



**RANCANG BANGUN APLIKASI KALKULASI KONTRAK BERBASIS  
WEBSITE PADA PT. DBL INDONESIA**

**KERJA PRAKTEK**



**MUHAMMAD RAFLY MAHENDRA**

**17410100143**

UNIVERSITAS  
**Dinamika**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DINAMIKA  
2020**

**RANCANG BANGUN APLIKASI KALKULASI KONTRAK BERBASIS  
WEBSITE PADA PT. DBL INDONESIA**

Diajukan sebagai syarat untuk mengerjakan  
Program Sarjana



**Disusun Oleh:**

Nama : MUHAMMAD RAFLY MAHENDRA  
Nim : 17410100143  
Program Studi : S1 (Strata Satu)  
Jurusan : Sistem Informasi

UNIVERSITAS  
**Dinamika**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2020**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**RANCANG BANGUN APLIKASI KALKULASI KONTRAK BERBASIS  
WEBSITE PADA PT. DBL INDONESIA**

Laporan Kerja Praktik oleh

**Muhammad Rafly Mahendra**

NIM : 17410100143

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 20 Juli 2020

Disetujui :

Dosen Pembimbing

  
Tri Sagirani, S.Kom., M.MT.  
NIDN. 0731017601

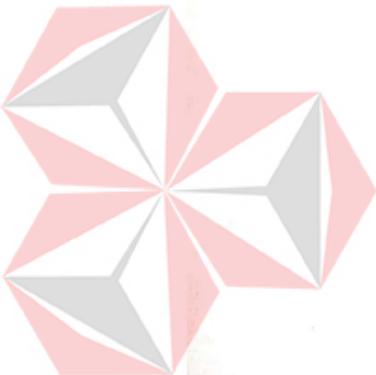
Penyelia

  
**DBL**  
**INDONESIA**  
Vivin Ernawati, S.E.  
NIP/NIK. 22012010

Mengetahui,

Kepala Program Studi S1 Sistem Informasi

  
**Anjik**  
**Sukmaaji**  
Digitally signed  
by Anjik Sukmaaji  
Date: 2020.07.26  
06:12:56 +07'00'  
Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.  
NIDN. 0731057301



*Whatever it's takes, karena pada dasarnya hidup itu pilihan, pilihlah jalan hidupmu*



**SURAT PERNYATAAN  
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama : Muhammad Rafly Mahendra  
NIM : 17410100143  
Program Studi : SI Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika  
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik  
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI KALKULASI KONTRAK BERBASIS WEBSITE PADA PT. DBL INDONESIA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- 1 Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty Free Right) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (database) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
- 2 Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
- 3 Apabila kemudian hari ditemukan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan saya telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 20 Juli 2020

Yang menyatakan



Muhammad Rafly Mahendra

Nim : 17410100143

## ABSTRAK

PT. DBL Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak di bidang olahraga yang didirikan pada tahun 2008. Perusahaan ini terletak di Town Square Mezzanine Level 2 jalan Hayam Wuruk No. 6. Dimulai dengan hanya 5 staf, perusahaan ini sekarang memiliki staf lebih dari 170 karyawan dan bekerja sudah menggunakan platform berbasis web dan dekstop untuk membantu pekerjaan.

Perusahaan ini memiliki beberapa divisi, salah satunya adalah divisi *Finance and Accounting* yang memiliki tugas untuk mengelola keuangan perusahaan termasuk kontrak perusahaan yang berkaitan dengan finansial perusahaan. Untuk membantu pencatatan dan mengkalkulasi kontrak yang ada maka diperlukan aplikasi yang berbasis *website*. Aplikasi ini membantu divisi *Finance and Accounting* untuk melakukan pencatatan kontrak masuk atau kontrak keluar perusahaan dan memberikan laporan kalkulasi kontrak agar bisa digunakan sebagai pertimbangan manajer divisi untuk membuat kontrak berikutnya. Tahap-tahap yang dilakukan adalah analisis sistem yang ada, merancang sistem, mendesain tampilan dan mengimplementasikan sistem.

Dengan adanya aplikasi kalkulasi kontrak pada PT. DBL Indonesia, maka dapat diperoleh informasi mengenai kontrak yang telah dicatat dan diharapkan bisa membantu manajer divisi *Finance and Accounting* dalam menentukan nominal kontrak berikutnya.

**Kata Kunci :** Aplikasi kalkulasi kontrak, *Finance, Accounting*

## KATA PENGANTAR

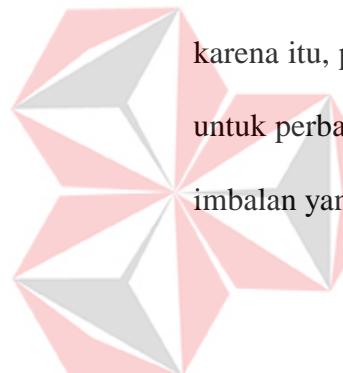
Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya atas berkat dan rahmat-Nya, penulisan laporan kerja praktik yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi Kalkulasi Kontrak Berbasis *Website* Pada PT. DBL Indonesia dapat selesai dengan baik dan tepat waktu. Laporan Kerja Praktik ini merupakan hasil dari Kerja Praktik kurang lebih satu bulan yang merupakan syarat untuk menyelesaikan program studi Strata Satu di Fakultas Teknologi dan Informatika pada Universitas Dinamika.

Dalam penyusunan Laporan Kerja Praktik ini penulis menyadari adanya banyak kekurangan dan keterbatasan maka melalui kesempatan yang sangat berharga ini Penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Laporan Kerja Praktik ini kepada:

1. Kedua orang tua, adik, saudara yang selalu mendoakan, mendukung kerja praktik ini dan menyemangati selama satu bulan kerja praktik.
2. Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd selaku Rektor Universitas Dinamika.
3. Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi, Universitas Dinamika.
4. Ibu Tri Sagirani, S.Kom., M.MT. selaku pembimbing yang telah membimbing saya selama kerja praktik dan memberi motivasi-motivasi bermanfaat untuk menyemangati dalam proses kerja praktik ini.
5. Ibu Vivin Ernawati selaku penyelia dari PT. DBL Indoneisa yang telah membina, mengajarkan dunia kerja, dan membantu dalam proses kerja praktik.

6. Seluruh divisi finance PT. DBL Indonesia yang belum dapat penulis sebutkan satu persatu, terima kasih telah menerima dan melayani penulis dengan sangat ramah dan baik selama proses Kerja Praktik.
7. Teman-teman kampus dan tim kerja praktik, terutama Muhammad Syafi'i, Ravika Ayu Ashari, dan Anis Dwi Setyani yang selalu saling support dalam menyelesaikan kerja praktik ini, serta teman-teman tim timbangan Rayhan Sabian dan Mochammad Rizky Fadilah yang receh.
8. Kekasih Setia yang selalu yang mendoakan, mendukung, memberi semangat agar cepat menyelesaikan kerja praktik dan cepat-cepat lulus.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis memohon kritik dan saran dari semua pihak sangat diharapkan untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan imbalan yang setimpal atas segala bantuan yang diberikan.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**  
Surabaya, 20 Juli 2020

Penulis

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	x
KATA PENGANTAR .....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	18
1.1 Latar Belakang .....	18
1.2 Rumusan Masalah .....	19
1.3 Batasan Masalah.....	19
1.4 Tujuan .....	20
1.5 Manfaat .....	20
1.6 Sistematika Penulisan.....	20
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....	22
2.1 Sejarah PT. DBL Indonesia.....	22
2.2 Logo Perusahaan .....	23
2.3 Visi dan Misi Perusahaan .....	23
2.4 Struktur Organisasi.....	23
2.5 Keterangan Struktur Organisasi.....	24
2.6 Lokasi PT. DBL Indonesia .....	28
BAB III LANDASAN TEORI .....	29
3.1 Rancang Bangun .....	29
3.2 Aplikasi .....	29
3.3 <i>Database</i> .....	30
3.4 <i>Website</i> .....	30
3.5 Kontrak .....	30
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN .....	32
4.1 Analisis Sistem.....	32
4.2 Perancangan Sistem.....	32
4.2.1 Perancangan Basis Data.....	32
4.2.2 Rancangan Antarmuka Pengguna .....	37



4.3	Mengimplementasikan Sistem.....	44
4.4	Hasil Testing Aplikasi .....	53
BAB V	PENUTUP.....	57
5.1	Kesimpulan .....	57
5.2	Saran .....	57
DAFTAR PUSTAKA .....		58
LAMPIRAN.....		59



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4. 1 Struktur Tabel Divisi .....	34
Tabel 4. 2 Struktur Tabel User .....	34
Tabel 4. 3 Struktur Tabel Vendor.....	35
Tabel 4. 4 Struktur Tabel Jenis Kontrak.....	35
Tabel 4. 5 Struktur Tabel Kontrak.....	36
Tabel 4. 6 Tabel Hasil Testing .....	53



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo PT. DBL Indonesia.....	23
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi PT. DBL Indonesia .....	24
Gambar 4. 1 CDM Aplikasi Kalkulasi Kontrak .....	33
Gambar 4. 2 PDM Aplikasi Kalkulasi Kontrak .....	33
Gambar 4. 3 Rancangan Halaman Login.....	37
Gambar 4. 4 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Admin .....	38
Gambar 4. 5 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Manajer .....	39
Gambar 4. 6 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Staf .....	40
Gambar 4. 7 Rancangan Halaman Master User.....	41
Gambar 4. 8 Rancangan Halaman Master Vendor .....	42
Gambar 4. 9 Racangan Halaman Data Kontrak.....	43
Gambar 4. 10 Rancangan Halaman Detil Kontrak .....	44
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Login.....	44
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	45
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Manajer.....	45
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Staf .....	46
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Data Master User.....	46
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Form Tambah Data User .....	47
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Form Ubah Data User.....	48
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Data Master Vendor .....	48
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Form Tambah Data Vendor .....	49
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Form Ubah Data Vendor .....	49
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Data Kontrak .....	50
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Form Tambah Data Kontrak .....	51
Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Detil Data Kontrak .....	51
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Pencarian Laporan Kontrak .....	52
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Laporan Kontrak .....	52
Gambar 4. 26 Tampilan Cetak Laporan Kontrak .....	53

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1 Surat Balasan Perusahaan ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 2 Form KP 5 Acuan Kerja ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 3 Form KP 5 Garis Besar Rencana Kerja..... **Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 4 Form KP 6 Log Harian ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 5 Form KP 7 Kehadiran Kerja Praktek ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 6 Kartu Bimbingan ..... **Error! Bookmark not defined.**
- Lampiran 7 Biodata..... **Error! Bookmark not defined.**



## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

PT. DBL Indonesia merupakan perusahaan yang mengelola *Developmental Basketball League*, kompetisi basket pelajar terbesar di Indonesia. Perusahaan yang berdiri dari tahun 2008 ini memiliki jumlah karyawan yang banyak sehingga dibagi per divisi. Banyak divisi yang ada di PT. DBL Indonesia, salah satunya adalah divisi *Finance and Accounting* yang memiliki tugas mengelola keuangan perusahaan. Mengelola keuangan juga termasuk mengelola kontrak perusahaan, kontrak keluar maupun kontrak masuk, karena untuk mengelola kompetisi tersebut juga memerlukan dukungan oleh perusahaan lain. Hampir setiap event berjalan selalu ada pihak perusahaan lain yang menjadi *supplier/vendor* untuk menyukseskan event tersebut. Dalam menjadi *supplier/vendor* PT. DBL Indonesia membuat kontrak antar perusahaan sehingga pembagian penghasilan dapat dibagi secara adil.

Berdasarkan penjelasan diatas maka dibutuhkan aplikasi kalkulasi kontrak untuk mencatat data kontrak *supplier/vendor* serta menghitung setelah potong pajak dan total kontrak agar terjalinnya hubungan perusahaan yang baik dan tidak ada yang dirugikan. Aplikasi ini memiliki fitur yang berfungsi untuk menyaring data kontrak *supplier/vendor*, penyaring bisa berdasarkan *supplier/vendor* maupun berdasarkan bulan. Sehingga dari penyaringan tersebut PT. DBL Indonesia bisa membuat manager di divisi *Finance and Accounting* bisa mengambil keputusan ketika ada kontrak baru yang ditawarkan, juga bisa menyesuaikan terhadap budget kontrak perusahaan .

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalah, yaitu bagaimana merancang bangun Aplikasi Kalkulasi Kontrak pada PT. DBL Indonesia dalam menghitung data kontrak *supplier/vendor* yang ada.

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka dapat disusun batasan masalah pada Rancang Bangun Aplikasi Kalkulasi Kontrak Berbasis *Website* Pada PT. DBL Indonesia adalah sebagai berikut :

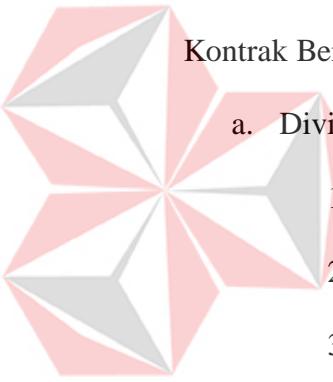
1. Aplikasi ini meliputi informasi informasi kontrak *supplier/vendor*, informasi *supplier/vendor*, informasi kalkulasi kontrak
2. Aplikasi ini digunakan oleh divisi *Finnace adn Accounting* pada PT. DBL Indonesia
3. Aplikasi menggunakan *platform* berbasis web
4. Aplikasi ini tidak membahas pembatalan kontrak, perubahan kontrak
5. Aplikasi ini tidak membahas keamanan sistem

#### 1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah diatas, dapat disusun tujuan dalam merancang bangun Aplikasi Kalkulasi Kontrak Berbasis *Website* Pada PT. DBL Indonesia yang dapat menghasilkan informasi kontrak dan mengkalkulasi kontrak luntuk memudahkan bagian *Finance and Accounting* dalam mengkalkulasi kontrak masuk dan kontrak keluar perusahaan sehingga dapat mengontrol setiap uang yang masuk dan keluar.

#### 1.5 Manfaat

Manfaat yang bisa diambil dari Rancang Bangun Aplikasi Kalkulasi Kontrak Berbasis *Website* Pada PT. DBL Indonesia adalah sebagai berikut :



##### a. Divisi *Finnace and Accounting*

1. Membantu mengontrol pemasukan dan pengeluaran untuk kontrak
2. Membantu merekap total kontrak setiap *supplier/vendor*
3. Membantu manajer divisi untuk menentukan nominal kontrak dengan menyesuaikan budget kontrak perusahaan

##### b. Mahasiswa

1. Memahami sistem kerja yang ada diperusahaan
2. Memahami proses bisnis yang terjadi di divisi *Finnace and Accounting*
3. Menambah wawasan, *softskill*, *hardskill* dalam bekerja

#### 1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami persoalan dan pembahasannya maka penulisan Laporan Kerja Praktik ini dibuat dengan sistematika sebagai berikut:

## **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, inti permasalahan yang disebutkan dalam rumusan masalah, tujuan dari Kerja Praktik dalam tujuan penelitian, batasan masalah dari Kerja Praktik, serta manfaat yang diharapkan dapat diambil dari pengerjaan Kerja Praktik ini.

## **BAB II: GAMBARAN UMUM INSTANSI**

Bab ini membahas mengenai gambaran umum PT. United Tractors Tbk. Cabang Surabaya, visi dan misi instansi, struktur organisasi, serta deskripsi tugas dari masing – masing bagian yang bersangkutan.

## **BAB III: LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas mengenai berbagai macam teori yang berhubungan dengan topik yang diangkat dalam permasalahan meliputi konsep dasar dari informasi, aplikasi, struktur data, dan model pengembangan aplikasi.

## **BAB IV: DESKRIPSI KERJA PRAKTIK**

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem yang dikerjakan pada saat kerja praktik yang terdiri atas identifikasi dan analisis masalah, identifikasi dan analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, struktur tabel *database*, desain *interface* aplikasi Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Surat Pengiriman Barang Dan Tanda Terima Berbasis *Website* Pada PT. United Tractors Tbk. Cabang Surabaya.

## **BAB V: PENUTUP**

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari seluruh isi laporan dan saran yang bisa diberikan terkait dengan pengembangan sistem di masa mendatang.

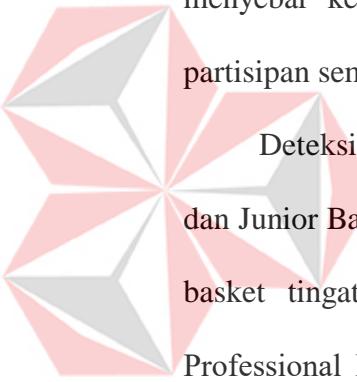
## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Sejarah PT. DBL Indonesia

Didirikan pada tahun 2008 PT Deteksi Basket Lintas Indonesia diciptakan untuk mengelola Developmental Basketball League (DBL). Kompetisi basket pelajar terbesar di Indonesia. Dimulai dengan hanya 5 staf, perusahaan ini sekarang memiliki staf lebih dari 170 karyawan.

Liga DBL Indonesia pada awalnya merupakan liga yang diselenggarakan oleh pihak Deteksi Jawa Pos. Dan liga ini berkembang dengan pesat hingga menyebar ke seluruh provinsi dan kota di Indonesia. Jumlah penonton dan partisipan semakin meningkat juga tiap tahunnya.



Deteksi Basket Lintas saat ini memngorganisir (DBL) untuk tingkat SMA, dan Junior Basketball League (JRBL) untuk tingkat SMP dan DBL Academy untuk basket tingat anak-anak, National Basketball League (NBL) untuk tingkat Professional Men selama lima musim termasuk Women's Nastional Basketball League (WNBL) untuk tingkat Professional Womens . Untuk mengembangkan bisnis PT DBL juga memiliki DBL Store (toko yang menjual perlengkapan basket) dan MAINBASKET (majalah yang berfokus pada basket). Perusahaan ini juga mengelola dan menjalankan kegiatan dan tim international, seperti NBA Official Event.

## 2.2 Logo Perusahaan



Gambar 2. 1 Logo PT. DBL Indonesia

PT DBL Indonesia memiliki logo berwarna biru dengan desain sebelah kiri terdapat gambar berbentuk lingkaran dan tulisan nama perusahaan

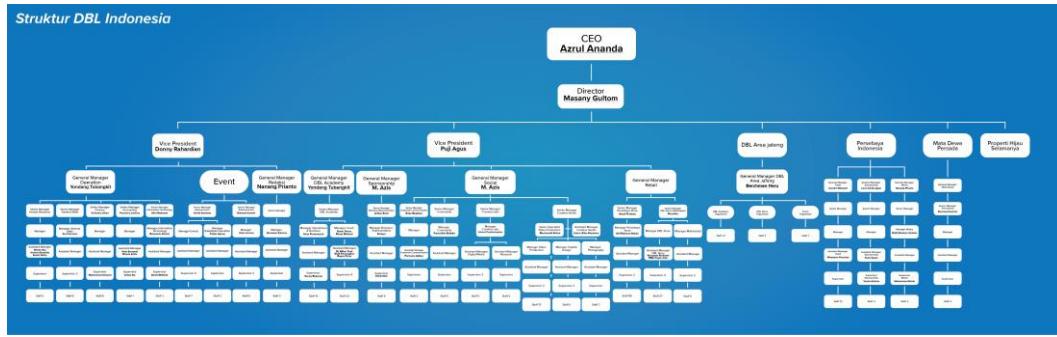
## 2.3 Visi dan Misi Perusahaan

PT DBL Indonesia tidak memiliki visi dan misi yang secara tegas tertulis. Hal tersebut dikarenakan Direktur PT DBL Indonesia bapak Azrul Ananda, tidak menginginkan setiap staf dibatasi dengan adanya visi dan misi perusahaan.

PT DBL memiliki tujuan dalam setiap penyelenggarakan liganya, tujuan yang ingin dicapai adalah meningkatkan kembali keinginan masyarakat untuk olahraga basket dan juga selalu memberikan ide-ide yang kreatif.. DBL juga berupaya untuk selalu mengembangkan liganya dari tahun ke tahun, mulai dari jumlah peserta hingga penonton yang berpartisipasi.

## 2.4 Struktur Organisasi

Dalam kelencaraan dan keberhasilan suatu perusahaan maka perlu adanya struktur organisasi dengan tujuan agar dapat terlaksananya tugas dengan lancar dan baik. Berikut adalah organisasi PT DBL Indonesia :



Gambar 2. 2 Struktur Organisasi PT. DBL Indonesia

## 2.5 Keterangan Struktur Organisasi

### 1. Accounting

- Mengontrol cashflow perusahaan agar tetap sehat
- Menyusun laporan keuangan perusahaan
- Merencanakan, mengembangkan, dan mengontrol fungsi keuangan dan akuntansi di perusahaan
- Memberikan informasi keuangan secara komprehensif dan tepat waktu untuk membantu perusahaan dalam proses pengambilan keputusan yang mendukung pencapaian target finansial perusahaan
- Mengkoordinasikan dan melakukan perencanaan dan analisa keuangan untuk dapat memberikan masukan dari sisi keuangan bagi pimpinan perusahaan dalam mengambil keputusan bisnis, baik untuk kebutuhan investasi, ekspansi, operasional maupun kondisi keuangan lainnya
- Merencanakan dan mengkoordinasikan penyusunan anggaran perusahaan

- g. Mengontrol penggunaan anggaran perusahaan untuk memastikan penggunaan dana secara efektif dan efisien dalam menunjang kegiatan operasional perusahaan
- h. Merencanakan dan mengkoordinasikan pengembangan sistem dan prosedur keuangan dan akuntansi, serta mengontrol pelaksanaannya untuk memastikan semua proses dan transaksi keuangan berjalan dengan tertib dan teratur, serta mengurangi risiko keuangan

## **2. Programmer**

- a. Memberi keputusan untuk mengembangkan website sesuai dengan fungsi yang dibutuhkan oleh perusahaan
- b. Memberikan evaluasi dan solusi untuk setiap ide terhadap perkembangan aplikasi perusahaan dan system pendukungnya
- c. Bertanggung jawab untuk melakukan riset, desain, dokumentasi, dan modifikasi aplikasi software
- d. Memastikan semua website yang dimiliki perusahaan berjalan sebagaimana mestinya
- e. Memantau perkembangan Maintenance web, server dan hosting terhadap seluruh website dan aplikasi
- f. Mengembangkan peluang baru di dunia website, bekerjasama dengan software house maupun freelance programmer untuk pengembangan website perusahaan

### 3. General Affairs

- a. Bertanggung jawab terhadap pemenuhan perijinan yang diperlukan perusahaan
- b. Bertanggung jawab terhadap terpeliharanya hubungan baik dengan lingkungan sekitar Perusahaan
- c. Bertanggung jawab terhadap pelaporan secara periodik keberadaan dan kondisi asset perusahaan
- d. Bertanggung jawab terhadap terpeliharanya fasilitas kantor
- e. Bertanggung jawab terhadap ketersediaan kebutuhan stationary
- f. Bertanggung jawab terhadap keamanan seluruh fasilitas kantor dan asset perusahaan
- g. Memastikan semua kebutuhan yang diperlukan supaya operasional kantor dapat berjalan dengan lancar
- h. Melakukan pembelian, pencatatan, perawatan, pemeliharaan dan perbaikan barang-barang inventaris maupun ruangan kantor
- i. Melayani kebutuhan divisi lain berhubungan dengan kebutuhan peralatan, perlengkapan kantor, transportasi dan akomodasi kru, dan pengiriman barang
- j. Menjaga hubungan baik dan melakukan negoisasi dengan supplier kebutuhan kantor

### 4. Human Resources

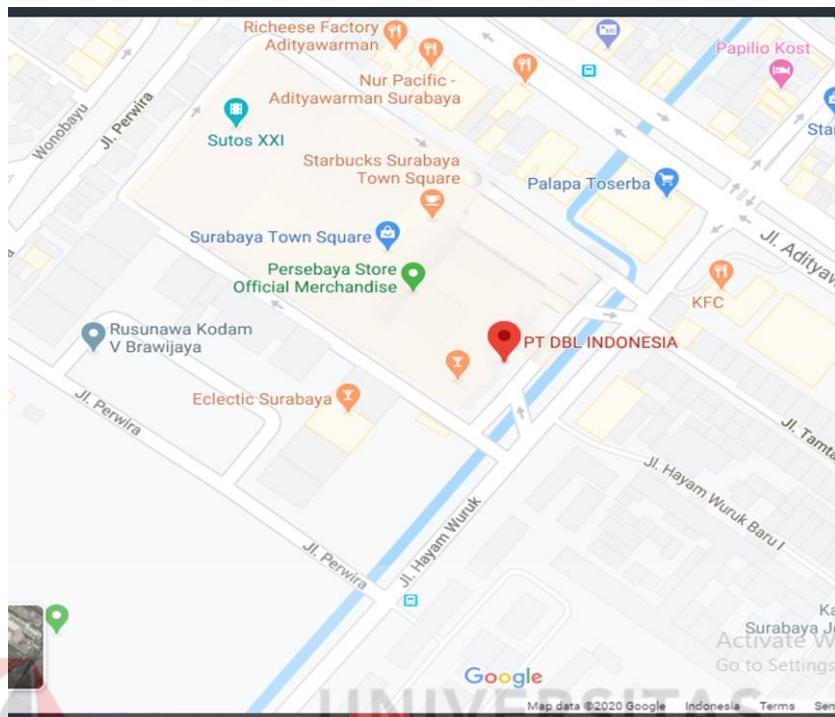
- a. Mempersiapkan rencana kerja dan anggaran di bidang kepegawaian

- b. Mengadakan koordinasi kerja dengan departemen lain mengenai kebutuhan pegawai serta mengadakan seleksi sesuai dengan standar kebutuhan perusahaan terhadap calon pegawai (SDM)
- c. Melaksanakan, mengawasi serta mengembangkan program pelatihan dan pengembangan karir juga kaderisasi kepegawaian sesuai dengan pedoman kebijaksanaan perusahaan.
- d. Menganalisa dan merekomendasikan masalah kompensasi pegawai (lembur, tunjangan dan penghasilan lainnya).
- e. Bertanggung jawab atas penerapan peraturan perusahaan.  
Bertanggung jawab atas: - Staf Personalia (HRD staff)
- f. Membuat SOP, job description, training and development system dll bagi karyawan perusahaan



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## 2.6 Lokasi PT. DBL Indonesia



PT DBL Indonesia berlokasi di Town Square Mezzanine Level 2 Surabaya

- a. Alamat : Jl.Hayam Wuruk no 6,Kec.Wonokromo, Kota Surabaya
- b. Website : [www.dblindonesia.com](http://www.dblindonesia.com)
- c. Telepon/Fax : (+62)31 820 2195

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

Landasan teori merupakan dasar pendapat penelitian atau penemuan dengan didukung oleh data dan argumentasi. Landasan teori ini digunakan untuk menjelaskan teori-teori yang mendukung penyusunan laporan Kerja Praktik ini antara lain :

#### **3.1 Rancang Bangun**

Menurut Pressman (2002) rancang bangun terdiri dari dua kata, yaitu rancang dan bangun. Kata rancang merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisis dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detil bagaimana komponen-komponen sistem diimplementasikan dan kata bangun merupakan kegiatan menciptakan suatu sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang telah ada baik secara keseluruhan maupun sebagian.

Dari penjelasan diatas maka dapat disimpulkan bahwa rancang bangun adalah menerjemahkan hasil analisis dari sebuah sistem untuk menciptakan sistem baru mapun mengganti atau memperbaiki sistem yang sudah ada.

#### **3.2 Aplikasi**

Menurut Pressman (2002) perangkat lunak aplikasi terdiri dari program mandiri yang menyelesaikan kebutuhan bisnis tertentu. Aplikasi dalam bidang ini memproses data bisnis dan teknis sedemikian rupa sehingga memudahkan operasi bisnis atau pengambilan keputusan manajemen / teknis.

Menurut Tarigan (2016) aplikasi merupakan informasi deskriptif pada salinan tercetak dan bentuk-bentuk maya yang menggambarkan pengoperasian dan penggunaan program-program.

### **3.3 Database**

Menurut Minarni (2014) *database* merupakan kumpulan dari item data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya yang diorganisasikan berdasarkan sebuah skema atau struktur tertentu, yang kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah.

Menurut Prayitno dan Safitri (2015) *database* atau basis data merupakan kumpulan data yang saling berhubungan. Data yang saling terhubung tersebut biasanya terdapat sebuah tabel-tabel dan setiap tabel juga memiliki *field/kolom*.

### **3.4 Website**

Menurut Prayitno dan Safitri (2015) website merupakan keseluruhan halaman-halaman *web* yang terdapat dari sebuah domain yang mengandung informasi.

Menurut Harminingtyas (2014) *website* atau situs web adalah sebutan bagi kelompok halaman web, yang umumnya merupakan bagian dari suatu nama domain atau sub domain di *World Wide Web (WWW)* di internet.

### **3.5 Kontrak**

Menurut Nasution (2017) kontrak merupakan suatu perjanjian yang timbul akibat dari suatu hubungan hukum dari pihak lain. Kontrak juga mengikat masing-masing pihak dan menimbulkan hak dan kewajiban diantar pihak-pihak yang

membuat perjanjian dengan kata lain kontrak merupakan suatu perjanjian antara pihak-pihak terkait yang saling mengikat untuk melakukan kegiatan hukum dalam bidang harta kekayaan.

Kontrak bisa diartikan sebagai perjanjian, yang menjadi perbedaan mendasar antara kontrak dan perjanjian, yaitu kontrak merupakan suatu perjanjian yang dibuat secara tertulis, sedangkan perjanjian merupakan semua bentuk hubungan antara dua pihak dimana pihak yang satu berjanji kepada pihak yang lain untuk melakukan suatu hal (Yusuf, 2012).



## BAB IV

### DESKRIPSI PEKERJAAN

#### 4.1 Analisis Sistem

Sistem yang ada pada divisi *finance* PT. DBL Indonesia terdapat 2 sistem berbeda, yaitu sistem untuk *budgeting* dan sistem untuk mengelola keuangan keluar masuk. Sistem pertama yaitu sistem untuk *budgeting* berfungsi untuk menentukan *budget* tiap divisi ketika terdapat sebuah event. Sistem kedua yaitu sistem untuk mengelola keuangan keluar masuk termasuk kontrak keluar dan masuk. Pada sistem kedua ini jika ingin melihat list kontrak maka dari sistem harus mengunduh file excel terlebih dahulu dan sistem ini masih berbasis dekstop.

Hasil analisis yang didapat adalah merancang sebuah sistem baru untuk membantu mengatasi permasalahan diatas.

#### 4.2 Perancangan Sistem

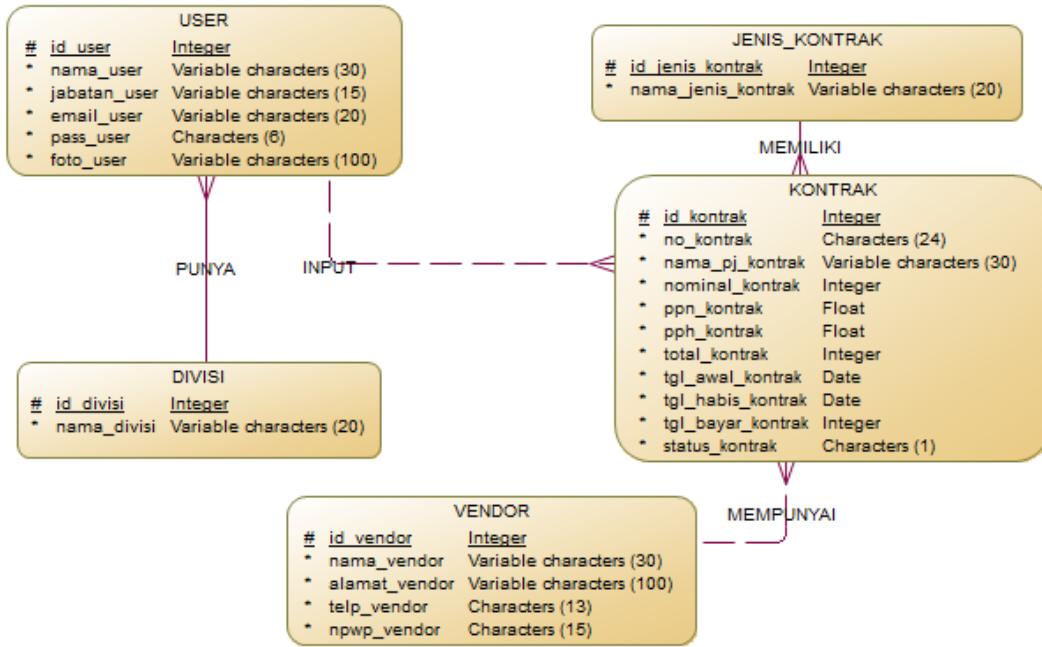
Berdasarkan analisis sistem diatas maka penulis merancang sistem untuk dapat membantu mengatasi permasalahan yang didapat dari analisis diatas yaitu dengan membuatkan sistem baru. Dalam hal ini penulis melakukan perancangan basis data dan rancangan antar muka pengguna

##### 4.2.1 Perancangan Basis Data

Pada tahapan perancangan sistem ini meliputi perancangan *Conceptual Data Model*, *Physical Dat Model* dan struktur tabel.

###### A. *Conceptual Data Model*

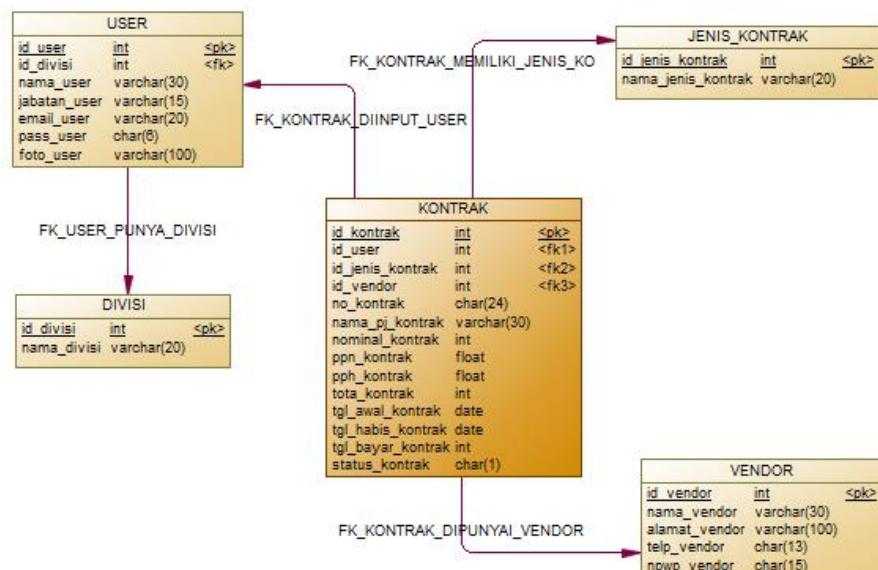
*Conceptual Data Model* dari aplikasi kalkulasi kontrak ini memiliki 5 entitas yaitu *user*, divisi, vendor, kontrak, jenis kontrak. *Conceptual Data Model* aplikasi kalkulasi kontrak PT. DBL Indonesia dapat dilihat pada Gambar 4. 1



Gambar 4. 1 CDM Aplikasi Kalkulasi Kontrak

## B. Physical Data Model

*Physical Data Model* merupakan gambaran struktur tabel yang akan digunakan pada aplikasi kalkulasi kontrak PT. DBL Indonesia. *Physical Data Model* aplikasi kalkulasi kontrak PT. DBL Indonesia dapat dilihat pada gambar 4. 2



Gambar 4. 2 PDM Aplikasi Kalkulasi Kontrak

### C. Struktur Tabel

Berdasarkan PDM diatas maka dapat disusun struktur tabel yang digunakan untuk menyimpan data. Tabel-tabel yang digunakan dalam aplikasi kalkulasi kontrak pada PT DBL Indonesia adalah sebagai berikut :

#### 1. Tabel Divisi

*Primaty Key* : ID\_DIVISI

*Foreign Key* :-

Fungsi : Menyimpan Data Master Divisi

Tabel 4. 1 Struktur Tabel Divisi

No	Field	Tipe Data	Length	Constraint
1	ID_DIVISI	INTEGER	-	<i>Primary Key</i>
2	NAMA_DIVISI	VARCHAR	20	<i>Not Null</i>

#### 2. Tabel User

*Primaty Key* : ID\_USER

*Foreign Key* : ID\_DIVISI

Fungsi : Menyimpan Data Master User

Tabel 4. 2 Struktur Tabel User

No	Field	Tipe Data	Length	Constraint
1	ID_USER	INTEGER	-	<i>Primary Key</i>
2	ID_DIVISI	INTEGER	-	<i>Foreign Key</i>
3	NAMA_USER	VARCHAR	30	<i>Not Null</i>
4	JABATAN_USER	VARCHAR	15	<i>Not Null</i>
5	EMAIL_USER	VARCHAR	20	<i>Not Null</i>

6	PASS_USER	CHAR	6	<i>Not Null</i>
7	FOTO_USER	VARCHAR	100	<i>Not Null</i>

### 3. Tabel Vendor

*Primaty Key* : ID\_VENDOR

*Foreign Key* :-

Fungsi : Menyimpan Data Master Vendor

Tabel 4. 3 Struktur Tabel Vendor

No	Field	Tipe Data	Length	Constraint
1	ID_VENDOR	INTEGER	-	<i>Primary Key</i>
2	NAMA_VENDOR	VARCHAR	30	<i>Not Null</i>
3	ALAMAT_VENDOR	VARCHAR	100	<i>Not Null</i>
4	TELP_VENDOR	CHAR	13	<i>Not Null</i>
No	Field	Tipe Data	Length	Constraint
5	NPWP_VENDOR	CHAR	15	<i>Not Null</i>

### 4. Tabel Jenis Kontrak

*Primaty Key* : ID\_JENIS\_KONTRAK

*Foreign Key* :-

Fungsi : Menyimpan Data Master Jenis Kontrak

Tabel 4. 4 Struktur Tabel Jenis Kontrak

No	Field	Tipe Data	Length	Constraint
1	ID_JENIS_KONTRAK	INTEGER	-	<i>Primary Key</i>
2	NAMA_JENIS_KONTRAK	VARCHAR	20	<i>Not Null</i>

## 5. Tabel Kontrak

*Primaty Key* : ID\_KONTRAK

*Foreign Key* : ID\_USER, ID\_JENIS\_KONTRAK, ID\_VENDOR

Fungsi : Menyimpan Data Kontrak

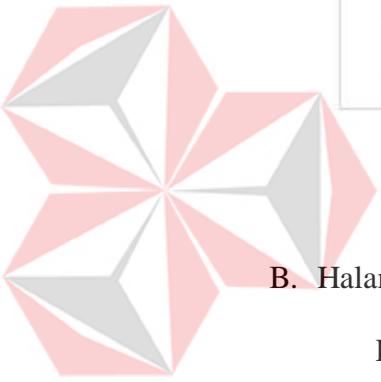
Tabel 4. 5 Struktur Tabel Kontrak

No	Field	Tipe Data	Length	Constraint
1	ID_KONTRAK	INTERGER	-	<i>Primary Key</i>
2	ID_USER	INTERGER	-	<i>Foreign Key</i>
3	ID_JENIS_KONTRAK	INTERGER	-	<i>Foreign Key</i>
4	ID_VENDOR	INTERGER	-	<i>Foreign Key</i>
5	NO_KONTRAK	CHAR	24	<i>Not Null</i>
6	NAMA_PJ_KONTRAK	VARCHAR	30	<i>Not Null</i>
No	Field	Tipe Data	Length	Constraint
7	NOMINAL_KONTRAK	INTERGER	-	<i>Not Null</i>
8	PPN_KONTRAK	FLOAT	-	<i>Not Null</i>
9	PPH_KONTRAK	FLOAT	-	<i>Not Null</i>
10	TOTAL_KONTRAK	INTERGER	-	<i>Not Null</i>
11	TGL_AWAL_KONTRAK	DATE	-	<i>Not Null</i>
12	TGL_HABIS_KONTRAK	DATE	-	<i>Not Null</i>
13	TGL_BAYAR_KONTRAK	INTERGER	-	<i>Not Null</i>
14	STATUS_KONTRAK	CHAR	1	<i>Not Null</i>

#### 4.2.2 Rancangan Antarmuka Pengguna

##### A. Halaman *Login*

Halaman *Login* merupakan halaman awal yang muncul ketika aplikasi dijalankan. Pada halaman ini terdapat *textbox* email, password dan tombol masuk. Rancangan dapat dilihat pada Gambar 4.3.

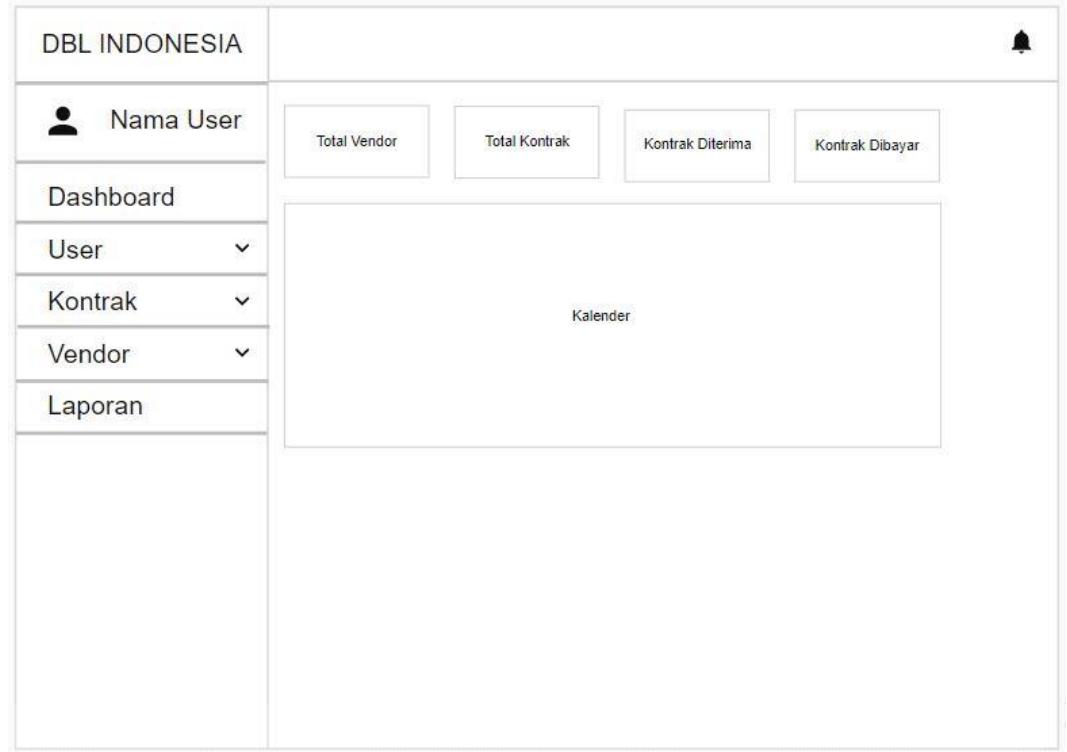


The form is titled "DBLFINANCE" at the top. It contains three input fields: "Email", "Password", and a "Masuk" button at the bottom.

Gambar 4. 3 Rancangan Halaman Login

##### B. Halaman *Dashboard* Admin

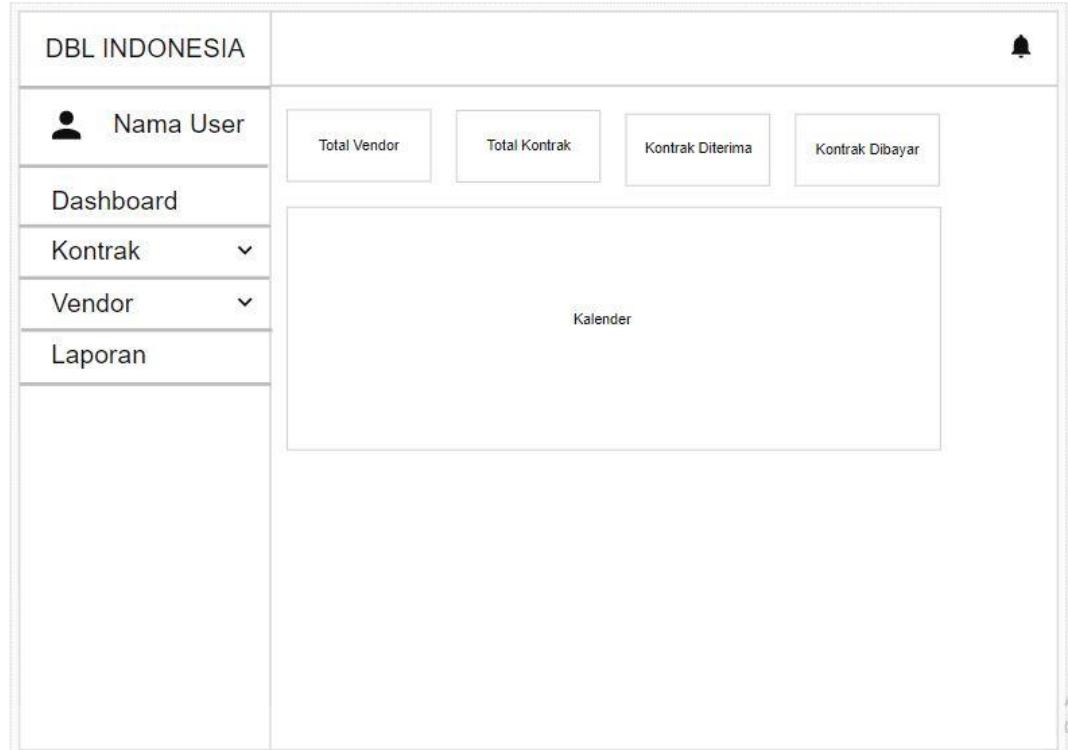
Halaman *dashboard* admin merupakan halaman pertama yang muncul setelah proses *login* berhasil. Halaman ini diakses oleh user yang memiliki jabatan sebagai administrator. Halaman ini memiliki beberapa menu yaitu *Dashboard*, Data User, Data Vendor, Data Kontrak, dan Laporan. Halaman ini memiliki fungsi untuk memberikan informasi total vendor, total kontrak, kontrak diterima, dan kontrak dibayar tiap tahun. Rancangan halaman *dashboard* admin dapat dilihat pada Gambar 4.4.



Gambar 4. 4 Rancangan Halaman *Dashboard* Admin

### C. Halaman *Dashboard* Manajer

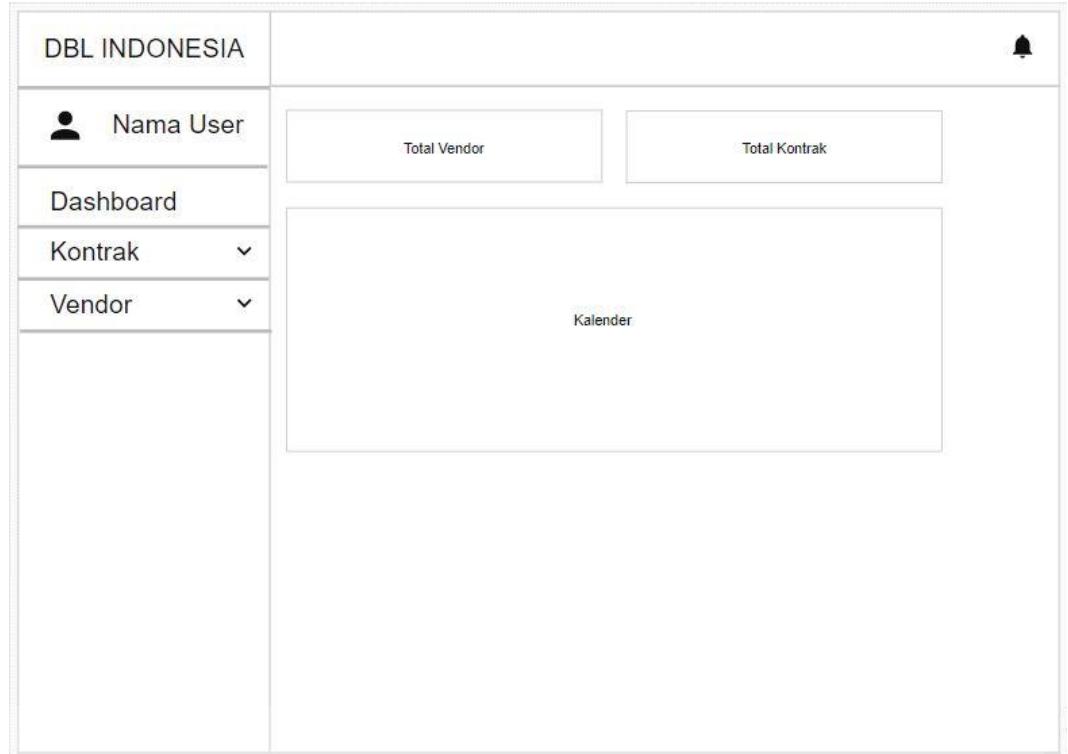
Halaman *dashboard* manajer merupakan halaman pertama yang muncul setelah proses *login* berhasil. Halaman ini diakses oleh user yang memiliki jabatan sebagai manajer. Halaman ini memiliki beberapa menu yaitu *Dashboard*, Data Vendor, Data Kontrak, dan Laporan. Halaman ini memiliki fungsi untuk memberikan informasi total vendor, total kontrak, kontrak diterima, dan kontrak dibayar tiap tahun. Rancangan halaman *dashboard* manajer dapat dilihat pada Gambar 4.5.



Gambar 4. 5 Rancangan Halaman *Dashboard* Manajer

#### D. Halaman *Dashboard* Staf

Halaman *dashboard* staf merupakan halaman pertama yang muncul setelah proses *login* berhasil. Halaman ini diakses oleh user yang memiliki jabatan sebagai staf. Halaman ini memiliki beberapa menu yaitu *Dashboard*, Data Vendor, dan Data Kontrak. Halaman ini memiliki fungsi untuk memberikan informasi total vendor, total kontrak. Rancangan halaman *dashboard* admin dapat dilihat pada Gambar 4.4.



Gambar 4. 6 Rancangan Halaman *Dashboard* Staf

#### E. Halaman Master User

Halaman ini digunakan untuk menampilkan, menambah, mengubah, dan menghapus data user. Menu user terdapat dua submenu, yaitu entry data dan list data. Submenu list data berfungsi untuk menampilkan, mengubah, dan menghapus data user sedangkan submenu entry data berfungsi untuk menambah data user. Rancangan dapat dilihat pada Gambar 4.7.



DBL INDONESIA								
 Nama User	Data User							
Dashboard	No	Nama	Divisi	Jabatan	Email	Password	Foto	Aksi
User								 
Kontrak								
Vendor								
Laporan								

Gambar 4. 7 Rancangan Halaman Master User

#### F. Halaman Master Vendor

Halaman ini digunakan untuk menampilkan, menambah, mengubah, dan menghapus data vendor. Menu vendor terdapat dua submenu, yaitu entry data dan list data. Submenu list data berfungsi untuk menampilkan, mengubah, dan menghapus data vendor sedangkan submenu entry data berfungsi untuk menambah data vendor. Rancangan dapat dilihat pada Gambar 4.8.

DBL INDONESIA																			
 Nama User	Data Vendor																		
<a href="#">Dashboard</a>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>NPWP</th> <th>Nama</th> <th>Telp</th> <th>Alamat</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td> </td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	No	NPWP	Nama	Telp	Alamat	Aksi						 						
No	NPWP	Nama	Telp	Alamat	Aksi														
					 														
<a href="#">Kontrak</a>																			
<a href="#">Vendor</a>																			
<a href="#">Laporan</a>																			

Gambar 4. 8 Rancangan Halaman Master Vendor

#### G. Halaman Kontrak

Halaman ini digunakan untuk menampilkan, menambah, dan melihat detil data kontrak. Menu user terdapat dua submenu, yaitu entry data dan list data. Submenu list data berfungsi untuk menampilkan, melihat detil data kontrak sedangkan submenu entry data berfungsi untuk menambah data kontrak. Rancangan dapat dilihat pada Gambar 4.9.

The screenshot shows a web-based application interface. At the top left is the logo 'DBL INDONESIA'. To its right is a small bell icon. On the left side, there is a vertical sidebar with a user profile icon and the text 'Nama User'. Below this are four menu items: 'Dashboard', 'Kontrak' (with a dropdown arrow), 'Vendor' (with a dropdown arrow), and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Kontrak'. It features a table with columns: No, Kontrak, Jenis, Vendor, Total, Masa Berlaku, Tanggal Bayar, and Aksi. There are two empty rows in the table. At the bottom right of the table are two buttons: 'Detail' and 'Hapus'.

Gambar 4. 9 Racangan Halaman Data Kontrak

#### H. Halaman Detil Kontrak

Halaman ini digunakan untuk menampilkan detil data kontrak.

Halaman ini dapat menampilkan detil data kontrak yang tidak muncul pada tabel di halaman sebelumnya. Rancangan dapat dilihat pada Gambar 4.10.



DBL INDONESIA	
 Nama User	Detil Kontrak
<a href="#">Dashboard</a>	Nama Penanggung Jawab <input type="text"/>
<a href="#">Kontrak ▾</a>	Jenis Kontrak <input type="text"/>
<a href="#">Vendor ▾</a>	1 Nama Vendor <input type="text"/>
<a href="#">Laporan</a>	1 Nominal Kontrak <input type="text"/>
	PPh Kontrak <input type="text"/>
	PPn Kontrak <input type="text"/>
	Total Nominal <input type="text"/>
	Masa Berlaku <input type="text"/>
	Tanggal Bayar/Terima <input type="text"/>
	<input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Kembali"/>

Gambar 4. 10 Rancangan Halaman Detil Kontrak

### 4.3 Mengimplementasikan Sistem

#### A. Halaman Login

Gambar 4. 11 merupakan halaman login aplikasi kalkulasi kontrak.

Pada halaman ini pengguna memasukkan *email* dan *password*.



DBLFINANCE

Silahkan Login




[Masuk](#)

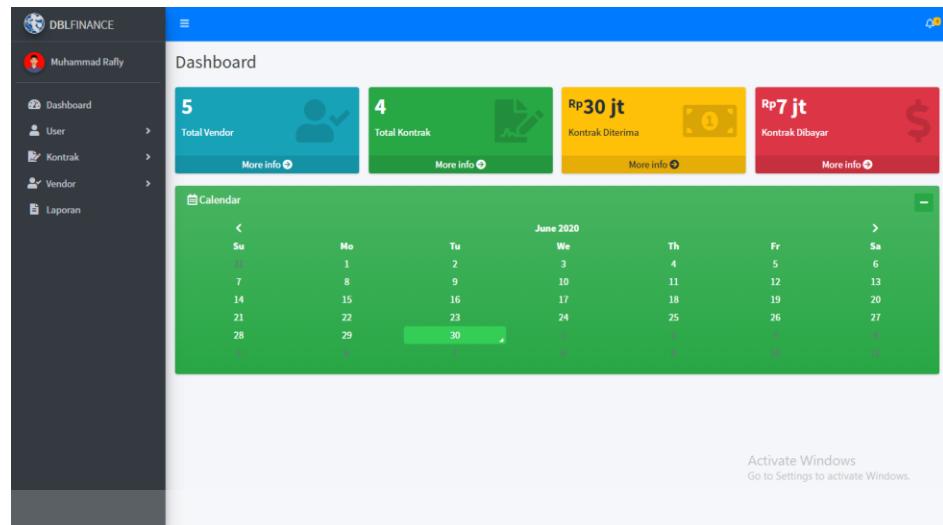
[Lupa Password](#)

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Login

## B. Halaman *Dashboard* Admin

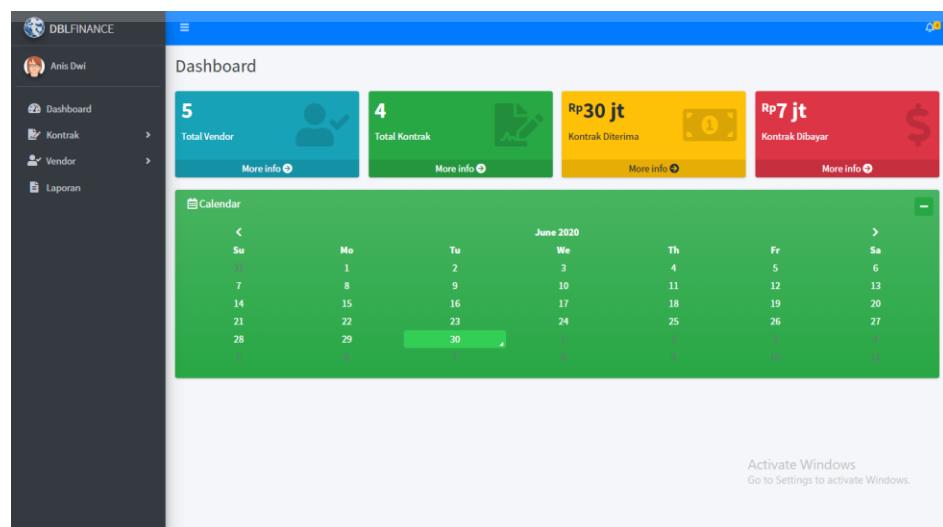
Gambar 4. 12 merupakan gambar tampilan halaman *dashboard* admin yang memuat informasi yang dapat dikelola oleh admin divisi.



Gambar 4. 12 Tampilan Halaman *Dashboard* Admin

## C. Halaman *Dashboard* Manajer

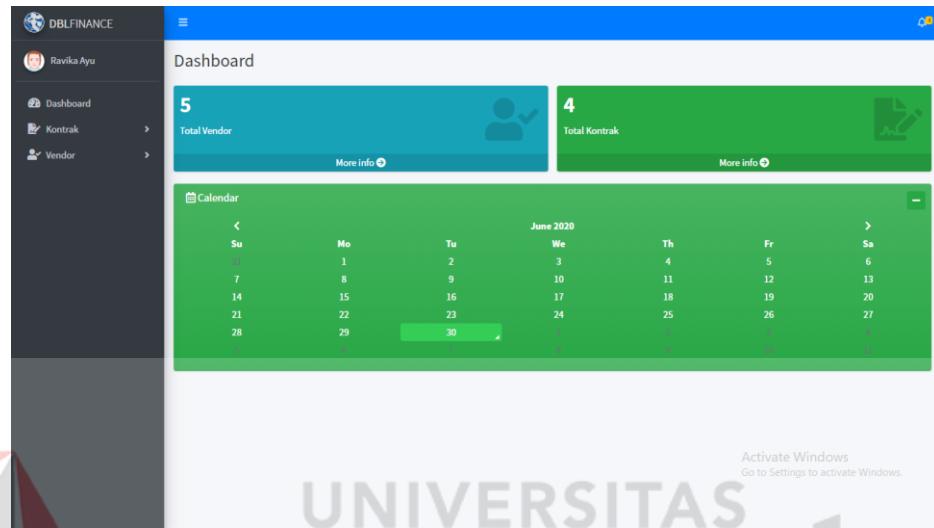
Gambar 4. 12 merupakan gambar tampilan halaman *dashboard* manajer yang memuat informasi yang dapat dikelola oleh manajer divisi.



Gambar 4. 13 Tampilan Halaman *Dashboard* Manajer

#### D. Halaman *Dashboard* Staf

Gambar 4. 12 merupakan gambar tampilan halaman *dashboard* admin yang memuat informasi yang dapat dikelola oleh admin divisi. Berbeda dari 2 *dashboard* diatas, informasi yang didapat hanya terbatas



Gambar 4. 14 Tampilan Halaman *Dashboard* Staf

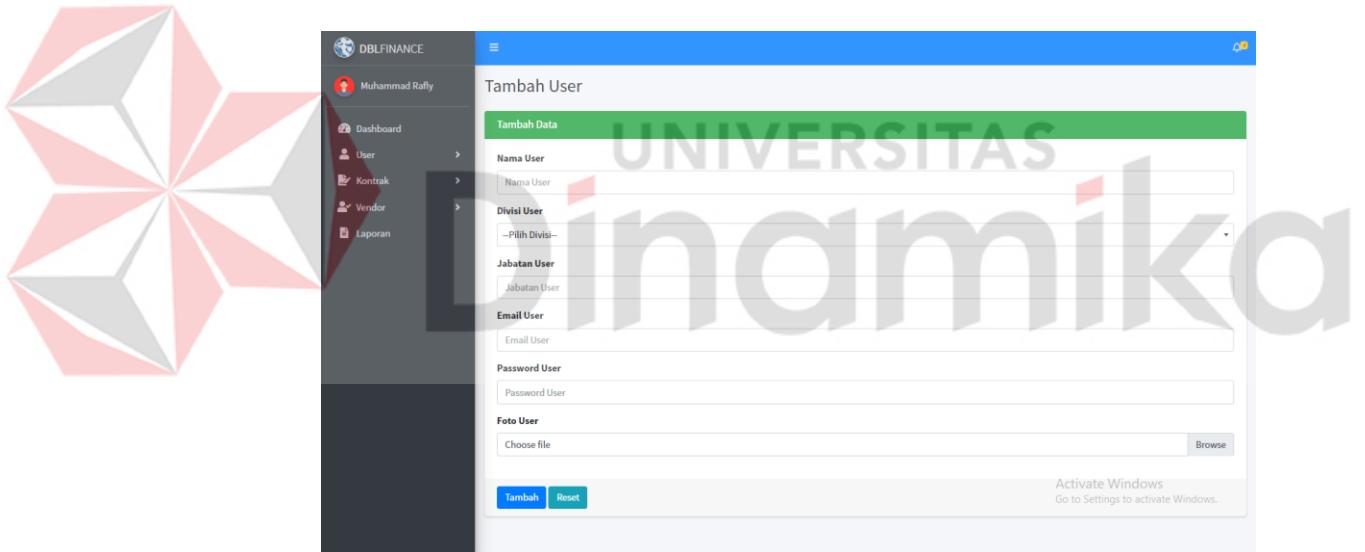
#### E. Halaman Master User

Gambar 4. 15 merupakan tampilan halaman data master user.

No	Nama	Divisi	Jabatan	Email	Password	Foto	Ubah/Hapus
1	Anis Dwi	DBL Indonesia	Manager	anisdwi@gmail.com	123456		<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
2	Muhammad Rafly	Persebaya Store	Administrator	mr.mrally@gmail.com	123456		<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
3	Muhammad Syafii	Persebaya Store	Manager	syafii77@gmail.com	123456		<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>
4	Ravika Ayu	DBL Store	Staf	ravikaavi@gmail.com	123456		<button>Ubah</button> <button>Hapus</button>

Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Data Master User

Pada proses menambah data, pengguna memilih menu *Entry User* lalu mengisi data pada *form* yang telah disediakan kemudian menekan tombol “Tambah” seperti pada Gambar 4. 16. Jika berhasil disimpan maka sistem akan memunculkan pesan data berhasil disimpan, jika tidak maka sistem akan memunculkan pesan data gagal disimpan. Selanjunnya pengguna menekan tombol “Ubah” lalu mengisi data pada *form* yang telah disediakan kemudian menekan tombol “Ubah” seperti pada Gambat 4. 17. Jika berhasil diubah maka sistem akan memunculkan pesan data berhasil diubah dan menampilkan data, jika tidak maka sistem akan memunculkan pesan data gagal diubah.



Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Form Tambah Data User

Ubah User

**Ubah Data**

Nama User  
Anis Dwi

Divisi User  
DBL Indonesia

Jabatan User  
Manager

Email User  
anisdwi@gmail.com

Password User  
123456

Foto User  
silahkan pilih lagi

**Ubah** **Batal**

Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Form Ubah Data User

#### F. Halaman Master Vendor

Gambar 4. 18 merupakan tampilan halaman data master vendor.

List Vendor

Tabel List Data Vendor

No	NPWP	Nama	Telp	Alamat	Ubah/Hapus
1	811161207618000	Artax	085815150799	Soho Skyloft Ciputra World Lt. 9	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
2	719381055614000	Gosok Trans	085815150799	Jl. Dupak Mesigit 6 No. 3	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
3	313640054603000	PT. Coca Cola	085815150799	Taman Pondok Jati Blok W No. 06	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
4	472587385903000	Radar Bali	085815150799	Jl. Katrangan No. 41	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
5	586994683503000	We Organize	085815150799	Jl. Beringin Raya II D-4/11	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Showing 1 to 5 of 5 entries

**Previous** **1** **Next**

Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Data Master Vendor

Pada proses menambah data, pengguna memilih menu *Entry Vendor* lalu mengisi data pada *form* yang telah disediakan kemudian menekan tombol “Tambah” seperti pada Gambar 4. 19. Jika berhasil disimpan maka sistem akan memunculkan pesan data berhasil

disimpan, jika tidak maka sistem akan memunculkan pesan data gagal disimpan.

Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Form Tambah Data Vendor

Selanjunya pengguna menekan tombol “Ubah” lalu mengisi data pada *form* yang telah disediakan kemudian menekan tombol “Ubah” seperti pada Gambar 4. 20. Jika berhasil diubah maka sistem akan memunculkan pesan data berhasil diubah dan menampilkan data, jika tidak maka sistem akan memunculkan pesan data gagal diubah.

Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Form Ubah Data Vendor

## G. Halaman Kontrak

Gambar 4. 21 merupakan tampilan halaman data kontrak, Gambar 4. 22 merupakan tampilan halaman form tambah data kontrak dan Gambar 4. 23 merupakan tampilan halaman detil kontrak

No	Kontrak	Jenis	Vendor	Total(Rp)	Masa Berlaku	tanggal Bayar(/bulan)	Detil/Hapus
1	001/DBLINDONESIA/03/2020	Kontrak Masuk	Gosok Trans	5400000	15-12-2020	20	<button>Detil</button> <button>Hapus</button>
2	001/DBLINDONESIA/04/2020	Kontrak Masuk	Radar Bali	27000000	15-12-2020	20	<button>Detil</button> <button>Hapus</button>
3	002/DBLINDONESIA/03/2020	Kontrak Keluar	PT. Coca Cola	2700000	17-08-2020	20	<button>Detil</button> <button>Hapus</button>
4	002/DBLINDONESIA/04/2020	Kontrak Keluar	Radar Bali	5400000	16-05-2020	20	<button>Detil</button> <button>Hapus</button>

Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Data Kontrak

Pada proses menambah data, pengguna memilih menu *Entry Kontrak* lalu mengisi data pada *form* yang telah disediakan kemudian menekan tombol “Tambah” seperti pada Gambar 4. 22. Jika berhasil disimpan maka sistem akan memunculkan pesan data berhasil disimpan, jika tidak maka sistem akan memunculkan pesan data gagal disimpan.

The screenshot shows the 'Tambah Kontrak' (Add Contract) form. The left sidebar shows the user 'Ravika Ayu' and navigation links for Dashboard, Kontrak, and Vendor. The main form fields include:

- Nama Penanggungjawab:** Nama Penanggungjawab
- Jenis Kontrak:** --Pilih Jenis--
- Nama Vendor:** --Pilih Vendor--
- Nominal Kontrak:** Rp 0
- PPn:** 0 %
- PPh:** 0 %
- Total Nominal:** Rp Total Nominal Kontrak
- Masa Berlaku:** 30/06/2020 - 30/06/2020
- Tanggal Bayar / Terima:** Bayar / Terima Kontrak

At the bottom right, there is an 'Activate Windows' watermark.

Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Form Tambah Data Kontrak

Selanjunya pengguna menekan tombol “Detil” untuk melihat detil kontrak yang tidak ditampilkan pada halaman data kontrak seperti pada Gambar 4. 23 yang memberikan detil data kontrak secara lengkap.

The screenshot shows the 'Detil Kontrak' (Contract Detail) form for contract ID 20. The left sidebar shows the user 'Muhammad Rafy' and navigation links for Dashboard, User, Kontrak, Vendor, and Laporan. The main form fields are identical to the add form but show specific data:

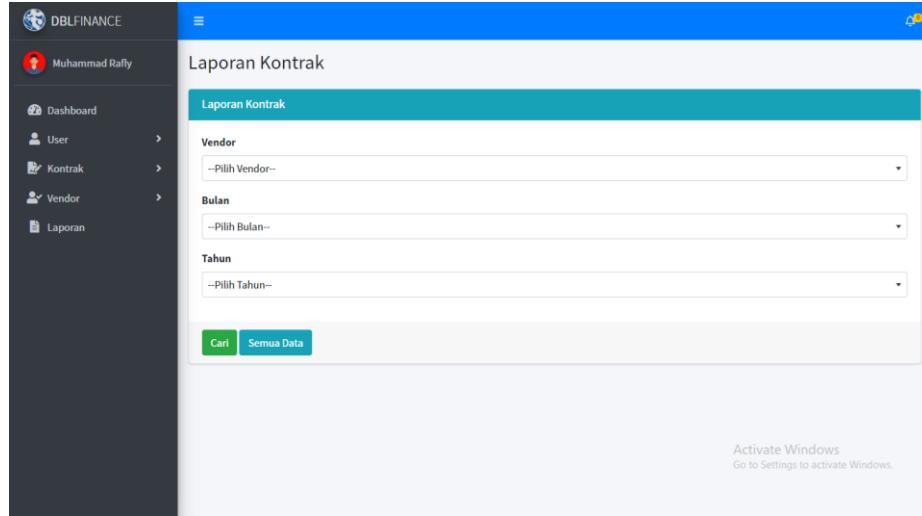
- Nama Penanggungjawab:** Anis Dwil
- Jenis Kontrak:** Kontrak Masuk
- Nama Vendor:** Gosiok Trans
- Nominal Kontrak:** Rp 5000000
- PPn:** 10 %
- PPh:** 2 %
- Total Nominal:** Rp 5400000
- Masa Berlaku:** 15/03/2020 - 15/12/2020
- Tanggal Bayar / Terima:** 20

At the bottom right, there is an 'Activate Windows' watermark.

Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Detil Data Kontrak

## H. Laporan Kontrak

Gambar 4. 24 merupakan tampilan halaman pencarian laporan kontrak dan Gambar 4. 25 merupakan tampilan laporan kontrak



Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Pencarian Laporan Kontrak

Pada halaman pencarian laporan kontrak, pengguna dapat mengisi *form* yang disediakan untuk melakukan *filter* data laporan kontrak atau dapat menekan tombol “Semua Data” untuk menampilkan semua data laporan kontrak.

Tabel Laporan Kontrak						
No	Kontrak	Jenis	Vendor	Total(Rp)	Masa Berlaku	tanggal Bayar(/bulan)
1	001/DBLINDONESIA/04/2020	Kontrak Masuk	Radar Bali	27000000	15-12-2020	20
2	002/DBLINDONESIA/04/2020	Kontrak Keluar	Radar Bali	5400000	16-05-2020	20

Showing 1 to 2 of 2 entries

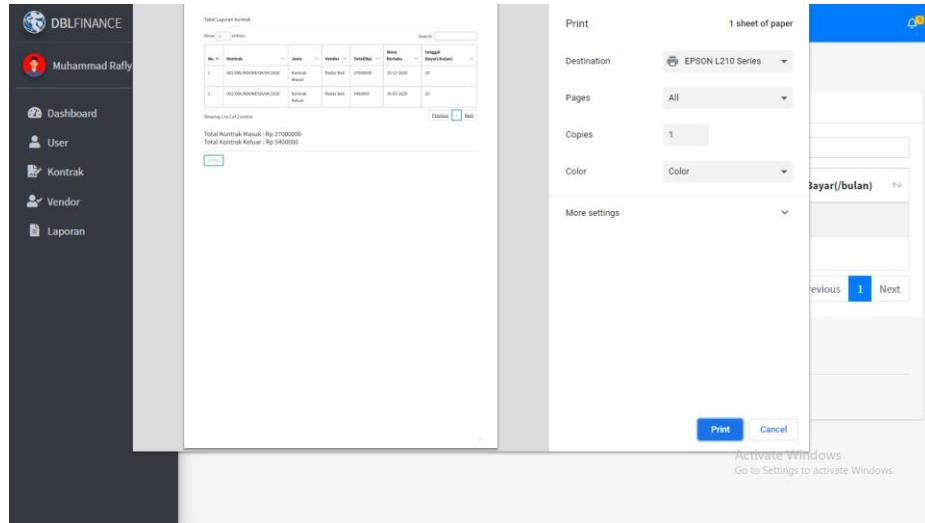
Total Kontrak Masuk : Rp 27000000  
Total Kontrak Keluar : Rp 5400000

**CETAK**

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Laporan Kontrak

Selanjutnya jika pengguna akan mencetak laporan yang telah disortir maka pengguna dapat menekan tombol “CETAK” dan akan muncul tampilan cetak dokumen seperti pada Gambar 4. 26.



Gambar 4. 26 Tampilan Cetak Laporan Kontrak

#### **4.4 Hasil Testing Aplikasi**

Hasil evaluasi sistem yang dilakukan oleh manajer divisi *Finance*

Nama : Vivin Ernawati, S.E.

Jabatan : Manajer Finance

Tabel 4. 6 Tabel Hasil Testing

No	Variabel Testing	Tidak	Kurang	Sesuai	Sangat Sesuai
		Sesuai	Sesuai	Sesuai	Sesuai
<i><b>Login</b></i>					
1.	Tampilan halaman <i>login</i>				✓
2.	Fitur <i>login</i> berjalan dengan baik dan benar			✓	
3.	Fungsi hak akses berjalan dengan			✓	

	baik dan benar				
<b>Dashboard</b>					
1.	Tampilan halaman <i>dashboard</i> sesuai dengan hak akses				✓
2,	Informasi yang muncul sesuai kebutuhan tiap hak akses			✓	
3.	Kemudahan dalam membaca informasi di <i>dashboard</i>			✓	
<b>List Data User</b>					
1.	Tampilan halaman <i>list data user</i>				✓
2.	Fungsi lihat, ubah, hapus berjalan dengan baik dan benar			✓	
3.	Informasi yang muncul mudah dibaca			✓	
<b>Entry Data User</b>					

1.	Tampilan halaman <i>entry</i> data user					✓
2.	Fungsi tambah berjalan dengan baik dan benar			✓		
<b><i>List</i> data vendor</b>						
1.	Tampilan halaman <i>list</i> data vendor					✓
2.	Fungsi lihat, ubah, hapus berjalan dengan baik dan benar			✓		
3.	Informasi yang mudah muncul dibaca			✓		
<b><i>Entry</i> data vendor</b>						
1.	Tampilan halaman <i>entry</i> data vendor					✓
2.	Fungsi tambah berjalan dengan baik dan benar			✓		
<b><i>List</i> data kontrak</b>						
1.	Tampilan halaman <i>list</i> data kontrak					✓

2.	Fungsi lihat, detil, hapus berjalan dengan baik dan benar			✓	
3.	Informasi yang muncul mudah dibaca			✓	
<b>Entry data kontrak</b>					
1.	Tampilan halaman entry data kontrak				✓
2.	Fungsi tambah berjalan dengan baik dan benar			✓	
<b>Cetak Laporan</b>					
1.	Tampilan cari laporan				✓
2.	Tampilan laporan siap cetak				✓
3.	Fungsi cetak laporan berjalan dengan baik dan benar			✓	

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang didapat dari analisis, perancangan dan implementasi aplikasi kalkulasi kontrak pada PT. DBL Indonesia adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibuat mampu melihat data yang ada pada *dashboard* sesuai dengan hak akses yang telah ditentukan.
2. Aplikasi mampu menghasilkan laporan untuk mengkalkulasi kontrak yang ada yaitu kontrak masuk dan kontrak keluar.

#### **5.2 Saran**

Saran yang dapat disampaikan untuk bisa meningkatkan atau mendukung aplikasi berkembang adalah sebagai berikut :

1. Menambah fitur untuk *generate* file kontrak secara daring sehingga dapat mengefisiensi waktu.
2. Menambah fitur yang dapat berintegrasi dengan aplikasi pajak yang telah ditentukan oleh perusahaan.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Abdul Khair Tarigan, S. D. (2016). Aplikasi Pembelajaran Citra Dengan Menggunakan Metode Computer Assisted Instruction (CAI). *Jurnal Riset Komputer (JURIKOM)*, Vol. 3 No. 4, 1.
- Harminingtyas, R. (2014). Analisis Layanan Website Sebagai Media Promosi, Media Transaksi Dan Media Informasi Dan Pengaruhnya Terhadap Brand Image Perusahaan Pada Hotel Ciputra di Kota Semarang. *JURNAL STIE SEMARANG, VOL 6, NO 3, Edisi Oktober 2014*, 42.
- Minarni, S. (2014). Sistem Informasi Inventory Obat Pada Rumah Sakit Umum Daerah (RSUD) Padang. *Jurnal Momentum Vol. 16 No. 1*, 105.
- Nasution, N. S. (2017). Analisis Yuridis Perjanjian Pengadaan Barang Dan Jasa Antara CV. Tugede dengan Dispora Kota Tanjung Balai. 16-17.
- Prayitno, A., & Safitri, Y. (2015). Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis. *Indonesian Journal on Software Engineering Vol 1, No 1*, 2.
- Pressman, R. S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktis Buku Satu*. Yogyakarta: Andi.
- Yusuf, A. B. (2012). Aspek Yuridis Kontrak Perdagangan Dalam E-Commerce Ditinjau Dari Asas Dan Syarat Sah Suatu Perjanjian. 8.

## **LAMPIRAN**

