

LAPORAN KERJA PRAKTEK DI METARAKSA INFORMATIKA



OLEH :

SYARIFAH RUSEHANI	94.4013
TUTI NURMAWATI	94.4036
EARLY TOURISNITA DEWI	94.4053
RINA KARUNIAWATI	94.4178

**SEKOLAH TINGGI
MANAJEMEN INFORMATIKA & TEKNIK KOMPUTER
S U R A B A Y A
1 9 9 7**

LAPORAN KERJA PRAKTEK

di

METARAKSA INFORMATIKA

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Ahli Madya Komputer



UNIVERSITAS
Dinamika

Surabaya, Juli 1997

Menyetujui

Direktur

METARAKSA INFORMATIKA

Suryo Arief Aryo Satrio

Dosen Pembimbing

Nining Martiningsih

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah Yang Maha Esa atas berkahNya yang diberikan pada kami sehingga dapat menyusun dan menyelesaikan laporan kerja praktek ini.

Laporan ini disusun sebagai bukti bahwa kami telah menyelesaikan kerja praktek di METARAKSA INFORMATIKA Surabaya selama dua bulan. Sebagaimana mahasiswa yang harus menjunjung tinggi Dharma Perguruan Tinggi, mata kuliah kerja praktek ini dimaksudkan untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang kami peroleh selama di perkuliahan. Dalam melakukan kerja praktek ini banyak sekali mendapatkan masukan pengalaman dan tambahan ilmu pengetahuan yang bermanfaat bagi kami.

Penulisan laporan ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu tugas dari sekian banyak mata kuliah yang diselenggarakan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Teknik Komputer Surabaya. Sebagai salah satu syarat yang harus dilakukan untuk kelulusan.

Laporan kerja praktek ini dapat tersusun tidak terlepas pula karena bantuan dari berbagai pihak berupa sumbangan pikiran, bimbingan saran dan dukungannya, baik secara langsung maupun tidak langsung. Atas segala bimbingan dan bantuan tersebut, pada kesempatan ini kami menyampaikan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Suryo Arief Aryo Satrio, selaku pimpinan yang telah memberi kesempatan kepada kami untuk melaksanakan kerja praktek di METARAKSA INFORMATIKA, Surabaya.

2. Bapak Landung, yang telah banyak sekali membantu dan membimbing kami dalam pengumpulan data-data selama kerja praktek.
3. Bapak Erwin Adiwinata, yang telah banyak membantu kami selama pelaksanaan kerja praktek.
4. Ibu Nining Martiningtyas, selaku Dosen pembimbing kerja praktek di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Teknik Komputer Surabaya.
5. Mas Yudhie Wardhana, yang telah membantu kami dengan saran-sarannya selama pelaksanaan kerja praktek.
6. Semua pihak yang telah membantu terlaksananya penulisan laporan ini.

Dalam penulisan laporan ini, kami menyadari sepenuhnya bahwa masih banyak kekurangan obaik dalam isi, teknik penulisan maupun pada bahasanya.

Karena itu saran-saran dan kritik dari pembaca sangat kami harapkan untuk perbaikan serta penyempurnaan laporan kerja praktek ini. Semoga dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Surabaya, Juli 1997

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan	2
1.3. Ruang Lingkup	2
1.4. Metodologi	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	
2.1. Sejarah dan Perkembangan	4
2.2. Lokasi	4
2.3. Jenis Produk	4
2.4. Struktur Organisasi	6
BAB III PERMASALAHAN	
3.1. Sistem Kerja	7
3.2. Peralatan yang digunakan	7
3.3. Spesifikasi Masalah	8

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN

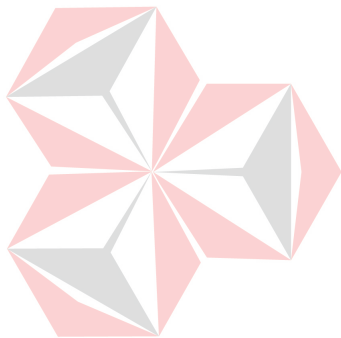
vi

4.1. Langkah-langkah pembuatan Sistem Transaksi Proyek pada METARAKSA informatika	9
4.1.1. Analisa Sistem	9
4.1.2. Rancangan sistem	9
4.1.3. Pemecahan masalah	10
4.1.3.1. Diskripsi File	10
4.1.3.1.1. File master pelanggan	10
4.1.3.1.2. File transaksi proyek	10
4.1.3.2. Diskripsi program dan algoritma	11
4.1.3.2.1. Program menu utama	11
4.1.3.2.2. Program isi data pelanggan	14
4.1.3.2.3. Program koreksi data pelanggan	15
4.1.3.2.4. Program hapus data pelanggan	15
4.1.3.2.5. Program lihat data pelanggan	16
4.1.3.2.6. Program isi transaksi	17
4.1.3.2.7. Program koreksi transaksi	18
4.1.3.2.8. Program hapus transaksi	19
4.1.3.2.9. Program lihat transaksi	20
4.1.3.2.10. Program reindex	21
4.1.3.2.11. Program zap	22
4.1.3.2.12. Program cetak semua data pelanggan	22
4.1.3.2.13. Program cetak per transaksi data proyek	23



UNIVERSITAS
Dinamika

	vii
4.1.3.2.14. Program cetak transaksi per bulan	24
4.1.3.2.15. Program cetak semua transaksi proyek	26
4.1.4. Uraian kerja	27
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	29
5.2. Saran - saran	29
DAFTAR PUSTAKA	30



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
Lampiran A	
Gambar 1.1. MASTER	1
Gambar 1.2. TAMBAH DATA	1
Gambar 1.3. KOREKSI DATA	1
Gambar 1.4. HAPUS DATA	2
Gambar 1.5. LIHAT DATA	2
Gambar 2.1. TRANSAKSI	2
Gambar 2.2. ISI TRANSAKSI	3
Gambar 2.3. KOREKSI TRANSAKSI	3
Gambar 2.4. HAPUS TRANSAKSI	3
Gambar 2.5. LIHAT TRANSAKSI	4
Gambar 3.1. UTILITY	4
Gambar 3.2. ZAP	4
Gambar 4.1. LAPORAN	5
Gambar 4.2. PILIHAN CETAK	5
Gambar 5.1. SELESAI	5

Lampiran B

Listing Program

Program Menu Proyek	1
Program Tambah Data	4
Program Koreksi Data	6
Program Hapus Data	8
Program Lihat Data Pelanggan	10
Program Isi Transaksi Proyek	12
Program Koreksi Transaksi Proyek	15
Program Hapus Data Transaksi	19
Program Lihat Data Transaksi	23
Program Reindex	27
Program Zap	28
Program Cetak Data Pelanggan	29
Program Cetak Semua Transaksi	32
Program Cetak per Transaksi	35
Program Cetak Transaksi per Bulan	39

Lampiran C

Laporan Data Pelanggan	1
Laporan Semua Transaksi	2
Laporan per Transaksi	3
Laporan Transaksi per Bulan	4

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang

Perkembangan teknologi komputer saat ini sangatlah pesat, apalagi disaat kita akan menuju pada era globalisasi. Dengan semakin canggihnya teknologi komputer tersebut maka kebutuhan - kebutuhan manusia untuk pemecahan masalah semakin dapat teratasi dibidang informasi.

Dengan semakin berkembangnya teknologi informasi tersebut maka kami sebagai mahasiswa semakin dituntut untuk dapat menyesuaikan diri dengan kemajuan teknologi tersebut. Penyesuaian diri tersebut dapat dilakukan dengan meningkatkan kemampuan dan pengetahuan sedini mungkin dengan cara mengenal serta mengetahui masalah - masalah yang dihadapi di masyarakat, sehingga alternatif yang harus dilakukan adalah dengan cara terjun langsung ke masyarakat dengan melakukan kerja praktek.

Kerja praktek adalah kegiatan mandiri yang berupa observasi dan orientasi yang dilakukan oleh seorang mahasiswa pada suatu perusahaan / instansi. Di dalam kerja praktek, mahasiswa dapat mempraktekkan segala ilmu yang telah didapatkan selama ini, sehingga nantinya menjadi tenaga ahli yang siap pakai. Di dalam melaksanakan kerja praktek mahasiswa terikat pada peraturan-peraturan instansi yang bersangkutan.

Kerja praktek merupakan bagian kurikulum Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Teknik Komputer, serta merupakan persyaratan untuk menempuh kelulusan mahasiswa. Dengan adanya program kerja praktek ini diharapkan dapat dicapai

pengembangan dan penerapan kemampuan serta pengetahuan yang sangat penting bagi² setiap mahasiswa agar mengenal dan tanggap terhadap kenyataan yang ada di masyarakat.

1.2. Tujuan

Tujuan kerja praktek adalah agar mahasiswa :

1. Mempersiapkan diri terjun ke masyarakat dengan bekal disiplin ilmu yang telah didapat serta mampu membandingkan ilmu yang didapat dengan kenyataan yang ada di masyarakat.
2. Mampu melihat kaitan suatu permasalahan dalam sistem yang lebih luas.
3. Belajar sedapat mungkin menerapkan ilmu yang selama ini dipelajari.

1.3. Ruang lingkup

Sasaran kerja praktek adalah agar mahasiswa mendapatkan pengalaman belajar melalui pengamatan di bidang :

1. Sistem Informasi Manajemen
2. Teknik Komputer
3. Teknik Pemrograman

Selain itu mahasiswa dituntut untuk secepat mungkin menguasai permasalahan dan menyelesaikan permasalahan tersebut karena keterbatasan waktu.

Kerja praktek ini kami lakukan pada perusahaan yang bergerak di bidang software house yaitu di METARAKSA INFORMATIKA, karena pesanan pembuatan program yang cukup besar, maka untuk kebutuhan administrasi pada perusahaan ini pun tak bisa dikerjakan akibat tidak adanya waktu untuk pembuatan program untuk perusahaannya sendiri.

Perusahaan menginginkan kami agar dapat membuat software pada administrasi

dikerjakan akibat tidak adanya waktu untuk pembuatan program untuk perusahaannya sendiri.

Perusahaan menginginkan kami agar dapat membuat software pada administrasi perusahaan, terutama menyangkut tentang administrasi yang berhubungan langsung dengan inventory. Program ini kami tulis dengan menggunakan FoxPro 2.6 karena sesuai dengan permintaan dari perusahaan.

1.4. Metodologi

Permasalahan ini kami selesaikan dengan terlebih dahulu melakukan survei pada perusahaan untuk mendapatkan data dan informasi yang diperlukan serta langkah - langkah apa yang telah dilakukan.

Metodologi yang digunakan adalah :

1. Observasi, yaitu mengadakan pengamatan secara langsung di Metaraksa Informatika
2. Wawancara, yaitu melakukan tanya jawab kepada petugas yang mempunyai hubungan dengan permasalahan yang nantinya akan diselesaikannya.
3. Study Literatur / kepustakaan, yaitu dengan membaca buku - buku yang dibutuhkan untuk menunjang terlaksananya kegiatan kerja praktek.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Sejarah Perusahaan

METARAKSA INFORMATIKA adalah sebuah badan usaha yang bergerak dalam bidang pembuatan perangkat lunak aplikasi untuk komputer. Usaha pembuatan perangkat lunak ini berdiri sejak tahun 1996 dan dipimpin oleh bapak Suryo.

Perusahaan ini melayani pembuatan perangkat lunak aplikasi untuk komputer bagi perusahaan - perusahaan yang membutuhkan komputerisasi dan pengembangan sistemnya yang telah terkomputerisasi. Sejak tahun 1996 sampai tahun 1997 telah banyak perusahaan dalam dan luar kota yang telah ditangani masalah pada komputerisasinya.

2.2. Lokasi Perusahaan

Perusahaan Metaraksa Informatika ini berlokasi di jalan Gunung Anyar Harapan ZF no. 20 Surabaya.

2.3. Jenis produk

Produk aplikasi komputer yang telah dihasilkan antara lain :

- Sistem Administrasi pembelian dan penjualan
- Sistem Administrasi Persediaan
- Sistem Administrasi Hutang Piutang
- Sistem Administrasi Kas dan Bank

- Sistem Administrasi Penggajian Karyawan

- Sistem Administrasi Mahasiswa

Produk - produk tersebut di atas merupakan perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan dari pihak perusahaan yang membutuhkan.

Jasa pelayanan pembuatan sistem dan program komputer di perusahaan yaitu :

- Jasa perancangan MIS

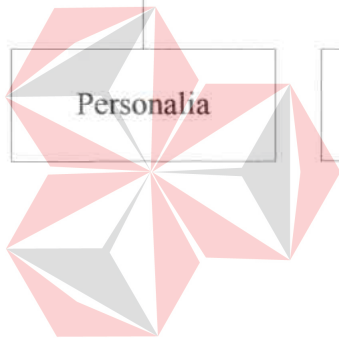
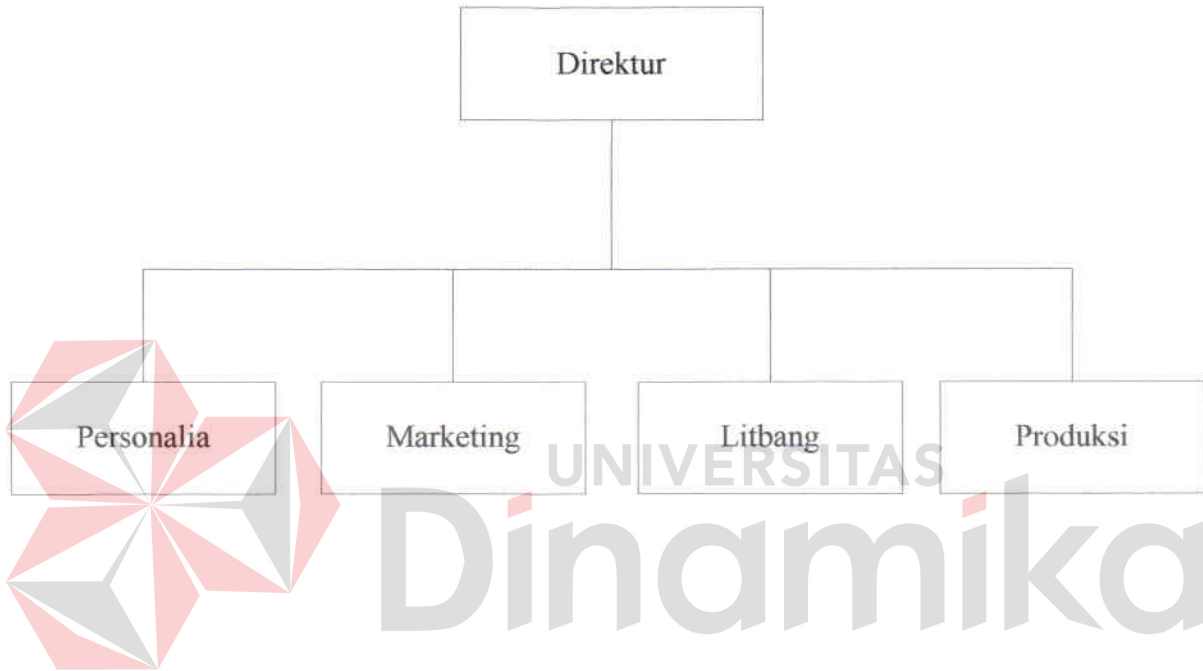
Meliputi analisa sistem informasi, analisa arus dan kebutuhan informasi, pembentukan sistem dan prosedur, pembuatan model sistem informasi sampai ke implementasi dari sistem yang terbentuk.

- Jasa rekayasa software

Meliputi semua aktivitas rekayasa perangkat lunak / software dimulai detail survey, rancangan specification program, pemrograman, testing, implementasi sampai maintenance.

- Jasa pengolahan data

Menerima pengolahan data bagi perusahaan yang tidak mampu melaksanakan komputerisasi sendiri.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB III

PERMASALAHAN

3.1. Sistem kerja

Dari hasil survey yang penulis peroleh dari METARAKSA INFORMATIKA bahwa sistem yang selama ini digunakan di perusahaan tersebut sudah dilakukan dengan menggunakan komputer dalam pembuatan laporan-laporan. Dalam hal ini sudah menggunakan Clliper. Perusahaan selalu menerima pesanan perangkat lunak dan membutuhkan sistem informasi mengenai proyek yang akan dikerjakan. Kami mencoba membuat program dengan software Foxpro versi 2.6 yang tujuan kami untuk memudahkan dua proses pemasukan data, penghapusan data, koreksi data dan untuk mencetak data dengan menggunakan menu pilihan.

3.2. Peralatan yang digunakan

Peralatan yang digunakan untuk proses dari pemasukan data hingga pencetakan data dalam kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Satu buah komputer IBM/PC dengan kapasitas kemampuan memory 8 Mb RAM, dua buah floppy disk drive 1,33 Mb.
2. Color Monitor
3. Satu buah printer.
4. Beberapa buah software beserta compilernya.

3.3 Spesifikasi permasalahan

Spesifikasi permasalahan dalam kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat program isi master proyek.
2. Membuat program isi transaksi proyek.
3. Membuat program pemeliharaan master proyek dan pemeliharaan transaksi di mana pada masing-masing program terdapat suatu kemampuan untuk :
 - Memasukkan data.
 - Mengoreksi data lama.
 - Melihat semua data sesuai dengan transaksi.
 - Menghapus data lama.
4. Membuat program up-date file yang mana terdapat kemampuan untuk :
 - Reindex (mengindex ulang suatu file).
 - Zap (mengosongkan file).
5. Membuat program cetak data proyek.
6. Membuat program cetak laporan transaksi per jenis transaksi.
7. Membuat program cetak laporan transaksi per jenis transaksi dan per bulan transaksi.

Untuk membuat program tersebut diatas penulis menggunakan FoxPro 2.6 dengan alasan :

- FoxPro merupakan paket program yang mudah dipelajari.
- FoxPro mempunyai banyak fungsi - fungsi pemrograman yang sangat memudahkan penyusunan program

BAB IV

ANALISA DAN PEMBAHASAN

Pada umumnya setiap membuat suatu program harus tahu tujuan pokok dari menu tampilan dan menu pilihan yang nantinya akan dioperasikan, oleh karena itu pada permasalahan ini penulis berusaha untuk menguraikan tentang bagaimana jalannya program yang akan dibuat.

4.1. Langkah - langkah pembuatan Sistem Transaksi Proyek pada METARAKSA INFORMATIKA.

4.1.1. Analisa Sistem

Tujuan analisa sistem ini adalah penentuan suatu tingkat dimana sistem dapat menjawab kebutuhan dengan informasi yang relevan serta tingkat efisien yang berjalan dengan fungsi tersebut.

Analisa sistem yang dilakukan dalam kerja praktek ini adalah analisa sistem terhadap sistem transaksi yang terdapat di METARAKSA INFORMATIKA, yaitu :

1. Melaksanakan tugas pengolahan data secara tepat, cepat dan lengkap.
2. Mengurangi kesalahan-kesalahan pekerjaan yang dilakukan secara rutin.
3. Menunjang efisiensi dan efektifitas kerja para pegawai.
4. Membantu memudahkan melihat keadaan transaksi proyek di perusahaan.

4.1.2. Rancangan sistem.

Rancangan sistem adalah hasil akhir yang diperoleh serangkaian studi analisa.

Titik berat tahapan ini adalah membantu mempermudah dan mempercepat transaksi proyek ini dilaksanakan.

4.1.3. Pemecahan masalah.

4.1.3.1. Diskripsi File.

File data yang digunakan untuk menerapkan aplikasi sistem transaksi proyek ini adalah :

1. File master pelanggan.
2. File transaksi proyek.

4.1.3.1.1. *File master pelanggan*

File master pelanggan adalah file yang digunakan untuk pemeliharaan terhadap data-data pelanggan. Field-field yang digunakan didalam file master pelanggan ini seperti yang terlihat dibawah ini.

Struktur file master pelanggan (master.dbf)

Field	Type	Panjang	Keterangan
Kd pel	karakter	14	Kode pelanggan
Namapel	karakter	15	Nama pelanggan
Alamatpel	karakter	25	Alamat pelanggan
Kota	karakter	15	Kota pelanggan
Tlpel	karakter	8	Telepon pelanggan

Field Kd_pel digunakan sebagai field kunci.

4.1.3.1.2. *File transaksi proyek .*

File transaksi proyek adalah file yang digunakan untuk pemeliharaan

terhadap transaksi proyek. Field-field yang digunakan didalam file transaksi ini seperti yang terlihat dibawah ini.

Struktur file transaksi proyek (transak.dbf)

Field	Type	Panjang	Keterangan
No tran	karakter	4	nomor transaksi
Kd tran	karakter	14	kode transaksi
Kd pel	karakter	5	kode pelanggan
Jenispro	karakter	15	jenis pekerjaan proyek
Tgltr	karakter	8	tanggal transaksi
Ket	Date	25	keterangan transaksi
Um	Numerik	14	uang muka
Sisa	Numerik	14	sisa yang harus dibayar

Field Kd_tran, No_tran, Kd_pel digunakan sebagai field kunci.

4.1.3.2. Diskripsi program dan algoritma.

Didalam pemrograman aplikasi proyek ini jumlah program yang digunakan satu untuk menu utama dan tiga belas buah untuk proses.

Pembagiannya sebagai berikut :

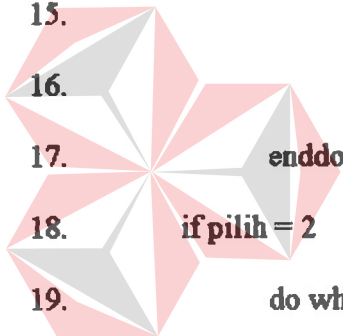
4.1.3.2.1. *Program menu utama.*

Program ini digunakan untuk mengontrol semua proses yang akan dilakukan.

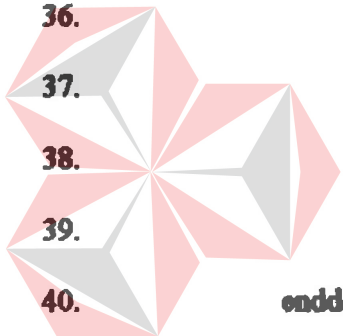
Sedangkan algoritmanya adalah sebagai berikut :

1. do while .t.
2. if pilih = 1 {master pelanggan}
3. do while .t.
4. if pilih1 = 1 {data pelanggan}
5. if pilih11 = 1

```
6. do isi_data {isi data pelanggan}
7. if pilih11 = 2
8. do koreksid {koreksi data pelanggan}
9. if pilih11 = 3
10. do hapusd {hapus data pelanggan}
11. if pilih11 = 4
12. do lihatd {lihat data pelanggan}
13. if pilih11 = 5
14. keluar
15. if pilih1 = 2 {keluar}
16. keluar
17. enddo
18. if pilih = 2 {transaksi proyek}
19. do while .t
20. if pilih2 = 1 {transaksi}
21. if pilih21 = 1
22. do tran_pro {isi transaksi proyek}
23. if pilih21 = 2
24. do kor_tran {koreksi transaksi proyek}
25. if pilih21 = 3
26. do hapus_tr {hapus transaksi proyek}
27. if pilih21 = 4
28. do lihat_tr {lihat tran proyek}
```



```
29.             if pilih21 = 5
30.                 keluar
31.             if pilih2 = 2 {keluar}
32.                 keluar
31.         enddo
32.     if pilih = 3 {update}
33.         do while .t
34.             if pilih3 = 1
35.                 do reindex {proses index}
36.                 if pilih3 = 2
37.                     do zap {penghapusan semua transaksi}
38.                 if pilih3 = 3
39.                     keluar
40.             enddo
41.         if pilih = 4
42.             do while .t
43.                 if pilih4 = 1
44.                     cetak_dt {cetak semua data pelanggan}
45.                 if pilih4 = 2
46.                     cetaktran {cetak semua transaksi}
47.                 if pilih4 = 3
48.                     cet_tr {cetak per transaksi}
49.                 if pilih4=4
```



```

50.                cet_tr_b {cetak transaksi per bulan}
51.                if pilih4 = 5          {keluar}
52.                keluar
53.                enddo
54.                if pilih = 5
55.                exit          {keluar dari menu utama}
56. enddo

```

4.1.3.2.2. Program Isi Data Pelanggan

Program ini digunakan untuk mengisi data file master pelanggan.

Sedangkan algoritmanya adalah sebagai berikut :

```

1. use          {buka file master pelanggan}
2. do while .t.
3.             {isi kode pelanggan}
4.             {cek di file master pelanggan}
5.             if found ()
6.                 {pesan " kode pelanggan sudah ada"}
7.                 {kembali ke nomor 3}
8.             endif
9.             {isi data berikutnya}
10.            if catat = "Y"
11.                {simpan data pelanggan}
12.            endif

```



13. enddo

4.1.3.2.3. Program Koreksi Data Pelanggan

Program ini digunakan untuk mengoreksi data pelanggan. Sedangkan algoritmanya adalah sebagai berikut :

1. use {buka file master}
2. do while .t.
3. {isi kode pelanggan}
4. {cek di file master pelanggan}
5. if not found()
6. {pesan "kode pelanggan tidak ada"}
7. {kembali ke no. 3}
8. endif
9. {koreksi data}
10. if koreksi = "Y"
11. {simpan data pelanggan}
12. endif
13. enddo

4.1.3.2.4. Program Hapus Data Pelanggan.

Program ini digunakan untuk menghapus data pelanggan. Sedangkan algoritmanya adalah sebagai berikut :

1. use {buka file master }
2. do while .t
3. {isi kode pelanggan }
4. {cek di file database master }
5. if not found()
6. {pesan "kode pelanggan tidak ada" }
7. {kembali ke no. 3 }
8. endif
9. {hapus data pelanggan }
10. if lagi = "Y"
11. {kembali ke no. 2 }
12. endif
13. enddo

4.1.3.2.5. Program Lihat Data Pelanggan.

Program ini digunakan untuk melihat data pelanggan. Sedangkan algoritmanya sebagai berikut :

1. use {buka file master }
2. do while .t
3. {isi kode pelanggan }
4. {cek di file database master }
5. if not found()
6. {pesan "kode pelanggan tidak ada" }

7. {kembali ke no. 3}
8. endif
9. {tampil data pelanggan}
10. {tekan tanda panah ke atas / pg up}
11. {tampil data pelanggan berikutnya}
12. {tekan tanda panah ke bawah / pg dn}
13. {tampil data pelanggan sebelumnya}
14. {tekan esc}
15. {kembali ke menu utama}
16. enddo

4.1.3.2.6. Program Isi Transaksi

Program ini digunakan untuk mengisi file transaksi. Sedangkan algoritma sebagai berikut :

1. use {buka file master pelanggan}
2. use {buka file transaksi proyek}
3. do while .t
4. {isi kode pelanggan}
5. {cek di file master pelanggan}
6. if not found ()
7. {pesan " kode pelanggan tidak ada"}
8. {kembali ke nomor 4}
9. endif

10. {isi kode transaksi}
11. {cek di file kode transaksi}
12. if found()
13. {pesan "Kode transaksi sudah ada"}
14. {kembali ke no. 10}
15. endif
16. {isi transaksi berikutnya}
17. if catat = "Y"
18. {simpan transaksi proyek}
19. endif
20. enddo

4.1.3.2.7. Program Koreksi Transaksi.

Program ini digunakan untuk mengoreksi file transaksi. Sedangkan algoritmanya adalah sebagai berikut :

1. use {buka file master}
2. use {buka file transaksi proyek}
3. do while .t
4. {isi kode pelanggan}
5. {cek di file database master}
6. if not found()
7. {pesan "kode pelanggan tidak ada"}
8. {kembali ke no. 4}

9. **endif**
10. **{isi kode transaksi}**
11. **{cek di file kode transaksi}**
12. **if not found()**
13. **{pesan "kode transaksi tidak ada"}**
14. **{kembali ke no.10}**
15. **endif**
16. **{isi transaksi berikutnya}**
17. **if catat = "Y"**
18. **{simpan transaksi proyek}**
19. **endif**
20. **enddo**

4.1.3.2.8. Program Hapus Transaksi.

Program ini digunakan untuk menghapus file transaksi. Sedangkan algoritmanya adalah sebagai berikut :

1. **use {buka file master}**
2. **use {buka file transaksi proyek}**
3. **do while .t**
4. **{isi kode pelanggan}**
5. **{cek di file database master}**
6. **if not found()**
7. **{pesan "kode pelanggan tidak ada"}**

```
8.          {kembali ke no. 4}
9.      endif
10.     {isi kode transaksi}
11.     {cek di file transak}
12.     if not found()
13.         {pesan "kode transaksi tidak ada"}
14.         {kembali ke no.10}
15.     endif
16.     {hapus transaksi}
17.     if lagi = "Y"
18.         {kembali ke no. 4}
19.     endif
20. enddo
```

4.1.3.2.9. Program Lihat Transaksi.

Program ini digunakan untuk melihat file transaksi. Sedangkan algoritmanya sebagai berikut :

```
1. use      {buka file master}
2. use      {buka file transaksi}
3. do while .t
4.         {isi kode pelanggan}
5.         {cek di file kode pelanggan}
6.         if not found()
```

7. {pesan "kode pelanggan tidak ada"}
8. {kembali ke no. 4}
9. endif
10. {isi kode transaksi}
11. {cek di file transak}
12. if not found()
13. {pesan "Kode transaksi tidak ada}
14. {kembali ke no. 10}
15. endif
16. {tampilkan transaksi proyek}
17. {tekan tanda panah ke atas / pg up}
18. {tampil transaksi proyek berikutnya}
19. {tekan tanda panah ke bawah / pg dn}
20. {tampil transaksi proyek sebelumnya}
21. {tekan esc}
22. {kembali ke menu utama}
23. enddo

4.1.3.2.10. Program Reindex.

Program ini digunakan untuk mengindex ulang file master pelanggan dan file transaksi. Sedangkan algoritmanya adalah sebagai berikut :

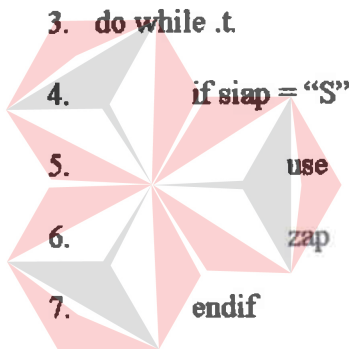
1. do while .t
2. use {buka file master pelanggan}

3. use {buka file transaksi proyek}
4. reindex
5. enddo

4.1.3.2.11. Program Zap.

Program ini digunakan untuk menghapus semua data transaksi file master pelanggan dan file transaksi. Sedangkan algoritma adalah sebagai berikut :

1. use {buka file master pelanggan}
2. use {buka file transaksi proyek}
3. do while .t.
4. if siap = "S"
5. use {buka file transaksi proyek}
6. zap
7. endif
8. enddo



UNIVERSITAS
Dinamika

4.1.3.2.12. Program Cetak Semua Data Pelanggan.

Program ini digunakan untuk mencetak semua data file master pelanggan.

Sedangkan algoritma adalah sebagai berikut :

1. use {buka file master pelanggan}
2. {pilihan cetak layar}
3. {pilihan cetak printer}
4. {pilihan keluar}

5. do case
6. **case pilih = 1**
7. (dimasukkan ke file layar.txt)
8. (cetak seluruh data pelanggan)
9. **case pilih = 2**
10. {cek printer siap atau tidak}
11. {printer siap}
12. {cetak seluruh data pelanggan}
11. {printer tidak siap}
12. {tutup file database}
13. **case pilih = 3**
14. {tutup file database}
15. {keluar}

4.1.3.2.13. Program Cetak per Transaksi Proyek

Program ini digunakan untuk mencetak data file transaksi proyek. Sedangkan algoritmanya adalah sebagai berikut :

1. use {buka file master}
2. use {buka file transaksi proyek}
3. {isi kode transaksi}
4. {cek di file transaksi}
5. if not found()
6. {pesan "kode transaksi tidak ada"}

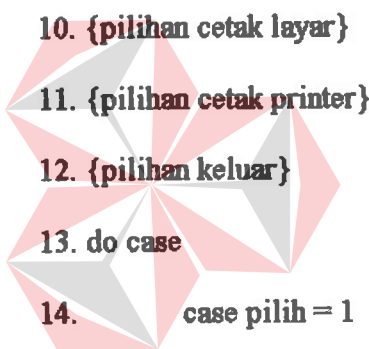
7. {tutup file database}
8. {keluar}
9. endif
10. {pilihan cetak layar}
11. {pilihan cetak printer}
12. {pilihan keluar}
13. do case
14. case pilih = 1
15. (dimasukkan ke file layar.txt)
16. (cetak data transaksi)
17. case pilih = 2
18. {cek printer siap atau tidak}
19. {printer siap}
20. {cetak data transaksi}
19. {printer tidak siap}
20. {tutup file database}
21. case pilih = 3
22. {tutup file database}
23. {keluar}

4.1.3.2.14. Program Cetak Transaksi per Bulan.

Program ini digunakan untuk mencetak data file transaksi proyek per bulan.

Sedangkan algoritmanya adalah sebagai berikut :

1. use {buka file master}
2. use {buka file transaksi proyek}
3. {isi transaksi bulan}
4. {cek di file transaksi}
5. if not found()
6. {pesan "Transaksi bulan tersebut tidak ada"}
7. {tutup file database}
8. {keluar}
9. endif
10. {pilihan cetak layar}
11. {pilihan cetak printer}
12. {pilihan keluar}
13. do case
14. case pilih = 1
15. {dimasukkan ke file layar.txt}
16. {cetak seluruh data transaksi pada bulan yang dimaksud}
17. case pilih = 2
18. {cek printer siap atau tidak}
19. {printer siap}
20. {cetak seluruh data transaksi pada bulan yang dimaksud}
19. {printer tidak siap}
20. {tutup file database}
21. case pilih = 3



22. {tutup file database}

23. {keluar}

4.1.3.2.15. Program Cetak semua Transaksi Proyek.

Program ini digunakan untuk mencetak semua data file transaksi proyek. Sedangkan algoritmanya adalah sebagai berikut :

1. use {buka file master}
2. use {buka file transaksi proyek}
3. {pilihan cetak layar}
4. {pilihan cetak printer}
5. {pilihan keluar}
6. do case
7. case pilih = 1
 8. {dimasukkan ke file layar.txt}
 9. {cetak seluruh transaksi}
10. case pilih = 2
 11. {cek printer siap atau tidak}
 12. {printer siap}
 13. {cetak seluruh transaksi}
 12. {printer tidak siap}
 13. {tutup file database}
14. case pilih = 3

15. {tutup file database}
16. {keluar}

4.1.4. Uraian Kerja.

Dalam aplikasi proyek ini disajikan dalam bentuk menu, pada awal proses semua file adalah kosong maka di dalam pembentukan file-file maupun proses yang berhubungan dengan program ini dimulai dengan mengaktifkan software / FoxPro sampai keluar kotak perintah kemudian untuk menjalankan program ini dimulai dengan menuliskan perintah `do menupro`.

Maka proses akan dilanjutkan dengan menampilkan menu utama. Proses dapat dilakukan dengan cara menggerakkan tanda cursor ke atas dan ke bawah. Pada awal proses pilih menu ke satu atau pilihan MASTER maka akan menampilkan menu pilihan yang dapat dilihat pada lampiran A gambar 1.1. Pada menu pilihan tersebut jika memilih pilihan menu ke satu atau pilihan TAMBAH DATA maka akan tampil lampiran A gambar 1.2. menampilkan layout isian data pelanggan. Pada lampiran A gambar 1.3. adalah pilihan menu KOREKSI DATA menampilkan layout koreksi data pelanggan. Pada lampiran A gambar 1.4. adalah pilihan menu HAPUS DATA menampilkan layout hapus data pelanggan. Pada lampiran A gambar 1.5. adalah pilihan menu LIHAT DATA menampilkan layout lihat data pelanggan.

Pada pilihan menu kedua atau pilihan TRANSAKSI maka akan menampilkan menu pilihan yang dapat dilihat pada lampiran A gambar 2.1. Pada menu pilihan tersebut jika memilih pilihan menu ke satu atau pilihan TRANSAKSI maka akan tampil lampiran A gambar 2.2. menampilkan layout isian transaksi proyek. Pada lampiran A

gambar 2.3. adalah pilihan menu KOREKSI menampilkan layout koreksi transaksi proyek. Pada lampiran A gambar 2.4. adalah pilihan menu HAPUS menampilkan layout hapus transaksi proyek. Pada lampiran A gambar 2.5. adalah pilihan menu LIHAT menampilkan layout lihat transaksi proyek.

Pada pilihan menu ketiga atau pilihan UTILITY maka akan menampilkan menu pilihan seperti pada lampiran A gambar 3.1. Pada menu pilihan tersebut jika memilih pilihan REINDEX maka akan proses reindex dan jika memilih pilihan ZAP maka akan proses menghapus data.

Pada pilihan LAPORAN terdapat pilihan CETAK DATA PELANGGAN, CETAK SEMUA TRANSAKSI, CETAK PER TRANSAKSI, CETAK TRANSAKSI PER BULAN seperti pada lampiran A gambar 4.1. Setiap proses di atas selalu menampilkan tampilan seperti pada lampiran A gambar 4.2 yaitu pilihan LAYAR, PRINTER dan KELUAR. Pilihan LAYAR untuk tampil ke layar, pilihan PRINTER untuk tampilan ke printer dan KELUAR untuk batal. Jika memilih pilihan CETAK DATA PELANGGAN maka akan tercetak semua data pelanggan. Jika memilih CETAK SEMUA TRANSAKSI maka akan tercetak semua transaksi yang ada. Jika memilih CETAK PER TRANSAKSI maka akan ditanya kode transaksi yang akan dicetak dan kemudian dicetak seluruh data pada kode transaksi tersebut. CETAK TRANSAKSI PER BULAN maka akan ditanyakan transaksi pada bulan berapa yang akan dicetak dan kemudian akan dicetak seluruh transaksi pada bulan yang dimaksud.

BAB V

PENUTUP

5.1 . Kesimpulan .

Setelah dua bulan menyelesaikan kerja praktek di METARAKSA INFORMATIKA, penulis banyak mendapatkan pengalaman dan masukan yang berguna sehingga dapat menjadi pegangan untuk terjun ke masyarakat. Kesimpulan yang penulis peroleh adalah :

- A. Dengan mengutamakan komputer sebagai alat bantu merupakan perubahan cara kerja yang lebih efisien daripada menggunakan alat bantu yang dikerjakan secara manual.
- B. Dengan sistem komputer dapat dengan mudah membuat laporan yang diinginkan, dan bila terjadi kesalahan dapat langsung dikoreksi karena berkas tersebut tersimpan dalam media penyimpanan yang dapat dipakai berulang-ulang.

5.2.Saran-saran .

Dari yang kami alami selama mengikuti kerja praktek di Metaraksa Informatika kami melihat bahwa perusahaan ini sudah berjalan dengan baik, akan tetapi masih ada kekurangannya selama kami kerja praktek yaitu kurang cepatnya informasi dan bahan yang kami butuhkan untuk penyusunan laporan ini.

Dan kami berharap program aplikasi ini dapat menjadi inspirasi bagi program-program aplikasi yang lain, karena dalam masa sekarang ini kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan akurat sangatlah penting dan dibutuhkan.

DAFTAR PUSTAKA

Hariato Kristanto, Konsep dan Perancangan Database, Andi Offset, Yogyakarta, Cetakan Pertama, 1994.

Hariato K, Pangestu en, dBase III +, Foxbase + multi User (Lokal Area Network), Andi Offset, Yogyakarta, 1990.

Howard Dickler, Ph.D, Panduan Pemrograman Foxpro 2.6, Elex Media Komputindo, Jakarta, 1994.

Jogiyanto H.M, Analisis dan Desain Sistem Informasi , Andi Offset, Yogyakarta, 1991.



UNIVERSITAS
Dinamika