang sering dijumpai adalah penggunaan program berbasis grafik yang interaktif. Dengan memperluas pengertian tentang interaksi manusia dan mesin akan membawa kita kepada topik



yang lebih luas, yang tidak mungkin dipisahkan dari interaksi manusia–komputer, antara lain topik tentang peranti masukan/keluaran, dan lingkungan kerja.

## 2.9 Diagram Alir Data

Menurut Fatta(2009:32), *data flow diagram* atau diagram alir data adalah sebuah teknik grafis yang menggambarkan desain informasi yang diaplikasikan pada saat data bergerak dari *input* menjadi *output*. *Data Flow Diagram* dapat digunakan untuk menyajikan sebuah sistem atau perangkat lunak pada setiap abstraksi. *Data flow diagram* memberikan suatu mekanisme bagi pemodelan fungsional dan pemodelan aliran informasi.



Gambar 2.1 Simbol dan Arti Pada Diagram Alir Data

## 2.10 Entity Relationship Diagram

Menurut Fatta (2008:121), ERD adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis. Entitas biasanya menggambarkan jenis informasi yang sama. Dalam entitas digunakan untuk menghubungkan antar entitas yang sekaligus menunjukkan hubungan antar data. Pada akhirnya ERD bisa juga digunakan untuk menunjukkan aturan-aturan bisnis yang ada pada sistem informasi yang akan dibangun.

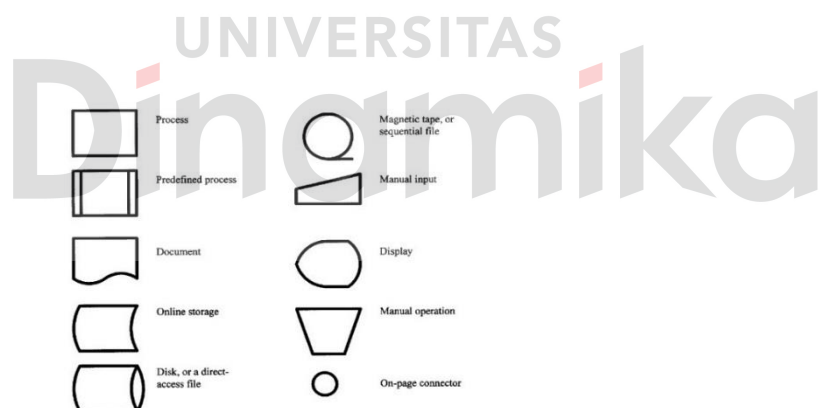
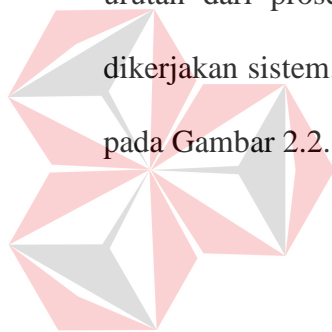
## 2.11 Document Flow

*DocumentFlow* adalah diagram yang menggambarkan aliran dokumen pada sistem. Dokumen tersebut dihasilkan dari proses yang dilakukan oleh sistem.

*DocumentFlow* dapat digambarkan berdasarkan sistem yang telah dibuat sebelumnya maupun sistem yang akan dibuat sehingga memudahkan pengembang untuk membuat/mengembangkan sistem.

## 2.12 System Flow

*System flow* atau bagan alir sistem merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. *System flow* menunjukkan urutan-urutan dari prosedur yang ada di dalam sistem dan menunjukkan apa yang dikerjakan sistem. Simbol-simbol yang digunakan dalam *systemflow* ditunjukkan pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2 Simbol – Simbol Pada *System Flow*

## 2.13 Testing

Menurut Simarta (2007:323), testing atau pengujian adalah sebuah proses terhadap aplikasi/program untuk menemukan segala kesalahan dan segala kemungkinan yang akan menimbulkan kesalahan sesuai dengan spesifikasi

perangkat lunak yang telah ditentukan sebelum aplikasi tersebut diserahkan kepada pelanggan.

Jika struktur kendali antar modul sudah terbukti bagus, maka pengujian yang tak kalah pentingnya adalah pengujian unit. Pengujian unit digunakan untuk menguji modul untuk menjamin setiap modul menjalankan fungsinya dengan baik. Ada 2 metode untuk melakukan unit *testing* (Fatta, 2009:171) yaitu:

#### 1. *Black Box Testing*

Terfokus pada apakah unit program memenuhi kebutuhan (*Requirement*) yang disebutkan dalam spesifikasi. Pada *Black Box Testing*, cara pengujiannya hanya dilakukandengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan.

Jika ada yang unit yang tidak sesuai keluarannya maka untuk menyelesaikannya diteruskan pada pengujian yang kedua, yaitu *White Box Testing*.

#### 2. *White Box Testing*

*White Box Testing* adalah cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak. Jika ada modul yang menghasilkan *output* yang tidak sesuai dengan proses bisnis yang dilakukan, maka baris-baris program, variabel, dan parameter yang terlibat pada unit tersebut akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di-*compile* ulang.

### 2.14 *System Development Life Cycle (SDLC)*

Pengembangan sistem dapat dilakukan dengan tiga cara: pertama, dikembangkan secara mandiri (*inhouse development*), kedua, dikembangkan oleh

pihak lain (*outsourcingdevelopment*) dan ketika, membeli produk jadi. Tahapan pengembangan mencakup perancangan dan pembuatan sistem atau membeli sistem jadi yang telah ada (Marimin, 2006:60-61).

Menurut Marimin (2006:61), *System Development Life Cycle* merupakan sebuah metodologi dalam pembangunan atau pengembangan sistem. *System Development Life Cycle* memberikan kerangka kerja yang konsisten terhadap tujuan yang diinginkan dalam pembangunan dan pengembangan sistem. Metodologi SDLC dimulai dengan ide-ide yang berasal dari pengguna, melalui studi kelayakan, analisis dan desain sistem, pemrograman, *pilot testing*, implementasi, dan analisis setelah diimplementasikan (evaluasi). Dokumentasi yang dibuat selama melakukan pembangunan atau pengembangan sistem digunakan untuk perubahan-perubahan di masa yang akan datang, misalnya melanjutkan pengembangan sistem, modifikasi atau penghilangan (*deletion*).

Menurut McLeod (2008), Siklus hidup sistem (*system life cycle*) disingkat SDLC adalah proses *evolusioner* dalam menetapkan sistem dan sub sistem informasi berbasis komputer. SDLC yang juga dikenal sebagai pendekatan air terjun (*waterfall approach*) terdiri dari serangkaian tugas yang erat mengikuti langkah-langkah pendekatan sistem, karena proses tersebut mengikuti sebuah pola yang teratur dan dilakukan secara *top-down*.

Sedangkan *System Development Life Cycle* atau yang disingkat SDLC adalah metoda tradisional yang digunakan untuk membangun, memelihara dan mengganti suatu sistem informasi. *System Development Life Cycle* (SDLC) terdiri dari tujuh fase, diantaranya adalah:

a. *Project Identification and Selection*

Fase kebutuhan sistem informasi secara keseluruhan diidentifikasi dan analisis.

b. *Project Intiationand Planning*

Fase suatu proyek sistem informasi yang potensial dilakukan dan dikembangkan untuk pengembangan sistem.

c. *Analysis*

Suatu fase sistem yang sedang berjalan dipelajari dan alternatif sistem baru diusulkan.

d. *Logical Design*

Suatu fase semua kegiatan fungsional dari sistem yang diusulkan untuk dikembangkan dan digambarkan secara independen.

e. *Physical Design*

Fase rancangan logis dari sebelumnya diubah dalam bentuk teknis yang terinci yang merupakan pemrograman dan bentuk sistem dapat dibuat.

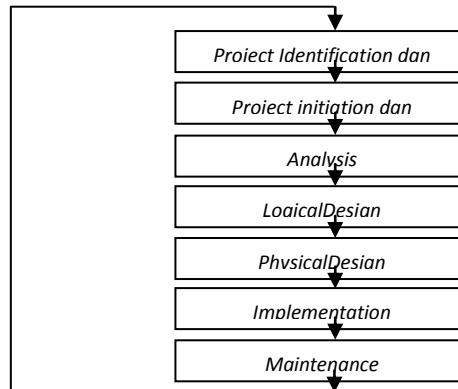
f. *Implementation*

Suatu fase sistem informasi diuji dan digunakan untuk mendukung suatu organisasi.

g. *Maintenance*

Sistem informasi secara sistematis diperbaiki dan dikembangkan.

Komponen dari *System Development Life Cycle (SDLC)* ini seperti yang terlihat pada Gambar 2.3 berikut ini:



Gambar 2.3 Komponen dari *System Development Life Cycle (SDLC)*

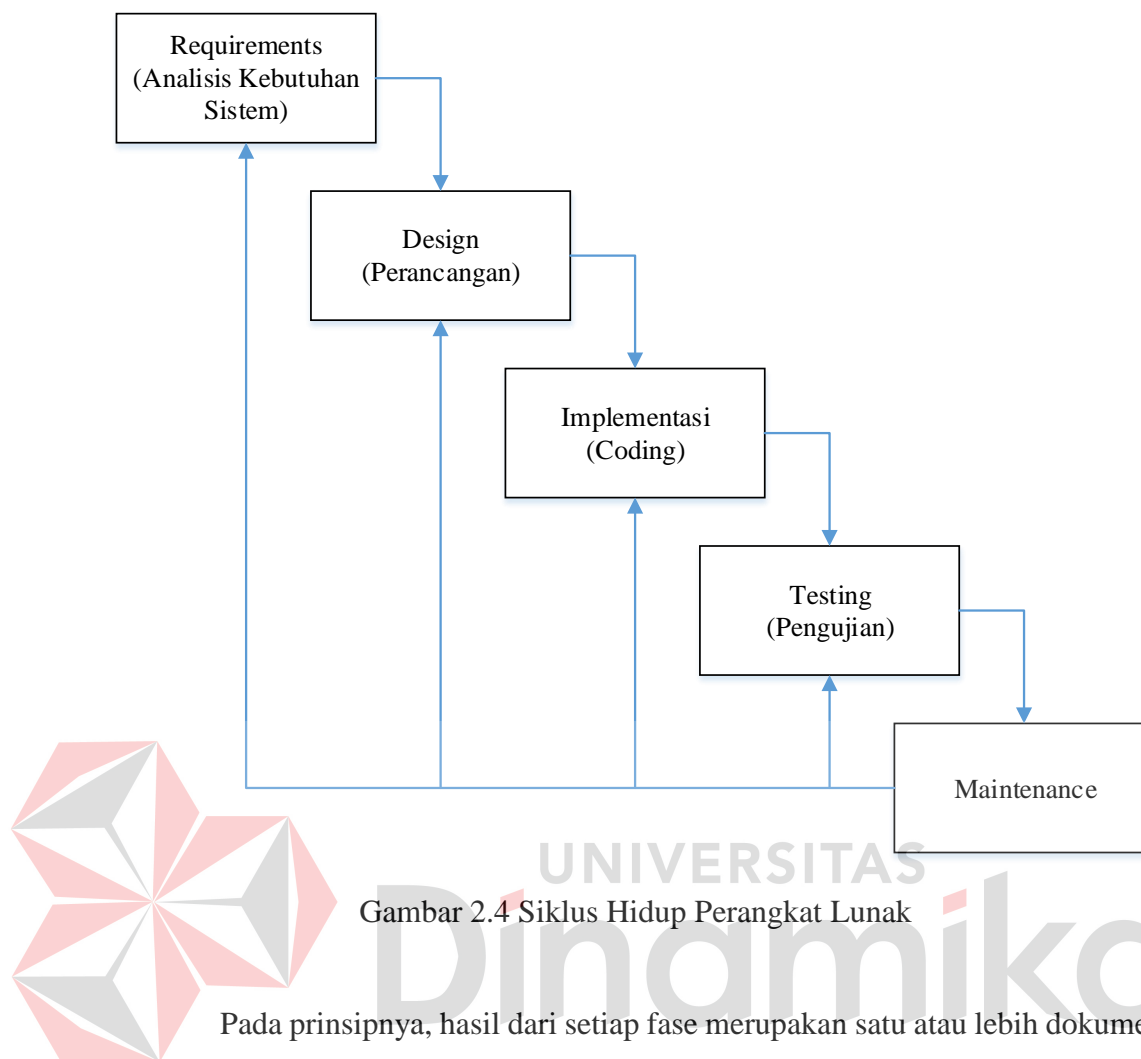
Siklus hidup pengembangan sistem merupakan suatu bentuk yang digunakan untuk menggambarkan tahapan-tahapan utama, dan langkah-langkah didalam tahapan tersebut dalam proses pengembangannya. Tiap-tiap pengembangan sistem itu dibagi menjadi beberapa tahapan kerja. Tiap tahapan ini mempunyai karakteristik tersendiri. Sebagai awal dari pelaksanaan pengembangan sistem adalah proses kebijaksanaan dan perencanaan sistem, dimana kebijaksanaan sistem merupakan landasan dan dukungan dari manajemen puncak untuk membuat perencanaan sistem. Sedangkan perencanaan sistem merupakan pedoman untuk melakukan pengembangan dari sistem tersebut.

### 2.15 Model *Waterfall*

Menurut Sommerville (2003:43), model ini dikenal sebagai ‘model air terjun’ atau siklus hidup perangkat lunak. Tahap-tahap utama dari model ini memetakan kegiatan-kegiatan pengembangan dasar yaitu:

1. Analisis dan definisi persyaratan. Pelayanan, batasan, dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan *user* sistem. Persyaratan ini kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2. Perancangan sistem dan perangkat lunak. Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar dan hubungan-hubungannya.
3. Implementasi dan pengujian unit. Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya.
4. Integrasi dan pengujian sistem. Unit program atau program individual diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah dipenuhi. Setelah pengujian sistem, perangkat lunak dikirim kepada pelanggan.
5. Operasi dan pemeliharaan. Biasanya (walaupun tidak seharusnya), ini merupakan fase siklus hidup yang paling lama. Sistem dipasang dan dipakai. Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai *error* yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru ditambahkan.



Gambar 2.4 Siklus Hidup Perangkat Lunak

Pada prinsipnya, hasil dari setiap fase merupakan satu atau lebih dokumen yang disetujui (ditanda-tangani). Fase berikutnya tidak boleh dimulai sebelum fase sebelumnya selesai. Pada prakteknya, tahap-tahap ini bertumpang tindih dan memberi informasi satu sama lain. Pada waktu perancangan, masalah dengan persyaratan diidentifikasi, pada saat pengkodean, ditemukan masalah perancangan dan seterusnya. Proses perangkat lunak bukanlah model linier sederhana, tetapi melibatkan serangkaian integrasi kegiatan pengembangan.

### 2.16 Skala Likert

Menurut Istijanto (2005:81) skala ini mengukur tingkat persetujuan atau ketidaksetujuan responden terhadap serangkaian pertanyaan yang mengukur suatu objek. Skala ini dikembangkan Rensis Likert dan biasanya memiliki 5 atau 7



kategori dari “sangat setuju” sampai “sangat tidak setuju”. Skala Likert banyak digunakan dalam riset-riset sumber daya manusia(SDM) yang menggunakan metode survei untuk mengukur sikap karyawan, persepsi karyawan, tingkat kepuasan karyawan, atau mengukur perasaan karyawan lain. Skala Likert dapat dikategorikan sebagai skala interval.

Contoh :

1. Saya mengalami konflik dalam menjalankan berbagai tugas yang diberikan atasan-atasan saya yang berlainan.

Sangat Setuju    Setuju    Ragu-ragu    Tidak Setuju    Sangat Tidak Setuju

2. Saya memiliki beban kerja yang berlebih.

Sangat Setuju    Setuju    Ragu-ragu    Tidak Setuju    Sangat Tidak Setuju

Skala Likert menginspirasi para periset untuk mengembangkan skala-skala baru yang hampir sama dengan membentuk tingkatan atau intensitas tertentu sesuai masalah riset. Walau banyak kategori skala baru diciptakan, yang paling populer adalah tingkat persetujuan, yaitu “Sangat Setuju”, “Setuju”, “Ragu-ragu”, “Tidak Setuju”, dan “Sangat Tidak Setuju”. Penggunaan 5 kategori dalam skala di atas banyak dijumpa dalam riset-riset SDM, sebab dipandang bisa mewakili tingkat intensitas penilaian responden dengan baik.

Penggunaan kategori yang terlalu banyak (misalnya sampai dengan 9 kategori) sering kali justru membingungkan responden, sebab perbedaan tiap kategori menjadi sedemikian tipis sehingga responden kesulitan membuat pilihan. Sebaliknya, penggunaan skala dengan jumlah kategori terlalu sedikit (misalnya

hanya 2 kategori) membuat responden tidak leluasa mengungkapkan perasaan mereka dan terpaksa memilih karena tidak ada pilihan yang lebih cocok.

Tahapan penggunaan skala likert adalah sebagai berikut :

1. Peneliti mengumpulkan karakteristik produk yang relevan dengan permasalahan yang sedang diteliti.
2. Terhadap karakteristik tersebut dimintakan tanggapan dari sekelompok responden yang cukup representatif dari populasi yang ingin diteliti. Pada umumnya untuk tiap karakteristik diberikan alternatif pilihan yang berjumlah ganjil. Teknik penentuan pertanyaan diupayakan sedemikian rupa agar tidak mengarahkan jawaban responden ke tendensi tertentu
3. Tanggapan tersebut dikumpulkan dan jawab dikonversikan ke skala nilai yang terkait dengan bobot tanggapan. Tanggapan yang memberikan indikasi menyenangkan (setuju) diberi skor tertinggi. Dalam hal ini tidak ada masalah misalnya untuk memberi angka lima untuk tanggapan yang tinggi dan skor satu untuk terendah. Yang penting adalah konsistensi dari arah sikap yang diperlihatkan.

Menurut Durianto (2001:42) sebagai gambaran bila peneliti memberi 5 alternatif jawaban kepada responden, maka rentang skala yang digunakan adalah 1 sampai 5. Misalkan pemetaan bobot penilaian adalah sebagai berikut:

1. Skala 1 = sangat tidak setuju, diberi bobot 1
2. Skala 2 = tidak setuju, diberi bobot 2
3. Skala 3 = cukup setuju, diberi bobot 3
4. Skala 4 = setuju, diberi bobot 4
5. Skala 5 = sangat setuju, diberi bobot 5

Maka penggolongan kategori berdasarkan nilai (*score*) yang diperoleh dilakukan dengan cara mengalikan besarnya bobot pada kategori tertentu yang telah ditetapkan dengan jumlah responden yang masuk dalam kategori yang sama. Selanjutnya, dari data yang diperoleh, dicari nilai rata-ratanya dan standar deviasinya untuk mengetahui ukuran pemusatan dan ukuran keragaman tanggapan responden. Rumus yang digunakan :

$$\text{Rata-rata } (\bar{x}) = \frac{\sum Xi \cdot fi}{n}$$

$$\text{Standar deviasi } (S) = \sqrt{\frac{\sum fi \cdot xi^2 - \frac{(\sum fi \cdot xi)^2}{n}}{n - 1}}$$

Keterangan :

xi : nilai pengukuran ke-i

fi : frekuensi kelas ke-i

n : banyaknya pemangamatan

Hasil dari nilai rata-rata dan standard deviasi tersebut kemudian dipetakan ke rentang skala yang mempertimbangkan informasi interval berikut :

$$\text{Internal} = \frac{\text{nilai tertinggi} - \text{nilai terendah}}{\text{banyaknya kelas}} = \frac{5-1}{5} = 0,8$$

Setelah besarnya interval diketahui, kemudian dibuat rentang skala sehingga dapat diketahui dimana letak rata-rata penilaian responden terhadap setiap unsur diferensiasinya dan sejauh mana variasinya.

Rentang skala tersebut adalah :

1,00-1,80 = sangat tidak setuju (sts)

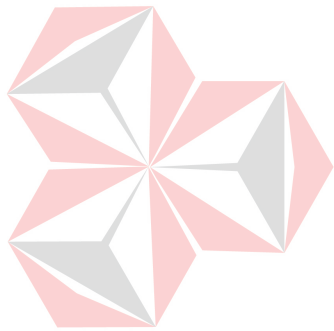
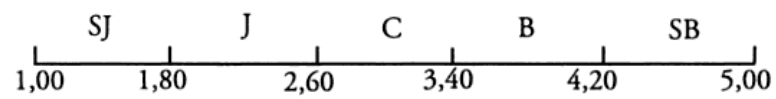
1,80-2,60 = tidak setuju (ts)

2,60-3,40 = cukup setuju (cs)

3,40-4,20 = setuju (s)

4,20-5,00 = sangat setuju (ss)

Dalam melihat sejauh mana peran unsur-unsur diferensiasi terhadap konsumen, maka dilakukan analisis kuantitatif yang akan menunjukkan tingkat kesesuaian antara skor yang diperoleh dari seluruh aspek diferensiasi.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## **BAB III**

### **METODE PENELITIAN DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **3.1 Metode Penelitian**

Untuk pengumpulan data yang diperlukan dalam melaksanakan Tugas Akhir di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur, ada beberapa cara yang telah dilakukan, antara lain:

##### **1. Wawancara**

Tahap pertama yang dilakukan adalah wawancara. Pada tahap ini dilakukan tanya jawab terhadap pihak Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur untuk mengetahui fakta-fakta yang ada. Narasumber dalam proses wawancara, narasumber adalah kepala bagian Objek Daya Tarik Wisata (ODTW), kepala bagian dan staf di masing-masing departemen yang ada. Kepala bagian ODTW, kepala bagian dan staf di masing-masing departemen lain dipilih karena data pariwisata Jawa Timur yang lengkap dimiliki oleh bagian ODTW, sehingga dengan data yang lengkap yang dibangun dapat untuk mempermudah wisatawan dalam mengetahui seputar informasi wisata yang ada di Jawa Timur. Jenis data dan instrumen pengumpulan data yang digunakan dalam pembuatan sistem ini, dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Jenis Data dan Instrumen Pengumpulan Data

No	Varibel Penelitian	Sumber Data	Metode Pengumpulan Data	Instrumen Pengumpulan Data
1	Data kunjungan wisatawan	Primer	Wawancara	Daftar Pertanyaan
2	Struktur organisasi	Primer	Wawancara	Daftar Pertanyaan
3	Visi dan misi organisasi	Primer	Wawancara	Daftar Pertanyaan
4	Data wisata	Primer	Wawancara	Daftar Pertanyaan

## 2. Studi Literatur

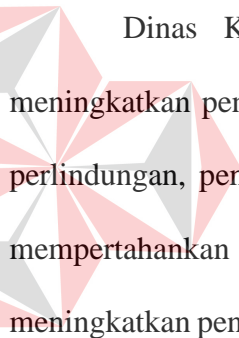
Dalam penelitian ini, studi literatur yang dilakukan untuk memperoleh informasi yang diperlukan dalam pembuatan sistem informasi daya Tarik wisata berbasis web. Informasi yang didapat tidak hanya melalui buku saja, tetapi juga berupa jurnal ilmiah dan skripsi mahasiswa dengan tahun terbit tidak lebih dari sepuluh tahun. Informasi literatur yang diperlukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Jumlah wisatawan lima tahun terakhir
2. Data Pariwisata Jawa Timur
3. PHP
4. MySQL

Informasi yang diperlukan adalah bagaimana merancang bangun aplikasi yang baik dan bagaimana tahapan dalam pembuatannya serta informasi mengenai metode yang dibutuhkan.

### 3.2 Identifikasi Masalah

Pariwisata Jawa Timur dikelola oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Tugas dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur adalah melaksanakan urusan pemerintahan daerah berdasarkan otonomi dan tugas pembantuan di bidang kebudayaan dan pariwisata. Fungsi dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata adalah merumuskan kebijakan teknis di bidang kebudayaan dan pariwisata, menyelenggarakan urusan pemerintahan dan pelayanan umum di bidang kebudayaan dan pariwisata, pembinaan dan pelaksanaan tugas sesuai dengan lingkup tugasnya, serta melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh Gubernur.



Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur mempunyai misi meningkatkan pengembangan nilai budaya, pengelolaan keragaman budaya serta perlindungan, pengembangan dan pemanfaatan kekayaan budaya, dalam rangka mempertahankan dan memperkuat jati diri dan karakter bangsa dan juga meningkatkan pengembangan destinasi dan pemasaran pariwisata Jawa Timur yang berdaya saing global.

Saat ini informasi mengenai pariwisata Jawa Timur yang lengkap dimiliki Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur berupa buku, sehingga apabila wisatawan ingin mengetahui informasi pariwisata Jawa Timur harus datang pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Hal ini tentu sangat menghambat wisatawan dalam mengetahui informasi pariwisata Jawa Timur. Berdasarkan permasalahan di atas, Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur membutuhkan aplikasi yang mampu menampilkan seluruh informasi pariwisata Jawa Timur beserta lokasi pariwisata tersebut.

### 3.3 Metode Analisis Data

Metode penelitian ini adalah metode analisis deskriptif dengan melakukan pengamatan langsung atau observasi, wawancara dan dokumentasi. Metode deskriptif digunakan untuk meneliti suatu kondisi dan suatu sistem.

Analisis deskriptif merupakan metode analisis yang bertujuan mendeskripsikan atau menjelaskan sesuatu ha apa adanya. Biasanya parameter analisis deskriptif adalah mean, median, modus (mode), frekuensi, persentase, persentil, dan sebagainya (Baroroh, 2008),

#### 3.3.1 Parameter

Parameter dalam analisis deskriptif penelitian ini menggunakan parameter rata-rata hitung (mean). Rata-rata hitung (mean) suatu data didefinisikan sebagai jumlah semua nilai datum yang diamati dibagi dengan banyak datum yang diamati (Tampomas, 2005). Misalnya, suatu data terdiri atas kumpulan nilai datum  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$  maka rata-rata hitungnya dapat dituliskan sebagai berikut:

$$\bar{X} = \frac{x_1 + x_2 + x_3 + \dots + x_n}{n} \quad \text{atau} \quad \bar{X} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$

dengan :

$\bar{x}$  (dibaca x bar) = rata-rata hitung (*mean*) atau rata-rata

$x_i$  = nilai datum ke-i

$n$  = ukuran data (banyak datum yang diamati)

Contoh kasus:

10 responden diminta memberikan penilaian terhadap software dengan nilai:

- 1) sangat tidak setuju
- 2) tidak setuju



- 3) cukup setuju
- 4) setuju
- 5) sangatt setuju

setelah data terkumpul didapatkan 3,4,4,5,3,2,5,4,4 dan 4. Maka rata-rata aritmatiknya adalah  $X = \sum x/n = 38/10 = 3,8$ . Jadi nilai kepuasan terhadap software rata-rata sebesar 3,8 dari skala 5, yang berarti mendekati setuju.

### 3.3.2 Instrumen

Intrumen dalam melakukan proses analisis adalah melakukan penyebaran angket yang digunakan untuk mengetahui tanggapan responden dengan menggunakan skala Likert, yaitu skala yang berdasarkan lima tingkatan jawaban. Masing-masing jawaban akan diberikan skor penelitian sebagai berikut:

- a) Skor 5 untuk jawaban Sangat Setuju (SS)
- b) Skor 4 untuk jawaban Setuju (S)
- c) Skor 3 untuk jawaban Cukup Setuju (CS)
- d) Skor 2 untuk jawaban Tidak Setuju (TS)
- e) Skor 1 untuk jawbaan Sangat Tidak Setuju (STS)

### 3.4 Metode Google Maps API

Google Maps API dapat digabungkan dengan beberapa bahasa pemrograman lain seperti PHP, perl, dan lain-lain. Sehingga dengan google maps API ini dapat mempermudah aplikasi dalam memanfaatkan fitur maps yang disediakan google. Dalam pembuatan program google maps api terdapat metode-metode dalam melakukan pembuatan program dengan urutan sebagai berikut:

1. Memasukkan Maps API Java Script kedalam HTML.

2. Membuat element div dengan untuk menampilkan peta.
3. Membuat beberapa objek literal untuk menyimpan properti-properti pada peta
4. Menuliskan fungsi Javascript untuk membuat objek peta
5. Menginisiasi peta dalam tag body HTML dengan event Javascript.

### 3.5 Metode Pengujian Sistem

Metode pengujian adalah cara atau teknik untuk menguji perangkat lunak, mempunyai mekanisme untuk menentukan data uji yang dapat menguji perangkat lunak secara lengkap dan mempunyai kemungkinan tinggi untuk menemukan kesalahan. Dalam pengujian yang akan dilakukan, menggunakan metode *Black Box Testing*.

#### 3.5.1 Black Box

Pengujian black box merupakan pendekatan komplementer dari teknik white box, karena pengujian black box diharapkan mampu mengungkap kelas kesalahan yang lebih luas dibandingkan teknik white box. Pengujian black box berfokus pada pengujian persyaratan fungsional perangkat lunak, untuk mendapatkan serangkaian kondisi input yang sesuai dengan persyaratan fungsional suatu program. Pengujian black box adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak.

Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pengujian black box merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak. Data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

Pengujian black box berusaha menemukan kesalahan dalam kategori :

- a) fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang
- b) kesalahan interface
- c) kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal
- d) kesalahan kinerja
- e) inisialisasi dan kesalahan terminasi.

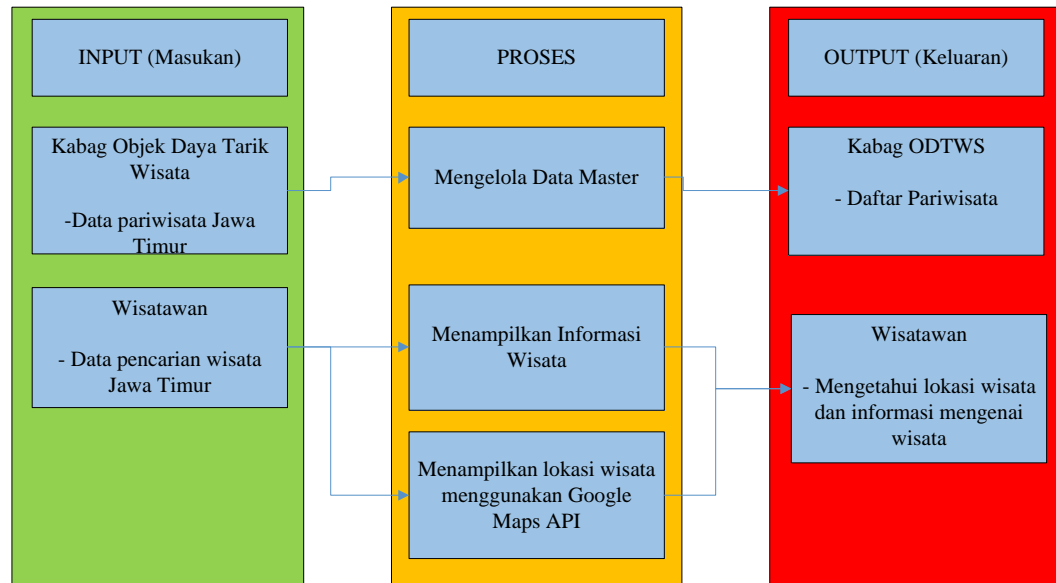
Berbeda dengan pengujian white box, pengujian black box cenderung diaplikasikan selama tahap akhir pengujian. Pengujian black box harus dapat menjawab pertanyaan sebagai berikut:

- a) Bagaimana validitas fungsional diuji
- b) Kelas input apa yang akan membuat kasus pengujian menjadi lebih baik
- c) Apakah system akan sangat sensitive terhadap harga input tertentu
- d) Bagaimana batasan dari suatu data diisolasi
- e) Kecepatan data apa dan volume data apa yang akan ditoleransi oleh sistem
- f) Apa pengaruh kombinasi tertentu dari data terhadap system operasi.

### **3.6 Analisis dan Perancangan Sistem**

#### **3.6.1 Analisis Sistem**

Dalam menangani masalah sulitnya calon wisatawan untuk mendapatkan informasi lengkap mengenai wisata Jawa Timur, proses yang akan dilakukan oleh sistem dapat dilihat pada blok diagram seperti pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 Blok Diagram Sistem Informasi Daya Tarik Wisata Jawa Timur

Gambar 3.1 menunjukkan bahwa Kepala ODTW melakukan *input* data pariwisata Jawa Timur dan wisatawan melakukan *input* data untuk melakukan pencarian wisata Jawa Timur. Proses yang dilakukan pada sistem meliputi pengelola data master, proses ini merupakan proses mengelola data *inputan* yang terdapat dalam aplikasi, Menampilkan informasi pariwisata Jawa Timur, Menampilkan lokasi dan informasi pariwisata Jawa Timur. *Output* yang dihasilkan adalah daftar Pariwisata yang telah disimpan, menampilkan informasi wisata serta lokasi wisata dengan Google Maps API.

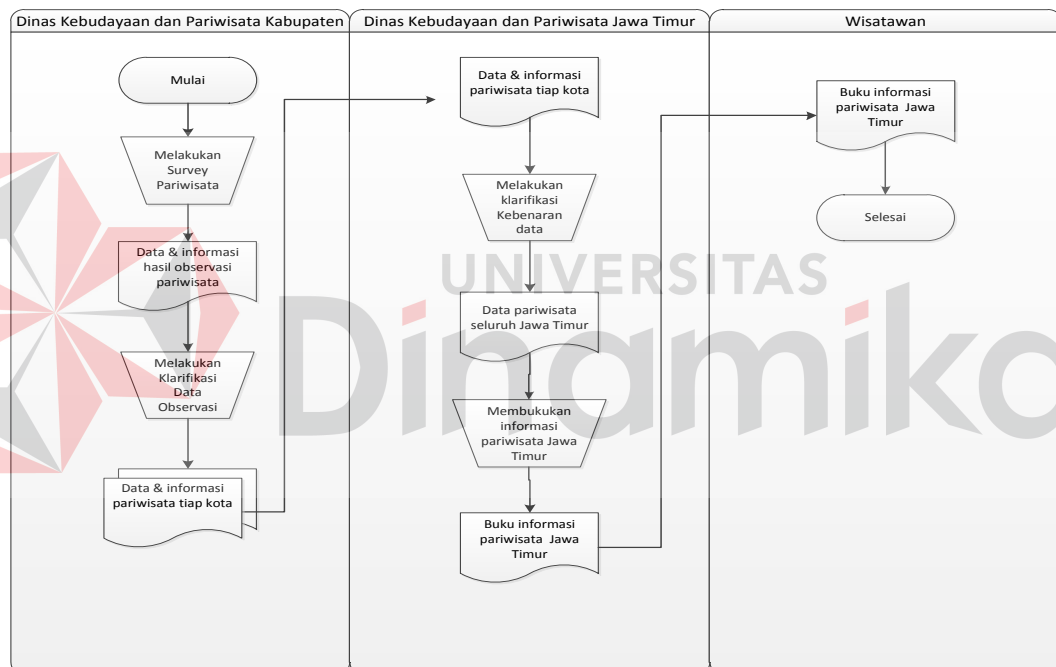
### 3.6.2 Document Flow

#### A. Document Flow informasi pariwisata Jawa Timur

Pada sistem yang lama, Dinas Kebudayaan dan Pariwisata tiap kabupaten melakukan survei lokasi dan pencatatan data pariwisata pada tiap kabupaten tersebut. Data tersebut kemudian dikelola dan diklarifikasi agar data tersebut benar.

Setelah data tersebut diklarifikasi oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata

tiap kabupaten, data tersebut dikirim ke Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Data pariwisata tiap kabupaten yang terkumpul pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur akan diklarifikasi ulang untuk kebenaran data pariwisata, setelah data dianggap benar maka Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur membukukan Informasi pariwisata Jawa Timur. Wisatawan dapat melihat informasi pariwisata Jawa Timur dengan mendatangi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur, *Document Flow* informasi pariwisata Jawa Timur dapat dilihat pada Gambar 3.2.



Gambar 3.2 *Document Flow* informasi pariwisata Jawa Timur

### 3.6.3 System Flow

#### A. System Flow Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten/Kota

Dalam sistem informasi daya tarik wisata Jawa Timur, mempunyai beberapa tahap dalam melakukan sebuah proses sistem (Gambar 3.3), aktor dalam sistem ini adalah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten/Kota. Dinas Kebudayaan dan Pariwisata

Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten melakukan login ke dalam sistem, login ini dibagi menjadi dua hak akses yaitu untuk Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur Sebagai administrator dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten/Kota sebagai operator untuk melakukan *input* Pariwisata pada tiap kabupaten.

Setelah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jatim/Kabupaten selaku operator melakukan login, operator dapat memilih menu *input* data DTW, *input* data penginapan, *input* data transportasi dan dapat memperbarui data DTW, penginapan, transportasi. Dalam melakukan *input* data DTW, operator dapat memilih halaman *Input* dtw yang akan dijelaskan pada Gambar 3.4 dan apabila ingin mengubah data DTW dapat memilih menu halaman *Update* DTW untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 3.5.

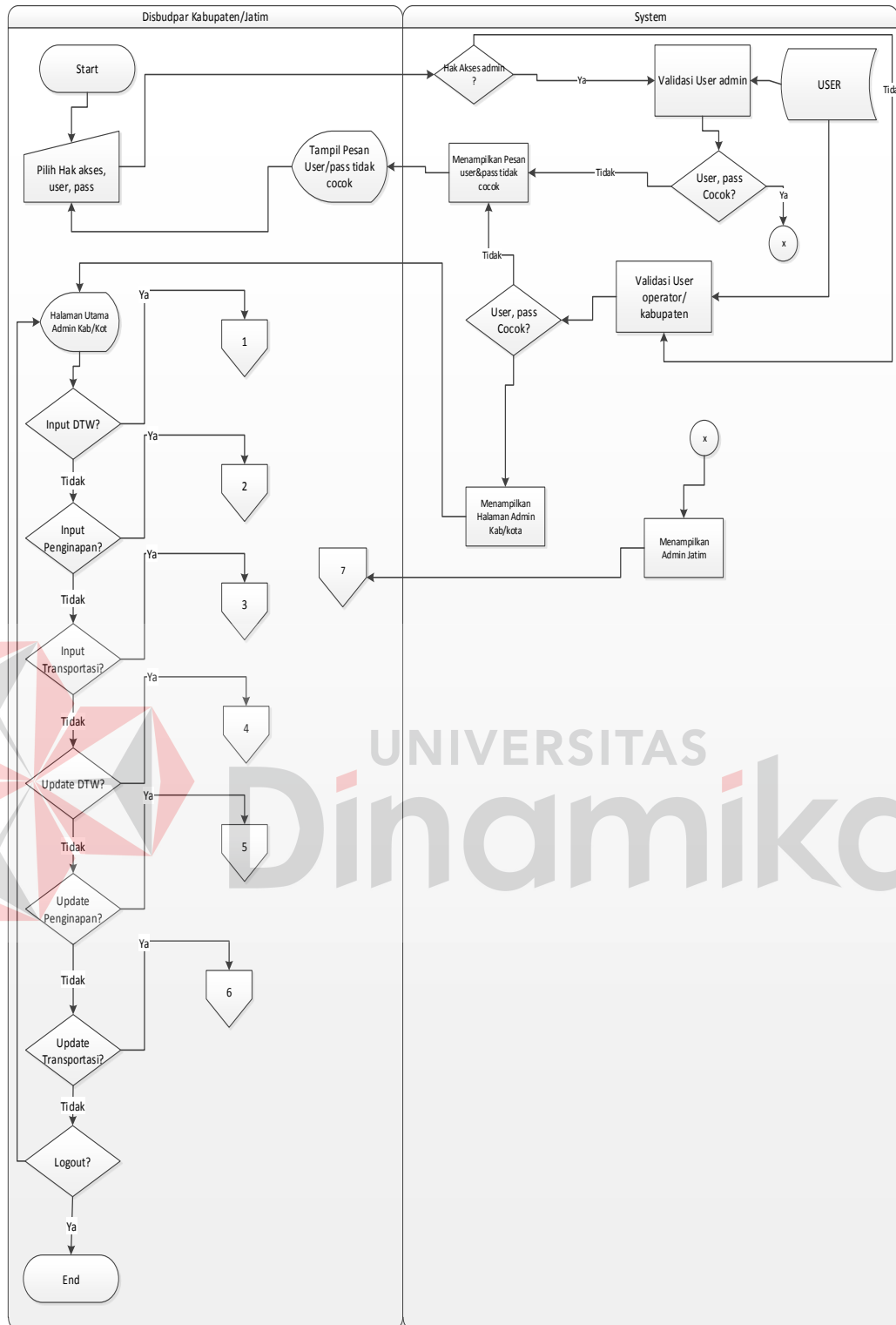
Selanjutnya adalah bila operator memilih menu *input* data penginapan maka operator melakukan *input* data penginapan, dalam melakukan *input* data penginapan operator dapat memilih menu halaman *input* penginapan yang prosesnya akan dijelaskan pada Gambar 3.6 dan bila ingin mengubah data dapat memilih menu *update* penginapan akan dijelaskan pada Gambar 3.7. Apabila operator memilih menu *input* transportasi maka operator dapat melakukan *input* data penginapan yang mana prosesnya akan dijelaskan pada Gambar 3.8, dan bila akan melakukan perubahan data penginapan dapat memilih menu *update* penginapan untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 3.9.

## **B. System Flow Input DTW (Disbudpar Jatim/Kabupaten/Kota)**

Dalam proses *input* data DTW dapat dilakukan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten

hanya saja pihak Dinas Kebudayaan dan Pariwisata kabupaten/kota hanya dapat menggunakan beberapa menu yang disediakan oleh sistem seperti sistem *input* data DTW, *input* data penginapan, *input* data transportasi, *update* data DTW, *update* data penginapan dan *update* data transportasi, operator melakukan *input* data DTW yang mana data DTW tersebut diperoleh dari kabag ODTW Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten.

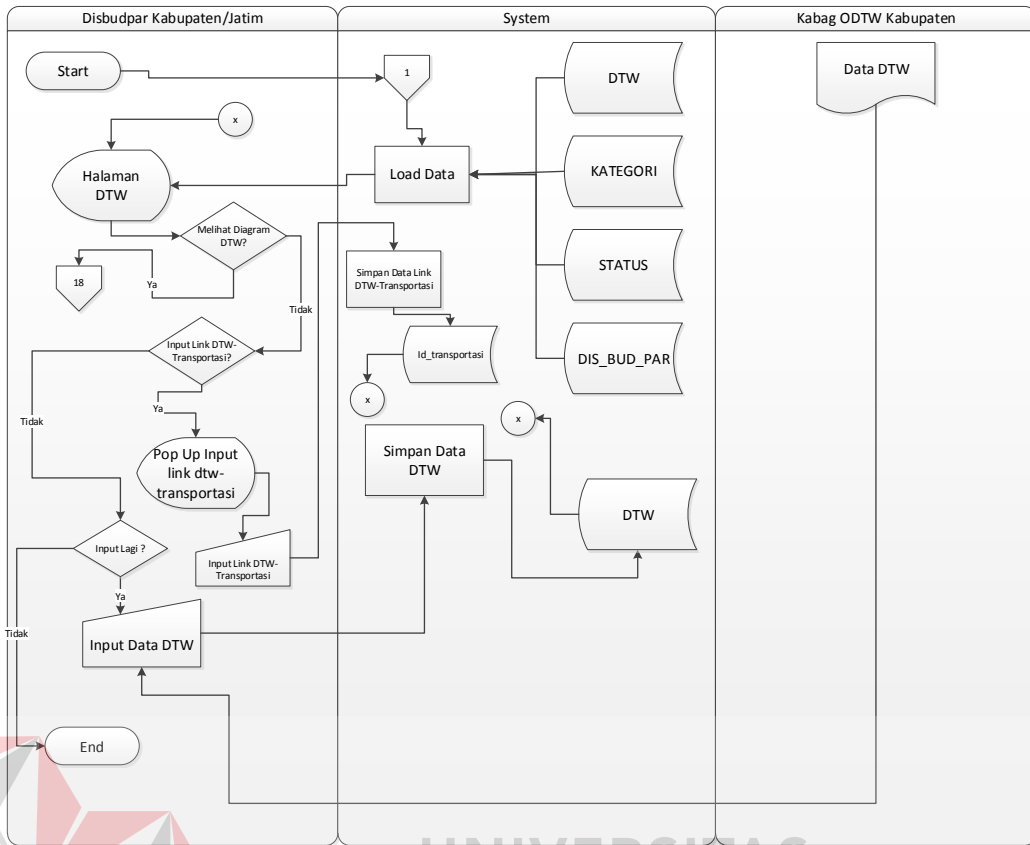
Proses yang dilakukan dalam sistem adalah ketika operator membuka halaman *input* DTW sistem akan memuat data dari *database* yaitu berupa tabel DTW, Kategori, Status, Disbudpar. Kemudian, operator melakukan *input* data DTW dan disimpan kedalam tabel DTW. Setelah memasukkan data kedalam tabel DTW maka akan secara otomatis membuka halaman *input* DTW kembali dan apabila operator memilih *input* link dtw-transportasi maka akan muncul *pop up input* link dtw-transportasi pada halaman *input* dtw. Jika apabila tidak memilih link dtw-transportasi maka pengguna dapat melakukan *input* kembali dan apabila tidak melakukan *input* kembali maka sistem sudah selesai. Dapat dilihat pada Gambar 3.4.



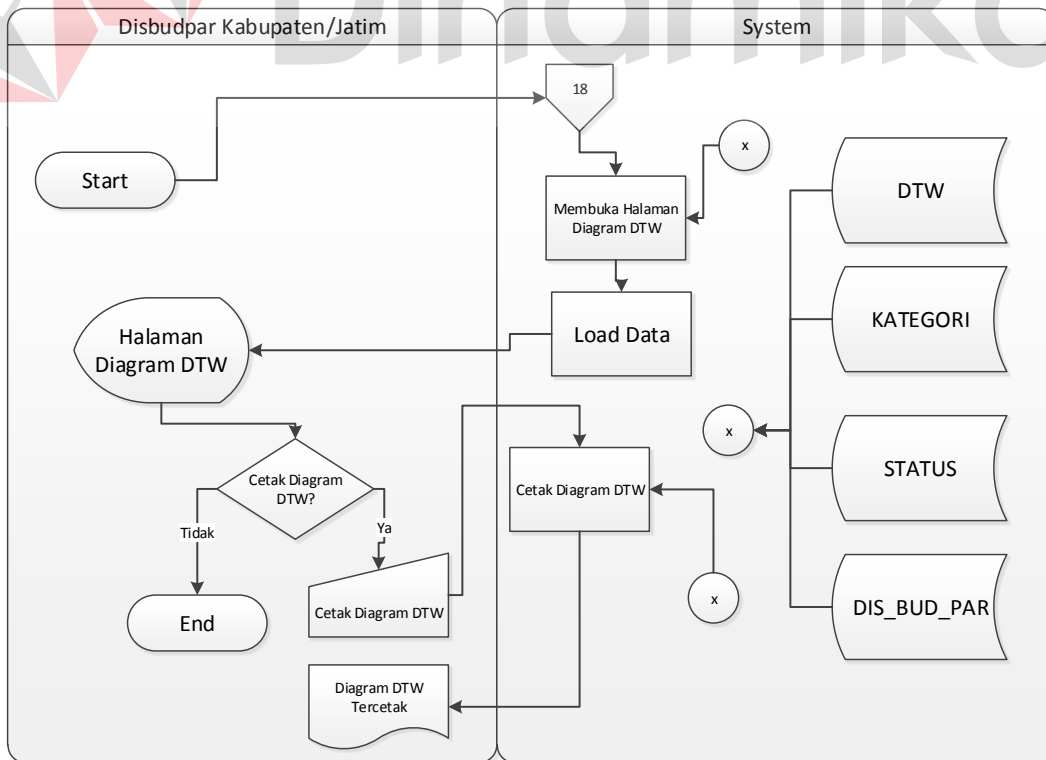
Gambar 3.3 System Flow Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa

Timur/Kabupaten





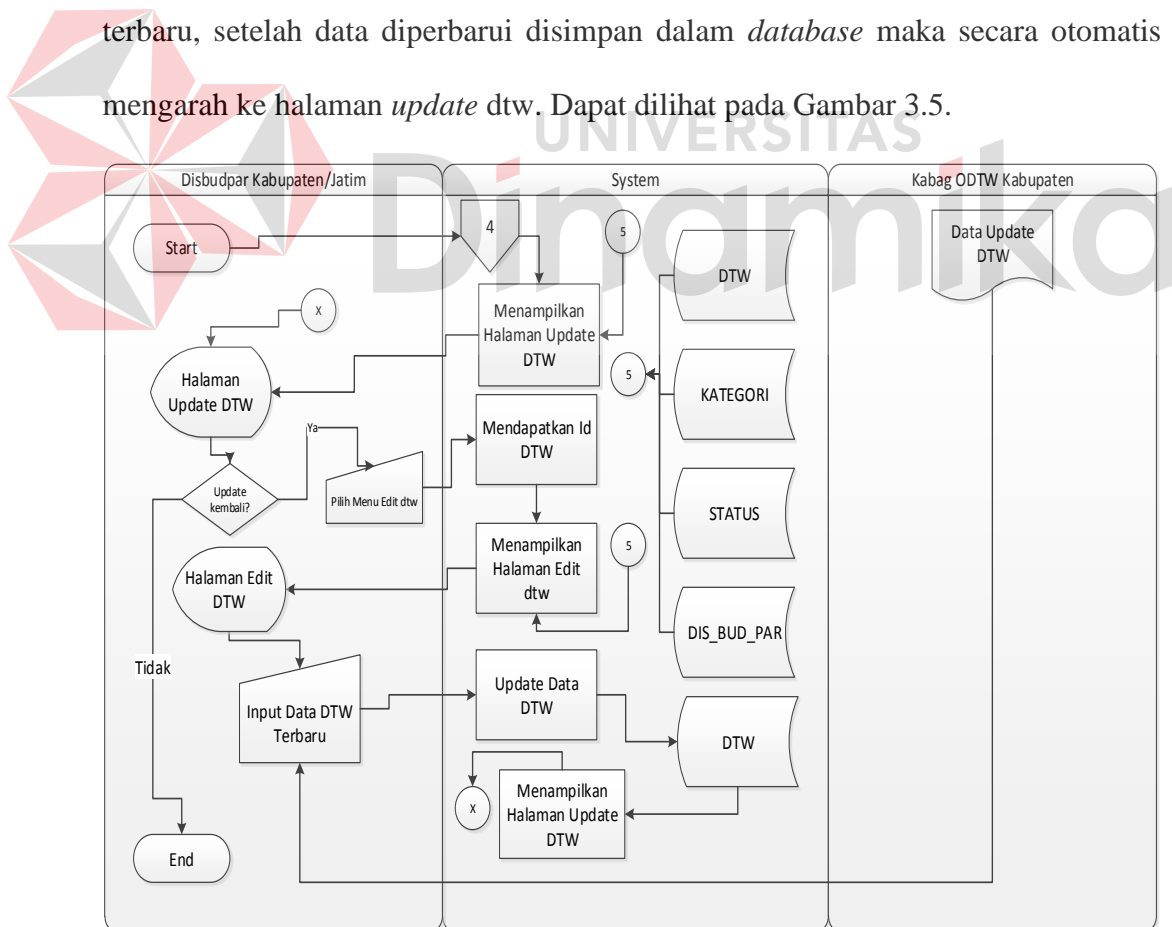
Gambar 3.4 System Flow Input DTW



Gambar 3.4.1 System Flow Diagram Daya Tarik Wisata

### C. System Flow Update DTW (Disbudpar Jatim/Kabupaten/kota)

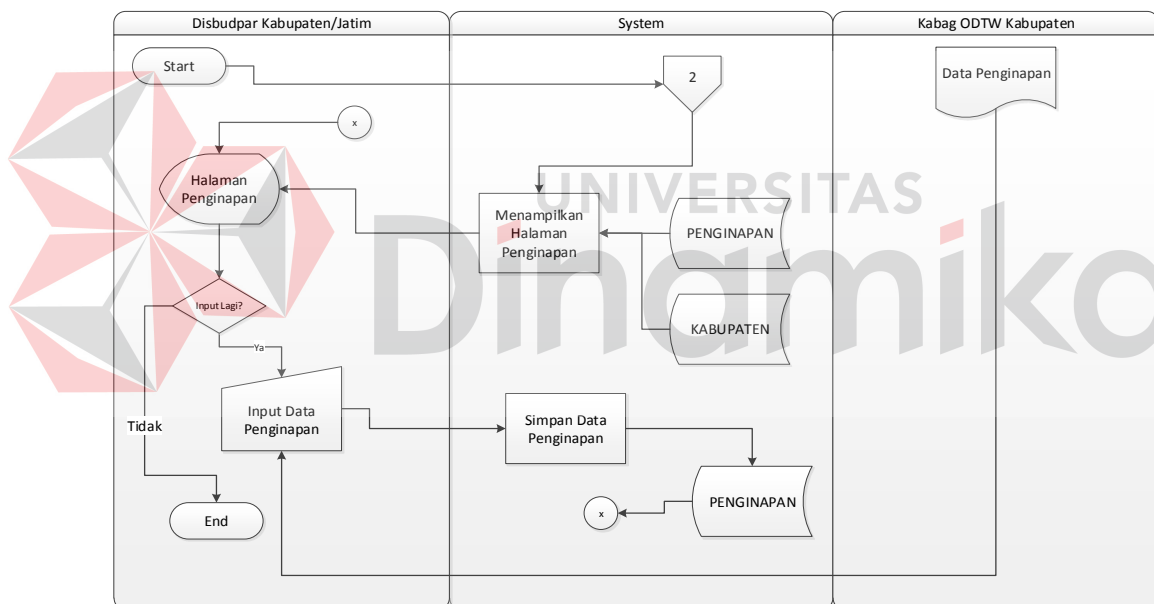
Bila terjadi kesalahan dalam menginput atau melakukan perubahan data DTW operator/administrator dapat melakukan perubahan data. Perubahan data dapat dilakukan pada menu halaman *update* DTW proses dalam melakukan perubahan data adalah operator membuka halaman *update* DTW, ketika membuka halaman *update* DTW sistem akan otomatis memuat data dari *database* yang terdiri dari tabel DTW, Kategori, Status, Dis\_bud\_Par, setelah itu operator memilih data yang akan diubah sistem akan secara otomatis mendapatkan id\_dtw dan otomatis mengarah ke halaman *edit* dtw, halaman *update* dtw ini juga memuat tabel DTW, Kategori, Status, Dis\_bud\_Par. Selanjutnya, operator melakukan *input* data yang terbaru, setelah data diperbarui disimpan dalam *database* maka secara otomatis mengarah ke halaman *update* dtw. Dapat dilihat pada Gambar 3.5.



Gambar 3.5 System Flow Update DTW

#### D. System Flow Input Penginapan

Sistem dilakukan oleh operator dan administrator, sistem dimulai ketika pengguna memilih menu halaman penginapan, bila memilih menu halaman *input* penginapan sistem secara otomatis akan memuat *database* dari tabel penginapan dan kabupaten. Setelah itu pengguna melakukan *input* data penginapan yang mana data penginapan tersebut didapat dari kabag objek daya tarik wisata (ODTW). Jika sudah disimpan data tersebut akan disimpan dalam tabel penginapan dan bila sudah tersimpan dalam tabel penginapan secara otomatis akan membuka halaman *input* penginapan. Dapat dilihat pada Gambar 3.6.



Gambar 3.6 *Input Penginapan*

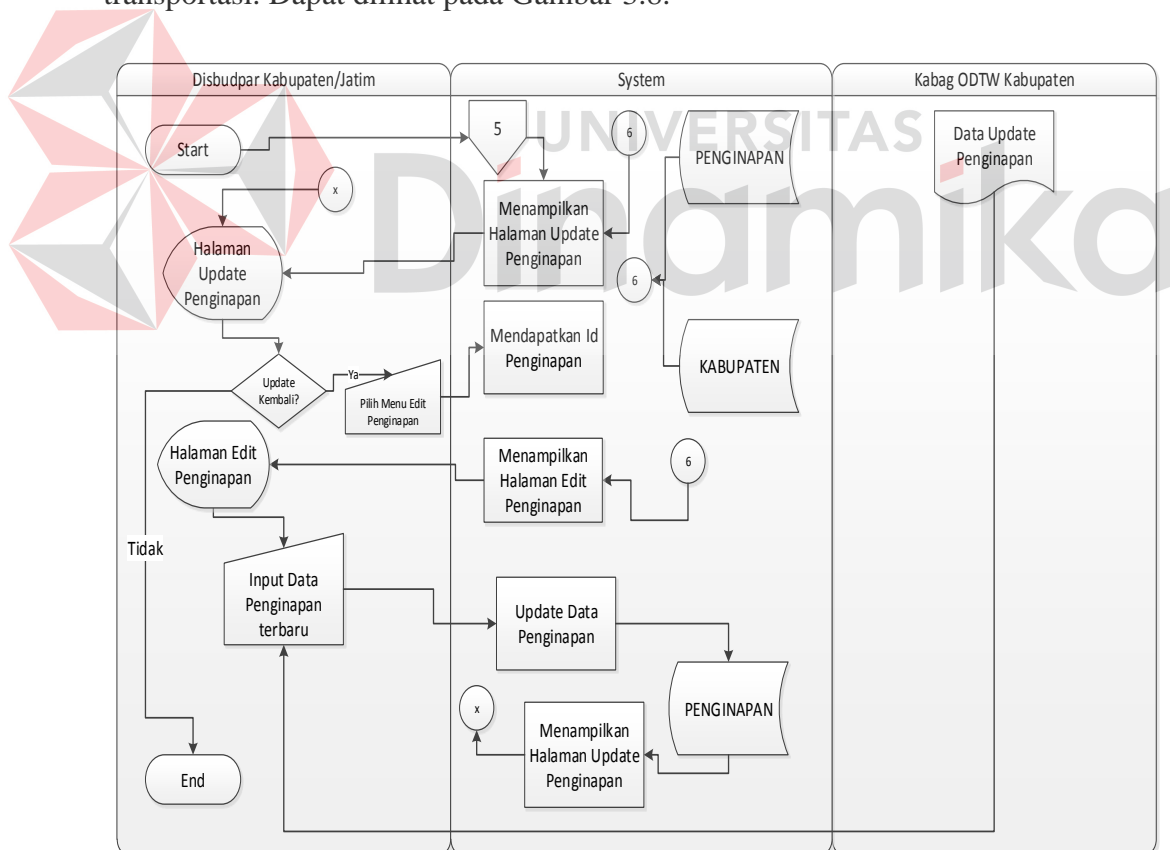
#### E. System Flow Update Penginapan

Pembaruan data penginapan dapat dilakukan oleh operator dan administrator selaku pengguna sistem, sistem dimulai ketika pengguna sistem memilih halaman *update* penginapan, pengguna melakukan pembaruan data penginapan yang didapat dari kabag objek daya tarik wisata (ODTW). Selanjutnya

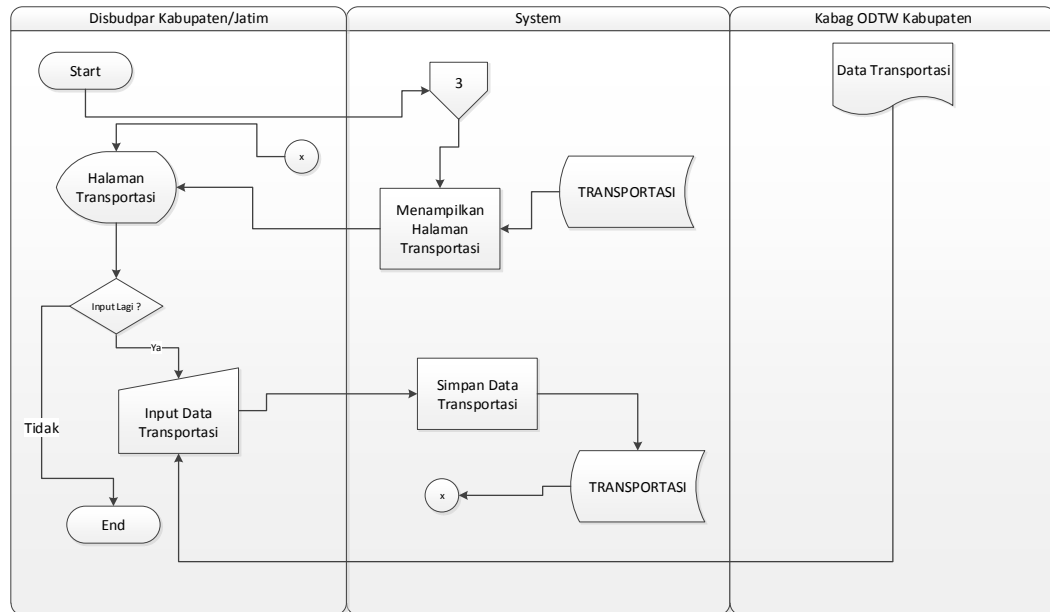
adalah, data terbaru yang sudah dimasukkan akan disimpan pada tabel penginapan. Dapat dilihat pada Gambar 3.7.

### F. System Flow Input Transportasi

Sistem ini dapat digunakan oleh dua pengguna yaitu operator dan administrator selaku pengguna. Sistem dimulai ketika pengguna memilih menu halaman *input* transportasi yang mana halaman tersebut akan memuat data dari tabel transportasi, pengguna dapat memasukkan data transportasi yang mana data transportasi tersebut diperoleh dari kabag objek daya tarik wisata (ODTW). Setelah data tersebut dimasukkan kedalam sistem, data tersebut akan tersimpan dalam tabel transportasi. Dapat dilihat pada Gambar 3.8.



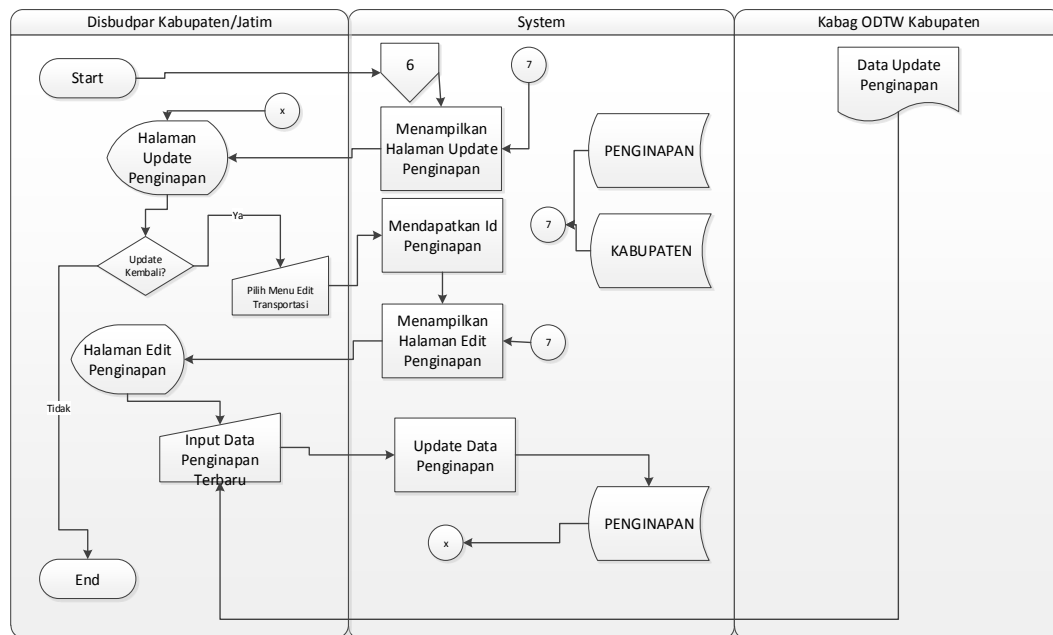
Gambar 3.7 System Flow Update Penginapan



Gambar 3.8 *System Flow Input Transportasi*

### G. *System Flow Update Transportasi*

Sistem ini dapat digunakan oleh operator dan administrator selaku pengguna sistem, dalam sistem ini pengguna dapat mengubah data transportasi. Sistem ini dimulai ketika pengguna memilih menu halaman *update* transportasi, ketika pengguna memilih menu halaman ini maka secara otomatis memuat data transportasi dari tabel transportasi. Dalam melakukan perubahan data pengguna memilih salah satu data yang akan diubah, jika sudah dipilih maka sistem akan mendapatkan id dari data tersebut dan secara otomatis akan membuka halaman *edit* transportasi. Bila pengguna melakukan perubahan data maka data tersebut akan disimpan pada tabel transportasi. Dapat dilihat pada Gambar 3.9.



Gambar 3.9 System Flow Update Transportasi

## H. System Flow Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur

Sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur selaku administrator sistem dapat dilihat pada Gambar 3.10. Administrator selaku pengguna sistem dapat melakukan semua menu yang disediakan oleh sistem *input* data DTW pada Gambar 3.4, *update* data DTW pada Gambar 3.5, *input* data penginapan pada Gambar 3.6, *update* data penginapan pada Gambar 3.7, *input* data transportasi pada Gambar 3.8, *update* data transportasi pada Gambar 3.9, *input* data disbudpar pada Gambar 3.11, *update* data disbudpar pada Gambar 3.12, *input* data kabupaten/kota pada Gambar 3.13, *update* data kabupaten/kota pada Gambar 3.14, *input* data kategori pada Gambar 3.15, *update* data kategori pada Gambar 3.16, *input* data status pada Gambar 3.17, *update* data status pada Gambar 3.18, cetak dtw Gambar 3.19 dan cetak data pengunjung Gambar 3.20.

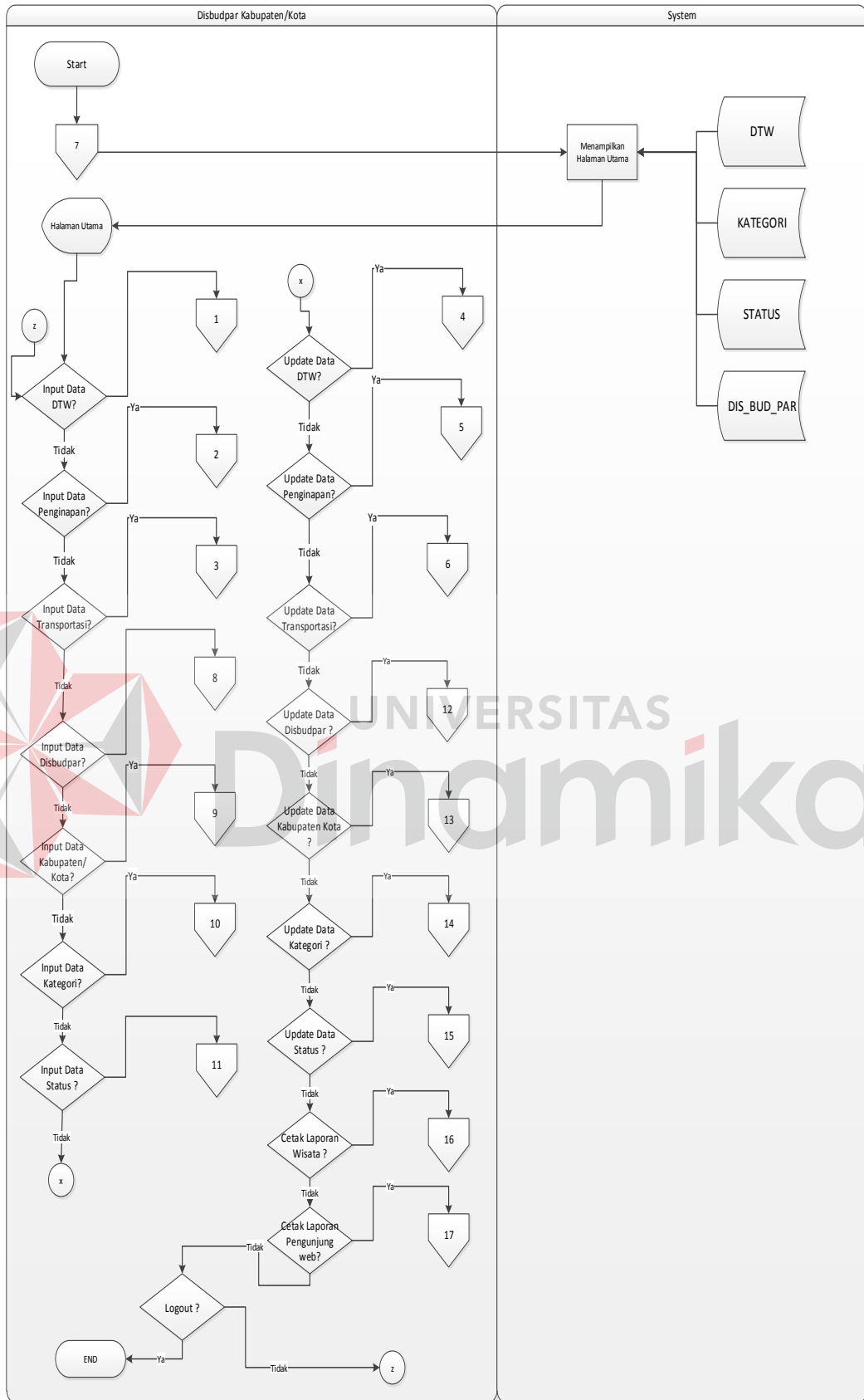
Sistem ini dimulai ketika pengguna melakukan login pada aplikasi web dengan status administrator, bila pengguna sudah login pada aplikasi maka secara

otomatis akan masuk dalam halaman *input dtw*, ketika membuka halaman *input dtw* sistem otomatis akan memuat tabel *dtw*, kategori, status, *dis\_bud\_par*, disini pengguna dapat memilih menu yang disediakan oleh sistem. Bila pengguna tidak memilih menu apapun maka akan keluar dalam sistem dengan memilih menu *logout*.

### **I. System Flow Input Disbudpar**

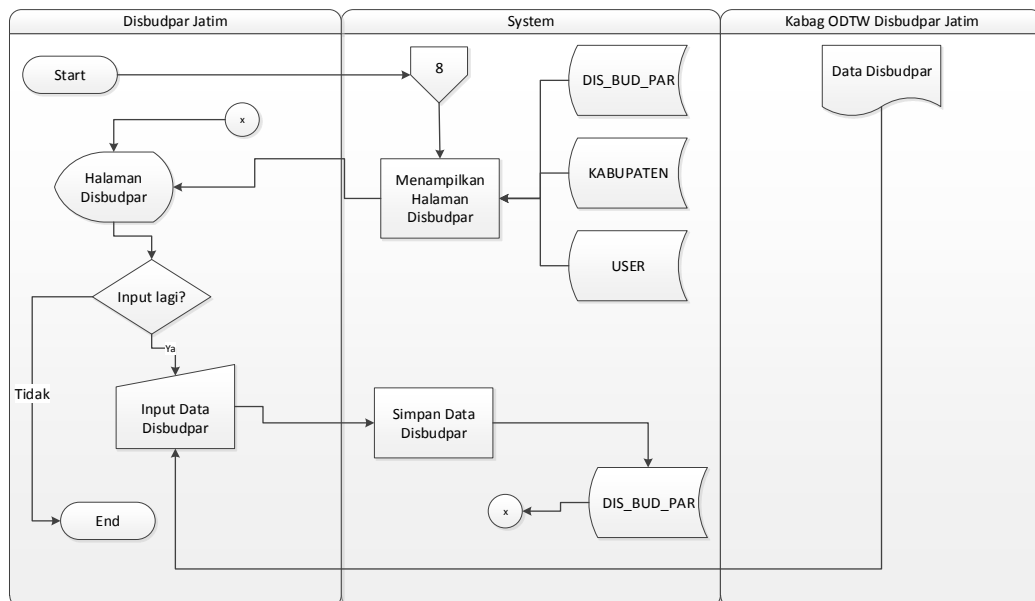
Sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata selaku administrator, sistem ini dimulai ketika pengguna memilih menu halaman *input disbudpar*, ketika memilih menu halaman *input disbudpar* sistem secara otomatis akan memuat data *disbudpar* dari tabel *disbudpar*, kabupaten dan *user*.

Selanjutnya adalah, pengguna melakukan *input* data *disbudpar*, data *disbudpar* diperoleh dari kabag objek daya tarik wisata *disbudpar* Jawa Timur. Data *disbudpar* tersebut disimpan pada sistem dan data tersebut tersimpan pada tabel *disbudpar*, bila sudah tersimpan maka secara otomatis akan membuka halaman *input disbudpar*. Dapat dilihat pada Gambar 3.11.



Gambar 3.10 System Flow Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur

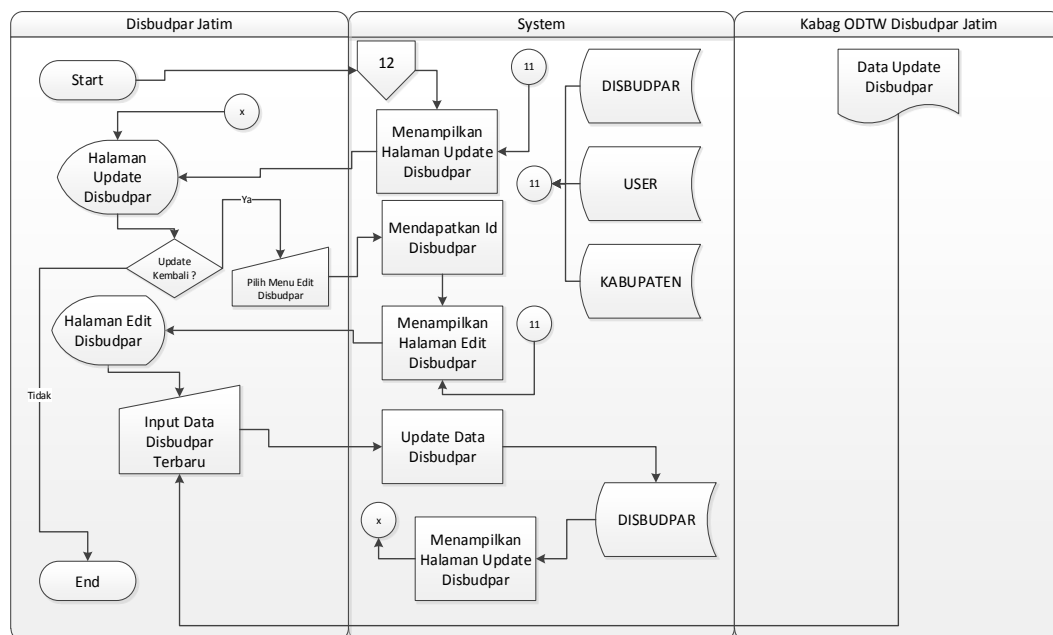




Gambar 3.11 System Flow Input Disbudpar

## J. System Flow update data Disbudpar

Sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur selaku administrator, pengguna dapat melakukan perubahan data disbudpar bila pengguna memilih menu *update* disbudpar. Sistem dimulai ketika pengguna memilih menu *update* disbudpar dan sistem akan secara otomatis akan memuat data dari tabel disbudpar, *user*, kabupaten. Dalam melakukan perubahan data pengguna memilih salah satu data yang akan diubah dengan memilih menu *edit*, bila pengguna memilih menu *edit* maka akan secara otomatis akan mendapatkan id data tersebut dan membuka halaman *edit* data disbudpar, pada halaman ini pengguna dapat mengubah data yang akan diperbarui. Setelah itu data tersebut akan diperbarui dan disimpan pada tabel disbudpar dan bila telah tersimpan maka akan secara otomatis membuka halaman *update* disbudpar. Dapat dilihat pada Gambar 3.12.



Gambar 3.12 System Flow Update Disbudpar

### K. System Flow Input Kabupaten/Kota

Sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur selaku administrator. Sistem ini dimulai ketika pengguna memilih menu halaman *input* kabupaten, bila pengguna memilih halaman *input* disbudpar maka sistem secara otomatis akan memuat data dari tabel kabupaten. Pengguna dapat memasukkan data kabupaten yang mana data kabupaten tersebut didapat dari kabag objek daya tarik wisata (ODTW) disbudpar jawa timur. Data yang dimasukkan dalam sistem akan disimpan dalam tabel kabupaten, setelah data tersebut tersimpan maka secara otomatis akan membuka halaman *input* kabupaten. Dapat dilihat pada Gambar 3.13.

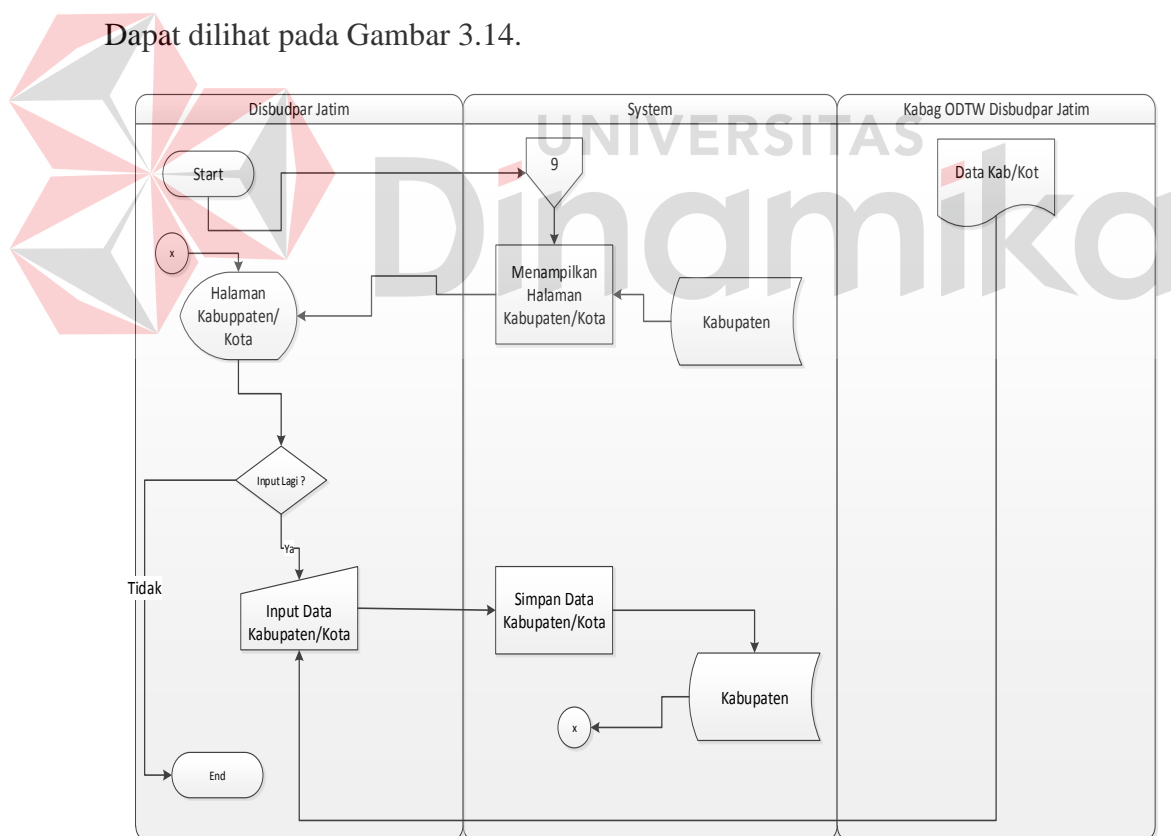
### L. System Flow Update Kabupaten

Sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur selaku administrator, sistem ini dimulai ketika pengguna memilih menu halaman

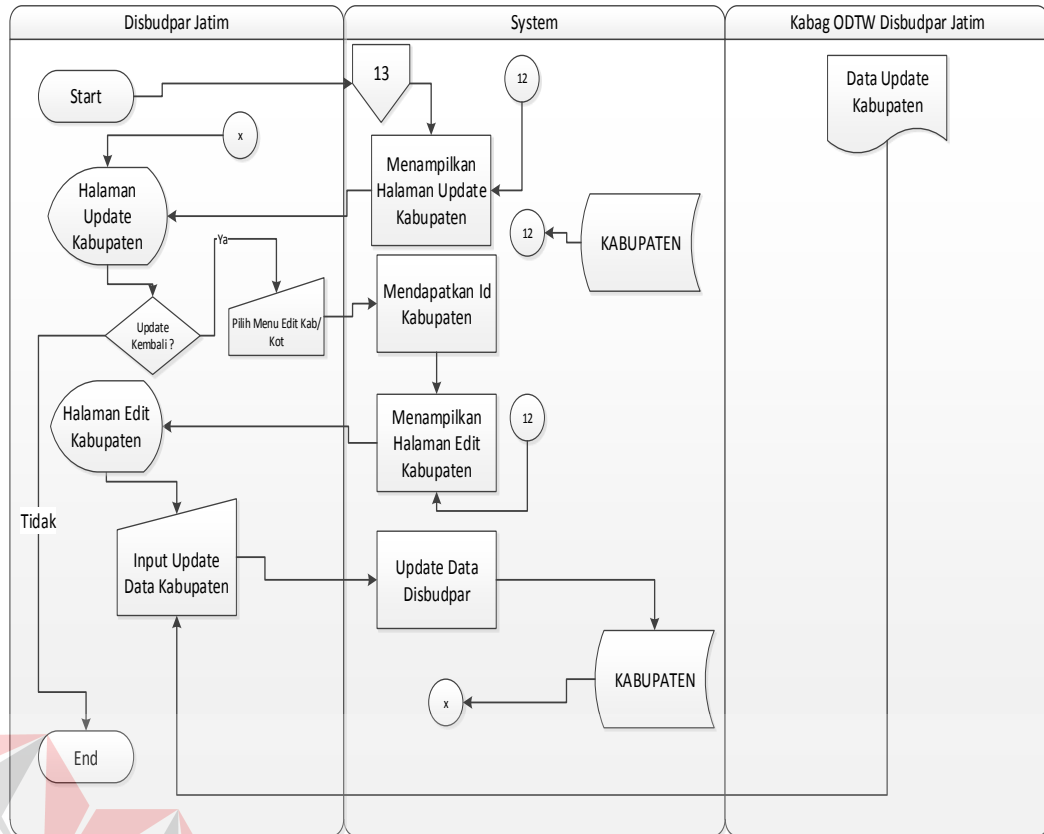
*update* kabupaten. Ketika pengguna memilih menu halaman *update* kabupaten maka sistem akan memuat data dari tabel kabupaten, pengguna dapat memperbarui data kabupaten yang mana data kabupaten terbaru didapat dari kabag objek daya tarik wisata (ODTW) disbudpar jawa timur.

Bila pengguna akan memperbarui data, pengguna memilih menu *edit* pada salah satu data yang akan diubah, setelah itu sistem akan mendapatkan id dari data yang akan dirubah, selanjutnya adalah, secara otomatis akan membuka halaman *edit* kabupaten, disini pengguna dapat merubah data yang akan dirubah, setelah itu data yang akan dirubah tersebut akan disimpan dalam tabel kabupaten dan apabila sudah diperbarui sistem akan secara otomatis membuka halaman *update* kabupaten.

Dapat dilihat pada Gambar 3.14.



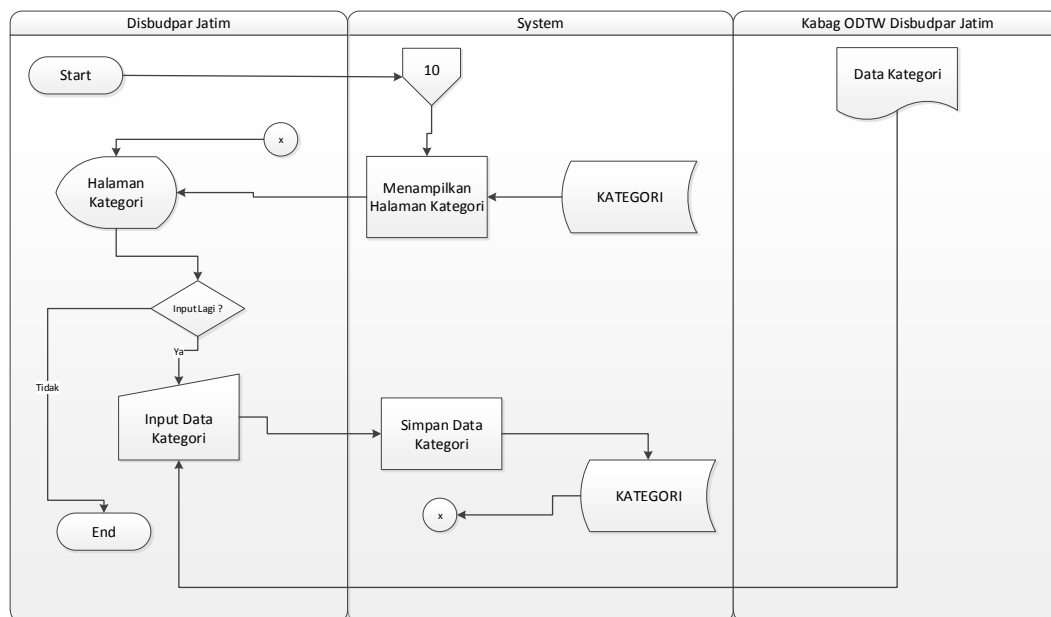
Gambar 3.13 *System Flow Input Kabupaten*



Gambar 3.14 System Flow Update Kabupaten

### M. System Flow Input kategori

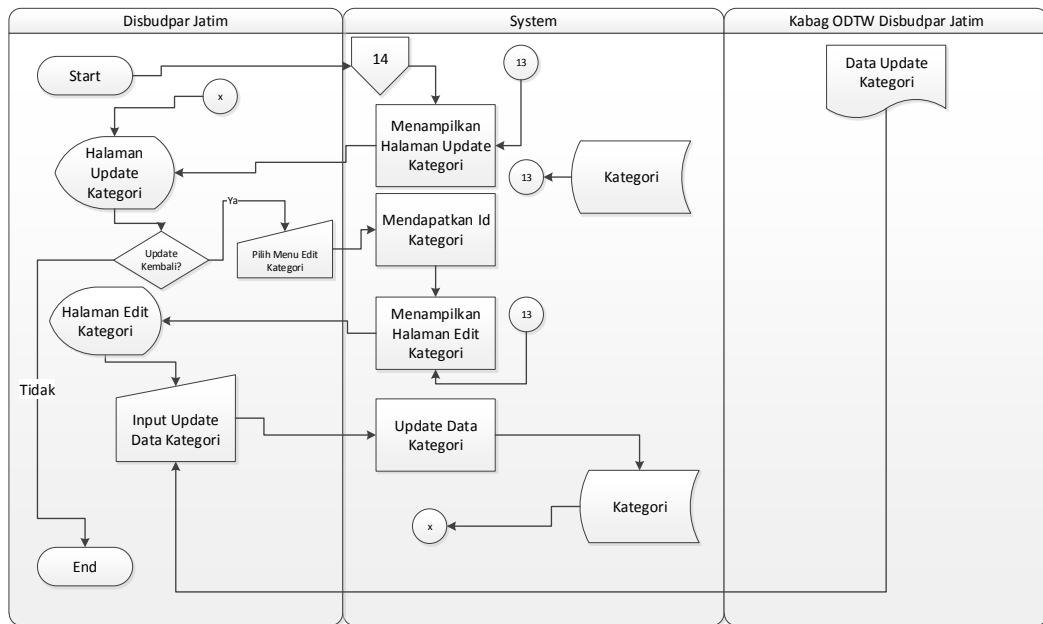
Sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur selaku administrator. Sistem ini dimulai ketika pengguna memilih menu halaman *input* kategori, bila pengguna memilih halaman *input* kategori maka sistem secara otomatis akan memuat data dari tabel kategori. Pengguna dapat memasukkan data kabupaten yang mana data kategori tersebut didapat dari kabag objek daya tarik wisata (ODTW) disbudpar jawa timur. Data yang dimasukkan dalam sistem akan disimpan dalam tabel kategori, setelah data tersebut tersimpan maka secara otomatis akan membuka halaman *input* kategori. Dapat dilihat pada Gambar 3.15.



Gambar 3.15 System Flow Input Kategori

#### N. System Flow Update Kategori

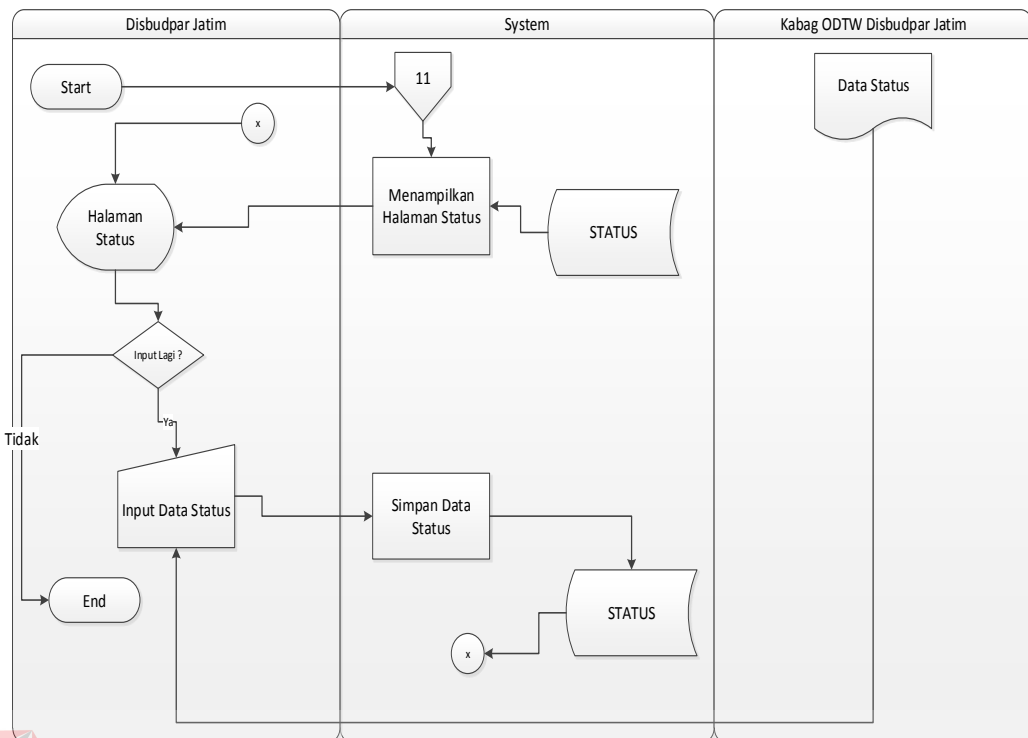
Sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur selaku administrator, sistem ini dimulai ketika pengguna memilih menu halaman *update* kategori. Ketika pengguna memilih menu halaman *update* kabupaten maka sistem akan memuat data dari tabel kategori, pengguna dapat memperbarui data kategori yang mana data kategori terbaru didapat dari kabag objek daya tarik wisata (ODTW) disbudpar jawa timur. Bila pengguna akan memperbarui data, pengguna memilih menu *edit* pada salah satu data yang akan diubah, setelah itu sistem akan mendapatkan id dari data yang akan dirubah, selanjutnya adalah, secara otomatis akan membuka halaman *edit* kategori, disini pengguna dapat merubah data yang akan dirubah, setelah itu data yang akan dirubah tersebut akan disimpan dalam tabel kabupaten dan apabila sudah diperbarui sistem akan secara otomatis membuka halaman *update* kategori. Dapat dilihat pada Gambar 3.16.



Gambar 3.16 *System Flow Update Kategori*

### O. *System Flow Input Status*

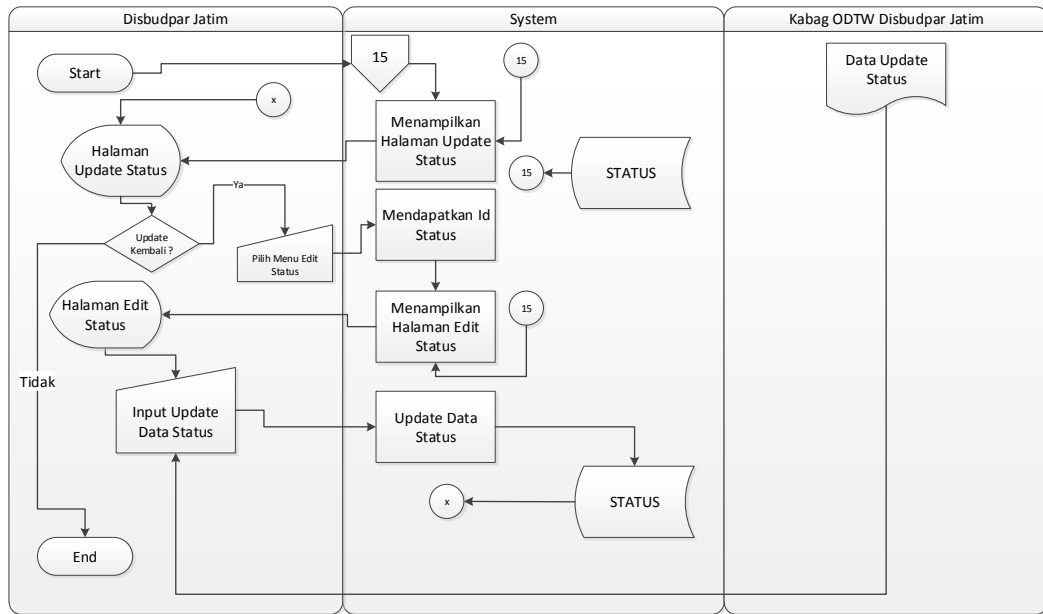
Sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata selaku administrator, sistem ini dimulai ketika pengguna memilih menu halaman *input* status ketika memilih menu halaman *input* status sistem secara otomatis akan memuat data disbudpar dari tabel status. Selanjutnya adalah, pengguna melakukan *input* data status, data status diperoleh dari kabag objek daya tarik wisata disbudpar Jawa Timur. Data status tersebut disimpan pada sistem dan data tersebut tersimpan pada tabel status, bila sudah tersimpan maka secara otomatis akan membuka halaman *input* status. Dapat dilihat pada Gambar 3.17.



Gambar 3.17 *System Flow Input Status*

#### P. *System Flow Update Status*

Sistem ini dapat digunakan oleh operator dan administrator selaku pengguna sistem, dalam sistem ini pengguna dapat mengubah data status. Sistem ini dimulai ketika pengguna memilih menu halaman *update* status, ketika pengguna memilih menu halaman ini maka secara otomatis memuat data transportasi dari tabel status. Dalam melakukan perubahan data pengguna memilih salah satu data yang akan diubah, jika sudah dipilih maka sistem akan mendapatkan id dari data tersebut dan secara otomatis akan membuka halaman *edit* status. Bila pengguna melakukan perubahan data maka data tersebut akan disimpan pada tabel status. Dapat dilihat pada Gambar 3.18.



Gambar 3.18 System Flow Update Status

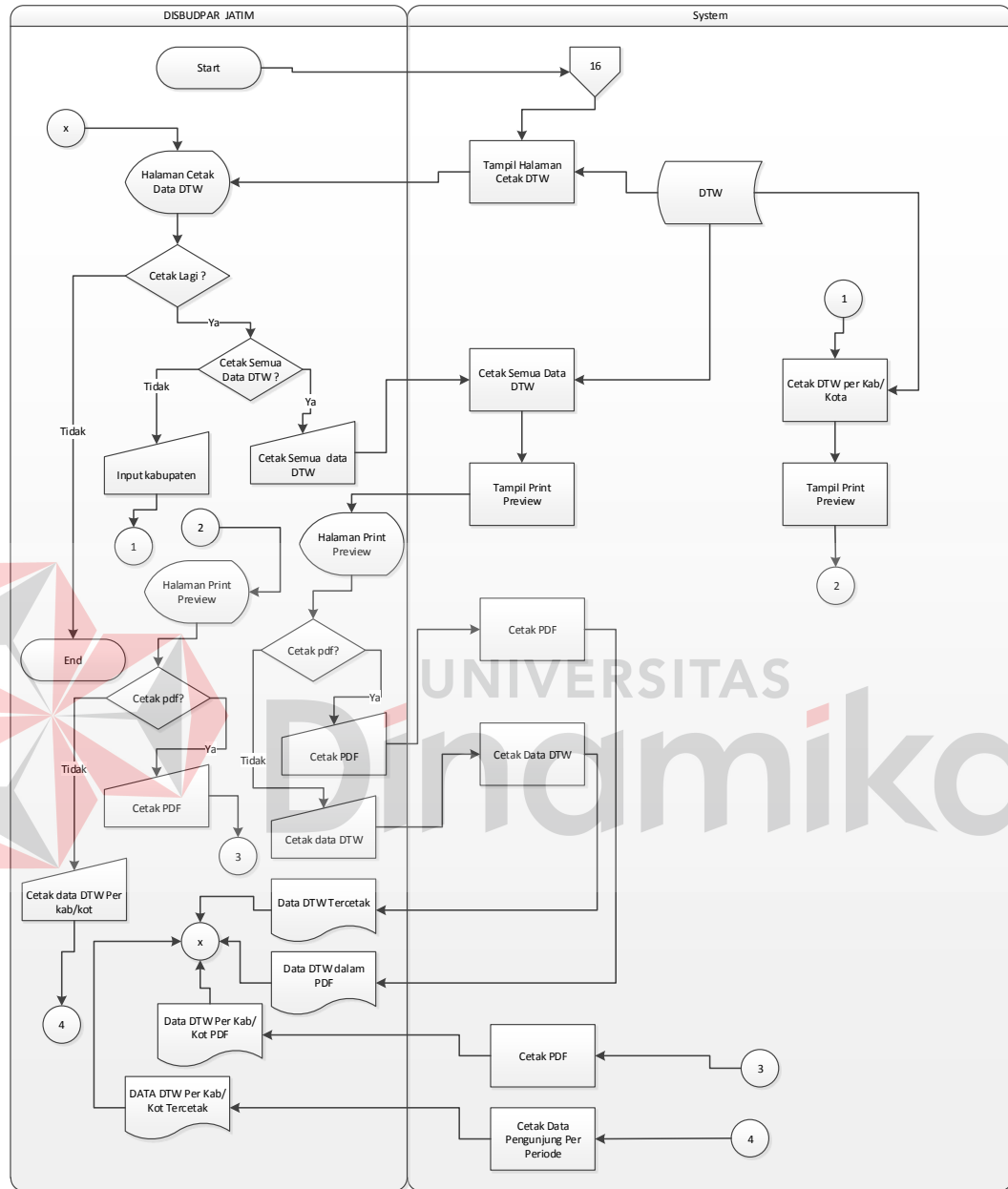
#### Q. System Flow Cetak DTW

Sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur selaku administrator, dalam sistem ini pengguna dapat mencetak data DTW berupa pdf ataupun cetak kertas. Sistem ini dimulai ketika pengguna memilih Menu cetak DTW, disini pengguna dapat memilih dua menu untuk mencetak, cetak pertama cetak berdasarkan kabupaten dan kedua cetak semua data DTW, ketika pengguna memilih cetak data dtw per kabupaten, maka pengguna memilih kabupaten yang akan dicetak, ketika pengguna sudah memilih kabupaten yang akan dicetak.

Setelah itu, akan membuka halaman print preview untuk menampilkan data yang akan dicetak berdasarkan kabupaten, disini pengguna juga akan memilih dua menu cetak yang yaitu cetak pdf dan cetak kertas, ketika pengguna memilih cetak pdf maka *output* yang akan dihasilkan adalah berupa file pdf, jika pengguna memilih menu cetak kertas maka *outputnya* akan berupa file kertas yang



dicetak melalui media printer, bila selesai cetak halaman pengguna dapat kembali kemenu cetak dtw. Dapat dilihat pada Gambar 3.19.



Gambar 3.19 System Flow Cetak DTW

## R. System Flow Cetak Data Pengunjung

Sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur selaku administrator, dalam sistem ini pengguna dapat mencetak data pengunjung

berupa pdf ataupun cetak kertas. Sistem ini dimulai ketika pengguna memilih Menu cetak data pengunjung, disini pengguna dapat memilih dua menu untuk mencetak, cetak pertama cetak berdasarkan periode tanggal, bulan, tahun dan kedua cetak semua data pengunjung. Ketika pengguna memilih cetak data pengunjung per periode maka pengguna memilih periode yang akan dicetak, ketika pengguna sudah memilih periode yang akan dicetak. Setelah itu, akan membuka halaman print preview untuk menampilkan data yang akan dicetak berdasarkan periode yang sudah dipilih, disini pengguna juga akan memilih dua menu cetak yang yaitu cetak pdf dan cetak kertas, ketika pengguna memilih cetak pdf maka *output* yang akan dihasilkan adalah berupa file pdf, jika pengguna memilih menu cetak kertas maka *outputnya* akan berupa file kertas yang dicetak melalui media printer, bila selesai cetak halaman pengguna dapat kembali ke menu cetak data pengunjung. Dapat dilihat pada Gambar 3.20.

#### **S. System Flow Wisatawan**

Sistem ini digunakan oleh calon wisatawan/pengunjung website sistem informasi daya tarik wisata, sistem ini dimulai ketika pengguna membuka website sistem informasi daya tarik wisata, disini pengguna ketika pengguna membuka website secara otomatis akan membuka halaman utama sistem informasi daya tarik wisata. Selanjutnya adalah pengguna dapat memilih menu yang disediakan oleh sistem seperti informasi wisata alam, informasi wisata budaya, informasi wisata buatan, pencarian wisata, informasi transportasi dan informasi penginapan. Ketika pengguna memilih informasi wisata alam maka secara otomatis akan membuka halaman informasi wisata alam disini pengguna dapat memilih menu selengkapnya untuk menampilkan informasi lebih detail bila tidak pengguna dapat melihat

informasi wisata alam yang lain, bila pengguna memilih salah satu wisata dan memilih informasi detail tentang wisata yang dipilih maka secara otomatis sistem akan membuka halaman informasi wisata alam lengkap, disini pengguna juga dapat mencetak wisata yang sudah dipilih.

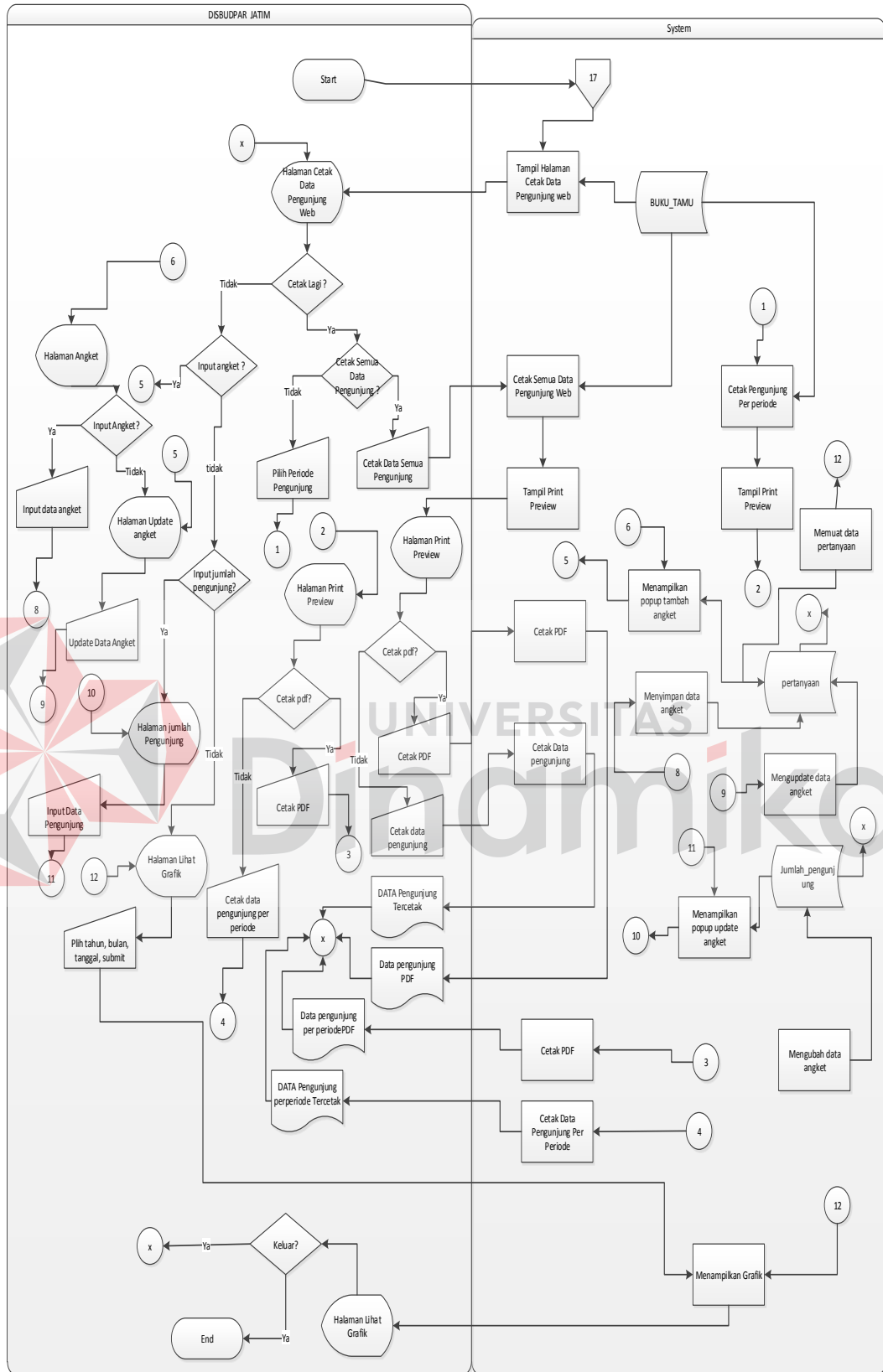
Ketika pengguna memilih informasi wisata budaya maka secara otomatis akan membuka halaman informasi wisata budaya disini pengguna dapat memilih menu selengkapnya untuk menampilkan informasi lebih detail bila tidak pengguna dapat melihat informasi wisata budaya yang lain, bila pengguna memilih salah satu wisata dan memilih informasi detail tentang wisata yang dipilih maka secara otomatis sistem akan membuka halaman informasi wisata budaya lengkap, disini pengguna juga dapat mencetak wisata yang sudah dipilih.

Ketika pengguna memilih informasi wisata buatan maka secara otomatis akan membuka halaman informasi wisata buatan disini pengguna dapat memilih menu selengkapnya untuk menampilkan informasi lebih detail bila tidak pengguna dapat melihat informasi wisata buatan yang lain, bila pengguna memilih salah satu wisata dan memilih informasi detail tentang wisata yang dipilih maka secara otomatis sistem akan membuka halaman informasi wisata budaya lengkap, disini pengguna juga dapat mencetak wisata yang sudah dipilih.

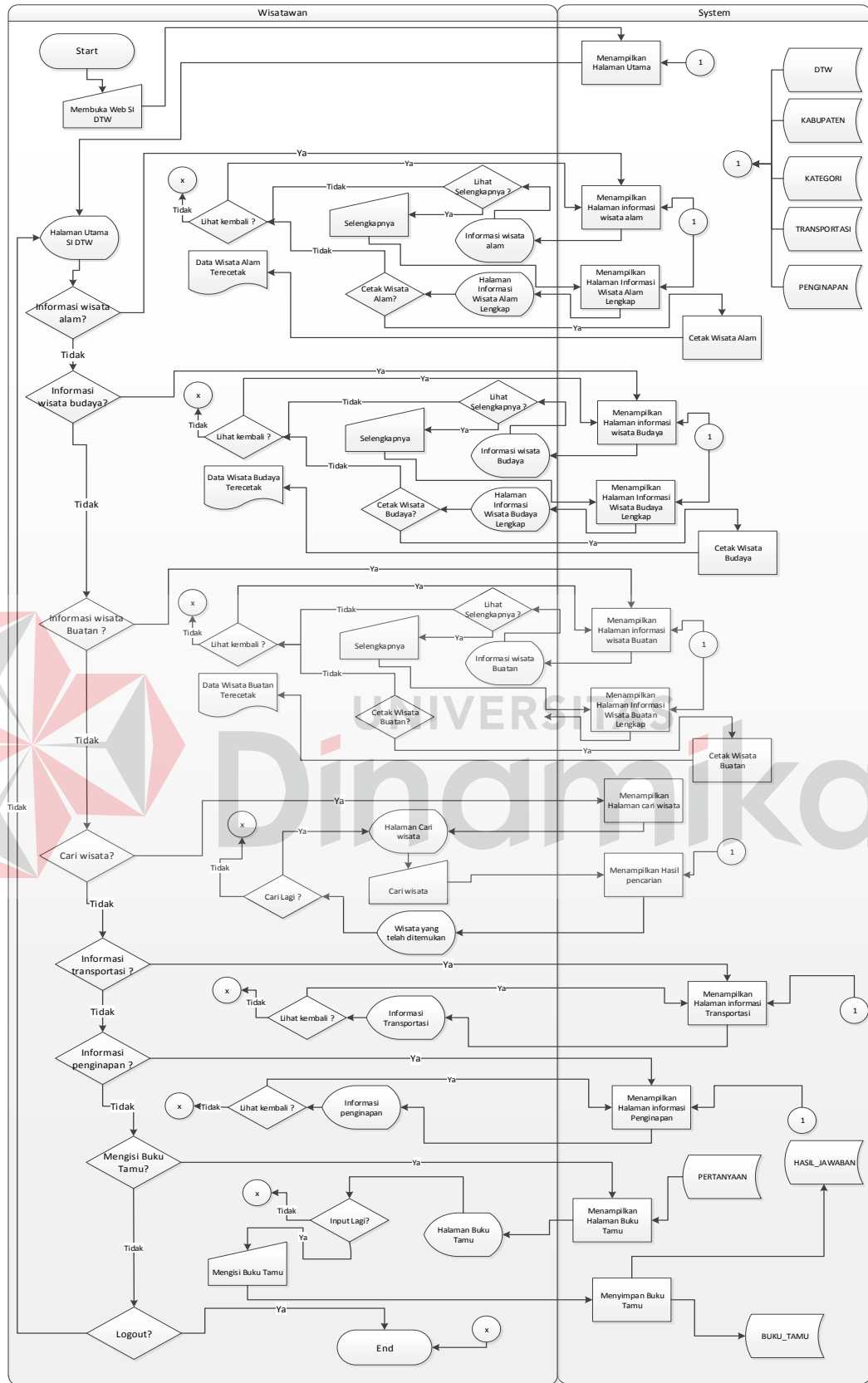
Pengguna juga dapat mencari wisata pada menu halaman cari wisata, disini terdapat menu pencarian cepat dan pencarian detail, pada pencarian cepat pengguna hanya memasukkan nama wisata yang akan dicari maka otomatis sistem akan mencari wisata yang pengguna masukkan dan langsung ditampilkan pada halaman cari wisata, dan apabila pengguna memilih menu cari wisata detail/*advanced* maka pengguna memilih kabupaten dan kategori wisata yang akan dicari maka sistem

akan mencari wisata yang dicari oleh pengguna. Pengguna juga dapat memilih menu halaman informasi transportasi, pada halaman ini pengguna dapat melihat informasi transportasi seluruh jawa timur dan informasi wisata yang dituju oleh transportasi, sistem ini dimulai ketika pengguna memilih halaman informasi transportasi dan secara otomatis akan membuka halaman informasi transportasi dan sistem secara otomatis akan memuat data dari tabel transportasi dan dtw. Pengguna juga dapat memilih menu halaman informasi penginapan, pada halaman ini pengguna dapat melihat informasi penginapan seluruh jawa timur, sistem ini dimulai ketika pengguna memilih halaman informasi penginapan dan secara otomatis akan membuka halaman informasi penginapan dan sistem secara otomatis akan memuat data dari tabel penginapan.

Selanjutnya adalah pengguna dapat mengisi buku tamu dan angket yang disediakan agar pihak Dinas Kebudayaan dan Pariwisata dapat mengetahui saran dan angket pengunjung website sistem informasi daya tarik wisata, sistem dimulai ketika pengguna memilih halaman buku tamu, disini pengguna menginputkan informasi mengenai hal pribadi seperti nama, alamat dan no telepon. Dapat dilihat pada Gambar 3.21.



Gambar 3.20 System Flow Cetak Data Pengunjung



Gambar 3.21 System Flow Wisatawan

### 3.6.5 Diagram Berjenjang

Diagram berjenjang adalah sebuah bagan yang menggambarkan proses-proses yang ada dan mendukung suatu sistem informasi. Gambar 3.22 menjelaskan diagram berjenjang dari sistem informasi daya tarik wisata yang selanjutnya akan dijadikan acuan dalam mendesain data *flow* diagram.

### 3.6.6 Data Flow Diagram

Data *flow* diagram adalah cara untuk memodelkan proses dalam analisis dan perancangan perangkat lunak, khususnya dengan pendekatan terstruktur. Pada data *Flow* Diagram akan dijelaskan mengenai aliran data yang ada dalam sistem. Semua masukan dan keluaran dari sistem akan digambarkan dengan jelas, fungsionalitas dari sistem informasi ini juga akan terlihat dengan jelas.

#### A. DFD *Level Context*

DFD *level context* akan menampilkan hubungan antara sistem informasi pemeliharaan dengan entitas-entitas (Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur, Wisatawan, Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten/Kota) yang menjalankan sistem informasi ini. Dalam DFD *level context* terdapat beberapa proses yaitu proses *maintenance* data, dan pelaporan, pada proses *maintenance* terdapat proses seperti *input* dan *update* data sedangkan pada pelaporan terdapat proses pembuatan pelaporan data yang telah dimasukkan oleh pengguna pada sistem. DFD *level context* dapat dilihat pada Gambar 3.23.

#### B. DFD *Level 0*

Pada DFD *level 0* ini akan ditampilkan hasil dekomposisi dari *level context*.

### 1. DFD *level 0* Sistem Informasi Daya Tarik Wisata

Proses dalam DFD *level 0* Sistem Informasi Daya Tarik Wisata 1 ini adalah proses *maintenance* yang terjadi dalam sistem untuk mengelola data master kategori, kabupaten, disbudpar, status, *user*, penginapan, transportasi. Pada DFD *level 0* Sistem Informasi Daya Tarik Wisata 1 ini adalah proses dimana data master dikelola pada sistem ini, pengguna melakukan *input* data pada sistem ini. Sistem ini digunakan ketika pengguna mengelola data DTW ketika mengelola data DTW maka sistem secara otomatis akan mendapatkan data dari data master yang dikelola oleh sistem ini. Pengguna dapat DFD *level 0* Sistem Informasi Daya Tarik Wisata 1 dapat dilihat pada Gambar 3.24.

### 2. DFD *level 0* Sistem Informasi Daya Tarik Wisata

Proses dalam DFD *lvl 0* Sistem Informasi Daya Tarik Wisata 2 ini adalah proses *maintenance* yang terjadi dalam sistem untuk mengelola data daya Tarik wisata (DTW). Proses pada DFD *level 0* Sistem Informasi Daya Tarik Wisata 2 adalah proses dimana data daya tarik wisata (DTW) dimasukkan pada sistem ini, data tersebut dioleh dalam sistem ini mulai dari *input* dan *update* data DTW. DFD *level 0* Sistem Informasi Daya Tarik Wisata 2 dapat dilihat pada Gambar 3.25.

### 3. DFD *Level 0* Sistem Informasi Daya Tarik Wisata

Proses dalam DFD *level 0* Sistem Informasi Daya Tarik Wisata 3 ini adalah proses pencarian lokasi oleh wisatawan dan sistem pelaporan. Sistem pelaporan tersebut dilakukan oleh wisatawan dan pihak dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Dalam prosesnya dilakukan pelaporan yang data pelaporan



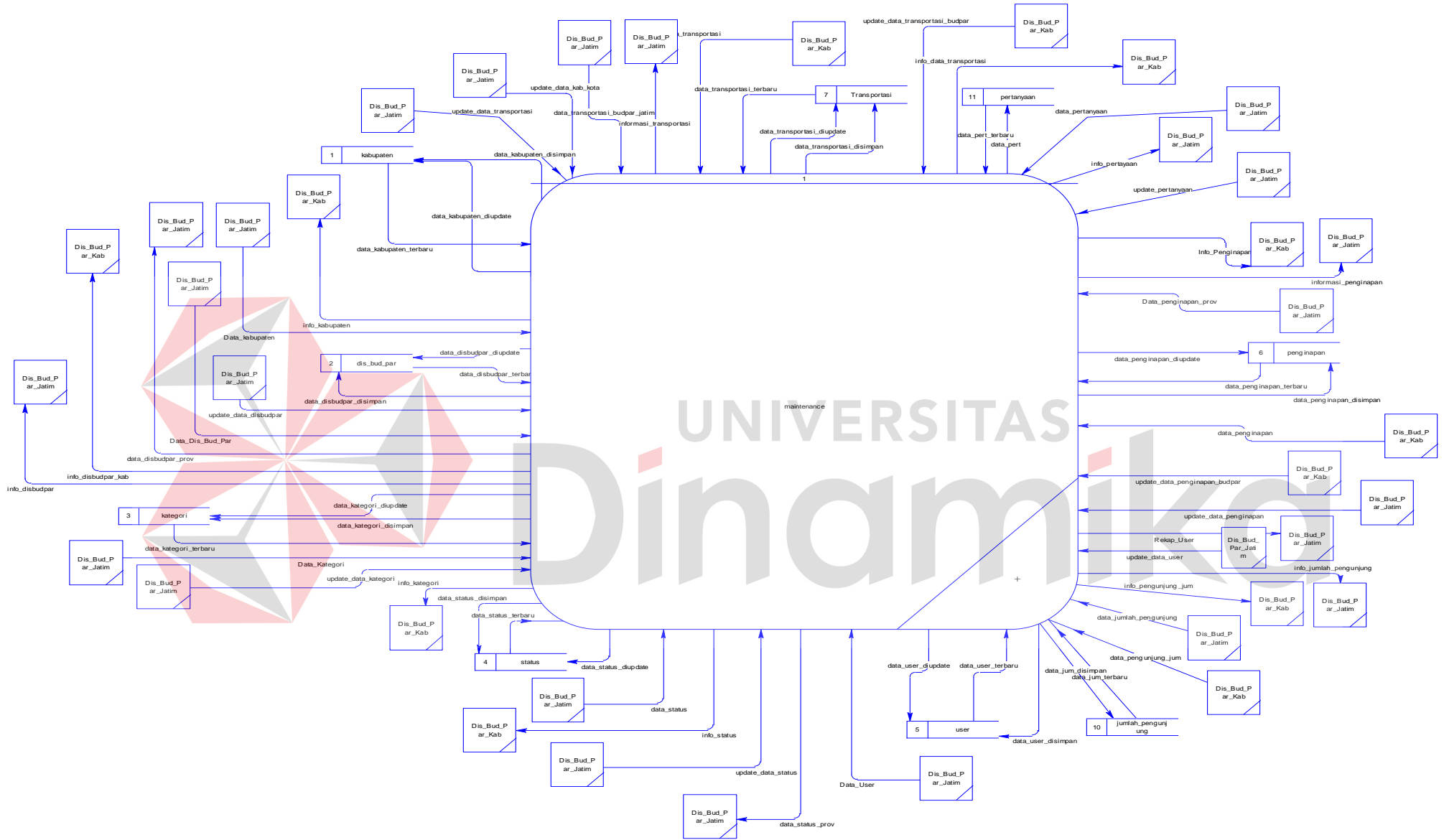
didapatkan dari data DTW dan data pengunjung yang telah dmasukkan pada sistem.

DFD *level 0* Sistem Informasi Daya Tarik Wisata 3 dapat dilihat pada Gambar 3.26.



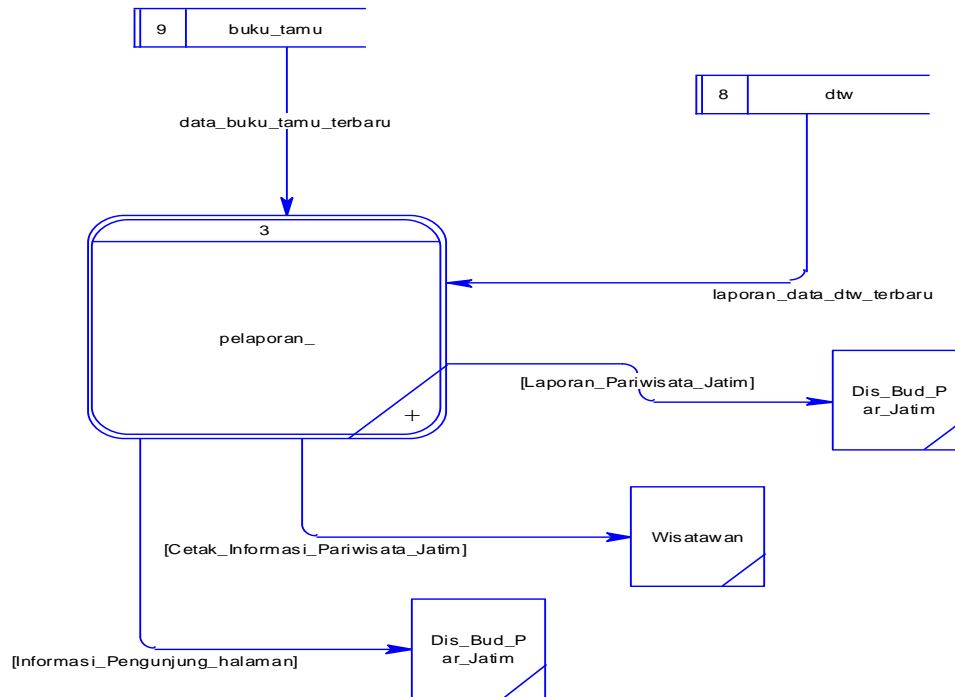
Gambar 3.22 Diagram Berjengjang Sistem Informasi Daya Tarik Wisata





Gambar 3.24 Sistem Informasi Daya Tarik Wisata 1





Gambar 3.26 DFD *level 0* Sistem Informasi Daya Tarik Wisata 3

### C. DFD Level 1

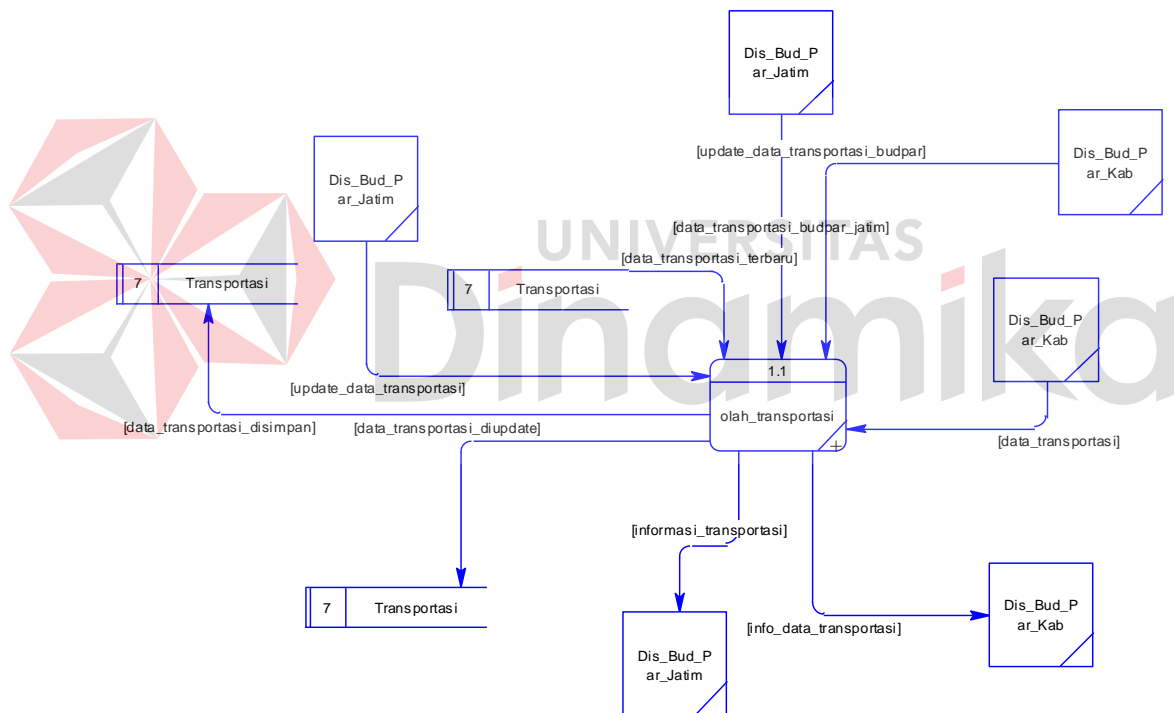
DFD *level 1* ini akan menunjukkan detail dari masing-masing fungsionalitas pada sistem informasi.

#### 1. DFD *Level 1* Olah Data Master Transportasi

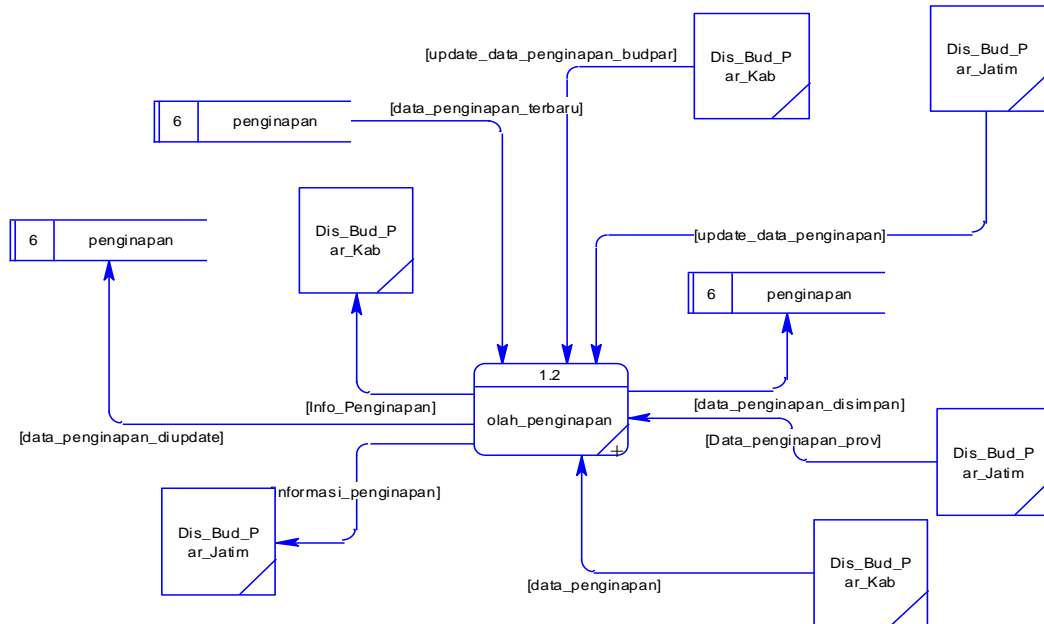
Proses dalam DFD *level 1 Maintenance* Data Transportasi (Gambar 3.27) ini adalah proses olah data transportasi yang dimasukkan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Dalam DFD *level 1 maintenance* data transportasi fungsinya adalah mengelola data master transportasi, pengguna dapat melakukan *input* dan *update* data pada sistem ini. Data transportasi yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD *level 1 Maintenance* Data Transportasi dapat dilihat pada Gambar 3.27.

## 2. DFD Level 1 Olah Data Master Penginapan

Proses dalam DFD *level 1 Maintenance* Data Penginapan ini adalah proses olah data Penginapan yang dimasukkan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Dalam DFD *level 1 maintenance* data penginapan fungsinya adalah mengelola data master penginapan, pengguna dapat melakukan *input* dan *update* data pada sistem ini. Data penginapan yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD *level 1 Maintenance* Data Penginapan dapat dilihat pada Gambar 3.28



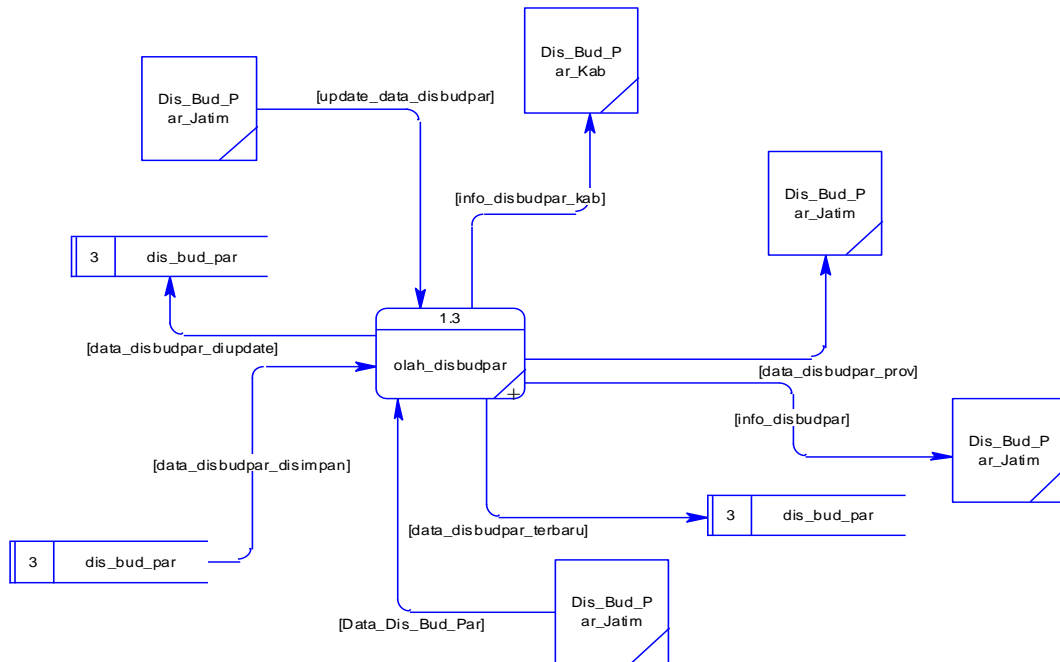
Gambar 3.27 DFD *level 1* Subsystem Maintenance Olah data master Transportasi



Gambar 3.28 DFD *level 1* Subsystem Maintenance Olah Data Master Penginapan

### 3. DFD *Level 1* Olah Data Master Disbudpar

Proses dalam DFD *level 1 Maintenance* Data Penginapan ini adalah proses olah data Disbudpar yang dimasukkan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD *level 1 maintenance* data penginapan fungsinya adalah mengelola data master disbudpar. Data disbudpar adalah data dinas kebudayaan dan pariwisata kabupaten seluruh Jawa Timur. Pengguna dapat melakukan *input* dan *update* data pada sistem ini. Data disbudpar yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD *level 1 Maintenance* Data Penginapan dapat dilihat pada Gambar 3.29.



Gambar 3.29 DFD level 1 Subsistem Maintenance Olah Data Master Disbudpar

#### 4. DFD Level 1 Olah Data Master Kabupaten

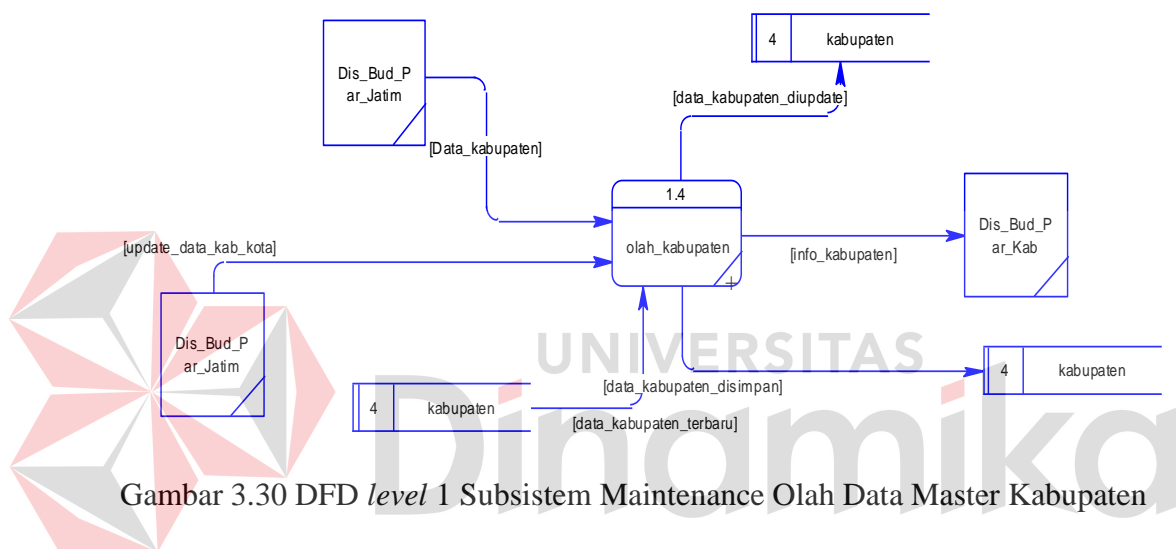
Proses dalam DFD level 1 Maintenance Data kabupaten ini adalah proses olah data Penginapan yang dimasukkan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD level 1 maintenance data kabupaten fungsinya adalah mengelola data master kabupaten. Data kabupaten ini adalah data kabupaten seluruh jawa timur, data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Pengguna dapat melakukan *input* dan *update* data pada sistem ini. Data kabupaten yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD level 1 Maintenance Data kabupaten dapat dilihat pada Gambar 3.30.

#### 5. DFD Level 1 Olah Data Master Kategori

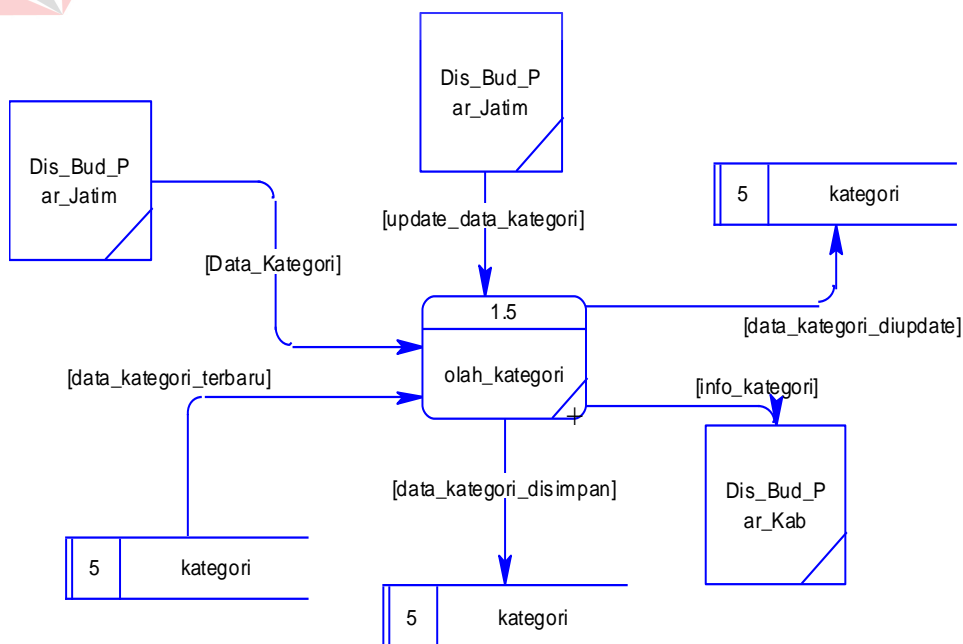
Proses dalam DFD level 1 Maintenance Data Kategori ini adalah proses olah data Kategori yang dimasukkan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa



Timur. Dalam DFD *level 1 maintenance* data kategori fungsinya adalah mengelola data master kategori. Data kategori ini adalah data kategori untuk kategori wisata, data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Pengguna dapat melakukan *input* dan *update* data pada sistem ini. Data kategori yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD *level 1 Maintenance Data Kategori* dapat dilihat pada Gambar 3.31.



Gambar 3.30 DFD *level 1* Subsystem Maintenance Olah Data Master Kabupaten



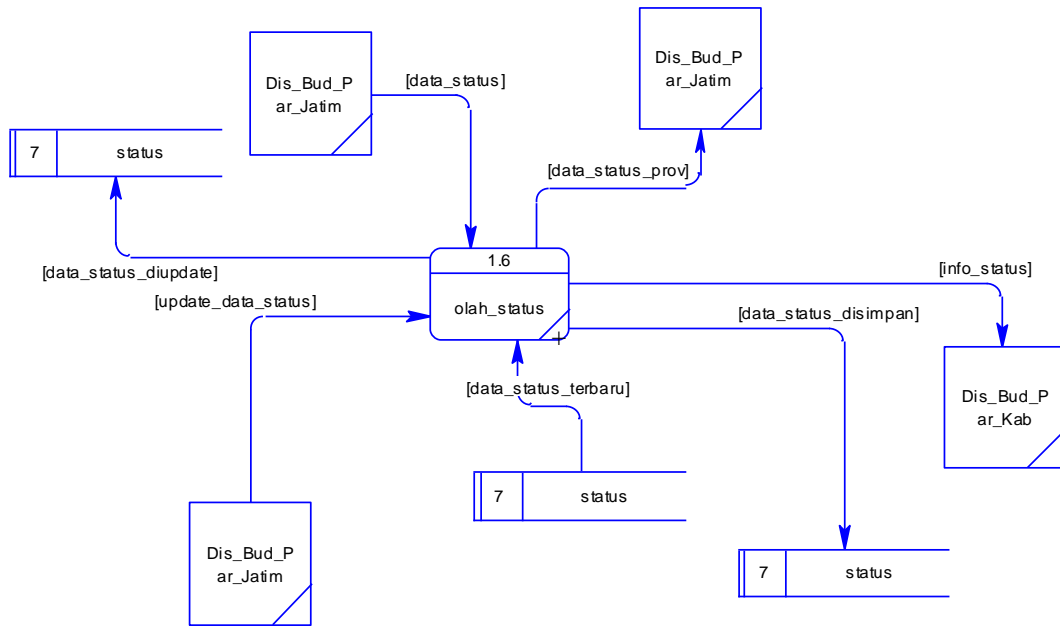
Gambar 3.31 DFD *level 1* Subsystem Maintenance Olah Data Master Kategori

## 6. DFD *Level 1* Olah Data Master Status

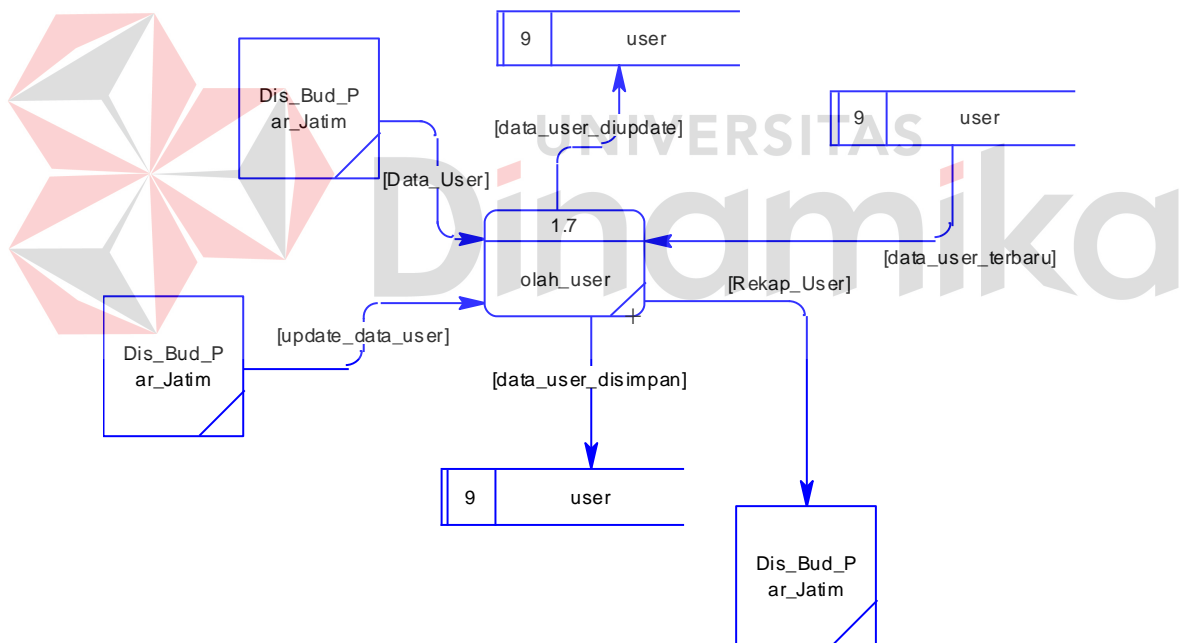
Proses dalam DFD *level* olah data status ini adalah proses olah data Status yang dimasukkan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD *level 1* olah data status fungsinya adalah mengelola data master status. Data status ini adalah data status wisata, disini terdapat dua status yaitu status dikelola dan potensi, data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Pengguna dapat melakukan *input* dan *update* data pada sistem ini. Data penginapan yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD *level 1 Maintenance* Data Status dapat dilihat pada Gambar 3.32.

## 7. DFD *Level 1* Olah Data Master User

Proses dalam DFD *level 1 Maintenance* Data User ini adalah proses olah data Penginapan yang dimasukkan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Dalam DFD *level 1 maintenance* data user fungsinya adalah mengelola data master user. Data user ini digunakan oleh pengguna yang akan login dalam sistem, data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Pengguna dapat melakukan *input* dan *update* data pada sistem ini. Data penginapan yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD *level 1 Maintenance* Data User dapat dilihat pada Gambar 3.33.



Gambar 3.32 DFD *level 1* Subsystem Maintenance Olah Data Master Status



Gambar 3.33 DFD *level 1* Subsystem Maintenance Olah Data Master User

Selanjutnya adalah olah data daya tarik wisata. DFD *level 1* untuk proses olah data daya tarik wisata.

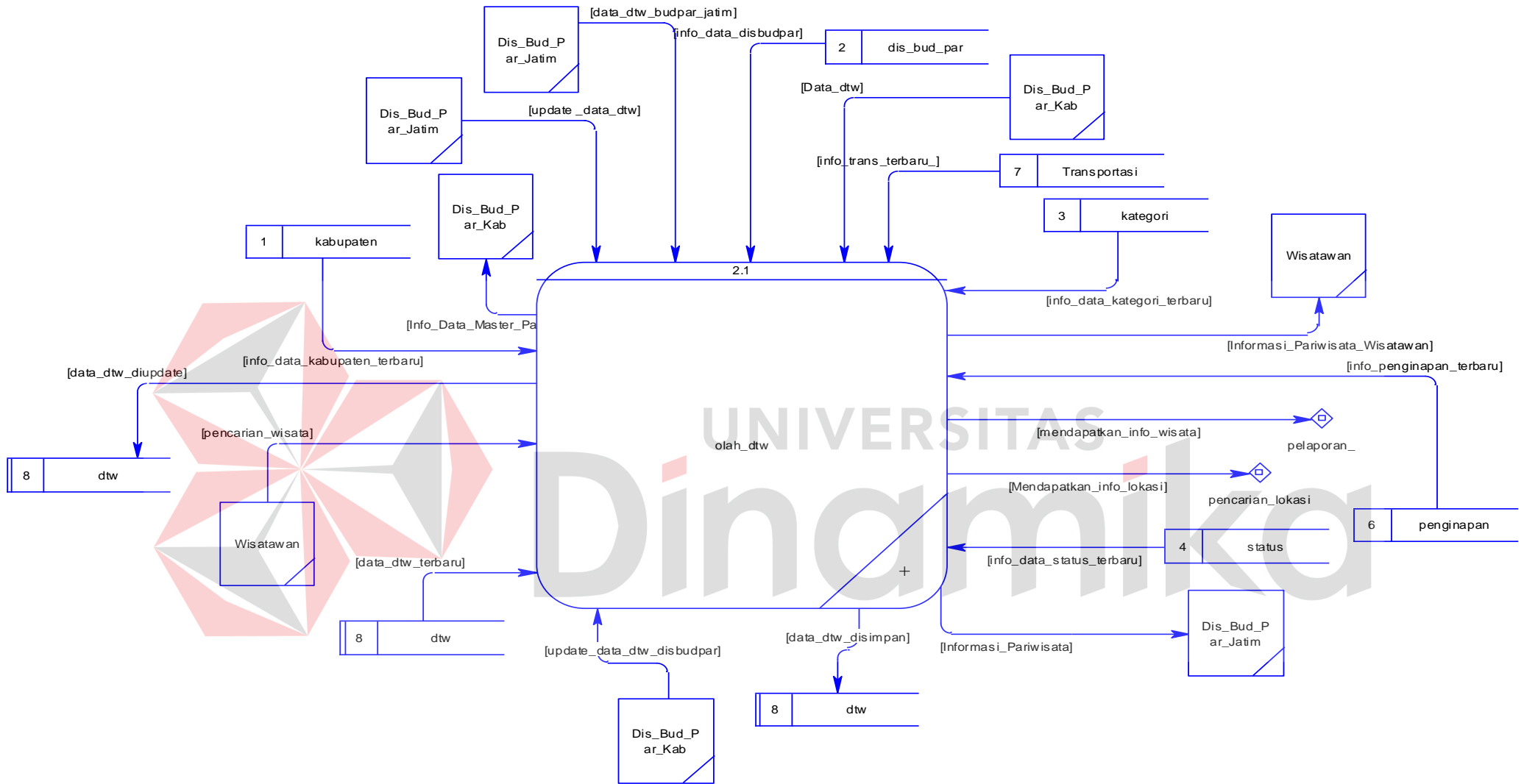
## 8. DFD Level 1 Olah Data Daya Tarik Wisata (DTW)

Proses dalam DFD *level 1* olah data DTW ini adalah proses olah data daya tarik wisata (dtw) yang dimasukkan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Dalam DFD *level 1 maintenance* data DTW fungsinya adalah mengelola data master DTW. Data DTW ini adalah data daya tarik wisata (DTW) seluruh Jawa Timur, data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Pengguna dapat melakukan *input* dan *update* data pada sistem ini. Data DTW yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. DFD *level 1* olah data DTW dapat dilihat pada Gambar 3.34.

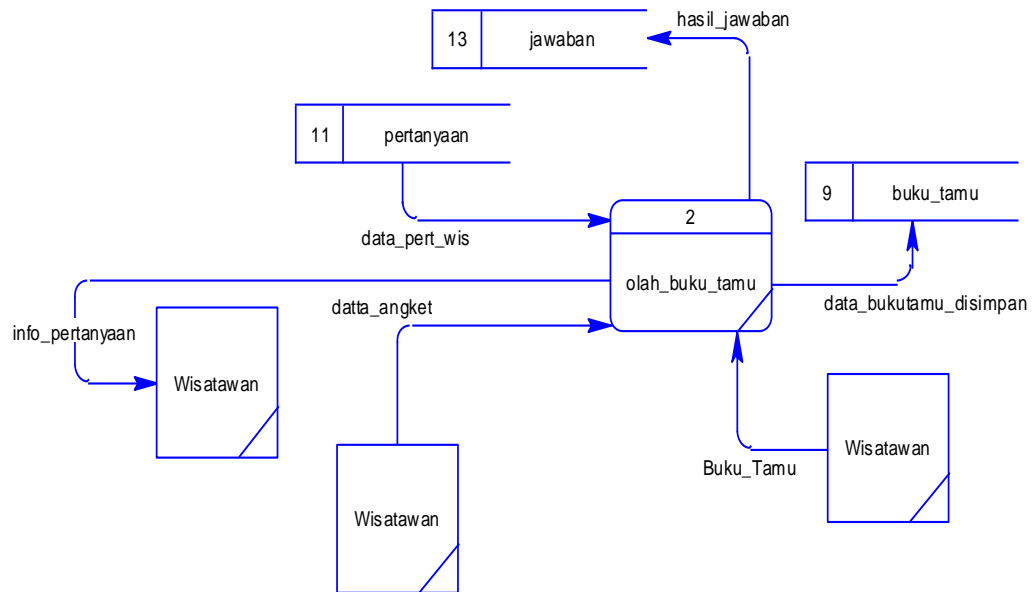
Proses selanjutnya adalah olah buku tamu. DFD *level 1* untuk proses olah buku tamu terlihat pada Gambar 3.35.

## 9. DFD Level 1 Olah Buku Tamu

Proses dalam DFD *level 1* olah data ini adalah proses olah data buku tamu yang dimasukkan oleh wisatawan yang berkunjung pada website Sistem Informasi Daya Tarik Wisata. Dalam DFD *level 1* olah buku tamu fungsinya adalah mengelola data pengunjung yang berkunjung pada website Sistem Informasi Daya Tarik Wisata . Data pengunjung tersebut dapat dijadikan masukan dan saran terhadap wisata Jawa Timur, Pengguna dapat melakukan *input* data pada sistem ini.. DFD *level 1* olah data buku tamu Dapat dilihat pada Gambar 3.35.



Gambar 3.34 DFD level 1 Subsistem Pariwisata olah data DTW

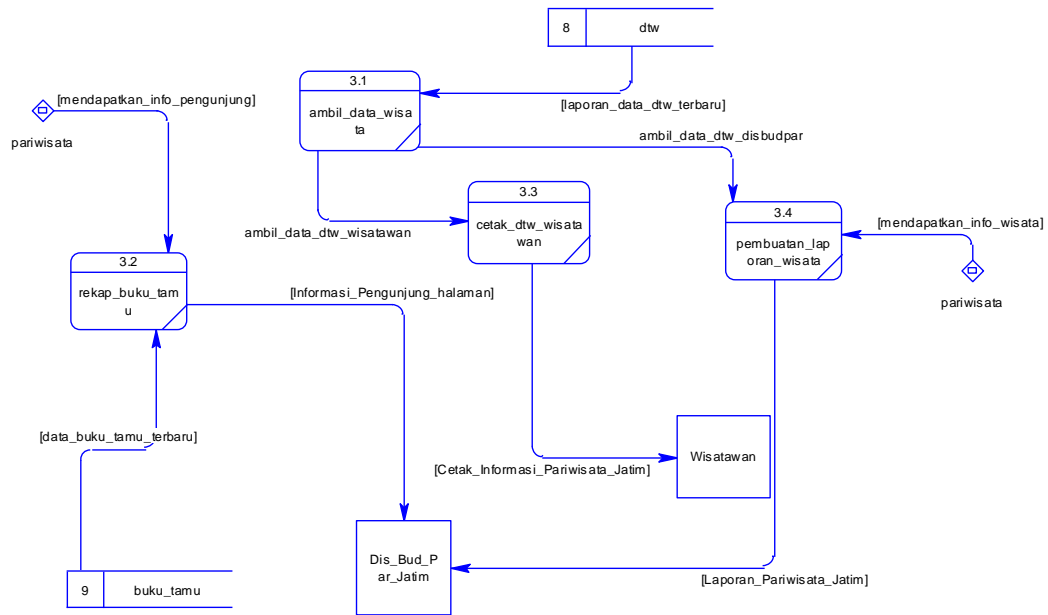


Gambar 3.35 DFD *level 1* olah buku tamu

Proses Selanjutnya adalah olah pelaporan. DFD *level 1* untuk proses pembuatan laporan.

### 10. DFD *Level 1* Pelaporan

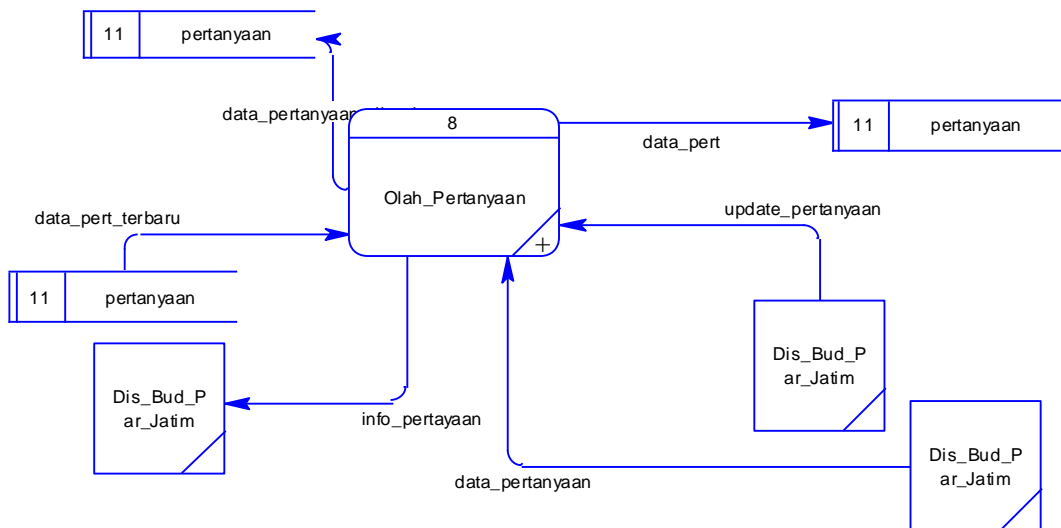
Proses dalam DFD *level 1* Pelaporan ini adalah proses pelaporan pengunjung dan dtw. Pengguna sistem pelaporan ini adalah wisatawan, dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Dalam DFD *level 1* pelaporan fungsinya adalah mengelola pelaporan data pengunjung dan data DTW . Data DTW ini adalah data daya tarik wisata (DTW) seluruh Jawa Timur sedangkan data pengunjung adalah data pengunjung yang berkunjung pada website Sistem Informasi Daya Tarik Wisata, data tersebut diperoleh dari *inputan* pengguna sistem. Pengguna dapat melakukan pembuatan pelaporan pada pilihan yang disediakan oleh sistem. DFD *level 1* Pelaporan dapat dilihat pada Gambar 3.36.



Gambar 3.36 DFD level 1 olah Pelaporan

### 11. DFD Level 1 Olah Pertanyaan

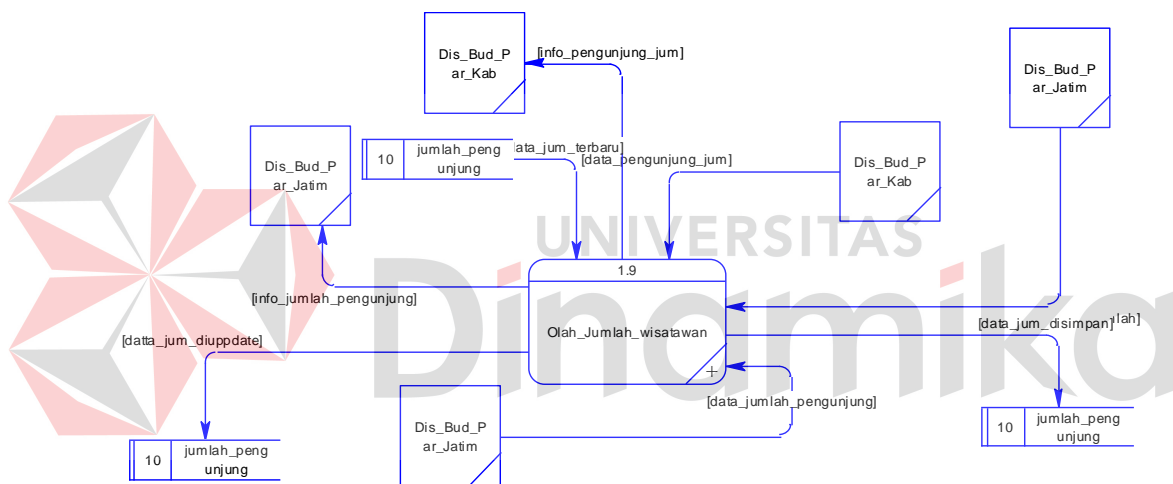
Proses dalam DFD level 1 pertanyaan ini adalah proses pengolahan angket untuk wisawatan. Pengguna sistem olah pertanyaan ini adalah dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Dalam DFD level 1 pertanyaan fungsinya adalah mengelola data pertanyaan untuk wisawatan ketika mengisi angket. DFD level 1 pertanyaan dapat dilihat pada Gambar 3.37.



Gambar 3.37 DFD Level 1 Olah Pertanyaan

## 12. DFD Level 1 Olah Jumlah Wisatawan

Proses dalam DFD *level 1* olah jumlah wisatawan ini adalah proses pengolahan data jumlah wisatawan per hari. Pengguna sistem olah pertanyaan ini adalah dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur/Kabupaten untuk mengelola data kunjungan wisatawan pada pariwisata yang dikunjungi. Dalam DFD *level 1* olah jumlah wisatawan fungsinya adalah mengelola data jumlah wisatawan mengetahui jumlah wisatawan yang berkunjung pada wisata yang dikunjungi. DFD *level 1* pertanyaan dapat dilihat pada Gambar 3.38.



Gambar 3.38 DFD Level 1 Olah Jumlah Wisatawan

### D. DFD Level 2

DFD *level 2* ini akan menunjukkan detail dari masing-masing fungsionalitas pada sistem informasi daya tarik wisata.

#### 1. DFD Level 2 Olah Transportasi

Proses dalam DFD *level 2* olah transportasi ini adalah proses olah data transportasi. Pengguna olah data transportasi ini adalah dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD *level 2* olah data transportasi fungsinya adalah mengelola data transportasi. Data DTW ini adalah data transportasi seluruh Jawa



Timur, data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Pengguna dapat melakukan *input* dan *update* data pada sistem ini. Data transportasi yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. DFD *level 2* olah transportasi dapat dilihat pada Gambar 3.39.

## 2. DFD *Level 2* Olah Penginapan

Proses dalam DFD *level 2* olah penginapan ini adalah proses olah data transportasi. Pengguna olah data penginapan ini adalah dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD *level 2* olah data penginapan fungsinya adalah mengelola data penginapan mulai dari membaca data, meng*input* data, dan memperbarui data. Data penginapan ini adalah data penginapan seluruh Jawa Timur, data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Data penginapan yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. DFD *level 2* olah penginapan dapat dilihat pada Gambar 3.40.

## 3. DFD *Level 2* Olah Disbudpar

Proses dalam DFD *level 2* olah disbudpar ini adalah proses olah data disbudpar. Pengguna olah data disbudpar ini adalah dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD *level 2* olah data disbudpar fungsinya adalah mengelola data disbudpar mulai dari membaca data, meng*input* data, dan memperbarui data. Data disbudpar ini adalah data Dinas Kebudayaan dan Pariwisata seluruh Jawa Timur, data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Data disbudpar yang dimasukkan dan diperbarui

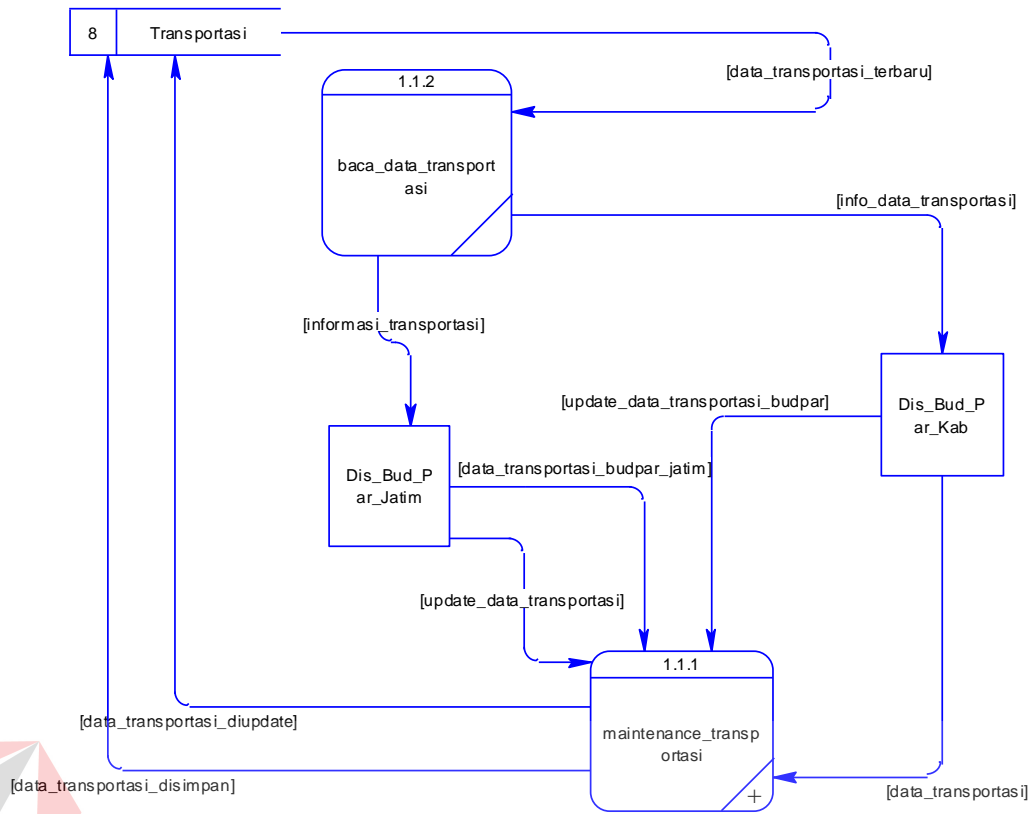
didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD *level 2* olah disbudpar dapat dilihat pada Gambar 3.41.

#### **4. DFD *Level 2* Olah Kabupaten**

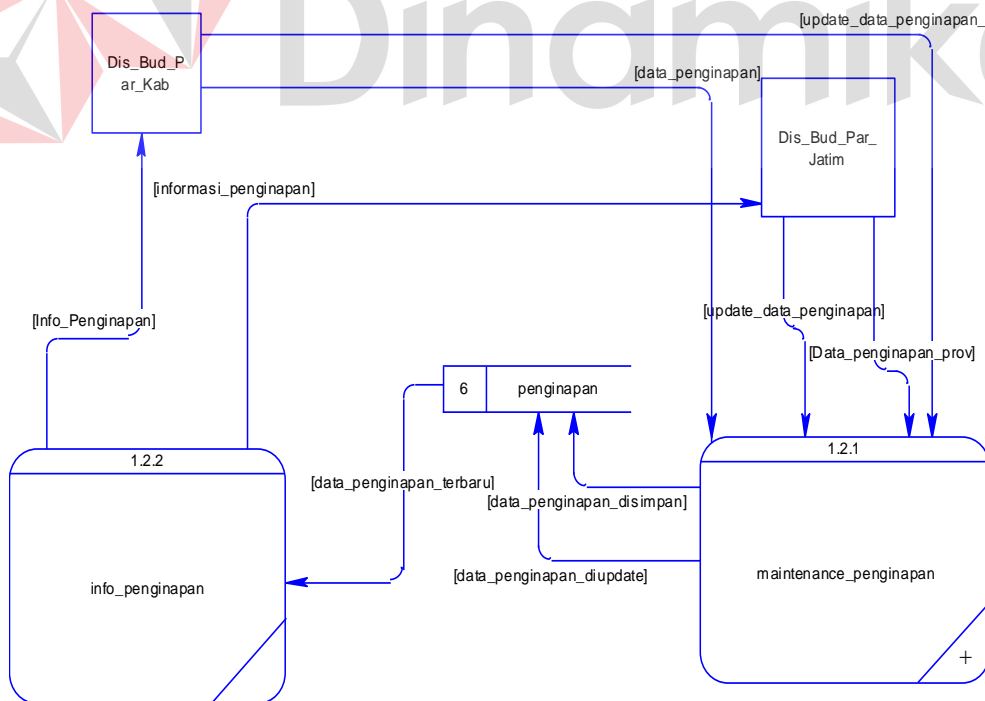
Proses dalam DFD *level 2* olah ini adalah proses olah data Kabupaten. Pengguna olah data Kabupaten ini adalah dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD *level 2* olah data kabupaten fungsinya adalah mengelola data kabupaten mulai dari membaca data, menginput data, dan memperbarui data. Data kabupaten ini adalah data kabupaten seluruh Jawa Timur, data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Data kabupaten yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD *level 2* olah Kabupaten dapat dilihat pada Gambar 3.42.

#### **5. DFD *Level 2* Olah Kategori**

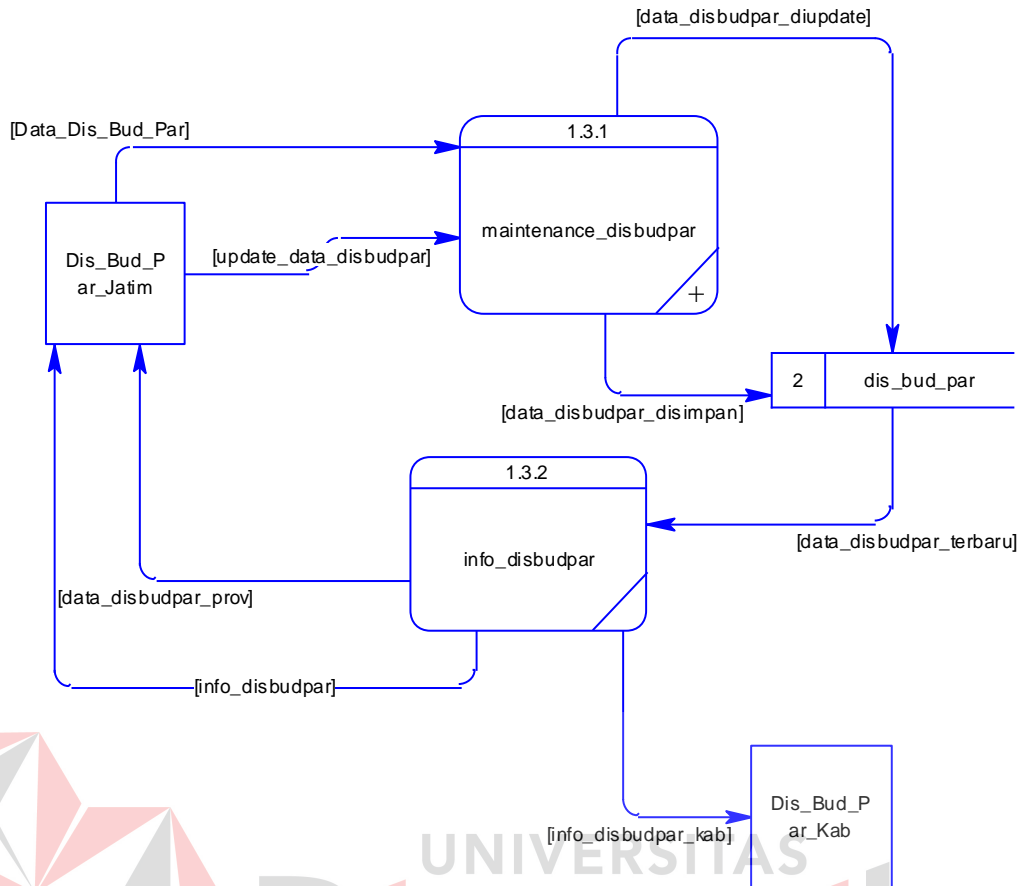
Proses dalam DFD *level 2* olah Kategori ini adalah proses olah data kategori. Pengguna olah data kategori ini adalah dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD *level 2* olah data kategori fungsinya adalah mengelola data kategori mulai dari membaca data, menginput data, dan memperbarui data. Data kategori ini adalah data kategori untuk wisata yang akan dimasukkan pada sistem, data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Data kategori yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD *level 2* olah Kategori dapat dilihat pada Gambar 3.43.



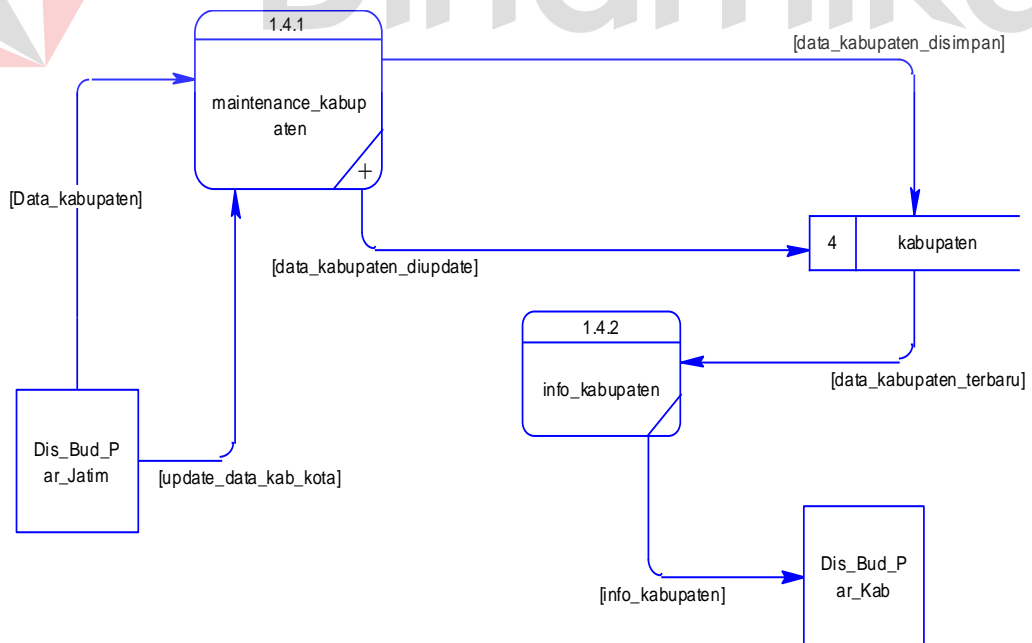
Gambar 3.39 DFD level 2 Subsistem Maintenance Olah Data Transportasi



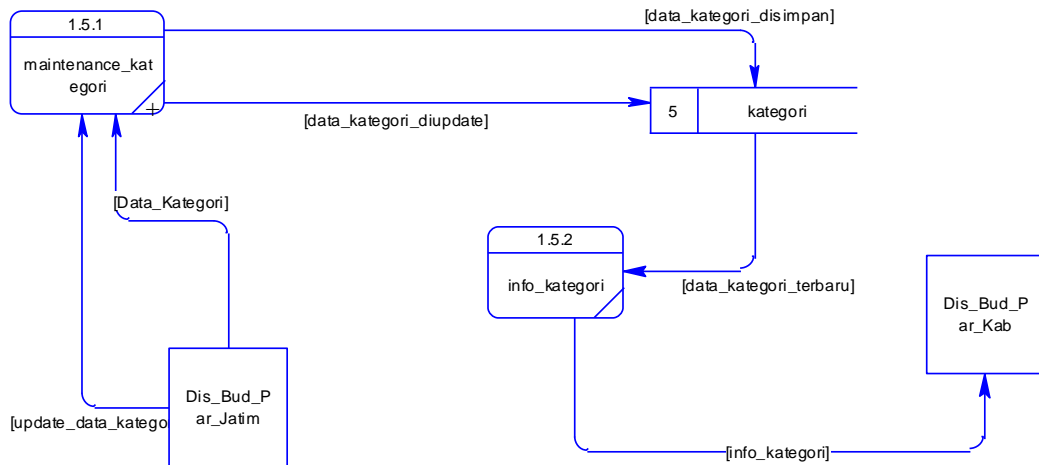
Gambar 3.40 DFD level 2 Subsistem Maintenance Olah Data Peminapan



Gambar 3.41 DFD *level 2* Subsystem Maintenance Olah Data Disbudpar



Gambar 3.42 DFD *level 2* Subsystem Maintenance Olah Data Kabupaten



Gambar 3.43 DFD level 2 Subsistem Maintenance Olah Data kategori

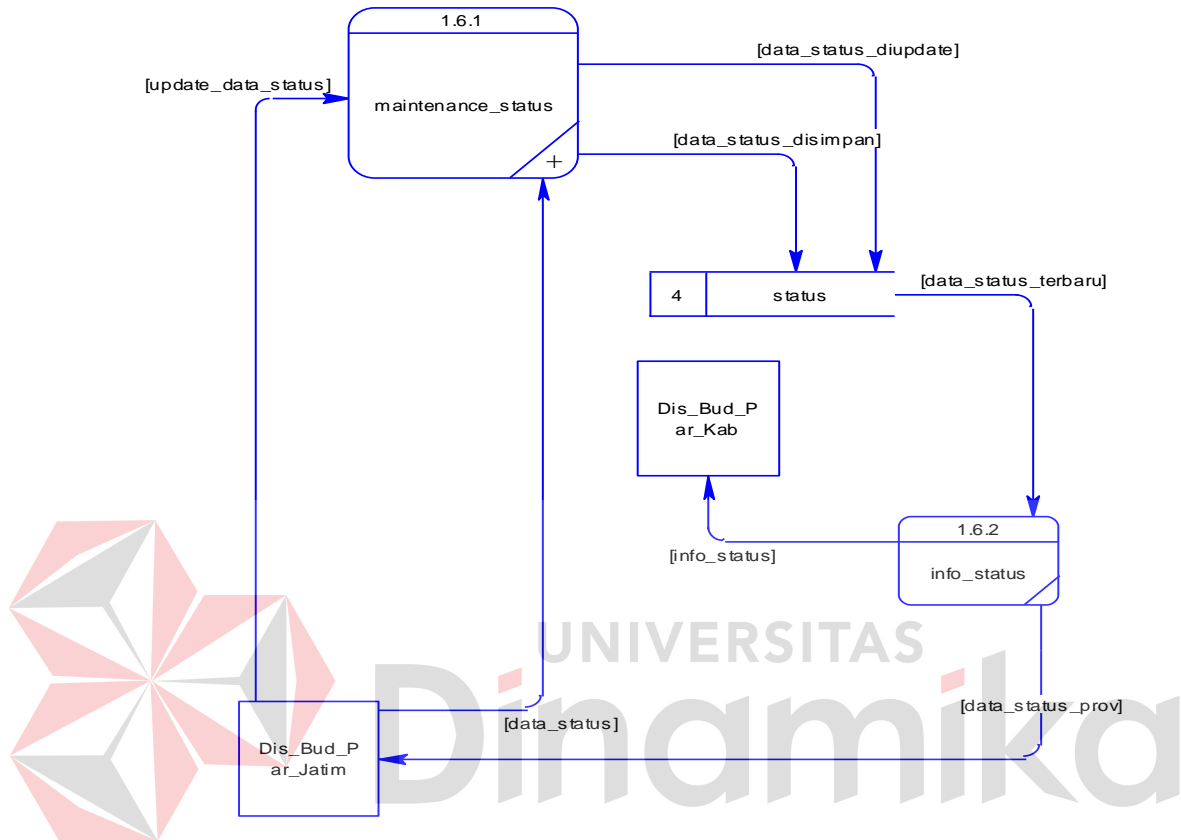
## 6. DFD Level 2 Olah Status

Proses dalam DFD level 2 olah status ini adalah proses olah data status. Pengguna olah data status ini adalah dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD level 2 olah data status fungsinya adalah mengelola data status mulai dari membaca data, menginput data, dan memperbarui data. Data status ini adalah data status dari DTW yang akan masukkan dalam sistem, data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Data status yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD level 2 olah status dapat dilihat pada Gambar 3.44.

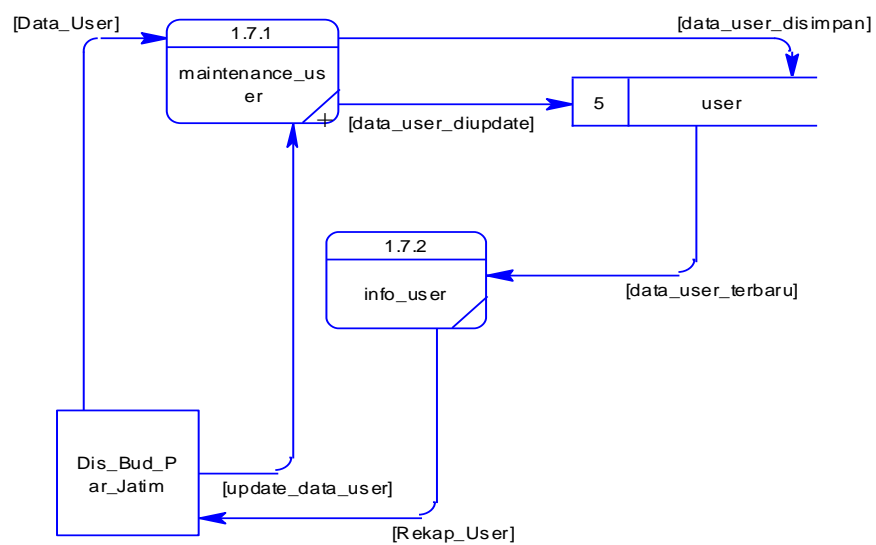
## 7. DFD Level 2 Olah User

Proses dalam DFD level 2 olah user ini adalah proses olah data user. Pengguna olah data user ini adalah dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD level 2 olah data user fungsinya adalah mengelola data user mulai dari membaca data, menginput data, dan memperbarui data. Data user ini digunakan ketika pengguna masuk kedalam Sistem Informasi Daya Tarik Wisata, data tersebut

diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Data *user* yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur DFD *level 2* oleh *user* dapat dilihat pada Gambar 3.45.



Gambar 3.44 DFD *level 2* Subsystem Maintenance Status



Gambar 3.45 DFD *level 2* Subsystem Maintenance User

Proses selanjutnya adalah data daya tarik wisata. DFD *level 2* untuk proses *maintenance dtw* dan *info dtw*.

### **8. DFD Level 2 Olah Info DTW**

Proses dalam DFD *level 2* olah info dtw ini adalah proses olah data dtw. Pengguna olah data disbudpar ini adalah dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur/kabupaten. Pada sistem ini pengguna melakukan olah data dtw dan dapat melihat informasi dtw yang telah dimasukkan dalam sistem. Dalam DFD *level 2* olah data DTW fungsinya adalah mengelola data DTW mulai dari membaca data, *menginput* data, dan memperbarui data. Data daya tarik wisata (DTW) ini adalah data DTW seluruh Jawa Timur, data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Data status yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. DFD *level 2* olah info dtw dapat dilihat pada Gambar 3.48.

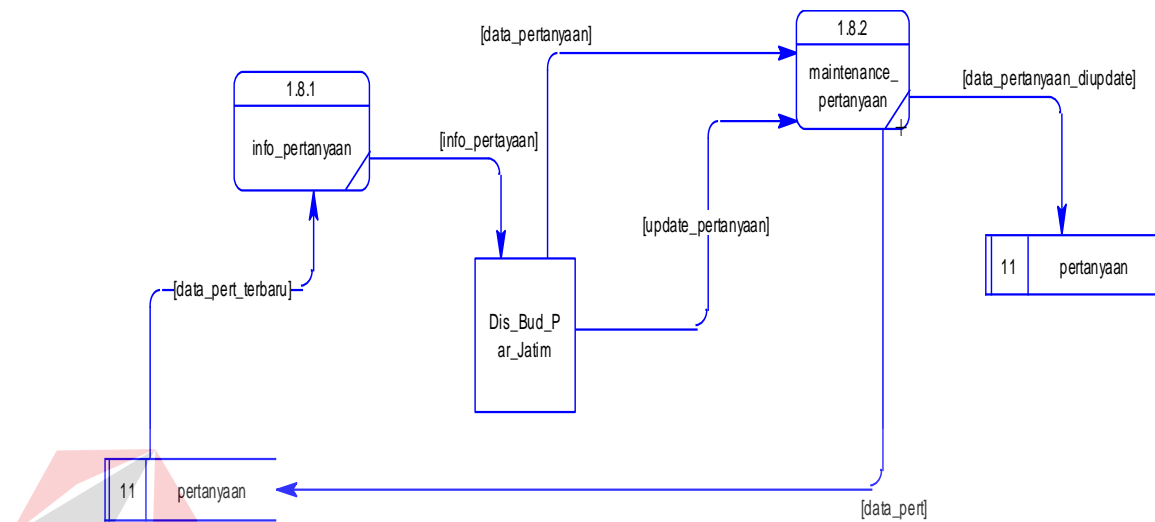
### **9. DFD Level 2 Olah Pertanyaan**

Proses dalam DFD *level 2* pertanyaan ini adalah detail proses pengolahan angket untuk wisawatan. Pengguna sistem olah pertanyaan ini adalah dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Dalam DFD *level 2* pertanyaan fungsinya adalah mengelola data pertanyaan untuk wisatawan ketika mengisi angket. DFD *level 2* pertanyaan dapat dilihat pada Gambar 3.46.

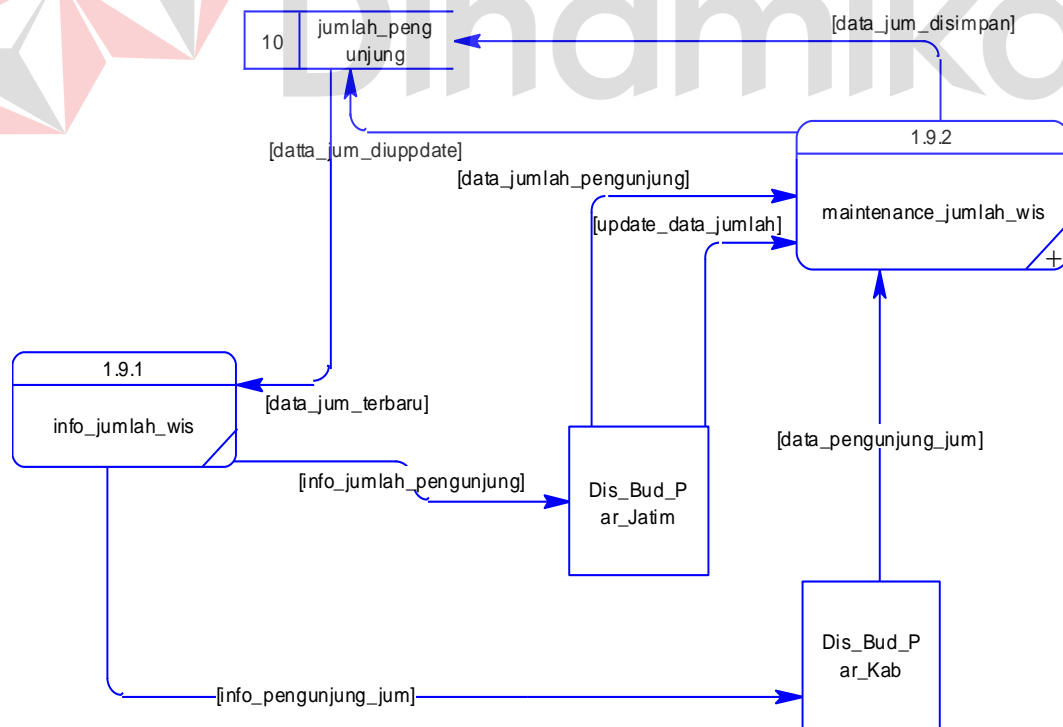
### **10. DFD Level 2 Olah Jumlah Wisatawan**

Proses dalam DFD *level 2* olah jumlah wisatawan ini adalah proses pengolahan data jumlah wisatawan per hari. Pengguna sistem olah pertanyaan ini adalah dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur/Kabupaten untuk mengelola

data kunjungan wisatawan pada pariwisata yang dikunjungi. Dalam DFD *level 2* olah jumlah wisatawan fungsinya adalah mengelola data jumlah wisatawan mengetahui jumlah wisatawan yang berkunjung pada wisata yang dikunjungi. DFD *level 2* pertanyaan dapat dilihat pada Gambar 3.37.

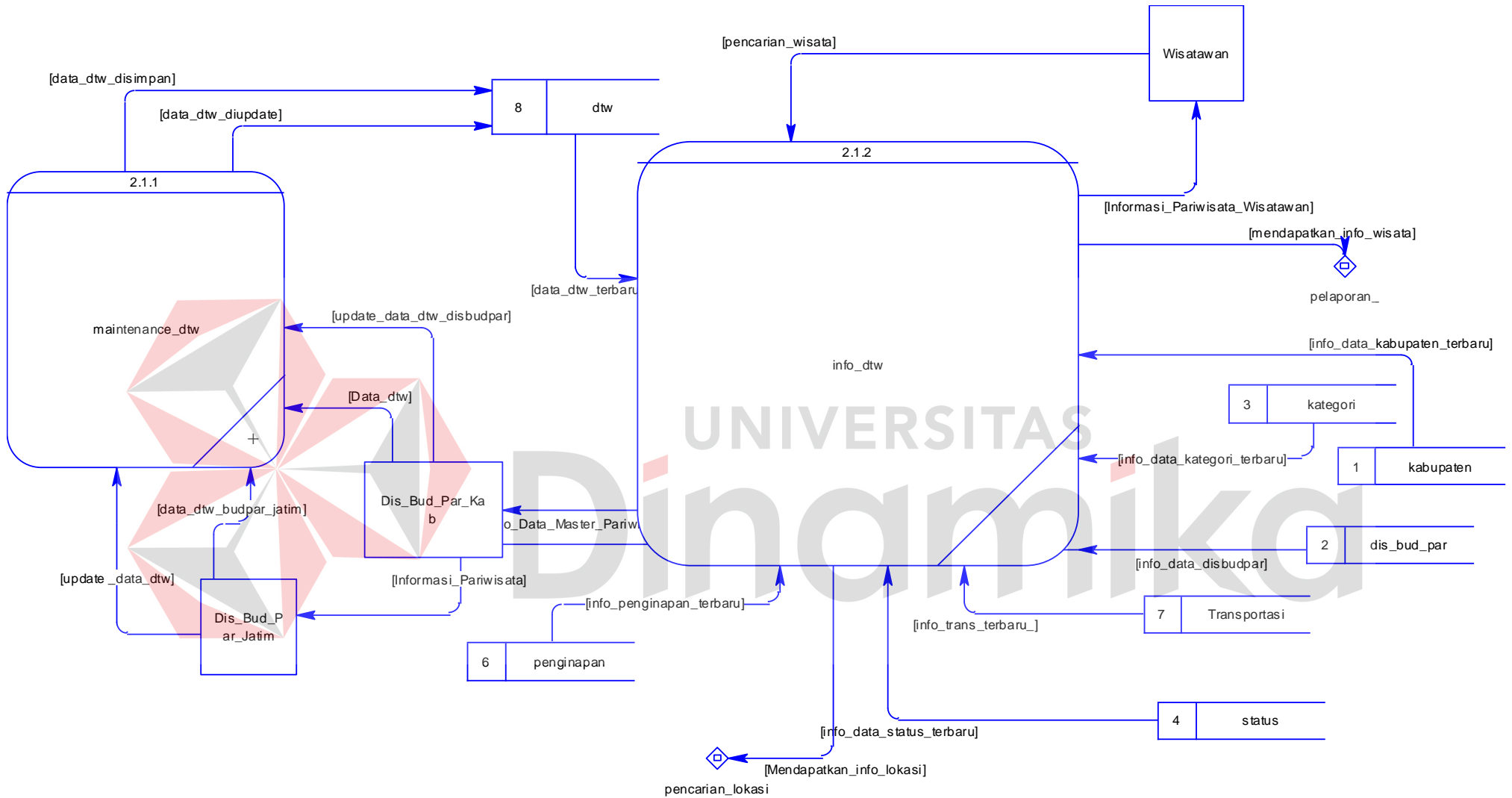


Gambar 3.46 DFD Level 2 Olah Pertanyaan



Gambar 3.47 DFD Level 2 Olah Jumlah Wisatawan





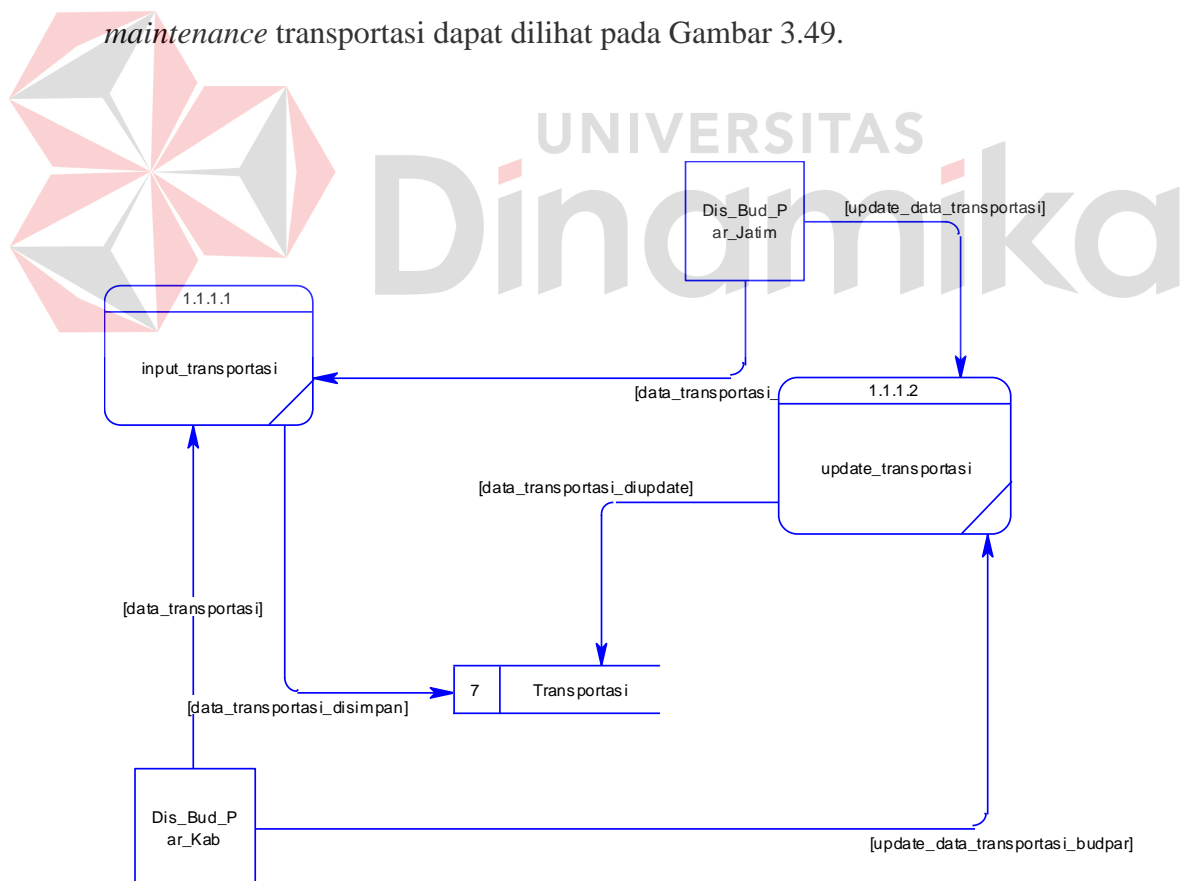
Gambar 3.48 DFD level 2 Subsistem Olah dtw Info dtw dan Maintenance dtw

### E. DFD Level 3

DFD *level 3* ini akan menunjukkan detail dari masing-masing fungsionalitas pada sistem informasi.

#### 1. DFD Level 3 Maintenance Transportasi

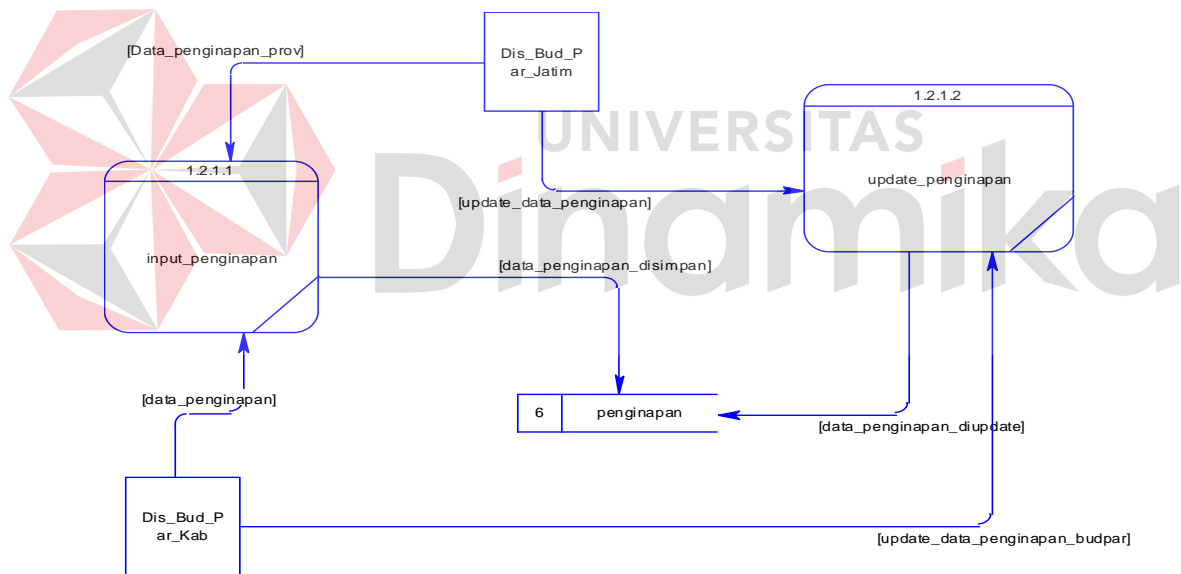
Proses dalam DFD *level 3 maintenance* transportasi ini adalah pengguna dapat melakukan tambah data dan dapat mengubah data transportasi. Pengguna dalam sistem ini adalah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Dalam DFD *level 3 maintenance* transportasi fungsinya adalah mengelola data transportasi dalam melakukan *input* data dan memperbarui data.. DFD *level 3 maintenance* transportasi dapat dilihat pada Gambar 3.49.



Gambar 3.49 DFD *level 3* Subsystem Maintenance Transportasi

## 2. DFD Level 3 Maintenance Penginapan

Proses dalam DFD *level 3 maintenance* penginapan ini adalah pengguna dapat melakukan tambah data dan dapat mengubah data penginapan. Pengguna dalam sistem ini adalah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Dalam DFD *level 3 maintenance* penginapan fungsinya adalah mengelola data penginapan dalam melakukan *input* data dan *update* data. Data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Data penginapan yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/kabupaten. DFD *level 3 maintenance* penginapan dapat dilihat pada Gambar 3.50.



Gambar 3.50 DFD *level 3* Subsystem Maintenance Penginapan

## 3. DFD Level 3 Maintenance Disbudpar

Proses dalam DFD *level 3 maintenance* ini adalah pengguna dapat melakukan tambah data dan dapat mengubah data disbudpar. Pengguna dalam sistem ini adalah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD *level 3 maintenance* disbudpar fungsinya adalah mengelola data disbudpar dalam

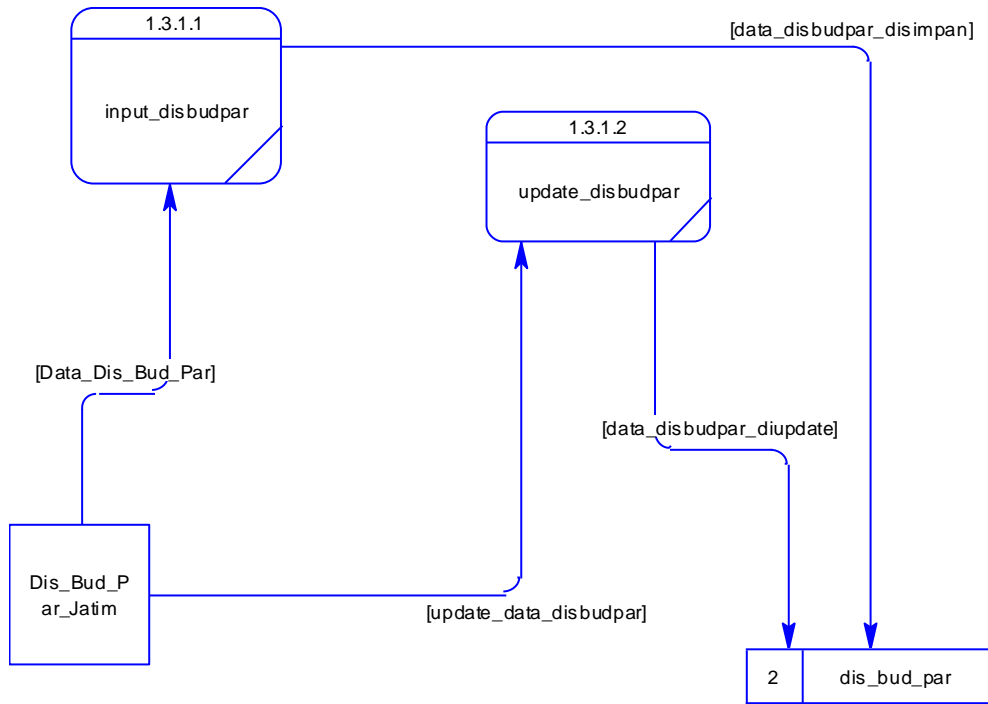
melakukan *input* data dan *update* data. Data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Data disbudpar yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD *level 3 maintenance* disbudpar dapat dilihat pada Gambar 3.51.

#### **4. DFD Level 3 Maintenance Kabupaten**

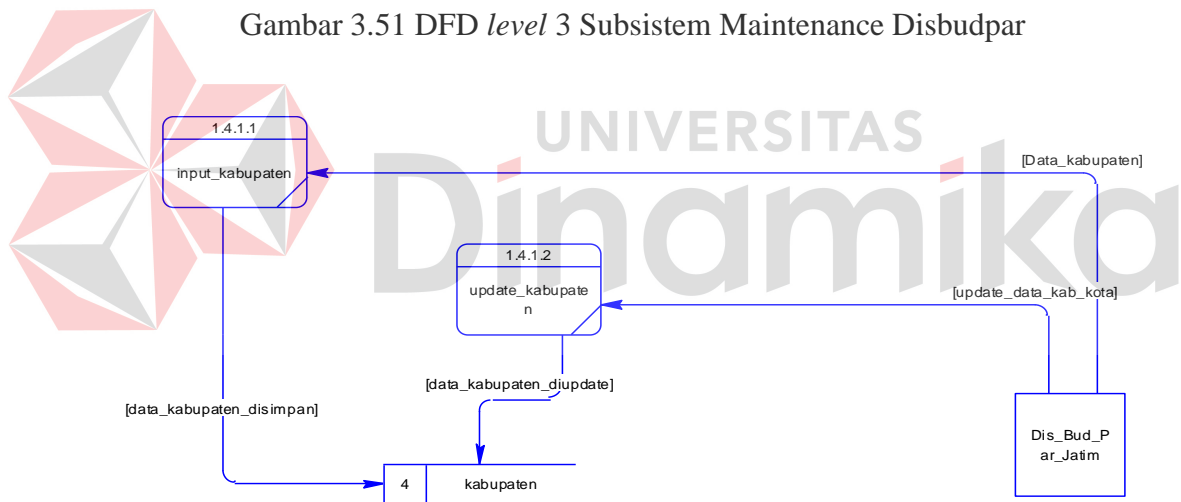
Proses dalam DFD *level 3 maintenance* ini adalah pengguna dapat melakukan tambah data dan dapat mengubah data kabupaten. Pengguna dalam sistem ini adalah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD *level 3 maintenance* kabupaten fungsinya adalah mengelola data kabupaten dalam melakukan *input* data dan *update* data. Data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Data kabupaten yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD *level 3 maintenance* kabupaten dapat dilihat pada Gambar 3.52.

#### **5. DFD Level 3 Maintenance Kategori**

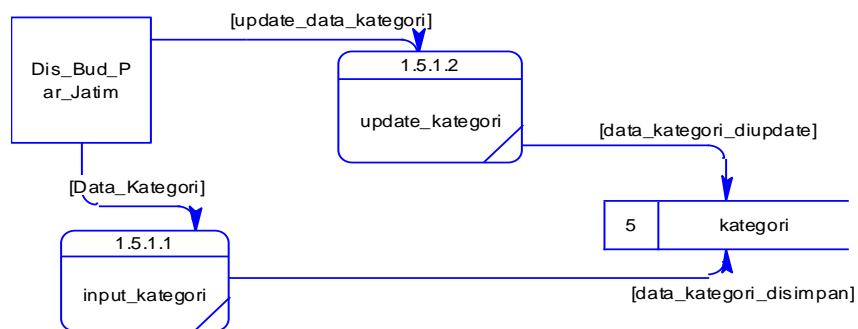
Proses dalam DFD *level 3 maintenance* kategori ini adalah pengguna dapat melakukan tambah data dan dapat mengubah data kategori. Pengguna dalam sistem ini adalah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD *level 3 maintenance* kategori fungsinya adalah mengelola data kategori dalam melakukan *input* data dan *update* data. Data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Data kategori yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD *level 3 maintenance* kategori dapat dilihat pada Gambar 3.53.



Gambar 3.51 DFD *level 3* Subsystem Maintenance Disbudpar



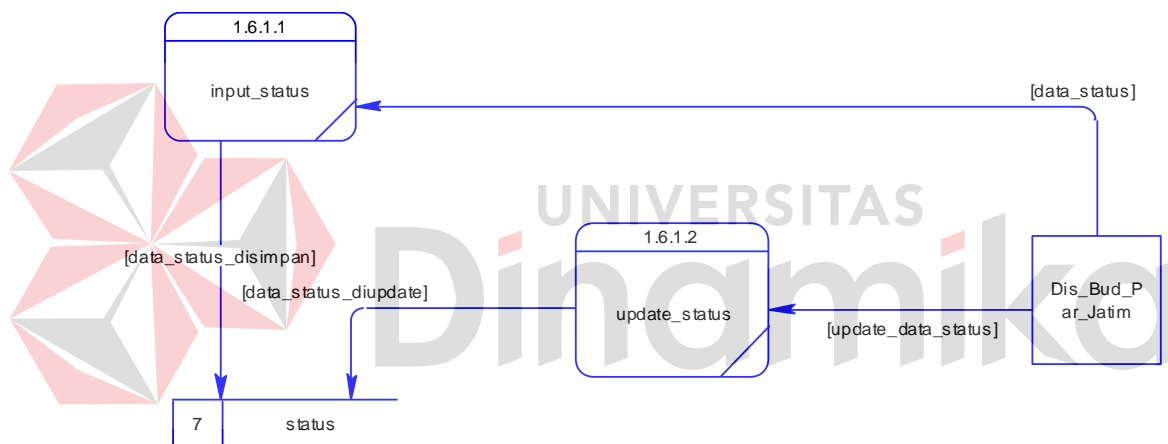
Gambar 3.52 DFD *level 3* Subsystem Maintenance Kabupaten



Gambar 3.53 DFD *level 3* Subsystem Maintenance Kategori

## 6. DFD Level 3 Maintenance Status

Proses dalam DFD *level 3 maintenance status* ini adalah pengguna dapat melakukan tambah data dan dapat mengubah data status. Pengguna dalam sistem ini adalah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD *level 3 maintenance status* fungsinya adalah mengelola data status dalam melakukan *input* data dan *update* data. Data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Data status yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. DFD *level 3 maintenance status* dapat dilihat pada Gambar 3.54.



Gambar 3.54 DFD *level 3* Subsystem Maintenance Status

## 7. DFD Level 3 Maintenance User

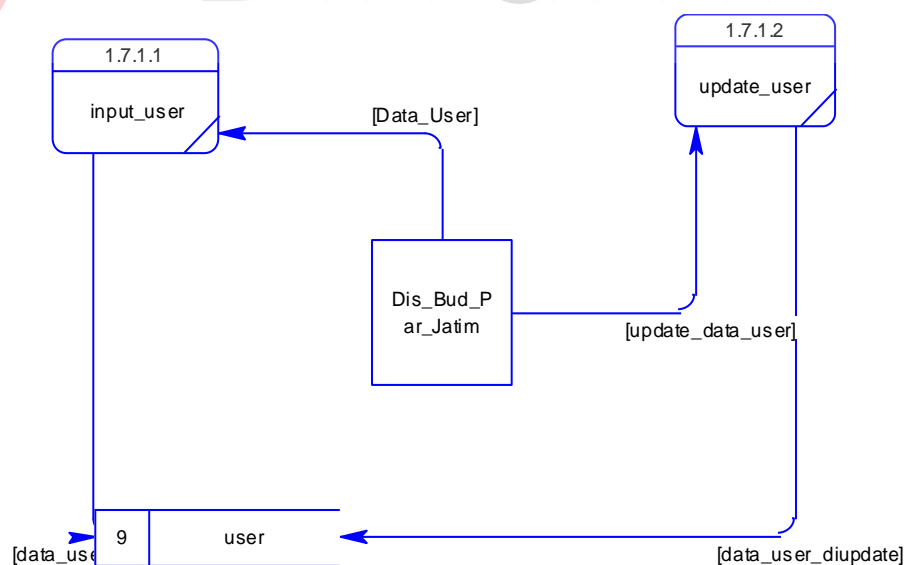
Proses dalam DFD *level 3 maintenance user* ini adalah pengguna dapat melakukan tambah data dan dapat mengubah data *user*. Pengguna dalam sistem ini adalah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Dalam DFD *level 3 maintenance user* fungsinya adalah mengelola data *user* dalam melakukan *input* data dan *update* data. Data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Data *user* yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari

Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/kabupaten. DFD *level 3 maintenance user* dapat dilihat pada Gambar 3.55.

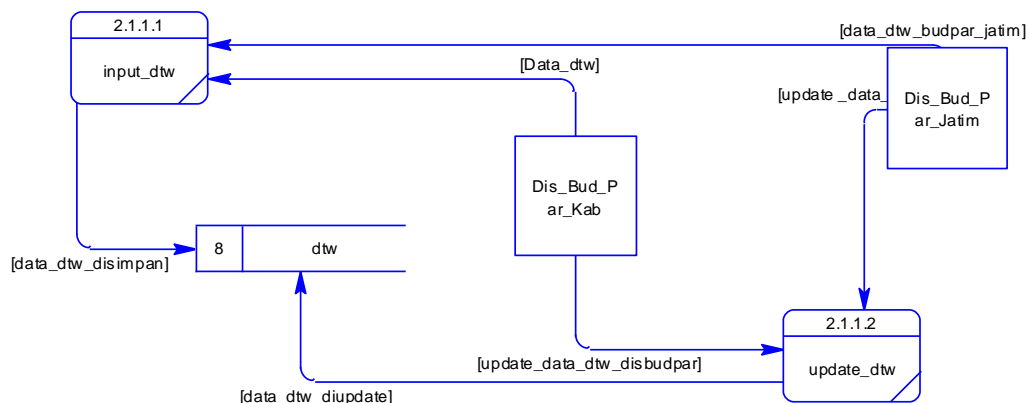
Proses Selanjutnya adalah *maintenance dtw*. DFD *level 3* untuk proses *maintenance dtw*.

### 8. DFD Level 3 Maintenance DTW

Proses dalam DFD *level 3 maintenance dtw* ini adalah pengguna dapat melakukan tambah data dan dapat mengubah data dtw. Pengguna dalam sistem ini adalah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten. Dalam DFD *level 3 maintenance DTW* fungsinya adalah mengelola data DTW dalam melakukan *input* data dan *update* data. Data tersebut diperoleh dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Data DTW yang dimasukkan dan diperbarui didapatkan dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/kabupaten. DFD *level 3 maintenance dtw* dapat dilihat pada Gambar 3.56.



Gambar 3.55 DFD *level 3* Subsystem Maintenance User



Gambar 3.56 DFD *level 3* Subsystem Maintenance DTW

### 3.6.7 Entity Relationship Diagram

*Entity Relationship Diagram* (ERD) digunakan untuk menginterpretasikan, menentukan dan mendokumentasikan kebutuhan-kebutuhan untuk sistem pemrosesan *database*, ERD menyediakan bentuk untuk menunjukkan struktur keseluruhan kebutuhan data dari pemakai. Dalam ERD, data tersebut digambarkan dengan menggunakan simbol entitas. Dalam perancangan sistem informasi daya tarik wisata, ada entitas yang saling berkaitan untuk menyediakan data yang dibutuhkan oleh sistem yang disajikan dalam bentuk *conceptual data model* (CDM) dan *physical data model* (PDM).

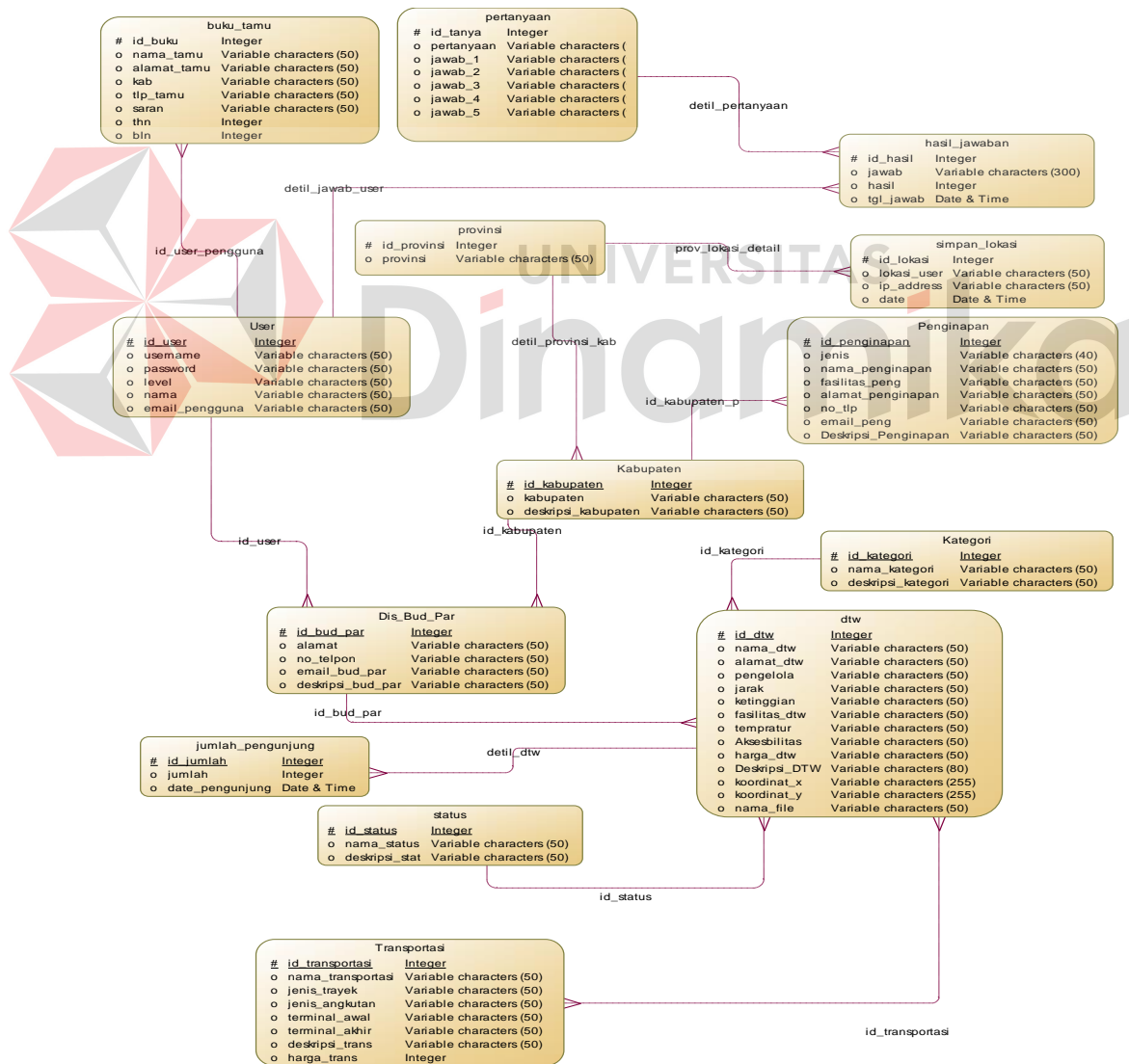
#### A. *Conceptual Data Model* (CDM)

Pada *conceptual data model* ini, akan ditampilkan hubungan antar entitas dan field-field yang dimiliki oleh tiap entitas sebelum ditambah field-field hasil suatu relasi. Pada CDM ini memiliki 9 entitas yang mana entitas tersebut adalah table buku tamu, tabel kategori, tabel status, tabel dtw, tabel kabupaten, tabel penginapan, tabel transportasi, tabel *user* dan tabel disbudpar, CDM dapat dilihat pada Gambar 3.57.

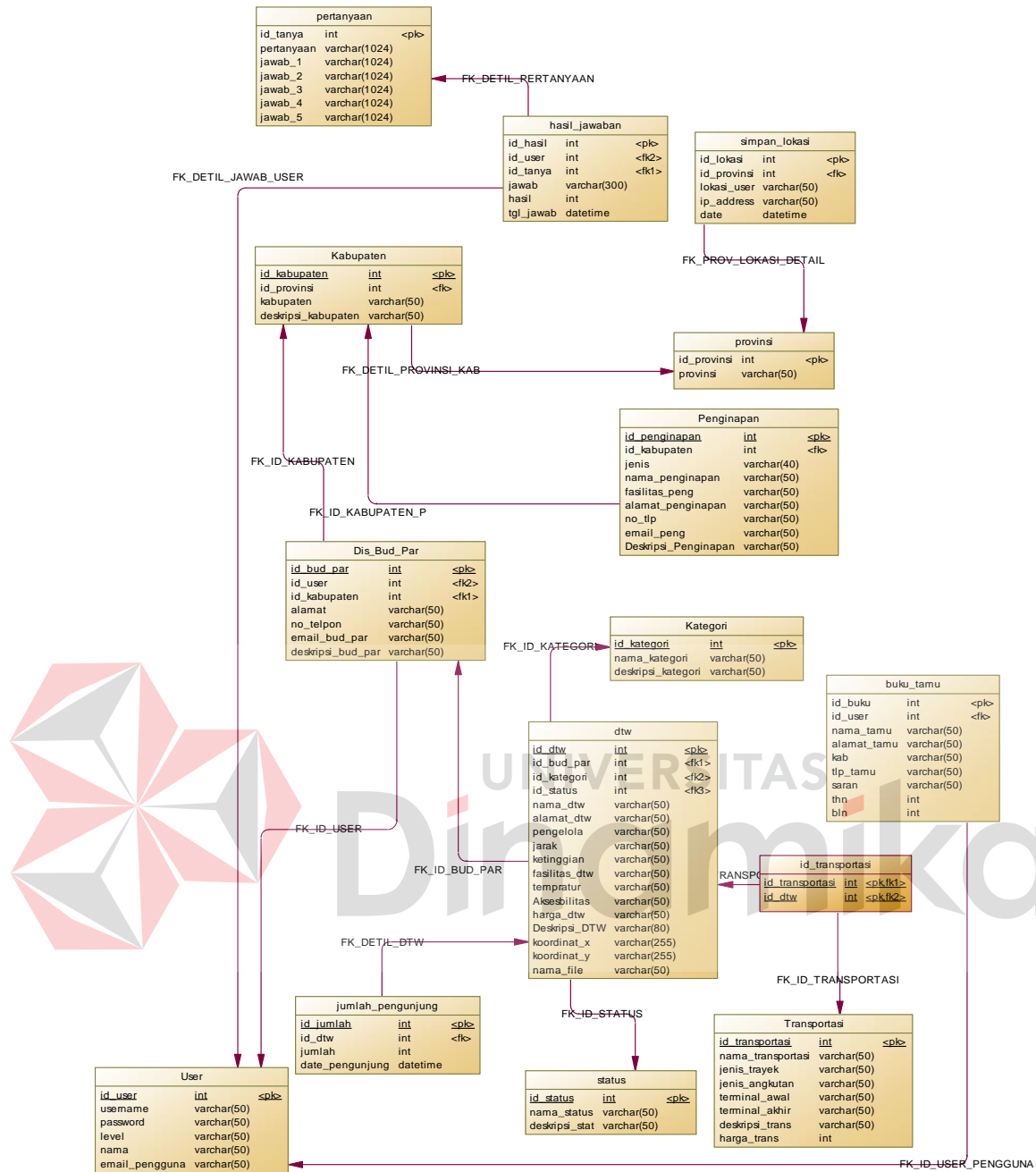


## B. Physical Data Model (PDM)

Pada *Physical Data Model* ini, semua *field* yang akan diimplementasikan dalam tabel-tabel pada *database* telah dipresentasikan secara lengkap. Pada PDM tabel-tabel telah siap digunakan dan diimplementasikan pada sistem. Fungsi dari PDM ini adalah membantu pengguna dalam melakukan pembuatan database, karena dengan PDM pengguna dapat mengimport PDM yang telah dibuat. Dengan demikian *user* dapat melakukan *input*, *update*, dan *delete* pada tabel yang telah dibuat pada sistem, seperti terlihat pada Gambar 3.58.



Gambar 3.57 CDM Sistem Informasi Daya Tarik Wisata



Gambar 3.58 PDM Sistem Informasi Daya Tarik Wisata

### 3.6.8 Struktur Basis Data

Seerti yang dikatakan diatas, PDM merupakan gambaran dari struktur basis data. Tiap—tiap entitas dalam ERD akan digunakan sebagai tabel dalam basis data. Struktur baasis data yang akan digunakan yaitu:

### A. Tabel Buku\_Tamu

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : buku\_tamu

Primary Key : id\_buku

Fungsi : menyimpan data pengunjung web

Tabel 3.2 Buku\_Tamu

Field	Type	Length	Keterangan
id_buku	int	-	Id Buku
nama_buku	varchar	50	Nama Buku
alamat_utama	varchar	50	Alamat Utama
kab	varchar	50	KB
tlp_tamu	varchar	50	Tlp Tamu
saran	varchar	50	Saran
thn	Int	-	Thn
bln	int	-	Bln

### B. Tabel DTW

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : DTW

Primary Key : id\_dtw

Fungsi : menyimpan data daya tarik wisata

Tabel 3.3 DTW

Field	Type	Length	Keterangan
id_dtw	int	-	ID DTW
id_bud_par	int	-	ID BUD PAR
id_kategori	int	-	ID KATEGORI
id_status	int	-	ID STATUS
nama_dtw	varchar	50	NAMA DTW
alamat_dtw	varchar	50	ALAMAT DTW
pengelola	varchar	50	PENGELOLA
jarak	varchar	50	JARAK
ketinggian	varchar	50	KETINGGIAN

Field	Type	Length	Keterangan
fasilitas_dtw	varchar	50	FASILITAS DTW
temperatur	varchar	50	TEMPRATUR
aksesibilitas	varchar	50	AKSESIBILITAS
harga_dtw	varchar	50	HARGA DTW
deskripsi_dtw	varchar	80	DESKRIPSI
koordinat_x	varchar	255	KOORDINAT X
koordinat_y	varchar	255	KOORDINAT Y
nama_file	varchar	50	NAMA FILE

### C. Tabel Disbudpar

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : DTW

Primary Key : id\_dtw

Fungsi : menyimpan data Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Seluruh

Jawa Timur

Tabel 3.4 Disbudpar

Field	Type	Length	Keterangan
id_bud_par	int	-	ID BUD PAR
id_user	int	-	ID USER
id_kabupaten	int	-	ID KABUPATEN
alamat	varchar	50	ALAMAT
no_telpon	varchar	50	NO TELPON
email_bud_par	varchar	50	EMAIL BUD PAR
deskripsi_bud_par	varchar	50	DESKRIPSI BUD PAR

### D. Tabel Kabupaten

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : kabupaten

Primary Key : id\_kabupaten

Fungsi : menyimpan data kabupaten/kota

Tabel 3.5 Kabupaten

Field	Type	Length	Keterangan
id_kabupaten	int	-	ID KABUPATEN
id_provinsi	int	-	ID PROVINSI
kabupaten	varchar	50	KABUPATEN
deskripsi_kabupaten	varchar	50	DESKRIPSI KABUPATEN

### E. Tabel Kategori

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : kategori

Primary Key : id\_kategori

Fungsi : menyimpan data kategori

Tabel 3.6 Kategori

Field	Type	Length	Keterangan
id_kategori	int	-	ID KATEGORI
nama_kategori	varchar	50	NAMA KATEGORI
deskripsi_kategori	varchar	50	DESKRIPSI KATEGORI

### F. Tabel Penginapan

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : penginapan

Primary Key : id\_penginapan

Fungsi : menyimpan data penginapan

Tabel 3.7 Penginapan

Field	Type	Length	Keterangan
id_penginapan	int	-	ID PENGINAPAN
id_kabupaten	int	-	ID KABUPATEN
jenis	varchar	40	JENIS JENIS
nama_penginapan	varchar	50	NAMA PENGINAPAN
fasilitas_peng	varchar	50	FASILITAS PENG

Field	Type	Length	Keterangan
alamat_penginapan	varchar	50	ALAMAT PENGINAPAN
<b>no_tlp</b>	varchar	50	NO TLP
<b>email_peng</b>	varchar	50	EMAIL PENG
<b>deskripsi_penginapan</b>	varchar	50	DESKRIPSI PENGINAPAN

### G. Tabel id\_transportasi

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : id\_transportasi

Primary Key : -

Fungsi : menyimpan data transaksi transportasi dan dtw

Tabel 3.8 Id\_Transportasi

Field	Type	Length	Keterangan
id_transportasi	int	-	ID TRANSPORTASI
id_dtw	int	-	ID DTW

### H. Tabel Status

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : status

Primary Key : id\_status

Fungsi : menyimpan data status dtw

Tabel 3.9 Status

Field	Type	Length	Keterangan
id_status	int	-	ID STATUS
nama_status	varchar	50	NAMA STATUS
deskripsi_stat	varchar	50	DEKSRIPSI STAT

### I. Tabel Transportasi

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : transportasi

Primary Key : id\_transportasi

Fungsi : menyimpan data transportasi

Tabel 3.10 Transportasi

Field	Type	Length	Keterangan
id_transportasi	int	-	ID TRANSPORTASI
nama_transportasi	varchar	50	NAMA TRANSPORTASI
jenis_trayek	varchar	50	JENIS TRAYEK
jenis_angkutan	varchar	50	JENIS ANGKUTAN
terminal_awal	varchar	50	TERMINAL AWAL
terminal_akhir	varchar	50	TERMINAL AKHIR
deskripsi_trans	varchar	50	DESKRIPSI TRANS
harga_trans	int	-	HARGA TRANS

### J. Tabel User

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : *user*

Primary Key : *id\_user*

Fungsi : menyimpan data *user*

Tabel 3.11 *User*

Field	Type	Length	Keterangan
<i>id_user</i>	int	-	ID <i>USER</i>
<i>username</i>	varchar	50	<i>USERNAME</i>
<i>password</i>	varchar	50	<i>PASSWORD</i>
<i>level</i>	varchar	50	<i>LEVEL</i>
<i>nama</i>	varchar	50	<i>NAMA</i>
<i>Email_pengguna</i>	varchar	50	<i>EMAIL_PENGGUNA</i>

**K. Tabel Provinsi**

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : Provinsi

Primary Key : id\_provinsi

Fungsi : menyimpan data provinsi

Tabel 3.12 Provinsi

Field	Type	Length	Keterangan
id_provinsi	int	-	ID_PROVINSI
provinsi	varchar	50	PROVINSI

**L. Tabel Simpan Lokasi**

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : simpan lokasi

Primary Key : id\_lokasi

Fungsi : menyimpan data lokasi user

Tabel 3.13 Simpan Lokasi

Field	Type	Length	Keterangan
id_lokasi	int	-	ID_LOKASI
id_provinsi	int	-	ID_PROVINSI
lokasi_user	varchar	-	LOKASI_USER
ip_address	varchar	300	IP_ADDRESS
date	datetime	-	DATE

**M. Tabel Pertanyaan**

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : Pertanyaan

Primary Key : id\_tanya

Fungsi : menyimpan data pertanyaan



Tabel 3.14 Pertanyaan

Field	Type	Length	Keterangan
id_tanya	int	-	ID_TANYA
pertanyaan	varchar	-	PERTANYAAN
jawab_1	varchar	1024	JAWAB_1
jawab_2	varchar	1024	JAWAB_2
jawab_3	varchar	1024	JAWAB_3
jawab_4	varchar	1024	JAWAB_4
jawab_5	varchar	1024	JAWAB_5

#### N. Tabel Hasil Jawaban

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : Pertanyaan

Primary Key : id\_tanya

Fungsi : menyimpan data pertanyaan

Tabel 3.15 Hasil Jawaban

Field	Type	Length	Keterangan
id_hasil	int	-	ID_HASIL
id_user	int	-	ID_USER
id_tanya	int	-	ID_TANYA
jawab	varchar	300	JAWAB
hasil	int	-	HASIL
tgl_jawab	datetime	-	TGL_JAWAB

#### O. Tabel Jumlah Pengunjung

Nama Database : SI\_DTW

Nama Tabel : jumlah\_pengunjung

Primary Key : id\_jumlah

Fungsi : menyimpan data jumlah wisawan

Tabel 3.16 Hasil Jawaban

Field	Type	Length	Keterangan
id_jumlah	int	-	ID_JUMLAH
id_dtw	int	-	ID_DTW
Jumlah	int	-	JUMLAH
Date_pengunjung	datetime	-	DATE_PENGUNJUNG

### 3.6.9 Desain *Interface*

Setelah membuat Sistem *Flow*, ER-Diagram dan perancangan database kemudian dibuat suatu desain *input* dan *output* untuk mengartikan suatu desain sistem. Adapun desain interface tersebut adalah sebagai berikut :

#### A. Desain *Interface* Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa

##### Timur/Kabupaten

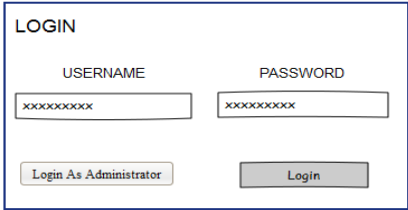
#### A.1 Halaman Login

Halaman ini berfungsi untuk melakukan validasi terhadap password yang akan dimasukkan, login disini terdapat dua *level*, yaitu *level* administrator dan *level* operator. Penggunaanya ada 2, yaitu : Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten/Kota.. Desain Halaman Login dapat dilihat pada Gambar 3.59 dan Gambar 3.60.

#### A.2 Halaman Dashboard

Halaman ini adalah halaman dashboard atau halaman utama. Pengguna dalam sistem ini adalah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten/Kota (Operator), dalam halaman utama pengguna dapat menambah data daya tarik wisata (DTW) dan dapat melihat informasi jumlah data yang telah diinput. Dalam penggunaan halaman ini pengguna juga dapat melakukan link dtw-transportasi dengan memilih

salah satu DTW yang muncul dalam tabel. Dalam halaman ini pengguna juga dapat memilih berbagai aksi dengan melakukan klik pada salah satu fungsi yang disediakan oleh sistem seperti : *input* dtw dan *input* penginapan. Desain halaman dashboard dapat dilihat pada Gambar 3.61 dan Gambar 3.62.



The image shows a login form titled "LOGIN". It contains two input fields: "USERNAME" and "PASSWORD", both containing "xxxxxxxxx". Below the fields are two buttons: "Login As Administrator" and "Login".

Gambar 3.59 Desain Halaman Login Operator



The image shows a login form for an administrator. It contains two input fields: "USERNAME" and "PASSWORD", both containing "xxxxxxxxx". To the right of the "PASSWORD" field is a circular button with a right-pointing arrow. Below the fields is a button labeled "Keterangan".

Gambar 3.60 Desain Halaman Login Administrator

Disbudpar Jawa Timur

Login As -

Change Theme

Total Pariwisata Jatim

Total Disbudpar

Total Penginapan

Total Transportasi

Main

- Dashboard
- Input Data Penginapan
- Input Data Transportasi

Input Data Master

- Data Disbudpar
- Data Kabupaten/Kota
- Data Kategori
- Status

Maintenance Data

- Update DTW
- Update Data Penginapan
- Update Data Transportasi
- Update Data Disbudpar
- Update Data Kabupaten
- Update Data Kategori
- Update Status
- Maintenance User
- Cetak Dat DTW
- Cetak Data Pengunjung

Input DTW

Disbudpar

Kategori

Status

Nama DTW

Alamat DTW

Pengelola

Jarak

Ketinggian

Fasilitas

Temperatur

Aksesibilitas

Harga Rata-Rata

Deskripsi

Lat\_x

Lat\_y

Gambar

Simpan

Column 1	Column 2
Content 1	Content 2
Content 3	Content 4

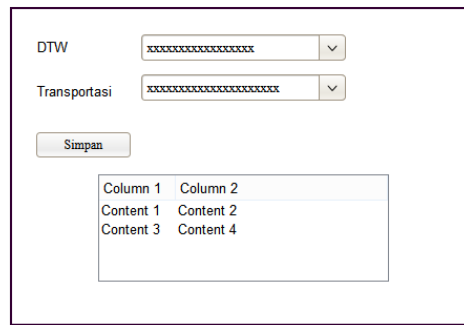
UNIVERSITAS

Dinamika

MAP

Gambar 3.61 Desain Halaman Dashboard Administrator

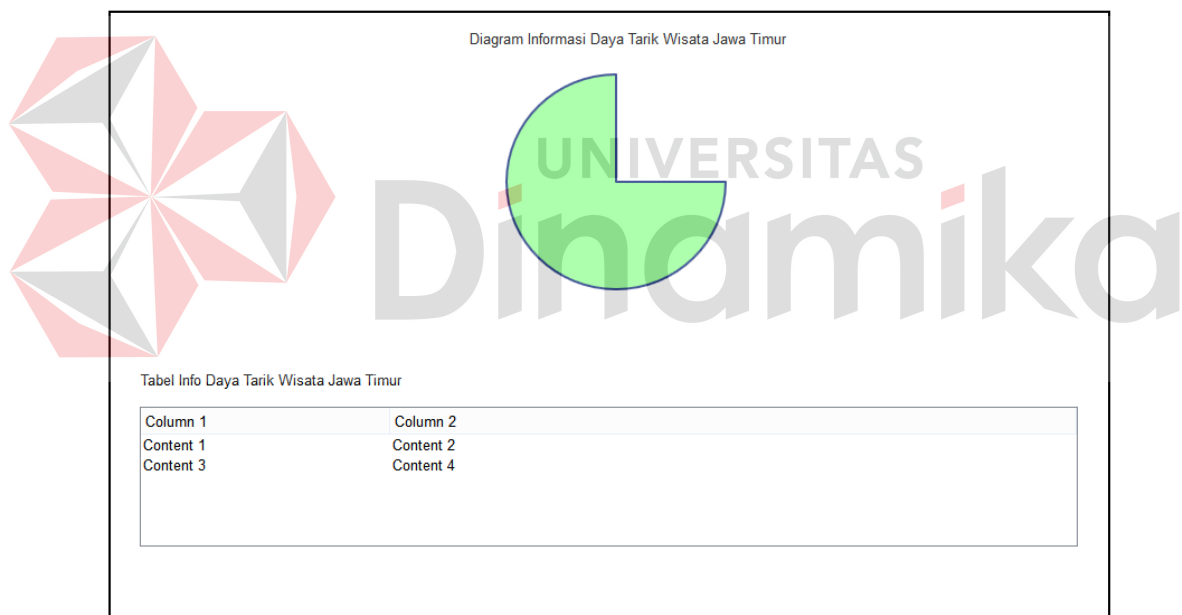
Jika pengguna memilih salah satu wisata maka akan muncul pop up link dtw-transportasi untuk menyambungkan transportasi dengan dtw yang telah di masukkan dalam database. Pop up link dtw-transportasi dapat dilihat pada Gambar 3.61.1



Column 1	Column 2
Content 1	Content 2
Content 3	Content 4

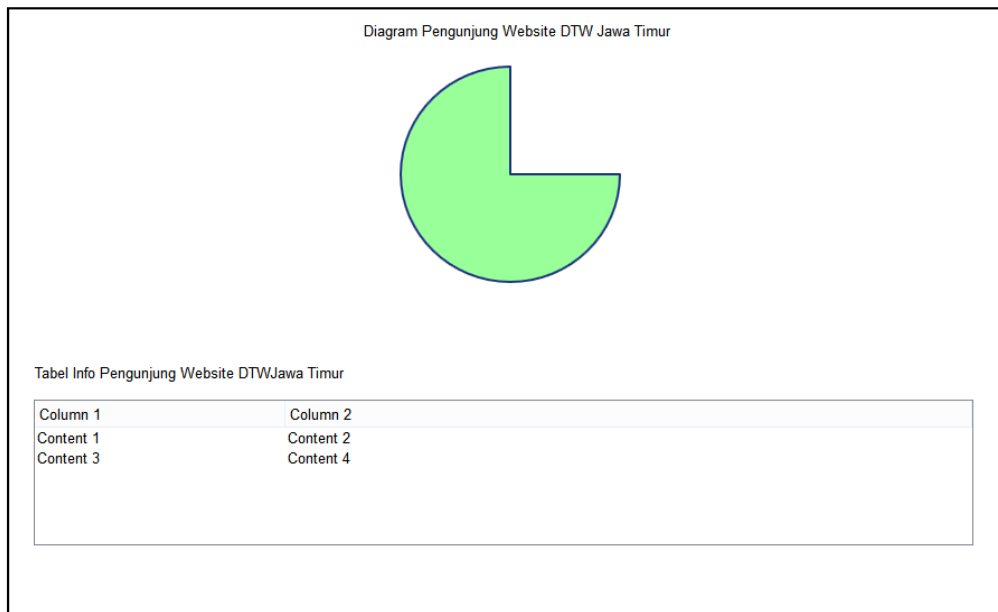
Gambar 3.61.1 Pop Up Link DTW-Transportasi

Jika pengguna memilih menu total pariwisata Jawa Timur maka secara otomatis akan membuka halaman baru berupa tampilan grafik informasi daya tarik wisata Jawa Timur. Diagram informasi dtw dapat dilihat pada Gambar 3.61.2.



Gambar 3.61.2 Diagram Informasi Daya Tarik Wisata

Jika pengguna memilih menu kunjungan web maka secara otomatis akan membuka halaman berupa grafik kunjungan web. Halaman diagram informasi kunjungan web dapat dilihat pada Gambar 3.61.3.



Gambar 3.61.3 Diagram Informasi Kunjungan Website DTW Jawa Timur

Disbudpar Jawa Timur

Login As - Change Theme

Total Pariwisata Jatim Total Penginapan Total Transportasi

Main

- Dashboard
- Input Data Penginapan
- Input Data Transportasi
- Maintenance Data
- Update DTW
- Update Data Penginapan
- Update Data Transportasi
- Cetak Data DTW

Disbudpar

Kategori

Status

Nama DTW

Alamat DTW

Pengelola

Jarak

Ketinggian

Fasilitas

Temperatur

Aksesibilitas

Harga Rata-Rata

Deskripsi

Lat\_x

Lat\_y

Gambar

Simpan

Column 1	Column 2
Content 1	Content 2
Content 3	Content 4

MAP

Gambar 3.62 Desain Halaman Dashboard Operator

### A.3 Halaman *Input Data* Penginapan

Halaman ini berfungsi untuk menambah data penginapan, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten/Kota (Operator) untuk mengelola data penginapan Jawa Timur. Pada halaman ini pengguna dapat menyimpan data penginapan dengan memilih kabupaten/kota dari penginapan yang akan dimasukkan dalam sistem, bila ingin menyimpan data dapat melakukan klik simpan. Desain halaman *input* data penginapan dapat dilihat pada Gambar 3.63 dan Gambar 3.64.

Column 1	Column 2	Column 1	Column 2
Content 1	Content 2	Content 1	Content 2
Content 3	Content 4	Content 1	Content 2

Gambar 3.63 Desain Halaman *Input Data* Penginapan

DISBUDPAR Jawa Timur

Login As -
Change Theme

---

Home / Penginapan

**Main**

Dashboard

Input Data Penginapan

Input Data Transportasi

**Maintenance Data**

Update DTW

Update Data Penginapan

Update Data Transportasi

Cetak Data DTW

Kabupaten

Jenis

Nama Penginapan

Fasilitas

Alamat Penginapan

No Tlp

Email

Deskripsi Penginapan

Column 1	Column 2	Column 1	Column 2
Content 1	Content 2	Content 1	Content 2
Content 3	Content 4	Content 1	Content 2

Gambar 3.64 Desain Halaman *Input Data Penginapan*

#### A.4 Halaman *Input Data Transportasi*

Halaman ini berfungsi untuk menambah data transportasi, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten/Kota (Operator) untuk mengelola data transportasi Jawa Timur. Pada halaman ini pengguna dapat menyimpan data transportasi dengan memasukkan data pada text field yang disediakan oleh sistem, bila ingin menyimpan data dapat melakukan klik simpan. Desain halaman *input data transportasi* dapat dilihat pada Gambar 3.65 dan 3.66.



Gambar 3.65 Desain Halaman *Input Data Transportasi*

Gambar 3.66 Desain Halaman *Input Data Transportasi*

### A.5 Halaman *Input Data Disbudpar*

Halaman ini berfungsi untuk menambah data Disbudpar, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk mengelola data Disbudpar seluruh Jawa Timur. Pada halaman ini pengguna dapat menyimpan data disbudpar dengan memasukkan data pada text field dan pengguna memilih *user* login yang pilih untuk disbudpar yang akan di masukkan pada sistem serta pengguna memilih kabupaten disbudpar tersebut, bila ingin

menyimpan data dapat melakukan klik simpan. Desain halaman *input* data disbudpar dapat dilihat pada Gambar 3.67.

#### **A.6 Halaman *Input* Data Kabupaten**

Halaman ini berfungsi untuk menambah data kabupaten, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk mengelola data kabupaten seluruh Jawa Timur. Pada halaman ini pengguna dapat menyimpan data transportasi dengan memasukkan data pada text field yang disediakan oleh sistem, bila ingin menyimpan data dapat melakukan klik simpan. Desain halaman *input* data kabupaten dapat dilihat pada Gambar 3.68.

#### **A.7 Halaman *Input* Data Kategori**

Halaman ini berfungsi untuk menambah data kategori, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk mengelola data kategori daya tarik wisata (dtw). Pada halaman ini pengguna dapat menyimpan data kategori dengan memasukkan data pada text field yang disediakan oleh sistem, bila ingin menyimpan data dapat melakukan klik simpan. Desain halaman *input* data kategori dapat dilihat pada Gambar 3.69.

DISBUDPAR Jawa Timur

Login As -
Change Theme

---

Home / Disbudpar

Main

- Dashboard
- Input Data Penginapan
- Input Data Transportasi
- Input Data Master
- Data Disbudpar
- Data Kabupaten/Kota
- Data Kategori
- Status
- Maintenance Data
- Update DTW
- Update Data Penginapan
- Update Data Transportasi
- Update Data Disbudpar
- Update Data Kabupaten
- Update Data Kategori
- Update Status
- Maintenance User
- Cetak Dat DTW
- Cetak Data Pengunjung

User

Kabupaten

Alamat

No Telepon

Email

Deskripsi

Column 1	Column 2
Content 1	Content 2
Content 3	Content 4

Gambar 3.67 Desain Halaman *Input Data Disbudpar*

DISBUDPAR Jawa Timur

Login As -
Change Theme

---

Home / Data Kabupaten

Main

- Dashboard
- Input Data Penginapan
- Input Data Transportasi
- Input Data Master
- Data Disbudpar
- Data Kabupaten/Kota
- Data Kategori
- Status
- Maintenance Data
- Update DTW
- Update Data Penginapan
- Update Data Transportasi
- Update Data Disbudpar
- Update Data Kabupaten
- Update Data Kategori
- Update Status
- Maintenance User
- Cetak Dat DTW
- Cetak Data Pengunjung

Nama Kabupaten/Kota

Deskripsi Kabupaten

Column 1	Column 2
Content 1	Content 2
Content 3	Content 4

Gambar 3.68 Desain Halaman *Input Data Kabupaten*

DISBUDPAR Jawa Timur Login As - Change Theme

Home / Data Kategori

Nama Kategori

Deskripsi Kategori

Column 1	Column 2
Content 1	Content 2
Content 3	Content 4

**Main**

- Dashboard
- Input Data Penginapan
- Input Data Transportasi
- Input Data Master**
  - Data Disbudpar
  - Data Kabupaten/Kota
  - Data Kategori
  - Status
- Maintenance Data**
  - Update DTW
  - Update Data Penginapan
  - Update Data Transportasi
  - Update Data Disbudpar
  - Update Data Kabupaten
  - Update Data Kategori
  - Update Status
  - Maintenance User
  - Cetak Dat DTW
  - Cetak Data Pengunjung

Gambar 3.69 Desain Halaman *Input* Data Kategori

#### A.8 Halaman *Input* Data Status

Halaman ini berfungsi untuk menambah data kategori, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk mengelola data kategori daya tarik wisata (dtw). Pada halaman ini pengguna dapat menyimpan data status dengan memasukkan data pada text field yang disediakan oleh sistem, bila ingin menyimpan data dapat melakukan klik simpan. Desain halaman *input* data status dapat dilihat pada Gambar 3.70.

Column 1	Column 2
Content 1	Content 2
Content 3	Content 4

Gambar 3.70 Desain Halaman *Input Data Status*

#### A.9 Halaman *Input Data User*

Halaman ini berfungsi untuk menambah data *user*, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk mengelola data *user* agar pengguna dapat melakukan login aplikasi. Pada halaman ini pengguna dapat menyimpan data *user* dengan memasukkan data pada text field yang disediakan oleh sistem, bila ingin menyimpan data dapat melakukan klik simpan . Desain halaman *input data user* dapat dilihat pada Gambar 3.71.

DISBUDPAR Jawa Timur

Login As - Change Theme

Home / Input User

Main

- Dashboard
- Input Data Penginapan
- Input Data Transportasi
- Input Data Master
- Data Disbudpar
- Data Kabupaten/Kota
- xt goes here
- Status
- Maintenance Data
- Update DTW
- Update Data Penginapan
- Update Data Transportasi
- Update Data Disbudpar
- Update Data Kabupaten
- Update Data Kategori
- Update Status
- Maintenance User
- Cetak Dat DTW
- Cetak Data Pengunjung

User: xxxxxxxxxxxx

Password: xxxxxxxxxxxx

Jenis Pengguna: xxxxx

Nama Pengguna: xxxxxxxxxxxx

Email Pengguna: xxxxxxxxxxxx

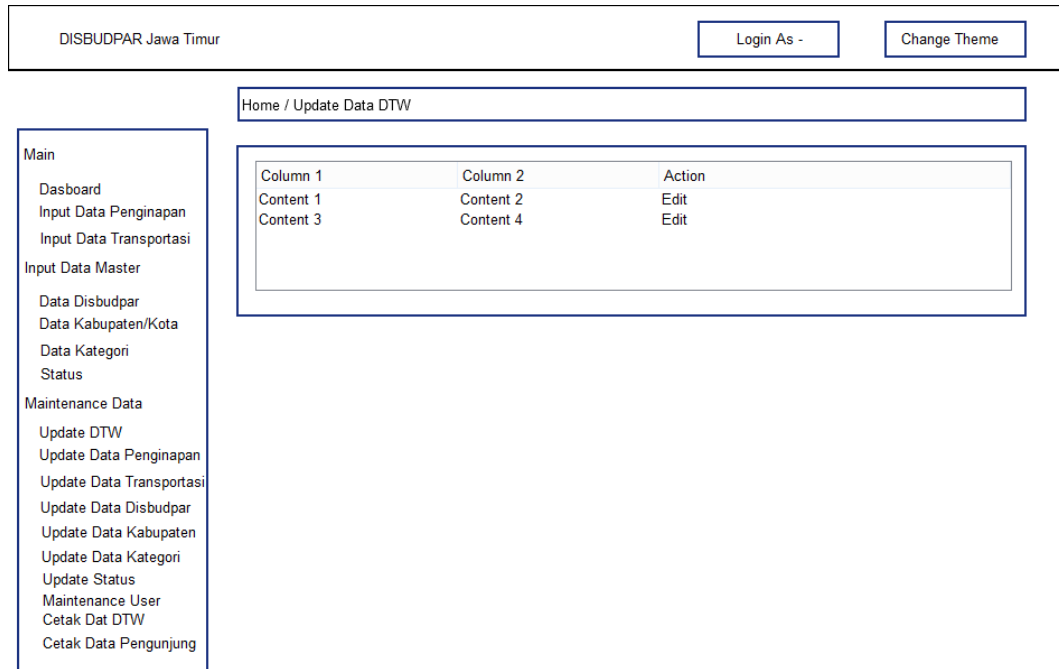
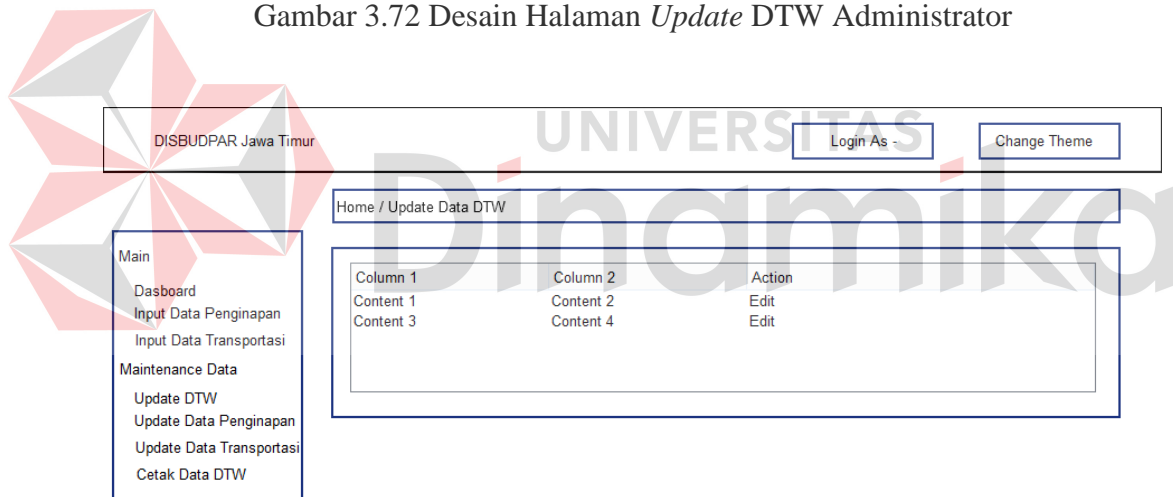
Simpan

Column 1	Column 2	Action
Content 1	Content 2	Edit
Content 3	Content 4	Edit

Gambar 3.71 Desain Halaman *Input Data User*

#### A.10 Halaman *Update DTW*

Halaman ini berfungsi untuk Menampilkan data DTW dan mengubah data DTW, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten (Operator) untuk mengubah data DTW jika terdapat kesalahan dalam melakukan memasukkan data DTW. Pada halaman ini pengguna dapat melihat data DTW yang sudah dimasukkan dan dapat memperbaiki data dengan melakukan klik pada salah satu data, bila ingin pembaruan data dapat melakukan klik *edit*. Desain halaman *update dtw* dapat dilihat pada Gambar 3.72 dan Gambar 3.73.

Gambar 3.72 Desain Halaman *Update DTW* AdministratorGambar 3.73 Desain Halaman *Update DTW* Operator

### A.11 Halaman *Edit DTW*

Halaman ini berfungsi untuk memasukkan data terbaru DTW, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten (Operator) untuk memasukkan data DTW terbaru. Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data yang telah dipilih

oleh pengguna dalam halaman *update* DTW, ketika pengguna memilih data yang akan diperbarui maka otomatis akan membuka halaman *edit* DTW. Pengguna dapat memasukkan data pada form yang disediakan oleh sistem. Setelah pengguna memasukkan data terbaru pengguna dapat melakukan klik simpan untuk memperbarui data pada database. Desain halaman *edit* dtw dapat dilihat pada Gambar 3.74 dan Gambar 3.75.

Disbudpar Jawa Timur

Login As -
Change Theme

---

Home / Update Data DTW

Main

- Dashboard
- Input Data Penginapan
- Input Data Transportasi
- Input Data Master
- Data Disbudpar
- Data Kabupaten/Kota
- Data Kategori
- Status
- Maintenance Data
- Update DTW
- Update Data Penginapan
- Update Data Transportasi
- Update Data Disbudpar
- Update Data Kabupaten
- Update Data Kategori
- Update Status
- Maintenance User
- Cetak Dat DTW
- Cetak Data Pengunjung

Id DTW	<input type="text" value="xxxx"/>
Disbudpar	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxx"/> ▼
Kategori	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxx"/> ▼
Status	<input type="text" value="xxxxxxx"/> ▼
Nama DTW	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Alamat DTW	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Pengelola	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Jarak	<input type="text" value="xxxx"/>
Ketinggian	<input type="text" value="xxx"/>
Fasilitas	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Tempratur	<input type="text" value="xxxx"/>
Aksesibilitas	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Harga Rata-Rata	<input type="text" value="xxxxxxx"/>
Deskripsi	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Lat_x	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxx"/>
Lat_y	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxx"/>
Gambar	<input type="text" value="xxxxxxx"/> ▼

Gambar 3.74 Desain Halaman *Edit* DTW Administrator



Disbudpar Jawa Timur

Login As -
Change Theme

---

Home / Update Data DTW

Main

- Dashboard
- Input Data Penginapan
- Input Data Transportasi
- Maintenance Data
- Update DTW
- Update Data Penginapan
- Update Data Transportasi
- Cetak Data DTW

Id DTW	<input type="text" value="xxxx"/>
Disbudpar	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxx"/> ▼
Kategori	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxx"/> ▼
Status	<input type="text" value="xxxxxxxxx"/> ▼
Nama DTW	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Alamat DTW	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Pengelola	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Jarak	<input type="text" value="xxxx"/>
Ketinggian	<input type="text" value="xxxx"/>
Fasilitas	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Tempratur	<input type="text" value="xxxxx"/>
Aksesibilitas	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Harga Rata-Rata	<input type="text" value="xxxxxxxxx"/>
Deskripsi	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Lat_x	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxx"/>
Lat_y	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxx"/>
Gambar	<input type="text" value="xxxxxxxxx"/> ▼



UNIVERSITAS  
Dinamika

MAP

Gambar 3.75 Desain Halaman *Edit* DTW Operator

### A.12 Halaman *Update* Penginapan

Halaman ini berfungsi untuk Menampilkan data penginapan dan mengubah data penginapan, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten (Operator) untuk mengubah data penginapan jika terdapat kesalahan dalam melakukan memasukkan data penginapan. Pada halaman ini pengguna dapat melihat data penginapan yang sudah dimasukkan dan dapat memperbarui data dengan melakukan klik pada salah satu data, bila ingin pembaruan data dapat

melakukan klik *edit* . Desain halaman *update* penginapan dapat dilihat pada Gambar 3.76 dan Gambar 3.77.

### A.13 Halaman *Edit* Penginapan

Halaman ini berfungsi untuk memasukkan data terbaru penginapan, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten (Operator) untuk memasukkan data penginapan terbaru. Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data yang telah dipilih oleh pengguna dalam halaman *update* penginapan, ketika pengguna memilih data yang akan diperbarui maka otomatis akan membuka halaman *edit* penginapan. Pengguna dapat memasukkan data pada form yang disediakan oleh sistem. Setelah pengguna memasukkan data terbaru pengguna dapat melakukan klik *simpan* untuk memperbarui data pada database. Desain halaman *edit* penginapan dapat dilihat pada Gambar 3.78 dan Gambar 3.79.

DISBUDPAR Jawa Timur Login As - Change Theme

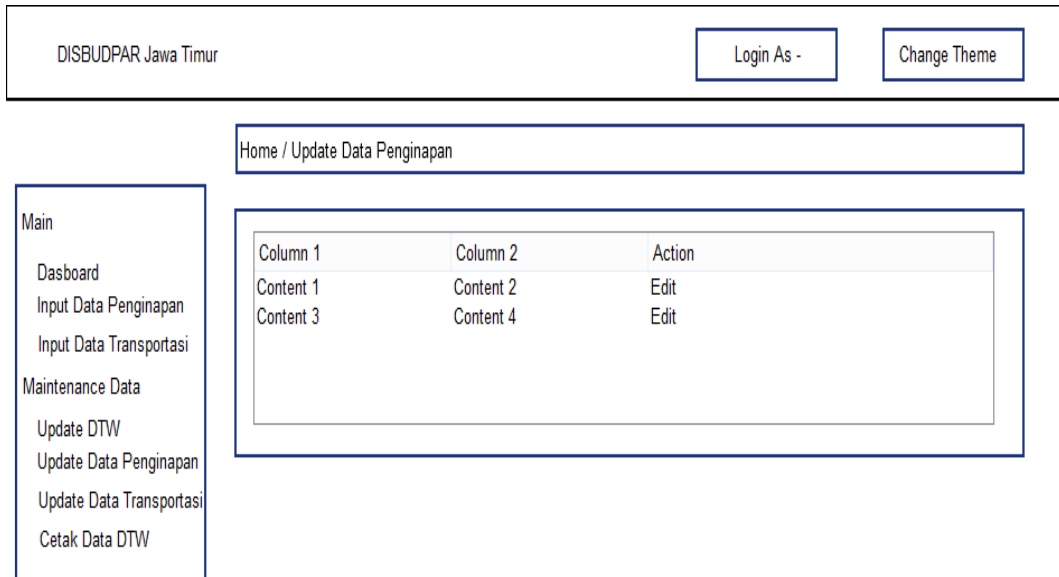
Home / Update Data Penginapan

Column 1	Column 2	Action
Content 1	Content 2	Edit
Content 3	Content 4	Edit

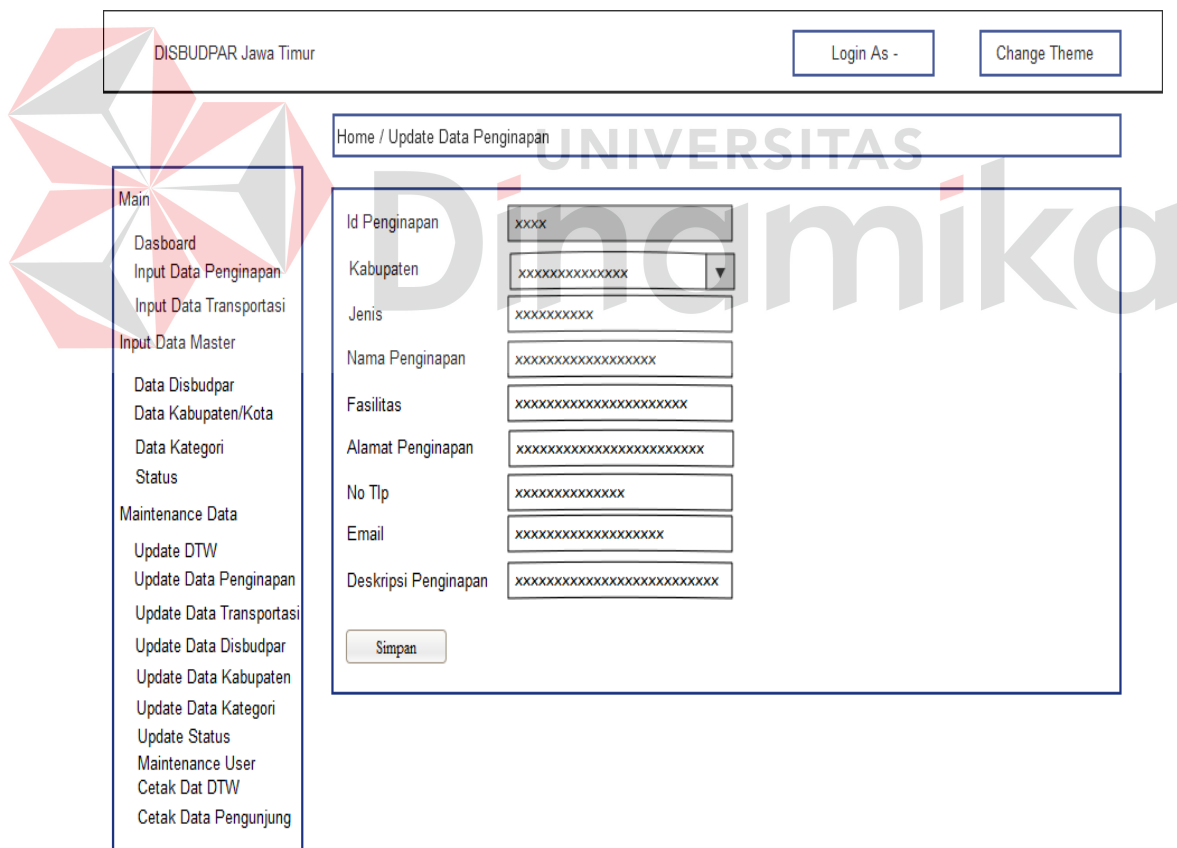
**Main**

- Dashboard
- Input Data Penginapan
- Input Data Transportasi
- Input Data Master
- Data Disbudpar
- Data Kabupaten/Kota
- Data Kategori
- Status
- Maintenance Data
- Update DTW
- Update Data Penginapan
- Update Data Transportasi
- Update Data Disbudpar
- Update Data Kabupaten
- Update Data Kategori
- Update Status
- Maintenance User
- Cetak Dat DTW
- Cetak Data Pengunjung

Gambar 3.76 Desain Halaman *Update* Penginapan Administrator



Gambar 3.77 Desain Halaman *Update* Penginapan Operator



Gambar 3.78 Desain Halaman *Edit* Penginapan Administrator

Gambar 3.79 Desain Halaman *Edit* Penginapan Operator

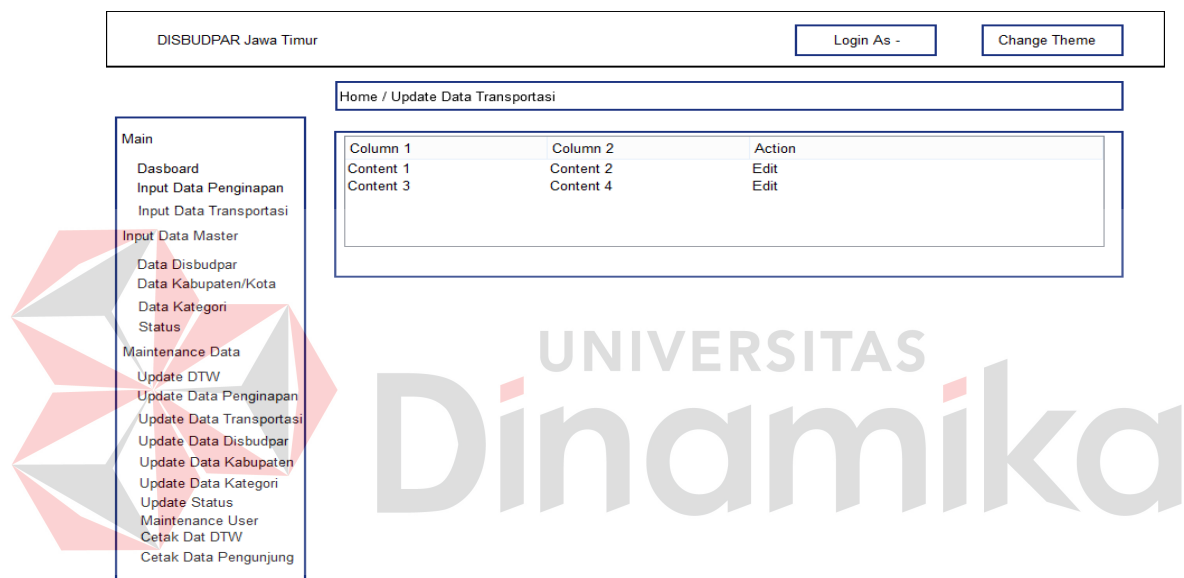
#### A.14 Halaman *Update* Transportasi

Halaman ini berfungsi untuk Menampilkan data transportasi dan mengubah data transportasi, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten (Operator) untuk mengubah data transportasi jika terdapat kesalahan dalam melakukan memasukkan data transportasi. Pada halaman ini pengguna dapat melihat data transportasi yang sudah dimasukkan dan dapat memperbarui data dengan melakukan klik pada salah satu data, bila ingin pembaruan data dapat melakukan klik *edit*. Desain halaman *update* transportasi dapat dilihat pada Gambar 3.80 dan Gambar 3.81.

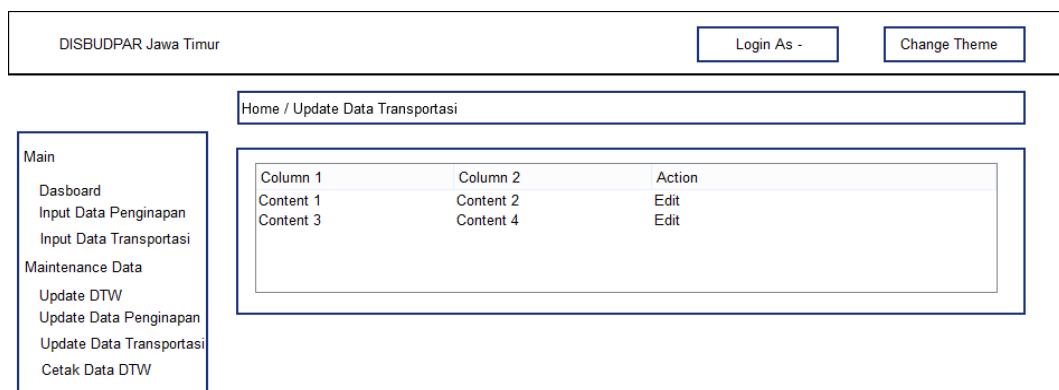
#### A.15 Halaman *Edit* Transportasi

Halaman ini berfungsi untuk memasukkan data terbaru transportasi, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten (Operator) untuk memasukkan

data transportasi terbaru. Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data yang telah dipilih oleh pengguna dalam halaman *update* transportasi, ketika pengguna memilih data yang akan diperbarui maka otomatis akan membuka halaman *edit* transportasi. Pengguna dapat memasukkan data pada form yang disediakan oleh sistem. Setelah pengguna memasukkan data terbaru pengguna dapat melakukan klik simpan untuk memperbarui data pada database. Desain halaman *edit* transportasi dapat dilihat pada Gambar 3.82 dan Gambar 3.83.



Gambar 3.80 Desain Halaman *Update* Transportasi Administrator



Gambar 3.81 Desain Halaman *Update* Transportasi Operator

DISBUDPAR Jawa Timur

Login As -
Change Theme

Home / Update Data Transportasi

**Main**

Dashboard

Input Data Penginapan

Input Data Transportasi

**Input Data Master**

Data Disbudpar

Data Kabupaten/Kota

Data Kategori

Status

**Maintenance Data**

Update DTW

Update Data Penginapan

Update Data Transportasi

Update Data Disbudpar

Update Data Kabupaten

Update Data Kategori

Update Status

Maintenance User

Cetak Dat DTW

Cetak Data Pengunjung

Id Transportasi

Nama Transportasi

Jenis Trayek

Jenis Angkutan

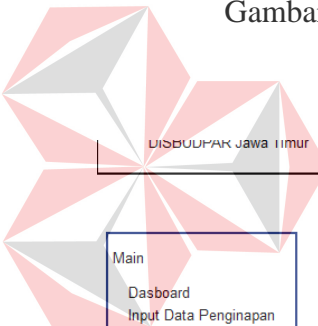
Terminal Awal

Terminal Akhir

Deskripsi

Harga

Gambar 3.82 Desain Halaman *Edit* Transportasi Administrator



DISBUDPAR Jawa Timur

UNIVERSITAS

Dindamika

Login As -
Change Theme

Home / Update Data Transportasi

**Main**

Dashboard

Input Data Penginapan

Input Data Transportasi

**Maintenance Data**

Update DTW

Update Data Penginapan

Update Data Transportasi

Cetak Data DTW

Id Transportasi

Nama Transportasi

Jenis Trayek

Jenis Angkutan

Terminal Awal

Terminal Akhir

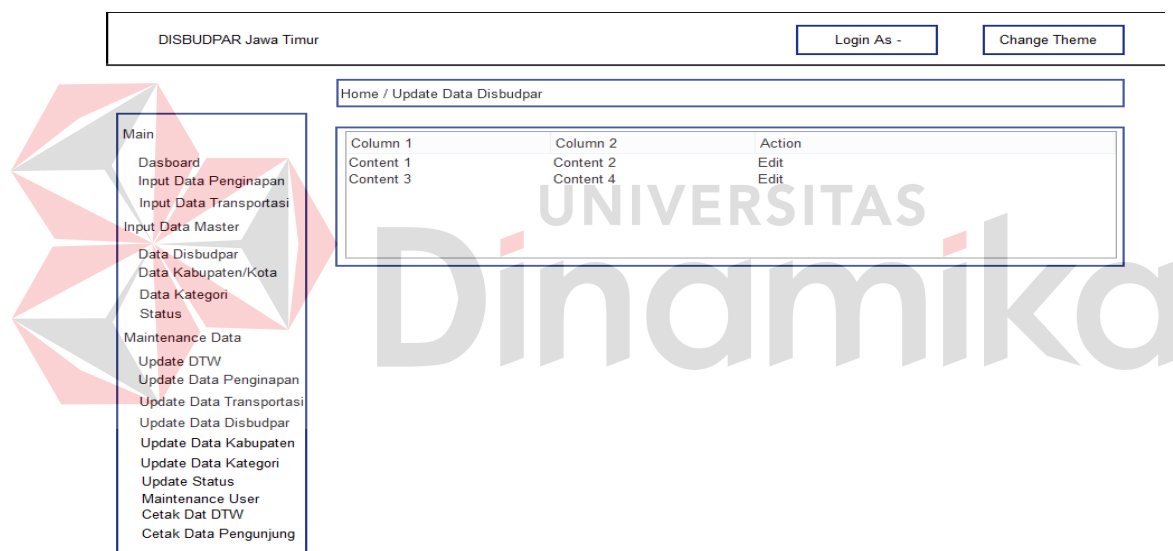
Deskripsi

Harga

Gambar 3.83 Desain Halaman *Edit* Transportasi Operator

### A.16 Halaman *Update* Disbudpar

Halaman ini berfungsi untuk Menampilkan data disbudpar dan mengubah data disbudpar, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk mengubah data disbudpar jika terdapat kesalahan dalam melakukan memasukkan data disbudpar. Pada halaman ini pengguna dapat melihat data disbudpar yang sudah dimasukkan dan dapat memperbarui data dengan melakukan klik pada salah satu data, bila ingin pembaruan data dapat melakukan klik *edit* . Desain halaman *update* disbudpar dapat dilihat pada Gambar 3.84.



Gambar 3.84 Desain Halaman *Update* Disbudpar

### A.17 Halaman *Edit* Disbudpar

Halaman ini berfungsi untuk memasukkan data terbaru disbudpar, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk memasukkan data disbudpar terbaru. Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data yang telah dipilih oleh pengguna dalam halaman *update* disbudpar, ketika pengguna memilih data yang akan diperbarui maka otomatis akan

membuka halaman *edit* disbudpar. Pengguna dapat memasukkan data pada form yang disediakan oleh sistem. Setelah pengguna memasukkan data terbaru pengguna dapat melakukan klik simpan untuk memperbarui data pada database. Desain halaman *edit* disbudpar dapat dilihat pada Gambar 3.85.

The image shows a web application interface for updating disaster management data. At the top, there's a header with the text 'DISBUDPAR Jawa Timur' and two buttons: 'Login As -' and 'Change Theme'. Below the header is a breadcrumb trail: 'Home / Update Data Disbudpar'. On the left side, there is a vertical sidebar menu with the following items: 'Main', 'Dashboard', 'Input Data Penginapan', 'Input Data Transportasi', 'Input Data Master', 'Data Disbudpar', 'Data Kabupaten/Kota', 'Data Kategori', 'Status', 'Maintenance Data', 'Update DTW', 'Update Data Penginapan', 'Update Data Transportasi', 'Update Data Disbudpar', 'Update Data Kabupaten', 'Update Data Kategori', 'Update Status', 'Maintenance User', 'Cetak Dat DTW', and 'Cetak Data Pengunjung'. The main content area is a form titled 'Update Data Disbudpar'. It contains several input fields: 'Id Disbudpar' (text), 'User' (dropdown), 'Kabupaten' (dropdown), 'Alamat' (text), 'No Telepon' (text), 'Email' (text), and 'Deskripsi' (text). Each field has placeholder text consisting of 'x' characters. At the bottom of the form is a 'Simpan' button. A large, semi-transparent watermark for 'UNIVERSITAS Dinamika' is visible in the background of the screenshot.

Gambar 3.85 Desain Halaman *Edit* Disbudpar

### A.18 Halaman *Update* Kabupaten

Halaman ini berfungsi untuk Menampilkan data kabupaten dan mengubah data kabupaten, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk mengubah data kabupaten jika terdapat kesalahan dalam melakukan memasukkan data kabupaten. Pada halaman ini pengguna dapat melihat data kabupaten yang sudah dimasukkan dan dapat memperbarui data dengan melakukan klik pada salah satu data, bila ingin pembaruan data dapat melakukan klik *edit* . Desain halaman *update* kabupaten dapat dilihat pada Gambar 3.86.

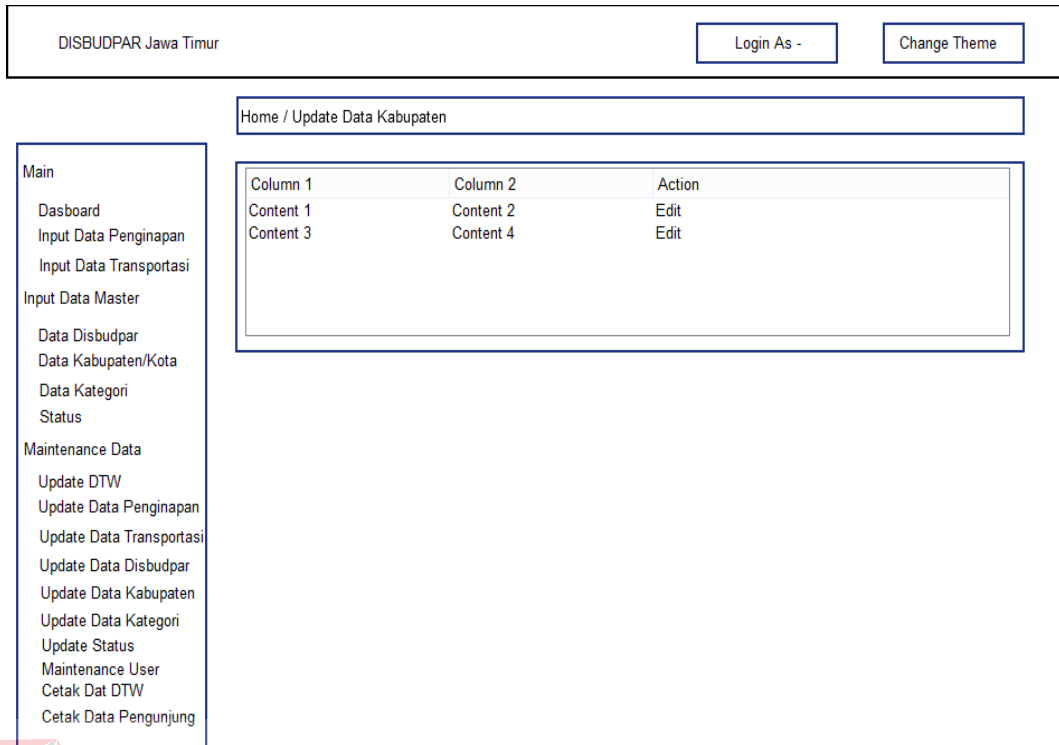


### **A.19 Halaman *Edit* Kabupaten**

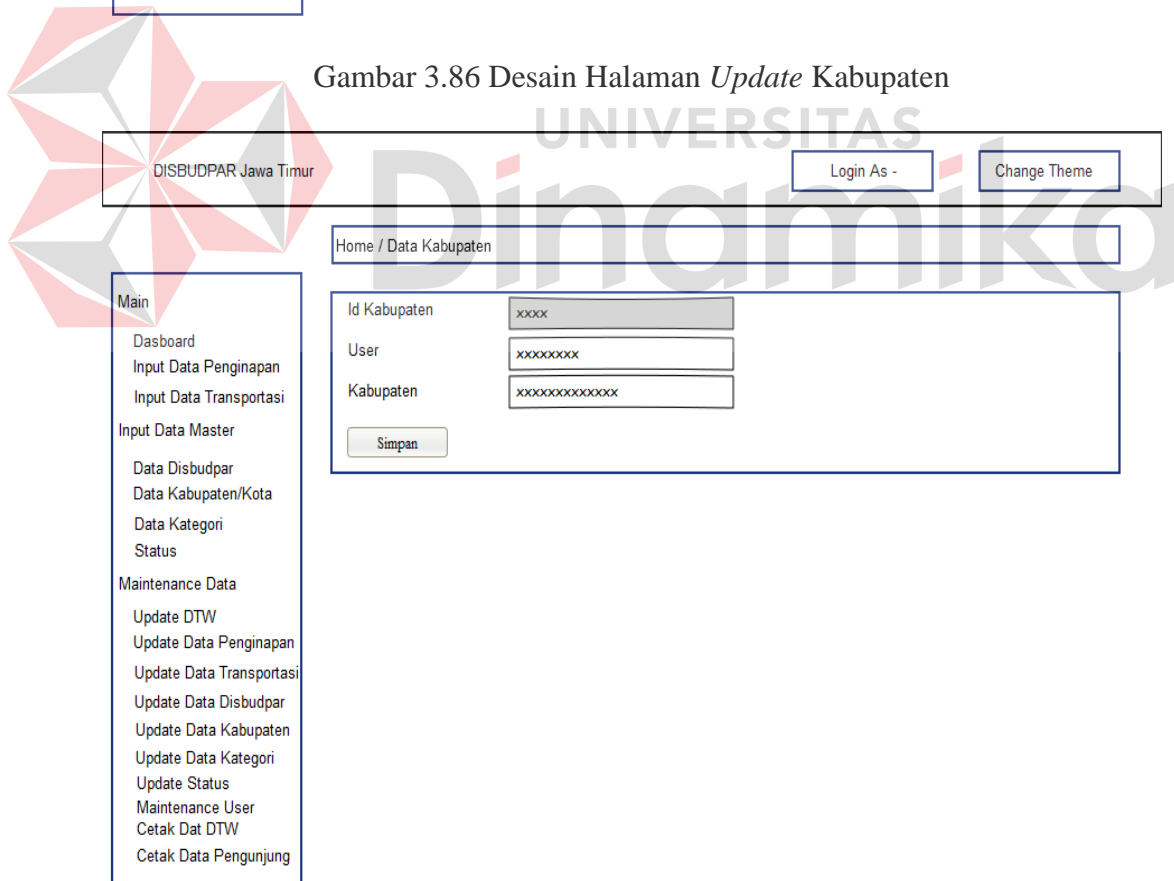
Halaman ini berfungsi untuk memasukkan data terbaru kabupaten, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk memasukkan data kabupaten terbaru. Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data yang telah dipilih oleh pengguna dalam halaman *update* kabupaten, ketika pengguna memilih data yang akan diperbarui maka otomatis akan membuka halaman *edit* kabupaten. Pengguna dapat memasukkan data pada form yang disediakan oleh sistem. Setelah pengguna memasukkan data terbaru pengguna dapat melakukan klik simpan untuk memperbarui data pada database. Desain halaman *edit* kabupaten dapat dilihat pada Gambar 3.87.

### **A.20 Halaman *Update* Kategori**

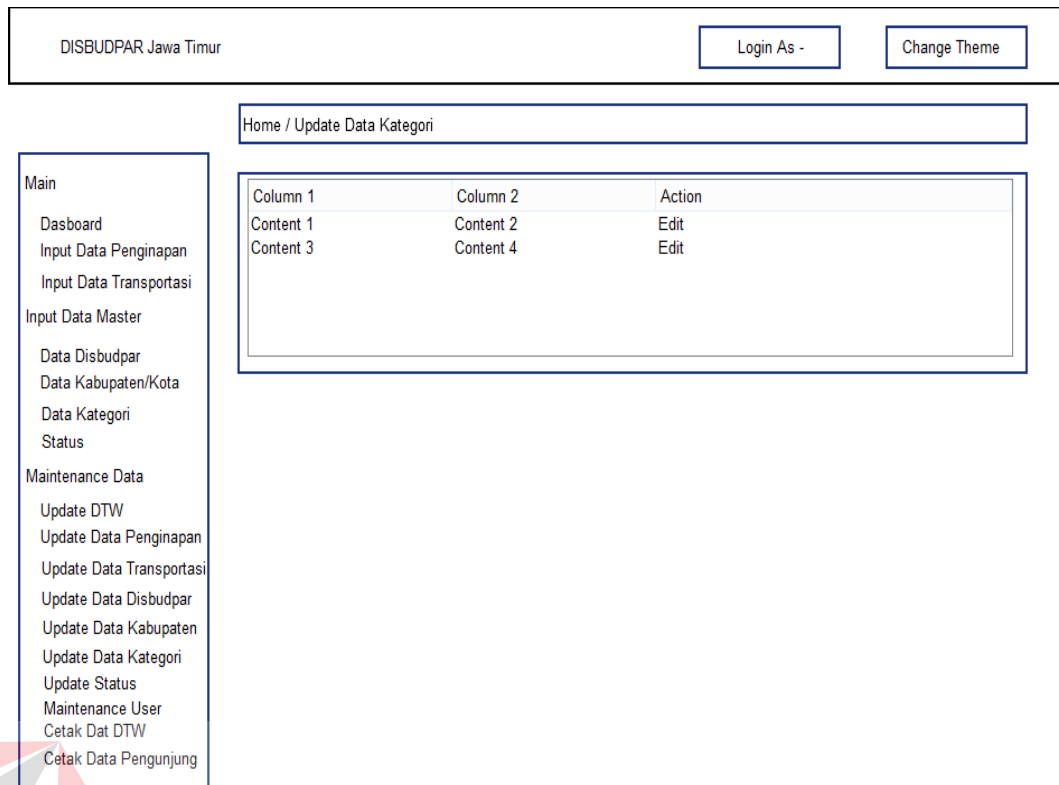
Halaman ini berfungsi untuk Menampilkan data kategori dan mengubah data kategori, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk mengubah data kategori jika terdapat kesalahan dalam melakukan memasukkan data kategori. Pada halaman ini pengguna dapat melihat data kategori yang sudah dimasukkan dan dapat memperbarui data dengan melakukan klik pada salah satu data, bila ingin pembaruan data dapat melakukan klik *edit* . Desain halaman *update* kategori dapat dilihat pada Gambar 3.88.



Gambar 3.86 Desain Halaman *Update* Kabupaten



Gambar 3.87 Desain Halaman *Edit* Kabupaten



Gambar 3.88 Desain Halaman *Update* Kabupaten

### A.21 Halaman *Edit* Kategori

Halaman ini berfungsi untuk memasukkan data terbaru kategori, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk memasukkan data kategori terbaru. Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data yang telah dipilih oleh pengguna dalam halaman *update* kategori, ketika pengguna memilih data yang akan diperbarui maka otomatis akan membuka halaman *edit* kategori. Pengguna dapat memasukkan data pada form yang disediakan oleh sistem. Setelah pengguna memasukkan data terbaru pengguna dapat melakukan klik simpan untuk memperbarui data pada database. Desain halaman *edit* kategori dapat dilihat pada Gambar 3.89.

The image shows a web application interface for editing a category. At the top, there is a navigation bar with the text 'DISBUDPAR Jawa Timur' on the left, and two buttons, 'Login As -' and 'Change Theme', on the right. Below this is a breadcrumb trail 'Home / Data Kategori'. On the left side, there is a vertical sidebar menu with the following items: 'Main', 'Dashboard', 'Input Data Penginapan', 'Input Data Transportasi', 'Input Data Master', 'Data Disbudpar', 'Data Kabupaten/Kota', 'Data Kategori', 'Status', 'Maintenance Data', 'Update DTW', 'Update Data Penginapan', 'Update Data Transportasi', 'Update Data Disbudpar', 'Update Data Kabupaten', 'Update Data Kategori', 'Update Status', 'Maintenance User', 'Cetak Dat DTW', and 'Cetak Data Pengunjung'. The main content area contains a form with three input fields: 'Id Kategori' with the value 'xxxx', 'Nama Kategori' with the value 'xxxxxxxxxxxxxxxx', and 'Deskripsi Kategori' with the value 'xxxxxxxxxxxxxxxx'. A 'Simpan' button is positioned below the 'Deskripsi Kategori' field.

Gambar 3.89 Desain Halaman *Edit* Kategori

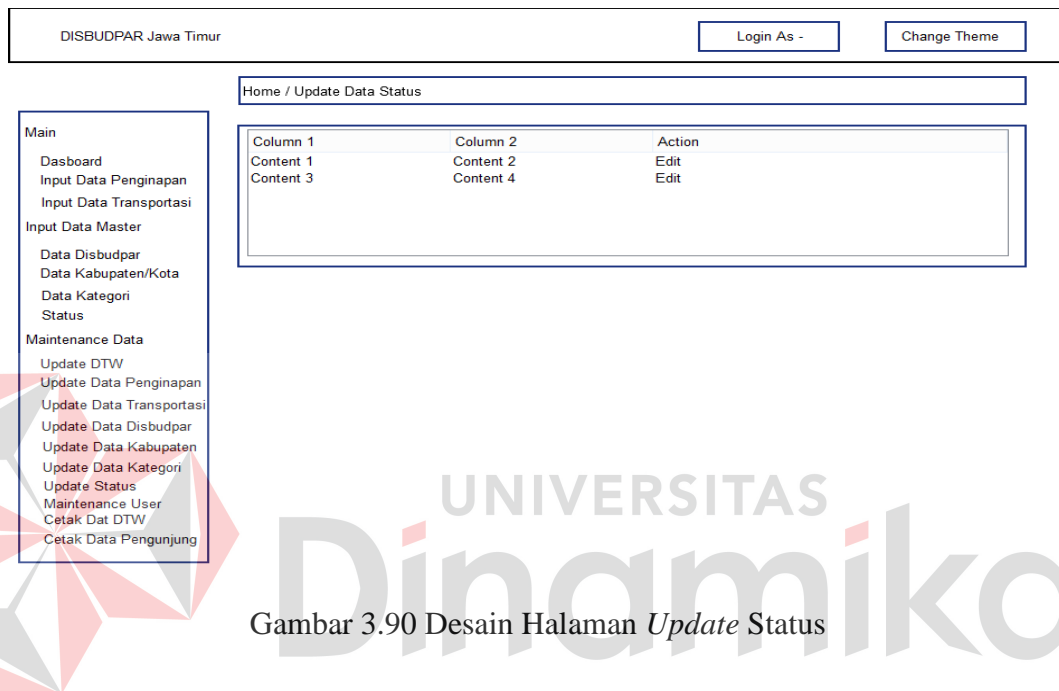
## A.22 Halaman *Update Status*

Halaman ini berfungsi untuk Menampilkan data status dan mengubah data status, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk mengubah data status jika terdapat kesalahan dalam melakukan memasukkan data status. Pada halaman ini pengguna dapat melihat data status yang sudah dimasukkan dan dapat memperbarui data dengan melakukan klik pada salah satu data, bila ingin pembaruan data dapat melakukan klik *edit*. Desain halaman *update* status dapat dilihat pada Gambar 3.90.

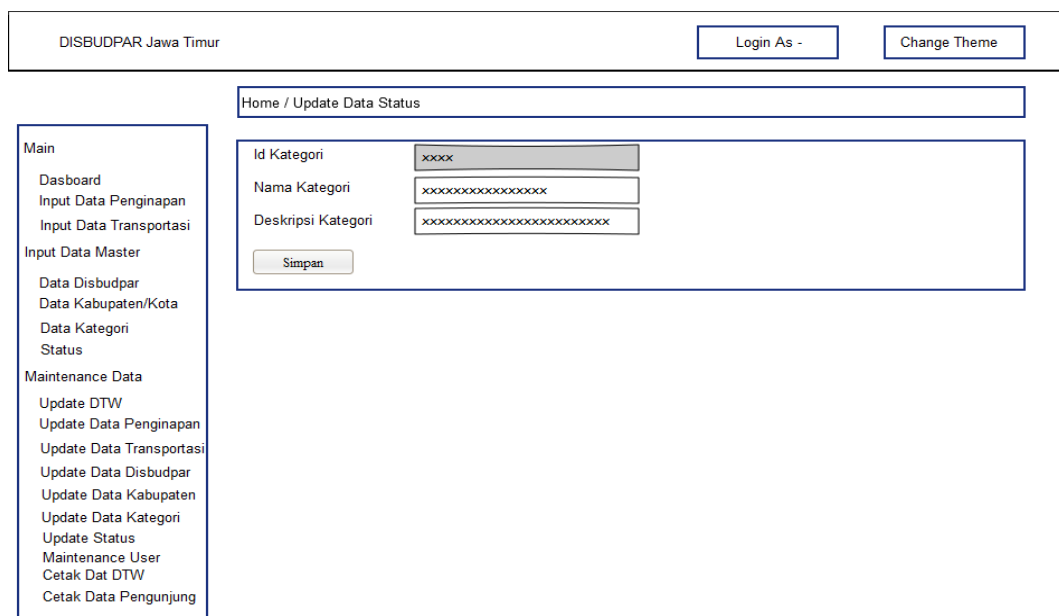
## A.23 Halaman *Edit Status*

Halaman ini berfungsi untuk memasukkan data terbaru status, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk memasukkan data status terbaru. Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data yang telah dipilih oleh pengguna dalam halaman *update* status, ketika

pengguna memilih data yang akan diperbarui maka otomatis akan membuka halaman *edit* status. Pengguna dapat memasukkan data pada form yang disediakan oleh sistem. Setelah pengguna memasukkan data terbaru pengguna dapat melakukan klik simpan untuk memperbarui data pada database. Desain halaman *edit* status dapat dilihat pada Gambar 3.91.



Gambar 3.90 Desain Halaman *Update* Status



Gambar 3.91 Desain Halaman *Edit* Status

#### A.24 Halaman *Edit User*

Halaman ini berfungsi untuk memasukkan data *user* terbaru, sistem ini digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur (Administrator) untuk memasukkan data *user* terbaru. Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data yang telah dipilih oleh pengguna dalam halaman *update user*, ketika pengguna memilih data yang akan diperbarui maka otomatis akan membuka halaman *edit user*. Pengguna dapat memasukkan data pada form yang disediakan oleh sistem. Setelah pengguna memasukkan data terbaru pengguna dapat melakukan klik simpan untuk memperbarui data pada database. Desain halaman *edit user* dapat dilihat pada Gambar 3.92.

The image shows a web application interface for editing user data. At the top, there is a header with the text 'DISBUDPAR Jawa Timur' on the left and two buttons, 'Login As -' and 'Change Theme', on the right. Below the header is a breadcrumb trail 'Home / Update User'. On the left side, there is a vertical sidebar menu with the following items: Main, Dashboard, Input Data Penginapan, Input Data Transportasi, Input Data Master, Data Disbudpar, Data Kabupaten/Kota, Data Kategori, Status, Maintenance Data, Update DTW, Update Data Penginapan, Update Data Transportasi, Update Data Disbudpar, Update Data Kabupaten, Update Data Kategori, Update Status, Maintenance User, Cetak Dat DTW, and Cetak Data Pengunjung. The main content area contains a form with the following fields: 'Id User' (text input with 'xxxx'), 'User' (text input with 'xxxxxxxxxxxx'), 'Password' (text input with 'xxxxxxxxxxxx'), 'Jenis Pengguna' (dropdown menu with 'xxxxx'), 'Nama Pengguna' (text input with 'xxxxxxxxxxxx'), and 'Email Pengguna' (text input with 'xxxxxxxxxxxx'). At the bottom of the form is a 'Simpan' button.

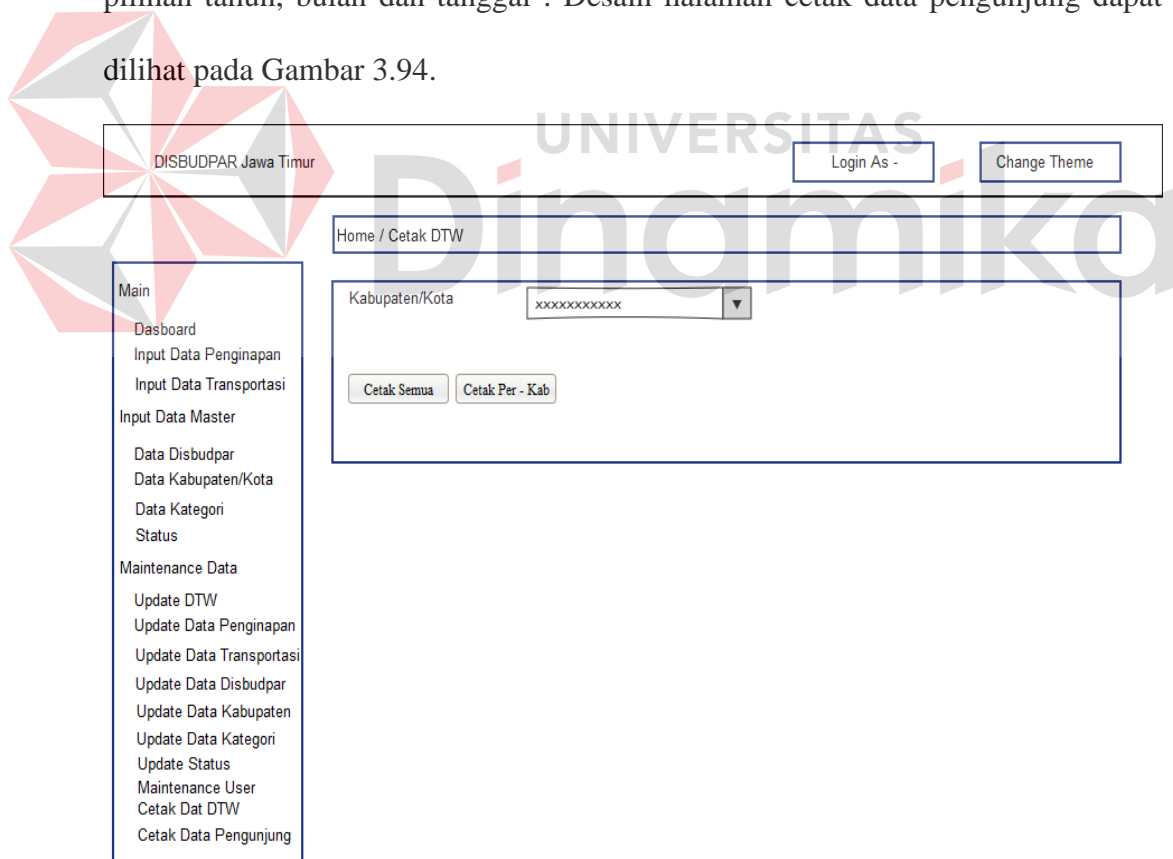
Gambar 3.92 Desain Halaman *Edit User*

### A.25 Halaman Cetak Data DTW

Halaman ini berfungsi untuk mencetak data daya Tarik wisata (dtw) yang sudah dimasukkan dalam database. Dalam melakukan cetak data, pengguna dapat mencetak semua data atau mencetak per-kabupaten dengan memilih pilihan kabupaten/kota. Desain halaman cetak data dtw dapat dilihat pada Gambar 3.93.

### A.26 Halaman Cetak Data Pengunjung

Halaman ini berfungsi untuk mencetak data pengunjung yang sudah memasukkan biodata pengunjung dalam database. Dalam melakukan cetak data, pengguna dapat mencetak semua data atau mencetak per-periode dengan memilih pilihan tahun, bulan dan tanggal . Desain halaman cetak data pengunjung dapat dilihat pada Gambar 3.94.



Gambar 3.93 Desain Halaman Cetak DTW

Gambar 3.94 Desain Halaman Cetak Data Pengunjung

Jika pengguna memilih menu tambah pertanyaan maka secara otomatis akan muncul pop up tambah pertanyaan. Tampilan pop up tambah angket/pertanyaan dapat dilihat pada Gambar 3.94.1.

Column 1	Column 2
Content 1	Content 2
Content 3	Content 4

Gambar 3.94.1 Desain Tambah Angket

Jika pengguna memilih menu ubah pertanyaan maka secara otomatis akan muncul pop up update angket. Tampilan pop up update angket dapat dilihat pada Gambar 3.94.2.



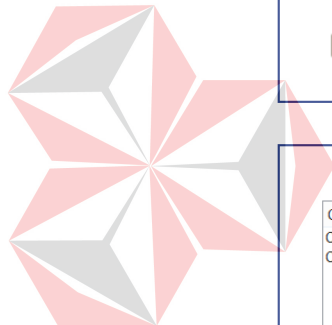
Data Angket

Note: klik nama pertanyaan untuk mengubah

Column 1	Column 2
Content 1	Content 2
Content 3	Content 4

Gambar 3.94.2 Desain Ubah Data Angket

Pengguna juga dapat menambahkan data kunjungan pada setiap pariwisata. Tampilan tambah jumlah pengunjung wisata dapat dilihat pada Gambar 3.94.3.



Nama DTW

Jumlah Kunjungan Hari Ini

Column 1	Column 2
Content 1	Content 2
Content 3	Content 4

Gambar 3.94.3 Tambah Jumlah Pengunjung Wisata

Pengguna dapat melihat hasil inputan kunjungan berdasarkan nama dtw, tahun, bulan dan tanggal. Tampilan lihat data jumlah pengunjung dapat dilihat pada Gambar 3.94.4.

Nama DTW

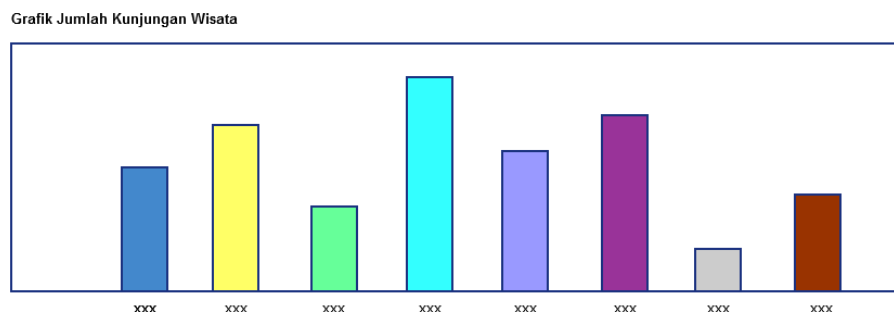
Periode Tahun

Periode Bulan

Periode Tanggal

Gambar 3.94.4 Lihat Grafik Jumlah Pengunjung

Pengguna dapat menampilkan data hasil kunjungan wisatawan berupa grafik. Tampilan grafik jumlah kunjungan wisata dapat dilihat pada Gambar 3.94.5.



Gambar 3.94.5 Grafik Jumlah Kunjungan Wisata

## B. Desain *Input/Output* Wisatawan

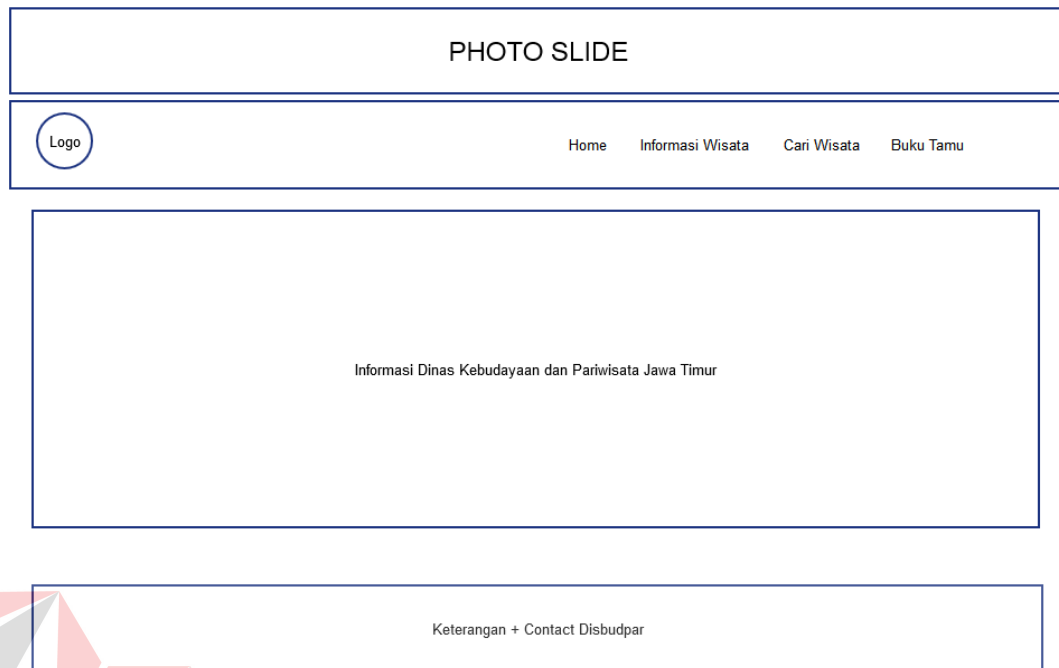
### B.1 Halaman *Home Page* Wisatawan

Halaman ini berfungsi sebagai halaman utama yang didalamnya terdapat informasi seputar wisata jawa timur dan informasi dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur/Kabupaten selaku pengelola . Pada halaman ini terdapat informasi Daya Tarik Wisata Jawa Timur secara umum dan terdapat informasi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata selaku pengawas DTW seluruh Jawa Timur. Desain halaman *home page* dapat dilihat pada Gambar 3.95.

### B.2 Halaman Informasi Wisata Alam

Halaman ini berfungsi sebagai menampilkan informasi pariwisata alam yang ada di Jawa Timur. Pengguna dapat melihat informasi wisata alam lebih detail pada halaman ini dengan memilih menu selengkapnya. Pada halaman ini pengguna dapat melihat semua informasi daya tarik wisata alam, pengguna juga dapat melihat detil informasi wisata alam tersebut dengan memilih menu selengkapnya. Dengan memilih menu selengkapnya pengguna dapat melihat informasi detil dan dapat

menampilkan informasi gambar serta informasi lokasi. Desain halaman informasi wisata alam dapat dilihat pada Gambar 3.96.



Gambar 3.95 Desain Halaman Home Page Wisatawan

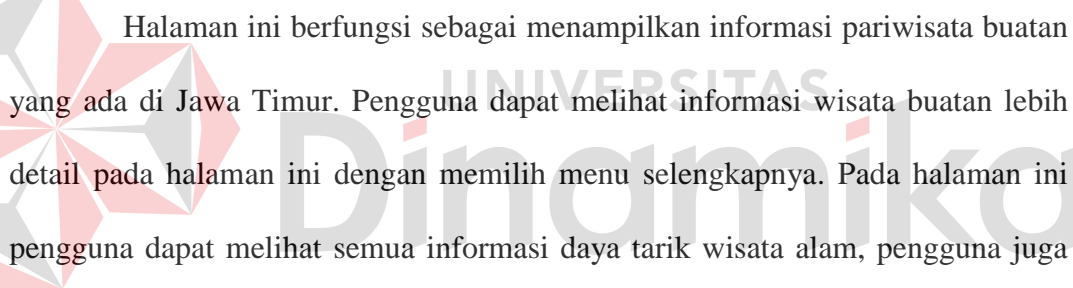


Gambar 3.96 Desain Halaman Info Wisata Alam Wisatawan

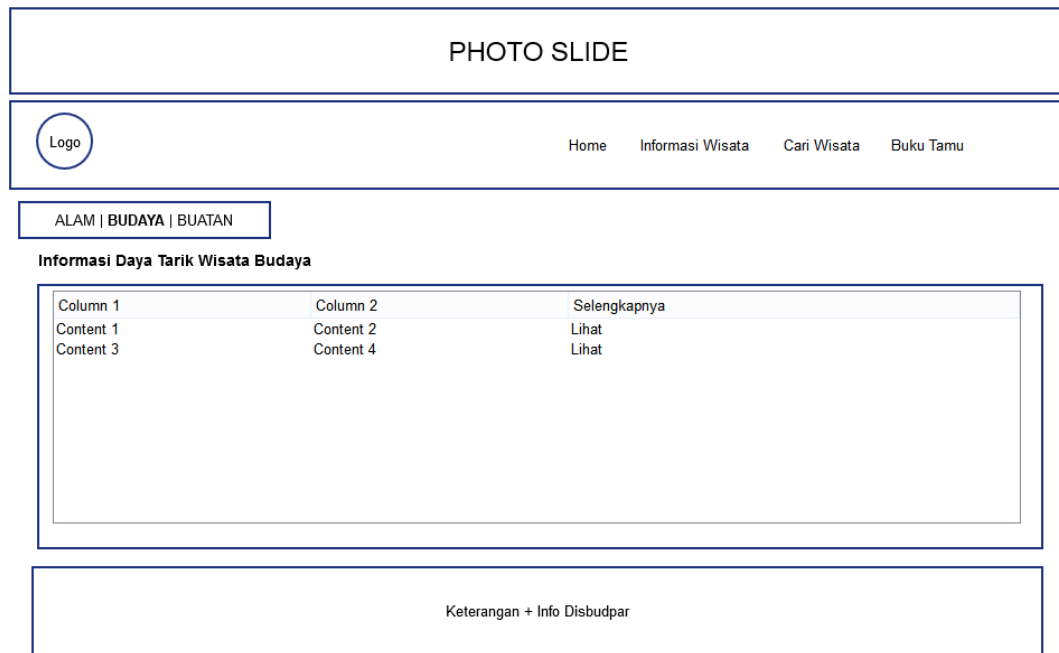
### **B.3 Halaman Informasi Wisata Budaya**

Halaman ini berfungsi sebagai menampilkan informasi pariwisata budaya yang ada di Jawa Timur. Pengguna dapat melihat informasi wisata budaya lebih detail pada halaman ini dengan memilih menu selengkapnya. Pada halaman ini pengguna dapat melihat semua informasi daya tarik wisata alam, pengguna juga dapat melihat detail informasi wisata budaya tersebut dengan memilih menu selengkapnya. Dengan memilih menu selengkapnya pengguna dapat melihat informasi detail dan dapat menampilkan informasi gambar serta informasi lokasi. Desain halaman informasi wisata budaya dapat dilihat pada Gambar 3.97.

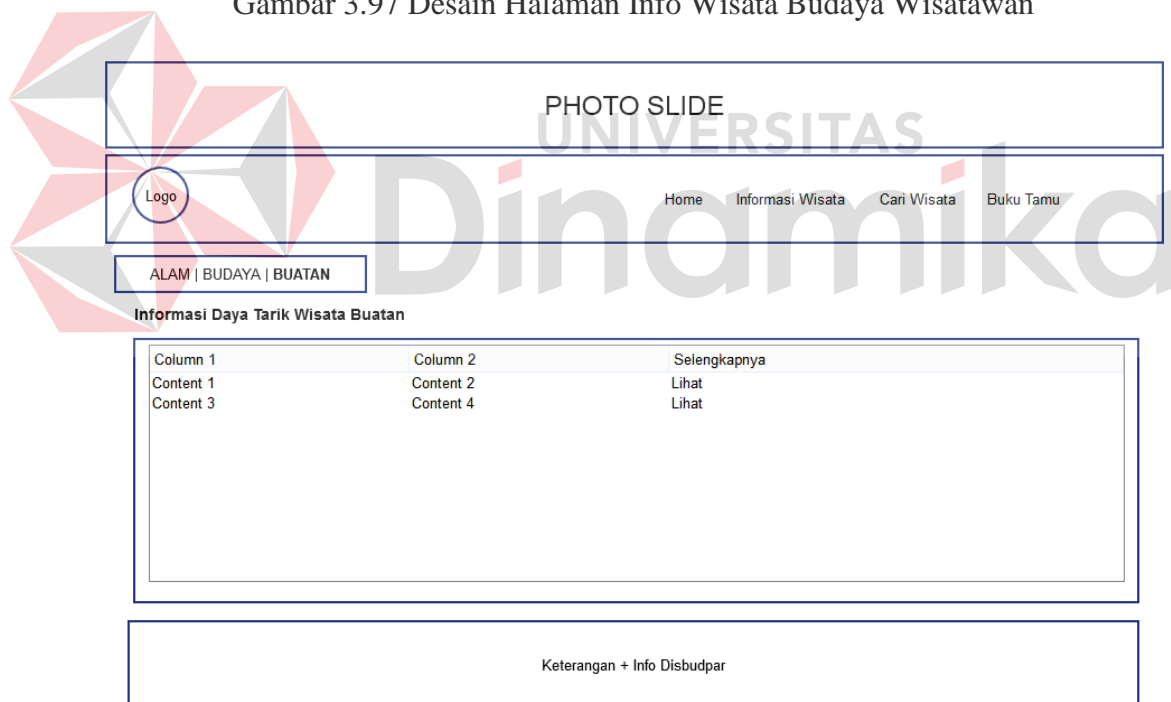
### **B.4 Halaman Informasi Wisata Buatan**



Halaman ini berfungsi sebagai menampilkan informasi pariwisata buatan yang ada di Jawa Timur. Pengguna dapat melihat informasi wisata buatan lebih detail pada halaman ini dengan memilih menu selengkapnya. Pada halaman ini pengguna dapat melihat semua informasi daya tarik wisata alam, pengguna juga dapat melihat detail informasi wisata budaya tersebut dengan memilih menu selengkapnya. Dengan memilih menu selengkapnya pengguna dapat melihat informasi detail dan dapat menampilkan informasi gambar serta informasi lokasi. Desain halaman informasi wisata buatan dapat dilihat pada Gambar 3.98.



Gambar 3.97 Desain Halaman Info Wisata Budaya Wisatawan



Gambar 3.98 Desain Halaman Info Wisata Buatan Wisatawan

## B.5 Halaman Tampil Wisata Lengkap

Halaman ini berfungsi sebagai menampilkan informasi pariwisata yang dipilih oleh pengguna ketika pengguna memilih informasi wisata selengkapnya

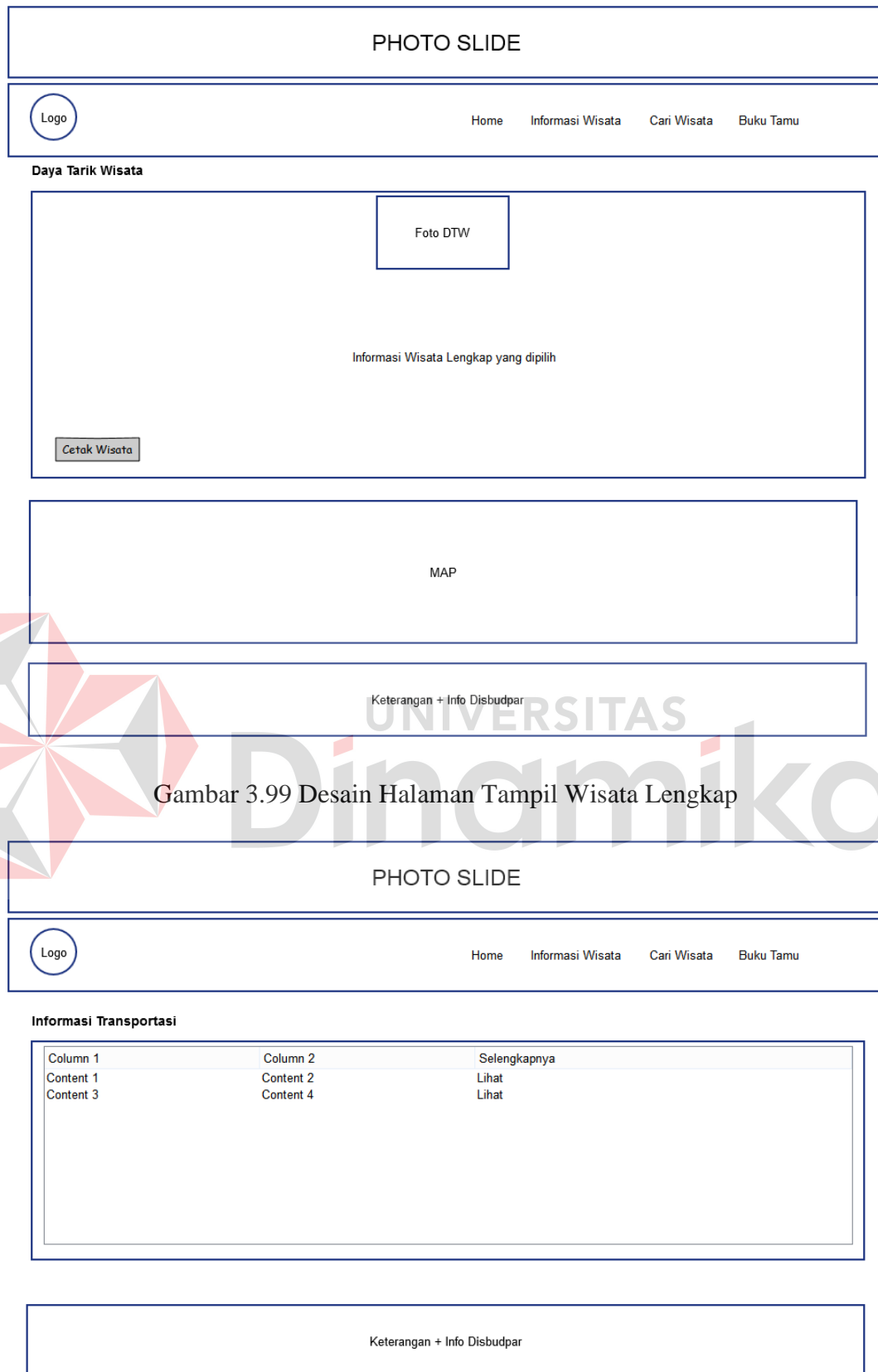
yang ada di halaman wisata alam, budaya, buatan. Halaman ini adalah halaman tampil detil informasi wisata secara lengkap ketika pengguna memilih menu selengkapnya pada halaman sebelumnya. Dengan memilih halaman ini pengguna dapat melihat informasi gambar serta informasi lokasi berupa peta digital berbasis Google Maps API. Pengguna dapat mencetak wisata yang telah dipilih. Desain halaman tampil wisata lengkap dapat dilihat pada Gambar 3.99.

### **B.6 Halaman Informasi Transportasi**

Halaman ini berfungsi sebagai menampilkan informasi Transportasi yang ada di Jawa Timur. Pengguna dapat mencari transportasi dengan memasukkan nama transportasi, wisata, dan kabupaten. Halaman ini berisi daftar transportasi seluruh Jawa Timur, pengguna dapat memilih salah satu transportasi untuk melihat detil informasi transportasi yang dipilih oleh pengguna. Desain halaman informasi transportasi dapat dilihat pada Gambar 3.100.

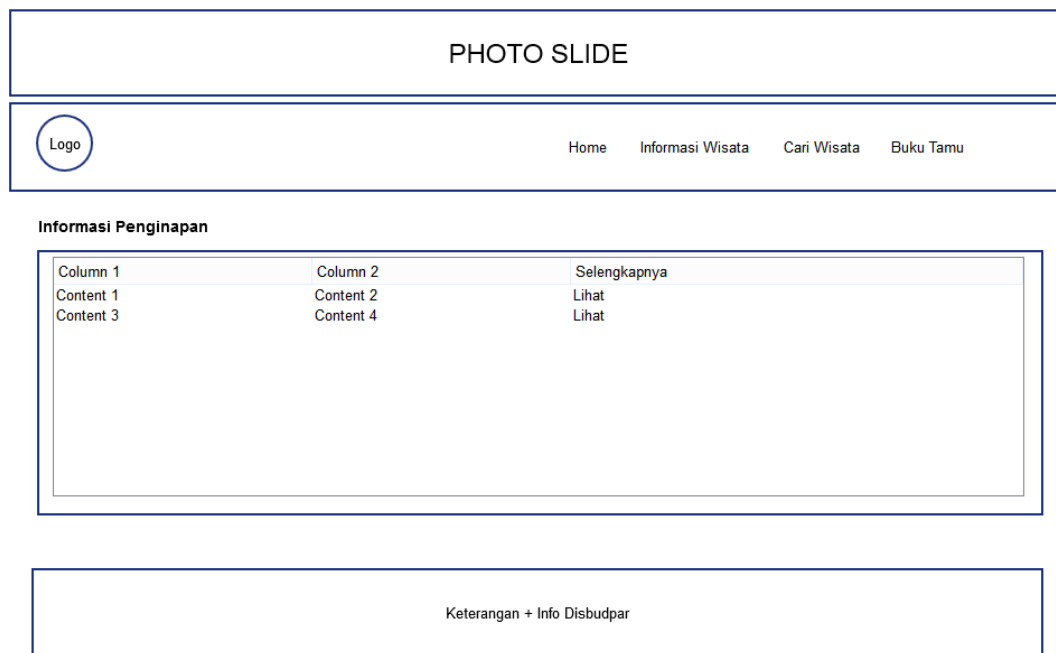
### **B.7 Halaman Informasi Penginapan**

Halaman ini berfungsi sebagai menampilkan informasi penginapan yang ada di Jawa Timur. Pengguna dapat mencari penginapan dengan memasukkan nama penginapan dan kabupaten. Halaman ini berisi daftar penginapan seluruh Jawa Timur, pengguna juga dapat mencari sesuai kehendak pengguna seperti mencari berdasarkan kabupaten atau nama penginapan. Desain halaman informasi penginapan dapat dilihat pada Gambar 3.101.



Gambar 3.99 Desain Halaman Tampil Wisata Lengkap

Gambar 3.100 Desain Halaman Informasi Transportasi



Gambar 3.101 Desain Halaman Informasi Penginapan

## B.8 Halaman Cari Wisata

Halaman ini berfungsi sebagai pencarian pariwisata jawa timur. Pengguna dapat menggunakan dua metode pencarian yaitu pencarian cepat dan pencarian tingkat lanjut. Halaman ini terdapat menu pencarian wisata, pengguna dapat mencari dengan metode pencarian cepat atau pencarian lebih lanjut. Ketika pengguna memilih menu pencarian cepat, pengguna hanya mengetikkan nama daya tarik wisata atau nama wisata dan juga dapat mengetikkan nama kabupaten yang akan dicari. Bila sudah memasukkan kata kunci pencarian pengguna dapat memilih menu cari, maka secara otomatis sistem akan mencari dan langsung menampilkan pada halaman cari wisata. Apabila pengguna memilih menu pencarian tingkat lanjut, pengguna memasukkan kategori daya tarik wisata, memasukkan kabupaten. Bila pengguna sudah memilih, pengguna dapat memilih



menu cari maka sistem akan mencari kata kunci yang sudah dipilih oleh pengguna tersebut. Desain halaman cari wisata dapat dilihat pada Gambar 3.102.


### B.9 Halaman Buku Tamu

Halaman ini berfungsi mencatat kunjungan tamu yang membuka halaman informasi daya Tarik wisata Jawa Timur, ketika pengguna memilih menu buku tamu, pengguna dapat memasukkan data pribadi pengunjung halaman informasi daya Tarik wisata. Dengan halaman ini pengguna dapat masukkan biodata pengguna serta memasukkan komentar agar Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten dapat mengerti saran dari masyarakat tentang daya tarik wisata Jawa Timur. Desain halaman buku tamu dapat dilihat pada Gambar 3.103.

The image shows a wireframe of a search page. At the top is a 'PHOTO SLIDE' area. Below it is a navigation bar containing a 'Logo' icon and four menu items: 'Home', 'Informasi Wisata', 'Cari Wisata', and 'Buku Tamu'. Underneath the navigation bar is a 'Quick Search' section with a text input field containing 'xxxxxxxxxxxxxxxx' and a 'Cari' button. Below that is an 'Advance Search' section with two dropdown menus labeled 'Kategori' and 'Kabupaten', both containing 'xxxxxxxxxxxx', and a 'Cari' button. At the bottom of the page is a footer area with the text 'Keterangan + Info Disbudpar'.

Gambar 3.102 Desain Halaman Cari Wisata

PHOTO SLIDE

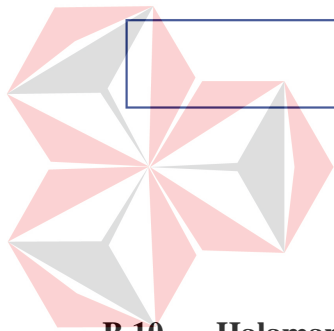


[Home](#)   [Informasi Wisata](#)   [Cari Wisata](#)   [Buku Tamu](#)

**Buku Tamu**

Nama Pengunjung	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Kabupaten	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Alamat	<input type="text" value="xxxxxxxx"/>
No Telpon	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Email	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Angket	<input type="radio"/> xxxxx <input type="radio"/> xxxxx <input type="radio"/> xxxxx <input type="radio"/> xxxxx <input type="radio"/> xxxxx
Saran	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxx"/>

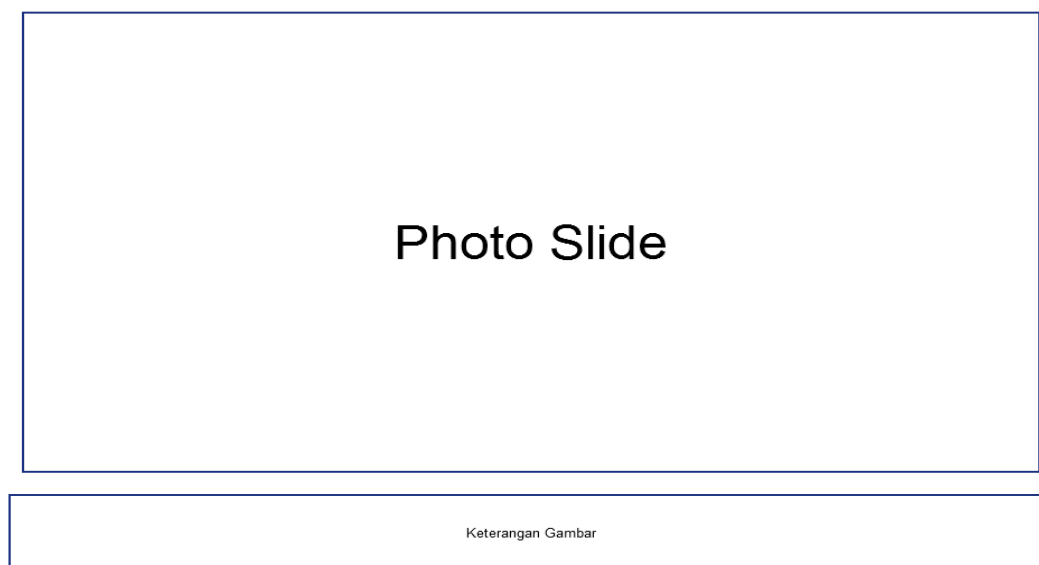
Keterangan + Info Disbudpar



Gambar 3.103 Desain Halaman Buku Tamu

### B.10 Halaman *Gallery*

Halaman ini berfungsi sebagai *gallery* foto pariwisata Jawa timur. Dengan halaman *gallery* ini pengguna dapat melihat foto daya tarik wisata Jawa Timur. Desain halaman *gallery* dapat dilihat pada Gambar 3.104.



Gambar 3.104 Desain Halaman Gallery

#### **B.11 Print Preview Wisata**

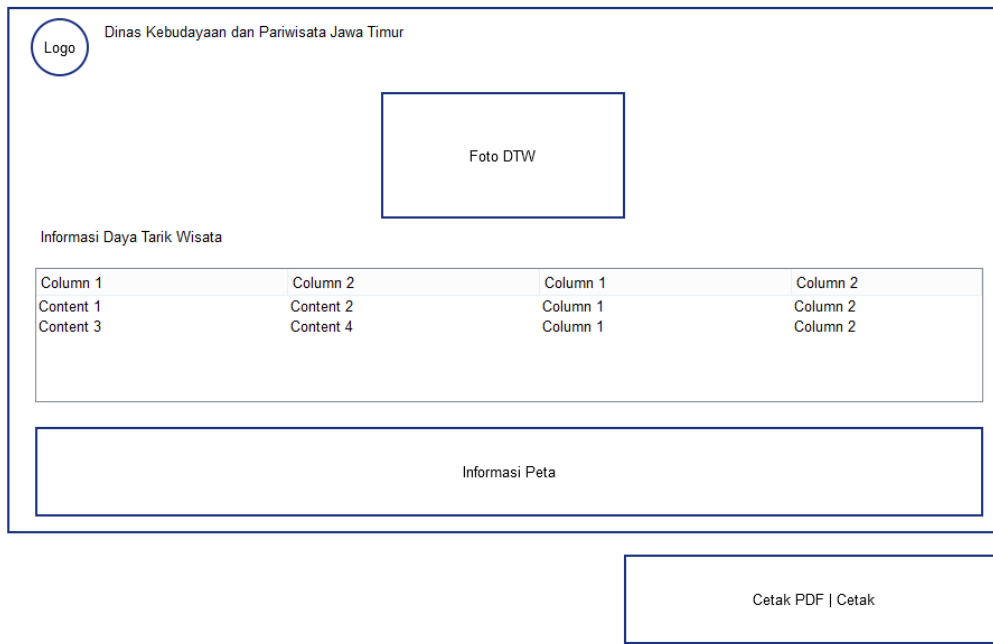
Halaman ini berfungsi sebagai print preview dan melakukan cetak wisata yang dipilih oleh pengunjung halaman. Pengguna dapat mencetak berupa pdf atau cetak kertas. Desain halaman print preview wisata dapat dilihat pada Gambar 3.105.

#### **B.12 Print Preview Data Pengunjung**

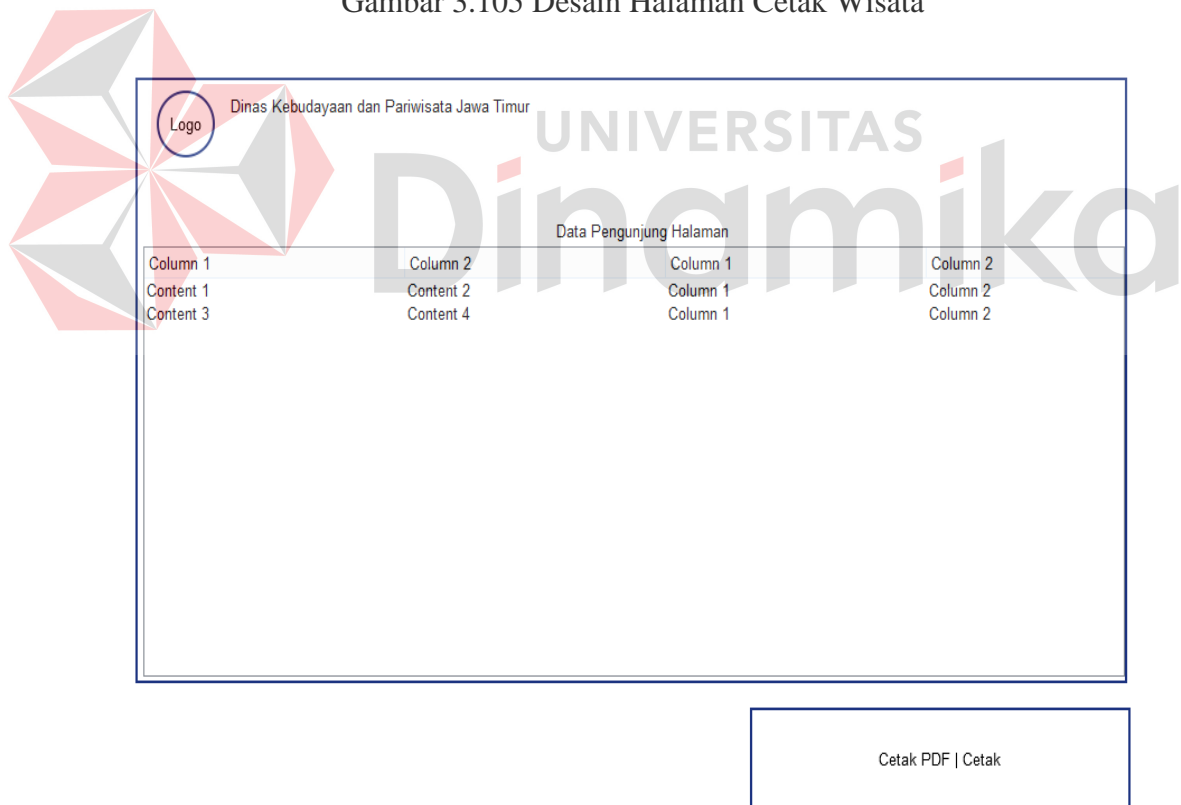
Halaman ini berfungsi sebagai print preview dan melakukan cetak Pengunjung yang dipilih oleh Administrator. Pengguna dapat mencetak berupa pdf atau cetak kertas. Desain halaman print preview data pengunjung dapat dilihat pada Gambar 3.106.

#### **B.13 Print Preview DTW**

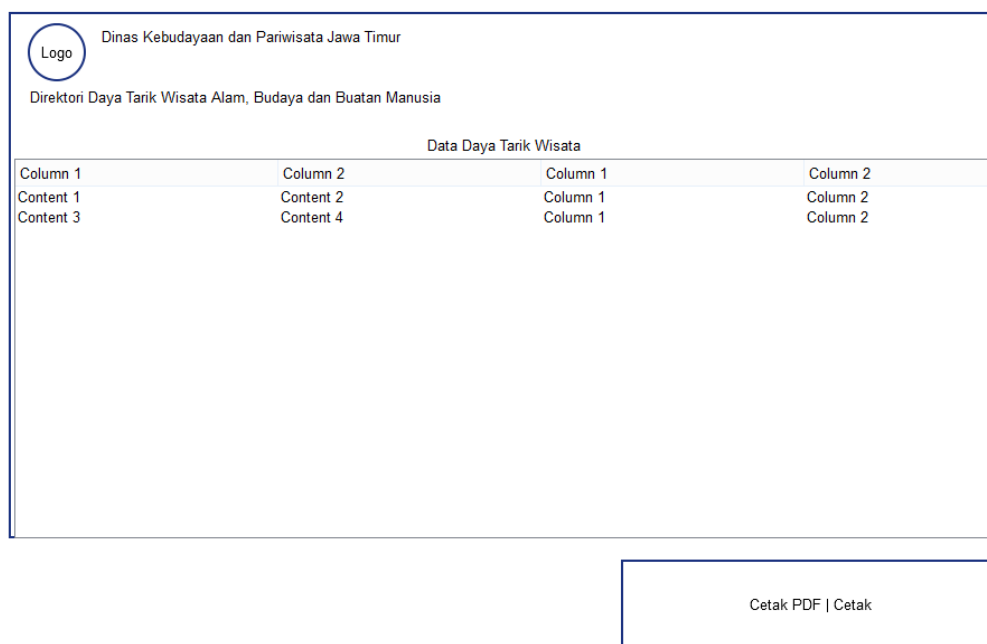
Halaman ini berfungsi sebagai print preview dan melakukan cetak DTW yang dipilih oleh Administrator. Pengguna dapat mencetak berupa pdf atau cetak kertas. Desain halaman print preview DTW dapat dilihat pada Gambar 3.107.



Gambar 3.105 Desain Halaman Cetak Wisata



Gambar 3.106 Desain Halaman Cetak Data Pengunjung



Gambar 3.107 Desain Halaman Cetak DTW

### 3.7 Perencanaan Uji Coba Sistem

Setelah melakukan perancangan dan desain sistem informasi daya tarik wisata, maka tahap selanjutnya adalah melakukan perencanaan atas uji coba sistem informasi yang akan dilakukan setelah sistem informasi selesai dibangun. Uji coba ini dilakukan untuk mengetahui apakah sistem informasi yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan pihak Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Uji coba ini dilakukan dengan subjek uji coba perorangan dan juga dilakukan uji coba dengan *black box testing*.

#### 3.7.1 Perencanaan Uji Coba Subjek Perorangan

Perencanaan uji coba subjek perorangan ini dilakukan agar sistem informasi yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan pengguna dan telah dapat diterima oleh pengguna. Subjek uji coba yang diambil adalah pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur bagian Objek Daya Tarik Wisata

(ODTW), perencanaan uji coba dengan subjek perorangan ini secara lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 3.16.

Tabel 3.16 Rencana Uji Coba Subjek Perorangan

No	Subjek	Rencana Testing	Hasil Yang Diharapkan
1	Kabag ODTW (1 Orang)	Kabag ODTW melakukan uji coba sistem informasi daya tarik wisata (melakukan pengecekan dan validasi bahwa aplikasi telah sesuai dengan dan telah dapat membantu menyelesaikan permasalahan).	Sistem telah sesuai dengan apa yang diharapkan dan mampu menyelesaikan permasalahan yang dihadapi oleh pihak Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten
2	Staff ODTW	Staff ODTW melakukan uji coba terkait dengan fungsi-fungsi website untuk wisatawan untuk melakukan validasi apakah sesuai dengan prosedural	Sistem telah sesuai dengan apa yang diharapkan dan mampu menyelesaikan permasalahan yang dihadapi oleh pihak Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur/Kabupaten terkait dengan penyebaran informasi daya tarik wisata Jawa Timur

### 3.7.2 Perencanaan Uji Coba dengan *Black Box Testing*

Setelah melakukan rancang bangun sistem informasi daya tarik wisata, maka harus dilakukan uji coba untuk menguji fungsionalitas dari sistem informasi yang telah dibangun. Uji fungsionalitas ini dilakukan dengan menggunakan *black box testing*. Perencanaan uji coba *black box testing* untuk sistem informasi daya tarik wisata ini dapat dilihat pada Tabel 3.17.

Tabel 3.17 Rencana Uji Coba dengan Black Box Testing

No	Rencana Testing	Hasil Yang Di Harapkan
<b>Level Administrator</b>		
1	Validasi admin <i>user</i> dan password yang benar	Dapat membuka halaman utama dashboard
2	<i>Username</i> tidak terisi	Peringatan : " <i>Username</i> belum diisi"

No	Rencana Testing	Hasil Yang Di Harapkan
3	Password tidak terisi	Peringatan : "Password belum diisi"
4	Salah <i>input username</i> dan password	Peringatan : " <i>username &amp; password anda salah</i> "
5	Menambah data master kabupaten	Data dapat terisi dalam database
6	Menambah data master kategori	Data dapat terisi dalam database
7	Menambah data master status	Data dapat terisi dalam database
8	Menambah data disbudpar	Data dapat terisi dalam database
9	Menambah data DTW	Data dapat terisi dalam database
10	Menambah data link DTW-transportasi	Data dapat terisi dalam database
11	Menambah data Transportasi	Data dapat terisi dalam database
12	Menambah data penginapan	Data dapat terisi dalam database
13	Melakukan perubahan data DTW	Dapat membuka halaman <i>edit dtw</i>
14	Melakukan perubahan data DTW pada halaman <i>edit DTW</i>	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database
15	Melakukan perubahan data penginapan	Dapat membuka halaman <i>edit penginapan</i>
16	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit penginapan</i>	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database
17	Melakukan perubahan data transportasi	Dapat membuka halaman <i>edit transportasi</i>
18	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit transportasi</i>	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database
19	Melakukan perubahan data disbudpar	Dapat membuka halaman <i>edit disbudpar</i>
20	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit disbudpar</i>	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database
21	Melakukan perubahan data kabupaten	Dapat membuka halaman <i>edit kabupaten</i>

No	Rencana Testing	Hasil Yang Di Harapkan
22	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit</i> kabupaten	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database
23	Melakukan perubahan data kategori	Dapat membuka halaman <i>edit</i> kategori
24	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit</i> kategori	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database
25	Melakukan perubahan data status	Dapat membuka halaman <i>edit</i> status
26	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit</i> status	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database
27	Menambah data <i>user</i>	Data dapat terisi dalam database
28	Melakukan perubahan data <i>user</i>	Dapat membuka halaman <i>edit user</i>
29	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit user</i>	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database
30	Mencetak semua data DTW	Membuka halaman print preview cetak DTW
31	Mencetak semua data DTW berupa PDF	Menghasilkan data PDF
32	Mencetak semua data DTW berupa cetak printer	Menampilkan halaman cetak yang disediakan oleh browser
33	Mencetak data DTW Per kabupaten	Membuka halaman print preview cetak DTW
34	Mencetak data DTW per kabupaten berupa PDF	Menghasilkan data PDF
35	Mencetak data DTW per kabupaten berupa cetak printer	Menampilkan halaman cetak yang disediakan oleh browser
36	Mengaktifkan fitur ajax	Fitur ajax aktif
37	Meminimalkan tabel	Tabel tampil minimal
38	Menutup tabel	Tabel tertutup
39	Mengganti tema dashboard	Tema berubah
40	Keluar aplikasi	Menekan Tombol Logout
<b>Level Operator</b>		



No	Rencana Testing	Hasil Yang Di Harapkan
41	Validasi operator <i>user</i> dan password yang benar	Dapat membuka halaman utama dashboard
42	<i>Username</i> tidak terisi	Peringatan : " <i>Username</i> belum diisi"
43	Password tidak terisi	Peringatan : " <i>Password</i> belum diisi"
44	Salah <i>input username</i> dan password	Peringatan : " <i>username &amp; password</i> anda salah"
45	Menambah data DTW	Data dapat terisi dalam database
46	Menambah data Transportasi	Data dapat terisi dalam database
47	Menambah data penginapan	Data dapat terisi dalam database
48	Melakukan perubahan data DTW	Dapat membuka halaman <i>edit dtw</i>
49	Melakukan perubahan data DTW pada halaman <i>edit DTW</i>	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database
50	Melakukan perubahan data penginapan	Dapat membuka halaman <i>edit</i> penginapan
51	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit</i> penginapan	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database
52	Melakukan perubahan data transportasi	Dapat membuka halaman <i>edit</i> transportasi
53	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit</i> transportasi	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database
54	Mengaktifkan fitur ajax	Fitur ajax aktif
55	Meminimalkan tabel	Tabel tampil minimal
56	Menutup tabel	Tabel tertutup
57	Mengganti tema dashboard	Tema berubah
58	Keluar aplikasi	Menekan Tombol Logout
<b>Halaman Wisatawan</b>		
59	Membuka halaman utama	Menampilkan halaman utama

No	Rencana Testing	Hasil Yang Di Harapkan
60	Membuka informasi DTW alam	Menampilkan halaman informasi DTW alam
61	Mencari informasi DTW alam	Secara otomatis menampilkan informasi DTW alam yang dicari
62	Melihat Informasi DTW alam secara lengkap	Menampilkan halaman informasi DTW alam secara lengkap
63	Membuka informasi DTW budaya	Menampilkan halaman informasi DTW budaya
64	Mencari informasi DTW budaya	Secara otomatis menampilkan informasi DTW budaya yang dicari
65	Melihat Informasi DTW budaya secara lengkap dan menampilkan peta digital	Menampilkan halaman informasi DTW budaya secara lengkap dan menampilkan peta digital
66	Membuka informasi DTW buatan manusia	Menampilkan halaman informasi DTW buatan manusia
67	Mencari informasi DTW buatan manusia	Secara otomatis menampilkan informasi DTW buatan manusia yang dicari
68	Melihat Informasi DTW buatan manusia secara lengkap	Menampilkan halaman informasi DTW buatan manusia secara lengkap
69	Membuka informasi Transportasi	Menampilkan halaman informasi transportasi
70	Membuka informasi penginapan	Menampilkan halaman informasi penginapan
71	Membuka galery foto DTW Jawa Timur	Menampilkan halaman galery foto
72	Mencari Semua DTW Jawa Timur	Menampilkan halaman cari wisata
73	Mencari data DTW dengan metode pencarian cepat	Menampilkan informasi DTW yang telah di cari
74	Mencari data DTW dengan metode pencarian tingkat lanjut	Menampilkan informasi DTW yang telah di cari
75	Mengisi buku tamu	menampilkan halaman buku tamu, data buku tamu tersimpan
76	Meminimalkan tabel	Tabel tampil minimal
77	Menutup tabel	Tabel tertutup

## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI DAN EVALUASI**

#### **4.1 Kebutuhan Sistem Informasi**

Salah satu hal yang perlu diperhatikan sebelum menjalankan sistem informasi ini adalah kebutuhan sistem. Sistem informasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL.

Tujuan pokok dari sistem computer adalah mengolah data untuk menghasilkan informasi. Dalam melaksanakan tujuan pokok tersebut diperlukan menghasilkan informasi. Dalam melaksanakan tujuan pokok tersebut diperlukan adanya elemen-elemen yang mendukung. Elemen-elemen dari sistem tersebut antara lain adalah *hardware* (perangkat eras computer) dan *software* (perangkat lunak computer).

##### **4.1.1 Kebutuhan perangkat keras**

###### **A. Kebutuhan Server :**

Kebutuhan perangkat keras yang diperlukan untuk menjalankan sistem informasi ini adalah :

1. Processor Dual Core (atau diatasnya)
2. Memory 1gb (atau diatasnya)
3. Harddisk 120gb (atau diatasnya)
4. Monitor dengan resolusi 1366x768
5. Modem untuk koneksi internet
6. Printer
7. Mouse

8. Keyboard

## **B. Kebutuhan Client**

Kebutuhan perangkat keras yang diperlukan untuk menjalankan sistem informasi ini adalah :

1. Processor Dual Core (atau di atasnya)
2. Memory 1 Gigabyte (atau di atasnya)
3. Harddisk 120 Gigabyte (atau di atasnya)
4. Monitor dengan resolusi 1366x768
5. Modem untuk koneksi internet
6. Printer
7. Mouse

### **4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak**

#### **1. Kebutuhan Server :**

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Web Server (XAMPP Minim Versi 1.7.3)
2. Web Browser (Google Chrome, Firefox, Opera, Safari)
3. Sistem Operasi (Windows 7)

#### **2. Kebutuhan Client :**

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Web Browser (Google Chrome, Firefox, Opera, Safari)
2. Sistem Operasi (Windows, MacOS, Linux)

## 4.2 Implementasi Sistem

Setelah sistem informasi selesai dibuat, tahap selanjutnya adalah mengimplementasikannya. Adapun tampilan yang akan dijelaskan adalah tampilan awal, master, transaksi, dan juga laporan .

### 4.2.1 Tampilan Awal

Tampilan awal akan tampil ketika pertama kali sistem informasi ini dijalankan dan *user* telah melakukan login pada sistem informasi. Terdapat menu-menu, yaitu : *input* data penginapan, *input* data transportasi, *input* data master seperti data disbudpar, *input* data kabupaten, *input* data kategori, *input* data status, *maintenance* data yang mana *input* data master dan *maintenance* data terdapat menu-menu lain jika menu tersebut dipilih. Pada tampilan awal ini ditampilkan dashboard yang menggambarkan olah data daya tarik wisata (DTW). Tampilan awal dapat dilihat pada Gambar 4.1.

The screenshot shows the DISBUDPAR JAWA TIMUR dashboard. The sidebar menu on the left includes: Dashboard, Input Data Penginapan, Input Data Transportasi, Input Data Master (with sub-items: Data DisbudPar, Data Kabupaten/Kota, Data Kategori, Status), Maintenance Data (with sub-items: Update DTW, Update Data Penginapan, Update Data Transportasi, Update Data DisbudPar, Update Data Kabupaten/Kota, Update Data Kategori, Update Status, Maintenance User, Cetak Data DTW, Cetak Data Pengunjung), and Ajax on menu. The main content area features a top navigation bar with 'Home / Dashboard' and a user profile. Below this are four summary cards: 'Total Pariwisata Jawa Timur' (834), 'total Kunjungan Web' (66), 'total penginapan' (107), and 'total transportasi' (9). The primary section is a form titled 'Input Data Daya Tarik Wisata Jawa Timur' with the following fields: DISBUDPAR (BANGLALAN), KATEGORI (DAYA TARIK WISATA ALAM), STATUS (Dikelola), NAMA DTW (Gunung Semeru), ALAMAT DTW (Tengger Semeru), PENGELOLA (Pemkab Probolinggo), JARAK (23km), KETINGGIAN (1200Mpl), FASILITAS (Parkir), TEMPRATUR (12), AKSESIBILITAS (Jalan Raya), HARGA\_RATA\_RATA (8000), DESKRIPSI (Wisata Gunung Indah), Lat\_X (-789078), and Long\_Y (1299097).

Gambar 4.1 Tampilan Awal

Fungsi menu-menu yang ada pada halaman tampilan awal seperti terlihat pada Gambar 4.1 adalah sebagai berikut :

1. Halaman utama : menampilkan dashboard yang berisi informasi jumlah dtw, disbudpar, penginapan dan transportasi. Dalam halaman utama ini pengguna juga dapat memasukkan data master DTW serta dapat melihat lokasi DTW tersebut.
2. Menu Data Master : menu data master berisi menu-menu seperti *input* data disbudpar, *input* data kabupaten, *input* data kategori, *input* data status.
3. Menu *Maintenance* Data : menampilkan form-form yang berfungsi untuk mengubah data atau memperbarui data adapun menu *maintenance* tersebut antara lain : *update* DTW, *update* penginapan, *update* transportasi, *update* disbudpar, *update* kabupaten, *update* kategori, *update* status, dan *maintenance* user.
4. Menu Laporan : Menampilkan menu laporan pengunjung web dan laporan DTW.

#### 4.2.2 Tampilan Master

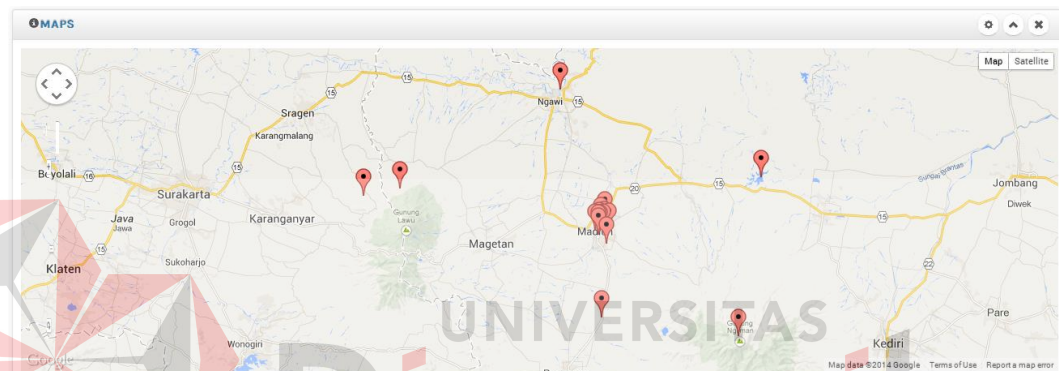
##### A. Tampilan Master *Level* Administrator

###### A.1 Tampilan Master DTW

Halaman ini menampilkan data DTW yang telah dimasukkan pada database serta menampilkan peta digital. Pengguna disini dapat melakukan *input* data DTW dan melakukan *input* link DTW-transportasi dengan mengisi form yang disediakan oleh sistem informasi. Untuk melakukan *input* data pengguna memilih dahulu disbudpar, kategori dan status DTW lalu mengisi data-data yang terkait dengan informasi DTW yang akan dimasukkan dalam database. Tampilan master DTW dapat dilihat pada Gambar 4.2.

The screenshot shows the 'Data Pariwisata Jawa Timur' form with the following fields and values:

Field	Value
DISBUDPAR	BANGKALAN
KATEGORI	DAYA TARIK WISATA ALAI
STATUS	DIKELOLA
NAMA DTW	Gunung Semeru
ALAMAT DTW	Tengger Semeru
PENGELOLA	Pemkab Probolinggo
JARAK	23km
KETINGGIAN	1200Mpl
FASILITAS	Parkir
TEMPERATUR	12
AKSESIBILITAS	Jalan Raya
HARCA_RATA_RATA	8000
DESKRIPSI	Wisata Gunung Indah
Lat_X	-78878
Long_Y	1208097



Gambar 4.2 Master DTW

Jika pengguna memilih salah satu wisata maka akan muncul pop up link dtw-transportasi untuk menyambungkan transportasi dengan dtw yang telah di masukkan dalam database. Pop up link dtw-transportasi dapat dilihat pada Gambar 4.2.1.

The screenshot shows a pop-up form with the following fields and values:

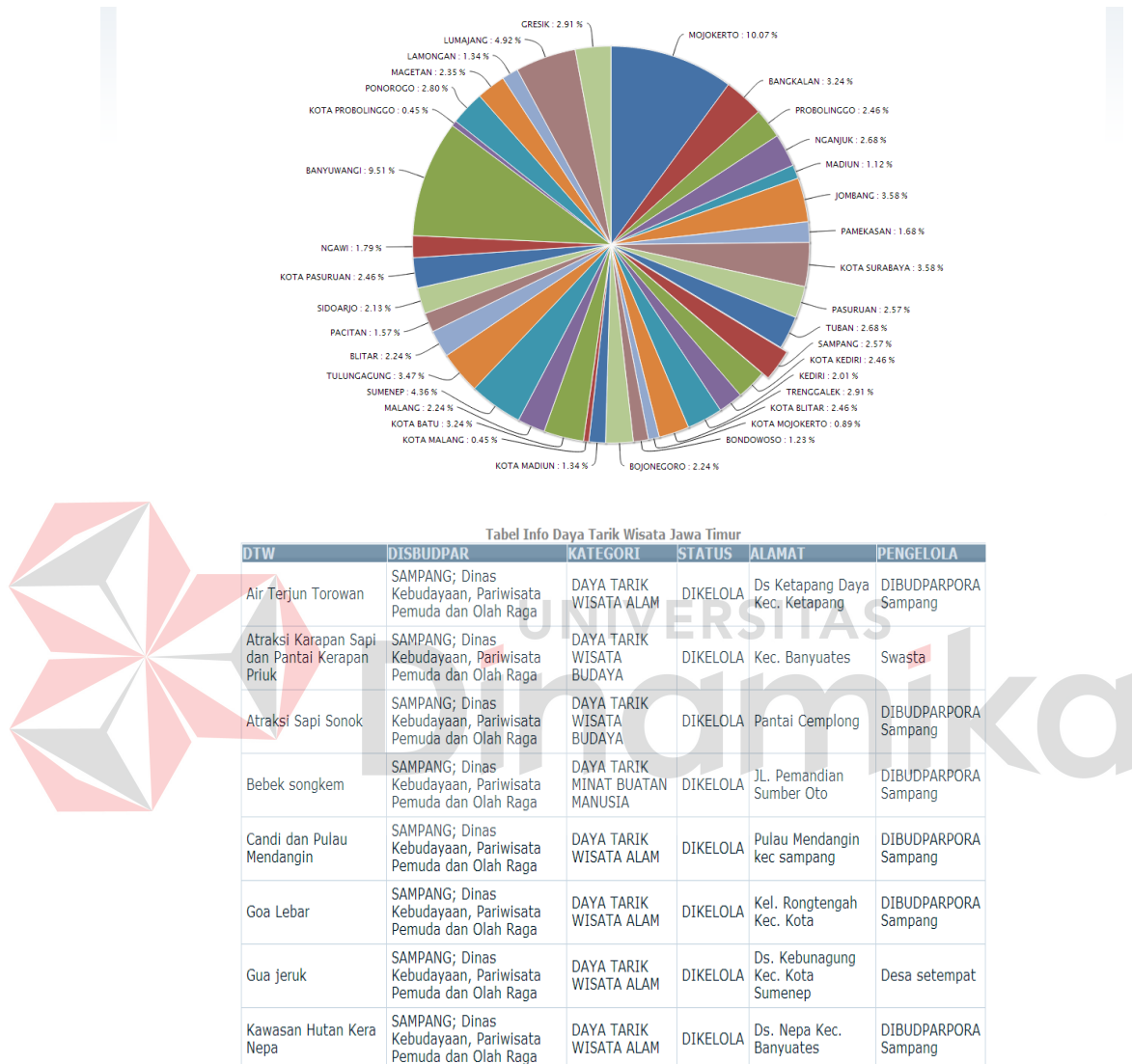
Field	Value
DTW	Agrowisata Salak
Transportasi	PO Sumber Lumayan

Below the form, there is a table showing the linked data:

DTW	Transportasi
Agrowisata Salak	Zetia Express

Gambar 4.2.1 Input Link DTW-Transportasi

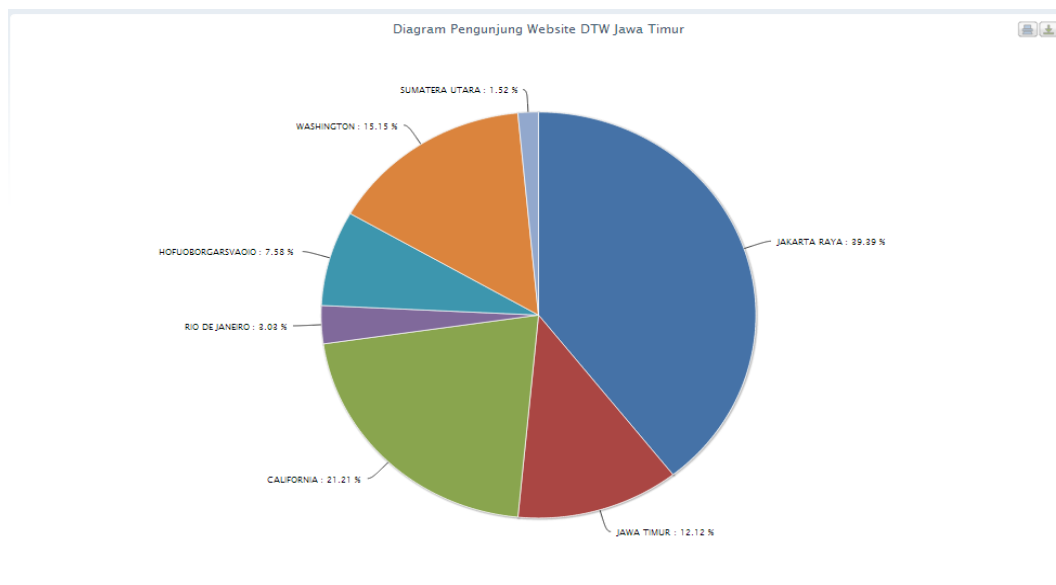
Jika pengguna memilih menu total pariwisata Jawa Timur maka secara otomatis akan membuka halaman baru berupa tampilan grafik informasi daya tarik wisata Jawa Timur. Diagram informasi dtw dapat dilihat pada Gambar 4.2.2.



Gambar 4.2.2 Diagram Daya Tarik Wisata

Jika pengguna memilih menu kunjungan web maka secara otomatis akan membuka halaman berupa grafik kunjungan web. Halaman diagram informasi kunjungan web dapat dilihat pada Gambar 4.2.3





Tabel Info Kunjungan Website DTW Jawa Timur

Nama Lokasi	Total Kunjungan
CALIFORNIA	14
HOFUOBORGARSVAOIO	5
JAKARTA RAYA	26
JAWA TIMUR	8
RIO DE JANEIRO	2
SUMATERA UTARA	1
WASHINGTON	10

Gambar 4.2.3 Diagram info Kunjungan Website DTW Jawa Timur

## A.2 Tampilan Master Penginapan

Halaman ini menampilkan data penginapan yang telah dimasukkan dalam database. Pengguna disini juga dapat memasukkan data penginapan, dengan memilih sesuai dengan kabupaten dari penginapan yang akan dimasukkan pada database. Setelah itu pengguna memasukkan data yang terkait dengan data penginapan seperti : nama penginapan, jenis penginapan, fasilitas penginapan, alamat penginapan, nomor telepon penginapan, email penginapan dan deskripsi penginapan. Tampilan master penginapan dapat dilihat pada Gambar 4.3.

Home / Penginapan

**Data Penginapan Jawa Timur**

Input Data Penginapan

Kabupaten: BONDOWOSO  
 Jenis: Bintang 3  
 Nama Penginapan:   
 Fasilitas:   
 Alamat Penginapan: Jl. K.S Mangunaso No. 888  
 No Telp: 032788767  
 Email: jienview@yahoo.com  
 Deskripsi Penginapan: Penginapan yang sejuk

**Data Penginapan**

ID	KABUPATEN	JENIS	NAMA PENGINAPAN	FASILITAS	ALAMAT	NO TLP	EMAIL	DESKRIPSI
1	BANGLALANI	Melati	HOTEL HINCRAT	KAMAR KELAS 1 KAMAR KELAS 2 KAMAR KELAS 3	Jl. KH. Moh. Kholil, Bangkalan, East Java	08978879	HINCRAT@GMAIL.COM	Penginapan yang sejuk

Gambar 4.3 Master Penginapan

### A.3 Tampilan Master Transportasi

Halaman ini menampilkan data transportasi yang telah dimasukkan dalam database. Pengguna disini juga dapat memasukkan data transportasi, dengan mengisi form yang telah disediakan oleh sistem informasi seperti nama transportasi, jenis trayek, jenis angkutan, terminal awal, terminal akhir, deskripsi transportasi, dan harga rata-rata transportasi. Tampilan master transportasi dapat dilihat pada

Gambar 4.4.

Home / Transportasi

**Data Transportasi Jawa Timur**

Input: Transportasi

Nama Transportasi: Zelia Express  
 Jenis Trayek: Bus AKDP  
 Jenis Angkutan: Bus  
 Terminal Awal: Surabaya  
 Terminal Akhir: Madiun  
 Deskripsi Transportasi: SURABAYA - KERTOSONO - MADIUN  
 Harga: 10000

**Data Transportasi Jawa Timur**

ID	Nama Transportasi	Jenis Trayek	Jenis Angkutan	Terminal Awal	Terminal Akhir	DESKRIPSI	HARGA_RATA_RATA
3	PO Sumber Lumayan	Bus AKDP	Bus Mini	Purabaya	Purbaya	SURABAYA - KERTOSONO - MADIUN	0

Gambar 4.4 Master Transportasi

#### A.4 Tampilan Master Disbudpar

Halaman ini menampilkan data disbudpar yang telah dimasukkan dalam database. Halaman ini berfungsi sebagai mengelola data disbudpar, disini pengguna dapat melakukan *input* data disbudpar dengan memilih *user* login agar tiap disbudpar kabupaten dapat login pada aplikasi. Setelah itu, pengguna memilih kabupaten disbudpar yang akan dimasukkan dalam database dan juga mengisi form alamat, nomor telepon, email dan deskripsi. Setelah data sudah dimasukkan dalam form pengguna dapat melakukan penyimpanan data dengan melakukan klik simpan. Jika data sudah tersimpan maka secara otomatis data tersebut akan tampil pada tabel. Tampilan master disbudpar dapat dilihat pada Gambar 4.5.

ID	USER	KABUPATEN	ALAMAT	NO_TLP	EMAIL	DESKRIPSI
1	adminkota	BANGKALAN	Jl. Sukarno hatta 39A, Bangkalan	(031)3097065	-	Dinas Pemuda, Olah Raga, Budaya dan Pariwisata

Gambar 4.5 Master Disbudpar

#### A.5 Tampilan Master Kabupaten

Halaman ini menampilkan data master kabupaten yang telah dimasukkan dalam database. Halaman ini berfungsi sebagai mengelola data kabupaten, data kabupaten ini adalah data kabupaten/kota seluruh Jawa Timur. Data tersebut diolah pada sistem informasi ini sebagai data master. Pengguna disini melakukan *input* nama kabupaten/kota dan deskripsi kabupaten tersebut, dengan mengisi form yang

disediakan oleh sistem informasi. Apabila sudah mengisi form pengguna dapat memilih menu simpan untuk menyimpan data pada database. Tampilan master kabupaten dapat dilihat pada Gambar 4.6

The screenshot shows the 'Data Kabupaten/Kota Jawa Timur' master data form. The form has two input fields: 'Nama Kabupaten/Kota' with the value 'Kediri' and 'Deskripsi Kabupaten' with the value 'Kota Indah dan Tenram'. A 'Simpan' button is visible below the form. Below the form is a table listing the data:

ID	KABUPATEN	DESKRIPSI
1	BANGKALAN	DAERAH MADURA
2	BANYUWANGI	KOTA DEKAT PELABUHAN
3	KOTA BATU	KOTA APEL
4	BLITAR	-
5	BOJONEGORO	-

Gambar 4.6 Tampilan Master Kabupaten

## A.6 Tampilan Master Kategori

Halaman ini menampilkan data master kategori yang telah dimasukkan dalam database. Halaman ini berfungsi sebagai mengelola data kategori, data kategori ini berfungsi sebagai data master kategori daya tarik wisata, setiap daya tarik wisata mempunyai kategori masing-masing. Ketika pengguna memilih menu ini maka pengguna dapat memasukkan data kategori DTW, dengan memasukkan pada form yang disediakan oleh sistem informasi. Pengguna mengisi nama kategori dan mengisi deskripsi kategori. Jika pengguna sudah mengisi maka pengguna dapat memilih menu simpan, bila data sudah tersimpan maka secara otomatis data tersebut akan muncul pada tabel kategori. Tampilan master kategori dapat dilihat pada Gambar 4.7.

The screenshot displays the 'Data Kategori DTW' page in the DISBUDPAR JAWA TIMUR system. The page is divided into three main sections:

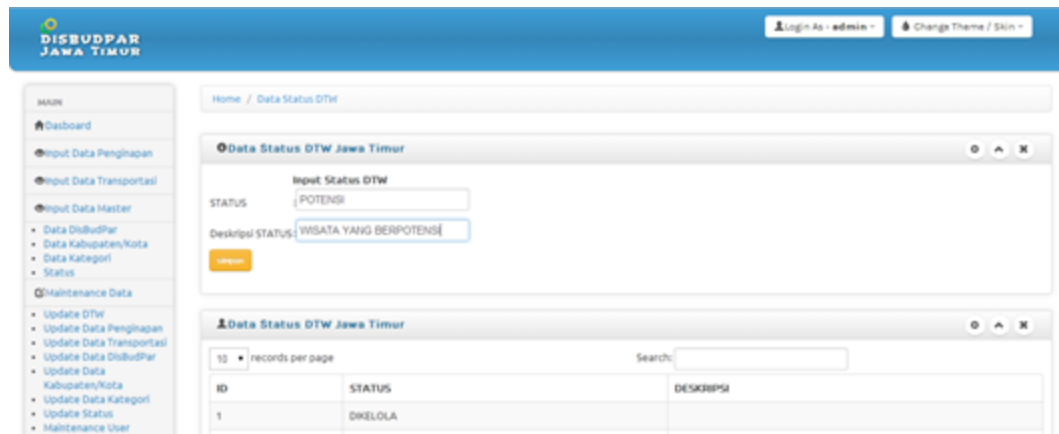
- Left Sidebar:** A navigation menu with options like 'Dashboard', 'Input Data Penginapan', 'Input Data Transportasi', 'Input Data Master', and 'Maintenance Data'.
- Form Section:** Titled 'Input Kategori DTW', it contains two input fields: 'Nama Kategori' (filled with 'DAYA TARIK WISATA RELIGI') and 'Deskripsi Kategori' (filled with 'PARIWISATA MENGENAI RELIGI'). A 'Simpan' button is located below the fields.
- Table Section:** Titled 'Data Kategori DTW Jawa Timur', it features a search bar and a table with the following data:
 

ID	NAMA_KATEGORI	DESKRIPSI
1	DAYA TARIK WISATA ALAM	PARIWISATA MENGENAI KEINDAHAN ALAM
2	DAYA TARIK WISATA BUDAYA	PARIWISATA MENGENAI WARISAN BUDAYA
6	DAYA TARIK MINAT BUATAN MANUSIA	PARIWISATA BUATAN MANUSIA YANG TAK KALAH INDAH

Gambar 4.7 Tampilan Master Kategori

### A.7 Tampilan Master Status

Halaman ini menampilkan data master status yang telah dimasukkan dalam database. Halaman ini berfungsi sebagai mengelola data status, setiap daya tarik wisata memiliki status sendiri, seperti dikelola dan hanya potensi saja. Bila pengguna memilih halaman master status maka pengguna dapat melihat data status dan dapat memasukkan data status. Pengguna dapat memasukkan data status dengan mengisi form yang disediakan oleh sistem informasi, pengguna mengisi nama status dan deskripsi status. Jika pengguna selesai mengisi form, maka pengguna dapat memilih menu simpan bila data yang dimasukkan sudah benar. Data yang dimasukkan pada sistem akan secara otomatis muncul pada tabel status. Tampilan master status dapat dilihat pada Gambar 4.8.

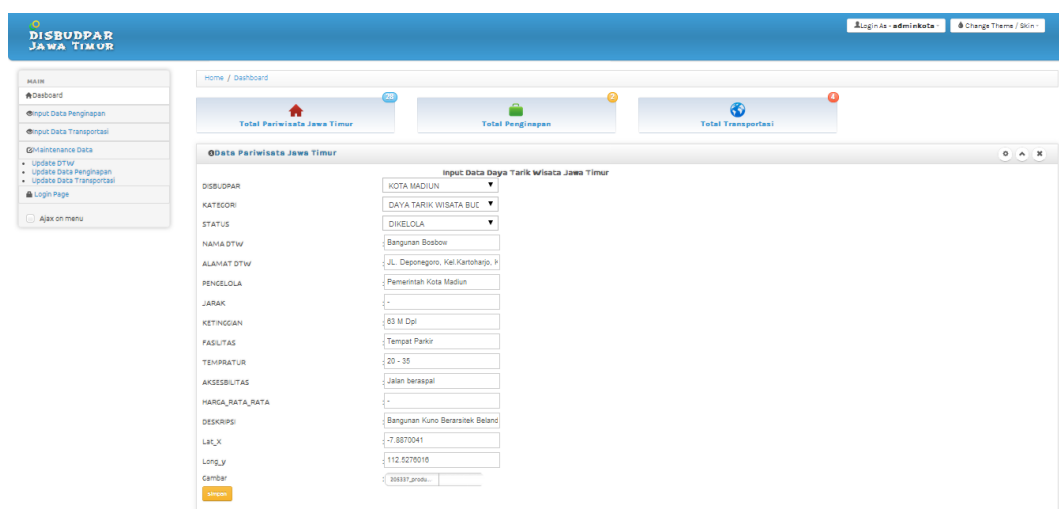


Gambar 4.8 Tampilan Master Status

## B. Tampilan Master *Level Operator*

### B.1. Tampilan Master DTW

Halaman ini menampilkan data DTW yang telah dimasukkan pada database serta menampilkan peta digital. Operator disini dapat melakukan *input* data DTW dengan mengisi form yang disediakan oleh sistem informasi. Untuk melakukan *input* data pengguna memilih dahulu disbudpar, kategori dan status DTW lalu mengisi data-data yang terkait dengan informasi DTW yang akan dimasukkan dalam database. Tampilan master DTW dapat dilihat pada Gambar 4.9.



DTW	DISBUDPAR	KATEGORI	ALAMAT	PENGELOLA	JARAK	KETINGGIAN	TEMPERATUR	FASILITAS	AKSESIBILITAS
Agro Purwodadi	KOTA MADIUN	DAYA TARIK WISATA ALAM	Desa Palam, Kec. Karangrejo	PC Purwodadi	2 Km dari kota Madiun	200 M dpl	30	Pabrik Pengolahan Gula, Museum Kereta Reli, Tempat parkir, Musholla, MCK	Jalan beraspal
Air Terjun Slampir/Sewenu/Kedung Malam	MADIUN	DAYA TARIK WISATA ALAM	Desa Kare, Kec. Kare	Perhutani PTP Nusantara XI	22 km arah timur kota Madiun	1.300 M dpl	19-24	Penginapan, area perkebunan kopi	Kendaraan umum, Jalan Aspal
Air Terjun Srambang	NGAWI	DAYA TARIK WISATA ALAM	Desa Grimulyo Kec. Jegeroto	Parum Perhutani	27 Km	1800 M dpl	25	Bumi Perkemahan	Jalan beraspal
Anom Besari	MADIUN	DAYA TARIK WISATA BUDAYA	Kec. Kebonsari	Pamkab Madiun	-	200 M dpl	30	Tempat parkir, MCK	Kendaraan umum, Jalan Aspal

Gambar 4.9 Tampilan Master DTW

## B.2. Tampilan Master Penginapan

Halaman ini menampilkan data penginapan yang telah dimasukkan dalam database. Operator disini juga dapat memasukkan data penginapan, dengan memilih sesuai dengan kabupaten dari penginapan yang akan dimasukkan pada database. Setelah itu pengguna memasukkan data yang terkait dengan data penginapan seperti : nama penginapan, jenis penginapan, fasilitas penginapan, alamat penginapan, nomor telepon penginapan, email penginapan dan deskripsi penginapan. Tampilan master penginapan dapat dilihat pada Gambar 4.10.

ID	KABUPATEN	JENIS	NAMA PENGINAPAN	FASILITAS	ALAMAT	NO TLP	EMAIL	DESKRIPSI
1	BANGKALAN	Melati	HOTEL NINGRAT	KAMAR KELAS 1 KAMAR KELAS 2 KAMAR KELAS 3	JL. KH. Moh. Kholil, Bangkalan, Ektis Jawa	08978679	NINGCRAT@GMAIL.COM	Penginapan yang sejuk

Gambar 4.10 Tampilan Master Penginapan

### B.3. Tampilan Master Transportasi

Halaman ini menampilkan data transportasi yang telah dimasukkan dalam database. Pengguna disini juga dapat memasukkan data transportasi, dengan mengisi form yang telah disediakan oleh sistem informasi seperti nama transportasi, jenis trayek, jenis angkutan, terminal awal, terminal akhir, deskripsi transportasi, dan harga rata-rata transportasi. Tampilan master transportasi dapat dilihat pada Gambar 4.11.

The screenshot shows the 'Data Transportasi Jawa Timur' page. It features a sidebar menu on the left with options like 'Dashboard', 'Input Data Penginapan', 'Input Data Transportasi', and 'Maintenance Data'. The main content area is divided into two sections: 'Input Transportasi' and 'Data Transportasi Jawa Timur'.

The 'Input Transportasi' form contains the following fields:

- Nama Transportasi: KALISARI
- Jenis Trayek: Bus AKDP
- Jenis Angkutan: Bus Mini
- Terminal Awal: Purabaya
- Terminal Akhir: Purabaya
- Deskripsi Transportasi: SURABAYA - KERTOSONO - MADIUN
- Harga: 0

The 'Data Transportasi Jawa Timur' table displays the following data:

ID	Nama Transportasi	Jenis Trayek	Jenis Angkutan	Terminal Awal	Terminal Akhir	DESKRIPSI	HARGA_RATA_RATA
3	PO Sumber Lumayan	Bus AKDP	Bus Mini	Purabaya	Purabaya	SURABAYA - KERTOSONO - MADIUN	0

Gambar 4.11 Tampilan Master Transportasi

## C. Tampilan Maintenance Data Level Administrator

### C.1 Tampilan Update Data DTW

Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data DTW, ketika pengguna memilih halaman *update* DTW maka pengguna dapat memperbarui data DTW yang dipilih oleh pengguna. Pengguna disini dapat mengetikkan kata kunci yang berkaitan dengan data yang ditampilkan pada tabel yang disediakan oleh halaman *update* DTW pada kolom *search* untuk mencari data yang akan diperbarui. Untuk



melakukan perubahan data pengguna dapat memilih menu *edit* untuk merubah data yang diinginkan. Tampilan *update* data DTW dapat dilihat pada Gambar 4.12.

The screenshot shows the 'Update Data DTW Jawa Timur' interface. It includes a sidebar menu on the left with options like 'Dashboard', 'Input Data Penginapan', 'Input Data Transportasi', and 'Input Data Master'. The main content area displays a table with the following data:

DTW	DISBUDPAR	KATEGORI	ALAMAT	PENGELOLA	KETINGGIAN	TEMPRATUR	FASILITAS	AKSESIBILITAS	AKSI
Air Terjun Siampir/Seweru/Kedung Malam	MADIUN	DAYA TARIK WISATA ALAM	Desa Kare, Kec. Kare	Perhutani PTP Nusantara XI	1.300 M dpl	19 - 34	Penginapan, area perkebunan kopi	Kendaraan umum, Jalan Aspal	Edit
Air Terjun Srambang	NGAWI	DAYA TARIK WISATA ALAM	Desa Grimulyo Kec. Jogoroto	Perum Perhutani	1800 M dpl	25	Bumi Perkemahan	Jalan beraspal	Edit

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 2 of 2 entries (filtered from 27 total entries)' and includes navigation buttons for 'Previous', '1', and 'Next'.

Gambar 4.12 Tampilan *Update* DTW

## C.2 Tampilan *Edit* Data DTW

Halaman ini berfungsi ketika pengguna membuka halaman *update* data DTW dan melakukan perubahan data. Ketika pengguna memilih data yang dipilih pada halaman *update* data DTW maka secara otomatis akan membuka halaman *edit* data DTW. Pada saat pengguna membuka halaman *edit* data DTW, maka form yang disediakan oleh *edit* data DTW akan terisi secara otomatis karena, pengguna telah memilih data yang akan diperbarui pada halaman *update* data DTW. Disini pengguna dapat memasukkan data terbaru pada form yang disediakan, bila sudah mengisi data yang benar pengguna dapat memilih menu simpan untuk menyimpan data yang terbaru. Tampilan *edit* DTW dapat dilihat pada Gambar 4.13.

The screenshot shows a web application interface for updating DTW data. The header includes the logo 'DISBUDPAR JAWA TIMUR' and user information 'Login As: admin' and 'Change Theme / Skin'. The left sidebar contains a navigation menu with categories like 'Input Data Penginapan', 'Input Data Transportasi', 'Input Data Master', and 'Maintenance Data'. The main content area is titled 'Update Data DTW Jawa Timur' and contains a form with the following fields:

- ID\_DTW: 13
- DISBUDPAR: BANGKALAN
- KATEGORI: DAYA TARIK MINAT BUAT
- STATUS: DIKELOLA
- NAMA DTW: Air Terjun Stampir/Sewenu/Kedur
- ALAMAT: Desa Kare, Kec. Kare
- PENGELOLA: Pemutihan PTP Nusantara XI
- JARAK: 22 Km arah timur kota Madiun
- KETINGGIAN: 1.300 M dpl
- FASILITAS: Penginapan, area perkebunan ko
- TEMPRATUR: 19 - 34
- AKSESIBILITAS: Kendaraan umum, Jalan Aspal
- HARGA: -
- DESKRIPSI DTW: Terdapat 2 buah Air Terjun dalam
- KOR\_X: -
- KOR\_Y: -
- Gambar: No file selected

Buttons for 'Simpan' and 'Kembali' are located at the bottom of the form.

Gambar 4.13 Tampilan *Edit* DTW

### C.3 Tampilan *Update* Data Penginapan

Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data penginapan, ketika pengguna memilih halaman *update* penginapan maka pengguna dapat memperbarui data penginapan yang dipilih oleh pengguna. Pengguna disini dapat mengetikkan kata kunci yang berkaitan dengan data yang ditampilkan pada tabel yang disediakan oleh halaman *update* penginapan pada kolom *search* untuk mencari data yang akan diperbarui. Untuk melakukan perubahan data pengguna dapat memilih menu *edit* untuk merubah data yang diinginkan. Tampilan *update* data penginapan dapat dilihat pada Gambar 4.14.

The screenshot shows the 'Update Data Penginapan' page in the DISBUDPAR JAWA TIMUR system. The page includes a sidebar menu with options like 'Dashboard', 'Input Data Penginapan', and 'Maintenance Data'. The main content area displays a table with the following data:

ID	KABUPATEN	JENIS	NAMA PENGINAPAN	FASILITAS	ALAMAT	NO TLP	EMAIL	DESKRIPSI	AKSI
1	BANGKALAN	Melati	HOTEL NINGRAT	KAMAR KELAS 1 KAMAR KELAS 2 KAMAR KELAS 3	Jl. KH. Moh. Kholil, Bangkalan, East Java	08978879	NINGRAT@GMAIL.COM	Penginapan yang sejuk	Edit

The page also shows a search bar with the text 'ningr', a pagination control showing '1' of 1 entries, and a footer with the copyright notice '© Febrian Nanda P 2014' and 'Powered by: Charisma'.

Gambar 4.14 Tampilan *Update* Data Penginapan

#### C.4 Tampilan *Edit* Data Penginapan

Halaman ini berfungsi ketika pengguna membuka halaman *update* data penginapan dan melakukan perubahan data. Ketika pengguna memilih data yang dipilih pada halaman *update* data penginapan maka secara otomatis akan membuka halaman *edit* data penginapan. Pada saat pengguna membuka halaman *edit* data penginapan, maka form yang disediakan oleh *edit* data penginapan akan terisi secara otomatis karena, pengguna telah memilih data yang akan diperbarui pada halaman *update* data penginapan. Disini pengguna dapat memasukkan data terbaru pada form yang disediakan, bila sudah mengisi data yang benar pengguna dapat memilih menu simpan untuk menyimpan data yang terbaru. Tampilan *edit* penginapan dapat dilihat pada Gambar 4.15.

The screenshot shows the 'Update Data Penginapan' form in the DISBUDDAR JAWA TIMUR system. The form is titled 'Update Data Penginapan Jawa Timur' and contains the following fields:

- ID\_PENGINAPAN: 1
- KABUPATEN: BANGKALAN
- JENIS: Melati
- NAMA\_PENGINAPAN: HOTEL NINGRAT
- FASILITAS: KAMAR KELAS 1KAMAR KELAS 2
- ALAMAT\_PENGINAPAN: Jl. KH. Moh. Kholil, Bangkalan, East
- NO\_TLP: 08978879
- EMAIL: NINGRAT@GMAIL.COM
- DESKRIPSI\_PENGINAPAN: Penginapan yang sejuk

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back). The left sidebar contains a menu with options like 'Dashboard', 'Input Data Penginapan', 'Input Data Transportasi', and 'Maintenance Data'.

Gambar 4.15 Tampilan *edit* penginapan

### C.5 Tampilan *Update Data Transportasi*

Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data transportasi, ketika pengguna memilih halaman *update* transportasi maka pengguna dapat memperbarui data transportasi yang dipilih oleh pengguna. Pengguna disini dapat menyetikkan kata kunci yang berkaitan dengan data yang ditampilkan pada tabel yang disediakan oleh halaman *update* transportasi pada kolom *search* untuk mencari data yang akan diperbarui. Untuk melakukan perubahan data pengguna dapat memilih menu *edit* untuk merubah data yang diinginkan. Tampilan *update* data transportasi dapat dilihat pada Gambar 4.16.

The screenshot displays the 'Update Data Transportasi' page. At the top, there is a blue header with the 'DISBUDDPAR JAWA TIMUR' logo and user options like 'Login As - admin' and 'Change Theme / Skin'. A sidebar menu on the left lists various navigation options under 'MAIN'. The main content area features a breadcrumb trail 'Home / Update Data Transportasi' and a title 'Update Data Transportasi Jawa Timur'. Below the title is a search bar containing 'kaji' and a dropdown for '10 records per page'. A table with the following data is shown:

ID	Nama Transportasi	Jenis Trayek	Jenis Angkutan	Terminal Awal	Terminal Akhir	DESKRIPSI	HARGA_RATA_RATA	AKSI
4	KALISARI	Bus AKDP	Bus Mini	Purbaya	Purbaya	SURABAYA - KERTOSONO - MADIUN	0	<a href="#">Edit</a>

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 1 of 1 entries (filtered from 4 total entries)' and includes pagination controls for 'Previous', '1', and 'Next'. The footer contains '© Febrian Nanda P 2014' and 'Powered by: Charisma'.

Gambar 4.16 Tampilan *Update* Data Transportasi

## C.6 Tampilan *Edit* Data Transportasi

Halaman ini berfungsi ketika pengguna membuka halaman *update* data transportasi dan melakukan perubahan data. Ketika pengguna memilih data yang dipilih pada halaman *update* data transportasi maka secara otomatis akan membuka halaman *edit* data transportasi. Pada saat pengguna membuka halaman *edit* data transportasi, maka form yang disediakan oleh *edit* data transportasi akan terisi secara otomatis karena, pengguna telah memilih data yang akan diperbarui pada halaman *update* data transportasi. Disini pengguna dapat memasukkan data terbaru pada form yang disediakan, bila sudah mengisi data yang benar pengguna dapat memilih menu simpan untuk menyimpan data yang terbaru. Tampilan *edit* penginapan dapat dilihat pada Gambar 4.17.

The screenshot displays the 'Update Data Transportasi' interface. On the left is a sidebar menu with options like 'Dashboard', 'Input Data Penghapan', 'Input Data Transportasi', and 'Maintenance Data'. The main content area shows a form with the following data:

ID_TRANSPORTASI	4
NAMA_TRANSPORTASI	KALISARI
JENIS_TRAYEK	Bus AKDP
JENIS_ANGKUTAN	Bus Mini
TERMINAL_AWAL	Purabaya
TERMINAL_AKHIR	Purbaya
DESKRIPSI_TRANSPORTASI	SURABAYA - KERTOSONO - MADI
HARGA	0

Buttons for 'Simpan' and 'Kembali' are located below the form fields.

Gambar 4.17 Tampilan *Edit* Data Transportasi

### C.7 Tampilan *Update* Data Disbudpar

Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data disbudpar, ketika pengguna memilih halaman *update* disbudpar maka pengguna dapat memperbarui data disbudpar yang dipilih oleh pengguna. Pengguna disini dapat mengetikkan kata kunci yang berkaitan dengan data yang ditampilkan pada tabel yang disediakan oleh halaman *update* disbudpar pada kolom *search* untuk mencari data yang akan diperbarui. Untuk melakukan perubahan data pengguna dapat memilih menu *edit* untuk merubah data yang diinginkan. Tampilan *update* data disbudpar dapat dilihat pada Gambar 4.18.

Home / Update Data DisBudPar

Update Data DisBudPar Jawa Timur

10 records per page Search: bojoni

ID BudPar	Status User	Kabupaten Kota	Alamat	NO tlp	Email	Deskripsi	Aksi
6	adminkota	BOJONEGORO	Jl. Teuku Umar 80, Bojonegoro	(0353)881571	-	Dinas Kebudayaan dan Pariwisata	Edit

Showing 1 to 1 of 1 entries (filtered from 38 total entries)

← Previous 1 Next →

© Febrian Nanda P 2014 Powered by: Charisma

Gambar 4.18 Tampilan *Update Data Disbudpar*

### C.8 Tampilan *Edit Data Disbudpar*

Halaman ini berfungsi ketika pengguna membuka halaman *update data disbudpar* dan melakukan perubahan data. Ketika pengguna memilih data yang dipilih pada halaman *update data disbudpar* maka secara otomatis akan membuka halaman *edit data disbudpar*. Pada saat pengguna membuka halaman *edit data disbudpar*, maka form yang disediakan oleh *edit data disbudpar* akan terisi secara otomatis karena, pengguna telah memilih data yang akan diperbarui pada halaman *update data disbudpar*. Disini pengguna dapat memasukkan data terbaru pada form yang disediakan, bila sudah mengisi data yang benar pengguna dapat memilih menu simpan untuk menyimpan data yang terbaru. Tampilan *edit disbudpar* dapat dilihat pada Gambar 4.19.

The screenshot shows the 'Update Data DisBudPar Jawa Timur' form. The form fields are as follows:

Field Name	Value
ID_Bud_Par	6
STATUS_USER	admin
DISBUDPAR	BANGKALAN
ALAMAT	Jl. Teuku Umar 80, Bojonegoro
NO_TLP	(0353)881571
EMAIL	-
DESKRIPSI_BUD_PAR	Dinas Kebudayaan dan Pariwisata

Buttons: Simpan, Kembali

Gambar 4.19 Tampilan *Edit* Disbudpar

### C.9 Tampilan *Update* Data Kabupaten

Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data kabupaten, ketika pengguna memilih halaman *update* disbudpar maka pengguna dapat memperbarui data kabupaten yang dipilih oleh pengguna. Pengguna disini dapat menyetikkan kata kunci yang berkaitan dengan data yang ditampilkan pada tabel yang disediakan oleh halaman *update* kabupaten pada kolom *search* untuk mencari data yang akan diperbarui. Untuk melakukan perubahan data pengguna dapat memilih menu *edit* untuk merubah data yang diinginkan. Tampilan *update* data kabupaten dapat dilihat pada Gambar 4.20.



The screenshot displays the 'Update Data Kabupaten/kota' interface. On the left is a sidebar menu with categories like 'MAIN', 'Dashboard', 'Input Data Penginapan', 'Input Data Transportasi', 'Input Data Master', and 'Maintenance Data'. The main area shows a table with the following data:

ID_KABUPATEN	KABUPATEN	DESKRIPSI_KABUPATEN	Aksi
7	GRESIK	-	<a href="#">Edit</a>

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 1 of 1 entries (filtered from 39 total entries)'. The search bar contains 'gresik'. The footer shows '© Febrían Nanda P 2014' and 'Powered by: Charisma'.

Gambar 4.20 Tampilan *Update* Kabupaten/Kota

### C.10 Tampilan *Edit* Data Kabupaten

Halaman ini berfungsi ketika pengguna membuka halaman *update* data kabupaten dan melakukan perubahan data. Ketika pengguna memilih data yang dipilih pada halaman *update* data kabupaten maka secara otomatis akan membuka halaman *edit* data kabupaten. Pada saat pengguna membuka halaman *edit* data kabupaten, maka form yang disediakan oleh *edit* data kabupaten akan terisi secara otomatis karena, pengguna telah memilih data yang akan diperbarui pada halaman *update* data kabupaten. Disini pengguna dapat memasukkan data terbaru pada form yang disediakan, bila sudah mengisi data yang benar pengguna dapat memilih menu *simpan* untuk menyimpan data yang terbaru. Tampilan *edit* kabupaten dapat dilihat pada Gambar 4.21.

The screenshot shows a web application interface for DISBUDPAR JAWA TIMUR. The top navigation bar includes the logo and user information (Login As - admin, Change Theme / Skin). The main content area displays the 'Update Data Kabupaten Jawa Timur' form. The form has three input fields: ID\_KABUPATEN with the value '7', NAMA\_KABUPATEN with the value 'GRESIK', and DESKRIPSI\_KABUPATEN which is empty. Below the fields are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back). A sidebar menu on the left lists various system functions under the 'MAIN' section, including 'Dashboard', 'Input Data Penghapian', 'Input Data Transportasi', 'Input Data Master', 'Maintenance Data', and 'Update Data'.

Gambar 4.21 Tampilan *Edit* Kabupaten/Kota

### C.11 Tampilan *Update Data Kategori*

Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data kategori, ketika pengguna memilih halaman *update* disbudpar maka pengguna dapat memperbarui data kategori yang dipilih oleh pengguna. Pengguna disini dapat menetikkan kata kunci yang berkaitan dengan data yang ditampilkan pada tabel yang disediakan oleh halaman *update* kategori pada kolom *search* untuk mencari data yang akan diperbarui. Untuk melakukan perubahan data pengguna dapat memilih menu *edit* untuk merubah data yang diinginkan. Tampilan *update* data kategori dapat dilihat pada Gambar 4.22.

The screenshot displays the 'Update Data Kategori' interface. At the top, there's a blue header with the 'DISBUDPAR JAWA TIMUR' logo and user information 'Login As - admin'. A sidebar on the left lists various menu items under 'MAIN', including 'Dashboard', 'Input Data Penginapan', 'Input Data Transportasi', 'Input Data Master', and 'Maintenance Data'. The main content area shows a table titled 'Update Data Kategori Jawa Timur' with a search bar containing 'budaya'. The table has columns for 'ID\_KATEGORI', 'NAMA\_KATEGORI', 'DES\_KATEGORI', and 'Aksi'. One row is visible with ID 2, 'DAYA TARIK WISATA BUDAYA', and 'PARIMISATA MENGENAI WARISAN BUDAYA'. Below the table, it indicates 'Showing 1 to 1 of 1 entries (filtered from 3 total entries)'. The footer includes '© Febrían Nanda P 2014' and 'Powered by: Charisma'.

Gambar 4.22 Tampilan *Update Data Kategori*

### C.12 Tampilan *Edit Data Kategori*

Halaman ini berfungsi ketika pengguna membuka halaman *update* data kategori dan melakukan perubahan data. Ketika pengguna memilih data yang dipilih pada halaman *update data* kategori maka secara otomatis akan membuka halaman *edit* data kategori. Pada saat pengguna membuka halaman *edit* data kategori, maka form yang disediakan oleh *edit data* kabupaten akan terisi secara otomatis karena, pengguna telah memilih data yang akan diperbarui pada halaman *update data* kategori. Disini pengguna dapat memasukkan data terbaru pada form yang disediakan, bila sudah mengisi data yang benar pengguna dapat memilih menu simpan untuk menyimpan data yang terbaru. Tampilan *edit* kategori dapat dilihat pada Gambar 4.23.

The screenshot displays the 'Update Data Kategori' page in the DISBUDDPAR Jawa Timur system. The page header includes the logo and navigation links for 'Login As - admin' and 'Change Theme / Skin'. The left sidebar lists various menu items under 'MAIN', including 'Dashboard', 'Input Data Penginapan', 'Input Data Transportasi', and 'Input Data Master'. The main content area shows the 'Update Data Kategori Jawa Timur' form with the following fields:

- ID\_KATEGORI: 2
- NAMA\_KATEGORI: DAYA TARIK WISATA BUDAYA
- DESKRIPSI\_KATEGORI: PARIWISATA MENGENAI WARISA

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back).

Gambar 4.23 Tampilan *Edit* Data Kategori

### C.13 Tampilan *Update* Data Status

Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data status, ketika pengguna memilih halaman *update* status maka pengguna dapat memperbarui data status yang dipilih oleh pengguna. Pengguna disini dapat menyetikkan kata kunci yang berkaitan dengan data yang ditampilkan pada tabel yang disediakan oleh halaman *update* data status pada kolom *search* untuk mencari data yang akan diperbarui. Untuk melakukan perubahan data pengguna dapat memilih menu *edit* untuk merubah data yang diinginkan. Tampilan *update* data status dapat dilihat pada Gambar 4.24.

Home / Update Data Status

**Update Data Status Jawa Timur**

10 records per page Search: poten

ID_STATUS	NAMA_STATUS	DES_STATUS	AKSI
2	POTENSI	PARIWISATA BELUM DIKELOLA NAMUN POTENSI UNTUK DI K	<a href="#">Edit</a>

Showing 1 to 1 of 1 entries (filtered from 2 total entries)

← Previous 1 Next →

© Febrian Nanda P 2014 Powered by: Charisma

Gambar 4.24 Tampilan *Update* Data Status

#### C.14 Tampilan *Edit* Data Status

Halaman ini berfungsi ketika pengguna membuka halaman *update* data status dan melakukan perubahan data. Ketika pengguna memilih data yang dipilih pada halaman *update* data status maka secara otomatis akan membuka halaman *edit* data status. Pada saat pengguna membuka halaman *edit* data status, maka form yang disediakan oleh *edit* data status akan terisi secara otomatis karena, pengguna telah memilih data yang akan diperbarui pada halaman *update* data status. Disini pengguna dapat memasukkan data terbaru pada form yang disediakan, bila sudah mengisi data yang benar pengguna dapat memilih menu simpan untuk menyimpan data yang terbaru. Tampilan *edit* status dapat dilihat pada Gambar 4.25.

The screenshot displays the 'Update Data Status' page in the DISBUDPAR JAWA TIMOR system. The page header includes the logo and navigation links like 'Login As - admin' and 'Change Theme / Skin'. The left sidebar lists various menu items under 'Maintenance Data', including 'Update DTW', 'Update Data Penginapan', 'Update Data Transportasi', 'Update Data DisBudPar', 'Update Data Kabupaten/Kota', 'Update Data Kategori', 'Update Status User', 'Maintenance User', 'Cetak Data DTW', and 'Cetak Data Pengunjung'. The main content area shows a form with the following fields: ID\_STATUS (2), NAMA\_STATUS (POTENSI), and DESKRIPSI\_STATUS (PARIWISATA BELUM DIKELOLA N). At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' and 'Kembali'.

Gambar 4.25 Tampilan *Edit* Data Status

### C.15 Tampilan *Maintenance User*

Halaman ini berfungsi sebagai menambah data status dan memperbarui data status, pengguna dapat menambah data *user* dengan memasukkan data *user* yang akan dimasukkan dalam form, jika data sudah benar maka pengguna dapat memilih menu simpan. jika pengguna memilih pembaruan data *user* maka pengguna dapat memperbarui data *user* yang dipilih oleh pengguna pada tabel data *user*. Pengguna disini dapat mengetikkan kata kunci yang berkaitan dengan data yang ditampilkan pada tabel yang disediakan oleh halaman *update* data *user* pada kolom *search* untuk mencari data yang akan diperbarui. Untuk melakukan perubahan data pengguna dapat memilih menu *edit* untuk merubah data yang diinginkan. Tampilan *maintenance user* dapat dilihat pada Gambar 4.26.

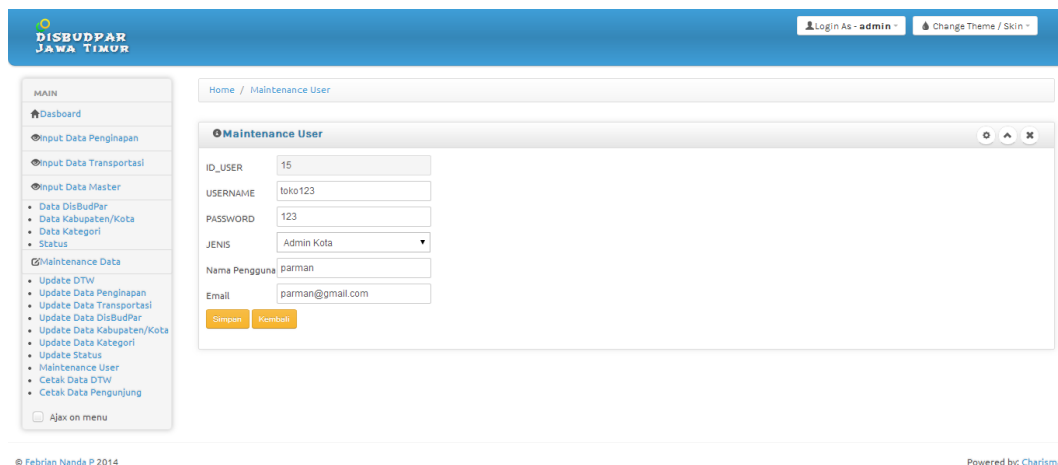
The screenshot shows the 'Maintenance User' page in the DISBUDPAR JAWA TIMOR system. The page has a blue header with the logo and navigation links like 'Login As - admin' and 'Change Theme / Skin'. A sidebar menu on the left lists various options including 'Dashboard', 'Input Data Penginapan', 'Input Data Transportasi', and 'Maintenance Data'. The main content area features a 'Maintenance User' window with an 'Input User' form. The form fields are filled with: USER: mojokerto, PASSWORD: 123, Jenis User: Admin Kota, Nama User: Purwanto, and Email User: purwanto@gmail.com. Below the form is a table listing existing users.

ID_USER	USERNAME	PASSWORD	LEVEL	NAMA_USER	EMAIL	AKSI
1	admin	admin	admin	administrator	admin@localhost.com	<a href="#">edit</a>
2	adminkota	123456	adminkota	Joko	joko@gmail.com	<a href="#">edit</a>

Gambar 4.26 Tampilan Maintenance User

### C.16 Tampilan Edit User

Halaman ini berfungsi ketika pengguna membuka halaman *maintenance user* dan melakukan perubahan data *user*. Ketika pengguna memilih data yang dipilih pada halaman *maintenance user* maka secara otomatis akan membuka halaman *edit user*. Pada saat pengguna membuka halaman *edit user*, maka form yang disediakan oleh halaman *edit user* akan terisi secara otomatis karena, pengguna telah memilih data yang akan diperbarui pada halaman *update user*. Disini pengguna dapat memasukkan data terbaru pada form yang disediakan, bila sudah mengisi data yang benar pengguna dapat memilih menu simpan untuk menyimpan data yang terbaru. Tampilan *edit user* dapat dilihat pada Gambar 4.27.



Gambar 4.27 Tampilan *Edit User*

## D. Tampilan *Maintenance Data Level Operator*

### D.1 Tampilan *Update Data DTW*

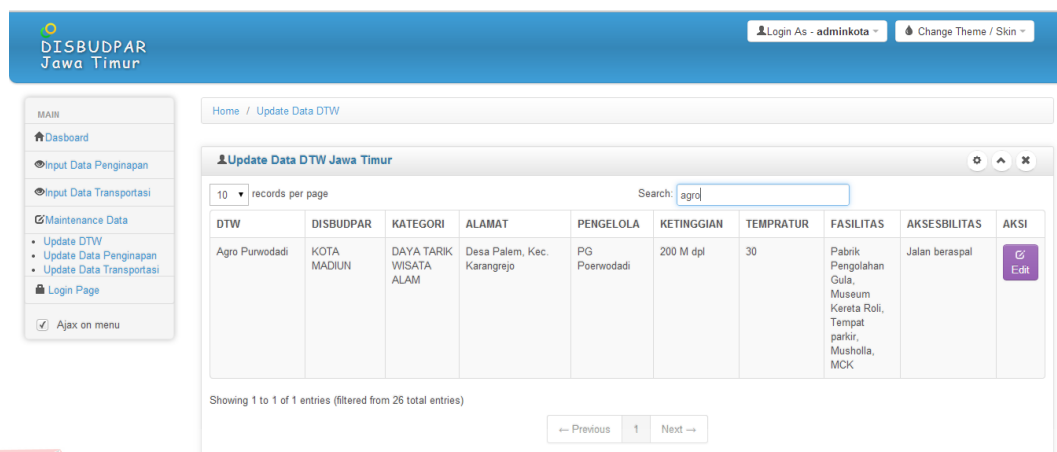
Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data DTW, ketika pengguna memilih halaman *update* DTW maka pengguna dapat memperbarui data DTW yang dipilih oleh pengguna. Pengguna disini dapat mengetikkan kata kunci yang berkaitan dengan data yang ditampilkan pada tabel yang disediakan oleh halaman *update* DTW pada kolom *search* untuk mencari data yang akan diperbarui. Untuk melakukan perubahan data pengguna dapat memilih menu *edit* untuk merubah data yang diinginkan. Tampilan *update* data DTW dapat dilihat pada Gambar 4.28.

### D.2 Tampilan *Edit Data DTW*

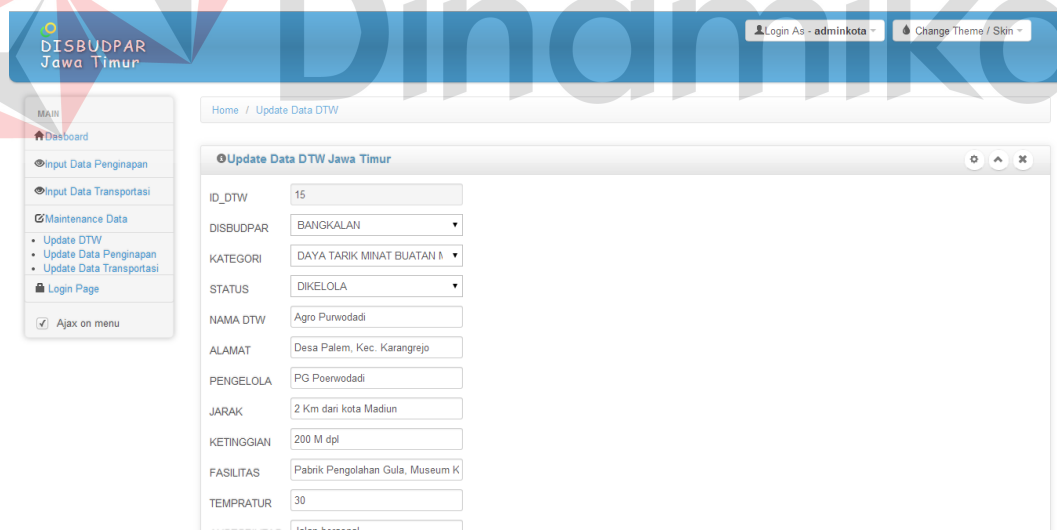
Halaman ini berfungsi ketika pengguna membuka halaman *update* data DTW dan melakukan perubahan data. Ketika pengguna memilih data yang dipilih pada halaman *update* data DTW maka secara otomatis akan membuka halaman *edit* data DTW. Pada saat pengguna membuka halaman *edit* data DTW, maka form yang disediakan oleh *edit* data DTW akan terisi secara otomatis karena, pengguna



telah memilih data yang akan diperbarui pada halaman *update* data DTW. Disini pengguna dapat memasukkan data terbaru pada form yang disediakan, bila sudah mengisi data yang benar pengguna dapat memilih menu simpan untuk menyimpan data yang terbaru. Tampilan *edit* DTW dapat dilihat pada Gambar 4.29.



Gambar 4.28 Tampilan *Update* Data DTW



Gambar 4.29 Tampilan *Edit* Data DTW

### D.3 Tampilan *Update* Data Penginapan

Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data penginapan, ketika pengguna memilih halaman *update* penginapan maka pengguna dapat memperbarui

data penginapan yang dipilih oleh pengguna. Pengguna disini dapat mengetikkan kata kunci yang berkaitan dengan data yang ditampilkan pada tabel yang disediakan oleh halaman *update* penginapan pada kolom *search* untuk mencari data yang akan diperbarui. Untuk melakukan perubahan data pengguna dapat memilih menu *edit* untuk merubah data yang diinginkan. Tampilan *update* data penginapan dapat dilihat pada Gambar 4.30.

Gambar 4.30 Tampilan *Update* Penginapan

#### D.4 Tampilan *Edit* Data Penginapan

Halaman ini berfungsi ketika pengguna membuka halaman *update* data penginapan dan melakukan perubahan data. Ketika pengguna memilih data yang dipilih pada halaman *update* data penginapan maka secara otomatis akan membuka halaman *edit* data penginapan. Pada saat pengguna membuka halaman *edit* data penginapan, maka form yang disediakan oleh *edit* data penginapan akan terisi secara otomatis karena, pengguna telah memilih data yang akan diperbarui pada halaman *update* data penginapan. Disini pengguna dapat memasukkan data terbaru pada form yang disediakan, bila sudah mengisi data yang benar pengguna dapat memilih menu simpan untuk menyimpan data yang terbaru. Tampilan *edit* penginapan dapat dilihat pada Gambar 4.31.

Gambar 4.31 Tampilan *Edit* Penginapan

## D.5 Tampilan *Update Data Transportasi*

Halaman ini berfungsi sebagai memperbarui data transportasi, ketika pengguna memilih halaman *update* transportasi maka pengguna dapat memperbarui data transportasi yang dipilih oleh pengguna. Pengguna disini dapat mengetikkan kata kunci yang berkaitan dengan data yang ditampilkan pada tabel yang disediakan oleh halaman *update* transportasi pada kolom *search* untuk mencari data yang akan diperbarui. Untuk melakukan perubahan data pengguna dapat memilih menu *edit* untuk merubah data yang diinginkan. Tampilan *update* data transportasi dapat dilihat pada Gambar 4.32.

ID	Nama Transportasi	Jenis Trayek	Jenis Angkutan	Terminal Awal	Terminal Akhir	DESKRIPSI	HARGA_RATA_RATA	AKSI
4	KALISARI	Bus AKDP	Bus Mini	Purbaya	Purbaya	SURABAYA - KERTOSONO - MADIUN	0	Edit

Gambar 4.32 Tampilan *Update* Transportasi

## D.6 Tampilan *Edit* Data Transportasi

Halaman ini berfungsi ketika pengguna membuka halaman *update* data transportasi dan melakukan perubahan data. Ketika pengguna memilih data yang dipilih pada halaman *update* data transportasi maka secara otomatis akan membuka halaman *edit* data transportasi. Pada saat pengguna membuka halaman *edit* data transportasi, maka form yang disediakan oleh *edit* data transportasi akan terisi secara otomatis karena, pengguna telah memilih data yang akan diperbarui pada halaman *update* data transportasi. Disini pengguna dapat memasukkan data terbaru pada form yang disediakan, bila sudah mengisi data yang benar pengguna dapat memilih menu simpan untuk menyimpan data yang terbaru. Tampilan *edit* penginapan dapat dilihat pada Gambar 4.33.

The screenshot shows a web application interface for updating transportation data. The header includes the logo for 'DISBUDDAR JAWA TIMUR' and 'UNIVERSITAS Dinamika'. The user is logged in as 'adminkota'. The main content area is titled 'Update Data Transportasi Jawa Timur' and contains the following form fields:

ID_TRANSPORTASI	4
NAMA_TRANSPORTASI	KALISARI
JENIS_TRAYEK	Bus AKDP
JENIS_ANGKUTAN	Bus Mini
TERMINAL_AWAL	Purabaya
TERMINAL_AKHIR	Purabaya
DESKRIPSI_TRANSPORTASI	SURABAYA - KERTOSONO - MADI
HARGA	0

At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back). The footer of the page includes the copyright notice '© Febrian Nanda P 2014' and 'Powered by: Charisma'.

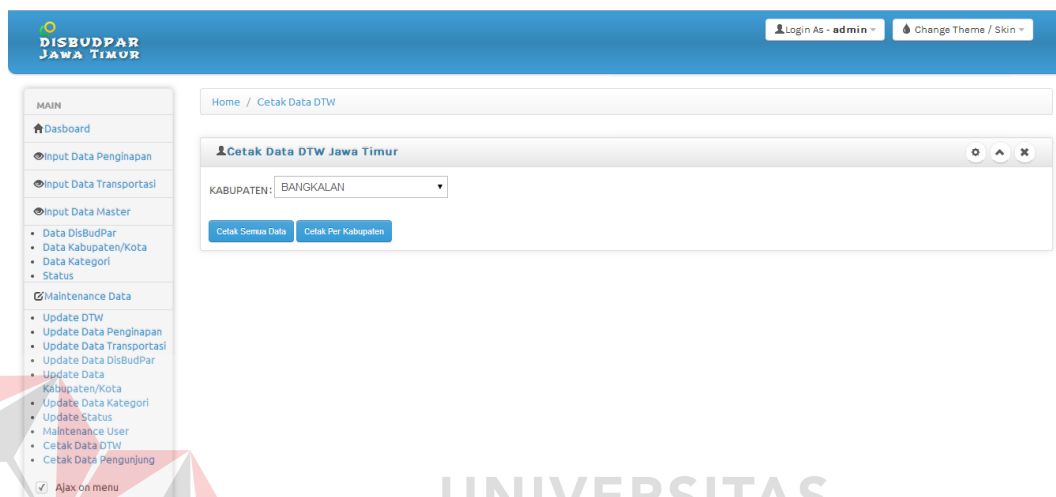
Gambar 4.33 Tampilan *Edit* Transportasi

## E. Tampilan Halaman Laporan

### E.1 Tampilan Halaman Laporan Cetak Data DTW

Halaman ini berfungsi sebagai halaman cetak laporan data DTW. Dalam halaman ini terdapat dua menu cetak. Yaitu, cetak semua data dan cetak data DTW


per kabupaten. Pengguna dapat memilih menu cetak semua data bila ingin mencetak semua data DTW. Apabila pengguna ingin mencetak data DTW per kabupaten maka pengguna memilih kabupaten yang akan di cetak, bila sudah memilih maka pengguna dapat memilih menu cetak per kabupaten. Tampilan halaman laporan cetak data DTW dapat dilihat pada Gambar 4.34.



Gambar 4.34 Tampilan Halaman Laporan Data DTW

## E.2 Tampilan Halaman Print Preview Cetak Data DTW

Halaman ini berfungsi sebagai *preview* ketika pengguna memilih cetak data DTW. Disini pengguna dapat memilih beberapa menu yang disediakan oleh sistem. Seperti, *zoom in* dan *zoom out* atau cetak ke printer maupun simpan dalam bentuk pdf. Untuk tampilan print preview semua data DTW dapat dilihat pada Gambar 4.35, sedangkan untuk tampilan print preview data DTW per kabupaten dapat dilihat pada Gambar 4.36.



**Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jawa Timur**  
 JL. Wisata Menanggal, Telp : (031) 8531814, 8531815, 8531816  
 Fax : (031) 8531822, Email : ceastjava@indosat.net.id  
 Surabaya 60234

**Direktori Daya Tarik Wisata Alam, Budaya dan Buatan Manusia Jawa Timur**

**DATA Daya Tarik Wisata**

Nama DTW	Kabupaten	Kategori	Status	Alamat	Pengelola	Jarak	Ketinggian	Fasilitas	Tempratur	Aksesibilitas	Deskripsi
Air Terjun Sempur/Seweruk Kedung Malam	MADIUN	DAYA TARIK WISATA ALAM	DIKELOLA	Desa Kare, Kec. Kare	Perhutani PTP Nusantara XI	22 Km arah timur kota Madiun	1.300 M dpl	Penginapan, area perkebunan kopi	19 - 34	Kendaraan umum, Jalan Aspal	Terdapat 2 buah Air Terjun dalam satu lokasi, ada tetesan air yang konon dipercaya memiliki kasiat untuk penyembuhan penyakit
Air Terjun Srambang	NGAWI	DAYA TARIK WISATA ALAM	DIKELOLA	Desa Grimulyo, Kec. Jogeroto	Perum Perhutani	27 Km	1800 M dpl	Bumi Perkemahan	25	Jalan beraspal	Disekitar lokasi Air Terjun terdapat sungai/kali Tiban yang memiliki mitos kemakmuran bagi siapa saja yang mandi
Anom Besari	MADIUN	DAYA TARIK WISATA	DIKELOLA	Kec. Kebonsari	Penkab Madiun	-	200 M dpl	Tempat parkir, MCK	30	Kendaraan umum, Jalan Aspal	dan Nyai

Gambar 4.35 Tampilan Print Preview Semua Data DTW


**Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jawa Timur**  
 JL. Wisata Menanggal, Telp : (031) 8531814, 8531815, 8531816  
 Fax : (031) 8531822, Email : ceastjava@indosat.net.id  
 Surabaya 60234

**Direktori Daya Tarik Wisata Alam, Budaya dan Buatan Manusia Jawa Timur**

**DATA Daya Tarik Wisata**

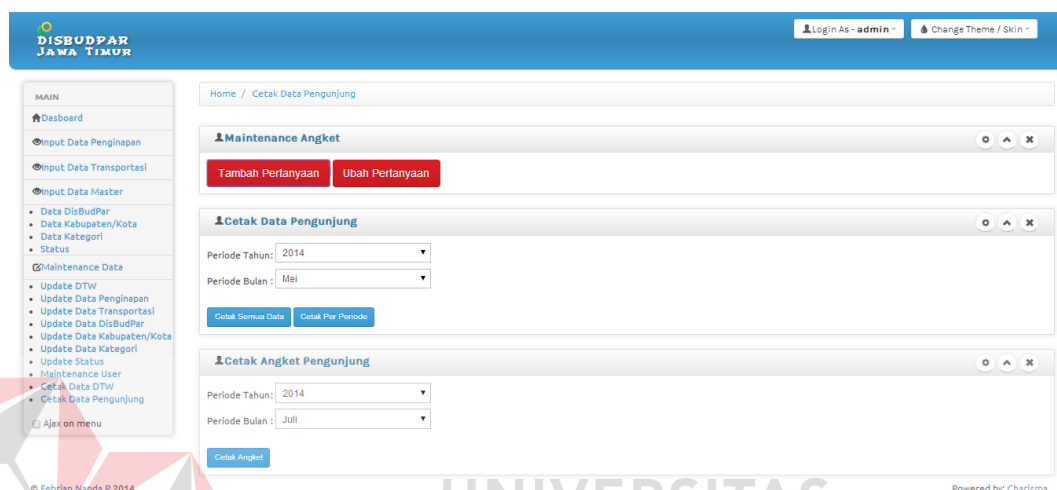
Nama DTW	Kabupaten	Kategori	Status	Alamat	Pengelola	Jarak	Ketinggian	Fasilitas	Tempratur	Aksesibilitas	Deskripsi
ARBOTERUM	KOTA MADIUN	DAYA TARIK MINAT BUATAN MANUSIA	DIKELOLA	JL.RIMBA RAYA, KEL. KARTOHARJO, O.KEC.KAR. TOHARJO	PT.KAI	-	63	HUTAN LINDUNG, TEMPAT PARKIR	20 - 35	Kendaraan Umum, Jalanan Aspal	Hutan tengah kota berfungsi sebagai paru-paru hijau kota madiun yang memiliki suasana aman dan nyaman
Bangunan Bosbow	KOTA MADIUN	DAYA TARIK WISATA BUDAYA	DIKELOLA	JL. Depongoro, Kel.Kartoharjo, Kec.Kartoharjo	Perhutani	-	63 M Dpl	Tempat Parkir	20 - 35	Kendaraan Umum, Jalanan Aspal	Bangunan Kuno Berarsitek Belanda merupakan cagar budaya yang menggabungkan jaman kolonial belanda pernah berjaya di madiun
BANTARAN KALI MADIUN	KOTA MADIUN	DAYA TARIK MINAT BUATAN MANUSIA	DIKELOLA	JL.A. AYANI, KEL.PANGGONGANGAN, KEC.MANGUHARJO	Pemerintah Kota Madiun	-	63 M Dpl	Arena bermain anak, Kolam pancing, Tempat parkir	20 - 35	Kendaraan Umum, Jalanan Aspal	Sarana hiburan keluarga yang murah dan nyaman

Gambar 4.36 Tampilan Print Preview Data DTW Per Kabupaten

### E.3 Tampilan Halaman Cetak Data Pengunjung

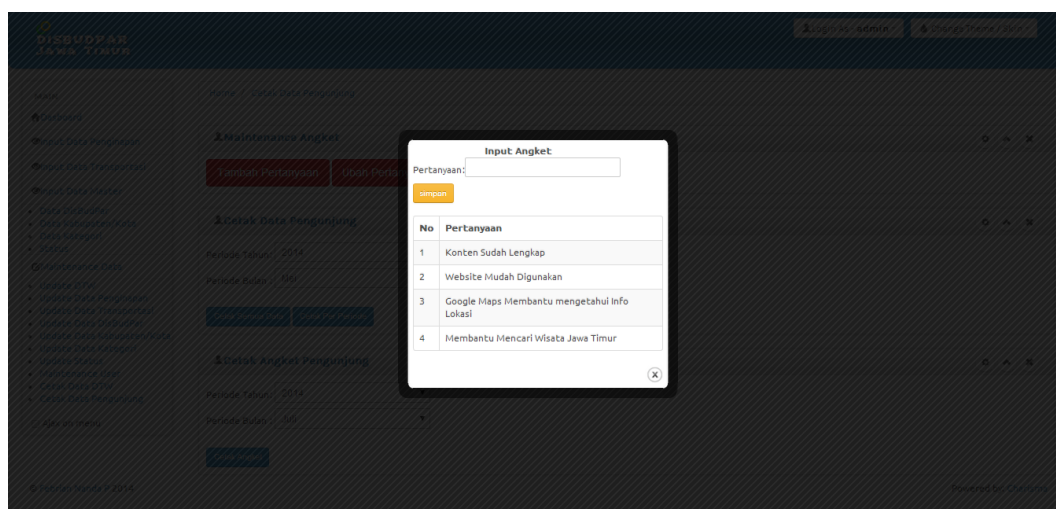
Halaman ini berfungsi sebagai halaman cetak laporan data pengunjung, cetak data angket dan maintenance angket. Dalam halaman ini terdapat tiga menu yaitu maintenance angket, cetak data pengunjung, cetak data angket. Apabila pengguna ingin menambah angket ataupun mengubah data angket, pengguna dapat memilih menu maintenance angket. Jika pengguna ingin melakukan cetak data pengunjung dapat memilih menu cetak data pengunjung. Bila pengguna ingin

mencetak data angket yang telah diisi oleh calon wisatawan Jawa Timur, pengguna dapat memilih menu cetak angket pengunjung. Tampilan halaman laporan cetak data pengunjung dan cetak angket pengunjung dapat dilihat pada Gambar 4.37, tampilan tambah angket dapat dilihat pada Gambar 4.37.1, tampilan ubah data angket dapat dilihat pada Gambar 4.37.2.



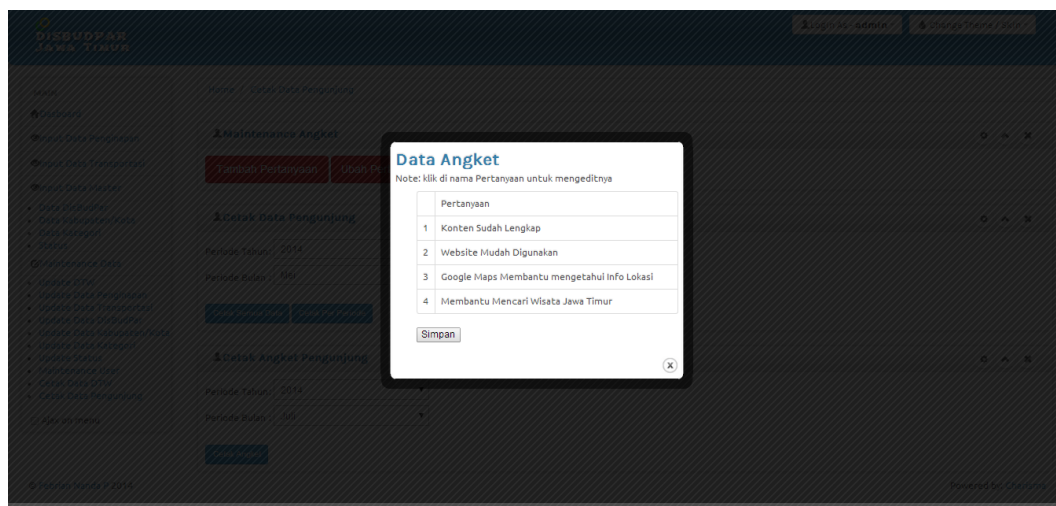
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Laporan Data Pengunjung

Jika pengguna memilih menu tambah pertanyaan maka secara otomatis akan muncul pop up tambah pertanyaan. Tampilan pop up tambah angket/pertanyaan dapat dilihat pada Gambar 4.37.1.



Gambar 4.37.1 Tampilan Tambah Data Angket

Jika pengguna memilih menu ubah pertanyaan maka secara otomatis akan muncul pop up update angket. Tampilan pop up update angket dapat dilihat pada Gambar 4.372.

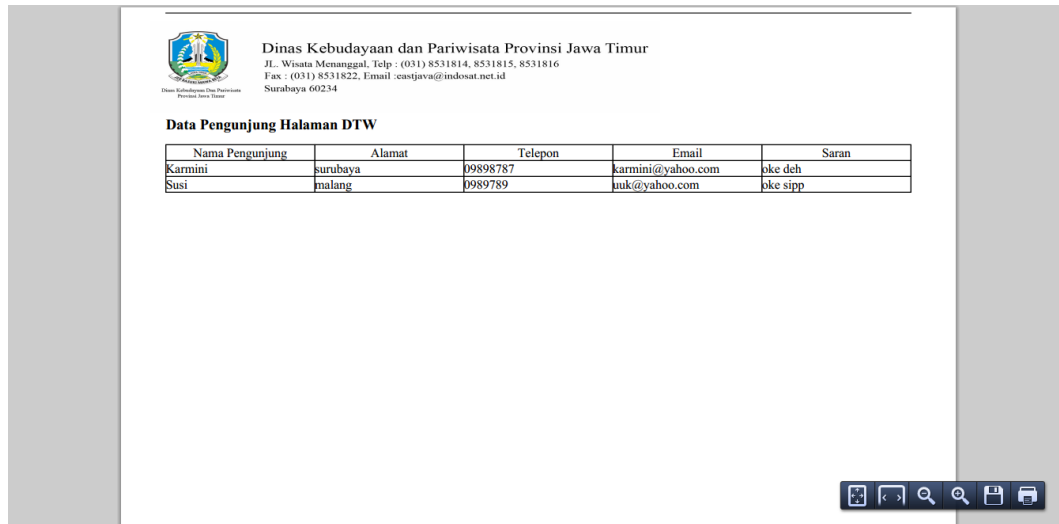


Gambar 4.37.2 Tampilan Ubah Data Angket

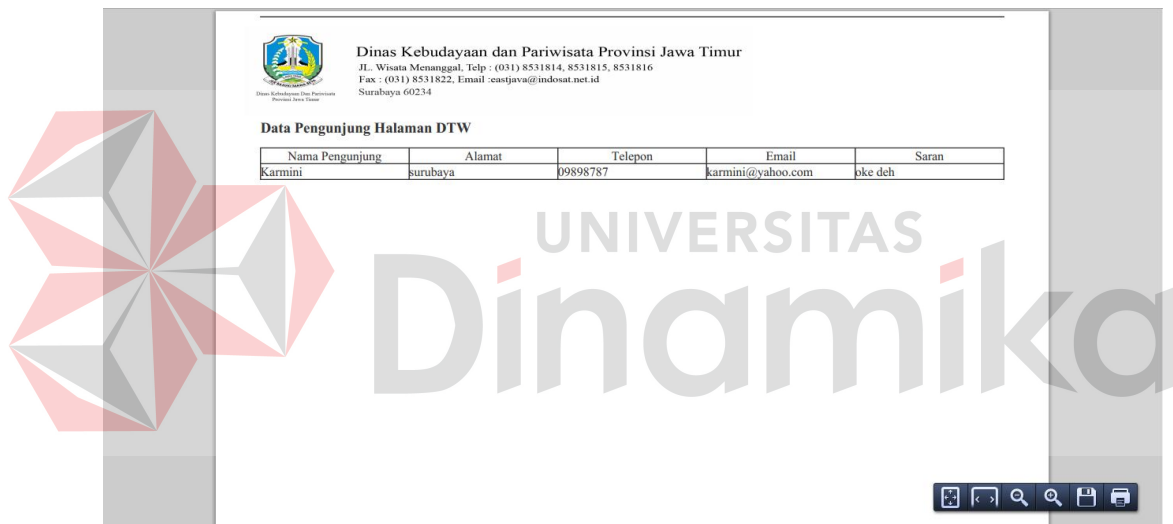
#### E.4 Tampilan Halaman Print Preview Cetak Data Pengunjung

Halaman ini berfungsi sebagai *preview* ketika pengguna memilih cetak data pengunjung dan cetak angket pengunjung website. Disini pengguna dapat memilih beberapa menu yang disediakan oleh sistem. Seperti, *zoom in* dan *zoom out* atau cetak ke printer maupun simpan dalam bentuk pdf. Untuk tampilan print preview semua data pengunjung dapat dilihat pada Gambar 4.38, untuk tampilan print preview data pengunjung per kabupaten dapat dilihat pada Gambar 4.39, sedangkan untuk tampilan print preview angket pengunjung dapat dilihat pada Gambar 4.40.

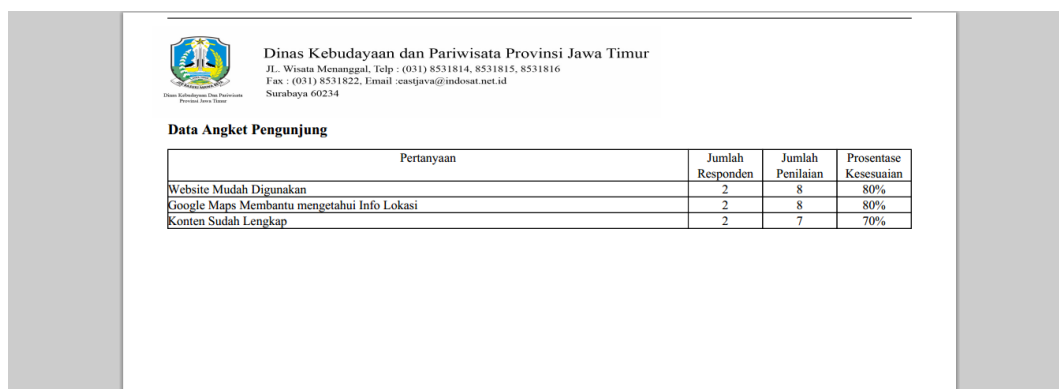




Gambar 4.38 Tampilan Halaman Print Preview Semua Data Pengunjung



Gambar 4.39 Tampilan Halaman Print Preview Data Pengunjung Per Kabupaten

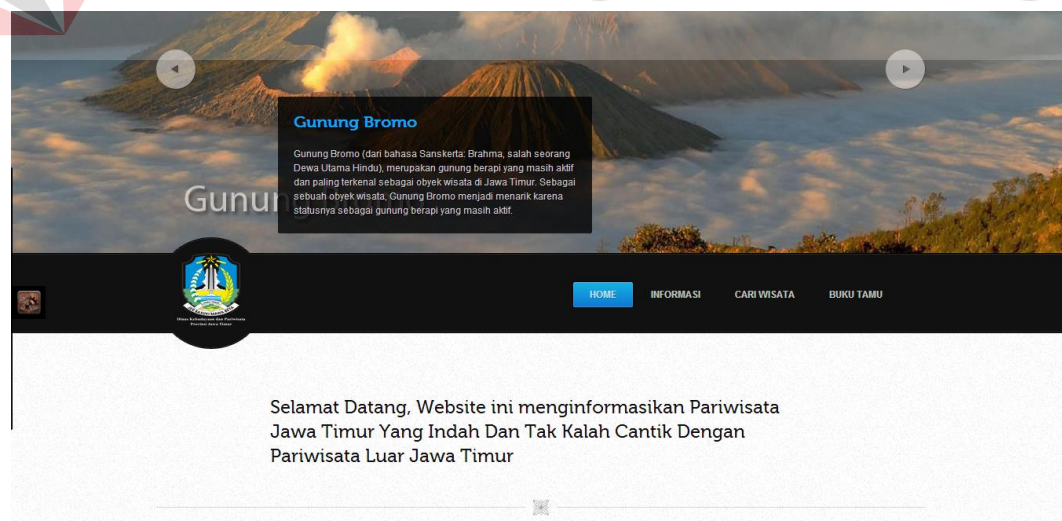


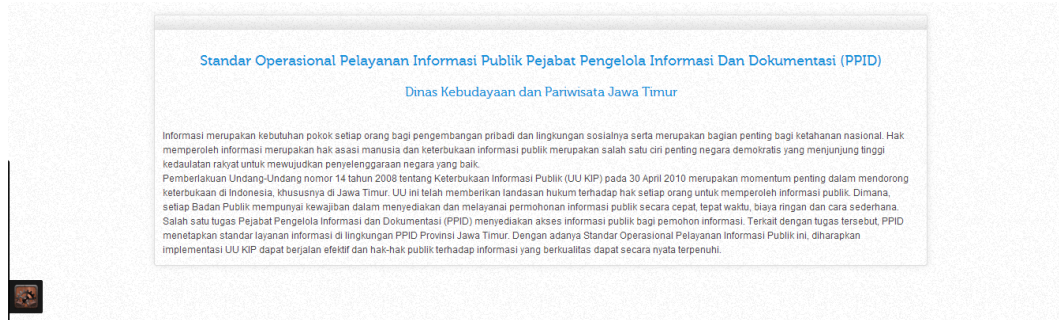
Gambar 4. 40 Tampilan Halaman Print Preview Data Angket Pengunjung Website

## F. Tampilan Halaman Wisatawan

### F.1 Tampilan Halaman Utama

Halaman ini merupakan halaman utama sistem informasi daya tarik wisata Jawa Timur. Ketika pengguna membuka halaman sistem informasi daya tarik wisata, maka secara otomatis akan membuka halaman ini. Dalam halaman ini terdapat informasi mengenai standar operasional pelayanan informasi publik pejabat pengelola informasi dan dokumentasi (PPID) dinas kebudayaan dan pariwisata Jawa Timur. Informasi tersebut adalah Pemberlakuan Undang-Undang nomor 14 tahun 2008 tentang Keterbukaan Informasi Publik (UU KIP) pada 30 April 2010. Undang-undang ini memberikan landasan hukum terhadap hak setiap orang untuk memperoleh informasi publik. Dimana, setiap badan publik mempunyai kewajiban dalam menyediakan dan melayani permohonan informasi publik secara cepat, tepat waktu, biaya ringan dan cara sederhana. Tampilan halaman utama dapat dilihat pada Gambar 4.41.

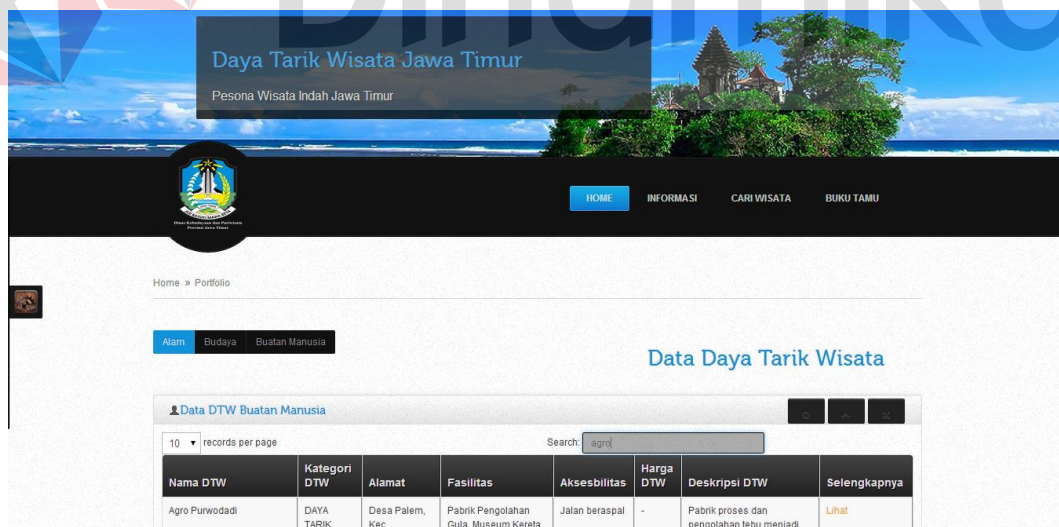




Gambar 4.41 Tampilan Halaman Utama

## F.2 Tampilan Halaman Informasi DTW Alam

Halaman ini berfungsi sebagai menampilkan semua data DTW alam yang ada di Jawa Timur. Pengguna dapat mencari informasi DTW Alam dengan mengetikkan keyword pada kolom pencarian yang disediakan dengan cara mengetikkan secara langsung maka sistem akan secara otomatis menampilkan data yang dicari oleh pengguna. Tampilan halaman informasi DTW alam dapat dilihat pada Gambar 4.42.



Gambar 4.42 Tampilan Halaman Informasi DTW Alam

### F.3 Tampilan Halaman Informasi DTW Budaya

Halaman ini berfungsi sebagai menampilkan semua data DTW budaya yang ada di Jawa Timur. Pengguna dapat mencari informasi DTW budaya dengan mengetikkan keyword pada kolom pencarian yang disediakan dengan cara mengetikkan secara langsung maka sistem akan secara otomatis menampilkan data yang dicari oleh pengguna. Tampilan halaman informasi DTW budaya dapat dilihat pada Gambar 4.43.



Gambar 4.43 Tampilan Halaman Informasi DTW Budaya

### F.4 Tampilan Halaman Informasi DTW Buatan Manusia

Halaman ini berfungsi sebagai menampilkan semua data DTW buatan manusia yang ada di Jawa Timur. Pengguna dapat mencari informasi DTW buatan manusia dengan mengetikkan keyword pada kolom pencarian yang disediakan dengan cara mengetikkan secara langsung maka sistem akan secara otomatis menampilkan data yang dicari oleh pengguna. Tampilan halaman informasi DTW buatan manusia dapat dilihat pada Gambar 4.44.



Daya Tarik Wisata Jawa Timur  
Pesona Wisata Indah Jawa Timur

HOME INFORMASI CARI WISATA BUKU TAMU

Home » Portfolio

Alam Budaya **Buatan Manusia**

Data Daya Tarik Wisata

Data DTW Buatan Manusia

10 records per page Search: arboterum

Nama DTW	Kategori DTW	Alamat	Fasilitas	Aksesibilitas	Harga DTW	Deskripsi DTW	Selengkapnya
ARBOTERUM	DAYA TARIK MINAT BUATAN MANUSIA	JL.RIMBA RAYA, KEL.KARTOHARJO, KEC. KARTOHARJO	HUTAN LINDUNG, TEMPAT PARKIR	Kendaraan Umum, Jalanan Aspal	--	Hutan tengah kota berfungsi sebagai paru-paru hijau kota madura yang memiliki suasana	Lihat

Gambar 4.44 Tampilan Halaman Informasi DTW Buatan Manusia

## F.5 Tampilan Halaman Informasi Transportasi

Halaman ini berfungsi sebagai menampilkan semua data informasi transportasi yang ada di Jawa Timur. Pengguna dapat mencari informasi transportasi dengan mengetikkan keyword pada kolom pencarian yang disediakan dengan cara mengetikkan secara langsung maka sistem akan secara otomatis menampilkan data yang dicari oleh pengguna. Tampilan halaman informasi transportasi dapat dilihat pada Gambar 4.45.

Daya Tarik Wisata Jawa Timur  
Pesona Wisata Indah Jawa Timur

HOME INFORMASI CARI WISATA BUKU TAMU

Home » Portfolio

Data Transportasi Umum Jawa Timur

Data Transportasi

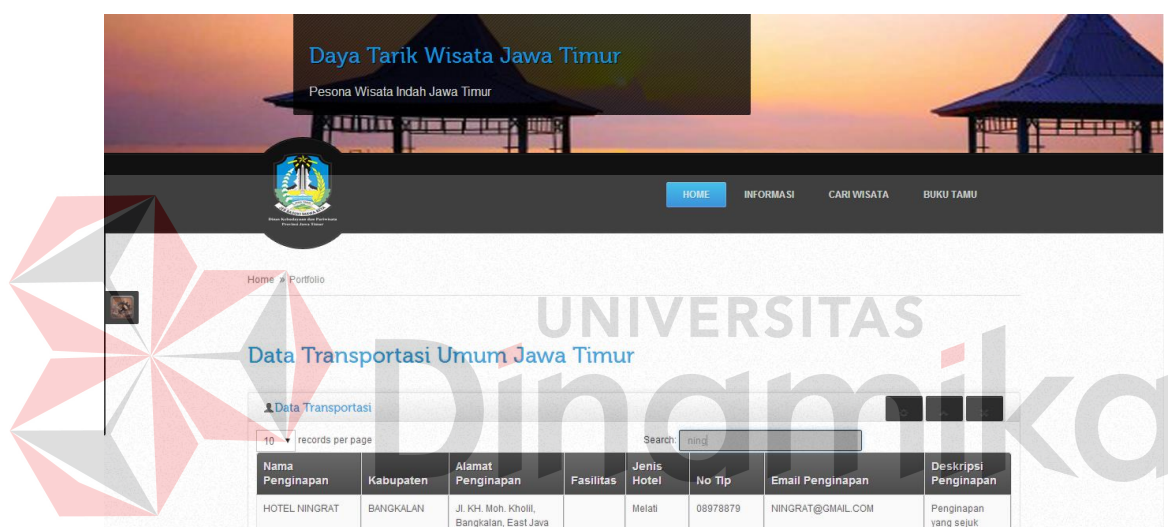
10 records per page Search: sumber

Nama Transportasi	Jenis Trayek	Jenis Angkutan	Terminal Awal	Terminal Akhir	Nama Wisata
PO Sumber Lumayan	Bus AKDP	Bus Mini	Purbaya	Purbaya	Situs Kerajaan Gegalang

Gambar 4.45 Tampilan Halaman Informasi Transportasi

## F.6 Tampilan Halaman Informasi Penginapan

Halaman ini berfungsi sebagai menampilkan semua data informasi penginapan yang ada di Jawa Timur. Pengguna dapat mencari informasi penginapan dengan mengetikkan keyword pada kolom pencarian yang disediakan dengan cara mengetikkan secara langsung maka sistem akan secara otomatis menampilkan data yang dicari oleh pengguna. Tampilan halaman informasi penginapan dapat dilihat pada Gambar 4.46.



Gambar 4.46 Tampilan Halaman Informasi Penginapan

## F.7 Tampilan Halaman Galeri DTW Jawa Timur

Halaman ini berfungsi sebagai menampilkan foto DTW yang ada di Jawa Timur berupa *slide show*. Tampilan halaman galeri DTW Jawa Timur dapat dilihat pada Gambar 4.47.

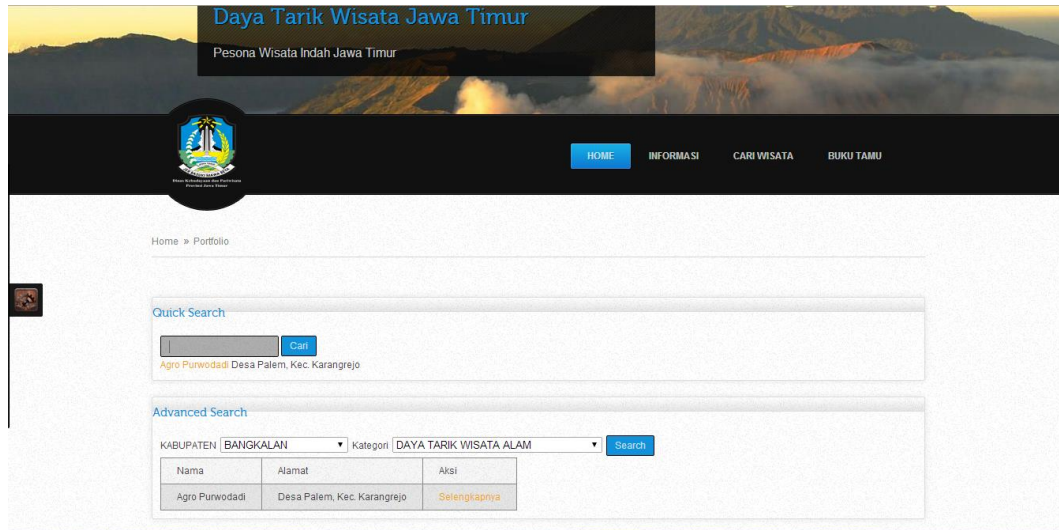


Gambar 4.47 Tampilan Halaman Galeri DTW Jawa Timur

### F.8 Tampilan Halaman Cari Wisata

Halaman ini berfungsi sebagai pencarian semua informasi DTW Jawa Timur. Pengguna disini dapat mencari informasi DTW dengan memilih pencarian cepat ataupun tingkat lanjut. Apabila pengguna memilih menu pencarian cepat, pengguna dapat mengetikkan keyword DTW yang akan dicari pada kolom pencarian. Jika pengguna sudah mengetikkan keyword maka, pengguna dapat memilih menu cari, secara otomatis akan muncul informasi DTW yang telah di cari oleh pengguna.

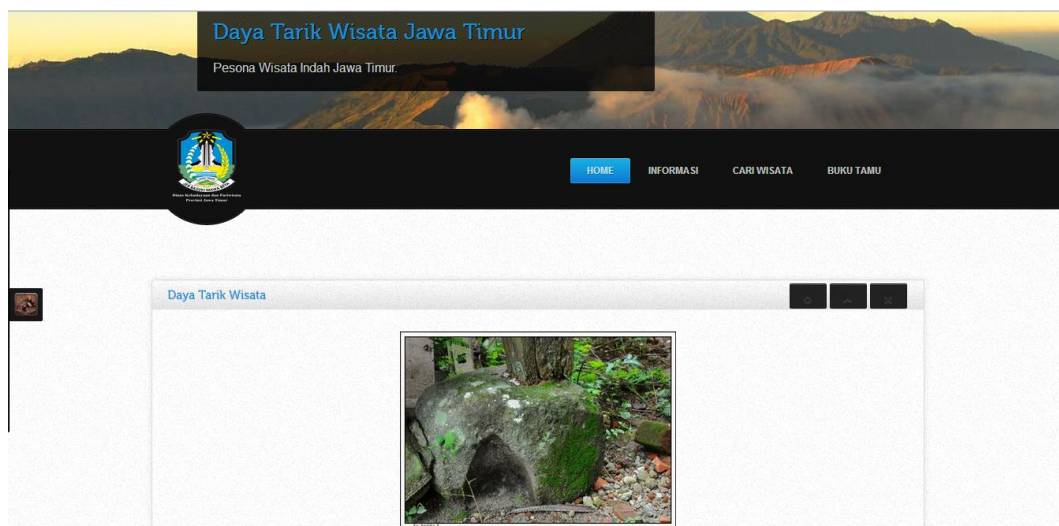
Pengguna bila memilih menu pencarian tingkat lanjut, maka pengguna memilih kategori DTW dan kabupaten DTW yang akan dicari. Jika pengguna sudah memilih kategori dan kabupaten maka pengguna dapat memilih menu cari. Tampilan halaman cari wisata dapat dilihat pada Gambar 4.48.



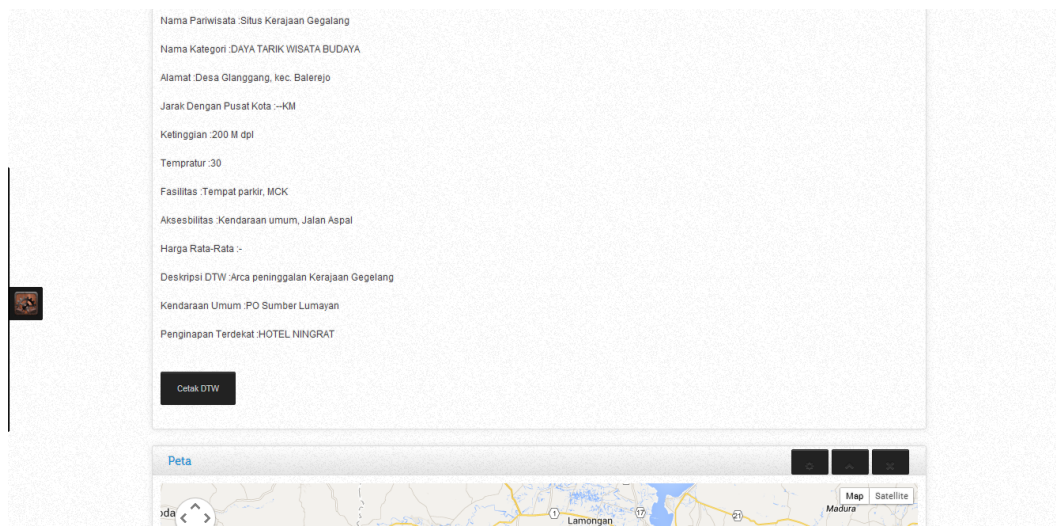
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Cari Wisata

### F.9 Tampilan Halaman Tampil Wisata Lengkap

Halaman ini berfungsi sebagai menampilkan informasi DTW yang telah dipilih oleh pengguna ketika memilih menu selengkapnya. Jika pengguna memilih menu tersebut maka secara otomatis akan membuka halaman ini. Pengguna juga dapat mencetak halaman ini dengan memilih menu cetak. Tampilan halaman tampil wisata lengkap dapat dilihat pada Gambar 4.49.







Gambar 4.49 Tampilan Halaman Tampil Wisata Lengkap

#### F.10 Tampilan Halaman Buku Tamu

Halaman ini berfungsi sebagai mendata data pengunjung dan memberi umpan balik website sistem informasi daya tarik wisata Jawa Timur dengan menjawab angket yang disediakan ketika mengunjungi halaman ini. Sebelum pengguna melakukan pengisian formulir, pengguna dapat melakukan login pada halaman buku tamu. Apabila pengguna belum memiliki akun, pengguna dapat melakukan registrasi *user* pada kolom register. Jika sudah terdaftar atau mempunyai akun, pengguna dapat melakukan login pada kolom login dapat dilihat pada Gambar 4.50. Pengguna dapat mengetikkan informasi data pengunjung seperti nama, alamat, nomor telepon, email, angket dan saran jika telah login. Jika pengguna sudah mengisi formulir, pengguna dapat memilih menu simpan. Tampilan halaman buku tamu dapat dilihat pada Gambar 4.50.1.

Daya Tarik Wisata Jawa Timur  
Pesona Wisata Indah Jawa Timur

Silakan Register Terlebih Dahulu Sebelum Mengisi Buku Tamu

**Register User**

Masukkan Nama Anda

Username:

Nama Pengguna:

**Login User**

Username:

Gambar 4.50 Tampilan Halaman Buku Tamu

Daya Tarik Wisata Jawa Timur  
Pesona Wisata Indah Jawa Timur

Pantai Balaika ng, Malang

HOME INFORMASI CARI WISATA BUKU TAMU

Home > Contact Us

Buku Tamu

ID User: 14

NAMA PENGINJUNG: Tika wati

Kabupaten: SURABAYA

Alamat: Surabaya Utara

No Telpn: 89098789

Email Pengunjung: tika@gmail.com

Angket

Konten Sudah Lengkap

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Cukup Setuju
- Setuju
- Sangat Setuju

Website Mudah Digunakan

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Cukup Setuju
- Setuju
- Sangat Setuju

Google Maps Membantu mengetahui info Lokasi

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Cukup Setuju
- Setuju
- Sangat Setuju

Membantu Mencari Wisata Jawa Timur

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Cukup Setuju
- Setuju
- Sangat Setuju

Saran

Gambar 4.50.1 Tampilan Halaman Buku Tamu Setelah Login

### F.11 Tampilan Halaman Cetak DTW Wisatawan

Halaman ini berfungsi sebagai *print preview* data DTW yang dipilih oleh pengguna ketika memilih menu selengkapnya. Disini pengguna dapat memilih beberapa menu yang disediakan oleh sistem. Seperti, *zoom in* dan *zoom out* atau cetak ke printer maupun simpan dalam bentuk pdf. Tampilan Print Preview dapat dilihat pada Gambar 4.51.

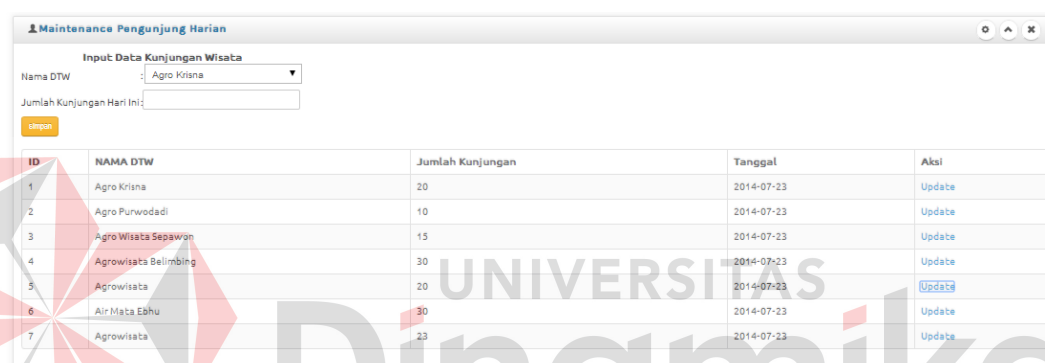


Gambar 4.51 Tampilan Print Preview Data DTW

### 4.2.3 Tampilan Transaksi

#### A. Transaksi Jumlah Pengunjung Wisata

Halaman ini berfungsi sebagai menambah data jumlah pengunjung pariwisata pada tiap pariwisata. Pengguna disini dapat menginputkan jumlah kunjungan pada wisata yang pilih. Selain itu pengguna juga dapat mengupdate jumlah kunjungan dengan memilih menu update, secara otomatis akan muncul *popup*. Tampilan transaksi jumlah pengunjung dapat dilihat pada Gambar 4.52 dan tampilan *popup* dapat dilihat pada Gambar 4.52.1.



ID	NAMA DTW	Jumlah Kunjungan	Tanggal	Aksi
1	Agro Krisna	20	2014-07-23	<a href="#">Update</a>
2	Agro Purwodadi	10	2014-07-23	<a href="#">Update</a>
3	Agro Wisata Sepawon	15	2014-07-23	<a href="#">Update</a>
4	Agrowisata Belimbing	30	2014-07-23	<a href="#">Update</a>
5	Agrowisata	20	2014-07-23	<a href="#">Update</a>
6	Air Mata Eahu	30	2014-07-23	<a href="#">Update</a>
7	Agrowisata	23	2014-07-23	<a href="#">Update</a>

Gambar 4.52 Tampilan Transaksi Jumlah Pengunjung Wisata

Pengguna juga dapat mengubah data kunjungan pada setiap pariwisata.

Tampilan tambah jumlah pengunjung wisata dapat dilihat pada Gambar 4.52.1.



Gambar 4.52.1 Popup Update Jumlah Pengunjung Wisata

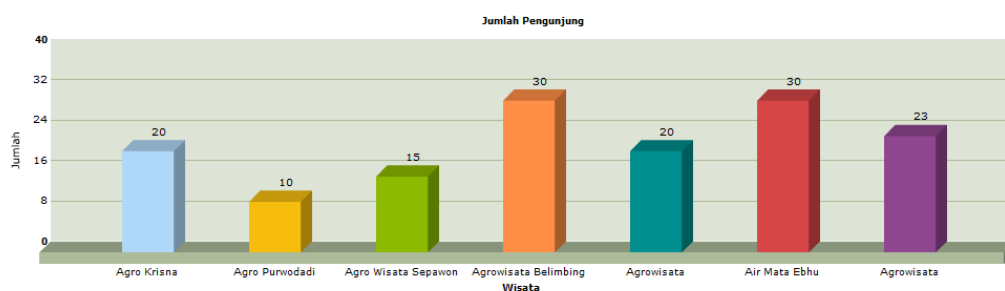
## B. Tampilan Lihat Grafik Jumlah Kunjungan Wisata

Halaman ini berfungsi sebagai melihat grafik jumlah kunjungan wisatawan pada wisata. Pengguna dapat memilih tahun, bulan, tanggal untuk menyaring data yang akan ditampilkan. Tampilan lihat grafik jumlah kunjungan wisata dapat dilihat pada Gambar 4.53 dan tampilan grafik dapat dilihat pada Gambar 4.53.1.

Pengguna dapat melihat hasil inputan kunjungan berdasarkan nama dtw, tahun, bulan dan tanggal. Tampilan lihat data jumlah pengunjung dapat dilihat pada Gambar 4.53.4.

Gambar 4.53 Tampilan Lihat Grafik Jumlah Kunjungan Wisatawan

Pengguna dapat menampilkan data hasil kunjungan wisatawan berupa grafik. Tampilan grafik jumlah kunjungan wisata dapat dilihat pada Gambar 3.94.5.



Gambar 4.53.1 Tampilan Grafik

## 4.3 Evaluasi

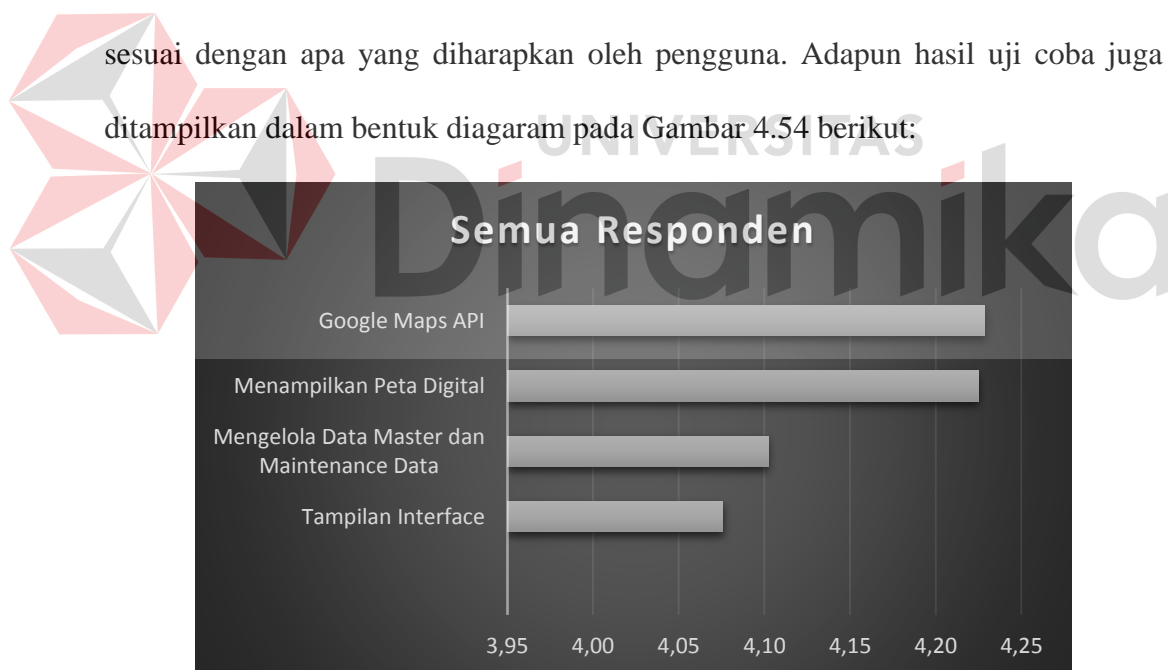
Setelah melakukan perencanaan dan implementasi dari sistem informasi daya tarik wisata ini, maka sampailah pada tahap evaluasi. Pada tahap evaluasi ini

peneliti memberikan angket uji coba pada 20 orang responden. Setelah dilakukan pendataan 20 orang responden dapat dihasilkan seperti pada tabel berikut :

Tabel 4.1 Hasil Uji Coba 20 Responden

No	Aspek Pengujian	Hasil (1-5)	Penerimaan
1	Tampilan Interface	4,08	Setuju
2	Mengelola Data Master dan Maintenance Data	4,10	Setuju
3	Menampilkan Peta Digital	4,23	Setuju
4	Google Maps API	4,23	Setuju
<b>Rata-Rata Kesesuaian</b>		<b>4,16</b>	Setuju

Dari hasil uji coba pada tabel diatas dapat disimpulkan bahwa rata-rata kesesuaiannya adalah 4,16. Dari rentang skala likert maka dapat disimpulkan bahwa menurut uji coba 20 responden menyatakan bahwa aplikasi dinyatakan sesuai dengan apa yang diharapkan oleh pengguna. Adapun hasil uji coba juga ditampilkan dalam bentuk diagram pada Gambar 4.54 berikut:



Gambar 4.54 Diagram Hasil Uji Coba

Untuk angket uji coba dapat dilihat pada lampiran uji coba sistem pada 20 orang responden.

### 4.3.1 Evaluasi Hasil Uji Coba Sistem

Untuk mendapatkan sistem yang sesuai dengan apa yang akan dicapai maka dilakukan beberapa uji coba. Uji coba meliputi pengujian terhadap fitur dasar aplikasi, dan uji coba validasi pengguna terhadap pemakaian aplikasi dengan menggunakan *black box testing*. Berikut adalah hasil uji coba yang telah dilakukan.

#### A. Hasil Uji Coba Subjek Perorangan

Uji coba subjek perorangan ini dilakukan pada bagian ODTW Dinas kebudayaan dan Pariwisata Jawa Timur. Angket uji coba dapat dilihat pada lampiran uji coba sistem Kabag dan staff ODTW. Uji coba ini dilakukan kepada 2 orang, yakni staff ODTW dan kabag ODTW. Hasil uji coba subjek perorangan ini dapat dilihat pada lampiran hasil uji coba *user*. Berikut adalah ulasan dari hasil uji coba yang telah dilakukan :

Tabel 4.2 Tabel Uji Coba Sistem Staff ODTW

No	Aspek Pengujian	Hasil (0-100)	Keterangan	Penerimaan
1	Tampilan Interface	4,00	Tampilan sudah memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi	Setuju
2	Mengelola data master dan maintenance data	3,95	Proses <i>input</i> , insert, <i>update</i> berjalan lancar tanpa ada masalah berarti	Setuju
4	Menampilkan peta digital	4,50	Peta dapat tampil dengan lancar dan akurat	Setuju
<b>Rata-rata Kesesuaian :</b>		4,04		Setuju



Tabel 4.3 Tabel Uji Coba Sistem Kabag ODTW

No	Aspek Pengujian	Hasil (0-100)	Keterangan	Penerimaan
1	Tampilan Interface	3,80	Tampilan sudah memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi	Cukup Setuju
2	Mengelola data master dan maintenance data	3,95	Proses <i>input</i> , insert, <i>update</i> berjalan lancar tanpa ada masalah berarti	Cukup Setuju
4	Menampilkan peta digital	4,00	Peta dapat tampil dengan lancar dan akurat	Setuju
<b>Rata-rata Kesesuaian :</b>		3,98		Setuju

## B. Hasil Uji Coba dengan *Black Box Testing*

Uji coba yang dilakukan untuk menguji fungsionalitas dari sistem informasi daya tarik wisata ini dilakukan dengan teknik black box testing. Uji coba ini dilakukan untuk memastikan bahwa fungsionalitas dari aplikasi telah sesuai dengan apa yang diharapkan dan direncanakan dari sebelumnya, dan untuk memastikan bahwa aplikasi telah bebas dari *error*.

### 1. Uji Coba Sistem *Level Administrator*

Pengujian terhadap sistem informasi daya tarik wisata *level administrator* diterangkan dengan pengujian *blackbox* sebagai berikut :

Tabel 4.4 Evaluasi Hasil *Level Administrator*

No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output Program	Hasil	Keterangan
1	Validasi admin <i>user</i> dan password yang benar	<i>User</i> : admin; Password : admin	Dapat membuka halaman utama dashboard	Semua menu terbuka	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 1



No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output Program	Hasil	Keterangan
2	Username tidak terisi	username : ""	Peringatan : "Username belum diisi"	Tidak dapat login	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 2
3	Password tidak terisi	password : ""	Peringatan : "Password belum diisi"	Tidak dapat login	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 3
4	Salah input username dan password	user : "xx"; pass : "yy"	Peringatan : "username & password anda salah"	Tidak dapat login	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 4
5	Menambah data master kabupaten	Mengisi data pada semua field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat terisi dalam database	Data master kabupaten bertambah	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 5
6	Menambah data master kategori	Mengisi data pada semua field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat terisi dalam database	Data master kategori bertambah	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 6
7	Menambah data master status	Mengisi data pada semua field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat terisi dalam database	Data master status bertambah	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 7
8	Menambah data disbudpar	Mengisi data pada semua field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat terisi dalam database	Data master Disbudpar bertambah	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 8

No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output Program	Hasil	Keterangan
9	Menambah data DTW	Mengisi data pada semua field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat terisi dalam database	Data master DTW bertambah	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 9
10	Menambah data Transportasi	Mengisi data pada semua field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat terisi dalam database	Data transportasi bertambah	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 10
11	Menambah data penginapan	Mengisi data pada semua field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat terisi dalam database	Data penginapan bertambah	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 11
12	Melakukan perubahan data DTW	Mencari data yang akan diubah, kemudian menekan tombol <i>edit</i>	Dapat membuka halaman <i>edit</i> dtw	Membuka halaman <i>edit</i> DTW	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 12
13	Melakukan perubahan data DTW pada halaman <i>edit</i> DTW	Mengisi data yang akan dirubah pada field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database	Data DTW diubah, dan Kemudian membuka halaman <i>update</i> DTW	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 13
14	Melakukan perubahan data penginapan	Mencari data yang akan diubah, kemudian menekan tombol <i>edit</i>	Dapat membuka halaman <i>edit</i> penginapan	Membuka halaman <i>edit</i> penginapan	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 14

No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output Program	Hasil	Keterangan
15	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit</i> penginapan	Mengisi data yang akan dirubah pada field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database	Data Penginapan diubah, dan kemudian membuka halaman <i>update</i> penginapan	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 15
16	Melakukan perubahan data transportasi	Mencari data yang akan diubah, kemudian menekan tombol <i>edit</i>	Dapat membuka halaman <i>edit</i> transportasi	Membuka halaman <i>edit</i> transportasi	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 16
17	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit</i> transportasi	Mengisi data yang akan dirubah pada field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database	Data Penginapan diubah, dan kemudian membuka halaman <i>update</i> transportasi	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 17
18	Melakukan perubahan data disbudpar	Mencari data yang akan diubah, kemudian menekan tombol <i>edit</i>	Dapat membuka halaman <i>edit</i> disbudpar	Membuka halaman <i>edit</i> disbudpar	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 18
19	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit</i> disbudpar	Mengisi data yang akan dirubah pada field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database	Data Penginapan diubah, dan kemudian membuka halaman <i>update</i> disbudpar	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 19
20	Melakukan perubahan data kabupaten	Mencari data yang akan diubah, kemudian menekan tombol <i>edit</i>	Dapat membuka halaman <i>edit</i> kabupaten	Membuka halaman <i>edit</i> kabupaten	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 20

No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output Program	Hasil	Keterangan
21	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit</i> kabupaten	Mengisi data yang akan dirubah pada field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database	Data Penginapan diubah, dan kemudian membuka halaman <i>update</i> kabupaten	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 21
22	Melakukan perubahan data kategori	Mencari data yang akan diubah, kemudian menekan tombol <i>edit</i>	Dapat membuka halaman <i>edit</i> kategori	Membuka halaman <i>edit</i> kategori	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 22
23	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit</i> kategori	Mengisi data yang akan dirubah pada field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database	Data Penginapan diubah, dan kemudian membuka halaman <i>update</i> kategori	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 23
24	Melakukan perubahan data status	Mencari data yang akan diubah, kemudian menekan tombol <i>edit</i>	Dapat membuka halaman <i>edit</i> status	Membuka halaman <i>edit</i> status	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 24
25	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit</i> status	Mengisi data yang akan dirubah pada field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database	Data Penginapan diubah, dan kemudian membuka halaman <i>update</i> status	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 25
26	Menambah data <i>user</i>	Mengisi data <i>user</i> dan password pada field, kemudian menekan	Data dapat terisi dalam database	Data <i>user</i> bertambah	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level</i> Administrator : Gambar 26

No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output Program	Hasil	Keterangan
		tombol simpan				
27	Melakukan perubahan data <i>user</i>	Mencari data yang akan diubah, kemudian menekan tombol <i>edit</i>	Dapat membuka halaman <i>edit user</i>	Membuka halaman <i>edit user</i>	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 27
28	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit user</i>	Mengisi data yang akan dirubah pada field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database	Data Penginapan diubah, dan kemudian membuka halaman <i>update user</i>	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 28
29	Mencetak semua data DTW	Menekan tombol cetak semua data	Membuka halaman print preview cetak DTW	Membuka halaman print preview	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 29
30	Mencetak semua data DTW berupa PDF	Menekan tombol cetak PDF	Menghasilkan data PDF	Data pdf tercetak berupa PDF	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 30
31	Mencetak semua data DTW berupa cetak printer	Menekan tombol cetak printer	Menampilkan halaman cetak yang disediakan oleh browser	Mencetak semua data DTW	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 31
32	Mencetak data DTW Per kabupaten	Memilih kabupaten yang akan dicetak, kemudian menekan tombol cetak per kabupaten	Membuka halaman print preview cetak DTW	Membuka halaman print preview	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 32

No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output Program	Hasil	Keterangan
33	Mencetak data DTW per kabupaten berupa PDF	Menekan tombol cetak PDF	Menghasilkan data PDF	Data pdf tercetak berupa PDF	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 33
34	Mencetak data DTW per kabupaten berupa cetak printer	Menekan tombol cetak printer	Menampilkan halaman cetak yang disediakan oleh browser	Mencetak data DTW per kabupaten	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 34
35	Mengaktifkan fitur ajax	Menekan tombol Ajax On Menu	Fitur ajax aktif	Ajax dapat berjalan pada menu	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 35
36	Meminimalkan tabel	Menekan tombol "↓"	Tabel tampil minimal	Tabel tampil minimal	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 36
37	Menutup tabel	Menekan tombol "X"	Tabel tertutup	Tabel tertutup	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 37
38	Mengganti tema dashboard	Menekan tombol "Change Theme Skin", kemudian memilih menu tampilan	Tema berubah	Tema berubah	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 38
39	Keluar aplikasi	Menekan tombol login as	Menekan Tombol Logout	Keluar Aplikasi, kemudian membuka halaman login	Berjalan dengan baik	Lampiran Testing <i>Blackbox Level Administrator</i> : Gambar 39

## 2. Uji Coba Sistem *Level Operator*

Pengujian terhadap sistem informasi daya tarik wisata *level operator* diterangkan dengan pengujian *blackbox* sebagai berikut :

Tabel 4.5 Evaluasi Hasil *Level Operator*

No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output Program	Hasil	Keterangan
1	Validasi operator <i>user</i> dan password yang benar	<i>User</i> : adminkota; Password : 123456	Dapat membuka halaman utama dashboard	Semua menu terbuka	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level Operator</i> : Gambar 40
2	<i>Username</i> tidak terisi	<i>username</i> : ""	Peringatan : " <i>Username</i> belum diisi"	Tidak dapat login	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level Operator</i> : Gambar 41
3	Password tidak terisi	<i>password</i> : ""	Peringatan : " <i>Password</i> belum diisi"	Tidak dapat login	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level Operator</i> : Gambar 42
4	Salah input <i>username</i> dan password	<i>user</i> : "xx"; pass : "yy"	Peringatan : " <i>username</i> & password anda salah"	Tidak dapat login	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level Operator</i> : Gambar 43
5	Menambah data DTW	Mengisi data pada semua field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat terisi dalam database	Data master DTW bertambah	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level Operator</i> : Gambar 44
6	Menambah data Transportasi	Mengisi data pada semua field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat terisi dalam database	Data transportasi bertambah	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level Operator</i> : Gambar 45
7	Menambah data penginapan	Mengisi data pada semua field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat terisi dalam database	Data penginapan bertambah	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level Operator</i> : Gambar 46

No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output Program	Hasil	Keterangan
8	Melakukan perubahan data DTW	Mencari data yang akan diubah, kemudian menekan tombol <i>edit</i>	Dapat membuka halaman <i>edit dtw</i>	Membuka halaman <i>edit DTW</i>	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level</i> Operator : Gambar 47
9	Melakukan perubahan data DTW pada halaman <i>edit DTW</i>	Mengisi data yang akan dirubah pada field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database	Data DTW diubah, dan kemudian membuka halaman <i>update DTW</i>	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level</i> Operator : Gambar 48
10	Melakukan perubahan data penginapan	Mencari data yang akan diubah, kemudian menekan tombol <i>edit</i>	Dapat membuka halaman <i>edit penginapan</i>	Membuka halaman <i>edit penginapan</i>	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level</i> Operator : Gambar 49
11	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit penginapan</i>	Mengisi data yang akan dirubah pada field yang disediakan, kemudian menekan tombol simpan	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database	Data Penginapan diubah, dan kemudian membuka halaman <i>update penginapan</i>	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level</i> Operator : Gambar 50
12	Melakukan perubahan data transportasi	Mencari data yang akan diubah, kemudian menekan tombol <i>edit</i>	Dapat membuka halaman <i>edit transportasi</i>	Membuka halaman <i>edit transportasi</i>	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level</i> Operator : Gambar 51
13	Melakukan perubahan data penginapan pada halaman <i>edit transportasi</i>	Mengisi data yang akan dirubah pada field yang disediakan, kemudian menekan	Data dapat diubah dan kemudian tersimpan pada database	Data Penginapan diubah, dan kemudian membuka halaman <i>update transportasi</i>	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level</i> Operator : Gambar 52



No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output Program	Hasil	Keterangan
		tombol simpan				
14	Mengaktifkan fitur ajax	Menekan tombol Ajax On Menu	Fitur ajax aktif	Ajax dapat berjalan pada menu	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level</i> Operator : Gambar 53
15	Meminimalkan tabel	Menekan tombol "↓"	Tabel tampil minimal	Tabel tampil minimal	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level</i> Operator : Gambar 54
16	Menutup tabel	Menekan tombol "X"	Tabel tertutup	Tabel tertutup	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level</i> Operator : Gambar 55
17	Mengganti tema dashboard	Menekan tombol "Change Theme Skin", kemudian memilih menu tampilan	Tema berubah	Tema berubah	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level</i> Operator : Gambar 56
18	Keluar aplikasi	Menekan tombol login as	Menekan Tombol Logout	Keluar Aplikasi, kemudian membuka halaman login	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>Blackbox Level</i> Operator : Gambar 57

### 3. Uji Coba Sistem *Level* Wisatawan

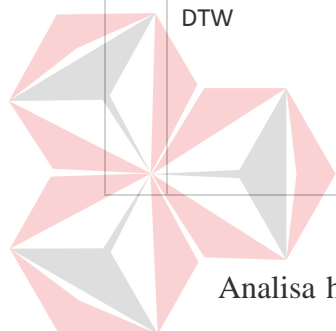
Pengujian terhadap sistem informasi daya tarik wisata *level* operator diterangkan dengan pengujian *blackbox* sebagai berikut :

Tabel 4.6 Evaluasi Hasil *Level* Wisatawan

No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output Program	Hasil	Keterangan
1	Membuka halaman utama	Memasukkan url pada browser	Menampilkan halaman utama	Menampilkan halaman utama SI DTW	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 58
2	Membuka informasi DTW alam	Memilih menu informasi DTW alam	Menampilkan halaman informasi DTW alam	Menampilkan halaman Informasi DTW alam	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 59
3	Mencari informasi DTW alam	Memasukkan keyword DTW alam pada kolom cari	Secara otomatis menampilkan informasi DTW alam yang dicari	Menampilkan data informasi DTW alam yang dicari	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 60
4	Melihat Informasi DTW alam secara lengkap	Memilih data DTW alam dengan memilih tombol selengkapnya	Menampilkan halaman informasi DTW alam secara lengkap	Menampilkan halaman informasi DTW alam secara lengkap	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 61
5	Membuka informasi DTW budaya	Memilih menu informasi DTW budaya	Menampilkan halaman informasi DTW budaya	Menampilkan halaman Informasi DTW budaya	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 62
6	Mencari informasi DTW budaya	Memasukkan keyword DTW budaya pada kolom cari	Secara otomatis menampilkan informasi DTW budaya yang dicari	Menampilkan data informasi DTW budaya yang dicari	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 63
7	Melihat Informasi DTW budaya secara lengkap dan menampilkan peta digital	Memilih data DTW budaya dengan memilih tombol selengkapnya	Menampilkan halaman informasi DTW budaya secara lengkap dan menampilkan peta digital	Menampilkan halaman informasi DTW budaya secara lengkap dan menampilkan peta digital	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 64
8	Membuka informasi DTW buatan manusia	Memilih menu informasi DTW buatan manusia	Menampilkan halaman informasi DTW buatan manusia	Menampilkan halaman Informasi DTW buatan manusia	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 65

No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output Program	Hasil	Keterangan
9	Mencari informasi DTW buatan manusia	Memasukkan keyword DTW buatan manusia pada kolom cari	Secara otomatis menampilkan informasi DTW buatan manusia yang dicari	Menampilkan data informasi DTW buatan manusia yang dicari	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 66
10	Melihat Informasi DTW buatan manusia secara lengkap	Memilih data DTW buatan manusia dengan memilih tombol selengkapnya	Menampilkan halaman informasi DTW buatan manusia secara lengkap	Menampilkan halaman informasi DTW buatan manusia secara lengkap	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 67
11	Membuka informasi Transportasi	Memilih menu informasi transportasi	Menampilkan halaman informasi transportasi	Menampilkan halaman Informasi transportasi	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 68
12	Membuka informasi penginapan	Memilih menu informasi penginapan	Menampilkan halaman informasi penginapan	Menampilkan halaman Informasi penginapan	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 69
13	Membuka galery foto DTW Jawa Timur	Memilih menu galery wisata Jawa Timur	Menampilkan halaman galery foto	Menampilkan halaman galery foto	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 70
14	Mencari Semua DTW Jawa Timur	Memilih menu cari wisata	Menampilkan halaman cari wisata	Menampilkan cari wisata	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 71
15	Mencari data DTW dengan metode pencarian cepat	Memasukkan keyword pada kolom cari, kemudian menekan tombol cari	Menampilkan informasi DTW yang telah di cari	Menampilkan informasi DTW yang telah di cari	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 72
16	Mencari data DTW dengan metode pencarian tingkat lanjut	Memilih kategori DTW dan memilih kabupaten yang akan di cari, kemudian menekan tombol cari	Menampilkan informasi DTW yang telah di cari	Menampilkan informasi DTW yang telah di cari	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 73

No	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output Program	Hasil	Keterangan
17	Mengisi buku tamu	memilih menu buku tamu, kemudian mengisi field yang tersedia	menampilkan halaman buku tamu, data buku tamu tersimpan	menampilkan halaman buku tamu, data buku tamu tersimpan pada database	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 74
18	Meminimalkan tabel	Menekan tombol "↓"	Tabel tampil minimal	Tabel tampil minimal	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 75
19	Menutup tabel	Menekan tombol "X"	Tabel tertutup	Tabel tertutup	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 76
20	Menetak Data DTW	Menekan tombol cetak DTW	Tampil Print Preview	Tampil Print Preview	Berjalan dengan baik	Lampiran testing <i>blackbox level</i> operator : Gambar 77



UNIVERSITAS  
Dindamika

Analisa hasil uji coba dari seluruh uji yang dilakukan akan menentukan kelayakan dari fitur dasar sistem berdasarkan desain yang telah di buat. Fitur-fitur dasar sistem disebut layak apabila keseluruhan hasil coba sesuai dengan *output* yang diharapkan.

Pada uji coba yang telah dilakukan pada fitur-fitur sistem dapat disimpulkan bahwa fitur-fitur tersebut telah berjalan dengan baik dan tidak terdapat kesalahan. Fungsi tambah data, ubah data, tampil data, tampil peta dapat berjalan dengan sebagaimana alur yang akan dicapai.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah melakukan rancang bangun dan evaluasi sistem informasi daya tarik wisata berbasis web ini, dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

a) Rancang bangun sistem informasi daya tarik wisata ini setelah dilakukan pengujian dapat disimpulkan bahwa rata-rata kesesuaiannya adalah 4,16. Dari rentang skala likert maka dapat disimpulkan bahwa menurut uji coba 20 responden menyatakan bahwa aplikasi dinyatakan sesuai dengan apa yang diharapkan oleh pengguna.

b) Setelah dilakukan pengujian 20 orang responden dapat disimpulkan bahwa tampilan informasi peta digital mengenai pariwisata Jawa Timur mendapatkan nilai rata-rata kesesuaian 4,33. Dari rentang skala likert maka dapat disimpulkan bahwa informasi peta digital dapat membantu pengguna dalam mengetahui informasi lokasi pariwisata.

#### **5.2 Saran**

Saran yang dapat penulis berikan untuk penelitian selanjutnya adalah sistem yang dibuat lebih baik jika diberikan fitur video promosi pada setiap wisata yang disajikan pada sistem informasi daya tarik wisata.

### Daftar Pustaka

- Baroroh, Ali, 2008, *Trik-Trik Statistik dengan SPSS15*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Durianto, Darmadi, 2001, *Strategi Menaklukan Pasar Melalui Riset Ekuisitas & Perilaku Merk*, Gramedia, Jakarta.
- Fatta, Hanif Al, 2008, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*, Andi, Yogyakarta.
- Fatta, Hanif Al, 2009, *Rekayasa Sistem Pengenalan Wajah*, Andi, Yogyakarta.
- Tampomas, Hudein, 2005, *Sistem Persamaan Linier Statistika*, Grasindo, Jakarta.
- Istijanto, M.M, S.Com, 2005, *Riset Sumber Daya Manusia Cara Praktis Mendeteksi Dimensi-Dimensi Kerja Karyawan*, Gramedia, Jakarta.
- Kadir, Abdul, 2003, *Konsep & Tuntunan Praktis Basis Data*, Andi, Yogyakarta.
- Kebudayaan Dan Pariwisata Jawa Timur, 2012, *Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Jawa Timur Tahun 2013 Dalam Angka*, Tanpa Penerbit, Surabaya.
- Kendall, dan Kendall, 2003, *Analisis dan Perancangan Sistem Jilid 1*, Prenhallindo, Jakarta.
- Marimin, 2006, *Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia*, Grasindo, Jakarta.
- Marlinda, Linda, S.KOM, 2004, *Sistem Basis Data*, Andi Offset, Yogyakarta.
- McLeod, Raymond dan Schell, George, 2008, *Sistem Informasi Manajemen*, Prenhallindo, Jakarta.
- Neuschel, Richard F, 2011, *Streamlining Business Procedures*. BiblioBazaar, Tanpa kota.
- Putra, Candra Adi, 2012, *Pengantar GoogleMaps API*, (www.candra.web.id, diakses pada 27 Oktober 2013).
- Prof.Dr.IrMarimin, M.Sc, 2004, *Teknik & Aplikasi Pengambilan Keputusan Kriteria Majemuk*, Grasindo, Jakarta.
- Santoso, Insap, 2010, *Interaksi Manusia dan Komputer Edisi 2*. Andi, Yogyakarta.

Sommerville, Ian, 2003, *SoftwareEngineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*, Erlangga, Jakarta.

UU Nomor 10 Tahun 2009 Tentang Pariwisata.

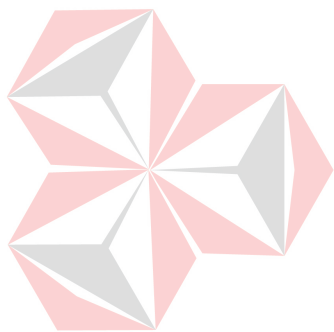
Wijayanti, Ratih Indriasari Puspa, 2008, *Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata Propinsi Bali Berbasis Web*, Surabaya.

Whitten, Jeffrey L dan Bentley, Lonnie D, 2007, *System Analysis&Design Methods*, McGraw-Hill Education, New York.

Yuhefizar. 2010,*10 jam menguasai internet. Teknologi dan aplikasinya*. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Yulianingsih, Tri maya, 2010,*Jelajah wisata Nusantara*. Niaga Swadaya, Jakarta.

Yuswanto, dam Subari, 2005, *Mengolah Database dengan SQL Server 2000*, Prestasi Pustaka, Jakarta



UNIVERSITAS  
**Dinamika**