



RANCANG BANGUN

APLIKASI BUKU TAMU BERBASIS WEB

PADA DINAS KEPEMUDAAN DAN KEOLAHRAGAAN

PROVINSI JAWA TIMUR



KERJA PRAKTIK

Program Studi

DIII Manajemen Informatika

UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

VICKY BUDIARTO

15390100019

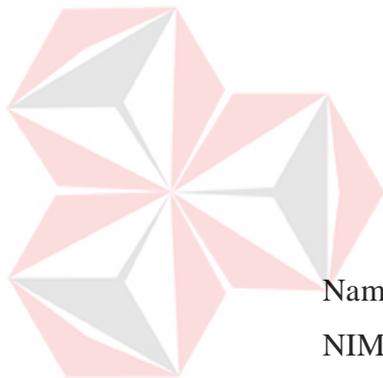
**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2018**

**RANCANG BANGUN APLIKASI
BUKU TAMU BERBASIS WEB
PADA DINAS KEPEMUDAAN DAN KEOLAHRAGAAN
PROVINSI JAWA TIMUR**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Ahli Madya Komputer

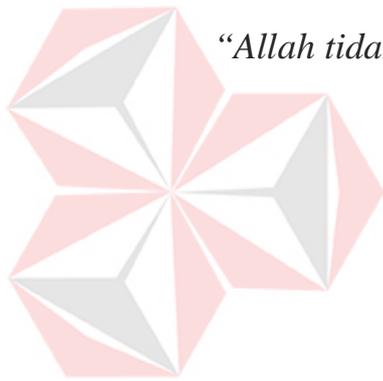
Oleh:



Nama : VICKY BUDIARTO
NIM : 15390100019
Program Studi : DIII (Diploma Tiga)
Jurusan : Manajemen Informatika

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

2018



“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kadar

kesanggupannya.”

(Q.S. Al-Baqarah: 286).

UNIVERSITAS
Dinamika

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Sebuah karya kecilku yang kupesembahkan untuk Ibuku tercinta dan Ayahku
tersayang yang selalu mendukung dan mendoakanku.*

Sahabat, teman beserta orang-orang yang selalu menyayangiku.

Semoga karyaku ini dapat bermanfaat untuk yang lain

Amin.....

**RANCANG BANGUN APLIKASI BUKU TAMU BERBASIS *WEB*
PADA DINAS KEPEMUDAAN
DAN KEOLAHRAGAAN PROVINSI JAWA TIMUR**

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, Mei 2018

Disetujui :

Pembimbing



Heri Pratikno, M.T.
NIDN. 0716117302

Penyelia



Andrian, S.Sy
NIP. 109-01-9077-012011-1831

Mengetahui :
Ketua Program Studi
DIII Manajemen Informatika



Titik Lusiani, M.Kom, OCP
NIDN. 0714077401

**SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya :

Nama : Vicky Budiarto
NIM : 15390100019
Program Studi : DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI BUKU TAMU BERBASIS WEB
PADA DINAS KEPEMUDAAN DAN KEOLAHRAGAAN PROVINSI
JAWA TIMUR**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar keserjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 16 Mei 2018

Yang menstakan
METERAI
TYMPEL

SPDCBAFF044607208

6000

DALAM BURUAN

Vicky Budiarto
NIM. 15390100019

ABSTRAK

Buku Tamu merupakan salah satu proses untuk mencatat data pengunjung yang telah mengunjungi di Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan provinsi jawa timur (DISPORA JATIM) yang berguna untuk mencatat siapa saja dengan keperluan apa saja sehingga mereka datang ke Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan provinsi jawa timur tersebut.

Permasalahan yang dihadapi DISPORA JATIM yaitu pencatatan masih dilakukan secara manual menggunakan kertas, sehingga sering terjadi kehilangan daftar tamu yang ingin ke DISPORA JATIM atau bahkan terselip. Salah satu upaya untuk membenahi masalah tersebut maka dibuatlah rancang bangun aplikasi untuk mengelolah buku tamu.

Setelah menerapkan aplikasi ini maka proses buku tamu di Dispora Jatim dapat dilakukan secara efektif. Permasalahan pembuatan Buku Tamu sudah dapat berjalan dengan baik, proses pendataan tamu yang dulu masih menggunakan kertas sekarang sudah dapat di lakukan melalui komputer sehingga mengurangi penggunaan kertas. Laporan data tamu juga membantu petugas untuk melihat data tamu perbulan.

Tujuan pada penelitian ini adalah merancang bangun aplikasi buku tamu, dimana sistem terdiri dari proses pencatatan data tamu dan dengan keperluan apa sehingga datang ke Dinas kepemudaan dan keolahragaan provinsi jawa timur.

Kata Kunci: Buku tamu, Data tamu, Kamus besar bahasa indonesia

KATA PENGANTAR

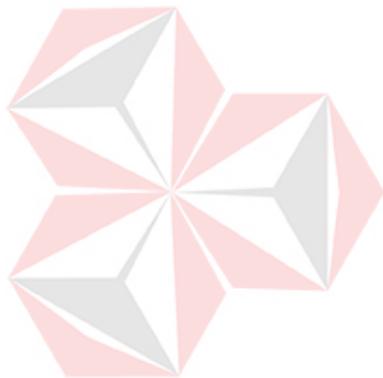
Puji syukur atas kehadiran Allah SWT karena atas rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Proyek Sistem Informasi yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Buku Tamu berbasis Web Pada Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur”.

Selesainya laporan proyek sistem informasi ini dapat terwujud berkat bimbingan dan saran dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Kedua Orang Tua dan keluarga tercinta yang selalu memberikan motivasi dan doa selama pengerjaan Kerja Praktek.
2. Bapak andrian selaku Kepala PPID yang telah membantu dan membimbing serta memberikan informasi kepada penulis dalam mengerjakan Kerja Praktek ini.
3. Bapak Heri Pratikno, M.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan selama proses pembuatan Laporan Kerja Praktik. Terima kasih atas bimbingan dan nasehat yang telah diberikan dalam pelaksanaan Kerja Praktik ini.
4. Ibu Titik Lusiani, M.Kom., OCP, selaku Ketua Program Studi Jurusan DIII Manajemen Informatika yang telah memberikan arahan selama proses pembuatan Laporan Kerja Praktek. Terima kasih atas bimbingan dan nasehat yang telah diberikan dalam pelaksanaan Kerja Praktik ini.
5. Segenap teman, saudara, serta sahabat tercinta yang telah memberi dukungan, motivasi, semangat dan membantu selama mengerjakan Laporan Kerja Praktik

Penulis menyadari adanya kekurangan dalam penyusunan laporan ini. Adanya kritik dan saran dari berbagai pihak, yang bersifat membangun sangat diharapkan sebagai bahan perbaikan di tugas-tugas untuk kedepan. Semoga laporan Kerja Praktik ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca pada umumnya.

Surabaya, Juli 2018



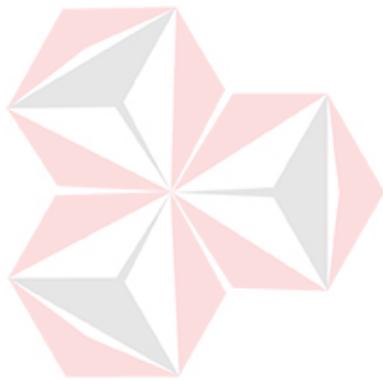
UNIVERSITAS Penulis
Dinamika

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Manfaat	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	5
2.1 Sejarah Dinas Kepemudaan dan Keolahragaa Provinsi Jawa Timur	5
2.2 Logo Dinas Kepemudaan dan Keolahragaa Provinsi Jawa Timur....	7
2.3 Lokasi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaa Provinsi Jawa Timur .	7
2.4 Visi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaa Provinsi Jawa Timur	7

2.5 Misi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur	9
2.6 Struktur Organisasi.....	10
BAB III LANDASAN TEORI	13
3.1 Buku Tamu.....	13
3.2 Sistem Informasi	13
3.3 Analisis Sistem.....	15
3.4 Pengolahan Data.....	16
3.5 Tamu 16	
3.6 Desain Sistem.....	17
3.7 Database.....	18
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN	19
4.1 Menganalisis Sistem.....	20
4.2 Desain Sistem.....	20
4.2.1 <i>Document flow</i>	20
4.2.2 <i>System Flow</i>	23
4.2.3 Diagram Jenjang.....	25
4.2.4 Data Flow Diagram	26
4.2.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	30
4.2.6 Struktur Tabel.....	32
4.2.7 Desain Input/Output	34
4.3 Implementasi Dan Pembahasan.....	42

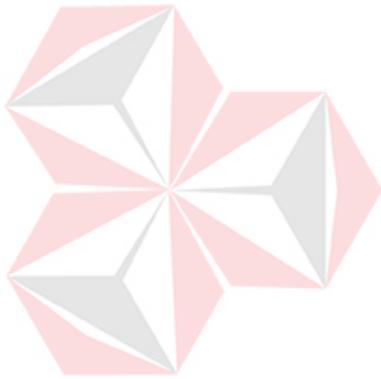
BAB V PENUTUP	44
5.1 KESIMPULAN	44
5.2 SARAN	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN	48



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Admin.....	33
Tabel 4.2 Tabel Buku Tamu	33
Tabel 4.3 Tabel Konten	34
Tabel 4.4 Tabel Berita	34

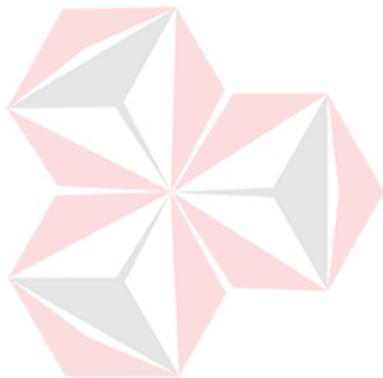


UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Logo Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jatim	7
Gambar 2.2 Struktur Organisasi	10
Gambar 4.1 Document Flow pengisian data tamu	21
Gambar 4.2 Document Flow pencarian data tamu.....	22
Gambar 4.3 System Flow pengisian data tamu.....	24
Gambar 4.4 System Flow pencarian data tamu	25
Gambar 4.5 Diagram Jenjang	26
Gambar 4. 6 Contex Diagram.....	27
Gambar 4.7 DFD level 0	28
Gambar 4.8 DFD Level 1 Mengelola Konten Web	29
Gambar 4.9 DFD Level 1 Mengelola Berita	29
Gambar 4.10 Level 1 Mengelola Buku Tamu	30
Gambar 4.11 Conceptual Data Model.....	31
Gambar 4.12 Physical Data Model	32
Gambar 4.13 Desain Halaman Utama	35
Gambar 4.14 Form Sejarah.....	36
Gambar 4.15 Form Visi & Misi.....	36
Gambar 4.16 Form Struktur Organisasi	37
Gambar 4.17 Form Buku Tamu	38
Gambar 4.18 Form Login.....	38
Gambar 4.19 Form Dashboard.....	39

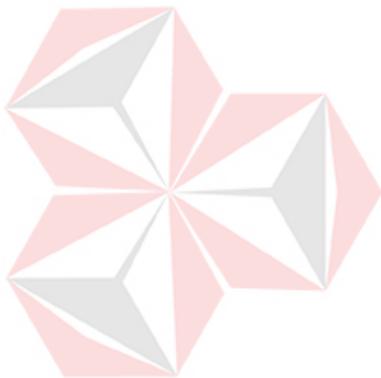
Gambar 4.20 Form Dashboard Profile	39
Gambar 4.21 Form Dashboard Sejarah	40
Gambar 4.22 Form Dashboard Visi & Misi	41
Gambar 4.23 Form Dashboard Struktur Organisasi.....	41
Gambar 4.24 Form Dashboard Logout.....	42



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Balasan Instansi.....	48
Lampiran 2 Form KP-5(Acuan Kerja)	49
Lampiran 3 KP-5 (Garis Besar Rencana Kerja Mingguan).....	50
Lampiran 4 Form KP-6 (Log Harian)	51
Lampiran 5 Form KP-7	52
Lampiran 7 Kartu Bimbingan	53
Lampiran 8 Listing Program Buku Tamu	54



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era modern seperti sekarang Teknologi Informasi mempunyai peran sangat penting bagi perusahaan maupun institusi pemerintahan semuanya mulai menggunakan atau mengganti sistem yang sudah ada dengan sistem yang berbasis IT.

Proses Buku Tamu merupakan salah satu cara untuk mendapatkan data tamu yang telah mengunjungi DISPORA JATIM. Proses Buku Tamu pada Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur masih menggunakan proses manual dimana data – data tamu disimpan di buku tamu sehingga memungkinkan kebingungan dalam mencari data dan bahkan pencarian data membutuhkan waktu yang lama.

Hal ini menyebabkan kinerja pihak petugas dari Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur pada khususnya, tidak efisien. penyimpanan data tamu tersebut menjadi hambatan kinerja pihak Petugas dalam mengumpulkan data siapa saja tamu yang sering datang karena penyimpanan data tersebut masih diletakkan di dalam buku dan besar kemungkinan untuk pencarian data tamu tersebut membutuhkan waktu yang sangat lama sehingga untuk membantu mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan suatu aplikasi buku tamu, membantu pengelolaan data tamu dan menyimpan data tamu pada Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur, sehingga proses pendataan tamu dapat lebih efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada yaitu bagaimana merancang bangun aplikasi buku tamu Berbasis Web pada Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini membahas tentang Buku Tamu
- b. Aplikasi ini membahas tentang pencatatan data Tamu
- c. Aplikasi ini tidak membahas tentang keamanan aplikasi

1.4 Tujuan

Tujuan pada penelitian ini adalah merancang bangun aplikasi buku tamu, dimana sistem terdiri dari proses pencatatan data tamu dan dengan keperluan apa sehingga datang ke Dinas kepemudaan dan keolahragaan provinsi jawa timur.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dalam kegiatan ini adalah:

- a. Bagi Petugas

Untuk mempermudah dalam pencatatan buku tamu di Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan serta mengurangi proses pencatatan yang dilakukan secara manual.

- b. Bagi Institusi

Mengurangi penggunaan kertas karena sistem pencatatan pada buku tamu sudah berbasis Web sehingga tidak menggunakan buku jurnal serta mengurangi pemakaian kertas.

c. Bagi Mahasiswa

Untuk mempermudah mahasiswa dalam mencatat identitas diri sebagai tamu apabila mengunjungi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang penelitian, perumusan masalah, batasan masalah yang menjelaskan batasan – batasan dari sistem yang dibuat agar tidak menyimpang dari ketentuan yang ditetapkan. Tujuan dan manfaat dari kerja praktik ini adalah merancang dan membangun sebuah sistem informasi, kontribusi yang dapat diberikan dari pembuatan aplikasi, kemudian dilanjutkan dengan membuat sistematika penulisan laporan kerja praktek.

BAB II GAMBARAN PERUSAHAAN

Bab ini menjelaskan tentang profil Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Surabaya dan struktur organisasi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Surabaya. Gambaran umum ini digunakan untuk menjelaskan kepada pembaca tentang sejarah, visi dan misi serta struktur organisasi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Surabaya.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori yang berkaitan dalam penyelesaian laporan, yaitu penjelasan tentang registrasi, sistem informasi, analisis sistem, pengelolaan data, desain sistem, dan database.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ini menjelaskan tentang pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktik, yaitu menganalisis sistem, mendesain sistem, mengimplementasikan sistem, dan melakukan pembahasan terhadap implementasi sistem. Mendesain sistem mulai dari *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Hierarchical Input Process Output* (HIPO), *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan Desain Input atau Output.

BAB V PENUTUP

Saran yang dimaksud adalah saran terhadap kekurangan dari aplikasi yang ada kepada pihak lain yang ingin meneruskan topik kerja praktek ini. Tujuannya adalah agar pihak lain tersebut dapat menyempurnakan sistem informasi ini sehingga bisa menjadi lebih baik dan berguna.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Dinas Kepemudaan dan Keolahragaa Provinsi Jawa Timur

PP Nomor: 65 tahun 1951, penyerahan urusan bidang pendidikan pengajaran dan kebudayaan kepada provinsi pelaksanaan urusan:

Dinas Kependidikan kebudayaan pada Seksi Pemuda dan Olahraga.

a. Secara operasional berkembang sesuai tugas pokok Dinas Pendidikan dan Kebudayaan

b. Secara staf / perumusan kebijaksanaan oleh Biro Bina Sosialisasi pada bagian Pemuda, Olahraga dan Peranan wanita, Tugasnya:

1. Penyusunan atau pengelolaan data
2. Perumusan kebijaksanaan
3. Pengelolaan bantuan – bantuan

Surat Gubernur kepala daerah tanggal 20 Maret 1997 Nomor: 061/3126/041/1997 tentang usulan Pembentukan DISPORA Provinsi Jawa timur dengan pertimbangan :

1. Kebutuhan Daerah
2. Kemampuan Daerah
3. Bidang Kepemudaan dan keolahragaaan Dinas P dan K, Biro Sosial dan Kanwil Diknas.
4. Jawa Timur ditujuk sebagai penyelenggara PON XV tahun 2000
5. Persetujuan Depdagri 15 September 1997 Nomor: 061/2743/Sj Organisasi Pola minimal.

6. PERDA Nomor: 10 Tahun 1997 tentang organisasi dan tatakerja

DISPORA provinsi Jawa Timur

Realisasi PP 84 nomor 2000 tentang pedoman Organisasi Perangkat Daerah, organisasi perangkat daerah, organisasi perangkat daerah dibentuk berdasarkan pertimbangan:

1. Kewenangan pemerintah yang dimiliki oleh daerah
2. Karakteristik, potensi dan kebutuhan daerah
3. Kemampuan keuangan Daerah
4. Ketersediaan sumber daya aparatur



Terbentuknya DISPORA provinsi Jawa Timur berdasarkan Perda 32 tahun 2000 dengan penambahan 1 (satu) Subdin Prasarana dan Sarana. Dengan adanya Peraturan Pemerintah Nomor 41 Tahun 2007 tentang organisasi perangkat daerah Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2007. Maka diterbitkan Peraturan Gubernur Jawa Timur Nomor 87 Tahun 2008 tentang uraian tugas Sekretariat, Bidang, Sub Bagian dan Seksi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur.

2.2 Logo Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur

Berikut ini adalah logo dari Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan, dapat dilihat pada Gambar 2.1



Gambar 2.1 Logo Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jatim

2.3 Lokasi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur

Lokasi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur berada di Jalan Kayoon No 56 Surabaya, Jawa Timur.

2.4 Visi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur

A. Visi

Perumusan visi tersebut didasarkan pada mengemukakan permasalahan dimasyarakat yang dituangkan dalam urusan permasalahan pembangunan daerah, sehingga membutuhkan keterlibatan Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur untuk berperan dalam penanganan dan penyelesaian permasalahan tersebut sesuai tupoksinya, dengan strategi-strategi yang disusun berdasarkan isu-isu yang sedang berkembang dimasyarakat.

Berikut ini adalah Perwujudan Visi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur:

1. Menjadi Pemuda Terampil dan Mandiri
2. Menjadi Pemuda Yang Tanggap dan Berkarakter
3. Menjadi atlet yang Mandiri dan Peduli terhadap prestasi Olahraga
4. Menjadi budaya masyarakat yang peduli terhadap olahraga

Sedangkan pokok-pokok visi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur yang telah ditetapkan adalah Mandiri, Tanggap dan Peduli. Dengan demikian disusunlah suatu pernyataan visi Dispora Provinsi Jawa Timur sebagai berikut:

Menjadi pemuda yang memiliki kemandirian untuk menghidupi diri sendiri dan memiliki kemampuan untuk secara cepat tanggap terhadap kondisi masyarakat yang ada serta peduli untuk mau bertindak secara proaktif.

Olahraga yang membangun kemandirian dalam meraih prestasi dan kemandirian masyarakat dalam meningkatkan kebugaran untuk menjaga kesehatan; melahirkan atlet yang tanggap terhadap potensi diri dan peduli kepada prestasi olahraga atlet pelajar dan penyandang disabilitas.

Penjelasan Visi sebagai berikut:

A. Mandiri

Pemuda yang memiliki kemandirian dalam berkarya sehingga mampu menghidupi diri sendiri. Olahraga yang membangun kemandirian dalam berprestasi dan kemandirian masyarakat dalam meningkatkan kebugaran untuk menjaga kesehatan.

B. Tanggap

Pemuda yang cepat mengetahui dan menyadari gejala permasalahan yang datang untuk memberikan solusi. Olahraga yang mampu melahirkan atlet pelajar dan penyandang disabilitas untuk tanggap terhadap potensi diri dalam meningkatkan prestasi

C. Peduli

Pemuda yang mau memperhatikan masalah yang datang dan bertindak nyata untuk menanggulangi. Olahraga yang peduli terhadap tingkat kebugaran masyarakat dan pengembangan prestasi atlet disabilitas.

2.5 Misi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur

Misi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur sebagai berikut:

- a. Mewujudkan pemuda yang terampil, berdaya guna dan berhasil guna
- b. Mewujudkan bibit-bibit atlet olahraga yang potensial berbasis IPTEK
- c. Penggalan dan pemberdayaan olahraga tradisional serta olahraga kebugaran

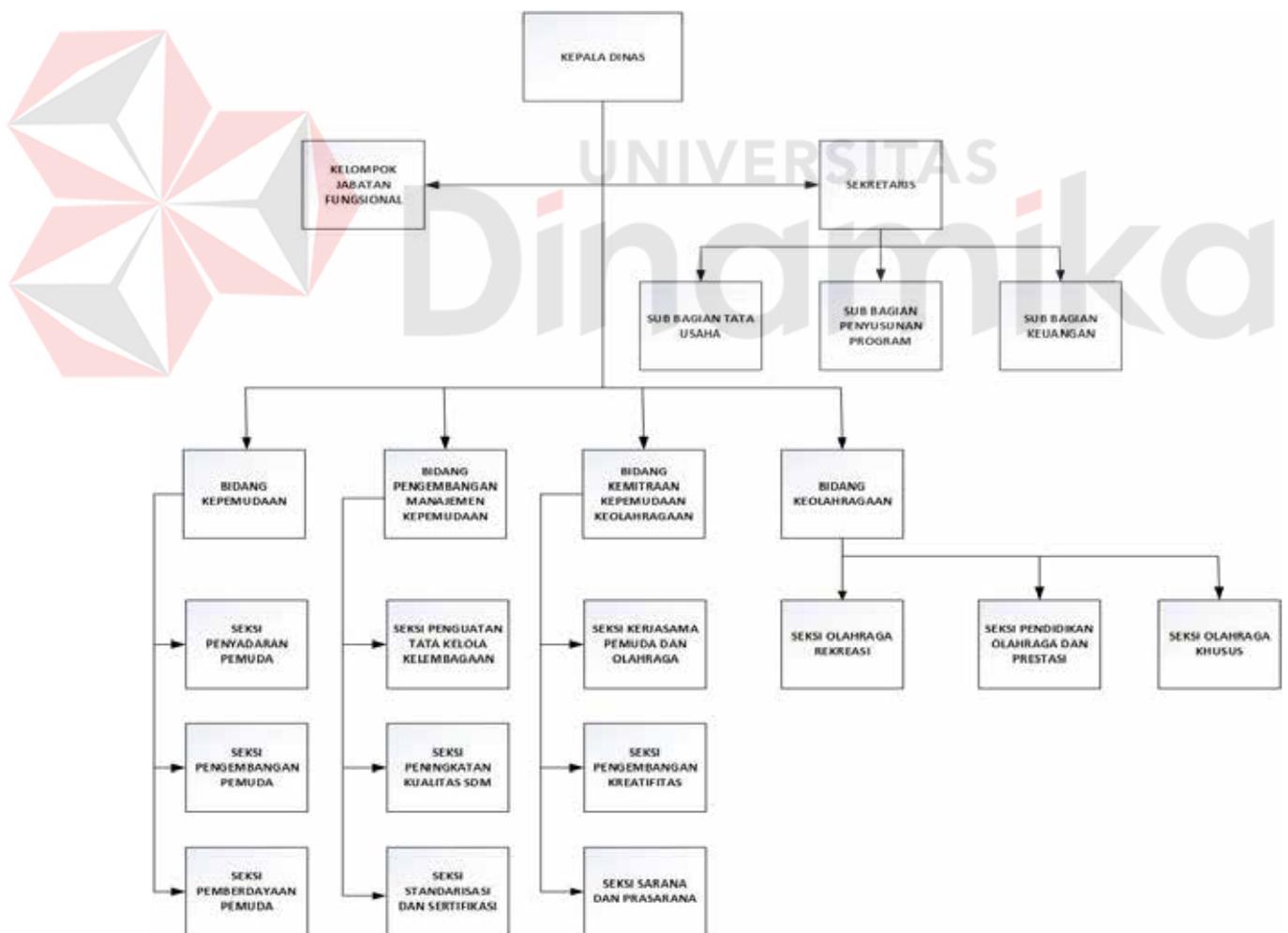
Tujuan Pembangunan Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur yang didasarkan pada masing-masing Misi dan Tujuan ini akan dituangkan kedalam Renstra 2014 – 2019 adalah sebagai berikut:

1. Mewujudkan pemuda yang terampil, berdaya guna dan berhasil guna
 - a. Meningkatkan peran serta pemuda dalam pembangunan
 - b. Meningkatkan pemuda yang berwawasan kebangsaan dan kepeloporan dalam pembangunan

2. Mewujudkan bibit-bibit atlet olahraga yang potensial berbasis IPTEK
 - a. Meningkatkan Prestasi Olahraga melalui Program Pembibitan dan Pembinaan atlet pelajar termasuk penyandang disabilitas berbasis IPTEK
 - b. Meningkatkan pusat pendidikan olahraga pelajar termasuk penyandang disabilitas
3. Penggalian dan pemberdayaan olahraga tradisional serta olahraga kebugaran.

2.6 Struktur Organisasi

Bagan susunan organisasi Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur. Dapat dilihat pada Gambar 2.2



Gambar 2.2 Struktur Organisasi

Dalam melaksanakan tugas pokok dan fungsinya, Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur, terdiri atas :

1. Kepala dinas

Menerima laporan – laporan dan menyetujui atau menandatangani suatu kegiatan yang ada di dalam dinas kepemudaan dan keolahragaan.

2. Sekretariat

Merencanakan, melaksanakan, mengkoordinasikan dan mengendalikan kegiatan kegiatan administrasi umum, kepegawaian, perlengkapan, penyusunan program, keuangan, hubungan masyarakat dan protokol

3. Bidang Pengembangan Organisasi Pemuda

Mempunyai tugas melaksanakan pengembangan dan pemberdayaan organisasi kemasyarakatan pemuda, organisasi pendidikan dan organisasi bakat dan minat.

4. Bidang Pengembangan Aktivitas Pemuda

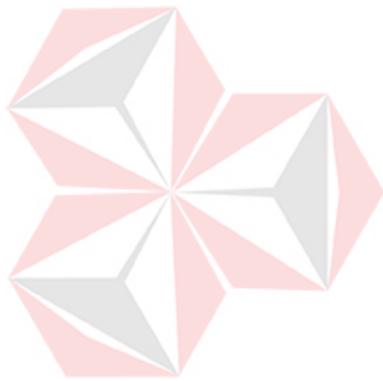
Mempunyai tugas melaksanakan pemberdayaan kepemimpinan dan kepeloporan, wawasan dan kreativitas serta kewirausahaan

5. Bidang Pengembangan Olahraga Prestasi

Mempunyai tugas memberdayakan olahraga prestasi dengan jalur individu, kelompok, masyarakat, klub dan lingkungan pendidikan

6. Bidang Pengembangan Olahraga Rekreasi

Mempunyai tugas memberdayakan olahraga rekreasi untuk pengembangan kesadaran masyarakat dalam meningkatkan kebugaran, kesehatan, kegembiraan, dan hubungan sosial serta melestarikan olahraga tradisional



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Buku Tamu

Buku Tamu adalah sebuah buku yang berfungsi untuk mencatat data serta keperluan pengunjung, sehingga dapat dikatakan bahwa tujuan adanya buku tamu adalah untuk mendapatkan data dari pengunjung.

Menurut kamus besar Bahasa Indonesia Buku Tamu adalah buku yang berisi nama tamu yang hadir dalam pertemuan (rapat, resepsi, kantor, dan sebagainya) Jadi, Buku Tamu adalah proses pencatatan identitas Tamu kedalam sebuah media penyimpanan yang digunakan dalam proses buku tamu.

Berisi tentang definisi dan penjelasan yang lebih detail mengenai konsep yang digunakan untuk merancang desain sistem yang akan dibangun, yaitu meliputi penjelasan mengenai konsep dasar sistem Informasi, *variable – variable* dalam sistem Pendaftaran, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *System Flow*, *Data Flow Diagram (DFD)*, program penunjang pembuatan sistem, dan teori – teori lain yang berhubungan dengan pembangunan dan pengembangan sistem.

3.2 Sistem Informasi

Menurut Tata Sutabri (2012:38), sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu.

Sistem informasi terdiri dari komponen – komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan (*Building block*), yang terdiri dari blok masukan, blok model, blok keluaran, blok teknologi, blok basis data, dan blok kendali. Sebagai suatu sistem, keenam blok tersebut saling berinteraksi satu dengan yang lain membentuk satu kesatuan untuk mencapai sasaran.

a. Blok masukan (*Input block*)

Input yang mewakili data yang masuk ke dalam sistem informasi. Input tersebut merupakan metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan, yang dapat berupa dokumen – dokumen dasar.

b. Blok model (*Model block*)

Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika dan model matematik yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah tertentu untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.

c. Blok keluaran (*Output block*)

Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.

d. Blok teknologi (*Technology block*)

Teknologi merupakan *tool box* dalam sistem informasi. Teknologi digunakan untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan keluaran dan membantu pengendalian sistem secara keseluruhan. Teknologi terdiri dari 3 (tiga) bagian utama, yaitu teknis (*Brainware*), perangkat lunak (*Software*), perangkat keras (*Hardware*).

e. Blok basis data (*Database block*)

Basis data (*Database*) merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras computer dan perangkat lunak digunakan untuk memanipulasinya.

f. Blok kendali (*Control blok*)

Banyak hal dapat merusak sistem informasi, seperti bencana alam, api, temperatur, air, debu, kecurangan – kecurangan, kegagalan pada sistem itu sendiri, ketidak-efisienan, sabotase, dan lain sebagainya. Pengendalian perlu dirancang dan diterapkan untuk meyakinkan bahwa hal – hal yang dapat merusak sistem dicegah dan bila terlanjur terjadi maka kesalahan – kesalahan dapat dengan cepat diatasi.

3.3 Analisis Sistem

Menurut McLeod (2001:190) yang diterjemahkan oleh Teguh: “Analisis Sistem adalah penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru atau diperbarui”.

Menurut McLeod (2001:190), tahap-tahap analisis sistem adalah sebagai berikut:

- a. Mengumpulkan penelitian sistem
- b. Mengorganisasikan tim proyek
- c. Mendefinisikan kebutuhan sistem informasi
- d. Mendefinisikan kriteria kinerja sistem
- e. Menyiapkan usul rancangan
- f. Menyetujui atau menolak rancangan sistem

Menurut Whitten, Bentley dan Dittman (2004:38) Analisis sistem adalah sebuah pembelajaran bisnis untuk mengajukan perkembangan dan menspesifikasikan kebutuhan bisnis dan prioritas solusi.

Berdasarkan pendapat-pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa analisis sistem adalah tahap lanjutan dari pengembangan sistem untuk merancang sistem yang baru atau yang diperbaharui.

3.4 Pengolahan Data

Menurut Drs. John J Longkutoy (1983:4) Pengolahan data adalah segala macam pengolahan terhadap data atau kombinasi – kombinasi dari bermacam – macam pengolahan terhadap data itu berguna sesuai hasil yang diinginkan, sehingga dapat segera dipakai. Istilah populer terhadap hasil pengolahan data ini adalah informasi.

Dalam pengolahan data, karena soal waktu selalu merupakan suatu factor yang esesial, maka harus digunakan alat – alat untuk mempercepat jalannya pengolahan ini, yang tentunya memerlukan suatu prosedur pengolahan beserta staf yang mampu melaksanakan seluruh faset dalam rangka pengolahan data, mulai dari perekaman data, pengumpulan data, pemasukan data, perhitungan – perhitungan, sampai kepada pembuatan laporan atau informasi yang diinginkan.

3.5 Tamu

Menurut Kamus besar bahasa indonesia Tamu merupakan orang yang datang berkunjung (melawat dan sebagainya) ke tempat orang lain atau ke perjamuan. Tamu adalah seseorang atau sekelompok orang yang datang untuk mengunjungi instansi atau organisasi, untuk kepentingan pekerjaan baik kedinasan

maupun pribadi. Tamu yang berkunjung ketempat dimana kita berkerja harus dihormati dan dihargai. Biasanya tamu yang datang tentu ada keperluan yang berhubungan dengan kedinasan.

3.6 Desain Sistem

Menurut John Burch dan Garry Grudnitski (1986) Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur adalah: "Desain sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi." Dari definisi diatas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa desain sistem adalah tahapan berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan dengan menyatukan beberapa elemen terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh untuk memperjelas bentuk sebuah sistem.

Menurut Yavri D. Mahyuzir dalam bukunya Pengolahan Data menyebutkan beberapa langkah yang perlu dilakukan pada proses desain sistem adalah:

- a. Menganalisa masalah dari pemakai (user), sasarannya adalah mendapatkan pengertian yang mendalam tentang kebutuhan-kebutuhan pemakai.
- b. Studi kelayakan, membandingkan alternatif-alternatif pemecahan masalah untuk menentukan jalan keluar yang paling tepat.
- c. Rancang sistem, membuat usulan pemecahan masalah secara logika.
- d. Detail desain, melakukan desain sistem pemecahan masalah secara terperinci.
- e. Penerapannya yaitu memindahkan logika program yang telah dibuat dalam bahasa yang dipilih, menguji program, menguji data dan outputnya.
- f. Pemeliharaan dan evaluasi terhadap sistem yang telah diterapkan.

3.7 Database

Menurut Marlinda (2004:1), database adalah suatu susunan/kumpulan data operasional lengkap dari suatu organisasi/perusahaan yang diorganisir/dikelola dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu menggunakan komputer sehingga mampu menyediakan informasi optimal yang diperlukan pemakainya.

Penyusunan satu database digunakan untuk mengatasi masalah-masalah pada penyusunan data yaitu redundansi dan inkonsistensi data, kesulitan pengaksesan data, isolasi data untuk standarisasi, multiple user (banyak pemakai), masalah keamanan (security), masalah integrasi (kesatuan), dan masalah data independence (kebebasan data).



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Berdasarkan hasil kerja praktik yang dilakukan pada saat di Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Surabaya, permasalahan yang terjadi adalah proses yang berkaitan dengan data tamu yang datang ke Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan. Dalam melakukan pencarian data membutuhkan waktu yang sangat lama bahkan sering terjadi kehilangan data.

Dalam kerja praktik ini, akan berusaha menemukan permasalahan yang ada dan mempelajari serta mengatasi masalah tersebut. Permasalahan di Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Surabaya yaitu mengenai pencatatan data tamu. Untuk mengatasi masalah yang ada diatas maka diperlukan langkah – langkah sebagai berikut:

1. Menganalisis Sistem
2. Mendesain Sistem
3. Mengimplementasikan Sistem
4. Melakukan Pembahasan terhadap Implementasi Sistem

Pada langkah – langkah tersebut diatas ditunjukkan untuk menemukan solusi dari permasalahan yang terjadi di Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Surabaya untuk lebih jelasnya, dapat dijelaskan pada sub bab di bawah ini.

4.1 Menganalisis Sistem

Menganalisis sistem adalah langkah awal untuk membuat suatu sistem baru. Dalam langkah ini harus dilakukan analisis terhadap permasalahan yang ada di Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Surabaya khususnya mengenai pencatatan tamu yang datang. Untuk dapat membuat sistem yang baru, terlebih dahulu harus mengetahui alur yang masih digunakan sampai saat ini. Maka dibuatlah *document flow* yang berfungsi untuk mengetahui secara detail alur tersebut.

Dalam pembahasan pekerjaan ini, yang menjadi masalah utama adalah tidak adanya aplikasi yang dapat membantu menangani kerja sistem secara baik dan benar yang mengakibatkan laporan data tamu tidak tercatat dengan baik. Dalam menyelesaikan masalah tersebut, dilakukan pencarian sumber-sumber data yang diperlukan seperti, data – data tamu dan bukti terkait lainnya.

4.2 Desain Sistem

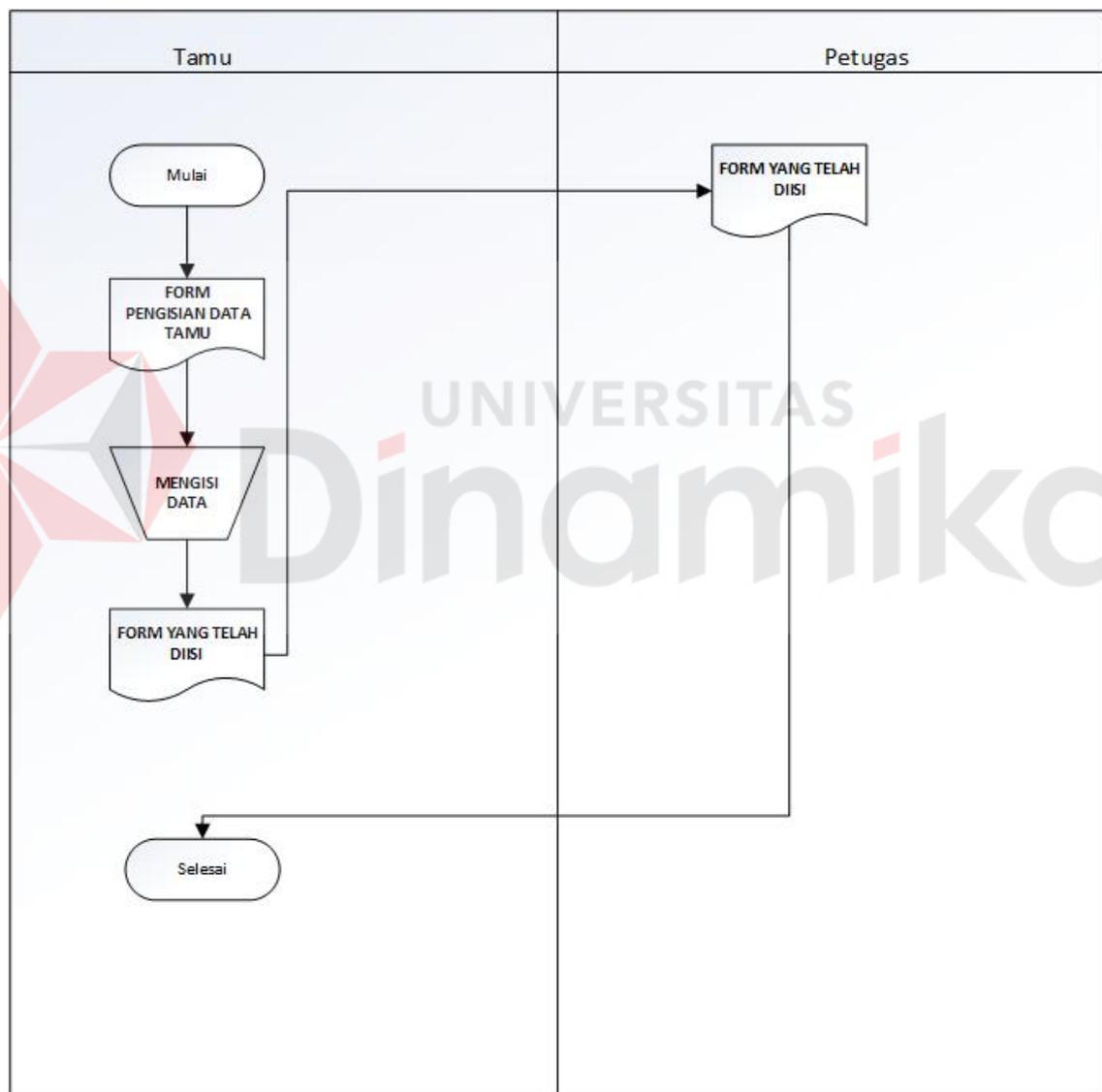
Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, maka dibuatlah sistem yang baru. Sistem yang baru tersebut dapat digambarkan pada *Document flow* dan *System Flow* seperti berikut ini:

4.2.1 Document flow

Document flow digunakan untuk menelusuri alur dari data yang ditulis melalui sistem. Sebelum membuat suatu sistem, maka dibutuhkan alur *form* dan laporan sistem dari satu bagian ke bagian yang lainnya. Langkah selanjutnya untuk membuat sistem tersebut adalah membuat *Document Flow*-nya terlebih dahulu. Berikut ini adalah *Document flow* yang direkomendasikan guna menunjang kinerja pada bagian PPID pada Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan.

A. Document Flow Pengisian data Tamu

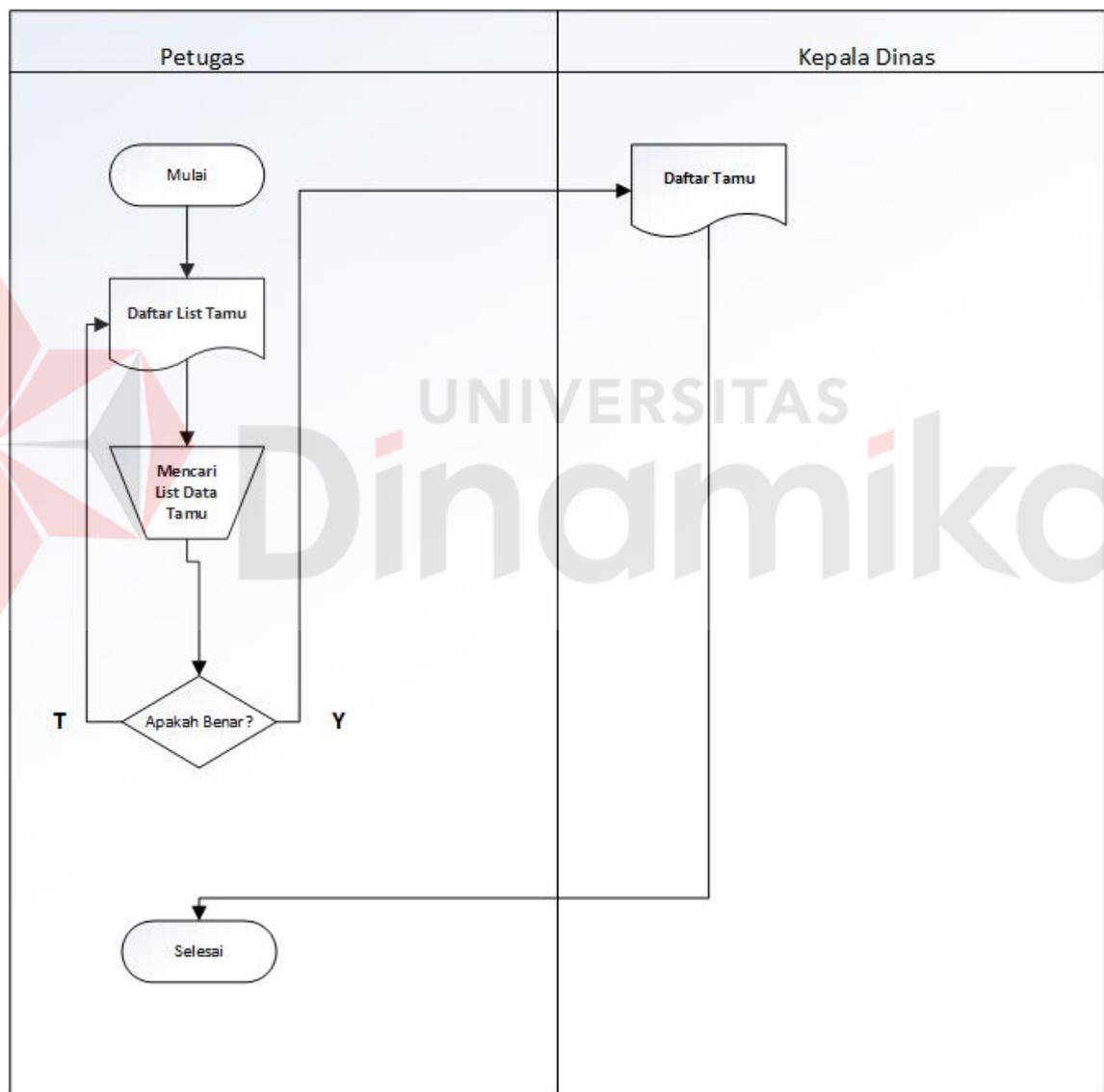
Document flow pengisian data tamu terlebih dahulu mengisi *form* pengisian data tamu, setelah terisi *form* pengisian data diserahkan kepada petugas untuk di simpan ke dalam buku tamu. Gambar atau proses Pengisian data dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 *Document Flow* pengisian data tamu

B. Document Flow Pencarian Data Tamu

Document flow untuk Pencarian data tamu dilakukan oleh petugas untuk menyimpan data tamu yang telah mengisi data dan menyerahkan data peserta tersebut kepada kepala dinas. Gambar atau proses Pencarian Data Tamu dapat dilihat pada Gambar 4.2.



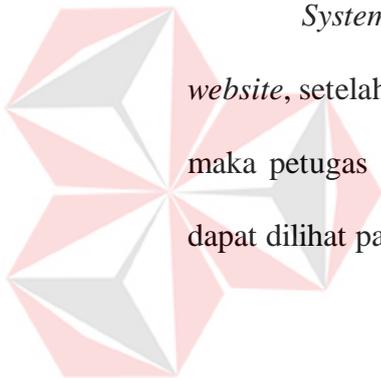
Gambar 4.2 *Document Flow* pencarian data tamu

4.2.2 System Flow

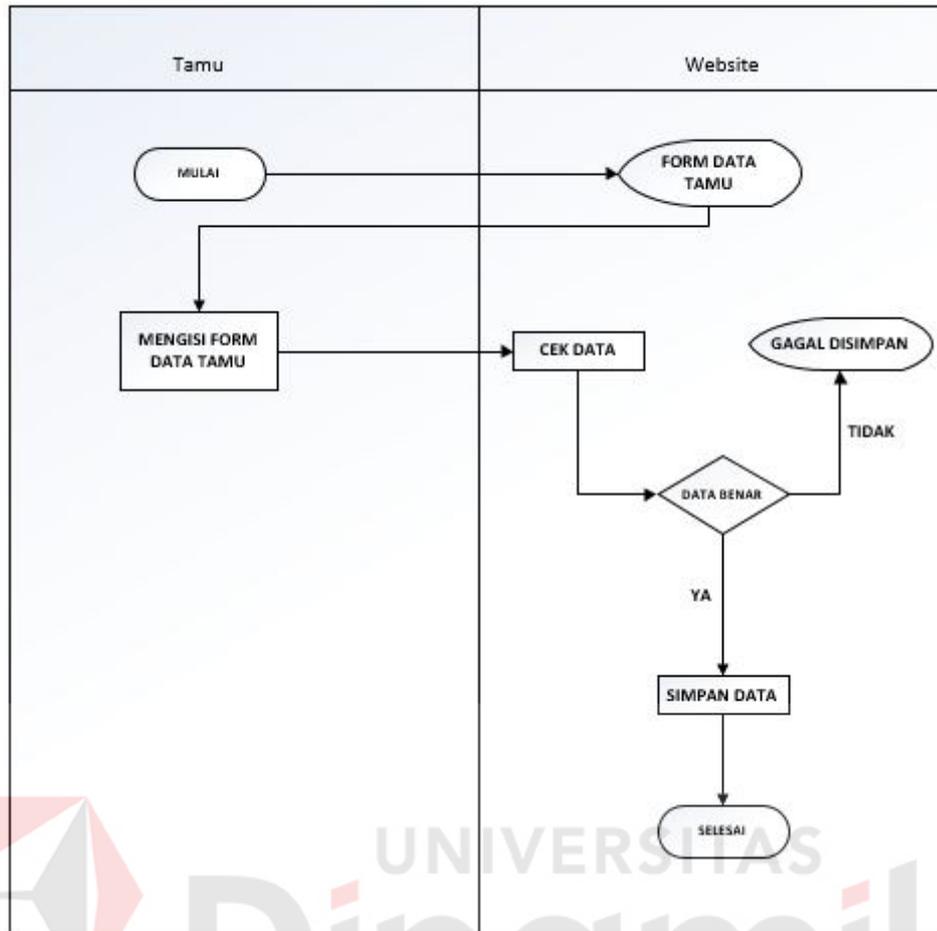
System Flow digunakan untuk melihat rancangan sistem dibuat. Setelah menggambarkan *document flow* yang ada di Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan, maka langkah berikutnya adalah mengajukan atau merancang sistem baru untuk menunjang atau mempercepat dan agar tidak kehilangan data. Langkah pertama untuk membuat sistem tersebut adalah membuat *system flow-nya* terlebih dahulu. Berikut ini adalah *system flow* yang direkomendasikan guna menunjang kinerja pada Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan.

A. System Flow Pengisian data Tamu

System flow pengisian data tamu terlebih dahulu mengisi data melalui *website*, setelah mengisi data, petugas melakukan pengecekan data tamu, jika sudah maka petugas akan menyimpan data tersebut. *System Flow* pengisian data tamu dapat dilihat pada Gambar 4.3.



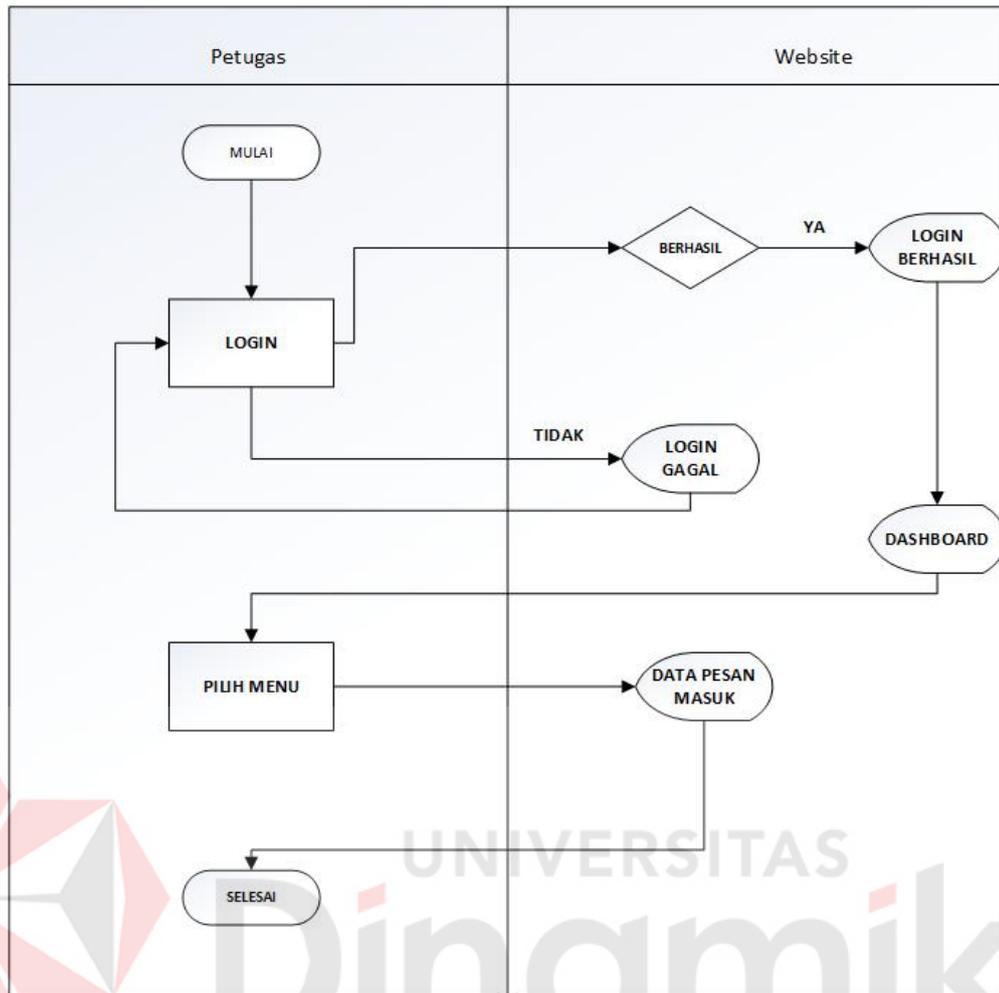
UNIVERSITAS
Dinamika



Gambar 4.3 *System Flow* pengisian data tamu

B. *System Flow* Pencarian Data Tamu

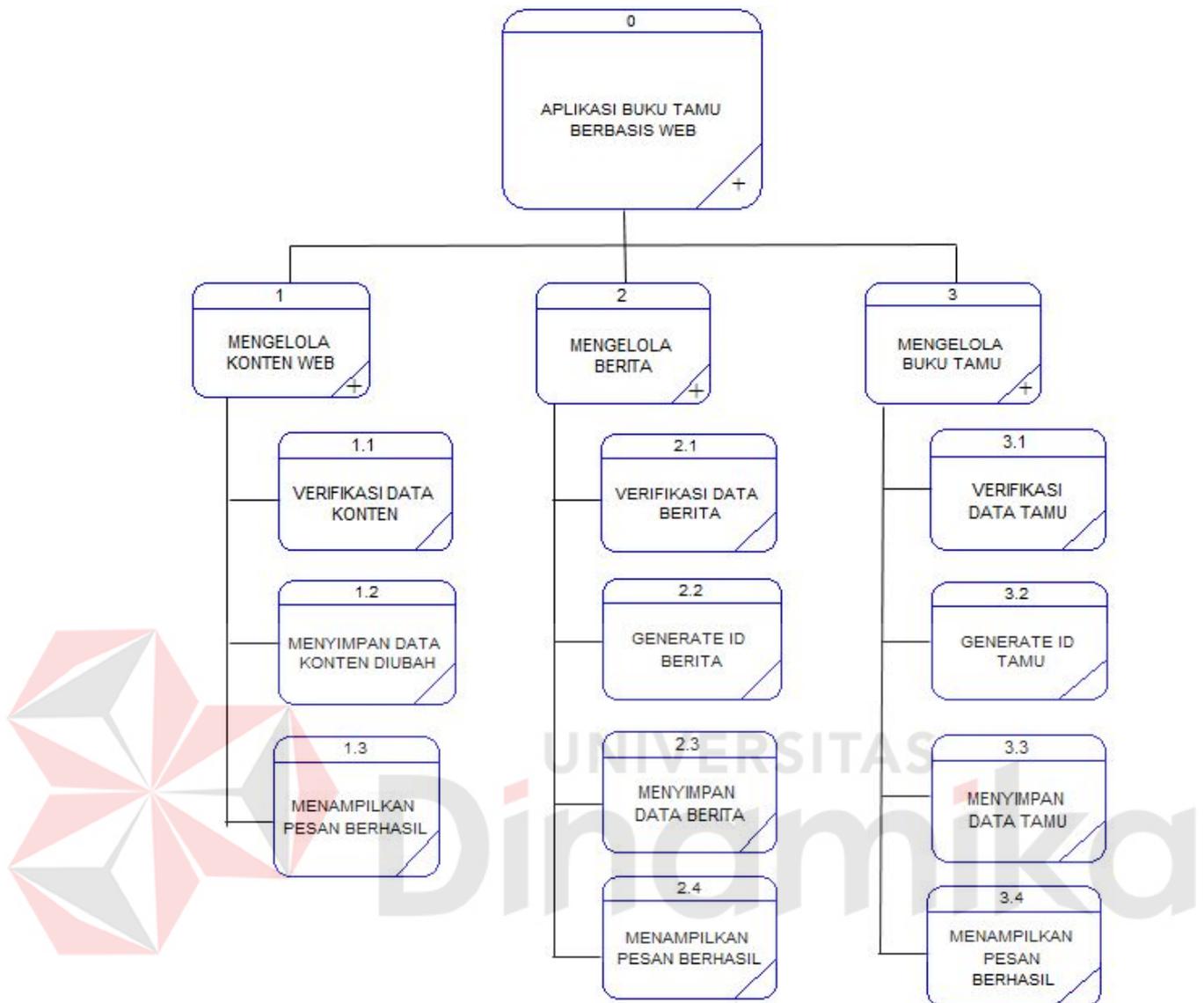
System flow Pencarian data tamu, petugas mencari data tamu yang telah diisi melalui daftar *list* tamu, setelah itu petugas melakukan pengecekan data tamu yang di ambil dari *database* data tamu, kemudian memverifikasi data tamu tersebut apakah benar atau salah. Setelah itu diberikan kepada Kepala Dinas. *System Flow* Pencarian tamu dapat dilihat pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4 System Flow pencarian data tamu

4.2.3 Diagram Jenjang

Diagram jenjang proses merupakan sebuah diagram yang digunakan untuk mendokumentasikan atau menggambarkan fungsi-fungsi yang terdapat dalam aplikasi. Diagram jenjang dapat dilihat pada gambar 4.5.



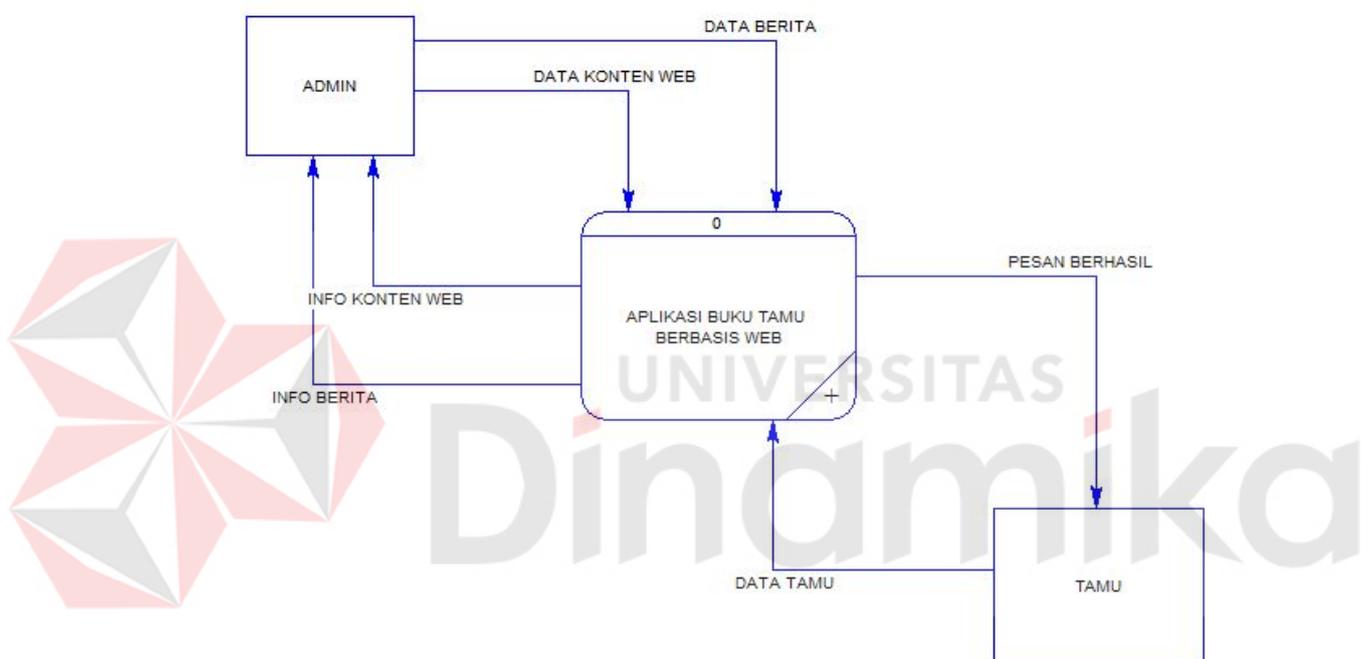
Gambar 4.5 Diagram Jenjang

4.2.4 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) digunakan untuk menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi dalam sebuah sistem serta entitas-entitas apa saja yang terlibat.

A. Context Diagram

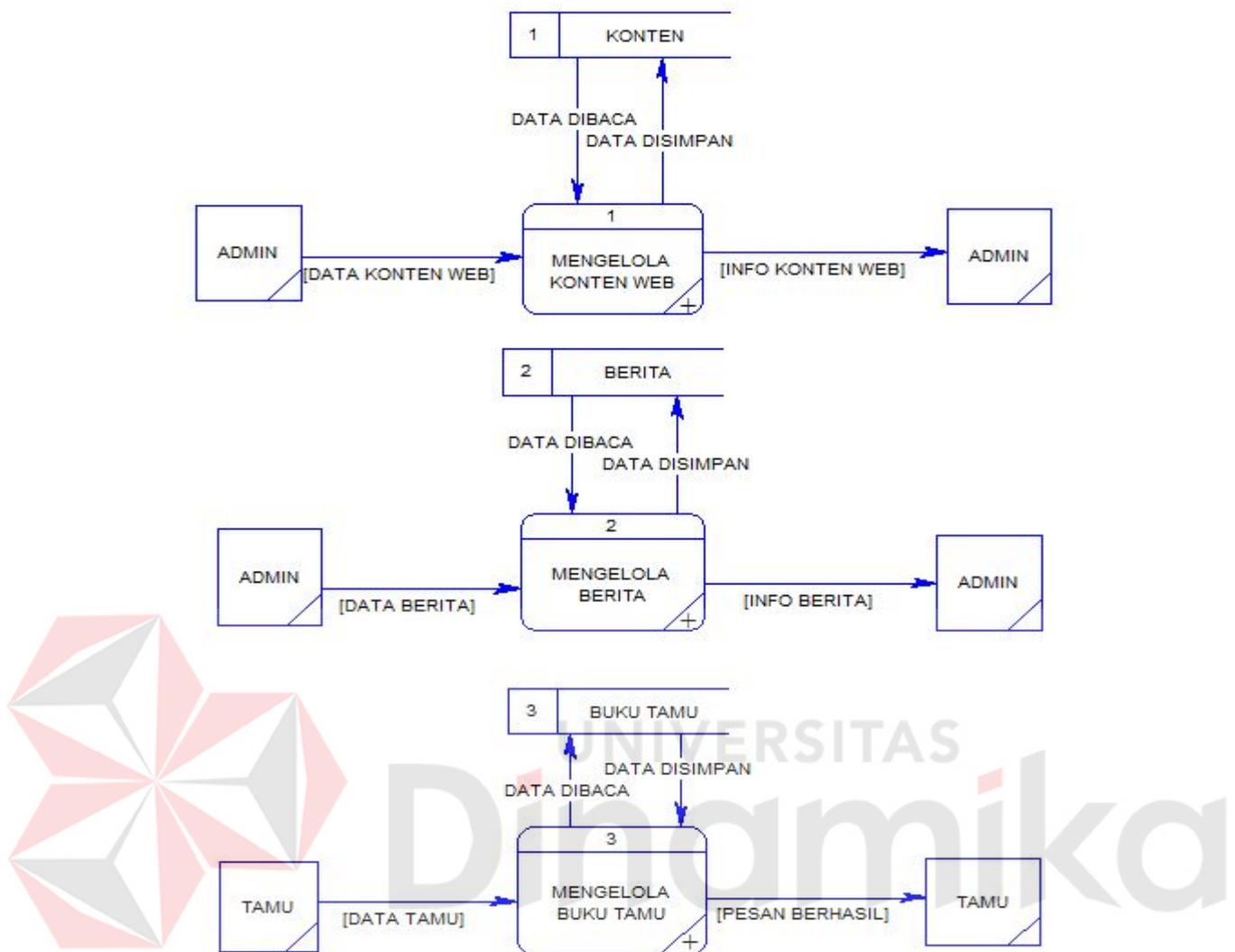
Context Diagram dibawah ini menjelaskan tentang alur sistem yang telah terkomputerisasi. Terdapat tiga *external entity* dan aliran datanya masing-masing yang saling terkait. *Context Diagram* dapat dilihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4. 6 *Contex Diagram*

B. DFD Level 0

Context diagram dibagi menjadi sub-sub proses yang lebih kecil, dengan cara *decompose context digram* dan disebut DFD Level 0. DFD level 0 rancang bangun aplikasi buku tamu berbasis web. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Gambar 4.7

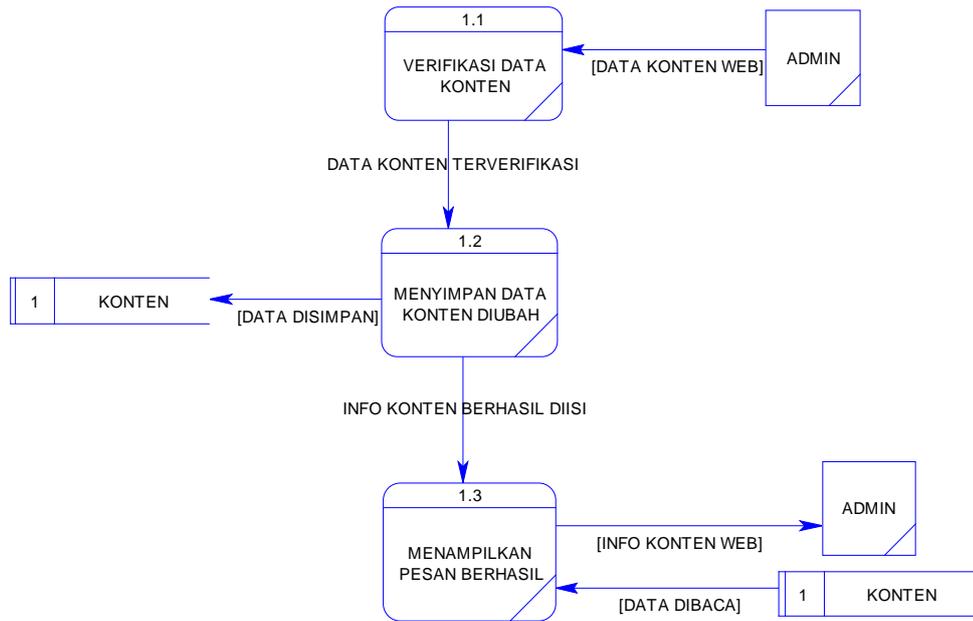


Gambar 4.7 DFD level 0

C. DFD Level 1

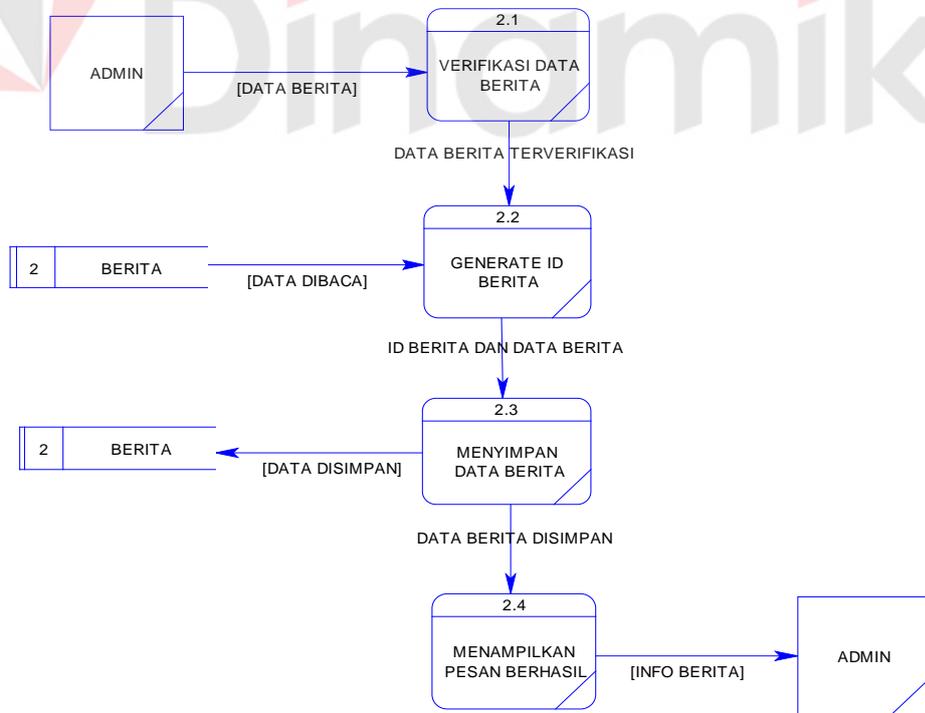
1. Sub Proses Mengelola Konten Web

Pada Gambar 4.8 adalah sub proses mengelola data konten DFD level 1 dari Rancang Bangun Aplikasi Buku Tamu Berbasis Web. dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 DFD Level 1 Mengelola Konten Web

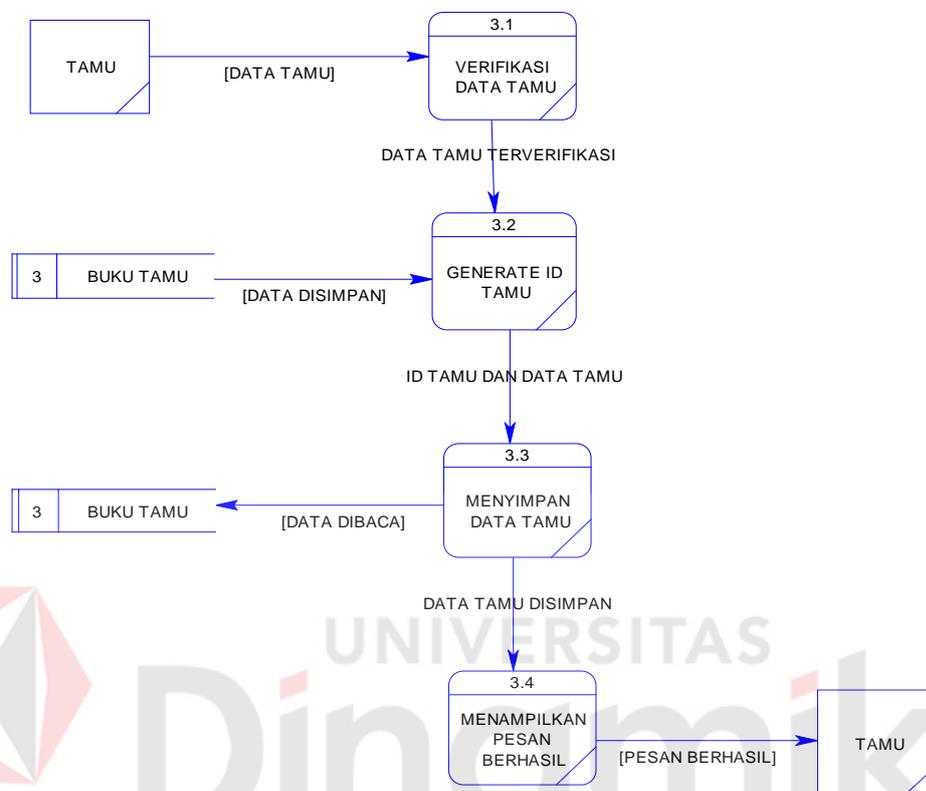
2. Sub Proses Mengelola Berita



Gambar 4.9 DFD Level 1 Mengelola Berita

Pada Gambar 4.9 adalah sub proses mengelola Berita DFD level 1 dari Rancang Bangun Aplikasi Buku Tamu Berbasis *Web*.

3. Sub Proses Mengelola Buku Tamu



Gambar 4.10 Level 1 Mengelola Buku Tamu

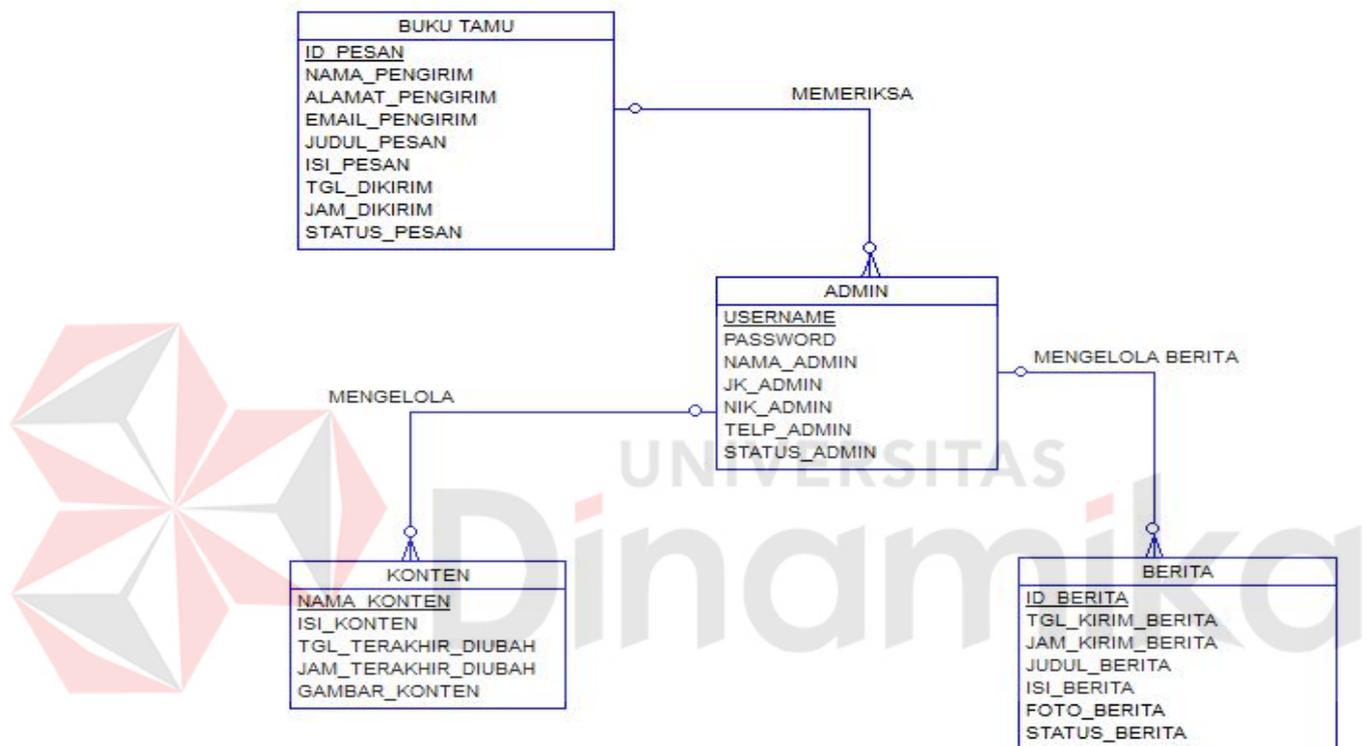
Pada Gambar 4.10 adalah sub proses mengelola Buku Tamu DFD level 1 dari Rancang Bangun Aplikasi Buku Tamu Berbasis *Web*.

4.2.5 Entity Relationship Diagram (ERD)

Berdasarkan desain sistem di atas *Entity Relationship Diagram* ini menjelaskan tentang *conceptual data model* dan *physical data model* Rancang Bangun Aplikasi Buku Tamu Berbasis Web pada Dinas Kepemudaan dan keolahragaan Provinsi Jawa Timur.

A. Conceptual Data Model (CDM)

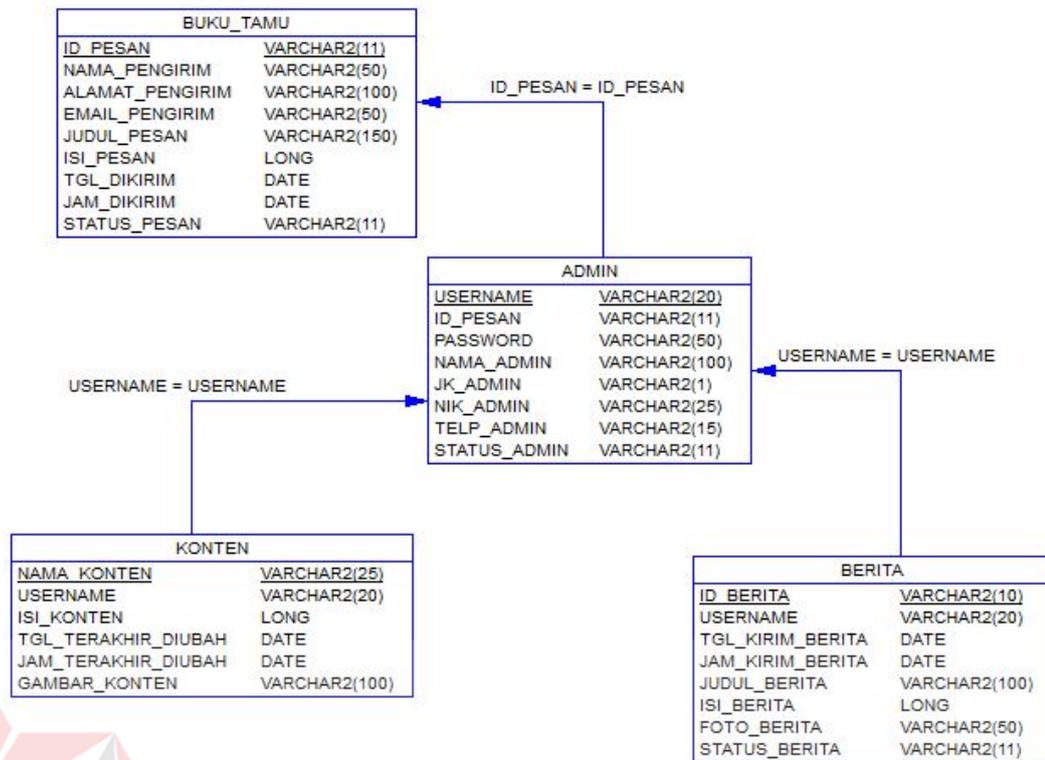
Conceptual Data Model Rancang Bangun Aplikasi Buku Tamu terdapat 4 tabel. Masing – masing table mempunyai relasi ke *table* yang lain seperti pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 *Conceptual Data Model*

B. Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model adalah struktur tabel atau struktur *database* yang saling terintegrasi dan saling berhubungan. Dapat dilihat Gambar 4.12.



Gambar 4.12 Physical Data Model

4.2.6 Struktur Tabel

Berikut struktur Rancang Bangun Aplikasi Buku Tamu Berbasis *Web* pada Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur dideskripsikan sebagai berikut:

a. Tabel Admin

Nama Tabel : Admin

Primary Key : User_Name

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data admin

Tabel 4.1 Tabel Admin

NO.	Nama_Field	Type_Data	Keterangan
1	User_Name	Varchar(20)	Primary Key
2	Password	Varchar(50)	
3	Nama_Admin	Varchar(100)	
4	Jk_Admin	Varchar(1)	
5	Nik_Admin	Varchar (25)	
6	Telp_Admin	Varchar (15)	
7	Status_Admin	Varchar ()	

b. Tabel Buku Tamu

Nama Tabel : Buku Tamu

Primary Key : Id_Pesan

Foreign Key : User_Name

Fungsi : Untuk menyimpan data Tamu

Tabel 4.2 Tabel Buku Tamu

NO.	Nama_Field	Type_Data	Keterangan
1	Id_Pesan	Varchar(11)	Primary Key
2	User_Name	Varchar(20)	Foreign Key
3	Nama_Pengirim	Varchar(50)	
4	Alamat_Pengirim	Varchar(100)	
5	Judul_Pesan	Varchar(150)	
6	Isi_Pesan	Text	
7	Tgl_Dikirim	Date	
8	Jam_Dikirim	Time	
9	Status_Pesan	Varchar (11)	

c. Tabel Konten

Nama Tabel : Konten

Primary Key : Nama_Konten

Foreign Key : User_Name

Fungsi : Untuk menyimpan data Konten Perusahaan

Tabel 4.3 Tabel Konten

NO.	Nama_Field	Type_Data	Keterangan
1	Nama_Konten	Varchar(25)	Primary Key
2	User_Name	Varchar(20)	Foreign Key
3	Isi_Konten	Text	
4	Tgl_Terakhir_Diubah	Date	
5	Jam_Terakhir_Diubah	Time	
6	Gambar_Konten	Varchar(100)	

d. Tabel Berita

Nama Tabel : Berita

Primary Key : Id_Berita

Foreign Key : User_Name

Fungsi : Untuk menyimpan data Visi Misi perusahaan

Tabel 4.4 Tabel Berita

NO.	Nama_Field	Type_Data	Keterangan
1	Id_Berita	Varchar(10)	Primary Key
2	User_Name	Varchar(20)	Foreign Key
3	Tgl_Kirim_Berita	Date	
4	Jam_Kirim_Berita	Time	
5	Judul_Berita	Varchar(100)	
6	Isi_Berita	Text	
7	Foto_Berita	Varchar(50)	
8	Status_Berita	Varchar(11)	

4.2.7 Desain Input/Output

Desain *input output* merupakan langkah pertama untuk membuat sebuah aplikasi sistem informasi. Dalam tahap ini *user* akan diberikan gambaran tentang bagaimana sistem ini nantinya dibuat.

A. Desain Halaman utama

Halaman utama merupakan tampilan awal pada saat aplikasi dijalankan. Terdapat beberapa fasilitas yaitu beranda, sejarah, visi misi, dan struktur organisasi. lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.13.



Gambar 4.13 Desain Halaman Utama

B. Form User Sejarah

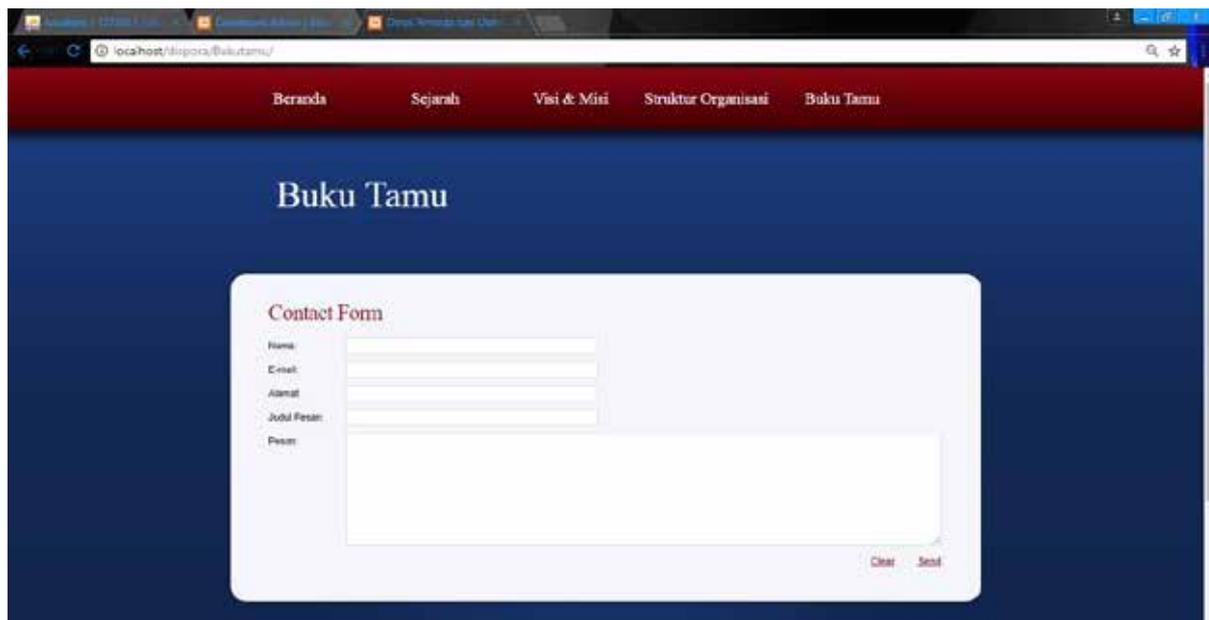
Form *user* sejarah digunakan untuk menjelaskan sejarah berdirinya dispora jawa timur. lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.14.

Gambar 4.14 *Form Sejarah*

C. Form Visi & Misi

Form Visi & Misi berfungsi untuk menjelaskan visi misi dispora jawa timur. lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.15.

Gambar 4.15 *Form Visi & Misi*

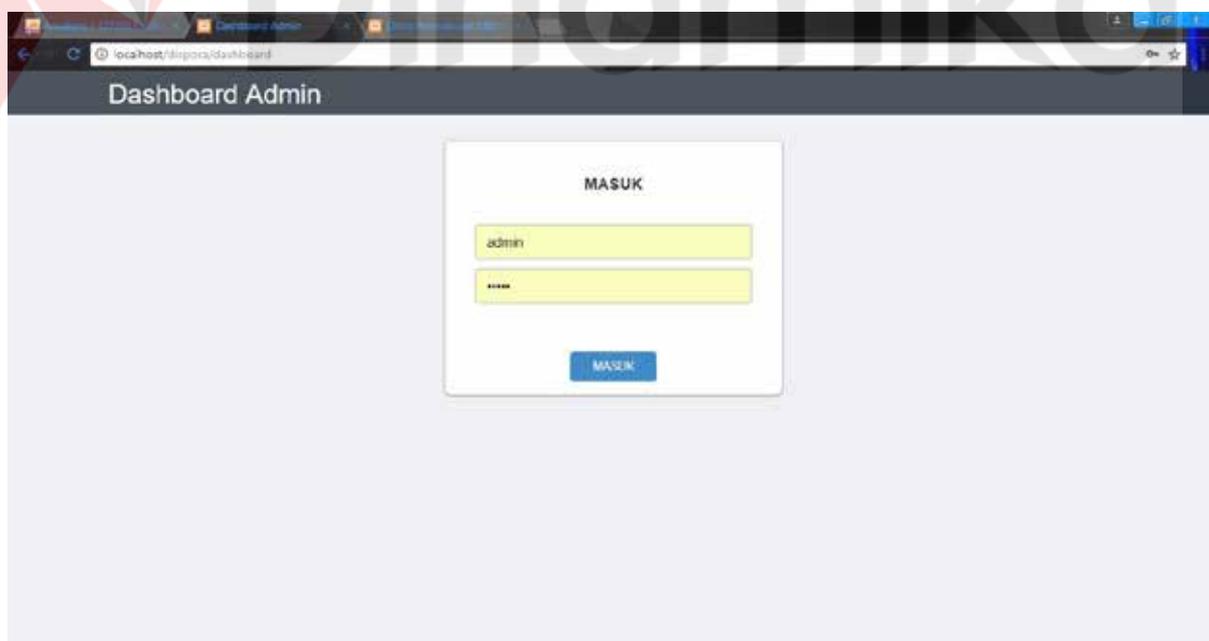


The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/Dispora/Bukutamu/`. The page has a dark blue header with navigation links: Beranda, Sejarah, Visi & Misi, Struktur Organisasi, and Buku Tamu. The main content area is dark blue and features the title 'Buku Tamu'. Below the title is a white contact form with the following fields: Name, Email, Alamat, and Jabat Pesar. The Message field is a large text area. At the bottom right of the form are 'Clear' and 'Send' buttons.

Gambar 4.17 *Form Buku Tamu*

F. Form Login

Form login adalah halaman utama sebelum masuk ke dashboard Dispora Jawa Timur. lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.18.

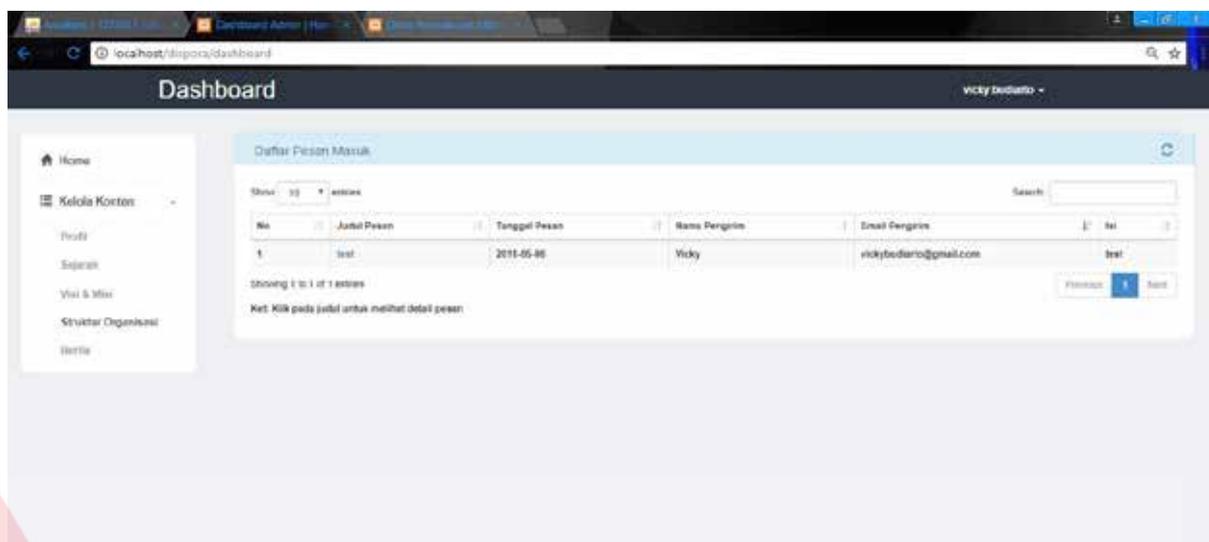


The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/Dispora/dashboard`. The page has a dark grey header with the title 'Dashboard Admin'. The main content area is light grey and features a white login form titled 'MASUK'. The form has two input fields: the first contains the text 'admin' and the second is a password field with masked characters. Below the input fields is a blue button labeled 'MASUK'.

Gambar 4.18 *Form Login*

G. Form Dashboard

Form dashboard digunakan untuk mengelolah semua data yang terdapat pada Dispora Jawa Timur. lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.19.

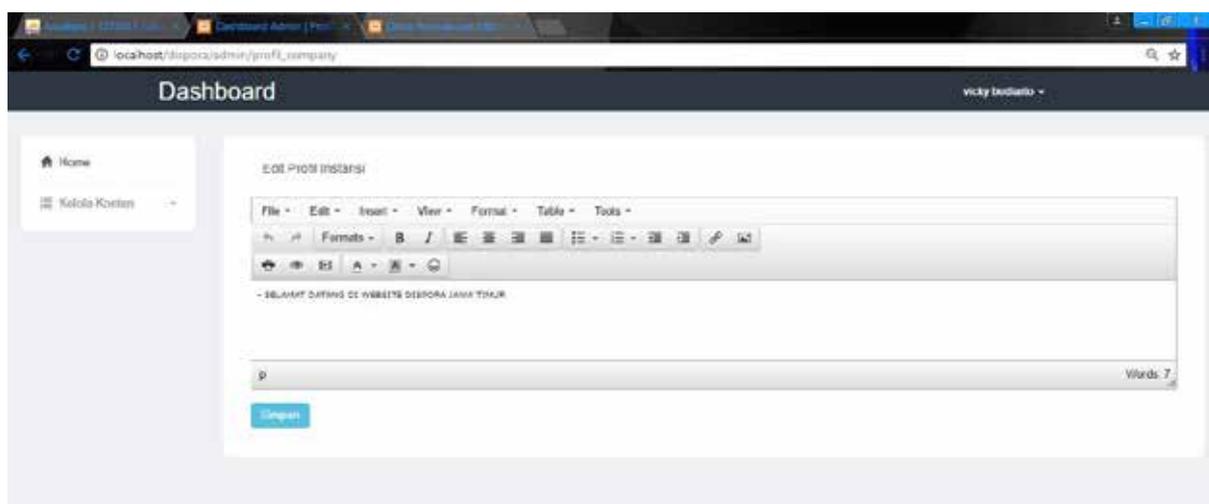


Gambar 4.19 Form Dashboard

H. Form Dashboard Profile

Form dashboard profile digunakan untuk mengelolah semua data yang terdapat pada *profile* Dispora Jawa Timur. lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar

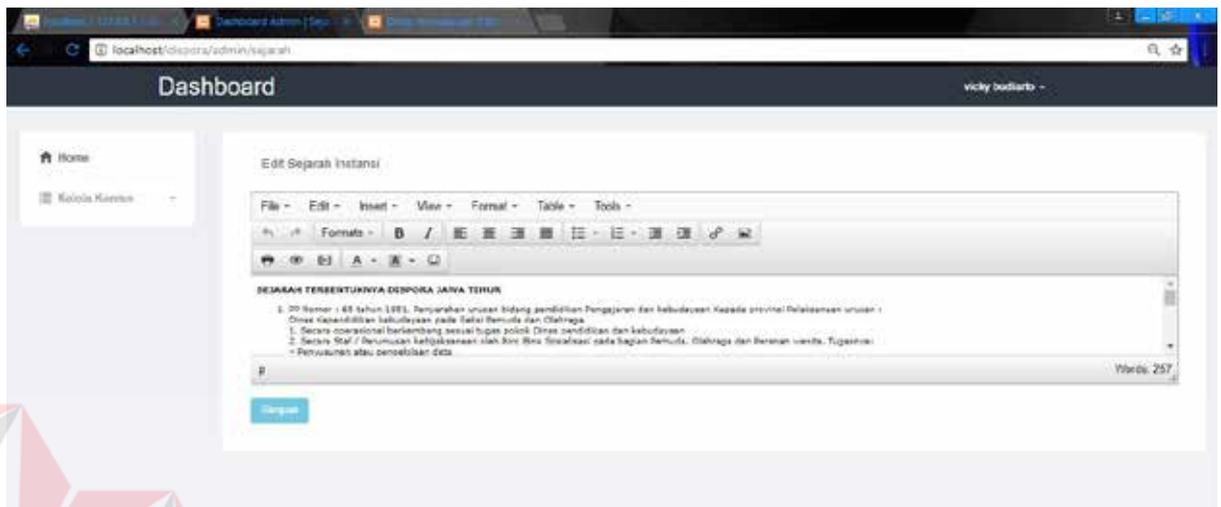
4.20.



Gambar 4.20 Form Dashboard Profile

I. *Form Dashboard Sejarah*

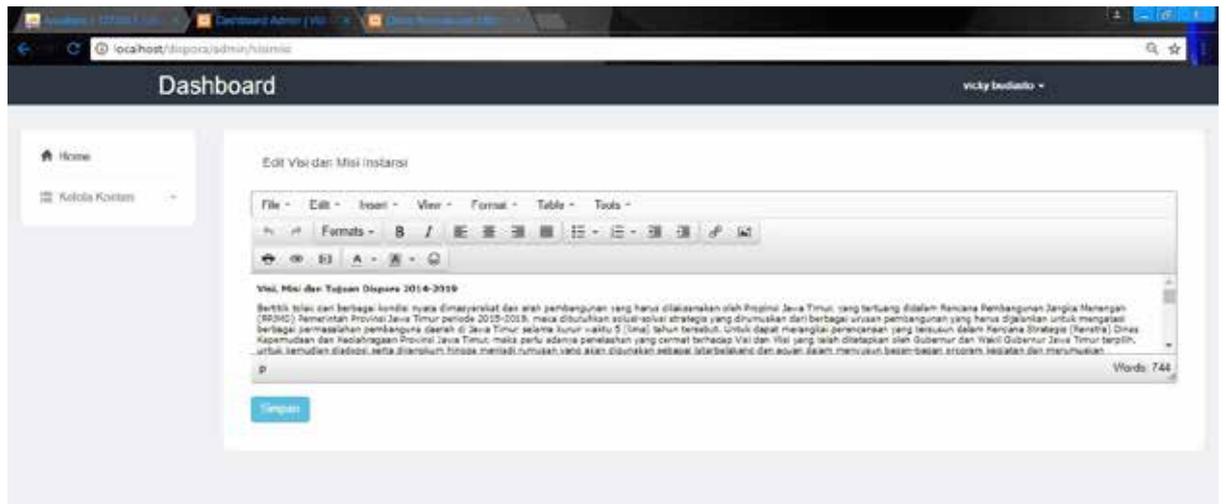
Form dashboard sejarah digunakan untuk mengelolah semua data yang terdapat pada sejarah Dispora Jawa Timur. lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.21.



Gambar 4.21 *Form Dashboard Sejarah*

J. *Form Dashboard Visi & Misi*

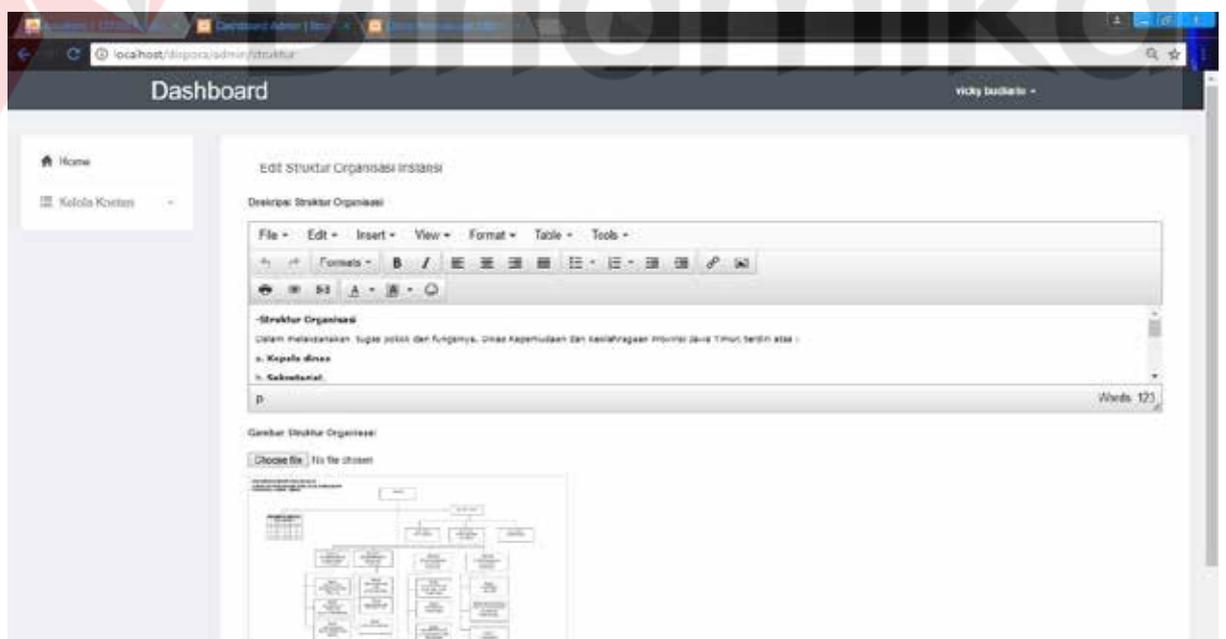
Form dashboard visi & misi digunakan untuk mengelolah semua data yang terdapat pada visi & misi Dispora Jawa Timur. lebih jelasnya dapat lihat Gambar 4.22.



Gambar 4.22 *Form Dashboard Visi & Misi*

K. Form Dashboard Struktur Organisasi

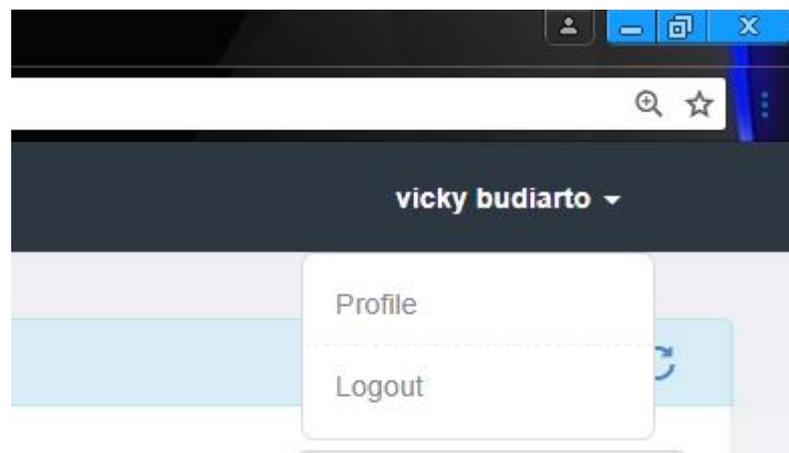
Form dashboard struktur organisasi digunakan untuk mengelolah semua data yang terdapat pada struktur organisasi Dispora Jawa Timur, lebih jelasnya dapat lihat Gambar 4.23.



Gambar 4.23 *Form Dashboard Struktur Organisasi*

L. *Form Dashboard Logout*

Form dashboard logout adalah *form* untuk keluar pada *dashboard* Dispora Jawa Timur. lebih jelasnya dapat lihat Gambar 4.24.



Gambar 4.24 *Form Dashboard Logout*

4.3 Implementasi Dan Pembahasan

Berikut ini adalah *hardware* dan *software* yang dibutuhkan untuk menggunakan Aplikasi Buku Tamu Berbasis *Web* Pada Dispora Jawa Timur yaitu:

A. *Software* Pendukung

Software yang mendukung aplikasi ini, yaitu:

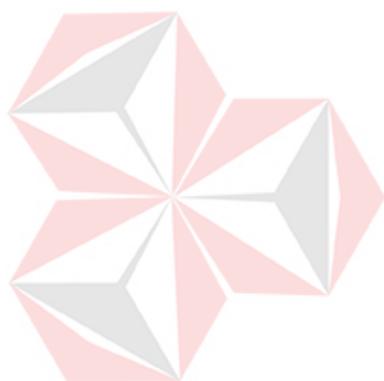
1. XAMPP 1.8.1 (Apache, MySQL).
2. Web Browser (Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Opera dll)

B. *Hardware* Pendukung

Hardware yang mendukung aplikasi ini memerlukan perangkat keras dengan spesifikasi:

1. Processor Inter Coleron 2.16 GHz .
2. Memory RAM 2.00 Gb atau lebih tinggi.

3. Harddisk 100 Gb.
4. *Keyboard, mouse dan printer.*



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Pada proses pengembangan Rancang Bangun Aplikasi Buku Tamu Berbasis *Web* pada Dispora Jawa Timur dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

Pada Rancang Bangun Aplikasi Berbasis *Web* pada Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur memiliki menu-menu master dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini membantu melakukan pencatatan data tamu dan pencarian data tamu menggunakan *Website* sehingga dapat mempermudah para tamu.
- b. Aplikasi ini menghasilkan laporan-laporan yang dibutuhkan, seperti laporan data tamu.

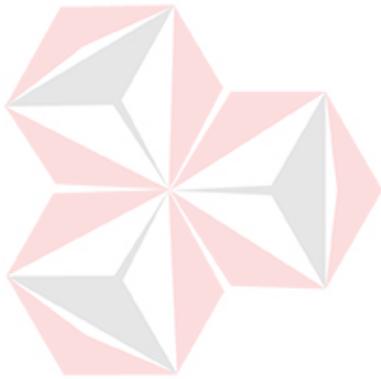
5.2 SARAN

Dalam pengembangan Rancang Bangun Aplikasi Buku Tamu Berbasis *Web* pada Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur, dapat diajukan beberapa saran, yaitu:

- a. Aplikasi ini bisa dikembangkan lagi dengan memberi batasan yang lebih kompleks sesuai dengan kebijakan Dinas Kepemudaan dan Keolahragaan Provinsi Jawa Timur.

DAFTAR PUSTAKA

- John J. Longkutoy, *Bahan - bahan pendidikan System Analysis dan design.*
- Sutabri, Tata. 2012. *Analisa sistem informasi.* Yogyakarta. penerbit Andi
- Marlinda, Linda. 2004. *Sistem Basis Data.* Yogyakarta: Andi Offest
- Sutabri, Tata. 2012. *Konsep Sistem Informasi.* Andi. Yogyakarta
- Tendi Agus Nugroho, 2012. *Buku tamu menurut kamus besar bahasa indonesia.*
- Sistem Informasi Edisi 7 Jilid 2.* Prenhallindo. Jakarta



UNIVERSITAS
Dinamika