



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA
BERBASIS WEB PADA “AKBID GRIYA HUSADA” SURABAYA**

TUGAS AKHIR



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

RIZKI ADITYA SAPUTRA

10410100155

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA

2016

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA
BERBASIS WEB PADA “AKBID Griya Husada” SURABAYA**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana Komputer

Oleh :

Nama : Rizki Aditya Saputra

NIM : 10.41010.0155

Program : S1 (Strata Satu)

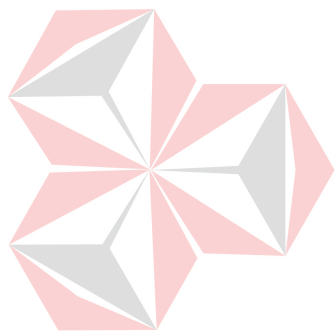
Jurusan : Sistem Informasi



UNIVERSITAS
Dinamika

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

2016



UNIVERSITAS
Dinamika

“Perjalanan masih panjang, ini bukan akhir dari perjuanganku”

Kupersembahkan kepada

Tuhan Yang Maha Esa

Bapak, Ibu, dan Kakakku tercinta



Beserta semua keluarga yang sangat mendukung

UNIVERSITAS
Dinamika

Tugas Akhir
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKADEMIK
MAHASISWA BERBASIS WEB
PADA “AKBID Griya Husada” SURABAYA

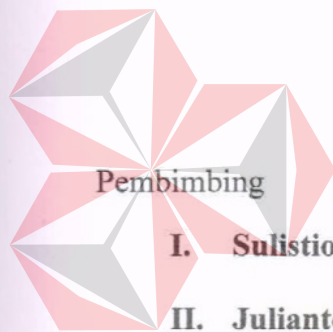
Disusun Oleh:

Nama : Rizki Aditya Saputra

NIM : 10.41010.0155

Telah diperiksa, diuji dan disetujui oleh Dewan Penguji

Pada: Februari 2016



Pembimbing

I. **Sulistiowati, S.Si., M.M.**

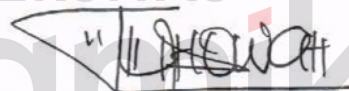
II. **Julianto Lemantara, S.Kom., M.Eng.**

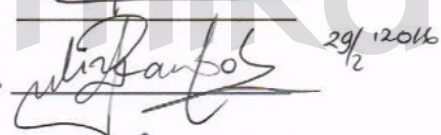
Penguji

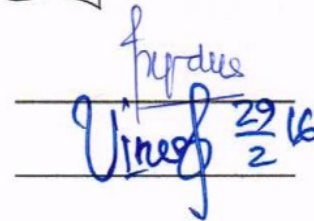
I. **Dr. M.J. Dewiyani Sunarto**

II. **Vivine Nurcahyawati, M.Kom.**

Susunan Dewan Penguji



 29/2/2016

 29/2/16

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana



FAKULTAS TEKNOLOGI
DAN INFORMATIKA

stikom
SURABAYA

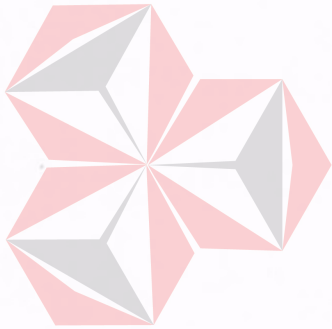

Dr. Jusak

Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan dengan benar, bahwa Tugas Akhir ini adalah asli karya saya, bukan plagiat baik sebagian maupun apalagi keseluruhan. Karya atau pendapat orang lain yang ada dalam Tugas Akhir ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya. Apabila di kemudian hari ditemukan adanya tindakan plagiat pada karya Tugas Akhir ini, maka saya bersedia untuk dilakukan pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya



Surabaya, Ferbuari 2016



Rizki Aditya Saputra

NIM: 10.41010.0155

ABSTRAK

AKADEMI KEBIDANAN (AKBID) adalah lembaga pendidikan tinggi yang mendidik tenaga profesional dibidang kebidanan. Selama ini semua kegiatan dalam akademik masih bersifat manual sehingga banyak permasalahan yang terjadi. Permasalahan yang terjadi antara lain saat registrasi data dicatat di kertas sehingga rawan hilang, KRS mahasiswa membutuhkan waktu lama karena proses KRS masih manual. Selain itu mahasiswa kesulitan mengetahui jadwal kuliah, nilai dan kehadiran karena belum ada aplikasi yang menyajikan. Ada juga kendala dalam proses perhitungan nilai dan cetak KHS karena pencatatan nilai masih menggunakan Microsoft Excel.

Solusi yang ditawarkan adalah pembuatan aplikasi akademik yang meliputi proses registrasi mahasiswa baru secara *online*, plotting kelas, mengelola data master, jadwal perkuliahan, KRS mahasiswa dilakukan secara *online*, mengelola data kehadiran, mengelola data nilai dan yudisium.

Rancang bangun sistem informasi akademik berbasis web ini dapat membantu masalah pencatatan data mahasiswa baru, menyederhanakan proses KRS dan penjadwalan kuliah. Aplikasi juga dapat membantu dalam mengetahui jadwal perkuliahan, nilai dan kehadiran. Selain itu mempermudah proses perhitungan nilai, cetak KHS dan transkrip nilai serta menghasilkan laporan nilai dan kelulusan mahasiswa.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Akademik, Berbasis Web

KATA PENGANTAR

Pertama-tama penulis memanjatkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan rahmat-Nya akhirnya penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini dengan sebaik-baiknya. Penulis membuat laporan Tugas Akhir yang berjudul rancang bangun sistem informasi akademik berbasis web pada AKBID Griya Husada.

Dalam pelaksanaan Tugas Akhir maupun pembuatan laporan Tugas Akhir ini, penulis mendapatkan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ayah dan Ibu, yang telah mendoakan, membimbing dan mendukung ananda dalam melewati proses kehidupan ini.
2. Guru TK, SD, SMP, dan SMA yang telah mendidik dan memberikan bekal ilmu pengetahuan kepada penulis sebelum memasuki jenjang perguruan tinggi.
3. Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd. selaku Rektor Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
4. Ibu Vivine Nurcahyawati, M.Kom. selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi dan Informatika Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
5. Ibu Sugiarti, SKM, M.Kes serta dosen – dosen maupun seluruh staff pihak AKADEMI KEBIDANAN GRIYA HUSADA yang telah memberikan izin serta tempat tugas akhir kepada penulis dan banyak memberikan masukan saran terhadap pembuatan program.

6. Ibu Sulistiowati, S.Si., M.M. selaku dosen pembimbing satu yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan selama proses pembuatan laporan tugas akhir ini.
7. Bapak Julianto Lemantara, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing dua yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan selama proses pembuatan laporan tugas akhir ini.
8. Bapak Dea Ari selaku penyelia penelitian tugas akhir yang telah memberikan kesempatan untuk memberikan masukan dan saran terhadap pembuatan program.
9. Saudari Ratika Ofiana, Kisella Rosandri, Rastra Fresiska Anggun K, Susi Susanti dan Eka Nur Alfiani yang selalu menyemangati dan membantu penulis agar selalu berjuang dalam menghadapi sesuatu yang sulit.
10. Teman-teman dan sahabat tercinta yang telah memberikan bantuan dan dukungannya.
11. Pihak-pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Penyelesaian laporan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah memberikan banyak masukan, nasehat, serta dukungan kepada penulis. Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang setimpal kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dalam proses penelitian ini.

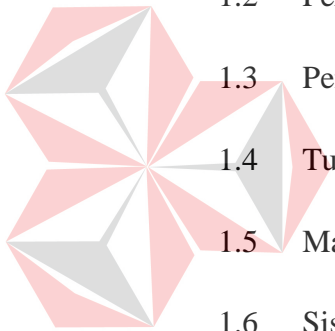
Penulis menyadari bahwa dalam laporan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis meminta maaf jika ada kata-kata yang tidak berkenan.

Surabaya, Februari 2016

Rizki Aditya Saputra

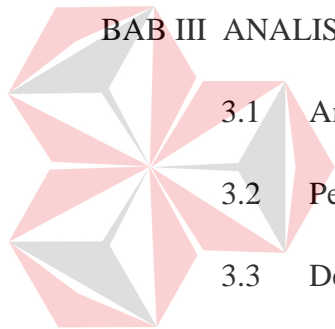
DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Akademi	6
2.2 Kebidanan	6
2.3 Mahasiswa	7
2.4 Dosen	8
2.5 Akademik	8
2.6 KRS	9
2.7 KHS	9
2.8 Konsep Dasar Sistem	9



UNIVERSITAS
Dinamika

	Halaman
2.9 Analisis Perancangan Sistem	14
2.10 Bagan Alir Dokumen	15
2.11 Data Flow Diagram	16
2.12 <i>Entity Relational Diagram</i>	17
2.13 Konsep Basis Data	18
2.14 HTML	19
2.15 <i>Website</i>	20
2.16 PHP	20
2.17 <i>System Development Life Cycle</i>	21
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	25
3.1 Analisis Sistem	25
3.2 Perancangan Sistem	30
3.3 Desain Sistem	42
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	112
4.1 Kebutuhan Sistem	112
4.2 Implementasi Sistem	113
4.3 Uji Coba Sistem	145
4.4 Analisis Hasil Uji Coba	165
BAB V PENUTUP	167
5.1 Kesimpulan	167
5.2 Saran	167
DAFTAR PUSTAKA	168



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Nilai Konversi pada AKBID Griya Husada	13
Tabel 2.2 Simbol Bagan Alir Sistem	15
Tabel 2.3 Simbol Data Flow Diagram	16
Tabel 3.1 Analisa Kebutuhan Sistem	28
Tabel 3.2 Tabel Mahasiswa	63
Tabel 3.3 Tabel Kurikulum	64
Tabel 3.4 Tabel MK	64
Tabel 3.5 Tabel Ruang	65
Tabel 3.6 Tabel Dosen	65
Tabel 3.7 Tabel Paket MK	66
Tabel 3.8 Tabel Kehadiran	66
Tabel 3.9 Tabel KRS	67
Tabel 3.10 Tabel IPS	67
Tabel 3.11 Tabel IPK	68
Tabel 3.12 Tabel Yudisium	68
Tabel 3.13 Tabel Wisuda	68
Tabel 3.14 Tabel Fungsi	69
Tabel 3.15 Tabel Hari	69
Tabel 3.16 Tabel Jam	70
Tabel 3.17 Tabel Staff	70
Tabel 3.18 Tabel Doswal	70
Tabel 3.19 Tabel Sekolah	71
Tabel 3.20 Data Uji Coba Menu <i>Login</i>	90
Tabel 3.21 Rancangan Uji Coba <i>Login</i>	91

Tabel 3.22	Data Uji Coba Menu Registrasi	94
Tabel 3.23	Rancangan Uji Coba Registrasi	94
Tabel 3.24	Data Uji Coba Menu Utama Admin	95
Tabel 3.25	Rancangan Uji Coba Utama Admin	95
Tabel 3.26	Data Uji Coba Menu <i>Input</i> Hari	95
Tabel 3.27	Rancangan Uji Coba <i>Input</i> Hari	96
Tabel 3.28	Data Uji Coba Menu <i>Input</i> Jam	96
Tabel 3.29	Rancangan Uji Coba <i>Input</i> Jam	96
Tabel 3.30	Data Uji Coba Menu <i>Input</i> Sekolah	97
Tabel 3.31	Rancangan Uji Coba <i>Input</i> Sekolah.....	97
Tabel 3.32	Data Uji Coba Menu <i>Input</i> Dosen	97
Tabel 3.33	Rancangan Uji Coba <i>Input</i> Dosen	98
Tabel 3.34	Data Uji Coba Menu <i>Input</i> Ruang Kelas	98
Tabel 3.35	Rancangan Uji Coba <i>Input</i> Ruang Kelas	98
Tabel 3.36	Data Uji Coba Menu <i>Input</i> Mata kuliah	99
Tabel 3.37	Rancangan Uji Coba <i>Input</i> Mata kuliah	99
Tabel 3.38	Data Uji Coba Menu Pilih Dosen Wali	100
Tabel 3.39	Rancangan Uji Coba Pilih Dosen Wali	100
Tabel 3.40	Data Uji Coba Menu <i>Input</i> Kurikulum	100
Tabel 3.41	Rancangan Uji Coba <i>Input</i> Kurikulum	101
Tabel 3.42	Data Uji Coba Menu Ploting Kelas	101
Tabel 3.43	Rancangan Uji Coba Ploting Kelas	102
Tabel 3.44	Data Uji Coba Menu Paket MK	102
Tabel 3.45	Rancangan Uji Coba Paket MK	103
Tabel 3.46	Data Uji Coba Menu KRS Mahasiswa	103
Tabel 3.47	Rancangan Uji Coba KRS Mahasiswa	103

Tabel 3.48	Data Uji Coba Menu Approval KRS	104
Tabel 3.49	Rancangan Uji Coba Approval KRS	104
Tabel 3.50	Data Uji Coba Menu Jadwal Mengajar Dosen	105
Tabel 3.51	Rancangan Uji Coba Jadwal Mengajar Dosen	105
Tabel 3.52	Data Uji Coba Menu Kehadiran	105
Tabel 3.53	Rancangan Uji Coba Kehadiran	105
Tabel 3.54	Data Uji Coba Menu <i>Input</i> Nilai Mahasiswa	106
Tabel 3.55	Rancangan Uji Coba <i>Input</i> Nilai Mahasiswa	106
Tabel 3.56	Data Uji Coba Menu <i>Edit</i> Nilai	106
Tabel 3.57	Rancangan Uji Coba <i>Edit</i> Nilai	107
Tabel 3.58	Data Uji Coba Menu <i>Dashboard</i> Mahasiswa	107
Tabel 3.59	Rancangan Uji Coba <i>Dashboard</i> Mahasiswa	107
Tabel 3.60	Data Uji Coba Menu Cetak KHS dan Transkrip Nilai	108
Tabel 3.61	Rancangan Uji Coba Cetak KHS dan Transkrip Nilai	108
Tabel 3.62	Data Uji Coba Menu Cek Kebutuhan Berkas Yudisium	108
Tabel 3.63	Rancangan Uji Coba Cek Kebutuhan Berkas Yudisium	108
Tabel 3.64	Data Uji Coba Menu <i>Input</i> Berkas Yudisium	109
Tabel 3.65	Rancangan Uji Coba <i>Input</i> Berkas Yudisium	109
Tabel 3.66	Data Uji Coba Menu Laporan Nilai	110
Tabel 3.67	Rancangan Uji Coba Laporan Nilai	110
Tabel 3.68	Data Uji Coba Menu Laporan Kelulusan	110
Tabel 3.69	Rancangan Uji Coba Laporan Kelulusan	110
Tabel 4.1	Uji Coba Menu Login	146
Tabel 4.2	Uji Coba Menu Registrasi	150
Tabel 4.3	Uji Coba Menu Utama Admin	150
Tabel 4.4	Uji Coba Menu <i>Input</i> Hari	151

Tabel 4.5	Uji Coba Menu <i>Input</i> Jam	152
Tabel 4.6	Uji Coba Menu <i>Input</i> Sekolah	152
Tabel 4.7	Uji Coba Menu <i>Input</i> Dosen	153
Tabel 4.8	Uji Coba Menu <i>Input</i> Ruang Kelas	153
Tabel 4.9	Uji Coba Menu <i>Input</i> Mata Kuliah	154
Tabel 4.10	Uji Coba Menu Pilih Dosen Wali	154
Tabel 4.11	Uji Coba Menu Kurikulum	155
Tabel 4.12	Uji Coba Menu Ploting Kelas	156
Tabel 4.13	Uji Coba Menu Paket MK	156
Tabel 4.14	Uji Coba Menu KRS Mahasiswa	157
Tabel 4.15	Uji Coba Menu <i>Approval</i> KRS Mahasiswa	158
Tabel 4.16	Uji Coba Menu Jadwal Mengajar Dosen	158
Tabel 4.17	Uji Coba Menu Kehadiran	159
Tabel 4.18	Uji Coba Menu <i>Input</i> Nilai Mahasiswa	159
Tabel 4.19	Uji Coba Menu <i>Edit</i> Nilai	160
Tabel 4.20	Uji Coba Menu <i>Dashboard</i> Mahasiswa	161
Tabel 4.21	Uji Coba Menu Cetak KHS dan Transkrip Nilai	161
Tabel 4.22	Uji Coba Menu Cek Kebutuhan Berkas Yudisium	161
Tabel 4.23	Uji Coba Menu <i>Input</i> Berkas Yudisium	162
Tabel 4.24	Uji Coba Menu Laporan Nilai	162
Tabel 4.25	Uji Coba Menu Laporan Kelulusan	163
Tabel 4.26	Uji Coba Sistem Informasi Akademik Mahasiswa	164
Tabel 4.27	Uji Coba Sistem Informasi Akademik Admin	164
Tabel 4.28	Uji Coba Sistem Informasi Akademik Dosen	165

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1	Bagan <i>System Development Life Cycle</i> Model Waterfall 21
Gambar 3.1	Proses Registrasi pada AKBID Griya Husada 31
Gambar 3.2	Proses Registrasi pada AKBID Griya Husada (lanjutan)..... 32
Gambar 3.3	Proses Ploting Kelas pada AKBID Griya Husada33
Gambar 3.4	Proses Mengelola Data Master pada AKBID Griya Husada 34
Gambar 3.5	Proses Jadwal Perkuliahan pada AKBID Griya Husada35
Gambar 3.6	Proses KRS pada AKBID Griya Husada36
Gambar 3.7	Proses Mengelola Data Kehadiran pada AKBID Griya Husada...37
Gambar 3.8	Proses Mengelola Data Nilai pada AKBID Griya Husada 38
Gambar 3.9	Proses Yudisium pada AKBID Griya Husada39
Gambar 3.10	Blok Diagram42
Gambar 3.11	<i>System Flow</i> Registrasi 44
Gambar 3.12	<i>System Flow</i> Mengelola Data Master 44
Gambar 3.13	<i>System Flow</i> Dosen Wali 45
Gambar 3.14	<i>System Flow</i> Kurikulum45
Gambar 3.15	<i>System Flow</i> Ploting Kelas46
Gambar 3.16	<i>System Flow</i> Jadwal Perkuliahan47
Gambar 3.17	<i>System Flow</i> KRS 48
Gambar 3.18	<i>System Flow</i> Mengelola Data Kehadiran49
Gambar 3.19	<i>System Flow</i> Mengelola Data Nilai50
Gambar 3.20	<i>System Flow</i> Yudisium51
Gambar 3.21	<i>System Flow</i> Pelaporan 52
Gambar 3.22	Diagram Berjenjang Sistem Informasi Akademik Mahasiswa53
Gambar 3.23	Context Diagram Sistem Informasi Akademik Mahasiswa54

Gambar 3.24	<i>DFD</i> Level 0 Sistem Informasi Akademik Mahasiswa	57
Gambar 3.25	<i>DFD</i> Level 1 Perwalian	59
Gambar 3.26	Conceptual Data Model	61
Gambar 3.27	Physical Data Model	62
Gambar 3.28	<i>Form Login</i>	71
Gambar 3.29	<i>Form</i> Registrasi	72
Gambar 3.30	<i>Form</i> Halaman Utama Admin	72
Gambar 3.31	<i>Form Validasi</i> Berkas	73
Gambar 3.32	<i>Form</i> Mahasiswa AKBID	73
Gambar 3.33	<i>Form</i> Alumni AKBID	74
Gambar 3.34	<i>Form Input</i> Hari	74
Gambar 3.35	<i>Form Input</i> Jam	75
Gambar 3.36	<i>Form Input</i> Sekolah	75
Gambar 3.37	<i>Form Input</i> Dosen	76
Gambar 3.38	<i>Form Input</i> Ruang Kelas	76
Gambar 3.39	<i>Form Input</i> Mata Kuliah	77
Gambar 3.40	<i>Form Edit</i> Nilai	77
Gambar 3.41	<i>Form Edit</i> Dosen Wali	78
Gambar 3.42	<i>Form</i> Pilih Dosen Wali	78
Gambar 3.43	<i>Form Input</i> Tahun Kurikulum	79
Gambar 3.44	<i>Form Input</i> Kurikulum	79
Gambar 3.45	<i>Form Input</i> Tahun Ploting Kelas	80
Gambar 3.46	<i>Form</i> Ploting Kelas	80
Gambar 3.47	<i>Form Input</i> Tahun Paket MK	81
Gambar 3.48	<i>Form</i> Paket MK	81
Gambar 3.49	<i>Form</i> Buka Perwalian	82

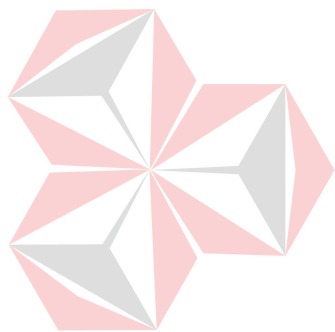
	Halaman
Gambar 3.50 <i>Form</i> Yudisium	82
Gambar 3.51 <i>Form</i> Tahun Laporan Nilai	83
Gambar 3.52 <i>Form</i> Laporan Nilai	83
Gambar 3.53 <i>Form</i> Tahun Laporan kelulusan	84
Gambar 3.54 <i>Form</i> Laporan Kelulusan	84
Gambar 3.55 <i>Form</i> Utama Dosen	85
Gambar 3.56 <i>Form</i> Perwalian	85
Gambar 3.57 <i>Form Input</i> Kehadiran	86
Gambar 3.58 <i>Form Input</i> Nilai	86
Gambar 3.59 <i>Form Edit Profile</i>	87
Gambar 3.60 <i>Form</i> Utama Mahasiswa	87
Gambar 3.61 <i>Form</i> Perwalian	88
Gambar 3.62 <i>Form</i> Cetak KHS	88
Gambar 3.63 <i>Form</i> Grafik IPS/IPK	89
Gambar 3.64 <i>Form List</i> Persiapan Wisuda	89
Gambar 3.65 <i>Form Edit Profile</i> Mahasiswa.....	90
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	113
Gambar 4.2 Kotak Dialog <i>Username</i> Salah	113
Gambar 4.3 Kotak Dialog <i>Password</i> Salah	113
Gambar 4.4 Kotak Dialog <i>Username</i> dan <i>Password</i> Kosong	114
Gambar 4.5 Kotak Dialog <i>Password</i> Kosong	114
Gambar 4.6 Kotak Dialog <i>Username</i> Kosong	114
Gambar 4.7 Kotak Dialog <i>Login</i> Mahasiswa Baru	114
Gambar 4.8 Halaman Registrasi	115
Gambar 4.9 Kotak Dialog Data Tersimpan	115
Gambar 4.10 Halaman <i>Login</i> Admin	116

	Halaman
Gambar 4.11 Kotak Dialog <i>Username</i> Salah	116
Gambar 4.12 Kotak Dialog <i>Password</i> Salah	116
Gambar 4.13 Kotak Dialog <i>Username</i> dan <i>Password</i> Kosong.....	117
Gambar 4.14 Kotak Dialog <i>Password</i> Kosong	117
Gambar 4.15 Kotak Dialog <i>Username</i> Kosong	117
Gambar 4.16 Kotak Dialog Admin Sukses <i>Login</i>	117
Gambar 4.17 Halaman Utama	118
Gambar 4.18 Halaman Pengecekan Berkas	118
Gambar 4.19 Halaman Mahasiswa AKBID	119
Gambar 4.20 Halaman Alumni Mahasiswa AKBID	119
Gambar 4.21 Halaman <i>Input</i> Hari	120
Gambar 4.22 Kotak Dialog <i>Input</i> Hari Tersimpan	120
Gambar 4.23 Halaman <i>Input</i> Jam	121
Gambar 4.24 Kotak Dialog <i>Input</i> Jam Tersimpan	121
Gambar 4.25 Halaman <i>Input</i> Sekolah	121
Gambar 4.26 Kotak Dialog <i>Input</i> Sekolah Tersimpan	122
Gambar 4.27 Halaman <i>Input</i> Dosen	122
Gambar 4.28 Kotak Dialog <i>Input</i> Dosen Tersimpan	122
Gambar 4.29 Halaman <i>Input</i> Ruang Kelas	123
Gambar 4.30 Kotak Dialog <i>Input</i> Ruang Kelas Tersimpan	123
Gambar 4.31 Halaman <i>Input</i> Mata Kuliah	124
Gambar 4.32 Kotak Dialog <i>Input</i> Mata Kuliah Tersimpan	124
Gambar 4.33 Halaman <i>Input</i> Tahun Kurikulum	124
Gambar 4.34 Halaman Pilih MK dalam Kurikulum	125
Gambar 4.35 Kotak Dialog Sukses Membuat Kurikulum	125
Gambar 4.36 Halaman Pilih Dosen Wali	126

	Halaman
Gambar 4.37 Kotak Dialog Berhasil Menyimpan Dosen Wali	126
Gambar 4.38 Halaman <i>Edit</i> Dosen Wali	127
Gambar 4.39 Halaman <i>Edit</i> Nilai	127
Gambar 4.40 Halaman <i>Input</i> Tahun Ploting Kelas	128
Gambar 4.41 Halaman Ploting Kelas	128
Gambar 4.42 Kotak Dialog Sukses Ploting Kelas	129
Gambar 4.43 Halaman <i>Input</i> Tahun Paket Mata Kuliah	129
Gambar 4.44 Halaman Paket Mata Kuliah	129
Gambar 4.45 Kotak Dialog Paket MK Tersimpan	130
Gambar 4.46 Halaman Buka Perwalian Mahasiswa	130
Gambar 4.47 Kotak Dialog Perwalian Sudah Dibuka	130
Gambar 4.48 Halaman Yudisium	131
Gambar 4.49 Halaman Tambah Persyaratan Yudisium	131
Gambar 4.50 Kotak Dialog Berkas Yudisium Sudah Diperbarui	132
Gambar 4.51 Halaman <i>Input</i> Tahun <i>Report</i> Nilai Mahasiswa	132
Gambar 4.52 Halaman <i>Report</i> Nilai Mahasiswa	132
Gambar 4.53 Halaman <i>Input</i> Tahun <i>Report</i> Kelulusan Mahasiswa	133
Gambar 4.54 Halaman <i>Report</i> Kelulusan Mahasiswa	133
Gambar 4.55 Halaman <i>Login</i> Mahasiswa	134
Gambar 4.56 Kotak Dialog <i>Username</i> Salah	134
Gambar 4.57 Kotak Dialog <i>Password</i> Salah	135
Gambar 4.58 Kotak Dialog <i>Username</i> dan <i>Password</i> Kosong	134
Gambar 4.59 Kotak Dialog <i>Password</i> Kosong	134
Gambar 4.60 Kotak Dialog <i>Username</i> Kosong	135
Gambar 4.61 Kotak Dialog Mahasiswa Sukses <i>Login</i>	135
Gambar 4.62 Halaman Utama <i>Login</i> Mahasiswa	136

	Halaman
Gambar 4.63	Halaman KRS Mahasiswa 136
Gambar 4.64	Kotak Dialog Perwalian Mahasiswa Tersimpan 137
Gambar 4.64	Halaman Grafik IPS dan IPK Mahasiswa 137
Gambar 4.66	Halaman Cetak KHS Mahasiswa 138
Gambar 4.67	Halaman Syarat Wisuda Mahasiswa 138
Gambar 4.68	Kotak Dialog Mahasiswa Tidak Dapat Mengikuti Wisuda 138
Gambar 4.69	Halaman <i>Login</i> Dosen 139
Gambar 4.70	Kotak Dialog <i>Username</i> Salah 139
Gambar 4.71	Kotak Dialog <i>Password</i> Salah 139
Gambar 4.72	Kotak Dialog <i>Username</i> dan <i>Password</i> Kosong 140
Gambar 4.73	Kotak Dialog <i>Password</i> Kosong 140
Gambar 4.74	Kotak Dialog <i>Username</i> Kosong 140
Gambar 4.75	Kotak Dialog Dosen Sukses Login 140
Gambar 4.76	Halaman Utama <i>Login</i> Dosen 141
Gambar 4.77	Halaman Perwalian 141
Gambar 4.78	Halaman <i>Approval</i> Perwalian 142
Gambar 4.79	Kotak Dialog Perwalian Sukses 142
Gambar 4.80	Halaman Kehadiran Mahasiswa 142
Gambar 4.81	Halaman Centang Kehadiran Mahasiswa 142
Gambar 4.82	Kotak Dialog Kehadiran Tersimpan 143
Gambar 4.83	Halaman <i>Detail</i> Kehadiran Mahasiswa 143
Gambar 4.84	Halaman <i>Input</i> Nilai Mahasiswa 143
Gambar 4.85	Halaman Inputan Nilai Mahasiswa 144
Gambar 4.86	Kotak Dialog Nilai Tersimpan 144
Gambar 4.87	Halaman <i>Input</i> Nilai Mahasiswa 144
Gambar 4.88	Halaman Perubahan Status <i>Edit</i> Nilai 144

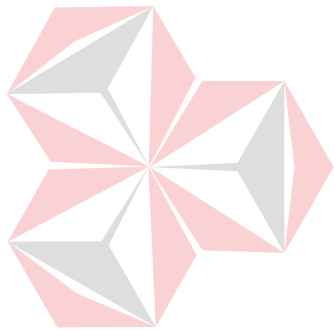
	Halaman
Gambar 4.89 Halaman Inputan Nilai Mahasiswa	145
Gambar 4.90 Kotak Dialog Nilai Tersimpan	145



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Biodata Penulis	169
Lampiran 2 Kuesioner	170



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

AKADEMI KEBIDANAN (AKBID) “Griya Husada” Surabaya merupakan institusi pendidikan yang berada di bawah naungan Yayasan Kesehatan GPIB di Surabaya. AKBID Griya Husada merupakan akademi kebidanan yang berbasis teknologi informasi. Mahasiswa lulusan AKBID Griya Husada memiliki peluang yang besar di masyarakat dalam menghadapi tantangan kemajuan IPTEK di bidang kesehatan seperti sekarang ini. Sampai saat ini AKBID Griya Husada telah menghasilkan XIV (empat belas) angkatan alumni yang telah bekerja di pemerintah maupun swasta di seluruh wilayah Indonesia.

Dalam AKBID Griya Husada banyak kegiatan yang dilakukan, mulai dari penerimaan mahasiswa baru, registrasi, pemilihan mata kuliah yang biasa disebut dengan Kartu Rencana Studi (KRS), penjadwalan kuliah, kegiatan belajar mengajar, ujian, proses perhitungan nilai, mencetak Kartu Hasil Studi (KHS) di setiap akhir semester, mencetak transkrip nilai sampai proses yudisium. Saat ini AKBID Griya Husada memiliki kendala dalam banyak hal diantaranya pada saat registrasi data mahasiswa masih dicatat menggunakan kertas sehingga data mahasiswa rawan hilang dan tidak realtime, KRS mahasiswa membutuhkan waktu lama karena KRS dimulai jika mahasiswa sudah berkumpul di ruangan yang sudah ditentukan oleh dosen wali sedangkan mahasiswa terkadang datang terlambat. Selain itu kendala yang ada pada AKBID Griya Husada selama ini yaitu mahasiswa kesulitan mengetahui jadwal kuliah, nilai dan kehadiran karena belum ada aplikasi yang menyajikan data tersebut. Sementara ini sistem yang ada

yaitu mahasiswa diberikan hasil print out jadwal perkuliahan selama satu semester sehingga jika lembar print out tersebut hilang maka mahasiswa kesulitan dengan jadwal kuliahnya. Untuk mendapatkan lembar print out tersebut mahasiswa harus datang ke bagian akademik untuk meminta jadwal perkuliahannya selama satu semester. Kemudian terdapat kendala dalam hal proses perhitungan nilai serta cetak KHS. Hal itu dikarenakan pencatatan nilai-nilai mahasiswanya masih menggunakan aplikasi Microsoft Excel sehingga dibutuhkan sistem yang baru agar mempermudah dan mempercepat dalam pencarian data nilai dan kehadiran mahasiswa sewaktu-waktu, mempercepat perhitungan rekap nilai mahasiswa dan pencetakan KHS maupun transkrip nilai. Selain itu AKBID Griya Husada masih belum memiliki aplikasi yang tujuannya untuk mencatat data-data mahasiswa yang sudah lulus melainkan masih dicatat menggunakan kertas sehingga data rawan hilang, tidak realtime dan jika dilakukan pencarian data alumni sewaktu-waktu akan memakan waktu yang lama karena masih mencari satu persatu.

Berdasarkan permasalahan di atas maka AKBID Griya Husada membutuhkan sebuah sistem informasi akademik yang dapat membantu proses registrasi, KRS mahasiswa, penjadwalan kuliah, pencatatan kehadiran mahasiswa, cetak KHS maupun transkrip nilai sampai pencatatan data alumni mahasiswa. Oleh sebab itu dalam Tugas Akhir ini dibuatlah sebuah sistem informasi akademik mahasiswa yang mampu membantu dalam menyelesaikan masalah – masalah tersebut. Sistem informasi akademik ini berbasis web karena untuk menangani masalah yang ada dibutuhkan sebuah aplikasi berbasis web terutama dalam hal pencatatan nilai serta penjadwalan kuliah. Dengan aplikasi berbasis web, proses pencatatan nilai menjadi realtime yang artinya pencatatan data nilai

menjadi *in time*, mahasiswa dapat melihat jadwal kuliah kapan saja dan dimana saja menggunakan koneksi jaringan internet sehingga lebih memudahkan mahasiswa serta mengurangi biaya dalam hal cetak jadwal kuliah.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, perumusan masalahnya adalah bagaimana merancang dan membangun sistem informasi akademik mahasiswa berbasis web pada AKBID Griya Husada.

1.3 Pembatasan Masalah

Berdasarkan perumusan masalah di atas, adapun batasan masalah pada

Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem akademik meliputi yudisium (perwalian), nilai dan presensi, penjadwalan kuliah, cetak KHS, serta transkrip nilai mahasiswa.
2. Sistem dapat mengelola data akademik mahasiswa baik data nilai mahasiswa maupun data kehadiran mahasiswa.
3. Penjadwalan kuliah hanya berupa inputan dan menampilkan jadwal kuliah yang sudah diinputkan tanpa membahas masalah penjadwalan lebih detail dengan metode tertentu.
4. Sistem ini tidak membahas masalah seleksi dan penerimaan mahasiswa baru, hanya mencatat data mahasiswa saja.

1.4 Tujuan

Dengan melihat perumusan masalah di atas, maka tujuan yang hendak dicapai adalah menghasilkan rancang bangun sistem informasi akademik mahasiswa berbasis web pada AKBID Griya Husada.

1.5 Manfaat

Dengan adanya sistem ini maka diharapkan memiliki beberapa nilai manfaat penulisan, antara lain :

1. Membantu serta mempercepat mahasiswa dalam proses pemilihan mata kuliah
2. Membantu AKBID Griya Husada dalam melakukan perhitungan nilai akademik mahasiswa
3. Mempercepat waktu dalam proses perhitungan IP mahasiswa maupun menampilkan histori akademik mahasiswa
4. Mengurangi kesalahan dalam penginputan maupun dalam penyajian data

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan Tugas Akhir (TA) ini ditulis dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

Bab I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang diambilnya topik TA, rumusan masalah dari topik TA, batasan masalah atau ruang lingkup pekerjaan TA, manfaat dan tujuan dari TA ini.

Bab II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum AKADEMI KEBIDANAN “GRIYA HUSADA” SURABAYA yang dijadikan sebagai tempat pelaksanaan TA dan landasan teori yang berbentuk uraian kualitatif, model matematis, atau persamaan-persamaan yang langsung berkaitan dengan permasalahan yang dikerjakan.

Bab III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

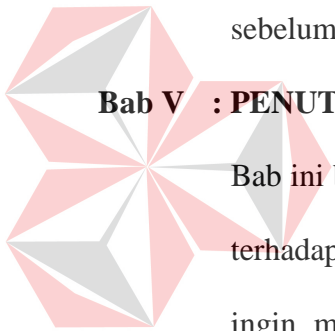
Bab ini berisi penjelasan tentang tahap-tahap yang dikerjakan dalam penyelesaian TA yang terdiri dari observasi pendahuluan, interview/wawancara, studi pustaka, identifikasi masalah dan tujuan, pembuatan *document flow*, *system flow*, *data flow diagram*, desain ERD baik *conceptual data model* (CDM) maupun *physical data model* (PDM), struktur basis data, dan desain antarmuka.

Bab IV : EVALUASI DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi penjelasan tentang evaluasi dari sistem yang telah dibuat dan proses implementasi dari sistem yang telah melalui tahap evaluasi sebelumnya.

Bab V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran. Saran yang dimaksud adalah saran terhadap kekurangan dari aplikasi yang ada kepada pihak lain yang ingin meneruskan topik TA ini. Tujuannya adalah agar pihak lain tersebut dapat menyempurnakan aplikasi sehingga bisa menjadi lebih baik dan berguna.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Akademi

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), Akademi adalah lembaga pendidikan tinggi, kurang lebih 3 tahun lamanya, yang mendidik tenaga profesional. Akademi bisa juga diartikan sebagai suatu institusi pendidikan tinggi, penelitian, atau keanggotaan kehormatan. Nama ini berasal dari sekolah filsafat Plato yang didirikan pada tahun 385 SM di Akademia, sebuah tempat suci Athena. Akademi adalah perguruan tinggi yang menyelenggarakan pendidikan vokasi dalam satu cabang atau sebagian cabang ilmu pengetahuan, teknologi, dan/atau seni tertentu.

2.2 Kebidanan

Definisi Bidan menurut *International Confederation of Midwives (ICM)* tahun 1972 dan *International Federation of Gynaecologist and Obstetritian* tahun 1973, dan WHO adalah seseorang yang telah menyelesaikan program pendidikan bidan yang diakui oleh negara serta memperoleh kualifikasi dan diberi izin untuk menjalankan praktik kebidanan di negeri tersebut, ia harus mampu memberi supervisi, asuhan, dan memberi nasihat yang dibutuhkan wanita selama hamil, persalinan, dan masa pasca-persalinan, memimpin persalinan atas tanggung jawabnya sendiri serta asuhan pada bayi baru lahir dan anak. Sedangkan kebidanan (*midwifery*) merupakan ilmu yang terbentuk dari sintesis berbagai disiplin ilmu (multidisiplin) yang terkait dengan pelayanan kebidanan meliputi ilmu kedokteran, ilmu keperawatan, ilmu sosial, ilmu, perilaku, ilmu budaya, ilmu

kesehatan masyarakat, dan ilmu manajemen untuk dapat memberi pelayanan kepada ibu dalam masa prakonsepsi, hamil, bersalin, nifas, dan bayi baru lahir. Pelayanan tersebut meliputi pendeteksian keadaan abnormal pada ibu dan anak, melaksanakan konseling dan pendidikan kesehatan terhadap individu, keluarga, dan masyarakat. Lingkup asuhan kebidanan meliputi prevensi dan promosi kesehatan, deteksi dini komplikasi ibu dan bayi, dan pengenalan kegawatdaruratan, serta ketrampilan menanganinya. Tugas penting yang dilaksanakan bidan mencakup KIE (Komunikasi, Informasi, dan Edukasi) dan KIPK (Komunikasi interpersonal/konseling) untuk ibu, keluarga, dan masyarakat, pendidikan antenatal, dan persiapan menjadi orang tua, kesehatan reproduksi perempuan, keluarga berencana, dan pemeliharaan kesehatan anak. Tempat kerja/praktik bidan adalah di rumah, masyarakat, klinik/rumah bersalin, rumah sakit, dan pusat pelayanan kesehatan lain.

2.3 Mahasiswa

Menurut UU RI No. 20 Tahun 2003 tentang Sisdiknas Bab VI bagian ke empat pasal 19 bahwasanya “mahasiswa” itu sebenarnya hanya sebutan akademis untuk siswa/murid yang telah sampai pada jenjang pendidikan tertentu dalam masa pembelajarannya.

Pengertian mahasiswa menurut Undang-Undang. Dalam Undang-Undang Indonesia juga telah digariskan pendefinisian tentang mahasiswa.

Pengertian Mahasiswa menurut etimologi atau asal-usul katanya, mahasiswa berasal dari dua suku kata yaitu, kata “Maha” dan “Siswa”. Kata “maha” berarti besar, paling, ter, sangat sedangkan siswa berasal dari kata “Murid” dari kata “Iradatan” yaitu orang yang mencari pengetahuan di tingkat

sekolah dasar, menengah pertama maupun menengah atas. Jadi mahasiswa ialah seseorang yang lebih tinggi, baik tingkat pengetahuannya maupun tingkat pendidikannya. Atau bisa diartikan sebagai pelajar yang tinggi atau seseorang yang belajar di perguruan tinggi atau universitas.

Mahasiswa merupakan suatu kelompok dalam masyarakat yang memperoleh statusnya karena ikatan dengan perguruan tinggi. Mahasiswa juga merupakan calon intelektual atau cendekiawan muda dalam suatu lapisan masyarakat yang sering kali syarat dengan berbagai predikat.

2.4 Dosen

Pengertian dosen menurut UU NO 14 TAHUN 2005 PASAL 1 (SATU) adalah pendidik profesional dan ilmuwan dengan tugas utama mentransformasikan, mengembangkan, dan menyebarkan ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni melalui pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat.

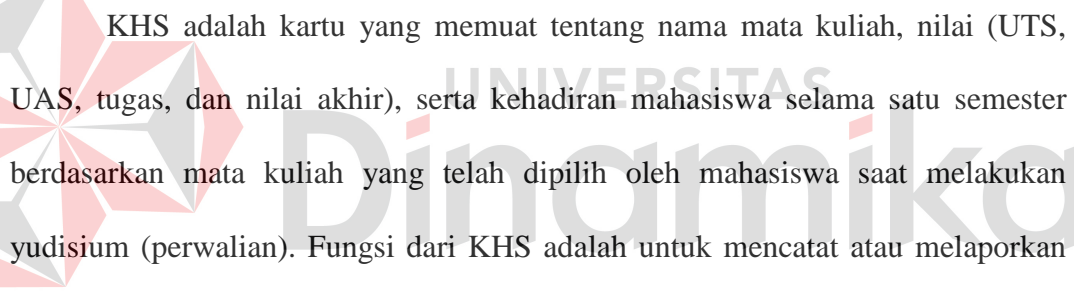
2.5 Akademik

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), akademik adalah segala hal yang menyangkut tentang sekolah (administratif). Dari pengertian tersebut dapat diartikan bahwa kegiatan akademik sekolah adalah segala aktifitas sekolah dalam bidang pelajaran, administrasi, keuangan, proses kegiatan belajar mengajar, dan lainnya. Akademik adalah proses kegiatan akademi yang melibatkan antara mahasiswa, dosen, administrasi akademik, keuangan dan data atribut lainnya. Kegiatan akademik yang ada antara lain adalah memilih KRS, melihat jadwal, nilai dan presensi mahasiswa, melihat histori dan sisa MK serta melihat dan mencetak KHS mahasiswa.

2.6 KRS

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), KRS adalah kartu yang memuat daftar kode, nama mata kuliah, dan jumlah satuan kredit semester yang direncanakan oleh setiap mahasiswa untuk program satu semester dan disahkan oleh penasihat akademik atau ketua jurusan pada setiap awal semester sebelum dimulainya perkuliahan. Fungsi dari KRS ini adalah untuk membantu mahasiswa dalam mengingat nama, kode serta jadwal mata kuliah yang sudah dipilih pada saat perwalian. Selain itu fungsi dari KRS adalah sebagai bukti tertulis bahwa mahasiswa tersebut telah melakukan her-registrasi serta yudisium (perwalian).

2.7 KHS



KHS adalah kartu yang memuat tentang nama mata kuliah, nilai (UTS, UAS, tugas, dan nilai akhir), serta kehadiran mahasiswa selama satu semester berdasarkan mata kuliah yang telah dipilih oleh mahasiswa saat melakukan yudisium (perwalian). Fungsi dari KHS adalah untuk mencatat atau melaporkan hasil kegiatan belajar mengajar selama satu semester yang telah ditempuh oleh setiap mahasiswa. Pelaporan hasil studi tersebut dilaporkan pada akhir semester.

2.8 Konsep Dasar Sistem

2.8.1 Sistem

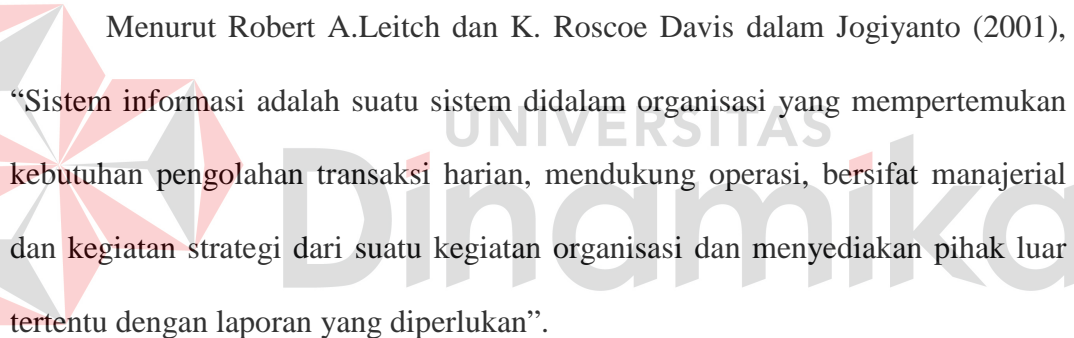
Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu. (Jogiyanto, 2001)

Pendekatan sistem yang merupakan jaringan kerja dari prosedur lebih menekankan urutan operasi di dalam sistem. Richard F. Neuschel (Jogiyanto,

2001),” Prosedur adalah satu urutan operasi klerikal (tulis menulis), biasanya melibatkan beberapa orang didalam ssatu atau lebih departemen, yang diterapkan untuk menjamin penanganan yang seragam dari transaksi-transaksi bisnis yang terjadi”.

Suatu sistem mempunyai tujuan (goal) atau sasaran (objektifitas). Tujuan biasanya dihubungkan dengan ruang lingkup yang lebih luas dan sasaran dalam ruang lingkup yang lebih sempit. Sasaran menentukan masukan dan keluaran yang dihasilkan. Sistem dikatakan berhasil jika mencapai asaran dan tujuan.

2.8.2 Konsep Dasar Sistem Informasi



Menurut Robert A. Leitch dan K. Roscoe Davis dalam Jogiyanto (2001), “Sistem informasi adalah suatu sistem didalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu kegiatan organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan yang diperlukan”.

2.8.3 Komponen Sistem Informasi

Menurut John Burch dan Gary Grudnitski dalam Jogiyanto (2001) mengemukakan bahwa sistem informasi terdiri dari beberapa komponen yaitu blok masukan, blok model, blok keluaran, blok teknologi, blok basis data, blok kendali. Sebagai satu sistem blok tersebut saling berinteraksi satu dengan yang lain untuk mencapai sasaran. Berikut penjelasannya :

1. **Blok masukan** atau input merupakan metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan, yang dapat berupa dokumen-dokumen dasar.

2. **Blok model** adalah rangkaian gabungan antara prosedur logika dan model matematik yang akan mengolah data yang tersimpan pada *database* dengan cara yang ditentukan untuk menghasilkan keluaran atau *output* yang diinginkan.
3. **Blok Keluaran** merupakan produk dari sistem informasi keluaran yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen pemakai sistem.
4. **Blok teknologi** merupakan tool atau alat dalam sistem informasi yang diperoleh untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan, dan mengakses data. Hal tersebut terjadi saat proses sistem informasi sedang berjalan.
5. **Blok basis data** (*database*) merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lain yang tersimpan dan bertanggung jawab mengolah serta mengumpulkan data. Kumpulan data tersebut dapat dikelompokkan dalam struktur tabel atau *file database*.
6. **Blok Kendali**, banyak hal yang dapat merusak sistem informasi, seperti misalnya bencana alam, kegagalan sistem, kesalahan manusia. Beberapa pengendalian perlu dirancang dan diterapkan untuk meyakinkan bahwa hal tersebut dapat merusak sistem.

2.8.4 Sistem Informasi Akademik

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), akademik adalah segala hal yang menyangkut tentang sekolah (administratif). Dari pengertian tersebut dapat diartikan bahwa kegiatan akademik sekolah adalah segala aktifitas sekolah

dalam bidang pelajaran, administrasi, keuangan, proses kegiatan belajar mengajar, dan lainnya. Sistem Informasi Akademik merupakan sistem yang mengolah data dan melakukan proses kegiatan akademi yang melibatkan antara mahasiswa, dosen, administrasi akademik, keuangan dan data atribut lainnya. Data-data yang berhubungan dengan akademik terdiri atas:

1. Melayani registrasi siswa baru dan siswa lama
2. Melakukan input data siswa dan input data guru kedalam database
3. Membuat jadwal mengajar untuk guru
4. Membuat jadwal pelajaran untuk siswa
5. Menentukan pembagian kelas,
6. Menerima nilai akhir dan form kehadiran dari guru, serta
7. Mencetak KHS serta transkrip.

Dalam buku pedoman AKBID Griya Husada, perhitungan untuk mencari IPK dan IPS menggunakan rumus sebagai berikut :

$$\text{IPK Semester (x)} = \frac{(\text{IP semester (x)} + \text{IP semester 1} + \text{IP semester 2} + \text{IP semester 3})}{4}$$

$$\text{IP Semester (x)} = \frac{\text{Jumlah Nilai Mutu SKS}}{\text{Jumlah SKS}}$$

$$\text{Jumlah Nilai Mutu SKS} = ((\text{Nilai Mutu MK 1} * \text{SKS}) + (\text{Nilai Mutu MK 2} * \text{SKS}) + (\text{Nilai Mutu MK 3} * \text{SKS}) + \dots)$$

Nilai mutu merupakan hasil dari konversi nilai akhir mahasiswa yang biasanya disebut nilai absolut. Adapun hasil konversi tersebut bisa dilihat pada tabel 2.1 :

Tabel 2.1 Nilai Konversi pada AKBID GRIYA HUSADA

Nilai Absolut	Nilai Mutu	Nilai Lambang	Nilai Absolut	Nilai Mutu	Nilai Lambang
100	4.00	A	60	2.25	C
99	4.00	A	59	2.24	C
98	4.00	A	58	2.16	C
97	4.00	A	57	2.08	C
96	4.00	A	56	2.00	C
95	4.00	A	55	1.99	D
94	4.00	A	54	1.91	D
93	4.00	A	53	1.83	D
92	4.00	A	52	1.75	D
91	4.00	A	51	1.74	D
90	4.00	A	50	1.66	D
89	4.00	A	49	1.58	D
88	4.00	A	48	1.50	D
87	4.00	A	47	1.49	D
86	4.00	A	46	1.41	D
85	3.99	A	45	1.33	D
84	3.87	A	44	1.25	D
83	3.75	A	43	1.24	D
82	3.74	A	42	1.12	E
81	3.66	A	41	1.00	E
80	3.58	A	40	0.99	E
79	3.51	A	39	0.96	E
78	3.50	B	38	0.94	E
77	3.42	B	37	0.91	E
76	3.33	B	36	0.88	E
75	3.25	B	35	0.86	E
74	3.24	B	34	0.83	E
73	3.16	B	33	0.79	E
72	3.08	B	32	0.76	E
71	3.00	B	31	0.75	E
70	2.99	B	30	0.74	E
69	2.87	B	29	0.71	E
68	2.76	B	28	0.68	E
67	2.75	C	27	0.66	E
66	2.67	C	26	0.63	E
65	2.58	C	25	0.61	E
64	2.50	C	24	0.58	E
63	2.49	C	23	0.55	E
62	2.41	C	22	0.52	E
61	2.33	C	21	0.50	E
			20	0.49	E

2.9 Analisis Perancangan Sistem

Analisis sistem adalah hal penting yang tidak dapat terlepas dari suatu proses pembuatan sebuah sistem. Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya.

Jika analisis dilakukan dengan baik, maka akan sangat mempermudah proses penyusunan rencana. Karenanya, diperlukan ketelitian dalam melakukan tiap proses analisis, agar tidak ada kesalahan yang terjadi pada proses setelahnya.

Analisis sistem dilakukan setelah tahap perencanaan sistem dan sebelum tahap perancangan sistem. Langkah-langkah dasar dalam melakukan analisis sistem :

1. *Identify*, yaitu mengidentifikasi masalah.
2. *Understand*, yaitu memahami kerja dari system yang ada.
3. *Analysis*, yaitu menganalisis sistem.
4. *Report*, yaitu membuat laporan hasil analisis.

Setelah analisis sistem dilakukan, tahap selanjutnya adalah perancangan sistem. Perancangan sistem dapat didefinisikan sebagai tahap setelah :

1. Perancangan sistem secara umum.
2. Perancangan sistem secara terinci.


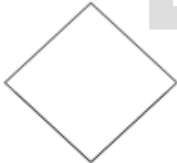


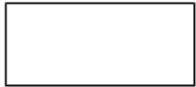

Perancangan sistem mempunyai dua tujuan utama, yaitu memenuhi kebutuhan kepada pemakai dan untuk memberikan gambaran yang jelas dan

rancang bangun yang lengkap kepada pemrogram dan ahli teknik lainnya yang terlibat. (Jogiyanto, 2001)

2.10 Bagan Alir Dokumen

Menurut (Basuki, 2003), *System flow* adalah bagian yang menunjukkan arus pekerjaan secara menyeluruh dari suatu sistem dimana bagan ini menjelaskan urutan prosedur-prosedur yang ada dalam sistem dan biasanya dalam membuat *system flow* sebaiknya ditentukan pada fungsi yang melaksanakan atau bertanggung jawab terhadap sub-sub sistem. Bagan alir sistem menggunakan simbol sebagaimana terdapat pada tabel 2.2



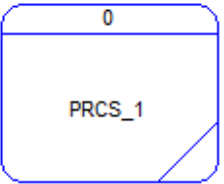

Tabel 2.2 Simbol Bagan Aliran Sistem

No	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		Dokumen	Simbol ini digunakan untuk menunjukkan dokumen input dan output baik untuk proses manual, mekanik, atau komputer
2		Keputusan	Simbol keputusan digunakan untuk menggambarkan suatu kondisi yang mengharuskan sistem untuk memilih tindakan yang akan dilakukan berdasarkan criteria tertentu.
3		Operasi manual	Simbol ini digunakan untuk menggambarkan proses yang terjadi secara manual yang tidak dapat dihilangkan dari sistem yang ada.
4		Database	Simbol ini digunakan untuk menggambarkan media penyimpanan yang digunakan untuk menyimpan data pada sistem yang akan dibuat.
5		Proses	Simbol proses digunakan untuk menggambarkan proses yang terjadi dalam sistem yang akan dibuat
6		Input manual	Simbol Proses yang digunakan untuk menggambarkan proses yang terjadi dalam sistem yang akan dibuat.

2.11 Data Flow Diagram

Menurut Fatta (2009:32), data flow diagram atau diagram alir data adalah sebuah teknik grafis yang menggambarkan desain informasi yang diaplikasikan pada saat data bergerak dari *input* menjadi *output*. *Data Flow Diagram* dapat digunakan untuk menyajikan sebuah sistem atau perangkat lunak pada setiap abstraksi. *Data flow diagram* memberikan suatu mekanisme bagi pemodelan fungsional dan pemodelan aliran informasi.

Tabel 2.3 Simbol Data Flow Diagram

No	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		<i>External Entity</i> atau <i>Boundary</i>	Simbol ini menunjukkan kesatuan dilingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lain yang berada di lingkungan luarnya yang akan memberikan pengaruh berupa <i>input</i> atau menerima <i>output</i>
2		<i>Data Flow</i> atau Aliran Data	Aliran data dapat digambarkan dengan tanda panah dan garis yang diberi nama dari aliran data tersebut
3		Proses	Dalam simbol tersebut dituliskan nama proses yang akan dikerjakan oleh sistem dari transformasi aliran data yang keluar. Suatu proses mempunyai satu atau lebih input data dan menghasilkan satu atau lebih output data.
4		Data Store	<i>Data store</i> merupakan simpanan dari data yang dapat berupa <i>file</i> atau catatan manual, dan suatu agenda atau buku. <i>Data store</i> digunakan untuk menyimpan data sebelum dan sesudah proses lebih lanjut

2.11.1 Context Diagram

Context diagram merupakan langkah pertama dalam pembuatan DFD. Pada *context diagram* dijelaskan sistem apa yang dibuat dan eksternal *entity* apa saja yang terlibat. Dalam *context diagram* harus ada arus data yang masuk dan arus data yang keluar.

2.11.2 Data Flow Diagram Level 0

DFD level 0 adalah langkah selanjutnya setelah *context diagram*. Pada langkah ini, digambarkan proses-proses yang terjadi dalam Aplikasi.

2.11.3 Data Flow Diagram Level 1

DFD Level 1 merupakan penjelasan dari DFD level 0. Pada proses ini dijelaskan proses apa saja yang dilakukan pada setiap proses yang terdapat di DFD level 0.

2.12 Entity Relational Diagram

Menurut Dhanta (2009), *Entity Relational Diagram* (ERD) yaitu model konseptual yang menjabarkan hubungan antar penyimpanan data dan hubungan data. Jadi, *Entity Relational Diagram* (ERD) bisa diartikan sebagai penggambaran hubungan antara beberapa *entity* yang digunakan untuk merancang *database* yang akan diperlukan. *Entity* merupakan sesuatu yang ada dan terdefinisikan dalam organisasi, dapat abstrak dan nyata. Untuk setiap *entity* pasti memiliki *attribute*, yang merupakan ciri dari *entity* tersebut. *Attribute* adalah uraian dari *entity* dimana mereka dihubungkan.

Entity Relationship Diagram dibagi menjadi dua jenis model, yaitu:

a. *Conceptual Data model*

Conceptual Data model (CDM) adalah jenis model data yang menggambarkan hubungan antar tabel secara konseptual.

b. *Physical Data Model*

Physical Data Model (PDM) adalah jenis model data yang menggambarkan hubungan antar tabel secara fisik.

2.13 Konsep Basis Data

Database adalah sekumpulan *file* data yang saling berhubungan dan diorganisasi sedemikian rupa sehingga data-data tersebut dapat diakses dengan mudah dan cepat dan diproses menjadi sebuah informasi yang lebih bermanfaat.

Database memiliki beberapa komponen dari yang terkecil hingga terbesar.

Tingkatan data yang terbesar dimulai dari :

a. *Database* merupakan kumpulan dari *file*/tabel yang saling berhubungan.

Database menduduki urutan tertinggi karena di dalamnya semua data disimpan dan dikelola.

b. **Tabel** sering disebut entitas atau *entity*. Tabel atas *record-record* yang menggambarkan kesatuan data-data yang sejenis

c. **Record** merupakan kumpulan *field* yang membentuk suatu *record*. Satu *record* menggambarkan informasi tentang individu tertentu

d. **Field/Kolom** merupakan atribut dari *record* yang menunjukkan satu volume/*item* data. Kumpulan *field* yang membentuk suatu *record* harus diberi nama untuk membedakan antara *field* satu dengan yang lain. Pada *field* ini,

juga harus mendefinisikan tipe data dan panjang maksimal data yang akan disimpan.

- e. *Value* adalah jenjang terkecil yang merupakan isi dari *field* yang dapat berupa karakter, huruf, dan angka. *Value* dapat juga disebut data yang tersimpan dalam setiap *field*/kolom.

2.13.1 Database Management System

Marlinda (2004), *Database Management System* (DBMS) merupakan kumpulan file yang saling berkaitan dan program untuk pengelolanya. Basis Data adalah kumpulan datanya, sedang program pengelolanya berdiri sendiri dalam suatu paket program yang komersial untuk membaca data, menghapus data, dan melaporkan data dalam basis data.

2.13.2 Relational Database Management System

Relational Database Management System (RDBMS) merupakan sekumpulan data yang saling berhubungan sehingga menjadi sebuah informasi yang bermanfaat bagi pengguna. Dalam merelasikan tabel, terdapat konsep *Entity Relational Database* (ERD) yang dapat digunakan untuk mendefinisikan hubungan antar tabel (entitas). Dengan adanya ERD, Anda akan lebih mudah memahami cara suatu tabel/entitas berhubungan satu sama lain.

2.14 HTML

HTML adalah *Hypertext Markup Language* artinya adalah sebuah teks berbentuk *link* dan mungkin juga foto atau gambar yang saat diklik akan membawa si pengakses internet dari satu dokumen ke dokumen lainnya. Dalam

prakteknya, *Hypertext* berwujud sebuah link yang bisa mengantar Anda ke dunia internet yang sangat luas. Untuk membantu si pengakses berpindah dari satu tempat ke tempat lainnya, dibuatlah semacam dokumen yang nanti akan disebut dengan istilah *website*. Untuk membuat *website*, kita membutuhkan *Markup*, yaitu *Tag* (semacam kode) yang mengatur bagaimana *website* itu akan ditampilkan di jendela *browser*, seperti *layout* dan tampilan - HTML adalah semacam bahasa yang ditunjukkan oleh kata *Language* yang merupakan penunjuk bahwa HTML adalah semacam *script* pemrograman (Agung, 2012 : 6).

2.15 Website

Website merupakan kumpulan berbagai halaman *web* yang ditulis dengan bahasa HTML yang kemudian bisa di lihat menggunakan *software* yang disebut *webbrowser* (Zaki, 1999 : 127). Halaman *web* bisa berisi *file* seperti gambar, video, dan sebagainya. Agar dapat diakses, halaman *web* harus diletakkan di *serverweb* untuk kemudian bisa diakses melalui peranti seperti internet, jaringan, dan sebagainya.

2.16 PHP

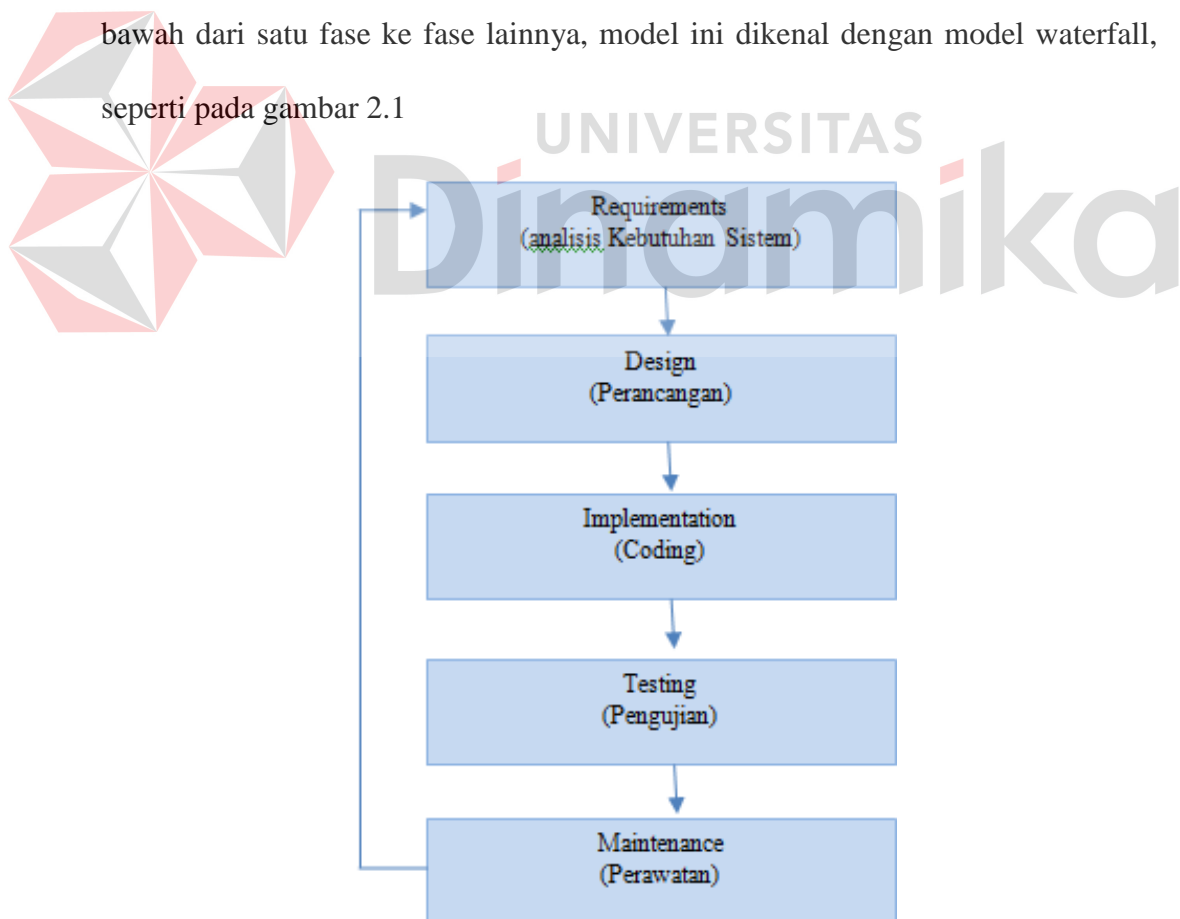
PHP yang memiliki kepanjangan *rekursif* “PHP: *Hypertext Preprocessor*” bukan bahasa pemrograman. PHP adalah bahasa *scriptingopensource* yang ditulis menggunakan sintaks bahasa C, Java, dan Perl yang sederhana dan mudah di pelajari.

Script PHP menyatu dengan *file* HTML, dieksekusi dan bekerja di komputer *server* (*serverside*). Saat ini, PHP banyak digunakan untuk membangun *website* yang dinamis (Imansyah, 2003 : 1).

2.17 System Development Life Cycle (SDLC)

Menurut Pressman (2001), Model *System Development Life Cycle (SDLC)* ini biasa disebut juga dengan model *waterfall* atau disebut juga *classic life cycle*. Adapun pengertian dari SDLC ini adalah suatu pendekatan yang sistematis dan berurutan. Tahapan-tahapannya adalah *Requirements* (analisis sistem), *Analysis* (analisis kebutuhan sistem), *Design* (perancangan), *Coding* (implementasi), *Testing* (pengujian) dan *Maintenance* (perawatan).

Model eksplisit pertama dari proses pengembangan perangkat lunak, berasal dari proses-proses rekayasa yang lain. Model ini memungkinkan proses pengembangan lebih terlihat. Hal ini dikarenakan bentuknya yang bertingkat ke bawah dari satu fase ke fase lainnya, model ini dikenal dengan model waterfall, seperti pada gambar 2.1



Gambar 2.1 Bagan System Development Life Cycle (SDLC) Model Waterfall

Penjelasan-penjelasan SDLC Model *Waterfall*, adalah sebagai berikut:

a. *Requirement* (Analisis Kebutuhan Sistem)

Pada tahap awal ini dilakukan analisis guna menggali secara mendalam kebutuhan yang akan dibutuhkan. Kebutuhan ada bermacam-macam seperti halnya kebutuhan informasi bisnis, kebutuhan data dan kebutuhan user itu sendiri. Kebutuhan itu sendiri sebenarnya dibedakan menjadi tiga jenis kebutuhan. Pertama tentang kebutuhan teknologi. Dari hal ini dilakukan analisis mengenai kebutuhan teknologi yang diperlukan dalam pengembangan suatu sistem, seperti halnya data penyimpanan informasi /*database*. Kedua kebutuhan informasi, contohnya seperti informasi mengenai visi dan misi perusahaan, sejarah perusahaan, latar belakang perusahaan. Ketiga, Kebutuhan *user*. Dalam hal ini dilakukan analisis terkait kebutuhan *user* dan kategori *user*. Dari analisis yang telah disebutkan di atas, terdapat satu hal lagi yang tidak kalah pentingnya dalam tahap analisis di metode SDLC, yaitu analisis biaya dan resiko. Dalam tahap ini diperhitungkan biaya yang akan dikeluarkan seperti biaya implementasi, *testing* dan *maintenance*.

b. *Design* (Perancangan)

Selanjutnya, hasil analisis kebutuhan sistem tersebut akan dibuat sebuah *design database*, DFD, ERD, antarmuka pengguna /*Graphical User Interface* (*GUI*) dan jaringan yang dibutuhkan untuk sistem. Selain itu juga perlu dirancang struktur datanya, arsitektur perangkat lunak, detil prosedur dan karakteristik tampilan yang akan disajikan. Proses ini menterjemahkan kebutuhan sistem ke dalam sebuah model perangkat lunak yang dapat diperkirakan kualitasnya sebelum memulai tahap implementasi.

c. *Implementation (Coding)*

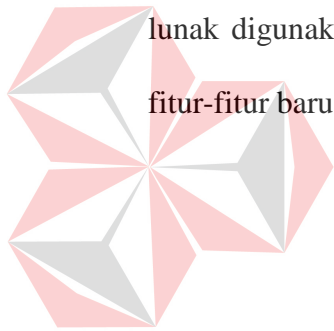
Rancangan yang telah dibuat dalam tahap sebelumnya akan diterjemahkan ke dalam suatu bentuk atau bahasa yang dapat dibaca dan diterjemahkan oleh komputer untuk diolah. Tahap ini juga dapat disebut dengan tahap implementasi, yaitu tahap yang mengkonversi hasil perancangan sebelumnya ke dalam sebuah bahasa pemrograman yang dimengerti oleh komputer. Kemudian komputer akan menjalankan fungsi-fungsi yang telah didefinisikan sehingga mampu memberikan layanan-layanan kepada penggunanya.

d. *Testing (Pengujian)*

Pengujian program dilakukan untuk mengetahui kesesuaian sistem berjalan sesuai prosedur ataukah tidak dan memastikan sistem terhindar dari *error* yang terjadi. *Testing* juga dapat digunakan untuk memastikan kevalidan dalam proses *input*, sehingga dapat menghasilkan *output* yang sesuai. Pada tahap ini terdapat 2 metode pengujian perangkat yang dapat digunakan, yaitu: metode *black-box* dan *white-box*. Pengujian dengan metode *black-box* merupakan pengujian yang menekankan pada fungsionalitas dari sebuah perangkat lunak tanpa harus mengetahui bagaimana struktur di dalam perangkat lunak tersebut. Sebuah perangkat lunak yang diuji menggunakan metode *black-box* dikatakan berhasil jika fungsi-fungsi yang ada telah memenuhi spesifikasi kebutuhan yang telah dibuat sebelumnya. Pengujian dengan menggunakan metode *white-box* yaitu menguji struktur internal perangkat lunak dengan melakukan pengujian pada algoritma yang digunakan oleh perangkat lunak.

e. *Maintenance* (Perawatan)

Tahap terakhir dari metode SDLC ini adalah *maintenance*. Pada tahap ini, jika sistem sudah sesuai dengan tujuan yang ditentukan dan dapat menyelesaikan masalah pada koperasi, maka akan diberikan kepada pengguna. Setelah digunakan dalam periode tertentu, pasti terdapat penyesuaian atau perubahan sesuai dengan keadaan yang diinginkan, sehingga membutuhkan perubahan terhadap sistem tersebut. Tahap ini dapat pula diartikan sebagai tahap penggunaan perangkat lunak yang disertai dengan perawatan dan perbaikan. Perawatan dan perbaikan suatu perangkat lunak diperlukan, termasuk didalamnya adalah pengembangan, karena dalam prakteknya ketika perangkat lunak digunakan terkadang masih terdapat kekurangan ataupun penambahan fitur-fitur baru yang dirasa perlu.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

3.1.1 Identifikasi Permasalahan

Pada tahap identifikasi permasalahan terdapat langkah-langkah yang dikerjakan seperti metode penelitian, analisis permasalahan, survei sistem dan rancangan penelitian sesuai dengan penelitian yang akan dilakukan. Dari tahapan tersebut menghasilkan permasalahan yang ada pada akademik di AKBID Griya Husada saat ini. Informasi yang didapat antara lain mengetahui secara langsung bagaimana cara melakukan penerimaan mahasiswa baru, registrasi mahasiswa baru, perwalian, kegiatan belajar mengajar, pencatatan nilai dan kehadiran, cetak KHS serta transkrip nilai hingga mahasiswa wisuda.

Proses penerimaan mahasiswa baru disini bisa dilakukan melalui dua cara yaitu secara online maupun datang langsung ke tempat pendaftaran. Sedangkan jalur pendaftaran yang tersedia ada tiga yaitu jalur umum/regular, jalur khusus dan jalur PMDK/PMDP (Penelusuran Minat dan Prestasi).

Mekanisme Pendaftaran *online* (melalui *website*) dimulai dari peserta mengisi formulir pendaftaran pada *website* yang sudah ada kemudian peserta membayar biaya pendaftaran di Kampus AKBID Griya Husada sebesar Rp. 200.000. Pada saat pendaftaran, panitia memasukan data peserta ke file calon mahasiswa baru. Pengumuman verifikasi dokumen secara *online* atau telp dimana saat verifikasi dokumen peserta datang langsung dan menyerahkan bukti biaya pendaftaran dan membayar biaya tes sebesar Rp. 700.000. Apabila lengkap atau

memenuhi persyaratan maka peserta bisa mengikuti tes tulis. Jika peserta lolos dalam tes tulis maka peserta bisa melanjutkan ke tes selanjutnya yaitu tes kesehatan. Jika tes kesehatan peserta lolos maka peserta bisa melanjutkan mengikuti tes selanjutnya yaitu psikotest dan wawancara. Jika peserta sudah mengikuti semua tes dan dianggap lulus maka peserta terdaftar sebagai calon mahasiswa baru.

Mekanisme pendaftaran *offline* (datang langsung ke AKBID Griya Husada) dimulai dari peserta mendaftar secara langsung ke sekretariat AKBID Griya Husada di Jalan Dukuh Pakis II Baru No. 110 Surabaya dengan membawa persyaratan yang dibutuhkan. Kemudian panitia melakukan pengecekan kelengkapan berkas peserta. Jika lengkap panitia memasukan data peserta ke file calon mahasiswa baru. Kemudian peserta diminta untuk membayar biaya pendaftaran dan tes sebesar Rp. 700.000. Setelah membayar biaya pendaftaran dan tes, peserta dapat mengikuti tes tulis sesuai jadwal yang sudah ditentukan. Jika peserta lulus maka bisa melanjutkan ke tes selanjutnya yaitu test kesehatan. Jika test kesehatan dinyatakan lolos maka peserta bisa melanjutkan ke tes berikutnya yaitu psikotest dan wawancara. Jika peserta sudah mengikuti semua tes dan dianggap lulus maka peserta terdaftar sebagai calon mahasiswa baru.

Setelah peserta terdaftar sebagai calon mahasiswa baru maka mahasiswa diminta untuk melakukan registrasi. Calon mahasiswa yang telah melakukan registrasi sudah dianggap sebagai mahasiswa baru. Setelah data mahasiswa baru tercatat ke dalam *database*, maka untuk memulai kegiatan belajar mengajar, mahasiswa baru harus melakukan perwalian terlebih dahulu. Sebelum proses perwalian berlangsung terdapat beberapa proses yang harus dilakukan terlebih

dahulu antara lain pemilihan dosen wali, pembuatan kurikulum, plotting kelas dan pembuatan jadwal perkuliahan. Pemilihan dosen wali dilakukan dengan tujuan jika mahasiswa akan melakukan KRS, mahasiswa harus menghadap dosen wali untuk melakukan proses *approval* KRS. Pembuatan kurikulum dilakukan untuk memilih MK apa saja yang akan diajarkan pada mahasiswa angkatan baru dari semester satu sampai semester enam. Ploting kelas ini merupakan proses pembagian kelas untuk diisi setiap MK yang akan diselenggarakan. Bagian akademik meminta data ruang kelas yang ada kepada bagian administrasi umum. Setelah bagian akademik menerima data ruang kelas dari bagian administrasi umum, maka bagian akademik membagi atau menentukan MK yang akan diselenggarakan dengan tiap ruang kelas yang tersedia. Jika proses plotting kelas sudah selesai maka akan menghasilkan daftar plotting kelas yang nantinya akan digunakan untuk pembuatan jadwal perkuliahan. Dalam proses pembuatan jadwal perkuliahan bagian akademik tinggal menambahkan data dosen sesuai MK yang akan diselenggarakan. Jika jadwal perkuliahan sudah selesai dibuat maka akan menghasilkan daftar paket perkuliahan yang belum ditandatangani dosen wali yang nantinya akan menjadi *form* jadwal mengajar untuk dosen setiap mata kuliah, laporan jadwal kuliah serta informasi jadwal kuliah per semester.

Setelah proses plotting kelas dan jadwal perkuliahan selesai maka mahasiswa bisa mengikuti perwalian. Proses perwalian yang terjadi saat ini adalah bagian akademik mencetak daftar paket perkuliahan yang belum ditandatangani dosen wali untuk diberikan kepada mahasiswa melalui dosen wali. Oleh mahasiswa, daftar paket perkuliahan tersebut ditandatangani mahasiswa yang kemudian diserahkan kembali kepada dosen wali. Setelah diterima dosen wali,

daftar paket perkuliahan tersebut ditandatangani dosen wali sebagai bukti *approval*. Dari daftar paket perkuliahan *approval* tersebut diberikan kepada bagian akademik kembali untuk persiapan berkas kuliah. Jika sudah melakukan perwalian maka mahasiswa bisa mulai mengikuti kegiatan belajar mengajar. Dalam kegiatan belajar mengajar pasti membutuhkan pencatatan nilai dan kehadiran mahasiswa sehingga dibutuhkan proses mengelola data nilai dan kehadiran. Adapun proses mengelola nilai dan kehadiran yang terjadi selama ini adalah bagian akademik mencetak *form* kehadiran dan *form* nilai yang kemudian diberikan kepada dosen yang akan mengajar, kemudian oleh dosen tersebut dilakukan pencatatan nilai serta kehadiran mahasiswa. Setelah pencatatan nilai dan kehadiran selesai, dosen menyerahkan *form* nilai dan kehadiran kepada bagian akademik untuk dilakukan rekapitulasi nilai dan kehadiran mahasiswa. Penginputan data nilai mahasiswa dilakukan diakhir semester. Setelah nilai diinputkan, mahasiswa bisa mencetak KHS serta transkrip nilai dengan cara mendatangi bagian akademik. Selain proses yang sudah dijelaskan diatas, ada juga proses yudisium. Proses yudisium merupakan proses untuk mahasiswa tingkat akhir yang akan melakukan wisuda.

3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Adapun peran serta tanggung jawab dari kebutuhan sistem pada aplikasi rancang bangun sistem informasi akademik mahasiswa berbasis web pada AKBID Griya Husada Surabaya seperti tabel 3.1

Tabel 3.1 Analisis kebutuhan Sistem

No.	User	Peran	Tanggung jawab
1	Mahasiswa Baru	a. Memasukkan data registrasi serta mengupload berkas yang diminta	a. Data registrasi serta berkas yang diupload harus <i>valid</i>

No.	User	Peran	Tanggung jawab
		b. Melakukan kegiatan krs	b. Data krs harus disetujui
		c. Melihat jadwal, kehadiran dan nilai mahasiswa	c. Data jadwal, kehadiran dan nilai harus dilihat baik-baik
		d. Cetak KHS dan transkrip nilai	d. Data KHS dan transkrip nilai harus diketahui dan ditandatangani dosen wali
		e. Mengecek berkas yudisium yang dibutuhkan	e. Berkas yudisium harus sesuai yang diminta
2.	Mahasiswa	a. Melakukan kegiatan krs	a. Data krs harus disetujui
		b. Melihat jadwal, kehadiran dan nilai mahasiswa	b. Data jadwal, kehadiran dan nilai harus dilihat baik-baik
		c. Cetak KHS dan transkrip nilai	c. Data KHS dan transkrip nilai harus diketahui dan ditandatangani dosen wali
		d. Mengecek berkas yudisium yang dibutuhkan	d. Berkas yudisium harus sesuai yang diminta
3.	Akademik	a. Mengecek kelengkapan dan kevalidan berkas mahasiswa baru saat registrasi	a. Berkas yang diupload peserta harus sesuai dengan yang diminta
		b. Memvalidasi data mahasiswa baru	b. Data mahasiswa baru yang diinputkan harus real
		c. Memvalidasi ulang data mahasiswa	c. Data mahasiswa harus <i>valid</i>
		d. Mengelola data master	d. Data yang diinputkan harus <i>valid</i>
		e. Memilih dosen wali untuk mahasiswa baru	e. Dosen yang dipilih sebagai dosen wali harus mengetahui dan bersedia menjadi dosen wali
		f. Memilih kurikulum	f. Data kurikulum didapat dari pusat
		g. Membuat plotting kelas	g. Ploting kelas harus <i>valid</i> dan tidak ada kelas serta jadwal yang sama
		h. Membuat jadwal perkuliahan	h. Data paket perkuliahan didapat dari hasil plotting kelas setelah diinputkan / ditambahkan dengan data dosen pengajar sehingga muncul nama MK, ruang MK serta dosen pengajar MK
		i. Memasukkan data berkas yudisium mahasiswa	i. Berkas yudisium harus diperiksa dahulu

No.	User	Peran	Tanggung jawab
4.	Dosen Wali	a. Melihat data krs dan approval data krs mahasiswa	a. Data krs yang dipilih mahasiswa sudah dilihat dan disetujui mahasiswa
5.	Dosen	a. Melihat jadwal mengajar dosen	a. Jadwal mengajar harus disetujui
		b. Memasukkan data kehadiran dan nilai perkuliahan	b. Data kehadiran dan nilai perkuliahan harus real
		c. Mengedit nilai mahasiswa yang tidak memenuhi syarat / harus perbaikan	c. <i>Edit</i> nilai harus diketahui dan disetujui bagian akademik terlebih dahulu

Aplikasi sistem informasi akademik ini terdapat lima *user* yang mempunyai peran serta tanggung jawab antara lain mahasiswa baru, mahasiswa, akademik dosen dan dosen wali. Adapun pihak eksternal yang ikut membantu agar aplikasi dapat berjalan dengan baik yaitu administrasi umum dan SDM yang memberikan data dosen serta ruang kelas.

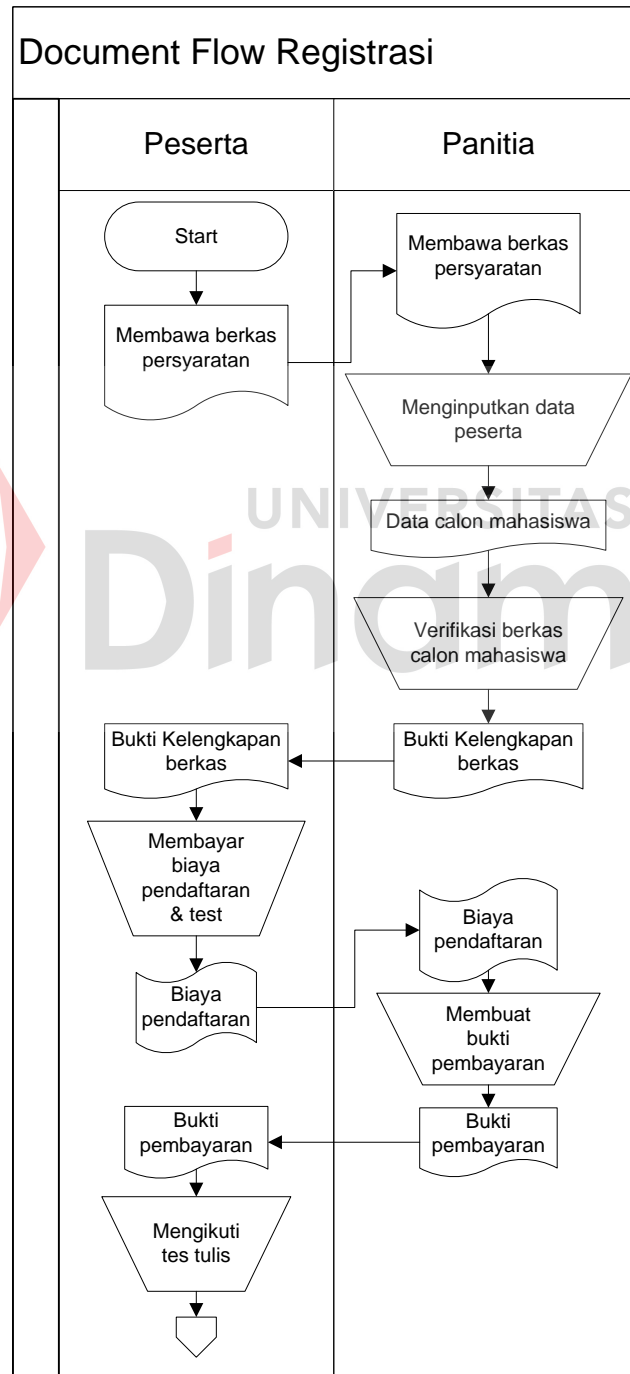
3.2 Perancangan Sistem

3.2.1 Document Flow Sistem Akademik Mahasiswa

Dari hasil survey tersebut, maka dilakukan analisis sistem dimana menggambarkan proses akademik yang ada pada AKBID Griya Husada Surabaya selama ini. Proses akademik meliputi proses registrasi mahasiswa, plotting kelas, mengelola data master, jadwal perkuliahan, KRS (perwalian), Mengelola data kehadiran serta data nilai mahasiswa hingga mahasiswa semester akhir mengikuti kegiatan wisuda. Semua proses ada digambarkan dalam bentuk *document flow* pada gambar 3.1.

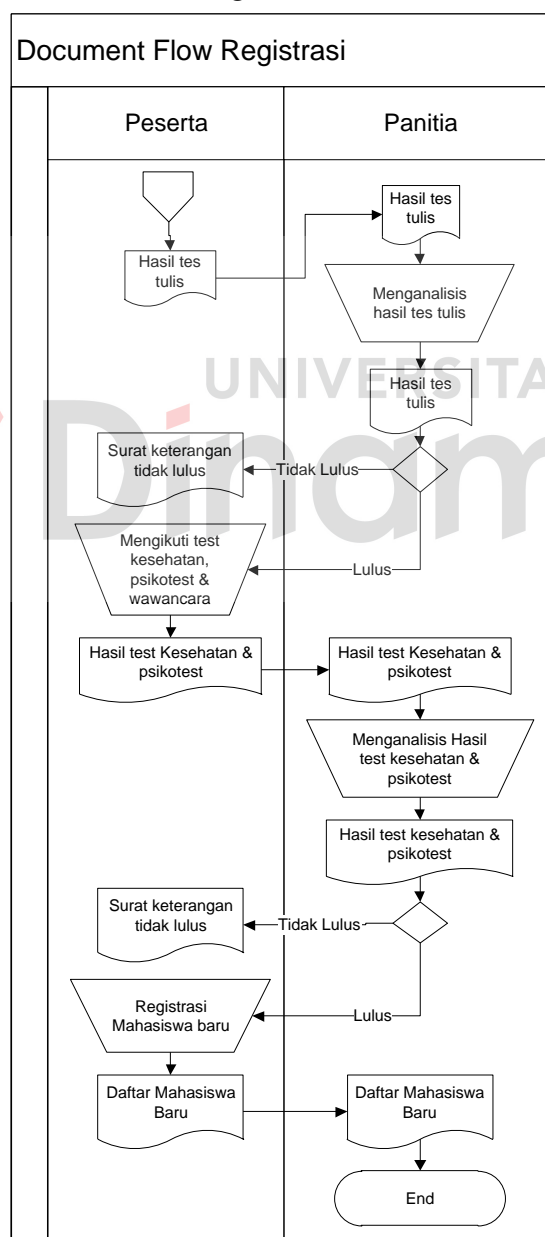
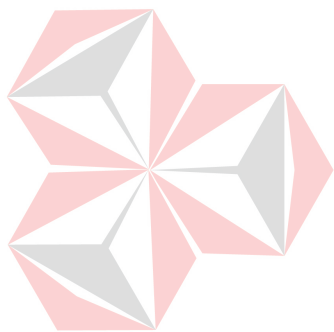
Proses dari *document flow* pada gambar 3.1 dimulai dari peserta yang mendaftarkan diri pada AKBID Griya Husada membawa berkas persyaratan yang diminta. Setelah berkas diserahkan pada panitia, peserta dipersilahkan *input* data peserta yang kemudian dilanjutkan dengan panitia memeriksa kelengkapan berkas

yang ada. Jika berkas lengkap maka peserta akan diberikan bukti kelengkapan berkas serta diminta untuk membayar biaya pendaftaran dan tes. Setelah peserta membayar, maka panitia membuat bukti pembayaran untuk peserta. Setelah mendapatkan bukti pembayaran maka peserta diperbolehkan mengikuti tes tulis di waktu yang sudah ditentukan.



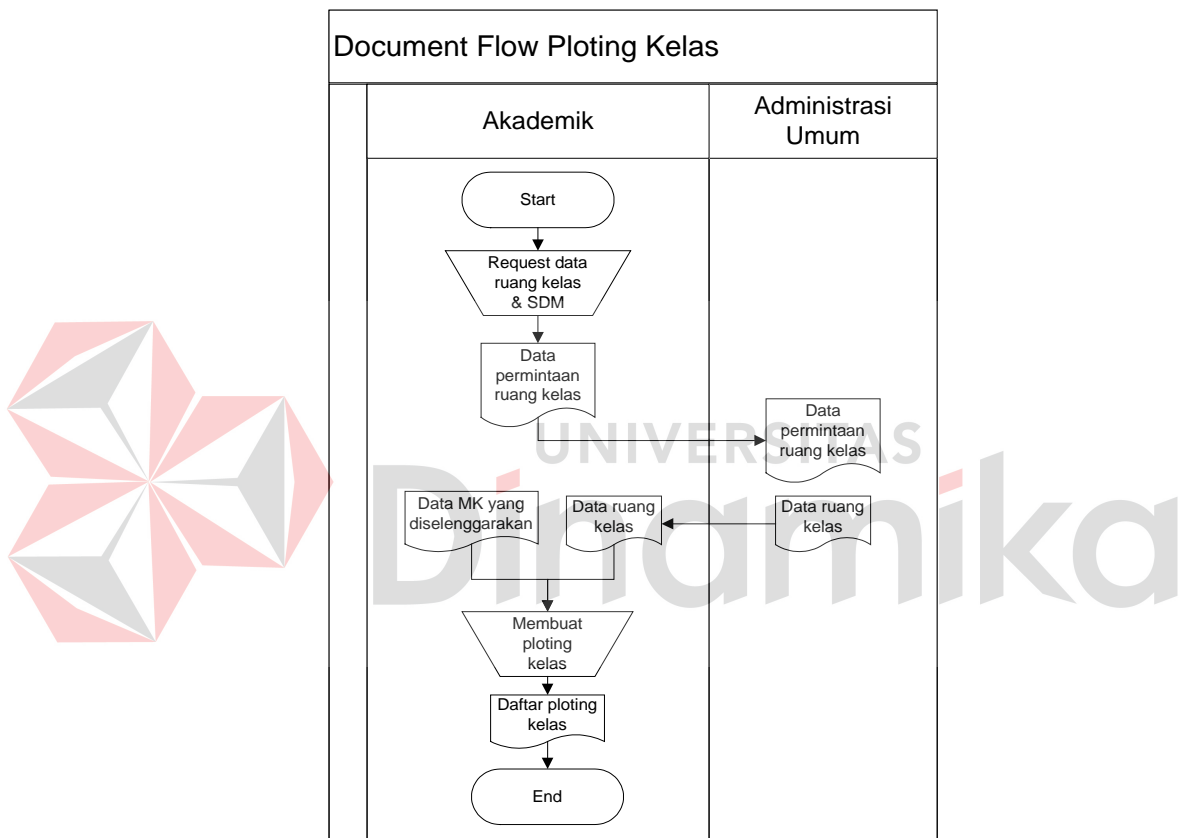
Gambar 3.1 Proses registrasi pada AKBID Griya Husada

Gambar 3.2 merupakan lanjutan dari proses registrasi pada gambar 3.1 dimana setelah panitia menerima hasil tes tulis tersebut maka dianalisis jawabannya dan jika peserta lolos maka peserta bisa mengikuti tes kesehatan, psikotes dan wawancara, jika tidak peserta akan menerima surat keterangan tidak lulus. Hasil tes kesehatan dan psikotes dianalisis oleh panitia. Jika peserta lolos maka peserta bisa melanjutkan tes wawancara. Setelah lolos semua tes maka peserta diminta untuk melakukan registrasi.



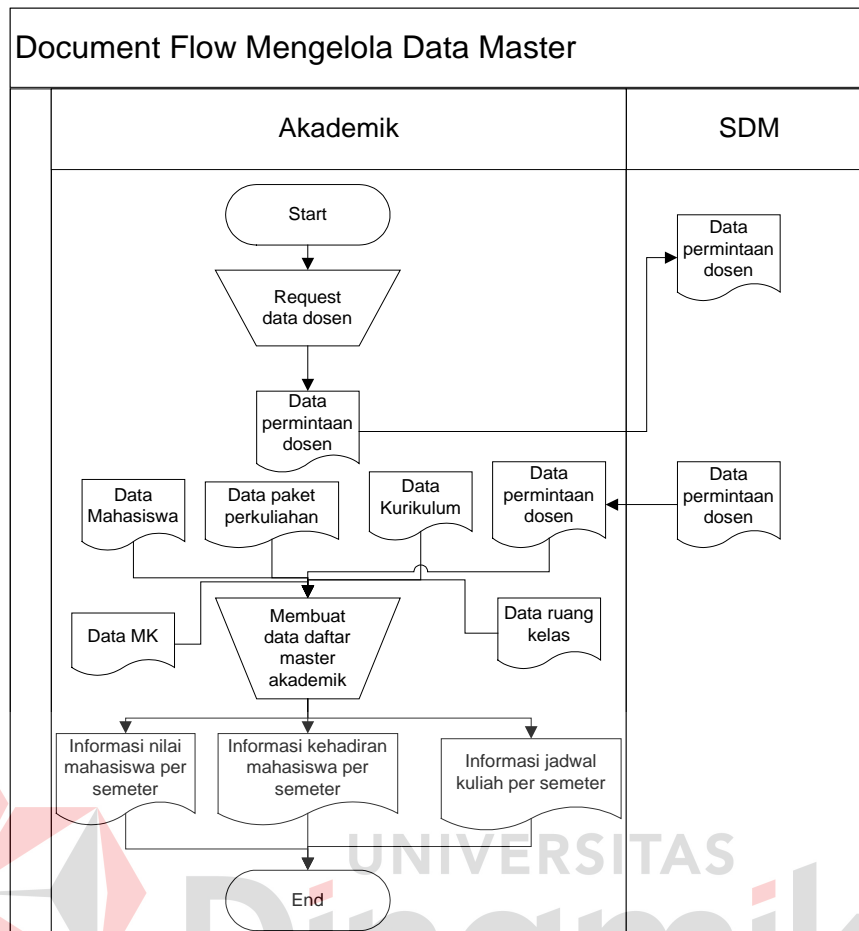
Gambar 3.2 Proses registrasi pada AKBID Griya Husada (lanjutan)

Gambar 3.3 merupakan proses plotting kelas yang ada pada AKBID Griya Husada saat ini. Proses ini dimulai ketika bagian akademik meminta data ruang kelas pada bagian administrasi umum. Setelah bagian akademik menerima data ruang kelas, bagian akademik mulai membuat plotting kelas dengan menambahkan data mata kuliah yang diselenggarakan. Data mata kuliah yang diselenggarakan diambil dari data kurikulum.



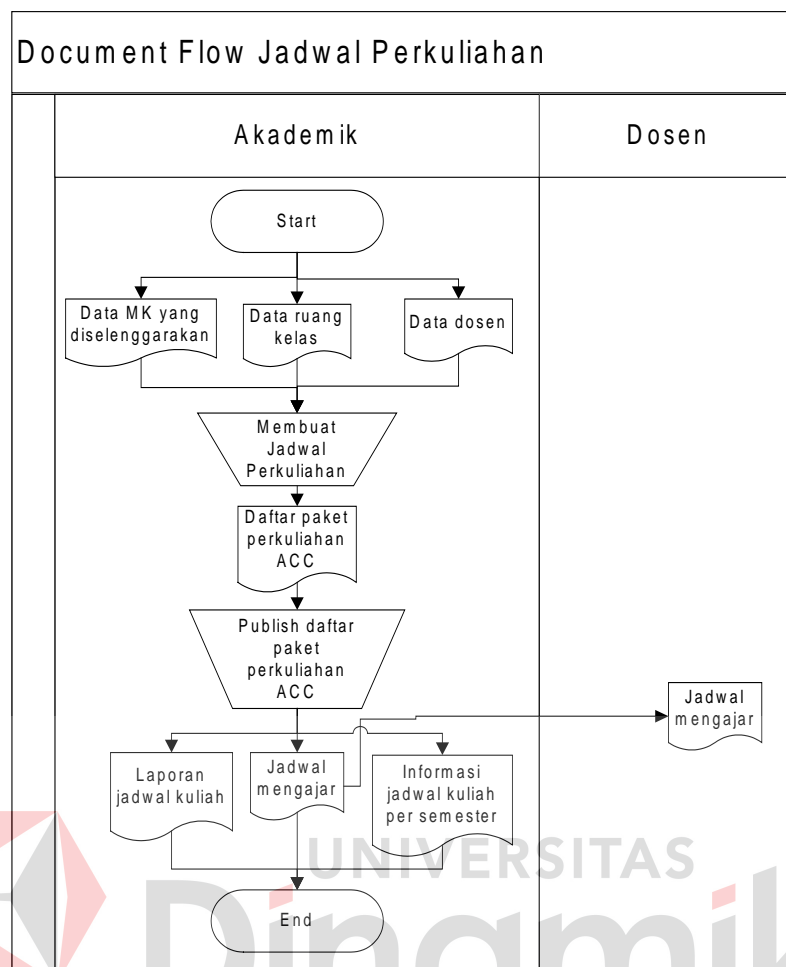
Gambar 3.3 Proses plotting kelas pada AKBID Griya Husada

Gambar 3.4 merupakan proses mengelola data master yang ada pada AKBID Griya Husada saat ini. Proses ini dimulai ketika bagian akademik meminta data dosen kepada bagian SDM. Setelah bagian akademik menerima data dosen, bagian akademik mulai mengelola data master dengan menambahkan data mata kuliah, data mahasiswa, data paket perkuliahan, data kurikulum, dan data ruang kelas.



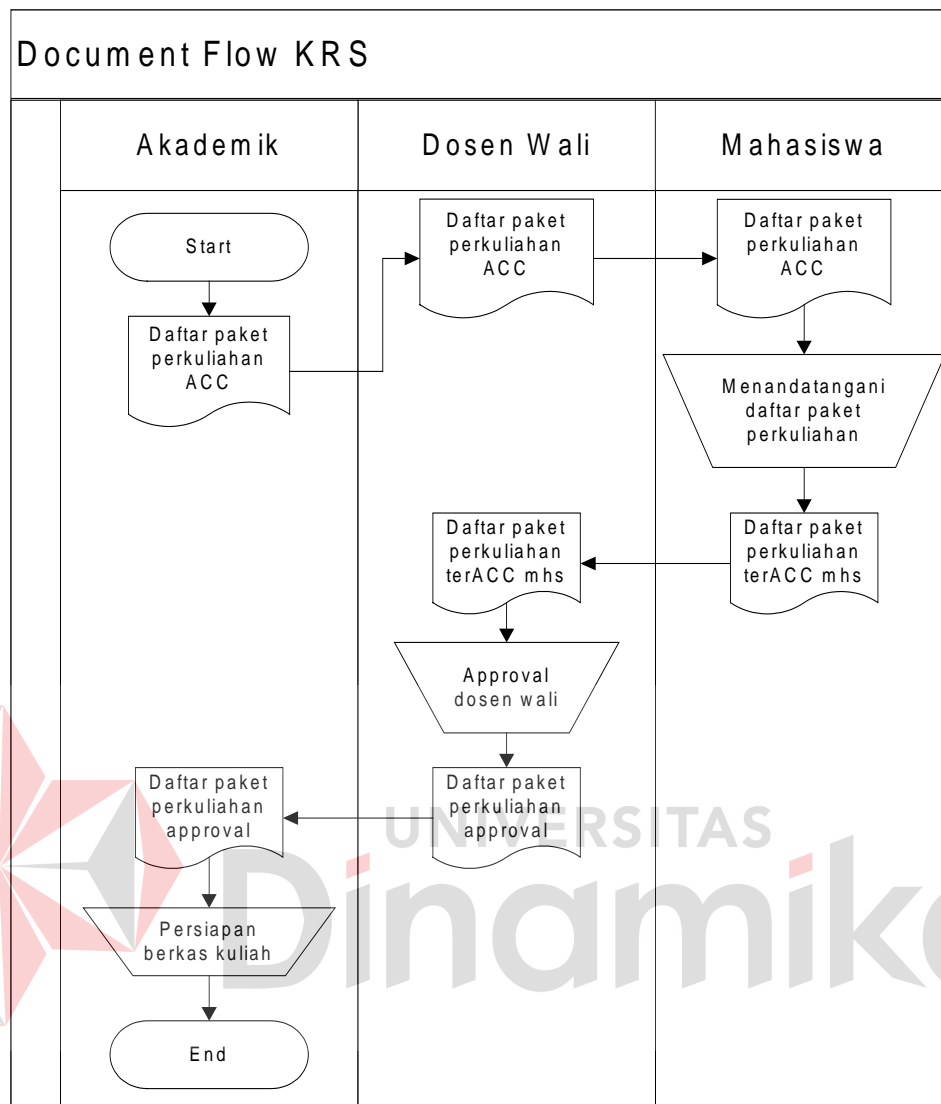
Gambar 3.4 Proses mengelola data master pada AKBID Griya Husada

Gambar 3.5 merupakan proses jadwal perkuliahan yang ada pada AKBID Griya Husada saat ini. Proses ini dimulai dengan pengumpulan data MK yang diselenggarakan, data ruang kelas dan data dosen. Setelah data terkumpul maka bagian akademik melanjutkan dengan membuat jadwal perkuliahan. Setelah jadwal perkuliahan selesai dibuat maka kemudian dipublikasikan. Jadwal perkuliahan tersebut menghasilkan 3 file antara lain, laporan jadwal kuliah, jadwal mengajar dosen, informasi jadwal kuliah per semester.



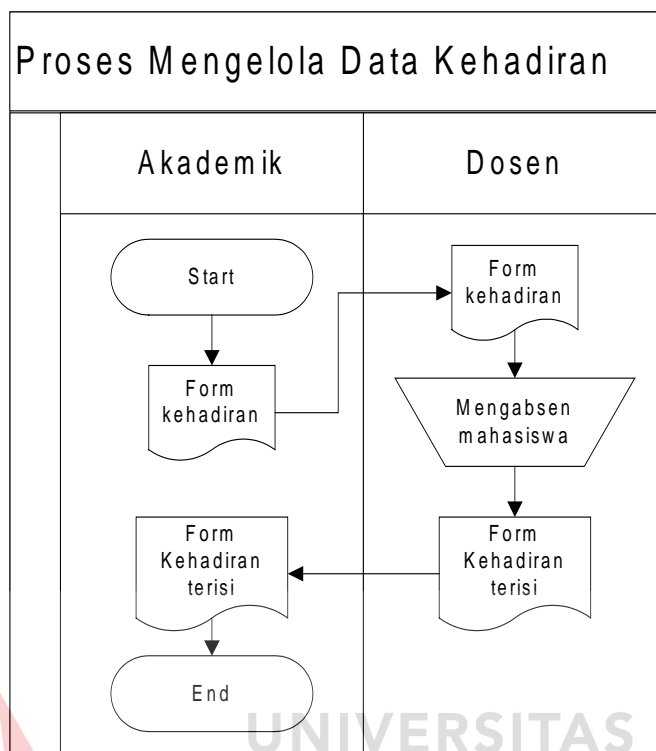
Gambar 3.5 Proses jadwal perkuliahan pada AKBID Griya Husada

Gambar 3.6 merupakan proses KRS yang ada pada AKBID Griya Husada saat ini. Proses ini dimulai dengan bagian akademik yang mencetak daftar paket perkuliahan yang belum ditandatangani dosen wali kemudian diberikan kepada dosen wali. Dosen wali mengumpulkan mahasiswa di satu ruangan yang kemudian semua mahasiswanya diberikan hasil *print out* daftar paket perkuliahan yang belum ditandatangani dosen wali. Setelah mahasiswa melihat paket perkuliahan tersebut, mahasiswa diminta menandatangani paket perkuliahan tersebut dan kemudian diberikan kembali kepada dosen wali untuk di *approve*. Setelah dilakukan *approval* oleh dosen wali, daftar paket perkuliahan tersebut diberikan kepada pihak akademik untuk dibuatkan berkas perkuliahan.



Gambar 3.6 Proses KRS pada AKBID Griya Husada

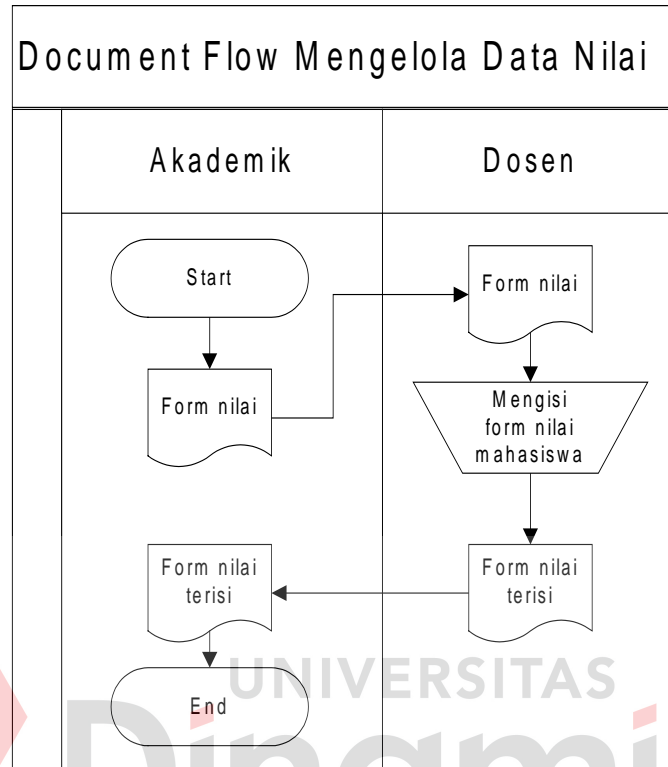
Gambar 3.7 merupakan proses mengelola data kehadiran mahasiswa pada AKBID Griya Husada saat ini. Proses ini dimulai dengan bagian akademik yang mencetak *form* kehadiran yang kemudian diberikan kepada dosen sebelum dosen memulai kegiatan perkuliahan. Setelah sampai di kelas, mahasiswa dipanggil satu per satu yang kemudian diisikan pada *form* kehadiran mahasiswa tersebut. Setelah *form* kehadiran terisi, di akhir perkuliahan dosen memberikan *form* kehadiran tersebut kepada bagian akademik untuk dilakukan pencatatan.



Gambar 3.7 Proses mengelola data kehadiran pada AKBID Griya Husada

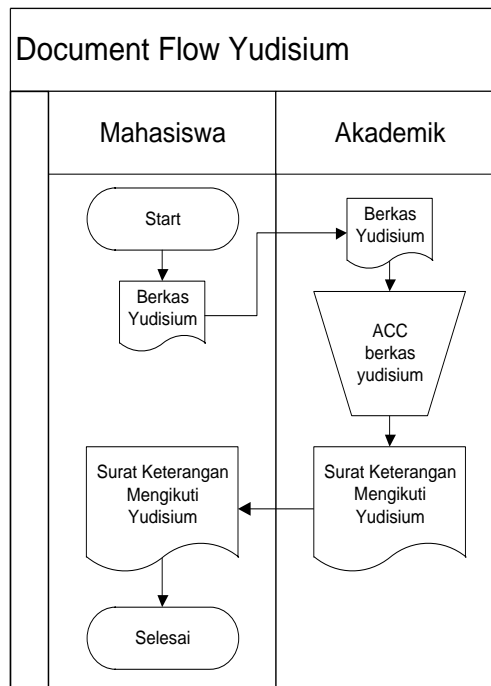
Gambar 3.8 merupakan proses mengelola data nilai mahasiswa pada

AKBID Griya Husada saat ini. Proses ini dimulai dengan bagian akademik yang mencetak *form* nilai yang kemudian diberikan kepada dosen sebelum dosen memulai kegiatan perkuliahan. Setelah dosen memulai perkuliahan, diakhir perkuliahan dosen selalu memberikan soal latihan agar dosen mengetahui pemahaman mahasiswa tentang materi yang telah diajarkan. Dari latihan soal tersebut nilai mahasiswa dicatat ke dalam *form* nilai yang sudah ada. Setelah *form* nilai terisi, di akhir perkuliahan dosen memberikan *form* nilai tersebut kepada bagian akademik untuk dilakukan pencatatan.



Gambar 3.8 Proses mengelola data nilai pada AKBID Griya Husada

Gambar 3.9 merupakan proses yudisium mahasiswa pada AKBID Griya Husada saat ini. Proses ini dimulai dengan mahasiswa yang memberikan berkas-berkas yudisium kepada bagian akademik. Oleh bagian akademik dilakukan pemeriksaan terlebih dahulu apakah berkas yang diberikan sudah lengkap atau tidak. Jika berkas sudah lengkap maka bagian akademik akan memberikan surat keterangan yudisium sehingga mahasiswa bisa mengikuti wisuda.



Gambar 3.9 Proses yudisium pada AKBID Griya Husada

Dalam perancangan aplikasi ini ada beberapa tahapan yang harus dilakukan. Adapun tahapan dalam perancangan system yang dilakukan adalah pembuatan alur system, *data flow diagram* (DFD), *Entity relationship diagram* (ERD), struktur database, dan membuat desain uji coba.

3.2.2 Alur Sistem

Terdapat blok diagram untuk aplikasi sistem informasi akademik mahasiswa pada AKBID Griya Husada Surabaya.

A. Blok Diagram

Dari *document flow* di atas maka akan dibentuk ke dalam blok diagram untuk mengurangi permasalahan yang telah ada. Berikut adalah gambar blok diagram dari sistem informasi akademik mahasiswa pada AKBID Griya Husada.

Pada Gambar 3.10 menunjukkan blok diagram system informasi akademik mahasiswa. Blok tersebut dibagi menjadi tiga bagian, yaitu *input*, proses, dan *output*.

1. *Input*

Pada blok inputan terdiri dari data masukan yang berasal dari data master, yaitu:

a. Data Dosen

Data dosen merupakan data dosen AKBID Griya Husada

b. Data Mahasiswa

Data mahasiswa merupakan data mahasiswa AKBID Griya Husada

c. Data Paket Perkuliahan

Yaitu data yang berisi nama mata kuliah, ruang kelas, serta dosen pengajar yang nantinya akan dibuat untuk KRS

d. Data Kurikulum

yaitu data yang berisi nama mata kuliah yang diselenggarakan

h. Data Mata Kuliah

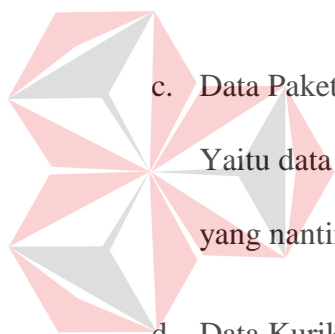
Merupakan data yang berisi nama mata kuliah, jumlah sks, nilai minimal

i. Data Ruang Kelas

Data ruang kelas merupakan data ruang yang tersedia untuk digunakan kegiatan perkuliahan

j. Data Kehadiran Mahasiswa per hari

Yaitu data kehadiran mahasiswa per hari



h. Data Nilai Mahasiswa per hari

Yaitu data nilai mahasiswa per hari

i. Data Perhitungan Nilai

merupakan data nilai akhir setelah dilakukan perhitungan

2. Proses

Dari keseluruhan data *input* yang ada akan diproses dan menghasilkan *output*.

Berikut merupakan proses yang terjadi, antara lain :

a. Registrasi

b. Ploting Kelas

c. Mengelola Data Master

d. Jadwal Perkuliahan

e. KRS

f. Mengelola Data Kehadiran Mahasiswa

g. Mengelola Data Nilai Mahasiswa

h. Yudisium

3. Output

Output dari proses yang ada akan dibagi menurut penggunaanya, berikut adalah penjelasan dari *output* yang dihasilkan.

a. Bagian Akademik

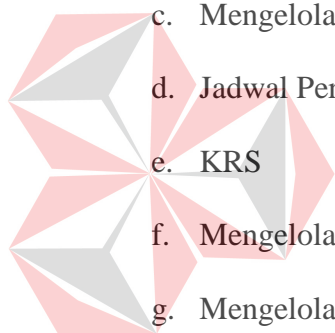
1. Data Mahasiswa Baru

2. Daftar Ploting Kelas

3. Daftar Paket Perkuliahan

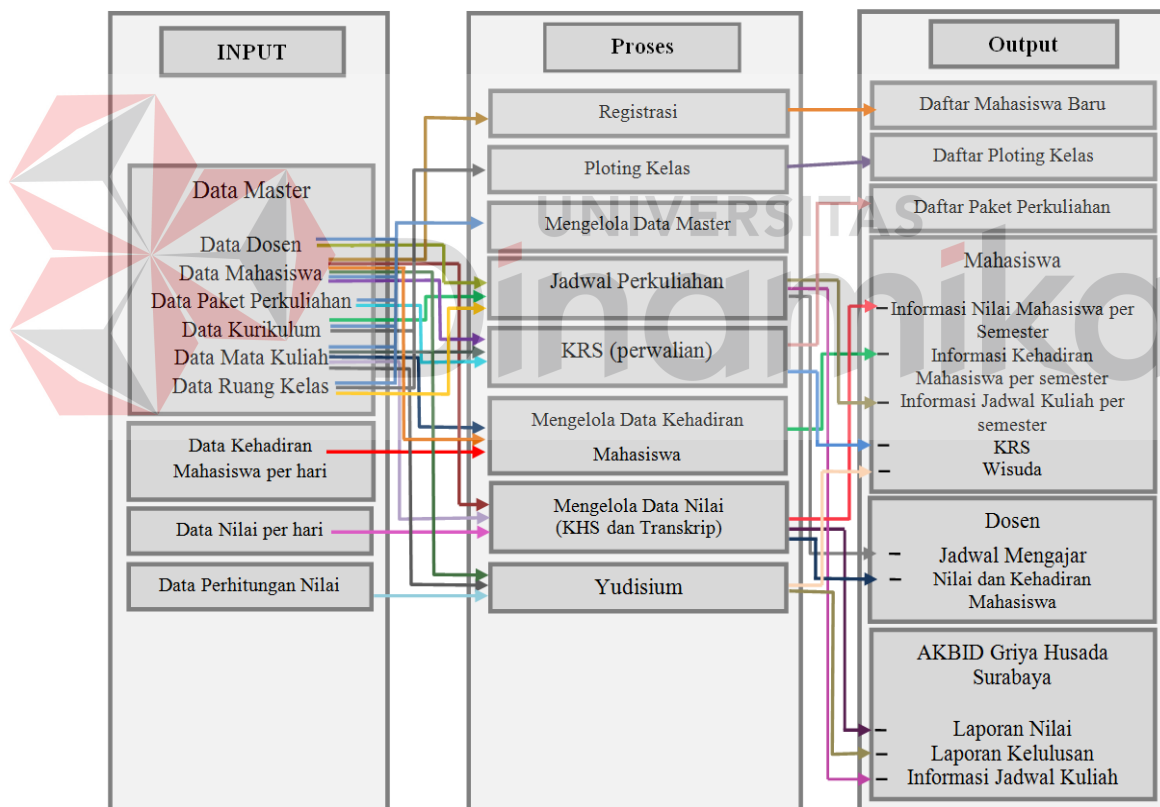
b. Mahasiswa

1. Informasi Nilai Mahasiswa per Semester



UNIVERSITAS
Dinamika

2. Informasi Kehadiran Mahasiswa per Semester
 3. Informasi Jadwal Kuliah per Semester
- c. Dosen
1. Jadwal Mengajar
 2. Nilai dan Kehadiran Mahasiswa
- d. AKBID Griya Husada
1. Laporan Nilai
 2. Laporan Kelulusan
 3. Informasi Jadwal Kuliah



Gambar 3.10 Blok Diagram

3.3 Desain Sistem

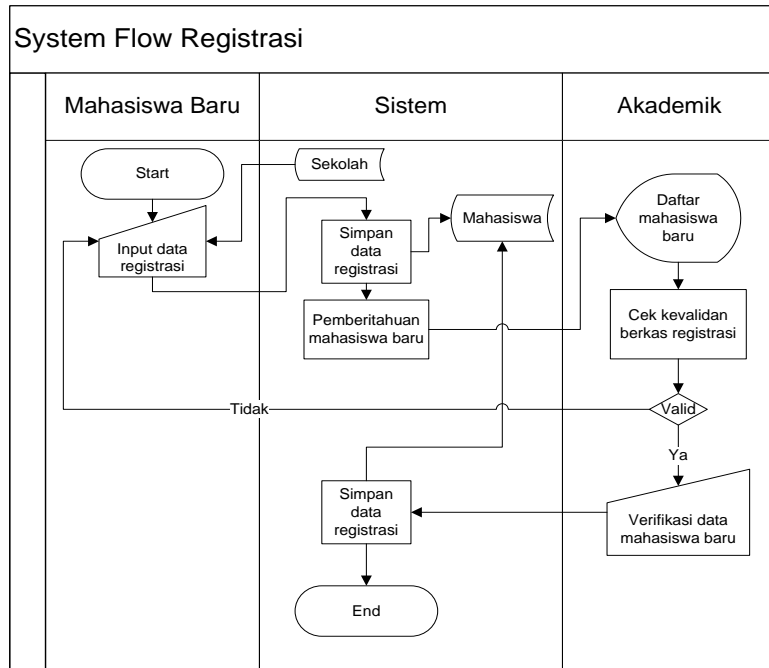
Desain sistem dilakukan setelah mengetahui kebutuhan sistem dari hasil analisis sistem yang telah dilakukan. Tahap desain sistem digambarkan dengan

membuat *Document Flow* untuk mengetahui alur serta kebutuhan dalam membangun system akademik mahasiswa ini. Setelah dibuat *Document Flow*, maka dilanjutkan dengan membuat *System Flow*, *Context Diagram* yang kemudian *Context Diagram* tersebut di *decompose* untuk membuat *Data Flow Diagram* (DFD). Dalam DFD disebutkan pula kebutuhan-kebutuhan table yang mendukung aplikasi akademik mahasiswa tersebut. Selanjutnya dilakukan perancangan terhadap kebutuhan *database* yang sesuai dengan DFD. *Database* tersebut dirancang menjadi *Conceptual Data Model* (CDM) yang kemudian di *generate* ke dalam *Physical Data Model* (PDM).

3.3.1 System Flow

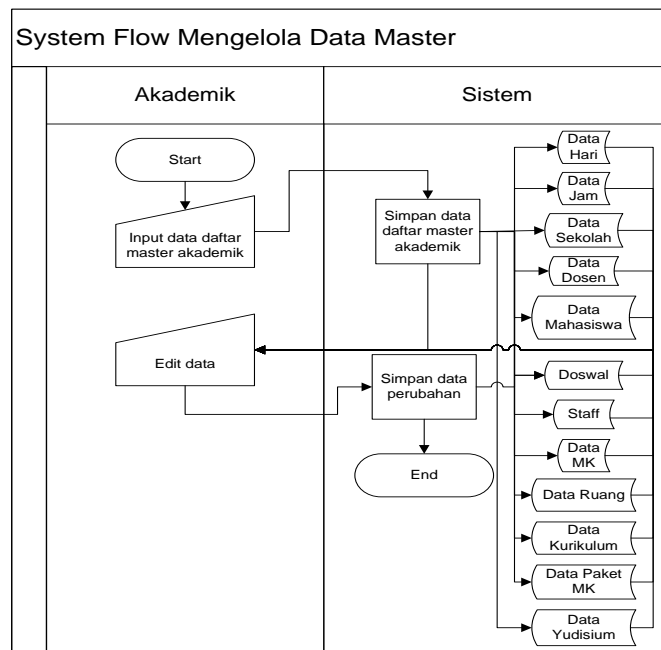
System flow merupakan suatu bagan yang menampilkan arah dan tujuan dari suatu sistem secara keseluruhan.

Gambar 3.11 menjelaskan tentang sistem baru yang diajukan. Perbedaannya dengan sistem yang lama yaitu proses registrasi tidak membutuhkan waktu lama dan bisa dilakukan dimana saja karena mahasiswa baru bisa melakukan registrasi melalui aplikasi. Pada saat mahasiswa baru memasukkan data registrasi, bagian akademik langsung menerima informasi tentang mahasiswa baru yang kemudian bagian akademik mengecek kevalidan berkas yang di *upload*. Jika berkas tidak *valid* maka mahasiswa baru diminta untuk mengupload ulang berkas. Jika berkas *valid* maka sistem akan menyimpan data tersebut.



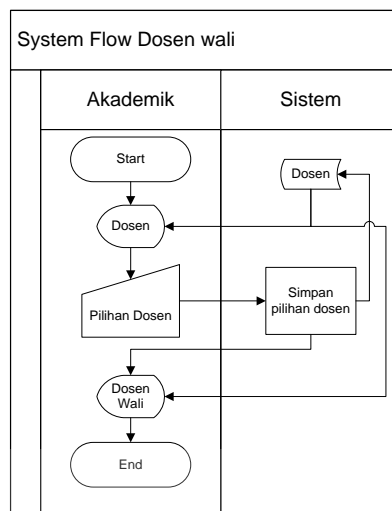
Gambar 3.11 System Flow Registrasi

Pada gambar 3.12 dijelaskan bahwa *system flow* ini merupakan sistem baru yang diajukan. Perbedaannya dengan sistem yang lama yaitu semua dokumen tentang data dosen, data mahasiswa, data hari, data jam, data sekolah, data paket MK, data kurikulum, data MK, data ruang, dan data yudisium disimpan ke dalam database sehingga mengurangi resiko dalam kehilangan data.



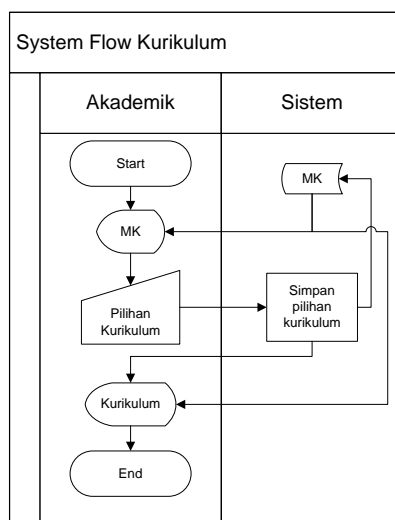
Gambar 3.12 System Flow Mengelola Data Master

Pada gambar 3.13 dijelaskan bahwa *system flow* dari proses pemilihan dosen wali yang dilakukan oleh akademik. Sebelum melakukan pemilihan dosen wali, akademik mengkonfirmasi kepada dosen yang bersangkutan. Jika dosen tersebut bersedia maka akademik bisa langsung melakukan pemilihan dosen wali.



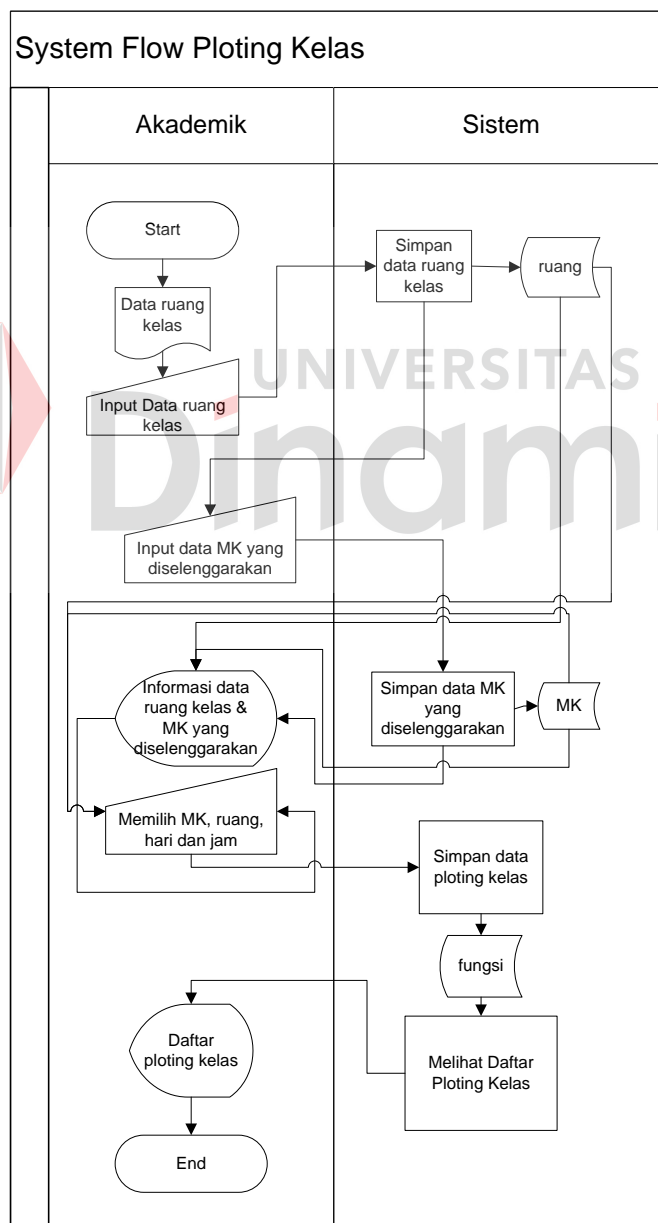
Gambar 3.13 System Flow Dosen Wali

Pada gambar 3.14 dijelaskan bahwa *system flow* dari proses pemilihan kurikulum untuk mahasiswa baru yang dilakukan oleh akademik. Sebelum melakukan pemilihan kurikulum, akademik telah menerima data mata kuliah apa saja yang akan diajarkan untuk mahasiswa angkatan baru sehingga akademik bisa langsung melakukan pemilihan kurikulum.



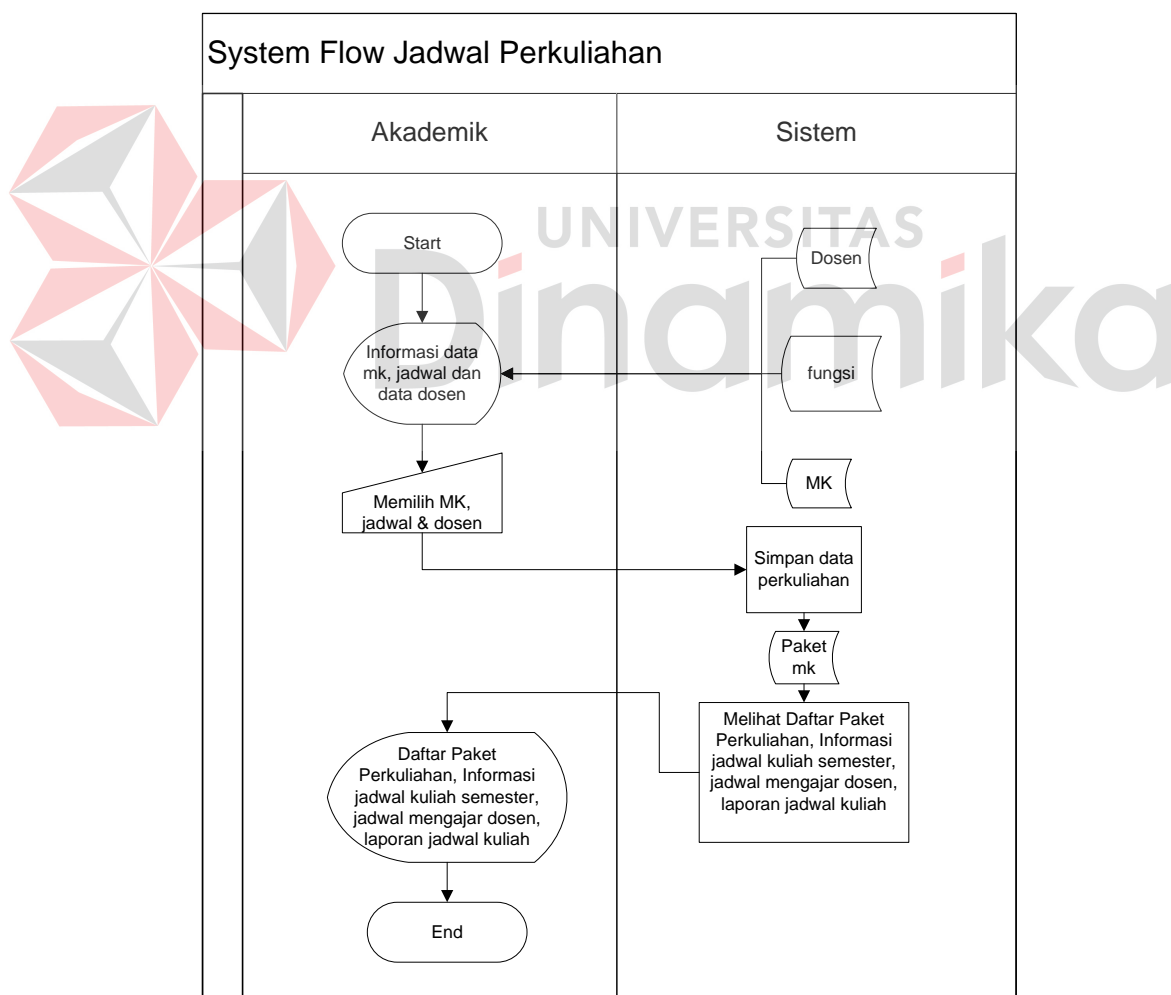
Gambar 3.14 System Flow Kurikulum

Pada gambar 3.15 dijelaskan bahwa *system flow* ini merupakan sistem baru. Perbedaannya dengan sistem lama adalah proses plotting kelas tidak membutuhkan waktu lama karena setelah bagian akademik memasukkan data ruang dan MK, sistem akan menampilkan kedua data tersebut sehingga bagian akademik cukup memilih MK kemudian sistem menampilkan pilihan ruang yang ada. Jika semua MK sudah memiliki ruang maka bagian akademik cukup menekan *button* simpan dan sistem akan menyimpan ke *database*.



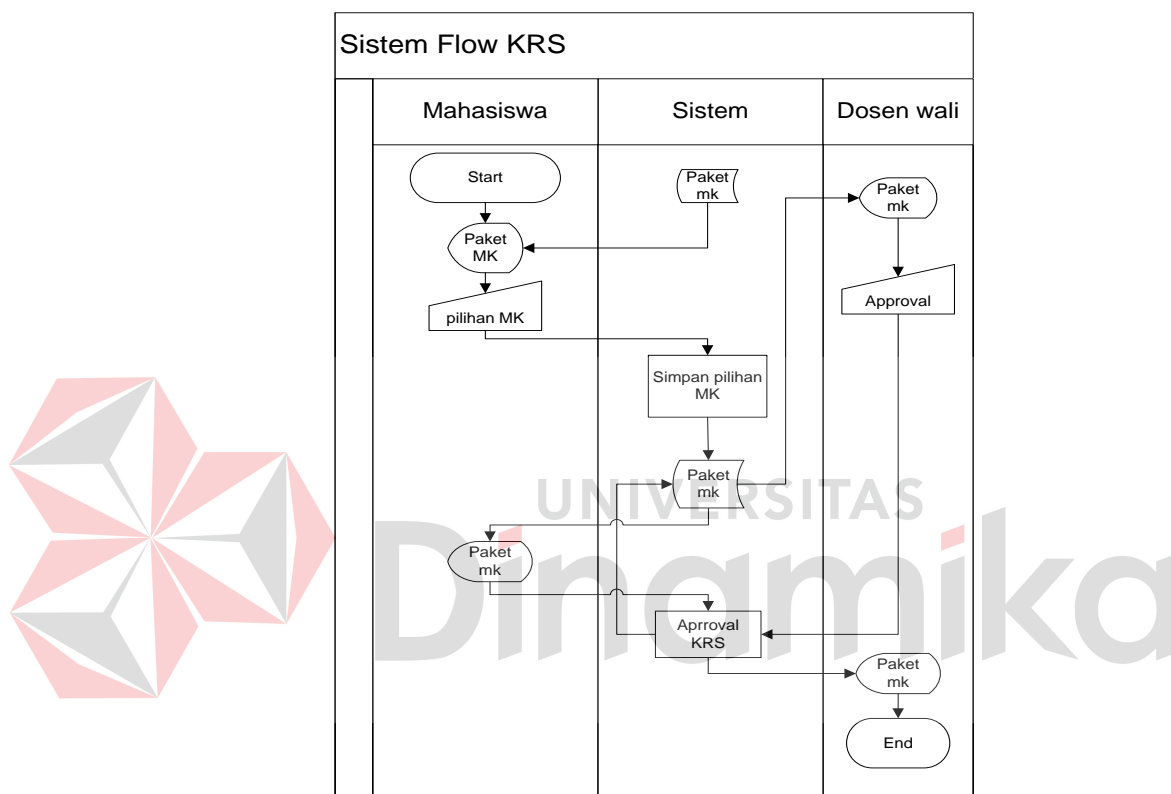
Gambar 3.15 System Flow Ploting Kelas

Pada gambar 3.16 dijelaskan bahwa *system flow* ini merupakan sistem baru. Perbedaannya dengan sistem lama yaitu sistem akan menampilkan data MK yang diselenggarakan berdasarkan kurikulum, data ruang, dan data dosen. Setelah nama MK muncul, bagian akademik memilih jadwal kemudian sistem akan menampilkan data dosen untuk dipilih sebagai pengajar MK tersebut. Jika semua MK sudah terisi dosen maka bagian akademik memilih *button* simpan dan sistem akan menyimpan ke *database*. Dari *database* akan menghasilkan 3 informasi yaitu informasi jadwal kuliah semester, informasi jadwal mengajar dosen, dan laporan jadwal kuliah.



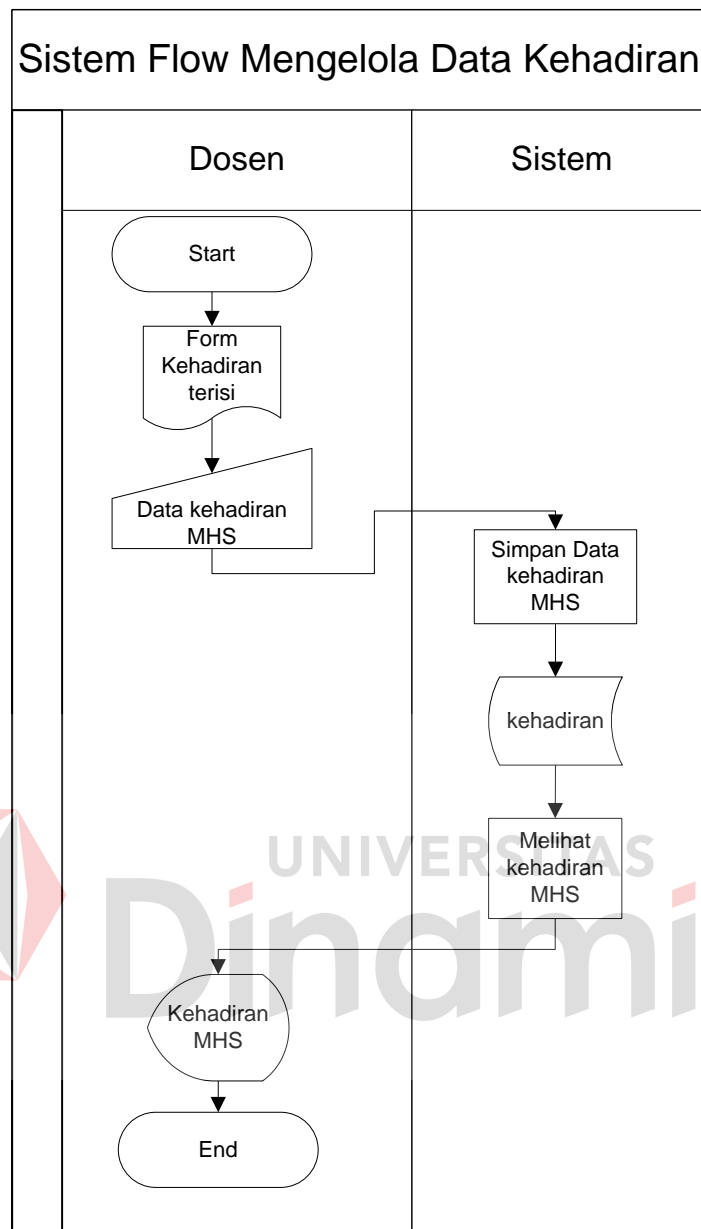
Gambar 3.16 System Flow Jadwal Perkuliahan

Pada gambar 3.17 dijelaskan bahwa *system flow* ini merupakan sistem baru yang diajukan. Kegiatan KRS dimulai oleh pihak akademik yang memasukkan data jadwal MK dan ruangan pada sistem yang kemudian disimpan oleh sistem ke dalam tabel MK dan kemudian paket MK akan ditampilkan. Setelah proses ini berakhir maka mahasiswa bisa melakukan perwalian online.



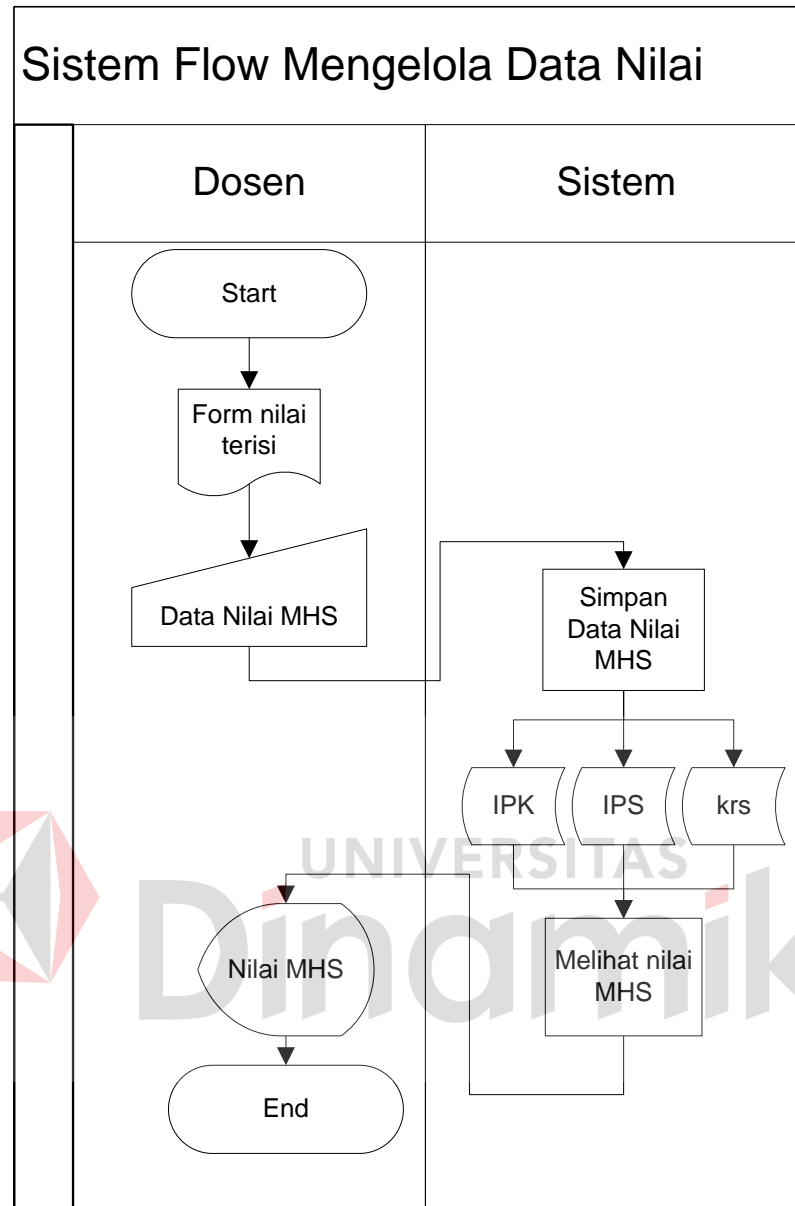
Gambar 3.17 System Flow KRS

Pada gambar 3.18 dijelaskan bahwa *system flow* ini merupakan sistem baru yang diajukan. Kegiatan mengelola data kehadiran dimulai oleh pihak akademik yang memasukkan data kehadiran mahasiswa pada sistem yang kemudian disimpan oleh sistem ke dalam tabel kehadiran. Setelah data tersimpan, bagian akademik bisa melihat kembali data kehadiran mahasiswa untuk memastikan tidak ada kesalahan dalam penginputan.



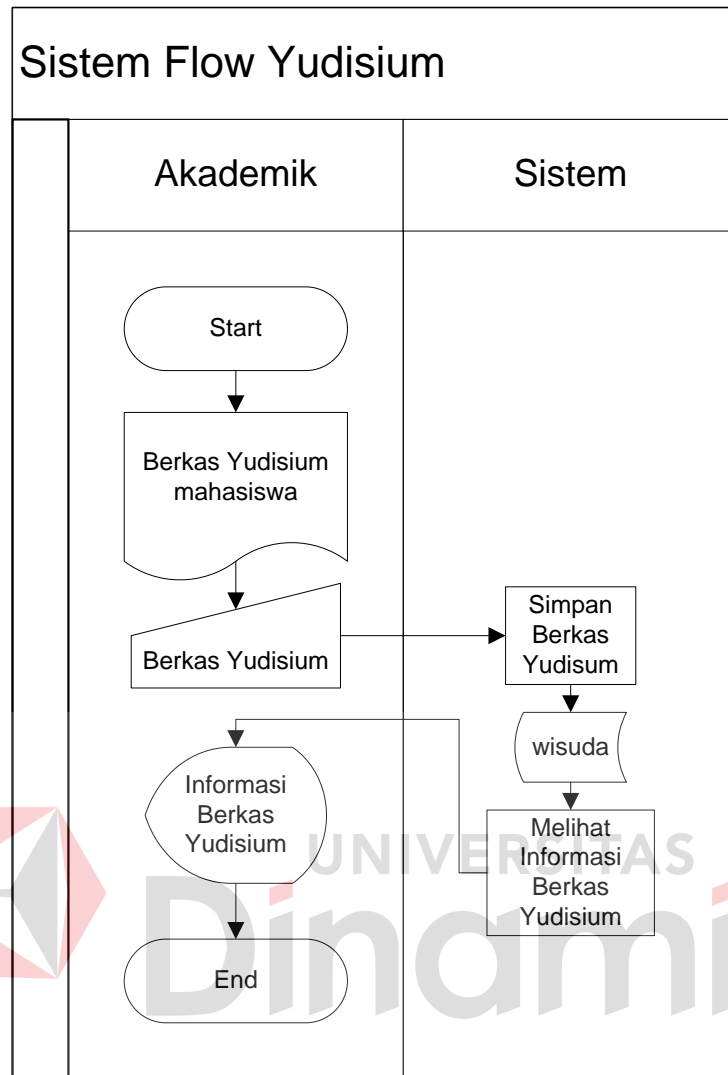
Gambar 3.18 System Flow Mengelola Data Kehadiran

Pada gambar 3.19 dijelaskan bahwa *system flow* ini merupakan sistem baru yang diajukan. Kegiatan mengelola data nilai dimulai oleh pihak akademik yang memasukkan data nilai mahasiswa pada sistem yang kemudian disimpan oleh sistem ke dalam tabel nilai. Setelah data tersimpan, bagian akademik bisa melihat kembali data nilai mahasiswa untuk memastikan tidak ada kesalahan dalam penginputan.



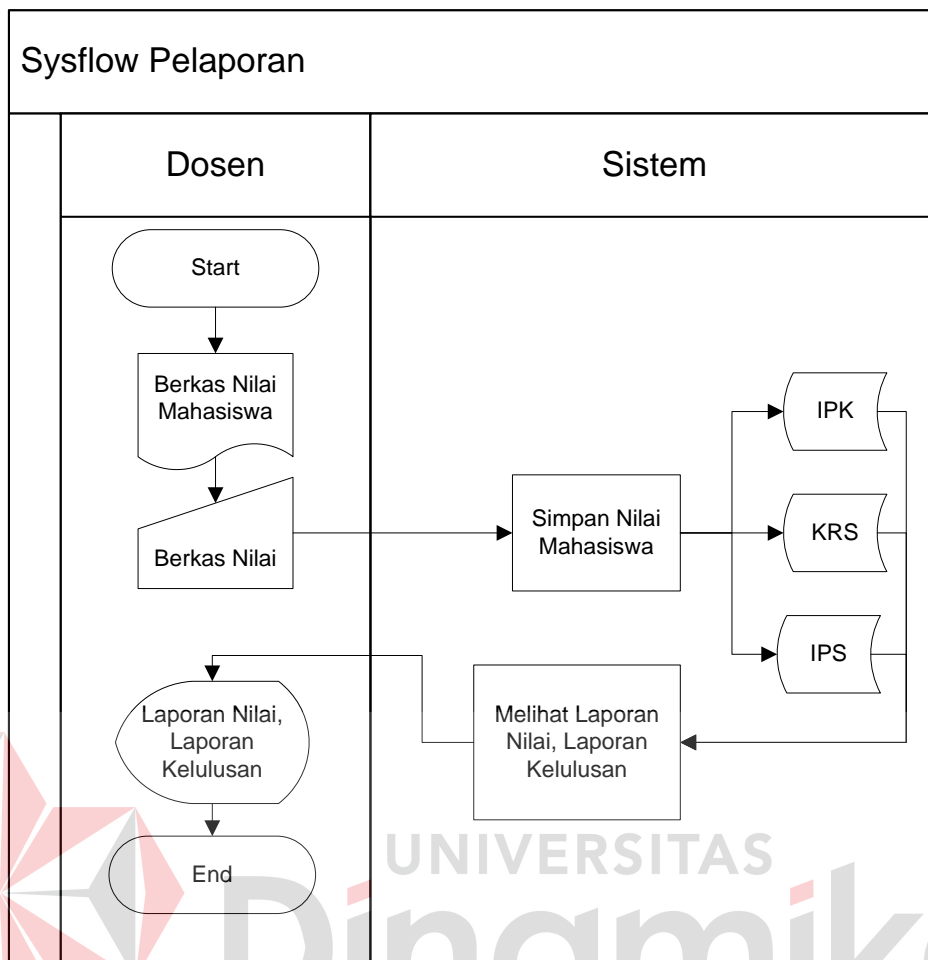
Gambar 3.19 System Flow Mengelola Data Nilai

Pada gambar 3.20 dijelaskan bahwa *system flow* ini merupakan sistem baru yang diajukan. Proses yudisium dimulai saat pihak akademik menerima berkas yudisium dari mahasiswa. Berkas yang sudah lengkap akan diinputkan atau diupload ke dalam sistem. Oleh sistem disimpan ke dalam table yudisium. Setelah berkas berhasil disimpan, pihak akademik mencetak surat keterangan yudisium untuk diberikan kepada mahasiswa tersebut.



Gambar 3.20 System Flow Yudisium

Pada gambar 3.21 dijelaskan bahwa *system flow* ini merupakan sistem baru yang diajukan. Proses pelaporan yang ada meliputi laporan nilai dan kelulusan mahasiswa setiap mata kuliah.

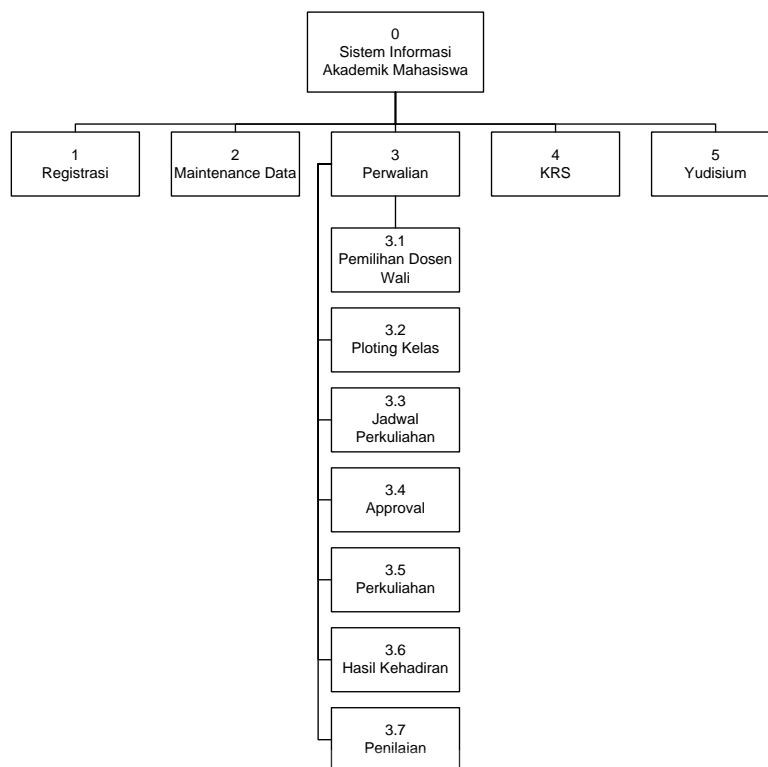


Gambar 3.21 System Flow Pelaporan

3.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

A. Diagram Berjenjang Sistem Informasi Akademik Mahasiswa

Gambar 3.22 merupakan diagram berjenjang dari sistem informasi akademik yang akan dibuat. Pada rancang bangun sistem informasi akademik mahasiswa berbasis web ini terdapat lima bagian didalamnya antara lain registrasi, perwalian, wisuda, maintenance data, dan KRS.

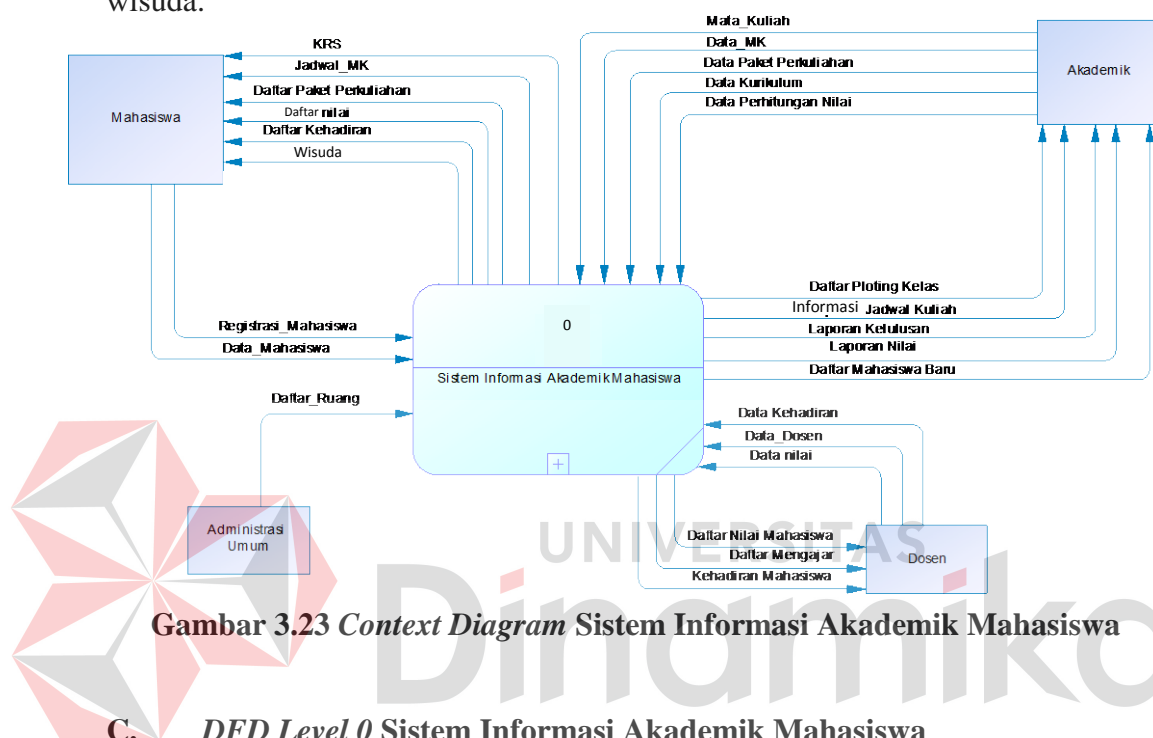


Gambar 3.22 Diagram Berjenjang Sistem Informasi Akademik Mahasiswa

B. *Context Diagram* Sistem Informasi Akademik Mahasiswa

Pada gambar 3.23 *Context Diagram* Sistem Informasi Akademik Mahasiswa ini mempunyai 4 entitas antara lain Mahasiswa, Akademik, Dosen, dan Administrasi Umum. Proses dimulai dari peserta yang mendaftarkan diri dengan melakukan penginputan data registrasi hingga peserta mengikuti tes yang diadakan dan lulus dalam setiap tes tersebut. Peserta yang lulus tes diharapkan melakukan registrasi ulang. Setelah proses registrasi selesai maka dilanjutkan dengan proses plotting kelas serta proses pembuatan jadwal perkuliahan yang dilakukan oleh pihak akademik. Setelah proses plotting kelas dan pembuatan jadwal selesai, maka mahasiswa bisa melakukan KRS. Setelah mahasiswa melakukan KRS, mahasiswa bisa mulai mengikuti kegiatan belajar mengajar. Selama kegiatan belajar mengajar, dosen diminta untuk memasukkan data kehadiran serta data nilai mahasiswa. Di akhir semester mahasiswa bisa

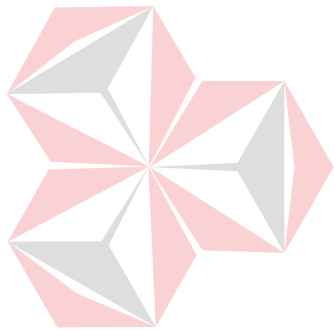
melakukan cetak KHS atau transkrip nilai dengan cara datang kepada pihak akademik. Dan di akhir semester, mahasiswa yang hendak melakukan yudisium juga dilakukan dengan cara datang kepada pihak akademik dengan membawa persyaratan atau bukti-bukti yang mendukung mahasiswa agar dapat mengikuti wisuda.



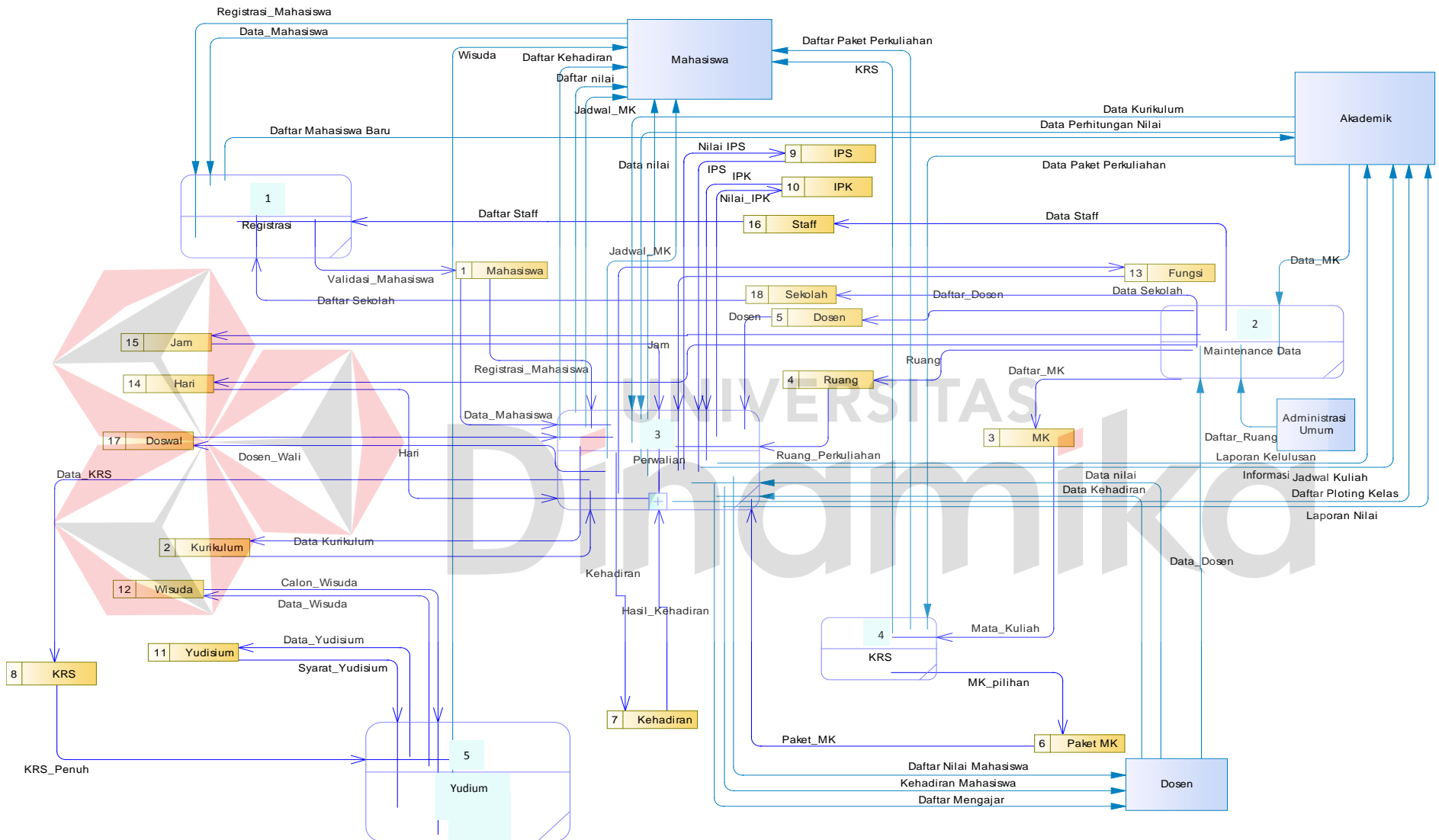
Gambar 3.24 merupakan gambaran *DFD level 0* dari sistem informasi akademik mahasiswa. Proses ini dimulai dari calon mahasiswa baru memasukkan data registrasi ke dalam aplikasi sistem informasi akademik mahasiswa yang kemudian aplikasi akan mengirim pemberitahuan kepada pihak akademik bahwa ada peserta baru yang ingin mendaftarkan diri di AKBID Griya Husada. Oleh bagian akademik dilakukan pengecekan kelengkapan berkas peserta tersebut. Jika sudah lengkap maka disimpan oleh pihak akademik dan aplikasi akan memberitahukan kepada peserta mengenai tanggal tes yang harus diikuti. Jika mahasiswa lolos dalam semua tes yang diadakan, maka peserta akan menerima

email mengenai tanggal registrasi atau daftar ulang. Saat daftar ulang, peserta diminta membawa berkas yang di upload saat memasukkan data registrasi. Saat peserta telah registrasi maka status peserta diubah menjadi mahasiswa baru. Setelah proses registrasi berakhir, maka bagian akademik melakukan plotting kelas dimana pihak akademik meminta data ruang kelas kepada bagian administrasi umum. Setelah menerima data ruang kelas, pihak akademik memasukkan data tersebut ke dalam aplikasi sekaligus memasukkan data MK yang diselenggarakan. Setelah data diinputkan maka pihak akademik menyesuaikan MK dengan ruangan yang ada. Setelah selesai disesuaikan maka data disimpan oleh aplikasi ke dalam *database*. Setelah proses plotting kelas selesai maka pihak akademik mulai membuat jadwal perkuliahan. Proses tersebut dimulai ketika bagian akademik memasukkan data dosen. Setelah data dosen diinputkan maka pihak akademik menyesuaikan MK yang diadakan dengan dosen yang berkompeten di MK tersebut. Jika sudah sesuai maka data tersebut disimpan oleh aplikasi ke dalam *database*. Setelah proses pembuatan jadwal perkuliahan selesai, maka mahasiswa bisa melakukan KRS. Proses KRS dimulai oleh mahasiswa yang mengakses aplikasi sistem informasi akademik mahasiswa. Karena perkuliahan pada AKBID menggunakan sistem paket sehingga mahasiswa cukup menyimpan data tersebut tanpa harus memilih MK. Setelah mahasiswa menekan *button* simpan, mahasiswa diminta untuk menghadap dosen wali untuk melakukan *approval* KRS jika tidak menghadap dosen wali maka mahasiswa tersebut dianggap tidak melakukan KRS. Setelah mahasiswa melakukan KRS maka mahasiswa bisa mulai mengikuti kegiatan perkuliahan. Dalam kegiatan perkuliahan, dosen diminta untuk memasukkan data kehadiran serta nilai mahasiswa di akhir semester. Saat cetak

KHS maupun transkrip nilai, mahasiswa diminta datang ke pihak akademik terlebih dahulu untuk konfirmasi dan mencetak KHS maupun transkrip tersebut. Sedangkan mahasiswa tingkat akhir yang hendak melakukan yudisium, cukup dengan membawa persyaratan yudisium ke pihak akademik. Oleh pihak akademik dilakukan pengecekan. Jika persyaratan lengkap maka mahasiswa diberi surat keterangan mengikuti yudisium.



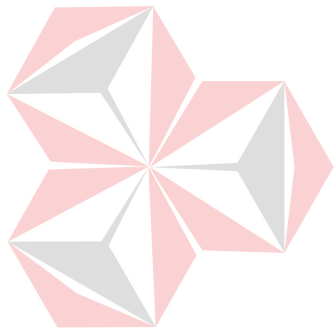
UNIVERSITAS
Dinamika



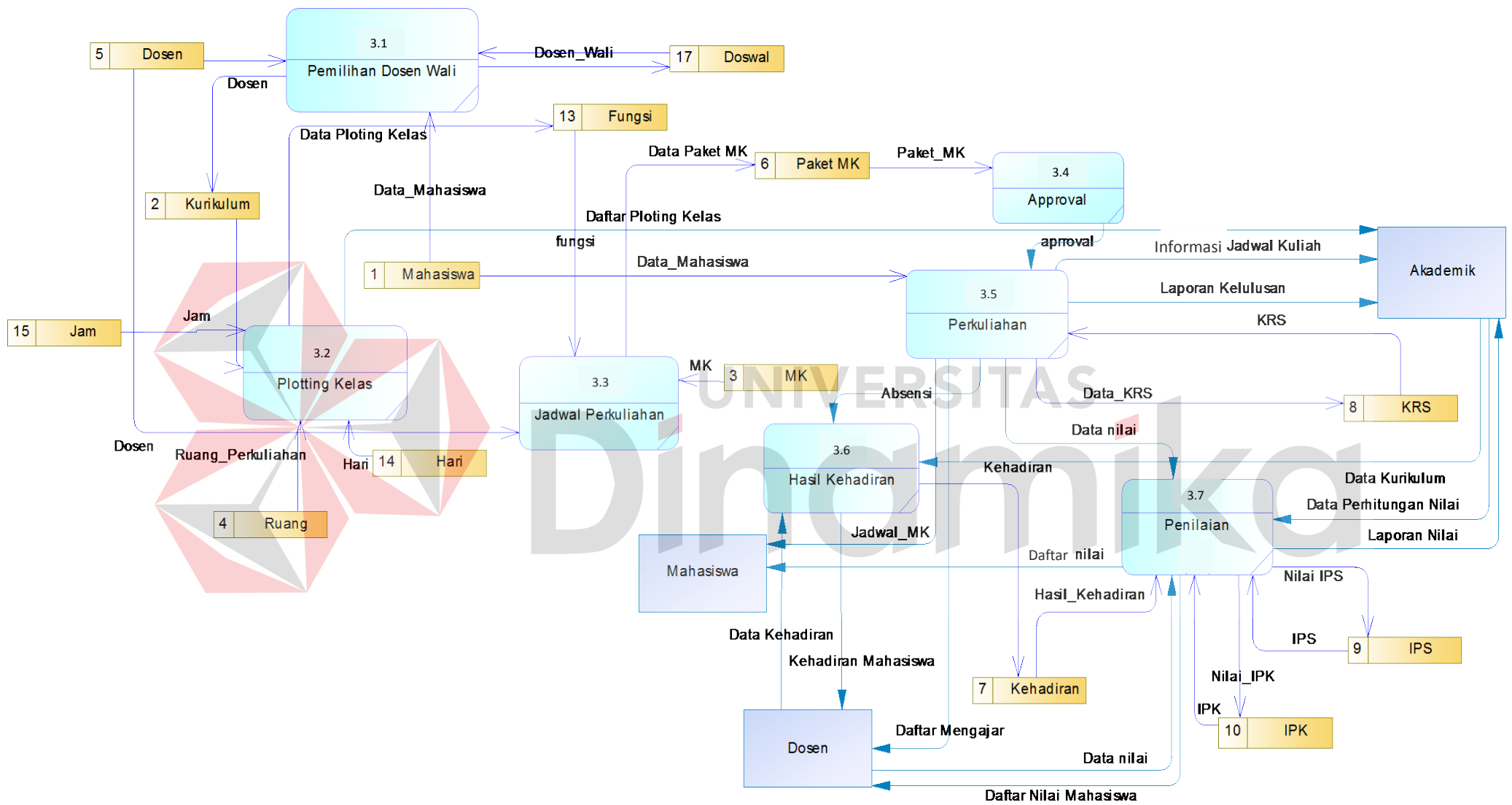
Gambar 3.24 DFD Level 0 Sistem Informasi Akademik Mahasiswa

D. DFD Level 1 Perwalian

DFD level 1 perwalian ini memiliki lima proses antara lain pemilihan dosen wali, plotting kelas, perkuliahan, hasil kehadiran dan penilaian. Proses pemilihan dosen wali akan mengambil data dari table dosen dan akan menghasilkan *output* dosen wali. Proses plotting kelas merupakan proses yang berasal dari data ruang, hari dan jam dan menghasilkan paket mk. Paket mk dan data mahasiswa akan diunakan sebagai inputan proses perkuliahan. Dari proses perkuliahan menghasilkan dua proses baru yaitu proses hasil kehadiran dan proses penilaian. *DFD* level 1 perwalian dapat dilihat pada gambar 3.25.



UNIVERSITAS
Dinamika



Gambar 3.25 DFD Level 1 Perwalian

3.3.3 ERD (Entity Relationship Diagram)

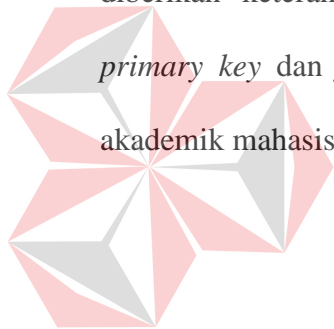
ERD melukiskan data sebagai entitas, relasi dan *attribute* dari *database* yang telah dibuat. ERD dapat dibagi menjadi dua, antara lain *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM).

A. CDM (*Conceptual Data Model*)

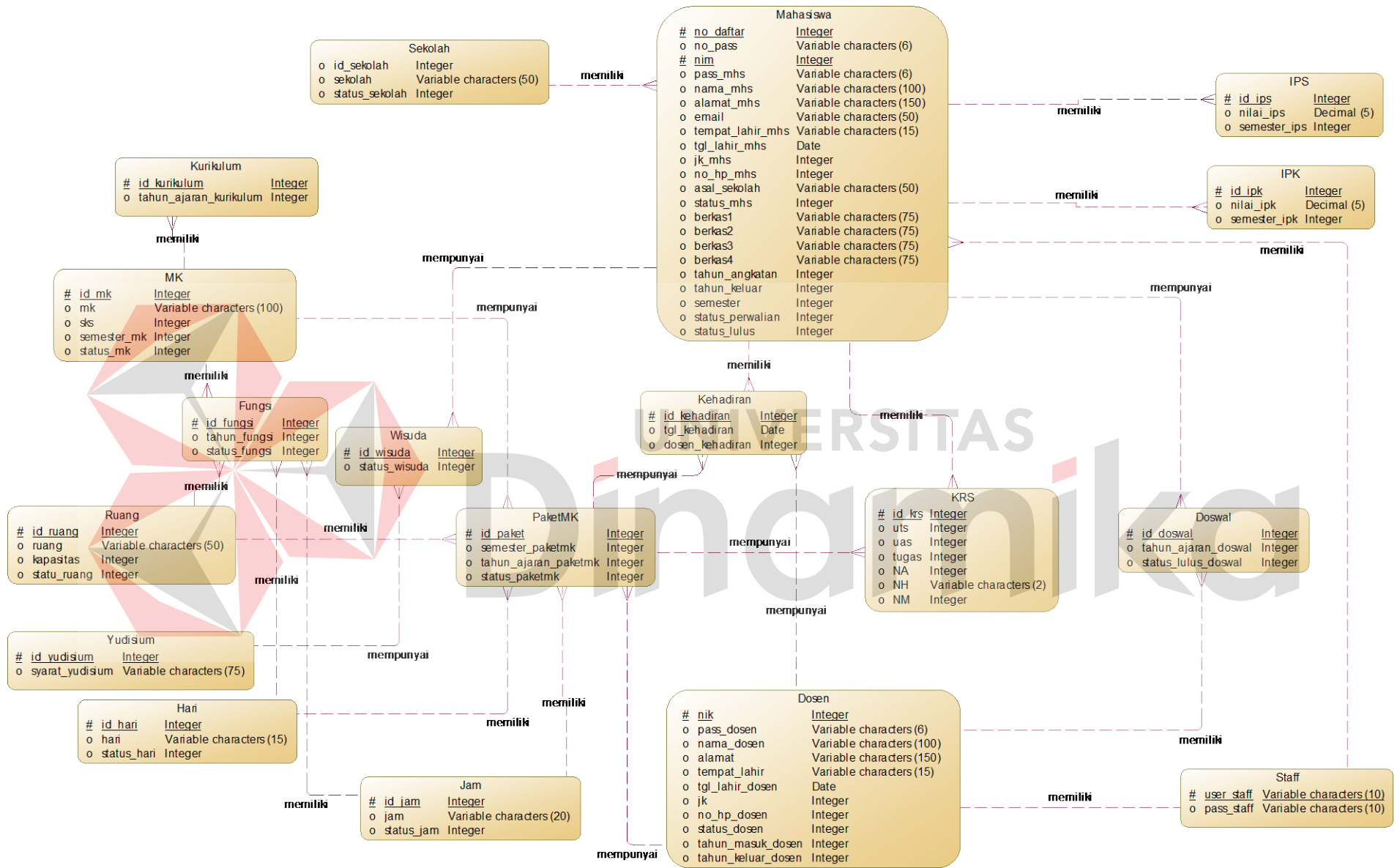
CDM merupakan gambaran struktur tabel yang menunjukkan relasi antar tabel dalam *database* seperti pada gambar 3.26.

B. PDM (*Physical Data Model*)

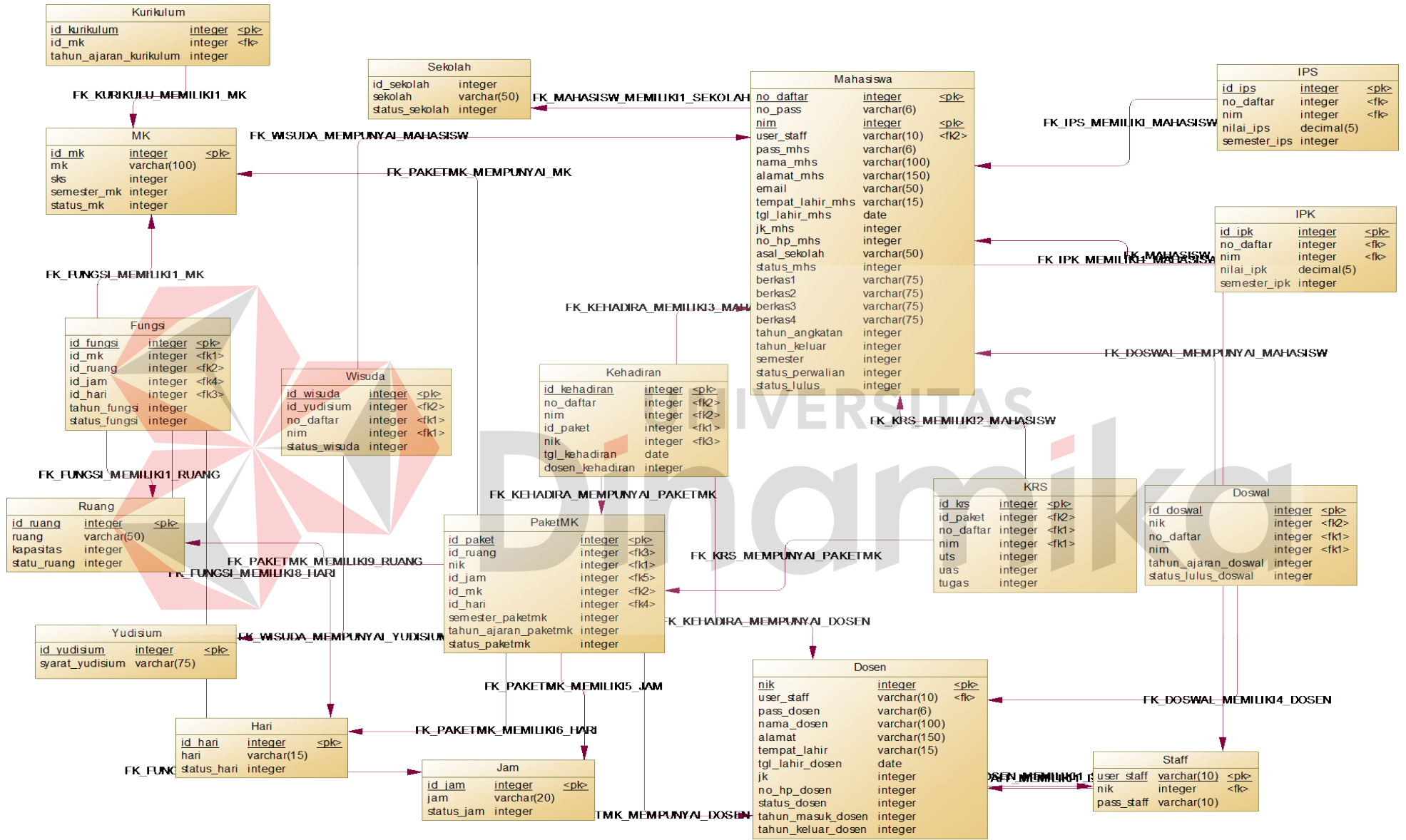
PDM hampir sama dengan CDM namun bedanya adalah pada PDM diberikan keterangan tipe data masing-masing atribut serta dijelaskan pula *primary key* dan *foreign key*. Adapaun PDM dalam aplikasi sistem informasi akademik mahasiswa ini dijabarkan pada gambar 3.27.



UNIVERSITAS
Dinamika



Gambar 3.26 Conceptual Data Model



Gambar 3.27 Physical Data Model

3.3.4 Struktur Tabel

Dalam sub bab ini menjelaskan tentang tabel-tabel yang akan digunakan *user* untuk memenuhi kebutuhan dan serta informasi. Adapun penjelasan mengenai detail dari struktur tabel untuk setiap tabel.

A. Tabel Mahasiswa

Nama Tabel : Mahasiswa

Primary Key : no_daftar

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master mahasiswa

Tabel 3.2 Mahasiswa

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	no_daftar	Int	11	PK	
2.	no_pass	varchar	8		
3.	nim	Int	15		
4.	pass	varchar	6		
5.	nama	varchar	100		
6.	alamat	varchar	150		
7.	email	varchar	50		
8.	tempat_lahir	varchar	15		
9.	tgl_lahir	date	-		
10.	jk	int	11		
11.	no_hp	varchar	12		
12.	asal_sekolah	varchar	50		
13.	status	int	11		
14.	berkas1	varchar	75		
15.	berkas2	varchar	75		
16.	berkas3	varchar	75		
17.	berkas4	varchar	75		
18.	tahun_angkatan	int	11		
19.	tahun_keluar	int	11		
20.	semester	int	11		
21.	status_perwalian	int	11		
22.	approval	int	11		
23.	status_lulus	int	11		
24.	count	int	11		
25.	Stat_tolak	int	11		
26.	Tipe_semester	int	11		

B. Tabel Kurikulum

Nama Tabel : Kurikulum

Primary Key : id_kurikulum

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master kurikulum

Tabel 3.3 Kurikulum

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_kurikulum	Int	11	PK	
2.	Id_mk	int	11		
3.	Tahun_ajaran	Int	11		

C. Tabel MK

Nama Tabel : MK

Primary Key : id_mk

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master mata kuliah

Tabel 3.4 MK

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_mk	Int	11	PK	
2.	kodemk	varchar	10		
3.	Mk	Varchar	100		
4.	Sks	Int	11		
5.	Semester	Int	11		
6.	Status	Int	11		

D. Tabel Ruang

Nama Tabel : Ruang

Primary Key : id_ruang

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master ruang

Tabel 3.5 Ruang

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_ruang	int	11	PK	
2.	Ruang	varchar	50		
3.	Kapasitas	int	11		
4.	Status	int	11		

E. Tabel Dosen

Nama Tabel : Dosen

Primary Key : nik

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master dosen

Tabel 3.6 Dosen

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	nik	Int	11	PK	
2.	pass	varchar	6		
3.	nama	varchar	100		
4.	alamat	varchar	150		
5.	tempat_lahir	varchar	15		
6.	tgl_lahir	date	-		
7.	jk	int	11		
8.	no_hp	varchar	12		
9.	status	int	11		
10.	tahun_masuk	int	11		
11.	tahun_keluar	int	11		

F. Tabel Paket MK

Nama Tabel : Paket MK

Primary Key : id_paket

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data master paket mata kuliah

Tabel 3.7 Paket MK

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_paket	int	11	PK	
2.	nik	int	11		
3.	Id_mk	int	11		
4.	Id_ruang	int	11		
5.	Id_hari	int	11		
6.	Id_jam	int	11		
7.	Semester	int	11		
8.	Tahun_angkatan	int	11		
9.	Status	Int	11		

G. Tabel Kehadiran

Nama Tabel : Kehadiran

Primary Key : id_kehadiran

Foreign Key :-

Fungsi : Menyimpan data kehadiran mahasiswa

Tabel 3.8 Kehadiran

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_kehadiran	Int	11	PK	
2.	Id_paket	Int	11		
3.	Nim	Int	11		
4.	Nik	Int	11		
5.	Tgl_kehadiran	date	-		

H. Tabel KRS

Nama Tabel : KRS

Primary Key : id_krs

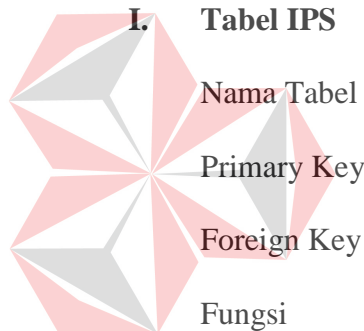
Foreign Key :-

Fungsi : Menyimpan data master krs

Tabel 3.9 KRS

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_krs	int	11	PK	
2.	Id_paket	Int	11		
3.	Nim	Int	11		
4.	Uts	Int	11		
5.	Uas	Int	11		
6.	Tugas	Int	11		
7.	NA	Int	11		
8.	NH	Varchar	2		
9.	NM	double	-		
10.	Tahung_angkatan	Int	11		
11.	sks	Int	11		
12.	Semester	Int	11		
13.	Status	Int	11		
14.	help	int	11		

I. Tabel IPS



Nama Tabel : IPS

Primary Key : id_ips

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data indeks prestasi semester

Tabel 3.10 IPS

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_ips	Int	11	PK	
2.	Nim	Int	11		
3.	Nilai	Double	-		
4.	Semester	Int	11		

J. Tabel IPK

Nama Tabel : IPK

Primary Key : id_ipk

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data indeks prestasi kumulatif

Tabel 3.11 IPK

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_ipk	Int	11	PK	
2.	Nim	Int	11		
3.	Nilai	Double	-		
4.	Semester	Int	11		

K. Tabel Yudisium

Nama Tabel : Yudisium

Primary Key :-

Foreign Key :-

Fungsi : Menyimpan data yudisium mahasiswa

Tabel 3.12 Yudisium

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_yudisium	Int	11		
2.	Syarat_yudisium	Varchar	75		

L. Tabel Wisuda

Nama Tabel : Wisuda

Primary Key : id_wisuda

Foreign Key :-

Fungsi : Menyimpan data alumni mahasiswa

Tabel 3.13 Wisuda

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_wisuda	Int	11	PK	
2.	Nim	Int	11		
3.	Id_yudisium	Int	11		
4.	Status	Int	11		

M. Tabel Fungsi

Nama Tabel : Fungsi

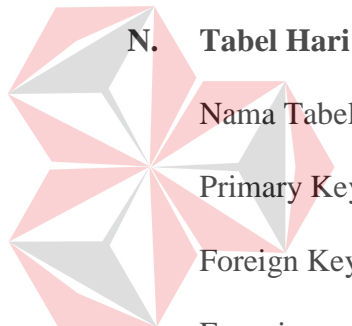
Primary Key : id_fungsi

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data ruang, mk, hari, jam dan tahun plotting kelas

Tabel 3.14 Fungsi

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_fungsi	Int	11	PK	
2.	Id_ruang	Int	11		
3.	Id_mk	Int	11		
4.	Id_hari	Int	11		
5.	Id_jam	Int	11		
6.	Tahun	Int	11		
7.	Status	Int	11		



N. Tabel Hari

Nama Tabel : Hari

Primary Key : id_hari

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data hari

Tabel 3.15 Hari

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_hari	Int	11	PK	
2.	Hari	Varchar	15		
3.	Status	Int	11		

O. Tabel Jam

Nama Tabel : Jam

Primary Key : id_jam

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data jam

Tabel 3.16 Jam

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_jam	Int	11	PK	
2.	Jam	Varchar	20		
3.	Status	Int	11		

P. Tabel Staff

Nama Tabel : Staff

Primary Key : *user*

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data *user*

Tabel 3.17 Staff

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	User	Varchar	10	PK	
2.	Pass	Varchar	10		

Q. Tabel Doswal

Nama Tabel : Doswal

Primary Key : *id_doswal*

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data dosen wali

Tabel 3.18 Doswal

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_doswal	int	11	PK	
2.	Nik	int	11		
3.	Nim	int	11		
4.	Tahun_ajaran	Int	11		
5.	Status_lulus	Int	11		

R. Tabel Sekolah

Nama Tabel : Sekolah

Primary Key : Id_sekolah

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data sekolah

Tabel 3.19 Sekolah

No.	Field	Type Data	Length	Constraint	Table (FK).Field
1.	Id_sekolah	Int	11	PK	
2.	Sekolah	Varchar	50		
3.	Status	Int	11		

3.3.5 Desain Antar Muka

Desain antar muka di bawah ini merupakan rancangan dari desain *form* yang akan digunakan pada aplikasi sistem informasi akademik mahasiswa pada AKBID Griya Husada.

A. Desain *Form Login*

Gambar 3.28 merupakan gambar desain *form login* dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada saat *login*, *user* diminta untuk memasukkan *username* serta *password* agar bisa mengakses aplikasi sistem informasi akademik.

Gambar 3.28 Form Login

B. Desain *Form* Registrasi

Gambar 3.29 merupakan gambar desain *form* pendaftaran dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada.

Gambar 3.29 *Form* Registrasi

C. Desain *Form* Halaman Utama Admin

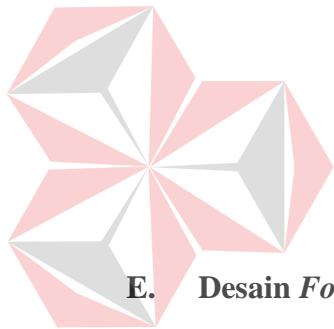
Gambar 3.30 merupakan gambar desain *form* halaman utama dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman utama, admin dapat melakukan pengecekan berkas dengan mengklik *button view* pada tabel mahasiswa registrasi.

Gambar 3.30 *Form* Halaman Utama Admin

D. Desain *Form* Pengecekan Berkas

Gambar 3.31 merupakan gambar desain *form* pengecekan berkas dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Halaman pengecekan berkas muncul setelah admin mengklik *button view* seperti pada gambar sebelumnya. Jika berkas *valid* maka admin mengklik *button valid* jika tidak *valid* maka admin mengklik *button tidak valid*.

Gambar 3.31 *Form Validasi Berkas*



E. Desain *Form* Mahasiswa AKBID

Gambar 3.32 merupakan gambar desain *form* mahasiswa AKBID dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Halaman ini berisi nama-nama mahasiswa AKBID.

Gambar 3.32 *Form Mahasiswa AKBID*

F. Desain Form Alumni Mahasiswa

Gambar 3.33 merupakan gambar desain form alumni mahasiswa dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Halaman ini berisi nama-nama mahasiswa yang sudah lulus dari AKBID Griya Husada.

Gambar 3.33 Form Alumni Mahasiswa

G. Desain Form Input Hari

Gambar 3.34 merupakan gambar desain form input hari dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini terdapat 2 tabel yaitu tabel input data hari dan daftar hari.

Gambar 3.34 Form Input Hari

H. Desain Form Input Jam

Gambar 3.35 merupakan gambar desain *form input* jam dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini terdapat 2 tabel yaitu tabel *input* data jam dan daftar jam.

Gambar 3.35 Form Input Jam

I. Desain Form Input Sekolah

Gambar 3.36 merupakan gambar desain *form input* sekolah dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini terdapat 2 tabel yaitu tabel *input* data sekolah dan daftar sekolah.

Gambar 3.36 Form Input Sekolah

J. Desain Form Input Dosen

Gambar 3.37 merupakan gambar desain *form input* dosen dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini terdapat 2 tabel yaitu tabel tambah dosen dan daftar dosen.

Gambar 3.37 Form Input Dosen

K. Desain Form Input Ruang Kelas

Gambar 3.38 merupakan gambar desain *form input* ruang kelas dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini terdapat 2 tabel yaitu tabel ruang kelas dan daftar ruang.

Gambar 3.38 Form Input Ruang Kelas

L. Desain *Form Input* Mata Kuliah

Gambar 3.39 merupakan gambar desain *form input* mata kuliah dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini terdapat 2 tabel yaitu tabel tambah mata kuliah dan daftar mata kuliah.

Form Tambah Mata Kuliah

Dashboard

- Pendaftaran
- Mahasiswa AKBID
- Alumni AKBID

Input Menu

- Input Hari
- Input Jam
- Input Sekolah
- Input Dosen
- Input Ruang Kelas
- Input Mata Kuliah

Action

- Edit Nilai
- Edit Dosen Wali
- Dosen Wali
- Buat Kurikulum
- Ploting Kelas
- Paket MK
- Buka Perwalian
- Yudisium
- Laporan Nilai
- Laporan Kelulusan

Form Tambah Mata Kuliah

ID MK

Kode MK

Nama MK

SKS

Semester

Daftar Mata Kuliah

10 Record Per Page Search :

Semester	Kode MK	Mata Kuliah	SKS	AKSI
				<input type="button" value="Proses"/> <input type="button" value="Edit"/>

Showing 1 to 1 of 1 entries

1

Gambar 3.39 *Form Input* Mata Kuliah

M. Desain *Form Edit* Nilai

Gambar 3.40 merupakan gambar desain *form edit* nilai dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada.

Form Edit Nilai

Dashboard

- Pendaftaran
- Mahasiswa AKBID
- Alumni AKBID

Input Menu

- Input Hari
- Input Jam
- Input Sekolah
- Input Dosen
- Input Ruang Kelas
- Input Mata Kuliah

Action

- Edit Nilai
- Edit Dosen Wali
- Dosen Wali
- Buat Kurikulum
- Ploting Kelas
- Paket MK
- Buka Perwalian
- Yudisium
- Laporan Nilai
- Laporan Kelulusan

Permintaan Edit Nilai

10 Record Per Page Search :

Mata Kuliah	Ruangan	Hari	Hari	Proses
				<input type="button" value="Confirm"/>

Showing 1 to 1 of 1 entries

1

Gambar 3.40 *Form Edit* Nilai

N. Desain Form Edit Dosen Wali

Gambar 3.41 merupakan gambar desain *form edit* dosen wali dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini terdapat 2 tabel yaitu tabel daftar mahasiswa dan daftar quota dosen wali.

Form Edit Dosen Wali

Dashboard

- Pendaftaran
- Mahasiswa AKBID
- Alumni AKBID

Input Menu

- Input Hari
- Input Jam
- Input Sekolah
- Input Dosen
- Input Ruang Kelas
- Input Mata Kuliah

Action

- Edit Nilai
- Edit Dosen Wali
- Dosen Wali
- Buat Kurikulum
- Ploting Kelas
- Paket MK
- Buka Perwalian
- Yudisium
- Laporan Nilai
- Laporan Kelulusan

Daftar Mahasiswa

Tahun Angkatan

Nama Dosen

Daftar Quota Dosen Wali

NIK	Nama	Quota

Gambar 3.41 Form Edit Dosen Wali

O. Desain Form Pilih Dosen Wali

Gambar 3.42 merupakan gambar desain *form* pilih Dosen Wali dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini terdapat 2 tabel yaitu tabel daftar mahasiswa dan daftar quota dosen wali.

Form Pilih Dosen Wali

Dashboard

- Pendaftaran
- Mahasiswa AKBID
- Alumni AKBID

Input Menu

- Input Hari
- Input Jam
- Input Sekolah
- Input Dosen
- Input Ruang Kelas
- Input Mata Kuliah

Action

- Edit Nilai
- Edit Dosen Wali
- Dosen Wali
- Buat Kurikulum
- Ploting Kelas
- Paket MK
- Buka Perwalian
- Yudisium
- Laporan Nilai
- Laporan Kelulusan

Daftar Mahasiswa

No	NIK	Nama	Tahun Ajaran	Pilih

Nama Dosen

Daftar Quota Dosen Wali

NIK	Nama	Quota

Gambar 3.42 Form Pilih Dosen Wali

P. Desain *Form Input* Tahun Kurikulum

Gambar 3.43 merupakan gambar desain *form input* tahun kurikulum dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada.

Gambar 3.43 *Form Input* Tahun Kurikulum

Q. Desain *Form Input* Kurikulum

Gambar 3.44 merupakan gambar desain *form input* kurikulum dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini

terdapat 2 tabel yaitu tabel tentukan MK dalam kurikulum dan MK yang terpilih.

Gambar 3.44 *Form Input* Kurikulum

R. Desain *Form Input* Tahun Ploting Kelas

Gambar 3.45 merupakan gambar desain *form input* tahun ploting kelas dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada.

Gambar 3.45 *Form Input* Tahun Ploting Kelas

S. Desain *Form* Ploting Kelas

Gambar 3.46 merupakan gambar desain *form* ploting kelas dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini terdapat 2 tabel yaitu tabel buat ruang kelas dan daftar ruang kelas.

Gambar 3.46 *Form* Ploting Kelas

T. Desain *Form Input* Tahun Paket MK

Gambar 3.47 merupakan gambar desain *form input* tahun paket MK dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada.

Gambar 3.47 *Form Input* Tahun Paket MK

U. Desain *Form* Paket MK

Gambar 3.48 merupakan gambar desain *form* paket MK dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini terdapat 2 tabel yaitu tabel buat paket MK dan paket MK.

Gambar 3.48 *Form* Paket MK

V. Desain *Form* Buka Perwalian

Gambar 3.49 merupakan gambar desain *form* buka perwalian dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada.

Gambar 3.49 *Form* Buka Perwalian

W. Desain *Form* Yudisium

Gambar 3.50 merupakan gambar desain *form* yudisium dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini terdapat nama-nama mahasiswa akhir semester serta persyaratan yang dibutuhkan agar dapat mengikuti wisuda.

NIM	Nama	Tahun Ajaran	Semester	Kurang	
					5.1.100
					5.1.100
					5.1.100
					5.1.100
					5.1.100
					5.1.100
					5.1.100
					5.1.100

Gambar 3.50 *Form* Yudisium

X. Desain *Form* Tahun Laporan Nilai

Gambar 3.51 merupakan gambar desain *form* tahun laporan nilai dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada.

Gambar 3.51 *Form* Tahun Laporan Nilai

Y. Desain *Form* Laporan Nilai

Gambar 3.52 merupakan gambar desain *form* laporan nilai dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Halaman ini berisi nama MK

serta nilai-nilai mahasiswa baik nilai terendah, tertinggi, dan nilai rata-rata.

Semester	Nama MK	Tahun Ajaran	Nilai Terendah	Nilai Tertinggi	Rata-Rata

Gambar 3.52 *Form* Laporan Nilai

Z. Desain *Form* Tahun Laporan Kelulusan

Gambar 3.53 merupakan gambar desain *form* tahun laporan kelulusan dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada.

Gambar 3.53 *Form* Tahun Laporan Kelulusan

AA. Desain *Form* Laporan Kelulusan

Gambar 3.54 merupakan gambar desain *form* laporan kelulusan dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Halaman ini berisi nama MK dan jumlah mahasiswa yang mengikuti MK tersebut serta jumlah mahasiswa yang lulus MK tersebut.

Semester	Nama MK	Tahun Ajaran	Jumlah Mahasiswa	Jumlah Mahasiswa Lulus	Prosentase Kelulusan

Gambar 3.54 *Form* Laporan Kelulusan

BB. Desain *Form* Utama Dosen

Gambar 3.55 merupakan gambar desain *form* utama dosen dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini berisi jadwal ajar dosen.

Gambar 3.55 *Form* Utama Dosen

CC. Desain *Form* Perwalian

Gambar 3.56 merupakan gambar desain *form* perwalian saat login sebagai dosen. Pada halaman ini berisi nama-nama mahasiswa yang menjadi anak wali dari dosen.

NIM	Nama	Semester	IPS	IPK	Status Perwalian	Detail Perwalian	Approval Doswal
11140001	Dina Agustina Rumere	1	Baru	Baru	Belum Perwalian		
11140002	Fitri Dwi Harsanti	1	Baru	Baru	Belum Perwalian		
11140003	Paschalina Ericha Delia	1	Baru	Baru	Belum Perwalian		
11140004	Refina Primahatin	1	Baru	Baru	Belum Perwalian		
11140005	Sinta Nia Pratiwi	1	Baru	Baru	Belum Perwalian		

Gambar 3.56 *Form* Perwalian

DD. Desain *Form Input Kehadiran*

Gambar 3.57 merupakan gambar desain *form* kehadiran dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Kegunaan halaman ini adalah untuk memasukkan kehadiran mahasiswa.

Form Absensi

Menu

- Dashboard
- Approval Perwalian
- Presensi Mahasiswa
- Input Nilai Mahasiswa

Absensi Mahasiswa

10 Record Per Page Search :

Mata Kuliah	Tahun Angkatan	Semester	Ruangan	Hari	Jam	Proses	Detail

Showing 1 to 1 of 1 entries

← Previous 1 Next →

Gambar 3.57 *Form Input Kehadiran*

EE. Desain *Form Input Nilai*

Gambar 3.58 merupakan gambar desain *form input nilai* dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Kegunaan halaman ini adalah untuk memasukkan nilai mahasiswa.

Form Penilaian

Menu

- Dashboard
- Approval Perwalian
- Presensi Mahasiswa
- Input Nilai Mahasiswa

Penilaian Mahasiswa

10 Record Per Page Search :

Mata Kuliah	Tahun Angkatan	Semester	Ruangan	Hari	Jam	Proses	Detail	Edit Nilai

Showing 1 to 1 of 1 entries

← Previous 1 Next →

Gambar 3.58 *Form Input Nilai*

FF. Desain *Form Edit Profile*

Gambar 3.59 merupakan gambar desain *form edit profile* dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Kegunaan halaman ini adalah untuk mengubah *profile* dosen.

Form Edit Profile Dosen

Menu	
<input type="checkbox"/>	Dashboard
<input type="checkbox"/>	Approval Perwalian
<input type="checkbox"/>	Presensi Mahasiswa
<input type="checkbox"/>	Input Nilai Mahasiswa

Edit Profile Dosen

NIK

Nama

Alamat

Tempat Lahir

Tanggal Lahir

Jenis Kelamin
 Laki - Laki
 Perempuan

No Telpon

Status

Tahun Masuk

Tahun Keluar

Gambar 3.59 *Form Edit Profile*

AB. Desain *Form* Utama Mahasiswa

Gambar 3.60 merupakan gambar desain *form* utama mahasiswa dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Pada halaman ini memberikan informasi tentang mata kuliah semester aktif dan mata kuliah yang sudah pernah diambil mahasiswa tersebut.

Form Utama Mahasiswa

Menu	
<input type="checkbox"/>	Dashboard
<input type="checkbox"/>	Perwalian
<input type="checkbox"/>	KHS
<input type="checkbox"/>	Grafik IPS/IPK
<input type="checkbox"/>	List Persiapan Wisuda

Daftar Mata Kuliah Semester 1

Mata Kuliah	Ruangan	Hari	Jam	UTS	UAS	Tugas	Nilai Akhir	Nilai Huruf	Kehadiran	Detail Kehadiran

Daftar Mata Kuliah yang telah diambil

Semester	Mata Kuliah	UTS	UAS	Tugas	Nilai Akhir	SKS	Kehadiran	Nilai Huruf

Jumlah SKS :

Gambar 3.60 *Form* Utama Mahasiswa

AC. Desain *Form* Perwalian

Gambar 3.61 merupakan gambar desain *form* perwalian dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Halaman ini berguna untuk membantu mahasiswa dalam melakukan perwalian.

Gambar 3.61 *Form* Perwalian

AD. Desain *Form* Cetak KHS

Gambar 3.62 merupakan gambar desain *form* cetak KHS dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Kegunaan halaman ini adalah untuk membantu mahasiswa dalam mencetak KHS ataupun transkrip nilai mahasiswa.

Gambar 3.62 *Form* Cetak KHS

AE. Desain *Form* Grafik IPS / IPK

Gambar 3.63 merupakan gambar desain *form* grafik IPS / IPK dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Kegunaan halaman ini adalah untuk menampilkan perubahan akademik mahasiswa dengan menggunakan tampilan grafik.

Gambar 3.63 Form Grafik IPS / IPK

AF. Desain Form List Persiapan Wisuda

Gambar 3.64 merupakan gambar desain *form list* persiapan wisuda dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Kegunaan halaman ini adalah untuk memberitahukan kepada mahasiswa apa saja syarat-syarat yang harus dipenuhi agar mahasiswa dapat mengikuti wisuda.

No	Syarat	Status
1	Askeb 17	<input type="checkbox"/>
2	Target menolong Persalinan	<input type="checkbox"/>
3	Target KB	<input type="checkbox"/>
4	Target Imunisasi	<input type="checkbox"/>
5	KTI	<input type="checkbox"/>
6	Biaya Wisuda	<input type="checkbox"/>

Gambar 3.64 Form List Persiapan Wisuda

AG. Desain Form Edit Profile

Gambar 3.65 merupakan gambar desain *form edit profile* mahasiswa dari aplikasi sistem informasi akademik AKBID Griya Husada. Kegunaan halaman ini adalah untuk mengubah *profile* mahasiswa.

Gambar 3.65 *Form Edit Profile Mahasiswa*

3.3.6 Rancangan Uji Coba *Form*

Setelah melakukan perancangan sistem maka tahap berikutnya adalah membuat desain uji coba *form*.

A. Rancangan Uji Coba Halaman *Login* Penmaru, Dosen, Admin, Mahasiswa

Rancangan uji coba menu *login* yaitu melakukan uji coba berdasarkan kesesuaian dari halaman *login*. Uji coba halaman *login* yang akan dilakukan pada halaman *login* dapat dilihat pada tabel 3.20. Data uji coba dari rancangan uji coba halaman *login* dapat dilihat pada tabel 3.21.

Tabel 3. 20 *Data Uji Coba Menu Login*

<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	Admin
(kosong)	Admin
Admin	(kosong)
(kosong)	(kosong)
Addmin	Admin
Admin	Addmin
Penmaru	Penmaru
Penmaru	(kosong)
(kosong)	Penmaru

(kosong)	(kosong)
Penmaru	Penmaru
penmaru	Pennmaru
987655	Si7655
987655	(kosong)
(kosong)	Si7655
(kosong)	(kosong)
98765	Si7655
987655	Si765
11140001	re0001
11140001	(kosong)
(kosong)	re0001
(kosong)	(kosong)
1114001	re0001
11140001	re001

Tabel 3.21 Rancangan Uji Coba Login

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap input pada text box username dan password yang valid.	Mengisi username : admin password : admin lalu tekan tombol login.	User dapat masuk ke dalam halaman admin.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap input pada text box untuk username tidak valid dan password valid.	Mengisi username : dan password : admin lalu tekan tombol login.	User tidak dapat masuk ke dalam halaman admin. Dan user diminta untuk input username.
3.	Mengetahui respon sistem terhadap input pada text box untuk username valid dan password tidak valid.	Mengisi username: admin dan password: lalu tekan tombol login.	User tidak dapat masuk ke dalam halaman admin. Dan user diminta untuk input password.
4.	Mengetahui respon sistem terhadap input pada text box username dan password yang valid.	Mengisi username: dan password : lalu tekan tombol login.	User tidak dapat masuk ke dalam halaman admin. Dan user diminta untuk input username dan password.
5.	Mengetahui respon sistem terhadap input pada text box untuk username tidak valid dan password valid	Mengisi username: admin dan password: admin	User tidak dapat masuk ke dalam halaman admin.
6.	Mengetahui respon system terhadap input pada text box untuk nim valid dan password	Mengisi username : admin dan password :	User tidak dapat masuk ke dalam halaman admin.

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
	tidak <i>valid</i>	admiinn	
7.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : penmaru <i>password</i> : penmaru lalu tekan tombol <i>login</i> .	User dapat masuk ke dalam halaman pendaftaran.
8.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username valid</i> dan <i>password</i> tidak <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : penmaru dan <i>password</i> :.....l alu tekan tombol <i>login</i> .	User tidak dapat masuk ke dalam halaman pendaftaran. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input password</i> .
9.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : dan <i>password</i> : penmaru lalu tekan tombol <i>login</i> .	User tidak dapat masuk ke dalam halaman pendaftaran. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input</i> ulang <i>username</i> .
10.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : ... dan <i>password</i> : ... lalu tekan tombol <i>login</i> .	User tidak dapat masuk ke dalam halaman pendaftaran. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input username</i> dan <i>password</i> .
11.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password valid</i>	Mengisi <i>username</i> : pennmaru dan <i>password</i> : penmaru	User tidak dapat masuk ke dalam halaman pendaftaran.
12.	Mengetahui respon system terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>nim valid</i> dan <i>password</i> tidak <i>valid</i>	Mengisi <i>username</i> : penmaru dan <i>password</i> : pennmaru	User tidak dapat masuk ke dalam halaman pendaftaran.
13	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : 987655 <i>password</i> :Si7655 lalu tekan tombol <i>login</i> .	User dapat masuk ke dalam halaman dosen.
14.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username valid</i> dan <i>password</i> tidak <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : 987655 dan <i>password</i> :.....l alu tekan tombol <i>login</i> .	User tidak dapat masuk ke dalam halaman dosen. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input</i> ulang <i>password</i> .
15.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : dan <i>password</i> : Si7655 lalu tekan tombol <i>login</i> .	User tidak dapat masuk ke dalam halaman dosen. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input</i> ulang

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
			<i>username.</i>
16.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>input box username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : ... dan <i>password</i> : ... lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman dosen. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input</i> ulang <i>username</i> dan <i>password</i> .
17.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password</i> <i>valid</i>	Mengisi <i>username</i> : 98765 dan <i>password</i> : Si7655	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman dosen.
18.	Mengetahui respon system terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>nim</i> <i>valid</i> dan <i>password</i> tidak <i>valid</i>	Mengisi <i>username</i> : 987655 dan <i>password</i> : Si765	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman dosen.
19.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : 11140001 <i>password</i> : re0001 lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> dapat masuk ke dalam halaman mahasiswa.
20.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> <i>valid</i> dan <i>password</i> tidak <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : 11140001 dan <i>password</i> :.....l alu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman mahasiswa. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input</i> ulang <i>password</i> .
21.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password</i> <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : dan <i>password</i> : re0001 lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman mahasiswa. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input</i> ulang <i>username</i> .
22.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>input box username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : ... dan <i>password</i> : ... lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman mahasiswa. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input</i> ulang <i>username</i> dan <i>password</i> .
23.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password</i> <i>valid</i>	Mengisi <i>username</i> : 1114001 dan <i>password</i> : re0001	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman mahasiswa.
24.	Mengetahui respon system terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>nim</i> <i>valid</i> dan <i>password</i>	Mengisi <i>username</i> : 11140001 dan <i>password</i> : re001	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman mahasiswa.

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
	tidak <i>valid</i>		

B. Rancangan Uji Coba Halaman Registrasi

Data uji coba halaman registrasi dapat dilihat pada tabel 3.22. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman registrasi yang akan dilakukan pada halaman registrasi dapat dilihat pada tabel 3.23.

Tabel 3. 22 Data Uji Coba Menu Registrasi

<i>Username</i>	<i>Password</i>
penmaru	Penmaru

<i>Nama Field</i>	<i>Data</i>
No Pendaftaran	15180521
Nama	Marcella Christiani
Alamat	Surabaya
Email	marcella@gmail.com
Tempat Lahir	Surabaya
Tanggal Lahir	01/10/1995
Jenis Kelamin	Perempuan
No Telpn	0851234567890
Asal Sekolah	SMA 19 Surabaya
Berkas Rapot	../Berkas/110001-Ijazah.pdf
Ijazah	../Berkas/110001-Rapot.zip

Tabel 3.23 Rancangan Uji Coba Registrasi

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap halaman registrasi	Memasukkan data <i>username</i> "penmaru" dan <i>password</i> "penmaru".	<i>User</i> dapat mengakses halaman registrasi.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap inputan <i>user</i> ke dalam semua <i>field</i> yang ada pada halaman registrasi.	<i>User</i> mengisi semua <i>field</i> yang ada pada halaman registrasi dan menekan tombol simpan.	Muncul kotak dialog

C. Rancangan Uji Coba Halaman Utama Admin

Data uji coba halaman utama admin dapat dilihat pada tabel 3.24. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman utama admin yang akan dilakukan pada halaman utama admin dapat dilihat pada tabel 3.25.

Tabel 3. 24 Data Uji Coba Menu Utama Admin

<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	Admin

Tabel 3. 25 Rancangan Uji Coba Utama Admin

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap halaman utama admin	Memasukkan data <i>username</i> "admin" dan <i>password</i> "admin".	<i>User</i> dapat mengakses halaman utama admin.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>button view</i> pada halaman utama admin.	<i>User</i> menekan <i>button view</i> pada tabel mahasiswa registrasi di halaman utama admin.	<i>User</i> dapat mengakses halaman pengecekan berkas.
3.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>button valid</i> pada halaman pengecekan berkas.	<i>User</i> menekan <i>button valid</i> pada halaman pengecekan berkas.	<i>User</i> dapat mengakses halaman utama admin.
4.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>button kirim</i> pada halaman utama admin.	<i>User</i> menekan <i>button kirim</i> pada tabel mahasiswa <i>valid</i> di halaman utama admin.	Mahasiswa <i>valid</i> menerima email <i>username</i> dan <i>password</i> .

D. Rancangan Uji Coba Halaman *Input* Hari

Data uji coba halaman *input* hari dapat dilihat pada tabel 3.26. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman *input* hari yang akan dilakukan pada halaman *input* hari dapat dilihat pada tabel 3.27.

Tabel 3. 26 Data Uji Coba Menu *Input* Hari

<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	admin

<i>Nama Field</i>	<i>Data</i>
ID Hari	6
Nama Hari	Sabtu

Tabel 3. 27 Rancangan Uji Coba *Input* Hari

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> hari setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> hari.	Muncul <i>form input</i> hari.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> yang ada pada halaman <i>input</i> hari.	Mengisi semua <i>field</i> yang ada pada tabel <i>form input</i> data hari kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat menambah data hari sesuai inputan dan data ditampilkan pada tabel daftar hari.

E. Rancangan Uji Coba Halaman *Input* Jam

Data uji coba halaman *input* jam dapat dilihat pada tabel 3.28. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman *input* jam yang akan dilakukan pada halaman *input* jam dapat dilihat pada tabel 3.29.

Tabel 3. 28 Data Uji Coba Menu *Input* Jam

<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	admin
<i>Nama Field</i>	<i>Data</i>
ID Jam	7
Jam	08:00 – 10:30

Tabel 3. 29 Rancangan Uji Coba *Input* Jam

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> jam setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> jam.	Muncul <i>form input</i> jam.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> yang ada pada halaman <i>input</i> jam.	Mengisi semua <i>field</i> yang ada pada tabel <i>form input</i> data jam kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat menambah data jam sesuai inputan dan data ditampilkan pada tabel daftar jam.

F. Rancangan Uji Coba Halaman *Input* Sekolah

Data uji coba halaman *input* sekolah dapat dilihat pada tabel 3.30. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman *input* sekolah yang akan dilakukan pada halaman *input* sekolah dapat dilihat pada tabel 3.31.

Tabel 3. 30 Data Uji Coba Menu *Input* Sekolah

<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	admin

<i>Nama Field</i>	<i>Data</i>
ID Sekolah	11
Nama Sekolah	SMAN 6 Surabaya

Tabel 3. 31 Rancangan Uji Coba *Input* Sekolah

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> sekolah setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> sekolah.	Muncul <i>form input</i> sekolah.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> yang ada pada halaman <i>input</i> sekolah.	Mengisi semua <i>field</i> yang ada pada tabel <i>form input</i> data sekolah kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat menambah data sekolah sesuai inputan dan data ditampilkan pada tabel daftar sekolah.

G. Rancangan Uji Coba Halaman *Input* Dosen

Data uji coba halaman *input* dosen dapat dilihat pada tabel 3.32. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman *input* dosen yang akan dilakukan pada halaman *input* dosen dapat dilihat pada tabel 3.33.

Tabel 3. 32 Data Uji Coba Menu *Input* Dosen

<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	admin

<i>Nama Field</i>	<i>Data</i>
NIK	987657
Nama	Dea Prameswati
Alamat	Surabaya

Tempat Lahir	Surabaya
Tanggal Lahir	15/1/1988
Jenis Kelamin	Perempuan
No Telpn	0851325476980

Tabel 3. 33 Rancangan Uji Coba Input Dosen

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> dosen setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> dosen.	Muncul <i>form input</i> dosen.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> yang ada pada halaman <i>input</i> dosen.	Mengisi semua <i>field</i> yang ada pada tabel <i>form</i> tambah dosen kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat menambah data dosen sesuai inputan dan data ditampilkan pada tabel daftar dosen.

H. Rancangan Uji Coba Halaman Input Ruang Kelas

Data uji coba halaman *input* ruang kelas dapat dilihat pada tabel 3.34. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman *input* ruang kelas yang akan dilakukan pada halaman *input* ruang kelas dapat dilihat pada tabel 3.35.

Tabel 3. 34 Data Uji Coba Menu Input Ruang Kelas

<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	admin

<i>Nama Field</i>	<i>Data</i>
ID Ruang	4
Nama Ruang	Christian
Kapasitas	100

Tabel 3. 35 Rancangan Uji Coba Input Ruang Kelas

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> ruang kelas setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> ruang kelas.	Muncul <i>form input</i> ruang kelas.

Test Case	Tujuan	Input	Output yang diharapkan
2.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> yang ada pada halaman <i>input</i> ruang kelas.	Mengisi semua <i>field</i> yang ada pada tabel form tambah ruang kelas kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat menambah data ruang kelas sesuai inputan dan data ditampilkan pada tabel daftar ruang kelas.

I. Rancangan Uji Coba Halaman *Input* Mata Kuliah

Data uji coba halaman *input* mata kuliah dapat dilihat pada tabel 3.36. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman *input* mata kuliah yang akan dilakukan pada halaman *input* mata kuliah dapat dilihat pada tabel 3.37.

Tabel 3. 36 Data Uji Coba Menu *Input* Mata Kuliah

<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	admin

<i>Nama Field</i>	<i>Data</i>
ID MK	46
Nama MK	Asuhan Kebidanan IV (Patologi Kebidanan) III
SKS	3
Semester	5

Tabel 3. 37 Rancangan Uji Coba *Input* Mata Kuliah

Test Case	Tujuan	Input	Output yang diharapkan
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> mata kuliah setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> mata kuliah.	Muncul <i>form input</i> mata kuliah.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> yang ada pada halaman <i>input</i> mata kuliah.	Mengisi semua <i>field</i> yang ada pada tabel form tambah mata kuliah kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat menambah data mata kuliah sesuai inputan dan data ditampilkan pada tabel daftar mata kuliah.

J. Rancangan Uji Coba Halaman Pilih Dosen Wali

Data uji coba halaman pilih dosen wali dapat dilihat pada tabel 3.38. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman pilih dosen wali yang akan dilakukan pada halaman pilih dosen wali dapat dilihat pada tabel 3.39.

Tabel 3. 38 Data Uji Coba Menu Pilih Dosen Wali

<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	admin

<i>Nama Combo Box</i>	<i>Data</i>
Nama Dosen	Drs. Djoko A.W, MM

Tabel 3. 39 Rancangan Uji Coba Pilih Dosen Wali

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu dosen wali setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu dosen wali.	Muncul <i>form</i> dosen wali.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan pada <i>combobox</i> nama dosen pada halaman dosen wali.	Memilih dosen wali pada <i>combobox</i> nama dosen pada dosen wali kemudian tekan tombol simpan.	Data di kolom kanan pada halaman dosen wali mengalami perubahan pada kolom <i>quota</i>
3.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> simpan pada halaman dosen wali.	Menekan <i>button</i> simpan.	Muncul kotak dialog dosen wali tersimpan.

K. Rancangan Uji Coba Halaman *Input* Kurikulum

Data uji coba halaman *input* kurikulum dapat dilihat pada tabel 3.40. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman *input* kurikulum yang akan dilakukan pada halaman *input* kurikulum dapat dilihat pada tabel 3.41.

Tabel 3. 40 Data Uji Coba Menu *Input* Kurikulum

<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	admin

Nama Field	Data
Tahun Ajaran	2015

Tabel 3. 41 Rancangan Uji Coba Input Kurikulum

Test Case	Tujuan	Input	Output yang diharapkan
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> kurikulum setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> kurikulum.	Muncul <i>form input</i> tahun kurikulum.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap masukkan pada <i>text box</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> kurikulum.	Mengisi <i>field</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> kurikulum kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat masuk ke dalam halaman pilih MK.
3.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>masukkan</i> ke dalam <i>button</i> simpan pada halaman pilih MK	Menekan <i>button</i> simpan.	Muncul kotak dialog sukses membuat kurikulum.

L. Rancangan Uji Coba Halaman Ploting Kelas

Data uji coba halaman ploting kelas dapat dilihat pada tabel 3.42. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman ploting kelas yang akan dilakukan pada halaman ploting kelas dapat dilihat pada tabel 3.43.

Tabel 3. 42 Data Uji Coba Menu Ploting Kelas

Username	Password
Admin	admin

Nama Field	Data
Tahun Ajaran	2015

Nama Combo Box	Data
Nama Ruang	Maria
Nama MK	Pancasila
Hari	Senin
Jam	08.00-10.00
Tahun Ajaran	2015

Tabel 3. 43 Rancangan Uji Coba Ploting Kelas

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu ploting kelas setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu ploting kelas.	Muncul <i>form input</i> tahun ploting kelas.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan pada <i>text box</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> ploting kelas.	Mengisi <i>field</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> ploting kelas kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat masuk ke dalam halaman ploting kelas.
3.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam semua <i>combobox</i> pada halaman ploting kelas.	Memilih semua <i>combobox</i> yang ada pada halaman ploting kelas sesuai yang diinginkan admin kemudian tekan tombol simpan.	Muncul data baru pada kolom barisan kanan pada halaman ploting kelas.
4.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>masukkan</i> ke dalam <i>button</i> simpan pada halaman ploting kelas.	Menekan tombol simpan.	Muncul kotak dialog data tersimpan.

M. Rancangan Uji Coba Halaman Paket MK

Data uji coba halaman paket mk dapat dilihat pada tabel 3.44. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman paket mk yang akan dilakukan pada halaman paket mk dapat dilihat pada tabel 3.45.

Tabel 3. 44 Data Uji Coba Menu Paket MK

<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	admin

<i>Nama Field</i>	<i>Data</i>
Tahun Ajaran	2015

<i>Nama Combo Box</i>	<i>Data</i>
Nama MK	Pancasila
Jadwal	Senin 08.00-10.00
Nama Dosen	Drs. Djoko A.W, MM
Tahun Ajaran	2015

Tabel 3. 45 Rancangan Uji Coba Paket MK

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu paket mk setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu paket mk.	Muncul <i>form input</i> tahun paket mk.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan pada <i>text box</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> paket mk	Mengisi <i>field</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> paket mk kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat masuk ke dalam halaman paket mk.
3.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam semua <i>combobox</i> pada halaman paket mk.	Memilih semua <i>combobox</i> yang ada pada halaman paket mk sesuai yang diinginkan admin kemudian tekan tombol simpan.	Muncul data baru di kolom barisan kanan pada halaman paket mk.
4.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> simpan pada halaman paket mk.	Menekan tombol simpan.	Muncul kotak dialog paket mk tersimpan.

N. Rancangan Uji Coba Halaman KRS Mahasiswa

Data uji coba halaman KRS mahasiswa dapat dilihat pada tabel 3.46.

semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman KRS mahasiswa yang akan dilakukan pada halaman KRS mahasiswa dapat dilihat pada tabel 3.47.

Tabel 3. 46 Data Uji Coba Menu KRS Mahasiswa

<i>Username</i>	<i>Password</i>
13161118	ri1118

Tabel 3. 47 Rancangan Uji Coba KRS Mahasiswa

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu perwalian setelah <i>login</i> sebagai mahasiswa.	Menekan <i>button</i> menu perwalian.	Muncul <i>form</i> KRS mahasiswa.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>masukkan</i> ke dalam	Menekan <i>button</i> simpan.	Muncul kotak dialog data tersimpan.

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
	<i>button</i> simpan pada halaman KRS mahasiswa.		

O. Rancangan Uji Coba Halaman *Approval* KRS

Data uji coba halaman *approval* KRS dapat dilihat pada tabel 3.48. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman *approval* KRS yang akan dilakukan pada halaman *approval* KRS dapat dilihat pada tabel 3.49.

Tabel 3. 48 Data Uji Coba Menu *Approval* KRS

<i>Username</i>	<i>Password</i>
987655	Si7655

Tabel 3. 49 Rancangan Uji Coba *Approval* KRS

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu approval perwalian setelah <i>login</i> sebagai dosen.	Menekan <i>button</i> menu approval perwalian.	Muncul <i>form</i> perwalian mahasiswa.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button view</i> pada halaman perwalian mahasiswa.	Menekan <i>button view</i> .	Muncul <i>form detail</i> KRS mahasiswa.
3.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> simpan pada halaman perwalian mahasiswa.	Menekan <i>button</i> simpan.	Muncul kotak dialog data tersimpan.

P. Rancangan Uji Coba Halaman Jadwal Mengajar Dosen

Data uji coba halaman jadwal mengajar dosen dapat dilihat pada tabel 3.50. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman jadwal mengajar dosen yang akan dilakukan pada halaman jadwal mengajar dosen dapat dilihat pada tabel 3.51.

Tabel 3. 50 Data Uji Coba Menu Jadwal Mengajar Dosen

<i>Username</i>	<i>Password</i>
987655	Si7655

Tabel 3. 51 Rancangan Uji Coba Jadwal Mengajar Dosen

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>dashboard</i> setelah <i>login</i> sebagai dosen.	Menekan <i>button</i> menu <i>dashboard</i> .	Muncul <i>form</i> daftar ajar dosen.

Q. Rancangan Uji Coba Halaman Kehadiran

Data uji coba halaman kehadiran dapat dilihat pada tabel 3.52. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman kehadiran yang akan dilakukan pada halaman kehadiran dapat dilihat pada tabel 3.53.

Tabel 3. 52 Data Uji Coba Menu Kehadiran

<i>Username</i>	<i>Password</i>
987655	Si7655
<i>Nama Field</i>	<i>Data</i>
Tahun Ajaran	2015

Tabel 3. 53 Rancangan Uji Coba Kehadiran

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu presensi mahasiswa setelah <i>login</i> sebagai dosen.	Menekan <i>button</i> menu presensi mahasiswa.	Muncul <i>form</i> presensi mahasiswa.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> absensi berwarna hijau pada halaman presensi mahasiswa.	Menekan <i>button</i> absensi berwarna hijau pada halaman presensi mahasiswa.	Muncul <i>form</i> halaman centang presensi mahasiswa.
3.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> <i>save changes</i> pada halaman centang presensi mahasiswa.	Menekan <i>button</i> <i>save changes</i> .	Muncul kotak dialog presensi tersimpan.

R. Rancangan Uji Coba Halaman *Input* Nilai Mahasiswa

Data uji coba halaman *input* nilai mahasiswa dapat dilihat pada tabel 3.54. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman *input* nilai mahasiswa yang akan dilakukan pada halaman *input* nilai mahasiswa dapat dilihat pada tabel 3.55.

Tabel 3. 54 Data Uji Coba Menu *Input* Nilai Mahasiswa

<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	admin

<i>Nama Field</i>	<i>Data</i>
Tahun Ajaran	2015

Tabel 3. 55 Rancangan Uji Coba *Input* Nilai Mahasiswa

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> nilai mahasiswa setelah <i>login</i> sebagai dosen.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> nilai mahasiswa.	Muncul <i>form input</i> nilai mahasiswa.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> penilaian berwarna hijau pada halaman <i>input</i> nilai mahasiswa.	Menekan <i>button</i> penilaian berwarna hijau.	Muncul <i>form</i> inputan nilai.
3.	Mengetahui respon sistem terhadap inputan <i>user</i> ke dalam semua <i>field</i> yang ada pada <i>form</i> inputan nilai.	<i>User</i> mengisi semua <i>field</i> yang ada pada <i>form</i> inputan nilai dan menekan tombol simpan.	Muncul kotak dialog nilai tersimpan

S. Rancangan Uji Coba Halaman *Edit* Nilai

Data uji coba halaman *edit* nilai dapat dilihat pada tabel 3.56. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman *edit* nilai yang akan dilakukan pada halaman *edit* nilai dapat dilihat pada tabel 3.57.

Tabel 3. 56 Data Uji Coba Menu *Edit* Nilai

<i>Username</i>	<i>Password</i>
987655	Si7655

Tabel 3. 57 Rancangan Uji Coba *Edit Nilai*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> nilai mahasiswa setelah <i>login</i> sebagai dosen.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> nilai mahasiswa.	Muncul form <i>input</i> nilai mahasiswa.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button request edit</i> .	Menekan <i>button request edit</i> .	Status pada <i>edit</i> nilai berubah menjadi sudah <i>request</i> .
3.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button edit</i> nilai.	Menekan <i>button edit</i> nilai.	Muncul form <i>edit</i> nilai.
4.	Mengetahui respon sistem terhadap inputan <i>user</i> ke dalam semua <i>field</i> yang ada pada <i>form edit</i> nilai.	<i>User</i> mengisi semua <i>field</i> yang ada pada <i>form</i> inputan nilai dan menekan tombol simpan.	Muncul kotak dialog nilai tersimpan.

T. Rancangan Uji Coba Halaman Lihat Jadwal, Kehadiran dan Nilai Mahasiswa

Data uji coba halaman *dashboard* mahasiswa dapat dilihat pada tabel 3.58.

semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman *dashboard* mahasiswa yang akan dilakukan pada halaman *dashboard* mahasiswa dapat dilihat pada tabel 3.59.

Tabel 3. 58 Data Uji Coba Menu *Dashboard* Mahasiswa

<i>Username</i>	<i>Password</i>
13161118	ri1118

Tabel 3. 59 Rancangan Uji Coba *Dashboard* Mahasiswa

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>dashboard</i> setelah <i>login</i> sebagai mahasiswa.	Menekan <i>button</i> menu <i>dashboard</i> .	Muncul form daftar mata kuliah.

U. Rancangan Uji Coba Halaman Cetak KHS dan Transkrip Nilai

Data uji coba halaman cetak KHS dan transkrip nilai dapat dilihat pada tabel 3.60. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman cetak KHS dan transkrip nilai yang akan dilakukan pada halaman cetak KHS dan transkrip nilai dapat dilihat pada tabel 3.61.

Tabel 3. 60 Data Uji Coba Menu Cetak KHS dan Transkrip Nilai

<i>Username</i>	<i>Password</i>
13161118	ri1118

Tabel 3. 61 Rancangan Uji Coba Cetak KHS dan Transkrip Nilai

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu KHS setelah <i>login</i> sebagai mahasiswa.	Menekan <i>button</i> menu KHS.	Muncul <i>form</i> Cetak KHS dan transkrip nilai.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan pada gambar pdf pada halaman cetak KHS dan transkrip nilai.	Menekan gambar pdf	Muncul kotak dialog <i>download</i> file.

V. Rancangan Uji Coba Halaman Cek Kebutuhan Berkas Yudisium

Data uji coba halaman cek kebutuhan berkas yudisium dapat dilihat pada tabel 3.62. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman cek kebutuhan berkas yudisium yang akan dilakukan pada halaman cek kebutuhan berkas yudisium dapat dilihat pada tabel 3.63.

Tabel 3. 62 Data Uji Coba Menu Cek Kebutuhan Berkas Yudisium

<i>Username</i>	<i>Password</i>
13161118	ri1118

Tabel 3. 63 Rancangan Uji Coba Cek Kebutuhan Berkas Yudisium

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu list	Menekan <i>button</i> menu list persiapan	Muncul <i>form</i> list persiapan

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
	persiapan wisuda setelah <i>login</i> sebagai mahasiswa.	wisuda.	wisuda.

W. Rancangan Uji Coba Halaman *Input* Berkas Yudisium

Data uji coba halaman *input* berkas yudisium dapat dilihat pada tabel 3.64. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman *input* berkas yudisium yang akan dilakukan pada halaman *input* berkas yudisium dapat dilihat pada tabel 3.65.

Tabel 3. 64 Data Uji Coba Menu *Input* Berkas Yudisium

<i>Username</i>	<i>Password</i>
admin	admin

Tabel 3. 65 Rancangan Uji Coba *Input* Berkas Yudisium

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu yudisium setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu yudisium.	Muncul <i>form list</i> mahasiswa yudisium.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>masukkan</i> ke dalam <i>button</i> lihat pada <i>list</i> mahasiswa yudisium.	Menekan <i>button</i> lihat.	Muncul <i>form detail</i> syarat yudisium.
3.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>masukkan</i> ke dalam <i>button ceklist</i> dan <i>button</i> simpan pada <i>form detail</i> syarat yudisium.	Melakukan <i>ceklist</i> pada syarat yudisium kemudian tekan <i>button</i> simpan.	Muncul kotak dialog berkas yudisium sudah diperbarui.

X. Rancangan Uji Coba Halaman Laporan Nilai

Data uji coba halaman laporan nilai dapat dilihat pada tabel 3.66. semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman laporan nilai yang akan dilakukan pada halaman laporan nilai dapat dilihat pada tabel 3.67.

Tabel 3. 66 Data Uji Coba Menu Laporan Nilai

<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	admin

<i>Nama Field</i>	<i>Data</i>
Tahun Ajaran	2015

Tabel 3. 67 Rancangan Uji Coba Laporan Nilai

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu laporan nilai setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu laporan nilai.	Muncul <i>form input</i> tahun <i>report</i> nilai mahasiswa.
2.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan pada <i>text box</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> tahun <i>report</i> nilai mahasiswa.	Mengisi <i>field</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> tahun <i>report</i> nilai mahasiswa kemudian tekan tombol simpan.	User dapat masuk ke dalam halaman <i>report</i> nilai mahasiswa.

Y. Rancangan Uji Coba Halaman Laporan Kelulusan

Data uji coba halaman laporan kelulusan dapat dilihat pada tabel 3.68.

semua masukan wajib diisi dan harus sesuai. Uji coba halaman laporan kelulusan

yang akan dilakukan pada halaman laporan kelulusan dapat dilihat pada tabel 3.69

Tabel 3. 68 Data Uji Coba Menu Laporan Kelulusan

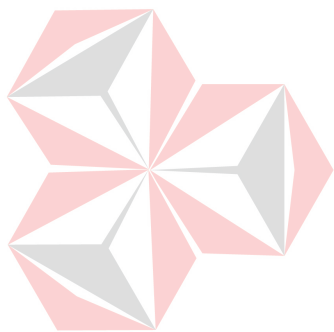
<i>Username</i>	<i>Password</i>
Admin	admin

<i>Nama Field</i>	<i>Data</i>
Tahun Ajaran	2015

Tabel 3. 69 Rancangan Uji Coba Laporan Kelulusan

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu laporan kelulusan setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu laporan kelulusan.	Muncul <i>form input</i> tahun <i>report</i> kelulusan mahasiswa.

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>
2.	Mengetahui respon sistem terhadap masukkan pada <i>text box</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> tahun <i>report</i> kelulusan mahasiswa.	Mengisi <i>field</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> tahun <i>report</i> kelulusan mahasiswa kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat masuk ke dalam halaman <i>report</i> kelulusan mahasiswa.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

4.1 Kebutuhan Sistem

Pada tahapan ini sistem yang telah dirancang pada tahap ke tiga akan dikembangkan sehingga sistem yang dibuat harus mengacu pada rancangan yang telah dibuat pada tahap tiga. Adapun kebutuhan *software* (perangkat lunak) dan *hardware* (perangkat keras) untuk sistem ini adalah sebagai berikut.

4.1.1 Kebutuhan Software

Sistem yang akan digunakan untuk menjalankan aplikasi, membutuhkan *software* pendukung. *Software* pendukung tersebut antara lain :

1. Semua sistem operasi yang mendukung penggunaan aplikasi seperti Windows.
2. Web browser yang digunakan sebaiknya menggunakan Mozilla Firefox karena apabila menggunakan web browser Google Chrome, Internet Explorer atau yang lainnya maka tampilan web menjadi tidak rapi.
3. Database yang digunakan disesuaikan dengan kebutuhan AKBID Griya Husada yaitu menggunakan MySQL.

4.1.2 Kebutuhan Hardware

Kebutuhan minimal perangkat keras yang harus dipenuhi untuk *server* agar sistem berjalan baik adalah sebagai berikut :

1. Memory 256 MB
2. Koneksi LAN
3. Mouse, keyboard dan monitor dalam keadaan baik

4.2 Implementasi Sistem

Tahap ini merupakan pembuatan perangkat lunak yang disesuaikan dengan rancangan atau desain sistem yang telah dibangun sebelumnya.

4.2.1 Halaman Peserta

A. Halaman *Login*

Halaman *login* merupakan halaman pertama pada saat pengguna akan menggunakan aplikasi sistem informasi akademik berbasis website. Halaman *login* ini digunakan oleh peserta, admin, dosen, dan mahasiswa. Adapun tampilan dari halaman *login* seperti gambar 4.1.



Gambar 4.1 Halaman *Login*

Jika pada saat *login* terdapat kesalahan dalam menginputkan *username* maka akan muncul tampilan seperti gambar 4.2. Apabila *button* OK ditekan, maka akan kembali ke halaman *login*.

Maaf anda tidak terdaftar

OK

Gambar 4.2 Kotak Dialog *Username* Salah

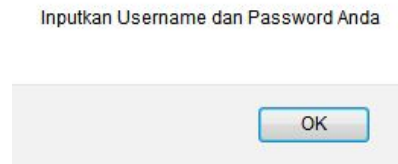
Jika pada saat *login* terdapat kesalahan dalam menginputkan *password* maka akan muncul tampilan seperti gambar 4.3. Apabila *button* OK ditekan, maka akan kembali ke halaman *login*.

Maaf password anda salah

OK

Gambar 4.3 Kotak Dialog *Password* Salah

Jika pengguna tidak memasukkan *username* dan *password* maka akan muncul kotak dialog seperti gambar dibawah ini.



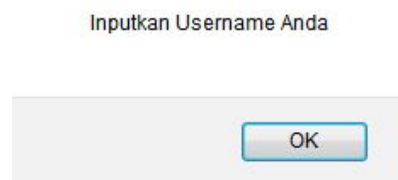
Gambar 4.4 Kotak Dialog *Username* dan *Password* Kosong

Jika pengguna tidak memasukkan *password* maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.5.



Gambar 4.5 Kotak Dialog *Password* Kosong

Jika pengguna tidak memasukkan *username* maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.6.



Gambar 4.6 Kotak Dialog *Username* Kosong

Jika Proses *login* berhasil maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.7.



Gambar 4.7 Kotak Dialog *Login* Mahasiswa Baru

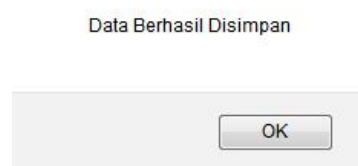
B. Halaman Registrasi

Halaman utama mahasiswa baru adalah *form* registrasi. Kegunaan *form* registrasi adalah menginputkan data-data mahasiswa baru ke dalam database.

The image shows a web browser window with the header 'AKBID GRIYA HUSADA' and a user profile 'penmaru'. A sidebar menu contains 'Registrasi'. The main content is a registration form with the following fields: 'No. Pendaftaran' (161243), 'Nama', 'Alamat', 'Email', 'Tempat Lahir', 'Tanggal Lahir', 'Jenis Kelamin' (radio buttons for Laki-laki and Perempuan), 'No. Telpon', 'Asal Sekolah' (dropdown menu), 'Berkas Rapot' (file upload, .zip/.ZIP), and 'Ijazah' (file upload, .pdf/.PDF). At the bottom of the form are 'Simpan' and 'Batal' buttons. A large watermark for 'UNIVERSITAS Dinamika' is overlaid on the image.

Gambar 4.8 Halaman Registrasi

Setelah mahasiswa menginputkan data dengan benar dan menekan tombol simpan, maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.9.



Gambar 4.9 Kotak Dialog Data Tesimpan

Setelah peserta *mengisi semua data dengan benar*, peserta diminta menunggu sampai admin mengecek berkas yang diupload. Jika berkas yang diupload sudah sesuai maka mahasiswa menerima email dari pihak AKBID Griya Husada.

4.2.2 Admin

A. Halaman *Login*

Halaman *login* merupakan halaman pertama pada saat pengguna akan menggunakan aplikasi sistem informasi akademik berbasis website. Halaman *login* ini digunakan oleh admin, dosen, dan mahasiswa. Adapun tampilan dari halaman *login* seperti gambar 4.10.

Gambar 4.10 Halaman *Login* Admin

Jika pada saat *login* terdapat kesalahan dalam menginputkan *username* maka akan muncul tampilan seperti gambar 4.11. Apabila *button* OK ditekan, maka akan kembali ke halaman *login*.

Maaf anda tidak terdaftar

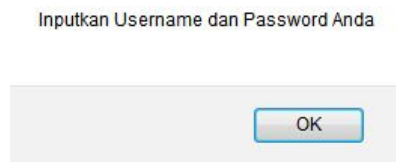
Gambar 4.11 Kotak Dialog *Username* Salah

Jika pada saat *login* terdapat kesalahan dalam menginputkan *password* maka akan muncul tampilan seperti gambar 4.12. Apabila *button* OK ditekan, maka akan kembali ke halaman *login*.

Maaf password anda salah

Gambar 4.12 Kotak Dialog *Password* Salah

Jika pengguna tidak memasukkan *username* dan *password* maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.13.



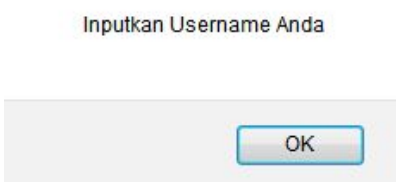
Gambar 4.13 Kotak Dialog *Username* dan *Password* Kosong

Jika pengguna tidak memasukkan *password* maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.14.



Gambar 4.14 Kotak Dialog *Password* Kosong

Jika pengguna tidak memasukkan *username* maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.15.



Gambar 4.15 Kotak Dialog *Username* Kosong

Jika proses *login* berhasil maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.16.



Gambar 4.16 Kotak Dialog Admin Sukses *Login*

B. Halaman Utama

Halaman utama admin menampilkan tiga tabel antara lain tabel mahasiswa registrasi, mahasiswa *valid* dan tabel mahasiswa baru AKBID Griya Husada. Nama-nama mahasiswa baru yang sudah melakukan registrasi akan muncul pada tabel mahasiswa registrasi.

The screenshot displays the admin interface for AKBID Griya Husada. It features a sidebar menu with sections for 'DASHBOARD', 'INPUT MENU', and 'ACTION'. The main content area contains three data tables:

- Mahasiswa Registrasi:** A table with columns 'No_Daftar', 'Nama', and 'Acad Sekolah'. It shows 'No data available in table'.
- Mahasiswa Valid:** A table with columns 'No_Daftar', 'Nama', 'Acad Sekolah', and 'Action'. It also shows 'No data available in table'.
- Mahasiswa Baru AKBID Griya Husada:** A table with columns 'Nim', 'Nama', 'Email', 'Alamat', 'Acad Sekolah', 'Status', and 'AKSI'. It contains one entry:

Nim	Nama	Email	Alamat	Acad Sekolah	Status	AKSI
15181242	florensia	flo@gmail.com	Surabaya	SMAN 2 Surabaya	Mahasiswa Baru	View

Gambar 4.17 Halaman Utama

Untuk memvalidasi berkas mahasiswa baru, admin cukup mengklik *button view* pada tabel mahasiswa baru. Jika admin mengklik tombol *view* tersebut maka akan muncul tampilan seperti gambar 4.18.

The screenshot shows the 'Validasi Calon Mahasiswa' form. The form fields are as follows:

- No. Pendaftaran: 15181242
- Nama: florensia
- Alamat: surabaya
- Email: florensia@gmail.com
- Tanggal Lahir: 15/01/2000
- Jenis Kelamin: Laki-laki
- No. Tahun: 2015
- Acad Sekolah: SMAN 2 Surabaya
- Status Akademik: Mahasiswa Baru
- Merkas SPM:

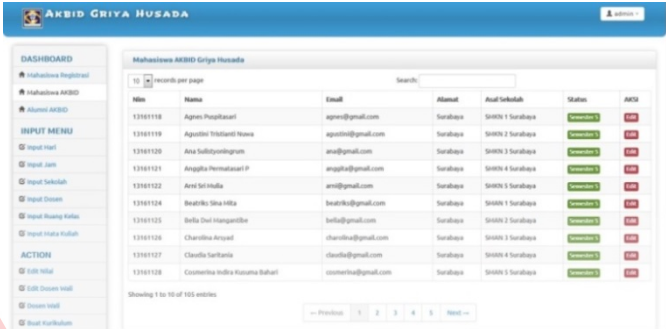
Buttons: 'Validasi' (green), 'Batal' (red).

Gambar 4.18 Halaman Pengecekan Berkas

Untuk mengecek berkas admin cukup mengklik gambar winzip dan pdf pada halaman pengecekan berkas. Jika berkas yang diupload sudah benar maka admin mengklik *button valid*. Jika admin telah menekan *button valid* maka nama mahasiswa baru akan muncul pada tabel mahasiswa *valid*.

C. Halaman Mahasiswa AKBID

Pada halaman ini menampilkan data – data mahasiswa AKBID Griya Husada.



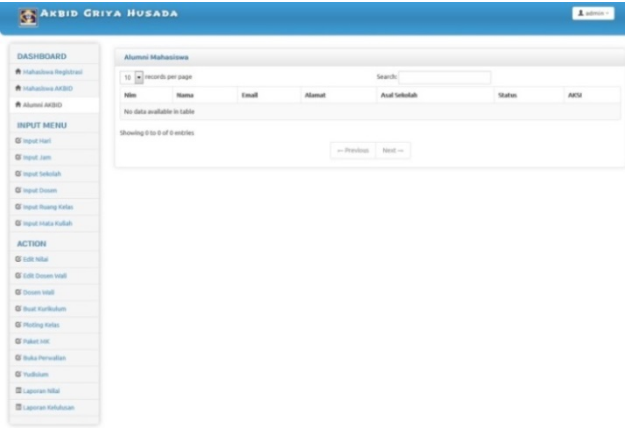
ID	Nama	Email	Alamat	Akul Sekolah	Status	AKSI
13161118	Agnes Purwati	agnes@gmail.com	Surabaya	SMKN 1 Surabaya	Valid	AKSI
13161119	Agustini Triandani Nawa	agustini@gmail.com	Surabaya	SMKN 2 Surabaya	Valid	AKSI
13161120	Ana Subdyandaryum	ana@gmail.com	Surabaya	SMKN 3 Surabaya	Valid	AKSI
13161121	Anggita Permatasari P	anggita@gmail.com	Surabaya	SMKN 4 Surabaya	Valid	AKSI
13161122	Ann Solinda	ann@gmail.com	Surabaya	SMKN 5 Surabaya	Valid	AKSI
13161124	Beatrix Sila Mita	beatrix@gmail.com	Surabaya	SMKN 1 Surabaya	Valid	AKSI
13161125	Bella Dwi Hanganika	bella@gmail.com	Surabaya	SMKN 2 Surabaya	Valid	AKSI
13161126	Charissa Anand	charissa@gmail.com	Surabaya	SMKN 3 Surabaya	Valid	AKSI
13161127	Clavella Santia	clavella@gmail.com	Surabaya	SMKN 4 Surabaya	Valid	AKSI
13161128	Coenelia Indira Kusuma Bahari	coenelia@gmail.com	Surabaya	SMKN 5 Surabaya	Valid	AKSI

Showing 1 to 10 of 105 entries

Gambar 4.19 Halaman Mahasiswa AKBID

D. Halaman Alumni Mahasiswa

Pada halaman ini menampilkan data – data mahasiswa alumni AKBID Griya Husada.



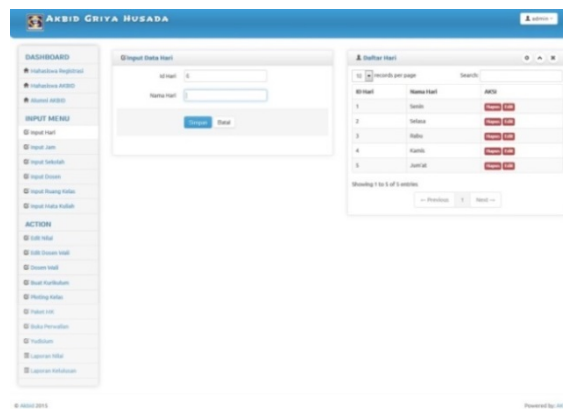
ID	Nama	Email	Alamat	Akul Sekolah	Status	AKSI
No data available in table						

Showing 0 to 0 of 0 entries

Gambar 4.20 Halaman Alumni Mahasiswa AKBID

E. Halaman *Input Hari*

Halaman ini bertujuan untuk menginputkan data hari. Pada halaman ini ada 2 tabel yang tersedia yaitu tabel *form input* data hari dan daftar hari. Jika ada hari baru maka admin menginputkan data hari pada tabel *form input* data hari. Jika sudah berhasil ditambahkan maka data hari baru akan muncul pada tabel daftar hari.



Gambar 4.21 Halaman *Input Hari*

Jika data yang diinputkan berhasil ditambahkan maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.22.

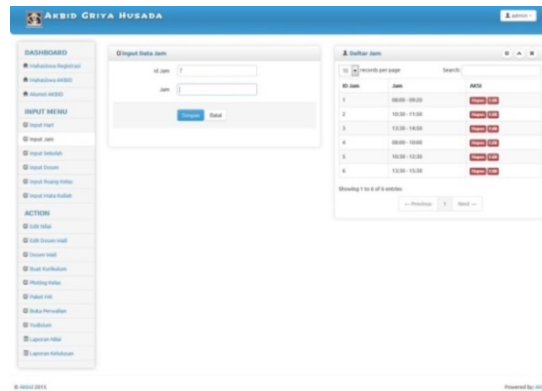
Hari Tersimpan

OK

Gambar 4.22 Kotak Dialog *Input Hari Tersimpan*

F. Halaman *Input Jam*

Halaman ini bertujuan untuk menginputkan data jam. Pada halaman ini ada 2 tabel yang tersedia yaitu tabel *form input* data jam dan daftar jam. Jika ada jam baru maka admin menginputkan data jam pada tabel *form input* data jam. Jika sudah berhasil ditambahkan maka data jam baru akan muncul pada tabel daftar jam.



Gambar 4.23 Halaman *Input Jam*

Jika data yang diinputkan berhasil ditambahkan maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.24.

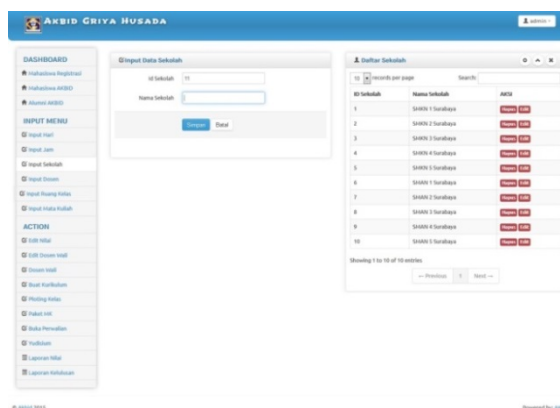
Jam Tersimpan



Gambar 4.24 Kotak Dialog *Input Jam Tersimpan*

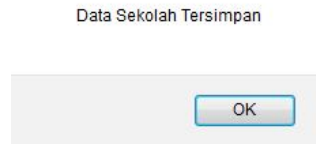
G. Halaman *Input Sekolah*

Halaman ini bertujuan untuk menginputkan data sekolah. Pada halaman ini ada 2 tabel yang tersedia yaitu tabel *form input* data sekolah dan daftar sekolah. Jika ada sekolah baru maka admin menginputkan data sekolah pada tabel *form input* data sekolah. Jika sudah berhasil ditambahkan maka data sekolah baru akan muncul pada tabel daftar sekolah.



Gambar 4.25 Halaman *Input Sekolah*

Jika data yang diinputkan berhasil ditambahkan maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.26.



Gambar 4.26 Kotak Dialog *Input* Sekolah Tersimpan

H. Halaman *Input* Dosen

Halaman ini bertujuan untuk menginputkan data dosen. Pada halaman ini ada 2 tabel yang tersedia yaitu tabel *form* tambah dosen dan daftar dosen. Jika ada dosen baru maka admin menginputkan data dosen pada tabel *form* tambah dosen.

Jika sudah berhasil ditambahkan maka data dosen baru akan muncul pada tabel daftar dosen.



Gambar 4.27 Halaman *Input* Dosen

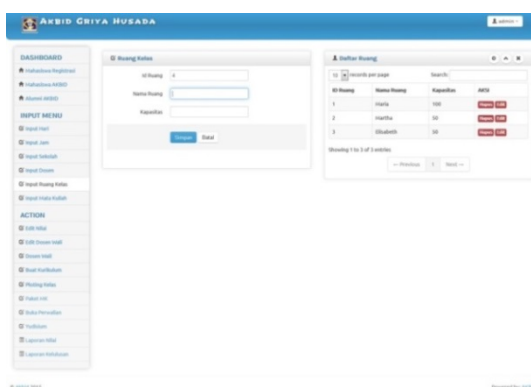
Jika data yang diinputkan berhasil ditambahkan maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.28.



Gambar 4.28 Kotak Dialog *Input* Dosen Tersimpan

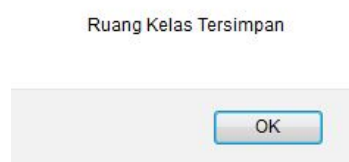
I. Halaman *Input Ruang Kelas*

Halaman ini bertujuan untuk menginputkan data ruang kelas. Pada halaman ini ada 2 tabel yang tersedia yaitu tabel *form* ruang kelas dan daftar ruang kelas. Jika ada ruang kelas baru maka admin menginputkan data ruang kelas pada tabel *form* ruang kelas. Jika sudah berhasil ditambahkan maka data ruang kelas baru akan muncul pada tabel daftar ruang kelas.



Gambar 4.29 Halaman *Input Ruang Kelas*

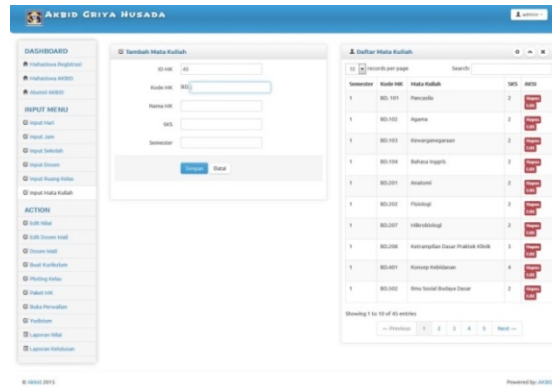
Jika data yang diinputkan berhasil ditambahkan maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.30.



Gambar 4.30 Kotak Dialog *Input Ruang Kelas Tersimpan*

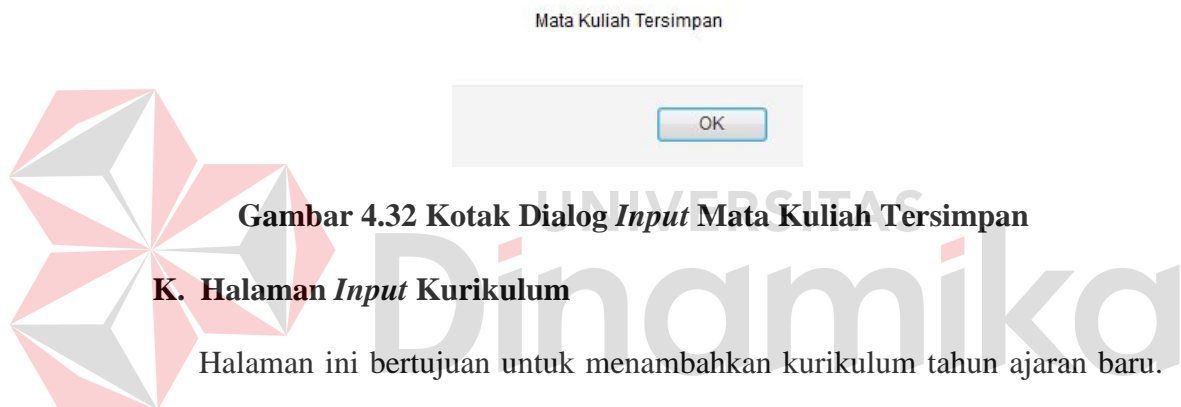
J. Halaman *Input Mata Kuliah*

Halaman ini bertujuan untuk menginputkan data mata kuliah. Pada halaman ini ada 2 tabel yang tersedia yaitu tabel *form* tambah mata kuliah dan daftar mata kuliah. Jika ada mata kuliah baru maka admin menginputkan data mata kuliah pada tabel *form* tambah mata kuliah. Jika sudah berhasil ditambahkan maka data mata kuliah baru akan muncul pada tabel daftar mata kuliah.



Gambar 4.31 Halaman *Input* Mata Kuliah

Jika data yang diinputkan berhasil ditambahkan maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.32.

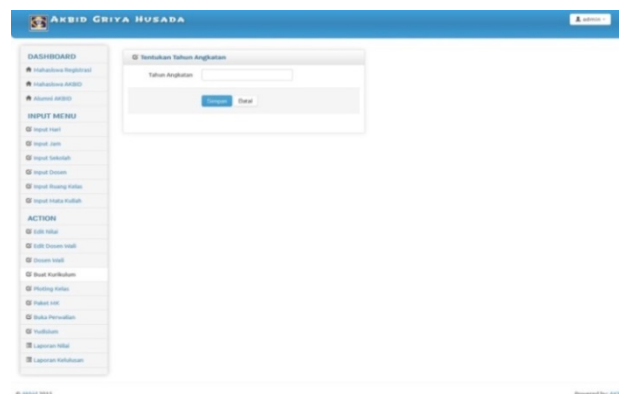


Gambar 4.32 Kotak Dialog *Input* Mata Kuliah Tersimpan

K. Halaman *Input* Kurikulum

Halaman ini bertujuan untuk menambahkan kurikulum tahun ajaran baru.

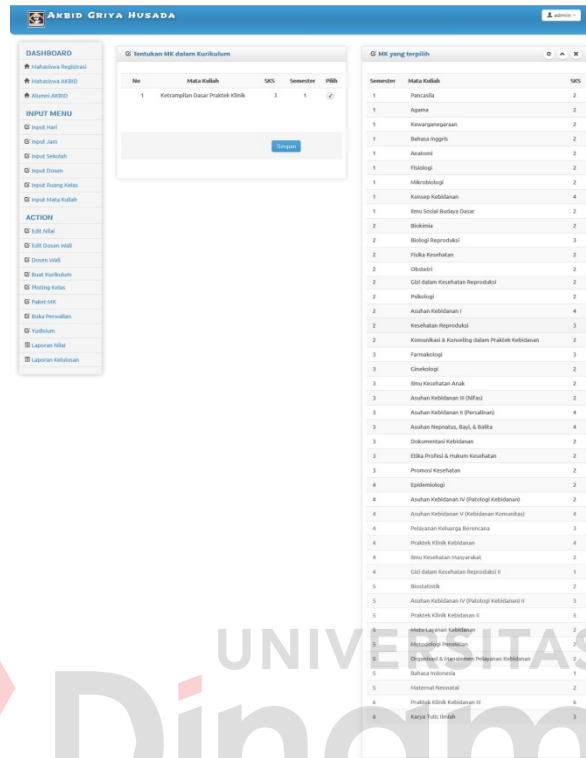
Pada halaman ini admin diminta menginputkan tahun kurikulum yang akan dibuat.



Gambar 4.33 Halaman *Input* Tahun Kurikulum

Setelah mengklik *button* simpan maka akan muncul *form* seperti gambar 4.34. Pada halaman ini admin diminta untuk memilih mata kuliah apa yang akan

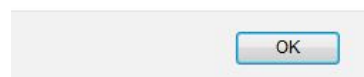
diajarkan kepada mahasiswa di tahun angkatan yang telah diinputkan sebelumnya. Jika sudah memilih mata kuliah maka admin cukup menekan *button* simpan untuk menyimpan data kurikulum tersebut.



Gambar 4.34 Halaman Pilih MK dalam Kurikulum

Jika berhasil menginputkan data kurikulum, akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.35.

Terima Kasih Telah membuat Kurikulum

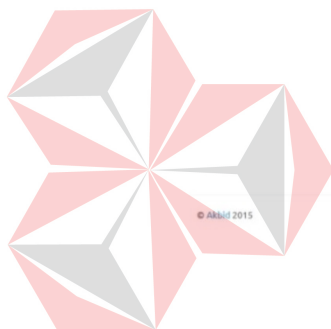


Gambar 4.35 Kotak Dialog Sukses Membuat Kurikulum

L. Halaman Pilih Dosen Wali

Halaman ini bertujuan untuk memilih dosen wali per tahun angkatan. Pada halaman ini menampilkan 2 tabel yaitu tabel daftar mahasiswa dan daftar quota dosen wali.

Nik	Nama	Quota
1	Drs. Hartono, H.Si	56
2	Pdt. Jolanda Adray L, S.Th, S.Psi	49
3	Drs. Djoko A.W, MM	1
4	Drs. Winarno, M.Pd	0
5	Dr. Hernadi Hermanus	0
6	Dr. Raymond F Runtu	0
7	Henry Juaria, SKM & Tim	0
8	Tri Indah Idi R, SST	0
9	Drs. Djoko S.S.B.U	0
10	Drs. Agung R, MPd	0
11	Dr. Swandito, MS	0
12	Mas Mansyar, MT	0
13	IGK Sudibla, BSc, DFSN	0
14	Dr. PE Budianto, SpKJ	0
15	Muji Astutik, SST	0
16	Endang BS, S.Pd	0
17	Hermiina H, S.Kp, M.Kes	0
18	Dr. Yuni, M.Ked.	0
19	Dr. Sunjoto, SpOG	0
20	Dr. A. Fauzlin, SpA	0
21	Mujli A, SST & Tim	0
22	Sri P, SST & Tim	0
23	Suglarti, SKM, M.Kes & Tim	0
24	Lina BD, SST	0
25	Ely TJ, S.Kep.Ns., M.Kep.	0
26	Ratna Aljiah, SKM & Tim	0
27	Sondang S, SKM, M.Kes & Tim	0
28	Dr. drh. Didik B, M.Kes	0
29	Soenarsongko, M.Kes	0
30	Dr.dr. Paul S. Polli, D.RS, MEd	0



UNIVERSITAS
Dinamika
Powered by: AKBID

Gambar 4.36 Halaman Pilih Dosen Wali

Jika sudah memilih pada combobox nama dosen dan admin menekan *button* simpan maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.37.

Dosen Wali Tersimpan



Gambar 4.37 Kotak Dialog Berhasil Menyimpan Dosen Wali

M. Halaman *Edit* Dosen Wali

Halaman ini bertujuan untuk memilih dosen wali per tahun angkatan. Pada halaman ini menampilkan 2 tabel yaitu tabel daftar mahasiswa dan daftar quota dosen wali.

AKBID GRIYA HUSADA admin

DASHBOARD

- Mahasiswa Registrasi
- Mahasiswa AKBID
- Alumni AKBID

INPUT MENU

- Input Hari
- Input Jam
- Input Sekolah
- Input Dosen
- Input Ruang Kelas
- Input Mata Kuliah

ACTION

- Edit Nilai
- Edit Dosen Wali
- Dosen Wali
- Buat Kurikulum
- Ploting Kelas
- Paket MK
- Buka Perwalian
- Yudisium
- Laporan Nilai
- Laporan Kelulusan

Daftar Mahasiswa

Tahun Angkatan: -- Pilih Tahun Angkatan --
 Nama Dosen: -- Pilih Dosen Wali --

Simpan Batal

Daftar Quota Dosen Wali

Nik	Nama	Quota
1	Drs. Hartono,MSI	56
2	Pdt. Jolanda Adray L, S.Th, S.Pd	49
3	Drs. Djoko A.Nj, MM	1
4	Drs. Winarno, M.Pd	0
5	Dr. Hernadi Hermanus	0
6	Dr. Raymond F Runtu	0
7	Henny Juarta, SKM & Tim	0
8	Tri Indah Idr, SST	0
9	Drs. Djoko S.S.B.U	0
10	Drs. Agung P, MPd	0
11	Dr. Swandito, MS	0
12	Mas Mansyur, MT	0
13	IGK Sudbha, BSc, DFSN	0
14	Dr. PE Budianto, SpKJ	0
15	Muji Astuti, SST	0
16	Endang BS, S.Pd	0
17	Hermika H, S.Kp, M.Kes	0
18	Dr. Yeani, M.Ked.	0
19	Dr. Sunjoto, SpOG	0
20	Dr. A. Fauzli, SpA	0
21	Muji A, SST & Tim	0
22	Sri P, SST & Tim	0
23	Sugianti, SKM, M.Kes & Tim	0
24	Lina BD, SST	0
25	Ely TJ, S.Kep.Ns, M.Kep.	0
26	Ratna Aljiah, SKM & Tim	0
27	Sondang S, SKM, M.Kes & Tim	0
28	Dr. drh. Didi B, M.Kes	0
29	Soenarsongko, M.Kes	0
30	Dr.dr. Paul S. Poli, D.RB, AIF	0



UNIVERSITAS
Dinamika
 Powered by: AKBID

Gambar 4.38 Halaman *Edit Dosen Wali*

N. Halaman *Edit Nilai*

Halaman ini bertujuan untuk mengapprove permintaan dosen dalam hal edit nilai.

AKBID GRIYA HUSADA admin

DASHBOARD

- Mahasiswa Registrasi
- Mahasiswa AKBID
- Alumni AKBID

INPUT MENU

- Input Hari
- Input Jam
- Input Sekolah
- Input Dosen
- Input Ruang Kelas
- Input Mata Kuliah

ACTION

- Edit Nilai
- Edit Dosen Wali
- Dosen Wali
- Buat Kurikulum
- Ploting Kelas
- Paket MK
- Buka Perwalian
- Yudisium
- Laporan Nilai
- Laporan Kelulusan

Permintaan Edit Nilai

10 records per page Search:

Mata Kuliah	Ruangan	Hari	Jam	Proses
Bioteknia	Maria	Senin	10:30 - 11:50	Confirm

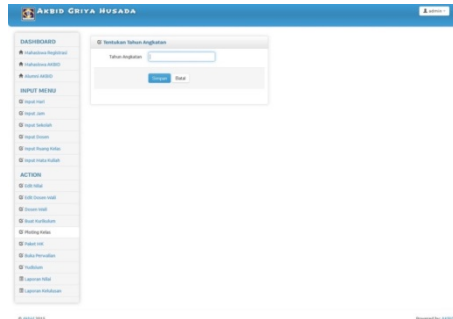
Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.39 Halaman *Edit Nilai*

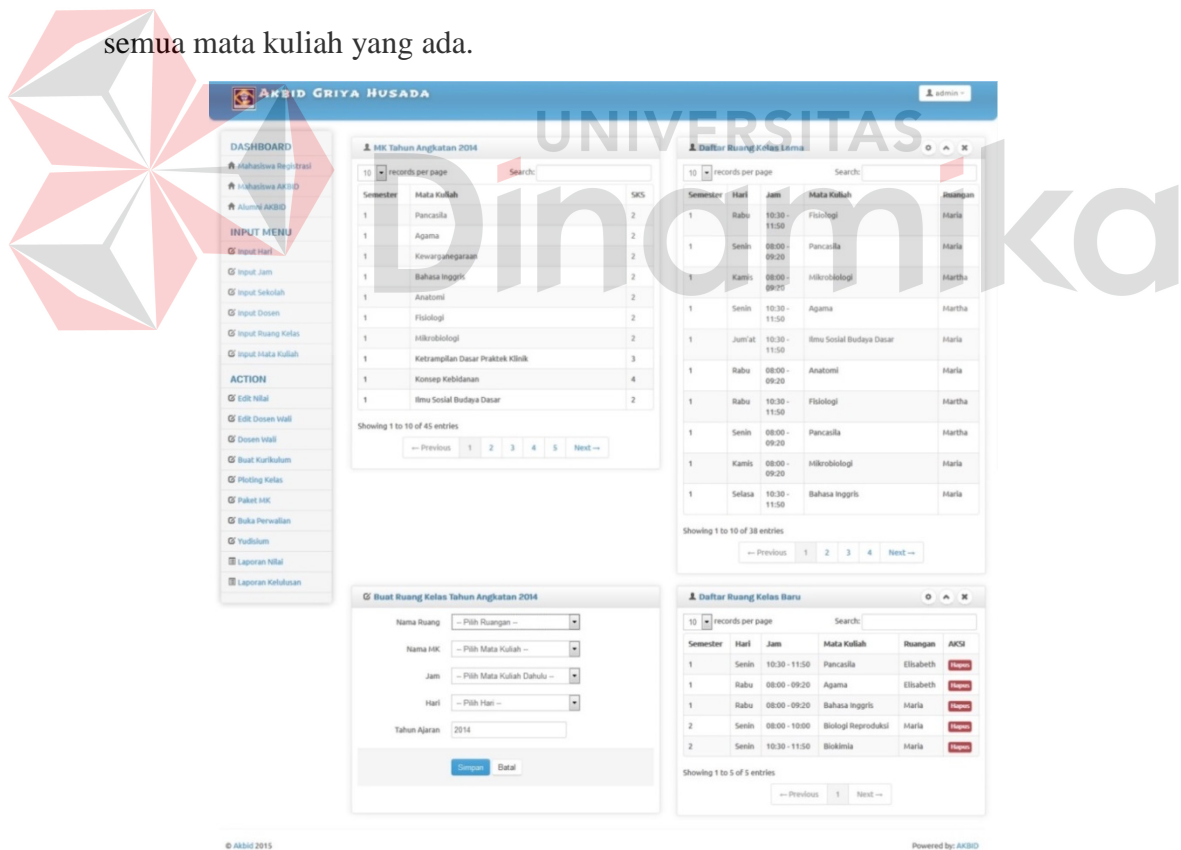
O. Halaman Ploting Kelas

Halaman ini bertujuan untuk membuat ploting kelas tahun ajaran baru. Admin diminta menginputkan tahun kurikulum yang akan dibuat terlebih dahulu.



Gambar 4.40 Halaman *Input* Tahun Ploting Kelas

Setelah mengklik *button* simpan maka akan muncul *form* seperti gambar 4.41. Halaman ini bertujuan untuk menentukan ruangan dan hari serta jam untuk semua mata kuliah yang ada.



Gambar 4.41 Halaman Ploting Kelas

Jika admin menekan tombol simpan maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.42.

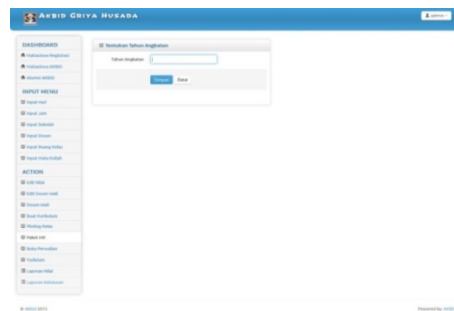
Data Tersimpan

OK

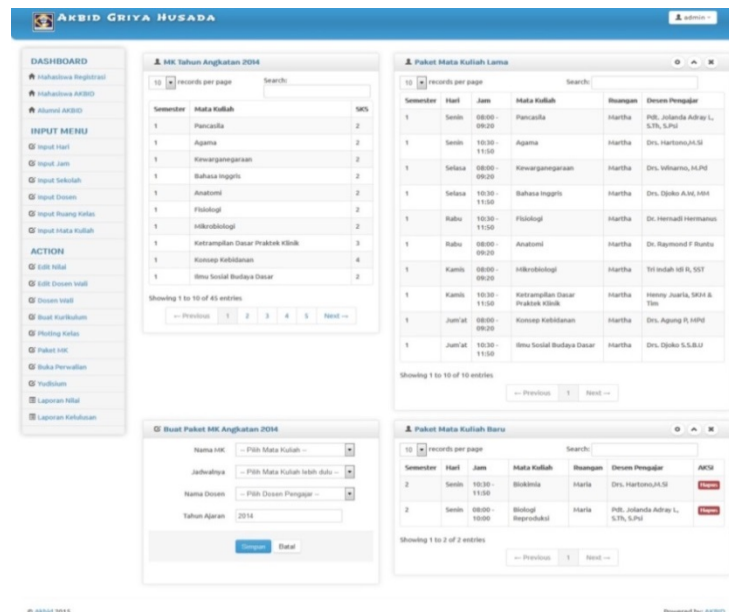
Gambar 4.42 Kotak Dialog Sukses Ploting Kelas

P. Halaman Paket MK

Halaman ini bertujuan untuk menambah paket mk tahun ajaran baru. Pada halaman ini admin diminta menginputkan tahun kurikulum yang akan dibuat.

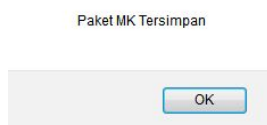
Gambar 4.43 Halaman *Input* Tahun Paket Mata Kuliah

Setelah mengklik *button* simpan maka akan muncul form seperti gambar 4.44. Pada halaman ini admin diminta untuk memilih nama mata kuliah, jadwal perkuliahan dan dosen pengajar mata kuliah tersebut. Jika sudah memilih maka admin cukup menekan *button* simpan untuk menyimpan data tersebut.



Gambar 4.44 Halaman Paket Mata Kuliah

Jika berhasil menginputkan data tersebut, akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.45.



Gambar 4.45 Kotak Dialog Paket MK Tersimpan

Q. Halaman Buka Perwalian

Halaman buka perwalian ini bertujuan untuk membuka perwalian agar mahasiswa dapat melakukan perwalian.



Gambar 4.46 Halaman Buka Perwalian Mahasiswa

Untuk membuka perwalian mahasiswa admin cukup hanya dengan menekan *button* buka perwalian dan akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.47.



Gambar 4.47 Kotak Dialog Perwalian Sudah Dibuka

R. Halaman Yudisium

Halaman yudisium ini berisi nama mahasiswa semester 6 yang dapat mengikuti wisuda. Untuk mengikuti wisuda, mahasiswa diminta untuk melengkapi persyaratan – persyaratan yudisium yang sudah ditentukan.

AKBID GRIYA HUSADA admin

DASHBOARD

- Mahasiswa Registrasi
- Mahasiswa AKBID
- Alumni AKBID

INPUT MENU

- Input Hari
- Input Jam
- Input Sekolah
- Input Dosen
- Input Ruang Kelas
- Input Mata Kuliah

ACTION

- Edit Nilai
- Edit Dosen Wali
- Dosen Wali
- Buat Kurikulum
- Plotting Kelas
- Paket MK
- Buka Perwalian
- Yudisium
- Laporan Nilai
- Laporan Kelulusan

List Mahasiswa Yudisium

10 records per page Search:

Nim	Nama	Tahun Ajaran	Semester	Karang	
13161118	Agnes Puspiasari	2013	6	5 dari 6 Syarat	Chat

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

© Akbid 2015 Powered by: AKBID

Gambar 4.48 Halaman Yudisium

Untuk menambahkan persyaratan ke dalam *database*, admin cukup menekan *button view* dan akan muncul halaman seperti gambar 4.49.

AKBID GRIYA HUSADA admin

DASHBOARD

- Mahasiswa Registrasi
- Mahasiswa AKBID
- Alumni AKBID

INPUT MENU

- Input Hari
- Input Jam
- Input Sekolah
- Input Dosen
- Input Ruang Kelas
- Input Mata Kuliah

ACTION

- Edit Nilai
- Edit Dosen Wali
- Dosen Wali
- Buat Kurikulum
- Plotting Kelas
- Paket MK
- Buka Perwalian
- Yudisium
- Laporan Nilai
- Laporan Kelulusan

List Persyaratan Wisuda NIM 13161118

No	Syarat	Status
1	Akseb 17	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Target Menolong Persalinan	<input type="checkbox"/>
3	Target KB	<input type="checkbox"/>
4	Target Imunisasi	<input type="checkbox"/>
5	Target KTI	<input type="checkbox"/>
6	Biaya Wisuda	<input type="checkbox"/>

Simpan Batal

© Akbid 2015 Powered by: AKBID

Gambar 4.49 Halaman Tambah Persyaratan Yudisium

Jika ada mahasiswa yang akan melengkapi persyaratan yudisium, admin cukup menekan *ceklis* sesuai syarat yang tercantum kemudian tekan *button simpan* maka data akan tersimpan. Kemudian akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.50.

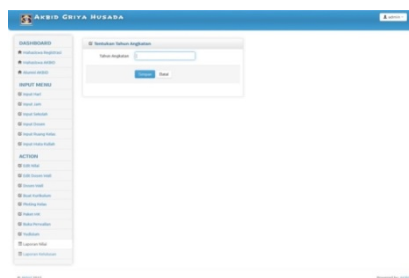
Berkas Yudisium Sudah Diperbarui

OK

Gambar 4.50 Kotak Dialog Berkas Yudisium Sudah Diperbarui

S. Halaman Laporan Nilai

Halaman ini bertujuan untuk menampilkan laporan nilai mahasiswa per angkatan. Pada halaman ini admin diminta menginputkan tahun angkatan mahasiswa yang akan ditampilkan laporan nilainya.



Gambar 4.51 Halaman *Input Tahun Report* Nilai Mahasiswa

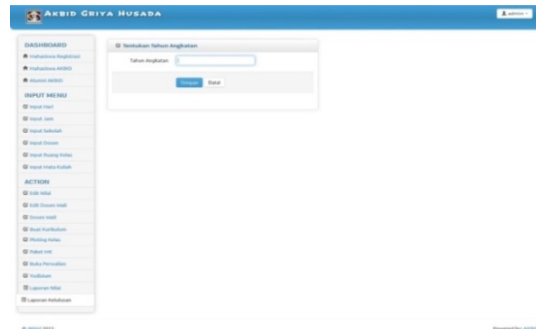
Setelah mengklik *button* simpan maka akan muncul *form* seperti gambar 4.52. *Form report* nilai mahasiswa berisi data tentang nilai-nilai mahasiswa berdasarkan mata kuliah yang ada. Fungsi dari *form report* nilai ini adalah untuk melihat mata kuliah apa yang rata-ratanya tinggi sehingga bisa diketahui mahasiswa di tahun yang diinputkan admin tersebut lebih unggul pada mata kuliah apa.

Semester	Nama MK	Tahun Ajaran	Nilai Terendah	Nilai Tertinggi	Rata-rata Nilai
1	Parasitologi	2014	83,00 (Beatrix) Sina Hita	83,00 (Beatrix) Sina Hita	83,00
1	Agarna	2014	83,00 (Beatrix) Sina Hita	83,00 (Beatrix) Sina Hita	83,00
4	Anatomi Kebidanan V (Kebidanan Komparta)	2014	78,00 (Agnes Punglazar)	83,00 (Beatrix) Sina Hita	80,27
4	Pelayanan Keluarga Berencana	2014	78,00 (Agnes Punglazar)	84,00 (Nara Agesta Haria Simorangkir)	80,65
4	Praktik Klinik Kebidanan	2014	78,00 (Dan Costaria Lalangkilal)	84,00 (Nara Agesta Haria Simorangkir)	80,18
4	Ilmu Kesehatan Masyarakat	2014	75,00 (Beatrix) Sina Hita	84,00 (Nara Agesta Haria Simorangkir)	80,04
5	Biostatistik	2014	78,00 (Agnes Punglazar)	85,00 (Erika Indri Ewari Santosa)	80,06
5	Anatomi Kebidanan IV (Fisiologi Kebidanan II)	2014	77,00 (Beatrix) Sina Hita	82,00 (Beatrix) Sina Hita	79,51
5	Praktik Klinik Kebidanan II	2014	77,00 (Beatrix) Sina Hita	82,00 (Beatrix) Sina Hita	78,81

Gambar 4.52 Halaman *Report* Nilai Mahasiswa

T. Halaman Laporan Kelulusan

Halaman ini bertujuan untuk menampilkan laporan kelulusan mahasiswa per angkatan. Pada halaman ini admin diminta menginputkan tahun angkatan mahasiswa yang akan ditampilkan laporan kelulusannya.



Gambar 4.53 Halaman Input Tahun Report Kelulusan Mahasiswa

Setelah mengklik *button* simpan maka akan muncul form seperti gambar 4.54 di bawah. *Form report* kelulusan mahasiswa berisi data tentang persentase kelulusan mahasiswa berdasarkan mata kuliah yang ada.

Semester	Nama MK	Tahun Ajaran	Jumlah Mahasiswa	Jumlah Mahasiswa Lulus	Persentase Kelulusan
1	Pancasila	2013	55	55	100 %
1	Agama	2013	55	54	98,18 %
1	Kewarganegaraan	2013	55	55	100 %
1	Bahasa Inggris	2013	55	55	100 %
1	Anatomi	2013	55	55	100 %
1	Fisiologi	2013	55	55	100 %
1	Mikrobiologi	2013	55	55	100 %
1	Ketrampilan Dasar Praktek Klinik	2013	55	55	100 %
1	Konsep Kebidanan	2013	55	55	100 %
1	Ilmu Sosial Budaya Dasar	2013	55	55	100 %

Gambar 4.54 Halaman Report Kelulusan Mahasiswa

4.2.3 Halaman Mahasiswa

A. Halaman *Login*

Halaman *login* mahasiswa merupakan halaman pertama pada aplikasi. Halaman *login* ini digunakan untuk *login* mahasiswa ke dalam aplikasi sistem informasi akademik. Pada halaman *login*, mahasiswa diminta untuk menginputkan *username* serta *password* yang sudah mereka dapatkan sejak registrasi di awal semester. Adapaun tampilan halaman *login* seperti gambar 4.55.

Gambar 4.55 Halaman *Login* Mahasiswa

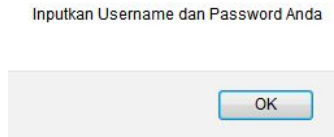
Jika pada saat *login* terdapat kesalahan dalam menginputkan *username* maka akan muncul tampilan seperti gambar 4.56. Apabila *button* OK ditekan, maka akan kembali ke halaman *login*.

Gambar 4.56 Kotak Dialog *Username* Salah

Jika pada saat *login* terdapat kesalahan dalam menginputkan *password* maka akan muncul tampilan seperti gambar 4.57. Apabila *button* OK ditekan, maka akan kembali ke halaman *login*.

Gambar 4.57 Kotak Dialog *Password* Salah

Jika pengguna tidak memasukkan *username* dan *password* maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.58.



Gambar 4.58 Kotak Dialog *Username* dan *Password* Kosong

Jika pengguna tidak memasukkan *password* maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.59.



Gambar 4.59 Kotak Dialog *Password* Kosong

Jika pengguna tidak memasukkan *username* maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.60.



Gambar 4.60 Kotak Dialog *Username* Kosong

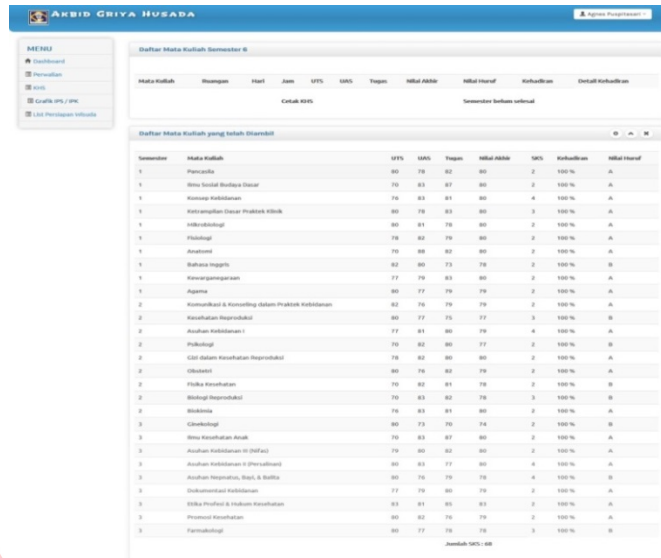
Jika Proses *login* berhasil maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.61.



Gambar 4.61 Kotak Dialog Mahasiswa Sukses *Login*

B. Halaman Utama

Pada halaman utama ini menampilkan daftar mata kuliah semester yang sedang ditempuh mahasiswa dan menampilkan daftar mata kuliah yang sudah diambil oleh mahasiswa.



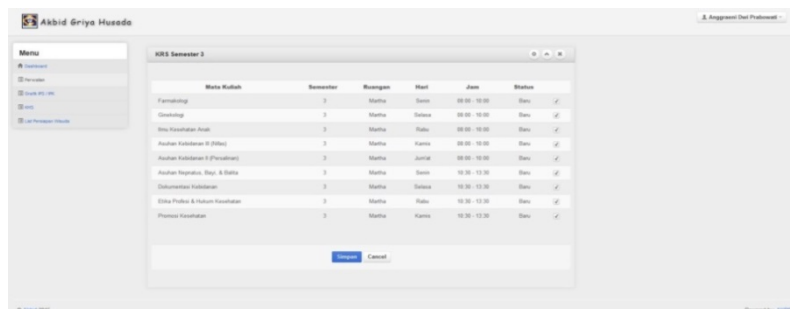
The screenshot shows the 'Daftar Mata Kuliah Semester 6' page. It features a table with columns: Mata Kuliah, Rombongan, Hari, Jam, UTS, UAS, Tugan, Nilai Akhir, Nilai Haraf, and Ketuntasan. Below the table, there is a section for 'Daftar Mata Kuliah yang telah Diambil' with a similar table structure.

Semester	Mata Kuliah	UTS	UAS	Tugan	Nilai Akhir	Nilai Haraf	Ketuntasan	Nilai Haraf
1	Pancasila	80	78	82	80	2	100 %	A
1	Ilmu Sosial dan Ilmu Dasar	70	83	87	80	2	100 %	A
1	Keperawatan Kebidanan	70	82	81	80	4	100 %	A
1	Komunikasi Dasar Praktek Klinik	80	78	83	80	2	100 %	A
1	Imunologi	80	81	78	80	2	100 %	A
1	Fisiologi	78	82	79	80	2	100 %	A
1	Anatomi	70	88	82	80	2	100 %	A
1	Bahasa Inggris	82	80	73	78	2	100 %	B
1	Keperawatan	77	79	83	80	2	100 %	A
1	Agama	80	77	79	78	2	100 %	A
2	Komunikasi & Keperawatan dalam Praktek Kebidanan	82	76	79	79	2	100 %	A
2	Kardiologi Reproduksi	80	77	75	77	3	100 %	B
2	Anak-anak Kebidanan I	77	81	80	79	4	100 %	A
2	Fisiologi	70	82	80	77	2	100 %	B
2	Dasar-dasar Kesehatan Reproduksi	70	82	80	80	2	100 %	A
2	Obstetri	80	76	82	78	2	100 %	A
2	Ilmu Kesehatan	70	82	81	78	2	100 %	B
2	Biologi Reproduksi	70	83	82	78	2	100 %	B
2	Biokimia	78	83	81	80	2	100 %	A
2	Genetika	80	75	70	74	2	100 %	B
2	Ilmu Kesehatan Anak	70	83	87	80	2	100 %	A
2	Anak-anak Kebidanan II (Dokter)	70	80	82	80	2	100 %	A
2	Anak-anak Kebidanan I (Perawatan)	80	83	77	80	4	100 %	A
2	Anak-anak Reproduksi, Bayi, & Balita	80	76	79	78	4	100 %	B
2	Dasar-dasar Kebidanan	77	79	80	79	2	100 %	A
2	Ilmu Profesi & Hukum Kesehatan	83	81	85	83	2	100 %	A
2	Prinsip Keperawatan	80	82	78	79	2	100 %	A
2	Parasitologi	80	77	76	78	2	100 %	B

Gambar 4.62 Halaman Utama Login Mahasiswa

C. Halaman KRS

Halaman KRS ini akan ada saat perwalian dibuka oleh admin. Jika belum waktunya untuk KRS atau waktu KRS sudah berakhir maka pada menu bar tidak akan tersedia menu perwalian sehingga mahasiswa tidak bisa melakukan KRS. Jika ada mahasiswa yang terlambat melakukan KRS maka mahasiswa tersebut harus konfirmasi ke bagian akademik untuk melakukan KRS.



The screenshot shows the 'KRS Semester 3' page. It features a table with columns: Mata Kuliah, Rombongan, Hari, Jam, and Status. The table lists various courses and their registration status.

Mata Kuliah	Rombongan	Hari	Jam	Status
Parasitologi	3	Senin	08:00 - 10:00	Batu ✓
Genetika	3	Selasa	08:00 - 10:00	Batu ✓
Ilmu Kesehatan Anak	3	Rabu	08:00 - 10:00	Batu ✓
Anak-anak Kebidanan I (Dokter)	3	Kamis	08:00 - 10:00	Batu ✓
Anak-anak Kebidanan I (Perawatan)	3	Jumat	08:00 - 10:00	Batu ✓
Anak-anak Reproduksi, Bayi, & Balita	3	Senin	10:00 - 12:30	Batu ✓
Dasar-dasar Kebidanan	3	Selasa	10:00 - 12:30	Batu ✓
Ilmu Profesi & Hukum Kesehatan	3	Rabu	10:00 - 12:30	Batu ✓
Prinsip Keperawatan	3	Kamis	10:00 - 12:30	Batu ✓

Gambar 4.63 Halaman KRS Mahasiswa

Jika berhasil disimpan maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.64.



Gambar 4.64 Kotak Dialog Perwalian Mahasiswa Tersimpan

D. Halaman Grafik IPS dan IPK

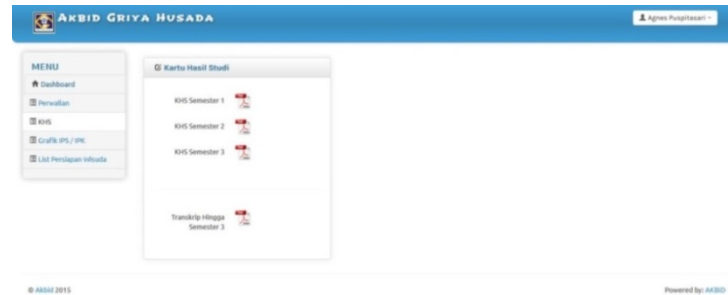
Halaman grafik ini menampilkan indeks prestasi mahasiswa baik per semester maupun secara kumulatif. Dalam halaman ini indeks prestasi ditampilkan dengan grafik sehingga mahasiswa dapat melihat perubahan mereka selama kuliah. Entah mahasiswa itu mengalami kenaikan dalam kegiatan belajar mereka atau mengalami penurunan.



Gambar 4.65 Halaman Grafik IPS dan IPK Mahasiswa

E. Halaman KHS

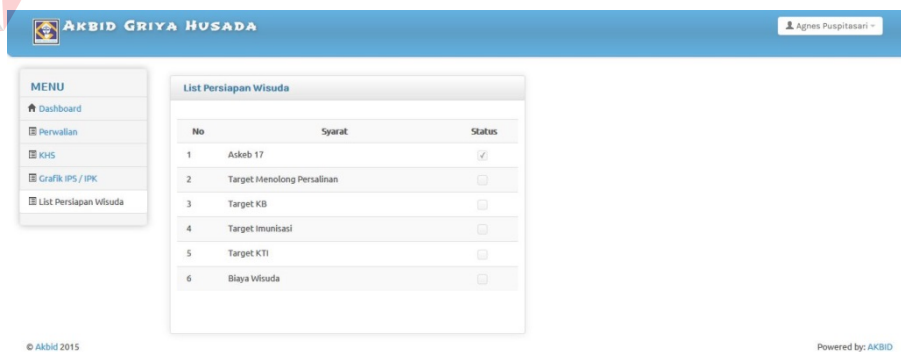
Halaman KHS ini berfungsi untuk mencetak KHS serta transkrip nilai mahasiswa. Mahasiswa dapat mencetak KHS sesuai semester yang ingin mereka cetak.



Gambar 4.66 Halaman Cetak KHS Mahasiswa

F. Halaman Persiapan Wisuda

Halaman ini berisi syarat – syarat apa saja yang harus dipenuhi mahasiswa agar mahasiswa dapat mengikuti wisuda. Jika mahasiswa belum semester 6 maka *form* tersebut masih belum dapat diakses mahasiswa dan akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.67.



Gambar 4.67 Halaman Syarat Wisuda Mahasiswa

Anda belum memiliki akses dari admin



Gambar 4.68 Kotak Dialog Mahasiswa Tidak Dapat Mengikuti Wisuda

4.2.4 Halaman Dosen

A. Halaman *Login*

Halaman *login* dosen merupakan halaman pertama pada aplikasi. Halaman *login* ini digunakan untuk *login* dosen ke dalam aplikasi sistem informasi akademik. Pada halaman *login*, dosen diminta untuk menginputkan *username* serta *password* yang sudah ada. Adapun tampilan halaman *login* seperti gambar 4.69.

Gambar 4.69 Halaman *Login* Dosen

Jika pada saat *login* terdapat kesalahan dalam menginputkan *username* maka akan muncul tampilan seperti gambar 4.70. Apabila *button* OK ditekan, maka akan kembali ke halaman *login*.

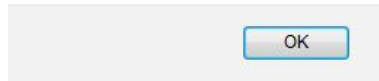
Gambar 4.70 Kotak Dialog *Username* Salah

Jika pada saat *login* terdapat kesalahan dalam menginputkan *password* maka akan muncul tampilan seperti gambar 4.71. Apabila *button* OK ditekan, maka akan kembali ke halaman *login*.

Gambar 4.71 Kotak Dialog *Password* Salah

Jika pengguna tidak memasukkan *username* dan *password* maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.72.

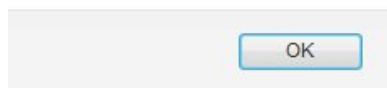
Inputkan Username dan Password Anda



Gambar 4.72 Kotak Dialog *Username* dan *Password* Kosong

Jika pengguna tidak memasukkan *password* maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.73.

Inputkan Password Anda



Gambar 4.73 Kotak Dialog *Password* Kosong

Jika pengguna tidak memasukkan *username* maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.74.

Inputkan Username Anda



Gambar 4.74 Kotak Dialog *Username* Kosong

Jika Proses *login* berhasil maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.75.

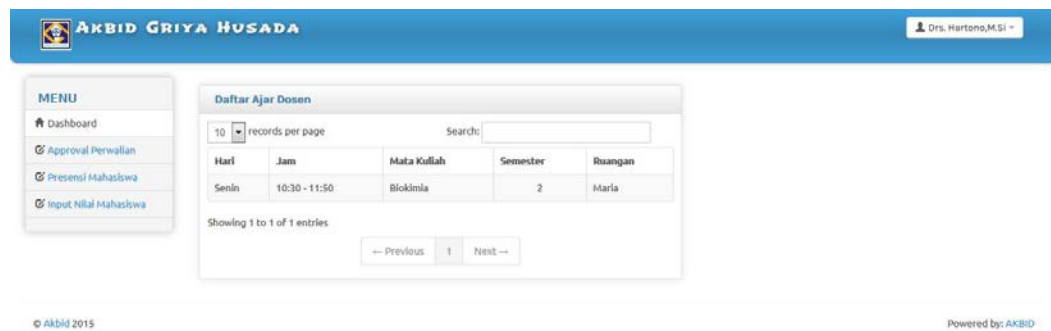
Selamat Datang Dosen



Gambar 4.75 Kotak Dialog Dosen Sukses *Login*

C. Halaman Utama

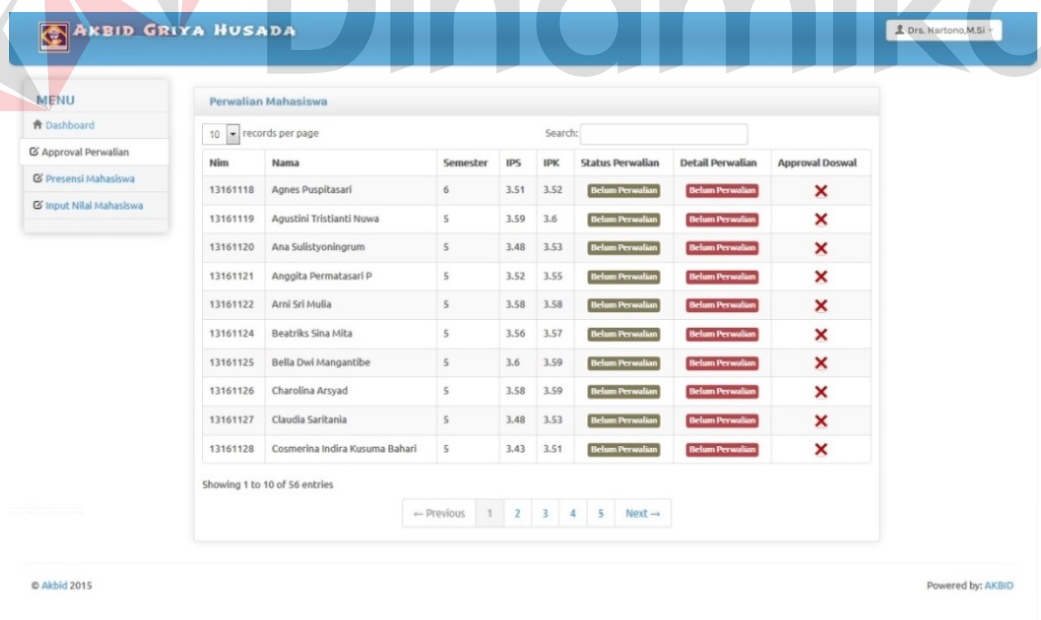
Pada halaman utama ini menampilkan daftar mengajar dosen per semester. Dalam halaman ini yang ditampilkan antara lain adalah nama mata kuliah, ruangan mengajar serta hari dan jam mengajar dosen.



Gambar 4.76 Halaman Utama Login Dosen

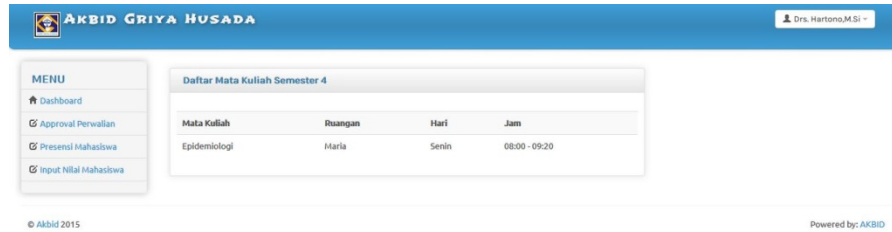
D. Halaman Perwalian

Pada halaman perwalian ini menampilkan nama – nama mahasiswa yang sudah melakukan perwalian secara *online*.



Gambar 4.77 Halaman Perwalian

Jika dosen sudah menekan *button view* maka akan muncul tampilan seperti gambar 4.78.



Gambar 4.78 Halaman *Detail Perwalian*

Jika dosen sudah menekan *button ceklist* maka akan muncul tampilan seperti gambar 4.79.

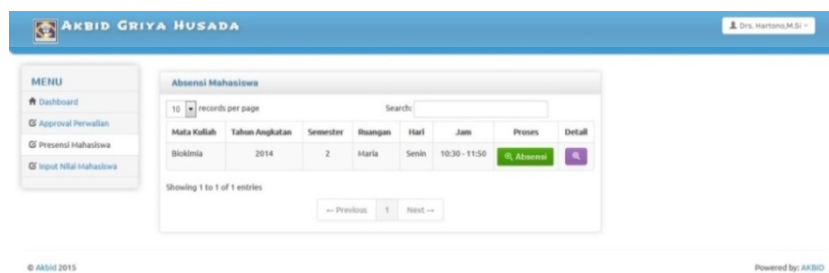
Perwalian Sukses



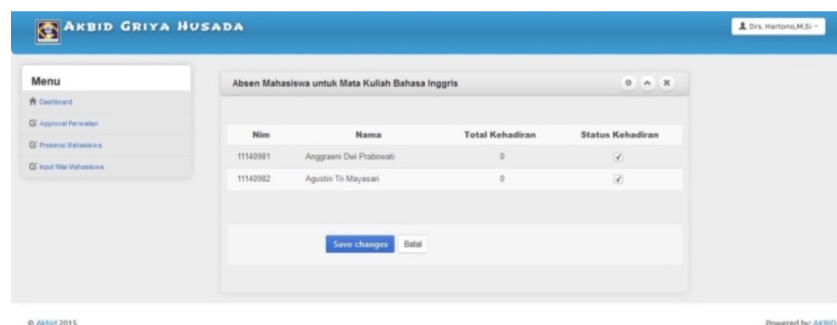
Gambar 4.79 Kotak Dialog *Perwalian Sukses*

E. Halaman Kehadiran Mahasiswa

Pada halaman ini menampilkan presensi mahasiswa. Untuk melakukan absensi, dosen cukup menekan tombol absensi pada halaman presensi dan akan muncul tampilan seperti gambar 4.80.

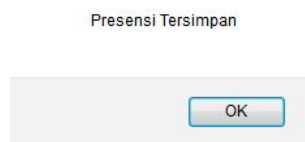


Gambar 4.80 Halaman Kehadiran Mahasiswa



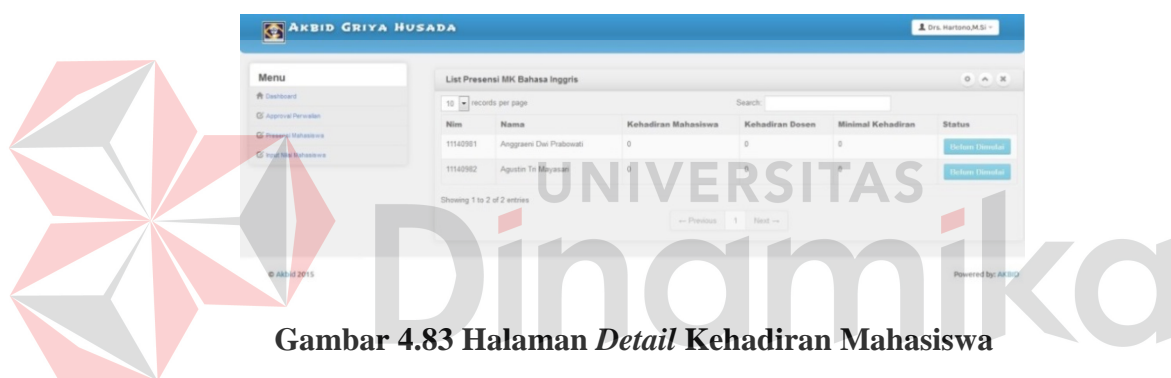
Gambar 4.81 Halaman Centang Kehadiran Mahasiswa

Jika dosen sudah menceklist data mahasiswa yang hadir maka dosen cukup menekan tombol *save changes* dan akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.82.



Gambar 4.82 Kotak Dialog Kehadiran Tersimpan

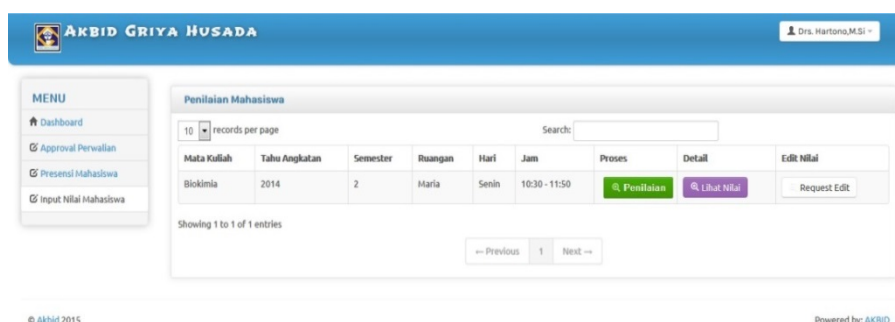
Jika dosen ingin melihat *detail* kehadiran mahasiswa maka dosen cukup menekan tombol *view* pada halaman presensi dan akan muncul tampilan seperti gambar 4.83.



Gambar 4.83 Halaman *Detail* Kehadiran Mahasiswa

F. Halaman *Input* Nilai Mahasiswa

Pada halaman ini menampilkan *input* nilai mahasiswa. Untuk melakukan penilaian dosen dapat menekan tombol penilaian pada *form input* nilai mahasiswa dan akan muncul tampilan seperti gambar 4.84.



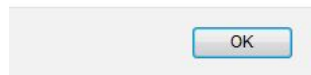
Gambar 4.84 Halaman *Input* Nilai Mahasiswa

Nim	Nama	UTS	UAS	Tugas	Tahun Angkatan
11140981	Anggrani Dwi Ragustin Dwi Pratiwadi	0	0	0	2011
11140982	Agustin Tri Magastri Tri Mayasari	0	0	0	2011

Gambar 4.85 Halaman Inputan Nilai Mahasiswa

Jika nilai sudah diinputkan semua maka untuk menyimpannya dosen dapat menekan tombol simpan dan akan muncul tampilan seperti gambar 4.86.

Nilai Tersimpan



Gambar 4.86 Kotak Dialog Nilai Tersimpan

G. Halaman *Edit* Nilai Mahasiswa

Pada halaman ini menampilkan *edit* nilai mahasiswa. Untuk melakukan edit nilai dosen dapat menekan tombol *request edit* pada *form input* nilai mahasiswa dan status *edit* nilai akan berubah seperti gambar 4.88.

Mata Kuliah	Tahun Angkatan	Semester	Ruang	Hari	Jam	Proses	Detail	Edit Nilai
Biokimia	2014	2	Maria	Senin	10:30 - 11:50	Pembelian	Lihat Nilai	Request Edit

Gambar 4.87 Halaman *Input* Nilai Mahasiswa

Mata Kuliah	Tahun Angkatan	Semester	Ruang	Hari	Jam	Proses	Detail	Edit Nilai
Epidemiologi	2013	4	Maria	Senin	08:00 - 09:20	Sudah	Lihat Nilai	Sudah Request

Gambar 4.88 Halaman Perubahan Status *Edit* Nilai

Jika request sudah di konfirmasi oleh bagian akademik maka dosen sudah bias menginputkan nilai seperti gambar 4.89.

NIM	Nama	UTS	UAS	Tugas	Tahun Angkatan
11140981	Anggrani Dwi Pratiwi	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	2011
11140982	Agustin Tri Maysari	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	2011

Gambar 4.89 Halaman Inputan Nilai Mahasiswa

Jika nilai sudah diinputkan semua maka untuk menyimpannya dosen dapat menekan tombol simpan dan akan muncul tampilan seperti gambar 4.90.



Gambar 4.90 Kotak Dialog Nilai Tersimpan

4.3 Uji Coba Sistem

Pelaksanaan uji coba ini dilakukan untuk melihat program yang telah dibuat apakah sudah sesuai dengan yang diinginkan atau tidak. Tahapan pelaksanaan uji coba aplikasi sistem informasi akademik ini adalah menguji semua masukan dan membandingkan hasil masukan dengan hasil yang diharapkan. Gambaran dari hasil uji coba dapat dilihat pada lampiran hasil uji coba aplikasi sistem informasi akademik.

4.3.1 Hasil Uji Coba Halaman *Login*

Uji coba menu login adalah melakukan uji coba berdasarkan kesesuaian *input* dan fungsi pada halaman *login*. Untuk uji coba halaman *login* berdasarkan kesesuaian *input* yang terdiri dari masukan *username* dan *password*.

Tabel 4.1 Uji Coba Menu Login

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
1.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> <i>username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : admin <i>password</i> : admin lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> dapat masuk ke dalam halaman admin.	Gambar 4.16	Sukses
2.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password</i> <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : dan <i>password</i> : admin lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman admin. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input username</i> .	Gambar 4.15	Sukses
3.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> <i>valid</i> dan <i>password</i> tidak <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : admin dan <i>password</i> : lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman admin. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input password</i> .	Gambar 4.14	Sukses
4.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> <i>username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : dan <i>password</i> : lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman admin. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input username</i> dan <i>password</i> .	Gambar 4.13	Sukses
5.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password</i> <i>valid</i>	Mengisi <i>username</i> : addmin dan <i>password</i> : admin	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman admin.	Gambar 4.11	Sukses
6.	Mengetahui respon system terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>nim</i> <i>valid</i> dan <i>password</i> tidak <i>valid</i>	Mengisi <i>username</i> : admin dan <i>password</i> : admiinn	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman admin.	Gambar 4.12	Sukses
7.	Mengetahui respon sistem	Mengisi <i>username</i> :	<i>User</i> dapat masuk ke dalam	Gambar 4.7	Sukses

Test Case	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output	Status
	terhadap <i>input</i> pada <i>text box username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i> .	penmaru <i>password</i> : penmaru lalu tekan tombol <i>login</i> .	halaman pendaftaran.		
8.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username valid</i> dan <i>password</i> tidak <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : penmaru dan <i>password</i> :..... ..lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman pendaftaran. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input password</i> .	Gambar 4.5	Sukses
9.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : ... dan <i>password</i> : penmaru lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman pendaftaran. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input ulang username</i> .	Gambar 4.6	Sukses
10.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : ... dan <i>password</i> : ... lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman pendaftaran. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input username</i> dan <i>password</i> .	Gambar 4.4	Sukses
11.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password valid</i>	Mengisi <i>username</i> : penmaru dan <i>password</i> : penmaru	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman pendaftaran.	Gambar 4.2	Sukses
12.	Mengetahui respon system terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>nim valid</i> dan <i>password</i> tidak <i>valid</i>	Mengisi <i>username</i> : penmaru dan <i>password</i> : penmaru	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman pendaftaran.	Gambar 4.3	Sukses
13	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i>	Mengisi <i>username</i> : 987655	<i>User</i> dapat masuk ke dalam halaman dosen.	Gambar 4.66	Sukses

Test Case	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output	Status
	pada <i>text box</i> <i>username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i> .	<i>password</i> :Si7655 lalu tekan tombol <i>login</i> .			
14.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> <i>valid</i> dan <i>password</i> tidak <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : 987655 dan <i>password</i> :..... ..lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman dosen. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input</i> ulang <i>password</i> .	Gambar 4.64	Sukses
15.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password</i> <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : dan <i>password</i> : Si7655 lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman dosen. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input</i> ulang <i>username</i> .	Gambar 4.65	Sukses
16.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>input box</i> <i>username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : dan <i>password</i> : ... lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman dosen. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input</i> ulang <i>username</i> dan <i>password</i> .	Gambar 4.63	Sukses
17.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password</i> <i>valid</i>	Mengisi <i>username</i> : 98765 dan <i>password</i> : Si7655	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman dosen.	Gambar 4.61	Sukses
18.	Mengetahui respon system terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>nim</i> <i>valid</i> dan <i>password</i> tidak <i>valid</i>	Mengisi <i>username</i> : 987655 dan <i>password</i> : Si765	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman dosen.	Gambar 4.62	Sukses
19.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> <i>username</i> dan	Mengisi <i>username</i> : 11140001 <i>password</i> : re0001 lalu	<i>User</i> dapat masuk ke dalam halaman mahasiswa.	Gambar 4.52	Sukses

Test Case	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output	Status
	<i>password</i> yang <i>valid</i> .	tekan tombol <i>login</i> .			
20.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username valid</i> dan <i>password</i> tidak <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : 11140001 dan <i>password</i> :..... ..lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman mahasiswa. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input</i> ulang <i>password</i> .	Gambar 4.50	Sukses
21.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : dan <i>password</i> : re0001 lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman mahasiswa. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input</i> ulang <i>username</i> .	Gambar 4.51	Sukses
22.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>input box</i> untuk <i>username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i> .	Mengisi <i>username</i> : ... dan <i>password</i> : ... lalu tekan tombol <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman mahasiswa. Dan <i>user</i> diminta untuk <i>input</i> ulang <i>username</i> dan <i>password</i> .	Gambar 4.49	Sukses
23.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>username</i> tidak <i>valid</i> dan <i>password valid</i>	Mengisi <i>username</i> : 1114001 dan <i>password</i> : re0001	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman mahasiswa.	Gambar 4.47	Sukses
24.	Mengetahui respon system terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> untuk <i>nim valid</i> dan <i>password</i> tidak <i>valid</i>	Mengisi <i>username</i> : 11140001 dan <i>password</i> : re001	<i>User</i> tidak dapat masuk ke dalam halaman mahasiswa.	Gambar 4.48	Sukses

4.3.2 Hasil Uji Coba Halaman Registrasi

Uji coba halaman registrasi adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.2 Uji Coba Menu Registrasi

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
25.	Mengetahui respon sistem terhadap halaman pendaftaran	Memasukkan data <i>username</i> “penmaru” dan <i>password</i> “penmaru”.	<i>User</i> dapat mengakses halaman pendaftaran.	Gambar 4.8	Sukses
26.	Mengetahui respon sistem terhadap inputan <i>user</i> ke dalam semua <i>field</i> yang ada pada halaman pendaftaran.	<i>User</i> mengisi semua <i>field</i> yang ada pada halaman pendaftaran dan menekan tombol simpan.	Muncul kotak dialog	Gambar 4.9	Sukses

4.3.3 Hasil Uji Coba Halaman Utama Admin

Uji coba halaman utama admin adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.3 Uji Coba Menu Utama Admin

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
27.	Mengetahui respon sistem terhadap halaman utama admin	Memasukkan data <i>username</i> “admin” dan <i>password</i> “admin”.	<i>User</i> dapat mengakses halaman utama admin.	Gambar 4.17	Sukses
28.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>button view</i> pada halaman utama admin.	<i>User</i> menekan <i>button view</i> pada tabel pendaftar di halaman utama admin.	<i>User</i> dapat mengakses halaman pengecekan berkas.	Gambar 4.18	Sukses
29.	Mengetahui respon	<i>User</i> menekan	<i>User</i> dapat	Gambar	Sukses

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
	sistem terhadap <i>button valid</i> pada halaman pengecekan berkas.	<i>button valid</i> pada halaman pengecekan berkas.	mengakses halaman calon mahasiswa.	4.17	
30.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>button kirim</i> pada halaman utama admin.	<i>User</i> menekan <i>button kirim</i> pada tabel mahasiswa <i>valid</i> di halaman utama admin.	Mahasiswa <i>valid</i> menerima email <i>username</i> dan <i>password</i> .	Gambar 4.17	Sukses

4.3.4 Hasil Uji Coba Halaman *Input* Hari

Uji coba halaman *input* hari adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.4 Uji Coba Menu *Input* Hari

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
31.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button menu input</i> hari setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button menu input</i> hari.	Muncul <i>form input</i> hari.	Gambar 4.21	Sukses
32.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> yang ada pada halaman <i>input</i> hari.	Mengisi semua <i>field</i> yang ada pada tabel <i>form input</i> data hari kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat menambah data hari sesuai inputan dan data ditampilkan pada tabel daftar hari.	Gambar 4.22	Sukses

4.3.5 Hasil Uji Coba Halaman *Input* Jam

Uji coba halaman *input* jam adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.5 Uji Coba Menu *Input Jam*

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
33.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input jam</i> setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu <i>input jam</i> .	Muncul <i>form input jam</i>	Gambar 4.23	Sukses
34.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> yang ada pada halaman <i>input jam</i> .	Mengisi semua <i>field</i> yang ada pada tabel <i>form input data jam</i> kemudian tekan tombol <i>simpan</i> .	<i>User</i> dapat menambah data jam sesuai inputan dan data ditampilkan pada tabel daftar jam.	Gambar 4.24	Sukses

4.3.6 Hasil Uji Coba Halaman *Input Sekolah*

Uji coba halaman *input sekolah* adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.6 Uji Coba Menu *Input Sekolah*

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
35.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input sekolah</i> setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu <i>input sekolah</i> .	Muncul <i>form input sekolah</i> .	Gambar 4.25	Sukses
36.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> yang ada pada halaman <i>input sekolah</i> .	Mengisi semua <i>field</i> yang ada pada tabel <i>form input data sekolah</i> kemudian tekan tombol <i>simpan</i> .	<i>User</i> dapat menambah data sekolah sesuai inputan dan data ditampilkan pada tabel daftar sekolah.	Gambar 4.26	Sukses

4.3.7 Hasil Uji Coba Halaman *Input* Dosen

Uji coba halaman *input* dosen adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.7 Uji Coba Menu *Input* Dosen

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	Status
37.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> dosen setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> dosen.	Muncul <i>form input</i> dosen.	Gambar 4.27	Sukses
38.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> yang ada pada halaman <i>input</i> dosen.	Mengisi semua <i>field</i> yang ada pada tabel <i>form</i> tambah dosen kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat menambah data dosen sesuai inputan dan data ditampilkan pada tabel daftar dosen.	Gambar 4.28	Sukses

4.3.8 Hasil Uji Coba Halaman *Input* Ruang Kelas

Uji coba halaman *input* ruang kelas adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.8 Uji Coba Menu *Input* Ruang Kelas

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	Status
39.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> ruang kelas setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> ruang kelas.	Muncul <i>form input</i> ruang kelas.	Gambar 4.29	Sukses
40.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> yang ada pada halaman <i>input</i> ruang kelas.	Mengisi semua <i>field</i> yang ada pada tabel <i>form</i> tambah ruang kelas kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat menambah data ruang kelas sesuai inputan dan data ditampilkan pada tabel daftar ruang kelas.	Gambar 4.30	Sukses

4.3.9 Hasil Uji Coba Halaman *Input* Mata Kuliah

Uji coba halaman *input* mata kuliah adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.9 Uji Coba Menu *Input* Mata Kuliah

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
41.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> mata kuliah setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> mata kuliah.	Muncul <i>form input</i> mata kuliah.	Gambar 4.31	Sukses
42.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>input</i> pada <i>text box</i> yang ada pada halaman <i>input</i> mata kuliah.	Mengisi semua <i>field</i> yang ada pada tabel <i>form</i> tambah mata kuliah kemudian tekan tombol <i>simpan</i> .	<i>User</i> dapat menambah data mata kuliah sesuai inputan dan data ditampilkan pada tabel daftar mata kuliah.	Gambar 4.32	Sukses

4.3.10 Hasil Uji Coba Halaman Pilih Dosen Wali

Uji coba halaman pilih dosen wali adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.10 Uji Coba Menu Pilih Dosen Wali

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
43.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu dosen wali setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu dosen wali.	Muncul <i>form</i> dosen wali.	Gambar 4.36	Sukses
44.	Mengetahui respon sistem	Memilih dosen wali pada	Data di kolom kanan pada	Gambar 4.36	Sukses

Test Case	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output	Status
	terhadap masukkan pada <i>combobox</i> nama dosen pada halaman dosen wali.	<i>combobox</i> nama dosen pada dosen wali kemudian tekan tombol simpan.	halaman dosen wali mengalami perubahan pada kolom <i>quota</i>		
45.	Mengetahui respon sistem terhadap masukkan ke dalam <i>button</i> simpan pada halaman dosen wali.	Menekan <i>button</i> simpan.	Muncul kotak dialog dosen wali tersimpan.	Gambar 4.37	Sukses

4.3.11 Hasil Uji Coba Halaman *Input* Kurikulum

Uji coba halaman *input* kurikulum adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.11 Uji Coba Menu *Input* Kurikulum

Test Case	Tujuan	Input	Output yang diharapkan	Output	Status
46.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> kurikulum setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> kurikulum.	Muncul <i>form</i> <i>input</i> tahun kurikulum.	Gambar 4.33	Sukses
47.	Mengetahui respon sistem terhadap masukkan pada <i>text box</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> kurikulum.	Mengisi <i>field</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> kurikulum kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat masuk ke dalam halaman pilih MK.	Gambar 4.34	Sukses
48.	Mengetahui respon sistem terhadap masukkan ke dalam <i>button</i> simpan pada halaman pilih MK	Menekan <i>button</i> simpan.	Muncul kotak dialog sukses membuat kurikulum.	Gambar 4.35	Sukses

4.3.12 Hasil Uji Coba Halaman Ploting Kelas

Uji coba halaman ploting kelas adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.12 Uji Coba Menu Ploting Kelas

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
49.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu ploting kelas setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu ploting kelas.	Muncul <i>form input</i> tahun ploting kelas.	Gambar 4.40	Sukses
50.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan pada <i>text box</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> ploting kelas.	Mengisi <i>field</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> ploting kelas kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat masuk ke dalam halaman ploting kelas.	Gambar 4.41	Sukses
51.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam semua <i>combobox</i> pada halaman ploting kelas.	Memilih semua <i>combobox</i> yang ada pada halaman ploting kelas sesuai yang diinginkan admin kemudian tekan tombol simpan.	Muncul data baru pada kolom barisan kanan pada halaman ploting kelas.	Gambar 4.41	Sukses
52.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> simpan pada halaman ploting kelas.	Menekan tombol simpan.	Muncul kotak dialog data tersimpan.	Gambar 4.42	Sukses

4.3.13 Hasil Uji Coba Halaman Paket MK

Uji coba halaman paket mk adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.13 Uji Coba Menu Paket MK

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
53.	Mengetahui respon	Menekan <i>button</i>	Muncul <i>form</i>	Gambar	Sukses

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	Status
	sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu paket mk setelah <i>login</i> sebagai admin.	menu paket mk.	<i>input</i> tahun paket mk.	4.43	
54.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan pada <i>text box</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> paket mk	Mengisi <i>field</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> paket mk kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat masuk ke dalam halaman paket mk.	Gambar 4.44	Sukses
55.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam semua <i>combobox</i> pada halaman paket mk.	Memilih semua <i>combobox</i> yang ada pada halaman paket mk sesuai yang diinginkan admin kemudian tekan tombol simpan.	Muncul data baru di kolom barisan kanan pada halaman paket mk.	Gambar 4.44	Sukses
56.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> simpan pada halaman paket mk.	Menekan tombol simpan.	Muncul kotak dialog paket mk tersimpan.	Gambar 4.45	Sukses

4.3.14 Hasil Uji Coba Halaman KRS Mahasiswa

Uji coba halaman KRS mahasiswa adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.14 Uji Coba Menu KRS Mahasiswa

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	Status
57.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu perwalian setelah <i>login</i> sebagai mahasiswa.	Menekan <i>button</i> menu perwalian.	Muncul <i>form</i> KRS mahasiswa.	Gambar 4.63	Sukses
58.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> simpan pada halaman KRS mahasiswa.	Menekan <i>button</i> simpan.	Muncul kotak dialog data tersimpan.	Gambar 4.64	Sukses

4.3.15 Hasil Uji Coba Halaman *Approval KRS*

Uji coba halaman *approval KRS* adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.15 Uji Coba Menu *Approval KRS*

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
59.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>approval</i> perwalian setelah <i>login</i> sebagai dosen.	Menekan <i>button</i> menu <i>approval</i> perwalian.	Muncul <i>form</i> perwalian mahasiswa.	Gambar 4.77	Sukses
60.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button view</i> pada halaman perwalian mahasiswa.	Menekan <i>button view</i> .	Muncul <i>form detail</i> KRS mahasiswa.	Gambar 4.78	Sukses
61.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> simpan pada halaman perwalian mahasiswa.	Menekan <i>button</i> simpan.	Muncul kotak dialog perwalian sukses.	Gambar 4.79	Sukses

4.3.16 Hasil Uji Coba Halaman Jadwal Mengajar Dosen

Uji coba halaman jadwal mengajar dosen adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.16 Uji Coba Menu Jadwal Mengajar Dosen

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
62.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>dashboard</i> setelah <i>login</i> sebagai dosen.	Menekan <i>button</i> menu <i>dashboard</i> .	Muncul <i>form</i> daftar ajar dosen.	Gambar 4.76	Sukses

4.3.17 Hasil Uji Coba Halaman Kehadiran

Uji coba halaman kehadiran adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.17 Uji Coba Menu Kehadiran

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	Status
63.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu presensi mahasiswa setelah <i>login</i> sebagai dosen.	Menekan <i>button</i> menu presensi mahasiswa.	Muncul <i>form</i> presensi mahasiswa.	Gambar 4.81	Sukses
64.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> absensi berwarna hijau pada halaman presensi mahasiswa.	Menekan <i>button</i> absensi berwarna hijau pada halaman presensi mahasiswa.	Muncul <i>form</i> halaman centang presensi mahasiswa.	Gambar 4.82	Sukses
65.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> <i>save changes</i> pada halaman centang presensi mahasiswa.	Menekan <i>button</i> <i>save changes</i> .	Muncul kotak dialog presensi tersimpan.	Gambar 4.83	Sukses

4.3.18 Hasil Uji Coba Halaman *Input* Nilai Mahasiswa

Uji coba halaman *input* nilai mahasiswa adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.18 Uji Coba Menu *Input* Nilai Mahasiswa

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	Status
66.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> nilai mahasiswa setelah <i>login</i> sebagai dosen.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> nilai mahasiswa.	Muncul <i>form</i> <i>input</i> nilai mahasiswa.	Gambar 4.84	Sukses
67.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> penilaian berwarna hijau pada halaman <i>input</i> nilai mahasiswa.	Menekan <i>button</i> penilaian berwarna hijau.	Muncul <i>form</i> inputan nilai.	Gambar 4.85	Sukses
68.	Mengetahui respon sistem terhadap inputan <i>user</i> ke dalam semua <i>field</i> yang	<i>User</i> mengisi semua <i>field</i> yang ada pada	Muncul kotak dialog nilai tersimpan	Gambar 4.86	Sukses

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	Status
	ada pada <i>form</i> inputan nilai.	<i>form</i> inputan nilai dan menekan tombol simpan.			

4.3.19 Hasil Uji Coba Halaman *Edit Nilai*

Uji coba halaman *edit* nilai adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.19 Uji Coba Menu *Edit Nilai*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	Status
69.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>input</i> nilai mahasiswa setelah <i>login</i> sebagai dosen.	Menekan <i>button</i> menu <i>input</i> nilai mahasiswa.	Muncul <i>form input</i> nilai mahasiswa.	Gambar 4.87	Sukses
70.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button request edit</i> .	Menekan <i>button request edit</i> .	Status pada <i>edit</i> nilai berubah menjadi sudah <i>request</i> .	Gambar 4.88	Sukses
71.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button edit</i> nilai.	Menekan <i>button edit</i> nilai.	Muncul <i>form edit</i> nilai.	Gambar 4.89	Sukses
72.	Mengetahui respon sistem terhadap inputan <i>user</i> ke dalam semua <i>field</i> yang ada pada <i>form edit</i> nilai.	<i>User</i> mengisi semua <i>field</i> yang ada pada <i>form</i> inputan nilai dan menekan tombol simpan.	Muncul kotak dialog nilai tersimpan.	Gambar 4.90	Sukses

4.3.20 Hasil Uji Coba Halaman Lihat Jadwal, Kehadiran dan Nilai Mahasiswa

Uji coba halaman lihat jadwal, kehadiran dan nilai adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.20 Uji Coba Menu Dashboard Mahasiswa

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
73.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu <i>dashboard</i> setelah <i>login</i> sebagai mahasiswa.	Menekan <i>button</i> menu <i>dashboard</i> .	Muncul <i>form</i> daftar mata kuliah.	Gambar 4.62	Sukses

4.3.21 Hasil Uji Coba Halaman Cetak KHS dan Transkrip Nilai

Uji coba halaman cetak KHS dan transkrip nilai adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.21 Uji Coba Menu Cetak KHS dan Transkrip Nilai

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
74.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu KHS setelah <i>login</i> sebagai mahasiswa.	Menekan <i>button</i> menu KHS.	Muncul <i>form</i> Cetak KHS dan transkrip nilai.	Gambar 4.66	Sukses

4.3.22 Hasil Uji Coba Halaman Cek Kebutuhan Berkas Yudisium

Uji coba halaman cek kebutuhan berkas yudisium adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.22 Uji Coba Menu Cek Kebutuhan Berkas Yudisium

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	<i>Status</i>
75.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke	Menekan <i>button</i>	Muncul <i>form</i> list persiapan	Gambar 4.67	Sukses

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	Status
	dalam <i>button</i> menu list persiapan wisuda setelah <i>login</i> sebagai mahasiswa.	menu list persiapan wisuda.	wisuda.		

4.3.23 Hasil Uji Coba Halaman *Input* Berkas Yudisium

Uji coba halaman *input* berkas yudisium adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.23 Uji Coba Menu *Input* Berkas Yudisium

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	Status
76.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu yudisium setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu yudisium.	Muncul <i>form list</i> mahasiswa yudisium.	Gambar 4.48	Sukses
77.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>masukkan</i> ke dalam <i>button</i> lihat pada <i>list</i> mahasiswa yudisium.	Menekan <i>button</i> lihat.	Muncul <i>form detail</i> syarat yudisium.	Gambar 4.49	Sukses
78.	Mengetahui respon sistem terhadap <i>masukkan</i> ke dalam <i>button ceklist</i> dan <i>button</i> simpan pada <i>form detail</i> syarat yudisium.	Melakukan <i>ceklist</i> pada syarat yudisium kemudian tekan <i>button</i> simpan.	Muncul kotak dialog berkas yudisium sudah diperbarui.	Gambar 4.50	Sukses

4.3.24 Hasil Uji Coba Halaman Laporan Nilai

Uji coba halaman laporan nilai adalah melakukan uji coba dengan kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.24 Uji Coba Menu Laporan Nilai

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Output</i>	Status
79.	Mengetahui respon sistem terhadap	Menekan <i>button</i> menu laporan	Muncul <i>form input</i> tahun	Gambar 4.51	Sukses

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	Output yang diharapkan	<i>Output</i>	Status
	masukan ke dalam <i>button</i> menu laporan nilai setelah <i>login</i> sebagai admin.	nilai.	<i>report</i> nilai mahasiswa.		
80.	Mengetahui respon sistem terhadap masukkan pada <i>text box</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> tahun <i>report</i> nilai mahasiswa.	Mengisi <i>field</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> tahun <i>report</i> nilai mahasiswa kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat masuk ke dalam halaman <i>report</i> nilai mahasiswa.	Gambar 4.52	Sukses

4.3.25 Hasil Uji Coba Halaman Laporan Kelulusan

Uji coba halaman laporan kelulusan adalah melakukan uji coba dengan

kesesuaian *input* pada *text box* yang ada.

Tabel 4.25 Uji Coba Menu Laporan Kelulusan

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	Output yang diharapkan	<i>Output</i>	Status
81.	Mengetahui respon sistem terhadap masukan ke dalam <i>button</i> menu laporan kelulusan setelah <i>login</i> sebagai admin.	Menekan <i>button</i> menu laporan kelulusan.	Muncul <i>form input</i> tahun <i>report</i> kelulusan mahasiswa.	Gambar 4.53	Sukses
82.	Mengetahui respon sistem terhadap masukkan pada <i>text box</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> tahun <i>report</i> kelulusan mahasiswa.	Mengisi <i>field</i> tahun ajaran pada halaman <i>input</i> tahun <i>report</i> kelulusan mahasiswa kemudian tekan tombol simpan.	<i>User</i> dapat masuk ke dalam halaman <i>report</i> kelulusan mahasiswa.	Gambar 4.54	Sukses

4.3.26 Hasil Uji Coba Sistem Informasi Akademik Mahasiswa

Di bawah ini adalah hasil uji coba angket yang telah diisi oleh 10 responden dari mahasiswa Akbid Griya Husada Surabaya.

Tabel 4.26 Uji Coba Sistem Informasi Akademik Mahasiswa

No	Pernyataan	Hasil (1-4)	Penerimaan
1.	Aplikasi ini bisa membantu dan mempermudah proses registrasi	3.2	Diterima dengan baik
2.	Proses registrasi seharusnya dilakukan secara online	3.6	Diterima dengan baik
3.	KRS online lebih efisien daripada KRS manual	3.3	Diterima dengan baik
4.	Dengan adanya KRS online anda lebih mudah dalam mengetahui jadwal perkuliahan secara online	3.7	Diterima dengan baik
5.	Dengan adanya KRS online akan membantu mempermudah anda dalam mengetahui nilai dan kehadiran secara online	3.7	Diterima dengan baik
6.	Dengan adanya yudusium online dapat mempermudah anda dalam mendaftarkan diri untuk mengikuti wisuda	3.7	Diterima dengan baik
Rata-rata kesesuaian :			3.53

4.3.27 Hasil Uji Coba Sistem Informasi Akademik Admin

Di bawah ini adalah hasil uji coba angket yang telah diisi oleh bagian akademik/admin dari mahasiswa Akbid Griya Husada Surabaya.

Tabel 4.27 Uji Coba Sistem Informasi Akademik Admin

No	Pernyataan	Hasil (1-4)	Penerimaan
1.	Anda merasa bahwa proses plotting kelas membantu dan mempermudah dalam proses pembuatan jadwal perkuliahan	4	Diterima dengan baik
2.	Pembuatan jadwal perkuliahan secara online lebih efektif dan efisien	4	Diterima dengan baik
3.	Yudisium online mempermudah anda dalam mencatat pengumpulan persyaratan yudisium mahasiswa	4	Diterima dengan baik
4.	Aplikasi ini mempermudah anda dalam menyajikan data kelulusan	3	Diterima dengan baik
5.	Aplikasi ini membantu dalam melakukan perhitungan nilai	4	Diterima dengan baik
6.	Aplikasi ini membantu anda dalam melakukan perhitungan IPS dan IPK mahasiswa	3	Diterima dengan baik
7.	Aplikasi ini dapat mengurangi kesalahan dalam penginputan serta penyajian data	3	Diterima dengan baik
8.	Aplikasi ini membantu dalam membuat laporan nilai, kelulusan dan jadwal kuliah	3	Diterima dengan baik
Rata-rata kesesuaian :			3.5

4.3.28 Hasil Uji Coba Sistem Informasi Akademik Dosen

Di bawah ini adalah hasil uji coba angket yang telah diisi oleh 10 responden dari dosen Akbid Griya Husada Surabaya.

Tabel 4.28 Uji Coba Sistem Informasi Akademik Dosen

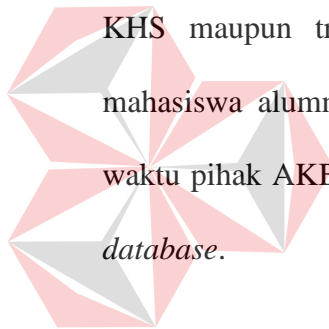
No	Pernyataan	Hasil (1-4)	Penerimaan
1.	Aplikasi ini membantu dan mempermudah bapak/ibu dalam proses <i>input</i> data nilai dan kehadiran	3.4	Diterima dengan baik
2.	Bapak/ibu merasa bahwa aplikasi ini membantu dan mempermudah dalam menampilkan data nilai dan kehadiran	3.7	Diterima dengan baik
3.	Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah dalam mengetahui jadwal mengajar	3.5	Diterima dengan baik
Rata-rata kesesuaian :			3.53

Dari hasil uji coba system pada pengguna, dapat disimpulkan bahwa aplikasi sudah dapat diterima oleh bagian akademik, mahasiswa serta dosen Akbid Griya Husada Surabaya.

4.4 Analisis Hasil Uji Coba

Uji coba yang telah dilakukan pada aplikasi sistem informasi akademik secara keseluruhan menghasilkan tingkat keberhasilan 100% sukses dari 82 *test case*. *Output* yang diharapkan sesuai dengan rancangan uji coba. Sistem informasi akademik mahasiswa berbasis web ini telah dapat membantu semua permasalahan yang dialami oleh AKBID Griya Husada. Pada saat registrasi mahasiswa data sudah dicatat ke dalam *database* sehingga memperkecil kemungkinan kehilangan data mahasiswa baru serta pencatatan data sudah realtime. Untuk melakukan KRS tidak membutuhkan waktu lama karena tidak perlu menunggu mahasiswa kumpul semua di ruangan yang ditentukan melainkan mahasiswa online terlebih dahulu

dan setelah melakukan KRS, mahasiswa datang menghadap dosen wali untuk melakukan *approval*. Jadwal perkuliahan serta status kehadiran juga sudah dapat diketahui oleh mahasiswa. Pada proses perhitungan nilai sudah cukup membantu karena dengan adanya sistem informasi akademik ini rumus perhitungan sudah ada sehingga cukup menginputkan nilai saja sehingga mempercepat dan mempermudah dalam pencarian data nilai dan kehadiran mahasiswa jika sewaktu-waktu dibutuhkan. Selain itu juga mempercepat dalam proses cetak KHS maupun transkrip nilai karena data-data yang ada sudah tercatat dalam *database* sehingga kita tidak perlu membuang waktu dalam proses pencarian data mahasiswa. Selain itu dengan adanya sistem informasi akademik ini, mahasiswa dapat mencetak nilai KHS maupun transkrip nilai mereka kapanpun dan dimanapun. Data-data mahasiswa alumni juga sudah tercatat dalam *database* sehingga jika sewaktu-waktu pihak AKBID Griya Husada membutuhkan data alumni bisa dilihat dalam *database*.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil uji coba dan implementasi terhadap sistem informasi akademik mahasiswa yang telah dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Hasil penelitian berupa sebuah aplikasi sistem informasi akademik mahasiswa yang meliputi proses registrasi, plotting kelas, pembuatan jadwal perkuliahan, krs (perwalian), mengelola data kehadiran mahasiswa, mengelola data nilai mahasiswa sampai dengan proses yudisium.
2. Aplikasi ini menghasilkan suatu keluaran berupa laporan nilai mahasiswa dan kelulusan mahasiswa.
3. Aplikasi ini dapat membantu mahasiswa serta dosen dalam mengetahui jadwal perkuliahan, nilai serta kehadiran mahasiswa secara online sehingga dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan kepada peneliti berikutnya apabila ingin mengembangkan aplikasi yang telah dibuat ini agar menjadi lebih baik adalah dengan menambahkan fitur kehadiran dosen untuk mengetahui status kehadiran mengajar dosen.

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Gregorius. 2012. *Buku Pintar HTML5 + CSS3 + DreamWeaver CS6*. Jakarta: Penerbit PT Gramedia.
- Basuki, S. 2003. *Manajemen Arsip Dinamis*. Jakarta: Gramedia.
- Dhanta, Rizky. 2009. *Pengantar Ilmu Komputer*. Surabaya: Indah.
- Fatta, Hanif Al. 2009. *Rekayasa Sistem Pengenalan Wajah*. Yogyakarta: Andi.
- Imansyah, Muhammad. 2003. *PHP dan MySQL untuk Orang Awam*. Palembang: CV.Maxikom.
- Jogiyanto. 2001. *Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Perstruktur teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Marlinda, Linda. 2004. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Pressman, R. S. 2001. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi, Edisi Ke 1*. Yogyakarta: Andi.
- Pusat Bahasa Depdiknas. 2002. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), Edisi Ketiga*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 tentang *Sistem Pendidikan Nasional*. 2003. Jakarta: PT Armas Duta Jaya.
- Undang-undang Republik Indonesia Nomor 14 tentang *Sistem Pendidikan Nasional*. 2005. Jakarta: PT Armas Duta Jaya.
- Zaki, Ali. 1999. *E-Life Style: Memanfaatkan Beragam Prangkat Teknologi Digital*. Jakarta: Salemba Infotek.