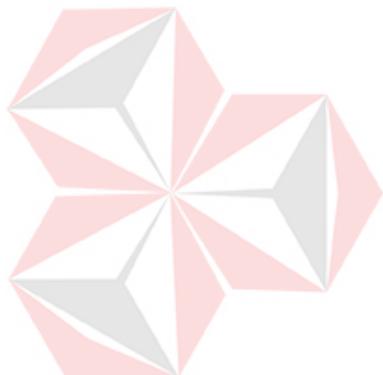


**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEGADAIAN  
(STUDI KASUS KOPERASI SEKARSARI BONDOWOSO)**



OLEH  
*DINAMIK*

Oleh:  
Nama : Wibiharto  
NIM : 04.41010.0347  
Program : S1 (Strata Satu)  
Jurusan : Sistem Informasi

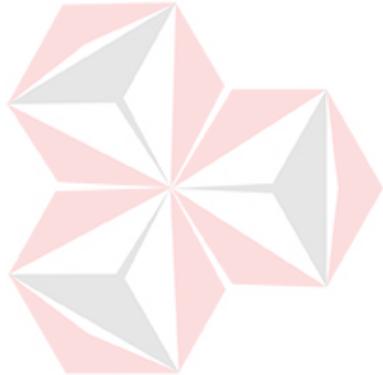
**SEKOLAH TINGGI  
MANAJEMEN INFORMATIKA & TEKNIK KOMPUTER  
SURABAYA  
2011**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEGADAIAN  
(STUDI KASUS KOPERASI SEKARSARI BONDOWOSO)**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Sarjana Komputer



UNIVERSITAS  
**Dinamika**  
Oleh :  
Nama : Wibiharto  
NIM : 04.41010.0347

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

**SEKOLAH TINGGI  
MANAJEMEN INFORMATIKA & TEKNIK KOMPUTER  
SURABAYA  
2011**

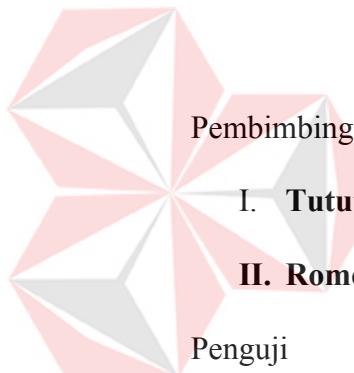
Tugas Akhir  
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEGADAIAN  
(STUDI KASUS KOPERASI SEKARSARI BONDOWOSO)

dipersiapkan dan disusun oleh

**Wibiharto**

**NIM : 04.41010.0347**

Telah diperiksa, diuji dan disetujui oleh Dewan Penguji  
pada : Mei 2011



**Susunan Dewan Penguji**

Pembimbing

I. **Tutut Wurijanto, M.Kom**

II. **Romeo, ST**

Penguji

I. **A. B. Tjandrarini, S.Si.,M.Kom**

II. **M. Arifin, S.Pd.,M.Si.,MOS**

Tugas Akhir ini telah sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana

**Pantjawati Sudarmaningtyas, S.Kom, OCA**  
Pembantu Ketua Bidang Akademik

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan dengan benar, bahwa Tugas Akhir ini adalah asli karya saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Karya atau pendapat orang lain yang ada dalam Tugas Akhir ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya. Apabila dikemudian hari ditemukan adanya tindakan plagiat pada karya Tugas Akhir ini, maka saya bersedia untuk dilakukan pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**  
Wibiharto

Surabaya, 6 Mei 2011

## ABSTRAK

Koperasi Sekarsari adalah salah satu alternatif pegadaian yang terletak di Kabupaten Bondowoso. Barang-barang yang digadaikan pada Koperasi Sekarsari ini bukan merupakan barang mewah melainkan barang kebutuhan sehari-hari seperti teko dan panci sehingga jumlah transaksi maupun barang gadai yang disimpan oleh pihak Koperasi Sekarsari sangat banyak. Selain itu, mobilitas dari pemilik Koperasi cukup tinggi yang menyebabkan kesulitan dalam memonitor kinerja dari perusahaan.

Oleh sebab itu, untuk memecahkan permasalahan yang ada diatas, maka dibuatkanlah sebuah sistem informasi pegadaian untuk menangani masalah-masalah yang ada. Adapun penyelesaiannya yaitu dengan cara pemberian kode barang pada tiap-tiap barang gadai agar mekanisme pencarian dan pengambilan barang digudang lebih cepat dan tepat terutama untuk barang yang mirip. Kemudian pembangunan sistem ini berbasiskan *web* sehingga *owner*/pemilik tidak lagi kesulitan untuk memonitor kinerja dari tiap-tiap cabang.

Dengan diterapkannya sistem ini, dapat mempercepat mekanisme penyimpanan maupun pencarian barang jaminan di gudang. Selain itu, pemilik dapat memonitor kinerja perusahaannya dengan cepat dan mudah.

Kata Kunci: Pegadaian, Sistem Informasi, *Web*.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur atas karunia dan anugerah Allah SWT, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini, untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan studi Strata Satu pada jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer Surabaya. Tugas Akhir ini berjudul Rancang Bangun Sistem Informasi Pegadaian Studi Kasus Koperasi Sekarsari Bondowoso

Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua yang turut mendoakan dan memberikan segala dukungan moral selama penggerjaan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Tutut Wurijanto, M.Kom selaku dosen pembimbing pertama, atas bantuannya dalam kelancaran pengajuan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Romeo, ST. selaku dosen pembimbing kedua atas segala bimbingan, arahan, dan dukungan kepada penulis selama penggerjaan Tugas Akhir ini.
4. Ibu Betty Yulistyowati selaku pemilik dari Koperasi Sekarsari Bondowoso yang telah memberikan kesempatan serta dukungan moral selama penggerjaan Tugas Akhir ini.
5. Alice Haans, atas segala dukungan moral yang diberikan selama penggerjaan Tugas Akhir ini .
6. Teman-teman dari SCS, atas segala dukungan moral yang diberikan selama penggerjaan Tugas Akhir ini .

7. Teman-teman dari Kopma, atas segala dukungan moral yang diberikan selama penggerjaan Tugas Akhir ini .
8. Semua pihak yang belum tercantum, atas bantuan langsung maupun tidak langsung selama penggerjaan Tugas Akhir ini.

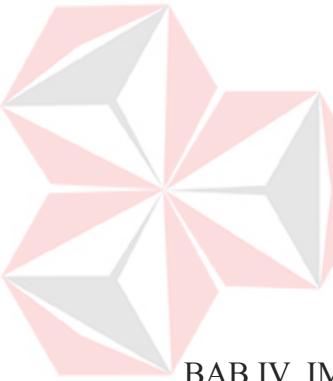
Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan pada penulisan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak sangat penulis harapkan. Semoga Tugas Akhir ini dapat ikut menunjang perkembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang sistem informasi dan teknologi informasi.

Surabaya, Mei 2011



## DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Sistem Informasi.....	5
2.2 Website.....	7
2.3 PHP.....	8
2.4 MySQL.....	9
2.5 AJAX.....	11
2.6 Pegadaian.....	14
2.7 AD/ART Koperasi Sekarsari.....	15
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM .....	17



3.1 Analisa Permasalahan.....	17
3.2 Perancangan Sistem.....	18
3.2.1 Diagram aliran dokumen.....	18
3.2.2 Diagram aliran sistem.....	22
3.2.3 Diagram aliran data.....	26
3.2.6 Struktur Tabel.....	38
3.2.7 Desain input output.....	46
3.3 Desain Uji Coba Sistem.....	58
3.3.1 Perancangan uji coba transaksi taksir barang.....	58
3.3.2 Perancangan uji coba transaksi pinjaman.....	58
3.3.3 Perancangan uji coba transaksi perpanjangan.....	59
3.3.4 Perancangan uji coba transaksi pengembalian.....	59
3.3.5 Perancangan uji coba laporan lelang.....	60
3.3.7 Perancangan uji coba laporan anggota.....	61
3.3.8 Perancangan uji coba laporan pinjaman.....	61
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI.....	63
4.1 Konfigurasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	63
4.1.1 Kebutuhan perangkat keras.....	63
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	63
4.2 Implementasi Sistem.....	64
4.2.1 Halaman login.....	64
4.2.2 Halaman ubah password.....	65
4.2.3 Halaman master anggota.....	66



4.2.4 Halaman master libur operasional.....	67
4.2.5 Halaman master unit pelayanan.....	68
4.2.6 Halaman master transaksi kas.....	68
4.2.7 Halaman master grup pengguna.....	70
4.2.8 Halaman master karyawan.....	71
4.2.9 Halaman transaksi taksir.....	72
4.2.10 Halaman transaksi pinjaman.....	73
4.2.11 Halaman transaksi perpanjangan.....	74
4.2.12 Halaman transaksi pengembalian.....	75
4.2.13 Halaman transaksi kas.....	77
4.2.14 Halaman laporan lelang.....	78
4.2.15 Halaman laporan kas.....	79
4.2.16 Halaman laporan anggota.....	80
4.2.17 Halaman laporan pinjaman.....	82
4.3 Uji Coba Sistem.....	83
4.3.1 Uji coba transaksi taksir barang.....	83
4.3.2 Uji coba transaksi pinjaman.....	84
4.3.3 Uji coba transaksi perpanjangan.....	85
4.3.4 Uji Coba Transaksi Pengembalian.....	86
4.3.5 Uji coba laporan lelang.....	87
4.3.6 Uji coba laporan kas.....	88
4.3.7 Uji coba laporan anggota.....	89
4.3.8 Uji coba laporan pinjaman.....	91

BAB V PENUTUP.....	93
5.1 Kesimpulan.....	93
5.2 Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA .....	95
LAMPIRAN .....	97



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Struktur Objek Fitur Aplikasi.....	38
Tabel 3.2 Struktur Objek Grup Fitur.....	39
Tabel 3.3 Struktur Objek Grup Pengguna.....	39
Tabel 3.4 Struktur Objek Keanggotaan Grup.....	39
Tabel 3.5 Struktur Objek Tabel Master Anggota.....	40
Tabel 3.6 Struktur Objek Tabel Master Karyawan.....	41
Tabel 3.7 Struktur Objek Master Libur Operasional.....	41
Tabel 3.8 Struktur Objek Master Setting Transaksi.....	42
Tabel 3.9 Struktur Objek Master Transaksi Kas.....	42
Tabel 3.10 Struktur Objek Master Unit Pelayanan.....	43
Tabel 3.11 Struktur Objek Transaksi Kas.....	43
Tabel 3.12 Struktur Objek Transaksi Pinjaman.....	44
Tabel 3.13 Struktur Objek Master Standar Harga.....	44
Tabel 3.14 Struktur Objek Master Taksir.....	45
Tabel 3.15 Struktur Objek Master Kategori.....	45
Tabel 3.16 Struktur Objek Master Kategori.....	46
Tabel 3.17 Rancangan Uji Coba Transaksi Taksir Barang.....	58
Tabel 3.18 Rancangan Uji Coba Transaksi Pinjaman.....	59
Tabel 3.19 Rancangan Uji Coba Transaksi Perpanjangan.....	59
Tabel 3.20 Rancangan Uji Coba Transaksi Pengembalian.....	59
Tabel 3.21 Rancangan Uji Coba Laporan Lelang.....	60



Tabel 3.22 Rancangan Uji Coba Laporan kas.....	60
Tabel 3.23 Rancangan Uji Coba Laporan Anggota.....	61
Tabel 3.24 Rancangan Uji Coba Laporan Pinjaman.....	61
Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Transaksi Taksir Barang.....	83
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Transaksi Pinjaman.....	84
Tabel 4.3 Hasil Uji Coba Transaksi Perpanjangan.....	85
Tabel 4.4 Hasil Uji Coba Transaksi Pengembalian.....	87
Tabel 4.5 Hasil Uji Coba Laporan Lelang.....	87
Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Laporan kas.....	88
Tabel 4.7 Hasil Uji Coba Laporan Anggota.....	89
Tabel 4.8 Hasil Uji Coba Laporan Pinjaman.....	91



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Web yang bekerja secara Syncronus (Garret,2005).....	13
Gambar 2.2 Web yang Bekerja Secara Asyncronus dengan AJAX (Garret,2005).13	
Gambar 3.1 Aliran Dokumen Pegadaian.....	19
Gambar 3.2 Aliran Dokumen Pengembalian.....	20
Gambar 3.3 Aliran Dokumen Perpanjangan.....	21
Gambar 3.4 Aliran Dokumen Lelang.....	22
Gambar 3.5 Sistem Flow Pegadaian.....	23
Gambar 3.6 Aliran Sistem Pengembalian.....	24
Gambar 3.7 Aliran Sistem Perpanjangan.....	25
Gambar 3.8 Aliran Sistem Lelang.....	26
Gambar 3.9 Diagram Konteks Aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari.....	27
Gambar 3.10 DAD Level 0 Aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari.....	28
Gambar 3.11 Site Map Website Koperasi Sekarsari.....	29
Gambar 3.12 CDM Aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari.....	36
Gambar 3.13 PDM Aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari.....	37
Gambar 3.14 Desain Halaman Login.....	47
Gambar 3.15 Desain Halaman Depan.....	47
Gambar 3.16 Desain Halaman Ubah Password.....	48
Gambar 3.17 Desain Halaman Anggota.....	49
Gambar 3.18 Desain Halaman Setting Transaksi.....	49
Gambar 3.19 Desain Halaman Libur Operasional.....	50



Gambar 3.20 Desain Unit Pelayanan.....	50
Gambar 3.21 Desain Master Transaksi Kas.....	51
Gambar 3.22 Master Karyawan.....	52
Gambar 3.23 Desain Transaksi Pinjaman.....	53
Gambar 3.24 Desain Transaksi Pengembalian.....	54
Gambar 3.25 Desain Halaman Transaksi Kas.....	55
Gambar 3.26 Desain Halaman Laporan Barang Lelang.....	55
Gambar 3.27 Desain Halaman Laporan Kas.....	56
Gambar 3.28 Desain Halaman Laporan Daftar Anggota.....	57
Gambar 3.29 Desain Halaman Grup Pengguna.....	57
Gambar 4.1 Halaman Login.....	64
Gambar 4.2 Ubah Password.....	65
Gambar 4.3 Master Anggota.....	66
Gambar 4.4 Master Libur Operasional.....	67
Gambar 4.5 Master Unit Pelayanan.....	68
Gambar 4.6 Master Transaksi Kas.....	69
Gambar 4.7 Master Grup Pengguna.....	70
Gambar 4.8 Master Karyawan.....	71
Gambar 4.9 Transaksi Taksir.....	72
Gambar 4.10 Nomor Antrian.....	73
Gambar 4.11 Transaksi Peminjaman.....	73
Gambar 4.12 Surat Bukti Gadai.....	74
Gambar 4.13 Halaman Transaksi Perpanjangan.....	75

Gambar 4.14 Transaksi Pengembalian.....	76
Gambar 4.15 Surat Bukti Pembayaran.....	76
Gambar 4.16 Transaksi Kas.....	77
Gambar 4.17 Halaman Laporan Lelang.....	78
Gambar 4.18 Hasil Laporan Lelang.....	78
Gambar 4.19 Laporan Kas.....	79
Gambar 4.20 Hasil Laporan Kas.....	80
Gambar 4.21 Halaman Laporan Anggota.....	81
Gambar 4.22 Hasil Laporan Anggota.....	81
Gambar 4.23 Laporan Pinjaman.....	82
Gambar 4.24 Hasil Uji Coba Transaksi Taksir Barang (a).....	84
Gambar 4.25 Hasil Uji Coba Transaksi Taksir Barang (b).....	84
Gambar 4.26 Hasil Uji Coba Transaksi Pinjaman (a).....	85
Gambar 4.27 Hasil Uji Coba Transaksi Pinjaman (b).....	85
Gambar 4.28 Hasil Uji Coba Transaksi Perpanjangan (a).....	86
Gambar 4.29 Hasil Uji Coba Transaksi Perpanjangan (b).....	86
Gambar 4.30 Hasil Uji Coba Transaksi Pengembalian.....	87
Gambar 4.31 Hasil Uji Coba Laporan Lelang.....	88
Gambar 4.32 Hasil Uji Coba Laporan Kas.....	89
Gambar 4.33 Hasil Uji Coba Laporan Anggota (a).....	90
Gambar 4.34 Hasil Uji Coba Laporan Anggota (b).....	90
Gambar 4.35 Hasil Uji Coba Laporan Anggota (c).....	91
Gambar 4.36 Hasil Uji Coba Laporan Pinjaman.....	92



## DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran 1	Surat Bukti Gadai.....	97
Lampiran 2	Surat Bukti Gadai Perpanjangan.....	98
Lampiran 3	Surat Bukti Pembayaran.....	99
Lampiran 4	Laporan Anggota.....	100
Lampiran 5	Listing Program.....	101



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Web yang bekerja secara Syncronus (Garret,2005).....	13
Gambar 2.2 Web yang Bekerja Secara Asyncronus dengan AJAX (Garret,2005).13	
Gambar 3.1 Aliran Dokumen Pegadaian.....	19
Gambar 3.2 Aliran Dokumen Pengembalian.....	20
Gambar 3.3 Aliran Dokumen Perpanjangan.....	21
Gambar 3.4 Aliran Dokumen Lelang.....	22
Gambar 3.5 Sistem Flow Pegadaian.....	23
Gambar 3.6 Aliran Sistem Pengembalian.....	24
Gambar 3.7 Aliran Sistem Perpanjangan.....	25
Gambar 3.8 Aliran Sistem Lelang.....	26
Gambar 3.9 Diagram Konteks Aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari.....	27
Gambar 3.10 DAD Level 0 Aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari.....	28
Gambar 3.11 Site Map Website Koperasi Sekarsari.....	29
Gambar 3.12 CDM Aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari.....	36
Gambar 3.13 PDM Aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari.....	37
Gambar 3.14 Desain Halaman Login.....	47
Gambar 3.15 Desain Halaman Depan.....	47
Gambar 3.16 Desain Halaman Ubah Password.....	48
Gambar 3.17 Desain Halaman Anggota.....	49
Gambar 3.18 Desain Halaman Setting Transaksi.....	49
Gambar 3.19 Desain Halaman Libur Operasional.....	50



Gambar 3.20 Desain Unit Pelayanan.....	50
Gambar 3.21 Desain Master Transaksi Kas.....	51
Gambar 3.22 Master Karyawan.....	52
Gambar 3.23 Desain Transaksi Pinjaman.....	53
Gambar 3.24 Desain Transaksi Pengembalian.....	54
Gambar 3.25 Desain Halaman Transaksi Kas.....	55
Gambar 3.26 Desain Halaman Laporan Barang Lelang.....	55
Gambar 3.27 Desain Halaman Laporan Kas.....	56
Gambar 3.28 Desain Halaman Laporan Daftar Anggota.....	57
Gambar 3.29 Desain Halaman Grup Pengguna.....	57
Gambar 4.1 Halaman Login.....	64
Gambar 4.2 Ubah Password.....	65
Gambar 4.3 Master Anggota.....	66
Gambar 4.4 Master Libur Operasional.....	67
Gambar 4.5 Master Unit Pelayanan.....	68
Gambar 4.6 Master Transaksi Kas.....	69
Gambar 4.7 Master Grup Pengguna.....	70
Gambar 4.8 Master Karyawan.....	71
Gambar 4.9 Transaksi Taksir.....	72
Gambar 4.10 Nomor Antrian.....	73
Gambar 4.11 Transaksi Peminjaman.....	73
Gambar 4.12 Surat Bukti Gadai.....	74
Gambar 4.13 Halaman Transaksi Perpanjangan.....	75

Gambar 4.14 Transaksi Pengembalian.....	76
Gambar 4.15 Surat Bukti Pembayaran.....	76
Gambar 4.16 Transaksi Kas.....	77
Gambar 4.17 Halaman Laporan Lelang.....	78
Gambar 4.18 Hasil Laporan Lelang.....	78
Gambar 4.19 Laporan Kas.....	79
Gambar 4.20 Hasil Laporan Kas.....	80
Gambar 4.21 Halaman Laporan Anggota.....	81
Gambar 4.22 Hasil Laporan Anggota.....	81
Gambar 4.23 Laporan Pinjaman.....	82
Gambar 4.24 Hasil Uji Coba Transaksi Taksir Barang (a).....	84
Gambar 4.25 Hasil Uji Coba Transaksi Taksir Barang (b).....	84
Gambar 4.26 Hasil Uji Coba Transaksi Pinjaman (a).....	85
Gambar 4.27 Hasil Uji Coba Transaksi Pinjaman (b).....	85
Gambar 4.28 Hasil Uji Coba Transaksi Perpanjangan (a).....	86
Gambar 4.29 Hasil Uji Coba Transaksi Perpanjangan (b).....	86
Gambar 4.30 Hasil Uji Coba Transaksi Pengembalian.....	87
Gambar 4.31 Hasil Uji Coba Laporan Lelang.....	88
Gambar 4.32 Hasil Uji Coba Laporan Kas.....	89
Gambar 4.33 Hasil Uji Coba Laporan Anggota (a).....	90
Gambar 4.34 Hasil Uji Coba Laporan Anggota (b).....	90
Gambar 4.35 Hasil Uji Coba Laporan Anggota (c).....	91
Gambar 4.36 Hasil Uji Coba Laporan Pinjaman.....	92



## DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran 1	Surat Bukti Gadai.....	97
Lampiran 2	Surat Bukti Gadai Perpanjangan.....	98
Lampiran 3	Surat Bukti Pembayaran.....	99
Lampiran 4	Laporan Anggota.....	100
Lampiran 5	Listing Program.....	101



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Koperasi Sekarsari adalah badan usaha yang bergerak di bidang pegadaian. Koperasi Sekarsari menggunakan barang atau surat berharga lainnya sebagai jaminan atas pinjaman yang diberikan. Tapi barang yang digunakan sebagai jaminan bukanlah barang mewah, melainkan barang yang digunakan sehari-hari, misal sepeda, poci, kompor, handphone. Saat ini, Koperasi Sekarsari merupakan salah satu alternatif dari pegadaian milik BUMN (Badan Usaha Milik Negara) yang ada.

Saat ini Koperasi Sekarsari memiliki 3 kantor cabang di Bondowoso, dan tiap-tiap cabang memiliki tempat penyimpanan barang tersendiri. Sistem peminjaman saat ini masih dilakukan secara manual, hanya menggunakan kertas rangkap sehingga pihak manajemen cukup kesulitan dalam melakukan rekap laporan transaksi harian yang akan dilaporkan kepada pemilik dari Koperasi Sekarsari. Sistem pelunasan pada Koperasi Sekarsari ini juga menggunakan manual dengan memberikan surat bukti gadai dari nasabah kepada kasir, kemudian kasir akan menghitung bunga, biaya administrasi dan denda. Proses perhitungan yang manual sering menyebabkan terjadinya kesalahan-kesalahan perhitungan yang dapat merugikan dari pihak nasabah maupun koperasi itu sendiri. Selain itu dampak dari perhitungan yang manual dapat dirasakan pada

waktu beban puncak yaitu ketika awal cocok tanam ataupun menjelang hari raya, jumlah antrian yang cukup panjang menyebabkan pelayanan jadi menurun.

Sistem penyimpanan barang ataupun surat berharga menggunakan kartu berwarna yang berbeda tiap tiga bulannya, hal ini dilakukan untuk mempermudah pencarian barang tersebut saat melakukan pelunasan pinjaman. Tetapi pencarian akan menjadi susah jika barang yang disimpan mencapai ratusan ataupun ribuan dan sejenis karena selain mencari berdasarkan warna juga mencocokan barang jaminannya agar tidak salah ambil.

Berdasarkan hal diatas, Koperasi Sekarsari memutuskan menggunakan sistem informasi untuk mengatasi masalah-masalah yang ada seperti *update* informasi transaksi terbaru dari tiap-tiap cabang, proses perhitungan manual yang dapat merugikan nasabah dan penggunaan kartu berwarna sebagai sistem penyimpanan barang. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan kinerja dari Koperasi Sekarsari bisa lebih optimal.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka dapat kami simpulkan beberapa permasalahan yang muncul dan sedang dihadapi oleh Koperasi Sekarsari adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menyajikan suatu informasi dalam bentuk laporan secara cepat dari tiap-tiap cabang Koperasi Sekarsari?
2. Bagaimana melayani nasabah dengan cepat dan tepat serta resiko terjadinya kesalahan sangat kecil?

3. Bagaimana menyimpan barang jaminan nasabah di gudang?

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam perancangan dan pembuatan sistem ini, terdapat beberapa pembatasan masalah, antara lain :

1. Sistem hanya digunakan untuk mencatat transaksi, mencetak laporan serta monitor kinerja tiap cabang.
2. Sistem ini dibangun dengan menggunakan media *Web*.
3. Sistem tidak menangani proses pelelangan barang.
4. Sistem tidak menangani proses pelunasan tidak atas nama sendiri.
5. Sistem tidak menangani proses surat gadai yang hilang

### **1.4 Tujuan**

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah

1. Merancang dan membangun aplikasi koperasi gadai untuk menyajikan suatu informasi dalam bentuk laporan tabel maupun grafik.
2. Merancang dan membangun aplikasi gadai untuk melayani nasabah dengan cepat dan tepat serta mengurangi terjadinya kesalahan.
3. Merancang dan membangun aplikasi koperasi gadai untuk mempermudah penyimpanan maupun pencarian barang jaminan di gudang.

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Sistematika yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini dibagi menjadi beberapa Bab dan Sub-Bab. Adapun pembagian Bab ini sebagai berikut:

**BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini mengutamakan perumusan dan penjelasan masalah umum, sehingga dapat diperoleh gambaran umum mengenai seluruh penlitian yang dilakukan oleh penulis. Bab ini menyangkut beberapa hal yang meliputi : Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Pembatasan Masalah, Tujuan dan dilanjutkan dengan Sistematika penulisan Tugas Akhir.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini memberikan uraian tentang teori yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir antara lain. Menjelaskan tentang sistem gadai pada Koperasi Sekarsari, *Website*, AJAX

**BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Berisi tentang analisa sistem yang lama jika ada dan perancangan sistem yang akan dibuat.

**BAB IV : IMPLEMENTASI DAN EVALUASI**

Secara rinci berisi tentang rancangan-rancangan sistem terutama database dan implementasi rancangan sistem tersebut.

**BAB V : PENUTUP**

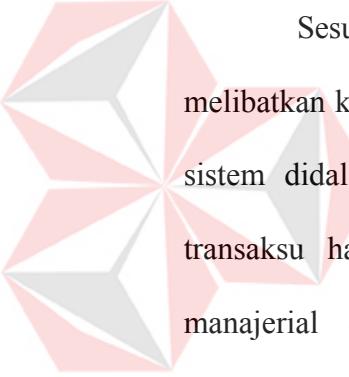
Pada bab ini merupakan bab yang berisi tentang kesimpulan dan saran dari perancangan dan pembuatan proyek ini.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

Dalam menyelesaikan permasalahan pada pembuatan tugas akhir ini, terdapat beberapa landasan teori yang telah mendukung penerapan dari Rancang Bangun Sistem Informasi Pegadaian (Studi Kasus Koperasi Sekarsari Bondowoso). Berikut ini dijelaskan masing-masing landasan teori secara detil.

#### **2.1 Sistem Informasi**



Sesungghnya yang dimaksud dengan sistem informasi tidak harus melibatkan komputer. Menurut Sutabri (2003:26), "Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang memertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan". Sistem informasi yang menggunakan komputer biasa disebut sistem informasi berbasis komputer (*Computer-Based Information System-CBIS*).

Sistem informasi terdiri dari beberapa komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan (*building block*). Blok bangunan tersebut adalah:

1. Blok masukan (*input block*)

Blok masukan merupakan data yang masuk ke suatu sistem informasi, dapat berupa metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan.

## 2. Blok model (*model block*)

Blok model merupakan kombinasi dari prosedur, model, dan logika yang akan digunakan untuk memanipulasi data sehingga menghasilkan keluaran sesuai keinginan.

## 3. Blok keluaran (*output block*)

Blok keluaran merupakan produk informasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen dan semua pemakai sistem yang dihasilkan oleh sistem informasi.

## 4. Blok teknologi (*technology block*)

Blok teknologi merupakan sebuah alat di dalam suatu sistem informasi yang digunakan untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirim keluaran dan membantu pengendalian dari sistem secara keseluruhan. Blok teknologi mempunyai 3 bagian utama yaitu *brainware*, *software*, dan *hardware*.

## 5. Blok basis data (*database block*)

Blok basis data merupakan kumpulan data-data yang saling berhubungan, tersimpan di dalam perangkat keras komputer dan untuk memanipulasinya harus menggunakan perangkat lunak tertentu.

## 6. Blok kendali (*control block*)

Blok kendali merupakan blok yang memastikan agar sistem informasi dapat terhindar dari segala sesuatu yang merusak sehingga sistem informasi dapat digunakan pada saat dibutuhkan.

## 2.2 Website

Menurut Sidik dan Pohan (2007:1) "World Wide Web (WWW), lebih dikenal dengan *web*, merupakan salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung dengan internet". *Web* pada awalnya adalah ruang informasi dalam internet, dengan menggunakan teknologi hypertext, pemakai dituntun untuk menemukan informasi dengan mengikuti *link* yang disediakan dalam dokumen *web* yang ditampilkan dalam browser *web*.

Kini internet identik dengan *web*, karena kepopuleran *web* sebagai standar *interface* pada layanan-layanan yang ada di internet, dari awalnya sebagai penyedia informasi, kini digunakan juga untuk komunikasi dari email sampai dengan *chatting*, transaksi bisnis (*commerce*). Kini *web* seakan lebih populer daripada *email*, walaupun secara statistik *email* masih merupakan aplikasi terbanyak yang digunakan oleh pengguna internet. *Web* lebih populer bagi khalayak umum dan pemula, terutama untuk tujuan pencarian informasi.

Kode-kode khusus diciptakan kedalam dokumen elektronik ini, memungkinkan pemakai untuk meloncat dari satu dokumen ke dokumen lainnya pada layar dengan hanya memilih sebuah *hyperlink*. Kemampuan internet dimasukkan kedalam browser ini sehingga loncat dari satu dokumen ke dokumen lain, tidak lagi dari satu komputer saja, tetapi dapat meloncat ke dokumen lain yang letaknya pada komputer *remote*.

Seorang peneliti dapat juga mengirimkan sebuah *file* dari komputer *remote* ke sistem lokalnya, atau *login* kedalam suatu sistem *remote* hanya dengan mengklik *hyperlink*, tidak perlu melalui mekanisme FTP atau Telnet. Jalan pintes

CERN digunakan sebagai dasar dari yang disebut sekarang dengan *World Wide Web*, berikut server dan *browser* web-nya yang sekarang di-*maintenance* oleh *World Wide Web Consortium* (Sidik dan Pohan, 2007).

### 2.3 PHP

Menurut Kadir(2002), PHP singkatan dari PHP *Hypertext Preprocessor*. PHP merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam *server* dan diproses di *server*. Hasilnya akan dikirim ke klien, tempat *User* menggunakan *browser*. Kelahiran PHP bermula saat Rasmus Lerdorf membuat sejumlah skrip Perl yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi tool yang disebut "Personal Home Page". Paket inilah yang menjadi cikal-bakal PHP.

PHP adalah *server side scripting environment* yang dapat digunakan untuk membuat dan menjalankan aplikasi-aplikasi di *web server* agar menjadi lebih interaktif dan *programmable*. Dengan PHP, aplikasi-aplikasi yang ada di *web server* benar-benar akan dijalankan di *web server* tanpa mengharuskan adanya tambahan atau syarat tertentu untuk sisi *client* (*web browser*). PHP biasanya dijadikan sebagai modul dalam suatu *web server* agar bisa mengeksekusi *file-file* PHP yang tersedia di *web server*. PHP dapat berjalan di hampir seluruh *platform, open source*, dan berlisensi Gnu Public License (GPL).

Sebagai tambahan untuk memanipulasi isi dari halaman web, PHP juga dapat mengirimkan HTTP *header* yang dapat digunakan untuk *setting cookies*, mengatur proses authentikasi dan me-*redirect User*. PHP juga mempunyai koneksi

dengan banyak *database* termasuk dengan ODBC serta berintegrasi dengan beragam librari eksternal yang membantu *web developer* untuk melakukan semuanya. PHP menyatu dengan halaman web sehingga tidak dibutuhkan aplikasi khusus untuk membuatnya. Secara sintaks PHP serupa dengan bahasa C dan Perl. *Web developer* tidak harus mendeklarasikan variabel sebelum menggunakannya dan dengan PHP mudah untuk membuat *array* dan *hash* (array berassosiasi).

Kelebihan PHP dari bahasa pemrograman lain :

1. Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaanya.
2. Web Server yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana - mana dari mulai apache, IIS, Lighttpd, hingga Xitami dengan configurasi yang relatif mudah.
3. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis - milis dan developer yang siap membantu dalam pengembangan.
4. Dalam sisi pemahamanan, PHP adalah bahasa scripting yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak.

PHP adalah bahasa open source yang dapat digunakan di berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) dan dapat dijalankan secara runtime melalui console serta juga dapat menjalankan perintah-perintah system.

## 2.4 MySQL

MySQL merupakan *Database Management System* (DBMS) yang sangat

populer dikalangan pemrogram web, terutama di lingkungan linux dengan menggunakan *script* PHP dan Perl. (Welling dan Thomson,2001). *Software database* ini kini telah tersedia juga pada *platform* sistem operasi windows. Kepopuleran MySQL dimungkinkan karena kemudahannya untuk digunakan cepat secara kinerja *query*, dan mencukupi untuk kebutuhan *database* perusahaan-perusahaan skala menengah ke bawah.

Perangkat lunak basis data MySQL kini dilepas sebagai perangkat lunak manajemen basis data yang *open source*, sebelumnya merupakan perangkat lunak basis data yang *shareware*. *Shareware* adalah suatu perangkat lunak yang dapat didistribusikan secara bebas untuk keperluan penggunaan secara pribadi, tetapi jika digunakan secara komersial maka pemakai harus mempunyai lisensi dari pembuatnya. *Software open source* menjadikan perangkat lunak ini dapat didistribusikan secara bebas dan dapat dipergunakan untuk keperluan pribadi ataupun komersial dilengkapi dengan *source code* dari perangkat lunak tersebut.

Tidak sama dengan proyek-proyek seperti Apache, dimana perangkat lunak dikembangkan oleh komunitas umum, dan hak cipta untuk kode sumber dimiliki oleh penulisnya masing-masing, MySQL dimiliki dan disponsori oleh sebuah perusahaan komersial Swedia MySQL AB, dimana memegang hak cipta hampir atas semua kode sumbernya. Kedua orang Swedia dan satu orang Finlandia yang mendirikan MySQL AB adalah: David Axmark, Allan Larsson, dan Michael "Monty" Widenius.

MySQL adalah Relational Database Management System (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License).

Dimana setiap orang bebas untuk menggunakan MySQL, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat closed source atau komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu SQL (Structured Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian database, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis. Keandalan suatu sistem database (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja optimizer-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL, yang dibuat oleh user maupun program-program aplikasinya. Sebagai database server, MySQL dapat dikatakan lebih unggul dibandingkan database server lainnya dalam query data. Hal ini terbukti untuk query yang dilakukan oleh single user, kecepatan query MySQL bisa sepuluh kali lebih cepat dari PostgreSQL dan lima kali lebih cepat dibandingkan Interbase.

## 2.5 AJAX

*Asynchronous JavaScript And XML* atau disingkat AJAX, adalah suatu teknik pemrograman berbasis web untuk menciptakan aplikasi web interaktif. (Garret,2005). Tujuannya adalah untuk memindahkan sebagian besar interaksi pada komputer *web surfer*, melakukan pertukaran data dengan server di belakang layar, sehingga halaman web tidak harus dibaca ulang secara keseluruhan setiap kali pengguna melakukan perubahan. Hal ini akan meningkatkan interaktivitas, kecepatan, dan *usability*. AJAX merupakan kombinasi dari :

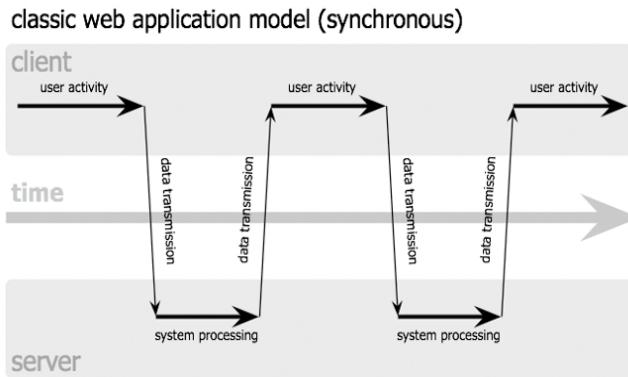
1. XHTML (atau HTML) dan CSS untuk bahasa *mark up* dan tampilan.

- 
2. DOM yang diakses dengan *client side scripting language*, khususnya implementasi ECMAScript seperti JavaScript dan Jscript, untuk menampilkan secara dinamis dan berinteraksi dengan informasi yang ditampilkan.
  3. Objek XMLHttpRequest untuk melakukan pertukaran data *asinkronus* dengan *web server*. Pada beberapa *framework* dan kasus AJAX, objek IFrame lebih dipilih daripada XMLHttpRequest untuk melakukan pertukaran data dengan *web server*.
  4. XML umumnya digunakan sebagai format untuk pengiriman data, walaupun format lain juga memungkinkan seperti HTML, *plain text*, JSON dan EBML.

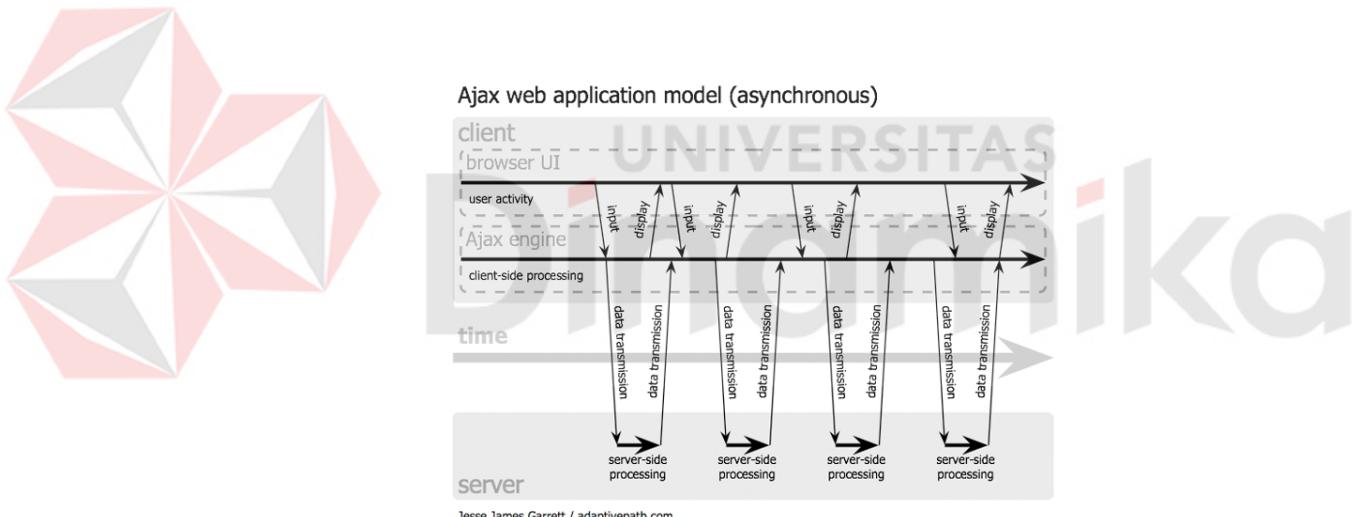
Seperti halnya DHTML, LAMP, atau SPA, AJAX bukanlah teknologi spesifik, melainkan merupakan gabungan dari teknologi yang dipakai bersamaan. Bahkan, teknologi turunan/komposit yang berdasarkan AJAX, seperti AFLAX sudah mulai bermunculan.

Teknologi AJAX memungkinkan sebuah aplikasi berbasis web akan seinteraktif aplikasi berbasis desktop. Jika pada aplikasi *web* sekarang ini *user* perlu *me-refresh* atau *me-load* ulang seluruh halaman *web* jika ingin melihat *update* data, maka dengan menggunakan teknologi AJAX ini aplikasi berbasis *web* hanya *me-load* data yang akan *di-update* tanpa harus *me-load* seluruh halaman *web*.

Perbedaan cara kerja antara web yang bekerja secara *syncronous* dan yang bekerja secara *asynchronous* tampak pada gambar 2.1 dan gambar 2.2.



Gambar 2.1 Web yang bekerja secara Syncronus  
(Garret,2005)



Gambar 2.2 Web yang Bekerja Secara Asyncronus  
dengan AJAX (Garret,2005)

Berdasarkan gambar 2.1 dan gambar 2.2 terlihat bahwa *web* yang menggunakan teknologi AJAX hanya menggunakan 1 halaman *web* dengan *load* data-data yang diperlukan dari *server* dengan menggunakan perantara AJAX. AJAX menggunakan sebuah objek yang bernama XMLHTTP Respon untuk berkomunikasi dengan server, kemudian dengan DOM hasil dari

permintaan tersebut ditampilkan pada halaman *web* yang diinginkan.

## 2.6 Pegadaian

Pegadaian adalah salah satu lembaga keuangan non bank yang kegiatan utamanya menyediakan dana (pembiayaan) bagi masyarakat luas, untuk tujuan konsumsi, produksi, maupun berbagai tujuan lainnya. Pegadaian termasuk dalam kategori lembaga keuangan karena transaksi pembiayaan yang diberikan oleh Pegadaian mirip dengan pinjaman kredit melalui bank, namun diatur secara terpisah atas dasar hukum gadai dan bukan dengan peraturan mengenai pinjam meminjam biasa (Susilo, dkk, 2000). Baik Bank maupun pegadaian memberikan pinjaman kepada masyarakat dengan membebankan suatu kontra prestasi atas penyerahan uang atau balas jasa atas pinjaman yang diperolehnya dalam bentuk bunga atau sewa modal.

Menurut UU hukum perdata pasal 1150 "Gadai adalah suatu hak yang diperoleh seseorang yang mempunyai piutang atas suatu barang bergerak. Barang bergerak tersebut diserahkan kepada orang yang berpiutang oleh seorang yang mempunyai utang atau oleh seorang lain atas nama orang yang mempunyai utang.". Seorang yang mempunyai utang tersebut memberikan kekuasaan kepada orang berpiutang untuk menggunakan barang bergerak yang telah diserahkan untuk melunasi utang apabila pihak yang berutang tidak dapat memenuhi kewajibannya pada jatuh tempo.

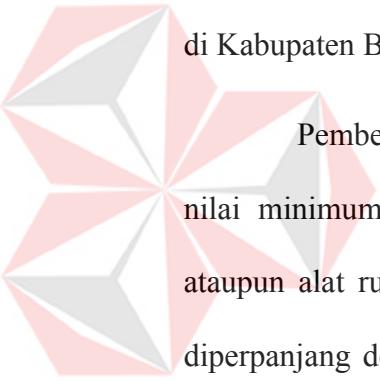
Ciri-ciri gadai dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Terdapat barang bergerak dan bernilai ekonomis yang digadaikan.

2. Nilai jumlah pinjaman tergantung nilai barang yang digadaikan.
3. Barang-barang yang digadaikan dapat ditebus/diambil kembali
4. Apabila barang itu sampai dilelang, maka pembiayaannya diambilkan dari barang yang dilelang dahulu, sebelum diberikan kepada orang yang menggadaikan.

## 2.7 AD/ART Koperasi Sekarsari

Koperasi Sekarsari adalah badan usaha yang bergerak di bidang pegadaian. Koperasi yang berdiri tahun 1999 ini memiliki 3 cabang yang tersebar di Kabupaten Bondowoso.



Pemberian kredit jangka pendek pada Koperasi Sekarsari ini tidak ada nilai minimumnya. Jaminannya berupa benda bergerak, misal alat elektronik ataupun alat rumah tangga. Jangka waktu kredit maksimum 3 bulan dan dapat diperpanjang dengan cara hanya membayar sewa modal, biaya administrasi dan dendanya saja.

Berdasarkan Nomor Badan Hukum 125/BHnIIKDK.13.9nv199, Koperasi Sekarsari tidak ada pengolongan uang pinjaman yang diberikan kepada nasabah sehingga prosentase pinjaman yang diberikan sama (Sekarsari,1999). Perhitungan pengembalian pinjaman menggunakan prosentase berdasarkan jumlah pinjaman pokok, selain itu jika nasabah telat melakukan pembayaran maka akan diberikan biaya tambahan berupa denda. Untuk perhitungannya dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

$$UP + ((Y \times Z \times UP) + R + (UP \times Q))$$

Keterangan:

UP = Uang Pinjaman

Y = Periode Sewa (Bulan)

Z = Sewa Modal/bulan (%)

R = Biaya Administrasi

Q = Denda (%)



## **BAB III**

### **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **3.1 Analisa Permasalahan**

Semakin berkembangnya anggota dari Koperasi Sekarsari, menjadikan pihak manajemen kewalahan dalam mengatur para anggotanya. Saat ini Koperasi Sekarsari memiliki 3 kantor cabang di Bondowoso dan ratusan anggota yang sebagian besar berasal dari petani dan pedagang pasar. Tiap-tiap cabang masih menggunakan kertas rangkap untuk melakukan transaksinya sehingga pihak manajemen koperasi membutuhkan waktu yang cukup lama untuk melakukan rekap laporan harian dan diberikan kepada pemilik.

Selain kesulitan dalam hal melakukan rekap laporan, pihak manajemen koperasi juga sering mengalami kejadian salah perhitungan, hal ini terjadi karena proses perhitungan terutama perhitungan untuk pelunasan pinjaman masih menggunakan manual. Setiap nasabah yang akan melunasi pinjamannya datang terlebih dahulu ke bagian kasir dengan menyerahkan surat bukti gadai, kemudian pihak kasir akan melakukan perhitungan biaya administrasi, bunga dan denda. Setelah itu kasir memberitahukan kepada nasabah total uang yang harus dibayar, jika nasabah saat itu belum dapat melunasi pinjamannya maka nasabah dapat melakukan proses perpanjangan pinjaman hanya dengan membayar biaya administrasi, bunga dan denda tanpa harus melunasi pinjaman pokoknya.

Penyimpanan barang jaminan pada Koperasi Sekarsari menggunakan kartu berwarna, hal ini ditujukan untuk mempermudah proses pencarian barang,

tetapi pihak koperasi sering merasa kesulitan dalam hal pencarian barang, karena barang yang disimpan hanya berdasarkan warna maka sering sekali terjadi kesalahan dalam mengambil suatu barang terutama barang yang sejenis.

### **3.2 Perancangan Sistem**

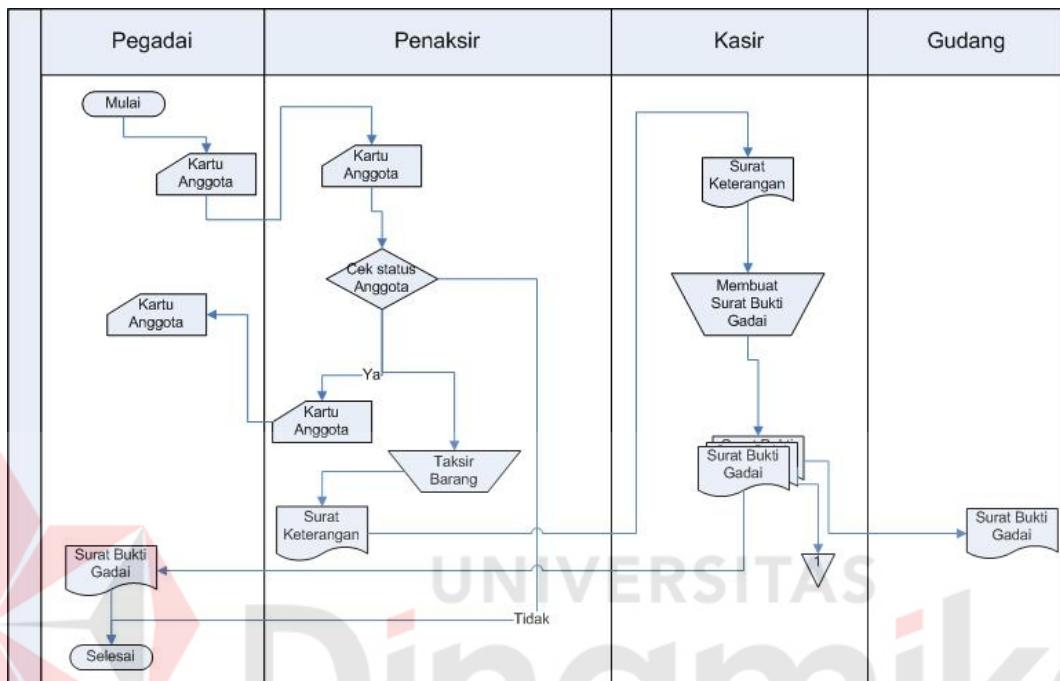
Setelah dilakukan analisa terhadap sistem, langkah berikutnya adalah perancangan sistem. Dimana dalam perancangan ini dapat memberikan tentang gambaran sistem yang dibuat.

Dalam perancangan sistem ini, alat bantu yang digunakan untuk merepresentasikan alur Sistem Informasi Gadai pada Koperasi Sekarsari antara lain, Diagram Alir (*Flow Diagram*) yang terdiri atas Diagram Aliran Dokumen (*Document Flow Diagram*) dan Diagram Aliran Sistem (*System Flow Diagram*), Diagram Aliran Data (DAD) serta Diagram Relasi Entitas (DRE) yang terdiri atas *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM).

#### **3.2.1 Diagram aliran dokumen**

Diagram Aliran Dokumen adalah suatu gambaran proses secara manual dalam sebuah sistem, dimana diagram ini menggambarkan sistem awal mula dokumen dibuat hingga berakhir. Diagram Aliran Dokumen ini dibagi menjadi 4 proses yaitu: Proses Peminjaman/Pegadaian, Proses Pengembalian, Proses Perpanjangan dan Proses Lelang.

### A. Aliran dokumen pegadaian

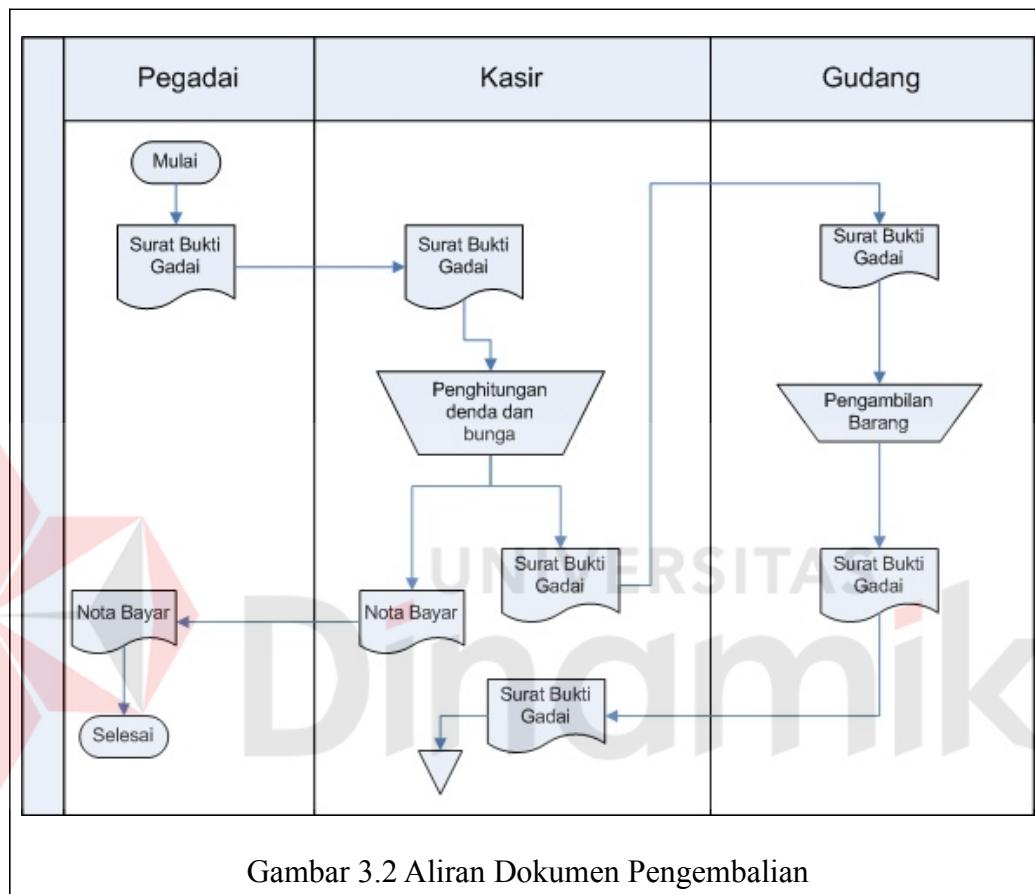


Gambar 3.1 Aliran Dokumen Pegadaian

Proses pegadaian terjadi jika pegadai sudah mendaftar terlebih dahulu menjadi anggota. Proses ini dimulai dari pegadai yang ingin melakukan pinjaman uang dengan cara menggadaikan sebagian barangnya sambil menunjukkan kartu anggota. Setelah karyawan melakukan verifikasi data tentang status anggotanya maka pegadai dapat memberikan barang yang akan digadaikan dan karyawan akan menentukan nilai taksir dari barang tersebut. Setelah itu, karyawan membuat tanda bukti gadai dengan rangkap tiga, pertama untuk pegadai sebagai bukti untuk proses selanjutnya, kedua untuk bagian gudang tempat penyimpanan barang gadainya dan ketiga sebagai arsip. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar

## 3.1.

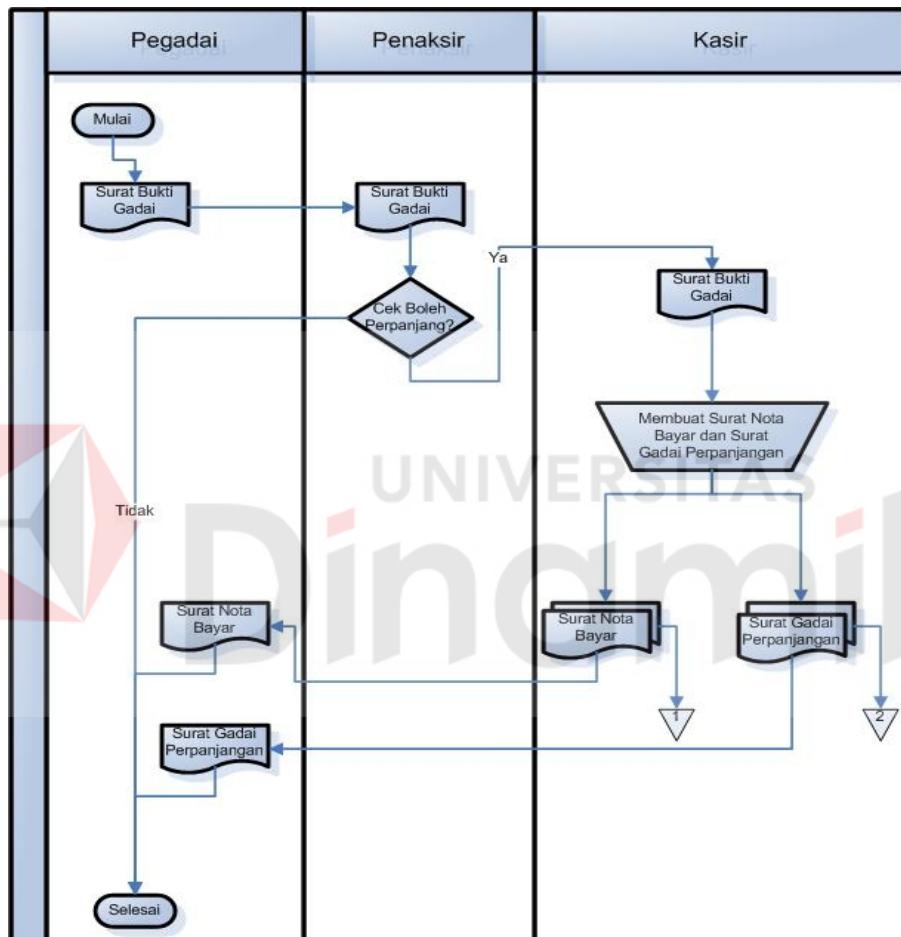
## B. Aliran dokumen pengembalian



Proses pengembalian pinjaman dimulai saat pegadai datang dan menyerahkan kartu anggota beserta tanda bukti gadainya ke bagian kasir. Kemudian bagian kasir melakukan penghitungan denda, bunga dan biaya administrasi untuk ditagihkan kepada pegadai setelah itu menyerahkan tanda bukti gadai kepada pihak gudang untuk proses pengambilan barang dan diserahkan ke bagian kasir. Kemudian pegadai melakukan pembayaran sesuai dengan perhitungan kasir sebelumnya. Setelah pembayaran lunas, bagian kasir

menyerahkan nota bayar beserta barang. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.2.

### C. Aliran dokumen perpanjangan

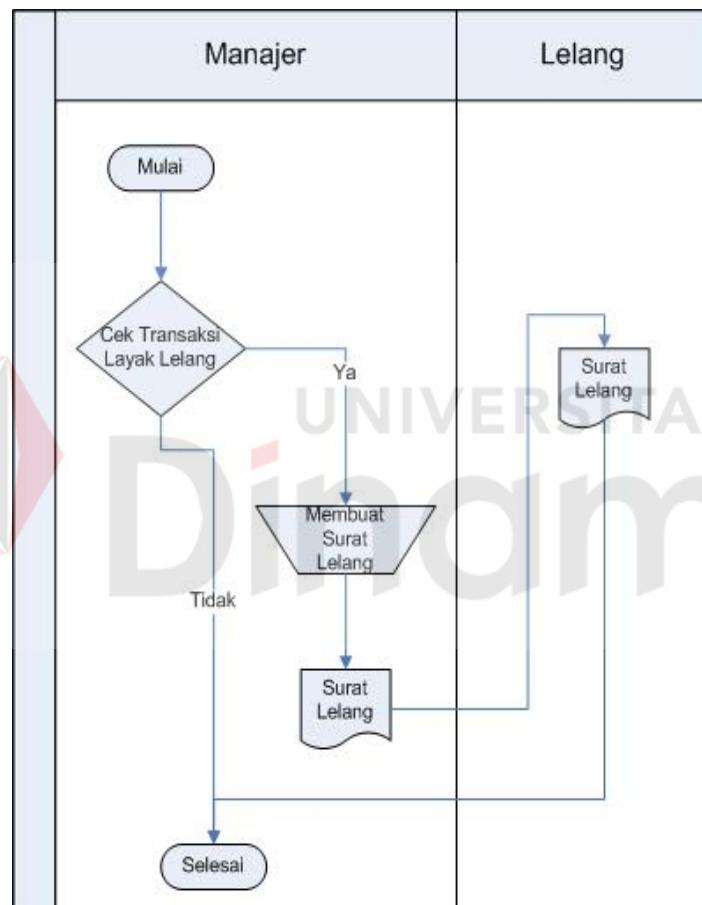


Gambar 3.3 Aliran Dokumen Perpanjangan

Proses perpanjangan pinjaman dimulai saat pegadai datang pada bagian taksir dan menyerahkan surat bukti gadai untuk dilakukan pengecekan perpanjangan transaksi gadai. Jika juru taksir setuju maka kasir akan menghitung biaya yang harus dibayarkan oleh nasabah tanpa pinjaman pokok nya. Setelah itu

pihak kasir akan mencetak surat nota bayar dan surat bukti gadai baru yang menandakan bahwa nasabah tersebut telah melakukan perpanjangan pinjaman. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.3.

#### D. Aliran dokumen lelang



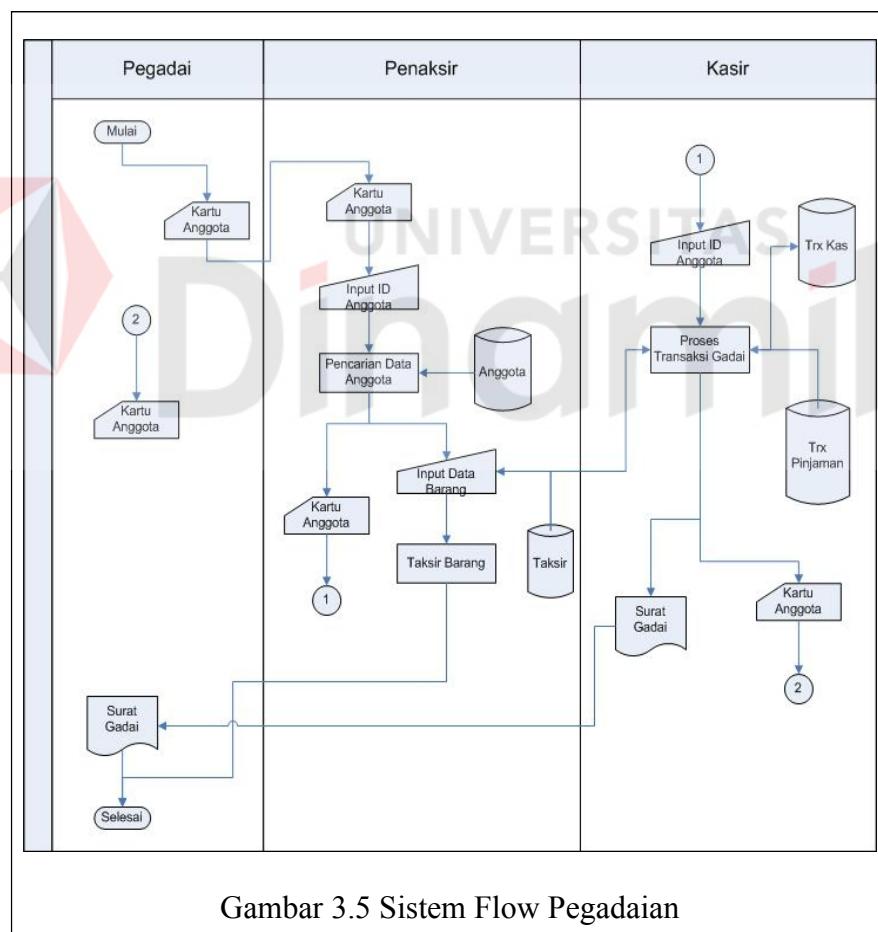
Gambar 3.4 Aliran Dokumen Lelang

Proses lelang ini hanya menentukan transaksi mana yang sudah layak lelang. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.4.

### 3.2.2 Diagram aliran sistem

Dari hasil analisa, ditemukan urutan proses yang terjadi pada sistem informasi gadai pada Koperasi Sekarsari Bondowoso yang kemudian akan digambarkan dengan aliran sistem. Pada penggambaran aliran sistem ini, bentuk penyimpanan data anggota digambarkan dengan 1 *database*.

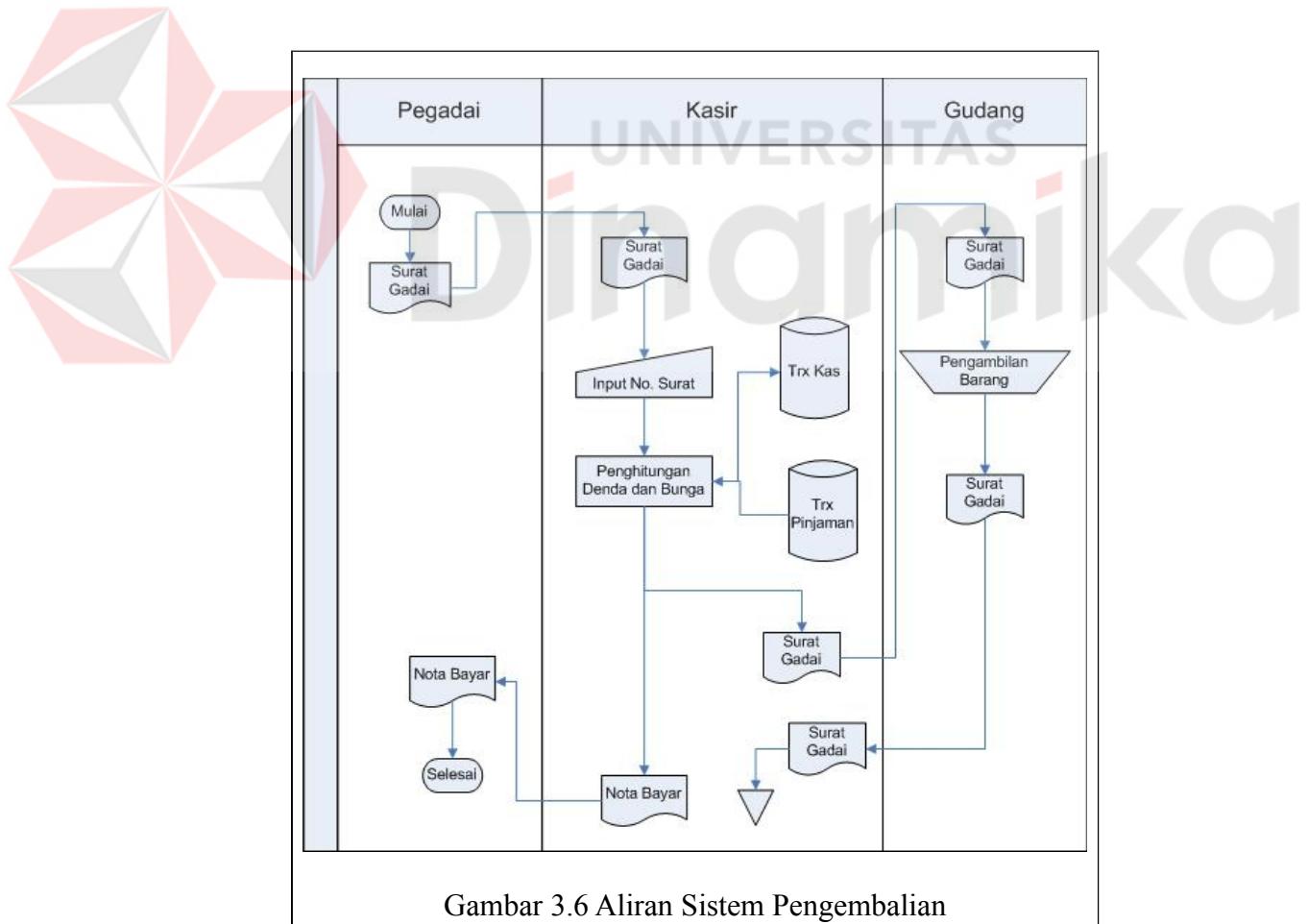
#### A. Aliran sistem pegadaian



Pada Gambar 3.5, sistem pegadaian dimulai saat pegawai yang ingin melakukan transaksi pegadaian yaitu menggadaikan barangnya dengan cara

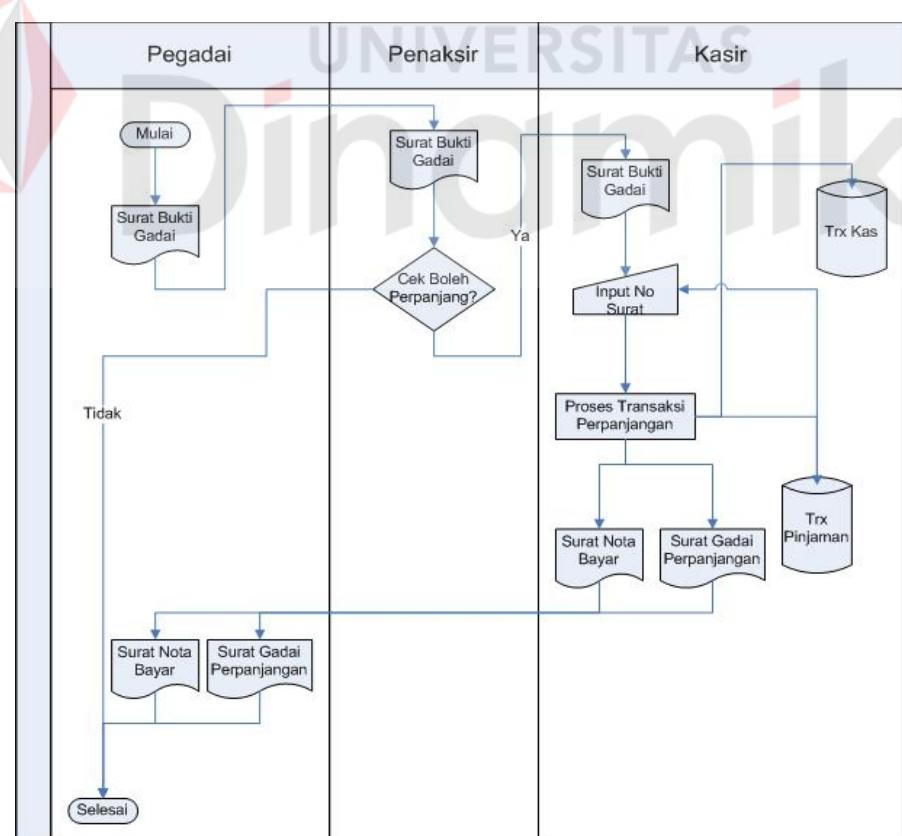
menunjukkan kartu anggota dan barang yang akan digadaikan ke bagian kasir. Setelah bagian kasir melakukan verifikasi data keanggotaannya, barang akan diserahkan ke bagian penaksir untuk dilakukan taksir barang. Setelah itu penaksir menentukan harga barang tersebut dan memberitahukan ke pegadai, jika setuju bagian kasir akan membuatkan surat gadai. Setelah itu bagian kasir menyerahkan surat gadai beserta pinjamannya kepada pegadai dan menyerahkan barangnya ke bagian gudang untuk disimpan.

#### B. Aliran sistem pengembalian



Pada proses pengembalian pinjaman yang digambarkan dengan Gambar 3.6, pegadai datang ke bagian kasir dan menyerahkan surat gadainya, setelah itu bagian kasir memeriksa jatuh tempo dari surat tersebut. Jika masih belum jatuh tempo, kasir akan menghitung semua denda, bunga dan biaya administrasi untuk ditagihkan ke pegadai. Kemudian kasir akan menghubungi bagian gudang untuk mengambil barang yang sesuai dengan nomor surat gadai. Setelah semua pembayaran lunas, kasir menyerahkan barang beserta nota pelunasan kepada pegadai.

### C. Aliran sistem perpanjangan

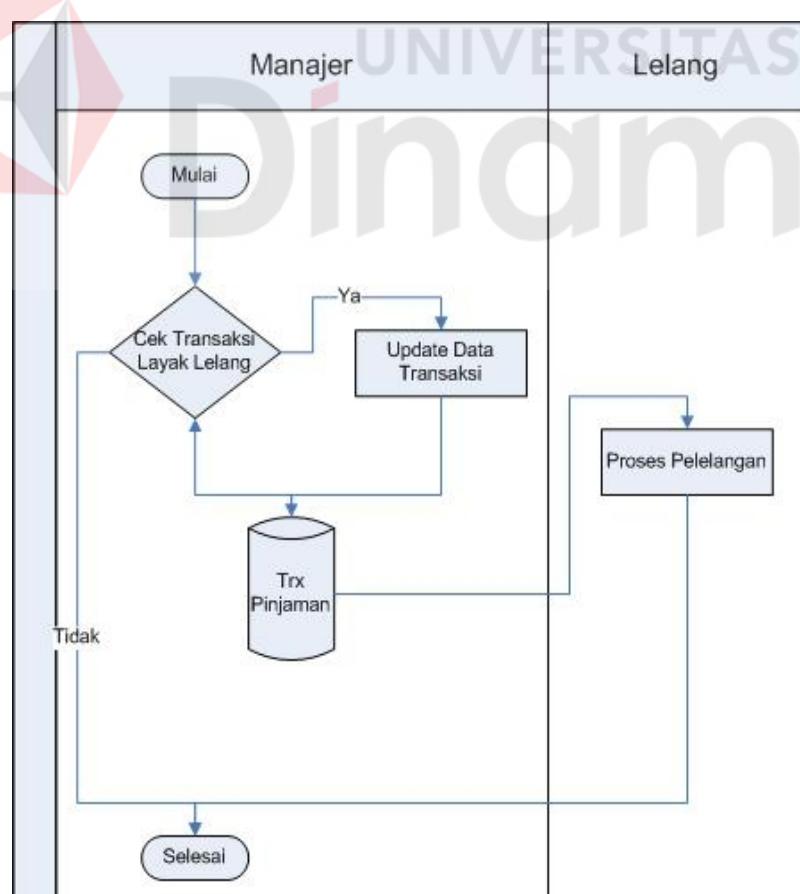


Gambar 3.7 Aliran Sistem Perpanjangan

Pada proses perpanjangan pinjaman yang digambarkan dengan Gambar 3.7, pegadai datang ke bagian taksir untuk dilakukan verifikasi apakah transaksinya bisa diperpanjang. Jika transaksinya dapat dilakukan perpanjangan, maka bagian kasir akan memproses transaksinya kemudian mencetak surat nota bayar dan surat bukti gadai.

#### D. Aliran sistem lelang

Pada proses sistem lelang yang digambarkan dengan Gambar 3.8, manajer hanya melakukan verifikasi terhadap transaksi yang sudah jatuh tempo dan telah melewati waktu toleransi lelang.

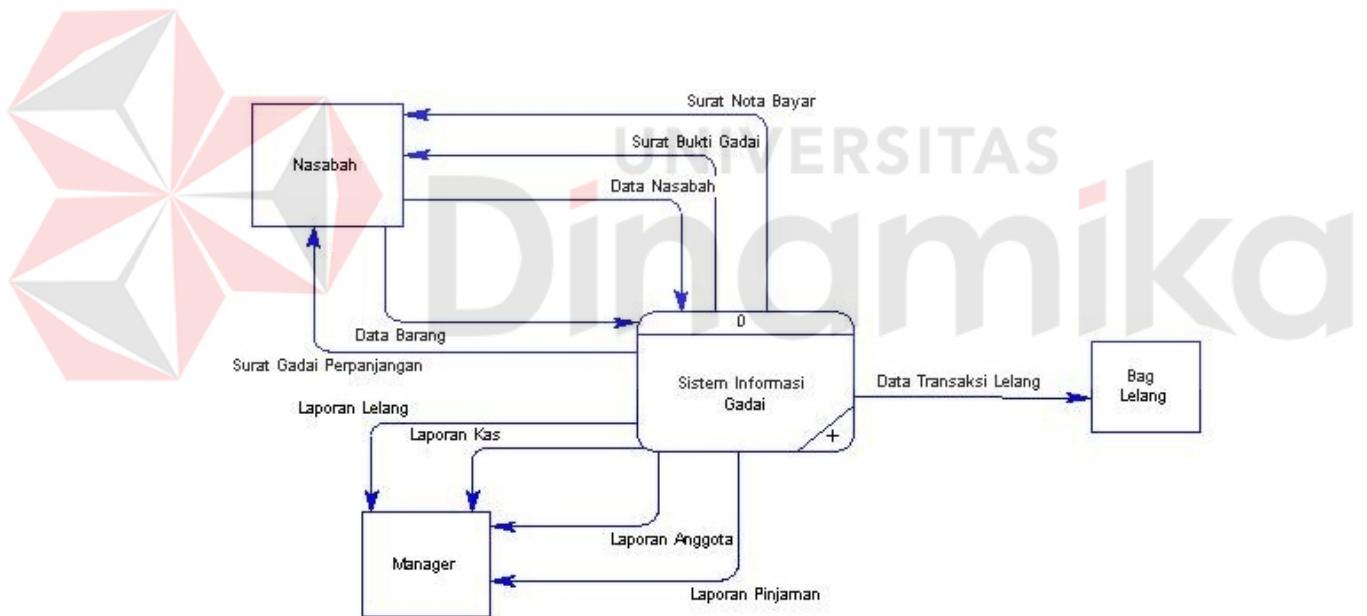


Gambar 3.8 Aliran Sistem Lelang

### 3.2.3 Diagram aliran data

Diagram Aliran Data (DAD) merupakan perangkat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. DAD dapat menggambarkan seluruh kegiatan yang terdapat pada sistem secara jelas berdasarkan hasil analisa yang digambarkan pada aliran sistem. Selain itu, DAD juga mampu menggambarkan komponen dan aliran data antar komponen yang terdapat pada sistem yang dikembangkan.

#### A. Diagram Konteks Aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari

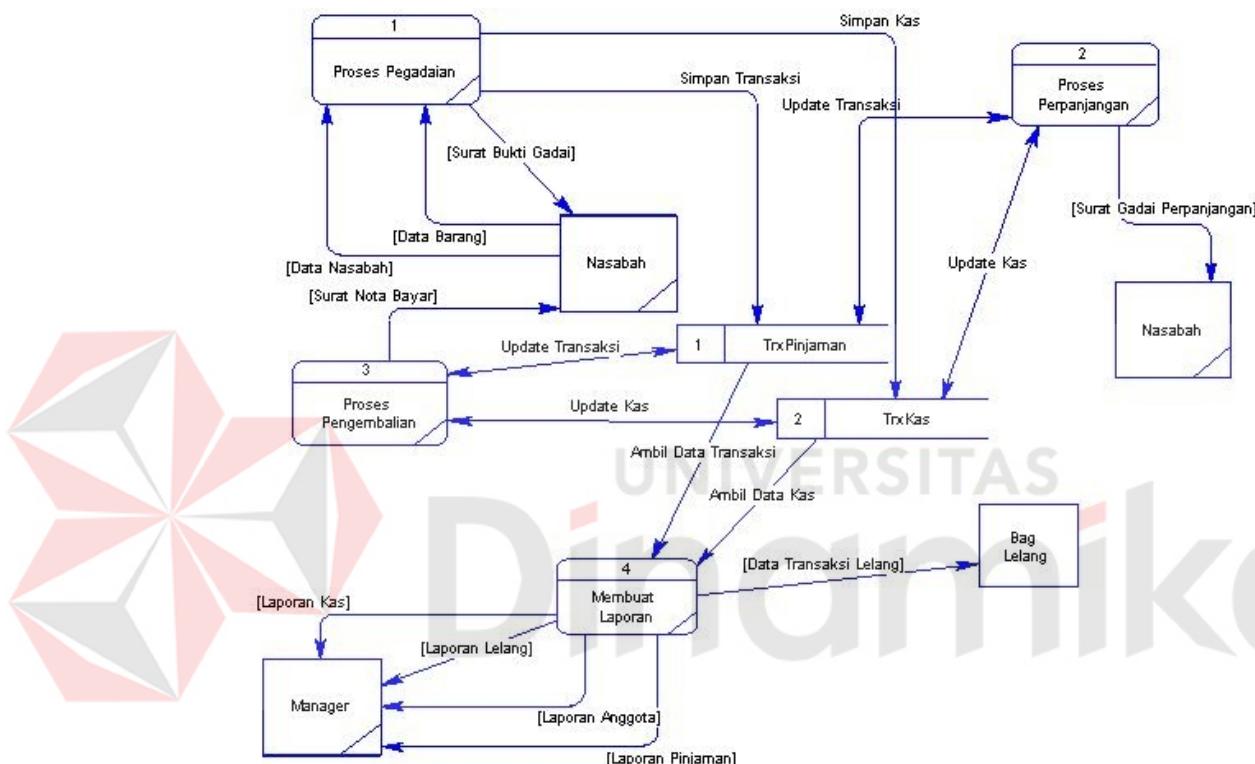


Gambar 3.9 Diagram Konteks Aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari

Terdapat tiga entitas pada diagram konteks Rancang Bangun Sistem Informasi Pegadaian pada Koperasi Sekarsari Bondowoso antara lain Nasabah, Bagian Lelang dan Manajer. Diagram konteks dapat dilihat pada gambar 3.9.

## B. DAD *level 0* aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari

Diagram konteks didekomposisi menjadi DAD *Level 0* yang terdiri dari 4 proses utama yang terlihat pada Gambar 3.10. Keempat proses tersebut antara lain



Gambar 3.10 DAD *Level 0* Aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari

### 1. Proses Pegadaian

Proses ini pertama kali digunakan oleh juru taksir untuk melakukan taksir barang terhadap barang yang akan digadaikan, kemudian dilanjutkan ke bagian kasir untuk diproses dan dilakukan cetak surat bukti gadai.

### 2. Proses Perpanjangan

Proses ini pertama kali digunakan oleh kasir untuk melakukan proses

perpanjangan pinjaman, kemudian oleh kasir akan dibuatkan surat nota bayar dan surat bukti gadai perpanjangan.

### 3. Proses Pengembalian

Proses ini digunakan oleh bagian kasir untuk melakukan proses pengembalian pinjaman, kemudian oleh bagian kasir akan dibuatkan surat bukti pembayaran yang menyatakan bahwa surat gadai tersebut telah ditebus.

### 4. Proses Pembuatan Laporan

Proses ini digunakan oleh manajer untuk melihat transaksi pinjaman ataupun perpanjangan per bulan baik berupa tabel maupun grafik.



Gambar 3.11 Site Map Website Koperasi Sekarsari

Struktur *website* Koperasi Sekar Sari akan tampak bila digambarkan dengan *site map* seperti gambar 3.11. Struktur paling atas pada *site map website* Koperasi Sekar Sari adalah halaman login, yang hanya menampilkan *login screen* *website* Koperasi Sekar Sari. Untuk lebih detilnya akan dijelaskan bagian-bagian dari *website* Koperasi Sekar Sari per modul.

#### A. *Login*

*Login* merupakan halaman pertama kali untuk mengakses *website* Koperasi Sekar Sari sebelum masuk ke halaman utama. Untuk dapat masuk ke halaman utama, pengguna harus didaftarkan terlebih dahulu, secara *default* seorang *administrator* sudah terdaftar dengan *username* admin dan *password* admin.

#### B. *Home*

*Home* adalah struktur utama pada *website* Koperasi Sekar Sari. Pada *home* terdapat *content* dan *link-link* dimana *content* dan *link-link*-nya saling berkesinambungan. *Home* adalah menu utama dalam *website* Koperasi Sekar Sari. Di dalam *home* terdapat berbagai informasi yang ada di Koperasi Sekar Sari, salah satunya adalah menampilkan beberapa daftar anggota terakhir yang terletak di bagian kanan dari *home*.

### C. Profil

Profil adalah bagian dari website Koperasi Sekar Sari yang mempunyai sub-menu ubah *password*. Ubah *password* terdapat pada semua grup pengguna yang berfungsi sebagai pengubah *password* pengguna tersebut.

### D. *Master*

*Master* adalah bagian dari rancang bangun sistem informasi pegadaian pada Koperasi Sekar Sari Bondowoso yang mengatur konfigurasi-konfigurasi transaksi maupun sistem tersebut. Pada bagian ini, terdapat sub-bagian yang mempunyai fungsi tertentu dan akan dijelaskan dibawah ini:

#### D.1 *Master Anggota*

Master anggota adalah sub-menu dari menu Master yang mempunyai fungsi untuk mengelola data-data anggota pada Koperasi Sekar Sari.

#### D.2 *Master Grup Pengguna*

Master Grup Pengguna adalah sub-menu dari menu master yang mempunyai fungsi membuat grup untuk pengguna yang mengakses website Koperasi Sekar Sari dan menentukan hak akses sehingga tidak semua pengguna dapat menikmati fitur-fitur dari website Koperasi Sekar Sari ini.

#### D.3 *Master Pengguna*

Master Pengguna adalah sub-menu dari menu Master yang mempunyai fungsi untuk mengelola pengguna website Koperasi Sekar Sari dengan

memasukkan pengguna tersebut ke dalam grup tertentu sehingga fitur yang didapat tiap pengguna berbeda-beda.

#### *D.4 Master Transaksi Kas*

Master Transaksi Kas adalah sub-menu dari menu Master yang mempunyai fungsi mengatur konfigurasi serta mendeklarasikan nama-nama transaksi yang nantinya akan digunakan.

#### *D.5 Master Libur Operasional*

Master Libur Operasional adalah sub-menu dari menu Master yang menambahkan hari libur dan berfungsi untuk mengontrol jatuh tempo dari transaksi peminjaman.

#### *D.6 Master Setting Transaksi*

Master Setting Transaksi adalah sub-menu dari Master yang mempunyai fungsi untuk mengatur konfigurasi dari transaksi peminjaman seperti biaya administrasi, persentase bunga per bulan, lama peminjaman.

#### *D.7 Master Unit Pelayanan*

Master Unit Pelayanan adalah sub-menu dari Master yang mempunyai fungsi untuk konfigurasi dari unit pelayanan/cabang itu sendiri.

#### *D.8 Master Kategori*

Master Kategori adalah sub-menu dari Master yang mempunyai fungsi untuk mengklasifikasikan barang jaminan nasabah.

#### D.9 *Master Rak*

Master Rak adalah sub-menu dari Master yang mempunyai fungsi untuk mendefinisikan nama rak yang akan digunakan untuk menyimpan barang jaminan dari nasabah.

#### D.10 *Master Standar Barang*

Master Standar Barang adalah sub-menu dari Master yang mempunyai fungsi untuk menentukan standar harga barang dan perkiraan nilai taksir dari barang jaminan nasabah.

### E. Transaksi

Transaksi adalah bagian dari rancang bangun sistem informasi pegadaian pada Koperasi Sekar Sari Bondowoso yang mempunyai fungsi untuk melakukan semua kegiatan transaksi, adapun sub-menu dari menu transaksi adalah:

#### E.1 Transaksi Peminjaman

Transaksi Peminjaman adalah sub-menu dari menu Transaksi yang mempunyai fungsi untuk menangani proses peminjaman dengan cara menggadaikan barang, kemudian sistem akan menentukan tanggal jatuh tempo dan batas masuk ke pelelangan.

#### E.2 Transaksi Perpanjangan

Transaksi Perpanjangan adalah sub-menu dari menu Transaksi yang

mempunyai fungsi untuk menangani proses perpanjangan dari pinjaman yang sedang aktif. Proses perpanjangan ini dimulai dengan menunjukkan surat bukti gadai, kemudian petugas akan memeriksa dan menentukan apakah transaksi tersebut layak untuk diperpanjang atau tidak. Jika layak maka pegadai hanya perlu membayar bunga dan dendanya saja, sedangkan pokok pinjaman masih sama seperti sebelumnya.

#### E.3 Transaksi Pengembalian

Transaksi Pengembalian adalah sub-menu dari menu Transaksi yang mempunyai fungsi untuk menangani proses pengembalian dari pinjaman yang sebelumnya telah dilakukan. Proses pengembalian ini dengan menunjukkan bukti transaksi peminjaman kepada petugas kemudian setelah petugas memeriksa dan *valid* maka sistem akan menghitung total semua yang harus dibayar dari biaya administrasi, bunga per bulan hingga denda.

#### E.4 Transaksi Kas

Transaksi Kas adalah sub-menu dari menu Transaksi yang mempunyai fungsi untuk mencatat semua transaksi keuangan yang terjadi baik dari transaksi peminjaman maupun transaksi pengembalian.

### F. Laporan

Laporan adalah bagian dari rancang bangun sistem informasi pegadaian pada Koperasi Sekar Sari Bondowoso yang mempunyai fungsi untuk menampilkan laporan, adapun laporan yang dapat ditampilkan adalah:

#### F.1 Laporan Lelang

Laporan Lelang adalah sub-menu dari menu Laporan yang mempunyai fungsi untuk menampilkan daftar barang yang telah melewati jatuh tempo dan telah memasuki ke daftar lelang, kemudian hasilnya dapat dicetak.

#### F.2 Laporan Anggota

Laporan Anggota adalah sub-menu dari menu Laporan yang berfungsi untuk menampilkan semua daftar anggota, selain itu laporan ini dapat juga menampilkan daftar anggota dan menampilkan total pinjaman pada periode tertentu.

#### F.3 Laporan Kas

Laporan Kas adalah sub-menu dari menu Laporan yang mempunyai fungsi untuk menampilkan transaksi kas pada periode tertentu dan dapat dicetak.

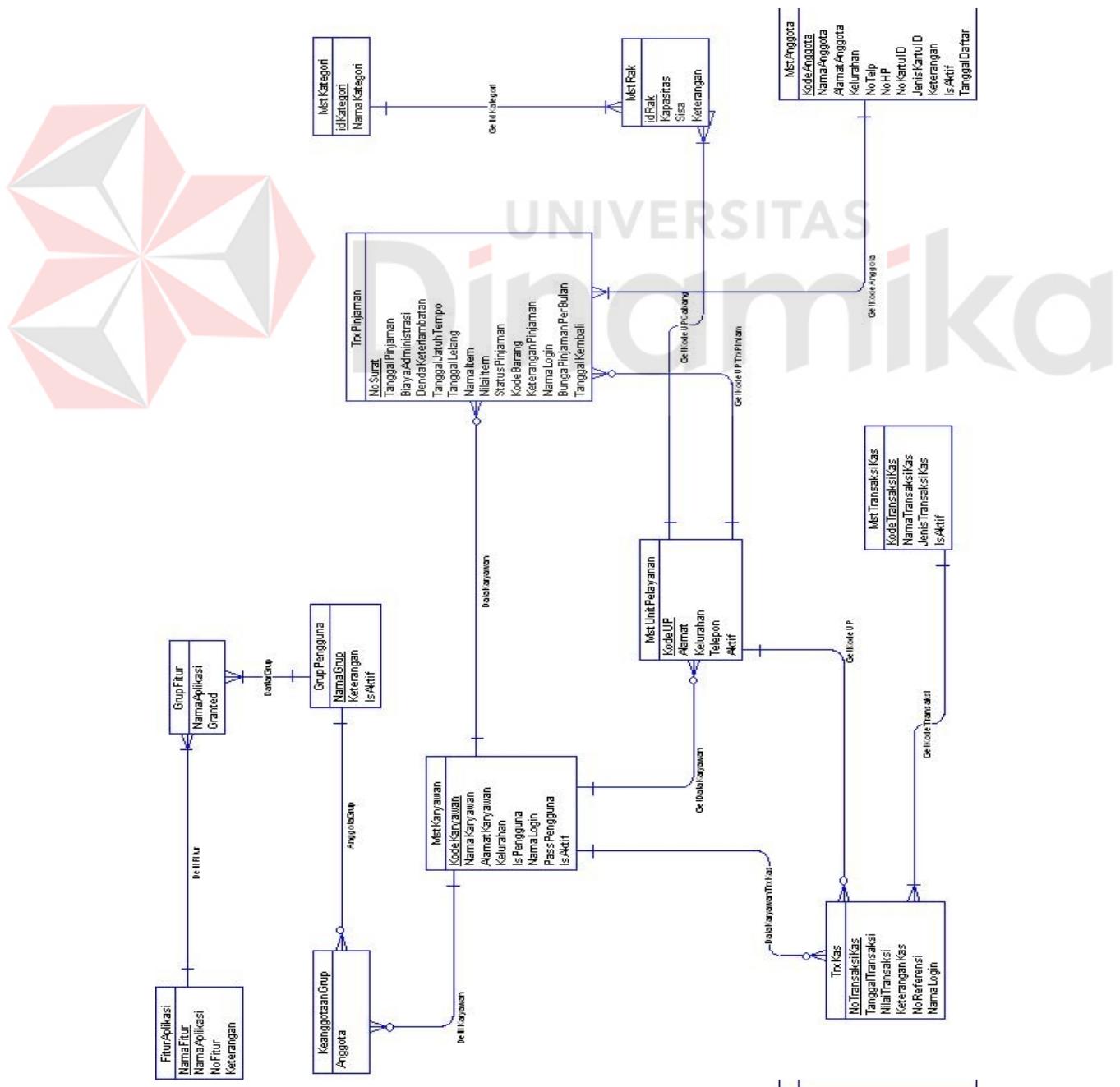
#### F.4 Laporan Pinjaman

Laporan Pinjaman adalah sub-menu dari menu Laporan yang mempunyai fungsi untuk menampilkan jumlah peminjam tiap hari pada bulan tertentu.

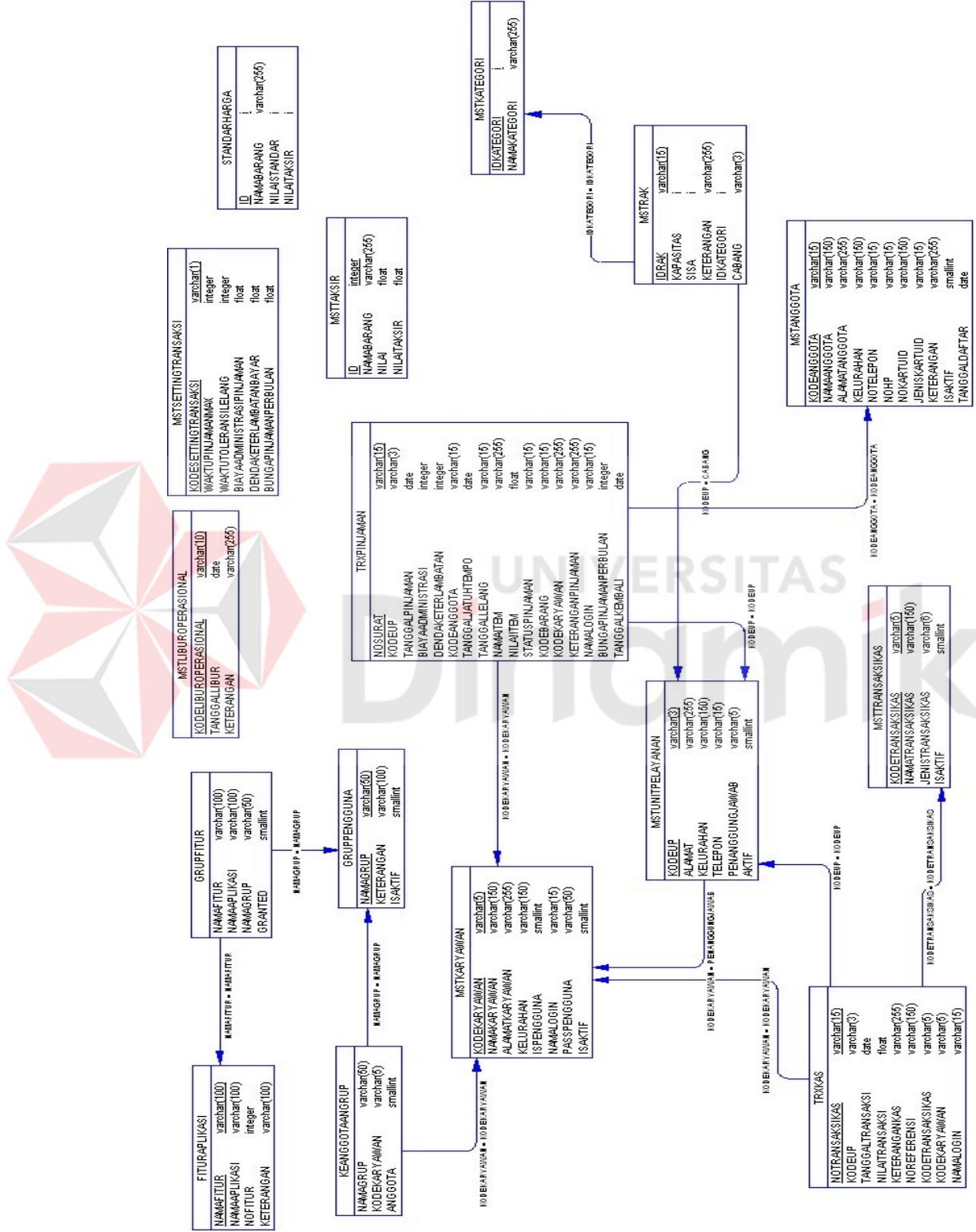
### **3.2.5 Diagram relasi entitas**

Diagram Relasi Entitas (DRE) merupakan suatu desain sistem yang digunakan untuk mempresentasikan, menentukan, dan mendokumentasikan kebutuhan-kebutuhan untuk sistem pemrosesan *database*. Ada 2 bentuk yang digunakan untuk menunjukkan struktur *database* secara keseluruhan, yaitu bentuk

*Conceptual Data Model (CDM)* dan *Physical Data Model (PDM)*. DRE dalam bentuk CDM dapat dilihat pada Gambar 3.12.



Gambar 3.12 CDM Aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari



Gambar 3.13 PDM Aplikasi Gadai Koperasi Sekarsari

Setelah pendefinisian atribut dan data pada masing-masing kolom dilakukan pada perancangan CDM, maka perancangan tersebut dapat di-*generate* untuk menghasilkan *Physical Data Model* (PDM) yang dapat dilihat pada Gambar 3.13.

### 3.2.6 Struktur Tabel

Adapun struktur database yang akan digunakan untuk menyimpan data yang diperlukan antara lain:

#### 1. Tabel Fitur Aplikasi

Primary Key	: NoFitur
Foreign Key	: -
Fungsi	: Deklarasi halaman untuk keperluan hak akses grup.

Tabel 3.1 Struktur Objek Fitur Aplikasi.

No	Kolom	Tipe Data		Deskripsi
1	NoFitur	smallint	6	PRIMARY_KEY
2	NamaAplikasi	varchar	100	-
3	NamaFitur	varchar	100	-
4	Keterangan	varchar	100	-

#### 2. Tabel Grup Fitur

Primary Key : -

Foreign Key : NamaFitur

Fungsi : Mengelompokkan pengguna ke grup tertentu.

Tabel 3.2 Struktur Objek Grup Fitur

No	Kolom	Tipe Data		Deskripsi
1	NamaFitur	varchar	100	FOREIGN_KEY
2	NamaAplikasi	varchar	100	-
3	NamaGrup	varchar	50	-
4	Granted	tinyint	1	-

### 3. Tabel Grup Pengguna

Primary Key : NamaGrup

Foreign Key : -

Fungsi : Deklarasi grup untuk pengguna.

Tabel 3.3 Struktur Objek Grup Pengguna

No	Kolom	Tipe Data		Deskripsi
1	NamaGrup	varchar	50	PRIMARY_KEY
2	Keterangan	varchar	100	-
3	IsAktif	tinyint	1	-

### 4. Tabel Keanggotaan Grup

Primary Key : -

Foreign Key : NamaGrup, KodeKaryawan

Fungsi : Menyimpan data pengguna yang masuk kedalam grup.

Tabel 3.4 Struktur Objek Keanggotaan Grup

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
1	NamaGrup	varchar	50	FOREIGN_KEY
2	KodeKaryawan	varchar	5	FOREIGN_KEY

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
3	Anggota	tinyint	1	-

### 5. Tabel Master Anggota

Primary Key : KodeAnggota

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data keseluruhan anggota.

Tabel 3.5 Struktur Objek Tabel Master Anggota

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
1	KodeAnggota	varchar	15	PRIMARY_KEY
2	NamaAnggota	varchar	150	-
3	AlamatAnggota	varchar	255	-
4	Kelurahan	varchar	150	-
5	NoTelp	varchar	15	-
6	NoHP	varchar	15	-
7	NoKartuID	varchar	150	-
8	JenisKartuID	varchar	15	-
9	Keterangan	varchar	255	-
10	IsAktif	tinyint	1	-
11	TanggalDaftar	date	-	-

### 6. Tabel Master Karyawan

Primary Key : KodeKaryawan

Foreign Key : Cabang

Fungsi : Menyimpan data karyawan.

Tabel 3.6 Struktur Objek Tabel Master Karyawan

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
1	KodeKaryawan	varchar	5	PRIMARY_KEY
2	NamaKaryawan	varchar	150	-
3	AlamatKaryawan	varchar	255	-
4	Kelurahan	varchar	150	-
5	Cabang	varchar	3	FOREIGN_KEY
6	NamaLogin	varchar	15	-
7	PassPengguna	varchar	50	-
8	IsAktif	tinyint	1	-

7. Tabel Master Libur Operasional

Primary Key : KodeLiburOperasional  
 Foreign Key : -  
 Fungsi : Menyimpan data libur operasional

Tabel 3.7 Struktur Objek Master Libur Operasional

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
1	KodeLiburOperasional	varchar	10	PRIMARY_KEY
2	TanggalLibur	datetime	-	-
3	Keterangan	varchar	255	-

8. Tabel Master Setting Transaksi

Primary Key : KodeSettingTransaksi  
 Foreign Key : -  
 Fungsi : Menyimpan data konfigurasi transaksi.

Tabel 3.8 Struktur Objek Master Setting Transaksi

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
1	KodeSettingTransaksi	varchar	1	PRIMARY_KEY
2	WaktuPinjamanMax	integer	11	-
3	WaktuToleransiLelang	integer	11	-
4	BiayaAdministrasiPinjaman	float	-	-
5	DendaKeterlambatanBayar	float	-	-

## 9. Tabel Master Transaksi Kas

Primary Key : KodeTransaksiKas

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data akun transaksi kas.

Tabel 3.9 Struktur Objek Master Transaksi Kas

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
1	KodeTransaksiKas	varchar	5	PRIMARY_KEY
2	NamaTransaksiKas	varchar	150	-
3	JenisTransaksiKas	varchar	6	-
4	IsAktif	tinyint	1	-

## 10. Tabel Master Unit Pelayanan

Primary Key : KodeUP

Foreign key : PenanggungJawab

Fungsi : Menyimpan data cabang unit pelayanan.

Tabel 3.10 Struktur Objek Master Unit Pelayanan

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
1	KodeUP	varchar	3	PRIMARY_KEY
2	Alamat	varchar	255	-
3	Kelurahan	varchar	150	-
4	Telepon	varchar	15	-
5	PenanggungJawab	varchar	5	FOREIGN_KEY
6	Aktif	tinyint	1	-

## 11. Tabel Transaksi Kas

Primary Key : NoTransaksiKas

Foreign Key : KodeUP, KodeTransaksiKas, KodeKaryawan

Fungsi : Menyimpan data dari transaksi kas.

Tabel 3.11 Struktur Objek Transaksi Kas

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
1	NoTransaksiKas	varchar	15	PRIMARY_KEY
2	KodeUP	varchar	3	FOREIGN_KEY
3	TanggalTransaksi	datetime		-
4	NilaiTransaksi	float		-
5	KeteranganTransaksi	varchar	255	-
6	NoReferensi	varchar	150	-
7	KodeTransaksiKas	varchar	5	FOREIGN_KEY
8	KodeKaryawan	varchar	5	FOREIGN_KEY
9	NamaLogin	varchar	15	-

## 12. Tabel Transaksi Pinjaman

Primary Key : NoSurat

Foreign Key : KodeAnggota, KodePenaksir, KodeUP

Fungsi : Menyimpan data transaksi peminjaman.

Tabel 3.12 Struktur Objek Transaksi Pinjaman

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
1	NoSurat	varchar	15	PRIMARY_KEY
2	NoSuratInduk	varchar	15	
3	KodeUP	varchar	3	FOREIGN_KEY
4	TanggalPinjaman	datetime	-	-
5	BiayaAdministrasi	integer	11	-
6	DendaKeterlambatan	integer	11	-
7	KodeAnggota	varchar	15	FOREIGN_KEY
8	TanggalJatuhTempo	datetime	-	-
9	TanggalLelang	datetime	-	-
10	NamaItem	varchar	255	
11	NilaiItem	float		
12	StatusPinjaman	varchar	15	-
13	Kodebarang	varchar	11	FOREIGN_KEY
14	KeteranganPinjaman	varchar	255	
15	BungaPinjamanPerBulan	integer	11	-
16	TanggalKembali	datetime		-
17	KodePenaksir	varchar	5	FOREIGN_KEY

### 13. Tabel Master Standar Harga

Primary Key : id

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan standar harga dari barang jaminan nasabah

Tabel 3.13 Struktur Objek Master Standar Harga

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
1	id	integer	11	PRIMARY_KEY

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
2	NamaBarang	varchar	255	
3	NilaiStandar	integer	11	
4	NilaiTaksir	integer	11	

#### 14. Tabel Master Taksir

Primary Key : ID

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data taksir barang.

Tabel 3.14 Struktur Objek Master Taksir

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
1	ID	integer	11	PRIMARY_KEY
2	NamaBarang	varchar	255	-
3	Nilai	float	-	-
4	NilaiTaksir	float	-	-

#### 15. Tabel Master Kategori

Primary Key : idKategori

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data kategori barang jaminan nasabah

Tabel 3.15 Struktur Objek Master Kategori

No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
1	idKategori	integer	11	PRIMARY_KEY
2	NamaKategori	varchar	255	-

## 16. Tabel Master Rak

Primary Key : idRak

Foreign Key : idKategori, Cabang

Fungsi : Menyimpan data rak barang jaminan nasabah.

Tabel 3.16 Struktur Objek Master Kategori

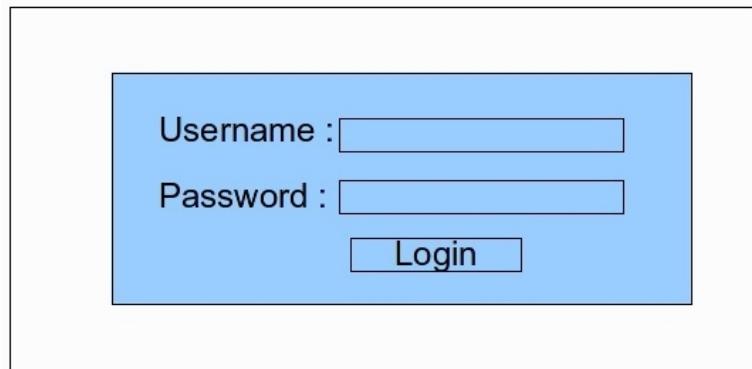
No	Kolom	Tipe Data		Deklarasi
1	idRak	varchar	6	PRIMARY_KEY
2	Kapasitas	varchar	255	-
3	Sisa	integer	11	-
4	Keterangan	integer	11	-
5	idKategori	integer	11	FOREIGN_KEY
6	Cabang	varchar	3	FOREIGN_KEY

### 3.2.7 Desain input output

Pada tahap ini, dilakukan perancangan *input* dan *output* yang digunakan sebagai media interaksi antara *user* dengan sistem .

#### A. Desain halaman login

Halaman Login pada Gambar 3.14 adalah halaman yang pertama kali muncul pada saat aplikasi dijalankan. Halaman ini digunakan user untuk masuk ke dalam aplikasi dengan mengisikan *username* dan *password* login pada kotak yang tersedia. Pada kotak *password*, karakter asterik(\*) akan ditampilkan untuk menjaga privasi.

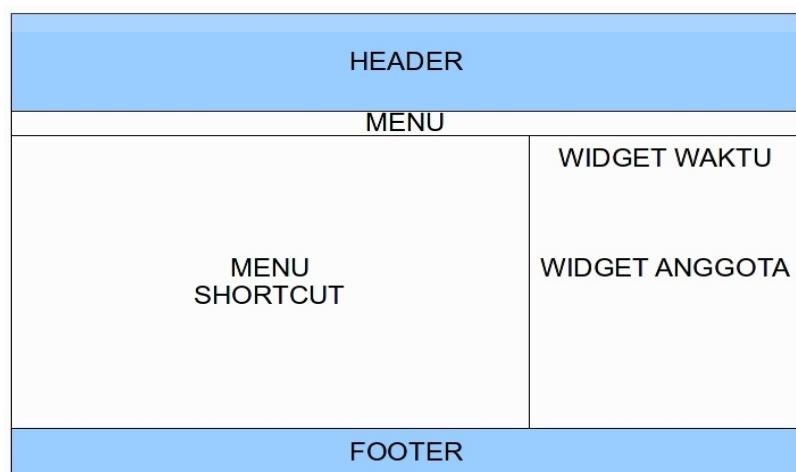


Username :	<input type="text"/>
Password :	<input type="text"/>
<input type="button" value="Login"/>	

Gambar 3.14 Desain Halaman *Login*

#### B. Desain halaman depan

Desain halaman depan pada Gambar 3.15 ini ditampilkan ketika pengguna berhasil melakukan *login* dari halaman *login* sebelumnya. Selain itu halaman depan ini menampilkan menu-menu singkat yang bisa langsung menuju ke halaman yang diinginkan.



Gambar 3.15 Desain Halaman Depan

### C. Desain halaman ubah *password*



The image shows a blue rectangular form titled 'Form Ubah Password'. It contains three text input fields: 'Password Lama :', 'Password Baru :', and 'Konfirmasi Password :'. Below these fields is a blue rectangular button labeled 'Ubah Password'.

Gambar 3.16 Desain Halaman Ubah *Password*

Desain halaman ubah *password* yang ditunjukkan pada Gambar 3.16 ini berfungsi untuk mengubah *password* dari akun pengguna itu sendiri. Pengguna harus memasukkan *password* lama sebagai bukti kepemilikan akunnya, kemudian memasukkan *password* baru dan *password* konfirmasi yang sama untuk menghindari kekeliruan dalam memasukkan *password* baru. Karakter yang ditampilkan berupa lambang asterik(\*) untuk menjaga keamanan

### D. Desain halaman master anggota

Desain halaman master anggota ini merupakan tempat untuk mengatur para anggotanya, selain itu halaman ini juga digunakan sebagai tempat pendaftaran anggota baru. Gambar desain master anggota ini dapat dilihat pada Gambar 3.17.

Form Tambah Anggota	
Kode Anggota	<input type="text"/>
Nama Anggota	<input type="text"/>
Alamat Anggota	<input type="text"/>
Kelurahan	<input type="text"/>
No Telepon	<input type="text"/>
No HP	<input type="text"/>
<input type="button" value="Tambah"/>	
List Anggota	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	

Gambar 3.17 Desain Halaman Anggota

E. Desain halaman master *setting* transaksi

Desain halaman *setting* transaksi ini digunakan untuk konfigurasi transaksi peminjaman dan transaksi pengembalian seperti biaya administrasi, denda, bunga pinjaman, jangka waktu pinjaman serta batas toleransi untuk masuk lelang. Desain ini dapat dilihat pada Gambar 3.18 dibawah ini.

**Setting Transaksi**

Kode Setting	<input type="text"/>
Waktu Pinjaman Max	<input type="text"/>
Waktu Toleransi Lelang	<input type="text"/>
Biaya Administrasi Pinjaman	<input type="text"/>
Denda	<input type="text"/>

**Ubah**

Gambar 3.18 Desain Halaman *Setting* Transaksi

**F. Desain halaman master libur operasional**

Desain halaman libur operasional ini digunakan oleh transaksi peminjaman untuk menghitung tanggal jatuh tempo dan waktu toleransi lelangnya agar tanggal tersebut tidak berbenturan dengan hari libur. Gambar desain halaman libur operasional dapat dilihat pada Gambar 3.19 dibawah ini.

**Form Libur Operasional**

Kode Libur Operasional	<input type="text"/>
Tanggal Libur	<input type="text"/>
Keterangan	<input type="text"/>

**Tambah**

**List Libur Operasional**


Gambar 3.19 Desain Halaman Libur Operasional

**G. Desain halaman master unit pelayanan**

Form Unit Pelayanan

Kode UP	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
Kelurahan	<input type="text"/>
No. Telepon	<input type="text"/>
Penanggung Jawab	<input type="text"/>

Gambar 3.20 Desain Unit Pelayanan

Desain halaman unit pelayanan ini digunakan untuk mengatur tiap-tiap unit pelayanan atau cabang seperti kode unit pelayanan, alamat, nomor telepon dan penanggung jawab. Desain ini dapat dilihat pada Gambar 3.20 dibawah ini.

#### H. Desain halaman master transaksi kas

Form Akun Transaksi Kas

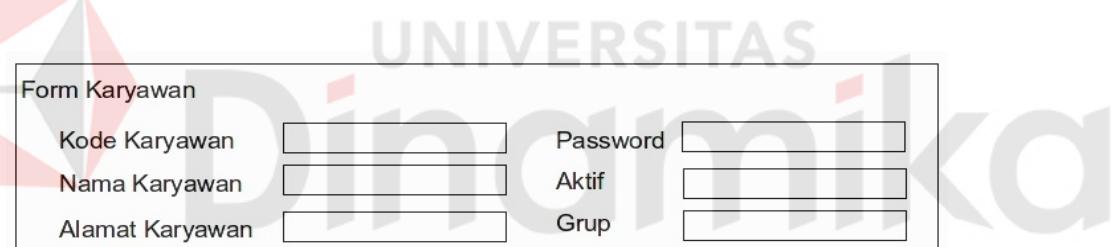
Kode Transaksi Kas	<input type="text"/>
Nama Transaksi Kas	<input type="text"/>
Jenis Transaksi	<input type="text"/>
Aktif	<input type="text"/>

List Akun Transaksi Kas


Gambar 3.21 Desain Master Transaksi Kas

Desain halaman master transaksi kas ini yang nantinya digunakan oleh transaksi kas untuk menghitung keluar masuknya kas. Pada desain ini, hanya menentukan kode akun dari transaksi kas, nama serta jenis transaksinya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.21.

#### I. Desain halaman master karyawan



Form Karyawan

Kode Karyawan	<input type="text"/>	Password	<input type="text"/>
Nama Karyawan	<input type="text"/>	Aktif	<input type="text"/>
Alamat Karyawan	<input type="text"/>	Grup	<input type="text"/>
Kelurahan	<input type="text"/>		
Pengguna	<input type="text"/>		
Nama Login	<input type="text"/>	<input type="button" value="Tambah"/>	

List Karyawan

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Gambar 3.22 Master Karyawan

Desain halaman master karyawan ini merupakan tempat untuk mengatur para pengguna, selain itu pengguna juga akan dimasukkan kedalam grup tertentu

untuk membatasi penggunaan aplikasi ini. Gambar desain master karyawan ini dapat dilihat pada Gambar 3.22.

#### J. Desain halaman transaksi pinjaman

Desain halaman transaksi pinjaman ini terdapat tiga bagian, yang pertama berisi tentang detail peminjam dan karyawan yang saat itu melayani seperti nama, alamat serta nomor surat yang otomatis di *generate* oleh sistem. Kemudian bagian kedua berisi tentang detail dari barang yang akan digadaikan beserta tanggal jatuh tempo dan batas waktu lelangnya. Ketiga, merupakan daftar transaksi pinjaman keseluruhan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.23 dibawah ini.

Daftar Transaksi Pinjaman Belum Proses				
No Surat	Tgl Pinjam	Nama Anggota	Nama Penaksir	Aksi

Gambar 3.23 Desain Transaksi Pinjaman

#### K. Desain halaman transaksi pengembalian

Desain halaman transaksi pengembalian ini digunakan oleh kasir untuk melayani anggotanya yang akan melakukan pelunasan terhadap pinjamannya dan mengambil barang yang sebelumnya telah digadaikan. Pada halaman ini kasir tidak melakukan penghitungan bunga, denda maupun biaya administrasi secara manual tapi proses penghitungan dilakukan oleh sistem. Untuk lebih jelas dapat

dilihat pada Gambar 3.24.

Transaksi Pengembalian

No. Surat	<input type="text"/>	Kode Karyawan	<input type="text"/>
Tanggal Pinjam	<input type="text"/>	Nama Karyawan	<input type="text"/>
Kode Anggota	<input type="text"/>	Nama Login	<input type="text"/>
Nama Anggota	<input type="text"/>		
Alamat Anggota	<input type="text"/>		
Kelurahan	<input type="text"/>		

Detil Pinjaman

Nama Item	<input type="text"/>	Nilai Item	<input type="text"/>	Keterangan	<input type="text"/>
Nama Item	<input type="text"/>	Nilai Item	<input type="text"/>	Keterangan	<input type="text"/>
Nama Item	<input type="text"/>	Nilai Item	<input type="text"/>	Keterangan	<input type="text"/>
Nama Item	<input type="text"/>	Nilai Item	<input type="text"/>	Keterangan	<input type="text"/>
Nama Item	<input type="text"/>	Nilai Item	<input type="text"/>	Keterangan	<input type="text"/>

Pembayaran

Pinjaman	Rp
Biaya Administrasi	Rp
Bunga Pinjaman	Rp
Denda	Rp

Total yang dibayar

Rp

Gambar 3.24 Desain Transaksi Pengembalian

#### L. Desain halaman transaksi kas

Desain halaman transaksi kas ini digunakan untuk transaksi keluar masuknya kas, secara otomatis transaksi peminjaman atau transaksi pengembalian akan terjadi di transaksi kas tetapi jika ada proses keluar atau masuknya kas yang tidak secara otomatis dapat menggunakan halaman ini. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 3.25.

**Form Akun Transaksi Kas**

Kode Transaksi Kas	<input type="text"/>
Nama Transaksi Kas	<input type="text"/>
Jenis Transaksi	<input type="text"/>
Aktif	<input type="text"/>

**Tambah**

**List Akun Transaksi Kas**

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Gambar 3.25 Desain Halaman Transaksi Kas

**M. Desain halaman laporan lelang**

Desain halaman laporan lelang ini berisi tentang daftar pinjaman yang sudah jatuh tempo atau yang sudah masuk ke pelelangan. Laporan ini mempunyai beberapa kolom yaitu nomor surat, tanggal lelang, nama barang, nilai barang dan nama anggota. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 3.26.

**Laporan Barang Lelang**

No Surat	Tanggal Lelang	Nama Barang	Nilai Barang	Nama Anggota	Detil

**Cetak**

Gambar 3.26 Desain Halaman Laporan Barang Lelang

#### N. Desain halaman laporan kas

Laporan Kas					
Tahun	<input type="text"/>				
Bulan	<input type="text"/>				
<input type="button" value="Tampilkan"/>					

Laporan Kas					
Tanggal	Keterangan	Kode Transaksi	No Referensi	Masuk	Keluar

Gambar 3.27 Desain Halaman Laporan Kas

Desain halaman laporan kas berisi tentang rekap data transaksi kas tiap bulan. Halaman laporan ini mempunyai kolom tanggal, keterangan, kode transaksi, nomor referensi, masuk dan keluar. Pada bawah sendiri sebelum tombol cetak terdapat baris yang berisi tentang total dari transaksi tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 3.27.

#### O. Desain halaman laporan anggota

Desain halaman laporan daftar anggota ini berisi tentang seluruh daftar anggota. Selain itu pemilik juga dapat menampilkan daftar anggota dengan menggunakan periode tertentu dan dapat juga menampilkan total pinjaman pada periode tertentu. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 3.28.

**Laporan Daftar Anggota**

Semua  
 Anggota Baru dari  Sampai   
 Pinjaman Anggota dari  Sampai

**Laporan Daftar Anggota**

Gambar 3.28 Desain Halaman Laporan Daftar Anggota

P. Desain halaman master grup pengguna

**Form Grup Pengguna**

Nama Grup  Aktif   
 Keterangan

**Hak Akses Grup**

**List Grup Pengguna**

Gambar 3.29 Desain Halaman Grup Pengguna

Desain halaman master grup pengguna ini digunakan untuk membatasi

hak akses tiap pengguna. Didalam hak akses grup terdapat beberapa daftar halaman yang nantinya bisa di set sesuai dengan kebutuhannya misal untuk grup kasir, pengguna tidak boleh mengakses halaman master dan laporan maka halaman yang dicentang hanya transaksi. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.29 dibawah ini.

### 3.3 Desain Uji Coba Sistem

Pengujian terhadap sistem dilakukan dengan cara melakukan berbagai percobaan terhadap beberapa menu utama untuk membuktikan bahwa aplikasi telah sesuai dengan tujuan.

#### 3.3.1 Perancangan uji coba transaksi taksir barang

Menu taksir barang ini digunakan untuk melakukan taksir barang nasabah. Rancangan uji coba yang dilakukan pada halaman Transaksi taksir barang dapat dilihat pada Tabel 3.17.

Tabel 3.17 Rancangan Uji Coba Transaksi Taksir Barang

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
1	Melakukan taksir barang dari nasabah	Nama Nasabah, Nama barang, kode barang, nilai barang dan keterangan	Menampilkan pesan sukses ketika transaksi sudah ditambahkan dan mencetak surat tunggu	

#### 3.3.2 Perancangan uji coba transaksi pinjaman

Rancangan uji coba yang dilakukan pada halaman transaksi pinjaman dapat dilihat pada Tabel 3.18.

Tabel 3.18 Rancangan Uji Coba Transaksi Pinjaman

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
2	Melakukan konfirmasi transaksi pinjaman	Menekan tombol proses dan menekan tombol cetak	Menampilkan pesan sukses dan mencetak surat bukti gadai	

### 3.3.3 Perancangan uji coba transaksi perpanjangan

Rancangan uji coba yang dilakukan pada halaman transaksi perpanjangan dapat dilihat pada Tabel 3.19.

Tabel 3.19 Rancangan Uji Coba Transaksi Perpanjangan

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
3	Menampilkan informasi detil dari transaksi yang akan diperpanjang	Menekan tombol detil pada transaksi yang akan diperpanjang	Menampilkan informasi detil transaksi pinjaman yang akan diperpanjang	
4	Melakukan transaksi perpanjangan	Menekan tombol proses setelah itu menekan tombol cetak	Menampilkan detil transaksi baru dan jumlah uang yang harus dibayar	

### 3.3.4 Perancangan uji coba transaksi pengembalian

Rancangan uji coba yang dilakukan pada halaman transaksi pengembalian dapat dilihat pada Tabel 3.20.

Tabel 3.20 Rancangan Uji Coba Transaksi Pengembalian

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil

5	Melakukan transaksi pengembalian	Memasukkan nomor transaksi dan menekan tombol "Lunas"	Menampilkan pesan sukses dan menampilkan tombol cetak untuk mencetak surat bukti pembayaran	
---	----------------------------------	---	---	--

### 3.3.5 Perancangan uji coba laporan lelang

Rancangan uji coba yang dilakukan pada halaman laporan lelang dapat dilihat pada Tabel 3.21.

Tabel 3.21 Rancangan Uji Coba Laporan Lelang

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
6	Menampilkan daftar transaksi yang sudah jatuh tempo	Inputan berupa tanggal hari itu yang didapat dari sistem	Menampilkan daftar transaksi yang sudah jatuh tempo	

### 3.3.6 Perancangan uji coba laporan kas

Rancangan uji coba yang dilakukan pada halaman laporan kas dapat dilihat pada Tabel 3.22.

Tabel 3.22 Rancangan Uji Coba Laporan kas

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
7	Menampilkan laporan kas per bulan	Memilih tahun dan bulan	Menampilkan laporan kas pada bulan yang telah ditentukan dan dapat dicetak	

### 3.3.7 Perancangan uji coba laporan anggota

Rancangan uji coba yang dilakukan pada halaman laporan anggota dapat

dilihat pada Tabel 3.23.

Tabel 3.23 Rancangan Uji Coba Laporan Anggota

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
8	Menampilkan seluruh daftar anggota	Memilih <i>radiobutton</i> semua	Menampilkan seluruh daftar anggota dan dapat dicetak	
9	Menampilkan anggota yang terdaftar pada periode tertentu	Memilih <i>radiobutton</i> Anggota baru dan memilih periode tertentu	Menampilkan anggota yang terdaftar pada periode yang telah ditentukan	
10	Menampilkan jumlah pinjaman dari tiap-tiap anggota	Memilih radiobutton Pinjaman Anggota dan menentukan periodenya	Menampilkan jumlah pinjaman dan total pinjaman dari tiap-tiap anggota	

### 3.3.8 Perancangan uji coba laporan pinjaman

Rancangan uji coba yang dilakukan pada halaman laporan pinjaman dapat dilihat pada Tabel 3.24.

Tabel 3.24 Rancangan Uji Coba Laporan Pinjaman

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
11	Menampilkan jumlah pinjaman baru dan perpanjangan dalam bentuk grafik	Memilih tahun dan bulan yang akan ditampilkan	Menampilkan jumlah pinjaman dalam bentuk grafik bar, garis dan area	



## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI DAN EVALUASI**

#### **4.1 Konfigurasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak**

Sebelum mengimplementasikan dan menjalankan aplikasi ini, terlebih dahulu komponen-komponen utama komputer yang mendukung tiap proses harus sudah terpasang. Komponen-komponen tersebut antara lain perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

##### **4.1.1 Kebutuhan perangkat keras**

Adapun kebutuhan minimal perangkat keras untuk dapat menjalankan aplikasi ini, antara lain:

1. Prosessor > 2.0 Ghz.
2. RAM 512 MB.
3. Hardisk 20 GB.
4. Monitor dengan resolusi minimal 1024 x 768 pixel.
5. Keyboard
6. Mouse
7. Printer

##### **4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak**

Kebutuhan perangkat lunak agar aplikasi ini dapat berjalan dengan baik antara lain:

1. Apache 2.0.

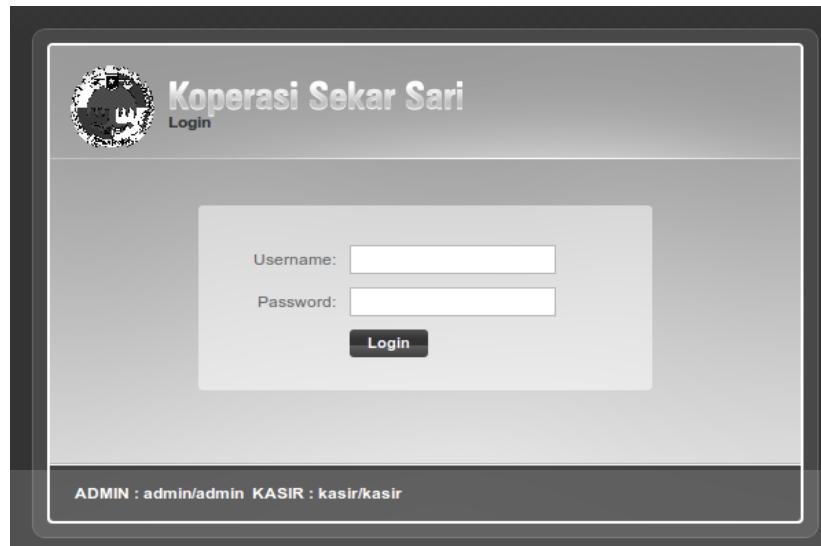
2. PHP > 5.3.0
3. MySQL > 5.2
4. Mozilla Firefox > 3.x atau Opera > 10 atau Google Chrome > 6
5. PDF Reader.

#### **4.2 Implementasi Sistem**

Terdapat pembagian menu utama pada aplikasi ini berdasarkan *user* yang menggunakan aplikasi. *User* tersebut antara lain, pemilik atau admin, pendaftaran, penaksir barang, dan kasir.



#### 4.2.1 Halaman *login*



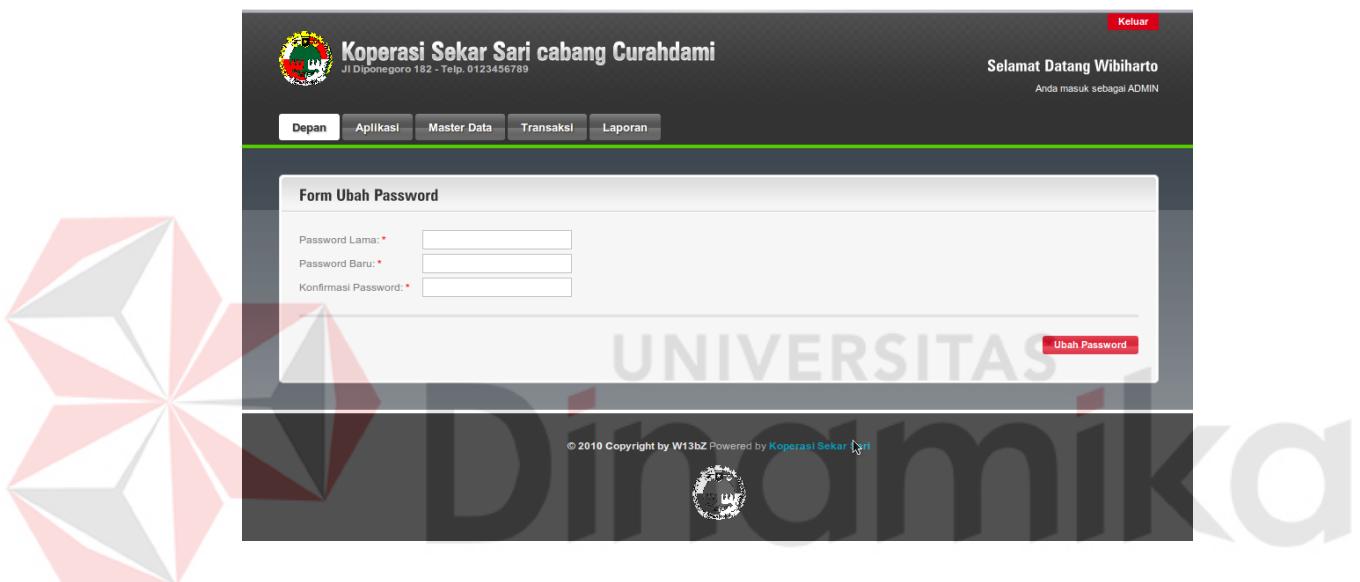
Gambar 4.1 Halaman *Login*

Halaman Login digunakan oleh semua *user* untuk melakukan proses verifikasi dan membagi *user* berdasarkan level. Dapat dilihat pada Gambar 4.1, terdapat 2 *textbox* pada halaman ini, yaitu *username* dan *password*. User diharuskan menulis *username* dan *password*, lalu menekan tombol *Login*. Apabila proses verifikasi berhasil, muncul halaman utama dengan menu berdasarkan level *user* yang ada.

#### 4.2.2 Halaman ubah *password*

Halaman Ubah *Password* ini juga digunakan oleh semua *user* untuk mengubah *password* kepemilikannya. Pada Gambar 4.2, terdapat tiga *textbox* dan satu tombol ubah *password*, *textbox* tersebut berisi masukkan untuk *password* lama, masukkan untuk *password* baru dan masukkan untuk *password* baru

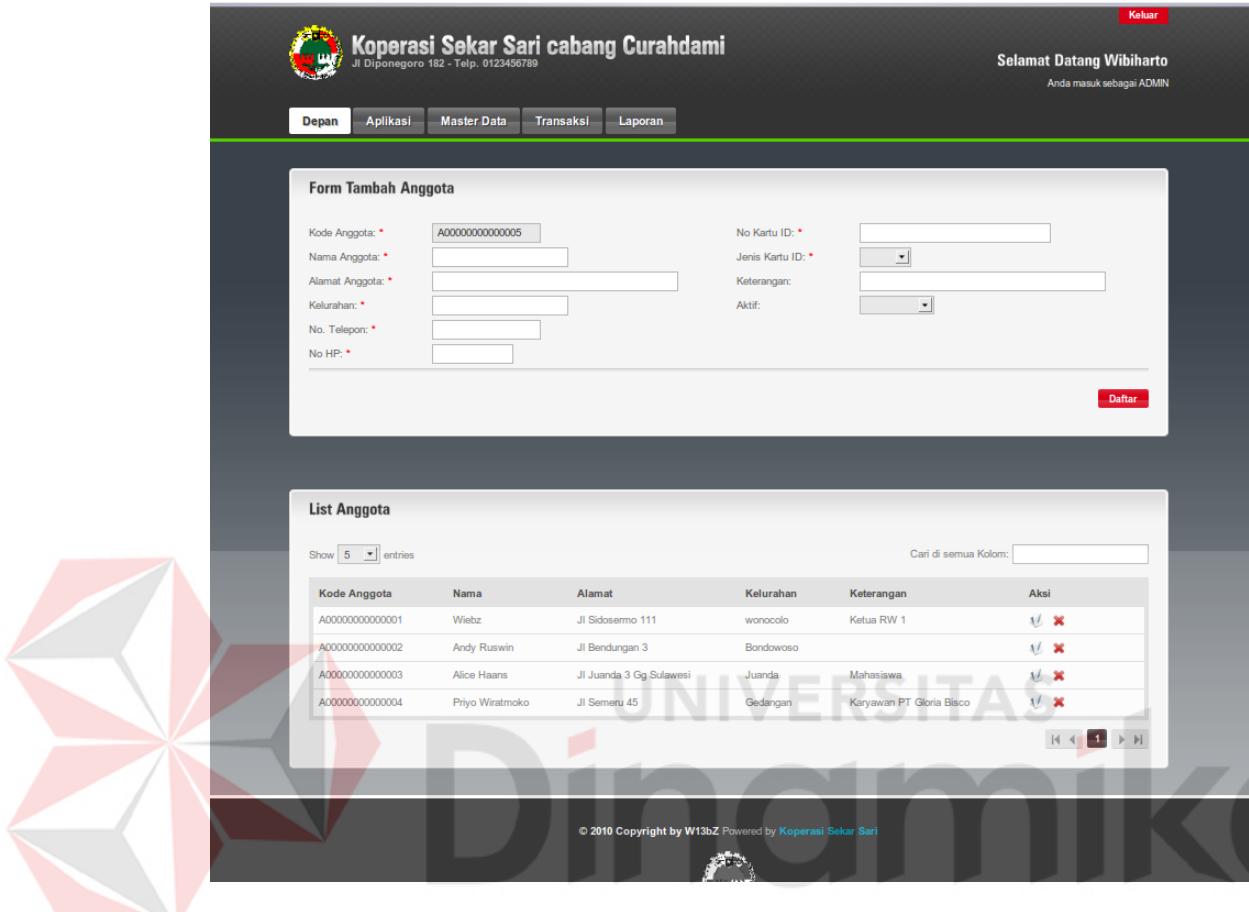
konfirmasi. Untuk mengubah *password*, *user* diharuskan mengisi *password* yang saat ini masih aktif, kemudian isian selanjutnya yaitu *password* baru yang akan digunakan dan yang terakhir yaitu *password* konfirmasi dengan isian sama seperti *password* baru, hal ini dilakukan untuk menghindari kesalahan penulisan karena yang ditampilkan hanya berupa karakter asterik.



Gambar 4.2 Ubah *Password*

#### 4.2.3 Halaman master anggota

Halaman Master Anggota ini digunakan oleh bagian pendaftaran untuk melakukan proses pendaftaran anggota baru. Pada Gambar 4.3 terdapat beberapa kolom isian yang harus diisi antara lain nama, alamat, kelurahan, nomor telepon, nomor HP serta nomor kartu identitas. Setelah semuanya sudah terisi maka petugas menekan tombol daftar untuk memasukkan data kedalam *database* dan kemudian membuat sebuah kartu anggota. Pada bagian bawah terdapat daftar seluruh anggota yang sudah terdaftar dan dengan status aktif.



Gambar 4.3 Master Anggota

#### 4.2.4 Halaman master libur operasional

Halaman Libur Operasional ini digunakan oleh admin untuk menentukan hari libur selain sabtu dan minggu. Pada Gambar 4.4 terdapat dua bagian, yaitu bagian atas dan bagian bawah. Bagian atas berisi tentang isian data hari libur yang ditentukan, terdapat tiga baris yaitu baris untuk kode libur operasional, tanggal libur serta keterangan, admin hanya menentukan tanggal libur dan menuliskan keterangan setelah itu menekan tombol tambah dan tanggal libur akan masuk kedalam *database*. Bagian bawah berisi tentang seluruh daftar tanggal libur yang

sebelumnya telah dimasukkan dan dapat diubah ataupun dihapus dengan menekan gambar silang atau disebelahnya pada kolom aksi.



**Form Libur Operasional**

Kode Libur Operasional: \* 000000005  
 Tanggal Libur: \* 07/03/2011  
 Keterangan: \*

**List Libur Operasional**

Kode Libur	Tanggal	Keterangan	Aksi
000000001	28-10-2010	Sumpah Pemuda	
000000002	10-11-2010	Hari Pahlawan	
000000003	25-12-2010	Hari Natal 2010	
000000004	01-01-2011	Tahun Baru 2011	

© 2010 Copyright by W13bZ. Powered by Koperasi Sekar Sari

Gambar 4.4 Master Libur Operasional

#### 4.2.5 Halaman master unit pelayanan

Halaman Unit Pelayanan ini berisi tentang data-data dari unit operasional atau cabang yang sedang ditempati. Pada Gambar 4.5 terdapat empat *textbox* dan satu *combobox* yang harus diisi, *textbox* pertama berisi tentang kode dari unit operasional itu sendiri yang nantinya digunakan membuat surat gadai sehingga dapat dibedakan antar cabang. *Textbox* kedua berisi data alamat dari unit operasional tersebut, *textbox* ketiga berisi tentang data kelurahan, keempat berisi nomor telepon dan yang terakhir berupa *combobox* berisi tentang karyawan penanggung jawab cabang tersebut.

Koperasi Sekar Sari cabang Curahdami  
Jl Diponegoro 182 - Telp. 0123456789

Selamat Datang Wibiharto  
Anda masuk sebagai ADMIN

Depan Apikasi Master Data Transaksi Laporan

Form Unit Pelayanan

Kode UP: \* 001  
Alamat: \* Jl Diponegoro 182  
Kelurahan: \* Curahdami  
No. Telepon: \* 0123456789  
Penanggung Jawab: \* Wibiharto

Ubah

© 2010 Copyright by W13bZ Powered by Koperasi Sekar Sari

Gambar 4.5 Master Unit Pelayanan

#### 4.2.6 Halaman master transaksi kas

Halaman Master Transaksi Kas ini berisi tentang daftar akun yang digunakan oleh Koperasi Sekarsari untuk mencatat transaksi keluar/masuk nya kas, sehingga mempermudah pemilik untuk melakukan rekap maupun memantau transaksinya. Pada Gambar 4.6 terdapat dua *textbox* dan dua *combobox* yang harus diisi, *textbox* pertama berisi kode transaksi kas, kemudian *textbox* kedua berisi nama dari transaksi kas itu sendiri setelah itu pada *combobox* yang pertama berisi jenis dari transaksi kas, ada dua pilihan yaitu masuk dan keluar dan yang terakhir adalah *combobox* tentang status transaksi tersebut.

**Koperasi Sekar Sari cabang Curahdami**  
Jl Diponegoro 182 - Telp. 0123456789

**Selamat Datang Wibiharto**  
Anda masuk sebagai ADMIN

**Form Akun Transaksi Kas**

Kode Transaksi Kas: \*

Nama Transaksi Kas: \*

Jenis Transaksi: \*

Tabungan: \*

Aktif: \*

**Tambah**

**List Anggota**

Kode Transaksi Kas	Nama Transaksi Kas	Jenis Transaksi	Tabungan	Aktif	Aksi
PbK	Penarikan Tabungan	Keluar	Ya	Ya	
PbM	Setoran Tabungan	Masuk	Ya	Ya	
PjK	Pembayaran Pinjaman Anggota	Keluar	Ya	Ya	
PjML	Pelunasan Pinjaman	Masuk	Ya	Ya	
PjMP	Perpanjangan Pinjaman	Masuk	Ya	Ya	

Show 5 entries Cari di semua Kolom:

© 2010 Copyright by W13bZ. Powered by Koperasi Sekar Sari

Gambar 4.6 Master Transaksi Kas

#### 4.2.7 Halaman master grup pengguna

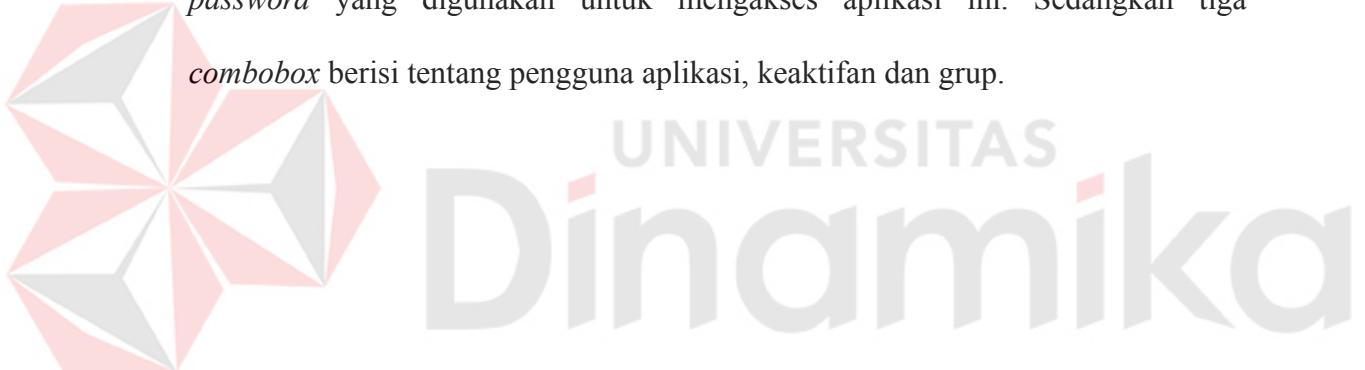
Halaman Master Grup Pengguna ini berisi tentang daftar grup yang dapat menggunakan aplikasi ini. Pada Gambar 4.7 dibawah ini terdapat dua *textbox* dan satu *combobox* serta terdapat beberapa *checkbox* untuk menentukan halaman yang dapat diakses. *Textbox* pertama berisi tentang nama grup yang akan dibuat, selanjutnya yaitu *textbox* keterangan yang menjelaskan tentang grup tersebut dan yang terakhir yaitu berupa *combobox* yang menjelaskan tentang status dari grup tersebut. Pada hak akses grup, dapat ditentukan halaman yang boleh diakses dan halaman yang tidak boleh diakses.

Nama Grup	Keterangan	Status	Aksi
ADMIN	Administrator Aplikasi	Aktif	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
KASIR	Melakukan Transaksi	Aktif	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
TAKSIR	Melakukan Taksir Barang	Aktif	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

Gambar 4.7 Master Grup Pengguna

#### 4.2.8 Halaman master karyawan

Halaman Master Karyawan ini berisi tentang semua data-data karyawan yang ada di Koperasi Sekarsari baik data karyawan yang menggunakan aplikasi ini secara langsung ataupun tidak. Pada Gambar 4.8 tampak terlihat enam *textbox* dan tiga *combobox*. *Textbox* pertama berisi tentang kode karyawan yang secara otomatis diisi oleh sistem sehingga petugas tidak perlu mengisi kode karyawan lagi. Kemudian *textbox* selanjutnya berisi tentang nama, alamat dan kelurahan dari karyawan yang bersangkutan. Selanjutnya berisi tentang nama *login* dan *password* yang digunakan untuk mengakses aplikasi ini. Sedangkan tiga *combobox* berisi tentang pengguna aplikasi, keaktifan dan grup.





Kode Karyawan	Nama	Grup	Nama Login	Pengguna	Aktif	Aksi
KR001	Wibiharto	ADMIN	admin	Ya	Ya	
KR002	testing	KASIR	testing	Ya	Ya	
KR003	Taksir	TAKSIR	taksir	Ya	Ya	

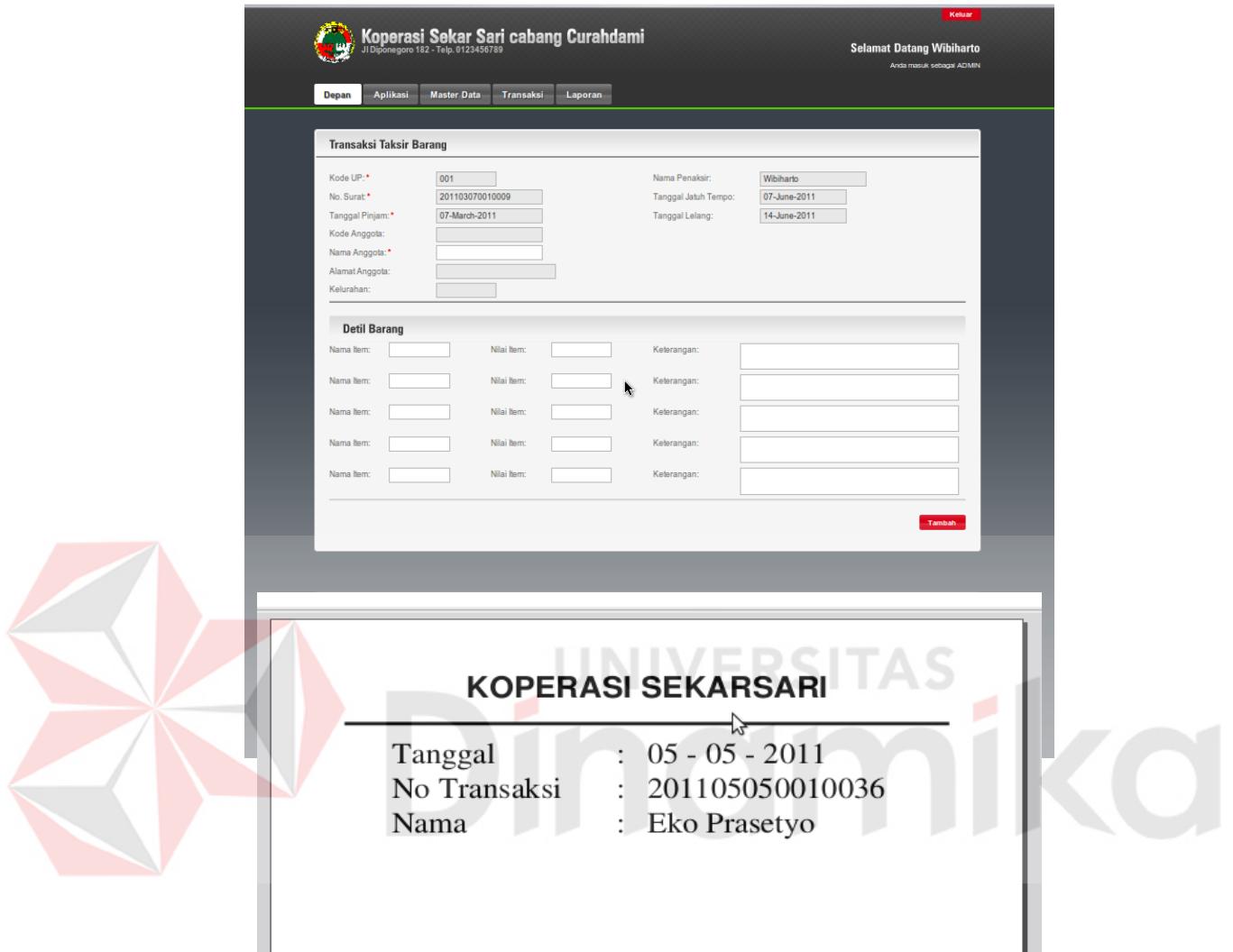
Gambar 4.8 Master Karyawan

#### 4.2.9 Halaman transaksi taksir

Halaman Transaksi Taksir ini digunakan oleh bagian penaksir untuk melakukan taksir barang sebelum dilanjutkan ke bagian kasir. Pada Gambar 4.9 terdapat *textbox* yang harus diisi, tetapi penaksir hanya perlu mengisikan nama dari anggotanya saja dan sistem akan menampilkan detil dari anggota tersebut. Kemudian penaksir mulai memasukkan data barang yang akan ditaksir pada bagian detil barang, maksimal barang yang dapat ditaksir dalam satu kali transaksi adalah lima. Setelah semuanya sudah terpenuhi, penaksir dapat menekan tombol tambah, kemudian kasir mencetak nomor antrian untuk nasabah yang ditunjukan

pada gambar 4.10 dan transaksi dilanjutkan ke bagian kasir.





Gambar 4.10 Nomor Antrian

#### 4.2.10 Halaman transaksi pinjaman

Halaman Transaksi Pinjaman ini digunakan oleh bagian kasir untuk melanjutkan proses setelah transaksi taksir. Pada Gambar 4.11 kasir hanya perlu menekan tombol proses pada transaksi akan diproses, selanjutnya sistem akan memproses transaksi dan menampilkan tombol cetak untuk mencetak surat bukti gadai yang ditunjukkan pada gambar 4.12.

Koperasi Sekar Sari cabang Curahdami  
Jl Diponegoro 182 - Telp. 0123456789

Selamat Datang Wibiharto  
Anda masuk sebagai ADMIN

Depan Aplikasi Master Data Transaksi Laporan

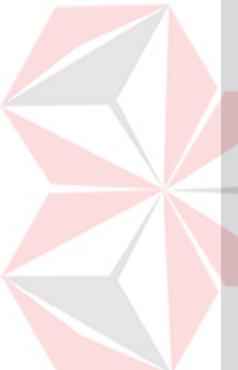
Daftar Transaksi Pinjaman Belum Proses

No. Surat	Tgl Pinjaman	Nama Anggota	Nama Penaksir	Aksi
201103150010009	15-03-2011	Priyo Wiratmoko	Wibiharto	 <a href="#">Proses</a>

© 2010 Copyright by W13bZ Powered by Koperasi Sekar Sari

Gambar 4.11 Transaksi Peminjaman



 <p><b>KOPERASI SEKARSARI cabang Curahdami</b>            Jl Diponegoro A-182            Telp. 0123456789</p>				
<b>SURAT BUKTI GADAI</b>				
No. Surat	: 201105050010036	Tgl Jatuh Tempo	: 05-08-2011	
Tgl Pinjam	: 05-05-2011	Tgl Lelang	: 12-08-2011	
Nama	: Eko Prasetyo	Nama Penaksir	: Wibiharto	
Alamat	: Jl Juanda 3 Gg Sulawesi	Status	: BARU	
Kelurahan	: Juanda			
<b>DETIL PINJAMAN</b>				
Nama Barang	Keterangan			Nilai
PANCI	Panci Aluminium			Rp 40.000
JAM DINDING	Jam Dinding Stainless			Rp 56.000
<b>Total Pinjaman</b>			<b>Rp 96.000</b>	
<b>HISTORI PINJAMAN</b>				
No. Surat	Tanggal Pinjaman	Tanggal Jatuh Tempo	Nama Anggota	Nama Penaksir
				
Bondowoso, 05-May-2011 Kasir Wibiharto				

Gambar 4.12 Surat Bukti Gadai

#### 4.2.11 Halaman transaksi perpanjangan

Halaman Transaksi Perpanjangan ini digunakan oleh bagian kasir untuk melakukan proses perpanjangan pinjaman apabila nasabah belum dapat melunasi pinjamannya yang akan jatuh tempo. Pada Gambar 4.13 kasir hanya perlu menekan tombol proses untuk melakukan proses perpanjangan dan akan menampilkan tombol cetak untuk mencetak surat bukti pembayaran dan surat bukti gadai yang baru.

Koperasi Sekar Sari cabang Curahdami  
Jl Diponegoro A-182 - Telp. 0123456789

Selamat Datang Wibiharto  
Anda masuk sebagai ADMIN

Depan Aplikasi Master Data Transaksi Laporan

**Transaksi Perpanjangan**

No. Surat: *	201103170010025	Nama Penaksir:	Wibiharto
Tanggal Pinjam:	2011-03-17 00:00:00	Tanggal Jatuh Tempo:	05-May-2011
Kode Anggota:	A0000000000000003	Tanggal Lelang:	12-May-2011
Nama Anggota:	Eko Prasetyo		
Alamat Anggota:	Jl Juanda 3 Gg Sulawesi		
Kelurahan:	Bambe		

**Detil Pinjaman**

Nama Item:	GELAS	Nilai Item:	50.000	Keterangan:	gelas 1 set
Nama Item:	SEPEDA	Nilai Item:	1.400.000	Keterangan:	sepede gunung bmx
Nama Item:	BAJU	Nilai Item:	160.000	Keterangan:	baju bermerek

Total Pinjaman: 1.610.000

**Pembayaran**

Biaya Administrasi:	Rp 10.000	Pinjaman Pokok : Rp 1.610.000
Bunga Pinjaman:	Rp 0	
Denda:	Rp 0	
Jumlah yang harus dibayar:	Rp 10.000	

**Histori Pinjaman**

No. Surat	Tgl Pinjaman	Tgl Jatuh Tempo	Nama Anggota	Nama Penaksir	Status
201103160010013	16-March-2011	16-June-2011	Eko Prasetyo	Wibiharto	LUNAS
201103170010023	17-March-2011	17-June-2011	Eko Prasetyo	Wibiharto	LUNAS
201103170010024	17-March-2011	17-June-2011	Eko Prasetyo	Wibiharto	LUNAS

Proses

Gambar 4.13 Halaman Transaksi Perpanjangan

#### 4.2.12 Halaman transaksi pengembalian

Halaman Transaksi Pengembalian ini digunakan oleh kasir untuk anggota yang ingin mengembalikan pinjaman dan mengambil barang yang sebelumnya telah digadaikan. Pada Gambar 4.14 tampilannya hampir mirip dengan transaksi taksir, tetapi disini terdapat satu lagi bagian yaitu bagian pembayaran yang mempunyai fungsi untuk menghitung biaya administrasi, denda dan bunga yang

akan dibebankan kepada anggota. Setelah semuanya selesai maka kasir dapat menekan tombol lunas dan nantinya akan muncul tombol cetak untuk mencetak tanda bukti pembayarannya yang ditunjukkan pada gambar 4.15.

Koperasi Sekar Sari cabang Curahdami  
Jl Diponegoro 182 - Telp. 0123456789

Selamat Datang Wibiharto  
Anda masuk sebagai ADMIN

Transaksi Pengembalian

No. Surat:   
Tanggal Pinjam:   
Kode Anggota:   
Nama Anggota:   
Alamat Anggota:   
Kelurahan:

Nama Penaksir:   
Tanggal Jatuh Tempo:   
Tanggal Lelang:   
Nama Kasir:

**Detil Pinjaman**

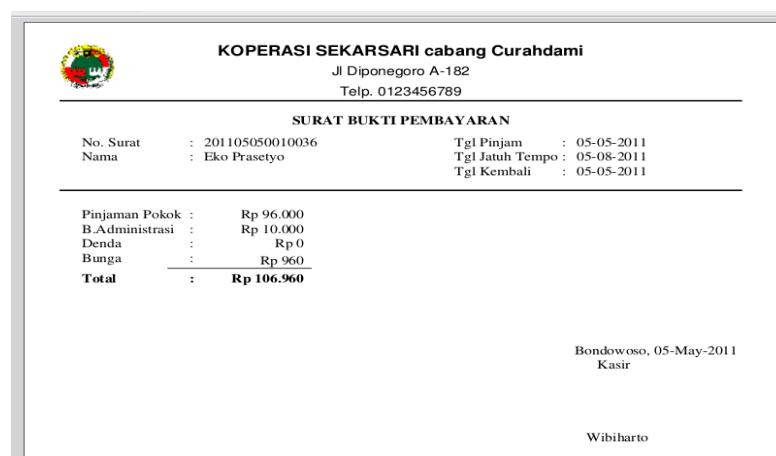
Nama Item: <input type="text"/>	Nilai Item: <input type="text"/>	Keterangan: <input type="text"/>
Nama Item: <input type="text"/>	Nilai Item: <input type="text"/>	Keterangan: <input type="text"/>
Nama Item: <input type="text"/>	Nilai Item: <input type="text"/>	Keterangan: <input type="text"/>
Nama Item: <input type="text"/>	Nilai Item: <input type="text"/>	Keterangan: <input type="text"/>
Nama Item: <input type="text"/>	Nilai Item: <input type="text"/>	Keterangan: <input type="text"/>

**Pembayaran**

Pinjaman: <input type="text"/> Rp	Jadi total yang harus dibayar adalah sebesar Rp dengan rincian seperti disamping.	
Biaya Administrasi: <input type="text"/> Rp		
Bunga Pinjaman: <input type="text"/> Rp		
Denda: <input type="text"/> Rp		
Jumlah yang harus dibayar: <input type="text"/> Rp		

Lunas

Gambar 4.14 Transaksi Pengembalian



Gambar 4.15 Surat Bukti Pembayaran

#### 4.2.13 Halaman transaksi kas

Halaman Transaksi Kas ini digunakan oleh kasir untuk mencatat keluar atau masuknya kas yang terjadi, selain itu transaksi yang terjadi pada peminjaman ataupun pengembalian juga secara otomatis akan tercatat di transaksi kas ini. Pada Gambar 4.16 terdapat lima *textbox* dan dua *combobox*, *textbox* yang dapat diisi hanya tiga yaitu jumlah, keterangan dan nomor referensi sedangkan nomor transaksi kas dan tanggal secara otomatis diisi oleh sistem. Pada pilihan *combobox* ada jenis transaksi kas dan nama dari transaksi kas.

The screenshot shows the 'Transaksi Kas' (Transaction Cash) page of the Koperasi Sekar Sari cabang Curahdami system. The page has a dark header with the logo, name, and address: 'Koperasi Sekar Sari cabang Curahdami' and 'Jl Diponegoro 182 - Telp. 0123456789'. It also displays a welcome message 'Selamat Datang Wibiharto' and 'Anda masuk sebagai ADMIN'. The main content area has a title 'Transaksi Kas' and a form with fields for 'No. Transaksi Kas' (KAS0000000000010), 'Tanggal' (07-March-2011), 'Jenis Transaksi Kas' (dropdown menu), 'Nama Transaksi', 'Jumlah' (empty input), 'Keterangan' (empty input), and a 'Tambah' button. Below the form is a table titled 'Transaksi Kas Bulan March 2011' with the following data:

Tanggal	Keterangan	Kode Transaksi	No. Referensi	Masuk	Keluar
05-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A00000000000001	PJML	280220110010005	1.773.460	0
28-03-2011	Pinjaman Anggota A00000000000001	PJK	280220110010005	0	1.746.000
06-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A00000000000001	PJML	251120110010004	110.000	0
06-03-2011	Pinjaman Anggota A00000000000002	PJK	060320110010007	0	1.650.000
06-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A00000000000002	PJML	060320110010007	1.676.500	0
07-03-2011	Pinjaman Anggota A00000000000002	PJK	070320110010007	0	241
			Jumlah:	3.559.960	3.396.241

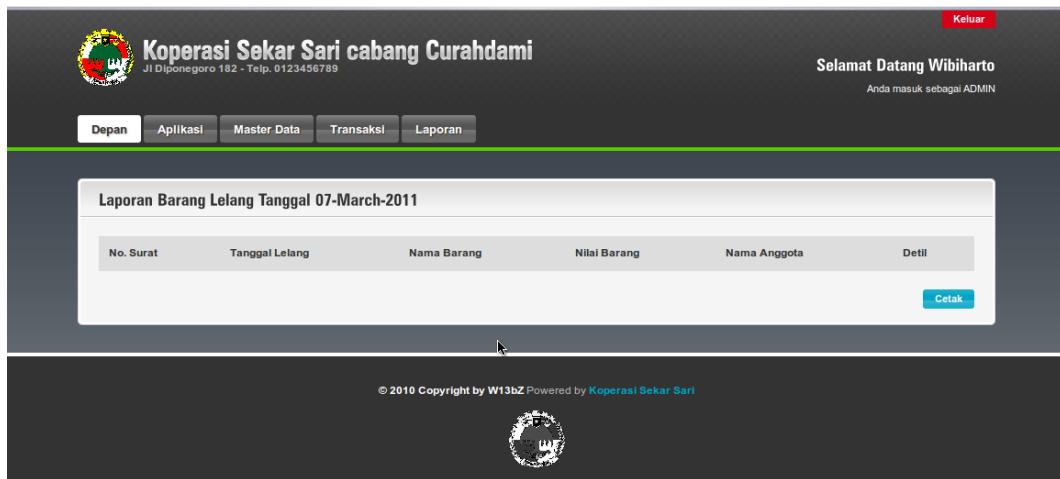
Gambar 4.16 Transaksi Kas

#### **4.2.14 Halaman laporan lelang**

Halaman Laporan Lelang ini digunakan untuk menampilkan daftar transaksi yang sudah jatuh tempo dan akan memasuki ketempat pelelangan. Pada Gambar 4.17 tidak ada sesuatu yang harus diisi karena hanya menampilkan daftar barang yang sudah jatuh tempo dan hanya menyediakan satu tombol yaitu tombol cetak. Kemudian untuk hasil laporannya ditunjukkan pada gambar 4.18.







Gambar 4.17 Halaman Laporan Lelang



Gambar 4.18 Hasil Laporan Lelang

#### 4.2.15 Halaman laporan kas



The screenshot shows a web application for a cooperative. At the top, there is a logo and the text "Koperasi Sekar Sari cabang Curahdami" with the address "Jl Diponegoro 182 - Telp. 0123456789". On the right, it says "Selamat Datang Wibiharto" and "Anda masuk sebagai ADMIN". Below the header, there is a navigation menu with buttons for "Depan", "Aplikasi", "Master Data", "Transaksi", and "Laporan". The "Laporan" button is highlighted. The main content area is titled "Laporan Kas". It contains two dropdown menus: "Tahun" (Year) set to "2011" and "Bulan" (Month) set to "March". A red "Tampilkan" (Display) button is located to the right of the dropdowns. Below this, a table titled "Bulan March 2011" is displayed, showing the following data:

Tanggal	Keterangan	Kode Transaksi	No. Referensi	Masuk	Keluar
05-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A000000000000001	PJML	280220110010005	1.773.460	0
28-03-2011	Pinjaman Anggota A00000000000001	PJK	280220110010005	0	1.746.000
06-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A000000000000001	PJML	251120100010004	110.000	0
06-03-2011	Pinjaman Anggota A00000000000002	PJK	060320110010007	0	1.650.000
06-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A00000000000002	PJML	060320110010007	1.676.500	0
07-03-2011	Pinjaman Anggota A00000000000002	PJK	070320110010007	0	241
			Jumlah:	3.559.960	3.396.241

Gambar 4.19 Laporan Kas

Halaman Laporan Kas ini digunakan untuk menampilkan daftar transaksi kas pada periode tertentu. Pada Gambar 4.19 tampak terlihat hanya ada dua combobox, yang pertama yaitu untuk menentukan tahun kemudian yang kedua untuk menentukan bulan. Setelah itu tombol tampilkan untuk menampilkan daftar transaksi kas sesuai dengan kriteria sebelumnya dan ditampilkan di bawahnya dan ada tombol cetak agar dapat di cetak ke *hard copy*. Untuk hasil laporannya ditunjukkan pada gambar 4.20.



LAPORAN KAS BULAN March TAHUN 2011					
Tanggal	Keterangan	Kode Trx	No. Referensi	Masuk	Keluar
12-03-2011	Pinjaman Anggota A0000000000001	PjK	201103120010001	0	250.000
12-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A0000000000001-Perpanjang	PjMP	201103120010001	12.500	0
12-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A0000000000001-Perpanjang	PjMP	201103120010002	12.500	0
13-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A0000000000001-Perpanjang	PjMP	201103120010003	12.500	0
13-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A0000000000001-Perpanjang	PjMP	201103130010004	12.500	0
13-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A0000000000001-Perpanjang	PjMP	201103130010005	12.500	0
13-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A0000000000001-Perpanjang	PjMP	201103130010006	12.500	0
13-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A0000000000001-Perpanjang	PjMP	201103130010007	12.500	0
15-03-2011	Pinjaman Anggota A0000000000004	PjK	201103150010009	0	200.000
15-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A0000000000004-Perpanjang	PjMP	201103150010009	12.000	0
16-03-2011	Pelunasan Pinjaman Anggota A0000000000004-Perpanjang	PjMP	201103150010010	12.000	0

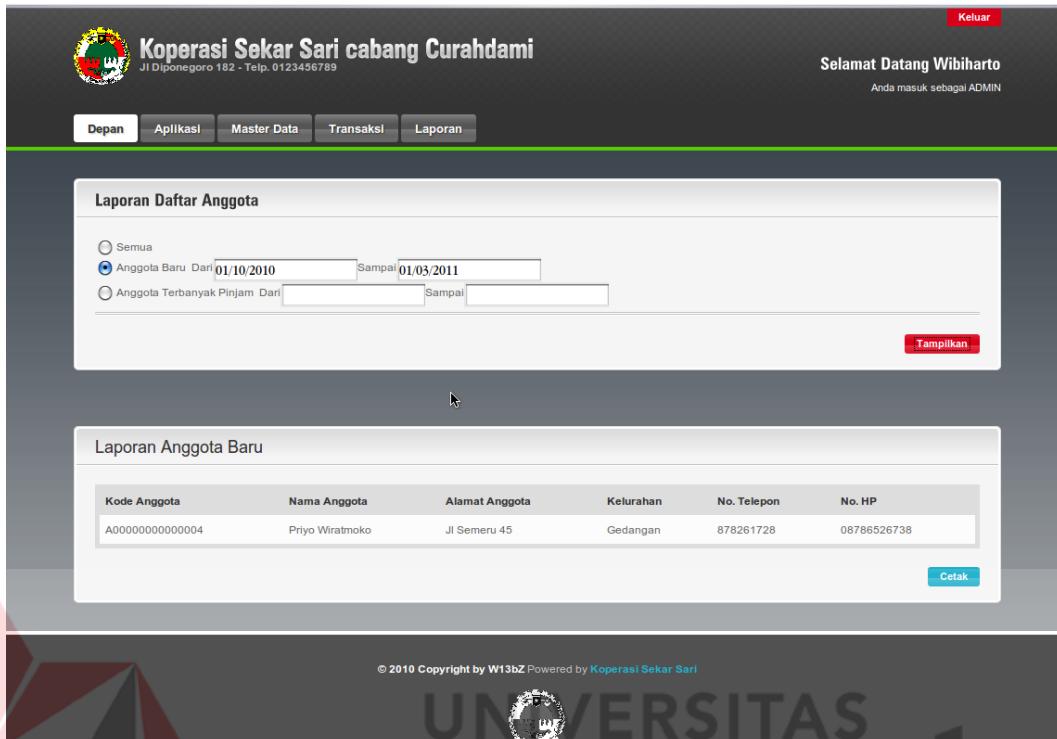
Gambar 4.20 Hasil Laporan Kas

#### 4.2.16 Halaman laporan anggota

Halaman Laporan Anggota ini digunakan untuk menampilkan daftar anggota yang diinginkan. Pada Gambar 4.21 terdapat tiga pilihan yaitu menampilkan semua daftar anggota, menampilkan daftar anggota baru untuk periode tertentu dan menampilkan jumlah dan total pinjaman anggota pada periode tertentu kemudian setelah itu menekan tombol tampilkan. Untuk hasilnya tidak bisa ditampilkan semuanya tapi ditampilkan tiap-tiap pilihan dan

ditampilkan dibawahnya. Setelah itu dapat menekan tombol cetak untuk dilakukan proses pencetakan. Salah satu laporannya dapat dilihat pada gambar 4.22.





Gambar 4.21 Halaman Laporan Anggota

The screenshot shows a report titled "LAPORAN ANGGOTA" for the cooperative "KOPERASI SEKARSARI cabang Curahdami". The address is "Jl Diponegoro A-182" and the phone number is "Telp. 0123456789". The report table has columns: KodeAnggota, NamaAnggota, AlamatAnggota, Kelurahan, No. Telepon, and No. HP. The data in the table is as follows:

KodeAnggota	NamaAnggota	AlamatAnggota	Kelurahan	No. Telepon	No. HP
A0000000000000001	Wiebz	Jl Sidosermo 111	wonocolo	019292910	0989871819
A0000000000000002	Andy Ruswin	Jl Bendungan 3	Bondowoso	74445092	085643438989
A0000000000000003	Eko Prasetyo	Jl Juanda 3 Gg Sulawesi	Juanda	73472889	08984563728
A0000000000000004	Priyo Wiratmoko	Jl Semeru 45	Gedangan	878261728	08786526738

Gambar 4.22 Hasil Laporan Anggota

#### 4.2.17 Halaman laporan pinjaman

Halaman Laporan Pinjaman ini digunakan untuk menampilkan jumlah

pinjaman tiap hari dalam periode bulan tertentu, laporan yang ditampilkan yaitu berupa grafik. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.23.







Gambar 4.23 Laporan Pinjaman

### 4.3 Uji Coba Sistem

Pada tahap ini dilakukan uji coba aplikasi atau sistem yang telah dibuat dengan melakukan serangkaian testing terhadap validasi dan kemampuan Sistem Informasi Gadai pada Koperasi Sekarsari untuk menghasilkan informasi yang tepat bagi pengguna. Uji coba terhadap kebutuhan ini bertujuan untuk memastikan

bahwa aplikasi yang dibuat dengan benar sesuai dengan kebutuhan fungsionalitas sistem yang diharapkan. Kekurangan atau kelemahan aplikasi pada tahap ini akan dievaluasi sebelum diimplementasikan secara nyata.

#### 4.3.1 Uji coba transaksi taksir barang

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman Transaksi taksir barang dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Transaksi Taksir Barang

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
1	Melakukan taksir barang dari nasabah	Nama Nasabah, Nama barang, kode barang, nilai barang dan keterangan	Menampilkan pesan sukses ketika transaksi sudah ditambahkan dan mencetak surat tunggu	Sukses (Gambar 4.24) (Gambar 4.25)

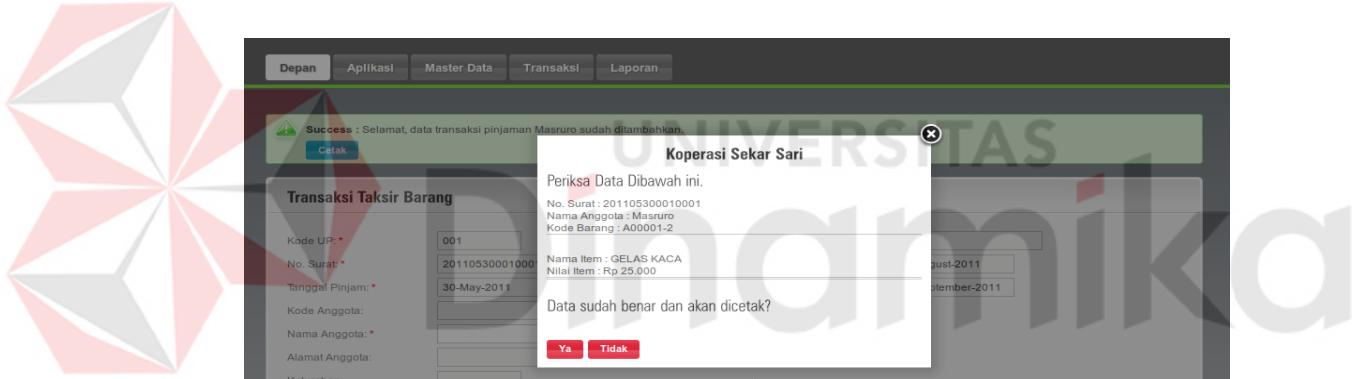
Transaksi Taksir Barang

Kode UP: *	001	Nama Penaksir:	Dinel
No. Surat: *	201105300010001	Tanggal Jatuh Tempo:	30-August-2011
Tanggal Pinjam: *	30-May-2011	Tanggal Lelang:	06-September-2011
Kode Anggota:	A0010000000001		
Nama Anggota: *	Masruro		
Alamat Anggota:	Jl Raya Situbondo 35		
Kelurahan:	Kademangan		

**Detil Barang**

Nama Item:	GELAS KACA	Nilai Item:	25000	Keterangan Barang:	GELAS KACA 1 SET	
ID Rak:	A000	Kapasitas:	99	Kategori:	Pecah Belah	
Keterangan:	A00001 100 cm x 75 cm Cabang Bondowoso				Kode Barang:	A00001-2
	A00002					
	A00003					
<input type="button" value="Standar Harga"/> <input type="button" value="Tambah"/>						

Gambar 4.24 Hasil Uji Coba Transaksi Taksir Barang (a)



Gambar 4.25 Hasil Uji Coba Transaksi Taksir Barang (b)

### 4.3.2 Uji coba transaksi pinjaman

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman transaksi pinjaman dapat dilihat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Transaksi Pinjaman

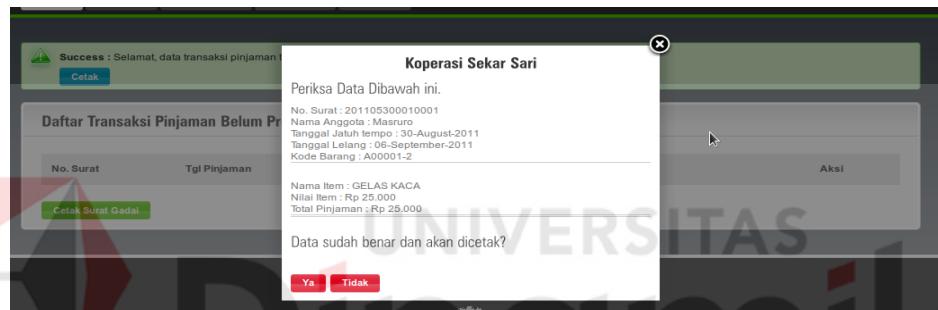
ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
2	Melakukan konfirmasi transaksi pinjaman	Menekan tombol proses dan menekan tombol cetak	Menampilkan pesan sukses dan mencetak surat bukti gadai	Sukses (Gambar 4.26) (Gambar 4.27)

Daftar Transaksi Pinjaman Belum Proses

No. Surat	Tgl Pinjaman	Nama Anggota	Nama Penaksir	Aksi
201105300010001	30-05-2011	Masruro	Dinel	<a href="#">Proses</a>
GELAS KACA	25.000	GELAS KACA 1 SET		
Total	25.000			

[Cetak Surat Gadai](#)

Gambar 4.26 Hasil Uji Coba Transaksi Pinjaman (a)



Gambar 4.27 Hasil Uji Coba Transaksi Pinjaman (b)

### 4.3.3 Uji coba transaksi perpanjangan

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman transaksi perpanjangan dapat dilihat pada tabel 4.3.

Tabel 4.3 Hasil Uji Coba Transaksi Perpanjangan

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
3	Menampilkan informasi detil dari transaksi yang akan diperpanjang	Menekan tombol deti pada transaksi yang akan diperpanjang	Menampilkan informasi detil transaksi pinjaman yang akan diperpanjang	Sukses (Gambar 4.28)
4	Melakukan transaksi	Menekan tombol proses setelah itu	Menampilkan detil transaksi	Sukses (Gambar 4.29)

	perpanjangan	menekan tombol cetak	baru dan jumlah uang yang harus dibayar	
--	--------------	----------------------	---	--



**Transaksi Perpanjangan**

No. Surat: \*  Nama Penakar:   
 Tanggal Pinjam:  Tanggal Jatuh Tempo:   
 Kode Anggota:  Tanggal Lelang:   
 Nama Anggota:   
 Alamat Anggota:   
 Kelurahan:

**Detil Pinjaman**

Nama Item: GELAS KACA Nilai Item: 25.000 Keterangan:

Kode Barang: A00001-2

**Pembayaran**

Biaya Administrasi:	Rp 5.000	Pinjaman Pokok : Rp 25.000
Bunga Pinjaman:	Rp 250	
Denda:	Rp 0	
Jumlah yang harus dibayar:		Rp 5.250

**Histori Pinjaman**

Gambar 4.28 Hasil Uji Coba Transaksi Perpanjangan (a)



**Success : Selamat, data transaksi pinjaman berhasil disimpan**

**Cetak**

**Transaksi Perpanjangan**

No. Surat: \*  Periksa Data Dibawah ini.

Tanggal Pinjam:  No. Surat: 2011053100000001  
 Kode Anggota:  Nama Anggota: Masruro  
 Nama Anggota:   
 Tanggal Jatuh tempo : 29-August-2011  
 Tanggal Lelang : 05-September-2011  
 Pokok Pinjaman : 250.000  
 Biaya Administrasi : 5.000  
 Bunga Pinjaman : 2.500  
 Denda Pinjaman : 0

**Koperasi Sekar Sari**

Total yang Dibayar : 2.500

Data sudah benar dan akan dicetak?

**Ya** **Tidak**

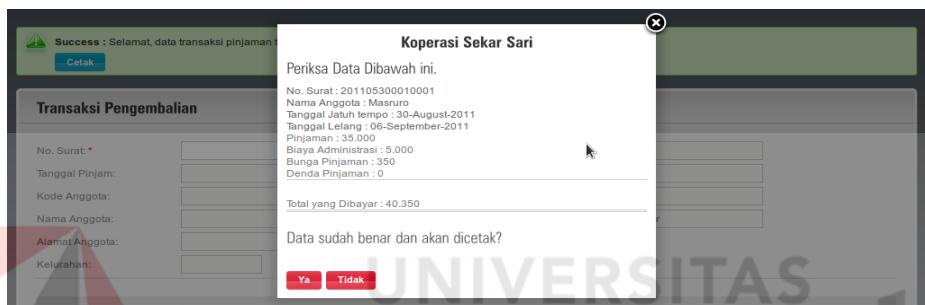
Gambar 4.29 Hasil Uji Coba Transaksi Perpanjangan (b)

#### 4.3.4 Uji Coba Transaksi Pengembalian

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman transaksi pengembalian dapat dilihat pada tabel 4.4.

Tabel 4.4 Hasil Uji Coba Transaksi Pengembalian

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
5	Melakukan transaksi pengembalian	Memasukkan nomor transaksi dan menekan tombol "Lunas"	Menampilkan pesan sukses dan menampilkan tombol cetak untuk mencetak surat bukti pembayaran	Sukses (Gambar 4.30)



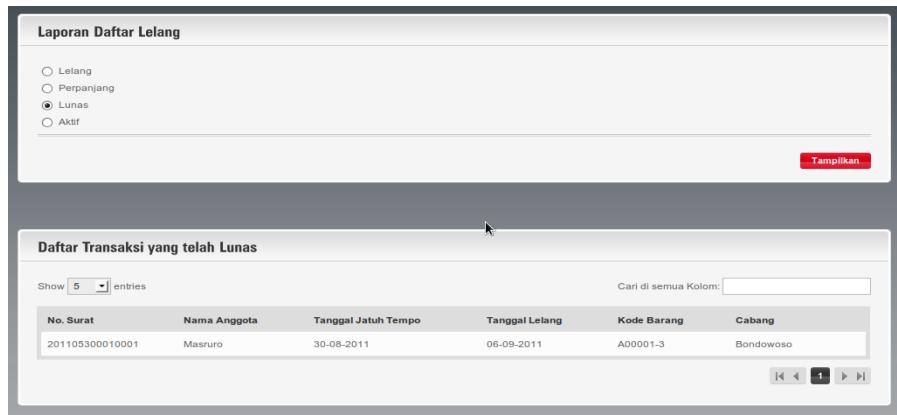
Gambar 4.30 Hasil Uji Coba Transaksi Pengembalian

### 4.3.5 Uji coba laporan lelang

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan lelang dapat dilihat pada tabel 4.5.

Tabel 4.5 Hasil Uji Coba Laporan Lelang

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
6	Menampilkan daftar transaksi yang sudah jatuh tempo	Inputan berupa tanggal hari itu yang didapat dari sistem	Menampilkan daftar transaksi yang sudah jatuh tempo	Sukses (Gambar 4.31)



Gambar 4.31 Hasil Uji Coba Laporan Lelang

#### 4.3.6 Uji coba laporan kas

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan kas dapat dilihat pada tabel 4.6.

Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Laporan kas

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
7	Menampilkan laporan kas per bulan	Memilih tahun dan bulan	Menampilkan laporan kas pada bulan yang telah ditentukan dan dapat dicetak	Sukses (Gambar 4.32)

Gambar 4.32 Hasil Uji Coba Laporan Kas

### 4.3.7 Uji coba laporan anggota

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan anggota dapat dilihat pada tabel 4.7.

Tabel 4.7 Hasil Uji Coba Laporan Anggota

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
8	Menampilkan seluruh daftar anggota	Memilih <i>radiobutton</i> semua	Menampilkan seluruh daftar anggota dan dapat dicetak	Sukses (Gambar 4.33)
9	Menampilkan anggota yang terdaftar pada periode tertentu	Memilih <i>radiobutton</i> Anggota baru dan memilih periode tertentu	Menampilkan anggota yang terdaftar pada periode yang telah ditentukan	Sukses (Gambar 4.34)
10	Menampilkan jumlah pinjaman dari tiap-tiap anggota	Memilih <i>radiobutton</i> Pinjaman Anggota	Menampilkan jumlah pinjaman dan total pinjaman dari tiap-tiap anggota	Sukses (Gambar 4.35)

**Laporan Daftar Anggota**

Semua  
 Anggota Baru Dari  Sampai   
 Pinjaman Anggota Dari  Sampai

**Laporan Anggota Keseluruhan**

Kode Anggota	Nama Anggota	Alamat Anggota	Kelurahan	No. Telepon	No. HP
A00100000000001	Masruro	Jl Raya Situbondo 35	Kademangan	0332-560899	
A00100000000002	Suniawati	Jl Letnan Karsono 54	Pejaten	0332-570463	
A00100000000003	Fajar Fariyanto	Jl. Panglima Besar Sudirman RT-02 RW-16	Pejaten	08123257785	
A00100000000004	Hendro Pujianto	Jl Kyai Haji Wahid Hasyim 49	Kotakulon	085733257885	
A00100000000005	Kusriani	Jl Diponegoro 87A	Dabasah		
A00100000000006	Nur Aini	Jl. Perikanan Darat RT:16 RW:06	Pejaten	0332-560889	
A00100000000007	Dimas Widiarso	Jl. Panglima Besar Sudirman RT-07 RW-04	Pejaten	081645213633	
A00100000000008	Nur Faisah	Jl Letnan Karsono gg II no 32	Dabasah		

**Cetak**

Gambar 4.33 Hasil Uji Coba Laporan Anggota (a)

**Laporan Daftar Anggota**

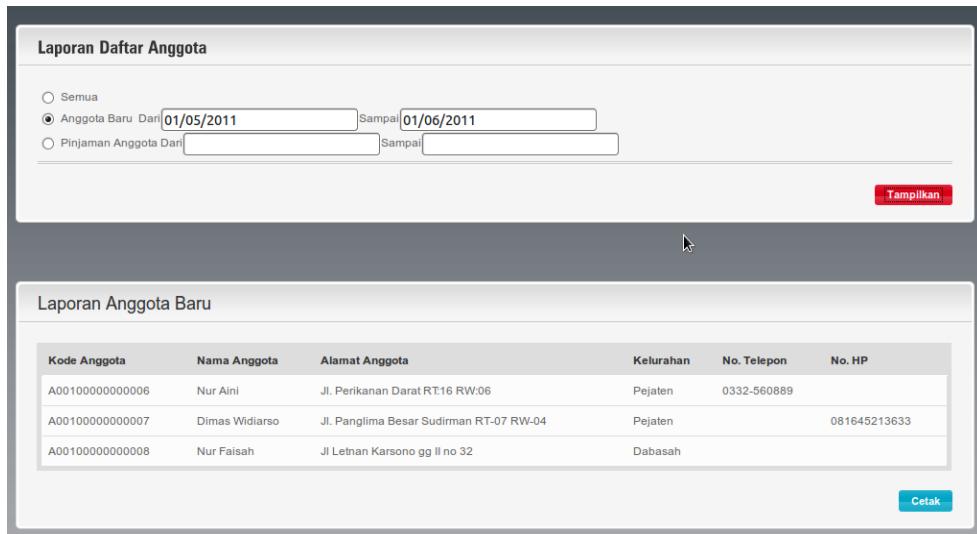
Semua  
 Anggota Baru Dari  Sampai   
 Pinjaman Anggota Dari  Sampai

**Laporan Pinjaman Anggota Periode 01/05/2011 Sampai 01/06/2011**

Kode Anggota	Nama Anggota	Alamat Anggota	Kelurahan	Jumlah Pinjaman	Total Pinjaman
A00100000000001	Masruro	Jl Raya Situbondo 35	Kademangan	1	25.000

**Cetak**

Gambar 4.34 Hasil Uji Coba Laporan Anggota (b)



The screenshot shows a software interface for managing member data. At the top, there is a search bar with the title 'Laporan Daftar Anggota'. Below the search bar, there are three radio button options: 'Semua', 'Anggota Baru Dari [01/05/2011] Sampai [01/06/2011]', and 'Pinjaman Anggota Dari [ ] Sampai [ ]'. A 'Tampilkan' (Display) button is located to the right of the search bar. Below this, a section titled 'Laporan Anggota Baru' displays a table with member information. The table has columns: Kode Anggota, Nama Anggota, Alamat Anggota, Kelurahan, No. Telepon, and No. HP. The data in the table is as follows:

Kode Anggota	Nama Anggota	Alamat Anggota	Kelurahan	No. Telepon	No. HP
A0010000000006	Nur Aini	Jl. Perikanan Darat RT:16 RW:06	Pejaten	0332-560889	
A0010000000007	Dimas Widiarso	Jl. Panglima Besar Sudirman RT:07 RW:04	Pejaten	081645213633	
A0010000000008	Nur Falsah	Jl Letnan Karsono gg II no 32	Dabasah		

A 'Cetak' (Print) button is located at the bottom right of the report section.

Gambar 4.35 Hasil Uji Coba Laporan Anggota (c)

#### 4.3.8 Uji coba laporan pinjaman

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan pinjaman dapat dilihat pada tabel 4.8.

Tabel 4.8 Hasil Uji Coba Laporan Pinjaman

ID	Tujuan	Input	Output	Hasil
11	Menampilkan jumlah pinjaman baru dan perpanjangan dalam bentuk grafik	Memilih tahun dan bulan yang akan ditampilkan	Menampilkan jumlah pinjaman dalam bentuk grafik bar, garis dan area	Sukses (Gambar 4.36)

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil evaluasi yang telah dilakukan dalam pembuatan Sistem Informasi Gadai Pada Koperasi Sekarsari, dapat disimpulkan bahwa tugas akhir telah sesuai dengan tujuan. Berikut adalah beberapa poin kesimpulan dari penggerjaan tugas akhir ini:

1. Rancang Bangun Sistem Informasi Pegadaian pada Koperasi Sekarsari telah dapat melayani nasabah dengan cepat dan tepat, serta mengurangi terjadinya kesalahan dalam perhitungan biaya.
2. Rancang Bangun Sistem Informasi Pegadaian pada Koperasi Sekarsari dapat mempermudah *owner/pemilik* dalam memonitor kinerja perusahaan maupun melihat laporan transaksi dengan cepat.
3. Rancang Bangun Sistem Informasi Pegadaian pada Koperasi Sekarsari telah dapat mempermudah mekanisme penyimpanan maupun pencarian barang digudang.

#### **5.2 Saran**

Tugas akhir Rancang Bangun Sistem Informasi Pegadaian pada Koperasi Sekarsari ini dapat dikembangkan sesuai dengan kebutuhan sistem informasi yang terus meningkat dan teknologi informasi yang semakin berkembang. Berikut adalah saran-saran dalam pengembangan aplikasi :

1. Penambahan fitur chat untuk memudahkan komunikasi antar bagian dan cepat dalam mengatasi setiap permasalahan.
2. Menggunakan *framework* seperti Code Igniter untuk memudahkan dalam pengembangan selanjutnya dan dokumentasi



## DAFTAR PUSTAKA

- Garrett, Jesse James. 2005. *AJAX:A New Approach to Web Applications*. 1 Juni 2011.URL:<http://adaptivepath.com/publications/essays/archives/000385.php>
- Kadir, Abdul. 2002. *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta:Andi.
- Sekarsari, Koperasi. 1999. *AD/ART Koperasi Sekarsari*. Bondowoso:Koperasi Sekarsari.
- Sidik, Betha dan Pohan, Husni Iskandar. 2007. *Pemrograman Web dengan HTML*. Bandung:Informatika Bandung.
- Sijabat, Saudin, 2007, *Pegadaian Versus Bank Umum(Menilai Profil yang Potensial untuk Menjadi Lembaga Perkreditan Rakyat)*, Infokop:Kredit Perbankan Bagi UMKM, 15(2), 8.
- Susilo, Y. Sri, dkk. 2000. *Bank dan Lembaga Keuangan Lain*. Jakarta:Salemba Empat.
- Sutabri, Tata, 2003, *Analisa Sistem Informasi*, Yogyakarta:Andi.
- Welling, Luke dan Thomson, Laura, 2001, *PHP and MySQL Web Development*, Indiana Polis:Sams Publishing.