

## **BAB IV**

### **DESKRIPSI SISTEM**

#### **4.1 Analisis Sistem**

Analisis sistem adalah langkah pertama untuk membuat suatu sistem baru. Langkah awal yang dilakukan adalah melakukan wawancara, dengan tujuan untuk mendapatkan informasi tentang mekanisme persewaan apartemen. Selanjutnya dilakukan analisa terhadap permasalahan yang ada pada Puri Darmo Serviced Residence, khususnya mengenai sistem persewaan apartemen.

Dalam pengembangan sistem informasi ini dibutuhkan analisa dan perancangan sistem pengolah data. Sistem pengolah data tersebut diharapkan mampu mempengaruhi kinerja khususnya pihak *Front Office* untuk meningkatkan pelayanan persewaan apartemen pada pelanggan atau tamu.

Metode ini membutuhkan analisis internal dan eksternal organisasi, kebutuhan bisnis dan beberapa teknik analisis untuk menghasilkan perencanaan yang baik data dan informasi yang dibutuhkan ialah berkaitan dengan tujuan dari pembuatan sistem informasi persewaan apartemen yang meliputi pemesanan unit, *check in*, pembayaran tagihan, hingga proses *check out*. Untuk pembuatan sistem informasi ini dibutuhkan dibutuhkan keterangan dari *user* dalam penggunaan aplikasi yang dibutuhkan dan diinginkan. Dari hasil penelitian disimpulkan bahwa diperlukan tampilan aplikasi yang mudah penggunaannya dan cepat prosesnya atau tampilan yang *userfriendly*.

#### 4.1.1 Spesifikasi Kebutuhan

Setelah menganalisa proses bisnis yang ada di Puri Darmo Serviced Residence, maka spesifikasi kebutuhan yang diperlukan dalam analisis dan perancangan sistem informasi persewaan apartemen ini antara lain:

##### 4.1.1.1 Karakteristik Pengguna

No	Pengguna	Tanggung Jawab	Fungsi
1	Tamu	Memasukkan data tamu, melakukan reservasi, melakukan proses <i>check in</i> , memesan pesanan, melakukan pembayaran tagihan tamu dan melakukan proses <i>check out</i> .	Melakukan proses <i>check in</i> , memesan pesanan, membayar tagihan tamu, melakukan proses <i>check out</i> .
2	<i>Front Office Manager</i>	Membuat laporan persewaan kamar	Mencetak laporan reservasi kamar, mencetak laporan registrasi kamar, mencetak laporan pendapatan tagihan sewa kamar, mencetak laporan <i>check out</i> .
3	Departemen-Departemen Lain	Melakukan proses <i>posting</i> tagihan tamu	Memposting tagihan tamu

4	Keuangan	Membuat laporan pendapatan tagihan sewa kamar, membuat laporan tagihan tamu, membuat laporan pendapatan tagihan tamu.	Mencetak laporan pendapatan sewa kamar, mencetak laporan tagihan tamu, mencetak laporan pendapatan tagihan tamu.
---	----------	---	--

#### 4.1.1.2 Kebutuhan *Subsets*

##### 1. *Hardware*

Adapun spesifikasi kebutuhan *hardware* yang akan digunakan untuk analisis dan perancangan sistem informasi persewaan apartemen ini adalah sebagai berikut:

1 (satu) unit komputer untuk programming dan design

Nama unit : (bebas)

Processor : Core i3 or higher

RAM : 2 GB or higher

VGA : On-board 1 GB or higher

HDD : 1 TB or higher

##### 2. *Tools*

Adapun spesifikasi kebutuhan tools yang akan digunakan untuk mengembangkan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

✓ **Adobe Photoshop**

Tools ini digunakan untuk mendesain layout aplikasi yang akan dibuat.

Photoshop yang digunakan adalah minimal versi CS3.

✓ **Microsoft Visual Studio**

Tools ini digunakan untuk melakukan pengembangan aplikasi, baik itu aplikasi bisnis, aplikasi personal, ataupun komponen aplikasinya, dalam bentuk aplikasi console, aplikasi Windows, ataupun aplikasi Web.

✓ **Microsoft Word**

Tools ini digunakan untuk pengolahan data yang biasa digunakan untuk membuat laporan, membuat dokumen berbentuk surat kabar, membuat label surat, membuat table pada dokumen, dan lain-lain.

✓ **Power Designer**

Tools ini digunakan untuk mendesain sistem dan database yang diperlukan dalam pengembangan sistem informasi persewaan apartemen ini.

#### **4.1.1.3 Kebutuhan Fungsional**

##### **1. *Check In***

<b>Nama Fungsi</b>	<b>Check In</b>
Kebutuhan Terkait	Proses membuat reservasi kamar dan melakukan <i>check in</i> .
Tujuan	Membuat reservasi kamar, melakukan <i>check in</i> dan melakukan pembayaran sewa kamar.
Prasyarat	Identitas tamu sudah tersimpan
Kondisi Akhir Sukses	Reservasi kamar berhasil dan <i>check in</i>

	berhasil																		
Kondisi akhir gagal	Jika ada kegagalan maka sistem tidak dapat menyimpan reservasi kamar dan <i>check in</i> tidak berhasil																		
Aktor Utama	Tamu																		
Aktor Sekunder	Tidak ada																		
Pemicu	Tamu memilih fungsi reservasi kamar																		
Alur Utama	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Langkah</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Tamu memberikan data identitas diri</td></tr> <tr> <td>2</td> <td>Sistem akan memverifikasi data identitas diri</td></tr> <tr> <td>3</td> <td>Jika identitas diri sudah ada maka proses reservasi dilakukan</td></tr> <tr> <td>4</td> <td>Tamu memilih kamar yang diinginkan</td></tr> <tr> <td>5</td> <td>Sistem menampilkan kamar-kamar yang tersedia</td></tr> <tr> <td>6</td> <td>Tamu memilih kamar dan menyimpan reservasi kamar</td></tr> <tr> <td>7</td> <td>Tamu melakukan proses <i>check in</i></td></tr> <tr> <td>8</td> <td>Tamu membayar biaya sewa</td></tr> </tbody> </table>	Langkah	Aksi	1	Tamu memberikan data identitas diri	2	Sistem akan memverifikasi data identitas diri	3	Jika identitas diri sudah ada maka proses reservasi dilakukan	4	Tamu memilih kamar yang diinginkan	5	Sistem menampilkan kamar-kamar yang tersedia	6	Tamu memilih kamar dan menyimpan reservasi kamar	7	Tamu melakukan proses <i>check in</i>	8	Tamu membayar biaya sewa
Langkah	Aksi																		
1	Tamu memberikan data identitas diri																		
2	Sistem akan memverifikasi data identitas diri																		
3	Jika identitas diri sudah ada maka proses reservasi dilakukan																		
4	Tamu memilih kamar yang diinginkan																		
5	Sistem menampilkan kamar-kamar yang tersedia																		
6	Tamu memilih kamar dan menyimpan reservasi kamar																		
7	Tamu melakukan proses <i>check in</i>																		
8	Tamu membayar biaya sewa																		

		kamar
9	Sistem menyimpan pembayaran sewa kamar	
10	Tamu mendapatkan nota pembayaran sewa kamar	
Alur Perluasan	Langkah	Aksi Percabangan
	3.1	Jika data identitas diri tamu belum ada maka tamu nput data identitas tamu baru

## 2. Membuat Laporan *Front Office*

Nama Fungsi	Membuat Laporan <i>Front Office</i>
Kebutuhan Terkait	Proses membuat laporan pendapatan reservasi kamar, laporan registrasi kamar, laporan tagihan sewa kamar, laporan <i>check out</i> .
Tujuan	Membuat laporan pendapatan reservasi kamar, laporan registrasi kamar, laporan tagihan sewa kamar, laporan <i>check out</i> .
Prasyarat	Reservasi tamu sudah dibuat
Kondisi Akhir Sukses	Laporan berhasil dicetak
Kondisi akhir gagal	Jika ada kegagalan maka sistem tidak dapat mencetak laporan
Aktor Utama	<i>Front Office Manager</i>

Aktor Sekunder	Tidak ada	
Pemicu	Front Office Manager memilih menu laporan	
Alur Utama	Langkah	Aksi
	1	<i>Front Office Manager</i> membuka aplikasi persewaan apartemen
	2	Sistem akan menampilkan menu aplikasi sistem persewaan apartemen
	3	<i>Front Office Manager</i> memilih menu laporan
	4	<i>Front Office Manager</i> memilih jenis laporan
	5	<i>Front Office Manager</i> mencetak laporan
	6	Laporan berhasil dicetak
Alur Perluasan	Langkah	Aksi Percabangan
	4.1	<i>Front Office Manager</i> memilih laporan reservasi kamar
	4.2	<i>Front Office Manager</i> memilih laporan registrasi kamar

	4.3	<i>Front Office Manager</i> memilih laporan pendapatan tagihan sewa kamar
	4.4	<i>Front Office Manager</i> memilih laporan <i>check out</i>

### 3. Memposting Tagihan Tamu

<b>Nama Fungsi</b>	<b>Memposting Tagihan Tamu</b>	
Kebutuhan Terkait	Proses membuat tagihan tamu berdasarkan pesanan yang dipesan tamu	
Tujuan	membuat tagihan tamu berdasarkan pesanan yang dipesan tamu.	
Prasyarat	Pesanan tamu sudah dibuat	
Kondisi Akhir Sukses	Tagihan tamu berhasil disimpan	
Kondisi akhir gagal	Jika ada kegagalan maka sistem tidak dapat menyimpan tagihan tamu	
Aktor Utama	Departemen-departemen lain	
Aktor Sekunder	Tamu	
Pemicu	Departemen-departemen lain memilih menu posting tagihan tamu	
Alur Utama	Langkah	Aksi
	1	Tamu memesan pesanan
	2	Sistem akan memverifikasi no kamar dan ketersedian

		pesanan yang dipesan tamu
3		Sistem menyimpan pesanan
4		Departemen-departemen lain memposting pesanan tamu kedalam tagihan tamu
5		Sistem menyimpan tagihan tamu
6		Tagihan tamu tersimpan
7		Departemen-departemen lain membuat laporan tagihan tamu
Alur Perluasan	Langkah	Aksi Percabangan
	2.1	Sistem memverifikasi nomer kamar berdasarkan registrasi kamar
	2.2	Sistem memverifikasi ketersediaan pesanan tamu berdasarkan data barang yang ada di departemen- departemen terkait

#### 4. Membayar Tagihan Tamu

<b>Nama Fungsi</b>	<b>Membayar Tagihan Tamu</b>											
Kebutuhan Terkait	Proses membayar tagihan tamu											
Tujuan	Membayar tagihan tamu											
Prasyarat	Tagihan tamu sudah terposting											
Kondisi Akhir Sukses	Nota pembayaran berhasil dicetak											
Kondisi akhir gagal	Jika ada kegagalan maka sistem tidak mencetak nota pembayaran											
Aktor Utama	Tamu											
Aktor Sekunder	Tidak ada											
Pemicu	Tamu membayar tagihan tamu yang sudah terposting											
Alur Utama	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Langkah</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Tamu mendapatkan daftar tagihan tamu berdasarkan no kamar yang dihuni yang harus dibayar</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Tamu akan melakukan proses pembayaran tagihan tamu</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Sistem menampilkan daftar tagihan tamu yang harus dibayar</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Tamu melakukan</td> </tr> </tbody> </table>	Langkah	Aksi	1	Tamu mendapatkan daftar tagihan tamu berdasarkan no kamar yang dihuni yang harus dibayar	2	Tamu akan melakukan proses pembayaran tagihan tamu	3	Sistem menampilkan daftar tagihan tamu yang harus dibayar	4	Tamu melakukan	
Langkah	Aksi											
1	Tamu mendapatkan daftar tagihan tamu berdasarkan no kamar yang dihuni yang harus dibayar											
2	Tamu akan melakukan proses pembayaran tagihan tamu											
3	Sistem menampilkan daftar tagihan tamu yang harus dibayar											
4	Tamu melakukan											

		pembayaran tagihan tamu
5	Sistem menyimpan pembayaran tagihan tamu	
6	Sistem mencetak nota pembayaran tagihan tamu	
Alur Perluasan	Langkah	Aksi Percabangan
	4.1	-

### 5. Check Out

Nama Fungsi	<i>Check Out</i>	
Kebutuhan Terkait	Proses mengakhiri persewaan kamar	
Tujuan	Mengakhiri persewaan kamar	
Prasyarat	Tagihan tamu sudah terbayar	
Kondisi Akhir Sukses	<i>Check out</i> berhasil disimpan	
Kondisi akhir gagal	Jika ada kegagalan maka sistem tidak dapat menyimpan <i>check out</i>	
Aktor Utama	Tamu	
Aktor Sekunder	Tidak ada	
Pemicu	Tamu melakukan <i>check out</i>	
Alur Utama	Langkah	Aksi
	1	Tamu akan melakukan <i>check out</i>
	2	Tamu memberikan no kamar
	3	Sistem memverifikasi no

		kamar
4	Sistem mengecek tagihan tamu	
5	Tamu membayar tagihan tamu	
6	Sistem menyimpan pembayaran tagihan tamu	
7	Sistem mencetak nota pembayaran tagihan tamu	
8	Sistem menyimpan <i>check out</i>	
9	<i>Check out</i> berhasil disimpan	
Alur Perluasan	Langkah	Aksi Percabangan
	4.1	Jika tidak ada tagihan tamu maka sistem melakukan <i>check out</i>

## 6. Membuat Laporan Keuangan

Nama Fungsi	Membuat Laporan Keuangan
Kebutuhan Terkait	Proses membuat laporan keuangan
Tujuan	Mengetahui pendapatan yang diterima dari pembayaran yang dilakukan tamu
Prasyarat	Tagihan tamu sudah terposting dan terbayar

Kondisi Akhir Sukses	Laporan keuangan berhasil dicetak	
Kondisi akhir gagal	Jika ada kegagalan maka laporan keuangan tidak dapat dicetak	
Aktor Utama	Keuangan	
Aktor Sekunder	Tidak ada	
Pemicu	Keuangan membuat laporan keuangan	
Alur Utama	Langkah	Aksi
	1	Keuangan mendapatkan laporan-laporan pendapatan yang diterima dari persewaan kamar
	2	Keuangan memilih jenis laporan
	3	Sistem menampilkan jenis laporan yang dipilih keuangan
	4	Keuangan mencetak laporan
	5	Laporan berhasil dicetak
Alur Perluasan	Langkah	Aksi Percabangan
	2.1	Keuangan memilih laporan pendapatan tagihan sewa kamar
	2.2	Keuangan memilih laporan posting tagihan tamu

	2.3	Keuangan memilih laporan pendapatan tagihan tamu
--	-----	--

#### 4.1.1.4 Kebutuhan Data

Kebutuhan data yang terkait dalam analisis & desain sistem informasi persewaan apartemen ini adalah:

1. Data Pengguna
2. Data Tamu
3. Data Kamar
4. Data Jenis Kamar
5. Data Harga Kamar
6. Data Harga Biaya Tagihan Tamu

#### 4.1.1.5 Kebutuhan Non-Fungsional

Beberapa kebutuhan non-fungsional antara lain kemudahan akses, ketersediaan, backup dan recovery, kompatibilitas, kemudahan konfigurasi, performa, pemeliharaan, skalabilitas, keamanan, dukungan, kehandalan, dan lain-lain. Dari semua itu, ada 5 yang harus ada yaitu:

1. Ketersediaan
2. Kapasitas

Aplikasi dapat diakses 24/7 namun diperlukan suatu autentifikasi.  
Semua Menjawab seberapa sering pengguna mengoperasikan produk ini setiap harinya dan kapasitas database yang diperlukan dalam menyimpan semua proses persewaan apartemen ini

### 3. Kehandalan

Kecepatan proses yang dilakukan sistem pada saat aplikasi dioperasikan dengan kapasitas database yang besar.

### 4. Keamanan

Aplikasi tidak dapat digunakan oleh sembarang orang, karena adanya perbedaan tingkat hak akses.

### 5. Backup dan recovery

Aplikasi dan database selalu dibackup untuk mengatasi hal-hal yang tidak diinginkan seperti bencana alam atau kesalahan manusia.

## 4.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dimaksudkan untuk membantu menyelesaikan masalah pada tampilan aplikasi yang sedang berjalan saat ini sehingga menjadi lebih baik dengan adanya sebuah tampilan baru pada sistem informasi persewaan apartemen ini yang mudah pengoperasiannya. Dalam merancang sistem yang baik harus melalui tahap-tahap perancangan sistem. Tahap-tahap perancangan sistem tersebut meliputi :

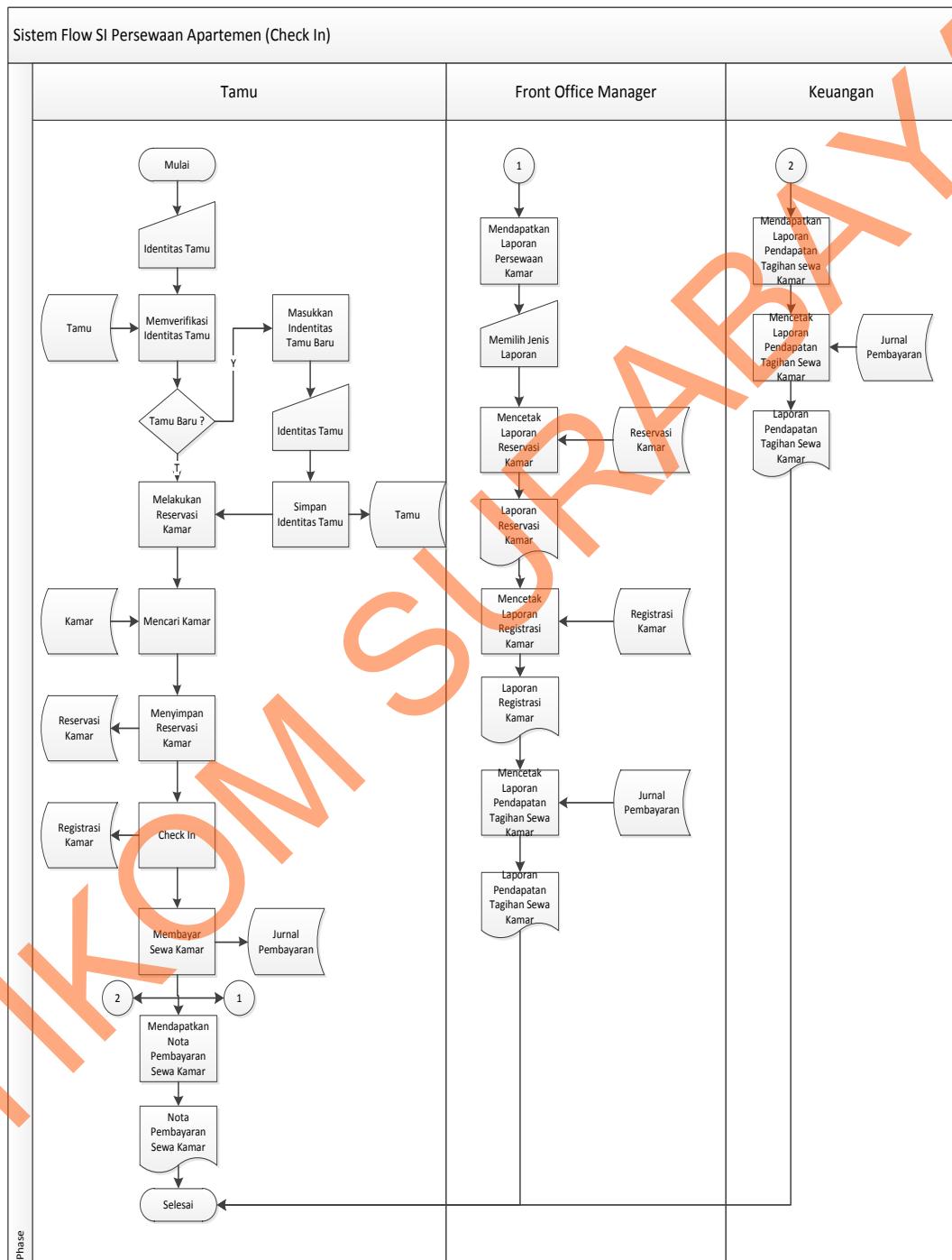
1. Pembuatan alur sistem (*System Flow*)
2. DFD (*context diagram, level 0, dan level 1*)
3. ERD (*Entity Relationship Diagram*) yaitu CDM (*Conceptual Data Model*) dan PDM (*Physical Data Model*).

### 4.2.1 System Flow

Berikut ini akan digambarkan *System Flow* dari Sistem Informasi yang akan dibuat pada Puri Darmo Serviced Residence.

## 1. System Flow Check In

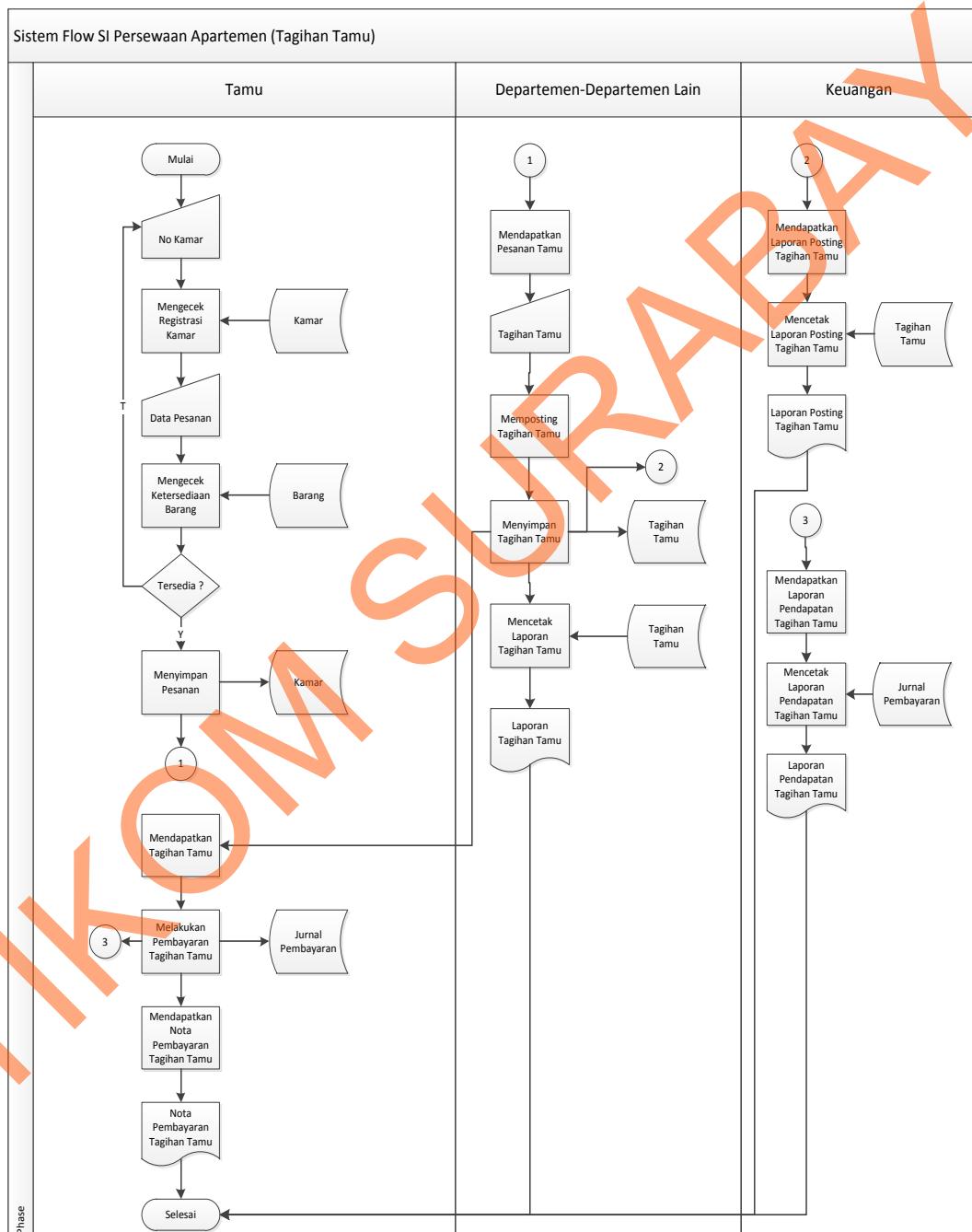
Dalam system flow ini akan dijelaskan proses reservasi kamar, melakukan proses *check in*, dan pembayaran sewa kamar.



Gambar 4.1 System Flow Check In

## 2. System Flow Memproses Tagihan Tamu

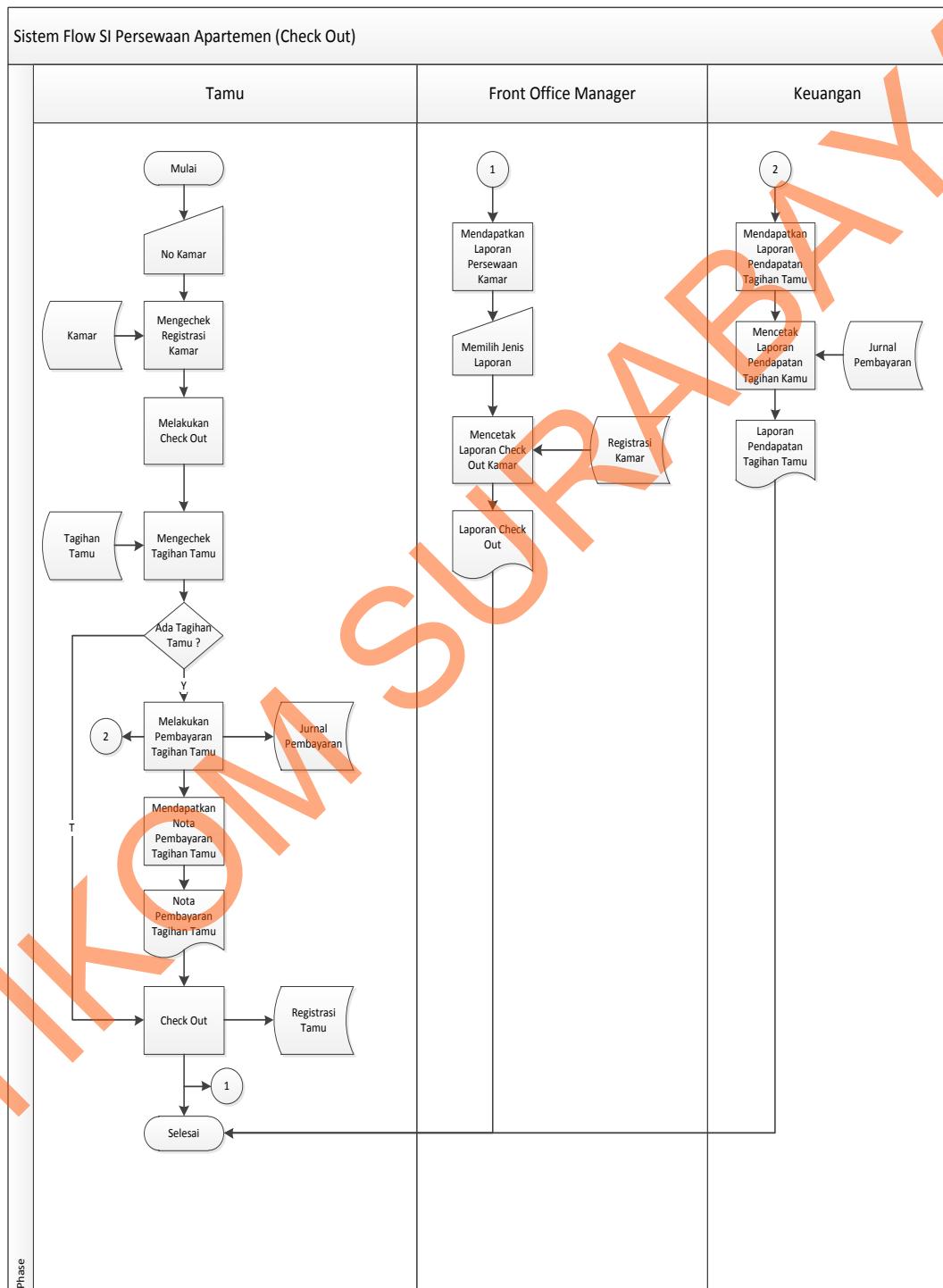
Dalam *system flow* ini akan dijelaskan proses pemesanan pesanan oleh tamu, kemudian diposting oleh departemen-departemen terkait dan pembayaran tagihan tamu serta pelaporan keuangan.



Gambar 4.2 System Flow Memproses Tagihan Tamu

### 3. System Flow Check Out

Dalam *system flow* ini akan dijelaskan proses *check out* yang dilakukan tamu untuk mengakhiri persewaan kamar.

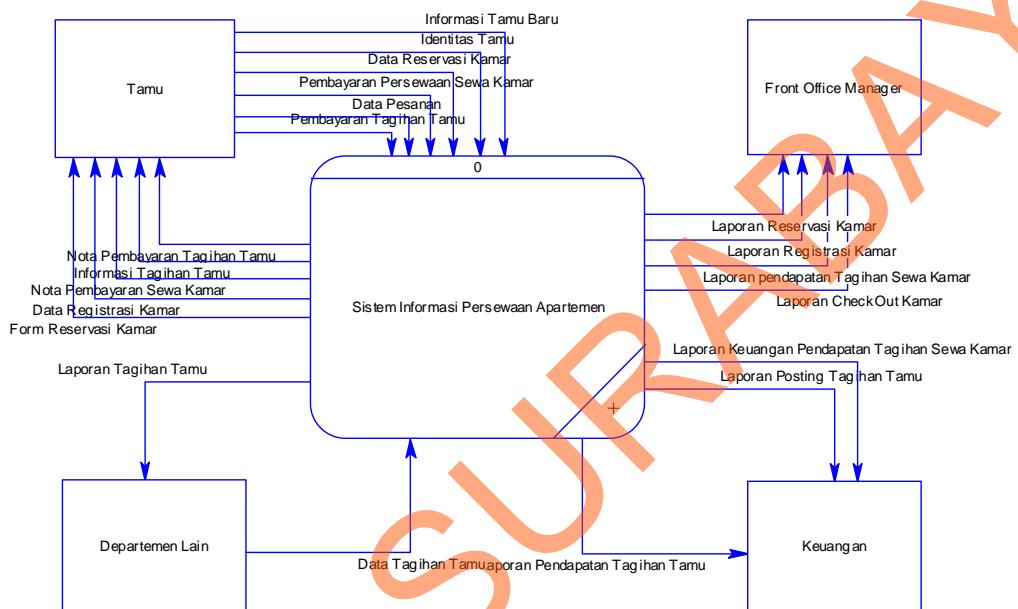


Gambar 4.3 System Flow Check Out

## 4.2.2 Data Flow Diagram

*Data Flow Diagram* (DFD) yaitu bagan yang memiliki arus data dalam suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika.

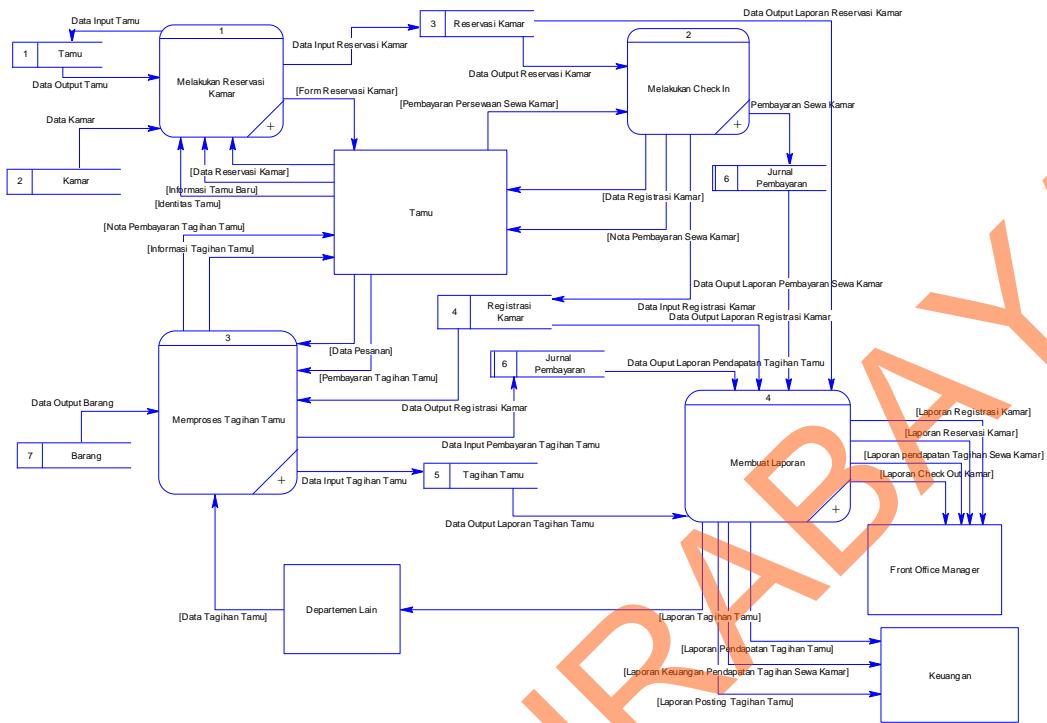
### 4.2.2.1 Context Diagram



Gambar 4.4 Context Diagram

Context diagram ini menggambarkan proses sistem secara umum pada sistem informasi persewaan apartemen pada Puri Darmo Serviced Residence. Dalam context diagram ini melibatkan 4 entity yaitu: Tamu, *Front Office Manager*, Departemen Lain, dan Keuangan.

#### 4.2.2.2 DFD Level 0

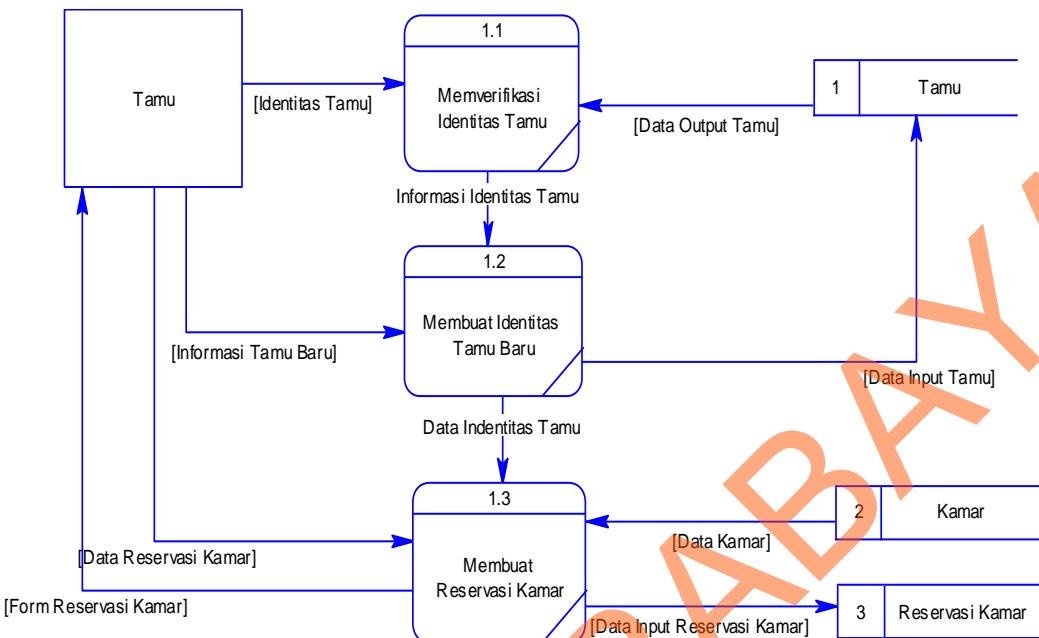


Gambar 4.5 DFD Level 0

Dalam DFD level 0 ini terdapat empat sistem dan empat *external entity*.

Sistem tersebut antara lain melakukan reservasi kamar, melakukan *check in*, memproses tagihan tamu, dan membuat laporan.

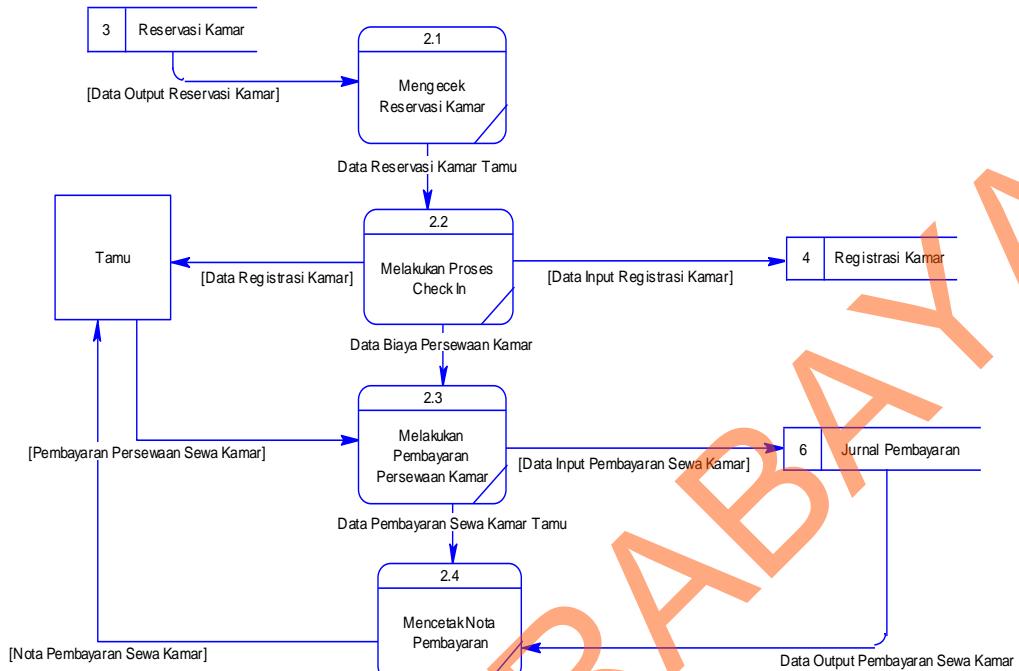
#### 4.2.2.3 DFD Level 1 Melakukan Reservasi Kamar



Gambar 4.6 DFD Level 1 Melakukan Reservasi Kamar

Dalam Gambar 4.6 DFD level 1 melakukan reservasi kamar ini, terdapat 3 sub proses yaitu memverifikasi identitas tamu dengan mengambil data tamu dari tabel tamu, membuat identitas tamu baru dengan memasukkan data informasi tamu baru dan disimpan kedalam tabel tamu, dan membuat reservasi kamar dengan memasukkan data-data reservasi serta memilih kamar yang tersedia dengan mengambil data kamar di tabel kamar, kemudian menyimpan reservasi kamar ke dalam tabel reservasi kamar.

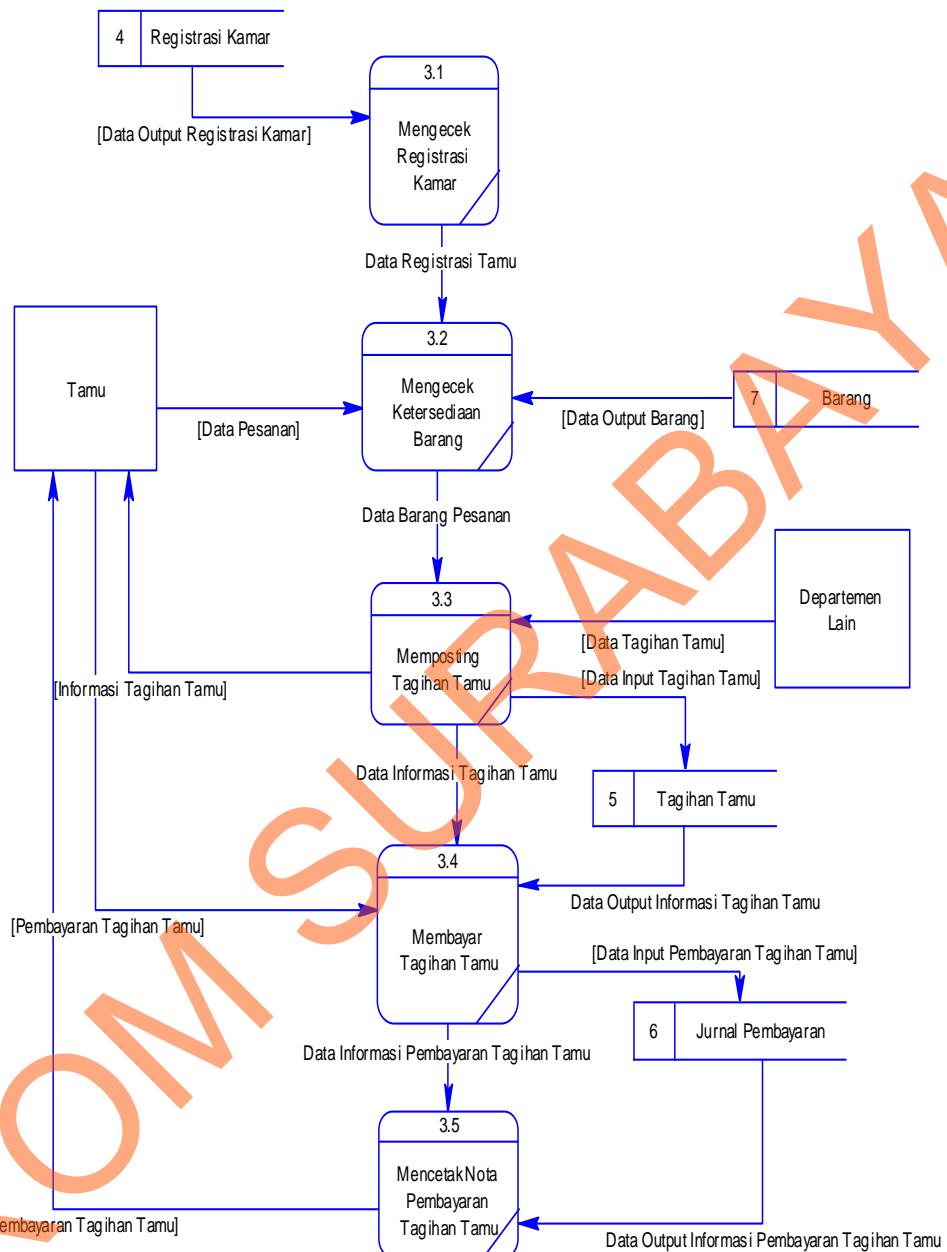
#### 4.2.2.4 DFD Level 1 Melakukan *Check In*



Gambar 4.7 DFD Level 1 Melakukan *Check In*

Dalam Gambar 4.7 DFD level 1 melakukan *check in* ini, terdapat 4 sub proses yaitu mengecek reservasi kamar dengan mengambil reservasi kamar dari tabel reservasi kamar, melakukan proses *check in* dengan memasukkan data registrasi kamar kedalam tabel registrasi kamar, melakukan pembayaran persewaan kamar dengan menyimpan data pembayaran sewa kamar kedalam tabel jurnal pembayaran, dan mencetak nota pembayaran dengan mengambil data pembayaran sewa kamar dari tabel jurnal pembayaran.

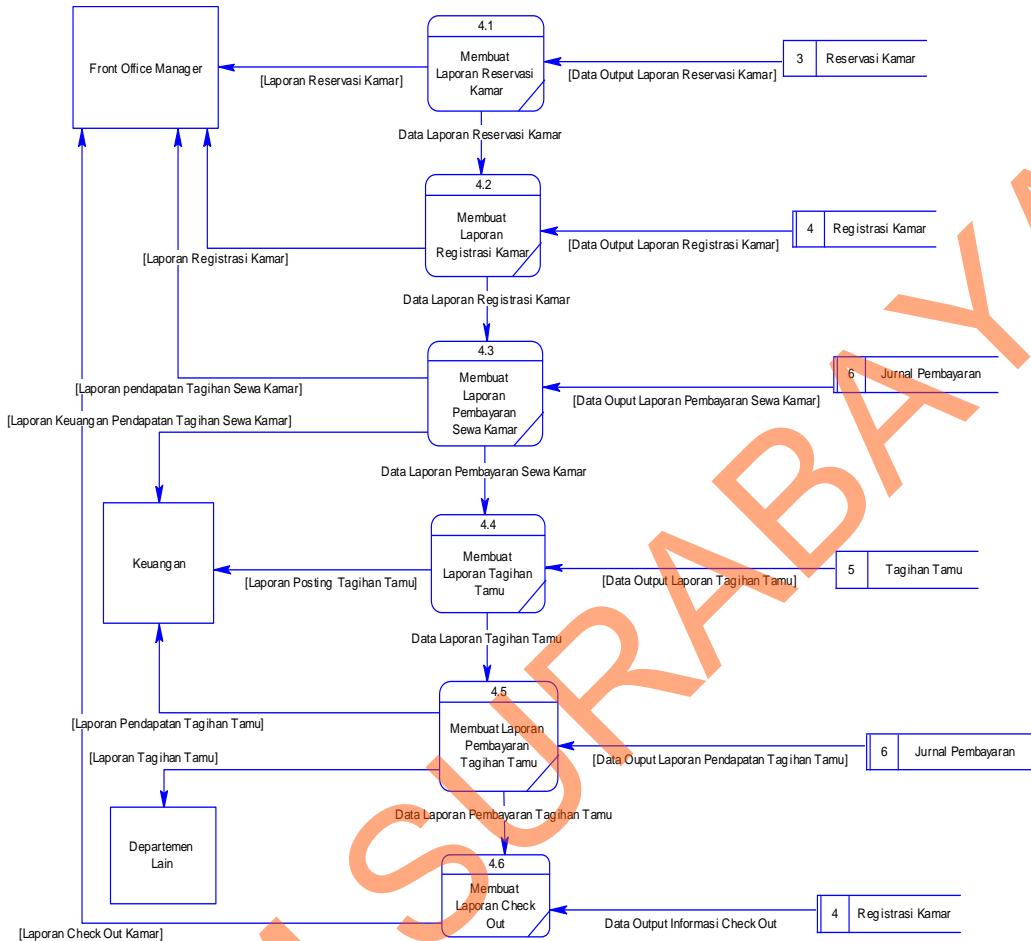
#### 4.2.2.5 DFD Level 1 Memproses Tagihan Tamu



Gambar 4.8 DFD Level 1 Memproses Tagihan Tamu

Dalam Gambar 4.8 DFD level memproses tagihan tamu ini, terdapat 5 sub proses yaitu mengecek registrasi kamar, mengecek ketersediaan barang, memposting tagihan tamu, membayar tagihan tamu, dan mencetak tagihan tamu. Serta ada 4 tabel yang diperlukan yaitu antara lain tabel registrasi kamar, tabel barang, tabel tagihan tamu dan tabel jurnal pembayaran.

#### 4.2.2.6 DFD Level 1 Membuat Laporan



Gambar 4.9 DFD Level 1 Membuat Laporan

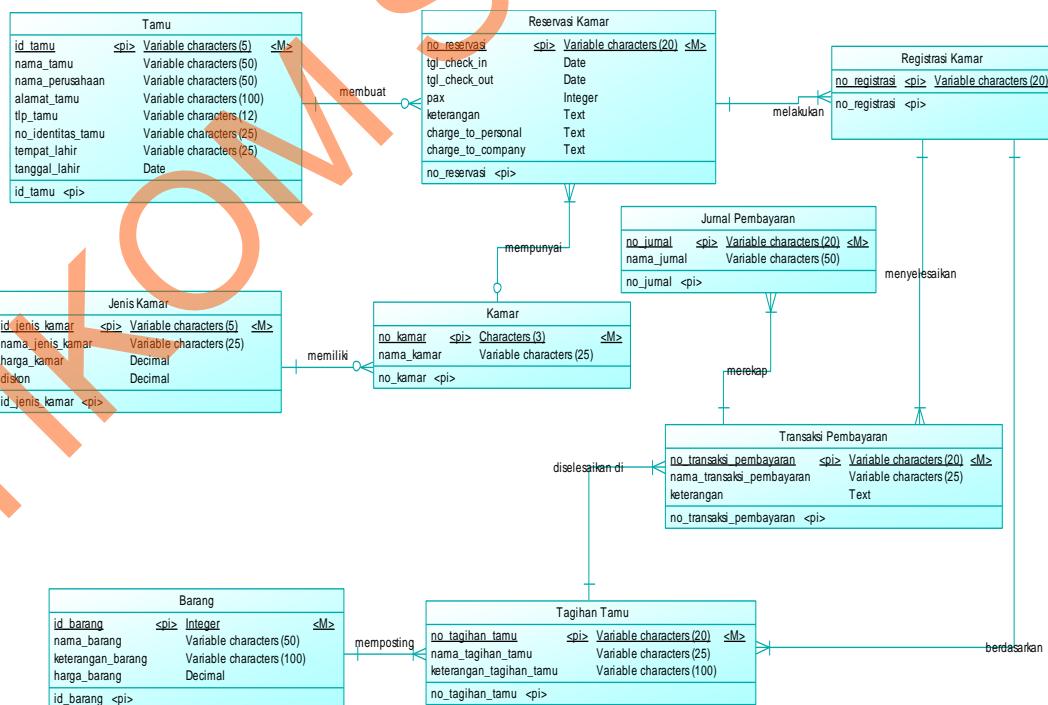
Dalam Gambar 4.9 DFD level 1 membuat laporan, terdapat 6 sub proses yaitu membuat laporan reservasi kamar dengan mengambil data laporan reservasi kamar dari tabel reservasi kamar, membuat laporan registrasi kamar dengan mengambil data laporan registrasi kamar dari tabel registrasi kamar, membuat laporan pembayaran sewa kamar dengan mengambil data laporan pembayaran sewa kamar dari tabel jurnal pembayaran, membuat laporan tagihan tamu dengan mengambil data tagihan tamu dari tabel tagihan tamu, membuat laporan pembayaran tagihan tamu dengan mengambil data laporan pembayaran tagihan tamu dari tabel jurnal pembayaran, dan membuat laporan *check out*.

### 4.2.3 Perancangan Database

Pada tahap ini, dilakukan penyusunan dan perancangan *database* yang akan digunakan beserta strukturnya. Rancangan *database* sistem yang dibuat berupa CDM (*Conceptual Data Model*) dan PDM (*Physical Data Model*), yaitu alat untuk merepresentasikan model data yang ada pada sistem dimana terdapat *entity* dan *relationship*.

#### 4.2.3.1 Conceptual Data Model (CDM)

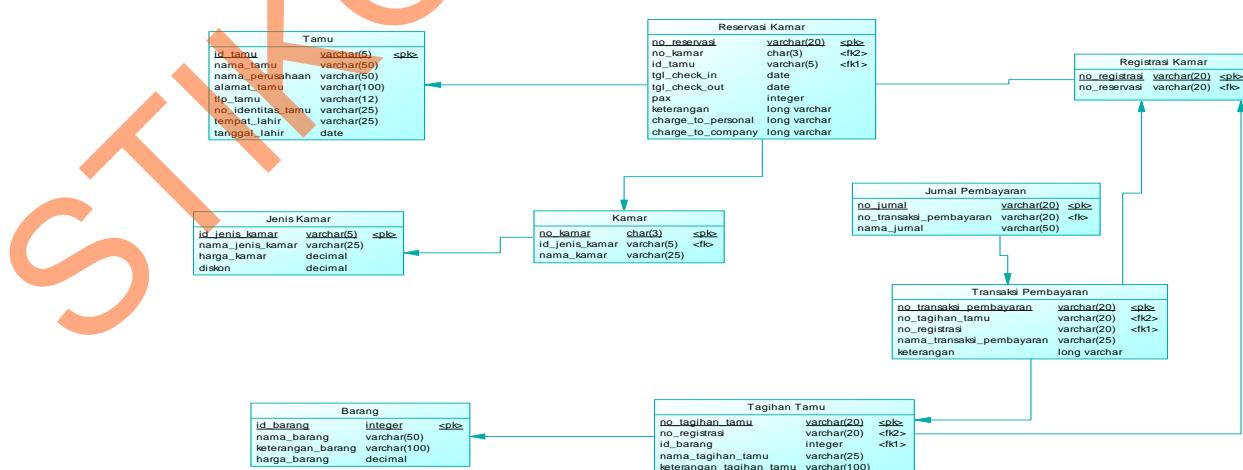
*Conceptual Data Model* (CDM) dapat dilihat pada Gambar 4.10. CDM ini menggambarkan hubungan / relasi pada setiap tabel didalam *database* dari Sistem Informasi Persewaan Apartemen pada Puri Darma Serviced Residence. Tabel tersebut didapatkan dari tabel yang ada di dalam DFD (*Data Flow Diagram*) yang telah dibuat. Sedangkan relasi ditentukan dari proses – proses yang ada di dalam DFD yang telah dibuat.



Gambar 4.10 Conceptual Data Model (CDM)

#### 4.2.3.2 Physical Data Model

*Physical Data Model* (CDM) dapat dilihat pada Gambar 4.11. PDM ini merupakan hasil *generate* dari CDM di Sistem Informasi Persewaan Apartemen pada Puri Darmo Serviced Residence. Tabel Reservasi berelasi dengan Tabel Tamu dan Tabel Kamar, sehingga atribut no\_reservasi menjadi *primary key*, sedangkan atribut no\_kamar dan id\_tamu menjadi *foreign key*. Tabel Kamar yang mempunyai atribut no\_kamar sebagai *primary key* berelasi dengan Tabel Jenis Kamar, sehingga id\_jenis\_kamar menjadi *foreign key* pada Tabel Kamar. Tabel Tagihan Tamu yang mempunyai atribut no\_tagihan\_tamu sebagai *primary key* berelasi dengan Tabel Barang, sehingga atribut id\_barang menjadi *foreign key* di Tabel Tagihan Tamu. Tabel Jurnal Pembayaran yang mempunyai atribut no\_transaksi\_pembayaran sebagai *primary key* berelasi dengan Tabel Tagihan Tamu dan Registrasi Kamar, sehingga atribut no\_tagihan\_tamu dan no\_registrasi menjadi *foreign key* di Tabel Transaksi Pembayaran. Tabel Jurnal Pembayaran yang mempunyai atribut no\_jurnal sebagai *primary key* berelasi dengan Tabel Transaksi Pembayaran, sehingga atribut no\_transaksi\_pembayaran menjadi *foreign key* di Tabel Jurnal Pembayaran.



Gambar 4.11 Physical Data Model (PDM)

#### 4.2.4 Struktur Basis Data dan Tabel

Dalam pengembangan sistem informasi persewaan apartemen ini digunakan beberapa tabel untuk menyimpan data. Tabel-tabel tersebut adalah Tabel Tamu, Tabel Reservasi Kamar, Tabel Registrasi Kamar, Tabel Kamar, Tabel Jenis Kamar, Tabel Transaksi Pembayaran, Tabel Tagihan Tamu, Tabel Barang dan Tabel Jurnal Pembayaran. Berikut ini akan dijelaskan tentang tabel-tabel tersebut.

1. Nama tabel : Tamu

Fungsi : Menyimpan data tamu

Primary key : id\_tamu

Foreign Key :-

Tabel 4.1 Tabel Tamu

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_tamu	varchar	5	<i>Primary Key</i>
nama_tamu	varchar	50	<i>Not Null</i>
nama_perusahaan	varchar	50	<i>Not Null</i>
alamat_tamu	varchar	100	<i>Not Null</i>
tlp_tamu	Varchar	12	<i>Not Null</i>
no_identitas_tamu	varchar	25	<i>Not Null</i>
tempat_lahir	varchar	25	<i>Not Null</i>
tanggal_lahir	date	-	<i>Not Null</i>

2. Nama tabel : Jenis Kamar

Fungsi : Menyimpan data jenis kamar

Primary key : id\_jenis\_kamar

Foreign key : -

Tabel 4.2 Tabel Jenis Kamar

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_jenis_kamar	varchar	5	Primary Key
nama_jenis_kamar	varchar	25	Not Null
harga_kamar	decimal	-	Not Null
diskon	decimal	-	Not Null

3. Nama tabel : Kamar

Fungsi : Menyimpan data kamar

Primary key : no\_kamar

Foreign key : id\_jenis\_kamar

Tabel 4.3 Tabel Kamar

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
no_kamar	character	3	Primary Key
id_jenis_kamar	varchar	5	Foreign Key
nama_kamar	varchar	25	Not Null

4. Nama tabel : Reservasi Kamar

Fungsi : Menyimpan data reservasi kamar

Primary key : no\_reservasi

Foreign key : no\_kamar, id\_tamu

Tabel 4.4 Tabel Reservasi Kamar

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
no_reservasi	varchar	20	Primary Key
no_kamar	character	3	Foreign Key
id_tamu	varchar	5	Foreign Key
tgl_check_in	date	-	Not Null
tgl_check_out	date	-	Not Null
pax	integer	-	Not Null
Tgl_keterangan	long varchar	-	Not Null
charge_to_personal	long varchar	-	Not Null
charge_to_company	long varchar	-	Not Null

5. Nama tabel : Registrasi Kamar

Fungsi : Menyimpan data registrasi kamar

Primary key : no\_registrasi

Foreign key : no\_reservasi

Tabel 4.5 Tabel Registrasi Kamar

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
no_registrasi	varchar	20	Primary Key
no_reservasi	varchar	20	Foreign Key

6. Nama tabel : Barang

Fungsi : Menyimpan data barang

Primary key : id\_barang

Foreign key : -

Tabel 4.6 Tabel Barang

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_barang	integer	-	Primary Key
nama_barang	varchar	50	Not Null
keterangan_barang	varchar	100	Not Null
harga_barang	decimal	-	Not Null

7. Nama tabel : Tagihan Tamu

Fungsi : Menyimpan data tagihan tamu

Primary key : no\_tagihan\_tamu

Foreign key : no\_registrasi, id\_barang

Tabel 4.7 Tabel Tagihan Tamu

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
no_tagihan_tamu	varchar	20	Primary Key
no_registrasi	varchar	20	Foreign Key
id_barang	integer	-	Foreign Key
nama_tagihan_tamu	varchar	25	Not Null
keterangan_tagihan_tamu	varchar	100	Not Null

8. Nama tabel : Transaksi Pembayaran

Fungsi : Menyimpan data transaksi pembayaran

Primary key : no\_transaksi\_pembayaran

Foreign key : no\_tagihan\_tamu, no\_registrasi

Tabel 4.8 Tabel Transaksi Pembayaran

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
no_transaksi_pembayaran	varchar	20	<i>Primary Key</i>
no_tagihan_tamu	varchar	20	<i>Foreign Key</i>
no_registrasi	varchar	20	<i>Foreign Key</i>
nama_transaksi_pembayaran	varchar	25	<i>Not Null</i>
keterangan	long varchar	-	<i>Not Null</i>

9. Nama tabel : Jurnal Pembayaran

Fungsi : Menyimpan data jurnal pembayaran

Primary key : no\_jurnal

Foreign key : no\_transaksi\_pembayaran

Tabel 4.9 Tabel Jurnal Pembayaran

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
no_jurnal	varchar	20	<i>Primary Key</i>
no_transaksi_pembayaran	varchar	20	<i>Foreign Key</i>
nama_jurnal	varchar	50	<i>Not Null</i>

#### 4.2.5 Desain Input/Output

Implementasi sistem berupa desain input/output merupakan penerapan rancangan input/output berupa form untuk memasukkan data dan laporan sebagai informasi yang dihasilkan dari pengolahan data pada aplikasi. Input/output ini juga yang akan langsung berinteraksi dengan pengguna aplikasi.

##### 4.2.5.1 Form Reservasi

<b>Deskripsi</b>	<p><b>Fungsi:</b> Form ini berfungsi untuk membuat reservasi kamar.</p> <p><b>Cara mengoperasikan:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Masukkan tanggal <i>check in</i> dan <i>check out</i> yang diinginkan.</li> <li>2. Isikan identitas tamu pada kolom yang tersedia.</li> <li>3. Pilih jenis kamar dan nomor kamar yang diinginkan.</li> <li>4. Isikan keterangan yang diperlukan di kolom keterangan, <i>charge to personal</i> dan <i>charge to company</i>.</li> <li>5. Simpan reservasi kamar dengan memilih tombol “Simpan”</li> </ol>
<b>Database Interactions</b>	<p><b>Input Tables:</b> Resevasi Kamar</p> <p><b>Output Tables:</b> Tamu dan Kamar</p>

Gambar 4.12 Form Reservasi Kamar

Dalam Gambar 4.12 Form Reservasi Kamar, terdapat 5 bagian yaitu bagian paling atas / *header* yang menunjukkan fungsi aplikasi yang berjalan saat ini (reservasi kamar), bagian atas menu-menu aplikasi yang terdapat dalam aplikasi yang bisa dipilih untuk berganti menu yang diinginkan *user*, bagian tengah atas daftar reservasi yang telah dibuat yang memudahkan *user* untuk memilih reservasi mana yang akan diedit dan dipilih, bagian tengah data isian masukkan baru yang digunakan untuk membuat reservasi baru, dan bagian bawah tombol-tombol untuk menyimpan atau membatalkan proses pembuatan reservasi dan melakukan pembayaran sewa kamar serta *check out*.

#### 4.2.5.2 Form Registrasi Kamar

<b>Deskripsi</b>	<p><b>Fungsi:</b> Form ini berfungsi untuk meregistrasi (<i>check in</i>) reservasi kamar yang telah dibuat oleh tamu.</p> <p><b>Cara mengoperasikan:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pilih reservasi yang telah dibuat.</li> <li>2. Check data-data reservasi yang telah dibuat.</li> <li>3. Pilih tombol “Check In” untuk registrasi kamar</li> </ol>
<b>Database Interactions</b>	<p><b>Input Tables:</b> Registrasi Kamar</p> <p><b>Output Tables:</b> Reservasi Kamar</p>

**STIK SURABAYA**

Halaman Utama > Registrasi

Registrasi Kamar	
<input type="button" value="Reservasi"/>	<input type="button" value="Registrasi"/>
<input type="button" value="Check Out"/>	<input type="button" value="Laporan"/>
<input type="button" value="Proses"/>	<input type="button" value="No Registrasi"/>
<input type="button" value="Sebelumnya 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Berikutnya"/>	<input type="button" value="Tgl Registrasi"/>
<input type="button" value="REG-2013-07-23-0001"/>	<input type="button" value="Nama Availability"/>
<input type="button" value="REG-2013-07-23-0001"/>	<input type="button" value="Boven Status Tamu"/>
<input type="button" value="REG-2013-07-23-0001"/>	<input type="button" value="No Kamar"/>
<input type="button" value="REG-2013-07-23-0001"/>	<input type="button" value="Tgl Check In"/>
<input type="button" value="REG-2013-07-23-0001"/>	<input type="button" value="Tgl Check Out"/>
<input type="button" value="REG-2013-07-23-0001"/>	<input type="button" value="Rate"/>
<input type="button" value="REG-2013-07-23-0001"/>	<input type="button" value="Nama"/>
<input type="button" value="REG-2013-07-23-0001"/>	<input type="button" value="Alamat"/>
<input type="button" value="REG-2013-07-23-0001"/>	<input type="button" value="Telepon"/>
<input type="button" value="REG-2013-07-23-0001"/>	<input type="button" value="Username"/>
<input type="button" value="REG-2013-07-23-0001"/>	<input type="button" value="Waktu"/>
Halaman ke 1 dari 190	
<input type="button" value="CORPORATE"/>	
<input type="button" value="SHERLY"/>	
<input type="button" value="JL.MEDOKAN ASRI"/>	
<input type="button" value="08889897332"/>	
<input type="button" value="WAWAN"/>	
<input type="button" value="23.00"/>	
<input type="button" value="CORPORATE"/>	
<input type="button" value="SHERLY"/>	
<input type="button" value="JL.MEDOKAN ASRI"/>	
<input type="button" value="08889897332"/>	
<input type="button" value="WAWAN"/>	
<input type="button" value="23.00"/>	
<input type="button" value="CORPORATE"/>	
<input type="button" value="SHERLY"/>	
<input type="button" value="JL.MEDOKAN ASRI"/>	
<input type="button" value="08889897332"/>	
<input type="button" value="WAWAN"/>	
<input type="button" value="23.00"/>	
<input type="button" value="CORPORATE"/>	
<input type="button" value="SHERLY"/>	
<input type="button" value="JL.MEDOKAN ASRI"/>	
<input type="button" value="08889897332"/>	
<input type="button" value="WAWAN"/>	
<input type="button" value="23.00"/>	

Masukkan Data Baru

No Reservasi	<input type="text"/>	Masa Sewa	<input type="text"/>	Tgl Check Out	<input type="text"/>
Tgl Check In	<input type="text"/>	Pilih	<input type="text"/>	Pilih	<input type="text"/>
Rate	<input type="text"/>	Pilih	<input type="text"/>	Pilih	<input type="text"/>
Nama Tamu	<input type="text"/>				
Nama Perusahaan	<input type="text"/>				
Alamat	<input type="text"/>				
Kelurahan	<input type="text"/>				
Kota	<input type="text"/>				
RT / RW	<input type="text"/>				
Identitas	<input type="radio"/> KTP	<input type="radio"/> SIM	<input type="radio"/> Passport	NO	<input type="text"/>
Telepon	<input type="text"/>				Pilih
Jenis Kamar	<input type="text"/>				Pilih
Pax	<input type="text"/>				
Harga Bruto	<input type="text"/>				
Disc %	<input type="text"/>				
Disc Rp	<input type="text"/>				
Sub Total	<input type="text"/>				
Keterangan					
Charge To Personal	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Charge To Company	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	<input type="button" value="Checked In"/>	<input type="button" value="Check Out"/>	<input type="button" value="Ubah"/>	<input type="button" value="Tagihan Tamu"/>	<input type="button" value="Extend"/>

Gambar 4.13 Form Registrasi Kamar

Dalam Gambar 4.13 Form Registrasi Kamar, terdapat 5 bagian yaitu bagian paling atas / *header* yang menunjukkan fungsi aplikasi yang berjalan saat ini (registrasi kamar), bagian atas menu-menu aplikasi yang terdapat dalam aplikasi yang bisa dipilih untuk berganti menu yang diinginkan *user*, bagian tengah atas daftar registrasi yang telah dibuat yang memudahkan *user* untuk memilih registrasi mana yang akan diedit dan dipilih, bagian tengah data isian masukkan baru yang digunakan untuk membuat reservasi baru, dan bagian bawah tombol-tombol untuk menyimpan pembuatan registrasi, melakukan pembayaran tagihan tamu, melakukan posting tagihan serta *check out*.

#### 4.2.5.3 Form Posting Tagihan Tamu

<b>Deskripsi</b>	<p><b>Fungsi:</b></p> <p>Form ini berfungsi untuk memposting tagihan tamu atas <i>incidental bill</i> yang telah dipesan atau dimiliki tamu.</p> <p><b>Cara mengoperasikan:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pilih registrasi yang telah dibuat.</li> <li>2. Check data-data registrasi yang telah dipilih.</li> <li>3. Masukkan data tagihan tamu yang dimiliki tamu dengan memilih kolom departemen.</li> <li>4. Masukkan data-data tagihan tamu beserta harganya.</li> <li>5. Pilih tombol “Posting” untuk menyimpan sementara daftar tagihan tamu.</li> <li>6. Pilih tombol “Simpan” untuk menyimpan data-data tagihan tamu yang telah diposting.</li> </ol>
<b>Database Interactions</b>	<p><b>Input Tables:</b></p> <p>Tagihan Tamu</p> <p><b>Output Tables:</b></p> <p>Registrasi Kamar dan Barang</p>

**STIKO SURADA YAYA**

Halaman Utama > Posting

Posting	Reservasi	Posters	Tgl Check In	Tgl Check Out	Rate	Nama	Alamat	Telepon	Username	Waktu
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	No Kamar	Tgl Registrasi						
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sebelumnya 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Berikutnya	Room Availability						
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	REG-2013-07-22-0001	23-07-2013	10-08-2013	CORPORATE	SHERLY	08889899732	WAWAN	23.00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	REG-2013-07-22-0002	23-07-2013	10-08-2013	CORPORATE	SHERLY	08889899732	WAWAN	23.00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	REG-2013-07-22-0001	24-07-2013	10-08-2013	CORPORATE	SHERLY	08889899732	WAWAN	23.00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	REG-2013-07-22-0001	23-07-2013	10-08-2013	CORPORATE	SHERLY	08889899732	WAWAN	23.00

Masukkan Data Baru

No Jurnal	<input type="text"/>
No Registrasi	<input type="text"/>
Tgl Check In	<input type="text"/>
Nama Tamu	<input type="text"/>
Nama Perusahaan	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
Kelurahan	<input type="text"/>
Kota	<input type="text"/>
RT / RW	<input type="text"/>
Identitas	<input checked="" type="radio"/> SIM <input type="radio"/> Passport
Telepon	<input type="text"/>
Jenis Kamar	<input type="checkbox"/> Dewasa <input type="checkbox"/> Anak
Pax	<input type="text"/>
Keterangan	<input type="text"/>
Charge To Personal	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Charge To Company	<input type="checkbox"/>
Departement	<input type="text"/>
Harga Bruto	<input type="text"/>
Disc %	<input type="text"/>
Disc Rp	<input type="text"/>
Sub Total	<input type="text"/>
Referensi	<input type="text"/>
Keterangan	<input type="text"/>

**Posting**

Perincian Postingan

No	Dari	Tanggal	No Kamar	Referensi	Keterangan	Nominal
1	FB	20-07-2013	483	0099876	Charge for Speedy Billing	1.455.000
					Total	1.455.000
					<input type="button" value="Simpan"/>	<input type="button" value="Batal"/>

Gambar 4.14 Form Posting Tagihan Tamu

Dalam Gambar 4.14 Form Posting Tagihan Tamu, terdapat 5 bagian yaitu bagian paling atas / *header* yang menunjukkan fungsi aplikasi yang berjalan saat ini (*posting*), bagian atas menu-menu aplikasi yang terdapat dalam aplikasi yang bisa dipilih untuk berganti menu yang diinginkan *user*, bagian tengah atas daftar registrasi yang telah dibuat yang memudahkan *user* untuk memilih registrasi mana yang akan dipilih, bagian tengah data isian masukkan baru yang digunakan untuk memposting tagihan tamu baru, dan bagian bawah tombol-tombol untuk menyimpan atau membatalkan postingan tagihan tamu.

#### 4.2.5.4 Form Pembayaran Tagihan Tamu

<b>Deskripsi</b>	<p><b>Fungsi:</b></p> <p>Form ini berfungsi untuk menyelesaikan pembayaran atas tagihan tamu yang dimiliki tamu.</p> <p><b>Cara mengoperasikan:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pilih registrasi yang telah dibuat.</li> <li>2. Check data-data registrasi yang telah dipilih.</li> <li>3. Check data-data tagihan tamu yang telah diposting.</li> <li>4. Pilih tombol “Print Perincian Sementara” untuk melihat daftar tagihan yang harus dibayar.</li> <li>5. Masukkan pembayaran dengan mengisi kolom-kolom pembayaran.</li> <li>6. Pilih tombol “Bayar” untuk menyelesaikan pembayaran dan menyimpan data-data pembayaran.</li> </ol>
<b>Database Interactions</b>	<p><b>Input Tables:</b></p> <p>Transaksi Pembayaran dan Jurnal Pembayaran</p> <p><b>Output Tables:</b></p> <p>Registrasi Kamar dan Tagihan Tamu</p>

**SUPRA BAY**

Halaman Utama > Tagihan Tamu	
Tagihan Tamu	
<input type="button" value="Posting Baru"/> <input type="button" value="Posting"/> <input type="button" value="Reservasi"/> <input type="button" value="Rегистрация"/> <input type="button" value="Check Out"/> <input type="button" value="Laporan"/> <input type="checkbox"/> REG-2013-07-23-0001 23-07-2013 180 Halaman ke 1 dari 190	<input type="checkbox"/> REG-2013-07-24-0001 23-07-2013 180 CORPORATE SHERLY 08889899732
<input type="checkbox"/> REG-2013-07-27-0001 23-07-2013 180 CORPORATE SHERLY 08889899732	<input type="checkbox"/> REG-2013-07-30-0001 23-07-2013 180 CORPORATE SHERLY 08889899732
Masukkan Data Baru	
No Jurnal <input type="text"/> No Registrasi <input type="text"/> Tgl Check In <input type="text"/> Tgl Check Out <input type="text"/> Nama Tamu <input type="text"/> Nama Persatuan <input type="text"/> Alamat <input type="text"/> Kelurahan <input type="text"/> Kota <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> KTP <input checked="" type="checkbox"/> SIM <input type="checkbox"/> Pasport <input type="text"/> NO <input type="text"/> Identitas <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> Telepon <input type="text"/> Jenis Kambar <input type="checkbox"/> Dewasa <input type="checkbox"/> Anak <input type="checkbox"/> Pilih Pax <input type="text"/> Harga Bruto <input type="text"/> Disc % <input type="text"/> Disc Rp <input type="text"/> Sub Total <input type="text"/> Keterangan <input type="text"/> Charge To Personal <input type="text"/> Charge To Company <input type="text"/>	
<input type="button" value="Posting Baru"/> <input type="button" value="s/d"/> <input type="button" value="Print Perincian Semestara"/> <input type="button" value="Print Perincian Semestara"/>	
Perincian Tagihan	
No <input type="checkbox"/> Bayar <input type="checkbox"/> Tanggal <input type="checkbox"/> No Kamar <input type="checkbox"/> Referensi <input type="checkbox"/> Keterangan 1 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="text"/> 20-07-2013 <input type="text"/> 483 <input type="text"/> Change for Speedy Billing	Nominal <input type="text"/> Total <input type="text"/> 1,455,000 0 <input type="text"/> Tunai <input type="text"/> 1,455,000 Kembalian <input type="text"/> 0
<input type="button" value="Bayar"/> <input type="button" value="Checked In"/> <input type="button" value="Check Out"/>	

Gambar 4.15 Form Pembayaran Tagihan Tamu

Dalam Gambar 4.15 Form Pembayaran Tagihan Tamu, terdapat 5 bagian yaitu bagian paling atas / *header* yang menunjukkan fungsi aplikasi yang berjalan saat ini (pembayaran), bagian atas menu-menu aplikasi yang terdapat dalam aplikasi yang bisa dipilih untuk berganti menu yang diinginkan *user*, bagian tengah atas daftar registrasi yang telah dibuat yang memudahkan *user* untuk memilih registrasi mana yang akan dipilih, bagian tengah data isian masukan baru yang digunakan untuk memposting tagihan tamu baru, menampilkan daftar postingan tagihan tamu, transaksi pembayaran tamu dan bagian bawah tombol-tombol untuk menyimpan atau membatalkan pembayaran tagihan tamu.

#### 4.2.5.5 Form Membuat Laporan

<b>Deskripsi</b>	<p><b>Fungsi:</b></p> <p>Form ini berfungsi untuk menyelesaikan pembayaran atas tagihan tamu yang dimiliki tamu.</p> <p><b>Cara mengoperasikannya:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pilih jenis laporan yang diinginkan.</li> <li>2. Pilih periode laporan yang diinginkan.</li> <li>3. Pilih tombol “Tampilkan” untuk menampilkan laporan yang diinginkan.</li> <li>4. Sistem akan menampilkan laporan yang diinginkan.</li> </ol>
<b>Database Interactions</b>	<p><b>Input Tables:</b> Transaksi Pembayaran dan Jurnal Pembayaran</p> <p><b>Output Tables:</b> Registrasi Kamar dan Tagihan Tamu</p>

Gambar 4.16 Membuat Laporan

Dalam Gambar 4.16 Form Membuat Laporan, terdapat 4 bagian yaitu bagian paling atas / *header* yang menunjukkan fungsi aplikasi yang berjalan saat ini (laporan), bagian atas menu-menu aplikasi yang terdapat dalam aplikasi yang bisa dipilih untuk berganti menu yang diinginkan *user*, bagian tengah data isian jenis dan periode laporan yang diinginkan, dan bagian bawah tombol tampilkan untuk menampilkan laporan yang diinginkan.

No Reservasi	Tgl Reservasi	Nama Tamu	Alamat	Telepon	No Kamar	Tgl Check In	Tgl Check Out	Rate	Perusahaan
RSV-2013-07-23-0001	23-07-2013	SHERLY	JL.MEDOKAN ASRI	088898997332	180	10-08-2013	11-08-2013	CORPORATE	INDIVIDUAL
RSV-2013-07-24-0001	24-07-2013	LUSI	JKUPANG BARU	088898997332	362	10-08-2013	11-08-2013	CORPORATE	INDIVIDUAL
RSV-2013-07-27-0001	28-07-2013	BENNY	JL.DUKUH KUPANG	088898997332	563	10-08-2013	11-08-2013	CORPORATE	INDIVIDUAL
RSV-2013-07-30-0001	30-07-2013	MARSUM	JLMANUKAN	088898997332	280	10-08-2013	11-08-2013	CORPORATE	PT. TNU

Gambar 4.17 Form Laporan Reservasi Kamar

Dalam Gambar 4.17 Form Laporan Reservasi Kamar, terdapat 2 bagian yaitu bagian paling atas / *header* yang menunjukkan judul atau jenis laporan yang ditampilkan, dan bagian bawah merupakan daftar reservasi yang sesuai dengan periode laporan reservasi yang diinginkan.

LAPORAN DAFTAR REGISTRASI FRONT OFFICE PERIODE : 01-08-2013 S/D 31-08-2013										
No Registrasi	Tgl Registrasi	Nama Tamu	Alamat	Telepon	No Kamar	Tgl Check In	Tgl Check Out	Rate	Perusahaan	
REG-2013-08-10-0001	10-08-2013	SHERLY	JL.MEDOKAN ASRI	088898997332	180	10-08-2013	11-08-2013	CORPORATE	INDIVIDUAL	
REG-2013-08-10-0002	10-08-2013	LUSI	JLKUPANG BARU	088898997332	362	10-08-2013	11-08-2013	CORPORATE	INDIVIDUAL	
REG-2013-07-27-0003	10-08-2013	BENNY	JL.DUKUH KUPANG	088898997332	563	10-08-2013	11-08-2013	CORPORATE	INDIVIDUAL	
REG-2013-07-30-0004	10-08-2013	MARSUM	JLMANUKAN	088898997332	280	10-08-2013	11-08-2013	CORPORATE	PT. TNJ	

Gambar 4.18 Form Laporan Registrasi Kamar

Dalam Gambar 4.18 Form Laporan Registrasi Kamar, terdapat 2 bagian yaitu bagian paling atas / *header* yang menunjukkan judul atau jenis laporan yang ditampilkan, dan bagian bawah merupakan daftar registrasi kamar yang sesuai dengan periode laporan reservasi yang diinginkan.

LAPORAN PENDAPATAN FRONT OFFICE PERIODE : 01-08-2013 S/D 31-08-2013										
Nama Tamu	No Kamar	No Jurnal	Total	Debit	Kartu Kredit	Transfer	Cash	Voucher	Keterangan	
SHERLY	180	JRN-2013-07-27-0001	600,000.00	0.00	0.00	600,000.00	0.00	0.00	OR 00879	
LUSI	362	JRN-2013-07-28-0001	2,000,000.00	0.00	0.00	0.00	2,000,000.00	0.00	OR 00880	
BENNY	563	JRN-2013-07-30-0001	1,500,000.00	0.00	0.00	0.00	1,500,000.00	0.00	OR 89000	
DIMAS	222	JRN-2013-30-07-0002	400,000.00	0.00	400,000.00	0.00	0.00	0.00	VISITOR 1	
		Sub Total	4,500,000.00	0.00	400,000.00	600,000.00	3,500,000.00	0.00		
		Grand Total	4,500,000.00	0.00	400,000.00	600,000.00	3,500,000.00	0.00		

Gambar 4.19 Form Laporan Pendapatan FO

Dalam Gambar 4.19 Form Laporan Pendapatan FO, terdapat 3 bagian yaitu bagian paling atas / *header* yang menunjukkan judul atau jenis laporan yang ditampilkan, bagian tengah merupakan daftar pendapatan yang sesuai dengan periode laporan reservasi yang diinginkan, dan bagian bawah merupakan sub total dan grand total pendapatan FO selama periode yang diinginkan.

#### 4.2.6 Uji Kelayakan Perancangan Sistem

Untuk mengetahui performa dan kinerja hasil perancangan sistem yang akan digunakan ini diperlukan review atau FTR (*Formal Technical Review*) dari aktor yang menggunakan aplikasi ini, diantaranya antara lain :

1. Tamu (*Kuesioner FTR terlampir di Lampiran-10*)

No	Pertanyaan	Jawaban	
		Ya	Tidak
1	Apakah rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini sudah sesuai dengan kebutuhan tamu ?	✓	A
2	Apakah rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini sudah memberikan informasi yang cukup jelas bagi tamu?	✓	Y
3	Apakah menu-menu yang terdapat pada rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini dapat diimplementasikan dengan baik & benar ?	✓	
4	Apakah tampilan rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini mudah dalam penggunaanya ( <i>user friendly</i> ) ?	✓	
5	Apakah langkah-langkah proses persewaan apartemen dalam rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini mudah dipahami ?	✓	

Dari hasil FTR diatas maka didapatkan hasil bahwa aktor tamu dari 5 pertanyaan yang diberikan, menjawab "Ya" sebanyak 5 (lima) dan menjawab "Tidak" sebanyak 0 (nol). Maka presentase kelayakan perancangan sistem informasi persewaan apartemen ini sebesar 100%.

2. Front Office Manager (*Kuesioner FTR terlampir di Lampiran-11*)

No	Pertanyaan	Jawaban	
		Ya	Tidak
1	Apakah menu-menu yang terdapat pada rancangan sistem informasi persewaan apartemen sesuai dengan kebutuhan pihak <i>Front Office</i> ?	✓	A
2	Apakah rancangan sistem informasi persewaan apartemen sesuai dengan harapan?	✓	B
3	Apakah rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini sudah memberikan informasi yang cukup jelas?	✓	
4	Apakah proses pembuatan laporan di rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini mudah dipahami ?	✓	
5	Apakah informasi yang dihasilkan dalam rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini bisa membantu dalam pembuatan keputusan manajemen?	✓	

Dari hasil FTR diatas maka didapatkan hasil bahwa *Front Office Manager* dari 5 pertanyaan yang diberikan, menjawab "Ya" sebanyak 5 (lima) dan menjawab "Tidak" sebanyak 0 (nol). Maka presentase kelayakan perancangan sistem informasi persewaan apartemen ini sebesar 100%.

3. Departemen-departemen lain (*Kuesioner FTR terlampir di Lampiran-12*)

No	Pertanyaan	Jawaban	
		Ya	Tidak
1	Apakah menu-menu yang terdapat pada rancangan sistem informasi persewaan apartemen sesuai dengan kebutuhan?	✓	
2	Apakah rancangan sistem informasi persewaan apartemen sesuai dengan harapan?	✓	
3	Apakah rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini sudah memberikan informasi yang cukup jelas?	✓	
4	Apakah proses pembuatan laporan postingan tagihan tamu di rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini mudah dipahami ?	✓	
5	Apakah informasi yang dihasilkan dalam rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini bisa membantu dalam pembuatan usulan kebijakan kepada manajemen?	✓	

Dari hasil FTR diatas maka didapatkan hasil bahwa aktor tamu dari 5 pertanyaan yang diberikan, menjawab “Ya” sebanyak 5 (lima) dan menjawab “Tidak” sebanyak 0 (nol). Maka presentase kelayakan perancangan sistem informasi persewaan apartemen ini sebesar 100%.

4. Keuangan (*Kuesioner FTR terlampir di Lampiran-13*)

No	Pertanyaan	Jawaban	
		Ya	Tidak
1	Apakah menu-menu yang terdapat pada rancangan sistem informasi persewaan apartemen sesuai dengan kebutuhan?	✓	A
2	Apakah rancangan sistem informasi persewaan apartemen sesuai dengan harapan?	✓	SAYA
3	Apakah rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini sudah memberikan informasi yang cukup jelas?	✓	
4	Apakah proses pembuatan laporan keuangan di rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini mudah dipahami ?	✓	
5	Apakah informasi yang dihasilkan dalam rancangan sistem informasi persewaan apartemen ini bisa membantu dalam pembuatan usulan kebijakan kepada manajemen?	✓	

Dari hasil FTR diatas maka didapatkan hasil bahwa aktor tamu dari 5 pertanyaan yang diberikan, menjawab “Ya” sebanyak 5 (lima) dan menjawab “Tidak” sebanyak 0 (nol). Maka presentase kelayakan perancangan sistem informasi persewaan apartemen ini sebesar 100%