



**RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN PEMBELIAN  
PADA CV. BINA RUKUN**

**KERJA PRAKTIK**



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

Oleh :

**ANTO BOGA**

**11.41010.0114**

---

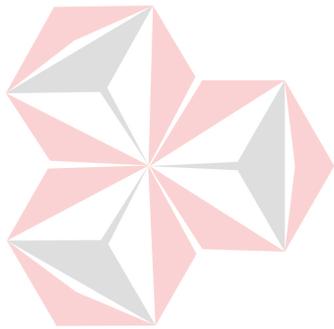
**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA  
2016**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN PEMBELIAN  
PADA CV. BINA RUKUN**

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**

Diajukan sebagai syarat untuk menyelesaikan

Program Sarjana



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

Disusun oleh :

Nama : Anto Boga

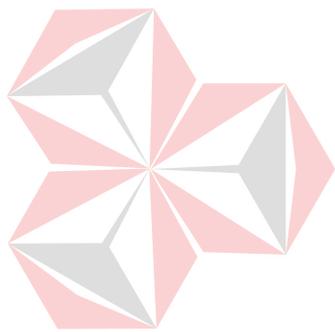
NIM : 11.41010.0114

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

**2016**



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

*“There was knowledge everywhere. Go get it from anywhere you can”*

*(Aamir Khan)*



*Ku Persembahkan kepada*

*Papa, Mama, Kakak, Teman Terbaikku,*

*Dan Semua Orang Yang Selalu Menyayangiku*

UNIVERSITAS  
Dinamika

# LEMBAR PENGESAHAN

## RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN PEMBELIAN

Laporan kerja praktik oleh

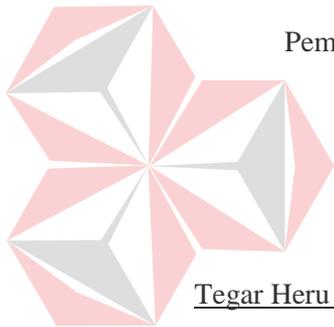
**ANTO BOGA**

**NIM : 11.41010.0114**

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui

Surabaya, 08 Januari 2016

Disetujui :



Pembimbing

Penyelia

Tegar Heru Susilo, M.Kom.

Suhenny

NIDN. 0702028402

Pemilik CV Bina Rukun

Mengetahui :

Ketua Program Studi

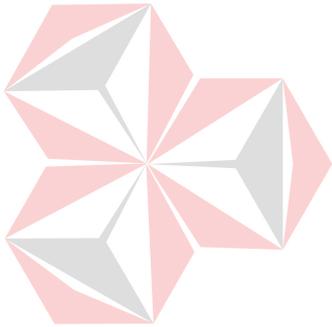
S1 Sistem Informasi

Vivine Nurcahyawati, M.Kom., OCP

NIDN. 0723018101

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan dengan benar, bahwa Laporan Kerja Praktik ini adalah hasil asli karya saya, bukan plagiat baik sebagaimana maupun apalagi keseluruhan. Karya atau pendapat orang lain yang ada dalam Laporan Kerja Praktik ini semata hanyalah rujukan yang dicantumkan dalam daftar pustaka saya. Apabila dikemudian hari ditemukan tindakan plagiat pada Laporan Kerja Praktik ini, maka saya bersedia untuk mengulangi membuat Laporan Kerja Praktik ini dengan sebaik-baiknya.



Surabaya, 07 Januari 2016

UNIVERSITAS  
**Dinamika**  
Anto Boga  
NIM: 11410100114

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai *civitas academica* Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya:

Nama : Anto Boga  
NIM : 11.41010.0114  
Program Studi : S1 Sistem Informasi  
Jurusan/Fakultas : Faktass Teknologi dan Informatika

Demi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, menyetujui untuk memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya **Hak Bebas**

**Royalty Non Eksklusif (Non-Exclusive Royalty Free Right)** atas karya ilmiah yang berjudul :

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN PEMBELIAN**

Untuk disimpan, dialih mediakan, dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), untuk didistribusikan atau dipublikasikan untuk kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

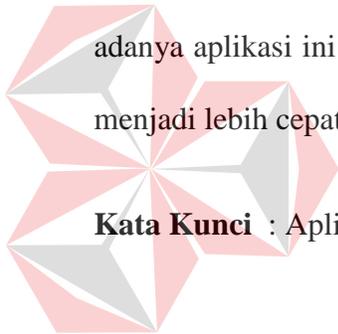
Surabaya, 07 Januari 2016

Anto Boga  
NIM : 11410100114

## ABSTRAKSI

Aplikasi Pencatatan Pembelian merupakan aplikasi yang dapat membantu dalam mempermudah dan mempercepat proses pencatatan pembelian. Proses pencatatan pembelian yang sebelumnya masih manual yakni mencatat dikertas dan menghitung sendiri untuk total pembelian selama 1 bulan, dengan adanya aplikasi ini proses tersebut dapat dilakukan dengan cepat dan mudah dan juga tidak perlu melakukan perhitungan manual karena aplikasi akan melakukan perhitungan secara otomatis dan menampilkan data sesuai dengan yang dimasukkan. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat membantu proses pencatatan pembelian di perusahaan agar menjadi lebih cepat dan mudah.

**Kata Kunci** : Aplikasi Pencatatan Pembelian



UNIVERSITAS  
Dinamika

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT. atas segala rahmat dan nikmat-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan kerja praktik dan menyelesaikan pembuatan laporan yang berjudul :” Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Pembelian pada CV. Bina Rukun ” yang disusun berdasarkan kerja praktik dan hasil penelitian.

Laporan kerja praktik ini membahas tentang Aplikasi Pencatatan Pembelian yang diharapkan dapat membantu mengelola data pembelian sehingga data pembelian tersebut dapat dikelola secara cepat dan akurat serta dapat menghasilkan laporan sesuai dengan CV. Bina Rukun.

Dalam penyelesaian laporan kerja praktik ini, berbagai pihak telah memberikan bantuan ,masukan serta dorongan kepada penulis.. Untuk itu Penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Papa tersayang, Nur Cahyo, dan Mama tercinta, Indah Tri Siswati yang telah mendoakan, membimbing dan mendukung saya dalam melewati proses kehidupan ini.
2. Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd. selaku Rektor Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya.
3. Ibu Vivine Nurcahyawati, M.Kom., OCP selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya terbaru.
4. Suhenny selaku Penyelia Kerja Praktik yang telah mengizinkan kepada penulis untuk pelaksanaan tempat kerja praktik dan banyak memberikan masukan dan saran terhadap pembuatan program.

5. Bapak Tegar Heru Susilo, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan selama proses pembuatan laporan dan aplikasi kerja praktik ini.
6. Saudara Fransiskus Aji Prasetya, Yoshua Tri Aji, Indra Nugraha, selaku teman yang selalu berkenan dan bekerjasama dalam pelaksanaan kerja praktik hingga penyelesaiannya.
7. Saudara Rifqi Hammad dan Fathur Rachman selaku teman yang selalu membantu dalam proses penyelesaian.
8. Pihak-pihak lain yang tidak dapat kami sebutkan satu-persatu

Penulis menyadari bahwa kerja praktik yang penulis kerjakan masih banyak terdapat kekurangan, sehingga kritik dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan agar aplikasi ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi dikemudian hari.

Akhirnya hanya kepada Allah SWT kita kembalikan segala urusan dan semoga laporan kerja praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi semua pihak, khususnya bagi penulis dan para pembaca pada umumnya. Semoga Allah SWT. meridhoi dan dicatat sebagai ibadah disisi-Nya. Amin.

Surabaya, 07 Januari 2016

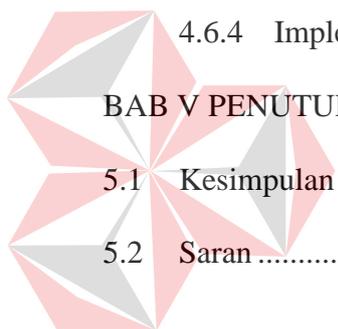
Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAKSI .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Manfaat .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....	5
2.1 Profil Perusahaan .....	5
2.2 Visi dan Misi .....	5
2.2.1 Visi .....	5
2.2.2 Misi.....	6
2.3 Struktur Organisasi .....	6
2.4 Nama dan Posisi .....	7
2.4.1 <i>Owner</i> .....	7
2.4.2 Bagian Pembelian dan Penjualan .....	8

2.4.3 Kasir .....	8
2.4.4 Gudang .....	9
2.4.3 Produksi.....	9
<b>BAB III TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>11</b>
3.1 Pembelian .....	11
3.2 Aplikasi.....	11
3.3 Pengertian Sistem Basis Data .....	12
3.4 Diagram Konteks ( <i>Context Diagram</i> ) .....	12
3.5 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	13
3.6 Visual Basic .Net .....	14
3.7 SQL Server .....	14
3.8 <i>System Development Life Cycle</i> .....	15
3.9 <i>Database Management System</i> .....	16
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>18</b>
4.1 Identifikasi Masalah.....	18
4.2 Analisis Sistem .....	18
4.2.1 Analisa Kebutuhan Pengguna .....	19
4.2.2 Analisa Kebutuhan Produk .....	21
4.3 Perancangan Sistem .....	26
4.3.1 <i>Context Diagram</i> .....	26
4.3.2 <i>Data Flow Diagram</i> .....	27
4.4 Perancangan Database .....	27
4.4.1 <i>ER Diagram</i> .....	28
4.4.2 Normalisasi .....	28

4.4.3	Struktur Basis Data dan Tabel .....	33
4.5	Desain <i>Interface</i> .....	36
4.5.1	<i>Hardware Interface</i> .....	36
4.5.2	<i>Software Interface</i> .....	36
4.5.3	<i>Network Interface</i> .....	37
4.5.4	<i>User Interface</i> .....	37
4.6	Hasil dan Implementasi .....	41
4.6.1	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	41
4.6.2	Kebutuhan Perangkat keras .....	41
4.6.3	Instalasi Perangkat Lunak .....	42
4.6.4	Implementasi Sistem .....	42
BAB V PENUTUP .....		52
5.1	Kesimpulan .....	52
5.2	Saran .....	52
DAFTAR PUSTAKA .....		53
BIODATA PENULIS .....		54
LAMPIRAN .....		55

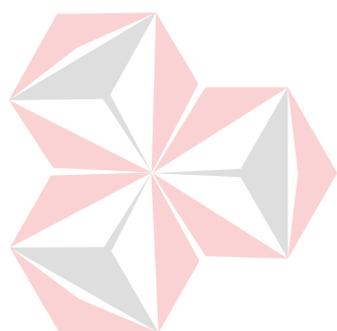


UNIVERSITAS  
Dinamika

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Nama dan Posisi CV.Bina Rukun.....	7
Tabel 4.1	Fungsi Pencatatan Pembelian .....	21
Tabel 4.2	Data Bahan Baku .....	24
Tabel 4.3	Data Supplier .....	24
Tabel 4.4	Data Pembelian .....	25
Tabel 4.5	Data Detil Pembelian .....	25
Tabel 4.6	Normalisasi Tabel Pembelian .....	28
Tabel 4.7	1NF Pembelian .....	29
Tabel 4.8	2NF Pembelian .....	29
Tabel 4.9	3NF Pembelian .....	29
Tabel 4.10	Normalisasi Tabel Detil Pembelian .....	29
Tabel 4.11	1NF Detil Pembelian .....	30
Tabel 4.12	2NF Detil Pembelian .....	30
Tabel 4.13	3NF Detil Pembelian .....	30
Tabel 4.14	Normalisasi <i>Bahan Baku</i> .....	31
Tabel 4.15	1NF Bahan Baku.....	31
Tabel 4.16	2NF Bahan Baku.....	31
Tabel 4.17	3NF Bahan Baku.....	31
Tabel 4.18	Normalisasi Tabel Supplier .....	32
Tabel 4.19	1NF Supplier.....	32
Tabel 4.20	2NF Supplier.....	32
Tabel 4.21	3NF Supplier.....	32
Tabel 4.22	Struktur Tabel Pembelian .....	33

Tabel 4.23	Struktur Tabel Detil Pembelian .....	34
Tabel 4.24	Bahan Baku.....	34
Tabel 4.25	Supplier.....	35

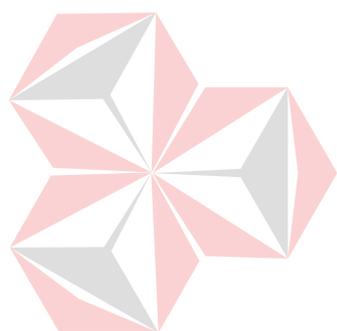


UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Nama dan Posisi CV.Bina Rukun.....	7
Tabel 4.1	Fungsi Pencatatan Pembelian .....	21
Tabel 4.2	Data Bahan Baku .....	24
Tabel 4.3	Data Supplier .....	24
Tabel 4.4	Data Pembelian .....	25
Tabel 4.5	Data Detil Pembelian .....	25
Tabel 4.6	Normalisasi Tabel Pembelian .....	28
Tabel 4.7	1NF Pembelian .....	29
Tabel 4.8	2NF Pembelian .....	29
Tabel 4.9	3NF Pembelian .....	29
Tabel 4.10	Normalisasi Tabel Detil Pembelian .....	29
Tabel 4.11	1NF Detil Pembelian .....	30
Tabel 4.12	2NF Detil Pembelian .....	30
Tabel 4.13	3NF Detil Pembelian .....	30
Tabel 4.14	Normalisasi <i>Bahan Baku</i> .....	31
Tabel 4.15	1NF Bahan Baku.....	31
Tabel 4.16	2NF Bahan Baku.....	31
Tabel 4.17	3NF Bahan Baku.....	31
Tabel 4.18	Normalisasi Tabel Supplier .....	32
Tabel 4.19	1NF Supplier.....	32
Tabel 4.20	2NF Supplier.....	32
Tabel 4.21	3NF Supplier.....	32
Tabel 4.22	Struktur Tabel Pembelian .....	33

Tabel 4.23	Struktur Tabel Detil Pembelian .....	34
Tabel 4.24	Bahan Baku.....	34
Tabel 4.25	Supplier.....	35

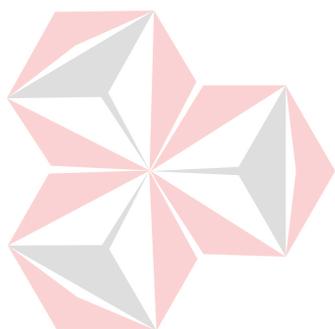


UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi CV. Bina Rukun.....	6
Gambar 4.1	Faktur Pembelian .....	20
Gambar 4.2	Surat Jalan .....	21
Gambar 4.3	<i>Context Diagram</i> .....	26
Gambar 4.4	<i>DFD level 0</i> .....	27
Gambar 4.5	<i>ER Diagram</i> .....	28
Gambar 4.6	<i>Hardware Interface</i> .....	36
Gambar 4.7	<i>Software Interface</i> .....	36
Gambar 4.8	<i>Network Interface</i> .....	37
Gambar 4.9	Desain <i>Form</i> Menu .....	38
Gambar 4.10	Desain <i>Form</i> Pembelian.....	39
Gambar 4.11	<i>Form</i> Desain Master Bahan Baku.....	39
Gambar 4.12	Desain <i>Form</i> Master Supplier .....	40
Gambar 4.13	Desain <i>Form</i> Laporan .....	40
Gambar 4.14	Desain Laporan .....	41
Gambar 4.15	<i>Form</i> Menu .....	43
Gambar 4.16	<i>Form</i> Pembelian .....	44
Gambar 4.17	<i>Dialog Box</i> Simpan Pembelian .....	44
Gambar 4.18	<i>Dialog Box</i> Data Sudah Ada .....	45
Gambar 4.19	<i>Dialog Box</i> Inputan Harus Angka.....	45
Gambar 4.20	<i>Form</i> Master Bahan Baku .....	46
Gambar 4.21	<i>Dialog Box</i> Berhasil Simpan Bahan Baku .....	46
Gambar 4.22	<i>Dialog Box</i> Bahan Baku Inputan Harus Angka .....	47

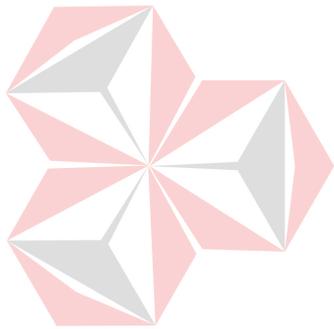
Gambar 4.23	<i>Form Bahan Baku Ubah</i> .....	47
Gambar 4.24	<i>Dialog Box Berhasil Update</i> .....	47
Gambar 4.25	<i>Form Master Supplier</i> .....	48
Gambar 4.26	<i>Dialog Box Berhasil Simpan Supplier</i> .....	48
Gambar 4.27	<i>Dialog Box Ada Data Supplier Kosong</i> .....	49
Gambar 4.28	Ubah Data Supplier .....	49
Gambar 4.29	<i>Dialog Box Berhasil Ubah Supplier</i> .....	50
Gambar 4.30	<i>Form Laporan</i> .....	50
Gambar 4.31	Laporan .....	51



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Balasan Perusahaan.....	55
Lampiran 2 <i>Form</i> Pengajuan Kerja Praktek KP-5.....	56
Lampiran 3 <i>Form</i> Rencana Kerja Mingguan KP-5.....	57
Lampiran 4 <i>Form Log</i> Harian Kerja Praktek KP-6.....	58
Lampiran 5 <i>Form</i> Kehadiran Kerja Praktek KP-7.....	59
Lampiran 6 <i>Form</i> Kartu Bimbingan Kerja Praktek .....	60



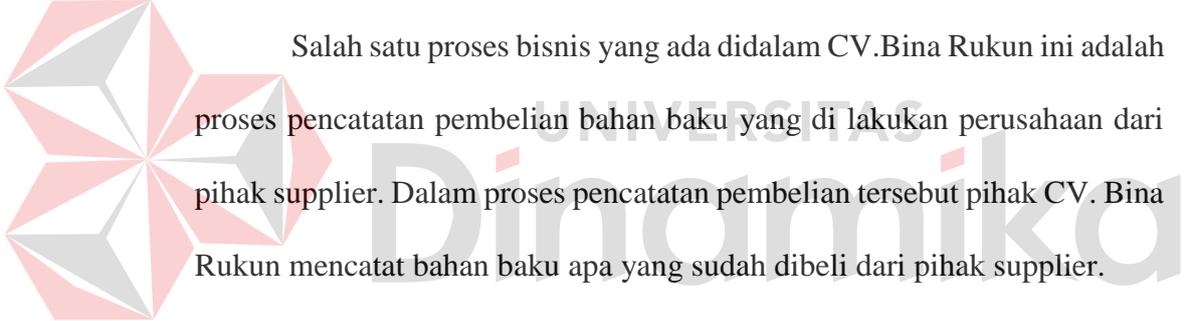
UNIVERSITAS  
**Dinamika**

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Salah satu organisasi bisnis saat ini yang mulai berkembang yaitu CV. Bina Rukun adalah industri yang bergerak dalam bidang produksi bahan baku setengah jadi untuk Tas Kertas (Tempat Souvenir). Perusahaan ini berlokasi di Mojokerto. Di mana CV. Bina Rukun bekerja sama dengan supplier-supplier bahan baku, antara lain kertas, supplier plastik, dan supplier lem.



Salah satu proses bisnis yang ada didalam CV. Bina Rukun ini adalah proses pencatatan pembelian bahan baku yang dilakukan perusahaan dari pihak supplier. Dalam proses pencatatan pembelian tersebut pihak CV. Bina Rukun mencatat bahan baku apa yang sudah dibeli dari pihak supplier.

Pada CV. Bina Rukun kurangnya penanganan dalam proses pencatatan transaksi pembelian disebabkan karena masih melakukan pencatatan secara manual, yang akan menimbulkan berbagai macam masalah, diantaranya pengarsipan dokumen yang memakan banyak tempat, kehilangan dokumen pembelian pada saat pengarsipan dan ketelitian dalam perhitungan yang dituntut benar – benar akurat.

Untuk proses pemesanan bahan baku memang dilakukan dengan cara menghubungi supplier lewat telepon, bukan merupakan file. Di dalam perusahaan ini, proses dari sistem informasi pembelian belum tersedia, maka dari itu perlu pembuatan aplikasi pencatatan pembelian. Ini menjadi

pertimbangan dan masukan bagi perusahaan. Dengan solusi yang kami berikan maka harapan kami, dapat membantu perusahaan dalam pengurangan penggunaan kertas dan mengurangi resiko kehilangan dokumen pembelian bahan baku.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dengan melihat latar belakang masalah yang ada, maka dapat disimpulkan bahwa permasalahan yang dihadapi CV. Bina Rukun adalah bagaimana mengurangi penggunaan kertas dalam dokumentasi pencatatan pembelian bahan baku ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan dalam laporan ini berfokus dan tidak meluas, maka diperlukan batasan – batasan mengenai permasalahan diatas, yaitu :

1. Sistem yang dibuat ini tidak melibatkan kegiatan transaksi keuangan.
2. Sistem yang dibuat tidak melibatkan proses retur barang.

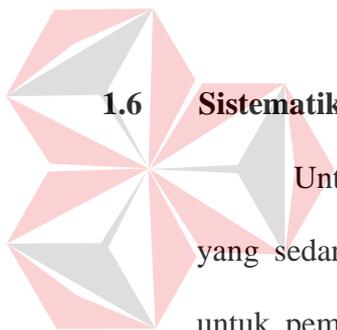
## **1.4 Tujuan**

Tujuan yang diharapkan untuk CV. Bina Rukun adalah terbentuknya aplikasi pencatatan pembelian yang dapat membantu dalam proses bisnis pada bidang pembelian.

## 1.5 Manfaat

Diharapkan hasil dari aplikasi pencatatan pembelian bagi CV. Bina Rukun ini nantinya akan memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Mengurangi kesalahan pada saat pencatatan bahan baku dan menghemat waktu dalam proses pencatatan pembelian.
2. Dapat membantu perusahaan dalam memproses data bahan baku yang dibeli dari supplier.
3. Dapat membantu pada pengarsipan dokumen yang tidak memakan banyak tempat dan mengurangi resiko kehilangan dokumen pencatatan pembelian.



## 1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara menyeluruh tentang masalah yang sedang dibahas, maka sistematika penulisan laporan kerja praktik untuk pembuatan aplikasi pencatatan pembelian pada CV. Bina Rukun adalah sebagai berikut :

### **BAB I            PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, permasalahan yang digambarkan dalam perumusan masalah, batasan masalah terhadap masalah yang akan dihadapi, tujuan pembuatan aplikasi, manfaat dari aplikasi, serta sistematika penulisan laporan.

### **BAB II            GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum mengenai CV. Bina Rukun sejarah berdirinya, visi dan misi, hingga struktur organisasi yang terdapat didalamnya.

**BAB III LANDASAN TEORI**

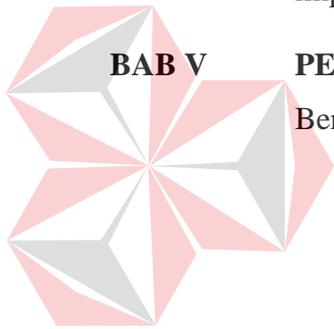
Bab ini menjelaskan beberapa teori – teori tentang pembelian yang berkaitan dengan rancang bangun informasi pembelian, konsep dasar sistem informasi, analisa dan perancangan sistem, serta *tools* Microsoft Visual Studio 2012 (VB.NET) dan *Microsoft SQL Server 2008*.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Berisi uraian tentang perancangan aplikasi sampai implementasi aplikasi berupa analisa *user*, analisa produk, data *flow diagram*, *entity relationship diagram*, struktur tabel, dan hasil dan implementasi aplikasi.

**BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan dan saran untuk perbaikan sistem untuk ke depan.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

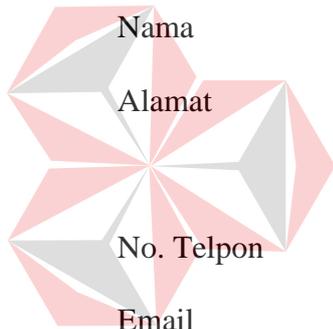
## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Profil Perusahaan

CV. BINA RUKUN adalah salah satu industri swasta yang beralamat di Ds. Cangu, Dsn. Pelabuhan, Kec. Jetis, Kab. Mojokerto, RT/RW 02/01. CV. BINA RUKUN bergerak dalam bidang produksi bahan baku setengah jadi untuk Tas Kertas (Tempat Sovenir). CV. BINA RUKUN menjalin kerja sama dengan berbagai macam supplier yang berada di Bandung, Mojosari, Sidoarjo, Surabaya.

Berikut profil CV. Bina Rukun



Nama : CV. BINA RUKUN  
Alamat : Ds. Cangu, Dsn. Pelabuhan, Kec. Jetis, Kab. Mojokerto, RT/RW 02/01  
No. Telpon : (031) 361241  
Email : [cv.binarukun@gmail.com](mailto:cv.binarukun@gmail.com)  
Contact Person : Suhenny / 085231974546  
Jabatan : Penyelia  
Bisnis Utama : Bahan Baku Tas Sovenir

#### 2.2 Visi dan Misi

##### 2.2.1 Visi

Memenuhi kebutuhan masyarakat dan membantu menyejahterakan masyarakat, dan melayani dengan penuh keceriaan dan rasa kekeluargaan

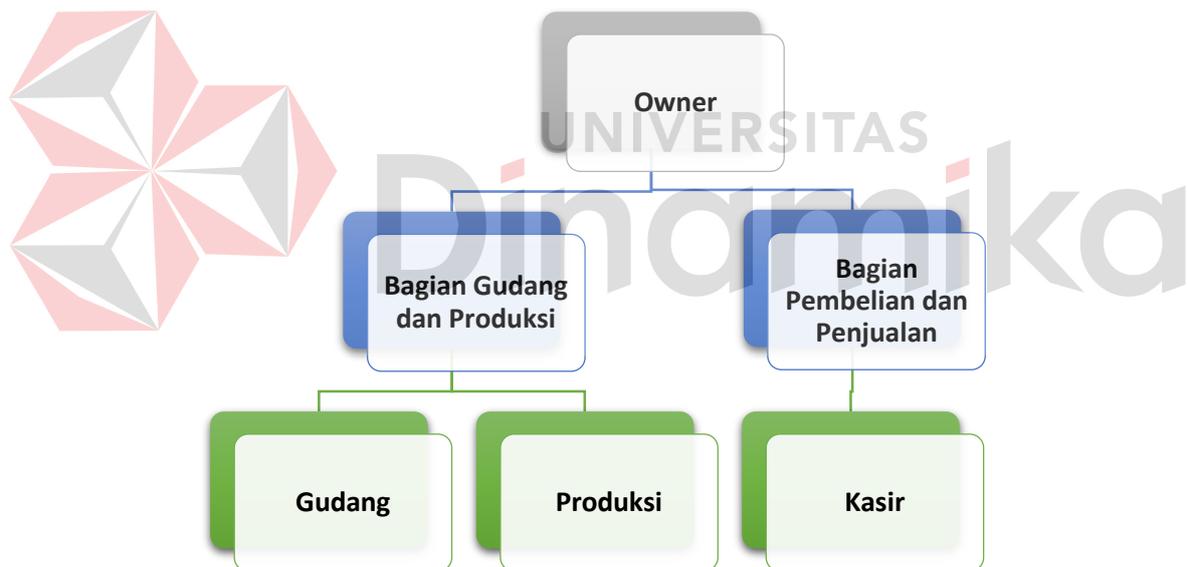
### 2.2.2 Misi

Demi mencapai visi tersebut CV. BINA RUKUN merumuskan berbagai misi sebagai berikut :

1. Selalu memberikan pelayanan terbaik kepada *customer*.
2. Selalu update barang terbaru yang mungkin belum ada di indonesia.
3. Merangkul distributor-distributor yang siap bekerjasama.
4. Melebarkan sayap dengan mencoba bidang lain.

### 2.3 Struktur Organisasi

Adapun struktur organisasi yang diterapkan oleh CV. Bina Rukun tergambar pada bagan berikut.



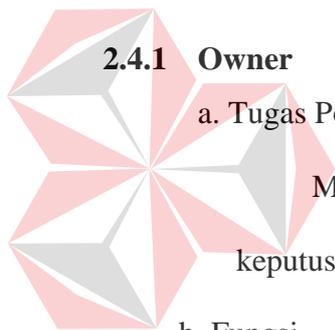
Gambar 2.1 Struktur Organisasi CV. Bina Rukun

### 2.4 Nama dan Posisi

Berikut ini adalah tabel yang menjelaskan nama beserta posisi kerja pada CV. Bina Rukun

Tabel 2.1 Nama dan Posisi CV. Bina Rukun

NAMA	POSISI
Nur Cahyo	Owner
Suhenny	Bagian Pembelian dan Penjualan
Suhenny	Kasir
Rudianto	Gudang
Mulyono	Produksi
Muhammad Supi'i	Karyawan
Aris	Karyawan



#### 2.4.1 Owner

##### a. Tugas Pokok

Melaksanakan pengendalian mutu, mengelola, serta pengambil keputusan CV. Bina Rukun.

##### b. Fungsi

- 1) Mengatur dan dan mengelola jalannya perusahaan.
- 2) Mengontrol mutu para karyawan.
- 3) Pembinaan dan pengaturan tugas masing-masing karyawan.

##### c. Rincian Tugas

- 1) Merumuskan kebijakan dan aturan untuk seluruh karyawan.
- 2) Membagi tugas karyawan sesuai bidang tugasnya dan mengarahkan pelaksanaan tugas.
- 3) Melaksanakan monitoring dan evaluasi kinerja karyawan.

- 4) Menerima dan mempertimbangkan saran dan masukan guna kelancaran kenyamanan bekerja.

#### **2.4.2 Bagian Pembelian dan Penjualan**

##### a. Tugas Pokok

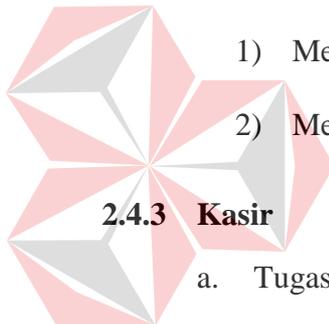
Melaksanakan pembelian bahan baku dan penjualan bahan yang sudah diolah.

##### b. Fungsi

- 1) Penambahan stok bahan baku.
- 2) Penjualan bahan baku yang sudah diolah

##### c. Rincian Tugas

- 1) Melakukan pembelian kepada supplier.
- 2) Melakukan penjualan kepada pelanggan.



#### **2.4.3 Kasir**

##### a. Tugas Pokok

Menerima pembayaran uang dari pelanggan dan mencatat pesanan pelanggan.

##### b. Rincian Tugas

- 1) Menjalankan proses penjualan dan pembayaran
- 2) Melakukan pencatatan atas semua transaksi
- 3) Membantu pelanggan dalam memberikan informasi mengenai suatu produk
- 4) Melakukan pencatatan kas fisik serta melakukan pelaporan kepada atasan.
- 5) Melakukan pengecekan atas stok bulanan

#### **2.4.4 Gudang**

##### **a. Tugas Pokok**

Melaksanakan penerimaan bahan baku dari supplier dan menentukan letak penempatan bahan baku di gudang.

##### **b. Rincian Tugas**

- 1) Mencatat penerimaan bahan baku dari supplier
- 2) Menyimpan bahan baku di gudang
- 3) Mencatat distribusi bahan baku untuk produksi.

#### **2.4.5 Produksi**

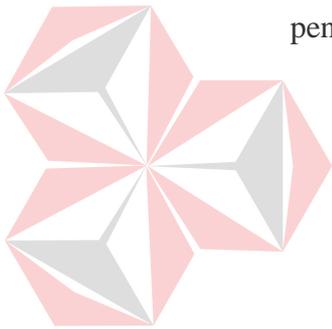
##### **a. Tugas Pokok**

Bertanggung jawab atas perencanaan, pengkoordinasian, pengarahan, dan pengawasan atas pelaksanaan produksi bahan baku.

##### **b. Rincian Tugas**

- 1) Bekerja sama dengan kepala bagian dalam penyusunan rencana dan jadwal produksi.

- 2) Mengkoordinir dan mengawasi serta memberikan pengarahan kerja kepada setiap seksi di bawahnya untuk menjamin terlaksananya kesinambungan dalam proses produksi.
- 3) Memonitor pelaksanaan rencana produksi agar dapat dicapai hasil produksi sesuai jadwal, jumlah dan mutu yang ditetapkan.
- 4) Bertanggung jawab atas pengendalian bahan baku dan efisiensi penggunaan tenaga kerja, mesin, dan peralatan.
- 5) Selalu menjaga agar fasilitas produksi berfungsi sebagaimana mestinya.
- 6) Selalu berusaha untuk meningkatkan keterampilan setiap penanggung jawab dan karyawan di bawah tanggung jawabnya.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

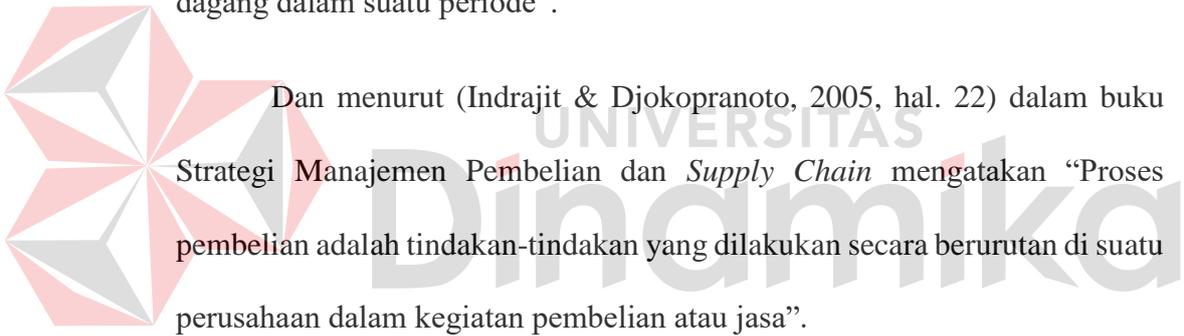
## BAB III

### LANDASAN TEORI

Pada bab ini yang dibahas adalah mengenai landasan teori yang meliputi dasar–dasar mengenai hal–hal dari permasalahan tentang ilmu dan landasan pemikiran yang terkait dan mendukung dalam kerja praktik.

#### 3.1 Pembelian

Menurut Soemarso .S.R (2009 : 208) dalam bukunya yang berjudul Akuntansi Suatu Pengantar menyatakan bahwa “Pembelian adalah (*purchasing*) akun yang digunakan untuk mencatat semua pembelian barang dagang dalam suatu periode”.



Dan menurut (Indrajit & Djokopranoto, 2005, hal. 22) dalam buku Strategi Manajemen Pembelian dan *Supply Chain* mengatakan “Proses pembelian adalah tindakan-tindakan yang dilakukan secara berurutan di suatu perusahaan dalam kegiatan pembelian atau jasa”.

Dari definisi diatas dapat diambil kesimpulan bahwa pembelian merupakan proses yang digunakan untuk pengadaan barang atau jasa yang dibutuhkan oleh perusahaan.

#### 3.2 Aplikasi

Pengertian aplikasi menurut Hartono (2004:4) “aplikasi merupakan program yang berisi perintah – perintah untuk melakukan pengolahan data”.

Aplikasi adalah program komputer yang dibuat khusus untuk dapat suatu mengerjakan permintaan khusus dari pengguna. Program adalah *instruction set* yang akan dijalankan oleh pengguna, yaitu berupa *software*. Isi dari program

merupakan konstruksi logika yang dibuat oleh manusia dan diterjemahkan kedalam bahasa mesin sesuai dengan format yang ada pada *instruction set* yang digunakan untuk menjalankan suatu proses tertentu.

### 3.3 Pengertian Sistem Basis Data

Menurut Hariyanto (2004), sistem basis data adalah kumpulan data yang secara logik berkaitan dalam mempresentasikan fenomena atau fakta secara terstruktur dalam domain tertentu yang digunakan untuk mendukung aplikasi pada sistem tertentu.

Pada sebuah sistem basis data terdapat beberapa komponen utama yaitu Perangkat Keras (*Hardware*), Sistem Operasi (*Operating System*), Basis Data (*Database*), Sistem (Aplikasi) Pengelola Basis Data (DBMS), Pemakai (*User*), dan Aplikasi (Perangkat Lunak) lain (bersifat opsional).

### 3.4 Diagram Kontek (*Context Diagram*)

Diagram konteks adalah diagram yang mencakup masukan-masukan dasar, sistem umum serta keluaran. Diagram konteks merupakan tingkatan tertinggi dalam diagram aliran data dan hanya memuat satu proses. Diagram menunjukkan sistem secara keseluruhan dan penggambaran aliran data yang sederhana, proses tersebut diberi nomor nol. Semua entitas eksternal yang ditunjukkan pada diagram konteks beserta aliran data utama menuju dan dari sistem (Kendall dan Kendall, 2003). Menurut (Kristanto, 2003), *Context Diagram* merupakan langkah pertama dalam pembuatan DFD. *Context diagram* adalah diagram yang terdiri dari satu proses dan menggambarkan hubungan antara suatu sistem yang akan dibangun atau sudah dibangun dengan lingkungannya.

### 3.5 *Data Flow Diagram (DFD)*

Pengertian *Data Flow Diagram (DFD)* Menurut Wijaya (2007) merupakan gambaran secara grafis yang memperlihatkan aliran data dari sumbernya dalam obyek kemudian melewati suatu proses tertentu yang kemudian ditransformasikan ke tujuan yang lain, yang ada pada objek lain. Pembuatan *data flow diagram* dimulai dari pembuatan diagram konteks yang menggambarkan sistem secara umum kemudian didekomposisi sehingga menghasilkan *data flow diagram level 0*. Pada *data flow diagram level 0* ini terdapat aktivitas yang menghubungkan antara *external entity*, *process*, *data flow* dan *data store*. *Data flow diagram level 0* dikembangkan lagi menjadi *data flow diagram level 1*. *Data flow diagram level 1* ini menjelaskan proses apa saja yang dilakukan pada setiap proses yang ada pada *data flow diagram level 0*.

Dalam *data flow diagram*, terdapat beberapa simbol yang digunakan untuk membuat atau membangun data flow diagram yakni :

#### 1. *Process*

Simbol proses (*process*) merupakan simbol yang menunjukkan bagian yang dapat mengubah masukan menjadi keluaran. Proses menunjukkan bagaimana satu atau lebih masukan diubah menjadi beberapa keluaran. Setiap proses mempunyai nama, nama dari proses ini menunjukkan apa yang dikerjakan oleh proses tersebut.

#### 2. *External entity*

*External entity* merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan pelaku yang berada pada lingkungan luarnya yang

dapat memberikan masukan atau menerima keluaran dari sistem. Pelaku tersebut dapat berupa, orang, sistem, atau organisasi.

### 3. *Data flow*

*Data flow* ini digunakan untuk menunjukkan arus data yang dapat berupa masukan ataupun keluaran. *Data flow* ini digambarkan dengan simbol panah. Arus data yang ditunjukkan merupakan arus data dari *external entity* ke *process* dan sebaliknya, dan juga dari *process* ke *data store* dan sebaliknya.

### 4. *Data store*

*Data Store* merupakan tempat penyimpanan data yang dapat berupa *file* atau *database* dan *tabel-tabel* dalam *database*

## 3.6 Visual Basic .Net

Nursal, s.kom dalam bukunya Visual Basic I tahun 2007, Microsoft Visual Basic, yaitu aplikasi yang dijalankan dengan menggunakan sistem operasi windows yang juga merupakan hasil karya dari perusahaan Microsoft corporation. Menurut Yuswanto (2005) Microsoft visual basic .Net adalah sebuah *tools* yang digunakan untuk membangun dan mengembangkan suatu aplikasi atau program yang bergerak diatas sistem .Net *Framework*.

## 3.7 SQL Server

Menurut Feri Djuandi (2002:3) dalam bukunya yang berjudul SQL Server untuk Profesional, mendefinisikan bahwa: “SQL Server adalah sebuah sistem arsitektur terbuka yang memungkinkan para pengembang program memperluas dan menambahkan fungsi-fungsi ke dalam *database* tersebut.”

### 3.8 System Development Life Cycle

Menurut O'Brien (2005) definisi *System Development Life Cycle* (SDLC) adalah siklus pengembangan sistem yang berfungsi untuk menggambarkan tahapan-tahapan utama serta langkah-langkah dari masing-masing tahapan. Adapun 4 tahapan dari SDLC tersebut yaitu tahap *initiation*, *analysis*, *design* dan *implementation*.

1. Tahap *initiation* adalah merupakan tahapan perencanaan awal untuk sebuah proyek yang digunakan mendefinisikan lingkup, tujuan, jadwal serta anggaran bisnis awal yang diperlukan untuk memecahkan masalah yang direpresentasikan oleh proyek tersebut.
2. Tahap *analysis* adalah tahapan untuk mempelajari *domain* masalah yang digunakan untuk merekomendasikan perbaikan dan menspesifikasikan persyaratan dan prioritas bisnis untuk mendapatkan solusi dari permasalahan tersebut. *Analysis system* ditujukan untuk mendapatkan informasi yang lebih lengkap tentang masalah dan kebutuhan proyek.
3. Tahap *design* adalah tahap spesifikasi atau konstruksi solusi yang teknis dan berbasis komputer untuk persyaratan bisnis yang diidentifikasi dalam tahapan analisis sistem sebelumnya.
4. Tahap *implementation* adalah sebuah tahapan dimana sistem diimplementasikan, diuji dan digunakan dalam kegiatan sehari-hari. Implementasi sistem mengontruksi sistem informasi baru dan menempatkannya ke dalam operasi, selanjutnya dilaksanakan pengujian.

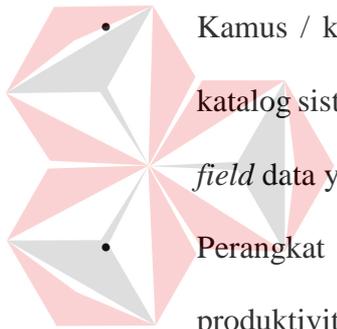
### 3.9 Database Management System

Menurut Marlinda (2004:6), *Database Management System* (DBMS) adalah kumpulan *file* yang saling berkaitan dan program untuk pengelolanya. Basis Data merupakan kumpulan datanya, sedang program pengelolanya berdiri sendiri dalam suatu paket program yang komersial untuk membaca data, menghapus data, dan melaporkan data dalam basis data.

Tujuan utama DBMS adalah untuk menyediakan tinjauan abstrak dari data bagi penggunanya. Jadi sistem menyembunyikan informasi mengenai bagaimana data disimpan, dirawat dan dikelola akan tetapi data tetap dapat diambil dengan efisien. DBMS pada umumnya menyediakan beberapa fasilitas atau fitur-fitur yang memungkinkan data dapat diakses dengan mudah, aman, dan cepat. Adapun beberapa fasilitas tersebut antara lain:

- **Keamanan** : DBMS menyediakan sistem keamanan data sehingga tidak mudah diakses oleh orang yang tidak memiliki hak akses. Oleh sebab itu data hanya bisa diakses oleh pengguna yang memiliki hak akses
- **Independensi** : DBMS menjamin independensi antara data dan program, data tidak bergantung pada program yang mengaksesnya, karena struktur datanya dirancang berdasarkan kebutuhan informasi, bukan berdasarkan struktur program dan juga sebaliknya program juga tidak bergantung pada data. Jadi walaupun struktur datanya diubah, program tidak perlu diubah. Sebab struktur data yang dirancang tidak bergantung pada program.

- *Data sharing* : DBMS menyediakan fasilitas data *sharing* yang dapat digunakan agar data dapat diakses secara bersamaan oleh beberapa pengguna dalam waktu yang bersamaan.
- *Integritas* : DBMS menyediakan fasilitas yang dapat digunakan untuk mengelola *file-file* data dan relasi-nya dengan tujuan agar data selalu dalam keadaan *valid* dan konsisten
- *Pemulihan* : DBMS menyediakan fasilitas untuk memulihkan kembali *file-file* data ke kondisi semula sebelum terjadi-nya kesalahan (*error*) atau gangguan baik kesalahan perangkat keras maupun kesalahan perangkat lunak.



- *Kamus / katalog sistem* : DBMS menyediakan fasilitas kamus data atau katalog sistem yang dapat digunakan untuk menjelaskan deskripsi dari *field-field* data yang terkandung dalam basis data.
- *Perangkat Produktivitas* : DBMS menyediakan sejumlah perangkat produktivitas yang dapat memudahkan pengguna untuk menarik manfaat dari *database*, seperti *report generator* (pembangkit laporan) dan *query generator* (pembangkit *query*).

## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Identifikasi Masalah**

Tahapan pertama yang dilakukan dalam membangun sebuah aplikasi adalah mengidentifikasi permasalahan yang ada pada CV.Bina Rukun. Proses identifikasi masalah ini dilakukan dengan cara wawancara dan observasi. Wawancara dan obeservasi dilakukan dengan pihak CV. Bina Rukun untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi. Pada tahap ini dilakukan peninjauan dan pemahaman terhadap proses pembelian bahan baku yang yang berlangsung pada CV. Bina Rukun. Menurut hasil peninjauan tersebut didapat bahwa dalam proses pencatatan transaksi pembelian yang dilakukan masih terjadi kesalahan seperti kesalahan pada saat pencatatan barang yang dibeli, selisih jumlah barang yang dibeli, pengarsipan dokumen yang memakan banyak tempat, kehilangan dokumen pembelian pada saat pengarsipan dan ketelitian dalam perhitungan yang dituntut benar – benar akurat. Berdasarkan hal tersebut maka identifikasi masalah yang ada adalah bagaimana merancang dan membangun aplikasi Pencatatan Pembelian pada CV. Bina Rukun yang dapat membantu dalam proses pencatatan pembelian.

#### **4.2 Analisis Sistem**

Dalam merancang dan membangun aplikasi pencatatan pembelian juga dilakukan proses analisis sistem yang digunakan untuk menentukan kebutuhan yang akan digunakan. Untuk memenuhi hal tersebut dilakukan beberapa proses analisa yaitu analisa kebutuhan pengguna, dan analisa kebutuhan produk

### 4.2.1 Analisa Kebutuhan Pengguna

Aplikasi : Pencatatan Pembelian

#### 1. Proses

Aplikasi dibentuk dari banyak fungsi yang saling berkomunikasi. Penentuan fungsi dilakukan melalui pendekatan proses, yaitu proses apa saja yg terjadi didalam ruang lingkup bisnis (yang menjadi objek proyek) dari aplikasi pencatatan pembelian. Fungsi-fungsi yang ada didalam aplikasi ini antara lain:

##### 1.1 Fungsi: Pencatatan Pembelian

*Input:* data supplier dan data bahan baku

Proses: 1. Memasukkan data supplier

2. Memasukkan data bahan baku

3. Memasukkan jumlah bahan baku dan harga beli

4. Menghitung total harga pembelian

5. Menyimpan data pembelian

Keinginan khusus: --

*Output :* Laporan Pembelian

#### 2. People (Pengguna)

Pengguna adalah orang yang terlibat secara langsung dengan proses. Pengguna ini umumnya dilihat dari struktur organisasi perusahaan yang mempunyai peran dan tanggung jawab sesuai dengan bagiannya. Pengguna yang berinteraksi dengan aplikasi ini antara lain:

- **Pengguna : Bagian Pembelian**

Peran dan Tanggung Jawab :

1. Mencatat data pembelian

2. Menghitung total harga bayar
3. Mencetak laporan pembelian

### 3. Policy (Aturan, Kebijakan)

Aturan dan kebijakan digunakan agar aplikasi yang dibuat sesuai dengan kebutuhan CV. Bina Rukun. Aturan dan kebijakan yang dipakai dalam fungsi Pencatatan Pembelian antara lain:

1. Pembelian hanya dilakukan oleh bagian pembelian
2. Pembelian bahan baku sesuai dengan kebutuhan
3. Pembelian dilakukan bila kondisi bahan baku sesuai standar
4. Faktur pembelian diterima dari supplier

### 4. Artifak dan Dokumen

Artifak dan dokumen digunakan sebagai bukti (data) untuk menunjukkan bahwa apa yang dilakukan selama analisis kebutuhan pengguna adalah *valid*. Baik dari sisi proses maupun dari sisi hasil. Artifak dan dokumen dikumpulkan dalam bentuk lampiran.

Adapun lampirannya adalah

1. Faktur Pembelian

Kecoa		16 Oct 2015		Kepada Yth.	
FAKTUR No. 042		Batas Pembayaran		MOOKERTO	
16 Oct 2015		D.B.P.		Bpk KOCA1	
NAMA BARANG	UKURAN	QUANTITY	HARGA SATUAN (Rp.)	JUMLAH (Rp.)	
MF125 GSM	10 ROLL	3,606 KG	4,100	14,784,600	
			TOTAL	14,784,600	
Petanma		Hormat kami			

Gambar 4.1 Faktur Pembelian

## 2. Surat Jalan

Surat Jalan  
Faktur menyusul 072

18 Oct 2015  
Kepada Yth.  
Pp. Kocai  
Desa Gebeluhon RT.02 RW.02  
Desa Canggal Kecamatan Jatis, Magelang

Bersama ini, kendaraan Truk No. 1 8704 TV kami kirim barang - barang tersebut di bawah ini

NO.	NAMA BARANG	UKURAN	BANYAKNYA	KETERANGAN
	MF125 GSM	50 CM	3,606 KG	10 ROLL
			3,606 KG	10 ROLL

**KEMBALI** **BARANG KONDISI BAIK**

PERHATIAN: Barang yang rusak diterima dalam 7 (tujuh) hari tidak dapat dikembalikan. Terima kasih.

Pengirim: Suheng Hormat kami, Jenny

Gambar 4.2 Surat Jalan

### 4.2.2 Analisa Kebutuhan Produk

Aplikasi : Pencatatan Pembelian

#### 1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional dibentuk dari proses pada analisis kebutuhan pengguna. Disini, fungsi dibentuk secara komputasional, intraktif antara pengguna dan komputer, berbasis data. Kebutuhan fungsional aplikasi ini antara lain :

##### 1.1 Fungsi : Pencatatan Pembelian

Tabel 4.1 Fungsi Pencatatan Pembelian

Pemicu (terotomasi) :	-	
Kondisi Awal :	Aplikasi dalam keadaan telah dibuka	
Alur normal, <i>if-else</i> , <i>looping</i>	Bagian Pembelian	Aplikasi ( <i>System</i> )
	1.	<i>System</i> otomatis menampilkan no pembelian, nama supplier dalam <i>combobox</i> dan data

		bahan baku dalam <i>listview</i> . Nama supplier merupakan data yang dipanggil dari tabel supplier dan nama bahan baku merupakan data yang dipanggil dari tabel bahan baku
	1.1 Memasukkan no nota	
	1.2 Memilih nama supplier	<i>System</i> menampilkan data bahan baku pada <i>listview</i> berdasarkan supplier yang dipilih.
	1.3 Memilih nama bahan baku pada <i>listview</i>	<i>System</i> menampilkan data bahanbaku yang dipilih pada <i>textbox</i> .
	1.4 Memasukkan jumlah dan harga bahan baku sesuai dengan nota kemudian klik tambah	<i>System</i> melakukan perhitungan secara otomatis untuk menentukan total harga per bahan baku . <i>System</i> menampilkan data yang telah ditampilkan di <i>textbox</i> dan data yang telah diinputkan ke dalam <i>listview2</i> . <i>System</i> melakukan perhitungan total dari semua total harga dan menampilkannya dalam <i>textbox</i> .
	1.5 Jika ingin menambahkan data bahan baku lagi maka tinggal mengulangi langkah 1.3	

	1.6 Klik simpan	<i>System</i> menyimpan data pada tabel pembelian dan detail pembelian. Dan setelah itu akan muncul <i>messagebox</i> bahwa data berhasil disimpan. Kemudian <i>system</i> akan menghapus isi <i>textbox</i> dan <i>listview2</i> .
Pengecualian ( <i>error handling</i> )	<p>1. Jika data supplier dan bahan baku tidak tersedia maka <i>user</i> harus menambahkan data supplier dan bahan baku tersebut. <i>User</i> mengklik <i>button</i> supplier baru maka <i>system</i> akan menampilkan <i>form</i> untuk supplier. Kemudian <i>user</i> menginputkan data supplier dan klik simpan, maka sistem akan menyimpan data supplier tersebut. Jika data bahan baku tidak tersedia maka <i>user</i> mengklik <i>button</i> bahan baku baru. <i>System</i> akan menampilkan <i>form</i> bahan baku, kemudian <i>user</i> menginputkan data bahan baku dan klik simpan. <i>System</i> akan menyimpan data bahan baku. <i>System</i> secara otomatis akan menampilkan data supplier dan bahan baku yang baru diinputkan pada <i>form</i> pembelian.</p> <p>2. Jika terjadi kesalahan inputan seperti pada <i>textbox</i> jumlah namun diisi huruf maka <i>system</i> akan menampilkan <i>alert</i> yang berupa <i>messagebox</i> bahwa inputan salah atau harus angka.</p> <p>3. Jika data bahan baku (pembelian) yang akan ditambahkan ke <i>listview 2</i> sudah ada pada <i>listview2</i> system akan menampilkan <i>alert</i> bahwa data sudah ada jika ingin diubah atau dihapus silahkan klik id bahan baku pada <i>listview 2</i>. Maka sytem akan menampilkan data bahan baku pada text box. Kemudian ubah jumlah atau harga lalu klik ubah. <i>System</i> akan menampilkan data yang telah diubah kedalam <i>listview2</i>. Dan jika memilih hapus maka <i>system</i> akan menghapus data tersebut dari <i>listview2</i>.</p>	
<i>Output</i>	--	
	1. <i>Form</i> yang digunakan mudah untuk digunakan ( <i>user friendly</i> )	

Kualitas Produk yang ingin dicapai	
	2. Tidak ada <i>bug</i> atau <i>error</i>

## 2. Analisis Kebutuhan Data

Kebutuhan data dibentuk oleh fungsi-fungsi yang membutuhkan, mengolah dan menghasilkan data. Adapun data yang dibutuhkan yakni

### a. Data : Bahan Baku

Tabel 4.2 Data Bahan Baku

Dekripsi :	Tabel ini digunakan pada fungsi pencatatan pembelian. Tabel ini digunakan untuk menyimpan data bahan baku. Data nama bahan baku pada tabel ini dipanggil pada form pembelian untuk mengetahui data bahan baku yang ada.
Atribut :	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ID_BAHAN_BAKU</li> <li>2. ID_SUPPLIER</li> <li>3. NAMA_BAHAN_BAKU</li> <li>4. STOCK_BAHAN_BAKU</li> <li>5. SATUAN_BAHAN_BAKU</li> </ol>

### b. Data : Supplier

Tabel 4.3 Data Supplier

Dekripsi :	Tabel ini digunakan untuk mengetahui data supplier yang sudah ada pada <i>system</i> atau belum, seperti supplier baru yang belum ada di <i>system</i>
Atribut :	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ID_SUPPLIER</li> <li>2. NAMA_SUPPLIER</li> <li>3. KOTA_SUPPLIER</li> <li>4. ALAMAT_SUPPLIER</li> <li>5. NOTEL_SUPPLIER</li> </ol>

## c. Data : Pembelian

Tabel 4.4 Data Pembelian

Dekripsi :	Tabel ini digunakan pada fungsi pencatatan pembelian untuk menyimpan data pembelian
Atribut :	1. NO_PEMBELIAN 2. TGL_PEMBELIAN 3. NO_NOTA 4. TOTAL_HARGA

## d. Data : Detil Pembelian

Tabel 4.5 Data Detil Pembelian

Dekripsi :	Tabel ini digunakan pada fungsi pencatatan pembelian untuk menyimpan data detil pembelian
Atribut :	1. NO_PEMBELIAN 2. ID_BAHAN_BAKU 3. HARGA 4. JUMLAH 5. SUB_TOTAL_HARGA

**1. Kebutuhan Non Fungsional**

Aturan dan kebijakan menjadi acuan dalam pembentukan kebutuhan non-fungsional. Hampir sama seperti kualitas bahan baku didalam kebutuhan fungsional hanya saja disini lebih bersifat global. Adapun kebutuhan non-fungsional yaitu :

1. Aplikasi dapat diakses oleh bagian pembelian
2. Aplikasi dapat dijalankan pada Windows 7
3. Aplikasi tidak memiliki *bug* atau *error*
4. Lama respon dari setiap proses tidak lebih dari 3-5 detik

### 4.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan proses yang digunakan untuk membantu dalam menyelesaikan masalah pada sistem yang sedang digunakan saat ini, sehingga sistem pencatatan pembelian menjadi lebih baik. Dalam proses perancangan terdiri dari beberapa tahapan yaitu :

1. Pembuatan *Context Diagram*
2. Pembuatan *Data Flow Diagram* (DFD)
3. Pembuatan *Entity Relationship Diagram*
4. Pembuatan Desain *Interface*

#### 4.3.1 Context Diagram

*Context diagram* adalah gambaran secara menyeluruh dari *data flow diagram* (DFD). Dimana di dalam *context diagram* ini dapat dilihat gambaran umum dari aplikasi pencatatan pembelian yaitu berupa data-data apa saja yang dibutuhkan dan dikeluarkan oleh setiap bagian yang berpengaruh dalam setiap prosesnya. Adapun *context diagram* dapat dilihat pada Gambar 4.3



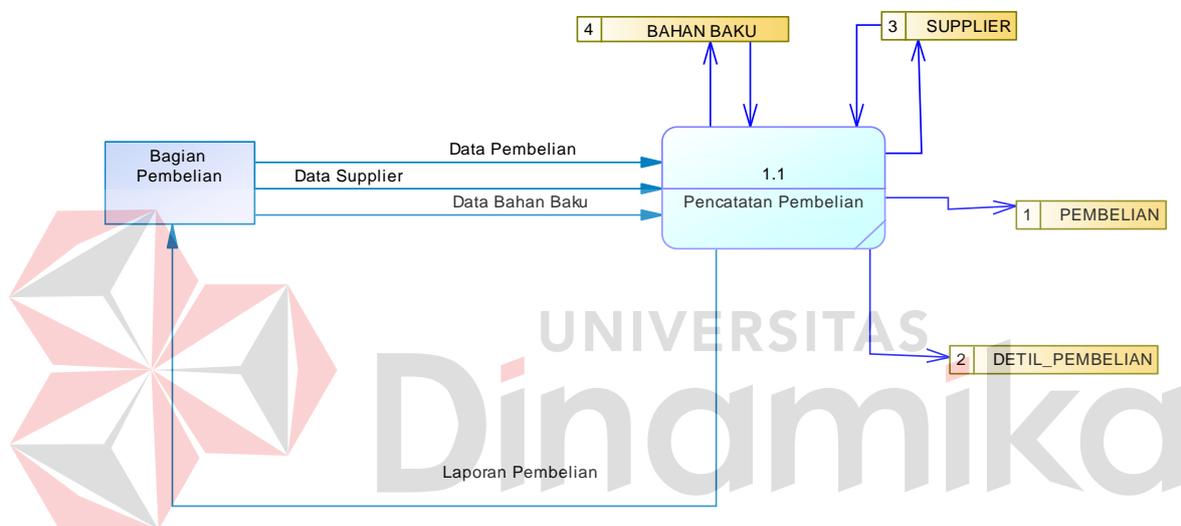
Gambar 4.3 *Context Diagram*

### 4.3.2 Data Flow Diagram

Berikut ini adalah *data flow diagram* aplikasi pencatatan pembelian . Dalam *data flow diagram* ini terdapat satu *level* yaitu *level 0*.

#### 1. DFD Level 0

Dalam DFD *level 0* digambarkan secara global proses- proses apa saja yang ada dalam aplikasi pencatatan pembelian. DFD *level 0* terdiri dari 1 proses yakni pencatatan pembelian.

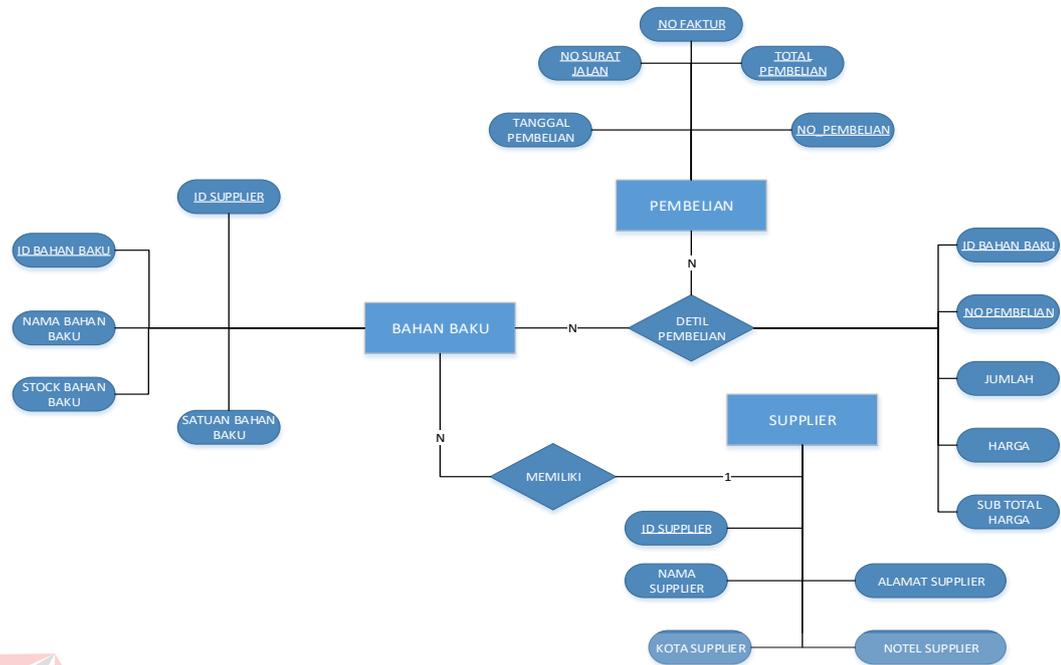


Gambar 4.4 DFD Level 0

### 4.4 Perancangan Database

Berikut ini merupakan gambaran rancangan database mulai dari *Entity Relationship Diagram* (ER Diagram), Normalisasi, dan Struktur Basis Data dari Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Pembelian.

4.4.1 ER Diagram



Gambar 4.5 ER Diagram

Gambar 4.5 menggambarkan tentang relasi antara entitas dimana pada gambar tersebut 3 empat entitas yang masing-masing memiliki *attribute* dan juga entitas pembelian dan bahan baku memiliki relasi *many to many* sehingga relasi tersebut memiliki beberapa *atribut*. Relasi *many to many* menghasilkan tabel baru. Entitas bahan baku memiliki relasi *many to one* kepada entitas supplier.

4.4.2 Normalisasi

1. Pembelian

Tabel 4.6 Normalisasi Tabel Pembelian

<u>No Pembelian</u>	<u>Tgl Pembelian</u>	<u>No Surat Jalan</u>	No_Faktur	Total_Pembelian
---------------------	----------------------	-----------------------	-----------	-----------------

1.1 1NF/ First Normal Form (Bentuk Normal Pertama)

Tabel 4.7 1NF Pembelian

Kriteria	Past
Semua nilai atribut harus <i>simple / atomic</i> yang tidak bisa dibagi-bagi lagi (tidak boleh ada <i>attribute</i> yang <i>composite</i> atau <i>multivalued</i> )	√

### 1.2 2NF/ *Second Normal Form* (Bentuk Normal Kedua)

Tabel 4.8 2NF Pembelian

Kriteria	Past
Memenuhi Kriteria 1 NF	√
Setiap <i>Attribute</i> bergantung penuh pada <i>Primary Key</i>	√

### 1.3 3NF / *Third Normal Form* (Bentuk Normal Ketiga)

Tabel 4.9 3NF Pembelian

Kriteria	Past
Memenuhi Kriteria 1 NF	√
Memenuhi Kriteria 2 NF	√
Tidak ada ketergantungan transitif, yaitu ketergantungan fungsional antara 2 atau lebih <i>attribute</i> bukan <i>key</i>	√

## 2. Tabel Detil Pembelian

Tabel 4.10 Normalisasi Tabel Detil Pembelian

<u>ID Bahan Baku</u>	<u>No Pembelian</u>	<u>Jumlah</u>	Harga	Sub_Total_Harga
----------------------	---------------------	---------------	-------	-----------------

### 2.1 1NF / *First Normal Form* (Bentuk Normal Pertama)

Tabel 4.11 1NF Detil Pembelian

Kriteria	Past
Semua nilai <i>atribut</i> harus <i>simple/ atomic</i> yang tidak bisa dibagi-bagi lagi (tidak boleh ada <i>attribute</i> yang <i>composit</i> atau <i>multivalue</i> )	√

## 2.2 2NF/ *Second Normal Form* (Bentuk Normal Kedua)

Tabel 4.12 2NF Detil Pembelian

Kriteria	Past
Memenuhi Kriteria 1 NF	√
Setiap <i>Attribute</i> bergantung penuh pada <i>Primary key</i>	√

## 2.3 3NF / *Third Normal Form* (Bentuk Normal Ketiga)

Tabel 4.13 3NF Detil Pembelian

Kriteria	Past
Memenuhi Kriteria 1 NF	√
Memenuhi Kriteria 2 NF	√
Tidak ada ketergantungan transitif, yaitu ketergantungan fungsional antara 2 atau lebih <i>attribute bukan key</i>	√

### 3. Tabel Bahan Baku

Tabel 4.14 Normalisasi Tabel Bahan Baku

<u>ID Bahan</u>	<u>ID Supp</u>	<u>Nama Bahan</u>	<u>Stock Bahan</u>	<u>Satuan_Bahan_</u>
<u>Baku</u>	<u>lier</u>	<u>Baku</u>	<u>Baku</u>	Baku

### 3.1 1NF/ *First Normal Form* (Bentuk Normal Pertama)

Tabel 4.15 1NF Bahan Baku

Kriteria	Past
Semua nilai atribut harus <i>simple/ atomic</i> yang tidak bisa dibagi-bagi lagi (tidak boleh ada <i>attribute</i> yang <i>composite</i> atau <i>multivalued</i> )	√

### 3.2 2NF / *Second Normal Form* (Bentuk Normal Kedua)

Tabel 4.16 2NF Bahan Baku

Kriteria	Past
Memenuhi Kriteria 1 NF	√
Setiap <i>Attribute</i> bergantung penuh pada <i>Primary Key</i>	√

### 3.3 3NF / *Third Normal Form* (Bentuk Normal Ketiga)

Tabel 4.17 3NF Bahan Baku

Kriteria	Past
Memenuhi Kriteria 1 NF	√
Memenuhi Kriteria 2 NF	√
Tidak ada ketergantungan transitif, yaitu ketergantungan fungsional antara 2 atau lebih <i>attribute</i> bukan <i>key</i>	√

#### 4. Tabel Supplier

Tabel 4.18 Normalisasi Tabel Supplier

<u>ID_Suppli</u> <u>er</u>	<u>Nama_Suppli</u> <u>er</u>	<u>Kota_Suppli</u> <u>er</u>	<u>Alamat_Suppli</u> <u>er</u>	Notel_Suppli er
-------------------------------	---------------------------------	---------------------------------	-----------------------------------	--------------------

##### 4.1 1NF/ *First Normal Form* (Bentuk Normal Pertama)

Tabel 4.19 1NF Supplier

Kriteria	Past
Semua nilai atribut harus <i>simple/ atomic</i> yang tidak bisa dibagi-bagi lagi (tidak boleh ada <i>attribute</i> yang <i>composite</i> atau <i>multivalued</i> )	√

##### 4.2 2NF / *Second Normal Form* (Bentuk Normal Kedua)

Tabel 4.20 2NF Supplier

Kriteria	Past
Memenuhi Kriteria 1 NF	√
Setiap <i>Attribute</i> bergantung penuh pada <i>Primary Key</i>	√

##### 4.3 3NF / *Third Normal Form* (Bentuk Normal Ketiga)

Tabel 4.21 3NF Supplier

Kriteria	Past
Memenuhi Kriteria 1 NF	√
Memenuhi Kriteria 2 NF	√

Tidak ada ketergantungan transitif, yaitu ketergantungan fungsional antara 2 atau lebih <i>attribute</i> bukan <i>key</i>	√
---	---

#### 4.4.3 Struktur Basis Data dan Tabel

Untuk mempermudah pengelolaan *file* basis data, digunakan Microsoft SQL Server 2008 Express.

- Nama tabel : Pembelian

Fungsi : Menyimpan data pembelian

*Primary key* : No\_Pembelian

*Foreign key* : -

Table 4.22 Sturuktur Tabel Pembelian

Field name	Type	Field Size	Description
No_Pembelian	Varchar	20	
Tanggal Pembelian	Date Time	-	
No Surat Jalan	Varchar	20	
No Faktur	Varchar	20	
Total Pembelian	Integer	-	

- Nama tabel : Detil Pembelian

Fungsi : Menyimpan detil data pembelian.

*Primary key* : ID\_BAHAN\_BAKU, NO\_PEMBELIAN

*Foreign key* : ID\_BAHAN\_BAKU, NO\_PEMBELIAN

Table 4.23 Sturuktur Tabel Detil Pembelian

Field name	Type	Field Size	Description
ID_BAHAN_BAKU	Varchar	15	
NO_PEMBELIAN	Varchar	20	
JUMLAH	Integer	-	
HARGA	Integer	-	
SUB_TOTAL_HARGA	Integer	-	

3. Nama table : Bahan Baku

Fungsi : Menyimpan data bahan baku.

*Primary key* : ID\_BAHAN\_BAKU

*Foreign key* : ID\_SUPPLIER

Table 4.24 Bahan Baku

Field name	Type	Field Size	Description
ID_BAHAN_BAKU	Varchar	15	
ID_SUPPLIER	Varchar	15	
NAMA_BAHAN_BAKU	Varchar	30	
STOCK_BAHAN_BAKU	Integer	-	
SATUAN_BAHAN_BAKU	Varchar	10	

4. Nama tabel : Supplier

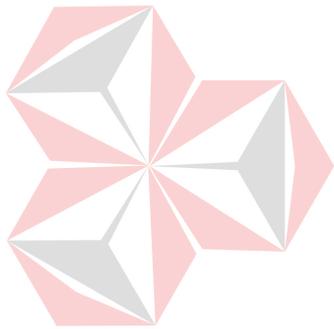
Fungsi : Menyimpan data supplier.

*Primary key* : ID\_SUPPLIER

*Foreign key* : -

Table 4.25 Supplier

Field name	Type	Field Size	Description
ID_SUPPLIER	Varchar	15	
NAMA_SUPPLIER	Varchar	50	
KOTA_SUPPLIER	Varchar	50	
ALAMAT_SUPPLIER	Varchar	100	
NOTEL_SUPPLIER	Varchar	15	

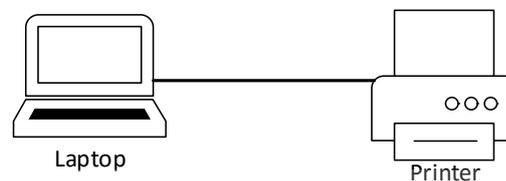


UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## 4.5 Desain Interface

Desain *interface* merupakan desain rancangan aplikasi yang terdiri dari *Hardware Interface*, *Software Interface*, *Network Interface*, dan *User Interface*. Desain ini merupakan acuan dalam pembuatan aplikasi dalam merancang dan membangun aplikasi Pencatatan Pembelian pada CV. Bina Rukun. Berikut merupakan gambar rancangan desain *interface*.

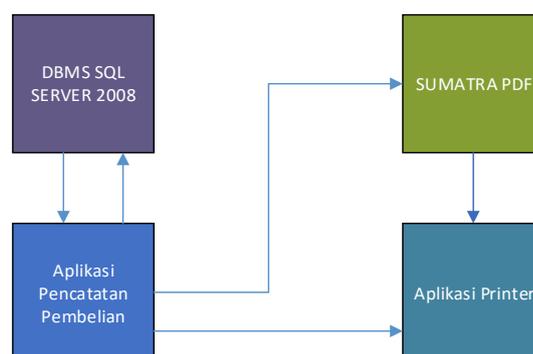
### 4.5.1 Hardware Interface



Gambar 4.6 *Hardware Interface*

Desain *Hardware interface* ini menggambarkan bagaimana aplikasi berhubungan dengan *hardware*. Pada aplikasi pencatatan pembelian ini, aplikasi berhubungan dengan printer untuk mencetak laporan pembelian.

### 4.5.2 Software Interface



Gambar 4.7 *Software Interface*

*Software Interface* ini menggambarkan bagaimana aplikasi berinteraksi dengan *software* lainnya. Pada aplikasi pencatatan pembelian, aplikasi berinteraksi

dengan SQL Server 2008, aplikasi *printer* dan Sumatra PDF. SQL Server 2008 digunakan sebagai DBMS. Sumatra PDF digunakan untuk membuka laporan pembelian yang telah disimpan melalui *crystal report* yang terdapat di dalam aplikasi. Aplikasi *printer* digunakan untuk interaksi aplikasi dengan *printer*.

#### 4.5.3 Network Interface



Gambar 4.8 *Network Interface*

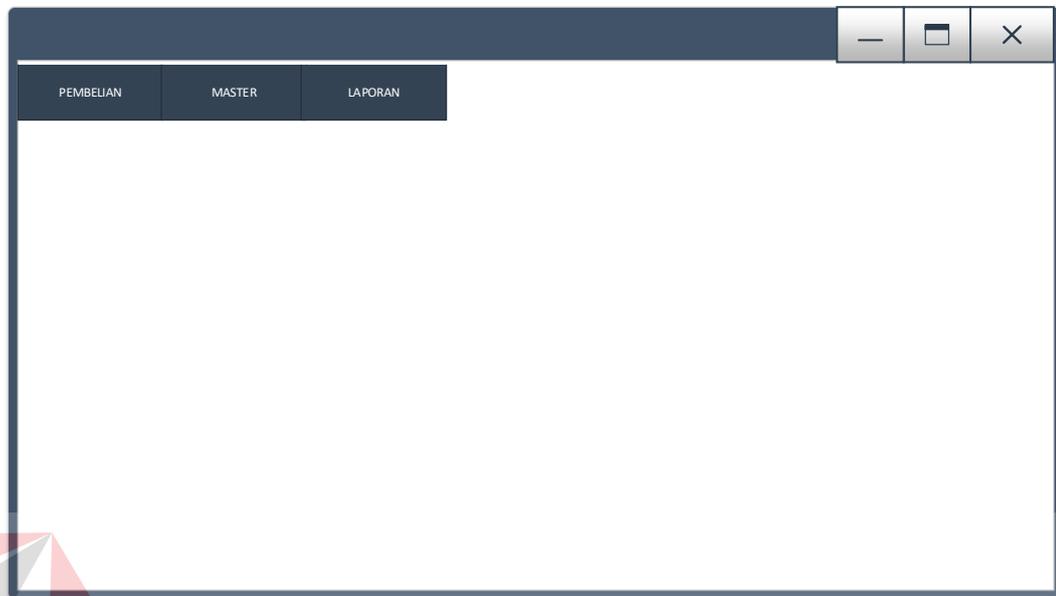
Desain *network* ini menggambarkan bagaimana jaringan komputer yang digunakan oleh aplikasi pembelian. Desain *network* yang digunakan pada aplikasi ini ada *standalone* dimana aplikasi ini dapat berjalan meskipun tidak ada koneksi internet dan juga aplikasi ini terhubung secara langsung dengan *database* yang berada pada komputer yang sama.

#### 4.5.4 User Interface

*User Interface* ini merupakan hubungan antara manusia sebagai pengguna yang akan menjalankan aplikasi Pencatatan Pembelian ini dengan perangkat lunak tersebut. *User Interface* ini juga terkait kenyamanan pengguna dalam menjalankan aplikasi. Adapun desain *user interface* yang dibuat untuk merancang aplikasi pencatatan pembelian ini adalah

## 1. *Form Menu*

Gambar 4.9 menggambarkan desain *form* menu merupakan tampilan awal dari aplikasi. *Form* ini akan tampil pertama kali ketika aplikasi dijalankan



Gambar 4.9 Desain *Form* Menu

## 2. *Form Pembelian*

Gambar 4.10 merupakan desain dari *form* pembelian yang digunakan untuk memasukkan data Pembelian. *Form* ini digunakan oleh pengguna untuk memasukkan data bahan baku yang telah dibeli dari supplier yang dilakukan oleh bagian pembelian.

Gambar 4.10 Desain *Form* Pembelian

### 3. *Form* Master Bahan Baku

Gambar 4.11 merupakan desain dari *form* Master Bahan Baku yang digunakan untuk memasukkan data bahan baku.

Gambar 4.11 *Form* Desain Master Bahan Baku

### 4. *Form* Master Supplier

Gambar 4.12 merupakan desain dari *form* master supplier digunakan oleh pengguna untuk memasukkan data supplier.

Gambar 4.12 Desain *Form* Master Supplier

## 5. *Form* Laporan

Gambar 4.13 merupakan desain untuk *form* laporan yang digunakan oleh pengguna untuk melihat pembelian yang telah dilakukan berdasarkan tanggal yang dipilih.

Gambar 4.13 Desain *Form* Laporan

## 6. Desain Laporan Pembelian

Gambar 4.14 merupakan desain *output* yakni Laporan Pembelian. Data pembelian yang ditampilkan berdasarkan tanggal yang dipilih.

LOGO	HEADER				
	LAPORAN PEMBELIAN BAHAN BAKU				
					Tanggal
TGL PEMBELIAN	NAMA BAHAN BAKU	NAMA SUPPLIER	JUMLAH	HARGA	SUB TOTAL HARGA
TOTAL HARGA PEMBELIAN					

Gambar 4.14 Desain Laporan

## 4.6 Hasil dan Implementasi

### 4.6.1 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang diperlukan untuk membangun dan menjalankan Aplikasi Pencatatan Pembelian pada CV. Bina Rukun ini adalah :

- a. Aplikasi Microsoft SQL Server 2008 sebagai *database server*.
- b. Sistem operasi Microsoft Windows 7 Profesional.
- c. Sumatra PDF sebagai tool untuk melihat laporan pembelian yang telah disimpan.

### 4.6.2 Kebutuhan Perangkat Keras

Minimum Perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- a. Processor Pentium IV atau lebih tinggi.
- b. Minimal *memory* 1 GB
- c. Hardisk 80 GB
- d. Monitor
- e. *Keyboard* dan *Mouse*.

f. Printer

#### 4.6.3 Instalasi Perangkat Lunak

Berikut merupakan proses instalasi perangkat lunak pada perangkat keras, proses instalasi ini dibagi dalam beberapa tahap, yaitu :

a. Instalasi Microsoft SQL Server 2008

Microsoft SQL Server 2008 merupakan DBMS yang digunakan untuk aplikasi pencatatan pembelian. Microsoft SQL Server diinstal harus terlebih dahulu sebelum menginstal aplikasi pencatatan pembelian. Setelah Microsoft SQL Server diinstal kemudian memasukkan database aplikasi pencatatan pembelian yang telah dibuat sebelumnya. Nama *database* yang di SQL Server harus sama dengan dengan yang ada di aplikasi.

b. Instalasi Program

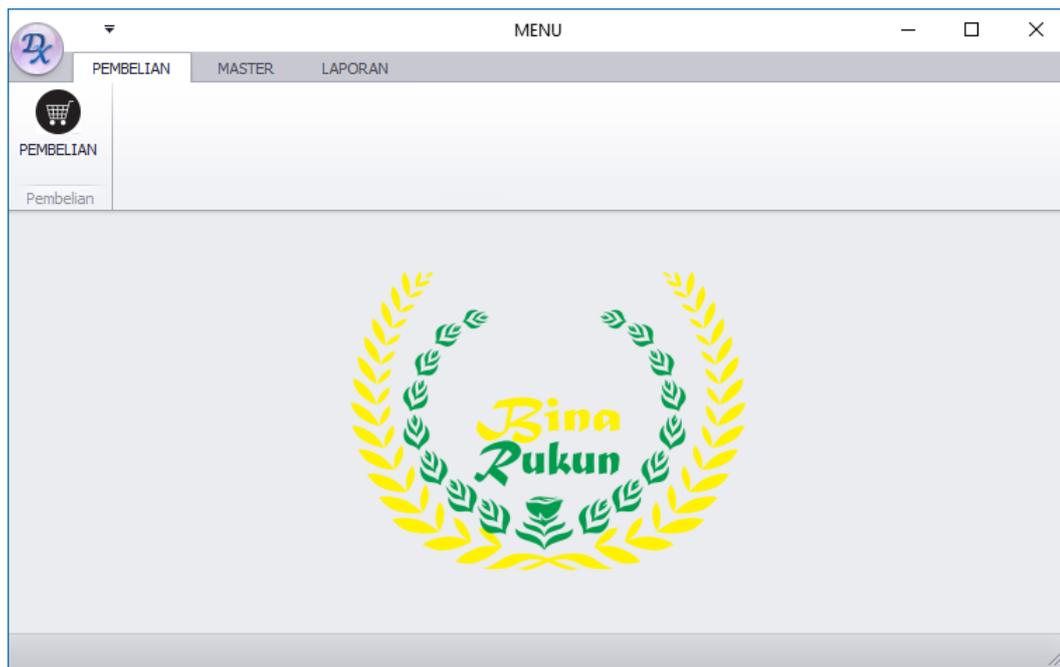
Proses instalasi program ini dilakukan setelah menginstal Microsoft SQL Server. Cara instalasi aplikasi pencatatan pembelian ini hampir sama dengan aplikasi lainnya. Yakni menjalankan *installer (setup)* dari aplikasi pencatatan pembelian tersebut kemudian mengikuti petunjuk yang ada.

#### 4.6.4 Implementasi Sistem

Adapun hasil implementasi dari aplikasi pencatata pembelian yakni :

1. *Form Menu*

*Form Menu* merupakan *form* yang akan pertama kali muncul ketika pengguna menjalankan aplikasi. Pada *form* ini terdapat beberapa menu yaitu menu pembelian, master, dan laporan. *Form* menu ini ditunjukkan pada Gambar 4.15.

Gambar 4.15 *Form Menu*

## 2. *Form Pembelian*

*Form Pembelian* ini merupakan form yang digunakan untuk memasukkan data pembelian. Aplikasi secara langsung menampilkan No.Pembelian dan tanggal pembelian. Pengguna memasukkan No. Surat Jalan dan No Faktur lalu memilih nama supplier. Ketika nama supplier telah dipilih *listview1* akan menampilkan nama bahan baku sesuai dengan nama supliernya.

Pengguna memilih nama bahan baku kemudian mengklik id-nya lalu sistem akan menampilkan data bahan baku pada *textbox*. Setelah itu pengguna memasukkan jumlah dan harga dari bahan baku. Sistem akan menghitung sub total harga kemudian pengguna mengklik tambah. Maka sistem akan menampilkan data pembelian bahan baku di *listview2*. *Form* pembelian ditunjukkan pada Gambar 4.16. Kemudian data akan disimpan setelah pengguna mengklik *button* simpan. Setelah itu sistem akan menampilkan *dialog box* seperti Gambar 4.17.

PEMBELIAN

PEMBELIAN MASTER LAPORAN

Pembelian

**Pembelian**

NO. PEMBELIAN PEM-5

TANGGAL 11 January 2016

NO. SURAT JALAN S8198

NO. FAKTUR No.909

Supplier

SUPPLIER ABDUL HAFID

SUPPLIER BARU

NAMA BAHAN BAKU

BAHAN BAKU BARU

ID	NAMA	JUMLAH	HARGA	SUB HARGA
BB-3	KERTAS A3	8	900000	7200000

**Bahan Baku**

ID BAHAN BAKU

NAMA BAHAN BAKU

SUB TOTAL HARGA 0

JUMLAH

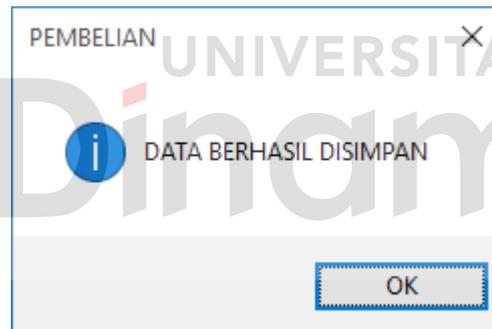
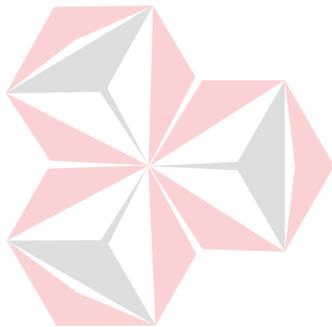
HARGA

HAPUS UPDATE TAMBAH

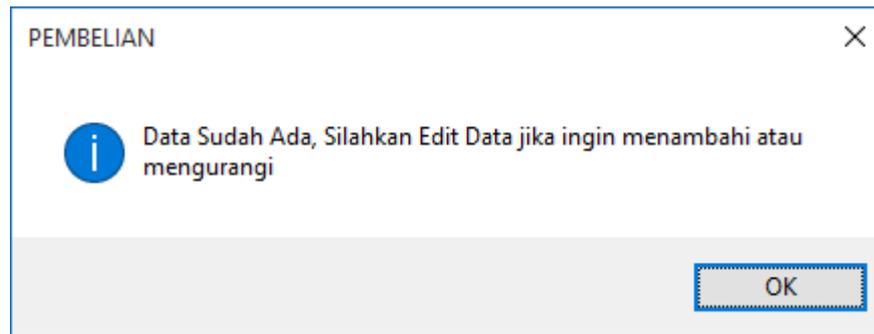
Total Pembelian

TOTAL HARGA 7200000

SIMPAN

Gambar 4.16 *Form Pembelian*Gambar 4.17 *Dialog Box Simpan Pembelian*

Jika data yang ditambahkan pada *listview2* telah ditambahkan sebelumnya maka sistem akan menampilkan *dialog box* yang berisikan bahwa data telah ada. *Dialog box* ini ditunjukkan pada Gambar 4.18.



Gambar 4.18 *Dialog Box* Data Sudah Ada

Jika inputan yang dimasukkan salah seperti data jumlah yang seharusnya diinputkan angka tapi malah diinputkan huruf maka sistem akan menampilkan *dialog box* seperti Gambar 4.19



Gambar 4.19 *Dialog Box* Inputan Harus Angka

### 3. *Form Master Bahan Baku*

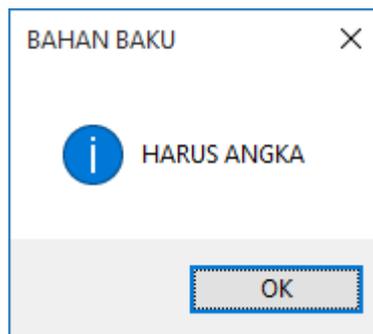
*Form* Master Bahan Baku merupakan *form* yang digunakan untuk memasukkan dan mengelola data bahan baku. *Form* ini ditunjukkan pada Gambar 4.20.

ID_BAHAN_BAKU	NAMA_SUPPLIER	NAMA_BAHAN_B...	STOCK	SATUAN
BB-1	ANDIKA NUR	KERTAS A1		1 RIM
BB-2	SAEPUL JAELANI	KERTAS A2		20 RIM
BB-3	ABDUL HAFID	KERTAS A3		30 RIM
BB-4	FATHUR RACHMAN	KERTAS A4		40 RIM
BB-6	SAEPUL JAELANI	KERTAS ES		90 KG
BB-5	DEWI PUSPITA	KERTAS A5		59 RIM

Gambar 4.20 Form Master Bahan Baku

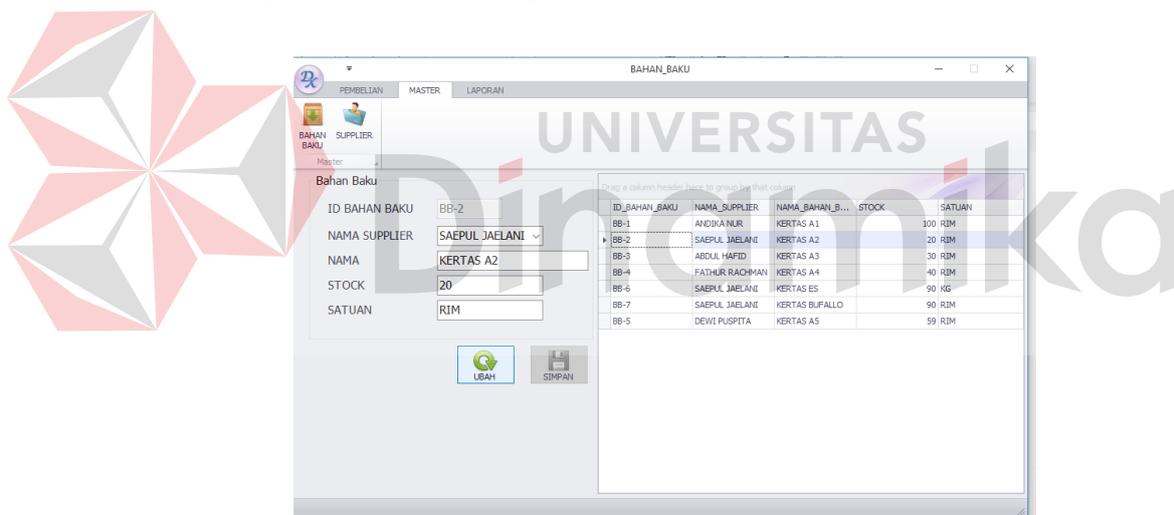
Data yang telah diinputkan pada *form* master bahan baku kemudian klik simpan maka sistem akan menampilkan *dialog box* seperti Gambar 4.21. Jika ada inputan yang tidak sesuai seperti pada stok yang seharusnya diinputkan kan tetapi malah diinputkan huruf maka akan tampil *dialog box* seperti Gambar 4.22

Gambar 4.21 Dialog Box Berhasil Simpan Bahan Baku

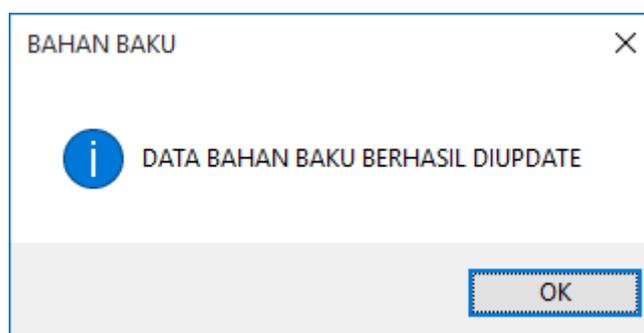


Gambar 4.22 *Dialog Box* Bahan Baku Inputan Harus Angka

Jika ada data ada yang diinputkan salah maka pengguna dapat mengklik id bahan baku yang ada pada *grid control* kemudian sistem akan menampilkan data tersebut pada *textbox* dan klik ubah seperti Gambar 4.23. Setelah klik ubah, sistem akan menampilkan *dialog box* seperti Gambar 4.24



Gambar 4.23 *Form* Bahan Baku Ubah



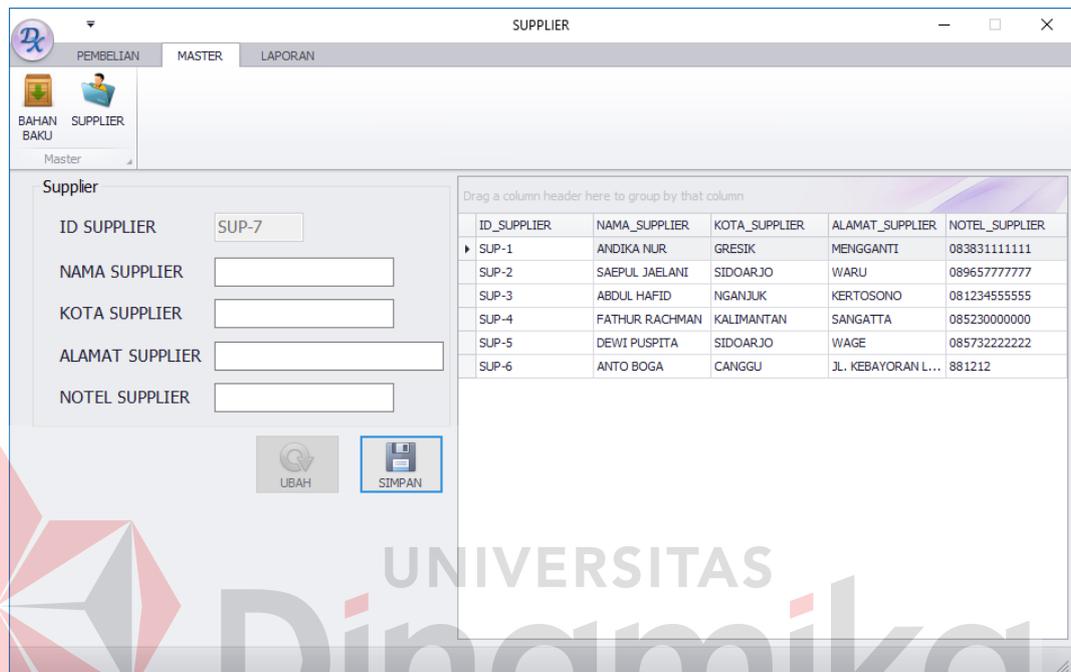
Gambar 4.24 *Dialog Box* Berhasil Update

#### 4. Form Master Suplier

*Form* Master Suplier merupakan tampilan dari *form* Master Supplier.

Pengguna menggunakan *form* ini untuk memasukkan dan mengelola data supplier.

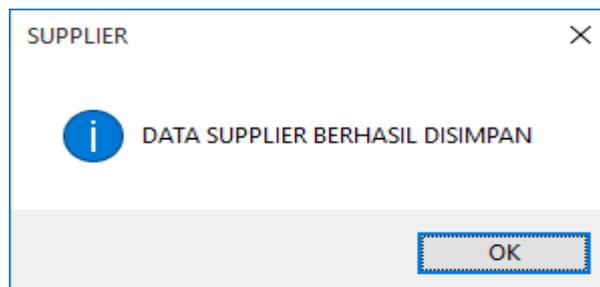
*Form* supplier ini ditunjukkan pada Gambar 4.25



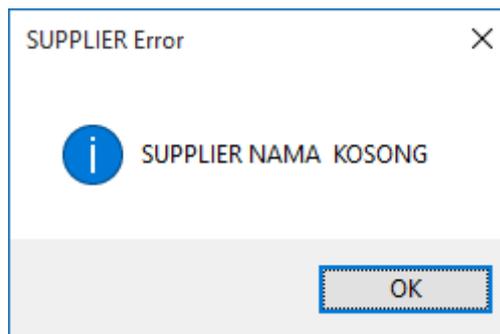
ID_SUPPLIER	NAMA_SUPPLIER	KOTA_SUPPLIER	ALAMAT_SUPPLIER	NOTEL_SUPPLIER
SUP-1	ANDIKA NUR	GRESIK	MENGGANTI	083831111111
SUP-2	SAEPUL JAELANI	SIDOARJO	WARU	089657777777
SUP-3	ABDUL HAFID	NGANJUK	KERTOSONO	081234555555
SUP-4	FATHUR RACHMAN	KALIMANTAN	SANGATTA	085230000000
SUP-5	DEWI PUSPITA	SIDOARJO	WAGE	085732222222
SUP-6	ANTO BOGA	CANGGU	JL. KEBAYORAN L...	881212

Gambar 4.25 *Form* Master Supplier

Setelah data diisikan pengguna mengklik simpan untuk menyimpan data yang telah dimasukkan maka sistem akan menampilkan *dialog box* yang ditunjukkan pada Gambar 4.26. Dan apabila ada data yang masih kosong maka sistem akan menampilkan *dialog box* seperti Gambar 4.27

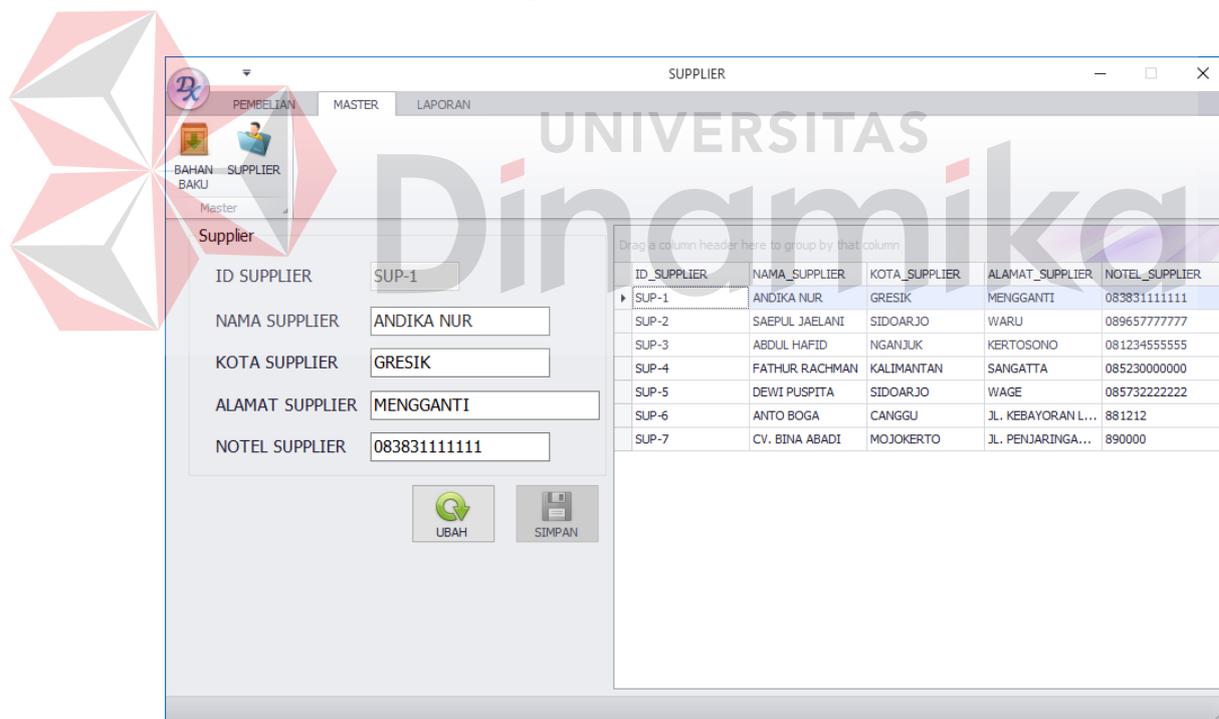


Gambar 4.26 *Dialog Box* Berhasil Simpan Supplier

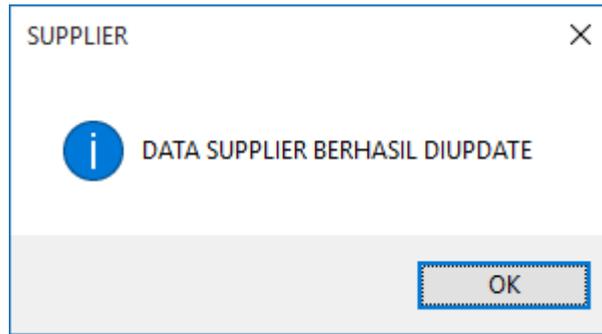


Gambar 4.27 Dialog Box Ada Data Supplier Kosong

Jika ada data ada yang diinputkan salah maka pengguna dapat mengklik id supplier yang ada pada *grid control* kemudian sistem akan menampilkan data tersebut pada *textbox* dan klik ubah seperti Gambar 4.28. Setelah klik ubah sistem akan menampilkan *dialog box* seperti Gambar 4.29



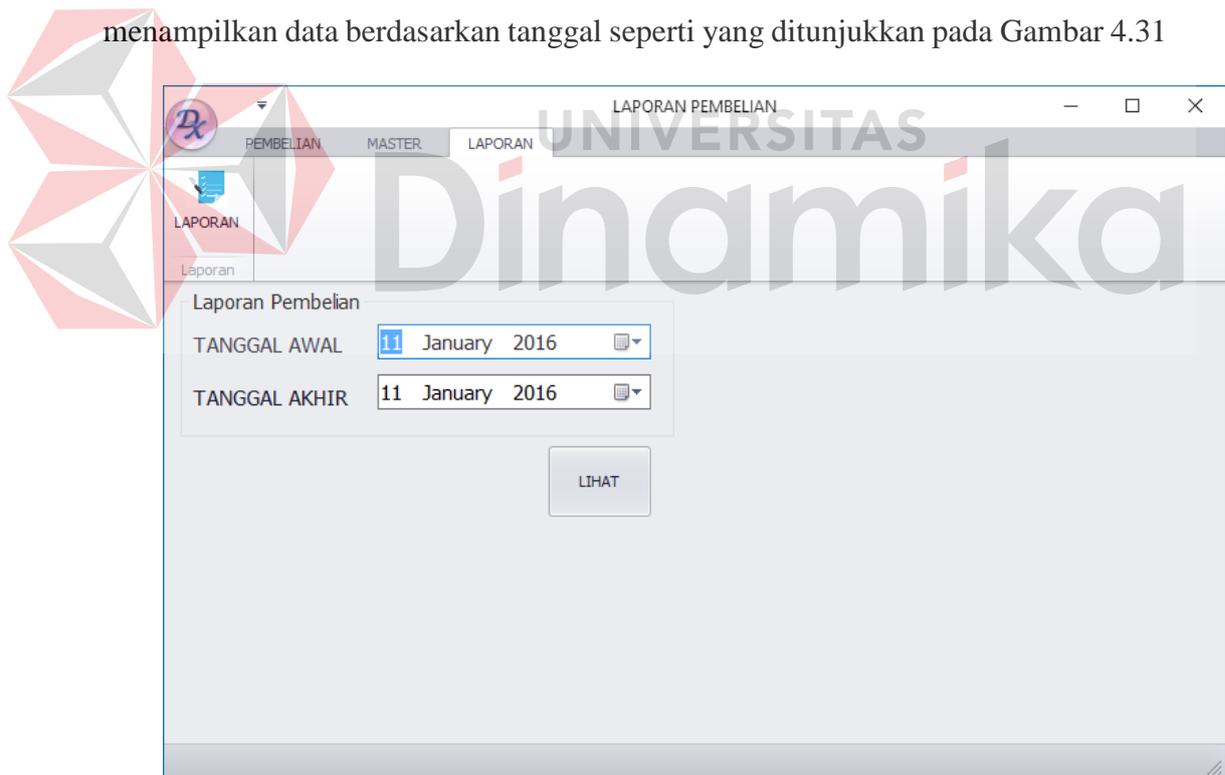
Gambar 4.28 Ubah Data Supplier



Gambar 4.29 *Dialog Box* Berhasil Ubah Supplier

## 5. *Form* Laporan

*Form* laporan merupakan tampilan dari *form* laporan. Pengguna menggunakan *form* ini untuk melihat atau menampilkan data pembelian berdasarkan tanggal yang telah dipilih. *Form* laporan ini ditunjukkan pada Gambar 4.30 dan sistem akan menampilkan data berdasarkan tanggal seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.31



Gambar 4.30 *Form* Laporan

Form1

SAP CRYSTAL REPORTS

Main Report

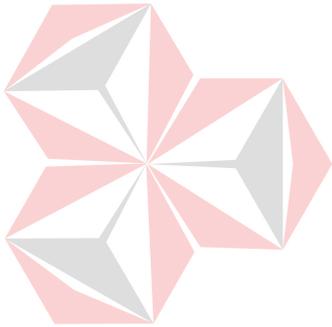
CV. BINA RUKUN  
LAPORAN PEMBELIAN BAHAN BAKU

11/01/2016

TGL PEMBELIAN	NAMA BAHAN BAKU	NAMA SUPPLIER	JUMLAH	HARGA	SUB TOTAL HARGA
08/01/2016 00:38:39	KERTAS A1	ANDIKANUR	80	9,000	720,000
09/01/2016 13:12:00	KERTAS A1	ANDIKANUR	10	10,000	100,000
09/01/2016 13:15:06	KERTAS A1	ANDIKANUR	10	10,000	100,000
09/01/2016 13:15:06	KERTAS A2	SAEPUL JAELENI	15	30,000	450,000
09/01/2016 13:16:15	KERTAS A1	ANDIKANUR	100	75,000	7,500,000
09/01/2016 13:16:15	KERTAS A3	ABDUL HAFID	150	860,000	129,000,000
11/01/2016 13:37:00	KERTAS A3	ABDUL HAFID	90	800,000	72,000,000
TOTAL HARGA PEMBELIAN					209,870,000.00

Current Page No.: 1      Total Page No.: 1      Zoom Factor: 100%

Gambar 4.31 Laporan



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan proses perancangan dan implementasi aplikasi pencatatan pembelian maka dapat ditarik kesimpulan bahwa dengan adanya aplikasi pencatatan pembelian, proses pencatatan pembelian menjadi lebih cepat dan dalam pembuatan laporan perbulan juga lebih mudah. Sehingga proses pencatatan pembelian dan pembuatan laporan menjadi lebih cepat dan mudah.

#### **5.2 Saran**

Beberapa hal berikut yang penulis harapkan dapat menjadi masukan bagi CV. BINA RUKUN untuk kemajuaannya di masa yang akan datang antara lain:

1. Sistem yang dibuat perlu dikembangkan untuk di integrasikan dengan Aplikasi lainnya yaitu pencatatan penjualan, pencatatan bahan baku masuk dan bahan baku keluar.
2. Aplikasi yang sudah ada perlu dikembangkan menjadi berbasis web agar CV. BINA RUKUN dapat mengetahui laporan pembelian secara *online*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Andi Kristanto,2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Jakarta : Penerbit Gava Media
- Bambang, Hariyanto,2004. *Sistem Manajemen Basis Data*. Bandung : Informatika
- Djuandi, Feri,2002. *SQL Server 2000 Untuk Profesional*. Jakarta : PT. Media Elek Komputinda
- Jogiyanto,Hartono,2004.*Analisis dan Desain*. Yogyakarta : Andi Offset
- Kenneth E. Kendall dan Julie E.Kendal,2003. *Analisis Sistem dan Perancangan Sistem*. Jakarta : PT. Prehallindo
- Marlinda,Linda,2004. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Nursal,S.Kom,2007. *Visual Basic 1*. Jakarta
- O'Brien, J.A,2005. *Pengantar Sistem Informasi. Edisi 12*. Terjemahan : *Introduction to Information Systems,12th Ed*.Palupi W.(editor), Dewi F. Dan Deny A.K.(penerjemah). Jakarta : Penerbit Salemba
- Richardus, Eko Indrajit, Richardus , Djokopranoto,2005. *Manajemen Persediaan*. Jakarta :Grasindo
- S.R. Soemarso,2009. *Akutansi Suatu Pengantar*. Edisi Kelima.Jakarta:Penerbit Salemba Empat
- Wijaya, A,2007. *Penggunaan DFD dan ERD pada analisis dan perancangan sistem informasi penjualan suku cadang dan pelayanan service pada PT. Mitra Maju Mobilindo. Jurnal teknik Industri : media keilmuan dan kaitan aplikasi bidang teknik industri*.
- Yuswanto,2005. *Pemograman dasar Visual Basic.Net*. Surabaya : Prestasi Pustaka Publisher