



**APLIKASI LOWONGAN KERJA (DARI ASPEK
PERUSAHAAN) PADA PUSAT KARIR DAN ALUMNI
UNIVERSITAS DINAMIKA**



Oleh :

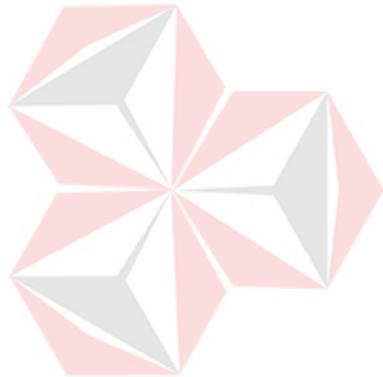
GALIH ADI WIJAYA

17390100015

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2020**

LAPORAN KERJA PRAKTIK
APLIKASI LOWONGAN KERJA (DARI ASPEK
PERUSAHAAN) PADA PUSAT KARIR DAN ALUMNI
UNIVERSITAS DINAMIKA

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Ahli Madya Komputer



Disusun Oleh :
Nama : Galih Adi Wijaya
NIM : 17390100015
Program Studi : DIII (Diploma Tiga)
Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2020

“SUKSES BERAWAL DARI HAL YANG SULIT DAN TETAPI TIDAK
ADA KATA SULIT UNTUK MENCAPAI KESUKSESAN”

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



*Kupersembahkan hasil karya kecilku untuk
semua orang yang sudah menasehati,
mempercayai, membagi pengetahuan.*

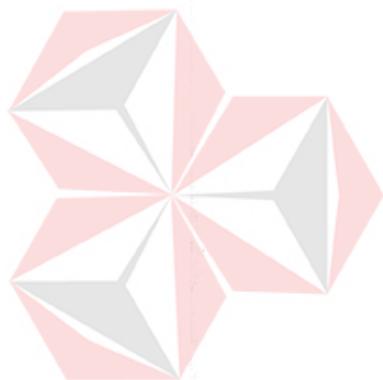
UNIVERSITAS
Dihamika

Terima kasih

LAPORAN PENGESAHAN

APLIKASI LOWONGAN KERJA (DARI ASPEK PERUSAHAAN) PADA PUSAT KARIR DAN ALUMNI UNIVERSITAS DINAMIKA

Telah diperiksa, diuji dan disetujui



Surabaya, 16 Januari 2020

Disetujui:

Dosen Pembimbing

Penyelia

20/1.2020



Pusat Layanan Karir dan Alumni
UNIVERSITAS
Dinamika

Edo Yonatan Koentjoro, S.Kom., M.Sc.
NIDN. 0718128903

Nurhesni Esa Dwirini, AP
NIK. 030423

Mengetahui:

Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi



Fakultas Teknologi dan Informatika
UNIVERSITAS
Dinamika

Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom., OCJA
NIDN. 0723037707

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama : Galih Adi Wijaya
NIM : 17390100015
Program Studi : DIII Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **APLIKASI LOWONGAN KERJA (DARI ASPEK PERUSAHAAN) PADA PUSAT KARIR DAN ALUMNI UNIVERSITAS DINAMIKA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty Free Right) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (database) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
 2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
 3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.
- Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 16 Januari 2020

Yang Menyatakan



ABSTRAK

Aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika sangatlah penting bagi perusahaan dan lulusan khususnya lulusan dari Universitas Dinamika yang ingin melanjutkan karir di dunia kerja sesuai dengan keinginan dan bidang masing-masing. Bagi perusahaan, keberadaan aplikasi tersebut dapat membantu perusahaan dalam mempublikasikan iklan lowongan kerja sesuai kebutuhan yang diinginkan. Perusahaan juga dapat melakukan rekrutmen calon pegawai/karyawan sesuai kebutuhan dari perusahaan.

Untuk menjawab pertanyaan di atas, maka diperlukan aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika. Hal ini digunakan sebagai jembatan antara lulusan Universitas Dinamika dengan perusahaan, dimana perusahaan sebagai wadah bagi lulusan Universitas Dinamika untuk melanjutkan karir di dunia kerja.

Dengan diterapkannya aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika maka dapat diperoleh informasi terkait lowongan pekerjaan dan informasi terkait lulusan Universitas Dinamika sehingga dapat membantu pihak perusahaan dalam mempublikasikan iklan lowongan kerja , mencari calon karyawan baru dan juga dapat membantu lulusan Universitas Dinamika dalam mencari perusahaan sebagai tujuan melanjutkan karir di dunia kerja sesuai dengan keinginan masing-masing.

Kata Kunci: *Rekrutmen, Pencarian Kerja, Pusat Karir, Universitas Dinamika*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan proyek dengan judul Aplikasi Lowongan Kerja (Dari Aspek Perusahaan) pada Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika ini dengan baik dan lancar. Selain berkat Tuhan Yang Maha Esa, tanpa kerja keras penulis tidak mungkin laporan ini terselesaikan.

Penyelesaian laporan kerja praktik ini tidak lepas dari bantuan pihak yang benar-benar memberikan masukan dan dukungan kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Kedua Orang Tua dan segenap keluarga tercinta yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi serta dukungan di setiap perjuangan penulis.
2. Ibu Nurhesti Esa Dwirini, AP, selaku kepala Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk membuat aplikasi di Pusat Karir Universitas Dinamika.
3. Bapak Edo Yonatan Koentjoro, S.Kom., M.Sc. selaku Dosen Pembimbing yang telah mendukung dan memberikan kepercayaan penuh kepada penulis dalam menyelesaikan laporan kerja praktik ini.
4. Ibu Nunuk Wahyuningtyas., M.Kom., OCJA, selaku Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi yang telah memberikan arahan selama proses pembuatan laporan ini.
5. Segenap teman, saudara, serta sahabat tercinta yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang telah memberi dukungan, motivasi, semangat dan membantu selama mengerjakan laporan proyek sistem informasi.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan limpahan rahmat-Nya kepada seluruh pihak yang telah memberikan bantuan, nasehat, dan dukungan selama pelaksanaan kerja praktik maupun pembuatan laporan kerja praktik ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan, baik dari materi maupun teknik penyajiannya. Untuk itu segala kritik dan saran membangun, sangat penulis harapkan. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan.

Surabaya, 16 Januari 2020



DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematis Penulisan.....	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	6
2.1 Gambaran Umum	6
2.2 Logo Universitas Dinamika	7
2.3 Visi Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika	7
2.4 Misi Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Klasifikasi Sistem	9
3.2 Komponen Sistem Informasi.....	9
3.3 Rekrutmen	10
3.4 Web	11
3.5 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	11
3.6 <i>Oracle</i>	12
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN	14
4.1 Analisis Sistem.....	15
4.1.1 Identifikasi Masalah	15
4.1.2 Spesifikasi Masalah.....	15
4.1.3 Lingkungan Operasi	16
4.1.4 <i>Activity Diagram</i>	17
4.2 Desain Sistem.....	19
4.2.1 <i>Sitemap</i>	19

4.2.2 Merancang Proses	20
4.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	29
4.3.1 <i>Conceptual Data Model</i>	29
4.3.2 <i>Physical Data Model</i>	30
4.3.3 Struktur File	31
4.4 Desain Input Output	36
4.5 Instalasi Program.....	42
4.6 Implementasi Sistem	42
BAB V PENUTUP.....	43
5.1 Kesimpulan	43
5. 2 Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA	44



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Struktur tabel perusahaan anggota	31
Tabel 4.2 Struktur tabel Fak_mf	33
Tabel 4.3 Struktur tabel Scc_lowongan	34
Tabel 4.4 Struktur tabel Tabel <i>hire</i>	35



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Logo Universitas Dinamika	7
Gambar 4.1 <i>System flow</i> publikasi lowongan kerja	17
Gambar 4.2 <i>Activity diagram</i> rekrut calon pegawai baru	18
Gambar 4.3 <i>Activity diagram</i> daftar perusahaan.....	19
Gambar 4.4 Sitemap aplikasi lowongan kerja pada pusat karir dan alumni universitas dinamika.....	20
Gambar 4.5 <i>Context Diagram</i>	20
Gambar 4.6 Diagram jenjang level 0 aplikasi lowongan kerja	22
(aspek perusahaan) pusat karir dan alumni universitas dinamika.....	22
Gambar 4.7 Diagram jenjang level 1 cek <i>login</i>	23
Gambar 4.8 Diagram jenjang level 1 pengiklanan lowongan kerja.....	23
Gambar 4.9 Diagram jenjang level 1 jejak laporan iklan dan <i>hire</i>	24
Gambar 4.10 Diagram jenjang level 1 <i>hire</i> calon pegawai	24
Gambar 4.11 <i>Data flow diagram</i> aplikasi lowongan kerja	25
Gambar 4.12 <i>Data flow diagram</i> cek <i>login</i>	26
Gambar 4.13 <i>Data flow diagram</i> pengiklanan lowongan kerja	27
Gambar 4.14 <i>Data flow diagram</i> jejak laporan iklan dan <i>hire</i>	28
Gambar 4.15 <i>Data flow diagram</i> <i>hire</i> calon pegawai	29
Gambar 4.16 <i>conceptual data model</i> aplikasi lowongan kerja	30
Gambar 4.17 <i>Physical data model</i> aplikasi lowongan kerja	31
Gambar 4.18 Desain Halaman Login.....	36
Gambar 4.19 Desain Daftar Perusahaan	37
Gambar 4.20 Desain <i>Dashboard</i>	38
Gambar 4.21 Desain Posting Pekerjaan	39
Gambar 4.22 Desain Cari Alumni.....	40
Gambar 4.23 Desain Detail Cari Alumni	41
Gambar 4.24 Desain Profil.....	41

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Balasan Perusahaan.....	47
Lampiran 2 Form KP-5 Acuan Kerja Hal 1	48
Lampiran 3 Form KP-5 Acuan Kerja Hal 2	49
Lampiran 4 Form KP-6 Log Harian Hal 1	50
Lampiran 5 Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik	51
Lampiran 6 Kartu Bimbingan Kerja Praktik.....	52
Lampiran 7 Listing Program Publikasi Lowongan Kerja	53



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Ketersediaan sumber daya manusia atau Sumber Daya Manusia (SDM) yang berkualitas merupakan satu persoalan penting bagi perusahaan. Kualitas lulusan perguruan tinggi yang baik dan siap kerja merupakan salah satu tuntutan perusahaan dalam melakukan rekrutmen calon karyawan baru. Bagi lulusan perguruan tinggi perusahaan merupakan wadah bagi mereka untuk berkarir di dunia kerja.

Dengan demikian mencetak SDM yang berkualitas menjadi tugas dan tanggungjawab bagi para perguruan tinggi demi memenuhi kebutuhan dunia kerja. Dengan adanya kebutuhan tersebut, Universitas dinamika mendirikan sebuah departemen yang bernama Pusat Karir dan Alumni Dinamika yang merupakan pusat pengembangan karir yang berada di Universitas Dinamika sebagai mediator antara perusahaan dan lulusan Universitas Dinamika.

Berdasarkan permasalahan di atas Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika membutuhkan sebuah aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika sebagai wadah bagi perusahaan untuk mencari calon karyawan yang berasal dari lulusan Universitas Dinamika yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan, begitu juga sebaliknya bagi lulusan sebagai wadah untuk mencari perusahaan dan berkarir di dunia kerja sesuai dengan keinginan masing-masing lulusan Universitas Dinamika.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, yaitu bagaimana membuat Aplikasi Lowongan Kerja (Dari Aspek Perusahaan) pada Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika.

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan sistem ini, agar tidak menyimpang dari tujuan yang akan dicapai, maka permasalahan akan dibatasi pada beberapa hal berikut:

- a. Sistem yang dibuat digunakan oleh pegawai dan perusahaan.
- b. Sistem yang dibahas meliputi :
 - 1. Mengatur dan mengelola publikasi iklan lowongan pekerjaan
 - 2. Pencarian calon karyawan baru
- c. Merekam jejak informasi publikasi iklan lowongan pekerjaan
- d. Merekam jejak informasi lulusan Universitas Dinamika
- e. Sistem yang dibuat berbasis web

1.4 Tujuan

Tujuan pada penelitian ini adalah membuat Aplikasi Lowongan Kerja (Dari Aspek Perusahaan) pada Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika.

1.5 Manfaat

Beberapa yang dapat diperoleh dalam pembuatan aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika adalah sebagai berikut :

1. Bagi Mahasiswa

- a. Menambah relasi dengan beberapa karyawan di instansi terkait.
- b. Menambah wawasan dan pengetahuan guna membekali diri agar menjadi lebih baik.
- c. Mengembangkan hardskill dan softskill untuk menghadapi dunia kerja.
- d. Mengimplementasikan ilmu yang telah dipelajari selama di perkuliahan.
- e. Dapat memahami berbagai alur kerja yang ada di instansi.

2. Bagi Universitas Dinamika

- a. Membantu mengatur, menjembatani dan mengelola kegiatan rekrutmen calon pekerja.
- b. Membantu dalam memberikan informasi yang lengkap terkait rekrutmen calon pekerja.

3. Bagi Akademik

- a. Sebagai bahan masukan untuk mengevaluasi sampai sejauh mana kurikulum yang telah diterapkan sesuai dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil di bidangnya, jalinan kerja sama dengan dunia usaha, lembaga BUMN, BUMD, perusahaan swasta serta instansi pemerintahan.

- b. Sebagai tambahan referensi khususnya mengenai perkembangan teknologi informasi pada sektor industri maupun pemerintahan di Indonesia dalam rangka menghasilkan lulusan-lulusan handal yang memiliki pengalaman sesuai dengan bidangnya.

1.6 Sistematis Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktik ini digunakan untuk menjelaskan penulisan laporan pada tiap bab. Sistematika kerja praktik dapat dijelaskan pada paragraf di bawah ini

Bab pertama pendahuluan berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan kerja praktik.

Bab kedua gambaran umum berisi penjabaran tentang sejarah perusahaan yaitu Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika. Pemahaman proses bisnis yang meliputi visi dan misi perusahaan, pengenalan struktur organisasi serta deskripsi tugas dari masing-masing bagian yang bersangkutan.

Bab ketiga landasan teori berisi tentang dokumen manajemen sistem dan siklus hidup pengembangan sistem yang akan digunakan dalam aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika.

Bab keempat deskripsi pekerjaan berisi tentang uraian tentang tugas-tugas yang dikerjakan pada saat kerja praktik yaitu metodologi penelitian, analisis sistem, pembahasan masalah berupa *Document Flow, Entity Relationship Diagram, Conceptual Data Model, Physical Data Model* dan *Data Flow Diagram (DFD)*.

Bab kelima penutup membahas tentang kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan ini yang disesuaikan dengan hasil dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya.



BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Gambaran Umum

Ketersediaan Sumber Daya Manusia (SDM) yang berkualitas merupakan satu persoalan penting dan mendesak. Perguruan Tinggi diposisikan sebagai institusi penghasil SDM yang diharapkan dapat mengisi kebutuhan dunia kerja dengan standar mutu yang optimal. Di sisi lain, kualitas lulusan Perguruan Tinggi seringkali juga dihubungkan dengan cepat tidaknya lulusannya terserap lapangan kerja. Untuk itu diperlukan usaha yang dapat "mendekatkan" perguruan tinggi dengan dunia kerja sejak awal.

Dengan demikian kebutuhan dunia perusahaan/instansi/industri akan SDM akan dapat dipenuhi dengan adanya lulusan perguruan tinggi menjadi lebih fokus/terarahkompetensinya. Dengan adanya kebutuhan tersebut, Universitas Dinamika mengantisipasinya dengan mendirikan sebuah departemen yang bernama Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika. Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika. Departemen ini merupakan pusat pengembangan karir, dimana struktur organisasi berada di bawah Wakil Ketua Rektor Bidang Kemahasiswaan dan Alumni.

Tujuan pendirian Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika adalah untuk menjembatani atau menjadi mediator antara perusahaan/instansi/industri pencari kerja dan para pencari kerja, khususnya yang berasal dari Universitas Dinamika (sarjana, ahli madya, dan juga mahasiswa). Selain itu, diharapkan Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika juga menjadi wadah bagi pengembangan

kualitas SDM, khususnya mahasiswa dan alumni, untuk menjadi tenaga kerja yang berkompeten dan sesuai dengan kebutuhan.

2.2 Logo Universitas Dinamika

Berikut adalah logo dari Universitas Dinamika yang dapat dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Logo Universitas Dinamika

2.3 Visi Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika

Visi Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika adalah sebagai pusat informasi kerja dan pengembangan bagi mahasiswa dan alumni Universitas Dinamika agar mampu bersaing di dunia kerja.

2.4 Misi Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika

Misi Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika adalah Membangun kemitraan strategis antara Universitas Dinamika dengan perusahaan / institusi/ industri. Menjembatani kebutuhan mahasiswa dan alumni Universitas Dinamika dengan perusahaan/institusi/industri termasuk dengan instansi pemerintah.

Menyiapkan calon-calon sarjana untuk memiliki kemampuan, keahlian, keterampilan dan pengetahuan dalam hal pengembangan diri.



BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Klasifikasi Sistem

Menurut Jogiyanto (2010:53), suatu sistem dapat diklasifikasikan sebagai sistem abstrak (*abstract*) lawan sistem fisik (*physical system*), sistem alamiah (*natural system*) lawan sistem buatan manusia (*human made system*), sistem pasti (*deterministic system*) lawan sistem probabilistik (*probabilistic system*), dan sistem tertutup (*closed system*) lawan sistem terbuka (*open system*). Sistem informasi masuk di dalam klasifikasi sistem fisik, sistem buatan manusia, sistem pasti dan sistem terbuka. Sebagai sistem fisik, sistem informasi mempunyai komponen-komponen fisik. Sebagai sistem buatan manusia, karena dirancang dan dibuat oleh analis atau pemakai sistem. Sebagai sistem pasti, karena hasil dari sistem ini yang berupa informasi merupakan hasil yang sudah dirancang dan sudah ditentukan dengan sesuai dengan pemakainya. Sebagai sistem yang terbuka, karena sistem ini berhubungan dengan lingkungan luarnya. Lingkungan luar sistem informasi dapat berupa sesuatu di luar sistem informasi ini tetapi masih di lingkungan atau sesuatu di luar lingkungan perusahaannya.

3.2 Komponen Sistem Informasi

Sistem informasi terdiri dari lima sumber daya yang dikenal sebagai komponen sistem informasi. Kelima sumber daya tersebut adalah manusia, hardware, software, data, dan jaringan. Kelima komponen tersebut memainkan peranan yang sangat penting dalam suatu sistem informasi. Namun, dalam kenyataannya, tidak semua sistem informasi mencakup kelima komponen

tersebut. Misalnya, sistem informasi pribadi yang tidak mencakup jaringan telekomunikasi. (Agus Mulyanto, 2009 : 247).

3.3 Rekrutmen

Penarikan tenaga kerja (*Recruitment*) merupakan proses penarikan calon karyawan yang memenuhi syarat dalam jumlah dan jenis yang dibutuhkannya, Bangun (2012:140) penarikan tenaga kerja berkaitan dengan pemenuhan kebutuhan tenaga kerja sesuai dengan jumlah dan kualitasnya, baik dalam jangka pendek, menengah maupun panjang. Menurut Ambar Teguh Sulistiyani & Rosidah (2009:168) perekrutan (*Recruitment*) sebagai serangkaian aktivitas mencari dan memikat pelamar kerja dengan motivasi, kemampuan, keahlian, dan pengetahuan yang diperlukan guna menutupi kekurangan yang diidentifikasi dalam perencanaan kepegawaian. Perencanaan dalam perekrutan karyawan dan kebutuhan pengembangannya harus dengan jelas menggambarkan kekuatan dan kelemahan yang dihasilkan dari perusahaan yang diperlukan untuk menuju kesuksesan suatu organisasi untuk menghasilkan karyawan yang berkualitas dan memenuhi perusahaan dalam pengambilan keputusan..

3.4 Web

Menurut (Maiyana, & Mengkasrinal, 2017) Halaman Web merupakan file teks murni (plain text) yang berisi sintaks-sintaks HTML yang dapat dibuka/dilihat/ diterjemahkan dengan Internet Browser . Sintaks HTML mampu memuat konten text, gambar, audio, video dan animasi.

3.5 System Development Life Cycle (SDLC)

System Development Life Cycle (SDLC) adalah proses untuk memahami bagaimana sebuah sistem informasi dapat mendukung kebutuhan bisnis dengan merancang suatu sistem, membangun sistem tersebut dan menyampaikan kepada pengguna (Tegarden, Dennis, Wixon, 2013). SDLC memiliki empat fase dasar yaitu *planning, analysis, design* dan *implementation*. Setiap fase itu sendiri terdiri dari serangkaian langkah yang menggunakan cara tertentu dalam menghasilkan goal yang di capai. Pada poin berikut akan dijelaskan secara singkat dari keempat fase tersebut:

a. *Planning*

Fase *planning* adalah jawaban dari pertanyaan siapa yang akan menggunakan sistem, apa yang akan dilakukan oleh sistem, dan dimana serta kapan sistem tersebut akan digunakan. Pada fase ini pula tim proyek menginvestigasikan sistem yang sudah ada sebelumnya, mengidentifikasi peluang untuk perbaikan dan mengembangkan konsep yang baru untuk sistem yang akan dibuat.

b. *Analysis*

Fase *analysis* adalah jawaban dari pertanyaan siapa yang akan menggunakan sistem, apa yang akan dilakukan oleh sistem, dan dimana serta kapan sistem tersebut akan digunakan. Pada fase ini pula tim proyek menginvestigasi sistem yang sudah ada sebelumnya, mengidentifikasi peluang untuk perbaikan dan mengembangkan konsep yang baru untuk sistem yang akan dibuat.

c. *Design*

Fase *design* yaitu menentukan bagaimana sistem akan berpotensi, dalam hal ini antara lain perangkat keras, perangkat lunak, infrastruktur jaringan (*user interface*), *forms* dan laporan (*database* dan *file* jika dibutuhkan aplikasi).

d. *Implementation*

Fase final pada SDLC ini adalah fase *implementation* yaitu pada saat sistem lebih selesai dibuat. Implementasi pada fase ini biasanya paling banyak mengambil perhatian karena dalam keseluruhan sistem, tahap implementasi adalah tahap yang paling banyak memakan waktu serta biaya karena mencoba keseluruhan sistem.

3.6 *Oracle*

Oracle adalah basis data relasional yang terdiri dari kumpulan data dalam suatu sistem manajemen basis data *Relational Database Management System* (RDBMS). Perusahaan perangkat lunak *Oracle* memasarkan jenis basis data ini untuk bermacam-macam aplikasi yang bisa berjalan pada banyak jenis dan merk perangkat keras komputer (*platform*). Basis data Oracle ini pertama kali dikembangkan oleh Larry Ellison, Bob Miner dan Ed Oates lewat perusahaan konsultasinya bernama *Software Development Laboratories* (SDL) pada tahun

1977. Pada tahun 1983, perusahaan ini berubah nama menjadi *Oracle Corporation* sampai sekarang (Computing Channel, 2010).



BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Berdasarkan hasil kerja praktik yang dilakukan pada saat di Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika, didapat beberapa permasalahan yaitu merekrut calon pegawai baru yang selama ini belum dapat dilakukan. Perusahaan hanya cenderung menunggu pelamar untuk dapat melakukan seleksi penerimaan pegawai baru. Selain itu juga dalam segi pengelolahan data pendaftar perusahaan yang selama ini hanya tidak memiliki notifikasi atau pengingat ulang data perusahaan yang mereka inputkan dikala mendaftar sebagai user perusahaan.

Dari permasalahan diatas didapat sebuah solusi dalam mengatasinya yaitu pembuatan menu rekrutmen perusahaan terhadap alumni Universitas Dinamika dan juga pengiriman notifikasi/pengingat kepada user perusahaan tentang data-data yang diinputkan, agar perusahaan tidak perlu konfirmasi melalui telepon ke pihak pusat karir dan alumni Universitas Dinamika. Oleh karena itu dalam kerja praktik ini, diharapkan Aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika dapat mengatasi masalah yang ada di Pusat Karir dan Alumni di Universitas Dinamika. Untuk melakukan kegiatan pembuatan sistem baru di atas maka diperlukan langkah-langkah sebagai berikut:

1. Menganalisis Sistem.
2. Mendesain Sistem.
3. Mengimplementasikan Sistem.
4. Melakukan Pembahasan terhadap Implementasi Sistem.

Pada langkah-langkah tersebut di atas ditunjukkan untuk dapat menemukan solusi dari permasalahan yang terjadi di Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika untuk lebih jelasnya, dapat dijelaskan pada sub sub di bawah ini.

4.1 Analisis Sistem

Menganalisis sistem adalah langkah lebih awal untuk membuat suatu sistem baru sesuai dengan kebutuhan. Dalam langkah ini harus dilakukan analisis terhadap permasalahan yang ada di Pusat Karir dan Alumni. Untuk dapat membuat sistem yang baru, alangkah baiknya harus mengetahui alur proses yang masih digunakan sampai saat ini. Maka dibuatlah *System flow* yang berfungsi untuk mengetahui secara detail alur proses tersebut.

4.1.1 Identifikasi Masalah

Secara garis besar permasalahan yang diidentifikasi pada sistem ini yaitu peningkatan sistem yang lama ke sistem yang baru di Pusat Karir dan Alumni. Semua struktur sistem yang baru sesuai kebutuhan dari Pusat Karir dan Alumni.

4.1.2 Spesifikasi Masalah

Perancangan dari aplikasi Pusat Karir dan Alumni yaitu:

- a. Mengolah dan mengatur proses rekrutmen calon pegawai/karyawan baru oleh perusahaan.
- b. Menghasilkan laporan jejak informasi pekerjaan yang dilakukan oleh perusahaan oleh Pusat Karir dan Alumni.
- c. Merekam jejak informasi calon pegawai /karyawan baru.

4.1.3 Lingkungan Operasi

Dalam mengembangkan aplikasi sesuai dengan permintaan, maka dibutuhkan lingkungan operasi yang dapat membantu dalam proses operasional. Spesifikasi sistem yang dibutuhkan dalam mengembangkan aplikasi adalah sebagai berikut:

a. Oracle SQL Developer

Oracle SQL Developer adalah sebuah alat grafis yang berguna untuk pengembangan *database*.

b. Oracle

Oracle database merupakan suatu kumpulan data yang dibuat oleh perusahaan oracle dan kumpulan data tersebut disimpan dalam manajemen basis data yang bisa disebut dengan RDBMS.

RDBMS merupakan kepanjangan dari *Relational Database Management System*. Dengan menggunakan oracle database, kita bisa bertukar data dengan orang lain yang sudah diberikan hak akses terhadap data kita. Data bisa digunakan secara bebas sesuai dengan kebutuhan masing-masing

c. XAMPP

XAMPP digunakan sebuah *web server* dalam membangun sebuah website yang akan diintegrasikan dengan Oracle.

d. Visual Studio Code

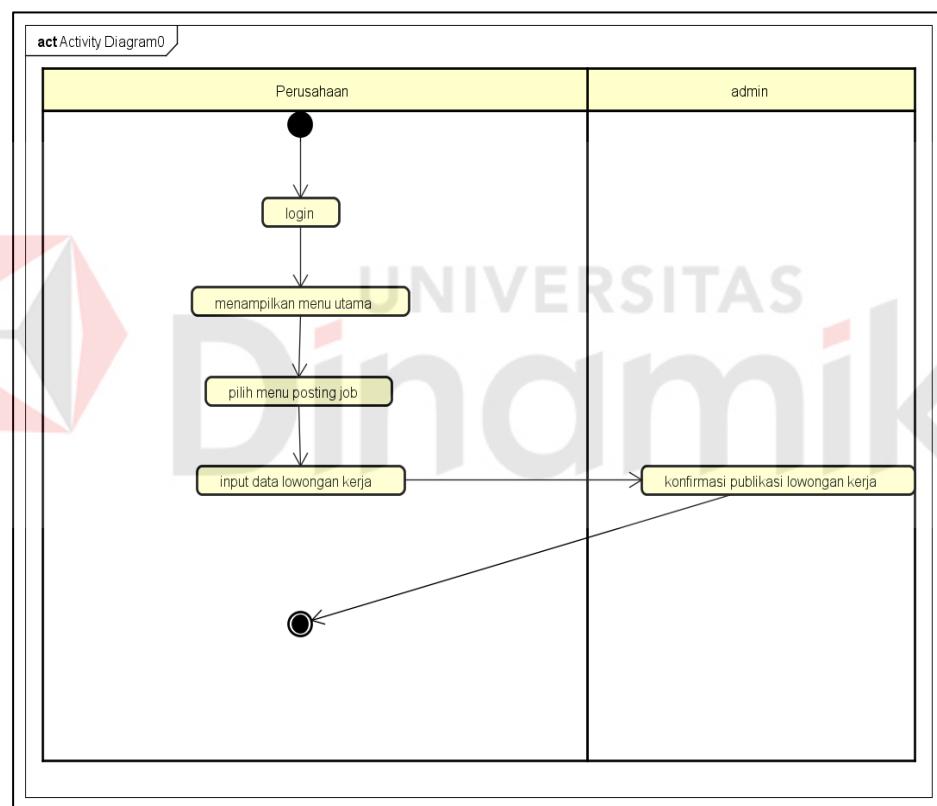
Visual Studio Code merupakan sebuah *text editor* yang membantu mendukung beberapa bahasa pemrograman.

4.1.4 Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk melihat rancangan sistem yang akan dibuat. Langkah pertama untuk membuat sistem tersebut yaitu membuat *Activity Diagram* terlebih dahulu. Berikut ini adalah *Activity Diagram* yang dibuat.

a. *Activity Diagram* publikasi lowongan kerja

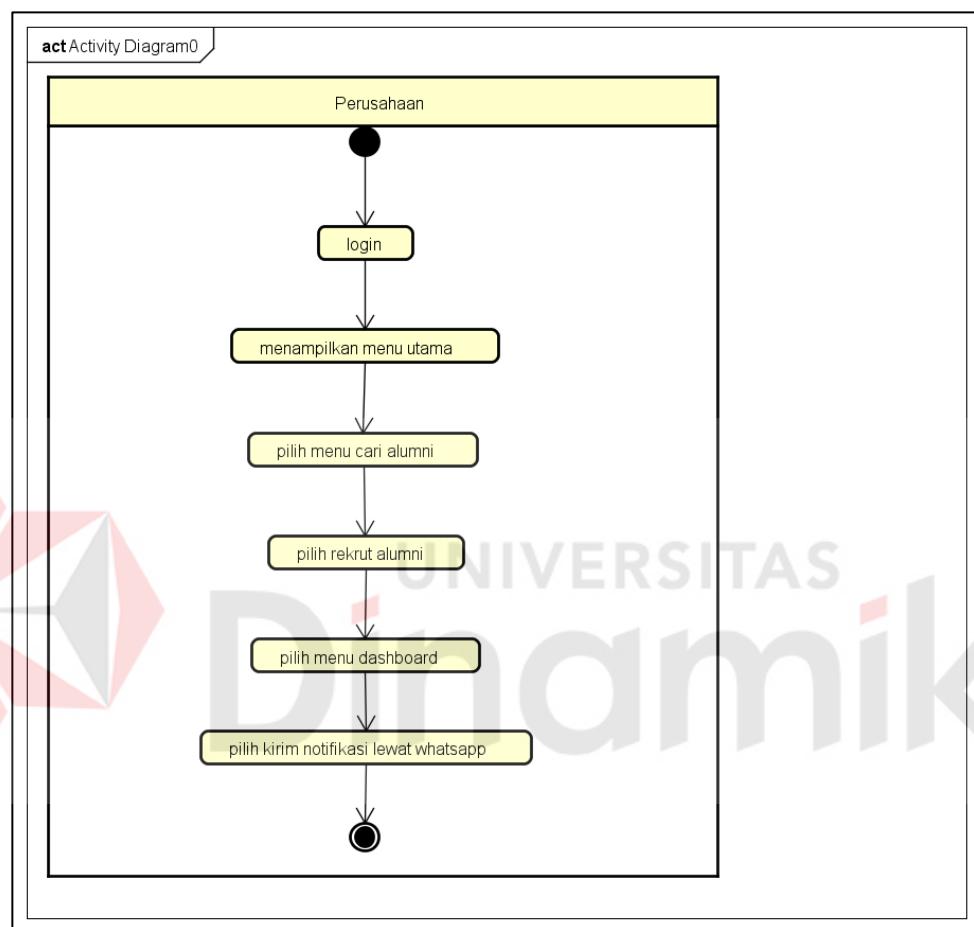
Pada gambar 4.1 menjelaskan proses publikasi iklan lowongan kerja dengan menginputkan data lowongan kerja sesuai kebutuhan yang di kelola dan diatur oleh sistem.



Gambar 4.1 *System flow* publikasi lowongan kerja

b. *Activity Diagram* rekrut calon pegawai baru

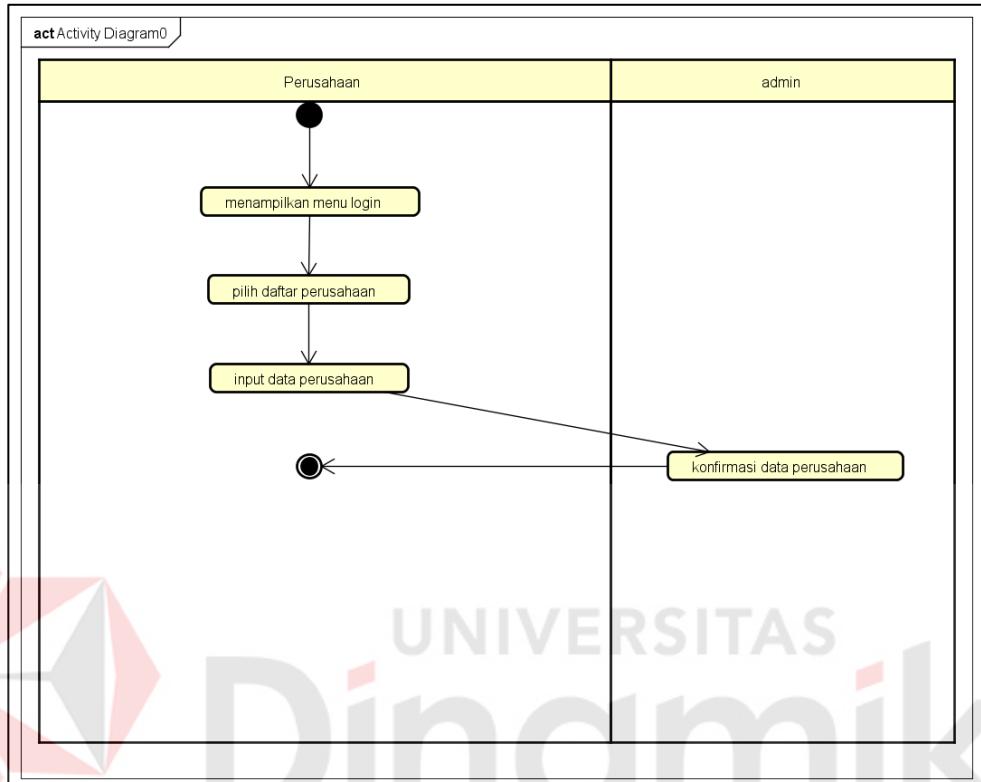
Pada gambar 4.2 menjelaskan proses rekrut calon pegawai baru dengan memilih data calon pegawai sesuai kebutuhan yang di kelola dan diatur oleh sistem.



Gambar 4.2 *Activity diagram* rekrut calon pegawai baru

c. *Activity Diagram* daftar perusahaan

Pada gambar 4.3 menjelaskan proses daftar perusahaan dengan menginputkan data perusahaan di kelola dan diatur sistem.



Gambar 4.3 *Activity diagram* daftar perusahaan

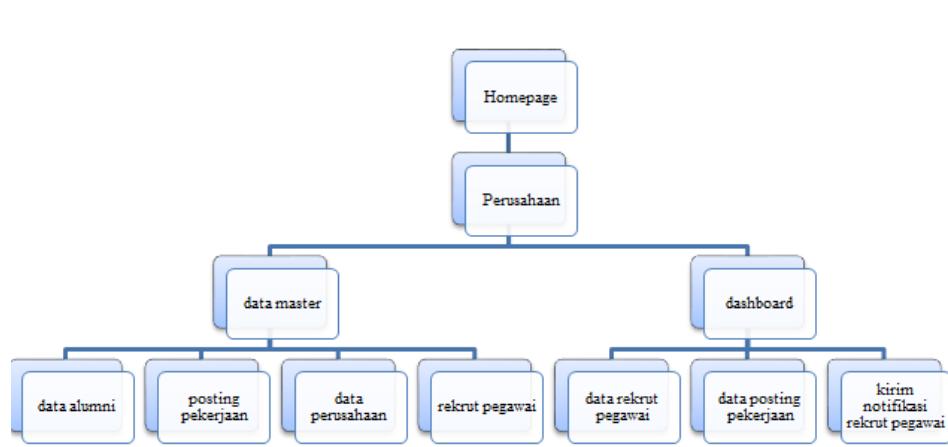
4.2 Desain Sistem

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan maka dibuatlah sistem yang baru. Sistem yang baru tersebut dapat digambarkan pada *Activity Diagram* sebagai berikut ini.

4.2.1 Sitemap

Sitemap adalah salah satu alat bantu yang mempermudah dalam pengenalan peta situs dalam suatu *website*. *Sitemap* yang telah dibuat ini

berfungsi untuk mempermudah dalam menjelaskan Aplikasi Lowongan Kerja (dari Aspek Perusahaan) pada Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika.



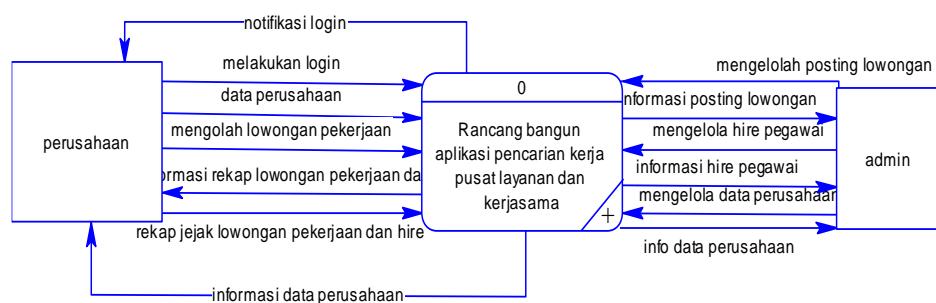
Gambar 4.4 Sitemap aplikasi lowongan kerja pada pusat karir dan alumni universitas dinamika

4.2.2 Merancang Proses

Merancang proses terdiri dari beberapa fungsi yang digambar dengan context diagram, diagram jenjang, dan data flow diagram.

A. Context Diagram

Context Diagram dibawah ini menjelaskan tentang alur sistem yang telah terkomputerisasi. Terdapat dua external entity dan aliran datanya masing- masing. Untuk Context Diagram dapat dilihat pada gambar 4.5.

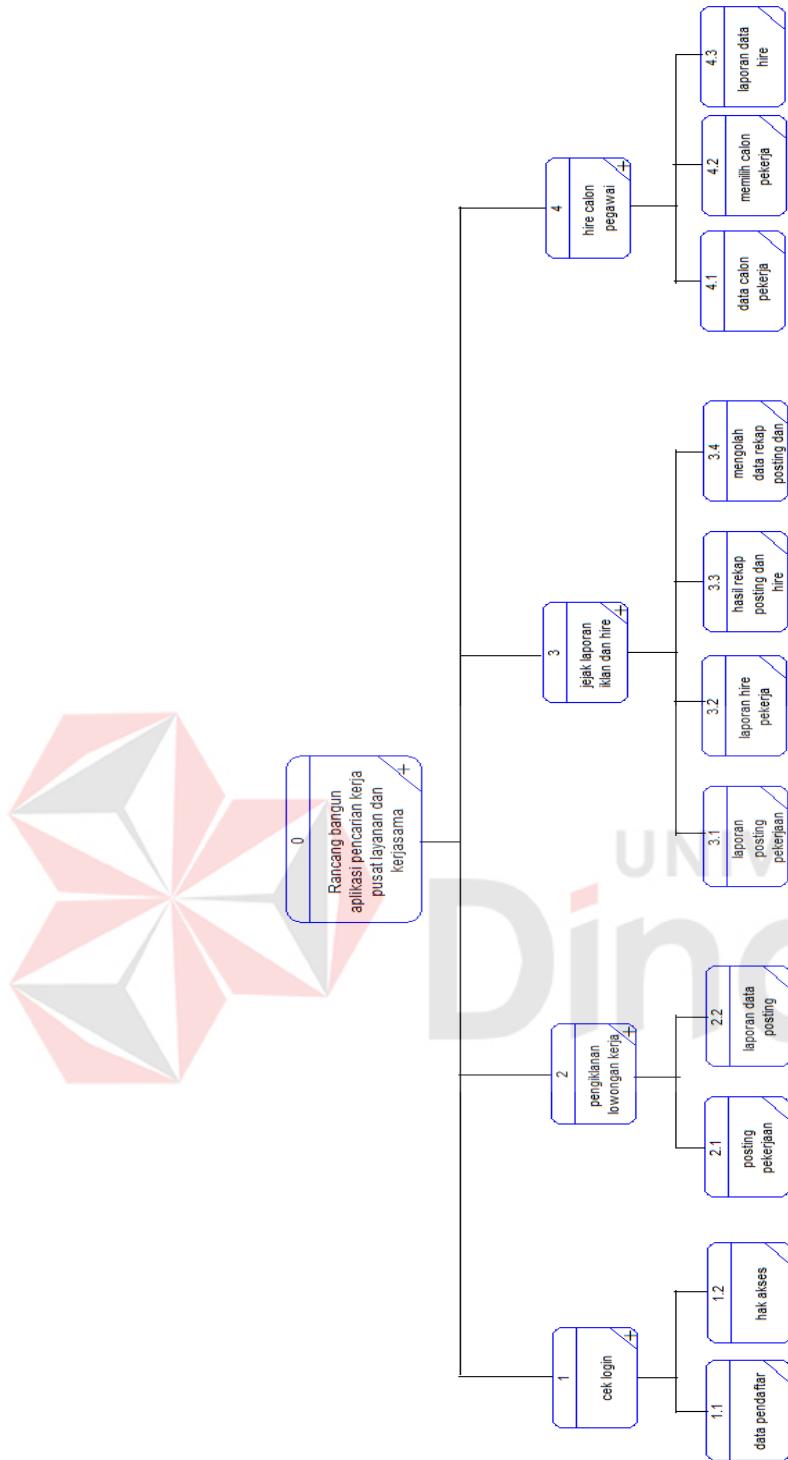


Gambar 4.5 *Context Diagram*

B. Diagram jenjang proses

Diagram jenjang proses merupakan sebuah diagram yang digunakan untuk mendokumentasikan atau menggambarkan fungsi-fungsi yang terdapat dalam aplikasi. Diagram jenjang dapat dilihat pada Gambar 4.6.





Gambar 4.6 Diagram jenjang level 0 aplikasi lowongan kerja (aspek perusahaan) pusat karir dan alumni universitas dinamika

C. Proses Cek Login

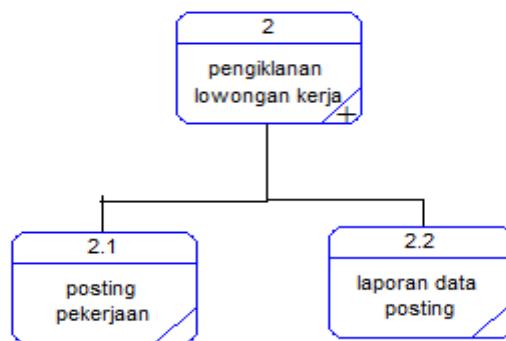
Pada Gambar 4.7 merupakan diagram jenjang level 1 cek login yang berfungsi untuk mengecek user yang ada di dalam aplikasi ini.



Gambar 4.7 Diagram jenjang level 1 cek *login*

D. Proses Pengiklanan lowongan kerja

Pada Gambar 4.8 merupakan diagram jenjang proses level 1 pengiklanan lowongan kerja yang berfungsi untuk melakukan posting lowongan pekerjaan di dalam aplikasi.



Gambar 4.8 Diagram jenjang level 1 pengiklanan lowongan kerja

E. Proses jejak laporan iklan dan *hire*

Pada Gambar 4.9 merupakan diagram jenjang proses level 1 jejak laporan iklan dan *hire* yang berfungsi untuk melihat laporan-laporan postingan iklan dan juga data rekrut pegawai di dalam aplikasi.



Gambar 4.9 Diagram jenjang level 1 jejak laporan iklan dan *hire*

F. Proses *hire* calon pegawai

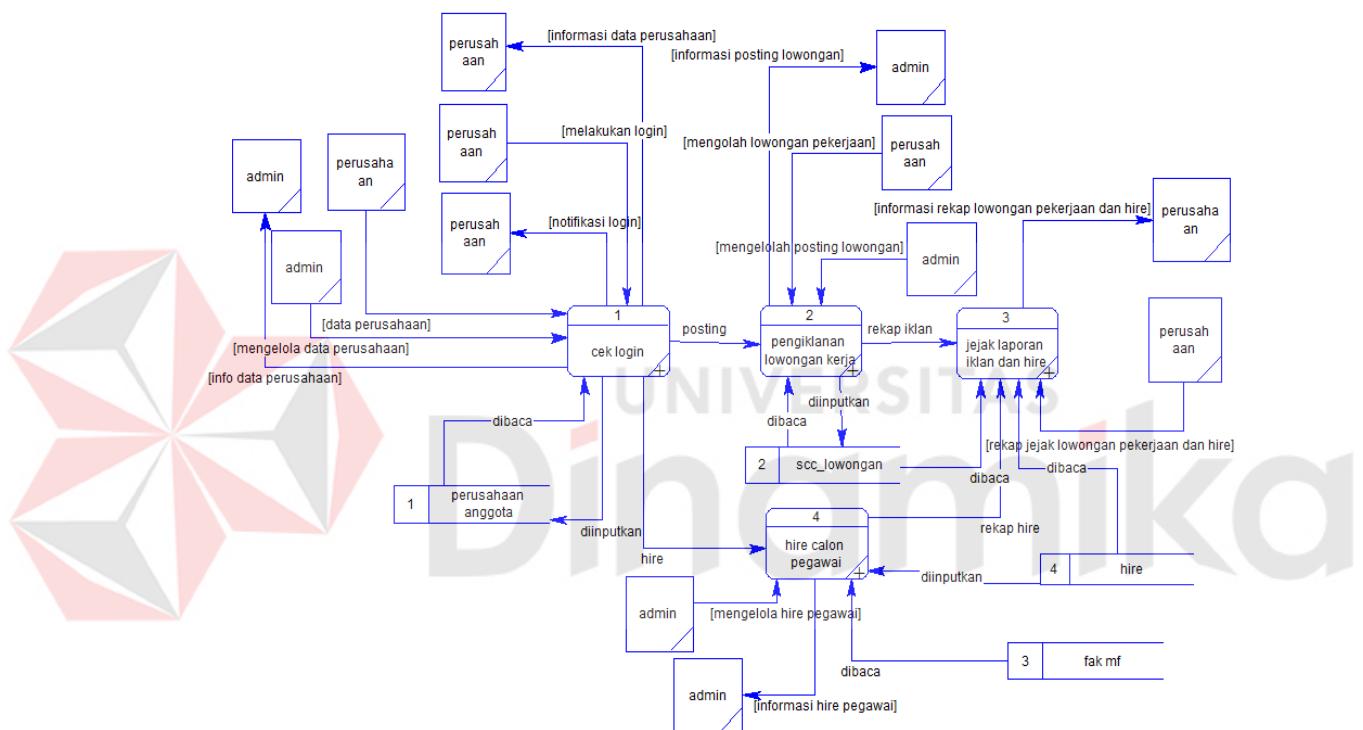
Pada Gambar 4.10 merupakan diagram jenjang proses level 1 *hire* calon pegawai yang berfungsi untuk melakukan rekrut calon pegawai baru di dalam aplikasi ini.



Gambar 4.10 Diagram jenjang level 1 *hire* calon pegawai

G. Data Flow Diagram

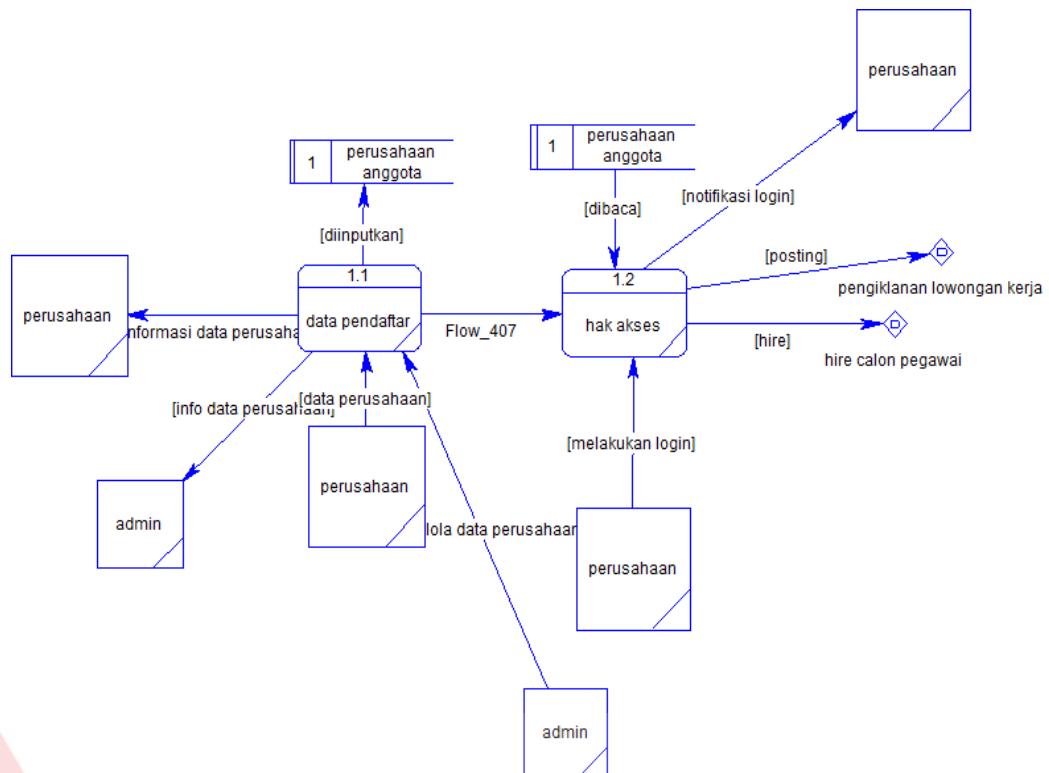
Context diagram dibagi menjadi sub-sub proses yang lebih kecil, dengan cara decompose context diagram dan disebut DFD Level 0. DFD Level 0 dapat mengelola di dalam DFD Level 0 terdapat 4 subproses yaitu cek login, pengiklanan lowongan kerja, jejak laporan iklan dan hire dan hire calon pegawai dapat dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 Data flow diagram aplikasi lowongan kerja

H. Cek Login

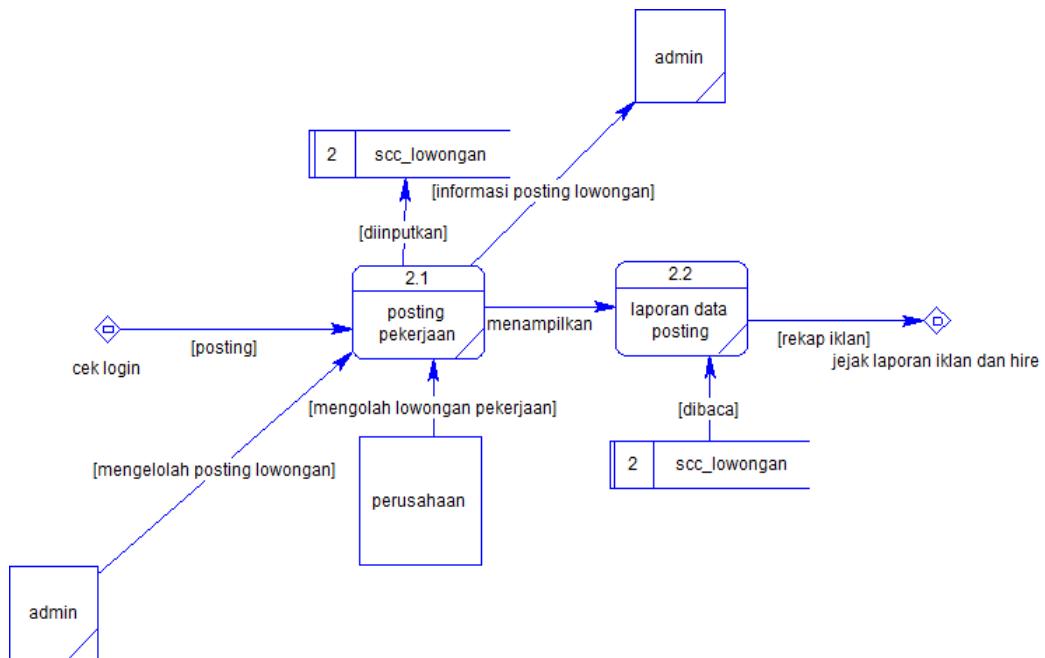
Pada Gambar 4.12 merupakan DFD level 1 sub proses cek login dari aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.12.



Gambar 4.12 *Data flow diagram cek login*

I. Pengiklanan lowongan kerja

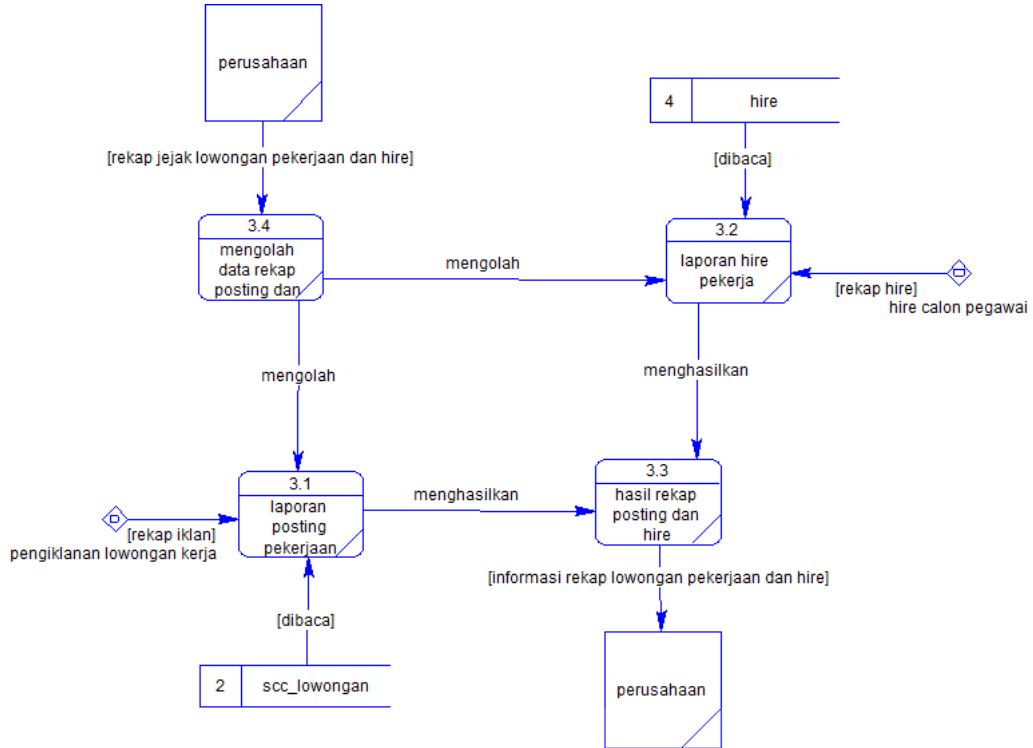
Pada Gambar 4.13 merupakan DFD level 1 sub proses pengiklanan lowongan kerja dari aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.13.



Gambar 4.13 *Data flow diagram* pengiklanan lowongan kerja

J. Jejak Laporan Iklan dan Hire

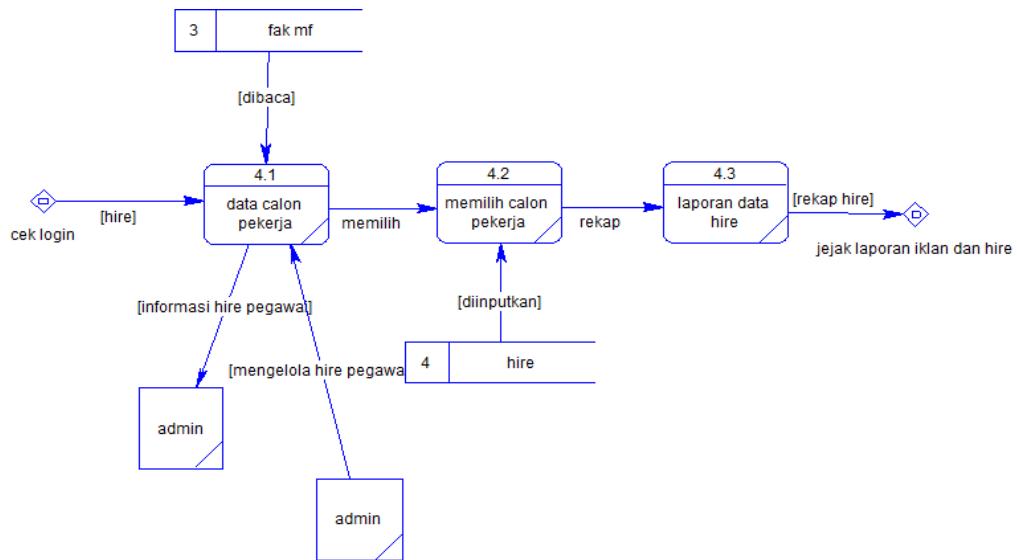
Pada Gambar 4.14 merupakan DFD level 1 sub proses **jejak laporan iklan dan hire** dari Aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.14.



Gambar 4.14 *Data flow diagram* jejak laporan iklan dan *hire*

K. Hire Calon Pegawai

Pada Gambar 4.15 merupakan DFD level 1 sub proses hire calon pegawai dari Aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.15.



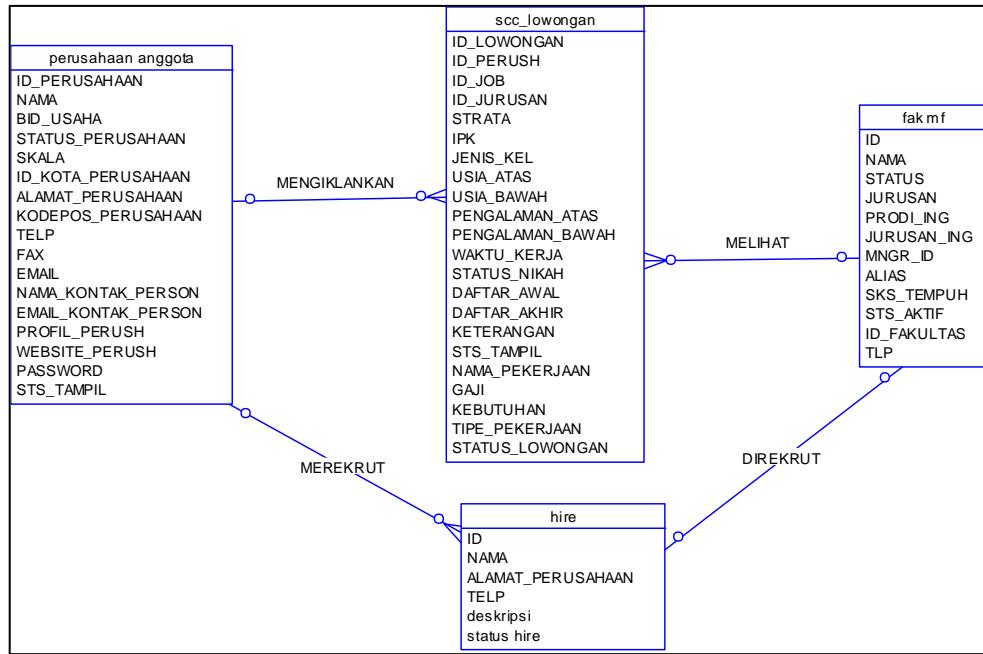
Gambar 4.15 Data flow diagram hire calon pegawai

4.3 Entity Relationship Diagram

Berdasarkan desain sistem di atas Entity Relationship Diagram ini menjelaskan tentang *conceptual data model* dan *physical data model* Aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika.

4.3.1 Conceptual Data Model

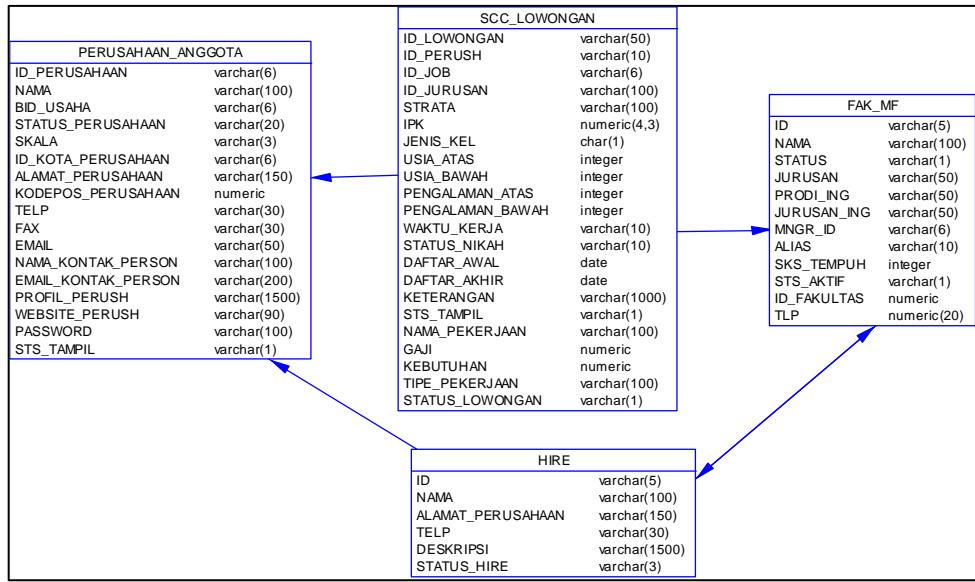
Pada Gambar 4.16 menjelaskan tentang *Conceptual Data Model* (CDM) pada Aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika. Model struktur logis dari struktur aplikasi data CDM di bawah ini memiliki 4 *entity* yang saling terhubung.



Gambar 4.16 *conceptual data model* aplikasi lowongan kerja

4.3.2 Physical Data Model

Physical Data Model (PDM) adalah representasi fisik dari *database* yang dibuat dengan mempertimbangkan DBMS yang digunakan. PDM pada Aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika memiliki 4 tabel yang di gambarkan pada Gambar 4.17.

Gambar 4.17 *Physical data model* aplikasi lowongan kerja

4.3.3 Struktur File

Struktur tabel Aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika di deskripsikan sebagai berikut:

a. Tabel Perusahaan Anggota

Primary Key : ID_PERUSAHAAN

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data perusahaan yang mendaftar

Tabel 4.1 Struktur tabel perusahaan anggota

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_PERUSAHAAN	VARCHAR2	6	PRIMARY KEY
2	NAMA	VARCHAR2	100	-
3	BID_USAHA	VARCHAR2	6	-
4	STATUS_PERUSAHAAN	VARCHAR2	20	

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
5	SKALA	VARCHAR2	3	-
6	ID_KOTA_PERUSAHAAN	VARCHAR2	6	-
7	ALAMAT_PERUSAHAAN	VARCHAR2	150	-
8	KODEPOS_PERUSAHAAN	NUMBER		-
9	TELP	VARCHAR2	30	-
10	FAX	VARCHAR2	30	-
11	EMAIL	VARCHAR2	50	-
12	NAMA_KONTAK_PERSON	VARCHAR2	100	
13	EMAIL_KONTAK_PERSON	VARCHAR2	200	
14	PROFIL_PERUSH	VARCHAR2	1500	-
15	WEBSITE_PERUSH	VARCHAR2	90	-
16	PASSWORD	VARCHAR2	100	-
17	STS_TAMPIL	VARCHAR2	1	

b. Tabel Fak_mf

Primary Key : ID

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data fakultas.

Tabel 4.2 Struktur tabel Fak_mf

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID	VARCHAR2	5	<i>PRIMARY KEY</i>
2	NAMA	VARCHAR2	50	-
3	STATUS	VARCHAR2	1	-
4	JURUSAN	VARCHAR2	50	-
5	PRODI_ING	VARCHAR2	50	-
6	JURUSAN_ING	VARCHAR2	50	-
7	MNGR_ID	VARCHAR2	6	-
8	ALIAS	VARCHAR2	10	-
9	SKS_TEMPuh	INTEGER		-
10	STS_AKTIF	VARCHAR2	1	-
11	ID_FAKULTAS	NUMBER		-
12	TLP	NUMBER	20	

c. Tabel Scc Lowongan

Primary Key : ID_LOWONGAN

Foreign Key : ID_JURUSAN

Foreign Key : ID_PERUSH

Fungsi : Untuk menyimpan data lowongan pekerjaan yang diposting

Tabel 4.3 Struktur tabel Scc_lowongan

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID_LOWONGAN	VARCHAR2	50	<i>PRIMARY KEY</i>
2	ID_PERUSH	VARCHAR2	10	<i>FOREIGN_KEY</i>
3	ID_JOB	VARCHAR2	6	-
4	ID_JURUSAN	VARCHAR2	100	<i>FOREIGN_KEY</i>
5	STRATA	VARCHAR2	100	-
6	IPK	NUMBER	(4,3)	-
7	JENIS_KEL	CHAR	1	-
8	USIA_ATAS	INTEGER		-
9	USIA_BAWAH	INTEGER		-
10	PENGALAMAN_ATAS	INTEGER		-
11	PENGALAMAN_BAWAH	INTEGER		-
12	WAKTU_KERJA	VARCHAR2	10	
13	STATUS_NIKAH	VARCHAR2	10	
14	DAFTAR_AWAL	DATE		-
15	DAFTAR_AKHIR	DATE		-
16	KETERANGAN	VARCHAR2	1000	-

No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
17	STS_TAMPIL	CHAR	1	
18	NAMA_PEKERJAAN	VARCHAR2	100	
19	GAJI	NUMBER		
20	KEBUTUHAN	NUMBER		
21	TIPE_PEKERJAAN	VARCHAR2	100	

d. Tabel *Hire*

Primary Key : ID

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data rekrut calon pegawai baru.

Tabel 4.4 Struktur tabel Tabel *hire*

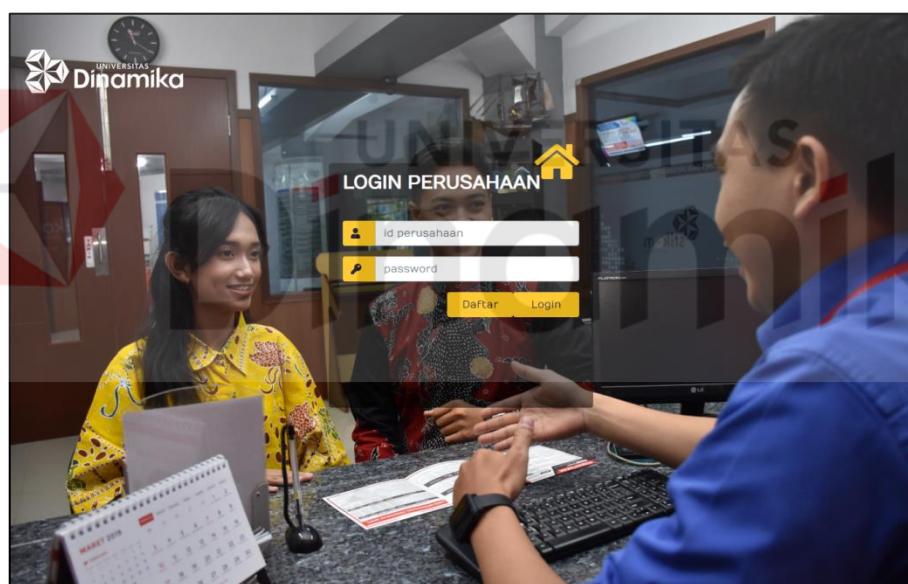
No	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	ID	VARCHAR2	5	PRIMARY KEY
2	NAMA	VARCHAR2	100	-
3	ALAMAT_PERUSAHAAN	VARCHAR2	150	-
4	TELP	VARCHAR2	30	-
5	DESKRIPSI	VARCHAR2	1500	-
6	STATUS_HIRE	NUMBER	3	-

4.4 Desain Input Output

Di bawah ini terdapat desain dari program Aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika. Pencarian lowongan kerja dari aspek perusahaan dan akan dijelaskan bagaimana cara menggunakan.

a. Desain Halaman Login

Halaman tampilan Login dari aplikasi yang dijalankan. Pada halaman ini terdapat inputan id_perusahaan, password dan tombol login untuk masuk ke halaman admin. Halaman login dapat dilihat pada Gambar 4.18.

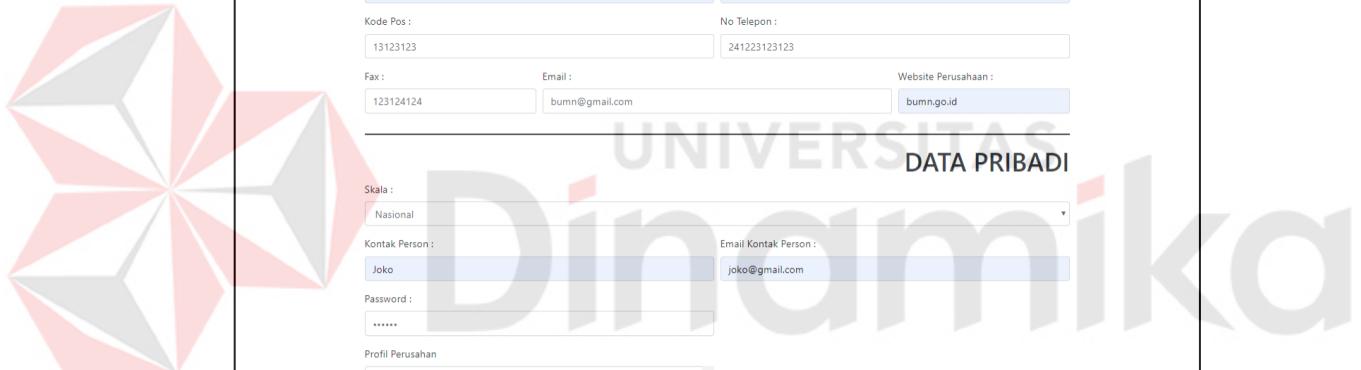


Gambar 4.18 Desain Halaman Login

b. Desain Daftar Perusahaan

Halaman tampilan Daftar dari aplikasi yang dijalankan. Pada halaman ini terdapat inputan: id_perusahaan, nama, bid_usaha, status_perusahaan, skala, id_kota_perusahaan, alamat_perusahaan,

kodepos_perusahaan, telp ,fax, email, nama_kontak_person, email_kontak_person, profil_perush, website_perush, password, sts_tampil. tombol daftar untuk mendaftar sebagai user perusahaan. Halaman Daftar dapat dilihat pada Gambar 4.19.



DATA PERUSAHAAN

Nama Perusahaan
BUMN

ID Perusahaan
ID Perusahaan

ID Kota Perusahaan
SBY Bidang Usaha
Migas

Status Perusahaan
ada Alamat Perusahaan :
Jl Kedung Baruk No 134

Kode Pos :
13123123 No Telepon :
241223123123

Fax :
123124124 Email :
bumn@gmail.com Website Perusahaan :
bumn.go.id

DATA PРИВАДІ

Skala :
Насіональ

Kontak Person :
Joko Email Kontak Person :
joko@gmail.com

Password :

Profil Perusahaan

Organisasi Pemerintah yang memiliki Tugas Pokok dan Fungsi (Tupoks) melaksanakan pembinaan terhadap Perusahaan Negara/Badan Usaha Milik Negara di Republik Indonesia telah ada sejak tahun 1973. Awalnya, organisasi ini merupakan bagian dari unit kerja di lingkungan Departemen Keuangan Republik Indonesia. Selanjutnya, organisasi tersebut mengalami beberapa kali perubahan dan perkembangan.

UNIT ESELON II

Dalam periode 1973 sampai dengan 1993, unit yang menangani pembinaan BUMN berada pada unit setingkat Eselon II. Unit organisasi itu disebut Direktorat Persero dan PKPN (Pengelolaan Keuangan Perusahaan Negara). Selanjutnya, terjadi perubahan nama menjadi Direktorat Persero dan BUN (Badan Usaha Negara). Kemudian organisasi ini berubah menjadi Direktorat Pembinaan BUMN (Badan Usaha Milik Negara) sampai dengan tahun 1993.

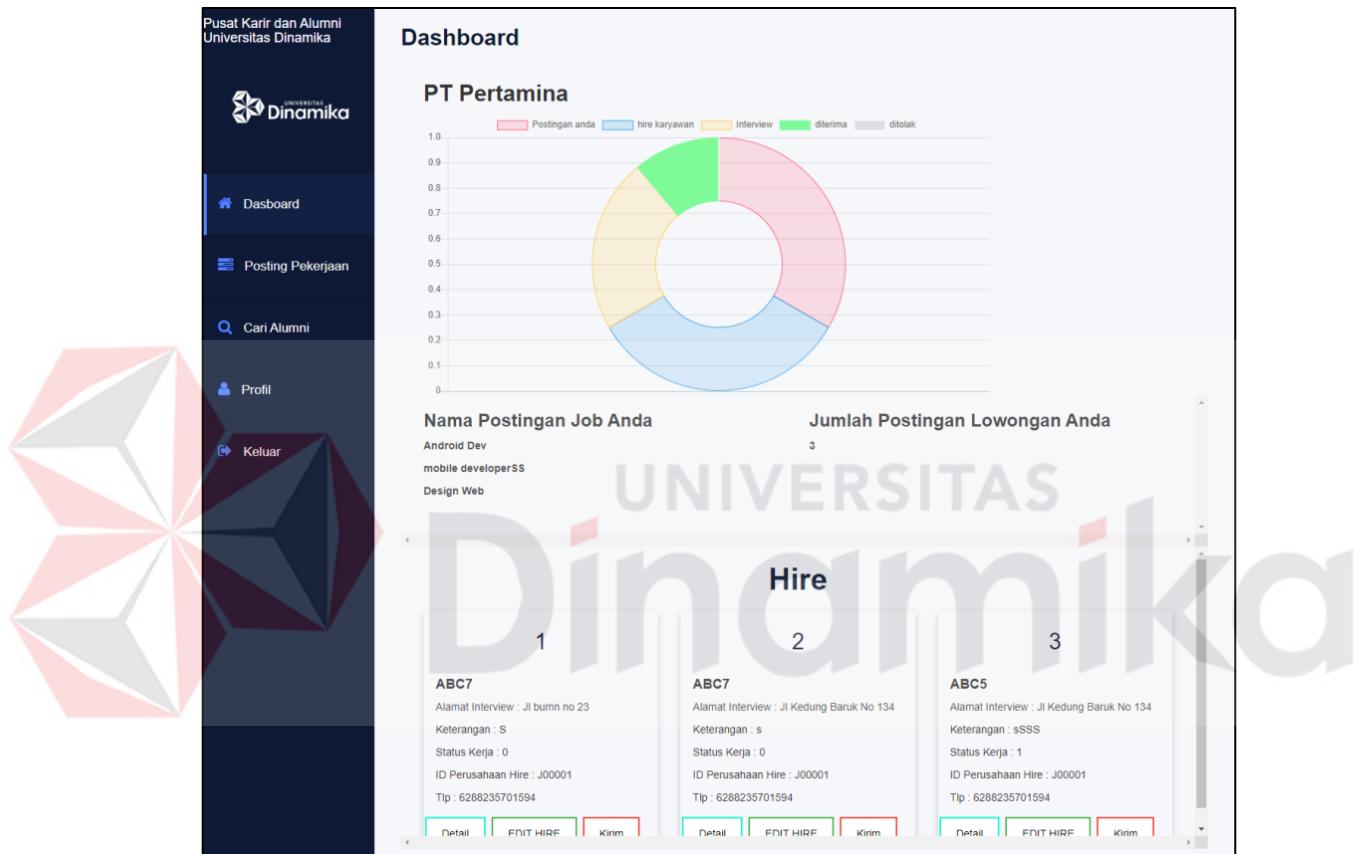
UNIT ESELON I

DAFTAR **KEMBALI**

Gambar 4.19 Desain Daftar Perusahaan

c. Desain *Dashboard*

Halaman tampilan *dashboard* dari aplikasi yang dijalankan terdapat grafik ,jumlah postingan pekerjaan, nama pekerjaan yang diposting dan data calon pegawai yang direkrut. Halaman dashboard dapat dilihat di Gambar 4.20.



Gambar 4.20 Desain *Dashboard*

d. Desain Posting Pekerjaan

Halaman tampilan Posting Pekerjaan dari aplikasi yang dijalankan terdapat inputan nama pekerjaan, kebutuhan, tipe pekerjaan, waktu pekerjaan, tanggal mulai, tanggal akhir, gaji, jenis kelamin, pengalaman bawah, pengalaman atas, IPK, status nikah, strata, umur minimal, umur maksimal. Halaman Postingan Pekerjaan dapat dilihat di Gambar 4.21.

Pusat Layanan Alumni
Universitas Dinamika v.01



- [Dashboard](#)
- [Posting Pekerjaan](#)
- [Cari Alumni](#)
- [Profil](#)
- [Keluar](#)

POSTING JOB

Nama Pekerjaan: BackEnd Developer **Kebutuhan Pekerja:** 1 **Tipe Pekerjaan:** Full Time **Waktu kerja:** <= 5 jam

Tanggal Mulai: 01/13/2020 **Tanggal Akhir:** 01/31/2020 **Gaji:** > 3 jt - < 5 jt

Jenis Kelamin: Laki-laki **Pengalaman dari:** 0 **Pengalaman sampai:** 2 **IPK:** 3.4

Status Nikah: Belum **Strata:** D3 **Umur Minimal:** 20 **Umur Maksimal:** 30

Keterangan

KUALIFIKASI - Pendidikan Minimal S1 Komputer / S1 Sistem Informasi
- Menguasai Bahasa Pemrograman PHP, HTML, CSS, JavaScript, JQuery
- Menguasai Framework LARAVEL, Codeigniter
- Menguasai Backend API REST, JSON
- Familiar Dengan RDBMS MySQL, SQL Server

Submit

Riwayat Postingan Job Anda

1
Full Stack Developer
J00002
Kebutuhan : 2
Tipe Pekerjaan : Full Time
Tanggal Pendaftaran : 09-JAN-20
Batas Akhir Pengumpulan CV : 23-JAN-20
Gaji : > 3 jt - < 5 jt
Jenis Kelamin : P
Usia Minimal : 1 Maksimal : 3
Pengalaman Kerja dari : 2 Sampai : 2
IPK : 2.4
Strata : D3
KETERANGAN : coba saja dulu
Status Lowongan : 0
ID Perusahaan : J00001
ID Lowongan : id_1_tvrgj

Edit **Hapus**

2
Design Web
J00006
Kebutuhan : 1
Tipe Pekerjaan : Paruh Waktu
Tanggal Pendaftaran : 13-JAN-20
Batas Akhir Pengumpulan CV : 31-JAN-20
Gaji : > 3 jt - < 5 jt
Jenis Kelamin : L
Usia Minimal : 20 Maksimal : 30
Pengalaman Kerja dari : 2 Sampai : 1
IPK : 3.5
Strata : D3
KETERANGAN : KUALIFIKASI - Pendidikan Minimal S1 Komputer / S1 Sistem Informasi - Menguasai Bahasa Pemrograman PHP, HTML, CSS, JavaScript, JQuery. - Menguasai Framework LARAVEL, Codeigniter. - Menguasai Backend API REST, JSON. - Familiar Dengan RDBMS MySQL, SQL Server.
Status Lowongan : 0
ID Perusahaan : J00001
ID Lowongan : id_1_hynevnu

Edit **Hapus**

3
Stack Developer
J00012
Kebutuhan : 1
Tipe Pekerjaan : Paruh Waktu
Tanggal Pendaftaran : 13-JAN-20
Batas Akhir Pengumpulan CV : 31-JAN-20
Gaji : > 3 jt - < 5 jt
Jenis Kelamin : L
Usia Minimal : 22 Maksimal : 30
Pengalaman Kerja dari : 2 Sampai : 0
IPK : 3.4
Strata : D4
KETERANGAN : KUALIFIKASI - Pendidikan Minimal S1 Komputer / S1 Sistem Informasi - Menguasai Bahasa Pemrograman PHP, HTML, CSS, JavaScript, JQuery. - Menguasai Framework LARAVEL, Codeigniter. - Menguasai Backend API REST, JSON. - Familiar Dengan RDBMS MySQL, SQL Server.
Status Lowongan : 0
ID Perusahaan : J00001
ID Lowongan : id_1_stffmoe

Edit **Hapus**

4
Android Dev
J00008
Kebutuhan : 1
Tipe Pekerjaan : Paruh Waktu
Tanggal Pendaftaran : 13-JAN-20
Batas Akhir Pengumpulan CV : 24-JAN-20
Gaji : > 3 jt - < 5 jt
Jenis Kelamin : L
Usia Minimal : 23 Maksimal : 45
Pengalaman Kerja dari : 4 Sampai : 2
IPK : 4
Strata : S1
KETERANGAN : KUALIFIKASI - Pendidikan Minimal S1 Komputer / S1 Sistem Informasi - Menguasai Bahasa Pemrograman PHP, HTML, CSS, JavaScript, JQuery. - Menguasai Framework LARAVEL, Codeigniter. - Menguasai Backend API REST, JSON. - Familiar Dengan RDBMS MySQL, SQL Server.
Status Lowongan : 0
ID Perusahaan : J00001
ID Lowongan : id_1_xeqgurx

Edit **Hapus**

5
Programmer
J00010
Kebutuhan : 2
Tipe Pekerjaan : Paruh Waktu
Tanggal Pendaftaran : 13-JAN-20
Batas Akhir Pengumpulan CV : 25-JAN-20
Gaji : > 3 jt - < 5 jt
Jenis Kelamin : L
Usia Minimal : 20 Maksimal : 35
Pengalaman Kerja dari : 10 Sampai : 2
IPK : 3.3
Strata : S1
KETERANGAN : KUALIFIKASI - Pendidikan Minimal S1 Komputer / S1 Sistem Informasi - Menguasai Bahasa Pemrograman PHP, HTML, CSS, JavaScript, JQuery. - Menguasai Framework LARAVEL, Codeigniter. - Menguasai Backend API REST, JSON. - Familiar Dengan RDBMS MySQL, SQL Server.
Status Lowongan : 0
ID Perusahaan : J00001
ID Lowongan : id_1_cxooqjg

Edit **Hapus**

Gambar 4.21 Desain Posting Pekerjaan

e. Desain Cari Alumni

Halaman tampilan cari alumni aplikasi yang dijalankan terdapat informasi nama, ID, Prodi, Jurusan, status aktif, status mahasiswa, email. Halaman cari alumni dapat dilihat di Gambar 4.22.

Pusat Layanan Alumni
Universitas Dinamika v.01

UNIVERSITAS
dinamika

Filter Alumni Berdasarkan

Jurusan

Cari

Reset

ABC6

Galih Adi Wijaya

Prod: SISTEM INFORMASI
Jurusan: DIII
Status Akif: A
Status Mahasiswa: L
EMAIL: 17390100015@dinamika.ac.id

HIRE Detail

ABC9

Eko

Prod: SISTEM INFORMASI
Jurusan: DIII
Status Akif: A
Status Mahasiswa: K
EMAIL: eko@gmail.com

HIRE Detail

ABC3

Galih

Prod: SISTEM INFORMASI
Jurusan: S1
Status Akif: A
Status Mahasiswa: K
EMAIL:

HIRE Detail

ABC5

Khusnul Iksan

Prod: SISTEM INFORMASI
Jurusan: DIII
Status Akif: L
Status Mahasiswa: L
EMAIL:

HIRE Detail

ABC7

Leonardo Adityan Mahendra Putra

Prod: SISTEM INFORMASI
Jurusan: DIII
Status Akif: A
Status Mahasiswa: L
EMAIL: 17390100005@dinamika.ac.id

HIRE Detail

ABC1

REZZA

Prod: SISTEM INFORMASI
Jurusan: DIII
Status Akif: A
Status Mahasiswa: K
EMAIL:

HIRE Detail

ABC4

Arya

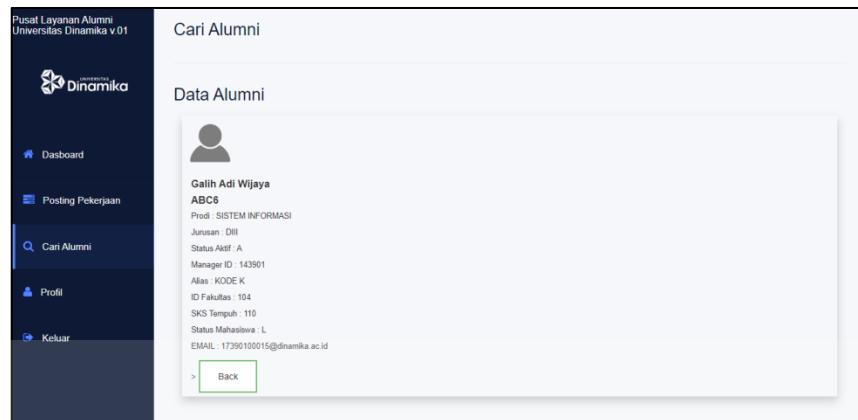
Prod: SISTEM INFORMASI
Jurusan: DIII
Status Akif: A
Status Mahasiswa: K
EMAIL:

HIRE Detail

Gambar 4.22 Desain Cari Alumni

f. Desain Detail Cari Alumni

Halaman tampilan detail cari alumni aplikasi yang dijalankan terdapat informasi nama, ID, Prodi, Jurusan, status aktif, alias, id fakultas, id manager, sks tempuh, status mahasiswa, email. Halaman cari alumni dapat dilihat di Gambar 4.23.



Gambar 4.23 Desain Detail Cari Alumni

g. Desain Profil

Halaman tampilan Profil aplikasi yang dijalankan terdapat informasi data perusahaan. Halaman profil dapat dilihat di Gambar 4.24.



Gambar 4.24 Desain Profil

4.5 Instalasi Program

Dalam tahap ini, pengguna harus memperhatikan dengan benar terhadap penginstalan perangkat lunak. Berikut beberapa aplikasi yang perlu diinstal:

- a. Install XAMPP pada komputer yang akan digunakan.
- b. Install Web Browser(Chrome).
- c. Install Oracle.
- d. Visual Studio Code.

4.6 Implementasi Sistem

Berikut ini adalah *hardware* dan *software* yang dibutuhkan untuk melakukan implementasi Aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika yaitu:

a. Hardware Pendukung

1. Komputer dengan *processor* Intel Core 2 Duo P8400 @ 2.30 GHz atau lebih tinggi.
2. Memory: 8192MB RAM
3. *Keyboard, mouse, monitor, dan printer*
4. *Harddisk: 100 GB*

b. Software Pendukung

1. Web Browser (Chrome)
2. Xampp (Apache)
3. Oracle
4. *Operating System: Windows 7*

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisa dan perancangan Aplikasi lowongan kerja (dari aspek perusahaan) pada pusat karir dan alumni Universitas Dinamika, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

- a. Aplikasi yang dibuat mampu melakukan posting pekerjaan melalui *website*.
- b. Aplikasi yang dibuat mampu melakukan rekrut calon pegawai baru melalui *website*.
- c. Dapat mempermudah perusahaan dalam proses pencarian calon pegawai baru.

5.2 Saran

Dari penggunaan sistem ini, masih terdapat beberapa kekurangan. Untuk mengikuti perkembangan teknologi yang semakin canggih, di masa mendatang diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan sesuai dengan teknologi yang berkembang dengan dibuatnya aplikasi di android atau *mobile*, perbaikan bug yang akan terjadi nantinya pada sistem dan juga perbaruan fitur-fitur sesuai dengan kebutuhan.

DAFTAR PUSTAKA

Ambar Teguh Sulistiyani & Rosidah. 2009. *Manajemen Sumber Daya Manusia (Konsep, Teori dan Pengembangan dalam Konteks Organisasi Publik)*. Edisi 2. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Bangun, Wilson. 2012. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Bandung: Penerbit Erlangga.

Computing Channel. (2010). Oracle, *software basis data yang handal*. Diakses pada 11 April 2010 dari <http://wwwcomputingchannel.co.id/software/database/oracle-software-basis-data-yang-handal>

Mulyanto, Agus. 2009. *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Jogiyanto H.M. 2010. *Sistem Informasi Teknologi*. Yogyakarta: Andi Offset.

Maiyana, E., & Mengkasrinal, T. 2017. PROSIDING seminar nasional sisfotek Pengembangan Sistem Informasi Surat Keterangan Pendamping Ijazah Berbasis Web dan Mobile Android,3584, 7–16.

Tegarden, David, Dennis, Alan., Haley Wixom, Barbara. 2013. “*System Analysis and Design with UML 4th Edition*”. Singapore: John Wiley & Analysis.