

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
DAN PEMBELIAN PADA PT. ASTHA BERIBIS
GRAFIKA SURABAYA**

PROYEK SISTEM INFORMASI



Nama : HARRISTA AULIA HEYKAL
NIM : 09.39010.0034
Program : DIII(Diploma Tiga)
Jurusan : Manajemen Informatika

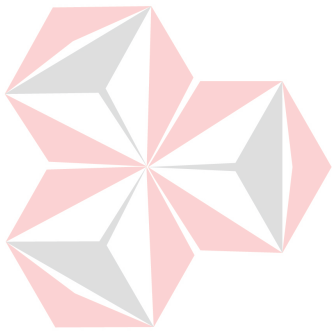
**SEKOLAH TINGGI
MANAJEMERN INFORMATIKA & TEKNIK KOMPUTER
SURABAYA
2012**

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA PT. ASTHA BERIBISGRAFIKA SURABAYA

PROYEK SISTEM INFORMASI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Ahli Madya Komputer



Nama : HARRISTA AULIA HEYKAL

NIM : 09.39010.0034

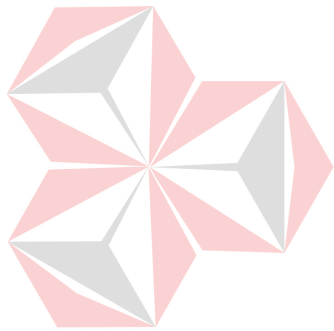
Program : DIII(Diploma Tiga)

Jurusan : Manajemen Informatika

**SEKOLAH TINGGI
MANAJEMEN INFORMATIKA & TEKNIK KOMPUTER
SURABAYA
2012**

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA
PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA
SURABAYA

Telah diperiksa, diuji dan disetujui



UNIVERSITAS
Dinamika

Surabaya, Juni 2012

Mengetahui:

Kepala Program Studi
DIII Manajemen Informatika

Disetujui:

Pembimbing

Titik Lusiani, M.Kom., OCA
NIDN. 0714077401

Dra. Sylvia Widarto
NIDN. 0726065001

ABSTRAK

PT. Astha Beribis Grafika yang terletak di JL. Ngagel No. 29 Surabaya adalah salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang *advertising*/periklanan yang memanfaatkan teknologi informasi secara luas untuk meningkatkan mutu dan kualitas barang dan jasa.

Dalam proses penjualan dan pembelian masih menggunakan sistem manual yaitu dengan menggunakan kertas sebagai media pencatatan proses penjualan dan pembelian. Hal ini dapat menyebabkan proses pengolahan dan pencarian data membutuhkan waktu beberapa menit.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka dibutuhkan pembuatan sistem informasi antara bagian penjualan, pembelian dan gudang. Sehingga diharapkan dapat membuat kinerja karyawan di PT. Astha Beribis Grafika menjadi lebih efisien dan efektif, dapat menghasilkan laporan-laporan yang lebih valid dan terjamin keamanannya, serta dapat membantu perusahaan tersebut dalam mengambil keputusan untuk pengembangan perusahaan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Pembelian

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena hanya dengan rahmat, bimbingan serta anugerah-Nya penulis dapat melaksanakan proyek sistem informasi di PT. Astha Beribis Grafika Surabaya. Serta dapat menyelesaikan laporan proyek sistem informasi yang berjudul **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA SURABAYA.**

Proyek sistem informasi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan program studi DIII dan dapat dilaksanakan oleh setiap mahasiswa jurusan Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Teknik Komputer.

Melalui proyek sistem informasi ini diharapkan mahasiswa dapat melihat langsung kegiatan-kegiatan, proses bisnis dan juga peralatan yang terdapat dalam bidang telekomunikasi dan juga menerapkan hal-hal yang telah diperoleh dalam perkuliahan, serta mengetahui keadaan yang sebenarnya pada dunia kerja.

Selama pelaksanaan proyek sistem informasi hingga selesainya laporan proyek sistem informasi ini, dapat terwujud berkat bimbingan dan saran dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Papa dan Mama tersayang yang telah memberikan banyak dukungan dan motivasi serta doa.

2. Bapak Alit selaku pemilik perusahaan dan juga telah memberikan izin untuk melaksanakan proyek sistem informasi.
3. Ibu Dra. Sylvia Widarto selaku Dosen Pembimbing proyek sistem informasi. Terima kasih atas segala kemudahan dan bimbingan yang telah diberikan dalam penyelesaian laporan serta program proyek sistem informasi ini.
4. Ibu Titik Lusiani, M. Kom, OCA selaku Ketua Program Studi DIII Manajemen Informatika Stikom Surabaya.
5. Teman-teman yang telah membantu memberikan arahan dan bimbingan selama pengerjaan proyek sistem informasi ini.
6. Serta semua pihak yang telah membantu pelaksanaan proyek sistem informasi dan penyelesaian laporan proyek sistem informasi, yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa selama masa proyek sistem informasi dan penyusunan laporan ini, masih mempunyai banyak kekurangan. Pada kesempatan ini penulis meminta maaf atas segala kekurangan yang ada. Kritik dan saran dari berbagai pihak, yang bersifat membangun juga sangat penulis harapkan. Karena hal itu merupakan bahan perbaikan di masa yang akan datang.

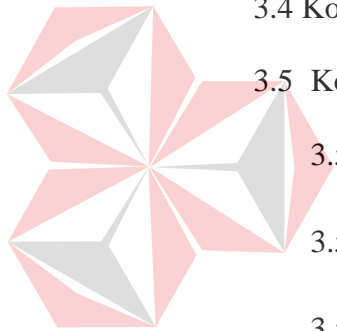
Surabaya, Juni 2012

Penulis

DAFTAR ISI

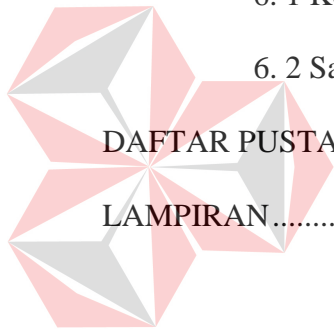
| | Halaman |
|---|---------|
| ABSTRAK | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR TABEL | x |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Permasalahan | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Tujuan | 4 |
| 1.5 Keuntungan Bagi Pengguna | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 4 |
| BAB II HASIL SURVEY | 7 |
| 2.1 Uraian Tentang Perusahaan..... | 7 |
| 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan | 8 |
| 2.3 Deskripsi Tugas..... | 8 |
| 2.4 Visi Perusahaan | 9 |
| 2.5 Misi Perusahaan | 10 |
| 2.6 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan..... | 10 |
| 2.6.1 Document Flow Pemesanan Penjualan..... | 10 |

| | |
|--|-----------|
| 2.6.2 Document Flow Penjualan..... | 11 |
| 2.6.3 Document Flow Pembayaran Piutang | 12 |
| 2.6.4 Document Flow Pembelian..... | 14 |
| 2.6.5 Document Pembayaran Hutang..... | 15 |
| 2.7 Dokumen Input Output | 16 |
| BAB III LANDASAN TEORI | 19 |
| 3.1 Penjualan..... | 19 |
| 3.2 Pembelian..... | 20 |
| 3.3 Sistem Persediaan..... | 20 |
| 3.4 Konsep Dasar Sistem | 21 |
| 3.5 Konsep Dasar Sistem Informasi..... | 22 |
| 3.5.1 Blok Masukan..... | 22 |
| 3.5.2 Blok Model..... | 22 |
| 3.5.3 Blok Keluaran..... | 22 |
| 3.5.4 Blok Teknologi | 22 |
| 3.5.5 Blok Basis Data | 23 |
| 3.5.6 Blok Kendali..... | 23 |
| 3.6 Analisa dan Perancangan Sistem | 23 |
| BAB IV ANALISIS DAN DESAIN SISTEM | 25 |
| 4.1 Analisis Sistem..... | 25 |
| 4.2 Desain Sistem..... | 26 |
| 4.2.1 System Flow | 26 |



UNIVERSITAS
Dinamika

| | |
|---|-----------|
| 4.2.2 Data Flow Diagram..... | 35 |
| 4.2.3 Entity Relationship Diagram | 43 |
| 4.2.4 Struktur File | 45 |
| 4.3 Desain Input Output | 52 |
| BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN..... | 64 |
| 5.1 Implementasi dan Evaluasi..... | 64 |
| 5.2 Cara Setup Program | 65 |
| 5.3 Cara Penggunaan..... | 69 |
| BAB VI PENUTUP..... | 89 |
| 6. 1 Kesimpulan..... | 89 |
| 6. 2 Saran..... | 89 |
| DAFTAR PUSTAKA | 91 |
| LAMPIRAN..... | 92 |



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

| | Halaman |
|--|---------|
| Tabel 4.1 .. Tabel Barang | 45 |
| Tabel 4.2 Tabel Customer | 45 |
| Tabel 4.3 Tabel Jenis Biaya | 46 |
| Tabel 4.4 Detil Jenis Biaya..... | 46 |
| Tabel 4.5 Tabel Pembelian..... | 47 |
| Tabel 4.6 Tabel Detil Pembelian..... | 47 |
| Tabel 4.7 Tabel Pemesanan Pembelian..... | 48 |
| Tabel 4.8 Tabel Detil Pemesanan Pembelian..... | 48 |
| Tabel 4.9 Tabel Hutang | 49 |
| Tabel 4.10 Tabel Pembayaran Hutang | 49 |
| Tabel 4.11 Tabel Jenis Produk | 49 |
| Tabel 4.12 Tabel Piutang..... | 50 |
| Tabel 4.13 Tabel Pembayaran Piutang..... | 50 |
| Tabel 4.14 Tabel Pengguna | 51 |
| Tabel 4.15 Tabel Retur Pembelian | 51 |
| Tabel 4.16 Tabel Supplier | 52 |
| Tabel 4.17 Tabel Penjualan | 52 |

DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|---|---------|
| Gambar 2.1 Struktur Organisasi | 8 |
| Gambar 2.2 Document Flow Pemesanan Penjualan | 11 |
| Gambar 2.3 Document Flow Penjualan | 12 |
| Gambar 2.4 Document Flow Pembayaran Piutang | 13 |
| Gambar 2.5 Document Flow Pembelian | 15 |
| Gambar 2.6 Document Flow Pembayaran Hutang | 16 |
| Gambar 2. 7 Form Penjualan | 17 |
| Gambar 2. 8 Form Pembelian | 18 |
| Gambar 4.1 System Flow Pemesanan Penjualan | 27 |
| Gambar 4.2 System Flow Penjualan | 28 |
| Gambar 4.3 System Flow Pembayaran Piutang | 30 |
| Gambar 4.4 System Flow Pembelian | 31 |
| Gambar 4.5 System Flow Pembayaran Hutang | 33 |
| Gambar 4.6 System Flow Maintenance File Master | 34 |
| Gambar 4.7 Context Diagram Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian | 35 |
| Gambar 4.8 HIPO Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian | 36 |
| Gambar 4.9 DFD Level 0 Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian | 38 |
| Gambar 4.10 DFD Level 1 Sub Proses Maintenance File Master | 39 |
| Gambar 4.11 DFD Level 1 Sub Proses Transaksi Penjualan | 40 |
| Gambar 4.12 DFD Level 1 Sub Proses Transaksi Pembelian | 41 |

| | | |
|--------------|---|----|
| Gambar 4.13 | DFD Level 1 Sub Proses Laporan | 42 |
| Gambar 4.14 | Conceptual Data Model | 43 |
| Gambar 4.15 | Physical Data Model..... | 44 |
| Gambar 4. 16 | Form Login..... | 53 |
| Gambar 4.17 | Form Menu Utama | 53 |
| Gambar 4.18 | Form Master Barang..... | 54 |
| Gambar 4.19 | Form Master Supplier..... | 54 |
| Gambar 4.20 | Form Master Customer..... | 55 |
| Gambar 4.21 | Form Master Jenis Produk..... | 56 |
| Gambar 4.22 | Form Master Jenis Biaya | 57 |
| Gambar 4.23 | Form Transaksi Penjualan | 58 |
| Gambar 4.24 | Form Transaksi Pemesanan Penjualan..... | 59 |
| Gambar 4.25 | Form Transaksi Pembayaran Piutang..... | 60 |
| Gambar 4.26 | Form Transaksi Pembelian | 61 |
| Gambar 4.27 | Form Transaksi Pembayaran Piutang | 62 |
| Gambar 4.28 | Form Awal Laporan Transaksi..... | 63 |
| Gambar 4.29 | Form Laporan Pembelian | 63 |

DAFTAR LAMPIRAN

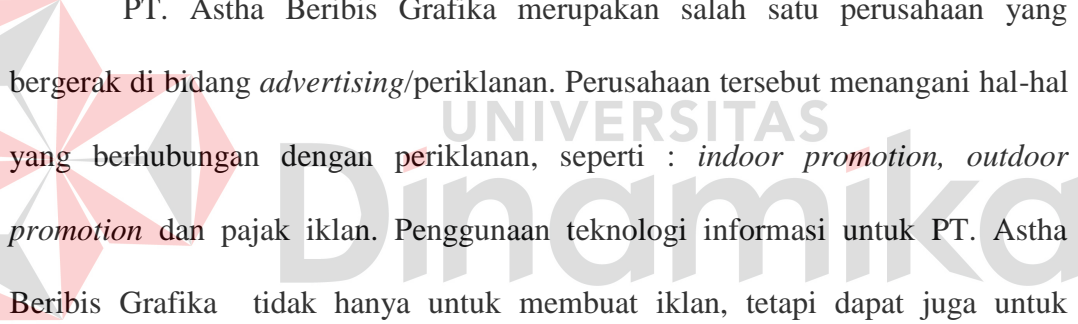
| | Halaman |
|---|---------|
| Lampiran 1 Hasil Wawancara | 92 |
| Lampiran 2 Surat Keterangan Survey | 93 |
| Lampiran 3 Laporan Pemesanan Pembelian | 94 |
| Lampiran 4 Laporan Penjualan | 95 |
| Lampiran 5 Laporan Pembayaran Piutang | 96 |
| Lampiran 6 Laporan Persediaan | 97 |
| Lampiran 7 Laporan Pembelian | 98 |
| Lampiran 8 Laporan Pembayaran Hutang | 99 |
| Lampiran 9 Cetak Struk Pemesanan Pembelian | 100 |
| Lampiran 10 Cetak Struk Pembelian | 101 |
| Lampiran 11 Cetak Struk Pemesanan Penjualan | 102 |
| Lampiran 12 Cetak Struk Penjualan | 103 |
| Lampiran 13 Cetak Struk Pembayaran Hutang | 104 |
| Lampiran 14 Cetak Struk Pembayaran Piutang | 105 |
| Lampiran 15 Listing Program | 106 |

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Permasalahan

Pesatnya perkembangan dunia teknologi informasi telah berpengaruh pada berbagai bidang pekerjaan, termasuk bidang *advertising*/periklanan. Pemanfaatan teknologi di dunia *advertising* akan sangat membantu dalam meningkatkan mutu dan kinerja karyawan dalam menjalankan proses bisnis yang telah ditentukan.



PT. Astha Beribis Grafika merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang *advertising*/periklanan. Perusahaan tersebut menangani hal-hal yang berhubungan dengan periklanan, seperti : *indoor promotion*, *outdoor promotion* dan pajak iklan. Penggunaan teknologi informasi untuk PT. Astha Beribis Grafika tidak hanya untuk membuat iklan, tetapi dapat juga untuk melakukan transaksi bisnis. Sehingga sangat tepat bila teknologi informasi diterapkan di perusahaan itu.

Pada perusahaan tersebut masih menggunakan media kertas dalam menjalankan transaksi penjualan dan pembelian. Sehingga masih membutuhkan beberapa menit untuk mencatat transaksi dan tidak efektif dari segi keamanan.

Tujuan dibuatnya sistem informasi ini yaitu untuk melakukan proses pencatatan, penyimpanan, dan pencarian baik dalam transaksi penjualan maupun pembelian. Sehingga dengan adanya sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA, dapat membantu memberikan informasi

yang berguna dan akurat bagi para pengguna aplikasi ini, serta menangani permasalahan yang ada.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan bagaimana merancang dan membangun sistem informasi penjualan dan pembelian yang terjadi di perusahaan tersebut agar membantu dan meningkatkan proses penjualan dan persediaan barang di perusahaan tersebut.

1.3 Batasan Masalah

Batasan Masalah dalam sistem informasi penjualan dan pembelian barang pada PT. Astha Beribis Grafika ini adalah sebagai berikut :

1. Sub Sistem Maintenance File Master

Maintenance file master yang ada di perusahaan ini meliputi :

- a. File Master Barang
- b. File Master Supplier
- c. File Master Customer
- d. File Master Jenis Biaya
- e. File Master Jenis Produk
- f. File Master User Login

2. Sub Sistem Penjualan

Proses penjualan pada perusahaan ini dilakukan oleh bagian penjualan sendiri yang meliputi :

- a. Pemesanan Penjualan
- b. Penjualan

c. Pembayaran Piutang.

Nantinya pada akhir bulan akan dibuatkan laporan penjualan yang ditujukan kepada *owner*.

3. Sub Sistem Pembelian

Proses pembelian yang terjadi di perusahaan ini meliputi :

- a. Pemesanan Pembelian(*purchase order*)
- b. Pembelian
- c. Pembayaran Hutang.

4. Sub Sistem Cetak Laporan

Cetak laporan pada perusahaan tersebut meliputi :

- a. Laporan Pemesanan Penjualan
- b. Laporan Penjualan
- c. Laporan Pembayaran Piutang
- d. Laporan Persediaan
- e. Laporan Pembelian
- f. Laporan Pembayaran Hutang

5. Sub Sistem Cetak Faktur

- a. Faktur Pemesanan Pembelian
- b. Faktur Pembelian
- c. Faktur Pemesanan Penjualan
- d. Faktur Penjualan

1.4 Tujuan

Berdasarkan perumusan masalah diatas, adapun tujuan pembuatan rancang bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi yang dapat membantu bagian penjualan dan bagian gudang untuk melakukan proses transaksi.
2. Membuat aplikasi yang menghasilkan laporan yang akurat dan terperinci, sehingga dapat digunakan dalam pengambilan keputusan.

1.5 Keuntungan Bagi Pengguna

Keuntungan dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Bagian Penjualan

Bermanfaat untuk mencatat transaksi penjualan secara ceapat dan akurat.

2. Bagian Gudang

Dapat mengetahui stok barang yang ada di gudang. Sehingga dapat digunakan untuk mengambil keputusan kapan pembelian barang akan dilakukan lagi.

3. Bagian Pembelian

Bermanfaat untuk mengetahui barang apa yang akan dibeli dari *supplier*.

4. Pemilik/*Owner*

Bermanfaat untuk mengetahui laporan penjualan dan mengetahui posisi keuangan perusahaan.

1.6 Sistematika Penulisan

Pada penyusunan laporan proyek sistem informasi, sistematika penulisan dibagi menjadi lima bab. Pda setiap babnya terdapat sub-sub bahasan yang

menjelaskan sis dari bab secara terperinci. Berikut ini sistematika yang digunakan:

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab pertama menjelaskan mengenai latar belakang dalam pembangunan sistem informasi inventory pada toko pakaian Belqies *Collection*, perumusan masalah yang ingin diselesaikan dari sistem yang ada, pembatasan masalah untuk sistem pada akhirnya, tujuan dari pembangunan sistem informasi pembelian dan penjualan, adanya kontribusi yang diharapkan dapat bermanfaat untuk kemajuan perusahaan.

BAB II. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab kedua menjelaskan mengenai identitas perusahaan, meliputi sejarah berdirinya perusahaan, dasar sistem yang diterapkan pada perusahaan, serta struktur organisasi perusahaan tersebut.

BAB III. LANDASAN TEORI

Bab ketiga berisi landasan teori berisi tentang definisi dan penjelasan yang lebih detil mengenai konsep yang digunakan untuk merancang desain sistem yang akan dibangun, yaitu meliputi penjelasan mengenai konsep dasar sistem informasi, variable-variabel dalam sistem pembelian dan penjualan, Entity Relationship Diagram (ERD), sistem *Flow*, Data *Flow* Diagram (DFD), program penunjang pembuatan sistem, dan teori-teori lain yang berhubungan dengan pembangunan dan pengembangan sistem.

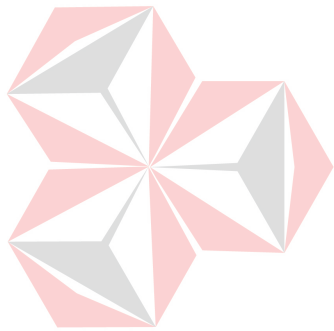
BAB IV. PEMBAHASAN

Bab keempat berisi mengenai penjelasan tentang pekerjaan-pekerjaan yang dilakukan pada saat melakukan survey di instansi terkait.

Pekerjaan tersebut dijelaskan secara terperinci, diawali dengan analisa sistem, pembahasan masalah, dan desain sistem yang dirancang, serta implementasi sistem berupa capture dari setiap form yang dibuat.

BAB V. KESIMPULAN

Bab kelima berisi kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pembaca laporan sistem pembelian dan penjualan yang telah dibangun. Kesimpulan yang dihasilkan didapat berdasarkan hasil evaluasi dari sistem yang telah dibuat dan diterapkan. Saran yang diberikan lebih mengacu dalam hal pengembangan sistem, baik dalam pemrograman yang masih dalam cakupan aplikasi desktop, aplikasi web, atau aplikasi mobile.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

HASIL SURVEY

2.1 Uraian Tentang Perusahaan

PT. Astha Beribis Grafika yang adalah perusahaan yang bergerak di bidang advertising atau periklanan khususnya jasa pembuatan dan pemasangan media iklan. Perusahaan tersebut didirikan pada tahun 2001, beralamat di JL. Ngagel No 29, Surabaya dan berpusat di JL. Anggrek Cakra No 15 Sukabumi Utara-Kebun Jeruk-Jakarta Barat. Produk yang dikerjakan di perusahaan tersebut antara lain *outdoor promotion*, *indoor*, material promotion, pengurusan pajak reklame, penempatan lokasi reklame. Outdoor promotion meliputi pembuatan *Billboard*, *Signboard*, *Signage*, *Neon Box*, Huruf Timbul, *Car Panel*, dll. Indoor meliputi Display (*Arcylic*, *Steorofam*), *Signage* dan *Standing Sign*. Perusahaan ini juga membantu pengurusan pajak lama dan pajak baru serta penempatan lokasi reklame.

PT. Astha Beribis Grafika didukung oleh tenaga-tenaga ahli yang berpengalaman senantiasa siap membantu anda dalam memasarkan produk dan perusahaan. Pada awal berdiri hanya mempunyai dua karyawan yang memiliki *job desc*, yaitu sebagai sekretaris dan sebagai designer. Sekarang telah memiliki tujuh karyawan yang memiliki *job desc* yang beraneka ragam , yaitu *marketing*, sekretaris, pembelian, penjualan, pergudangan, dan dua *designer*.

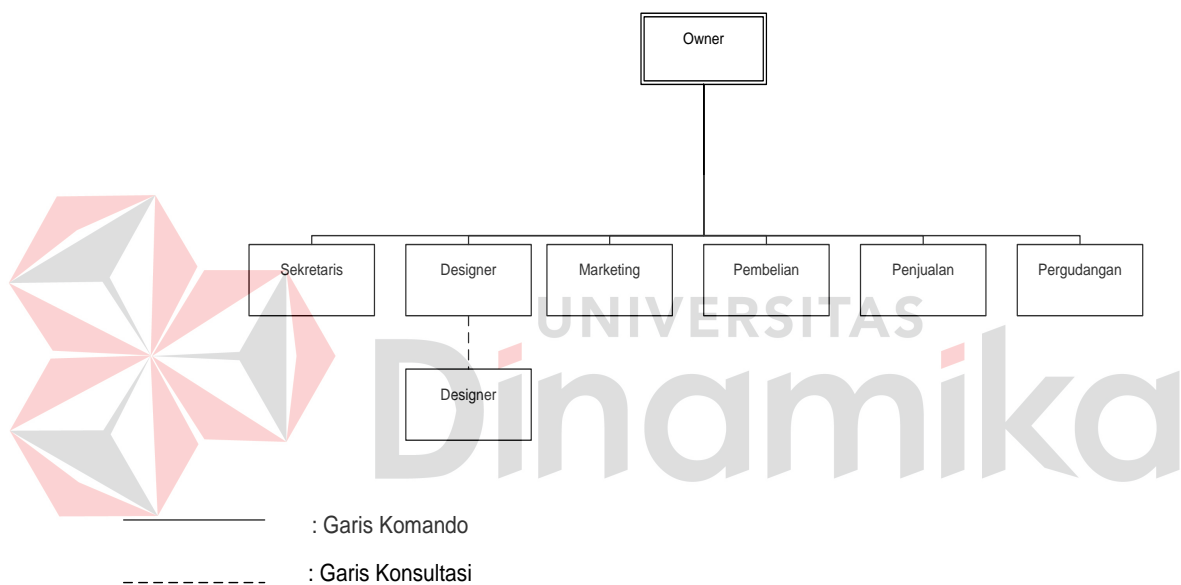
Sampai saat ini PT. Astha Beribis Grafika telah menjalin kerja sama dengan beberapa perusahaan ternama, antara lain :

a. PT. Asuransi Jiwa

- b. Bank Bukopin
- c. PT. Indomarco Prisamtama
- d. PT. Gramedia Asri Media
- e. PT. Bumilindo

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Struktur organisasi pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya dapat dilihat pada gambar 2.1 di bawah ini.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi

2.3 Deskripsi Tugas

a. Sekretaris

Bertugas untuk mencatat kepegawaian dan mengatur jadwal *meeting* owner.

b. Designer

Merancang desain sesuai pesanan *customer*.

c. Marketing

Bertugas untuk memasarkan atau memperkenalkan perusahaan kepada masyarakat umum.

d. Pembelian

Bertugas untuk membeli barang yang telah habis.

e. Penjualan

Bertugas mencatat hasil penjualan dari *customer*.

f. Pergudangan

Bertugas memantau dan mengendalikan persediaan barang di gudang.

g. Owner

Meng-*handle* setiap proses bisnis yang terjadi di perusahaan.

2.4 Visi Perusahaan

Perkembangan industri perdagangan, melahirkan banyak produk-produk /baru yang membangun suasana kompetisi yang lebih keras dan multidimensi. Kompetisi tak lagi sekedar perebutan pangsa pasar, namun juga perebutan pangsa peluang. Karena itu untuk menciptakan kelebihan kompetitif diperlukan usaha untuk secara gencar memasarkan produk dan memperkenalkan produk kepada konsumen. Komunikasi visual sebagai usaha yang menyentuh langsung konsumen mengambil peranan penting dalam membangun citra(image) sebuah produk, dan karena ide kreatif yang merupakan jantung dari usaha periklanan semakin berkembang pesat, maka adalah visi kami untuk ambil bagian dalam menjawab tantangan untuk menuangkan ide-ide yang lebih kreatif ke dalam bentuk komunikasi visual, sehingga pada akhirnya kami dapat mendukung sebuah perusahaan untuk menghantarkan produknya memenangkan persaingan ditengah pergulatan ketat diantara kompetitornya.

2.5 Misi Perusahaan

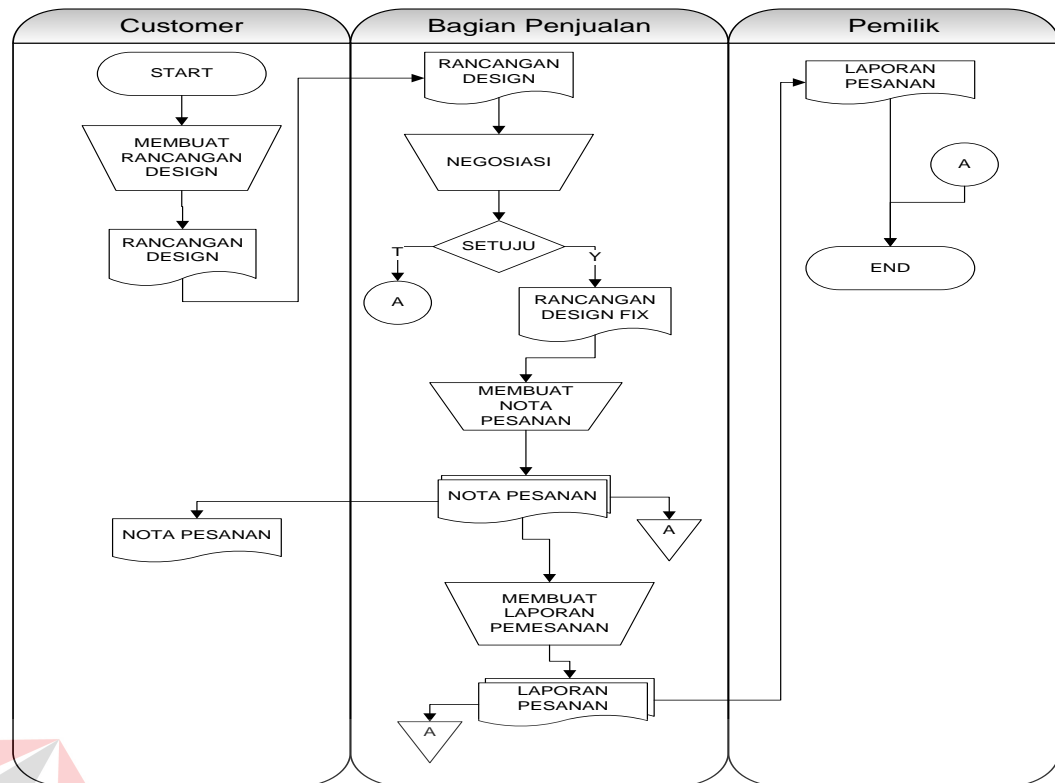
Dengan dukungan teknologi komputerisasi yang canggih serta teamwork yang bekerja solid, kami dengan dedikasi tinggi serta kerjasama yang baik memiliki suatu misi untuk membantu client dalam mencari tempat untuk mendudukkan produk(*positioning*) secara tepat sehingga mampu bersaing dan dengan jeli dapat mengintip kelemahan serta kelebihan produk pesaing.

2.6 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil survey PT. Astha Beribis Grafika Surabaya dapat disimpulkan suatu analisis sistem yang masih dilakukan secara manual. Analisis sistem tersebut adalah sebagai berikut :

2.6.1 Document Flow Pemesanan Penjualan

Pada Gambar 2.2 merupakan dokumen flow dari proses pesan jual yang dimulai dari customer. Customer membuat rancangan design yang berupa dokumen. Rancangan desig tersebut diberikan kepada bagian penjualan untuk melakukan proses negosiasi. Jika proses negosiasi tisak sejuju maka proses selesai. Jika, proses negosiasi setuju maka rancangan design fix diterima bagian penjualan. Bagian penjualan membuat nota pesanan rangkap 2 yang akan diberikan kepada customer dan di arsip untuk membuat laporan pesanan. Laporan pesanan terdiri rangkap 2 yang diberika kepada pemilik dan diarsipkan.

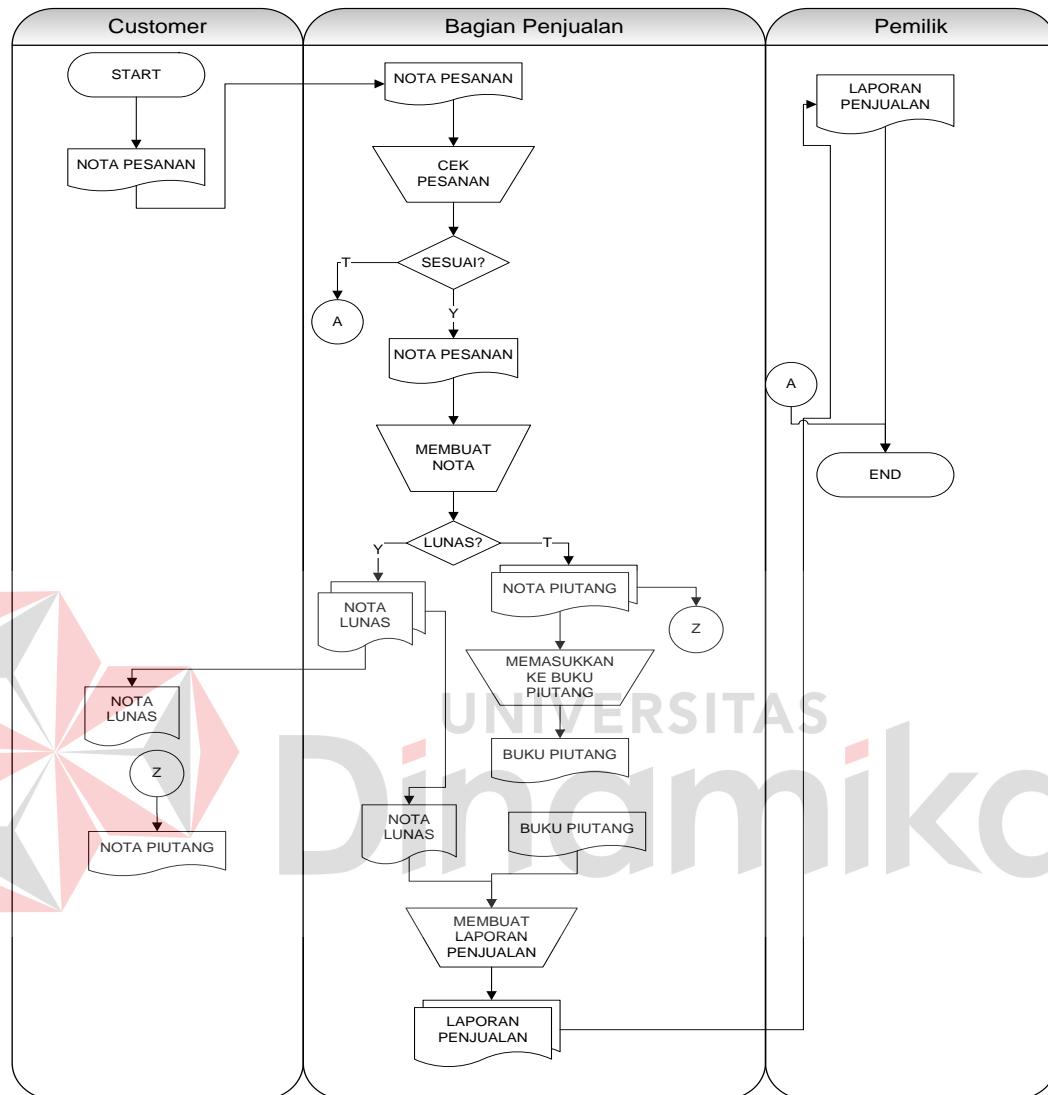


Gambar 2.2 Document Flow Pemesanan Penjualan

2.6.2 Document Flow Penjualan

Pada Gambar 2.3 merupakan dokumen flow dari proses penjualan yang dimulai dari customer. Customer membuat rancangan design yang berupa dokumen. Rancangan design tersebut diberikan kepada bagian penjualan untuk melakukan proses negosiasi. Jika proses negosiasi tidak setuju maka proses selesai. Jika, proses negosiasi setuju maka rancangan design fix diterima bagian penjualan. Bagian penjualan membuat nota. Jika pembayaran dilakukan dengan lunas maka bagian penjualan membuat nota lunas rangkap 2 yang diberikan kepada customer dan diarsip. Bila pembayaran dilakukan dengan hutang maka bagian penjualan membuat nota piutang dan memasukkan kedalam buku piutang, nota piutang tersebut rangkap 2 yang nantinya akan diberikan kepada customer dan diarsip. Nota lunas dan nota piutang yang diarsip dibuat sebagai acuan untuk

laporan penjualan. Bagian penjualan membuat laporan penjualan rangkap 2 yang akan diberikan kepada pemilik dan diarsipkan.



Gambar 2.3 Document Flow Penjualan

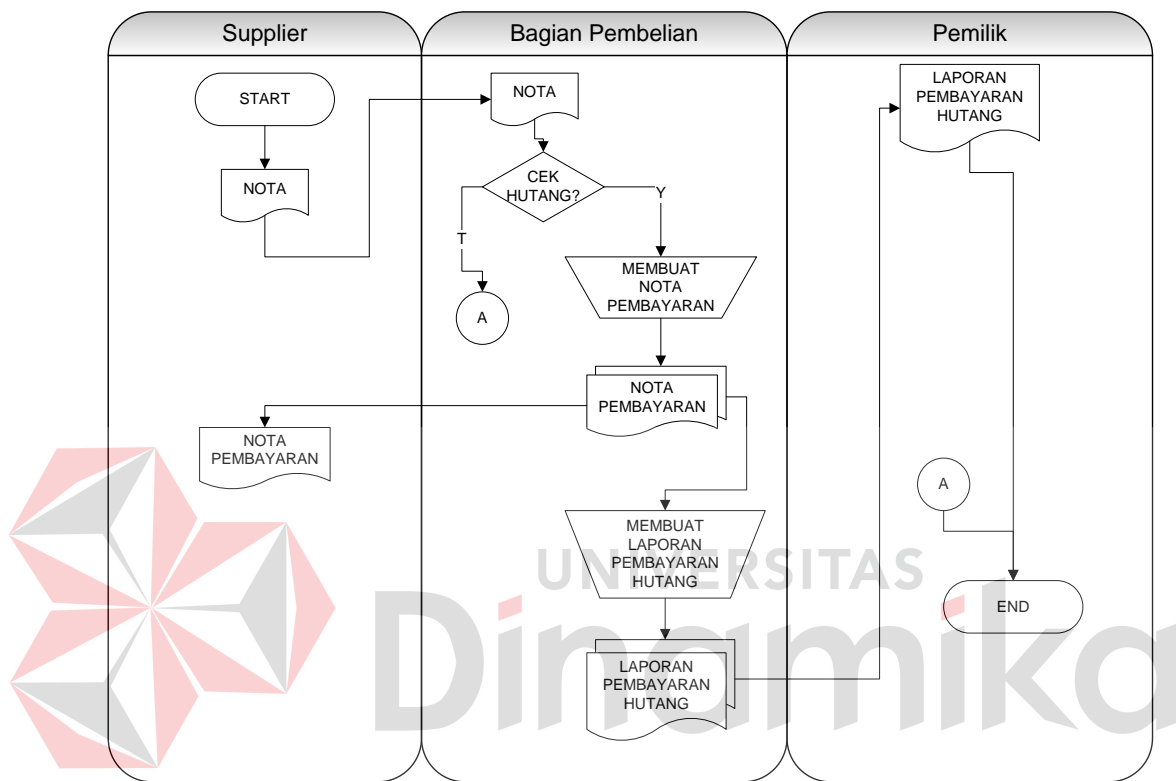
2.6.3 Document Flow Pembayaran Piutang

Pada Gambar 2.4 merupakan dokumen flow dari proses bayar piutang yang dimulai dari customer. Customer melakukan pembayaran berupa uang tunai yang diberikan kepada bagian penjualan. bagian penjualan melakukan pengecekan pembayaran bila pembayaran dilakukan dengan lunas maka terjadi proses validasi status lunas dan menghasilkan nota lunas rangkap 2 yang

2.6.4 Document Flow Pembelian

Pada Gambar 2.5 merupakan dokumen flow dari proses pembelian yang dimulai dari bagian gudang. Bagian gudang melakukan pengecekan persediaan. Bila persediaan masih tersedia maka proses selesai. Jika persediaan habis bagian gudang membuat daftar barang habis rangkap 2 yang diberikan kepada pemilik dan diarsip. daftar barang habis yang berada pada pemilik dilakukan proses acc dan menghasilkan daftar barang habis ter-acc rangkap 2. Daftar barang habis ter-acc rangkap 2 tersebut diberikan kepada bagian pembelian dan diarsip. daftar barang habis ter-acc di bagian pembelian di berikan kepada supplier. Supplier menyiapkan barang dan membuat nota rangkap 2. Nota rangkap 2 yang pertama diberikan kepada bagian pembelian. Bagian pembelian menerima nota dari supplier kemudian melakukan cek kesesuaian. Jika tidak sesuai maka proses selesai. Jika sesuai maka membuat laporan pembelian. Laporan pembelian tersebut rangkap 2 yang akan diberikan kepada pemilik dan di arsip. Bagian gudang menerima barang dan melakukan pengecekan kondisi barang terjadi cacat atau tidak. Jika tidak cacat maka bagian gudang melakukan update stok dan barang. Dan membuat laporan persediaan rangkap 2 yang nantinya diberikan kepada pemilik dan diarsip. Jika barang terdapat barang yang cacat bagian gudang mencatat barang yang diretur dan menghasilkan dokumen retur pembelian rangkap 3. retur pembelian yang 1 diarsip bagian gudang. Dan retur pembelian yang rangkap 2 diberikan kepada bagian pembelian. Untuk diberikan kepada supplier. Nota dan retur pembelian yang diterima bagian pembelian dibuat laporan hutang rangkap 2 yang diberikan kepada pemilik dan diarsipkan.

rangkap 2. Nota pembayaran rangkap 2 diberikan supplier dan diarsip. Untuk nota pembayaran yang di arsip digunakan sebagai acuan membuat laporan pembayaran hutang. Laporan pembayaran hutang rangkap 2 yang diberikan kepada pemilik dan diarsipkan.



Gambar 2.6 Document Flow Pembayaran Hutang

2.7 Dokumen Input Output (I/O)

Berdasarkan hasil dari studi lapangan pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya terdapat dokumen input dan output yang diperlukan dalam menangani proses yang ada pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya. Dokumen input yang didapat salah satunya adalah sebagai berikut :



Surabaya, 24 November 2011
 Nomer : 0463/ASTHA- PH/XII/2011
 Perihal : Penawaran Harga

Kepada Yth.
PT. CATUR MITRA SEJATI SENTOSA (MITRA 10)

Up : **Bapak Rohmat – Promotion**
 Telp / Fax :

Dengan hormat,
 Bersama ini kami sampaikan penawaran harga dengan spesifikasi sbb :

PAJAK REKLAME


- Lokasi : Wiyung Surabaya
- Ukuran : 800 cm x 330 cm x 1 sisi
- Spesifikasi : Pajak baru, ketinggian 10 m, kelas jalan 1
- Harga :

| | |
|-----------------------------|-------------------------|
| Sspd | Rp 15.830.000,- |
| Jabong | Rp 5.280.000,- |
| Skrk 30 % dr pbb | Rp |
| Imb reklame | Rp 2.500.000,- |
| Biaya gambar konstruksi | Rp 800.000,- |
| Dana taktis dengan tim rek. | Rp 2.500.000,- |
| Admin& agensi fee | <u>Rp 1.000.000,- +</u> |
| | Rp 27.910.000,- |

- Waktu kerja 20 hari kerja
- Pajak berlaku 1 tahun, garansi 1 tahun

Demikian penawaran harga ini kami sampaikan atas perhatian dan kerjasamanya yang baik kami sampaikan terimah kasih

Hormat Kami.
PT.ASTHA BERIBIS GRAFIKA


Kardiana SE
 Hp. 08123101345

PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA

Head Office & Workshop :
 e-mail:astha1996@cbn.net.id

Jl. Anggrek Cakra No. 15 Sukabumi Utara - Kebon Jeruk - Jakarta Barat 11540, Telp. (021) 5325280, 53671093, 5301432 Fax. (021) 5301432

Branch Office & Workshop :

Jl. Ngagel No. 29, Surabaya 60246 Telp. (031) 5018731, 5011475 Fax. (031) 5011592

Gambar 2. 7 Form Penjualan

 **ZAM ZAM**
Menyediakan :
Oksigen, Acetyline, Nitrogen,
Argon, CO₂, H₂, dll.

Griya Kebraon Selatan VII Blok G-24 Surabaya
Telp. 0816529482 – (031) 60100151

| Tanda Terima Botol / Tabung Kosong | Nama Relasi |
|------------------------------------|-------------|
| Yang mengambil / mengantar botol | |
| Nama | |
| Kendaraan | |
| No. Pol. | |
| Tanggal | |

Kami terima pengembalian botol/tabung kosong dari Sdr. dengan perincian sbb :

| DAFTAR NOMOR BOTOL KOSONG YANG DIKEMBALIKAN RELASI DAN TELAH KAMI TERIMA | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

Keterangan:

UNIVERSITAS Dinamika

Customer _____ Driver _____ Surabaya _____
ZAM ZAM

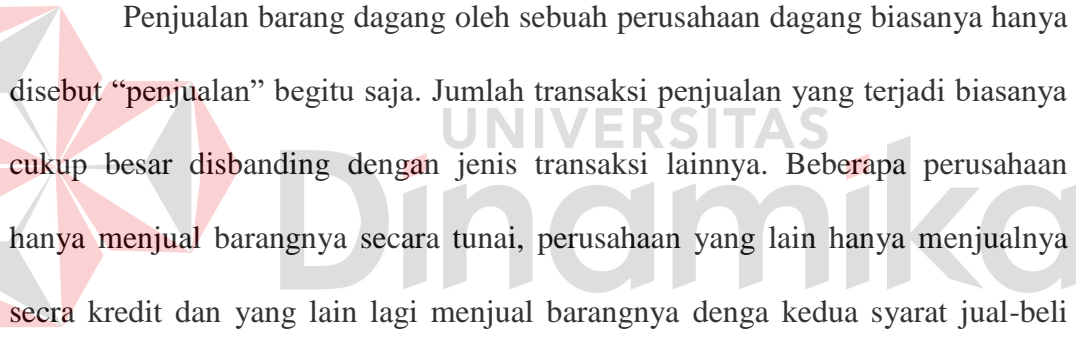
Gambar 2. 8 Form Pembelian

BAB III

LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan dasar-dasar teori yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas dan juga menjelaskan sistem yang digunakan pada proyek sistem informasi ini. Hal ini sangat penting karena teori-teori tersebut digunakan sebagai landasan pemikiran dalam proyek sistem informasi ini, adapun teori-teori yang digunakan sebagai berikut :

3.1 Penjualan



Penjualan barang dagang oleh sebuah perusahaan dagang biasanya hanya disebut “penjualan” begitu saja. Jumlah transaksi penjualan yang terjadi biasanya cukup besar dibanding dengan jenis transaksi lainnya. Beberapa perusahaan hanya menjual barangnya secara tunai, perusahaan yang lain hanya menjualnya secara kredit dan yang lain lagi menjual barangnya dengan kedua syarat jual-beli tersebut.

Penjualan barang dagang secara tunai dicatat sebagai debit pada akun kas kredit pada akun penjualan. Dalam praktik, biasanya penjualan secara tunai ini dicatat dalam buku penerimaan kas. Transaksi ini dicatat dalam buku penjualan.

Potongan tunai (*cash discount*) adalah potongan harga yang diberikan apabila pembayaran dilakukan lebih cepat dari jangka waktu kredit. Dari sudut penjual, potongan ini disebut potongan penjualan (*sales discount*), sedangkan dari segi pembeli disebut potongan pembelian (*purchase discount*). (Soemarso S.R, 2004)

3.2 Pembelian

Pembelian adalah usaha pengadaan barang-barang untuk perusahaan. Dalam perusahaan dagang pembelian dilakukan dengan dijual kembali tanpa mengadakan perubahan untuk barang, sedangkan pada perusahaan manufaktur pembelian dilakukan dengan merubah kembali barang yang sudah kembali menjadi barang dengan bentuk sesuai dengan barang yang diproduksi pada perusahaan manufaktur.

Pembelian (*purchase*) adalah harga pembelian (harga pokok) barang dagang yang diperoleh perusahaan selama periode tertentu (Alimsyah dan Padji, 2003 : 450). Menurut Soemarso S.R, di dalam sebuah perusahaan dagang terjadi beberapa kegiatan pembelian, yaitu :

1. Membeli barang dagang secara tunai atau kredit.
2. Membeli aktiva produksi untuk digunakan dalam kegiatan perusahaan.
3. Membeli barang dan jasa lain sehubungan dengan kegiatan perusahaan.

Sehingga dapat diperoleh kesimpulan bahwa pembelian merupakan perkiraan. Perkiraan tersebut digunakan untuk mencatat semua pembelian barang dagang dalam satu periode tertentu.

3.3 Sistem Persediaan

Persediaan adalah barang yang dimiliki untuk diproses selanjutnya dijual. Berdasarkan pengertian di atas maka perusahaan jasa tidak memiliki persediaan, perusahaan dagang hanya memiliki persediaan barang dagang, sedangkan untuk perusahaan industri memiliki 3 macam persediaan yaitu: persediaan barang baku, persediaan barang dalam proses dan persediaan barang jadi.

Sistem informasi persediaan sebuah sistem manusia ataupun mesin yang terpadu untuk menyajikan suatu informasi yang berguna mendukung sistem pengendalian persediaan. (<http://www.ksap.org>)

3.4 Konsep Dasar Sistem

Menurut Herlambang (2005:116), terdapat dua kelompok pendekatan di dalam mendefinisikan sistem, yaitu yang menekankan pada prosedurnya dan yang menekankan pada komponen atau elemennya. Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur sistem adalah sebagai berikut:

“Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu.”

Pendekatan sistem yang merupakan jaringan kerja dari prosedur lebih menekankan urutan-urutan operasi di dalam sistem. Prosedur (*procedure*) didefinisikan oleh Richard F. Neuschel sebagai berikut:

“Prosedur adalah suatu urutan operasi klerikal (tulis-menulis), biasanya melibatkan beberapa orang di dalam satu atau lebih departemen, yang diterapkan untuk menjamin penanganan yang seragam dari transaksi-transaksi bisnis yang terjadi.”

Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen atau komponennya dalam mendefinisikan sistem, masih menurut Neuschel, adalah sebagai berikut:

“Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu.”

3.5 Konsep Dasar Sistem Informasi

Sistem informasi didefinisikan oleh Robert A. Leitch dan K. Roscoe Davis sebagai berikut:

“Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.”

3.5.1 Blok Masukan

Input mewakili data yang masuk ke dalam sistem informasi. Input disini termasuk metode-metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan, yang dapat berupa dokumen-dokumen dasar.

3.5.2 Blok Model

Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika dan model matematik yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah ditentukan untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.

3.5.3 Blok Keluaran

Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.

3.5.4 Blok Teknologi

Teknologi merupakan “kotak alat” (*toolbox*) dalam sistem informasi. Teknologi digunakan untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan

mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan keluaran dan membantu pengendalian dari sistem secara keseluruhan.

3.5.5 Blok Basis Data

Basis data (*database*) merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya. Data perlu disimpan di dalam basis data untuk keperluan penyediaan informasi lebih lanjut. Data di dalam basis data perlu diorganisasikan sedemikian rupa, supaya informasi yang dihasilkan berkualitas. Organisasi basis data yang baik juga berguna untuk efisiensi kapasitas penyimpanannya. Basis data diakses atau dimanipulasi dengan menggunakan perangkat lunak paket yang disebut dengan DBMS (*Database Management Systems*).

3.5.6 Blok Kendali

Banyak hal yang dapat merusak sistem informasi, seperti misalnya bencana alam, api, temperatur, air, debu, kecurangan-kecurangan, kegagalan-kegagalan sistem itu sendiri, kesalahan-kesalahan, ketidak-efisienan, sabotase, dan lain sebagainya. Beberapa pengendalian perlu dirancang dan diterapkan untuk meyakinkan bahwa hal-hal yang dapat merusak sistem dapat dicegah ataupun bila terlanjur terjadi kesalahan-kesalahan dapat langsung diatasi.

3.6 Analisa dan Perancangan Sistem

Penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang

terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Tahap analisis sistem dilakukan setelah tahap perencanaan sistem (*system planning*) dan sebelum tahap desain sistem (*system design*). Tahap analisis merupakan tahap yang kritis dan sangat penting, karena kesalahan di dalam tahap ini juga akan menyebabkan kesalahan di tahap selanjutnya.

Dalam tahap analisis sistem terdapat langkah-langkah dasar yang harus dilakukan oleh analis sistem sebagai berikut:

1. *Identify*, yaitu mengidentifikasi masalah.
2. *Understand*, yaitu memahami kerja dari sistem yang ada.
3. *Analyze*, yaitu menganalisis sistem.
4. *Report*, yaitu membuat laporan hasil analisis.

Setelah tahap analisis sistem selesai dilakukan, maka analis sistem telah mendapatkan gambaran dengan jelas apa yang harus dikerjakan. Tiba waktunya sekarang bagi analis sistem untuk memikirkan bagaimana membentuk sistem tersebut. Tahap ini disebut dengan desain sistem.

Menurut Kendall (2003:7), Analisa dan Perancangan Sistem dipergunakan untuk menganalisis, merancang, dan mengimplementasikan peningkatan-peningkatan fungsi bisnis yang dapat dicapai melalui penggunaan sistem informasi terkomputerisasi.

BAB IV

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

4.1 Analisis Sistem

Analisis sistem bertujuan untuk mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada pada sistem dimana aplikasi dibangun yang meliputi perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software) dan pengguna. Analisis ini diperlukan sebagai dasar bagi tahapan perancangan sistem. Analisis sistem meliputi identifikasi permasalahan, spesifikasi aplikasi, spesifikasi pengguna, dan lingkungan operasi.

Berdasarkan analisis sistem yang sedang berjalan pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya, proses transaksi pembelian dan penjualan di perusahaan tersebut masih tergolong manual. Karena masih menggunakan media kertas dan tidak tercatat meupun terkelompokkan secara teratur. Sehingga pencarian dan pencatatan transaksi membutuhkan waktu yang lam dan tidak aman.

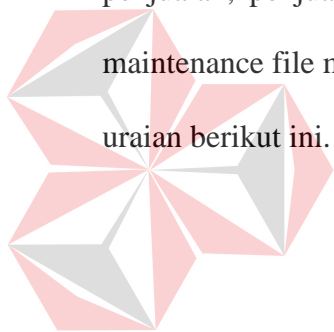
Dengan adanya permasalahan di atas, sistem yang diperlukan oleh PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA SURABAYA adalah sebuah sisten yang dpat menangani dan memenuhi semua proses yang ada secara terkomputerisasi sehingga setiap kebutuhan akan informasi dapat dilakukan secara tepat, dan akurat. Bagi karyawan yang menggunakan sistem ini berguna dalam proses maintenance data master, seperti master barang, master supplier dan master customer. Dan dapat juga mempermudah penanganan penjualan dan pembelian sehingga membantu owner dalam melakukan pencarian secara cepat, tepat, dan akurat.

4.2 Desain Sistem

Desain sistem ini adalah sebagai solusi pemecahan dari permasalahan yang ada pada PT Astha Beribis Grafika Surabaya. Rancangan yang baik harus memulai beberapa tahap-tahap perancangan, mulai dari sistem flow, Context Diagram, HIPO, ERD, DFD, Conceptual Data Model, Phisical Data Model dan desain input outputnya.

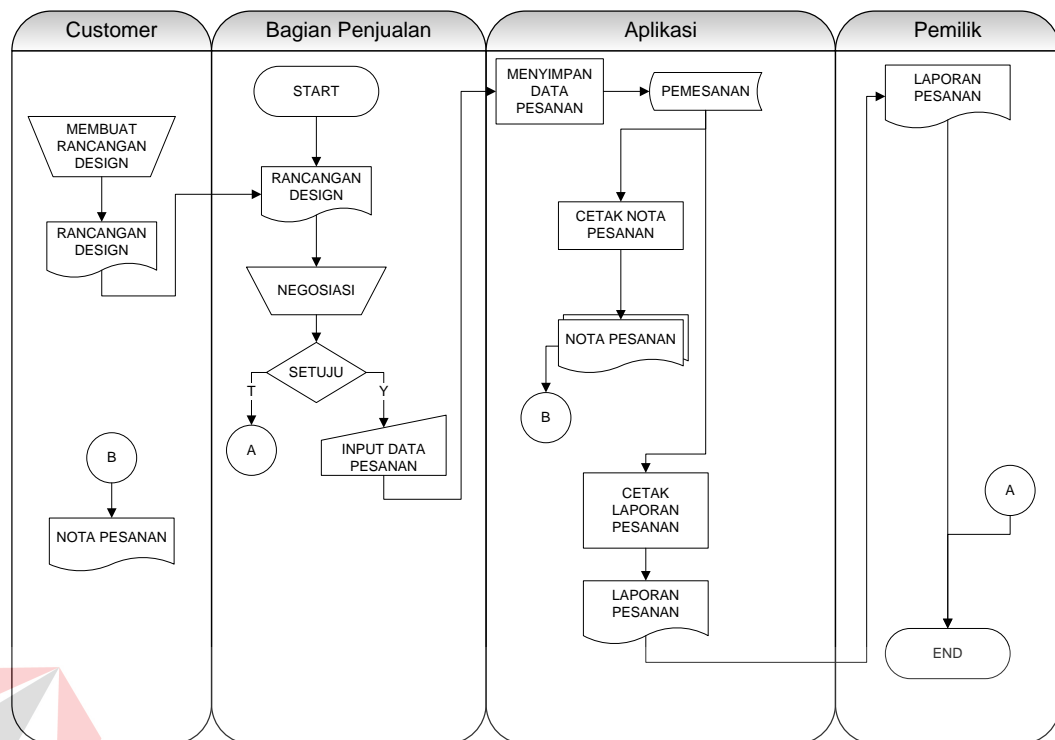
4.2.1 System Flow

Dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT. Astha Beribis Grafika Surabya ini terdapat enam *system flow* komputerisasi yaitu pemesanan penjualan, penjualan, pembelian, pembayaran piutang, pembayaran hutang dan maintenance file master. Adapun untuk gambar dan penjelasannya dijelaskan pada uraian berikut ini.



UNIVERSITAS
Dinamika

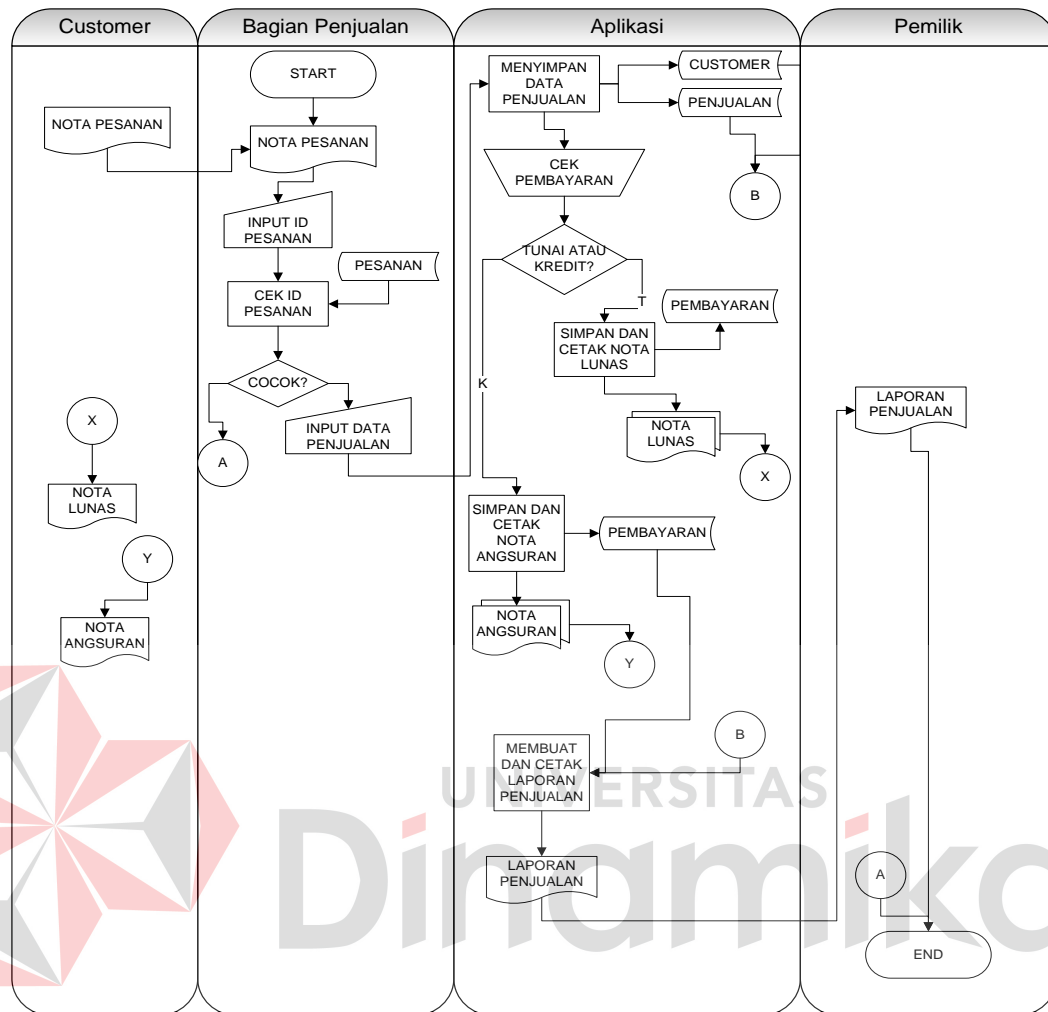
A. System Flow Pemesanan Penjualan



Gambar 4.1 System Flow Pemesanan Penjualan

Pada Gambar 4.1 merupakan system flow dari proses pesan jual yang dimulai dari bagian penjualan. Bagian penjualan menerima rancangan design dari customer, dan melakukan proses negosiasi. Bila proses negosiasi tidak setuju maka proses selesai. Bila proses negosiasi setuju bagian penjualan melakukan input data pesanan ke dalam aplikasi. Aplikasi menyimpan data pesanan dalam tabel pemesanan, dan melakukan cetak nota pemesanan menghasilkan nota pesanan rangkap 2 yang diberikan kepada customer dan di arsip. Untuk membuat laporan pesanan data yang diambil merupakan data pesanan yang berada dalam tabel pemesanan. Laporan pemesanan tersebut akan diberikan kepada pemilik.

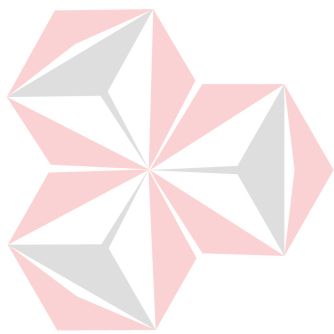
B. System Flow Penjualan



Gambar 4.2 System Flow Penjualan

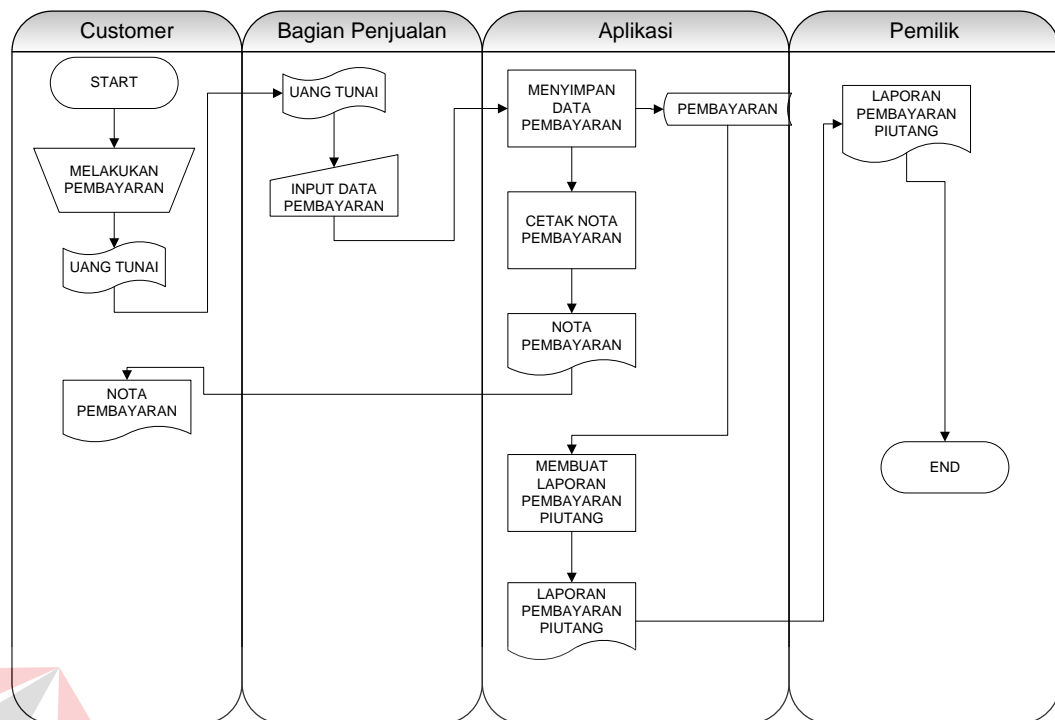
Pada Gambar 4.2 merupakan system flow dari proses penjualan yang dimulai dari bagian penjualan. Bagian penjualan menerima nota pesanan dari customer. Setelah menerima nota pesanan bagian penjualan melakukan input id pesanan dan melakukan pengecekan id pesanan berdasarkan tabel pesanan. Jika pesanan tidak cocok maka proses selesai. Jika pesanan cocok bagian penjualan melakukan input data penjualan kedalam aplikasi. Aplikasi menyimpan data penjualan kedalam tabel customer dan penjualan. setelah proses menyimpan data ke dalam tabel kemudian melakukan pengecekan pembayaran tunai atau kredit. bila

pembayaran dilakukan tunai, aplikasi menyimpan pembayaran di dalam tabel pembayaran dan cetak nota rangkap 2 yang diberikan kepada customer dan diarsip. Bila pembayaran dilakukan dengan kredit, aplikasi menyimpan pembayaran dalam tabel pembayaran dan cetak nota angsuran rangkap 2 yang diberikan kepada customer dan diarsip. Untuk membuat laporan penjualan data yang dibutuhkan yaitu tabel pembayaran, penjualan, dan customer. Laporan penjualan diberikan kepada pemilik.



UNIVERSITAS
Dinamika

C. System Flow Pembayaran Piutang

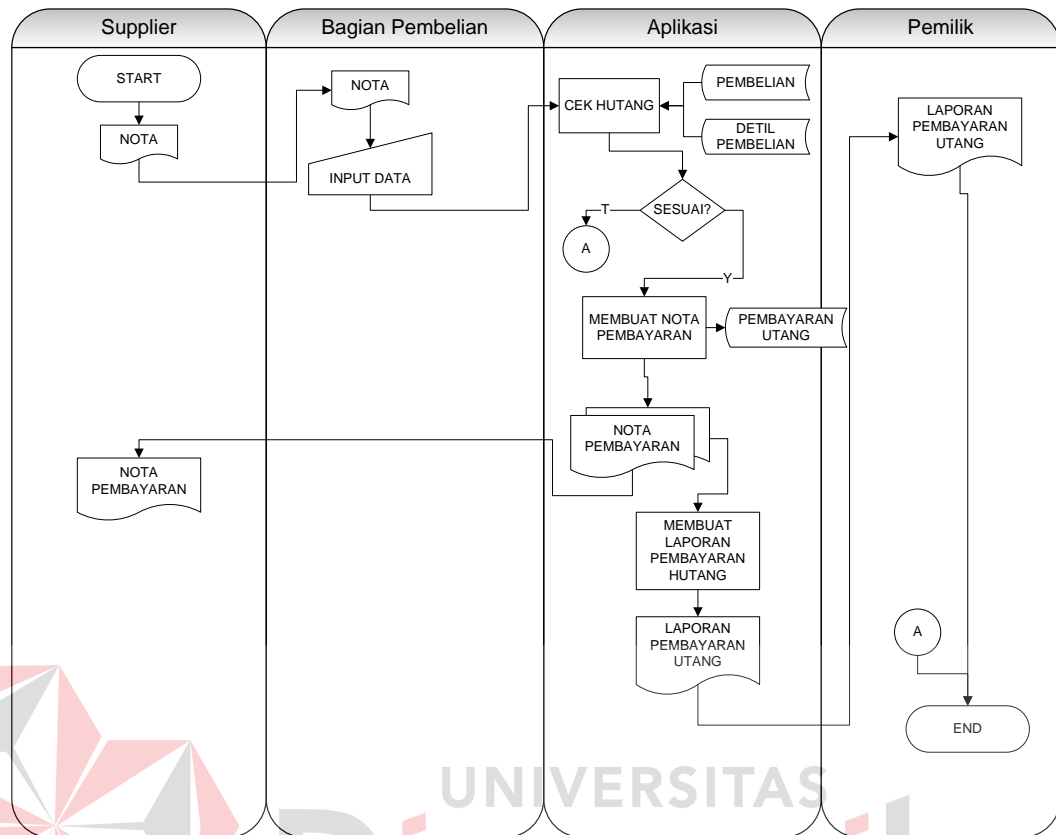


Gambar 4.3 System Flow Pembayaran Piutang

Pada Gambar 4.3 merupakan system flow dari proses bayar piutang yang dimulai dari customer. Customer melakukan pembayarang dengan uang tunai yang diberikan kepada bagian penjualan. Bagian penjualan melakukan input data kedalam aplikasi dan menyimpan data pembayaran dalam tabel pembayaran. Setelah menyimpan data pembayaran melakukan proses cetak nota pembayaran yang di berikan kepada customer. Untuk membuat laporan pembayaran piutang data yang dibutuhkan adalah data pembayaran. Laporan pembayaran piutang diberikan kepada pemilik.

tersedia maka proses selesai. Bila barang tidak tersedia akan terjadi proses cek data barang habis yang menghasilkan dokumen rangkap 3 data barang habis. rangkap pertama dan kedua diberikan kepada pemilik untuk proses acc. Saat proses acc selesai akan menghasilkan data barang ter-acc rangkap 2 yang diberikan pada bagian pembelian dan diarsip. Data barang habis ter-acc yang diterima bagian pembelian dilakukan penginputan data pesanan kedalam aplikasi dan disimpa dalam tabel pemesanan, menghasilkan data pesanan. Data pesanan tersebut diberikan kepada supplier untuk dibuatkan nota rangkap 3. Nota rangkap pertama dan kedua diberikan kepada bagian pembelian dan dilakukan pengecekan. Pengecekan yang dilakukan bagian penjualan jika tidak sesuai maka proses selesai. Bila barang tidak sesuai maka bagian pembelian melakukan input pembelian kedalam aplikasi. Aplikasi melakukan proses penyimpanan data pembelian pada tabel pembelian dan detil pembelian. Setelah menyimpan aplikasi mencetak laporan pembelian dan hutang, laporan hutang dan pembelian dan umum. Nota yang diterima bagian penjualan diberikan kepada bagian gudang untuk melakukan cek kondisi barang. Bila terjadi kerusakan maka bagian gudang menginputkan data retur pembelian kedalam aplikasi dan disimpan dalam tabel retur pembelian. Setelah di simpan maka di cetak retur pembelian rangkap 2 diberikan kepada bagian pembelian dan kemudian diberikan kepada supplier. Bila tidak terjadi kerusakan bagian gudang melakukan update stok barang dalam tabel barang dan cetak data barang. Dan menghasilkan laporan persediaan yang diberikan kepada pemilik.

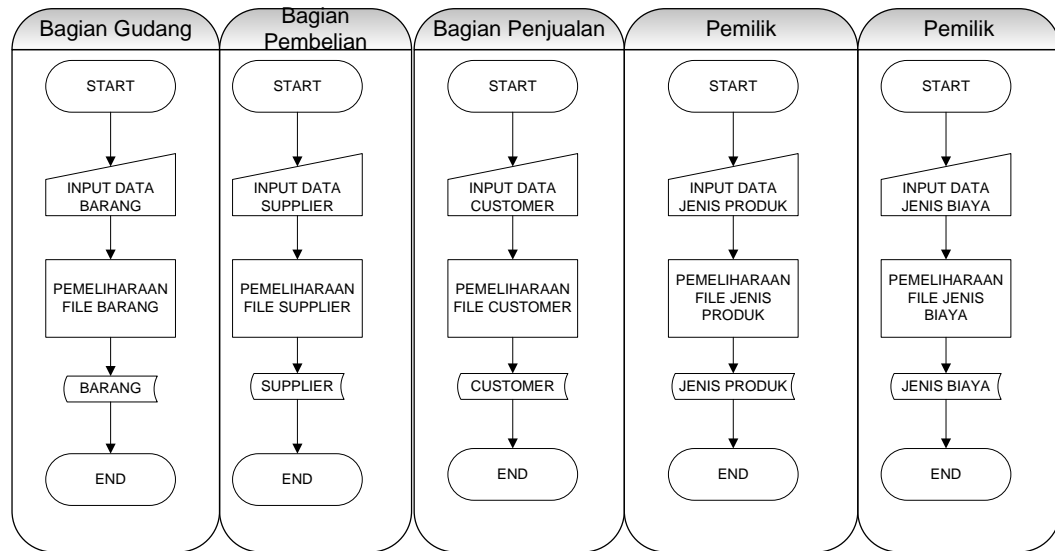
E. System Flow Pembayaran Hutang



Gambar 4.5 System Flow Pembayaran Hutang

Pada Gambar 4.5 merupakan system flow dari proses bayar utang yang dimulai dari supplier. Supplier memberikan nota pada bagian pembelian. Bagian pembelian melakukan input data kedalam aplikasi. Aplikasi melakukan pengecekan hutang berdasarkan tabel pembelian dan detil pembelian. Pada saat proses cek hutang sesuai atau tidak. Jika tidak sesuai maka proses selesai. Jika sesuai maka membuat nota pembayaran dan disimpan dalam tabel pembayaran utang. Saat membuat nota menghasilkan nota pembayaran rangkap 2 yang diberikan kepada supplier dan diarsip untuk membuat laporan pembayaran hutang. Laporan pembayaran hutang diberikan kepada pemilik.

F. System Flow Maintenance File Master



Gambar 4.6 System Flow Maintenance File Master

A. Bagian Gudang

Bagian gudang melakukan input data barang. Dan melakukan proses pemeliharaan file barang dan disimpan dalam tabel barang.

B. Bagian Pembelian

Bagian pembelian melakukan input data barang. Dan melakukan proses pemeliharaan file supplier dan disimpan dalam tabel supplier.

C. Bagian Penjualan

Bagian gudang melakukan input data customer. Dan melakukan proses pemeliharaan file customer dan disimpan dalam tabel customer

D. Pemilik

Bagian gudang melakukan input file data jenis produk. Dan melakukan proses pemeliharaan file jenis produk dan disimpan dalam tabel jenis produk.

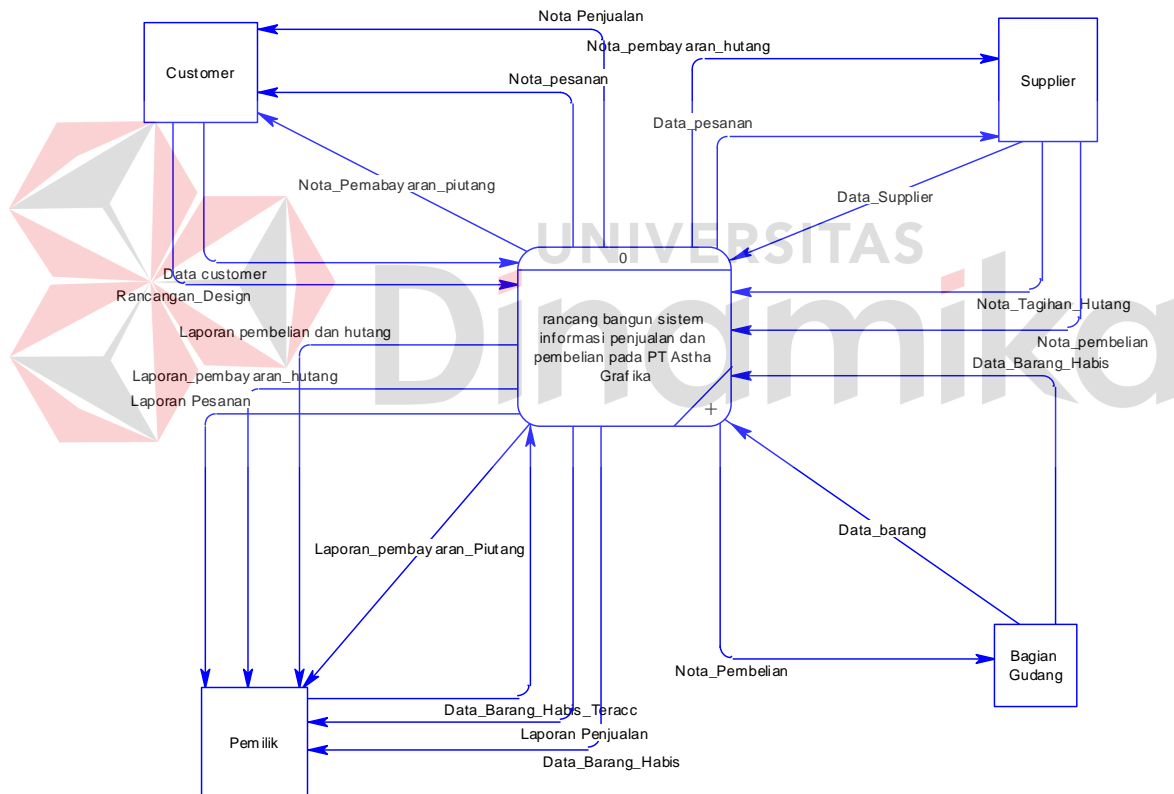
E. Pemilik

Bagian gudang melakukan input data jenis biaya. Dan melakukan proses pemeliharaan file jenis biaya dan disimpan dalam tabel jenis biaya.

4.2.2 Data Flow Diagram (DFD)

Desain DFD dalam sistem sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang telah dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir.”(H.M,1989:700)

4.2.2.1 Context Diagram

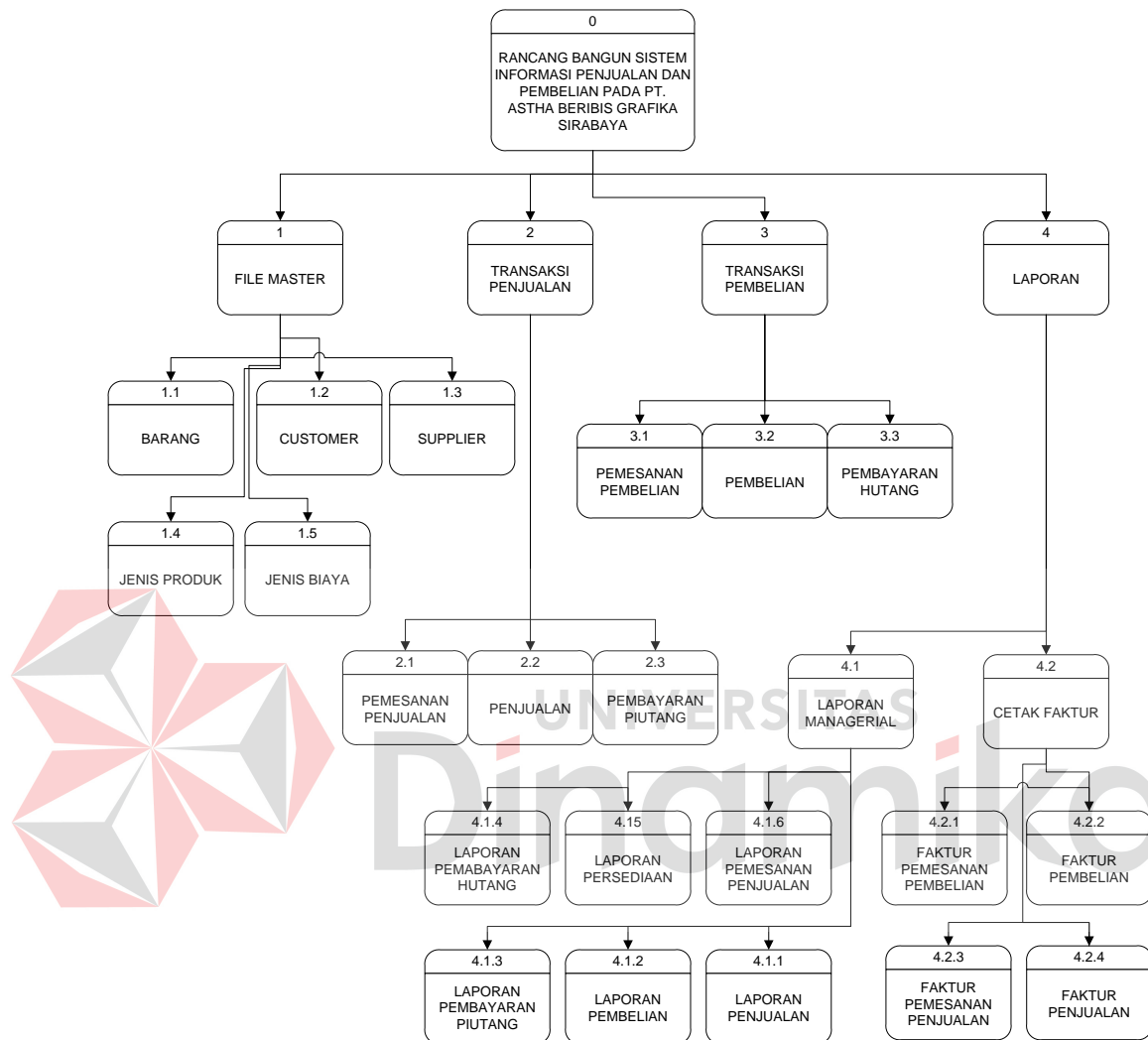


Gambar 4.7 Context Diagram Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian

Gambar diatas merupakan gambaran sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya secara garis besar terdapat 4 *External Entity* yaitu : *Customer*, *Bagian Gudang*, *Supplier* dan *Owner*.

4.2.2.2 HIPO

Berikut ini merupakan gambar diagram berjenjang dari sistem informasi pembelian dan penjualan pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya.



Gambar 4.8 HIPO Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian

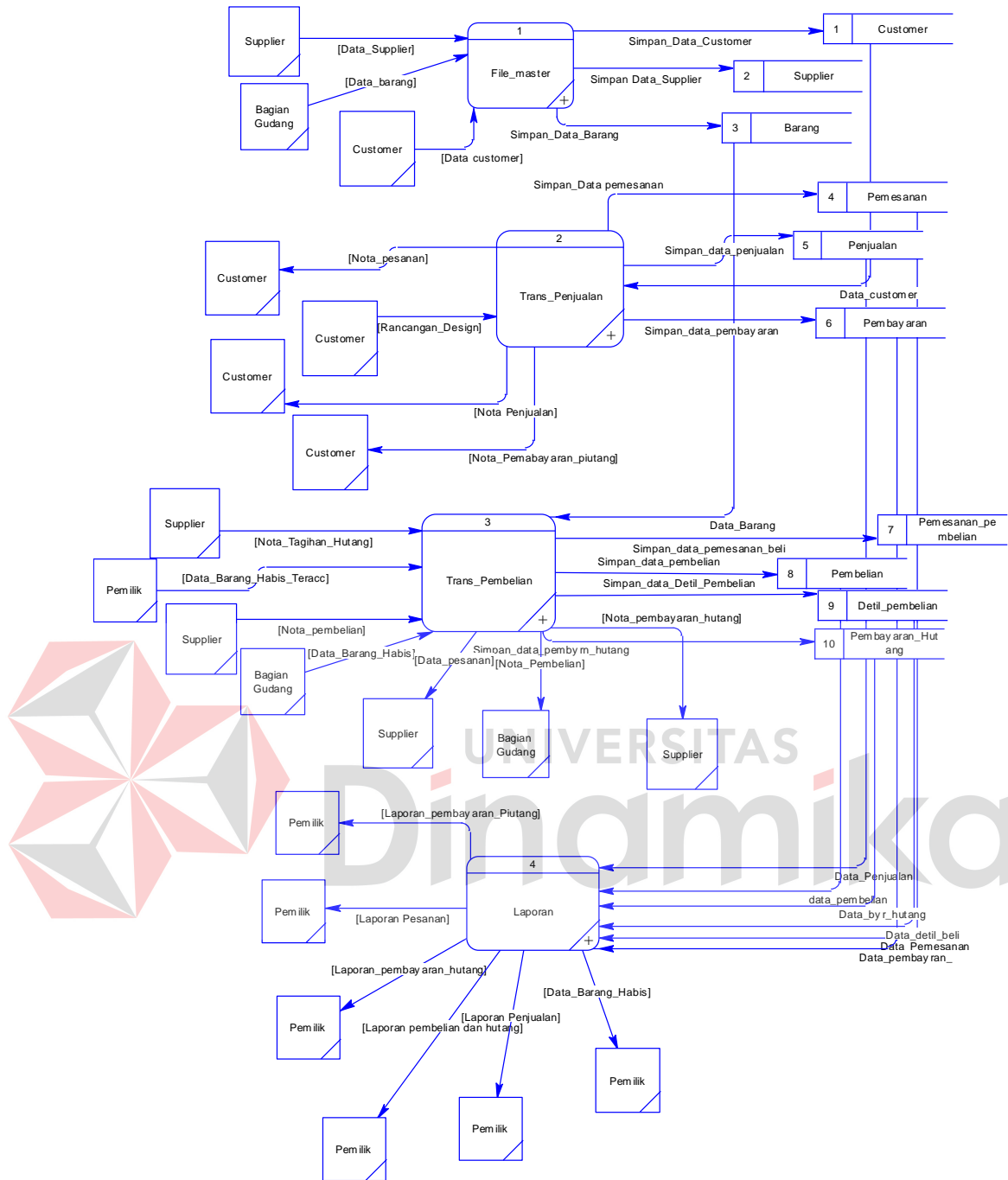
5.2.2.3 DFD Level 0 Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian

Setelah membuat *context diagram* dari sistem sistem informasi pelayanan pelanggan, untuk selanjutnya *context diagram* tersebut akan dibagi menjadi sub-sub proses yang lebih kecil. Untuk penjelasan dari *context diagram* dapat dilihat pada Gambar 4.9.

Hasil *decompose* dari *context diagram* disebut DFD Level 0, dan DFD Level 0 itu sendiri terdiri dari empat proses utama yaitu *Maintenance* master, transaksi penjualan, transaksi pembelian, dan laporan. Lima proses utama itu juga dapat dibagi menjadi sub-sub proses yang lebih kecil, dan sub-sub proses yang kecil itu sendiri masih saling berkaitan antara yang satu sama yang lain. Tak terkecuali dengan *external entity* dan *data store* yang ada.



UNIVERSITAS
Dinamika



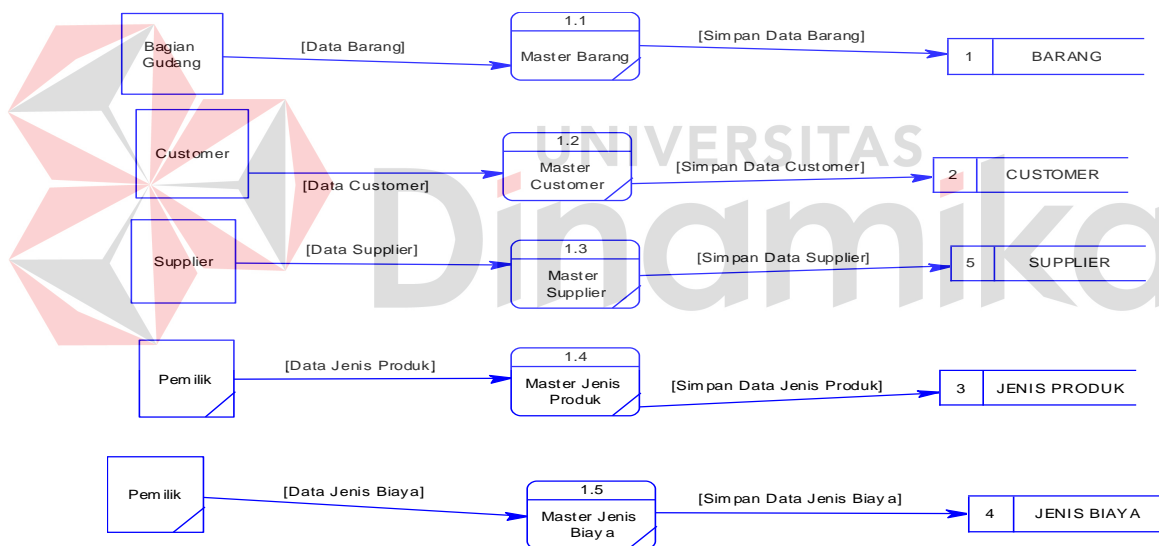
Gambar 4.9 DFD Level 0 Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian

5.2.2.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 1

DFD Level 1 merupakan hasil decompose dari DFD level 0 yang sebelumnya. Hasil dari decompose dapat dilihat pada gambar dan keterangan di bawah ini.

A. DFD Level 1 Sub Proses Maintenance File Master

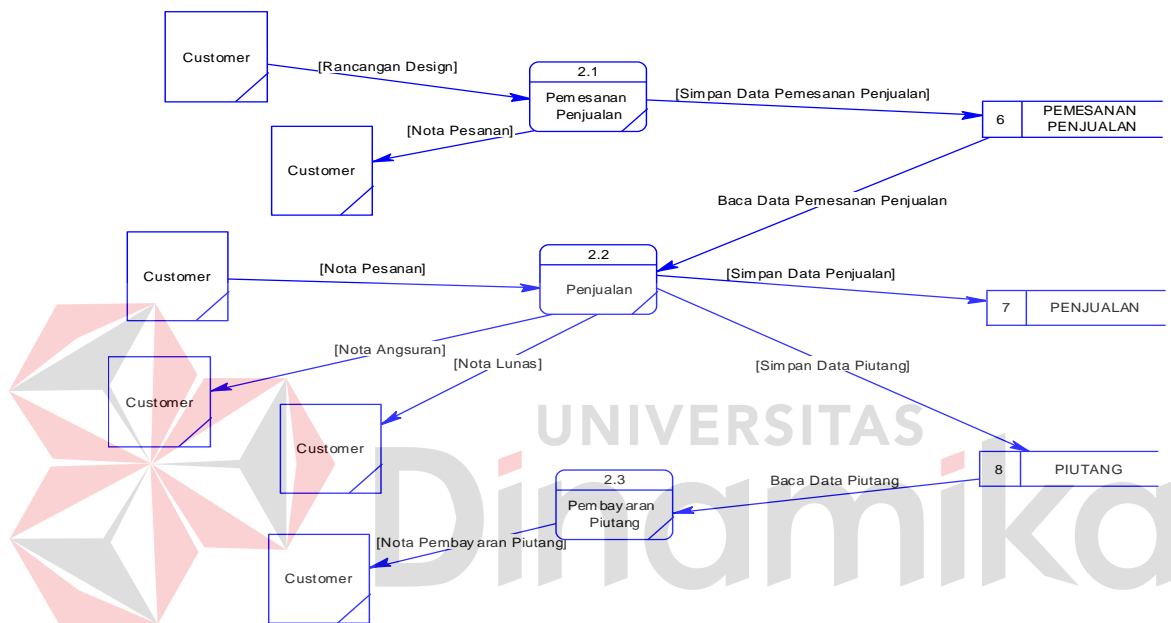
Gambar 4.10 adalah DFD level 1 Proses *Maintenance File Master*. DFD level 1 ini adalah pengembangan dari proses *File Master* yang ada pada level 0. Pada DFD ini terdapat lima proses maintenance, yaitu master barang, master customer, master supplier, master jenis produk, dan master jenis biaya.



Gambar 4.10 DFD Level 1 Sub Proses Maintenance File Master

B. DFD Level 1 Sub Proses Transaksi Penjualan

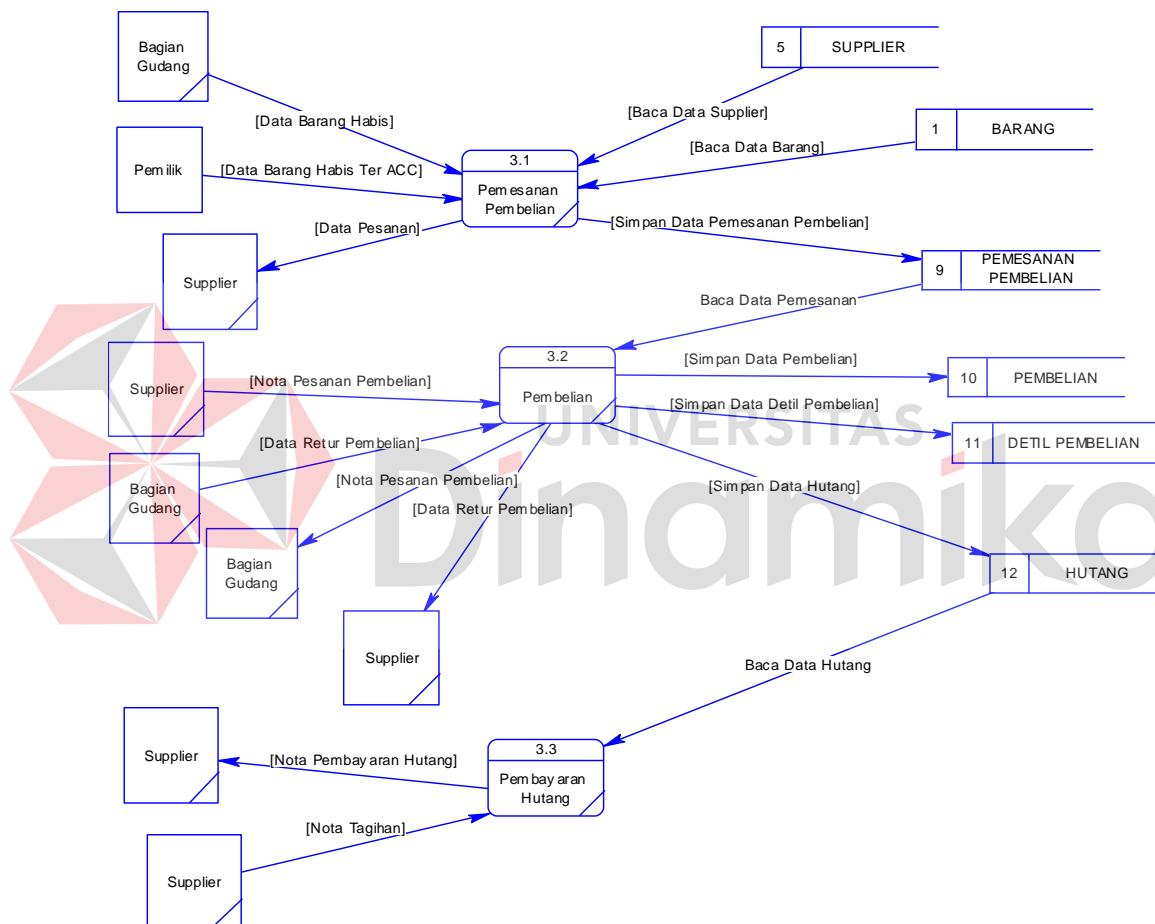
Gambar 4.11 adalah DFD level 1 Proses Transaksi Penjualan. DFD level 1 ini adalah pengembangan dari proses transaksi penjualan yang ada pada level 0. Pada DFD ini terdapat tiga proses, yaitu proses pemesanan penjualan, penjualan dan pembayaran piutang.



Gambar 4.11 DFD Level 1 Sub Proses Transaksi Penjualan

C. DFD Level 1 Sub Proses Transaksi Pembelian

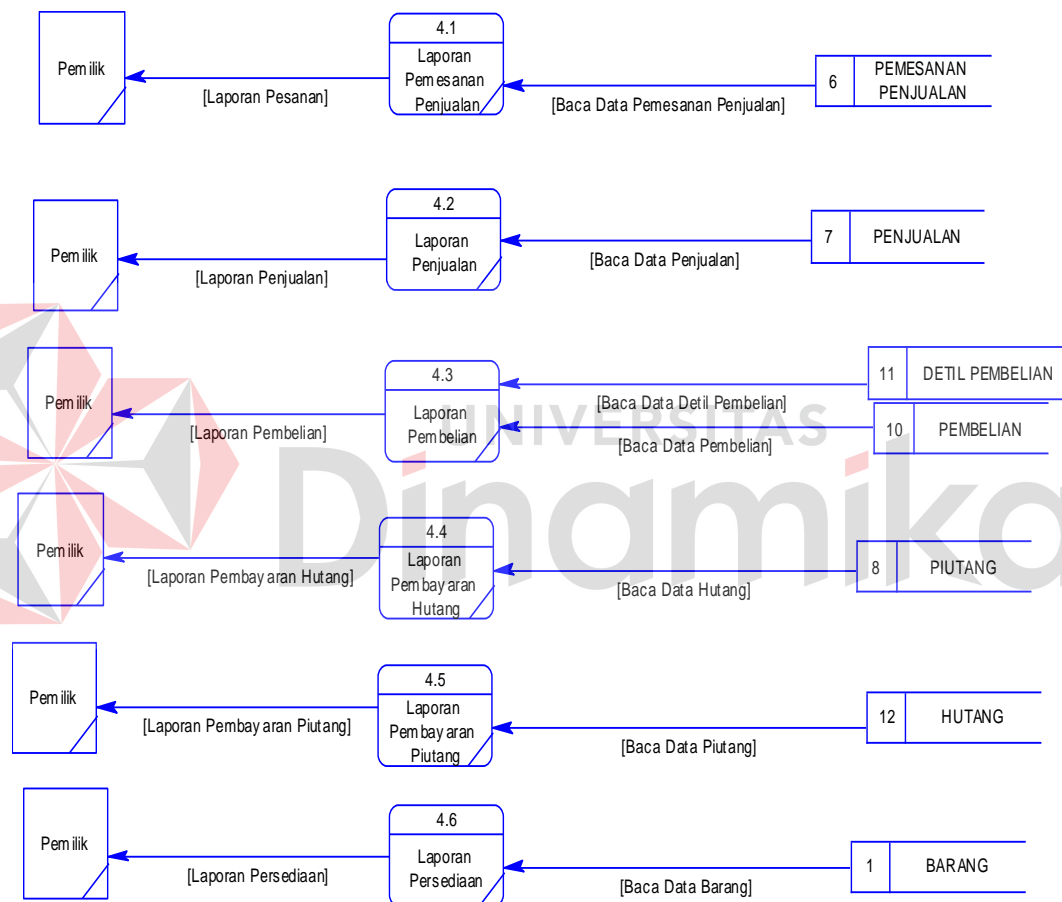
Gambar 4.12 adalah DFD level 1 Proses Transaksi Pembelian. DFD level 1 ini adalah pengembangan dari proses transaksi pembelian yang ada pada level 0. Pada DFD ini terdapat tiga proses, yaitu proses pemesanan pembelian, pembelian dan pembayaran hutang.



Gambar 4.12 DFD Level 1 Sub Proses Transaksi Pembelian

D. DFD Level 1 Sub Proses Laporan

Gambar 4.13 adalah DFD level 1 Proses Laporan. DFD level 1 ini adalah pengembangan dari proses laporan yang ada pada level 0. Pada DFD ini terdapat enam laporan, yaitu proses pemesanan penjualan, penjualan, pembayaran piutang, pembelian, pembayaran hutang dan persediaan.



Gambar 4.13 DFD Level 1 Sub Proses Laporan

4.2.4 Struktur File

Database yang digunakan adalah database SQL Server 2005. Pada aplikasi ini, diperlukan tabel supplier, tabel barang, tabel jenis produk, tabel jenis biaya, tabel pengguna, tabel penjualan, tabel detail biaya penjualan, tabel pemesanan pembelian, pembelian, tabel retur pembelian, tabel pemesanan penjualan, tabel pembayaran piutang dan tabel pembayaran hutang. Tabel tersebut memiliki atribut masing-masing. Berikut ini penjelasan serta gambar relasi antar keempat tabel tersebut.

1. Nama Tabel : Barang

Fungsi : Untuk menyimpan data Barang

Primary Key : ID_Barang

Foreign Key : -

Tabel 4.1 Tabel Barang

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|-------------|-----------|------------|-------------|
| 1. | ID_Barang | Varchar | 10 | Primary key |
| 2. | Nama_Barang | Varchar | 50 | Not Null |
| 3. | Jumlah | Numeric | 18,0 | Not Null |
| 4. | Satuan | Varchar | 20 | Not Null |
| 5. | Harga | Numeric | 18,0 | Not Null |

2. Nama Tabel : Customer

Fungsi : Untuk menyimpan data Customer

Primary Key : ID_Customer

Foreign Key : -

Tabel 4.2 Tabel Customer

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|---------------|-----------|------------|-------------|
| 1. | ID_Customer | Varchar | 10 | Primary key |
| 2. | Nama_Customer | Varchar | 50 | Not Null |
| 3. | Alamat | Varchar | 50 | Not Null |
| 4. | Kota | Varchar | 50 | Not Null |
| 5. | No_Telp | Varchar | 15 | Not Null |

3. Nama Tabel : Jenis Biaya
- Fungsi : Untuk menyimpan data Jenis Biaya
- Primary Key : ID_Jenis_Biaya
- Foreign Key : -

Tabel 4.3 Tabel Jenis Biaya

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|----------------|-----------|------------|-------------|
| 1. | ID_Jenis_Biaya | Varchar | 10 | Primary key |
| 2. | Nama_Biaya | Varchar | 20 | Not Null |

4. Nama Tabel : Detil Jenis biaya
- Fungsi : Untuk menyimpan data detil jenis biaya
- Primary Key : -

Foreign Key : ID_Pemesanan_Penjualan, ID_Jenis_Biaya

Tabel 4.4 Detil Jenis Biaya

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|------------------------|-----------|------------|--|
| 1. | ID_Pemesanan_Penjualan | Varchar | 50 | Foreign Key dari Tabel Pemesanan Penjualan |
| 2. | ID_Jenis_Biaya | Varchar | 10 | Foreign Key dari Tabel Jenis Biaya |
| 3. | Nama_Biaya | Varchar | 50 | Not Null |
| 4. | Jumlah | Varchar | 50 | Not Null |

5. Nama Tabel : Pembelian
- Fungsi : Untuk menyimpan data Pembelian
- Primary Key : ID_Pembelian
- Foreign Key : ID_Supplier, ID_Pemesanan

Tabel 4.5 Tabel Pembelian

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|-----------------|-----------|------------|---|
| 1. | Tanggal | Datetime | - | <i>Not Null</i> |
| 2. | ID_Pembelian | Varchar | 20 | <i>Primary Key</i> |
| 3. | ID_Supplier | Varchar | 10 | <i>Foreign Key</i> dari Tabel Supplier |
| 4. | No_Faktur | Varchar | 10 | <i>Not Null</i> |
| 5. | ID_Pemesanan | Varchar | 20 | <i>Foreign Key</i> dari tabel Pemesanan Pembelian |
| 6. | Total_Pembelian | Numeric | 18,0 | <i>Not Null</i> |

6. Nama Tabel : Detil Pembelian

Fungsi : Untuk menyimpan data Detil Pembelian

Primary Key : -

Foreign Key : ID_Pembelian, ID_Barang

Tabel 4.6 Tabel Detil Pembelian

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|--------------|-----------|------------|---|
| 1. | ID_Pembelian | Varchar | 10 | <i>Foreign Key</i> dari Tabel Pembelian |
| 2. | ID_Barang | Varchar | 50 | <i>Foreign Key</i> dari Tabel Barang |
| 3. | Nama_Barang | Varchar | 50 | <i>Not Null</i> |
| 4. | Jumlah | Varchar | 50 | <i>Not Null</i> |
| 5. | Harga | Varchar | 15 | <i>Not Null</i> |
| 6. | Sub_total | Numeric | 18,0 | <i>Not Null</i> |

7. Nama Tabel : Pemesanan Pembelian

Fungsi : Untuk menyimpan data Pemesanan Pembelian

Primary Key : ID_Pemesanan_Pembelian

Foreign Key : ID_Supplier

Tabel 4.7 Tabel Pemesanan Pembelian

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|------------------------|-----------|------------|---------------------------------|
| 1. | ID_Pemesanan_Pembelian | Varchar | 15 | Primary key |
| 2. | Tanggal_Pemesanan | Datetime | - | Not Null |
| 3. | ID_Supplier | Varchar | 10 | Foreign Key dari Tabel Supplier |
| 4. | Nama Supplier | Varchar | 50 | Not Null |
| 5. | Total_Harga | Numeric | 18,0 | Not Null |

8. Nama Tabel : Detil Pemesanan Pembelian

Fungsi : Untuk menyimpan data Detil Pemesanan Pembelian

Primary Key : -

Foreign Key : ID_Pemesanan_Pembelian, ID_Barang

Tabel 4.8 Tabel Detil Pemesanan Pembelian

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|------------------------|-----------|------------|--|
| 1. | ID_Pemesanan_Pembelian | Varchar | 10 | Foreign key dari Tabel Pemesanan Pembelian |
| 2. | ID Barang | Varchar | 10 | Foreign Key dari Tabel Barang |
| 3. | Nama_Barang | Varchar | 50 | Not Null |
| 4. | Jumlah | Numeric | 50 | Not Null |
| 5. | Harga | Numeric | 50 | Not Null |
| 6. | Sub_Total | Numeric | 15 | Not Null |

9. Nama Tabel : Hutang

Fungsi : Untuk menyimpan data Hutang

Primary Key : ID_Hutang

Foreign Key : ID_Pembelian

Tabel 4.9 Tabel Hutang

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|--------------|-----------|------------|-----------------|
| 1. | ID_Hutang | Varchar | 20 | Primary key |
| 2. | ID_Pembelian | Varchar | 20 | ID Pembelian |
| 3. | ID_Supplier | Varchar | 10 | <i>Not Null</i> |
| 4. | Jumlah | Numeric | 18,0 | <i>Not Null</i> |
| 5. | Status | Varchar | 10 | <i>Not Null</i> |

10. Nama Tabel : Pembayaran Hutang

Fungsi : Untuk menyimpan data Pembayaran Hutang

Primary Key : ID_Pembayaran_Hutang

Foreign Key : ID Supplier

Tabel 4. 10 Tabel Pembayaran Hutang

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|----------------------|-----------|------------|--|
| 1. | ID_Pembayaran_Hutang | Varchar | 20 | Primary key |
| 2. | Tanggal_Bayar_Hutang | Datetime | | <i>Not Null</i> |
| 3. | ID_Supplier | Varchar | 10 | <i>Foreign Key</i> dari tabel Supplier |
| 4. | Jumlah_Bayar | Numeric | 18,0 | <i>Not Null</i> |

11. Nama Tabel : Jenis Produk

Fungsi : Untuk menyimpan data Jenis Produk

Primary Key : ID_Jenis_Produk

Foreign Key : -

Tabel 4.11 Tabel Jenis Produk

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|-----------------|-----------|------------|-----------------|
| 1. | ID_Jenis_Produk | Varchar | 10 | Primary key |
| 2. | Nama_Produk | Varchar | 50 | <i>Not Null</i> |

12. Nama Tabel : Piutang

Fungsi : Untuk menyimpan data Piutang

Primary Key : ID_Piutang

Foreign Key : ID_Penjualan

Tabel 4.12 Tabel Piutang

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|----------------|-----------|------------|----------------------------------|
| 1. | ID_Piutang | Varchar | 20 | Primary key |
| 2. | ID_Penjualan | Varchar | 20 | Foreign Key dari Tabel Penjualan |
| 3. | Nama_Customer | Varchar | 50 | Not Null |
| 4. | Jumlah_Piutang | Numeric | 18,0 | Not Null |
| 5. | Status | Varchar | 50 | Not Null |

13. Nama Tabel : Pembayaran Piutang

Fungsi : Untuk menyimpan data Pembayaran Piutang

Primary Key : ID_Pembayaran_Piutang

Foreign Key : ID Customer

Tabel 4.13 Tabel Pembayaran Piutang

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|-----------------------|-----------|------------|---------------------------------|
| 1. | ID_Pembayaran_Piutang | Varchar | 20 | Primary key |
| 2. | Tanggal_Bayar_Piutang | Datetime | - | Not Null |
| 3. | ID_Customer | Varchar | 10 | Foreign Key dari tabel Customer |
| 4. | Jumlah_Bayar | Numeric | 18,0 | Not Null |

14. Nama Tabel : Pengguna

Fungsi : Untuk menyimpan data Pengguna

Primary Key : User_ID

Foreign Key : -

Tabel 4.14Tabel Pengguna

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|------------|-----------|------------|-------------|
| 1. | User_ID | Varchar | 10 | Primary key |
| 2. | User_Name | Varchar | 20 | Not Null |
| 3. | Password | Varchar | 6 | Not Null |
| 4. | Jabatan | Varchar | 50 | Not Null |

15. Nama Tabel : Retur Pembelian

Fungsi : Untuk menyimpan data Retur Pembelian

Primary Key : ID_Retur_Pembelian

Foreign Key : ID_Pembelian

Tabel 4.15Tabel Retur Pembelian

| No | Field name | Type | Field Size | Constraint |
|----|--------------------|----------|------------|----------------------------------|
| 1. | ID_Retur_Pembelian | Varchar | 10 | Primary key |
| 2. | Tanggal_Retur | Datetime | | Not Null |
| 3. | ID_Pembelian | Varchar | 15 | Foreign Key dari Tabel Pembelian |
| 4. | ID_Barang | Varchar | 15 | Not Null |
| 5. | Nama_Barang | Varchar | 50 | Not Null |
| 6. | Harga | Numeric | 18,0 | Not Null |
| 7. | Jumlah_Retur | Numeric | 18,0 | Not Null |

16. Nama Tabel : Supplier

Fungsi : Untuk menyimpan data Supplier

Primary Key : ID_Supplier

Foreign Key : -

Tabel 4.16 Tabel Supplier

| No | Field Name | Type Data | Field Size | Constraint |
|----|-----------------|-----------|------------|-------------|
| 1. | ID_Supplier | Varchar | 10 | Primary key |
| 2. | Nama_Supplier | Varchar | 50 | Not Null |
| 3. | Alamat_Supplier | Varchar | 50 | Not Null |
| 4. | Kota | Varchar | 20 | Not Null |
| 5. | No_Telp | Varchar | 50 | Not Null |

17. Nama Tabel : Penjualan

Fungsi : Untuk menyimpan data Penjualan

Primary Key : ID_Penjualan

Foreign Key : ID_Pemesanan_Penjualan, ID_Produk

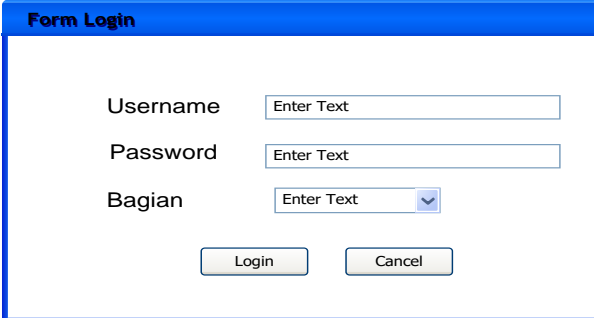
Tabel 4. 17Tabel Penjualan

| No | Field Mame | Type Data | Field Size | Constraint |
|-----|------------------------|-----------|------------|--|
| 1. | ID_Penjualan | Varchar | 20 | Primary key |
| 2. | ID_Pemesanan_Penjualan | Varchar | 20 | Foreign Key dari Tabel Pemesanan Penjualan |
| 3. | Tanggal_Penjualan | Datetime | - | Not Null |
| 4. | Nama_Customer | Varchar | 50 | Not Null |
| 5. | Lokasi | Varchar | 100 | Not Null |
| 6. | ID_Produk | Varchar | 10 | Foreign Key dari tabel Jenis Produk |
| 7. | Nama_Produk | Varchar | 50 | Not Null |
| 8. | Jumlah_Pesan | Numeric | 18,0 | Not Null |
| 9. | Ukuran | Varchar | 50 | Not Null |
| 10. | Expired Awal | Datetime | - | Not Null |
| 11. | Expired_Akhir | Datetime | - | Not Null |
| 12. | Spesifikasi | Varchar | 50 | Not Null |
| 13. | Total_Biaya | Varchar | 50 | Not Null |

4.3 Desain Input Output(I/O)

Desain input merupakan gambaran secara umum tentang bentuk dari tampilan atau *user interface* dari suatu program. Pada sistem informasi ini dibuat beberapa desain *input interface*.

4.3.1 Form Login

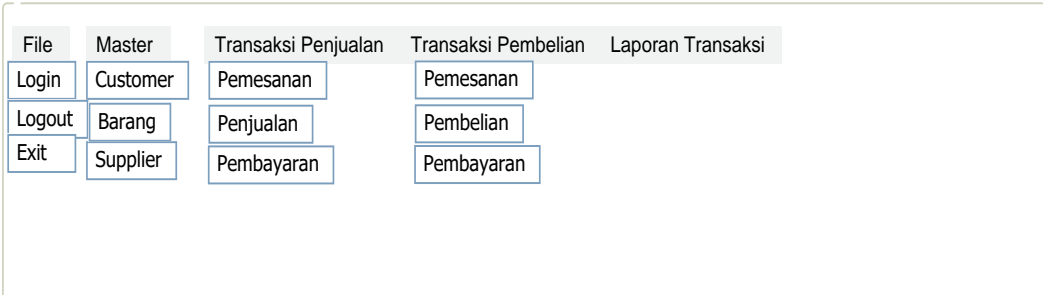


Gambar 4. 16 Form Login

Pada Gambar 4.16 merupakan gambar desain input untuk form login. Form desain input login digunakan jika *user* ingin masuk ke dalam program. *User* harus menginputkan *user name* dan *password* yang mereka miliki. Jika *user name* dan *password* benar maka *user* dapat masuk ke dalam program. *User* dapat mengakses menu-menu yang ada pada program, tetapi hanya sesuai dengan hak akses yang mereka miliki.

4.3.2 Menu Utama

Pada Gambar 4.17 ini merupakan gambar desain *interface* untuk menu. Menu digunakan agar *user* dapat mengakses form-form program yang diinginkan. Menu yang ada sesuai dengan hak akses *user* yang telah ditentukan saat login.



Gambar 4.17 Form Menu Utama

4.3.3. Master Barang

Gambar 4.18 Form Master Barang

Pada Gambar 4.18 merupakan form untuk mengisi data barang yang kemudian data barang tersebut disimpan dalam *database*.

4.3.3 Master Supplier

Gambar 4.19 Form Master Supplier

Dalam menu supplier ini *user* menginputkan data supplier yang kemudian data supplier tersebut disimpan dalam *database*.

4.3.4 Master Customer



Customer

Genral

ID

Nama

Jenis Kelamin ☒ Pria ☐ Wanita

Alamat

No Telepon

New Save Edit Delete Cancel

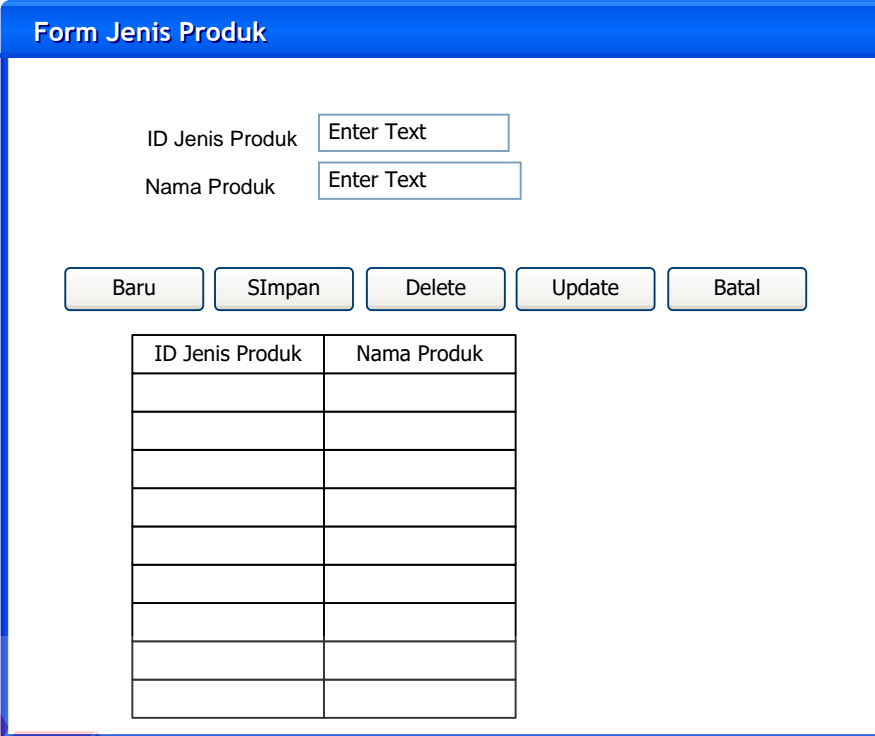
UNIVERSITAS Dinamika

Gambar 4.20 Form Master Customer

Gambar 4.20 merupakan desain form Customer. Form desain input

customer digunakan untuk mengelola data-data customer. Dalam desain form customer terdapat tombol new, edit, open, save, cancel, delete, refresh, exit digunakan untuk *maintenance* data customer.

4.3.5 Master Jenis Produk



| ID Jenis Produk | Nama Produk |
|-----------------|-------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Gambar 4.21 Form Master Jenis Produk

Gambar 4.21 adalah form master jenis produk. Form ini digunakan untuk menginputkan data jenis produk yang dikeluarkan oleh PT. Astha Beribis Grafika.

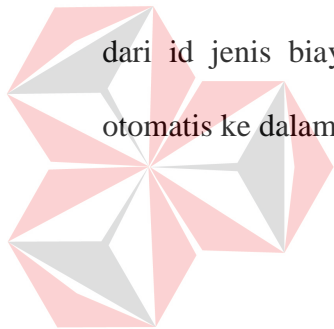
Di form ini terdapat field ID Jenis Produk dan Nama Produk. Data Jenis Produk tersebut akan tersimpan ke dalam *database*.

4.3.6 Form Master Jenis Biaya

| ID Jenis Biaya | Nama Biaya |
|----------------|------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Gambar 4.22 Form Master Jenis Biaya

Pada Gambar 4.22 merupakan form master jenis biaya yang terdiri dari id jenis biaya dan nama biaya. Data jenis biaya akan tersimpan secara otomatis ke dalam *database*.



UNIVERSITAS
Dinamika

4.3.7 Transaksi Penjualan

Transaksi Pemesanan

Nama Customer Tanggal

Data Penjualan

| | | | |
|----------------|---|-------------|---|
| ID Penjualan | <input type="text" value="Enter Text"/> | Nama Produk | <input type="text" value="Enter Text"/> |
| Nama Customer | <input type="text" value="Enter Text"/> | Ukuran | <input type="text" value="Enter Text"/> |
| Lokasi | <input type="text" value="Enter Text"/> | Expired | <input type="text" value="Enter Text"/> s/d <input type="text" value="Enter Text"/> |
| ID Jenis Biaya | <input type="text" value="Enter Text"/> | Spesifikasi | <input type="text" value="Enter Text"/> |
| Jenis Biaya | <input type="text" value="Enter Text"/> | | |
| Jumlah | <input type="text" value="Enter Text"/> | | |
| Total Biaya | <input type="text" value="Enter Text"/> | | |

| ID Pesanan | Nama Customer | Lokasi | Nama Produk | Ukuran | Expired Awal | Expired Akhir | Spesifikasi |
|------------|---------------|--------|-------------|--------|--------------|---------------|-------------|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

Gambar 4.23 Form Transaksi Penjualan

Pada Gambar 4.23 ini merupakan form untuk menginputkan data penjualan yang kemudian data penjualan tersebut disimpan dalam *database*.

4.3.8 Transaksi Pemesanan Penjualan

Transaksi Pemesanan

Data Penjualan

ID Pemesanan

Enter Text

Nama Customer

Enter Text

Lokasi

Enter Text

ID Jenis Biaya

Enter Text

Jenis Biaya

Enter Text

Jumlah

Enter Text

Total Biaya

Enter Text

Nama Produk

Enter Text

Ukuran

Enter Text

Expired

Enter Text

Spesifikasi

Enter Text

s/d

Enter Text

BARU

SIMPAN

UPDATE

HAPUS

BATAL

| ID Pesanan | Nama Customer | Lokasi | Nama Produk | Ukuran | Expired Awal | Expired Akhir | Spesifikasi |
|------------|---------------|--------|-------------|--------|--------------|---------------|-------------|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

Gambar 4.24 Form Transaksi Pemesanan Penjualan

Merupakan desain form pemesanan penjualan. Form ini di gunakan untuk inputan data pemesanan. Terdapat pilihan untuk memilih nama produk dan jumlah. Sedangkan harga dan grand total akan muncul secara otomatis. Tombol cari digunakan untuk mencari data produk yang tersimpan. Tombol save digunakan untuk menyimpan transaksi.

4.3.9 Transaksi Pembayaran Piutang

Pembayaran Piutang

Nama Customer Tanggal

ID Customer

Jumlah Total

Jumlah yang sudah dibayar

Sisa yang harus di bayar

Cicilan Ke :

| ID Pembayaran | ID Customer | Jumlah Bayar | Tanggal Bayar |
|---------------|-------------|--------------|---------------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Gambar 4.25 Form Transaksi Pembayaran Piutang

Gambar di atas merupakan desain form pembayaran piutang. Jumlah beli, total pembayaran akan muncul otomatis. Tombol cari digunakan untuk mencari Id customer yang tersimpan. Tombol simpan digunakan untuk menyimpan transaksi pembayaran piutang yang dilakukan.

4.3.10 Transaksi Pembelian

Transaksi Pembelian

Data Pembelian

ID Trans

Tanggal

No Nota

Supplier

ID Supplier

Nama Supplier

Alamat

No Telp

List Barang

ID Barang

Nama Barang

Harga Beli

Jumlah Beli

Jumlah Stok

Total

Stok Akhir

Total Harga

List Detail Pembelian

| ID Barang | Nama Barang | Harga Beli | Jumlah Beli | Jumlah Stok | Total | Stok Akhir |
|-----------|-------------|------------|-------------|-------------|-------|------------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Gambar 4.26 From Transaksi Pembelian

Dalam menu ini *user* menginputkan data barang yang masuk ke gudang yang kemudian data tersebut disimpan dalam *database*.

4.3.11 Pembayaran Piutang

Pembayaran Piutang

Nama Supplier

ID Pembayaran

ID Pembelian

Total Pembelian

Sisa Bayar

Jumlah bayar

| ID Pembayaran | ID Pembelian | Jumlah Bayar | Tanggal Bayar |
|---------------|--------------|--------------|---------------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Gambar 4.27 Form Transaksi Pembayaran Piutang

Gambar di atas merupakan desain form pembayaran hutang. Jumlah beli, total pembayaran akan muncul otomatis. Tombol cari digunakan untuk mencari Id supplier yang tersimpan. Tombol simpan digunakan untuk menyimpan transaksi pembayaran Hutang yang dilakukan.

4.3.12 Form Awal Laporan Transaksi

Laporan Transaksi

Jenis Laporan

Periode ☒ Semua ☐ Sesuaikan

Awal

Akhir

tampilkan

Gambar 4.28 Form Awal Laporan Transaksi

4.3.13 Laporan Pembelian

Laporan Pembelian

LOGO

PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA SURABAYA

Laporan pembelian

Per tanggal

| |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

Gambar 4.29 Form Laporan Pembelian

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

5.1 Implementasi dan Evaluasi

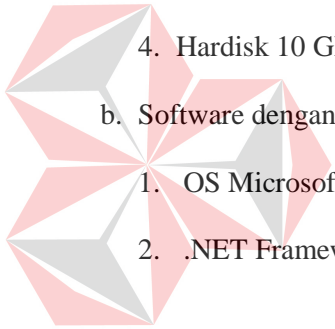
Berikut ini adalah hardware dan software yang dibutuhkan untuk menggunakan sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya, yaitu :

a. Hardware dengan spesifikasi minimal sebagai berikut :

1. Processor Intel Pentium IV atau lebih tinggi
2. Memory/RAM 256 MB atau lebih besar
3. VGA 64MB dengan resolusi 1024 x 768 atau lebih tinggi
4. Hardisk 10 GB

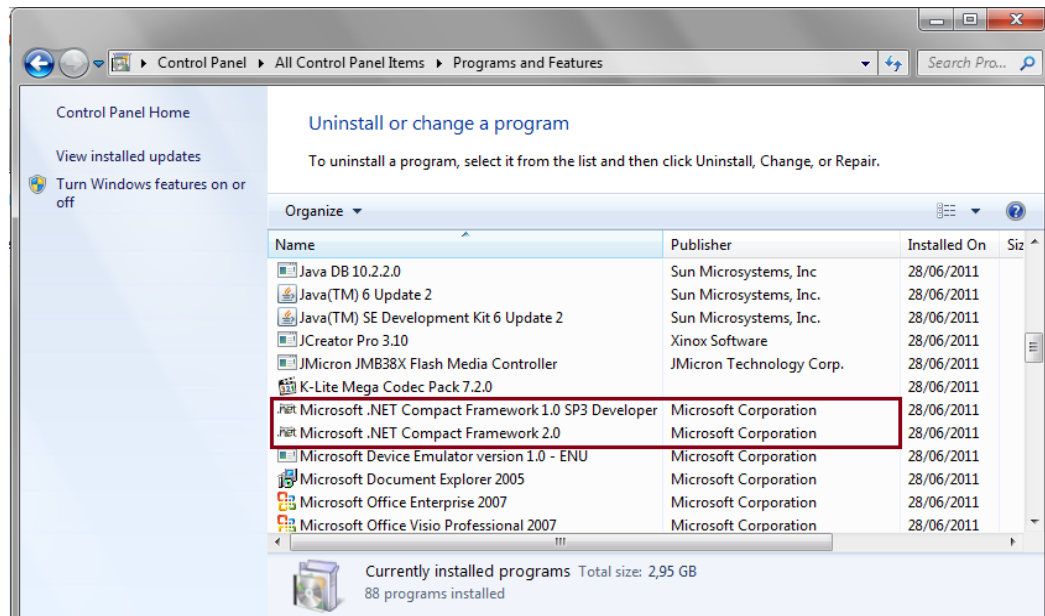
b. Software dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. OS Microsoft Windows XP atau lebih baru
2. .NET Framework 2.0 atau lebih tinggi



UNIVERSITAS
Dinamika

5.2 Cara Setup Program



Gambar 5.1 Programs and Features

Ketika pertama kali akan menggunakan aplikasi ini, terlebih dahulu *user* harus menginstalasi aplikasi terlebih dahulu. Langkah-langkah instalasinya akan dijelaskan di bab ini, pertama *user* harus memastikan bahwa komputer *user* terdapat *.net framework 2.0* agar aplikasi ini dapat dijalankan. Pertama cek dulu computer anda apakah sudah terdapat *.net framework 2.0* atau tidak. Caranya pada menu computer, kemudian pilih *control panel*. Setelah masuk control panel masuk ke *programs and features* (berisi tentang informasi software yang telah di install computer anda), lalu jika sudah masuk ke dalam *programs and features* anda bisa check apakah sudah terdapat *.net framework 2.0* seperti pada Gambar 5.1

Jika computer telah terinstal *.net framework 2.0* maka tidak perlu menginstal kembali. Untuk *.net framework 1.0* atau yang lebih tinggi digunakan untuk *platform Microsoft Visual Basic 2000* sedangkan *.net framework 2.0* atau yang lebih tinggi, digunakan untuk *platform Microsoft visual basic 2005* setelah

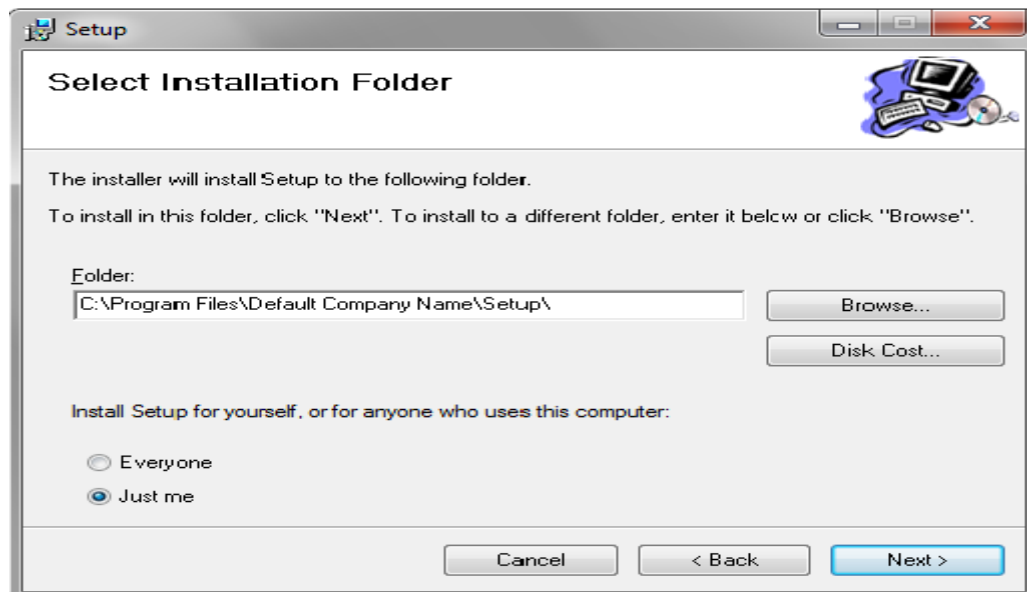
instalasi berakhir, program ini langsung dapat di install secara langsung pada *drive* maupun folder mana saja. Setelah itu program dapat dijalankan sebagaimana biasanya.

Selanjutnya *user* harus menjalankan installer dari aplikasi, maka akan muncul tampilan awal dari proses menginstalasi aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian dengan nama setup, seperti pada Gambar 5.2.

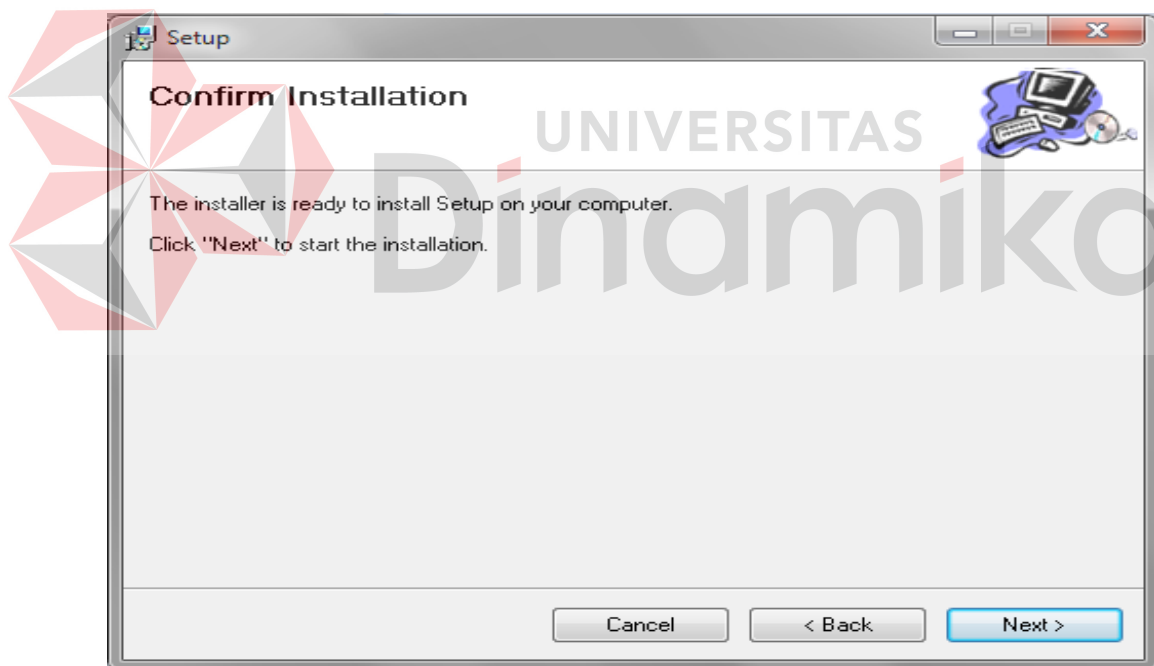


Gambar 5.2 Tampilan Halaman Awal Instalasi

Pada tampilan *Select Installation Folder*, seperti pada Gambar 5.3 *user* dapat memilih lokasi aplikasi akan diinstalasi. Jika *user* akan mengganti lokasi aplikasi akan diinstalasi maka tekan tombol Browse dan cari lokasi aplikasi akan diinstalasi, seperti pada Gambar 5.3.

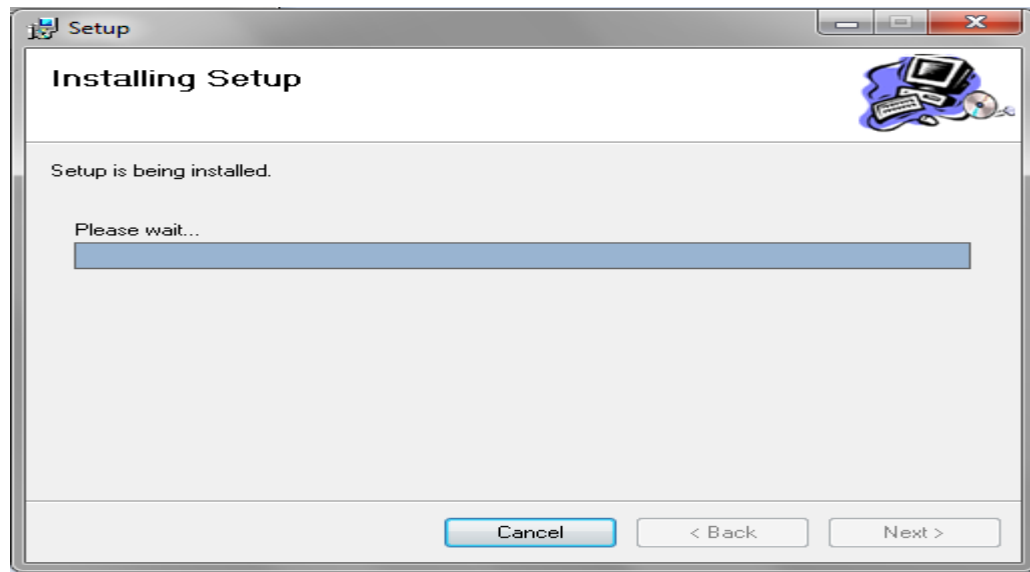


Gambar 5.3 Tampilan Select Installation Folder

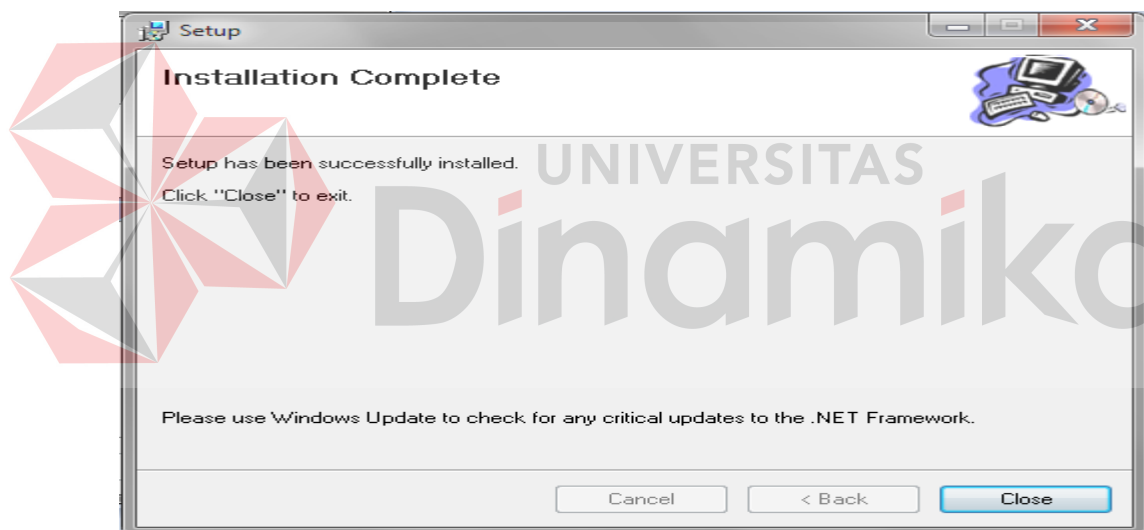


Gambar 5. 4 Tampilan Confirm Insallation

Pada tampilan *confirm installation*, seperti pada Gambar 5.4 user memilih tombol *Next* untuk memulai proses instalasi aplikasi seperti pada Gambar 5.5. Setelah proses instalasi selesai maka akan muncul tampilan *installation complete*, seperti pada Gambar 5.6.



Gambar 5.5 Tampilan Proses Installing

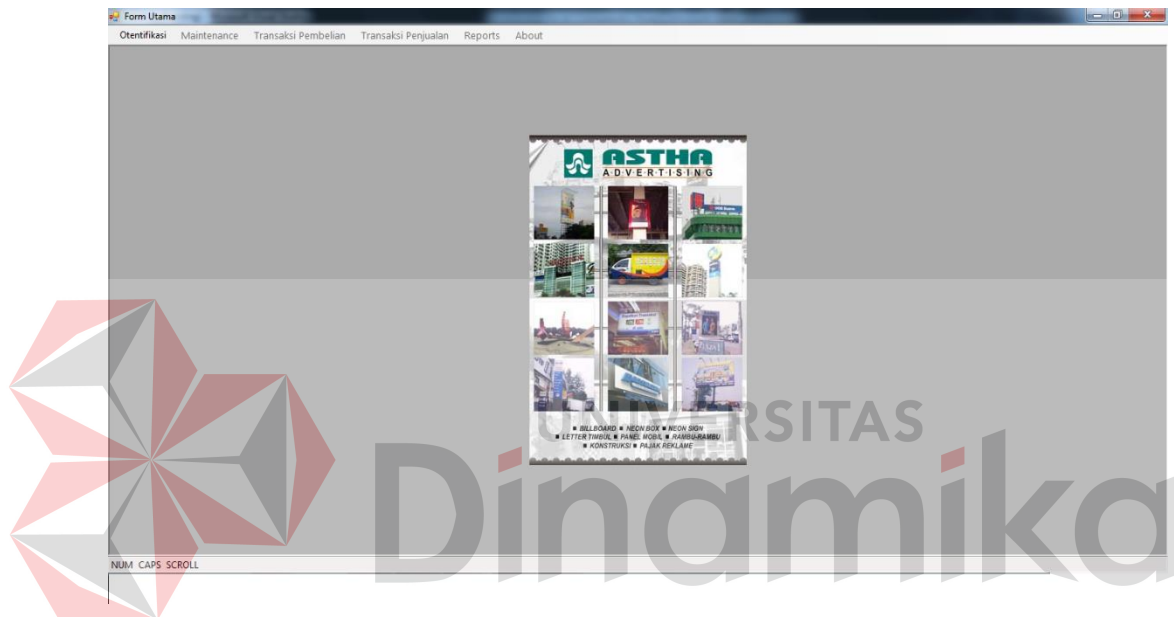


Gambar 5.6 Tampilan Installation Complete

5.3 Cara Penggunaan

Dalam bab ini juga dijelaskan tentang hasil dari program yang telah dibuat beserta cara penggunaannya. Penjelasan program akan dimulai dari tampilan awal, dalam tampilan awal seperti yang terlihat pada Gambar 5.7 tampilan form menu utama pada aplikasi.

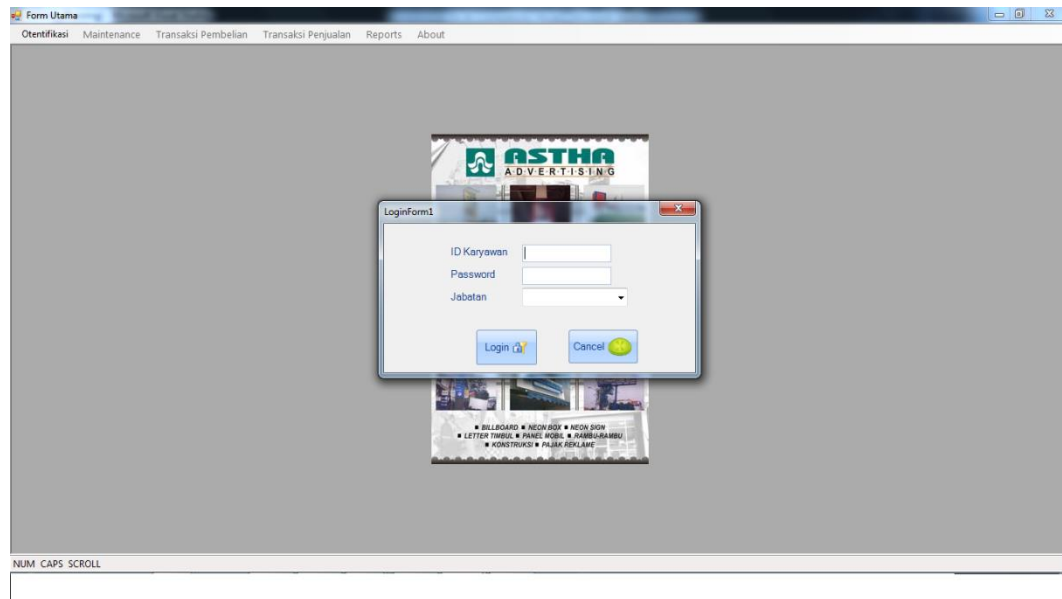
5.3.1 Form Utama



Gambar 5.7 Form Utama

Pada Gambar 5.7 merupakan Form Utama yang akan muncul ketika aplikasi tersebut dibuka. Terdapat menu otentifikasi, master, pembelian, penjualan, laporan pembelian dan laporan penjualan. Menu Otentifikasi berisi submenu login, logout dan exit. Menu Master terdiri dari submenu barang, customer, supplier, jenis produk, jenis biaya dan master user untuk login. Pada menu Pembelian terdapat submenu pemesanan pembelian, pembelian, pembayaran hutang dan retur pembelian. Menu Penjualan terdiri dari sub menu pemesanan penjualan, penjualan dan pembayaran piutang.

5.3.2 Form Login



Gambar 5.8 Form Login

Pada Gambar 5.8 merupakan form login untuk masuk dan menggunakan aplikasi ini. Isikan username dan password serta jabatan yang dimiliki. Apabila jabatannya sebagai bagian pembelian maka menu yang berhubungan dengan pembelian akan menyala. Sedangkan jabatan penjualan akan muncul menu yang berhubungan dengan penjualan. Untuk jabatan owner, semua menu akan menyala..

5.3.3 Form Utama Setelah Sukses Login



Gambar 5.9 Form Utama Setelah Owner Login

Pada Gambar 5.9 merupakan form utama setelah owner sukses login. Semua menu menyala dan siap digunakan aplikasinya.



UNIVERSITAS
Dinamika

5.3.4 Form Barang

PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA

MAINTENANCE BARANG

Pencarian Nama Barang

ID Barang: ID:

Nama Barang:

Jumlah Barang:

Satuan:

Harga:

ADD SAVE UPDATE DELETE BATAL

- Button ADD --> Mengisi ID Secara Otomatis
 - Button SAVE --> Menyimpan Data Barang
 - Button UPDATE --> Mengupdate Data Barang
 - Button Delete --> Menghapus 1 per 1 Data Barang
 - Button CANCEL --> Membatalkan dan Keluar dari Form Maintenance Barang

| ID Barang | Nama Barang | Jumlah | Satuan | Harga |
|-----------|-------------|--------|--------|-------|
| 004 | Lings | 93 | rak | 14000 |
| 005 | Seng | 29 | Lembar | 2000 |

NUM CAPS SCROLL

12:46 PM 6/21/2012

Gambar 5.10 Form Master Barang.

Gambar 5.10 merupakan form master barang yang digunakan untuk mencatat barang apa saja yang dimiliki di gudang. Tombol tambah digunakan untuk mengisi secara otomatis ID barang. Isikan Nama barang, jumlah barang, satuan dan harga. Klik simpan untuk menyimpan data ke database. Tombol update untuk mengubah isian data barang. Klik pada isi tabel yang akan di ubah datanya. Lalu akan muncul datanya ke kotak atas sesuai kolomnya. Kalau sudah klik update. Kalau ingin menghapus klik tombol delete. Apabila ingin membatalkan mengisi isian data barang, maka klik tombol batal.

5.3.5 Form Supplier

Form Utama - [MainSupplier]

Otentifikasi Maintenance Transaksi Pembelian Transaksi Penjualan Reports About

PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA

MAINTENANCE SUPPLIER

Pencarian Nama Supplier

ID Supplier ID

Nama Perusahaan

Alamat Perusahaan

Kota

No Telp Perusahaan

Contact Person

No Telp CP

ADD SAVE UPDATE DELETE BATAL

- Button ADD ----> Mengisi ID Secara Otomatis
 - Button SAVE ----> Menyimpan Data Supplier
 - Button UPDATE ----> Mengupdate Data Supplier
 - Button Delete ----> Menghapus 1 per 1 Data Supplier
 - Button CANCEL ----> Membatalkan dan Keluar dari Form Maintenance Supplier

| ID Supplier | Nama Perusahaan | Alamat Perusahaan | Kota | No Telp Perusahaan | Cont Pers |
|-------------|-----------------|-------------------|------|--------------------|-----------|
| 001 | Keluduou | ouououou | ouo | uououou | /0 |

NUM CAPS SCROLL

12:47 PM 6/21/2012

Gambar 5.11 Form Master Supplier

Gambar 5.11 merupakan form master supplier yang digunakan untuk mencatat supplier yang memasok barang pada perusahaan. Tombol tambah digunakan untuk mengisi secara otomatis ID supplier. Isikan Nama supplier, alamat, kota, no telp dan keterangan. Klik simpan untuk menyimpan data ke database. Tombol update untuk mengubah isian data supplier. Klik pada isi tabel yang akan di ubah datanya. Lalu akan muncul datanya ke kotak atas sesuai kolomnya. Kalau sudah klik update. Kalau ingin menghapus klik tombol delete. Apabila ingin membatalkan mengisi isian data supplier, maka klik tombol batal

5.3.6 Form Master Customer

PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA

MAINTENANCE CUSTOMER

Pencarian Nama Customer

ID Customer: ID:

Nama Customer:

Alamat:

Kota:

No Telp:

- Button ADD --> Mengisi ID Secara Otomatis
 - Button SAVE --> Menyimpan Data Customer
 - Button UPDATE --> Mengupdate Data Customer
 - Button Delete --> Menghapus 1 per 1 Data Customer
 - Button CANCEL --> Membatalkan dan Keluar dari Form Maintenance Customer

| ID Customer | Nama Customer | Alamat | Kota | No Telp |
|-------------|---------------|--------|--------|---------|
| 001 | Hamata | Mojoto | Kediri | 0000 |

NUM CAPS SCROLL

12:47 PM 6/21/2012

Gambar 5.12 Form Master Customer

Gambar 5.12 merupakan form master customer yang digunakan untuk mencatat customer yang menjadi pelanggan pada perusahaan. Tombol tambah digunakan untuk mengisi secara otomatis ID customer. Isikan Nama customer, alamat, kota dan no telp. Klik simpan untuk menyimpan data ke database. Tombol update untuk mengubah isian data customer. Klik pada isi tabel yang akan di ubah datanya. Lalu akan muncul datanya ke kotak atas sesuai kolomnya. Kalau sudah klik update. Kalau ingin menghapus klik tombol delete. Apabila ingin membatalkan mengisi isian data customer, maka klik tombol batal.

5.3. 7 Form Master Jenis Biaya

Form Utama - [Main Biaya]

Otentifikasi Maintenance Transaksi Pembelian Transaksi Penjualan Reports About

PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA

MAINTENANCE JENIS BIAYA

Jenis Biaya

ID Jenis Biaya ID

Nama Biaya

ADD SAVE UPDATE DELETE BATAL

| ID Jenis Biaya | Nama Jenis Biaya |
|----------------|------------------|
| 001 | Pajak |

- Button ADD --> Mengisi ID Secara Otomatis
 - Button SAVE --> Menyimpan Data Jenis Biaya
 - Button UPDATE --> Mengupdate Data Jenis Biaya
 - Button Delete --> Menghapus 1 per 1 Data Jenis Biaya
 - Button CANCEL --> Membatalkan dan Keluar dari Form Maintenance Jenis Biaya

NUM CAPS SCROLL

12:47 PM 6/21/2012

Gambar 5.13 Form Master Jenis Biaya

Gambar 5.13 merupakan form master Jenis Biaya yang digunakan untuk mencatat jenis biaya apa saja yang ada pada perusahaan untuk transaksi penjualan. Tombol tambah digunakan untuk mengisi secara otomatis ID Jenis biaya. Isikan Nama jenis biaya. Klik simpan untuk menyimpan data ke database. Tombol update untuk mengubah isian data jenis biaya. Klik pada isi tabel yang akan di ubah datanya. Lalu akan muncul datanya ke kotak atas sesuai kolomnya. Kalau sudah klik update. Kalau ingin menghapus klik tombol delete. Apabila ingin membatalkan mengisi isian data jenis biaya, maka klik tombol batal.

5.3. 8 Form Master Jenis Biaya

Form Utama - [Main Biaya]

Otentifikasi Maintenance Transaksi Pembelian Transaksi Penjualan Reports About

PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA

MAINTENANCE JENIS BIAYA

Jenis Biaya

ID Jenis Biaya ID

Nama Biaya

ADD SAVE UPDATE DELETE BATAL

| ID Jenis Biaya | Nama Jenis Biaya |
|----------------|------------------|
| 001 | Pajak |

- Button ADD --> Mengisi ID Secara Otomatis
 - Button SAVE --> Menyimpan Data Jenis Biaya
 - Button UPDATE --> Mengupdate Data Jenis Biaya
 - Button Delete --> Menghapus 1 per 1 Data Jenis Biaya
 - Button CANCEL --> Membatalkan dan Keluar dari Form Maintenance Jenis Biaya

NUM CAPS SCROLL

12:47 PM 6/21/2012

Gambar 5.14 Form Master Jenis Produk

Gambar 5.14 merupakan form master Jenis Produk yang digunakan untuk mencatat jenis Produk apa saja yang ada pada perusahaan untuk transaksi penjualan. Tombol tambah digunakan untuk mengisi secara otomatis ID Jenis biaya. Isikan Nama jenis produk. Klik simpan untuk menyimpan data ke database.

Tombol update untuk mengubah isian data jenis produk. Klik pada isi tabel yang akan di ubah datanya. Lalu akan muncul datanya ke kotak atas sesuai kolomnya. Kalau sudah klik update. Kalau ingin menghapus klik tombol delete. Apabila ingin membatalkan mengisi isian data jenis produk, maka klik tombol batal.

5.3. 9 Form Transaksi Pemesanan Pembelian

PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA

TRANSAKSI PEMBELIAN

Pembelian | Pemesanan | Pembayaran | Retur Pembelian

Pemesanan

ID Pemesanan: LabelX6
 ID Supplier: LabelX8 [Cari]
 Nama Supplier:
 Grand Total: 0

Data Pemesanan

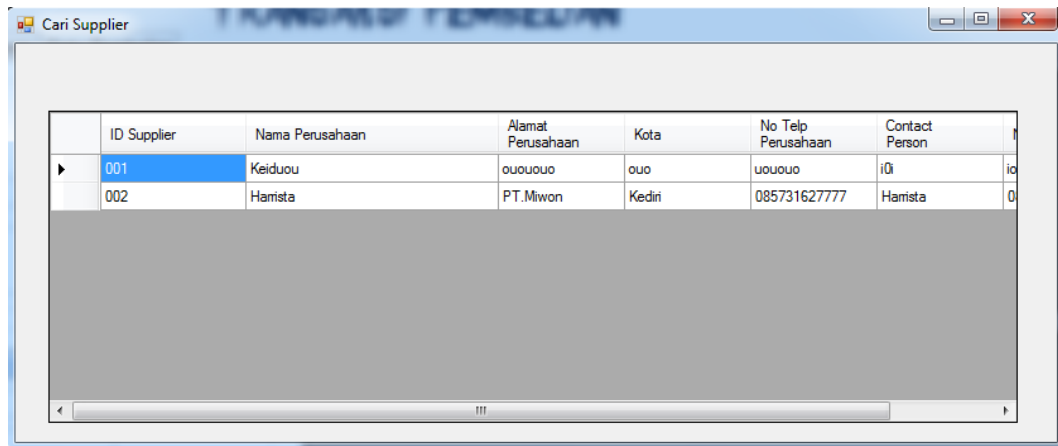
ID Barang: LabelX13 [Cari]
 Nama Barang:
 Jumlah:
 Harga:
 Subtotal: 0 [Masukkan]

| Tanggal_Pem | ID_Pemesanan | ID_Supplier | Nama_Supplier | Grand_Total |
|-------------|--------------|-------------|---------------|-------------|
| 1/1/1900 | ID | 001 | Keiduou | 4000 |
| 1/1/1900 | T19062012... | 001 | Keiduou | 42000 |
| 1/1/1900 | T21062012... | 001 | Keiduou | 42000 |
| 1/1/1900 | T21062012... | 001 | Keiduou | 4000 |

ADD SAVE BATAL

Gambar 5. 15 Form Transaksi Pemesanan Pembelian

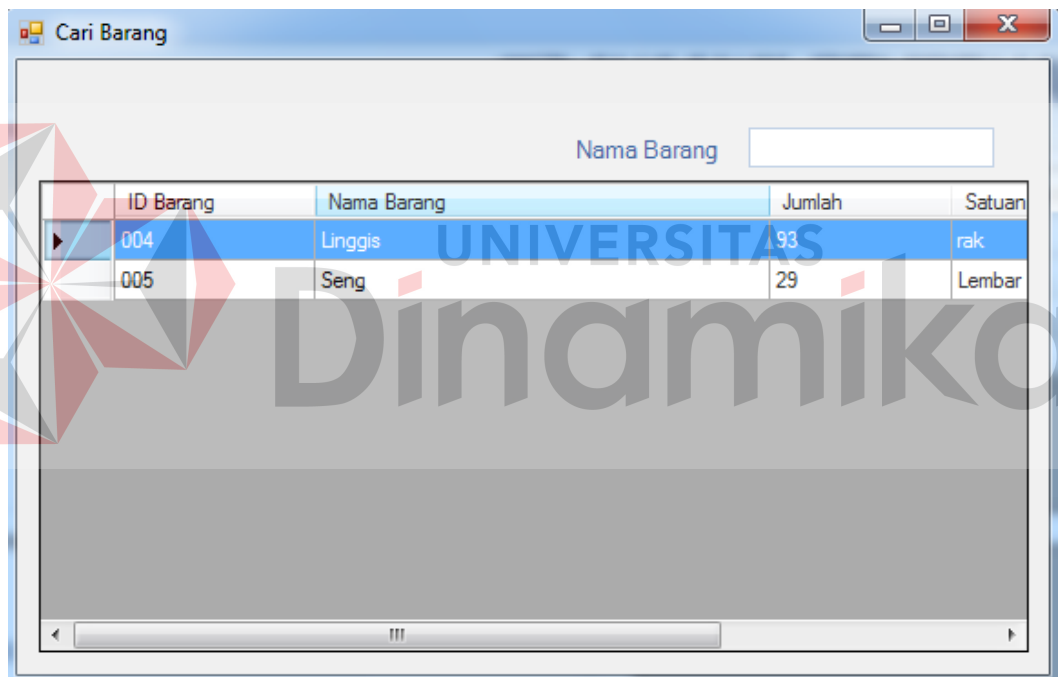
Pada Gambar 5.15 merupakan form transaksi pemesanan pembelian. Tombol tambah untuk mengisi ID Pemesanan secara otomatis. Klik tombol cari pada groupbox transaksi pemesanan, maka akan muncul List data supplier seperti Gambar 5.16. Untuk tombol cari yang ada di groupbox detail transaksi pemesanan maka akan muncul list barang seperti Gambar 5.17. Klik tombol simpan untuk menyimpan ke database. Klik Update untuk mengupdate data isian data di list detail pemesanan pembelian. Tombol hapus untuk menghapus data di list detail pemesanan pembelian. Tombol batal untuk keluar dari form pemesanan pembelian.



The 'Cari Supplier' window displays a table with the following columns: ID Supplier, Nama Perusahaan, Alamat Perusahaan, Kota, No Telp Perusahaan, and Contact Person. The table contains two rows of data.

| ID Supplier | Nama Perusahaan | Alamat Perusahaan | Kota | No Telp Perusahaan | Contact Person |
|-------------|-----------------|-------------------|--------|--------------------|----------------|
| 001 | Keiduou | ouououo | ouo | uououo | i0i |
| 002 | Hamista | PT.Miwon | Kediri | 085731627777 | Hamista |

Gambar 5.16 Form Pencarian Supplier



The 'Cari Barang' window features a search input field labeled 'Nama Barang' and a table with the following columns: ID Barang, Nama Barang, Jumlah, and Satuan. The table contains two rows of data.

| ID Barang | Nama Barang | Jumlah | Satuan |
|-----------|-------------|--------|--------|
| 004 | Linggis | 93 | rak |
| 005 | Seng | 29 | Lembar |

Gambar 5.17 Form Pencarian Barang

5.3. 10 Form Pembelian

Form Utama - [PemesananPembelian]

Otentifikasi Maintenance Transaksi Pembelian Transaksi Penjualan Reports About

PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA

TRANSAKSI PEMBELIAN

Pembelian | Pemesanan | Pembayaran | Retur Pembelian

ID Pembelian T21062012003 No Faktur

ID Pemesanan LabelX17

| Tanggall Pe... | ID Pemesanan | ID Supplier | Nama Supplier | Grand Total |
|----------------|--------------|-------------|---------------|-------------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| ID Pemesanan | ID Barang | Nama Barang | Jumlah | Harga | Subtotal |
|--------------|-----------|-------------|--------|-------|----------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

NUM CAPS SCROLL

12:51 PM 6/21/2012

Gambar 5. 18 Form Transaksi Pembelian

Pada Gambar 5.18 merupakan form untuk melakukan pembelian. Tombol tambah untuk mengisi id pembelian secara otomatis. Tombol “...” merupakan tombol untuk mencari pemesanan pembelian seperti Gambar 5.19. Setelah dipilih maka akan muncul data pemesanan pembelian. Isi no faktur pembelian sesuai dengan no faktur dari supplier dan klik simpan untuk menyimpan ke database. Klik Batal untuk keluar dari form Pembelian.

| Tanggal_Pemesanan | ID_Pemesanan_Pe | ID_Supplier | Nama_Supplier | Grand_Total |
|-------------------|-----------------|-------------|---------------|-------------|
| 1/1/1900 | ID | 001 | Keiduou | 4000 |
| 1/1/1900 | T19062012001 | 001 | Keiduou | 42000 |
| 1/1/1900 | T21062012002 | 001 | Keiduou | 42000 |
| 1/1/1900 | T21062012003 | 001 | Keiduou | 4000 |

Gambar 5.19 Form Pencarian Pemesana Pembelian

5.3. 11 Form Pembayaran Hutang

Form Utama - (Pemesanan/Pembelian)

PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA

TRANSAKSI PEMBELIAN

Pembelian | Pemesanan | **Pembayaran** | Retur Pembelian

ID Pembayaran: LabelX34 ID Supplier:

ID Pembelian: LabelX35

Jumlah Hutang:

Sisa Pembayaran:

Jumlah Bayar:

| Tanggal_Bayar | ID_Pembayar | ID_pembelian | ID_Supplier | Jumlah_bayar |
|---------------|-------------|--------------|-------------|--------------|
|---------------|-------------|--------------|-------------|--------------|

NUM CAPS SCROLL

12:52 PM 6/21/2012

Gambar 5. 20 Form Pembayaran Hutang

Pada Gambar 5.20 merupakan form untuk pembayaran piutang. Klik tombol “...” untuk mencari pembelian. Setelah dipilih, makan akan muncul datanya sesuai field di form. Isikan jumlah bayar sesuai pembayaran yang akan dilakukan. Klik simpan untuk menyimpan ke database. Tombol batal untuk keluar dari form Pembayaran hutang.

5.3.12 Form Pemesanan Penjualan

Gambar 5. 21 Form Transaksi Pemesanan Penjualan

Pada Gambar 5.21 merupakan form transaksi pemesanan penjualan. ID Pemesanan akan secara otomatis terisi setelah form ini muncul. Cari nama customer dengan klik tombol cari dan akan muncul form seperti Gambar 5.22. Lalu isilah semua field yang ada dan sesuai dengan permintaan customer. Untuk mengisi Detil biaya pemesanan, pilih nama biaya dengan cara memilih jenis biaya yang sesuai dengan produknya. Klik tombol tambah untuk memasukkan ke dalam database. Tombol hapus untuk menghapus jenis biaya yang mungkin salah memasukkan. Tombol Simpan untuk menyimpan ke database. Tombol hapus untuk menghapus pemesana penjualan.

The screenshot shows a window titled "CariCust". Inside, there is a table with the following columns: ID_Customer, Nama_Customer, Alamat_Customer, Kota, and No. The first row of data is highlighted in blue and contains the values: 001, Hamista, Mojoroto, Kediri, and 000. Below the table is a large empty rectangular area, likely for displaying additional details or a list of results.

| ID_Customer | Nama_Customer | Alamat_Customer | Kota | No |
|-------------|---------------|-----------------|--------|-----|
| 001 | Hamista | Mojoroto | Kediri | 000 |

Gambar 5.22 Form Pencarian Nama Customer

5.3.13 Form Transaksi Penjualan

The screenshot shows a window titled "Form Utama - [Penjualan]". It has a menu bar with "Otentifikasi", "Maintenance", "Transaksi Pembelian", "Transaksi Penjualan", "Reports", and "About". The "Transaksi Penjualan" menu is selected. The main area is divided into two tabs: "Pemesanan Penjualan" (selected) and "Pembayaran Piutang". Under "Pemesanan Penjualan", there are several input fields: ID Penjualan (J-210612002), ID Pemesanan (LabelX34), ID Customer (LabelX35), Nama Customer, Lokasi Pemasangan, Nama Produk, ID Produk (LabelX36), Jumlah, Ukuran Produk, Expired Awal (Thursday, June 21, 2012), Expired Akhir (Thursday, June 21, 2012), and Spesifikasi. There are also buttons for "Cari", "ADD", "SAVE", and "BATAL". A "Grand Total" field shows 0. At the bottom, there is a table with columns: ID_Penjualan, ID_Pemesanan, Tanggal_Penju, ID_Customer, Nama_Customer, Lokasi, ID_Produk, Nama_Produk, Jumlah_Pesan, Ukuran, Expired_Awal, and Expired_Akhir. The table is currently empty.

Gambar 5.23 Form Transaksi Penjualan

Gambar 5.23 merupakan form untuk melakukan penjualan. Setiap penjualan pasti akan dimulai dari pemesanan penjualan. Sehingga untuk penjualan tinggal mencari id pemesanan dengan mengklik tombol cari. Lalu semua data

pemesanan akan muncul d setiap field sesuai namanya. Klik simpan untuk menyimpan ke database. Tombol batal untuk keluar dari form transaksi penjualan.

5.3. 14 Form Transaksi Pembayaran Piutang

Gambar 5. 24 Form Transaksi Pembayaran Piutang

Pada Gambar 5.24 merupakan form untuk pembayaran piutang. Klik tombol “...” Untuk melakukan pencarian penjualan dan pilih penjualan yang akan dilakukan pembayaran. Isikan jumlah bayar sesuai pembayaran. Klik simpan untuk menyimpan ke database.

5.3.15 Form Laporan Pembelian



PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA
 Jalan Ngagel No 29, Surabaya

6/21/2012

LAPORAN PEMBELIAN

| | | | |
|---------------|--------------|-----------|-----------|
| ID Pembelian | T19062012002 | No Faktur | 1234 |
| ID Supplier | 001 | Tanggal | 6/17/2012 |
| Nama Supplier | Keiduou | | |

| ID Barang | Nama Barang | Jumlah | Harga | Sub total |
|---------------------|-------------|--------|--------|---------------|
| 004 | Linggis | 3 | 14,000 | 42,000 |
| Grand Total: | | | | 42,000 |

Gambar 5.25 Form Laporan Pemesanan Pembelian

Pada Gambar 5.25 merupakan form untuk laporan pemesanan pembelian.

Berisi ID Supplier, Nama Supplier, Tanggal pemesanan dan barang yang dipesan.

5.3.16 Form Laporan Persediaan Barang



PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA
 Jalan Ngagel No 29, Surabaya

LAPORAN PERSEDIAAN BARANG

Per Tanggal 6/28/2012

| ID_Barang | Nama_Barang | Jumlah | Harga |
|-----------|-----------------|--------|--------|
| 001 | Baut 6 dim | 20 | 2,000 |
| 002 | Pipa Besi 6 dim | 2 | 20,000 |
| 004 | Cat Besi | 93 | 14,000 |
| 005 | Triplek | 29 | 2,000 |
| 006 | Semen | 20 | 10,000 |

Gambar 5. 26 Form Laporan Persediaan Barang

Pada Gambar 5.26 merupakan form laporan persediaan barang yang terjadi di PT. Astha Beribis Grafika. Laporan tersebut akan diberikan owner guna memantau persediaan yang ada pada waktu itu.

5.3.17 Form Cetak Faktur Pembelian dan Pembayaran

Kepada Yth.KKK
Surabaya, 6/28/2012

Faktur Pembayaran

No. Faktur Pembayaran : 1
ID Pembelian : T20062012001

| No. | Nama Barang | Jumlah | Harga (Rp) | Sub total (Rp) |
|--------------------|-----------------|--------|------------|------------------|
| 1 | Pipa Besi 6 dim | 2 | 350,000 | 700,000 |
| 2 | Cat Besi 1 kg | 3 | 40,000 | 120,000 |
| 3 | Baut 6 dim | 40 | 10,000 | 400,000 |
| Grand Total | | | | 1,220,000 |

Supplier

KKK

Hormat Kami,

PT. Astha Beribis Grafika
Surabaya

Gambar 5. 27 Cetak Faktur Pembelian dan Pembayaran

Pada Gambar 5.27 merupakan faktur pembelian dan pembayaran kepada pihak supplier. Faktur tersebut secara otomatis akan tercetak jika melakukan pembelian dan pembayaran kepada supplier.


5.3.18 Form Cetak Faktur Pemesanan Pembelian

| Kepada Yth. Keiduou | Surabaya, 28-Jun-2012 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|-----------------------|-----------------|-----------|-------------|------------------|-----------|---------------|---|-----|------------|----|--------|---------|---|-----|-----------------|---|---------|---------|---|-----|---------------|---|--------|---------|--------------------|--|--|--|--|------------------|
| Faktur Pemesanan Barang | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| No. Faktur : 1 ID Pemesanan : T19062012001 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 5%;">No.</th> <th style="width: 10%;">ID Barang</th> <th style="width: 35%;">Nama Barang</th> <th style="width: 10%;">Qty</th> <th style="width: 15%;">Harga(Rp)</th> <th style="width: 25%;">Sub Total(Rp)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>001</td> <td>Baut 6 dim</td> <td>40</td> <td>10,000</td> <td>400,000</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>004</td> <td>Pipa Besi 6 dim</td> <td>2</td> <td>350,000</td> <td>700,000</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>002</td> <td>Cat Besi 1 kg</td> <td>3</td> <td>40,000</td> <td>120,000</td> </tr> <tr> <td colspan="5" style="text-align: right;">Grand Total</td> <td>1,220,000</td> </tr> </tbody> </table> | | No. | ID Barang | Nama Barang | Qty | Harga(Rp) | Sub Total(Rp) | 1 | 001 | Baut 6 dim | 40 | 10,000 | 400,000 | 2 | 004 | Pipa Besi 6 dim | 2 | 350,000 | 700,000 | 3 | 002 | Cat Besi 1 kg | 3 | 40,000 | 120,000 | Grand Total | | | | | 1,220,000 |
| No. | ID Barang | Nama Barang | Qty | Harga(Rp) | Sub Total(Rp) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 001 | Baut 6 dim | 40 | 10,000 | 400,000 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | 004 | Pipa Besi 6 dim | 2 | 350,000 | 700,000 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 002 | Cat Besi 1 kg | 3 | 40,000 | 120,000 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Grand Total | | | | | 1,220,000 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Hormat Kami, PT. Astha Beribis Grafika Surabaya | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 28-Jun-2012 7:08:26 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Gambar 5. 28 Faktur Pemesanan Pembelian

Pada Gambar 5.28 merupakan faktur pemesanan pembelian dari perusahaan ke supplier. Faktur tersebut secara otomatis akan tercetak setelah melakukan penyimpanan data pemesanan pembelian ke database.

5.3.19 Form Cetak Faktur Pemesanan Penjualan



PT. ASTHA BERIBIS GRAFIKA
 Jalan Ngagel No 29, Surabaya

6/28/2012 7:15:15AM

FAKTUR PEMESANAN PENJUALAN

Tanggal
ID_Pemesanan

6/21/2012
H-210612001

Nama_Customer
Harrista

| ID_Produk | Nama_Produk | Ukuran | Jumlah | Total_Biaya |
|--------------------|-------------|---------|--------|---------------------|
| 001 | Baliho | 20x20x2 | 40.00 | 3,700,000.00 |
| Grand Total | | | | 3,700,000.00 |

Customer

Hormat Kami,

Harrista

PT. Astha Beribis Grafika
Surabaya

Gambar 5.29 Faktur Pemesanan Penjualan

Pada Gambar 5.29 merupakan faktur pemesanan penjualan dari perusahaan ke customer. Faktur tersebut diberikan kepada customer dan pada waktu barang yang dipesan telah selesai, maka customer wajib menyerahkan faktur tersebut kepada perusahaan.

5.3.20 Form Cetak Faktur Penjualan

| Kepada Yth. Harrista | | Surabaya, 28-Jun-2012 | | | |
|----------------------|-------------|-----------------------------|-----|---------|-------------|
| | | Faktur Penjualan | | | |
| No. Faktur | 1 | | | | |
| ID Penjualan | J-210612001 | | | | |
| | | Status : Belum Lunas | | | |
| No | ID Produk | Nama Produk | Qty | Ukuran | Total Biaya |
| 1 | 001 | Spanduk | 2 | 20x20x2 | 2000 |

Customer

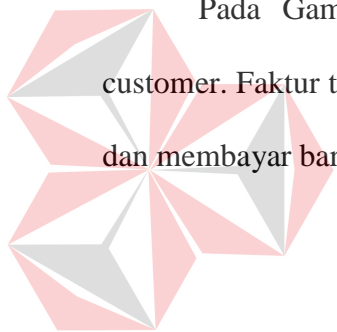
Hormat Kami,

.....

.....

Gambar 5.30 Faktur Penjualan

Pada Gambar 5.30 merupakan faktur penjualan dari perusahaan ke customer. Faktur tersebut diberikan kepada customer setelah customer mengambil dan membayar barang pesanan kepada perusahaan.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB VI

PENUTUP

6. 1 Kesimpulan

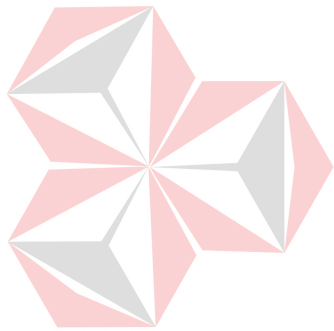
Setelah melakukan rancang bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya, maka diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- a. Dengan adanya rancang bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya, maka dapat memudahkan bagian pembelian dan penjualan untuk menyimpan dan menampilkan transaksi pembelian dan penjualan yang lebih cepat dan akurat dalam memberikan informasi.
- b. Dengan adanya rancang bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya, maka dapat memudahkan dalam menyusun dan mencatat transaksi pemesanan dan penjualan.
- c. Dengan adanya rancang bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya, maka dapat mempermudah dalam pelaporan bulanan untuk transaksi pembelian dan penjualan.

6. 2 Saran

Dari Proyek sistem informasi ini, terdapat banyak kekurangan yang ada. Demi pengembangan dan kemajuan yang lebih baik, maka saran yang diperlukan antara lain:

- a. Pengembangan rancang bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya dapat lebih fleksibel dengan bahasa pemrograman lain seperti web, mobile.
- b. Pengembangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya ini diharapkan berupa sms gateway dalam melakukan transaksi pembayaran hutang maupun piutang.
- c. Pengembangan rancang bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT. Astha Beribis Grafika Surabaya diharapkan lebih kompleks dan bisa mencakup tugas lainnya yang lebih rinci.



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR PUSTAKA

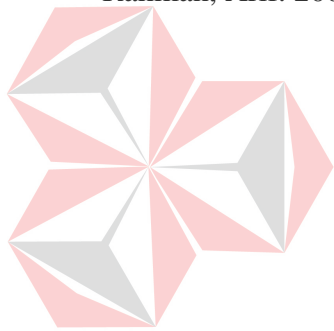
Jogiyanto, Hartono, 1989, *Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Andi Offset, Yogyakarta

Kendall & Kendall, *Analisis Dan Perancangan Sistem*, Edisi kelima, Prenhallindo, Jakarta, 2003.

Loeng, Marlon. 2004. *Pemrograman Dasar Microsoft Visual Basic.NET*. Yogyakarta: Andi Offset.

Marlinda, Linda. 2004. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.

Rahman, Arif. 2004. *Panduan Praktis Visio 2003*. Yogyakarta: Andi Offset.



UNIVERSITAS
Dinamika