

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini semakin berkembang dengan pesat, sehingga menyebabkan segala aspek kehidupan manusia selalu dihubungkan dengan perkembangan teknologi tersebut. Pengaruh dari perkembangan teknologi tersebut bisa dirasakan dalam persaingan bisnis saat ini. Manfaat yang bisa dirasakan antara lain dapat melalui pengolahan data yang bisa dilakukan secara tepat, cepat, dan akurat. Dengan bantuan teknologi informasi, segala proses pengolahan data dalam sistem bisa dilakukan di berbagai tempat yang berbeda sehingga bisa lebih efektif dan efisien.

Hal tersebut membawa konsekuensi yaitu pengolahan data yang dilakukan secara manual sudah mulai dihilangkan dan dirubah menjadi sistem yang tekomputerisasi untuk memudahkan proses pengolahan data sehingga bisa dilakukan dengan cepat dan tidak membutuhkan waktu yang cukup lama. Selain itu, pengolahan dan pengaksesan data yang tidak menggunakan sistem biasanya hanya dilakukan di satu tempat saja sehingga bisa menghambat kinerja dari perusahaan atau instansi.

PT. Boma Bisma Indra (Persero) adalah sebuah perusahaan Badan Usaha Milik Negara (BUMN), yang berlokasi di Jalan KHM. Mansyur 229 Surabaya. PT. Boma Bisma Indra (Persero) bergerak di bidang manufaktur dan peralatan industri. Untuk melaksanakan kegiatan tersebut PT. Boma Bisma Indra (Persero) mempunyai salah satu fungsi yang menangani masalah Sumber Daya Manusia (SDM) yang saat

ini berada pada divisi SDM. Divisi SDM menangani masalah-masalah penggajian, presensi, dan penilaian kinerja.

Untuk masalah penggajian divisi SDM saat ini masih memproses gaji karyawan dengan perhitungan manual yang membutuhkan waktu yang lama dalam proses pengolahan data. Sebenarnya sudah ada sistem terkomputerisasi penggajian berbasis desktop dengan mengambil data karyawan dari alat *finger print*, lalu diolah dengan proses manual pada penggajiannya. Karena proses pengerjaan yang masih manual maka kemungkinan terjadi kerancuan dan kesalahan data adalah sangat besar.

Untuk itu akan dibuat aplikasi penggajian berbasis *web* di bagian SDM. Di dalam aplikasi penggajian berbasis *web* ini proses keseluruhan perhitungan gaji diproses dari seluruh data karyawan yang ada. Dalam prosesnya juga tidak terlalu rumit, hanya dengan memasukkan data presensi karyawan yang *import* dari data *finger print*. Lalu dilakukan perhitungan gaji pokok, tunjangan keseluruhan, dan potongan keseluruhan. Dan aplikasi penggajian ini dapat mencetak laporan gaji karyawan. Dengan adanya aplikasi penggajian berbasis *web* ini tentunya dapat membantu jalannya perputaran roda bisnis dan berharap aplikasi ini dapat berjalan sesuai dengan harapan.

Dalam permasalahan seperti itu akan dibuat suatu aplikasi yang menangani pengolahan data perhitungan gaji dari proses hitung gaji pokok, perhitungan tunjangan, cuti, dan bonus yang menjadi hak dari karyawan. Aplikasi yang akan digunakan berbasis *web* disertakan pelaporan gaji dan slip yang akan dicetak dan diberikan karyawan. Dengan aplikasi tersebut diharapkan bisa meningkatkan kinerja

dan performa PT. Boma Bisma Indra terutama Divisi SDM. Pembuatan aplikasi tersebut diharapkan bisa mengolah data tanpa memakan waktu yang lama, dan bisa diolah di tempat manapun. Diharapkan aplikasi ini dapat menghasilkan pelaporan yang akurat yang dapat digunakan sebagai hasil koreksi PT. Boma Bisma Indra bagi pengembangannya.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan penjelasan latar belakang di atas, dapat dirumuskan perumusan masalah yang akan dibahas dalam aplikasi ini, yaitu bagaimana merancang bangun aplikasi penggajian berbasis *web* pada PT. Boma Bisma Indra (Persero).

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam pembuatan rancang bangun aplikasi penggajian pada PT. Boma Bisma Indra Surabaya sebagai berikut:

1. Aplikasi dibuat berbasis *web* dengan menggunakan *database* Microsoft SQL Server 2008 dan bahasa pemrograman ASP.net.
2. Tidak membahas masalah security pada *web server*.
3. Pada aplikasi ini tidak membahas tentang tenaga kerja *outsourcing*.
4. Aplikasi ini tidak membahas keamanan sistem.

## **1.4 Tujuan**

Tujuan dari pembuatan rancang bangun aplikasi penggajian ini dapat diklasifikasikan sebagai berikut:

1. Aplikasi pencatatan perhitungan gaji komponen dan datanya dapat disimpan secara aman.

2. Aplikasi penggajian dapat menghasilkan laporan yang benar sesuai dengan tanggal atau waktu yang dibutuhkan serta menampilkan data karyawan yang sesuai dengan perhitungan gaji yang telah diinputkan.

### **1.5 Manfaat**

Manfaat dari pembuatan rancang bangun aplikasi penggajian ini dapat diklasifikasikan sebagai berikut:

1. Aplikasi penggajian ini dapat membantu pengguna mencari data karyawan berdasarkan tanggal masuk, jabatan, tunjangan secara cepat dan tepat.
2. Aplikasi penggajian dapat menghasilkan report rincian gaji yang dapat diambil karyawan per bulannya.
3. Pada aplikasi penggajian Divisi SDM dapat melakukan proses perhitungan gaji karyawan secara cepat dan tepat.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut:

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan pendahuluan dari penulisan atau pembuatan laporan Kerja Praktek yang menjelaskan mulai dari latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

## **BAB II : GAMBARAN UMUM INSTANSI**

Bab ini menjelaskan gambaran umum atau segala sesuatu yang berhubungan dengan perusahaan atau instansi mulai dari profil instansi, struktur organisasi hingga visi misi dari instansi.

## **BAB III : LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan teori-teori yang berkaitan dalam pembuatan rancang bangun aplikasi penggajian pada PT. Boma Bisma Indra.

## **BAB IV : DESKRIPSI KERJA PRAKTEK**

Bab ini menjelaskan hasil dari kerja praktek, mulai dari pembuatan perancangan aplikasi saat ini dan yang telah dibuat seperti *system flow*, dan *data flow diagram* hingga desain aplikasi yang akan dibuat. Selain itu, pada bab ini dicantumkan pula implementasi program atau aplikasi yang telah dibuat.

## **BAB V : PENUTUP**

Bab ini menjelaskan kesimpulan dari pembuatan aplikasi yang telah dilakukan serta menjelaskan saran pengembangan untuk memperbaiki aplikasi yang telah dibuat.