



**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PADA CV. HERI JAYA  
TEKNIK**



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

**Oleh:**

**Bagus Anggoro Putra Dewa**

**11410100092**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA  
2015**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PADA  
CV. HERI JAYA TEKNIK**

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**



Disusun oleh :

Nama : Bagus Anggoro Putra Dewa

NIM : 11.41010.0092

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA**

**2015**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PADA  
CV. HERI JAYA TEKNIK**

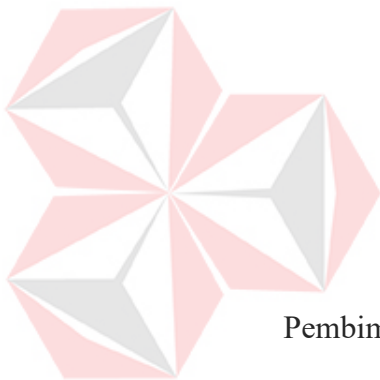
Laporan Kerja Praktik oleh

**Bagus Anggoro Putra Dewa**

NIM : 11.41010.0092

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, April 2015



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

Disetujui:

Pembimbing

Penyelia

Siswo Martono, S.Kom., M.M.

NIDN. 0726027101

Heri Andy Iswanto

Direktur CV. Heri Jaya Teknik

a.n.Dekan

Fakultas Teknologi dan Informatika

Mengetahui :

Ketua Program Studi

S1 Sistem Informasi

Erwin Sutomo, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 07220575501

Vivine Nurcahyawati, M.Kom., OCP

NIDN. 0723018101

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai *civitas academica* Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, saya :

Nama : Bagus Anggoro Putra Dewa

NIM : 11.41010.0092

Program Studi : S1 Sistem Informasi

Jurusan/Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika

Demi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi , menyetujui untuk memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya **Hak Bebas**

**Royalty Non Eksklusif (Non-Exclusive Royalty Free Right)** atas karya ilmiah yang berjudul :

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PADA CV. HERI JAYA  
TEKNIK**

Untuk disimpan, dialih mediakan, dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), untuk didistribusikan atau dipublikasikan untuk kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya , 22 April 2015

Penulis

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan, bahwa Kerja Praktik ini adalah asli karya saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Karya atau pendapat orang lain yang ada dalam Kerja Praktik ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka. Apabila dikemudian hari ditemukan adanya tindakan plagiat pada karya Kerja Praktik ini, saya bersedia untuk mengulang Kerja Praktik.

Surabaya, April 2015



UNIVERSITAS  
**Dinamika**  
Bagus Anggoro Putra Dewa

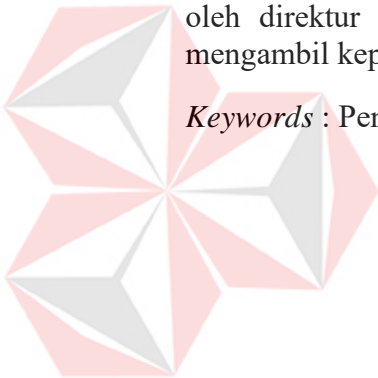
## ABSTRAKSI

Seiring dengan perkembangan CV. Heri Jaya Teknik yang memiliki jumlah barang yang banyak dan beragam, maka perusahaan tersebut membutuhkan suatu aplikasi yang dapat mengatasi masalah kebutuhan tersebut yang berasal dari data-data sebelumnya yang sudah ada di perusahaan. Dengan adanya kebutuhan ini, dapat dikembangkan suatu aplikasi yang digunakan untuk mengetahui alur penjualan sampai dengan disusunnya laporan penjualan. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan akan membawa kemudahan dalam perolehan informasi, terutama dalam aplikasi penjualan yang terdapat pada perusahaan.

Dari perancangan aplikasi ini ada beberapa hal yang dibatasi antara lain aplikasi ini membahas mengenai sistem penjualan, sedangkan untuk retur hanya proses penyimpanan data retur saja.

Aplikasi ini juga mampu menghasilkan laporan-laporan yang dibutuhkan oleh direktur dengan cepat dan tepat sehingga memudahkan direktur dalam mengambil keputusan yang cepat dan tepat.

*Keywords* : Penjualan, aplikasi, retur, laporan



UNIVERSITAS  
Dinamika

## KATA PENGANTAR

Atas berkat rahmat Tuhan yang Maha Esa penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik dengan judul "APLIKASI PENJUALAN PADA CV. HERI JAYA TEKNIK" sesuai yang diharapkan.

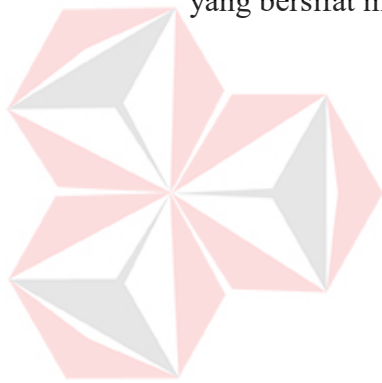
Laporan kerja praktik ini disusun sebagai bukti bahwa penulis telah menyelesaikan kerja praktik di CV. Heri Jaya Teknik, selama kurang lebih satu bulan terhitung sejak awal bulan Juli 2014 sampai akhir bulan Juli 2014. Adapun tujuan utama pelaksanaan kerja praktik ini yaitu untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan program strata satu (SI) sarjana komputer, selain itu agar ilmu yang didapat oleh penulis dapat dipraktikkan ke dalam dunia kerja nyata.

Pada kesempatan ini tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan kerja praktik ini, penulis mendapatkan bimbingan, arahan, koreksi dan saran untuk itu rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya penulis sampaikan kepada :

1. Papi, Mami, dan koko tercinta atas dukungan moral dan doa mereka selama pelaksanaan kerja praktik dan penyelesaian laporan.
2. Bapak Siswo Martono, S.Kom., M.M. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, saran, dan bimbingan dalam kesempurnaan laporan kerja praktik ini.
3. Bapak Heri Andy Iswanto, selaku direktur yang telah memberikan topik, arahan, dan saran untuk membantu penulis dalam merancang serta membangun aplikasi yang bermanfaat bagi CV. Heri Jaya Teknik.

4. KUPU Corp selaku rekan seperjuangan di bangku kuliah yang memberikan dukungan moral, nasihat, arahan, doa, serta memberi saran kepada penulis.
5. Nurfadilah yang memberikan dukungan, motivasi, dan semangat dalam penyelesaian laporan kerja praktik ini.
6. Pihak-pihak lain yang telah banyak membantu dalam proses pembuatan laporan kerja praktik ini.

Demi pengembangan kreativitas penulis dan kesempurnaan laporan kerja praktik ini, para pembaca diharapkan memberi kritik dan saran dari berbagai pihak yang bersifat membangun.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

Surabaya, Maret 2015

Penulis



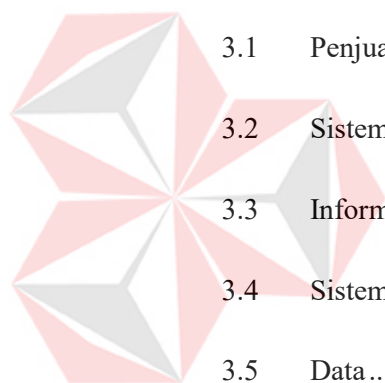
## DAFTAR ISI

ABSTRAKSI .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1 Sejarah Berdirinya CV. HERI JAYA TEKNIK.....	5
2.2 Logo Perusahaan.....	6
2.3 Visi dan Misi Perusahaan.....	7
2.3.1 Visi.....	7
2.3.2 Misi .....	7
2.4 Struktur Organisasi .....	7

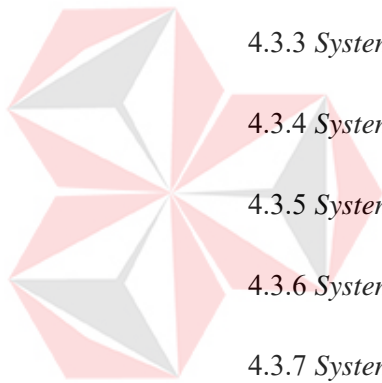
2.5	Deskripsi Pekerjaan .....	8
2.5.1	Direktur .....	8
2.5.2	Wakil Direktur .....	8
2.5.3	HRD .....	8
2.5.4	PPIC .....	9
2.5.5	Penjualan.....	9
2.5.6	Pengadaan .....	9
2.5.7	Keuangan .....	9

### BAB III LANDASAN TEORI..... 10

3.1	Penjualan.....	10
3.2	Sistem.....	11
3.3	Informasi .....	13
3.4	Sistem Informasi .....	14
3.5	Data .....	14
3.6	<i>Database</i> .....	15
3.7	Analisa dan Perancangan Sistem .....	15
3.8	<i>Flow Chart</i> .....	16
3.9	<i>Data flow diagram</i> .....	18
3.10	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	20
3.11	Konsep Dasar Basis Data .....	21
3.12	Tools .....	22
3.12.1	Visual Basic .NET 2010.....	22



3.12.2	SQL Server 2008.....	23
3.12.3	<i>Crystal Report</i> .....	24
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN .....		25
4.1.	Analisis Sistem.....	26
4.1.1	<i>Document Flow</i> Penjualan .....	26
4.2.	Desain Sistem.....	28
4.3.	Implementasi Sistem.....	28
4.3.1	<i>System Flow</i> Penjualan.....	28
4.3.2	<i>System Flow Input</i> Data Pelanggan.....	29
4.3.3	<i>System Flow Input</i> Data Barang.....	30
4.3.4	<i>System Flow Input</i> Harga Barang.....	31
4.3.5	<i>System Flow</i> Pembayaran.....	32
4.3.6	<i>System Flow</i> Retur Barang.....	33
4.3.7	<i>System Flow</i> Cetak Laporan Penjualan.....	34
4.3.8	<i>System Flow</i> Cetak Laporan Pembayaran.....	35
4.3.9	<i>System Flow</i> Cetak Laporan Piutang.....	36
4.4.	<i>Context Diagram</i> .....	37
4.5.	DFD ( <i>Data flow diagram</i> ).....	38
4.6.	HIPO ( <i>Hierarchy Input Process Output</i> ).....	42
	HIPO ( <i>Hierarchy Input Process Output</i> ).....	43
4.7.	<i>Conceptual Data Modelling</i> .....	43
4.8.	Struktur Tabel .....	47



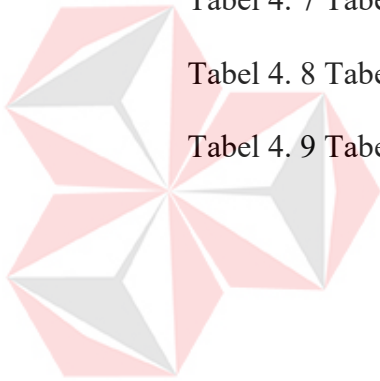
4.9. Implementasi Sistem .....	51
4.8.1 Teknologi .....	51
4.8.2 Pengoprasian Program .....	52
BAB V PENUTUP .....	66
5.1 Kesimpulan .....	66
5.2 Saran .....	66
DAFTAR PUSTAKA .....	67
BIODATA PENULIS .....	68
LAMPIRAN.....	69



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Simbol Block Chart.....	17
Tabel 4. 1 Tabel Penjualan.....	47
Tabel 4. 2 Tabel Pelanggan.....	48
Tabel 4. 3 Tabel Retur Barang .....	48
Tabel 4. 4 Tabel Pembayaran.....	49
Tabel 4. 5 Tabel Produk.....	49
Tabel 4. 6 Tabel Jenis Produk.....	50
Tabel 4. 7 Tabel Detil Retur Barang .....	50
Tabel 4. 8 Tabel Detil Retur Barang .....	51
Tabel 4. 9 Tabel Detil Penjualan.....	51



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Logo CV. HERI JAYA TEKNIK .....	6
Gambar 2. 2 Struktur organisasi CV. HERI JAYA TEKNIK.....	7
Gambar 3. 1 Symbol External Entity .....	19
Gambar 3. 2 Symbol Process .....	19
Gambar 4. 1 Document Flow Penjualan .....	27
Gambar 4. 2 System Flow Penjualan .....	29
Gambar 4. 3 System Flow Input Data Pelanggan .....	30
Gambar 4. 4 System Flow Input Data Barang .....	31
Gambar 4. 5 System Flow Input Data Barang .....	32
Gambar 4. 6 System Flow Pembayaran .....	33
Gambar 4. 7 System Flow Retur .....	34
Gambar 4. 8 System Flow Cetak Laporan Penjualan .....	35
Gambar 4. 9 System Flow Cetak Laporan Pembayaran .....	36
Gambar 4. 10 System Flow Cetak Laporan Piutang.....	37
Gambar 4. 11 Context Diagram .....	38
Gambar 4. 12 <i>Data flow diagram Level 0</i> .....	39
Gambar 4. 13 <i>Data flow diagram Level 1</i> Proses Mengolah Data Pelanggan.....	40
Gambar 4. 14 <i>Data flow diagram Level 1</i> Proses Mengolah Data Barang.....	40
Gambar 4. 15 <i>Data flow diagram Level 1</i> Proses Mengolah Data Harga Barang	41
Gambar 4. 16 <i>Data flow diagram Level 1</i> Proses Transaksi Pembayaran.....	41
Gambar 4. 17 <i>Data flow diagram Level 1</i> Proses Membuat Laporan.....	42

Gambar 4. 18 HIPO Aplikasi Penjualan pada CV. Heri Jaya Teknik.....	43
Gambar 4. 19 <i>Conceptual Data Modelling</i> .....	44
Gambar 4. 20 <i>Physical Data Modelling</i> .....	46
Gambar 4. 21 Halaman Utama.....	53
Gambar 4. 22 Master Pelanggan .....	54
Gambar 4. 23 Master Barang .....	55
Gambar 4. 24 Master Harga Barang .....	56
Gambar 4. 25 Transaksi Penjualan.....	57
Gambar 4. 26 Transaksi Pembayaran.....	58
Gambar 4. 27 Transaksi Retur Barang.....	59
Gambar 4. 28 Form Laporan Penjualan .....	60
Gambar 4. 29 Hasil Laporan Penjualan .....	60
Gambar 4. 30 Form Laporan Pembayaran .....	61
Gambar 4. 31 Hasil Laporan Pembayaran .....	62
Gambar 4. 32 Hasil Laporan Piutang.....	62
Gambar 4. 33 Hasil Laporan Pelanggan .....	63
Gambar 4. 34 Hasil Laporan Purchase Order .....	64
Gambar 4. 35 Form Laporan Retur Barang .....	65
Gambar 4. 36 Hasil Laporan Retur Barang.....	65

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Balasan .....	68
Lampiran 2 Kartu Bimbingan .....	69
Lampiran 3 Acuan Kerja .....	71
Lampiran 4 Garis Besar Acuan .....	72
Lampiran 5 Log Harian Kerja Praktik .....	73
Lampiran 6 Kehadiran Kerja Praktik .....	74
Lampiran 7 Coding Program.....	75



UNIVERSITAS  
**Dinamika**



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pada jaman modern ini, peran teknologi informasi sudah tidak asing atau diragukan lagi karena banyak perusahaan maupun instansi yang menerapkannya. Teknologi informasi sendiri sangat dicari dan dibutuhkan perusahaan untuk memenuhi kebutuhan bisnisnya, terutama pada bagian yang terpenting perusahaan yaitu penjualan.

CV. Heri Jaya Teknik merupakan perusahaan swasta yang bergerak pada penjualan dan produksi knalpot motor dua. Terkait dengan bidang usaha tersebut, maka proses penjualan merupakan faktor penting untuk perkembangan usaha perusahaan. Pengelolaan data dan penyimpanan data merupakan hal penting bagi perusahaan.

Pada CV. Heri Jaya Teknik, proses penjualan masih dilakukan secara manual. Yaitu jika ada permintaan barang maka pelanggan membeli dengan menyampaikan pesanan barang yang dibutuhkan pelanggan dan diterima oleh administrasi. Lalu bagian administrasi mengkonfirmasi pesanan barang yang dibutuhkan administrasi. Saat administrasi pembelian telah disepakati maka pesanan dicatat di papan pesanan untuk segera dikerjakan dan dikirimkan kepelanggan.

Dalam segi penyimpanan masih menggunakan arsip sehingga tidak menutup resiko dari penumpukan data lama bahkan kehilangan data. Contoh data

yang disimpan yaitu data pelanggan dan data barang sedangkan untuk harga barang mengikuti naik turunnya harga bahan baku. Selain itu juga kerugian waktu apabila catatan pesanan hilang harus menghubungi pelanggan untuk menanyakan pesannya.

Berdasarkan uraian diatas maka diperlukan suatu aplikasi penjualan yang dapat meningkatkan kinerja sistem dalam pengolahan data, menyimpan data dan mencetak dokumen.

Dengan adanya aplikasi penjualan ini diharapkan dapat mempermudah proses transaksi penjualan yang dilakukan perusahaan.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang dijelaskan pada latar belakang tersebut diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan sistem yang akan dibahas yaitu bagaimana membuat aplikasi penjualan pada CV. Heri Jaya Teknik yang mampu untuk mengolah data penjualan dari menyimpan data hingga mencetak dokumen penjualan.

## 1.3 Batasan Masalah

Agar sistem yang dibahas tidak melebar permasalahannya, maka perlu dibuat batasan permasalahan sistem tersebut sebagai berikut :

1. Aplikasi penjualan ini meliputi proses insert dan *update* pada master barang, harga barang, dan pelanggan. Serta entry data penjualan pada transaksi penjualan hingga cetak dokumen, dan cetak laporan pada form laporan.
2. Aplikasi penjualan membahas retur barang untuk penyimpanan data retur barang saja.

3. Aplikasi penjualan ini dipergunakan oleh bagian penjualan.

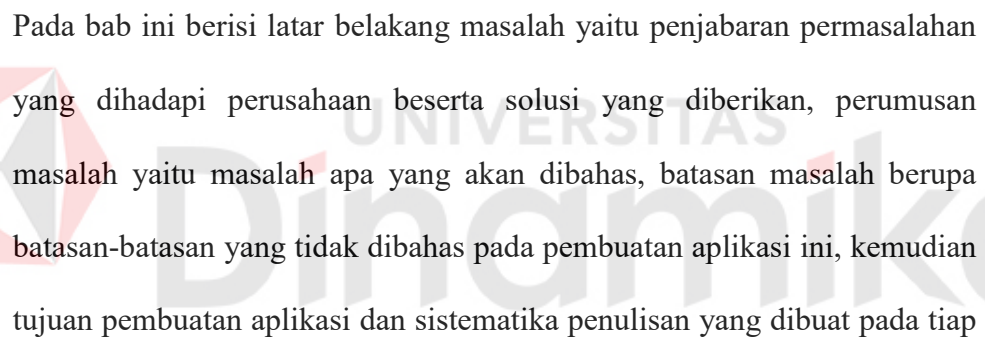
#### **1.4 Tujuan**

Tujuan yang ingin dicapai yaitu terbentuknya aplikasi penjualan ini yang ditujukan pada CV. Heri Jaya Teknik agar dapat membantu dalam proses bisnis terutama pada bidang penjualan.

#### **1.5 Sistematika Penulisan**

Penulisan laporan ini secara sistematis dapat dibagi menjadi 5 bab, yaitu :

##### **BAB I : PENDAHULUAN**



Pada bab ini berisi latar belakang masalah yaitu penjabaran permasalahan yang dihadapi perusahaan beserta solusi yang diberikan, perumusan masalah yaitu masalah apa yang akan dibahas, batasan masalah berupa batasan-batasan yang tidak dibahas pada pembuatan aplikasi ini, kemudian tujuan pembuatan aplikasi dan sistematika penulisan yang dibuat pada tiap bab.

##### **BAB II : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Pada bab ini berisi penjelasan tentang sejarah CV. Heri Jaya Teknik, logo perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi perusahaan beserta deskripsi pekerjaan tiap bidang.

##### **BAB III : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang pembahasan teori yang bersangkutan dalam pembuatan aplikasi penjualan ini. Yaitu teori tentang konsep dasar sistem informasi, definisi aplikasi penjualan, analisa dan perancangan sistem,

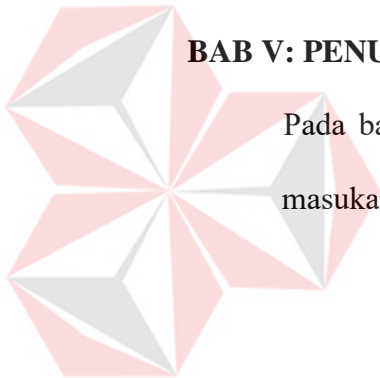
DFD, konsep dasar basis data serta tool yaitu visual basic. NET 2010 dan SQL Server 2008.

#### **BAB IV : DESKRIPSI PEKERJAAN**

Pada bab ini berisi penjelasan tentang analisa sistem yang sedang diterapkan perusahaan yaitu *document flow*. Lalu penerapan perancangan sistem baru yang akan diterapkan dengan pembuatan *system flow*, context diagram, diagram HIPO, *data flow diagram*, *entity relationship diagram* mengenai perancangan yang dibuat, serta struktur table dan desain I/O sistem. Setelah itu juga membahas implementasi sistem, evaluasi uji coba sistem dan analisa hasil uji coba sistem.

#### **BAB V: PENUTUP**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang berguna sebagai masukan agar sistem dapat dikembangkan nantinya.



UNIVERSITAS  
Dinamika

## **BAB II**

### **GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

#### **2.1 Sejarah Berdirinya CV. HERI JAYA TEKNIK**

CV. HERI JAYA TEKNIK didirikan pada tanggal 9 Agustus 2009 dengan direktur utama Heri Andy Iswanto. Awal mula perusahaan ini hanya melalui eksperimen yang hanya memiliki dua pelanggan tetap dan menggunakan “usaha dagang” sebagai awal usahanya, setelah berjalan satu tahun, maka pelanggan tetapnya bertambah menjadi 3. Setelah satu tahun, perusahaan memiliki pelanggan lebih dari sepuluh, kemudian perusahaan ini mendaftarkan usahanya pada Dinas Perdagangan dan Perindustrian Kota Surabaya, sehingga diubah menjadi CV pada tanggal 10 Oktober 2013. Perusahaan ini pertama kali bertempat di jalan Rafles Garden TB 7/45-A, Surabaya. Pemiliknya memindahkan perusahaan ini karena ingin mencari lahan yang lebih besar untuk memproduksi knalpot. Tanggal 14 Desember 2013, secara resmi CV. HERI JAYA TEKNIK pindah di jalan Kali Jaran, Lontar-Sambikerep, Surabaya dengan nomor telepon 031-7411677.

CV. HERI JAYA TEKNIK bergerak di bidang produksi knalpot modif untuk sepeda motor 4-tak, 2-tak maupun matic. Melalui pengembangan perusahaan yang dilakukan dengan mengoptimalkan sumber daya manusia di bidang perakitan knalpot.

## 2.2 Logo Perusahaan

Gambar 2.1 adalah logo yang diterapkan oleh perusahaan CV. HERI JAYA TEKNIK.



Gambar 2. 1. Logo CV. HERI JAYA TEKNIK

Logo diatas merupakan logo dari CV. Heri Jaya Teknik, dari segi warna yaitu warna biru yang memiliki arti peruntungan yang baik, kreatifitas, kepercayaan dan loyalitas. Sehingga diharapkan CV. Heri Jaya Teknik memiliki peruntungan yang baik dalam usahanya serta mendapatkan kepercayaan dari pelanggan, selain itu diharapkan karyawan di CV. Heri Jaya Teknik kreatif dalam mengembangkan desain serta motif knalpot dan loyal terhadap pekerjaannya.

Gambar moge (motor gede) di lambang tersebut menjelaskan tentang kekuatan dan kemewahan, sebab moge memiliki tingkat kemewahan yang tinggi jika dibandingkan dengan motor lain sehingga diharapkan kualitas knalpot CV. Heri Jaya Teknik mampu bersaing dengan produsen knalpot lain yang lebih terkemuka dan moge memiliki kekuatan dalam hal mesin dan bobot sehingga diharapkan CV. Heri Jaya Teknik mampu bertahan dan memiliki kekuatan dalam persaingan di bidang produsen knalpot.

## 2.3 Visi dan Misi Perusahaan

### 2.3.1 Visi

“Menjadi distributor knalpot yang tangguh dan menjadi pilihan utama pelanggan”

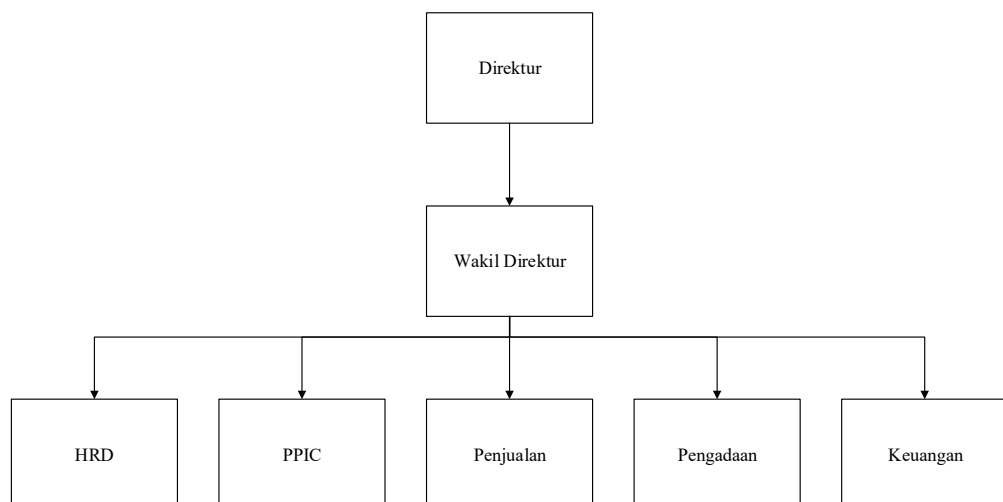
### 2.3.2 Misi

Adapun misi yang dilakukan CV. HERI JAYA TEKNIK agar visi tersebut tercapai yaitu :

- a. Meningkatkan kontribusi bagi toko otomotif serta karyawan.
- b. Menciptakan knalpot yang berkualitas dan dapat bersaing secara global.
- c. Meningkatkan nilai perusahaan melalui kreatifitas dan inovasi dalam mengembangkan knalpot.

## 2.4 Struktur Organisasi

Gambar 2.2 adalah struktur organisasi yang diterapkan oleh CV. HERI JAYA TEKNIK.



Gambar 2. 2 Struktur organisasi CV. HERI JAYA TEKNIK

## 2.5 Deskripsi Pekerjaan

### 2.5.1 Direktur

- a. Mengatur pelaksanaan tata tertib di perusahaan.
- b. Memberikan kesempatan kepada karyawan untuk berkontribusi sesuai pekerjaannya.
- c. Menentukan dan mengesahkan agenda kerja.
- d. Merencanakan dan mengembangkan pendapatan serta pembelanjaan perusahaan.
- e. Mengambil keputusan terkait dengan solusi jika terjadi permasalahan di perusahaan.

### 2.5.2 Wakil Direktur

- a. Mengkoordinasikan setiap manajer bidang dalam melaksanakan pekerjaannya.
- b. Membantu Direktur dalam menjalankan tugas-tugasnya.
- c. Memberikan masukan yang bersifat membangun pada Direktur.
- d. Memberikan motivasi karyawan.
- e. Mengontrol setiap pekerjaan di perusahaan.

### 2.5.3 HRD

- a. Melakukan persiapan dan seleksi tenaga kerja.
- b. Melakukan pencatatan data karyawan.
- c. Melakukan penilaian kinerja.
- d. Melakukan pengembangan dan evaluasi pada karyawan.
- e. Memberikan kompensasi dan proteksi pada karyawan.



#### 2.5.4 PPIC

- a. Bertanggung jawab dan memimpin semua hal yang berkaitan dengan pengendalian bahan baku di gudang.
- b. Bertanggung jawab terhadap pengurangan bahan baku yang digunakan untuk proses produksi.
- c. Bertanggung jawab terhadap penambahan bahan baku jika bahan baku di gudang sudah pada batas minimal.
- d. Membuat laporan terkait penambahan, pengurangan dan stok bahan baku di gudang setiap bulan.

#### 2.5.5 Penjualan

- a. Membangun relasi dengan pelanggan.
- b. Mempromosikan jika ada varian knalpot baru pada pelanggan.
- c. Melakukan pencatatan data pelanggan atau customer tetap.
- d. Mencatat jenis dan nama produk yang dimiliki CV. Heri Jaya Teknik.

#### 2.5.6 Pengadaan

- a. Melakukan pembelian bahan baku.
- b. Mencatat nama, jenis dan jumlah bahan baku.

#### 2.5.7 Keuangan

- a. Menyiapkan dan mengkoordinasikan penyusunan dan pengendalian anggaran.
- b. Melakukan perencanaan, pengelolaan pendapatan dan belanja.
- c. Menyiapkan dan mengkoordinasikan penyusunan dan pengendalian anggaran.
- d. Menyusun laporan yang berkaitan dengan keuangan.

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

Bab tiga ini akan dijelaskan tentang dasar-dasar teori yang mendukung pembuatan aplikasi penjualan pada CV. HERI JAYA TEKNIK, penjelasannya yaitu :

#### **3.1 Penjualan**

Menurut (Auwarsa, 2004, hal. 11), penjualan yaitu berkaitan dengan masalah-masalah strategis dengan promosi produksi iklan dan riset pasar. Sedangkan menurut (Siegel & Shim, 1999, hal. 404) penjualan adalah penerimaan yang diperoleh dari pengiriman barang dagangan atau dari penyerahan pelayanan dalam bursa sebagai barang pertimbangan.

Pada hakikatnya maksud dari penjualan adalah keberhasilan suatu perusahaan pada umumnya dinilai berhasil dilihat dari kemampuannya dalam memperoleh laba. Untuk mencapai tujuan tersebut, perusahaan mengandalkan kegiatannya dalam bentuk penjualan, semakin besar volume penjualan semakin besar pula laba yang akan diperoleh perusahaan (Gata & Gata, 2013).

Menurut (Jusup, 1994), menyebutkan penjualan sebagai :

“Penjualan adalah penerimaan yang diperoleh dari pengiriman barang dagangan atau penyerahan pelayanan dalam bursa sebagai barang pertimbangan. Pertimbangan ini dapat dalam bentuk tunai peralatan kas atau harta lainnya. Pendapatan dapat diperoleh pada saat penjualan, karena terjadi pertukaran, harga jual dapat ditetapkan dan bebannya diketahui”.

Sedangkan aplikasi penjualan sendiri adalah sebuah program alat bantu yang berfungsi untuk menggantikan tugas-tugas yang sebelumnya dilakukan secara manual dan pembuatan aplikasi penjualan dikerjakan oleh programmer.

### 3.2 Sistem

Sistem adalah salah satu bagian dari istilah sistem informasi di mana sistem berperan penting dalam sebuah perusahaan. Menurut (Murdick, 1991) mengatakan bahwa sistem adalah seperangkat elemen yang membentuk kumpulan atau *procedure/* bagan-bagan pengolahan yang mencari suatu tujuan bagian atau tujuan bersama dengan mengoperasikan data dan atau barang pada waktu rujukan tertentu untuk menghasilkan informasi dan atau energi dan atau barang.

Sistem itu sendiri memiliki beberapa karakteristik atau sifat-sifat tertentu. Menurut (Hartono J. , Analisis dan Perancangan Sistem Informasi, 2005) sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yakni :

#### 1. Komponen

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem. Setiap subsistem mempunyai sifat-sifat dari sistem untuk menjalankan suatu fungsi tertentu mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan.

## 2. Batasan sistem

Batasan sistem (*boundary*) merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batasan suatu sistem menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut.

## 3. Lingkungan luar sistem

Lingkungan luar (*environment*) dari suatu sistem adalah apapun diluar batas sistem yang mempengaruhi operasi. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga bersifat merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar yang menguntungkan berupa energi dari sistem dan dengan demikian harus tetap dijaga dan dipelihara, sedangkan lingkungan luar yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan jika tidak maka akan mengganggu kelangsungan hidup dari sistem.

## 4. Penghubung sistem

Penghubung (*interface*) merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem yang lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem yang lainnya. Dengan penghubung satu subsistem dapat berintegrasi dengan subsistem yang lainnya membentuk satu kesatuan.

## 5. Masukan sistem

Masukan (*input*) sistem adalah energi yang masuk kedalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*), dan masukan sinyal (*signal input*). *Maintenance input* adalah pengendalian energi yang dimasukkan supaya tersebut dapat beroperasi. *Signal input* adalah energi yang diproses

untuk didapatkan keluaran. Sebagai contoh didalam komputernya dan data adalah *signal input* untuk diolah menjadi informasi.

#### 6. Keluaran sistem

Keluaran (*output*) sistem adalah hasil dari energi yang diolah dan diklafikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Misalnya untuk sistem komputer, panas yang dihasilkan adalah keluaran yang tidak berguna dan merupakan hasil sisa pembuangan, sedangkan informasi adalah keluaran yang dibutuhkan.

#### 7. Pengolahan sistem

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran. Suatu sistem produksi akan mengolah masukan berupa bahan baku dan bahan-bahan yang lain menjadi keluaran berupa barang jadi.

#### 8. Sasaran sistem

Sebuah sistem sudah tentu mempunyai sasaran ataupun tujuan. Dengan adanya sasaran sistem, maka kita dapat menentukan masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran apa yang akan dihasilkan sistem tersebut dapat dikatakan berhasil apabila mencapai/ mengenai sasaran ataupun tujuan.

### 3.3 Informasi

Infomasi adalah suatu kumpulan data dimana hasil dari kumpulan tersebut dapat dijadikan sebagai sebuah informasi yang berguna bagi perusahaan itu sendiri. Untuk lebih memahami definisi informasi, menurut (Hartono J. , 2005), “informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang

lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang nyata yang digunakan untuk pengambilan keputusan.”

### 3.4 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan gabungan dari definisi sistem dan definisi informasi dimana sistem informasi merupakan kumpulan dari beberapa sistem dan informasi yang sudah diolah dan menjadi satu yang menghasilkan sebuah informasi yang sangat berguna bagi perusahaan. Untuk lebih lanjut berikut penjelasan menurut (O'brein, 2005) sistem informasi adalah suatu kombinasi teratur apapun dari *people* (orang), *hardware* (perangkat keras), *software* (perangkat lunak), *computer networks and data communications* (jaringan komunikasi), dan *database* (basis data) yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi didalam suatu bentuk organisasi.

### 3.5 Data

Menurut Herlambang (2005:121), data adalah fakta-fakta atau kejadian-kejadian yang dapat berupa angka-angka atau kode-kode tertentu. Data masih belum mempunyai arti bagi penggunaannya. Untuk dapat mempunyai arti, data diolah sedemikian rupa sehingga dapat digunakan oleh penggunaannya. Hasil pengolahan data inilah yang disebut informasi. Secara ringkas, informasi adalah data yang telah diolah dan mempunyai arti bagi penggunaannya, sehingga sistem informasi dapat didefinisikan sebagai prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengolah data sehingga dapat digunakan oleh penggunaannya.

### 3.6 Database

Menurut (Marlinda, 2004), *database* adalah suatu susunan/kumpulan data operasional lengkap dari suatu organisasi/perusahaan yang diorganisir/dikelola dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu menggunakan komputer sehingga mampu menyediakan informasi optimal yang diperlukan pemakainya.

Menurut (Yuswanto & Subari, 2005) *database* merupakan sekumpulan data yang berisi informasi yang saling berhubungan. Pengertian ini sangat berbeda antara database relasional dan non relasional. Pada *database* non relasional, sebuah *database* hanya merupakan sebuah file.

Penyusunan data yaitu redundansi untuk mengatasi masalah-masalah pada penyusunan data yaitu redundansi dan inkonsistensi data, kesulitan pengaksesan data, isolasi data untuk standarisasi, *multile user* (banyak pemakai), dan masalah keamanan, masalah integrasi, dan masalah data *independence* (kebesaran data).

### 3.7 Analisa dan Perancangan Sistem

Menurut (Hartono J. , 2005, hal. 129) analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya. Tahap analisis dilakukan setelah tahap perencanaan sistem dan sebelum tahap desain sistem.

Dalam melakukan analisa dan perancangan sistem diperlukan ketelitian yang sangat detail, karena dapat mempengaruhi hasil yang akan diciptakan. Jika analisa yang dilakukan sudah sesuai dengan prosedur maka sistem yang akan dirancang akan sesuai dengan apa yang akan dirancang sebelumnya.

Adapun langkah-langkah dasar dalam analisis sistem yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :

- a. *Identify*, yaitu mengidentifikasi masalah.
- b. *Understand*, yaitu memahami kerja dari sistem yang ada.
- c. *Analyze*, yaitu menganalisis sistem.
- d. *Report*, yaitu membuat laporan hasil analisis.

Menurut (Kendall & Kendall, 2003) Analisa dan Perancangan Sistem dipergunakan untuk menganalisis, merancang, dan mengimplementasikan peningkatan-peningkatan fungsi bisnis yang dapat dicapai melalui penggunaan sistem informasi terkomputerisasi.

Menurut Jhon Burch dan Gary Grudnitski yang telah diterjemahkan oleh (Hartono J. , 2005) dalam bukunya yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi menyebutkan bahwa : “desain sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah dari satu kesatuan yang utuh dan berfungsi”.









### **3.8 Flow Chart**



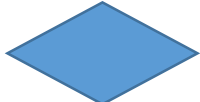


*Flowchart* adalah bagan yang menunjukkan alur dalam program ataupun prosedur sistem secara fisik. Menurut (George & William, 2000), *Flowchart* adalah suatu diagram yang berupa simbol-simbol dan dapat menunjukkan alur data serta operasi yang terjadi pada suatu sistem. Bagan alur digunakan terutama untuk alat



bantu komunikasi dan dokumentasi. Bagan alur sistem digambar dengan simbol-simbol pada tabel 3.1.

Tabel 3. 1 Simbol *Block Chart*

Simbol	Keterangan
	Menandakan dokumen, bisa dalam bentuk surat, formulir, buku/bendel/berkas atau cetakan.
	Multi dokumen
	Proses manual
	Proses yang dilakukan oleh komputer
	Menandakan dokumen yang diarsipkan (arsip manual)
	Data penyimpanan ( <i>data storage</i> )
	Proses apa saja yang tidak terdefinisi termasuk aktivitas fisik
	Terminasi yang mewakili simbol tertentu untuk digunakan pada aliran lain pada halaman lain

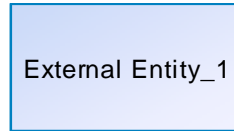
Simbol	Keterangan
	Aliran lain pada halaman terminasi yang mewakili simbol tertentu untuk digunakan yang sama
	Terminasi yang menandakan awal dan akhir suatu aliran
	Pengambilan keputusan ( <i>decision</i> )
	Layaran peraga (monitor)
	Pemasukan data secara manual

### 3.9 Data flow diagram

*Data flow diagram* merupakan suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan darimana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari system, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut (Kendall & Kendall, 2003, hal. 204).

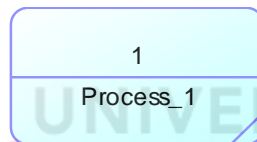
Sebelum pembuatan *Data flow diagram* biasanya melakukan terlebih dahulu membuat *Context Diagram* dan HIPO untuk *breakdown* proses. *Data flow diagram* sendiri juga memiliki banyak *level* tergantung kebutuhan user dan proses yang dikerjakan, selalu diawali dengan DFD *Level 0* lalu lanjut ke DFD *Level 1* Dst. Dalam *Data flow diagram* juga memiliki berbagai *symbol* sesuai dengan fungsinya, adapun *symbol* tersebut yaitu :

1. Simbol Entity, menggambarkan aktor yang akan memberikan input ke sistem dan menerima output dari sistem. Contoh : mahasiswa memberikan data mahasiswa kepada sistem.



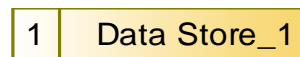
Gambar 3. 1 *Symbol External Entity*

2. Simbol Proses, menggambarkan kegiatan suatu sistem yang akan dikerjakan dan tempat untuk menerima masukan dari entity serta memberi output ke entity. Contoh : proses KRS akan memberikan data ke mahasiswa berupa kelas yang kosong.



Gambar 3. 2 *Symbol Process*

3. Simbol *Data Store*, menggambarkan tempat untuk menyimpan data dan juga dapat berperan sebagai pemanggil data jika dibutuhkan. Contoh : setelah mahasiswa melakukan proses KRS, maka data fix akan disimpan ke data store.



Gambar 3. 3 *Symbol Data Store*

4. Simbol Aliran Data, menggambarkan arus data yang disimbolkan dengan arah panah, dan proses akan berjalan sesuai dengan arah panah.



Gambar 3. 4 *Symbol Data flow*

### 3.10 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD merupakan notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang mendiskripsikan hubungan antar penyimpanan (kendall, 2003). ERD digyndgunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, karena hail ini relatif kompleks. Dengan ERD kita dapat menguji dan mengabaikan proses apa yang harus dilakukan.

ERD dapat dikategorikan menjadi tiga bagian, yaitu :

1. *One to one relationship*

Jenis hubungan antar tabel yang menggunakan bersama sebuah kolom *primary key*. Jenis hubungan ini tergolong jarang digunakan, kecuali untuk alasan keamanan atau kecepatan akses data. Misalnya satu departemen hanya mengerjakan satu jenis pekerjaan saja dan satu pekerjaan hanya dikerjakan oleh satu departemen saja.

2. *One to many relationship*

Jenis hubungan antar tabel dimana satu *record* pada satu tabel terhubung dengan beberapa *record* pada tabel lain. Jenis hubungan ini merupakan yang paling sering digunakan. Misalnya suatu pekerjaan hanya dikerjakan oleh satu departemen saja, namun suatu departemen dapat mengerjakan beberapa macam pekerjaan sekaligus.

3. *Many to many relationship*

Jenis hubungan ini merupakan hubungan antar tabel dimana beberapa *record* pada satu tabel terhubung dengan beberapa *record* pada tabel lain. Misalny satu departemen mampu mengerjakan banyak pekerjaan, juga satu pekerjaan dapat ditangani oleh banyak departemen.

### 3.11 Konsep Dasar Basis Data

(Herlambang & Tanuwijaya, 2005) Basis data merupakan cara paling tepat untuk mengontrol data karena basis data akan mendefinisikan, membangun, dan manipulasi data. Kemampuan lain dari basis data adalah mampu saling menghubungkan antara data yang satu dengan data yang lain sehingga tercipta data yang saling terintegrasi.

Tentunya di dalam mengimplementasikan basis data, maka sebuah organisasi harus menggunakan ‘tool’.

*Database management systems* (DBMS) merupakan tool yang paling tepat untuk keperluan ini. DBMS akan melakukan beberapa tugas sebagai berikut :

1. **Mendefinisikan**, melibatkan spesifikasi tipe data, struktur data, kendala dari data yang akan diolah.
2. **Membangun**, berkaitan dengan proses penyimpanan data pada suatu media penyimpanan yang dikontrol oleh DBMS.
3. **Memanipulasi**, termasuk didalamnya fungsi-fungsi sebagai ‘query’ terhadap basis data, misalnya melakukan pengambilan data, mengubah data, dan membuat laporan.

Pengguna dari DBMS dibedakan menjadi 2 sesuai dengan keterlibatan pengguna tersebut. Ada yang berperan secara langsung dan ada yang berperan tidak langsung. Pengguna yang berperan secara langsung, antara lain sebagai berikut :

1. *Database Administrator* (DBA).
2. *Database Designer*.
3. *End User*.
4. *Systems Analysts and Application Programmers*.

Sedangkan secara tidak langsung atau bisa disebut dibelakang layar yaitu :

1. *DBMS Designer and Implementers.*
2. *Tool developers.*
3. Operator dan *maintenance personel.*

Manfaat dari penggunaan basis data sendiri juga sangat berpengaruh bagi perusahaan yaitu :

1. **Mengendalikan redundansi atau data sering muncul.** Data sering diakses dan muncul berulang-ulang, akan menyebabkan pemborosan *resources*.
2. **Pembatasan akses.** Tidak semua data dapat diakses oleh sembarang pengguna. Oleh karena itu perlu dibatasi sesuai dengan keterlibatan pengguna tersebut terhadap basis data yang ada.
3. **Tersedianya Multiple User Interfaces.** Setiap modul dan *interfaces* akan disediakan berbeda-beda sesuai dengan spesifikasi dari pengguna, sehingga modul dan *interface* dapat digunakan lebih efisien.
4. **Tersedianya backup dan recovery.** Isu penting dalam sistem basis data adalah *backup* dan *recovery*. Semua transaksi basis data harus dilakukan *backup*. Hal ini diprlukan jika basis data mengalami kerusakan.

### 3.12 Tools

#### 3.12.1 Visual Basic .NET 2010

Menurut (Hidayatullah, 2014, hal. 5) Visual Basic .NET adalah Visual Basic yang direkayasa kembali untuk digunakan pada *platform* .NET sehingga aplikasi yang dibuat menggunakan Visual Basic .NET dapat berjalan pada sistem komputer apa pun, dan dapat mengambil data dari *server* dengan tipe apa pun asalkan terinstal .NET Framework.

Berikut ini perkembangan Visual Basic .NET :

- a. Visual Basic .NET 2002 (VB 7.0)
- b. Visual Basic .NET 2003 (VB 7.1)
- c. Visual Basic 2005 (VB 8.0)
- d. Visual Basic 2008 (VB 9.0)
- e. Visual Basic 2010 (VB 10.0)
- f. Visual Basic 2012 (VB 11.0)
- g. Visual Basic 2013

Pada umumnya Visual Basic .NET terpaket dalam Visual Studio .NET.

Pada distribusinya, terdapat berbagai versi Visual Studio .NET yaitu versi Professional, Premium dan yang paling lengkap adalah versi Ultimate.

Kelebihan Visual Basic .NET :

1. Sederhana dan mudah dipahami
2. Mendukung GUI
3. Menyederhanakan *deployment*
4. Menyederhanakan pengembangan perangkat lunak
5. Mendukung penuh OOP
6. Mempermudah pengembangan aplikasi berbasis web
7. Migrasi ke VB .NET dapat dilakukan dengan mudah
8. Banyak digunakan oleh *programmer-programmer* di seluruh indonesia

### 3.12.2 SQL Server 2008

Menurut (Hidayatullah, 2014, hal. 176) Microsoft SQL Server adalah salah satu aplikasi DBMS yang sudah sangat banyak digunakan oleh para pemrogram

aplikasi basis data. Contoh DBMS lainnya adalah : MySQL, PostgreSQL, MS Access dari Microsoft, DB2, dari IBM, Oracle, Dbase, dsb.

Kelebihan MS SQL Server 2008 :

1. Kompatibilitasnya dengan Power Designer 15 lebih terjamin.
2. Tidak perlu menginstal windows 7 Service Pack 1 jika pengguna windows 7.
3. Kemampuan MS SQL Server 2008 sudah lebih dari cukup untuk memenuhi kebutuhan pembuatan aplikasi *database* sehari-hari semacam aplikasi penjualan.
4. MS SQL Server 2008 lebih ringan dibanding MS SQL Server 2012.

### 3.12.3 Crystal Report

Menurut (Madcom, 2003) dalam bukunya yang berjudul Program Aplikasi Terintegrasi Inventory Hutang dan Piutang dengan Visual Basic 6.0 dan Crystal Report menyebutkan bahwa "*crystal report* merupakan program khusus untuk membuat laporan yang terpisah dari program *Microsoft Visual Basic 6.0*, tetapi keduanya dapat dihubungkan (linkage)".



## **BAB IV**

### **DESKRIPSI PEKERJAAN**

Penulis melakukan kerja praktik di CV. Heri Jaya Teknik Surabaya, dimana perusahaan ini adalah perusahaan yang bergerak di bidang produksi knalpot modif untuk sepeda motor 4-tak, 2-tak maupun matic.

Selama kerja praktik, penulis menemukan beberapa permasalahan yang ada dan mempelajari penyebab permasalahan serta mencoba memberikan solusi terhadap permasalahan tersebut. Salah satu permasalahan utama pada CV. Heri Jaya Teknik adalah mengenai pencatatan transaksi penjualan meliputi data pelanggan, data barang, dan data penjualan. Dalam pencatatan transaksi pun masih menggunakan catatan biasa, sehingga sering terjadi redudansi data dan adanya kesulitan pada pengecekan data penjualan. Untuk mengatasi masalah yang ada pada CV. Heri Jaya Teknik maka diperlukan langkah-langkah sebagai berikut :

1. Menganalisis kebutuhan sistem
2. Mendesain sistem
3. Mengimplementasikan sistem
4. Melakukan pembahasan terhadap implemtasi sistem

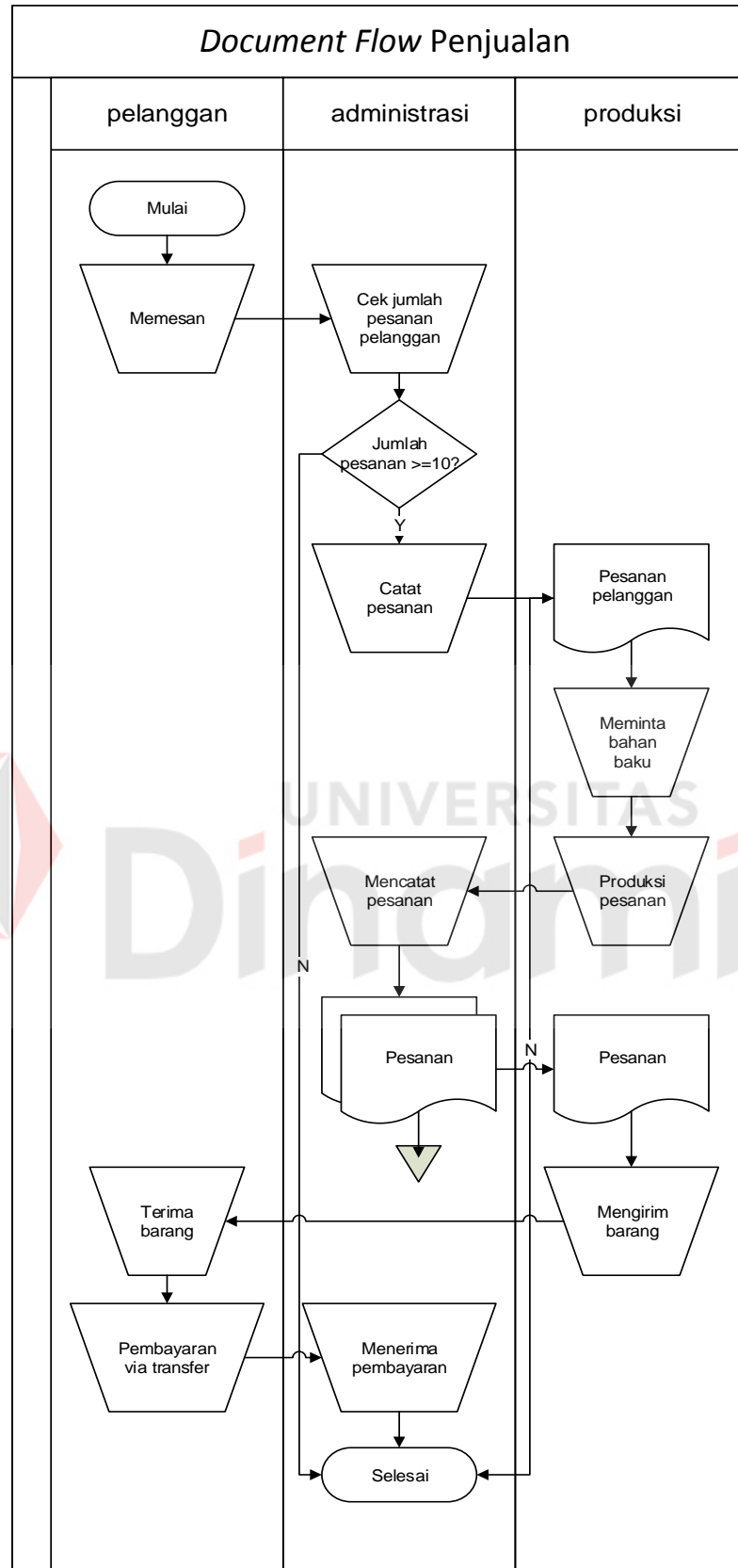
Pada langkah-langkah tersebut ditujukan untuk dapat menemukan solusi dari permasalahan-permasalahan yang ada pada CV. Heri Jaya Teknik, untuk lebih jelasnya dapat dilihat penjelasan pada sub bab di bawah ini.

#### 4.1. Analisis Sistem

Analisis sistem adalah langkah awal untuk membuat suatu sistem baru. Dalam langkah ini harus dilakukan analisis terhadap permasalahan yang ada dalam penjualan CV. Heri Jaya Teknik khususnya mengenai penanganan transaksi penjualan dan pembayaran produk CV. Heri Jaya Teknik. Untuk dapat membuat sistem yang baru, terlebih dahulu harus mengetahui alur transaksi yang masih digunakan sampai saat ini.

##### 4.1.1 *Document Flow* Penjualan

*Document flow* ini menjelaskan tentang alur dokumen dari proses penjualan yang ada di CV. Heri Jaya Teknik. Pertama pelanggan melakukan pemesanan dan admin melakukan pengecekan jika pemesanan dibawah 10 *unit* maka pemesanan dibatalkan jika diatas 10 *unit* maka admin melakukan pencatatan pemesanan kertas yang kemudian diberikan ke bagian produksi untuk diproduksi setelah diproduksi admin kembali melakukan pencatatan pemesanan di buku dan disimpan sedangkan kertas catatan pesanan yang awal diberikan kembali ke produksi untuk dibawa ke pelanggan sebagai surat jalan. Pelanggan akan melakukan pengecekan kesesuaian barang. Jika tidak sesuai barang akan diretur tetapi jika sesuai pelanggan akan melakukan pembayaran via transfer.



Gambar 4. 1 Document Flow Penjualan

## 4.2. Desain Sistem

Setelah melakukan analisis sistem, maka selanjutnya dilakukan desain sistem. Langkah-langkah yang dilakukan dalam desain sistem ini adalah :

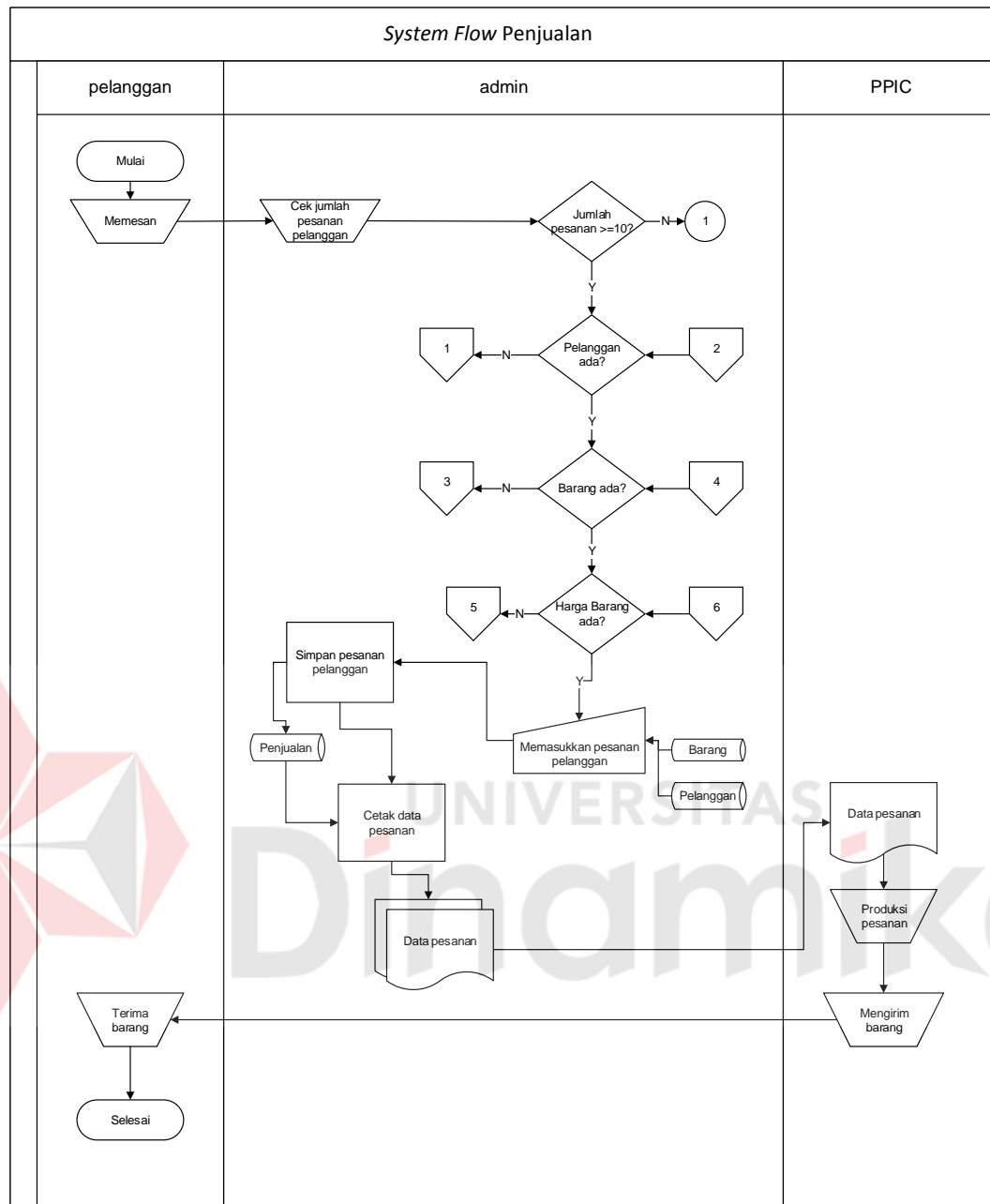
- a. Membuat *System Flow*
- b. Membuat *Context Diagram*
- c. Membuat *Data flow diagram* (DFD)
- d. Membuat Diagram Jenjang Proses
- e. Membuat Struktur Tabel
- f. Membuat Desain Interface

## 4.3. Implementasi Sistem

### 4.3.1 *System Flow* Penjualan

*System flow* ini menjelaskan tentang alur sistem dari proses penjualan yang ada di CV. Heri Jaya Teknik. Pertama pelanggan melakukan pemesanan dan admin melakukan pengecekan jika pemesanan dibawah 10 *unit* maka pemesanan dibatalkan jika diatas 10 *unit* maka admin melakukan pengecekan apakah data pelanggan sudah ada, jika belum admin harus melakukan proses input pelanggan jika sudah ada maka admin melakukan pengecekan apakah data barang sudah ada, jika belum admin harus melakukan proses input barang jika sudah ada maka admin melakukan pengecekan apakah data harga barang sudah ada, jika belum admin harus melakukan proses input data barang jika sudah ada maka admin melakukan input pesanan pelanggan kemudian dicetak.

Hasil cetakan pesanan pelanggan diberikan bagian PPIC untuk diproduksi dan diberikan ke pelanggan sebagai surat jalan.

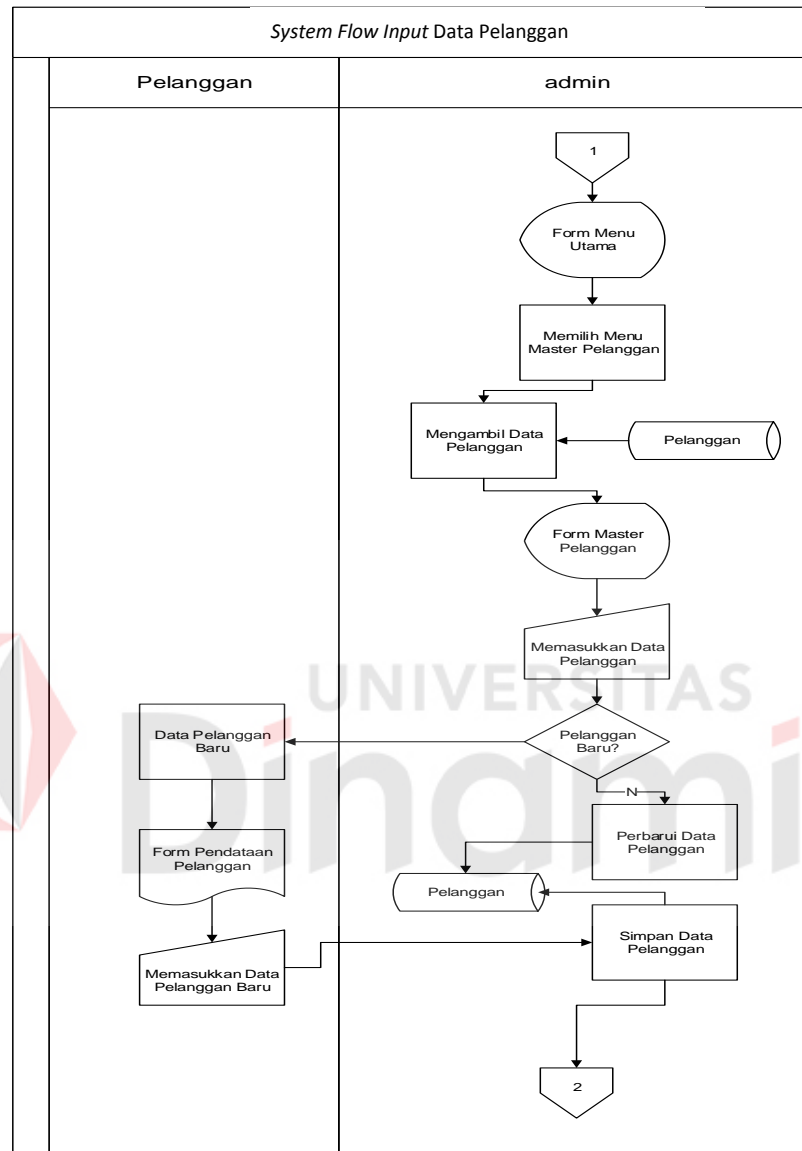


Gambar 4. 2 *System Flow Penjualan*

#### 4.3.2 *System Flow Input Data Pelanggan*

*System flow input data pelanggan* ini menjelaskan mengenai alur sistem *input data pelanggan*. Diawali dengan admin memilih menu master pelanggan kemudian melakukan proses *input data pelanggan* apa bila pelanggan baru maka

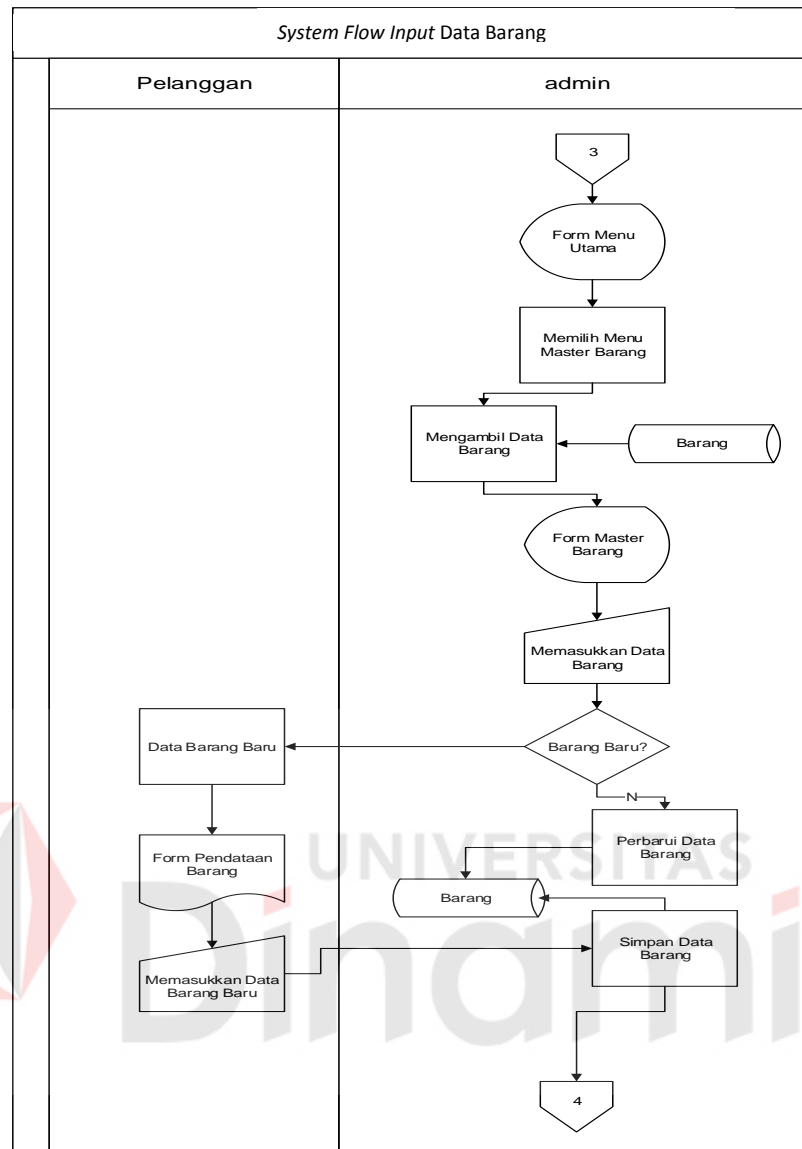
proses *input* akan dilakukan pelanggan itu sendiri kemudian *system* akan menyimpan data pelanggan.



Gambar 4. 3 *System Flow Input Data Pelanggan*

#### 4.3.3 *System Flow Input Data Barang*

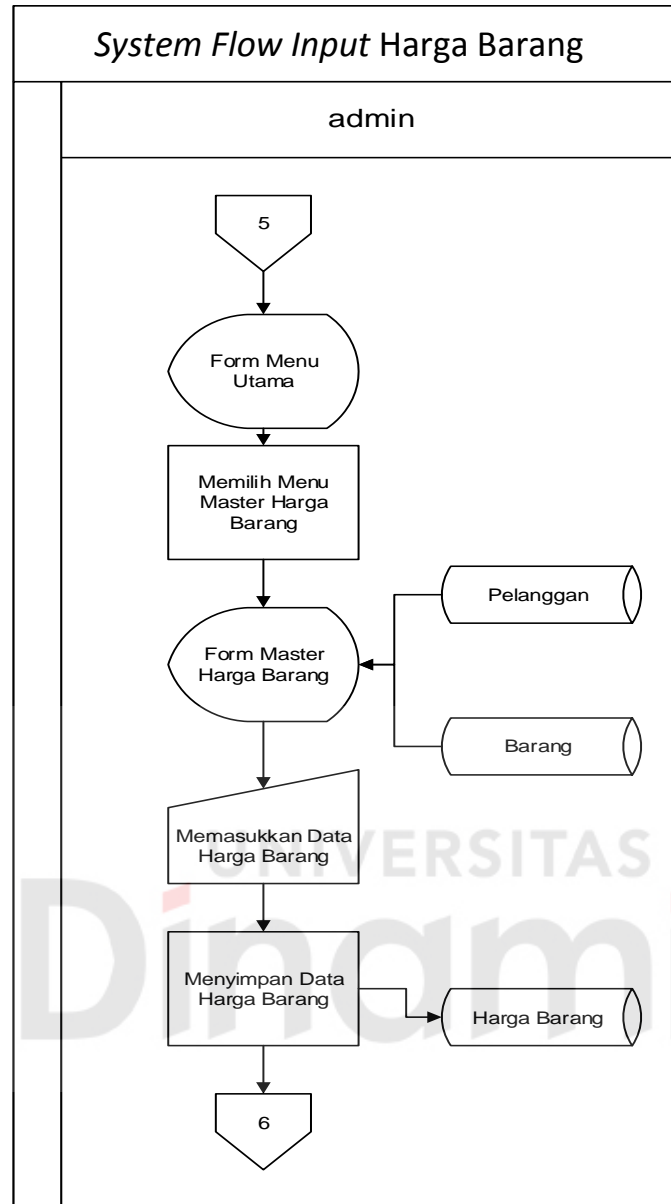
*System flow input data barang* ini menjelaskan mengenai alur sistem *input* data barang. Diawali dengan admin memilih menu master barang kemudian melakukan proses *input* data barang apa bila barang baru maka proses *input* akan dilakukan pelanggan itu sendiri kemudian *system* akan menyimpan data barang.



Gambar 4. 4 *System Flow Input Data Barang*

#### 4.3.4 *System Flow Input Harga Barang*

*System flow input* harga barang ini menjelaskan mengenai alur sistem *input* harga barang. Diawali dengan admin memilih menu master harga barang kemudian melakukan proses *input* harga barang kemudian *system* akan menyimpan data harga barang.

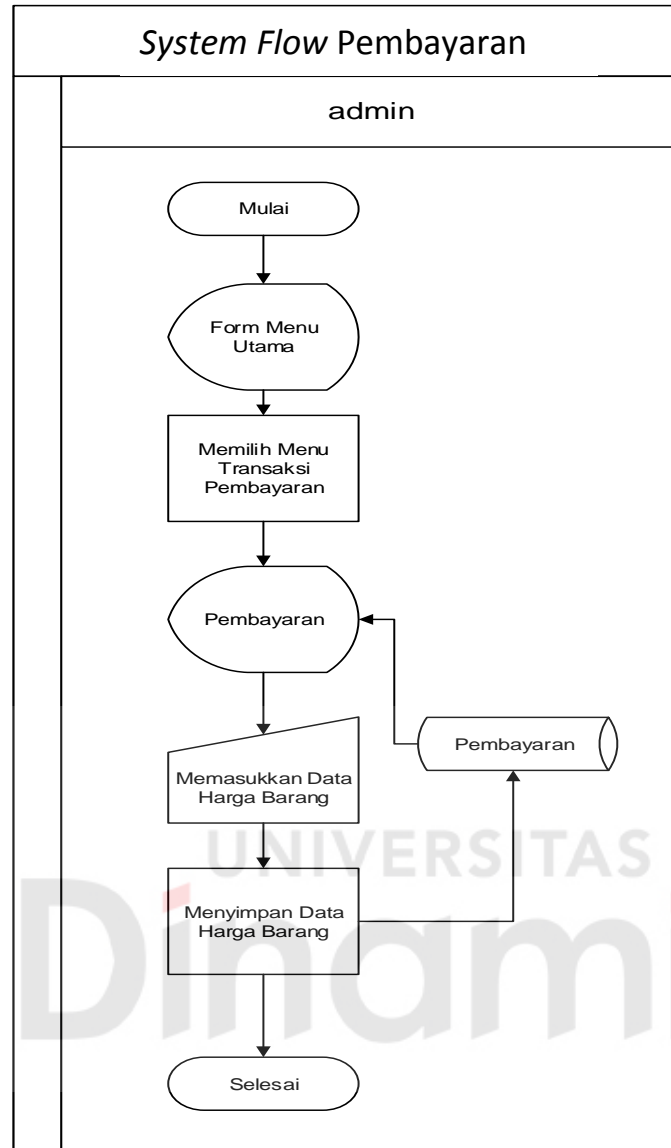


Gambar 4. 5 *System Flow Input Data Barang*

#### 4.3.5 *System Flow* Pembayaran

*System flow* pembayaran ini menjelaskan mengenai alur sistem pembayaran. Diawali dengan admin memilih menu transaksi pembayaran kemudian melakukan proses *input* pembayaran kemudian *system* akan menyimpan data pembayaran.

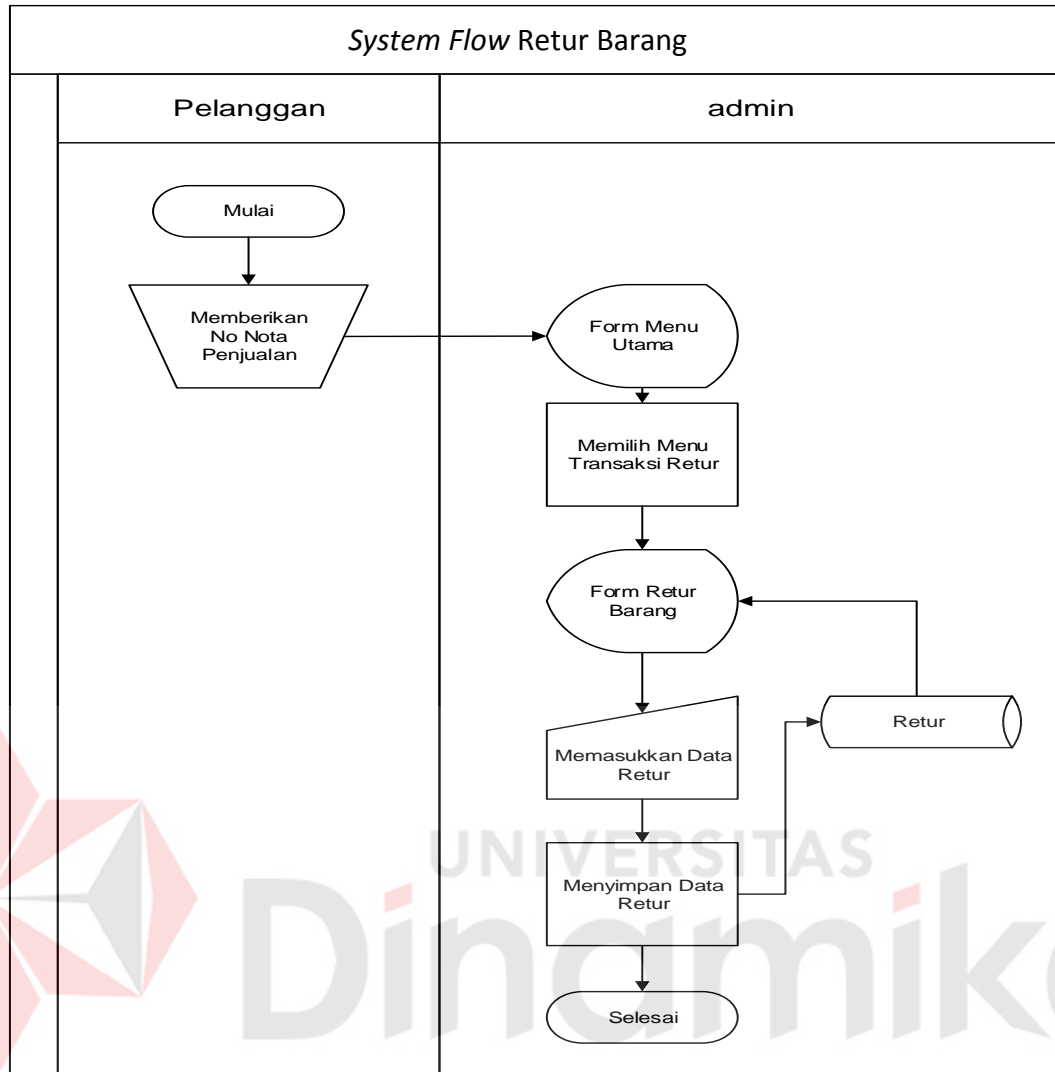




Gambar 4. 6 *System Flow* Pembayaran

#### 4.3.6 *System Flow* Retur Barang

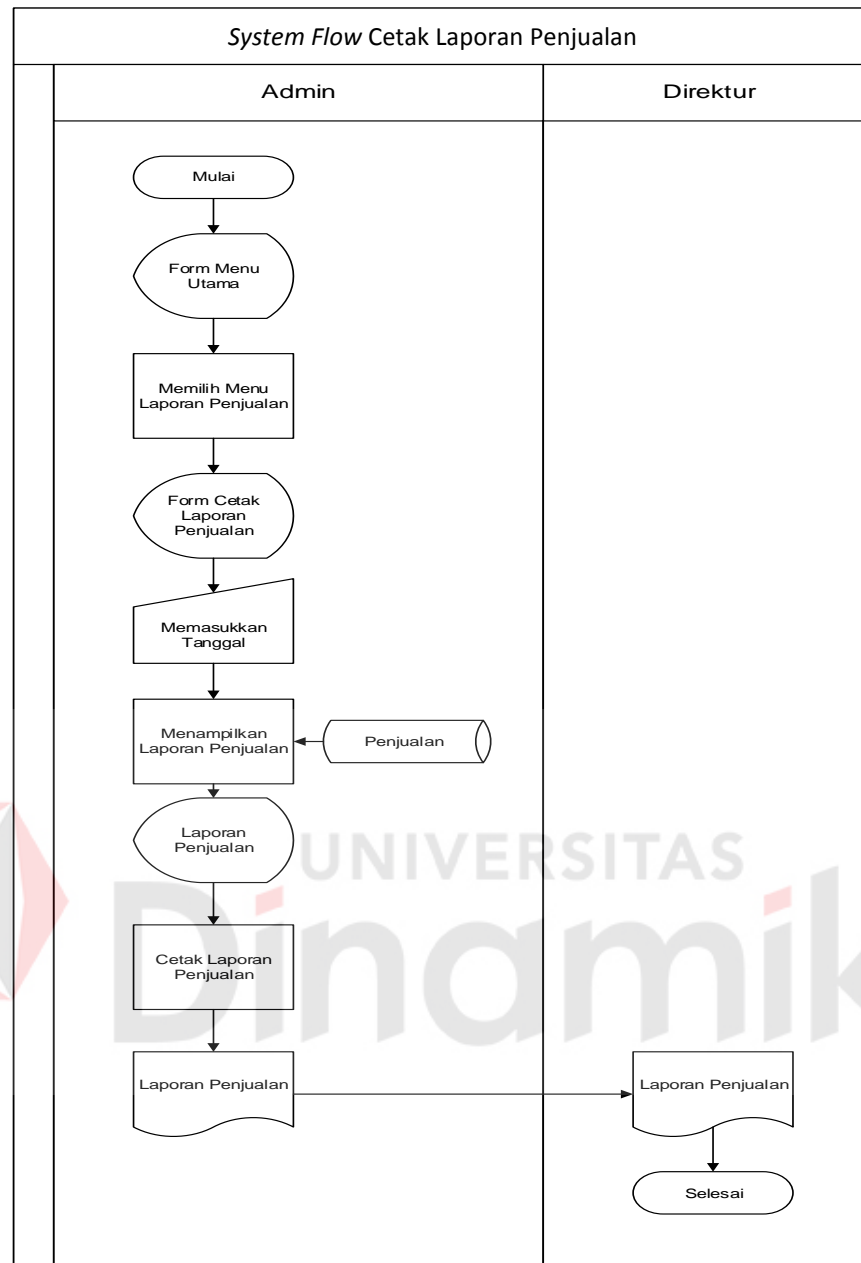
*System flow* retur barang ini menjelaskan mengenai alur sistem retur barang. Diawali dengan pelanggan memberikan no. Nota penjualan kemudian admin memilih transaksi retur dan melakukan proses *input* data retur dan *system* akan menyimpan data pembayaran.



Gambar 4. 7 System Flow Retur

#### 4.3.7 System Flow Cetak Laporan Penjualan

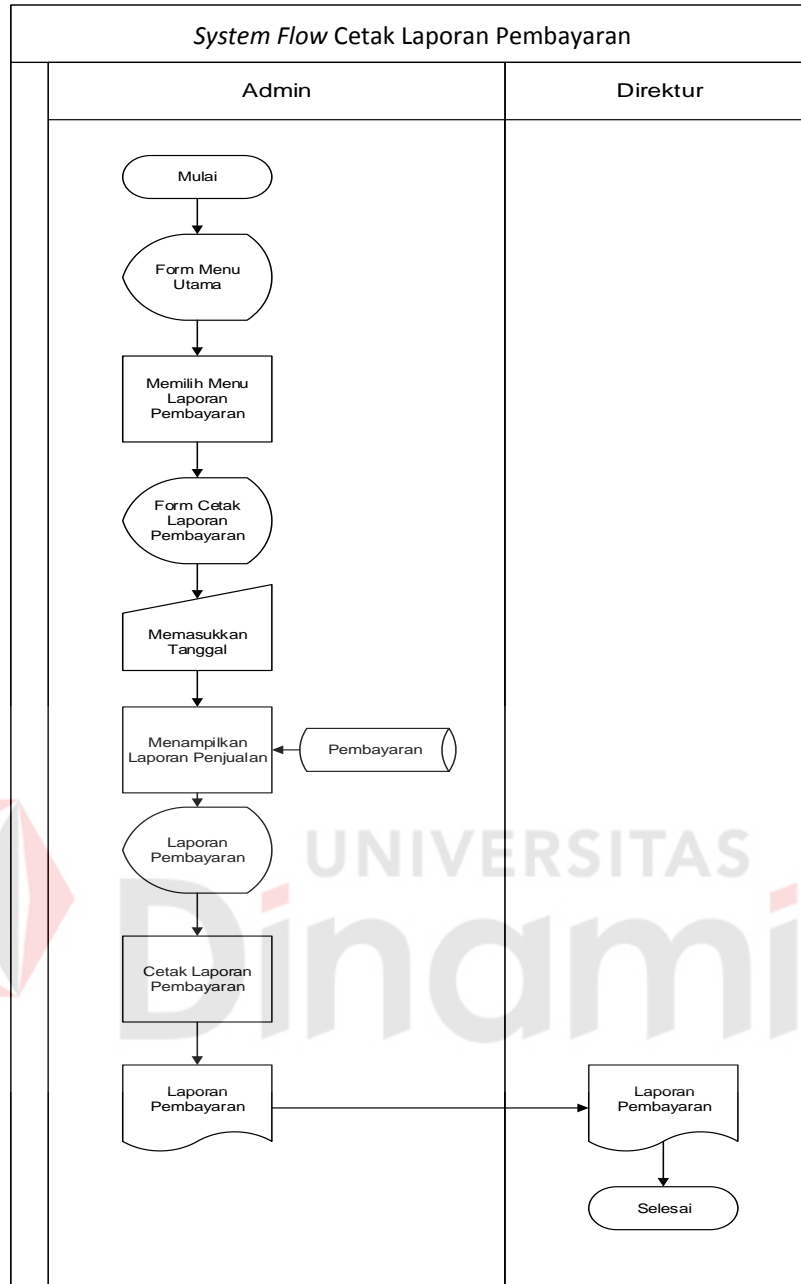
*System flow* cetak laporan penjualan ini menjelaskan mengenai alur sistem cetak laporan penjualan. Diawali dengan admin memilih menu laporan penjualan kemudian masukan tanggal penjualan. Kemudian dicetak untuk diberikan kepada direktur.



Gambar 4. 8 *System Flow* Cetak Laporan Penjualan

#### 4.3.8 *System Flow* Cetak Laporan Pembayaran

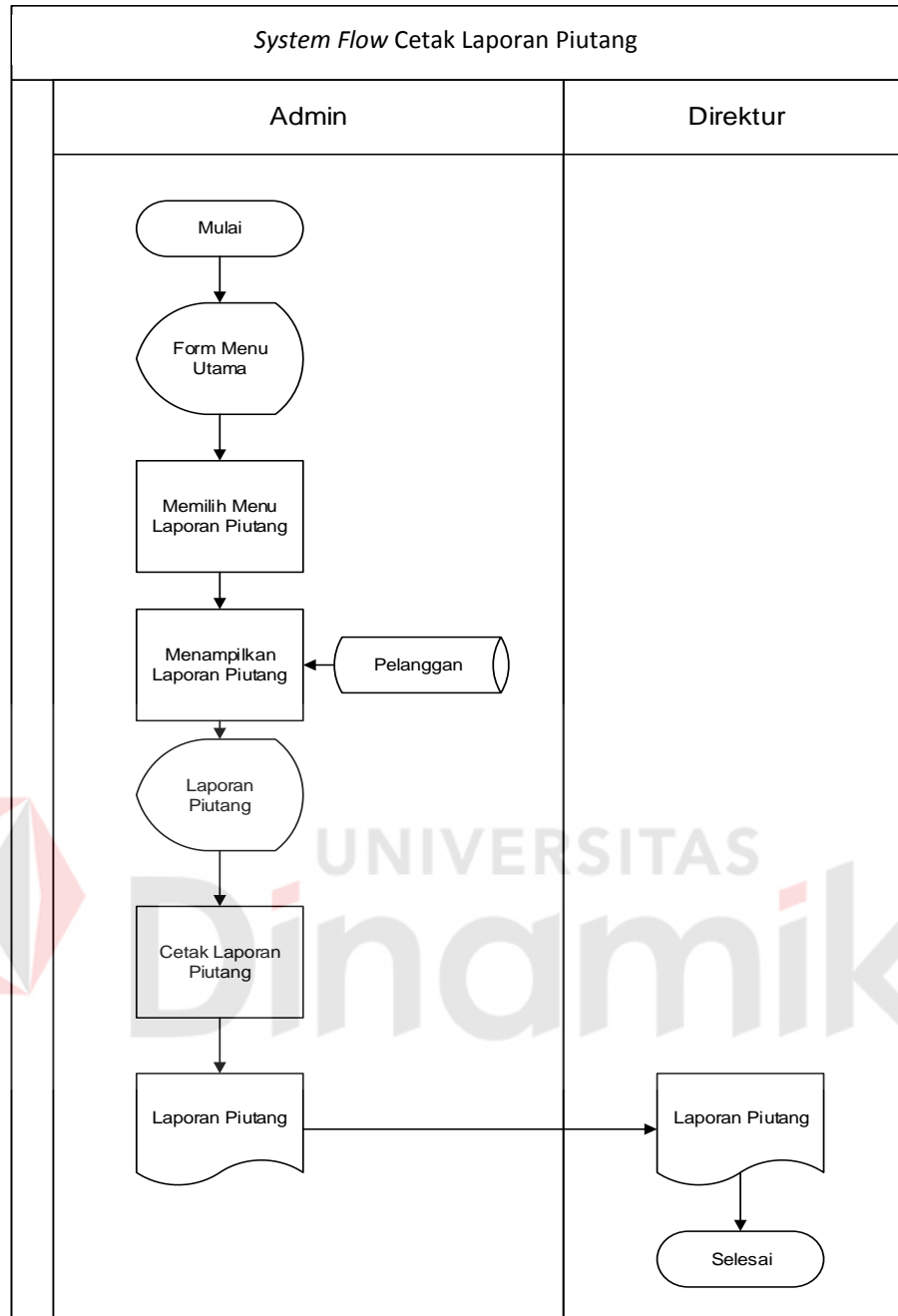
*System flow* cetak laporan pembayaran ini menjelaskan mengenai alur sistem cetak laporan pembayaran. Diawali dengan admin memilih menu laporan pembayaran kemudian masukan tanggal pembayaran. Kemudian dicetak untuk diberikan kepada direktur.



Gambar 4. 9 *System Flow* Cetak Laporan Pembayaran

#### 4.3.9 *System Flow* Cetak Laporan Piutang

*System flow* cetak laporan piutang ini menjelaskan mengenai alur sistem cetak laporan piutang. Dengan cara admin memilih menu laporan piutang kemudian dicetak untuk diberikan kepada direktur.

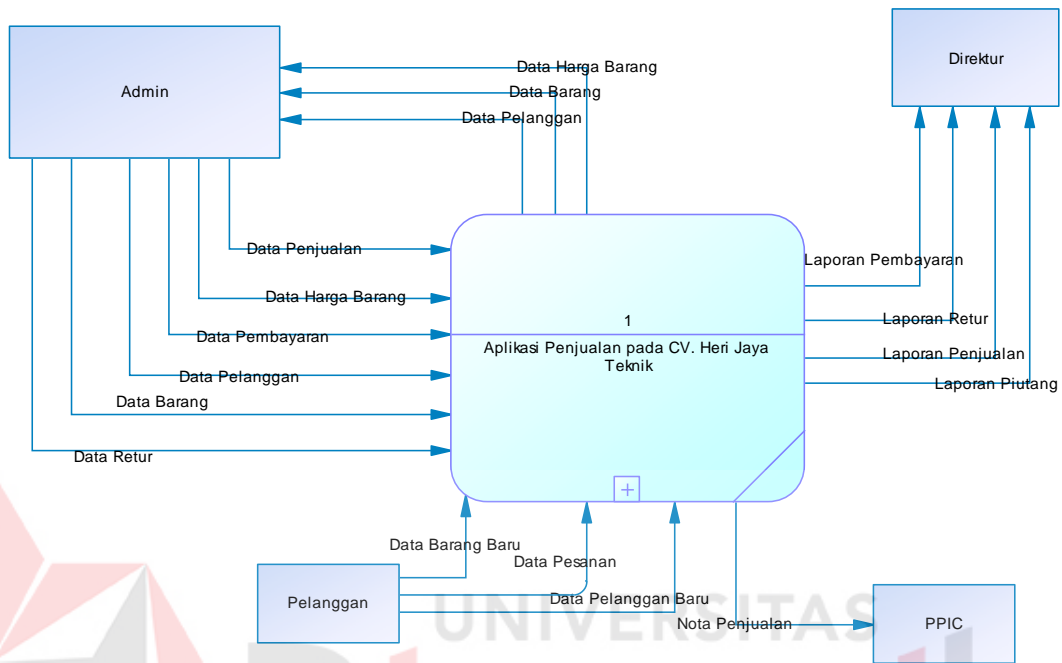


Gambar 4. 10 *System Flow* Cetak Laporan Piutang

#### 4.4. *Context Diagram*

*Context Diagram* sistem ini terdiri dari beberapa entitas yang berbeda, antara lain admin, pelanggan, PPIC, & direktur yang hanya akan menerima laporan. Dari beberapa entitas tadi memberikan input data dan menerima output data yang diperlukan. Sebagai contoh, admin akan melakukan pengecekan harga barang.

Maka sistem akan menampilkan data harga tiap barang jika ada harga barang yang belum ditampilkan maka admin dapat menambahkan harga barang. Penjelasan tentang *context diagram* ini dapat dilihat pada Gambar 4.10.

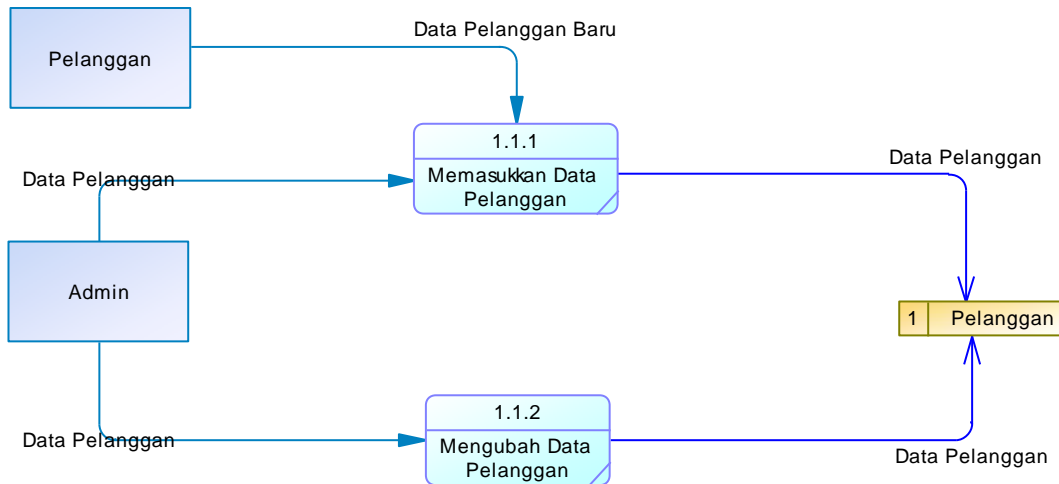


Gambar 4. 11 *Context Diagram*

#### 4.5. DFD (*Data flow diagram*)

DFD merupakan perangkat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem terstruktur. DFD dapat menggambarkan seluruh kegiatan yang terdapat pada aplikasi penjualan CV. Heri Jaya Teknik. Pada DFD *Level 0* terdapat beberapa proses yaitu mengelola data pelanggan, mengelola data barang, mengelola data harga barang, transaksi penjualan, transaksi pembayaran, transaksi retur, dan membuat laporan. Data yang terlihat antara lain pelanggan, barang, harga barang, penjualan, pembayaran dan retur seperti pada Gambar 4.11 DFD *Level 0*.

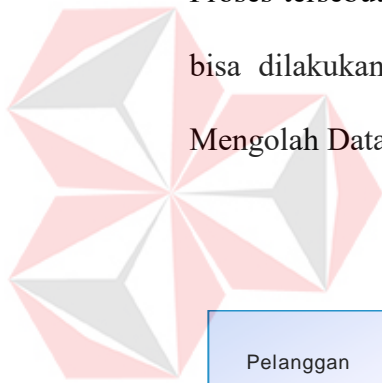




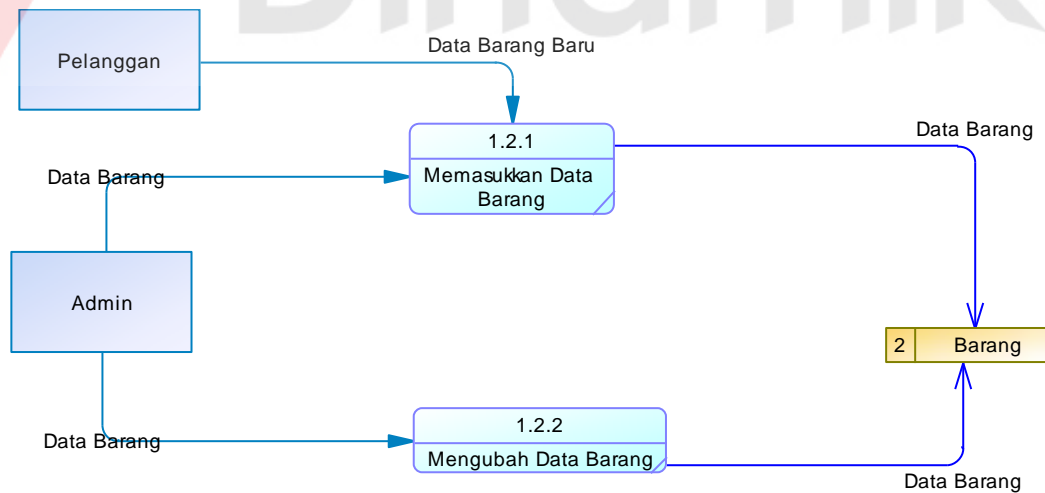
Gambar 4. 13 *Data flow diagram Level 1* Proses Mengolah Data Pelanggan

DFD *Level 1* ini menjelaskan tentang alur proses mengolah data barang.

Proses tersebut adalah proses *input* dan *update* data barang. Proses *update* hanya bisa dilakukan oleh admin. Seperti pada Gambar 4.13 DFD *Level 1* Proses Mengolah Data Barang.



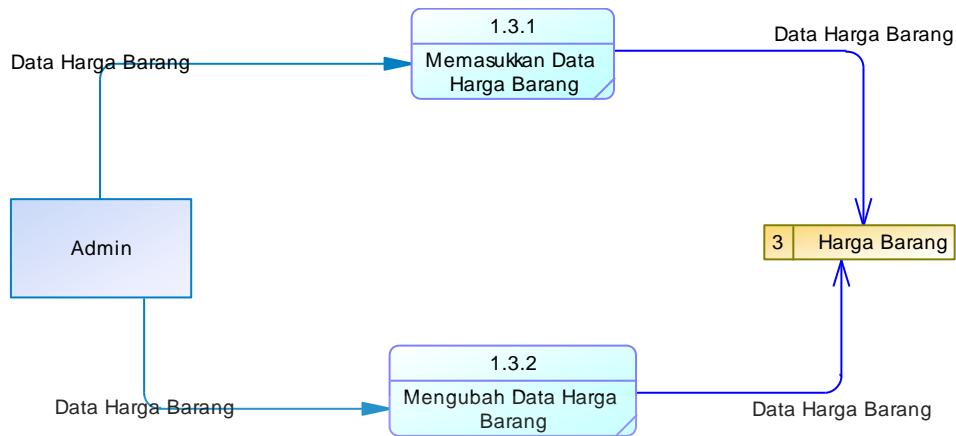
UNIVERSITAS  
Dinamika



Gambar 4. 14 *Data flow diagram Level 1* Proses Mengolah Data Barang

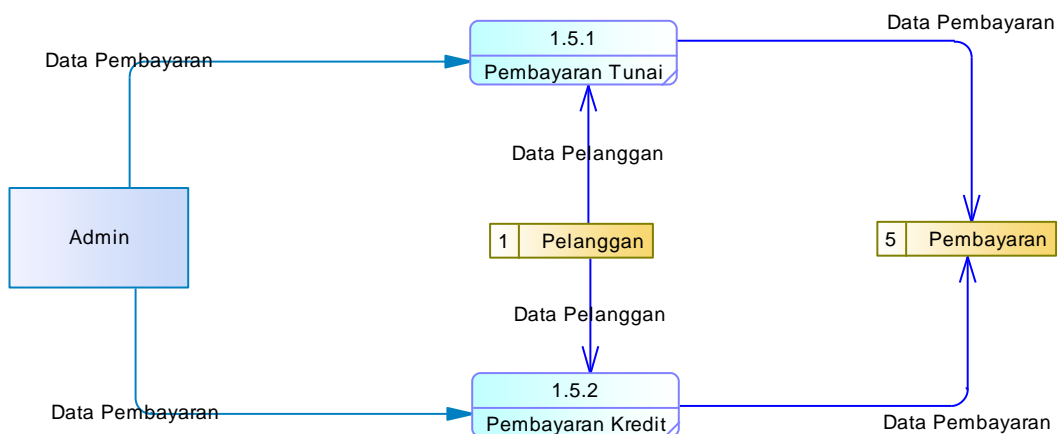


DFD *Level 1* ini menjelaskan tentang alur proses mengolah data harga barang. Proses tersebut adalah proses *input* dan *update* data barang. Proses ini diperlukan karena kebijakan dari perusahaan. Seperti pada 4.14 Gambar DFD *Level 1* Proses Mengolah Data Barang.



Gambar 4. 15 *Data flow diagram Level 1* Proses Mengolah Data Harga Barang

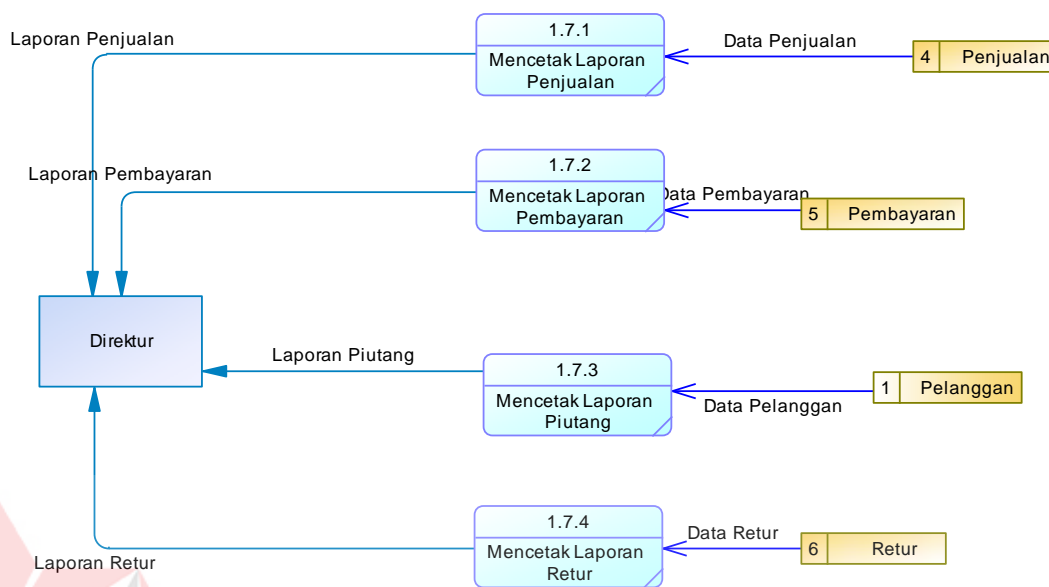
DFD *Level 1* ini menjelaskan tentang alur proses transaksi pembayaran yang terdiri dari pembayaran tunai dan pembayaran kredit. Seperti pada 4.15 Gambar DFD *Level 1* Proses Transaksi Pembayaran.



Gambar 4. 16 *Data flow diagram Level 1* Proses Transaksi Pembayaran

DFD *Level 1* ini menjelaskan tentang alur proses membuat laporan yang terdiri dari laporan penjualan, laporan pembayaran, laporan piutang, dan laporan

retur barang. Pada laporan penjualan, laporan pembayaran, dan laporan retur barang terdapat pilihan tanggal awal dan akhir yang ingin ditampilkan kemudian di cetak. Seperti pada 4.15 Gambar DFD *Level 1* Proses Transaksi Pembayaran.

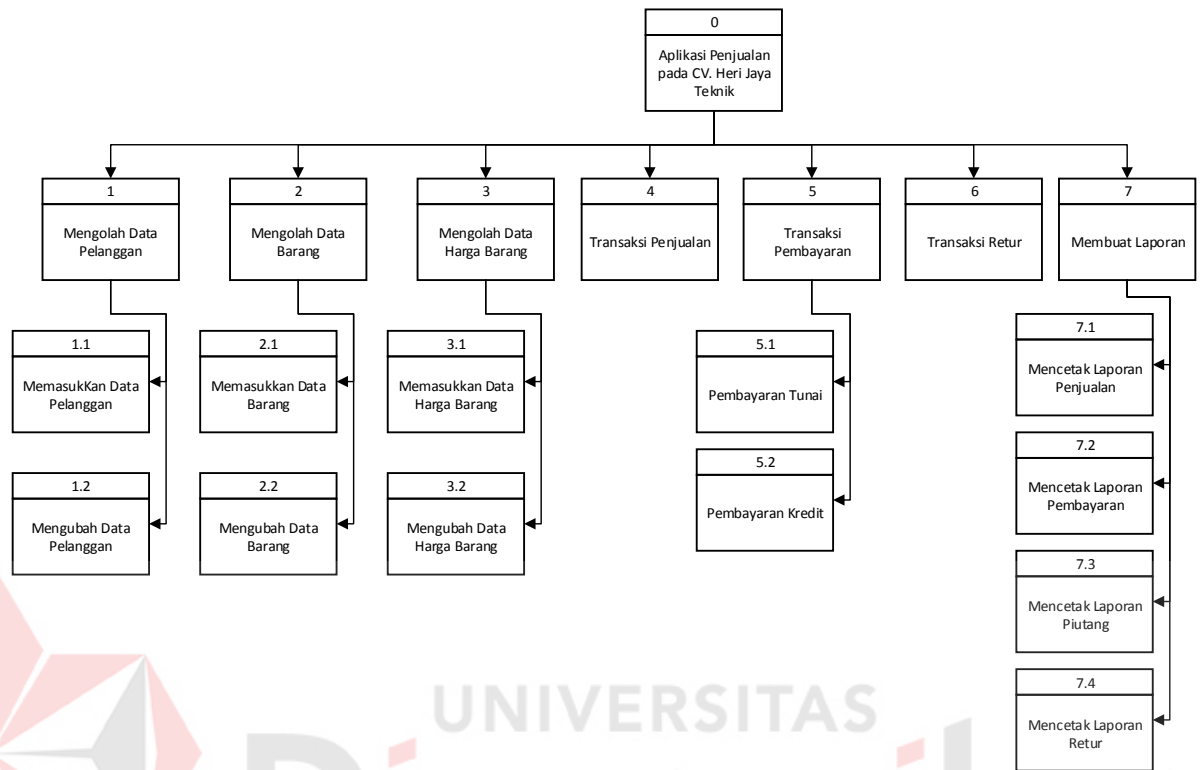


Gambar 4. 17 *Data flow diagram Level 1* Proses Membuat Laporan

#### 4.6. HIPO (*Hierarchy Input Process Output*)

HIPO (*Hierarchy Input Process Output*) merupakan sebuah proses atau alat yang digunakan sebagai desain serta dokumentasi dari siklus *input*, *process* dan *output* serta fungsi-fungsi dari aplikasi penjualan pada CV. Heri Jaya Teknik. Gambar berikut akan menjelaskan tentang HIPO dari aplikasi penjualan pada CV. Heri Jaya Teknik.

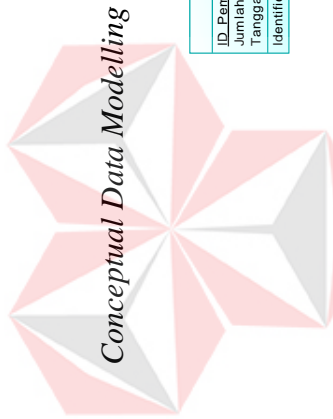
### HIPO (*Hierarchy Input Process Output*)



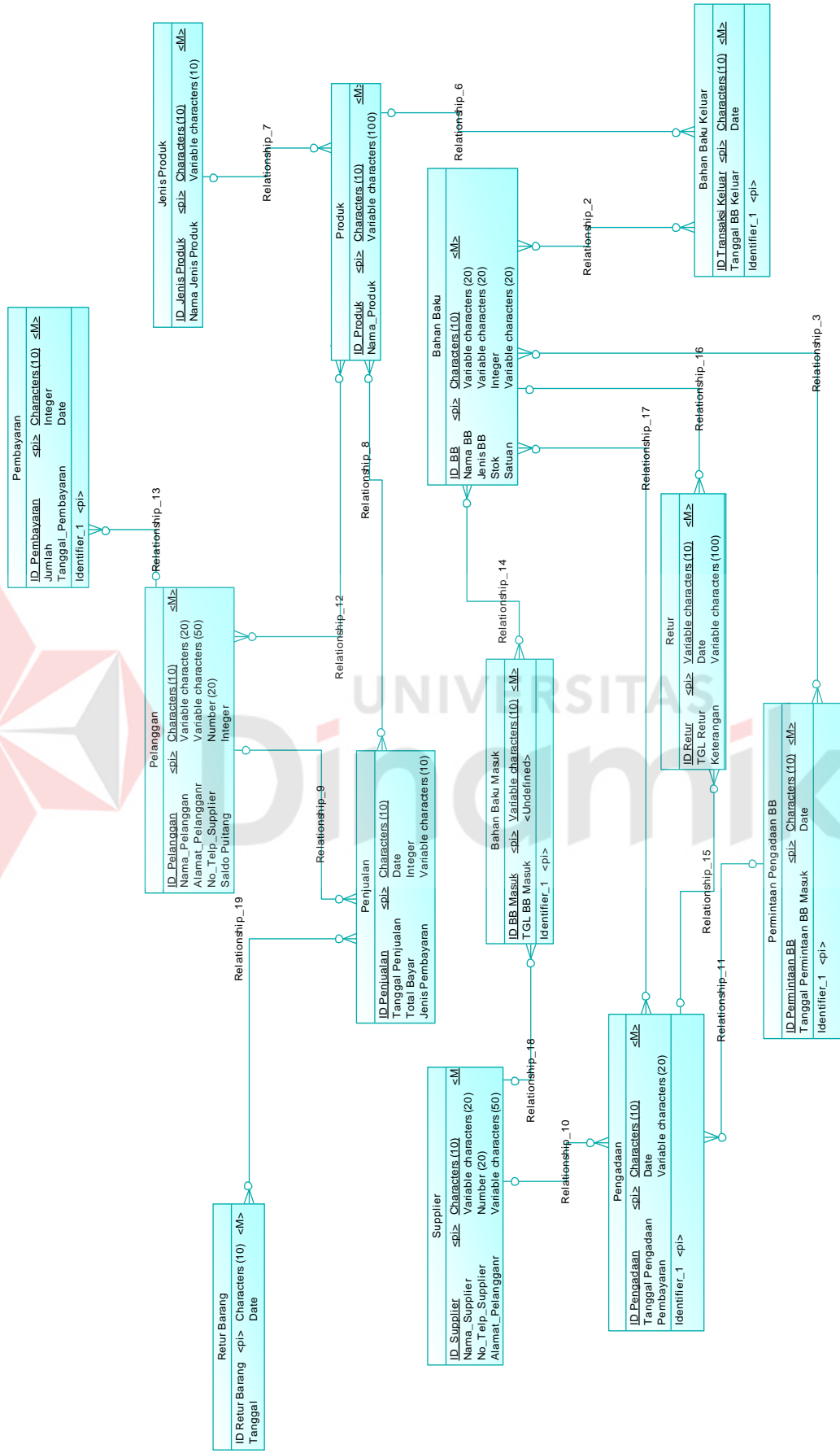
Gambar 4. 18 HIPO Aplikasi Penjualan pada CV. Heri Jaya Teknik

#### 4.7. *Conceptual Data Modelling*

*Conceptual Data Modelling* (CDM) ini tidak hanya membahas tentang aplikasi *inventory* saja, tetapi juga membahas tentang aplikasi *inventory* dan pengadaan bahan baku. Terdapat 6 tabel yang berhubungan dengan aplikasi penjualan, antara lain penjualan, retur barang, pelanggan, pembayaran, produk dan jenis produk.



Conceptual Data Modelling

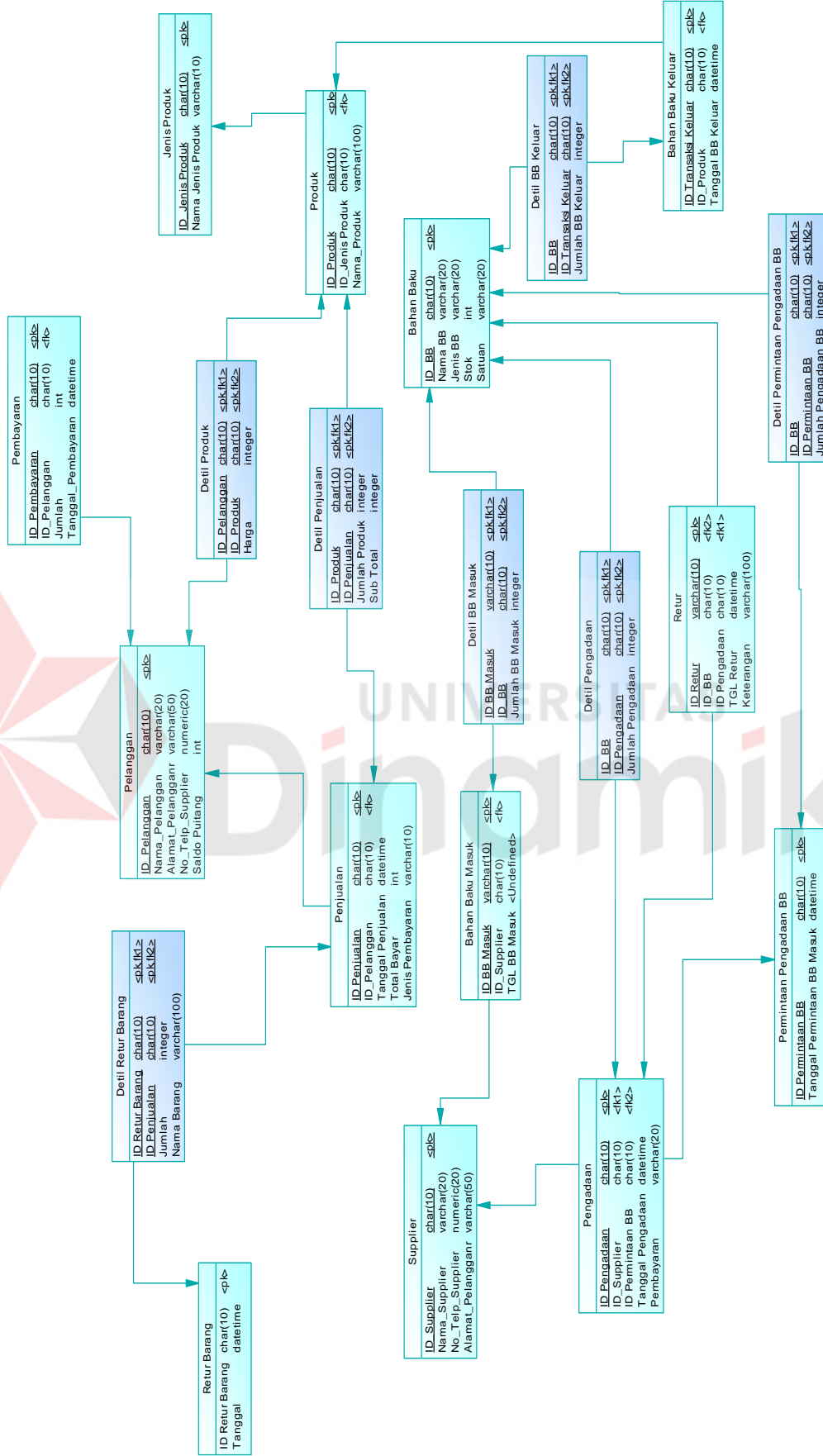


Gambar 4. 19 Conceptual Data Modelling

*Physical Data Modelling* (PDM) yang telah di *generate* dari *Conceptual Data Modelling* yang sebelumnya. PDM ini tidak hanya membahas tentang aplikasi penjualan, tetapi juga membahas tentang aplikasi *inventory* dan pengadaan bahan baku. Aplikasi *inventory* dikerjakan oleh Johannes Aditya Kurniawan (11410100128) dan aplikasi pengadaan dikerjakan oleh Dedy Armada Wiratama (11410100275). Terdapat 9 tabel yang berhubungan dengan aplikasi penjualan, antara lain tabel penjualan, tabel retur barang, tabel pelanggan, tabel pembayaran, tabel jenis produk, tabel produk, tabel detail retur barang, tabel detail produk dan tabel detail penjualan.



UNIVERSITAS  
Dinamika



Gambar 4. 20 Physical Data Modelling

#### 4.8. Struktur Tabel

Dalam sub bab ini akan dijelaskan struktur dari tabel-tabel yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi penjualan pada CV. Heri Jaya Teknik. Data-data dibawah ini akan menjelaskan satu-persatu detil dari struktur tabel.

##### 1. Tabel Penjualan

Nama Tabel : Penjualan

Primary Key : ID\_Penjualan

Foreign Key : ID\_Pelanggan

Fungsi : Untuk menyimpan semua data penjualan

Tabel 4. 1 Tabel Penjualan

Field	Type Data	Keterangan
ID_Penjualan	Char(10)	Not Null
ID_Pelanggan	Char(10)	Allow Null
Tanggal Penjualan	Date time	Allow Null
Total Bayar	Int	Allow Null
Jenis Pembayaran	Varchar(10)	Allow Null

##### 2. Tabel Pelanggan

Nama Tabel : Pelanggan

Primary Key : ID\_Pelanggan

Foreign Key :

Fungsi : Untuk menyimpan semua data pelanggan

Tabel 4. 2 Tabel Pelanggan

Field	Type Data	Keterangan
ID_Pelanggan	Char(10)	Not Null
Nama_Pelanggan	Varchar(20)	Allow Null
Alamat Pelanggan	Varchar(50)	Allow Null
No_Telp_Supplier	Numeric(20)	Allow Null
Saldo Piutang	int	Allow Null

### 3. Tabel Retur Barang

Nama Tabel : Retur Barang

Primary Key : ID\_Retur\_Barang

Foreign Key :

Fungsi : Untuk menyimpan semua data retur barang

Tabel 4. 3 Tabel Retur Barang

Field	Type Data	Keterangan
ID_Retur_Barang	Char(10)	Not Null
Tanggal	Date time	Allow Null

### 4. Tabel Pembayaran

Nama Tabel : Pembayaran

Primary Key : ID\_Pembayaran

Foreign Key : ID\_Pelanggan

Fungsi : Untuk menyimpan semua data pembayaran



Tabel 4. 4 Tabel Pembayaran

Field	Type Data	Keterangan
ID_Pembayaran	Char(10)	Not Null
ID_Pelanggan	Char(10)	Allow Null
Jumlah	int	Allow Null
Tanggal_Pembayaran	Date time	Allow Null

## 5. Tabel Produk

Nama Tabel : Produk

Primary Key : ID\_Produk

Foreign Key : ID\_Jenis\_Produk

Fungsi : Untuk menyimpan semua data produk knalpot

Tabel 4. 5 Tabel Produk

Field	Type Data	Keterangan
ID_Produk	Char(10)	Not Null
ID_Jenis_Produk	Char(10)	
Nama_Produk	Varchar(100)	Allow Null

## 6. Tabel Jenis Produk

Nama Tabel : Jenis Produk

Primary Key : ID\_Jenis Produk

Foreign Key :

Fungsi : Untuk menyimpan semua data jenis produk knalpot

Tabel 4. 6 Tabel Jenis Produk

Field	Type Data	Keterangan
ID_Jenis_Produk	Char(10)	Not Null
Nama_Jenis_Produk	Varchar(100)	Allow Null

## 7. Tabel Detil Retur Barang

Nama Tabel : Detil Retur Barang

Primary Key : ID\_Retur Barang, ID\_Penjualan

Foreign Key : ID\_Retur Barang, ID\_Penjualan

Fungsi : Untuk menyimpan semua data detil retur barang

Tabel 4. 7 Tabel Detil Retur Barang

Field	Type Data	Keterangan
ID_Retur_Barang	Char(10)	Not Null
ID_Penjualan	Char(10)	Not Null
Jumlah	Int	Allow Null
Nama_Barang	Varchar(100)	Allow Null

## 8. Tabel Detil Produk

Nama Tabel : Detil Produk

Primary Key : ID\_Pelanggan, ID\_Produk

Foreign Key : ID\_Pelanggan, ID\_Produk

Fungsi : Untuk menyimpan semua data detil produk

Tabel 4. 8 Tabel Detil Retur Barang

Field	Type Data	Keterangan
ID_Pelanggan	Char(10)	Not Null
ID_Produk	Char(10)	Not Null
Harga	int	Allow Null

#### 9. Tabel Detil Penjualan

Nama Tabel : Detil Penjualan

Primary Key : ID\_Produk, ID\_Penjualan

Foreign Key : ID\_Produk, ID\_Penjualan

Fungsi : Untuk menyimpan semua data detil penjualan

Tabel 4. 9 Tabel Detil Penjualan

Field	Type Data	Keterangan
ID_Produk	Char(10)	Not Null
ID_Penjualan	Char(10)	Not Null
Jumlah Produk	int	Allow Null
Sub Total	int	Allow Null

### 4.9. Implementasi Sistem

#### 4.8.1 Teknologi

##### 1. Perangkat Lunak

Perangkat lunak minimum yang harus tersedia dalam sistem komputer :

- a) *Windows 7*

b) *Database : sql Server 2008*

## 2. Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras minimum yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah satu *unit* komputer dengan ketentuan sebagai berikut.

a) *Processor 233 Mhz*

b) *Memory dengan RAM 64 MB*

c) *VGA on board*

d) *Monitor Spuer VGA (800 X 600) dengan minimum 256 warna*

e) *Keyboard + mouse*

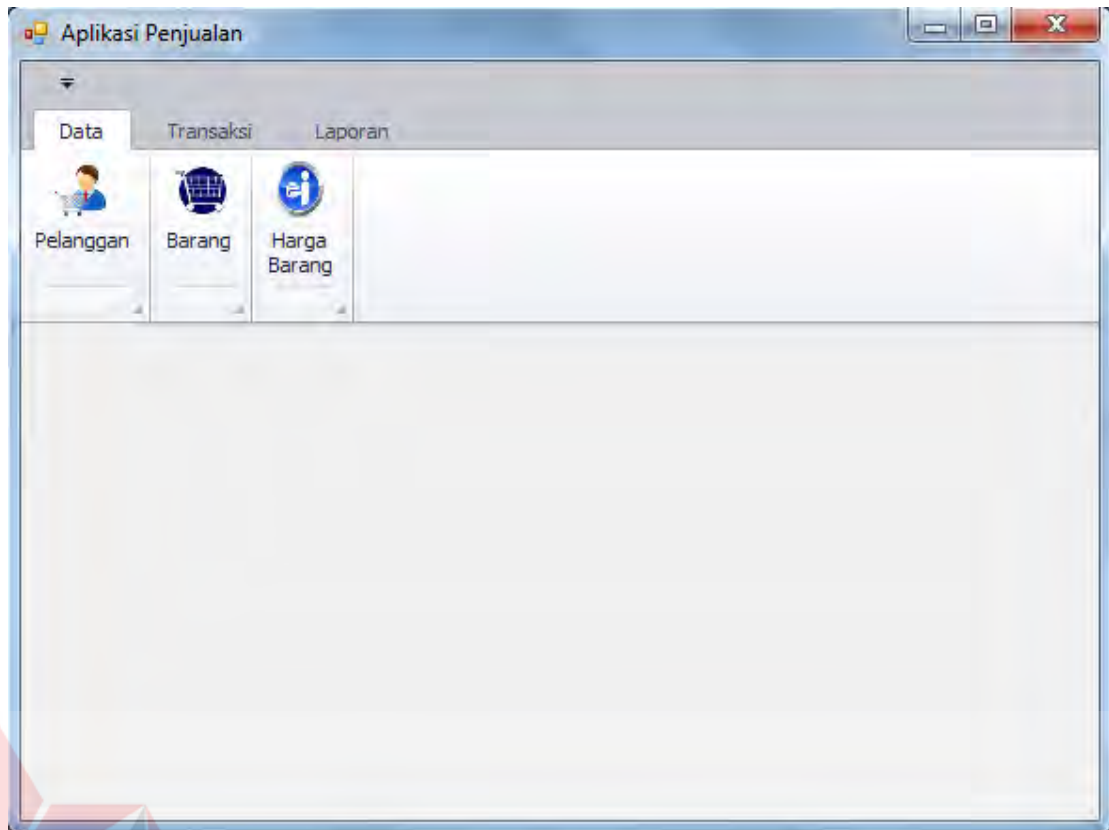
f) *Printer*

### 4.8.2 Pengoperasian Program

Dalam sub ini akan dijelaskan langkah-langkah pengoperasian program aplikasi penjualan mulai dari memasukan data master sampai mencetak laporan barang.

a. Halaman Utama :

Tampilan awal aplikasi yaitu halaman utama, dimana terdapat menu *master* yang didalamnya terdiri dari barang, pelanggan, dan harga barang. Sedangkan menu transaksi terdapat transaksi penjualan, pembayaran, dan retur barang. Gambar 4.20 menunjukkan gambar *Form* halaman utama seperti gambar dibawah ini :



Gambar 4. 21 Halaman Utama

b. Master Pelanggan :

Pada master pelanggan terdapat fitur “Simpan”, “Update” dan “Keluar”.

Fungsi tombol “Simpan” adalah untuk memasukan semua isian yang sudah pengguna isikan didalam *textbox* kemudian disimpan kedalam database data masukan secara otomatis akan tampil pada datagridview. Fungsi tombol “Update” adalah untuk mengubah data yang sudah dimasukan kedalam database. Fungsi tombol “Keluar” adalah untuk kembali ke Form halaman utama. Gambar 4.21 menunjukkan gambar *Form* master pelanggan seperti gambar dibawah :

ID_PELANGGAN	NAMA_PELANGGAN	ALAMAT_PELANG	NO_TELP_SUPPL	SALDO_PUITANG
Pel-13	Bagus	Rungkut	82244145798	5750000
Pel-14	Putra Dewa	Pondok Candra	85645306167	250000
Pel-1	Sandy Agung	Gunung Satria no...	62222014304	18950000
Pel-2	Agil Sanora	Perum Villa Rege...	622155797547	0
Pel-3	Remaja motor	Masjid no 95 Me...	62614154831	0

Gambar 4. 22 Master Pelanggan

## c. Master Barang :

Pada master barang terdapat fitur “Simpan”, “Update” dan “Keluar”. Fungsi tombol “Simpan” adalah untuk memasukan semua isian yang sudah pengguna isikan didalam *textbox* kemudian disimpan kedalam database data masukan secara otomatis akan tampil pada datagridview. Fungsi tombol “Update” adalah untuk mengubah data yang sudah dimasukan kedalam database. Fungsi tombol “Keluar” adalah untuk kembali ke *Form* halaman utama. Gambar 4.22 menunjukkan gambar *Form* master barang seperti gambar dibawah :

id_produk	nama_jenis_produk	NAMA_PRODUK
Brg-1	2 tak	Satria
Brg-2	4 tak	Mio
Brg-3	4 tak	supra 125
Brg-4	4 tak	Absolute Revo
Brg-5	2 tak	Fiz R
Brg-7	4 tak	Vega R
Brg-6	4 tak	Jupiter MX

Gambar 4. 23 Master Barang

d. Master Harga Barang :

Pada master harga barang terdapat fitur “Simpan” dan “Keluar”. Fungsi tombol “Simpan” adalah untuk memasukan semua isian yang sudah pengguna isikan didalam *textbox* kemudian disimpan kedalam database data masukan secara otomatis akan tampil pada datagridview. Fungsi tombol “Keluar” adalah untuk kembali ke *Form* halaman utama. Gambar 4.23 menunjukkan gambar *Form* master harga barang seperti gambar dibawah :

nama_pelanggan	nama_produk	harga
Bagus	supra 125	150000
Bagus	Absolute Revo	200000
Bagus	Fiz R	400000
Bagus	Jupiter MX	150000
Putra Dewa	Jupiter MX	125000
Sandy Agung	Satria	200000
Sandy Agung	Mio	150000
Yukieza Motor	Mio	140000

Gambar 4. 24 Master Harga Barang

## e. Transaksi Penjualan :

Transaksi penjualan bertujuan untuk memasukkan data penjualan sesuai dengan permintaan customer dan akan dijadikan list permintaan barang yang diberikan kepada pihak PPIC. Dengan cara pengguna mengisi semua kolom yang ada dan menekan tombol “Masukkan” untuk menambahkan data barang yang dipesan. Fungsi tombol “Bersihkan” untuk menghapus data yang telah dimasukkan kedalam datagridview. Fungsi tombol “Simpan” data yang sudah ada pada datagridview akan tersimpan ke dalam database. Bila ingin mencetak hasil pemesanan barang tersebut pengguna secara otomatis list permintaan akan muncul untuk



dicetak. Tombol “Keluar” adalah untuk kembali ke *form* halaman utama. Gambar 4.24 menunjukkan gambar *form* transaksi penjualan seperti gambar dibawah :

The screenshot shows a web application window titled "Penjualan". It contains a form with the following fields:

- ID Penjualan: T8
- Tanggal: Wednesday, March 11, 2015
- Nama Pelanggan: Sandy Agung
- Jenis Pembayaran: Cash
- Nama Produk: Mio
- Jumlah Produk: (empty)

Below the form is a table with the following data:

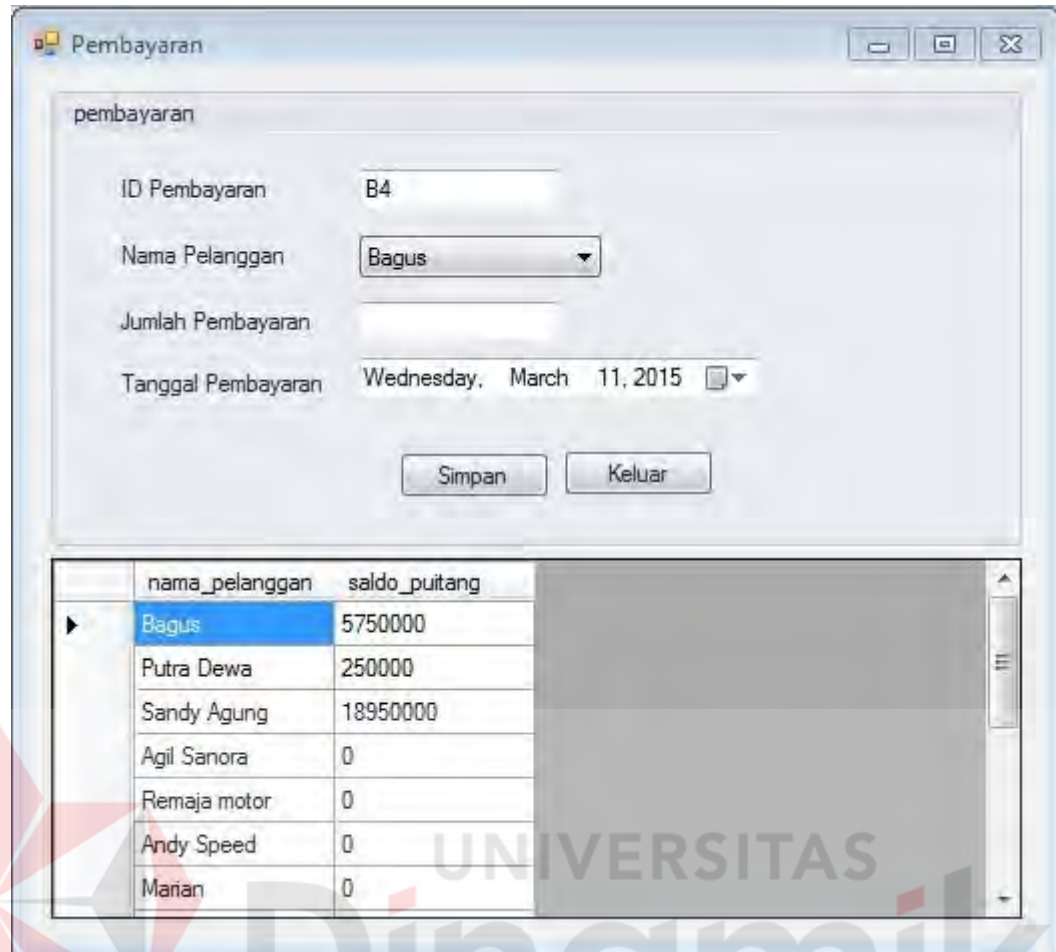
	id produk	nama produk	jumlah produk	Sub total
▶	Brg-2	Mio	10	1500000
*				

At the bottom of the window, there is a "Total Bayar" field with the value "1500000" and buttons for "Masukkan", "Bersihkan", "Simpan", and "Keluar".

Gambar 4. 25 Transaksi Penjualan

f. Transaksi Pembayaran :

Transaksi pembayaran bertujuan untuk memasukkan data pembayaran. Dengan cara pengguna mengisi semua kolom yang ada dan menekan tombol “Simpan” untuk menyimpan data pembayaran. Tombol “Keluar” adalah untuk kembali ke *form* halaman utama. Gambar 4.25 menunjukkan gambar *form* transaksi pembayaran seperti gambar dibawah:



The screenshot shows a software window titled "Pembayaran". Inside, there is a form with the following fields:

- ID Pembayaran: B4
- Nama Pelanggan: Bagus (dropdown menu)
- Jumlah Pembayaran: (empty text box)
- Tanggal Pembayaran: Wednesday, March 11, 2015 (calendar icon)

Below the form are two buttons: "Simpan" and "Keluar". At the bottom of the window is a data grid with the following data:

nama_pelanggan	saldo_puitang
Bagus	5750000
Putra Dewa	250000
Sandy Agung	18950000
Agil Sanora	0
Remaja motor	0
Andy Speed	0
Marian	0

Gambar 4. 26 Transaksi Pembayaran

g. Transaksi Retur Barang :

Transaksi retur barang bertujuan untuk memasukkan data retur barang. Dengan cara pengguna mengisi semua kolom yang ada dan menekan tombol “Masukkan” untuk menambahkan data barang yang diretur. Fungsi tombol “Bersihkan” untuk menghapus data yang telah dimasukkan kedalam datagridview. Fungsi tombol “Simpan” data yang sudah ada pada datagridview akan tersimpan ke dalam database. Gambar 4.26 menunjukkan gambar *Form* transaksi retur barang seperti gambar dibawah :

Retur\_Barang

No Retur Barang: RB4      Tanggal: 11 Mar 2015

ID Penjualan: T6

Nama Produk: Mio

Jumlah:            

	id penjualan	nama produk	jumlah
▶	T6	Mio	1
*			

Gambar 4. 27 Transaksi Retur Barang

h. Laporan Penjualan :

*Form* laporan penjualan untuk mencetak laporan penjualan yang akan di serahkan kepada direktur. Dengan cara memilih tanggal awal dan tanggal akhir merupakan batasan laporan yang akan ditampilkan. Contoh : tanggal awal 22 Februari 2015 dan tanggal akhir 22 Maret 2015. Gambar 4.27 menunjukkan gambar *Form* laporan per bulan seperti gambar dibawah:

Gambar 4. 28 *Form* Laporan Penjualan

Laporan penjualan yang berguna untuk mengetahui data penjualan yang sudah dilakukan. Laporan data penjualan dapat disimpan dan dicetak. Gambar 4.28 menunjukkan gambar laporan penjualan seperti gambar dibawah :

Tanggal Cetak 3/11/2015

**CV. HERY JAYA TEKNIK**

**Laporan Penjualan**

Tanggal 12/31/2014 1:21:37PM      Sampai 3/11/2015 1:21:37PM

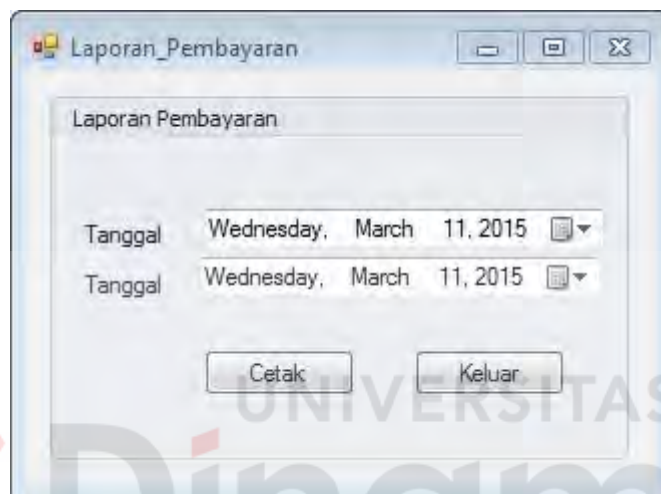
Nama Pelanggan    Sandy Agung

ID PENJUALAN	NAMA PRODUK	JUMLAH PRODUK	SUB TOTAL	TANGGAL PENJUALAN
T1	Satria	10	2.000.000	1/28/2015 3:47:11PM
T1	Mio	2	300.000	1/28/2015 3:47:11PM
T2	Satria	15	3.000.000	1/28/2015 5:04:47PM
T2	Mio	20	3.000.000	1/28/2015 5:04:47PM
T3	Satria	4	800.000	2/23/2015 7:17:31PM
T3	Mio	2	300.000	2/23/2015 7:17:31PM
T4	Fiz R	10	4.000.000	2/27/2015 10:43:25AM
T4	Jupiter MX	10	1.750.000	2/27/2015 10:43:25AM
T5	Satria	3	600.000	3/11/2015 11:05:16AM
T5	Mio	3	450.000	3/11/2015 11:05:16AM
T6	Mio	10	1.500.000	3/11/2015 11:35:17AM
T7	Jupiter MX	2	250.000	3/11/2015 11:43:56AM

Gambar 4. 29 Hasil Laporan Penjualan

i. Laporan Pembayaran :

*Form* laporan penjualan untuk mencetak laporan penjualan yang akan di serahkan kepada direktur. Dengan cara memilih tanggal awal dan tanggal akhir merupakan batasan laporan yang akan ditampilkan. Contoh : tanggal awal 11 Maret2015 dan tanggal akhir 11 Maret 2015. Gambar 4.28 menunjukkan gambar *Form* laporan per bulan seperti gambar dibawah :



The image shows a screenshot of a Windows application window titled "Laporan\_Pembayaran". The window contains a form with the following elements:

- Two date selection fields, both displaying "Wednesday, March 11, 2015".
- Two buttons at the bottom: "Cetak" (Print) and "Keluar" (Exit).

Gambar 4. 30 *Form* Laporan Pembayaran

Laporan pembayaran yang berguna untuk mengetahui data pembayaran yang sudah dilakukan. Laporan data pembayaran dapat disimpan dan dicetak. Gambar 4.29 menunjukkan gambar laporan pembayaran seperti gambar dibawah :



## Laporan Pembayaran

Tanggal 12/29/2014 1:26:17PM

Sampai 3/11/2015 1:26:18PM

ID PEMBAYAR/	NAMA PELANGGAN	NO TELP SUPPLIER	JUMLAH	TANGGAL PEMBAYARAN
B1	Sandy Agung	62222014304	1.000.000	1/28/2015 3:49:52PM
B2	Sandy Agung	62222014304	1.000.000	1/28/2015 3:52:56PM
B3	Sandy Agung	62222014304	1.000.000	1/28/2015 5:06:47PM

Gambar 4. 31 Hasil Laporan Pembayaran

### j. Laporan Piutang :

Laporan piutang yang berguna untuk mengetahui data piutang yang ada. Laporan data piutang dapat disimpan dan dicetak. Gambar 4.30 menunjukkan gambar laporan piutang seperti gambar dibawah :

Tanggal Cetak 3/11/2015



## Laporan Piutang

NAMA PELANGGAN	NO TELP SUPPLIER	SALDO PIUTANG
Bagus	82244145798	5.750.000
Putra Dewa	85645306167	250.000
Sandy Agung	62222014304	18.950.000
Henry(HRP)	62274376000	3.990.000
Ferry Darmo	6281340640188	1.412.500

Gambar 4. 32 Hasil Laporan Piutang



## k. Laporan Pelanggan :

Laporan pelanggan yang berguna untuk mengetahui data pelanggan yang ada. Laporan data pelanggan dapat disimpan dan dicetak. Gambar 4.31 menunjukkan gambar laporan pelanggan seperti gambar dibawah :

Tanggal Cetak 3/11/2015



## CV. HERY JAYA TEKNIK


### Laporan Pelanggan

<u>NAMA PELANGGAN</u>	<u>ALAMAT PELANGGAN</u>	<u>NO TELP SUPPLIER</u>	<u>SALDO PUITANG</u>
Bagus	Rungkut	82244145798	5,750,000
Putra Dewa	Pondok Candra	85645306167	0
Sandy Agung	Gunung Satria no 2a Bandung	62222014304	16,400,000
Aqil Sanora	Perum Villa Regency Blok NE	622155797547	0
Remaja motor	Masjid no 95 Medan	62614154831	0
Andy Speed		6282188000096	0
Marian	Gunung Batu Gang Maanut S	6281337957773	0
arman	manukan	7412305	0
Asia Motor	Otista no 41 Tangerang	62215587850	0
Yukieza Motor	Andalas no 84 Padang	62811661607	0
AHRS	Tole Iskandar no 162 Depok	622177820649	0
Henry(HRP)	Parang Teritis km 4.5 Jogjak	62274376000	3,990,000
Ferry	Pasar Klitikan Noto Harjo Blo	622719370755	0
Ferry Darmo	Darmo Indah Blok A no 1D S	6281340640188	1,412,500

Gambar 4. 33 Hasil Laporan Pelanggan

1. Laporan *Purchase Order* :

Laporan *purchase order* yang berguna untuk mengetahui data *purchase order* yang ada. Laporan data *purchase order* dapat disimpan dan dicetak. Gambar 4.32 menunjukkan gambar laporan *purchase order* seperti gambar dibawah :



**CV. HERY JAYA TEKNIK**

**PURCHASE ORDER**

Kepada:  
Sandy Agung  
Gunung Setris no 2a Bandung  
Telepon : 82222014304

No Penjualan : T1  
Tanggal PO : 3/11/2015

NAMA_PRODUK	JUMLAH_PROD1	SUB_TOTAL
Esya	10	2000000
lilo	2	300000
<b>TOTAL BAYAR</b>		<b>2300000</b>



UNIVERSITAS  
**Dinamika**  
Yang Berani dan Tangguh

Gambar 4. 34 Hasil Laporan *Purchase Order*

m. Laporan Retur Barang :

*Form* laporan retur barang untuk mencetak laporan retur barang yang akan di serahkan kepada direktur. Dengan cara memilih tanggal awal dan tanggal akhir merupakan batasan laporan yang akan ditampilkan. Contoh : tanggal awal 11 Maret2015 dan tanggal akhir 11 Maret 2015. Gambar 4.33 menunjukkan gambar *Form* laporan per bulan seperti gambar dibawah :



Gambar 4. 35 *Form* Laporan Retur Barang

Laporan retur barang yang berguna untuk mengetahui data retur barang yang sudah dilakukan. Laporan data retur barang dapat disimpan dan dicetak. Gambar 4.34 menunjukkan gambar laporan retur barang seperti gambar dibawah :

Tanggal 3/11/2015

**CV. HERY JAYA TEKNIK**

Laporan Retur

Tanggal 12/10/2014 1:46:27PM      Sampai 3/11/2015 1:46:27PM

<u>ID RETUR BARANG</u>	<u>ID PENJUALAN</u>	<u>NAMA BARANG</u>	<u>JUMLAH</u>	<u>TANGGAL</u>
RB1	T1	Mio	5	1/28/2015 3:48:23PM
RB1	T1	Satria	10	1/28/2015 3:48:23PM
RB2	T2	Mio	5	1/28/2015 5:07:28PM
RB3	T3	Mio	2	2/27/2015 10:42:42AM
RB3	T3	Satria	1	2/27/2015 10:42:42AM

Gambar 4. 36 Hasil Laporan Retur Barang

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat dihasilkan dalam kerja praktik ini adalah :

Aplikasi penjualan ini juga dapat memberikan informasi dari data yang diperoleh dengan menghasilkan laporan-laporan yang ditujukan untuk direktur, memberikan kemudahan dalam proses penyimpanan data yang berkaitan dengan proses penjualan dan menurunkan risiko hilang atau rusaknya data yang berkaitan dengan proses penjualan.

#### **5.2 Saran**

Aplikasi ini masih terlihat belum sempurna, maka dari itu saran yang diperlukan untuk pengembangan yaitu :

1. Aplikasi penjualan ini kedepannya dilengkapi dengan fitur grafik penjualan untuk memudahkan analisa penjualan, dan proses kelanjutan dari retur barang. Laporan yang dihasilkan oleh aplikasi penjualan lebih bermacam-macam. Ditambahkan login dan perbedaan login, sehingga karyawan dan admin memiliki perbedaan dalam memasukkan data.
2. Pembaca dapat memberikan atau menyampaikan kritik dan saran terkait aplikasi penjualan yang telah dibangun untuk perbaikan aplikasi yang akan datang.

## DAFTAR PUSTAKA

- Auwarsa. (2004). *Konsep Dasar Penjualan dan Pembelian*. Jakarta: Salemba Empat.
- Gata, W., & Gata, G. (2013). *Sukses Membangun Aplikasi Penjualan dengan Java*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- George, H. B., & William, S. H. (2000). *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba 4.
- Hartono, J. (2005). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Hartono, J. (2005). *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Herlambang, S., & Tanuwijaya, H. (2005). *Sistem Informasi Konsep, Teknologi & Manajemen*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Hidayatullah, P. (2014). *Visual Basic .NET Membuat Aplikasi Database dan Program Kreatif*. Bandung: Informatika Bandung.
- Jusup, H. (1994). *Dasar-dasar Akuntansi*. Yogyakarta: Bagian Penerbitan Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi.
- Kendall, & Kendall. (2003). *Analisis dan Perancangan Sistem Jilid 1*. Jakarta: Prenhallindo.
- kendall, a. K. (2003). *Analisis dan Perancangan Sistem Jilid 1*. Jakarta: PT. Prenhalindo.
- Madcom. (2003). *Program Aplikasi Terintegrasi Inventory Hutang dan Piutang dengan Visual Basic 6.0 dan Crystal Report*. Yogyakarta: Andi.
- Marlinda, L. (2004). *Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Murdick, R. G. (1991). *Sistem Informasi Untuk Manajemen Modern*. Jakarta: Erlangga.
- O'brein, J. A. (2005). *Pengantar Sistem Informasi*. Jakarta: Salemba 4.
- Siegel, J. G., & Shim, J. K. (1999). *Kamus Istilah Akuntansi*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Yuswanto, & Subari. (2005). *mengolah Database Dengan SQL Server 2000*. Jakarta: Prestasi Pustaka.