

## ABSTRAK

Dalam praktikum Bahasa Pemrograman/Algoritma dan Pemrograman II, praktikan diajar untuk dapat menerapkan algoritma sederhana ke dalam pemrograman. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa Java (*Java's Language*). Terdapat tiga tahap yang harus dijalani oleh praktikan, yaitu tes awal, latihan, dan tugas praktikum. Keterbatasan waktu praktikum yang ada membuat praktikan kesulitan dalam mempelajari pemrograman, karena kemampuan menguasai materi setiap praktikan berbeda-beda. Meskipun pembelajaran juga bisa dilakukan secara mandiri, namun kadangkala praktikan masih kesulitan untuk menerapkan algoritma ke dalam bahasa pemrograman.

Untuk mengatasi hal tersebut, dibutuhkan metode pembelajaran yang dapat membantu praktikan dalam menerapkan algoritma ke dalam bahasa pemrograman. Metode pembelajaran yang dapat digunakan adalah *Blended Learning*. Menurut Benthall (2008), *blended learning* merupakan campuran metode pengajaran menggunakan *conventional learning* (tatap muka di kelas) dengan *virtual learning* (pembelajaran secara *online*).

Aplikasi pembelajaran dengan metode *Blended Learning* ini berisi tes awal, tugas praktikum, dan materi Bahasa Pemrograman, baik dalam bentuk file maupun video tutorial, yang dapat digunakan dalam proses pembelajaran praktikum. Proses pembelajaran praktikum dilakukan secara bergantian menggunakan model *conventional learning* dan *virtual learning*. Keberadaan aplikasi ini dapat menjawab permasalahan di atas dalam membantu memberi pemahaman mahasiswa untuk menerapkan algoritma ke dalam bentuk bahasa pemrograman.

**Kata Kunci :** belajar, *Blended Learning*, Java's Language, bahasa pemrograman, praktikum