

## BAB III

### PERANCANGAN SISTEM

#### 3.1 Analisis Permasalahan

Sebagai salah satu wujud pengabdian masyarakat, Apotek Sinar berusaha untuk memenuhi semua kebutuhan *customer*. Apotek Sinar memiliki motto, "Kami ingin mereka datang bawa *customer* pulang bawa obat". Menurut pemilik Apotek Sinar sangatlah penting bagi seorang pasien untuk mendapatkan sesegera mungkin.

Dalam proses bisnisnya Apotek Sinar memiliki beberapa kendala yang menghambat pelayanan, karena sistem yang ada masih terpisah-pisah. Pada proses pembelian kepada *supplier* sudah terkomputerisasi, namun tidak mencakup pembayaran kepada *supplier* secara piutang. Pada proses penjualan saat memberikan harga, kode obat masih diinputkan secara manual yang dapat menimbulkan resiko kesalahan dan memakan waktu yang lama. Sistem yang lama tidak dapat menangani penjualan secara piutang karena belum dapat menyimpan data - data customer dan memiliki pembelian obat minimal. Dalam proses pengaturan stok sudah terkomputerisasi namun stok masih tidak tepat, karena pada umumnya mengikuti stok penjualan. Pada Gambar 3.1 dibawah akan menggambarkan *Document Flow* transaksi pembelian dan penjualan.

Dengan penerapan aplikasi Sistem Informasi Apotek Sinar ini, diharapkan dapat membantu mengatasi permasalahan pelayanan kepada pelanggan. Penerapan aplikasi sistem ini juga dapat melakukan perhitungan stok dengan cepat dan akurat.

Hasil yang didapat dari sistem ini adalah perhitungan stok yang akurat sehingga tidak terjadi kesalahan transaksi pembelian barang dan transaksi penjualan. Perhitungan ini juga memudahkan pelayanan kepada pelanggan dengan cepat dan akurat.

STIKOM SURABAYA

STIKOM SURABAYA

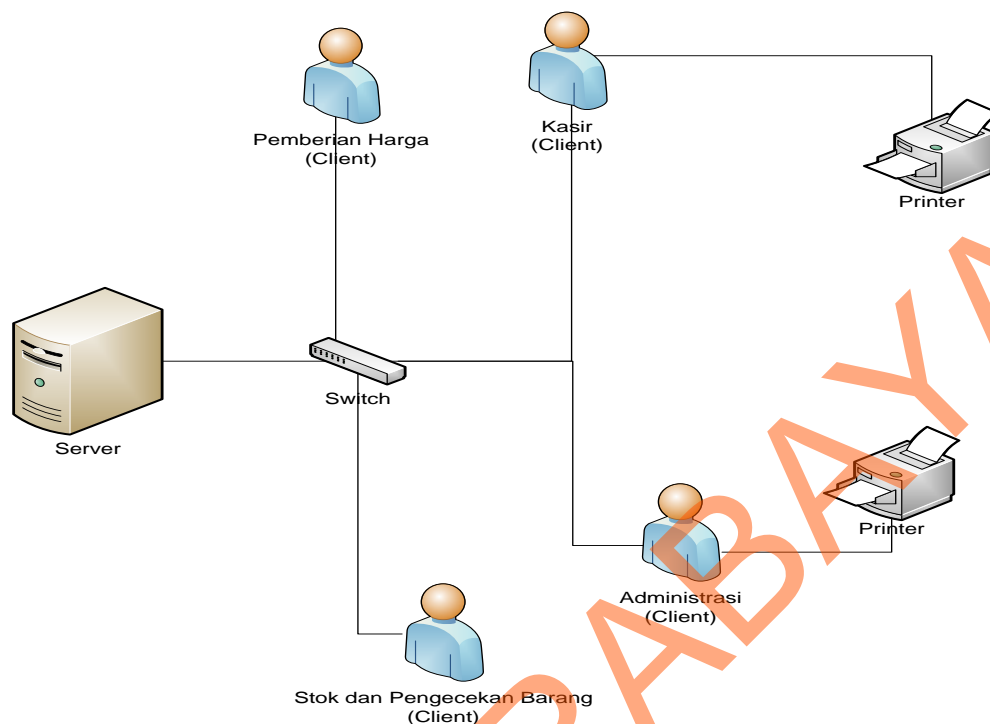
Gambar 3.1 Document Flow Penjualan dan Pembelian

Pada gambar 3.1 di atas dapat dilihat proses penjualan dimulai dari *customer* memberikan resep dokter atau obat yang akan dibeli kepada asisten apoteker. Asisten apoteker melakukan pengecekan stok obat mencukupi pada gudang, apabila stok mencukupi maka bagian gudang akan memberikan informasi kepada asisten apoteker bahwa stok ada dan mencukupi apabila tidak mencukupi maka bagian gudang akan membuat daftar order. Asisten apoteker akan membuat daftar harga obat pesanan dan memberikan kepada *customer* apabila obat jadi dibeli maka daftar obat akan diberikan kepada apoteker untuk dibuatkan *copy* resep, kontra indikasi obat dan dosis penggunaan kemudian diberikan kepada asisten apoteker. Asisten apoteker akan membuat obat, membuat nota pembelian dan *copy* resep kepada *customer* selanjutnya uang pembayaran akan diterima oleh asisten apoteker.

Dari *document flow* pembelian pada gambar 3.1 diatas dapat dilihat proses pembelian obat dimulai ketika pada saat bagian gudang melakukan perhitungan stok dari hasil perhitungan tersebut menjadi kartu stok. Kartu stok digunakan untuk melakukan pengecekan stok apa saja yang harus ditambahkan dengan cara membuat daftar *order* yang akan diberikan kebagian pembelian.

### 3.2 Desain Arsitektur

Pada Sistem Informasi Apotek Sinar diperlukan 4 buah pc, 1 buah server, 1 switch dan 2 buah printer untuk menjalankan proses dan menghasilkan dokumen yang diperlukan. Alur sistem tersebut dimulai dari asisten apoteker yang memberikan data *Customer* pada bagian pemberian harga. Pada gambar 3.2 ditunjukkan gambaran umum.



Gambar 3.2 Gambaran Umum Sistem Informasi Apotek Sinar

Kemudian sistem akan memproses untuk memberikan data *Customer* ke bagian stok dan pengecekan barang apakah stok mencukupi atau tidak apabila tidak cukup akan melakukan pemesanan yang akan masuk pada bagian pembelian barang. Nantinya barang pesanan akan diterima oleh bagian stok dan pengecekan barang saat barang datang. Apabila barang ada maka sistem akan memproses dan menghitung data pembayaran pesanan ke bagian kasir beserta pajaknya. Sistem melakukan perhitungan pada stok untuk proses pembelian obat-obatan.

Kemudian bagian administrasi akan memberikan laporan pembelian obat, laporan pembayaran pada saat tanggal jatuh tempo berdasarkan periode dan *supplier* tertentu, membuat laporan penagihan piutang berdasarkan tanggal jatuh tempo pembayaran *customer* berdasarkan periode tertentu dan membuat laporan pembelian dan penjualan secara periodik untuk pihak manajemen dan laporan pembayaran pesanan untuk pembeli.

### 3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem yang diawali dengan identifikasi permasalahan dan analisis permasalahan, serta pemecahannya sehingga menjelaskan tentang langkah-langkah dari pembuatan rancang bangun sistem informasi apotek. Mulai dari penjelasan jalannya sistem, penggambaran tabel penyimpanan dan flow chart yang menggambarkan proses dari sistem.

Urutan perancangan sistem adalah sebagai berikut:

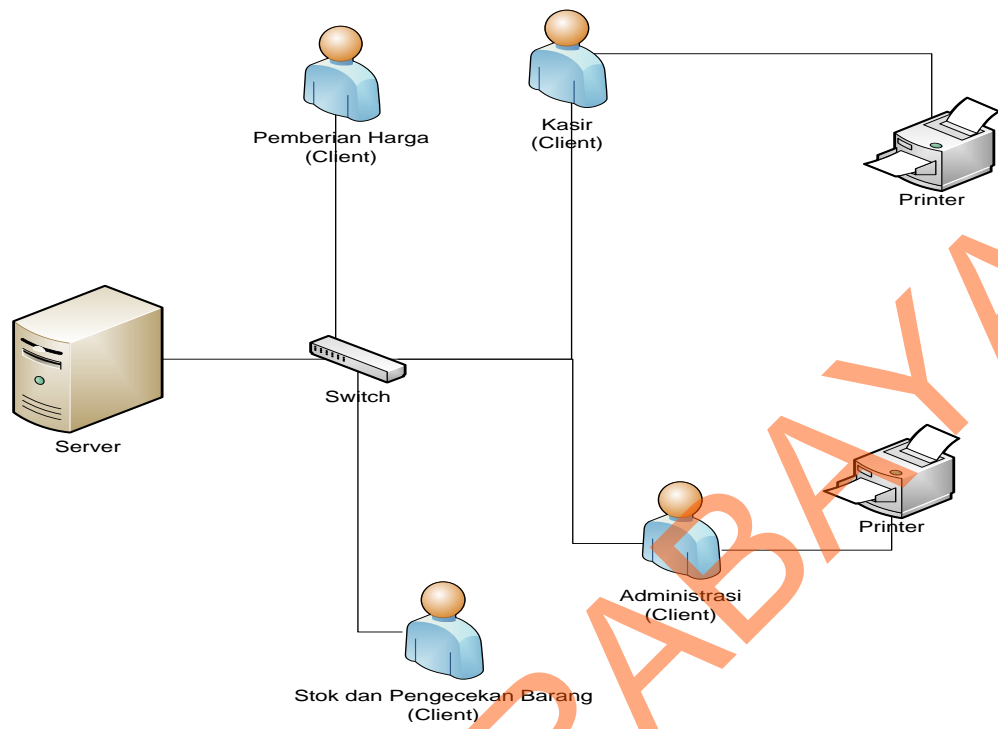
1. *System Flow*
2. *Data Flow Diagram (DFD)*.
3. *Entity Relational Diagram (ERD)*.
4. Struktur database
5. Desain *interface*.
6. Desain *input*
7. Desain *output*
8. Desain uji coba.

#### 3.3.1 System Flow

Pada *system flow* ini akan dijelaskan alur proses-proses yang terdapat pada sistem informasi Apotek Sinar. Pada gambar 3.3 di bawah dapat dilihat proses penjualan dimulai dari *customer* memberikan resep dokter atau obat yang akan dibeli kepada asisten apoteker. Asisten apoteker melakukan pengecekan ketersediaan obat pada sistem, apabila barang ada sistem akan melakukan perhitungan stok, menampilkan daftar obat harga obat pesanan untuk diperlihatkan kepada *customer*. Apabila stok tidak mencukupi akan dibuatkan daftar order yang akan diserahkan kepada bagian pembelian. Apabila barang tidak

tersedia maka akan dibuatkan daftar order untuk penambahan barang baru. Asisten apoteker akan membuat daftar harga obat pesanan menampilkan kepada *customer* apabila obat jadi dibeli maka daftar obat akan diberikan kepada apoteker untuk dibuatkan *copy* resep, kontra indikasi obat dan dosis penggunaan kemudian diberikan kepada asisten apoteker. Asisten apoteker akan membuat obat, membuat nota pembelian dan *copy* resep kepada *customer* selanjutnya uang pembayaran akan diterima oleh asisten apoteker.

STIKOM SURABAYA



Gambar 3.3 Gambaran Umum Sistem Informasi Apotek Sinar

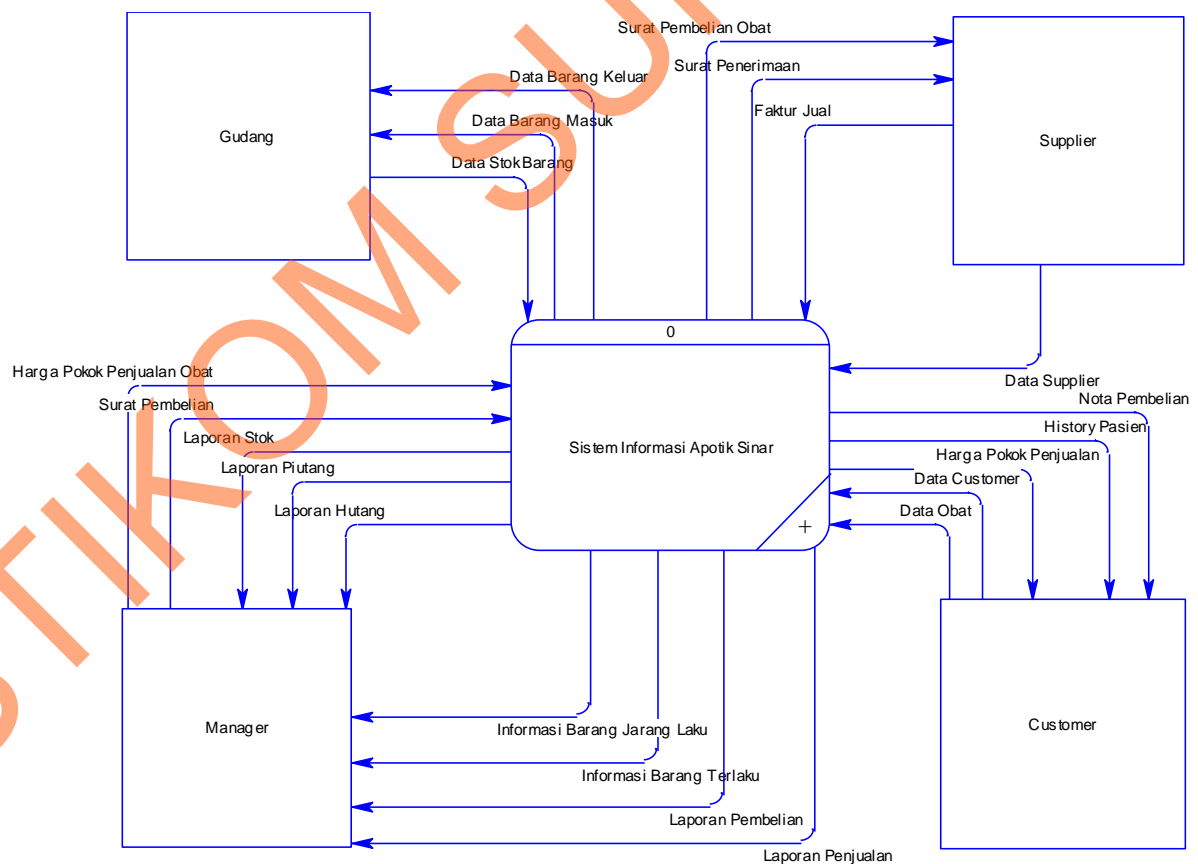


### 3.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

*Data Flow Diagram* (DFD) menggambarkan aliran data yang terjadi di dalam sistem, sehingga dengan dibuatnya DFD ini akan terlihat arus data yang mengalir dalam rancang bangun sistem informasi Apotek Sinar ini.

#### A. Context Diagram

Pada Gambar 3.4 menjelaskan *external entity* yang berhubungan dengan proses sistem informasi Apotek Sinar. Terdapat 4 (empat) *external entity* yaitu: *manager*, *gudang*, *customer*, *supplier*. Tanda panah menuju ke sistem menunjukkan aliran data yang diberikan oleh *external entity* kepada sistem, sedangkan tanda panah dari sistem menuju *external entity* menunjukkan aliran data yang diberikan oleh sistem kepada *external entity*.

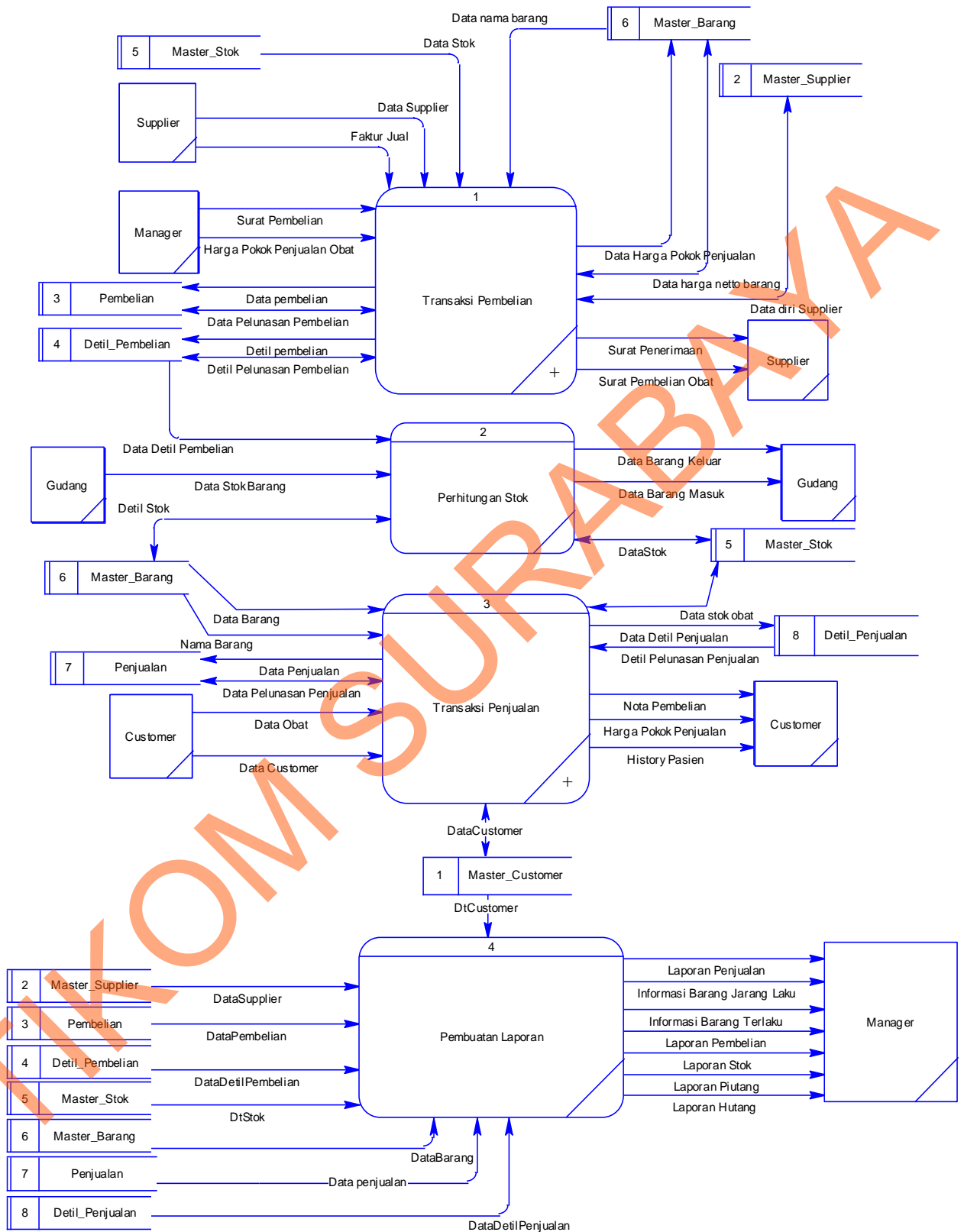


Gambar 3.4 Context Diagram Sistem Sistem Informasi Apotek Sinar

## B. DFD Level 0

Gambar 3.5 merupakan DFD level 0, menjelaskan proses yang terdapat dalam rancang bangun sistem informasi Apotek. DFD level 0 terdapat 4 (empat) proses yaitu:

1. Proses pembelian merupakan proses yang menangani pengolahan data-data master barang, stok, penginputan data awal master *supplier*, dan penentuan harga jual.
2. Proses perhitungan stok merupakan proses digunakan untuk memasukan stok masuk dan penyesuaian stok. Sebelum dilakukan transaksi pembelian dan penjualan serta untuk verifikasi stok barang yang habis.
3. Proses transaksi penjualan merupakan proses yang menangani penjualan kepada *customer*. Penjualan akan menyimpan data *customer* beserta piutang.
4. Proses pembuatan laporan merupakan proses yang untuk pembuatan laporan pembelian, laporan penjualan dan laporan stok berdasarkan periode.



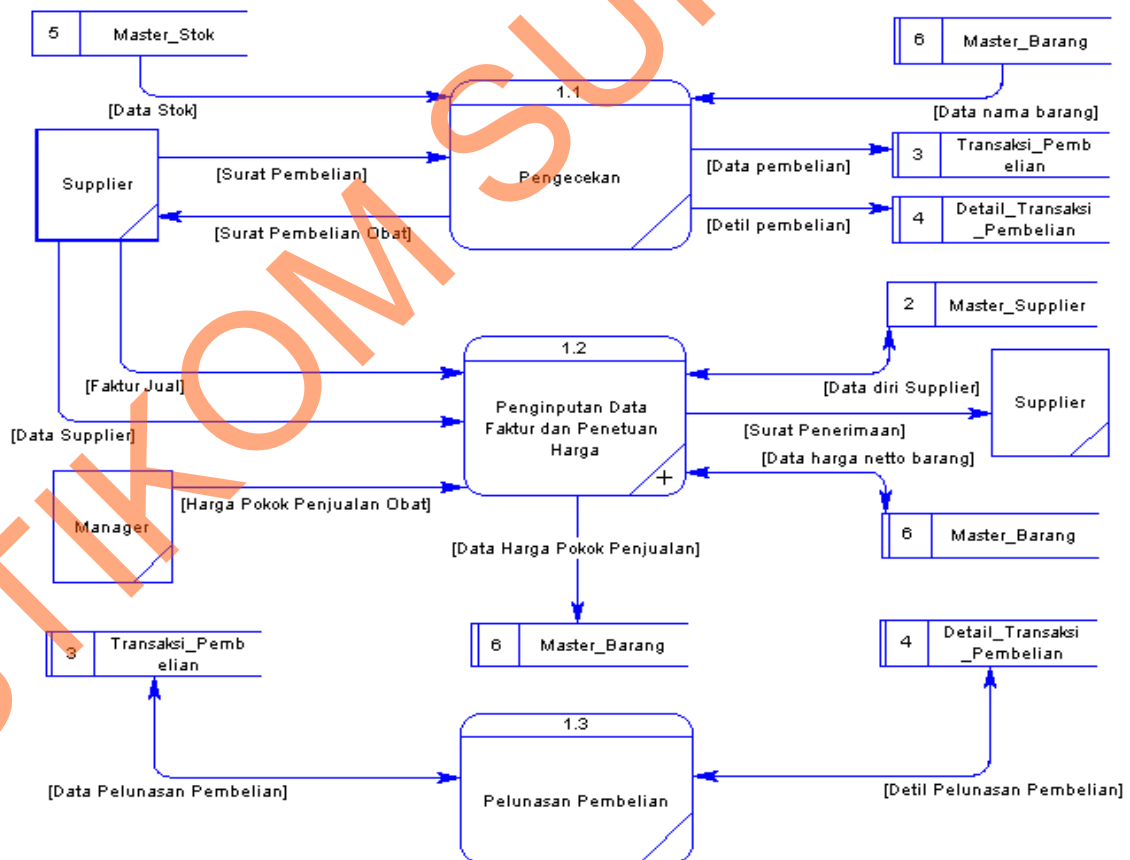
Gambar 3.5 Level 0 Sistem Informasi Apotek Sinar

## C. DFD Level 1 & 2

### C.1. DFD level 1 Subsistem Transaksi Pembelian Barang

Gambar 3.6 merupakan subsistem transaksi pembelian barang. Terdapat 3 (empat) proses di dalam subsistem pembelian barang yaitu:

1. Proses pengecekan data stok. Barang yang akan dibeli disimpan dalam *data store* pembelian dan detail pembelian.
2. Proses penginputan data faktur dilakukan setelah barang dari supplier datang. Pada proses ini penentuan harga akan diinputkan oleh *manager*.
3. Proses pelunasan pembelian digunakan untuk melakukan perhitungan jumlah uang yang harus dibayarkan apabila pembelian bersifat hutang.

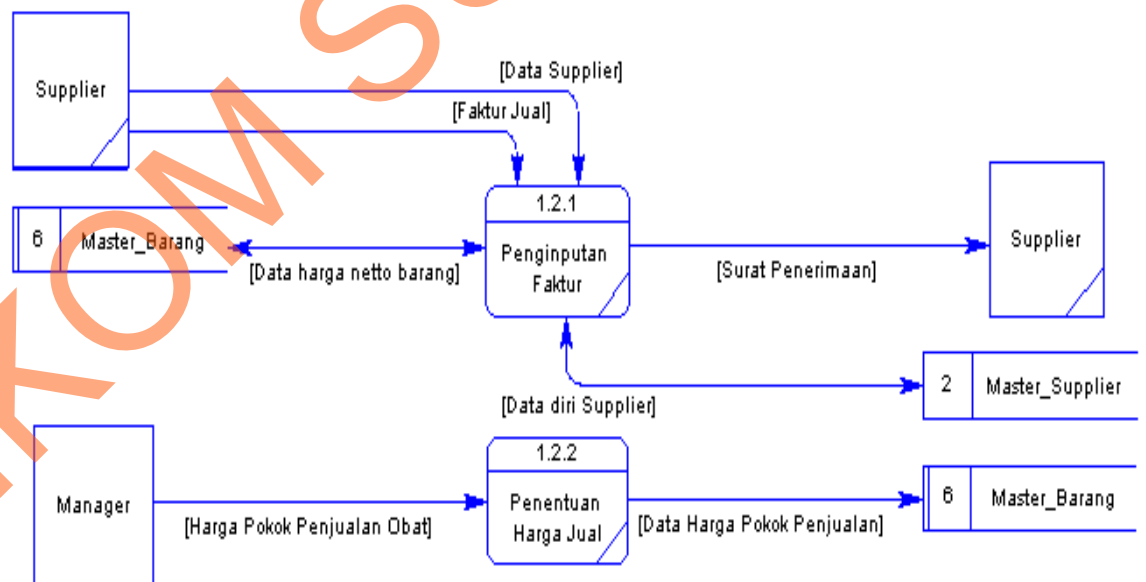


Gambar 3.6 DFD Level 1 Subsistem Transaksi Pembelian Barang

## C.2. DFD level 2 Subsistem Penginputan Data Faktur dan Penentuan Harga

Gambar 3.7 merupakan subsistem penentuan barang. Terdapat 3 (tiga) proses di dalam subsistem penentuan barang yaitu:

1. Proses penginputan faktur merupakan proses yang mengelola inputan dari *external entity supplier* yaitu berupa data *supplier* dan faktur jual. Pada proses ini akan memasukan menyimpan data diri *supplier* pada *data store* master *supplier*, menyimpan harga netto barang pada *data store* master barang dan mengeluarkan surat penerimaan kepada *supplier*.
2. Proses penentuan harga jual merupakan proses yang mengelola inputan data harga pokok penjualan obat dari *external entity manager*. Pada proses ini mengeluarkan data harga pokok penjualan yang akan di simpan dalam *data store* master barang.



Gambar 3.7 DFD Level 2 Subsistem Penginputan Data Faktur dan Penentuan Harga

Pada proses penginputan data faktur dan penentuan harga jual terdapat beberapa perhitungan margin pembelian dan pengambilan keuntungan.

$$\text{PPN} = \text{Total} / 10$$

Apabila supplier tidak menambahkan PPN dalam pembelian maka perhitungan margin pembelian akan menggunakan rumus:

$$\text{Margin beli} = (\text{Total} + \text{PPN}) * 4\%$$

Apabila kondisi pembelian kepada supplier dengan PPN maka margin akan menggunakan rumus:

$$\text{Margin beli} = \text{Total} * 4\%$$

Perhitungan harga pokok penjualan menggunakan perhitungan sebagai berikut:

$$\text{HPP} = \text{Total} + \text{PPN} + \text{Margin}$$

Perhitungan yang digunakan bertujuan untuk pengambilan keuntungan dan pembayaran PPN yang ditanggung kepada apotek.

### C.3. DFD level 1 Subsistem Transaksi Penjualan

Gambar 3.8 merupakan subsistem transaksi penjualan. Terdapat 2 (Dua) proses di dalam subsistem transaksi penjualan yaitu:

1. Proses pengecekan dan pemberian harga merupakan proses yang mengelola inputan data obat yang akan dibeli *customer* yang akan mengurangi data pada *data store* stok barang dan memberi harga setiap obat kepada *customer*. Pada proses ini terdapat perhitungan untuk pengambilan keuntungan. Pengambilan keuntungan pada transaksi ini dinamakan margin penjualan dengan rumus, sebagai berikut:

$$\text{Generik} = \text{Harga} + (\text{harga} * 1 / 100)$$

$$\text{Dokter} = \text{Harga} + (\text{harga} * 1 / 100)$$

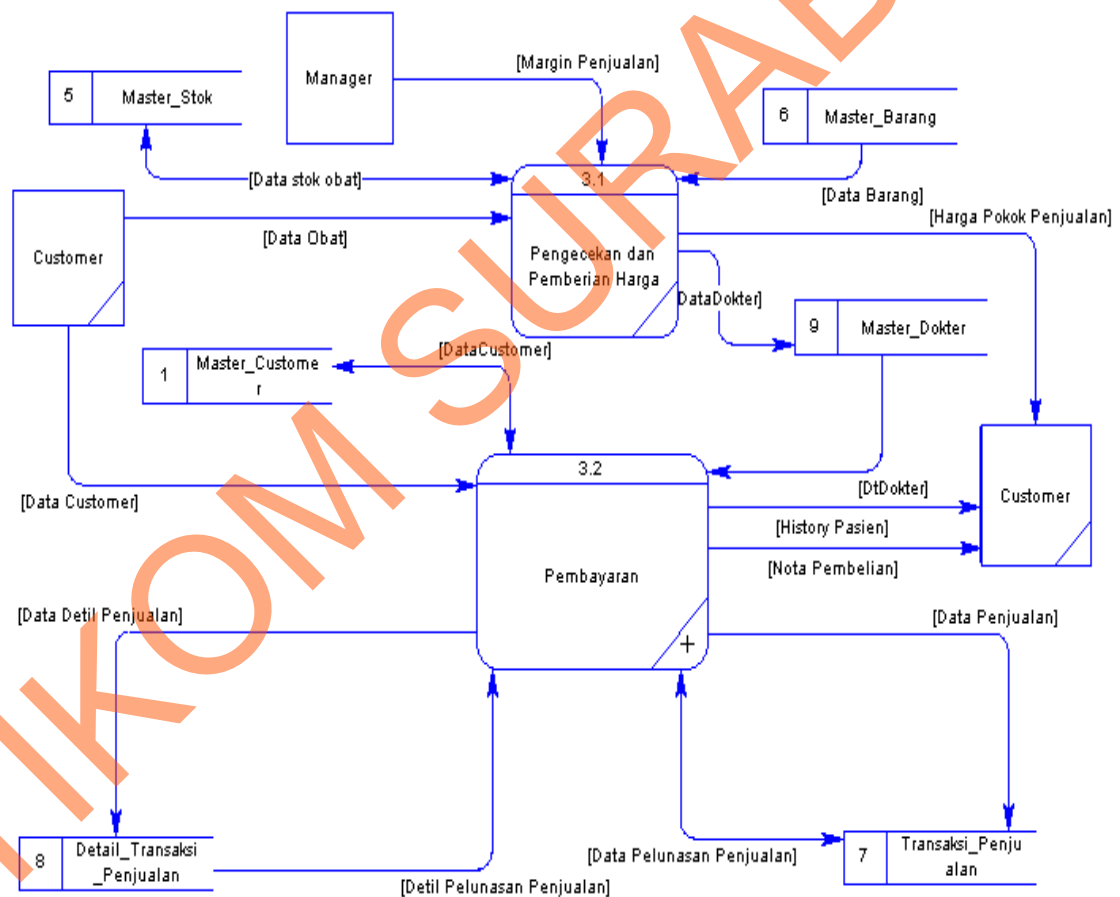
$$\text{Resep} = \text{Harga} + (\text{harga} * 2 / 100)$$

$$\text{Resep racikan} = \text{Harga} + (\text{harga} * 3 / 100)$$

$$\text{Narkotika} = \text{Harga} + (\text{harga} * 4 / 100)$$

$$\text{Piutang} = \text{Harga} + (\text{harga} * 5 / 100)$$

2. Proses pembayaran merupakan proses yang mengelola inputan data diri *customer*, memberikan *history* pasien kepada *customer*, nota pembelian dan menyimpan detail transaksi penjualan untuk diproses dan disimpan dalam *data store* penjualan dan data detil penjualan.

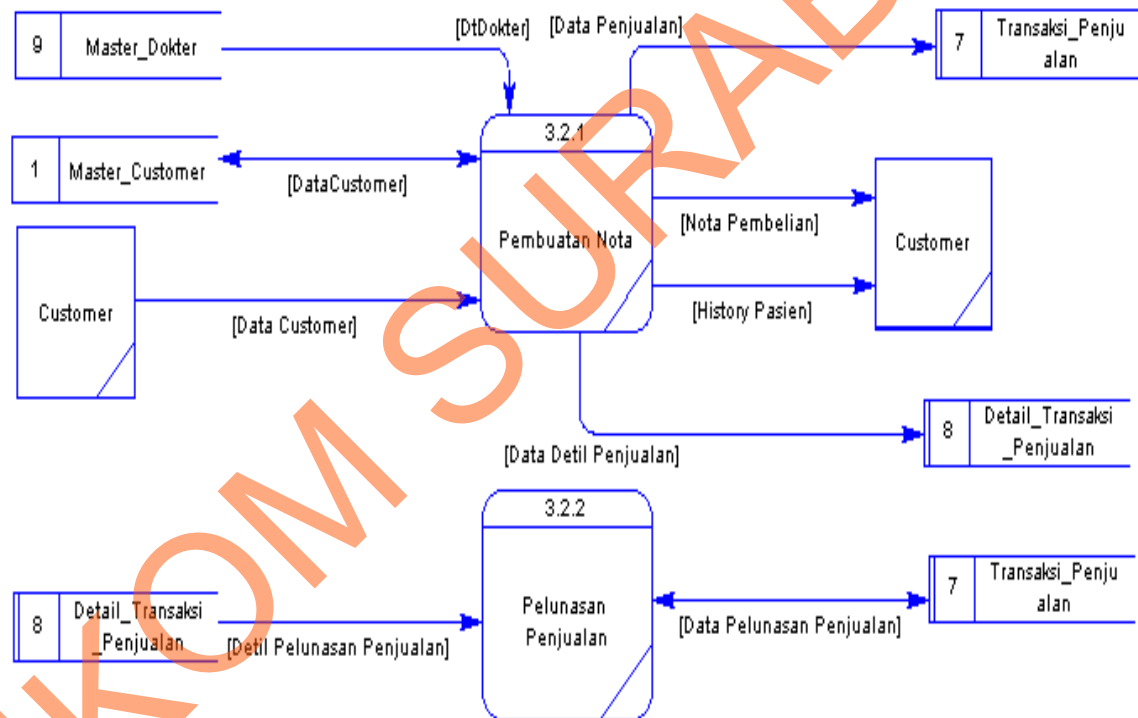


Gambar 3.8 DFD Level 1 Subsystem Transaksi Penjualan

#### C.4. DFD level 2 Subsistem Pembayaran

Gambar 3.9 merupakan subsistem pembuatan laporan. Terdapat 3 (tiga) proses di dalam subsistem pembuatan laporan yaitu:

1. Proses pembuatan nota merupakan proses yang menghitung pembelian dan mengeluarkan nota *customer* setelah proses transaksi penjualan.
2. Proses pelunasan penjualan merupakan proses yang menghitung jumlah piutang *customer*. Hasil pelunasan akan disimpan dalam *data store* penjualan.



Gambar 3.9 DFD Level 2 Subsistem Pembuatan Nota Pembayaran

#### 3.3.3 Entity Relational Diagram (ERD)

ERD merupakan suatu desain sistem yang digunakan untuk merepresentasikan, menentukan serta mendokumentasikan akan kebutuhan-

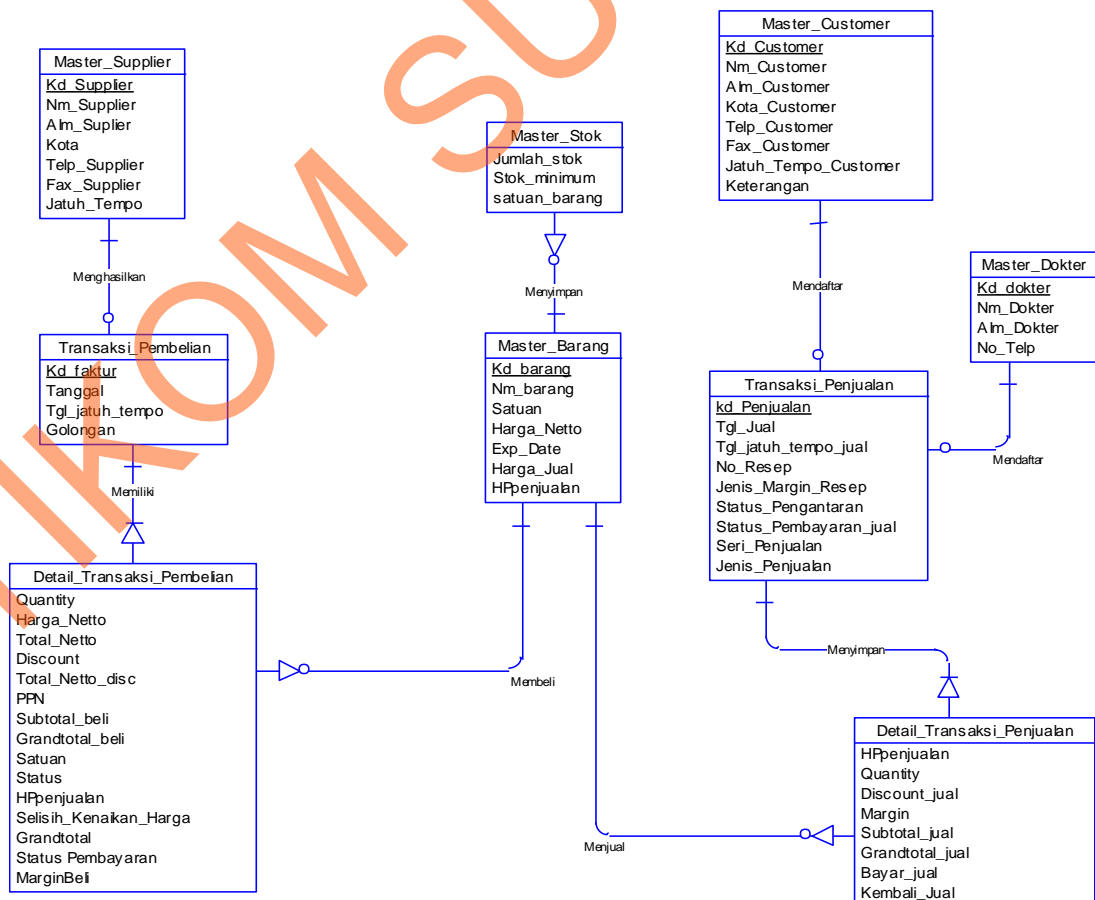


kebutuhan sistem dalam pemrosesan *database*. ERD menyediakan bentuk untuk menunjukkan struktur keseluruhan dari data yang dibutuhkan oleh sistem.

Dalam ERD data-data tersebut digambarkan dengan menggambarkan simbol *entity*. Dalam perancangan sistem ini terdapat beberapa *entity* yang saling terkait untuk menyediakan data-data yang dibutuhkan oleh sistem.

### A. Conceptual Data Model (CDM)

Sebuah CDM memaparkan relasi-relasi atau hubungan antar tabel dan menggambarkan secara keseluruhan konsep struktur basis data yang dirancang untuk suatu aplikasi. Pada CDM telah didefinisikan kolom mana yang menjadi *primary key*. CDM dari aplikasi Sistem Informasi Apotek Sinar dapat dilihat pada Gambar 3.10.

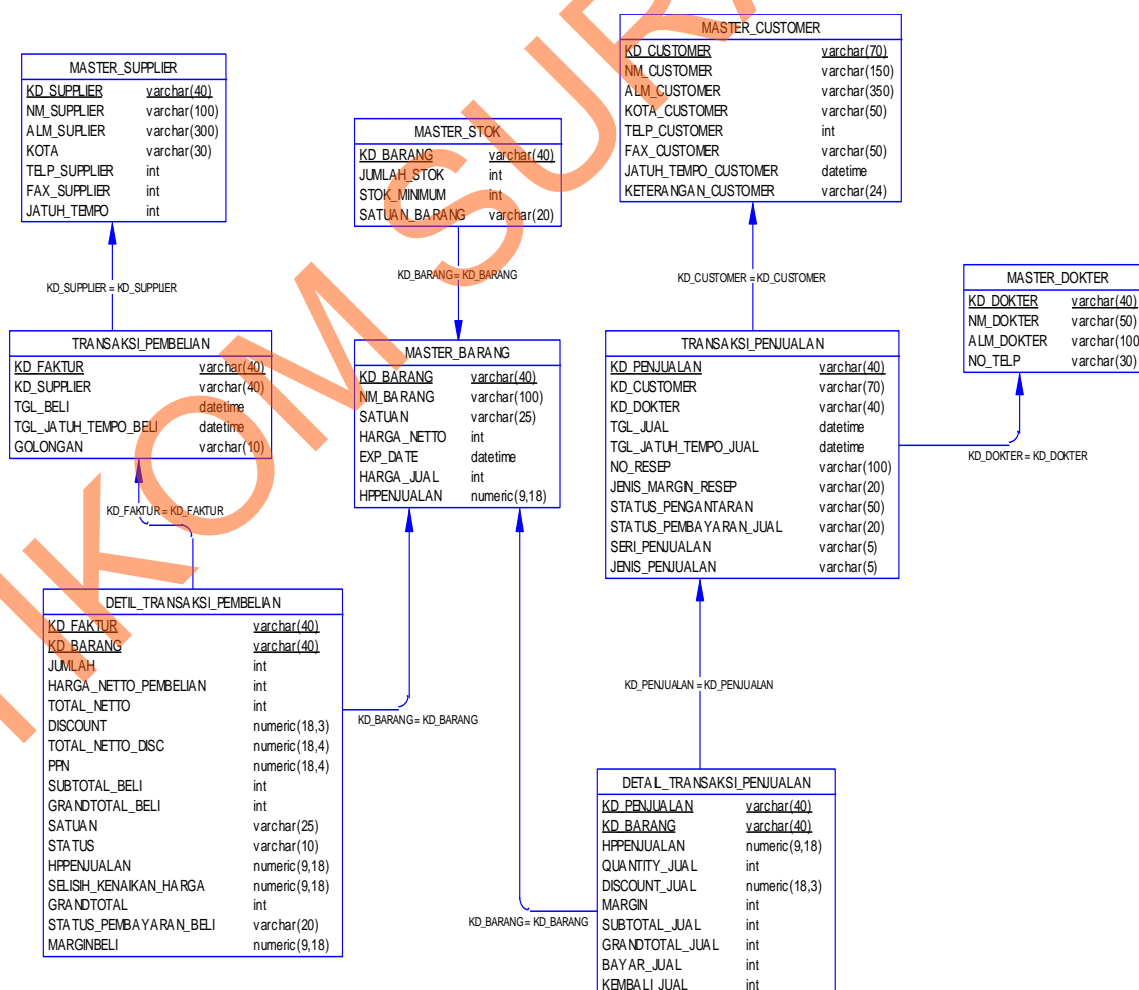


Gambar 3.10 CDM Sistem Informasi Apotek Sinar

CDM sistem informasi Apotek Sinar yang terdiri beberapa tabel yaitu: master *customer*, master barang, master *supplier*, master dokter, master stok, pembelian, detil pembelian, penjualan dan detil penjualan. Seperti terdapat pada Gambar 3.10.

## B. Physical Data Model (PDM)

PDM merupakan hasil *generate* dari CDM yang menggambarkan secara detail konsep rancangan struktur basis data yang dirancang untuk pembuatan sistem. PDM berisikan tabel-tabel penyusun basis data beserta field-field yang terdapat pada setiap tabel seperti Gambar 3.11.



Gambar 3.11 PDM Sistem Informasi Apotek Sinar

### 3.3.4 Struktur Tabel

Dari PDM yang sudah terbentuk, dapat disusun struktur basis data yang nantinya akan digunakan untuk menyimpan data yang diperlukan yaitu:

#### 1. Tabel Master\_Supplier

Primary Key : Kd\_Supplier

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data master *supplier*.

Tabel 3.1 Tabel Master\_Supplier

Nm Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan		
			PK	FK	Tabel Asal
Kd_Supplier	Varchar	40	√		
Nm_Supplier	Varchar	100			
Alm_Supplier	Varchar	300			
Kota	Varchar	30			
Telp_Supplier	Integer	-			
Fax_Supplier	Integer	-			
Jatuh_Tempo	Integer	-			

#### 2. Tabel Master\_Dokter

Primary Key : Kd\_Dokter

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data master Dokter.

Tabel 3.2 Tabel Master\_Dokter

Nm Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan		
			PK	FK	Tabel Asal
Kd_Dokter	Varchar	40	√		
Nm_Dokter	Varchar	50			
Alm_Dokter	Varchar	100			
No_Telp	Integer	-			

### 3. Tabel Master\_Customer

Primary Key : Kd\_Customer

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data master *customer*.

Tabel 3.3 Tabel Master\_Customer

Nm Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan		
			PK	FK	Tabel Asal
Kd_Customer	Varchar	40	√		
Nm_Customer	Varchar	100			
Alm_Customer	Varchar	300			
Kota_Customer	Varchar	30			
Telp_Customer	Integer	-			
Fax_Customer	Integer	-			
Keterangan	Varchar	25			
Jatuh_Tempo	Integer	-			

### 4. Tabel Master\_Barang

Primary Key : Kd\_Barang

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data master barang.

Tabel 3.4 Tabel Master\_Barang

Nm Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan		
			PK	FK	Tabel Asal
Kd_Barang	Varchar	40	√		
Nm_Barang	Varchar	100			
Harga_Netto	Integer	-			
Satuan	Varchar	25			
HPPenjualan	Numeric	18,2			
Exp_Date	Integer	-			

### 5. Tabel Master\_Stok

Primary Key : -

Foreign Key : Kd\_Barang

Fungsi : Untuk menyimpan data master stok.

Tabel 3.5 Tabel Master\_Stok

Nm Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan		
			PK	FK	Tabel Asal
Kd_Barang	Varchar	40		√	
Stok_Min	Integer	-			
Jumlah_Stok	Decimal	30,2			
Satuan_Barang	Varchar	20			

### 6. Tabel Transaksi\_Pembelian

Primary Key : Kd\_faktur

Foreign Key : Kd\_Supplier

Fungsi : Untuk menyimpan data pembelian barang.

Tabel 3.6 Tabel Transaksi Pembelian

Nm Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan		
			PK	FK	Tabel Asal
Kd_Faktur	Varchar	40	√		
Kd_Supplier	Varchar	40		√	Master_Supplier
Tanggal	Datetime	-			
Golongan	Varchar	10			
Tgl_Jatuh_Tempo	Datetime	-			

### 7. Tabel Detail\_Transaksi\_Pembelian

Primary Key : Kd\_Faktur, Kd\_Barang

Foreign Key : Kd\_Faktur, Kd\_Barang

Fungsi : Untuk menyimpan data detail pembelian barang.

Tabel 3.7 Tabel Detil\_Pembelian

Nm Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan		
			PK	FK	Tabel Asal
Kd_Faktur	Varchar	40	√	√	Transaksi_Pembelian
Kd_Barang	Varchar	40	√	√	Master_Barang
Satuan	Varchar	25			
Harga_Netto	Integer	-			
Quantity	Numeric	18,2			
Total_Netto	Numeric	18,2			
Discount	Numeric	18,2			
Total_Netto_Discount	Numeric	18,2			
PPN	Numeric	18,2			
MarginBeli	Numeric	18,2			
HPPenjualan	Numeric	18,2			
Grandtotal	Integer	-			
Status_Pembayaran	Varchar	20			

### 8. Tabel Transaksi\_Penjualan

Primary Key : Kd\_Penjualan

Foreign Key : Kd\_Customer

Fungsi : Untuk menyimpan data penjualan.

Tabel 3.8 Tabel transaksi\_penjualan

Nm Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan		
			PK	FK	Tabel Asal
Kd_Penjualan	Varchar	40	√		
Kd_Customer	Varchar	40		√	Master_Customer
Tgl_Penjualan	Datetime	-			
Seri_Penjualan	Varchar	5			
Jenis_Penjualan	Varchar	5			
No_Resep	Varchar	100			
Status_Pengantaran	Varchar	5			
Tanggal_Jatuh_Tempo	Datetime	-			
Kd_Dokter	Varchar	40			
Jenis_Pembayaran	Varchar	15			
Status_NF	Varchar	5			
Khusus	Varchar	40			

## 9. Tabel Detail\_transaksi\_Penjualan

Primary Key : Kd\_Penjualan

Foreign Key : Kd\_Penjualan, Kd\_Barang

Fungsi : Untuk menyimpan data detail penjualan.

Tabel 3.9 Tabel Detail\_transaksi\_Penjualan

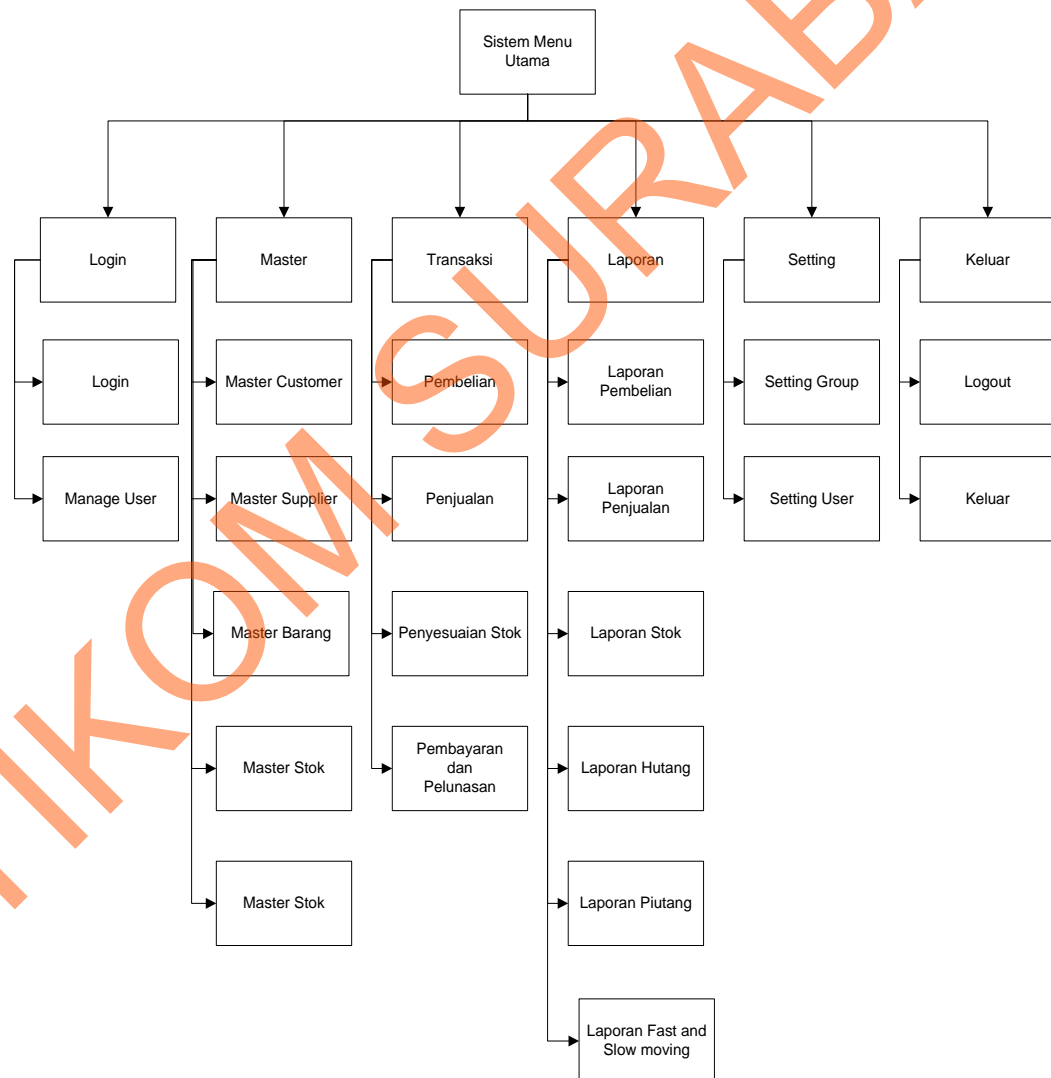
Nm Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan		
			PK	FK	Tabel Asal
Kd_Penjualan	Varchar	70	√	√	Penjualan
Kd_Barang	Varchar	70		√	Master_Barang
Harga	Int	-			
Quantity	Real	-			
Total	Integer	-			
Discount	Integer	-			
subtotal	Integer	-			
Grandtotal	Integer	-			
Bayar	Integer	-			
Kembali	Integer	-			
Piutang	Integer	-			
Status_Pembayaran	Varchar	20			
Margin	Varchar	40			

### 3.3.5 Desain Interface

#### A. Ragam Layar Dialog/Interface

Gambaran desain *interface* menu dari sistem informasi Apotek Sinar. Seperti terdapat pada Gambar 3.12. Sistem terbagi dalam 6 (enam) menu utama yaitu *login*, *master*, *transaksi*, *laporan*, *setting*, *Keluar*. Menu *login* digunakan untuk mengakses *form* lain berdasarkan hak aksesnya. Menu *login* meliputi *login*, *manage user*. Menu *master* digunakan untuk penambahan, pengubahan dan hapus data *supplier*, *menu*, *barang*, *customer* dan melihat data stok. Menu *master* meliputi *master supplier*, *master customer*, *master barang*, *master stok*. Menu *transaksi* digunakan untuk menyimpan proses penjualan, pembelian, pelunasan

hutang, pelunasan piutang dan menampilkan penyesuaian stok. Menu laporan digunakan untuk menampilkan data yang akan dicari dan mencetak laporan. Menu laporan meliputi laporan pembelian, laporan penjualan, laporan stok, laporan hutang, laporan piutang. Menu *setting* digunakan untuk merubah hak akses *user*, merubah group *user*, menambah *user* baru dan mengubah status *user*. Menu setting meliputi *setting group*, *setting user*. Menu keluar digunakan untuk ganti *user* dan keluar dari aplikasi. Menu keluar ini meliputi *logout* dan keluar.



Gambar 3.12 Menu Sistem Informasi Apotek Sinar



## B. Desain Input

Desain *input* merupakan rancangan *input* atau masukan, berupa *form* untuk memasukkan data dan laporan sebagai informasi yang dihasilkan dari pengolahan data. Desain input merupakan acuan pembuat aplikasi dalam merancang dan membangun sistem.

### B.1. Desain Form Login

Gambar 3.13 merupakan desain *form login* agar dapat mengakses *form menu* utama apabila login telah berhasil, berdasarkan *username* yang telah diberikan. *Form login* berfungsi menjadi *form* autentikasi dan otorisasi pengguna agar dapat menggunakan sistem sesuai hak akses masing-masing *user*.

Gambar 3.13 Desain Form Login

Fungsi obyek dalam desain *form login* ialah sebagai berikut:

Tabel 3.10 Fungsi Obyek Form Login

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
<i>Field</i> ( <i>username/Password</i> )	<i>Textbox</i>	Digunakan untuk mengisi data <i>username</i> dan <i>password</i> sesuai dengan data yang ada dalam <i>database</i> .
Btlogin	<i>Button</i>	Digunakan sebagai autentikasi dan otorisasi agar dapat masuk dan menggunakan sistem.
Btncancel	<i>Button</i>	Membersihkan <i>field</i> atau membatalkan proses login dan keluar dari <i>form login</i> .

## B.2. Desain Form Setting User

Gambar 3.14 merupakan desain *form* pengguna yang digunakan oleh pengguna *level* Admin untuk menambah data pengguna dan mengubah status pengguna. Admin harus memilih status dari calon pengguna yang akan diberikan hak akses penggunaan aplikasi dan memasukkan nama *user* serta *password*.

Gambar 3.14 Desain Form Setting User (Admin)

Fungsi obyek dalam desain *form* pengguna level pengguna sebagai Admin ialah sebagai berikut:

Tabel 3.11 Fungsi Obyek Form Setting User (Admin)

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
<i>Field</i>	<i>Textbox</i>	Digunakan untuk mengisi data sesuai ketentuan yang dibutuhkan.
<i>Datauser</i>	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk menampilkan data <i>user</i> .
<i>Cbaktif</i>	<i>Checkbox</i>	Digunakan untuk mengganti status <i>user</i> .
<i>Btnbaru</i>	<i>Button</i>	Digunakan untuk membuat <i>user</i> baru.
<i>Btnsimpan</i>	<i>Button</i>	Digunakan untuk menyimpan <i>user</i> baru.
<i>Btnubah</i>	<i>Button</i>	Digunakan untuk mengubah <i>status user</i> .
<i>Btnhapus</i>	<i>Button</i>	Digunakan untuk menghapus <i>user</i> .
<i>Btnkeluar</i>	<i>Button</i>	Digunakan untuk keluar dari <i>form Setting User</i> .

### B.3. Desain Form Setting Group (Admin)

Gambar 3.15 merupakan desain *form* pengguna yang digunakan oleh pengguna *level* Admin untuk menambah data *group* dan mengubah hak akses. Admin harus memilih hak akses untuk masuk ke sistem dan nama *group* dari *user* yang dipilih .

Gambar 3.15 Desain Form Setting Group(Admin)

Fungsi obyek dalam desain *form setting group* pengguna sebagai Admin ialah sebagai berikut:

Tabel 3.12 Fungsi Obyek Form Setting Group (Admin)

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Cbogroup	Combobox	Digunakan untuk memilih Nm <i>group</i> .
Cbouser	Combobox	Digunakan untuk memilih Nm <i>user</i> .
Cbmaster	Checkbox	Digunakan untuk memilih hak akses master.
Cbmstsupplier	Checkbox	Digunakan untuk memilih hak akses master supplier.
Cbmstbarang	Checkbox	Digunakan untuk memilih hak akses master barang.
CbmstCustomer	Checkbox	Digunakan untuk memilih hak akses Master <i>Customer</i> .

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Cbmststok	<i>Checkbox</i>	Digunakan untuk memilih hak akses master stok
Cbtransaksi	<i>Checkbox</i>	Digunakan untuk memilih hak akses transaksi.
CbtrPelunasan	<i>Checkbox</i>	Digunakan untuk melakukan pelunasan hutang dan piutang.
CbLaporan	<i>Checkbox</i>	Digunakan untuk memilih hak akses laporan.
Cblppembelian	<i>Checkbox</i>	Digunakan untuk memilih hak akses laporan pembelian.
Cblppenjualan	<i>Checkbox</i>	Digunakan untuk memilih hak akses laporan penjualan.
Cblpstok	<i>Checkbox</i>	Digunakan untuk memilih hak akses laporan stok.
CblpHutang	<i>Checkbox</i>	Digunakan untuk memilih hak akses laporan hutang.
CblpPiutang	<i>Checkbox</i>	Digunakan untuk memilih hak akses laporan piutang.
CblpFastSlow	<i>Checkbox</i>	Digunakan untuk memilih hak akses laporan <i>fast and slow moving</i> .
Datagroup	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk menampilkan data group.
Cbsetting	<i>Checkbox</i>	Digunakan untuk memilih hak akses <i>setting</i> .
Btnubah	<i>Button</i>	Digunakan untuk mengubah hak akses dan <i>group</i> dari <i>user</i> .
Btnbatal	<i>Button</i>	Membersihkan field atau membatalkan proses ubah grup dan hak akses dari <i>user</i> .

#### B.4. Desain Form Manage User

Gambar 3.16 merupakan desain *form manage user* yang digunakan oleh semua *user* untuk mengubah data password sesuai dengan *user*nya masing-masing.

**Manage User**

Password Lama   
 Password Baru   
 Konfirmasi Password Baru

Gambar 3.16 Desain Form Manage User

Fungsi obyek dalam desain *form manage user* ialah sebagai berikut:

Tabel 3.13 Fungsi Obyek Form Manage User

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
<i>Field</i>	<i>Textbox</i>	Digunakan untuk mengisi data sesuai ketentuan yang dibutuhkan.
<i>Btnubah</i>	<i>Button</i>	Untuk mengubah <i>password</i> dari <i>user</i> .
<i>Btnbatal</i>	<i>Button</i>	Untuk membatalkan ganti <i>password</i> dan menutup <i>form manage user</i> .

### B.5. Desain Form Master Supplier

Gambar 3.17 merupakan desain *form master supplier* untuk mengelola data *supplier*. *Form* ini dirancang untuk mengisi data *supplier* seperti perusahaan, alamat *supplier*, telepon, dan tanggal jatuh tempo yang ditentukan *supplier*.

Gambar 3.17 Desain Form Master Supplier

Fungsi obyek dalam desain *form* master *supplier* ialah sebagai berikut:

Tabel 3.14 Fungsi Obyek Form Master Supplier

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
<i>Field</i>	<i>Textbox</i>	Digunakan untuk mengisi data sesuai ketentuan yang dibutuhkan.
Btncari	<i>Button</i>	Digunakan untuk menampilkan pencarian data <i>supplier</i> .
Btnrefresh	<i>Button</i>	Digunakan untuk mengembalikan data pada <i>datagridview</i> menjadi awal atau pada waktu <i>form</i> dibuka pertama kali.
Datasupplier	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk menampilkan data <i>supplier</i> .
Cbocariberdasarkan	<i>Combobox</i>	Memilih dasar pencarian.
Btnbaru	<i>Button</i>	Membuat data <i>supplier</i> yang baru.

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Btnsimpan	<i>Button</i>	Menyimpan data <i>supplier</i> .
Btnubah	<i>Button</i>	Mengubah data <i>supplier</i> .
Btnhapus	<i>Button</i>	Menghapus data <i>supplier</i> .
Btnbatal	<i>Button</i>	Membersihkan <i>field</i> atau membatalkan proses mengisi data master <i>supplier</i> .
Btnekspor	<i>Button</i>	Mengekspor data <i>supplier</i> pada <i>gridview</i> dalam <i>format excel</i> .
Btnkeluar	<i>Button</i>	Keluar dari <i>form</i> master <i>supplier</i> .

### B.6. Desain Form Master Customer

Gambar 3.18 merupakan desain master *customer* yang digunakan untuk menambah, mengubah dan menghapus data *customer*.

The form contains the following elements:

- Input fields for: Kode Customer, Nama, Alamat, Kota, Telepon, Fax, Jatuh Tempo, and Keterangan.
- A search section titled "Cari Data" containing:
  - "Cari Berdasarkan" input field
  - "Label2" input field
  - "Cari" button
  - "Refresh" button
- A row of action buttons: Baru, Simpan, Ubah, Hapus, Batal, Ekspor, and Keluar.
- A large empty rectangular area at the bottom of the form.

Gambar 3.18 Desain Form Master Customer

Fungsi obyek dalam desain *form* master menu ialah sebagai berikut:

Tabel 3.15 Fungsi Obyek Form Master Customer

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
<i>Field</i>	<i>Textbox</i>	Digunakan untuk mengisi data sesuai ketentuan yang dibutuhkan.
Btncari	<i>Button</i>	Digunakan untuk menampilkan pencarian data <i>customer</i> .
Btnrefresh	<i>Button</i>	Digunakan untuk mengembalikan data pada <i>datagridview</i> menjadi awal atau pada waktu <i>form</i> dibuka pertama kali.
Datasupplier	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk menampilkan data <i>customer</i> .
Cbocariberdasarkan	<i>Combobox</i>	Memilih dasar pencarian.
Btnbaru	<i>Button</i>	Membuat data <i>customer</i> yang baru.
Btnsimpan	<i>Button</i>	Menyimpan data <i>customer</i> .
Btnubah	<i>Button</i>	Mengubah data <i>customer</i> .
Btnhapus	<i>Button</i>	Menghapus data <i>customer</i> .
Btncancel	<i>Button</i>	Membersihkan <i>field</i> atau membatalkan proses mengisi data master <i>customer</i> .
Btneksport	<i>Button</i>	Mengeksport data <i>customer</i> pada <i>gridview</i> dalam format excel.
Btnkeluar	<i>Button</i>	Keluar dari <i>form</i> master <i>customer</i> .

### B.7. Desain Form Master Dokter

Gambar 3.19 merupakan desain master dokter yang digunakan untuk menambah, mengubah dan menghapus data dokter.



Gambar 3.19 Desain Form Master Dokter

Fungsi obyek dalam desain *form* master menu ialah sebagai berikut:

Tabel 3.16 Fungsi Obyek Form Master Dokter

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
<i>Field</i>	<i>Textbox</i>	Digunakan untuk mengisi data sesuai ketentuan yang dibutuhkan.
Btncari	<i>Button</i>	Digunakan untuk menampilkan pencarian data dokter.
Btnrefresh	<i>Button</i>	Digunakan untuk mengembalikan data pada <i>datagridview</i> menjadi awal atau pada waktu <i>form</i> dibuka pertama kali.
Datasupplier	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk menampilkan data dokter.
Cbocariberdasarkan	<i>Combobox</i>	Memilih dasar pencarian.

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Btnbaru	Button	Membuat data <i>customer</i> yang baru.
Btnsimpan	Button	Menyimpan data <i>customer</i> .
Btnubah	Button	Mengubah data <i>customer</i> .
Btnhapus	Button	Menghapus data <i>customer</i> .
Btnbatal	Button	Membersihkan <i>field</i> atau membatalkan proses mengisi data master <i>customer</i> .
Btnekspor	Button	Mengekspor data <i>customer</i> pada <i>gridview</i> dalam <i>format excel</i> .
Btnkeluar	Button	Keluar dari <i>form</i> master <i>customer</i> .

### B.8. Desain Form Master Barang

Gambar 3.20 merupakan desain *form* master barang yang digunakan untuk menambah data barang, menghapus data barang dan mengubah data barang.

The image shows a web form for managing goods. It contains the following elements:

- Input Fields:** Kode Barang, Nama Barang, Jenis (dropdown), Satuan (dropdown), Harga Netto (spinner), Tanggal Kadaluarsa, and Harga Jual (spinner).
- Search Section:** A box titled 'Cari Data' containing a 'Cari Berdasarkan' dropdown, a 'Label2' text input, and 'Cari' and 'Refresh' buttons.
- Action Buttons:** A horizontal row of buttons: Baru, Simpan, Ubah, Hapus, Batal, Ekspor, and Keluar.
- Table Area:** A large empty rectangular box at the bottom, intended for a data grid.

Gambar 3.20 Desain Form Master Barang

Fungsi obyek dalam desain *form* master barang ialah sebagai berikut:

Tabel 3.17 Fungsi Obyek Form Master Barang

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
ListdataCustomerbb	Listbox	Digunakan untuk menampilkan menu yang memakai barang yang dipilih.
Field	Textbox	Digunakan untuk mengisi data sesuai ketentuan yang dibutuhkan.
Btncari	Button	Digunakan untuk menampilkan pencarian data barang.
Btnrefresh	Button	Digunakan untuk mengembalikan data pada <i>datagridview</i> menjadi awal atau pada waktu <i>form</i> dibuka pertama kali.
Databarang	Datagridview	Digunakan untuk menampilkan data barang.
Cbojenisbarang	Combobox	Digunakan untuk memilih jenis barang.
Nuharga	Numericupdown	Digunakan untuk mengisi harga barang.
Cbocariberdasarkan	Combobox	Memilih dasar pencarian.
Btnbaru	Button	Membuat data barang yang baru.
Btnsimpan	Button	Menyimpan data barang.
Btnubah	Button	Mengubah data barang.
Btnhapus	Button	Menghapus data barang.
Btnbatal	Button	Membersihkan <i>field</i> atau membatalkan proses mengisi data master barang.
Btnekspor	Button	Mengekspor data barang pada <i>gridview</i> dalam <i>format excel</i> .
Btnkeluar	Button	Keluar dari <i>form</i> master barang.

### B.9. Desain Form Master Stok

Gambar 3.21 merupakan desain master stok yang digunakan untuk mengisi data stok minimum barang, melihat jumlah stok akhir tiap barang dan mengisi hitung per satuan.

Kode Barang	Nama Barang	Stok Minimum	Satuan	Jumlah Stok
<a href="#">Ekspor</a>			<a href="#">Keluar</a>	

Gambar 3.21 Desain Form Master Stok

Fungsi obyek dalam desain form master stok ialah sebagai berikut:

Tabel 3.18 Fungsi Obyek Form Master Stok

Nm Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Datastok	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk menampilkan data stok.
Btnekspor	<i>Button</i>	Mengekspor data stok pada <i>gridview</i> dalam <i>format excel</i> .
Btnkeluar	<i>Button</i>	Keluar dari <i>form Master Customer</i> dan menyimpan data stok dalam <i>datagridview</i> .

### B.10. Desain Form Transaksi Pembelian Barang

Gambar 3.22 merupakan desain transaksi pembelian barang yang digunakan untuk menyimpan data transaksi pembelian barang, menyimpan data detail pembelian barang, menghapus data transaksi pembelian barang dan detail transaksi pembelian barang.

Gambar 3.22 Desain Form Transaksi Pembelian Barang

Fungsi obyek dalam desain *form* transaksi pembelian barang ialah sebagai berikut:

Tabel 3.19 Fungsi Obyek Form Transaksi Pembelian Barang

Nm Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Datatransaksipembelian	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk menampilkan data transaksi pembelian barang.
Dtpembelian	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih tanggal pembelian barang.
Cbocariberdasarkan	<i>Combobox</i>	Digunakan untuk memilih dasar pencarian.
<i>Field</i>	<i>Textbox</i>	Digunakan untuk mengisi data sesuai ketentuan yang dibutuhkan.
Dtp cari	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih tanggal berdasarkan pencarian tanggal.
Cbokdpembelian	<i>Combobox</i>	Digunakan untuk memilih hasil pencarian yang lebih dari satu.
Btncarisupplier	<i>Button</i>	Digunakan untuk mencari dan mengisi kd supplier
Btncari	<i>Button</i>	Digunakan untuk melakukan pencarian.
Btnbaru	<i>Button</i>	Membuat data transaksi pembelian barang yang baru.
Btnsimpan	<i>Button</i>	Menyimpan data transaksi pembelian barang.

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Btnhapus	<i>Button</i>	Menghapus data transaksi pembelian barang.
Btnekspor	<i>Button</i>	Mengekspor data transaksi pembelian barang pada <i>gridview</i> dalam <i>format excel</i> .
Btnkeluar	<i>Button</i>	Keluar dari <i>form</i> transaksi pembelian barang.

### B.11. Desain Form Transaksi Penjualan

Gambar 3.23 merupakan desain *form* transaksi penjualan yang digunakan untuk menyimpan data transaksi penjualan, menyimpan data detail penjualan, menghapus data transaksi penjualan dan detail transaksi penjualan.

The form contains the following elements:

- Input fields for: Kode Penjualan, Tanggal Penjualan (28-01-2010), Kode Customer, Nama Customer, and No. Resep.
- A table with 6 columns: Kd\_Barang, Nama Barang, Quantity Barang, Harga Persatuan, Discount, and Subtotal.
- Summary fields: GrandTotal, Bayar, and Kembali.
- Action buttons: Baru, Simpan, Hapus, Ekspor, and Keluar.

Gambar 3.23 Desain Form Transaksi Penjualan

Fungsi obyek dalam desain *form* transaksi penjualan ialah sebagai berikut:

Tabel 3.20 Fungsi Obyek Form Transaksi Penjualan

Nm Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Dtpenjualan	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih tanggal penjualan.
<i>Field</i>	<i>Textbox</i>	Digunakan untuk mengisi data sesuai ketentuan yang dibutuhkan.
<i>Datapemesanan</i>	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk mengisi penjualan obat dan melihat subtotal dari pembelian.
Btnbaru	<i>Button</i>	Membuat data transaksi penjualan yang baru.
Btnsimpan	<i>Button</i>	Menyimpan data transaksi penjualan.
Btnhapus	<i>Button</i>	Menghapus data transaksi penjualan.
Btnekspor	<i>Button</i>	Mengekspor data transaksi penjualan pada <i>gridview</i> dalam <i>format excel</i> .
Btnkeluar	<i>Button</i>	Keluar dari <i>form</i> transaksi penjualan.

### B.12. Desain Form Pelunasan Piutang

Gambar 3.24 merupakan desain *form* pembayaran piutang digunakan untuk melihat daftar piutang yang jatuh tempo dan untuk melakukan pembayaran transaksi yang telah dilakukan.

The image shows a software interface for managing accounts receivable payments. At the top, there is a search section titled 'Cari Data' containing a 'Cari Berdasarkan' dropdown menu, a 'Label2' field with a date '28-01-2010', and 'Cari' and 'Refresh' buttons. Below this is a table with five columns: 'Kod Penjualan', 'Tanggal Penjualan', 'Tanggal Jatuh Tempo', 'Jumlah Bayar', and 'Status Bayar'. At the bottom of the form, there are two dropdown menus labeled 'Bayar' and 'Kembali', and a row of buttons: 'Simpan', 'Batal', 'Ekspor', and 'Kehar'.

Gambar 3.24 Desain Form Pembayaran Piutang

Fungsi obyek dalam desain *form* pemesanan ialah sebagai berikut:

Tabel 3.21 Fungsi Obyek *Form* Pembayaran Piutang

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
<i>Field</i>	<i>Textbox</i>	Digunakan untuk mengisi inputan sesuai kebutuhan
DtJthTempo	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih tanggal jatuh tempo.
CboCari	<i>ComboBox</i>	Digunakan untuk memilih cara pencarian
Datapembayaran	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk mengisi status pembayaran dan melihat sesuai pencarian.
Btnsimpan	<i>Button</i>	Menyimpan data piutang.
Btnekspor	<i>Button</i>	Mengeksport data transaksi piutang pada <i>gridview</i> dalam <i>format excel</i> .
Btnkeluar	<i>Button</i>	Keluar dari <i>form</i> transaksi pembayarab piutang

### B.13. Desain Form Pelunasan Hutang

Gambar 3.25 merupakan desain *form* pelunasan hutang yang digunakan untuk melihat daftar hutang yang jatuh tempo dan untuk melakukan pelunasan transaksi yang telah dilakukan.

Gambar 3.25 Desain Form Pelunasan Hutang



Fungsi obyek dalam desain *form* pemesanan ialah sebagai berikut:

Tabel 3.22 Fungsi Obyek Form Pelunasan Hutang

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
<i>Field</i>	<i>Textbox</i>	Digunakan untuk mengisi inputan sesuai kebutuhan
DtJthTempo	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih tanggal jatuh tempo.
CboCari	<i>ComboBox</i>	Digunakan untuk memilih cara pencarian
Datapembayaran	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk mengisi status pelunasan dan melihat sesuai pencarian.
Btnsimpan	<i>Button</i>	Menyimpan data hutang.
Btnekspor	<i>Button</i>	Mengekspor data transaksi piutang pada <i>gridview</i> dalam <i>format excel</i> .
Btnkeluar	<i>Button</i>	Keluar dari <i>form</i> transaksi pelunasan hutang.

#### B.14. Desain Form Cetak Laporan Fast and Slow Moving

Gambar 3.26 merupakan desain *form fast and slow moving* yang digunakan untuk melihat kecepatan penjualan barang.

The image shows a software interface for generating a report. At the top, there is a label 'Cetak berdasarkan' followed by a dropdown menu and a 'Tampil' button. Below this is a table with five columns: 'Kode Barang', 'Nama Barang', 'Quantity', 'Harga', and 'Tot Penjualan'. The table is currently empty. At the bottom of the form, there are three buttons: 'Cetak', 'Bersih', and 'Keluar'.

Gambar 3.26 Desain Form Fast and Slow Moving

Fungsi obyek dalam desain *form* pemesanan ialah sebagai berikut:

Tabel 3.23 Fungsi Obyek Form Fast and Slow Moving

Nama Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
CboCari	<i>ComboBox</i>	Digunakan untuk memilih cara pencarian
Datapembayaran	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk mengisi status pelunasan dan melihat sesuai pencarian.
Btnbersih	<i>Button</i>	Membersihkan Gridview.
Btnekspor	<i>Button</i>	Mengekspor data transaksi piutang pada <i>gridview</i> dalam <i>format excel</i> .
Btnkeluar	<i>Button</i>	Keluar dari <i>form</i> transaksi pelunasan hutang.

### B.15. Desain Form Cetak Transaksi Pembelian

Gambar 3.27 merupakan desain *form* yang digunakan oleh untuk menampilkan dan mencetak transaksi pembelian barang berdasarkan tanggal pembelian, kode pembelian, Nama *supplier*, Nama barang.

Gambar 3.27 Desain Form Cetak Transaksi Pembelian

Fungsi obyek dalam desain *form* CetakTransaksiPembelian adalah sebagai berikut:

Tabel 3.24 Fungsi Obyek *Form* Cetak Transaksi Pembelian

Nm Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Datatransaksipembelian	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk menampilkan data pembelian barang sesuai dengan kriteria yang ditentukan.
Cbocetakberdasarkan	<i>Combobox</i>	Digunakan untuk memilih dasar cetak.
<i>Field</i>	<i>Textbox</i>	Digunakan untuk mengisi data sesuai ketentuan yang dibutuhkan.
Dtperiodeawal	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih periode awal pencetakan.
Dtperiodeakhir	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih periode akhir pencetakan.
Btntampil	<i>Button</i>	Digunakan untuk menampilkan data pembelian barang berdasarkan cbocetakberdasarkan
Btncetak	<i>Button</i>	Digunakan untuk mencetak data pembelian barang dan detail pembelian barang.
Btnkeluar	<i>Button</i>	Digunakan untuk keluar dari <i>form</i> cetaktransaksi pembelian.

### B.16. Desain Form Cetak Transaksi Penjualan

Gambar 3.28 merupakan desain *form* yang digunakan oleh untuk menampilkan dan mencetak transaksi penjualan berdasarkan tanggal penjualan, kode penjualan dan Nama *customer*.

Gambar 3.28 Desain Form Cetak Transaksi Penjualan

Fungsi obyek dalam desain *form* cetaktransaksipenjualan ialah sebagai berikut:

Tabel 3.25 Fungsi Obyek *Form* Cetak Transaksi Penjualan

Nm Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Datapenjualan	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk menampilkan data penjualan sesuai dengan kriteria yang ditentukan.
Cbocetakberdasarkan	<i>Combobox</i>	Digunakan untuk memilih dasar cetak.
Dtperiodeawal	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih periode awal pencetakan.
Dtperiodeakhir	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih periode akhir pencetakan.
<i>Field</i>	<i>Textbox</i>	Digunakan untuk mengisi data sesuai ketentuan yang dibutuhkan.

Nm Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Btntampil	<i>Button</i>	Digunakan untuk menampilkan data penjualan berdasarkan cbcetakberdasarkan
Btncetak	<i>Button</i>	Digunakan untuk mencetak data penjualan dan detail penjualan.
Btnkeluar	<i>Button</i>	Digunakan untuk keluar dari <i>form</i> cetaktransaksipenjualan.

### B.17. Desain Form Cetak Laporan Stok

Gambar 3.29 merupakan desain *form* cetak laporan stok yang digunakan untuk mencetak dan menampilkan stok masuk, stok keluar dan menghitung stok akhir berdasarkan periode.

The image shows a web form for printing a stock report. At the top, there is a label 'Cetak Berdasarkan' followed by a dropdown menu. Below this is a larger rectangular area containing a date range selector. The selector includes the text 'Label1', a date '28-01-2010' with a dropdown arrow, the word 'To', another date '28-01-2010' with a dropdown arrow, and three buttons labeled 'Tampil', 'Cetak', and 'Keluar'.

Gambar 3.29 Desain Form Cetak LaporanStok

Fungsi obyek dalam desain *form* cetaklaporanstok ialah sebagai berikut:

Tabel 3.26 Fungsi Obyek Form Cetak Laporan Stok

Nm Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Cbocetakberdasarkan	<i>Combobox</i>	Digunakan untuk memilih dasar cetak.
Dtperiodeawal	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih periode awal pencetakan.
Dtperiodeakhir	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih periode akhir pencetakan.
Btntampil	<i>Button</i>	Digunakan untuk menampilkan data stok berdasarkan cbocetakberdasarkan
Btncetak	<i>Button</i>	Digunakan untuk mencetak data stok masuk, stok keluar dan stok akhir.
Btnkeluar	<i>Button</i>	Digunakan untuk keluar dari <i>form</i> cetaklaporanstok.
Datalaporanstok	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk menampilkan stok masuk, stok keluar dan stok akhir sesuai dengan kriteria yang ditentukan.

### B.18. Desain Form Cetak Laporan Hutang

Gambar 3.30 merupakan desain *form* cetak laporan hutang yang digunakan untuk mencetak dan menampilkan hutang dan menghitung hutang berdasarkan periode.

The image shows a web form interface for printing a debt report. At the top, there is a dropdown menu labeled 'Cetak Berdasarkan'. Below this, there is a section containing two date pickers: 'Label1' with the date '28-01-2010' and 'To' with the date '28-01-2010'. To the right of these date pickers are three buttons: 'Tampil', 'Cetak', and 'Keluar'. Below this section is a large empty rectangular area, likely intended for displaying the report data.

Gambar 3.30 Desain Form Cetak Laporan Hutang

Fungsi obyek dalam desain *form* cetaklaporanstok ialah sebagai berikut:

Tabel 3.27 Fungsi Obyek Form Cetak Laporan Hutang

Nm Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Cbocetakberdasarkan	<i>Combobox</i>	Digunakan untuk memilih dasar cetak.
Dtperiodeawal	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih periode awal pencetakan.
Dtperiodeakhir	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih periode akhir pencetakan.
Btntampil	<i>Button</i>	Digunakan untuk menampilkan data stok berdasarkan cbocetakberdasarkan
Btncetak	<i>Button</i>	Digunakan untuk mencetak data hutang.
Btnkeluar	<i>Button</i>	Digunakan untuk keluar dari <i>form</i> cetak laporan hutang.
Datalaporanstok	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk menampilkan hutang sesuai dengan kriteria yang ditentukan.

### B.19. Desain Form Cetak Laporan Piutang

Gambar 3.31 merupakan desain *form* cetak laporan piutang yang digunakan untuk mencetak dan menampilkan piutang dan menghitung piutang berdasarkan periode.

The image shows a web form interface for printing a stock report. At the top, there is a dropdown menu labeled 'Cetak Berdasarkan'. Below this, there is a date range selector with the label 'Label1' and two date pickers, both showing '28-01-2010'. To the right of the date pickers are three buttons: 'Tampil', 'Cetak', and 'Keluar'. The main content area of the form is currently empty, suggesting that data is not yet displayed or is hidden.

Gambar 3.31 Desain Form CetakLaporanStok

Fungsi obyek dalam desain *form* cetak laporan stok ialah sebagai berikut:

Tabel 3.28 Fungsi Obyek Form Cetak Laporan Piutang

Nm Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Cbocetakberdasarkan	<i>Combobox</i>	Digunakan untuk memilih dasar cetak.
Dtperiodeawal	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih periode awal pencetakan.
Dtperiodeakhir	<i>Datetimepicker</i>	Digunakan untuk memilih periode akhir pencetakan.
Btntampil	<i>Button</i>	Digunakan untuk menampilkan data stok berdasarkan cbocetakberdasarkan
Btncetak	<i>Button</i>	Digunakan untuk mencetak data piutang.
Btnkeluar	<i>Button</i>	Digunakan untuk keluar dari <i>form</i> cetak laporan piutang.
Datalaporanstok	<i>Datagridview</i>	Digunakan untuk menampilkan piutang sesuai dengan kriteria yang ditentukan.

### C. Desain Output

Desain *output* merupakan perancangan desain laporan yang merupakan hasil pemrosesan data yang terjadi, yang tersimpan pada *database* yang kemudian akan diolah menjadi informasi yang berguna bagi pihak yang membutuhkan. Berikut ini adalah desain *output* yang dihasilkan oleh sistem informasi apotek.

#### C.1. Desain Output Laporan Pembelian

Gambar 3.32 merupakan desain *output* laporan pembelian. Desain *output* laporan pembelian ini berisi tanggal, kode pembelian, nama *supplier*, nama barang, harga barang, *quantity*, Satuan barang, *Discount*, total, PPN, subtotal.



LAPORAN PEMBELIAN										
LOGO										
Periode:										
Tanggal	Kode Pembelian	Nama Supplier	Nama Barang	Satuan	Harga	Quantity	Discount	Total	PPN	Subtotal
								Grandtotal		
Ditetapkan Oleh:										
Waktu:										No Hal

Gambar 3.32 Desain Form Laporan Pembelian

Tabel 3.29 Fungsi Obyek Form Laporan Pembelian

Nm Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Lappembelian	Crystal Reports	Menampilkan data pembelian barang dan data detail pembelian barang.

## C.2. Desain Output Laporan Penjualan

Gambar 3.33 merupakan desain *output* laporan penjualan. Desain *output* laporan penjualan ini berisi kode penjualan, tanggal penjualan, nama barang, jenis barang, satuan, harga, *quantity*, *discount*, Total, PPN, Subtotal .

LOGO		LAPORAN PENJUALAN							
Kode Penjualan	Tanggal Penjualan	Nama Barang	Jenis Barang	Satuan	Harga	Quantity	Discount	Total	Subtotal
								Grandtotal	
Dicetak Oleh:									
Waktu:									No Hal

Gambar 3.33 Desain Form Laporan Penjualan

Fungsi-fungsi obyek dalam desain *output* laporan penjualan sebagai berikut:

Tabel 3.30 Fungsi Obyek Form Laporan Penjualan

Nm Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Lappenjualan	<i>Crystal Reports</i>	Menampilkan data penjualan dan data detail penjualan.

### C.3.Desain Output Laporan Stok

Gambar 3.34 merupakan desain *output* laporan stok. Desain *output* laporan stok ini berisi tanggal, kode barang, nama barang, satuan, stok masuk, stok keluar, stok akhir, total, subtotal, grandtotal.

LOGO		LAPORAN STOK				
<u>Tanggal</u>	Kode Barang	Nama Barang	<u>Satuan</u>	<u>Stok Masuk</u>	<u>Stok Keluar</u>	<u>Stok Akhir</u>
Total						
Subtotal						
<u>Grandtotal</u>						
<u>Dicetak Oleh :</u>						
<u>Waktu :</u>						No Hal

Gambar 3.34 Desain Form Laporan Stok

Fungsi-fungsi obyek dalam desain *output* laporan stok sebagai berikut:

Tabel 3.31 Fungsi Obyek Form Laporan Stok

Nm Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Lapstok	<i>Crystal Reports</i>	Menampilkan data stok masuk dan stok keluar serta menghitung stok akhir untuk tiap barang.

#### C.4.Desain Output Nota Pembayaran

Gambar 3.35 merupakan desain *output* nota pembayaran. Desain *output* nota pembayaran ini berisi Kd\_penjualan, Tgl\_Penjualan, Nama\_Barang, Quantity, total, discount, subtotal .

APOTIK SINAR.						
Logo		JI AKBPM M. Suroko 1. Bojonegoro				
Kode Penjualan						
Tanggal Penjualan						
Nama Customer						
No. Resep						
Kode Barang	Nama Barang	Harga	Quantity	Total	Discount	Subtotal
Total Bayar						
Dicetak Oleh :						
Waktu :						
						No Hal

Gambar 3.35 Desain Form Nota Pembayaran

Fungsi-fungsi obyek dalam desain *output* laporan stok sebagai berikut:

Tabel 3.32 Fungsi Obyek Form Nota Pembayaran

Nm Obyek	Tipe Obyek	Fungsi
Notapembayaran	<i>Crystal Reports</i>	Menampilkan data pembayaran untuk transaksi penjualan tiap meja.

### 3.3.6. Desain Uji Coba

Desain uji coba bertujuan untuk memastikan bahwasannya aplikasi telah dibuat sesuai dengan kebutuhan, hasil atau tujuan yang diharapkan. Kekurangan atau kelemahan aplikasi pada tahap ini akan dievaluasi sebelum diimplementasikan secara nyata.

## A. Desain Uji Coba Fitur Dasar Sistem

Desain uji coba fitur dasar sistem ini dilakukan dengan menggunakan *Black Box Testing* dimana aplikasi akan diuji dengan melakukan berbagai uji coba untuk membuktikan bahwa aplikasi yang telah dibuat telah sesuai dengan tujuan yang akan dicapai.

### A.1. Desain Uji Coba Fitur Login

Proses login dilakukan dengan cara memasukkan *username* dan *password*. Berdasarkan *username* dan *password* ini akan diketahui *level* login masing-masing pengguna apakah sebagai Administrator atau operator. Diketahui pula status masing-masing pengguna yaitu *active* dan *not\_active*. Data login yang digunakan terlihat pada Tabel 3.37 untuk masing-masing pengguna.

Tabel 3.33 Data Pengguna

Nama Field	Data-1	Data-2
<i>Username</i>	ADMIN	Yue
<i>Password</i>	Yue	12345
<i>Status</i>	Active	Not_Active
[group]	Administrator	Operator

Tabel 3.34 Test Case Login

Test Case ID	Tujuan	Input	Output Diharapkan
1	Deskripsi <i>username</i> , <i>password</i> , login sebagai yang valid.	Memasukkan data 1 (satu) dan 2 (dua) seperti pada Tabel 3.37.	<i>Form</i> Login tertutup dan muncul <i>Form</i> Menu Utama sesuai <i>user level</i> .
2	Deskripsi <i>username</i> dan <i>password</i> non valid.	Memasukkan data <i>login username= praktika1</i> , <i>password=TES</i> .	Muncul pesan " <i>User Tidak Aktif</i> ".
3	Deskripsi id pengguna tidak terdaftar atau tidak ada di tabel.	Memasukkan data <i>login username= tes</i> dan <i>password= Operator</i> .	Muncul pesan " <i>User Tidak Aktif</i> ".

### A.2. Desain Uji Coba Fitur Setting User

Proses *setting user* adalah proses penyimpanan untuk data pengguna baru, perubahan data untuk data pengguna yang telah tersimpan sebelumnya, dan membatalkan proses penyimpanan dan perubahan dari data. Proses ini bertujuan mengetahui dan menentukan keberhasilan dari obyek-obyek yang ada dalam desain *form Setting User*.

Tabel 3.35 Data Pengguna

Nama Field	Data-1	Data-2
Username	Admin	Yunaz
Status	Active	Not_Active

Tabel 3.36 Test Case Setting User

Test Case ID	Tujuan	Input	Output Diharapkan
4	Tambah data baru ke tabel <i>user</i> .	Memasukkan data Tabel 3.39 kemudian menekan tombol Simpan.	Muncul pesan "Data Tersimpan" dan data tersimpan pada tabel <i>user</i> .
5	Ubah data dari tabel <i>user</i> .	Memilih status. Dengan Status = Active. kemudian menekan tombol Ubah.	Muncul pesan "Data Telah Terubah" dan data tersimpan pada tabel <i>user</i> .
6	Menghindari data <i>user</i> kosong pada tabel <i>user</i> .	Memasukkan data pengguna dengan mengosongkan <i>field username</i> kemudian menekan tombol Simpan.	Muncul pesan "Username tidak boleh kosong" dan data tidak tersimpan pada tabel pengguna.

### A.3. Desain Uji Coba Fitur Setting Group

Proses Setting Group adalah proses penyimpanan *group* dan hak akses pada *user*, perubahan data untuk data *group*, hak akses dan data daftar yang telah

tersimpan sebelumnya. Proses ini bertujuan mengetahui dan menentukan keberhasilan dari obyek-obyek yang ada dalam desain *form Setting Group*.

Tabel 3.37 Data Pengguna

Nama Field	Data-1	Data-2
Nm Group	Administrator	Operator
Username	Admin	Yunaz
Hakakses	MasterBarang MasterCustomer MasterStok MasterSupplier Pembelian Penjualan Pelunasan LapPembelian LapPenjualan LapStok LapHutang LapPiutang Setting	Pembelian

Tabel 3.38 Test Case SettingGroup

Test Case ID	Tujuan	Input	Output Diharapkan
7	Ubah data dari <i>group user</i> .	Memasukkan data Tabel 3.41 kemudian menekan tombol Ubah.	Muncul pesan "Data Telah Terubah" dan data tersimpan pada tabel [group].
8	Tidak memilih hak akses dari data <i>group user</i> .	Mengisi <i>username</i> =Yunaz dan <i>NmGroup</i> =Operator kemudian menekan tombol Ubah.	Muncul pesan "Data Telah Terubah" dan data tersimpan pada tabel [group].

#### A.4. Desain Uji Coba Fitur Manipulasi Data Master Supplier

Proses manipulasi data master *supplier* adalah proses penyimpanan untuk data *supplier* baru, perubahan data untuk data *supplier* yang telah tersimpan

sebelumnya, hapus data dan membatalkan proses penyimpanan dan perubahan dari data.

Proses ini bertujuan mengetahui dan menentukan keberhasilan dari obyek-obyek yang ada dalam desain *form* Master\_Supplier.

Tabel 3.39 Data Supplier

Nama Field	Data-1	Data-2
Kd_Supplier	SSE1/22/2010/8312	SSE1/22/2010/83158
Nm_Supplier	CV. PBF Siloam	UD.Sumber Redjeki
Alm_Supplier	Jl.ngagel Jaya	Jl.nginden Intan Timur
Kota	Surabaya	Surabaya
Telp_Supplier	315026768	315939007
Fax_Supplier	0	0
Jatuh_Tempo	05/22/2011	05/25/2011
NPWP_Supplier	Xyz	Xyz
Keterangan_Supplier	Xyz	Xyz

Tabel 3.40 Test Case Master\_Supplier

Test Case ID	Tujuan	Input	Output Diharapkan
9	Tambah data baru ke tabel Master_Supplier.	Memasukkan data Tabel 3.43 kemudian menekan tombol Simpan.	Muncul pesan "Data Tersimpan" dan data tersimpan pada tabel Master_Supplier.
10	Ubah data dari tabel Master_Supplier.	Memilih Kd_Supplier.Dengan Nm_Supplier=CV.PBF Siloam. Dari Alm_Supplier=Jl.Abc di ubah menjadi Jl.Ngagel Jaya kemudian menekan tombol Ubah.	Muncul pesan "Data Telah Terubah" dan data tersimpan pada tabel Master_Supplier.
11	Hapus data dari tabel Master_Supplier.	Memilih Kd_Supplier. Dengan Kd_Supplier= SSE1/22/2010/8312. Kemudian menekan tombol Hapus.	Muncul pesan "Data Telah Terhapus" dan data pada Master_Supplier juga terhapus.



Test Case ID	Tujuan	Input	Output Diharapkan
12	Menghindari data supplier kosong pada tabel Master_Supplier.	Memasukkan data supplier dengan mengosongkan salah satu field kemudian menekan tombol Simpan.	Muncul pesan masih kosong pada field yang masih kosong dan data tidak tersimpan pada tabel Master_Supplier.
13	Membatalkan penyimpanan dan perubahan data.	Memasukkan data Tabel 3.43 kemudian menekan tombol Batal.	Semua field kosong dan data tidak tersimpan pada tabel Master_Supplier.

#### A.5. Desain Uji Coba Fitur Manipulasi Data Master Customer

Proses manipulasi data master *customer* adalah proses penyimpanan untuk data *customer* baru, perubahan data untuk data *customer* yang telah tersimpan sebelumnya, hapus data dan membatalkan proses penyimpanan dan perubahan dari data.

Proses ini bertujuan mengetahui dan menentukan keberhasilan dari obyek-obyek yang ada dalam desain *form Master Customer*

Tabel 3.41 Data Customer

Nama Field	Data-1	Data-2
Kd_Customer	CUS1/22/2010/8312	CUS1/22/2010/83158
Nm_Customer	Rene Li	SMA PGRI 2 Bojonegoro
Alm_Customer	Jl AKBPM M. Suroko 54	Jl AKBPM M. Suroko 67
Kota_Customer	Bojonegoro	Bojonegoro
Telp_Customer	615026768	715939007
Fax_Customer	0	0
Jatuh_Tempo_Customer	5	5
Keterangan_Customer	Xyz	Xyz

Tabel 3.42 Test Case Master\_Customer

Test Case ID	Tujuan	Input	Output Diharapkan
14	Tambah data baru ke tabel Master_Customer.	Memasukkan data Tabel 3.46 kemudian menekan tombol Simpan.	Muncul pesan "Data Tersimpan" dan data tersimpan pada tabel Master_Customer.
15	Ubah data dari tabel Master_Customer.	Memilih Kd_Customer. Dengan Nm_Customer=Rene Li. Dari Alm_Customer=Jl.Abc di ubah menjadi Jl AKBPM M. Suroko 54 kemudian menekan tombol Ubah.	Muncul pesan "Data Telah Terubah" dan data tersimpan pada tabel Master_Customer.
16	Hapus data dari tabel Master_Customer.	Memilih Kd_Customer. Dengan Kd_Customer=CUS1/22/2010/8312. Kemudian menekan tombol Hapus.	Muncul pesan "Data Telah Terhapus" dan data pada Master_Customer juga terhapus.

#### A.6. Desain Uji Coba Fitur Manipulasi Data Master Dokter

Proses manipulasi data master dokter adalah proses penyimpanan untuk data *customer* baru, perubahan data untuk data dokter yang telah tersimpan sebelumnya, hapus data dan membatalkan proses penyimpanan dan perubahan dari data.

Proses ini bertujuan mengetahui dan menentukan keberhasilan dari obyek-obyek yang ada dalam desain *form* Master\_Dokter

Tabel 3.43 Data Dokter

Nama Field	Data-1	Data-2
Kd_Dokter	DKTR5/29/2011/20/58/25/1	DKTR9/12/2011/16/32/6/4
Nm_Dokter	YUNAZ	NICLAUS OCRE
Alm_Dokter	JL.TANGGULANGIN LAPINDO	MASPATI III/7
No_Telp	615026768	715939007

Tabel 3.44 Test Case Master Dokter

Test Case ID	Tujuan	Input	Output Diharapkan
17	Tambah data baru ke tabel Master_Dokter.	Memasukkan data Tabel 3.48 kemudian menekan tombol Simpan.	Muncul pesan "Data Tersimpan" dan data tersimpan pada tabel Master_Dokter.
18	Ubah data dari tabel Master_Dokter.	Memilih Kd_Dokter. Dengan Nm_Dokter = YUNAZ. Dari Alm_Customer=Jl.Abc di ubah menjadi JL.TANGGULANGIN LAPINDO kemudian menekan tombol Ubah.	Muncul pesan "Data Telah Terubah" dan data tersimpan pada tabel Master_Dokter.
19	Hapus data dari tabel Master_Dokter.	Memilih Kd_Dokter. Dengan Kd_Dokter = DKTR5/29/2011/20/58/25/1. Kemudian menekan tombol Hapus.	Muncul pesan "Data Telah Terhapus" dan data pada Master_Dokter juga terhapus.

#### A.7. Desain Uji Coba Fitur Manipulasi Data Master Barang

Proses manipulasi data master barang adalah proses penyimpanan untuk data barang baru, perubahan data untuk data barang yang telah tersimpan sebelumnya, hapus data dan membatalkan proses penyimpanan dan perubahan dari data. Proses ini bertujuan mengetahui dan menentukan keberhasilan dari obyek-obyek yang ada dalam desain *form* Master\_Barang.

Tabel 3.45 Data Barang

Nama Field	Data-1	Data-2
Kd_Barang	BB1/22/2010/75955	BB1/22/2010/8100
Nm_Barang	Biogesic	Lasegar
Satuan	Strip	Botol
Harga_Netto	1200	3500
HPPenjualan	2000	4500
Exp_Date	05/08/2014	12/31/2014

Tabel 3.46 Test Case Master\_Barang

Test Case ID	Tujuan	Input	Output Diharapkan
20	Tambah data baru ke tabel Master_Barang.	Memasukkan data Tabel 3.46 kemudian menekan tombol Simpan.	Muncul pesan "Data Telah Tersimpan" dan data tersimpan pada tabel Master_Barang.
21	Ubah data dari tabel Master_Barang.	Memilih Kd_Barang. Dengan Nm_Barang=Biogesic. Dari Harga_Netto=1000 di ubah menjadi 1200 kemudian menekan tombol Ubah.	Muncul pesan "Data Telah Terubah" dan data tersimpan pada tabel Master_Barang.
22	Hapus data dari tabel Master_Barang.	Memilih Kd_Barang. Dengan Kd_Barang= BB1/29/2010/142558. Kemudian menekan tombol Hapus.	Muncul pesan "Data Telah Terhapus" dan data pada Master_Barang juga terhapus.
23	Menghindari data menu kosong pada tabel Master_Barang.	Memasukkan data menu dengan mengosongkan salah satu <i>field</i> kemudian menekan tombol Simpan.	Muncul pesan masih kosong pada <i>field</i> yang masih kosong dan data tidak tersimpan pada tabel Master_Barang
24	Membatalkan penyimpanan dan perubahan data.	Memasukkan data Tabel 3.46 kemudian menekan tombol Batal.	Semua <i>field</i> kosong dan data tidak tersimpan pada tabel Master_Barang.

#### A.8. Desain Uji Coba Fitur Transaksi Pembelian Barang

Proses transaksi pembelian barang adalah proses penyimpanan untuk data transaksi pembelian barang dan membatalkan proses transaksi. Proses ini bertujuan untuk mengetahui dan menentukan keberhasilan dari obyek-obyek yang ada dalam desain *form* transaksi pembelian barang.

Tabel 3.47 Data Transaksi Pembelian Barang

Nama Field	Data-1	Data-2
Kd_faktur	9/29/2011/231747/5	9/29/2011/231627/4
Kd_Supplier	CS6/22/2011/10/56/25/3	CS6/22/2011/10/56/25/3
Tanggal	9/30/2011 12:00:00 AM	9/29/2011 12:00:00 AM
Golongan	A	A
Tgl_Jatuh_Tempo	10/30/2011 12:00:00 AM	10/29/2011 12:00:00 AM

Tabel 3.48 Data Detail Transaksi Pembelian Barang

Nama Field	Data-1	Data-2
Kd_faktur	9/29/2011/231747/5	9/29/2011/231627/4
Kd_Barang	A000022SR9/45/8	A000022SR9/45/8
Satuan	TAB	TAB
Harga_Netto	900	900
Quantity	100	10
Total_Netto	90000	9000
Discount	4.00	4.00
Total_Netto_Disc	81000.00	8640.00
PPN	8100.00	864.00
MarginBeli	0.00	0.00
Grandtotal	9504	125000

Tabel 3.49 Test Case Transaksi Pembelian Barang

Test Case ID	Tujuan	Input	Output Diharapkan
25	Tambah data baru ke tabel Transaksi_Pembelian dan Detail_Transaksi_Pembelian	Memasukkan data Tabel 3.52 dan data Tabel 3.53 kemudian menekan tombol Simpan.	Muncul pesan "Data Telah Tersimpan". Data tersimpan pada tabel Pembelian,table detail_transaksi_pembelian dan menambah Jumlah_Stok pada Master_Stok.
26	Ubah data dari tabel Transaksi_Pembelian.	Memilih Golongan Supplier dengan Golongan=A. Mengubah dari Golongan A di ubah menjadi B kemudian menekan tombol Ubah.	Muncul pesan "Data Telah Terubah" dan data tersimpan pada tabel Transaksi_Pembelian.

Test Case ID	Tujuan	Input	Output Diharapkan
27	Menghindari data menu kosong pada tabel Master_Barang.	Memasukkan data menu dengan mengosongkan salah satu <i>field</i> kemudian menekan tombol Simpan.	Muncul pesan masih kosong pada <i>field</i> yang masih kosong dan data tidak tersimpan pada tabel Transaksi_Pembelian.

### A.9. Desain Uji Coba Fitur Transaksi Penjualan

Proses transaksi penjualan adalah proses penyimpanan untuk data transaksi penjualan dan membatalkan proses transaksi. Proses ini bertujuan untuk mengetahui dan menentukan keberhasilan dari obyek-obyek yang ada dalam desain *form* pesan transaksi penjualan.

Tabel 3.50 Data Transaksi Penjualan

Nama Field	Data-1	Data-2
KD_PENJUALAN	111070/1429/07	1110140/4630/10
KD_CUSTOMER	CS6/22/2011/10/58/6/6	CS6/10/2011/16/53/17/1
TGL_PENJUALAN	10/7/2011 12:00:00 AM	10/7/2011 12:00:00 AM
SERI_PENJUALAN	H0	H1
JENIS_PENJUALAN	T	T
NO_RESEP	H0	201
STATUS_PENGANTARAN	YA	YA
TANGGAL_JATUH_TEMPO	10/7/2011 12:00:00 AM	10/21/2011 12:00:00 AM
KD_DOKTER	DKTR10/7/2011/7/27/42/5	DKTR9/12/2011/16/32/6/4
JENIS PEMBAYARAN	Tunai	Tunai
STATUS_NF	Ya	Tidak
KHUSUS	Piutang	Resep Racikan

Tabel 3.51 Data Detil Transaksi Penjualan

Nama Field	Data-1			Data-2				
KD_PENJUALAN	111070/1429/07			1110140/4630/10				
KD_BARANG	B00000 4SR24/ 14/15	C0000 01SR4 2/19/2 0	A0000 02SR3 9/56/1 4	A000 002S R39/5 6/14	A000 011S R0/33 /16	A000 007S R46/3 /23	B0000 04SR2 4/14/1 5	C00 0009 SR9/ 5/23
HARGA	7350	1018	4725	4500	2020	82	7210	21
QUANTITY	30	30	10	1	1	20	10	10
TOTAL	220500	30555	47250	4500	2020	1648	72100	206
DISCOUNT_JUAL	5	3	0	0	0	0	0	0
SUBTOTAL_JUAL	220500	30600	47300	4500	2100	1700	72100	300
GRANDTOTAL_JUAL	298400			80700				
BAYAR_JUAL	300000			81000				
KEMBALI_JUAL	1600			300				

Tabel 3.52 Test Case Transaksi Penjualan

Test Case ID	Tujuan	Input	Output Diharapkan
28	Tambah data baru ke tabel transaksi_penjualan dan Detil_Penjualan	Memasukkan data Tabel 3.55 dan data Tabel 3.57 kemudian menekan tombol Simpan.	Muncul pesan "Data Telah Tersimpan" dan data tersimpan pada tabel transaksi_penjualan_Baku serta mengurangi Jumlah_Stok pada Master_Stok. Kemudian mencetak nota pembayaran.
29	Menghindari data transaksi kosong pada tabel transaksi_penjualan dan Detail_transaksi_Penjualan.	Memasukkan data transaksi penjualan dengan mengosongkan salah satu <i>field</i> kemudian menekan tombol Simpan.	Muncul pesan masih kosong pada <i>field</i> yang masih kosong dan data tidak tersimpan pada tabel transaksi_penjualan dan Detail_transaksi_Penjualan.

Test Case ID	Tujuan	Input	Output Diharapkan
30	Membatalkan penyimpanan dan perubahan data.	Memasukkan data Tabel 3.55 dan Tabel 3.57 kemudian menekan tombol Batal.	Semua <i>field</i> kosong dan data tidak tersimpan pada tabel transaksi_penjualan dan Detail_transaksi_Penjualan.
31	Mencari dan menampilkan Penjualan dan Detil_Penjualan	Mencari Data dengan memasukkan Kd_penjualan=1110140/4630/10. Kemudian menekan tombol Cari.	Apabila data lebih dari 1 maka akan muncul pilihan Kd_penjualan tetapi jika tidak maka data akan langsung muncul pada <i>datagridview</i> dan mengisi semua <i>field</i> .
32	Hapus data dari tabel transaksi_penjualan dan Detail_transaksi_Penjualan.	Memilih Kd_penjualan. Dengan Kd_penjualan=1110140/4630/10. Kemudian menekan tombol Hapus.	Muncul pesan "Data Telah Terhapus" dan data pada Penjualan dan Detail_transaksi_Penjualan juga terhapus serta menambah Jumlah_Stok pada Master_Stok.