



**RANCANG BANGUN APLIKASI UPDATE FLAYER
WEBSITE SUARA GRESIK
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
KABUPATEN GRESIK**



KERJA PRAKTIK

Program Studi

DIII Sistem Informasi

UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

MUHAMMAD BISRUL HAFI

18390100061

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

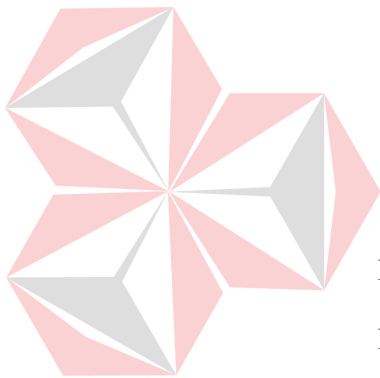
UNIVERSITAS DINAMIKA

2021

RANCANG BANGUN APLIKASI UPDATE FLAYER
WEBSITE SUARA GRESIK
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
KABUPATEN GRESIK

Diajukan sebagian salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Ahli Madya Komputer



UNIVERSITAS

Disusun Oleh:

Nama : MUHAMMAD BISRUL HAFI

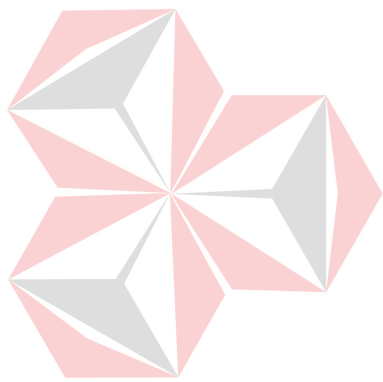
NIM : 18390100061

Program : DIII (Diploma Tiga)

Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA

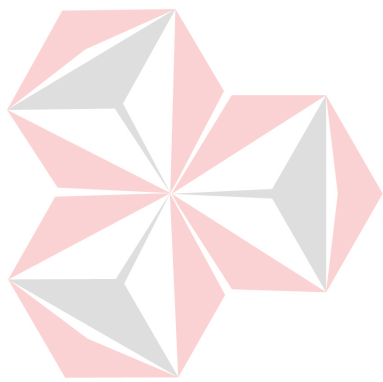
2021



UNIVERSITAS
Dinamika

*“Apa yang benar-benar diperhitungkan adalah akhir yang baik,
bukan awal yang buruk.”*

-Ibnu Taimiyah-



UNIVERSITAS
Dinamika

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Karya ini aku persembahkan kepada Ayah, ibu dan seluruh keluarga tercinta. Serta teman-teman dan Orang Tersayang yang selalu memberi semangat serta dukungan untuk menyelesaikan

Laporan Kerja Praktik ini. Terima kasih

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI UPDATE FLAYER
WEBSITE SUARA GRESIK
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN
GRESIK

Laporan Kerja Praktik oleh
MUHAMMAD BISRUL HAFI
NIM : 18.39010.0061

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui

Surabaya, 22 Januari 2021

Disetujui:

Dosen Pembimbing

Achmad Arrosyidi
Digitally signed by Achmad Arrosyidi
DN: cn=Achmad Arrosyidi,
ou=Dinas Komunikasi dan Informatika,
o=Dinas Komunikasi dan Informatika, ou=Prodi
Sistem Informatika,
email=achmad@dinamika.ac.id, c=ID
2021.01.22 13:14:39 +0700

Achmad Arrosyidi,
S.Kom., M.Med.Kom., MTA,
NIDN 0724077502



Arif Nur Kholifah, S.Kom
NIP. 198307251009012005

Mengetahui :

Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi

Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom., OCA
NIDN 0723037707

**SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya :

Nama : Muhammad Bisrul Hafi
NIM : 18390100061
Program Studi : DIII Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI UPDATE FLAYER
WEBSITE SUARA GRESIK DI DINAS KOMUNIKASI
DAN INFORMATIKA KABUPATEN GRESIK**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 22 Januari 2021

Yang menyatakan



Muhammad Bisrul Hafi
NIM: 18390100061

ABSTRAK

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik (Diskominfo Gresik) merupakan salah satu dinas pemerintahan di Jawa Timur yang berfokus pada urusan pemerintahan bidang Komunikasi dan Informatika. Diskominfo Gresik saat ini mempunyai platform lembaga penyiaran publik lokal yaitu radio yang dinamakan Radio Suara Gresik. Pada website Radio Suara Gresik terdapat masalah yaitu belum mempunyai fitur update *flayer*.

Berdasarkan pada fungsi Diskominfo Gresik sebagai salah satu lembaga pelayanan publik, maka website yang menyediakan informasi tentang informasi berita terbaru seputar Kabupaten Gresik. Salah satunya yaitu aplikasi Update *Flayer Website* Suara Gresik. Website ini merupakan sebuah fasilitas dari pihak Diskominfo Gresik agar dapat memberikan kemudahan dalam mengolah informasi *event* terbaru di *Website* Radio Suara Gresik.

Landasan teori yang digunakan meliputi teori *flayer*, *talkshow*, database, database management system, dan website. Terdapat analisis bisnis dilakukan dengan cara wawancara dengan pegawai Diskominfo Gresik yang meliputi identifikasi masalah, identifikasi pengguna, serta identifikasi fungsi.

Aplikasi Update Flayer Website Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik mampu menampilkan data *flayer* terbaru yang dibuat oleh admin website Radio Suara Gresik.

Kata Kunci: *website* Radio Suara Gresik, Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik, *flayer*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya dengan rahmat, bimbingan, serta anugerah-Nya penulis dapat melaksanakan Kerja Praktik di Dinas Komunikasi dan Informatika Gresik Jawa Timur. Serta dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik dengan judul Rancang Bangun Aplikasi Update Flayer Website Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kab. Gresik.

Dengan terlaksananya kegiatan Kerja Praktik ini diharapkan mahasiswa mendapatkan pengalaman langsung dari kegiatan-kegiatan dalam perusahaan juga peralatan yang terdapat dalam bidang teknologi, informatika dan juga menerapkan hal-hal yang telah diperoleh dalam perkuliahan.

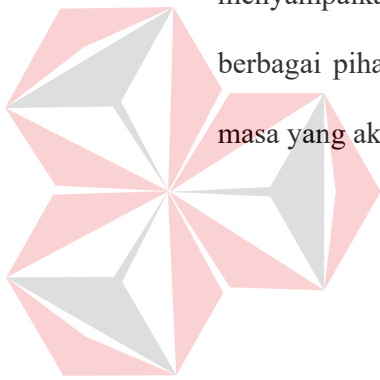
Dalam pelaksanaan dan pembuatan laporan kerja praktik ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan arahan dari berbagai pihak kepada penulis.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Orang Tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan, doa, serta bimbingan kepada penulis.
2. Ibu Anik Nur Kholifah, S.Kom. selaku kepala seksi pengelolaan dan pelayanan informasi, yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan Kerja Praktik.
3. Bapak Achmad Arrosyidi, S.Kom., M.Med.Kom., MTA. selaku dosen Pembimbing yang telah mendukung dan memeberikan kepercayaan penuh kepada penulis dalam menyelesaikan laporan kerja praktik ini.

4. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom., OCJA selaku Ketua Program Studi yang telah memberikan dukungan kepada penulis dalam pelaksanaan kerja praktik.
5. Teman-teman di Universitas Dinamika khususnya DIII Sistem Informasi yang selalu menemani, memberikan dukungan, dan membantu penulis.
6. Serta semua pihak yang telah membantu pelaksanaan Kerja Praktik dan penyelesaian laporan kerja praktik, yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa selama masa Kerja Praktik dan penyusunan laporan ini, masih mempunyai banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis menyampaikan maaf atas segala kekurangan yang ada. Kritik dan saran dari berbagai pihak, yang bersifat membangun sangat penulis harapkan perbaikan di masa yang akan datang.



UNIVERSITAS
Dinamika

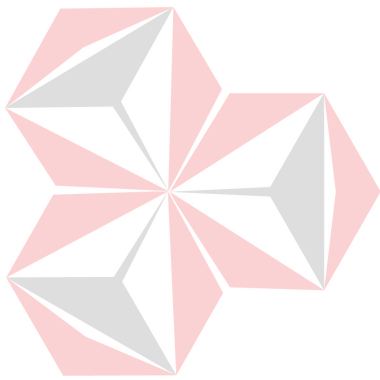
Surabaya, 22 Januari 2021

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	6
2.1 Gambaran Umum Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Kabupaten Gresik	6
2.2 Visi dan Misi DISKOMINFO Kabupaten Gresik	7
2.3 Struktur Organisasi	8
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Flayer.....	9
3.2 Talkshow	9
3.3 Database.....	10
3.4 Database Management System (DBMS).....	10
3.5 Website	11
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN	12
4.1 Analisis Bisnis	12

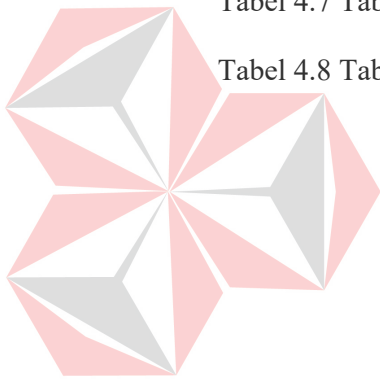
4.2 Merancang Sistem	13
4.4.1 Sitemap.....	13
4.4.2 Merancang Proses	13
4.4.3 Merancang Basis Data.....	19
4.3 Implementasi Rancangan Sistem.....	24
BAB V PENUTUP.....	28
5.1 Kesimpulan.....	28
5.2 Saran	28
DAFTAR PUSTAKA	29
LAMPIRAN.....	31



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel User	21
Tabel 4.2 Tabel Penyiar	21
Tabel 4.3 Tabel Siaran	22
Tabel 4.4 Tabel Berita.....	22
Tabel 4.5 Tabel Kategori.....	22
Tabel 4.6 Tabel Flayer	23
Tabel 4.7 Tabel Galeri.....	23
Tabel 4.8 Tabel Konfigurasi	24



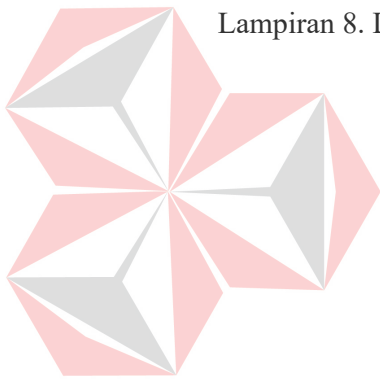
UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Diskominfo Kabupaten Gresik.....	6
Gambar 2.2 Struktur Organisasi Diskominfo Kabupaten Gresik.....	8
Gambar 4.1 Sitemap.....	13
Gambar 4.2 Context Diagram	14
Gambar 4.3 Diagram Jenjang level 0	15
Gambar 4.4 Diagram Jenjang level 1 Mengelola Data Master	15
Gambar 4.5 Diagram Jenjang level 1 Mengelola Hak Akses	16
Gambar 4.6 Diagram Jenjang level 1 Mengelola Flayer.....	16
Gambar 4.7 DFD level 0 Aplikasi Update Flayer Suara Gresik	17
Gambar 4.8 DFD level 1 Mengelola Data Master	18
Gambar 4.9 DFD level 1 Mengelola Hak Akses.....	19
Gambar 4.10 DFD level 1 Mengelola Data Flayer	19
Gambar 4.11 CDM Aplikasi Update Flayer Suara Gresik.....	20
Gambar 4.12 PDM Aplikasi Update Flayer Suara Gresik	20
Gambar 4.13 Halaman Masuk Admin	24
Gambar 4.14 Halaman Dashboard Admin.....	25
Gambar 4.15 Halaman Data Flayer.....	25
Gambar 4.16 Halaman Tambah Data Flayer.....	26
Gambar 4.17 Halaman Ubah Data Flayer	27
Gambar 4.18 Halaman Hapus Data Flayer	27

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Balasan Perusahaan.....	31
Lampiran 2. Form KP-5 Acuan Kerja Halaman 1	32
Lampiran 3. Form KP-5 Acuan Kerja Halaman 2	33
Lampiran 4. Form KP-6 Log Harian Halaman 1	34
Lampiran 5. Form KP-6 Log Harian Halaman 2	35
Lampiran 6. Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik	36
Lampiran 7. Form Kartu Bimbingan Kerja Praktik	37
Lampiran 8. Listing Program Update Flayer Website Suara Gresik	37



UNIVERSITAS
Dinamika

.....

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Kabupaten Gresik merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan di bidang komunikasi, informatika, persandian dan statistik. DISKOMINFO Kabupaten Gresik memiliki layanan publik yaitu *Website* Suara Gresik. Suara Gresik mempunyai *website* yang memuat informasi mengenai berita terbaru di Kabupaten Gresik. Permasalahan pada *website* tersebut yaitu kurangnya sistem *update* data *flyer* yang bertujuan untuk mengetahui informasi *event talkshow* terbaru yang ada di Kabupaten Gresik.

Kenyamanan dalam menikmati informasi dalam satu *website* sangat penting karena memudahkan *audiance* untuk tidak berpindah atau meninggalkan *website* DISKOMINFO Kabupaten Gresik, namun masih terus dalam satu *website*. Hal ini penting karena untuk memastikan informasi dapat terus dinikmati oleh *audiance* tanpa harus ditinggal oleh *audiance*. Sehingga jumlah *audiance* minimal tetap atau bertambah dengan adanya fitur yang dapat menarik yaitu *flyer* dan *live streaming* yang menampilkan jadwal *talkshow* yang sedang berlangsung di *website* radio Suara Gresik.

Teori *flyer* yang berisi tulisan dengan kalimat – kalimat singkat, padat, mudah dimengerti, dan gambar – gambar yang sederhana. *Flyer* merupakan selembar kertas yang berisi tulisan cetak tentang suatu masalah khusus untuk sasaran dan tujuan tertentu. Teori *Talkshow* merupakan wacana *broadcast* yang

bisa dilihat sebagai produk media maupun sebagai *talk oriented* terus-menerus. Sebagai produk media, *Talkshow* dapat menjadi 'teks' budaya yang berinteraksi dengan pemirsanya dalam produksi dan pertukaran makna.

Seperti hal nya dengan *website* yang ada di Suara Surabaya. *website* tersebut dapat menampilkan informasi mengenai jadwal *talkshow* yang sedang berlangsung, sehingga pengunjung dapat mengetahui informasi *event talkshow* yang ada di *website*.

Dengan kondisi saat ini, maka solusi untuk mengatasi masalah tersebut. adalah dengan tersedia aplikasi *update data flyer website* Suara Gresik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, yaitu bagaimana membuat Aplikasi *Update Data Flyer Website* Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada Aplikasi *Update Data Flyer Website* Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik adalah hanya menampilkan gambar *event talkshow* di *website* Suara Gresik.

1.4 Tujuan

Berdasarkan perumusan masalah dan batasan masalah di atas, maka tujuan dari kerja praktik ini adalah menghasilkan aplikasi *update data flyer website* yang sudah *terintegrasi* dengan komputer.

1.4 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari Aplikasi *Update Data Flayer Website* Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik adalah untuk menambahkan fitur yang dapat menampilkan *event* yang sedang berlangsung di Kabupaten Gresik.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktik ini digunakan untuk menjelaskan penulisan laporan pada tiap bab. Sistematika kerja praktik dapat dijelaskan dalam beberapa bab yaitu :

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini, terdapat masalah *Website* Suara Gresik belum mempunyai fitur jadwal *talkshow*. Penawaran pembuatan fitur jadwal *talkshow* di *Website* Suara Gresik. Fokus pada pembuatan fitur jadwal *talkshow* di *Website* Suara Gresik. Fitur *website* yang mampu menarik *audiance* dengan adanya jadwal *talkshow* pada *website*. Laporan ini terdiri dari lima buah bab.

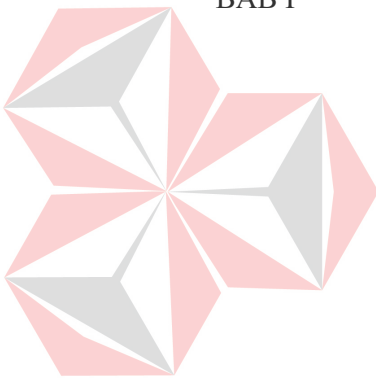
BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini, DISKOMINFO Kabupaten Gresik berlokasi di Jl. Dr. Wahidin Sudirohusodo No. 60 Gresik. DISKOMINFO Kabupaten Gresik memiliki visi dan misi untuk mewujudkan suatu dinas pemerintah yang baik. DISKOMINFO Kabupaten Gresik juga mempunyai struktur organisasi yang dipimpin oleh Bapak Budi Raharjo, SH. M.Sos.

BAB III

LANDASAN TEORI



Landasan teori yang digunakan meliputi teori *flyer*, *talkshow*, *database*, *database management system* dan *website*. Teori *flyer* menjelaskan tentang pengertian dari *flyer* tulisan dengan kalimat – kalimat singkat, padat, mudah dimengerti, dan gambar – gambar yang sederhana. *Talkshow* menjelaskan mengenai pengertian dari *Talkshow* merupakan wacana *broadcast* yang bisa dilihat sebagai produk media maupun sebagai *talk oriented* terus-menerus. Sebagai produk media, *talkshow* dapat menjadi ‘*teks*’ budaya yang berinteraksi dengan pemirsanya dalam produksi dan pertukaran makna. *Database* adalah kumpulan data yang disusun dalam bentuk tabel-tabel yang saling berkaitan maupun berdiri sendiri dan disimpan secara bersama-sama pada suatu media. *Database management system* adalah suatu program *software* yang menyediakan akses ke *database* dan memungkinkan *user* untuk mendefinisikan, dan mengontrol akses ke *database* tersebut. *Website* adalah sekumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. *Web* terdiri dari *page* atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan *homepage*. *Homepage* berada pada posisi teratas, dengan halaman – halaman terkait di bawahnya.

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ini terdapat analisis bisnis dilakukan melalui wawancara dengan pegawai DISKOMINFO Kabupaten Gresik meliputi identifikasi masalah, identifikasi pengguna dan identifikasi



fungsi. Perancangan sistem dilakukan dalam pengelolaan *website* Suara Gresik diantaranya terdapat *sitemap*, merancang proses dan merancang basis data selanjutnya dilakukan implementasi dari rancangan sistem.

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini menjelaskan, kesimpulan dari Aplikasi *Update Flayer Website* Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik mampu menampilkan gambar *flayer* yang ada di *website* suara Gresik. Karena masih terdapat beberapa kekurangan disarankan dalam pengembangan aplikasi ini agar bisa lebih baik.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Gambaran Umum Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO)

Kabupaten Gresik



Gambar 2.1 Diskominfo Kabupaten Gresik

Diskominfo Kabupaten Gresik memiliki tugas sebagai penyelenggaraan urusan pemerintah bidang komunikasi dan informatika untuk daerah Kabupaten Gresik, Jawa Timur.

Terkait dengan tugas tersebut, Diskominfo ini berwenang untuk memberikan izin terkait dengan bidangnya dan pada daerah wilayah kerjanya.

Identitas Perusahaan :

Alamat : Jl. Dr. Wahidin Sudirohusodo No. 60 Gresik

No. Telpn : (031) 3975454

Fax : (031) 39928780

Email : diskominfo@gresikkab.go.id

Website : diskominfo.gresikkab.go.id

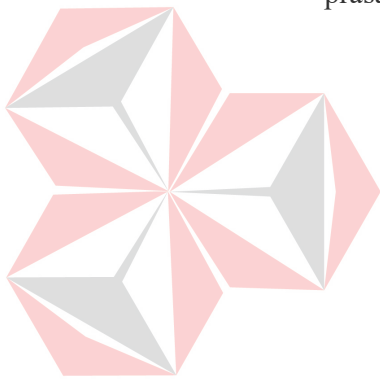
2.2 Visi dan Misi DISKOMINFO Kabupaten Gresik

A. Visi

Mewujudkan teknologi informasi dan komunikasi untuk masa depan yang lebih baik dan kehidupan yang berkualitas.

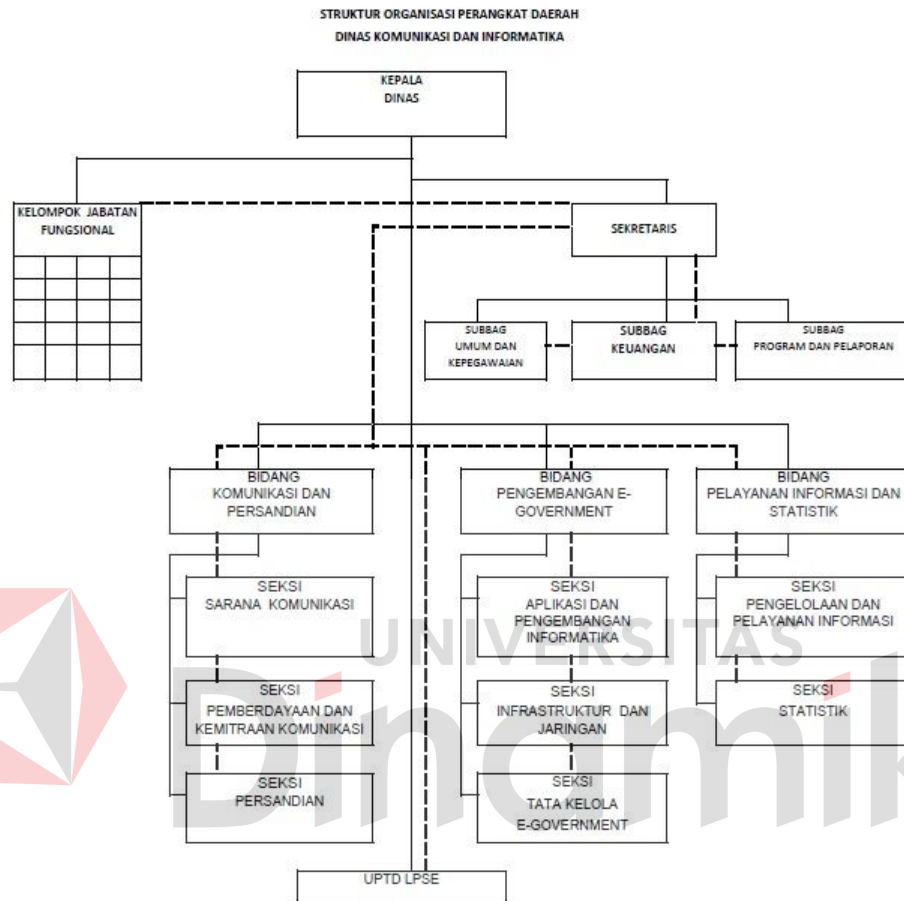
B. Misi

1. Menyediakan pelayanan publik berbasis E-Government.
2. Meningkatkan pengelolaan dan pelayanan informasi dengan dukungan data yang valid, akurat dan *uptodate*.
3. Meningkatkan komunikasi yang efektif dengan dukungan sarana dan prasarana yang memadai.



UNIVERSITAS
Dinamika

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik, terdiri dari :



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Diskominfo Kabupaten Gresik

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Flayer

Flayer adalah tulisan dengan kalimat – kalimat singkat, padat, mudah dimengerti, dan gambar – gambar yang sederhana. *Flayer* atau sering juga disebut pamflet merupakan selebar kertas yang berisi tulisan cetak tentang suatu masalah khusus untuk sasaran dan tujuan tertentu.

3.2 Talkshow

Salah satu format yang sering digunakan televisi dalam menampilkan wacana “serius” adalah *talkshow*. *Talkshow* merupakan wacana *broadcast* yang bisa dilihat sebagai produk media maupun sebagai *talk oriented* terus-menerus. Sebagai produk media, *talkshow* dapat menjadi ‘teks’ budaya yang berinteraksi dengan pemirsanya dalam produksi dan pertukaran makna. Definisi *talkshow* menurut Farlex (2005) dalam *The Free Dictionary : A television or radio show in which noted people, such as authorities in a particular field, participate in discussion or are interviewed and often answer question from viewer*.

Sebenarnya *talkshow* dikategorikan menjadi dua, yaitu :

1. *Talkshow* yang sifatnya ringan dan menghibur.
2. *Talkshow* yang sifatnya formal dan serius. *Talkshow* yang sifatnya formal itu umumnya masuk dalam kategori berita, sementara *talkshow* yang bersifat ringan masuk dalam kategori informasi.

3.3 Database

Database adalah kumpulan data yang disusun dalam bentuk tabel-tabel yang saling berkaitan maupun berdiri sendiri dan disimpan secara bersama-sama pada suatu media. Basis data dapat digunakan oleh satu atau lebih program aplikasi secara optimal, data disimpan tanpa mengalami ketergantungan pada program yang akan menggunakannya

3.4 Database Management System (DBMS)

DBMS adalah suatu program *software* yang menyediakan akses ke *database* dan memungkinkan *user* untuk mendefinisikan, membuat, memelihara, dan mengontrol akses ke *database* tersebut.

Berikut pengertian DBMS menurut para ahli :

1. Menurut Connolly dan Begg (2010:66)

DBMS adalah sebuah sistem *software* yang memungkinkan *user* untuk mendefinisikan, membuat, menjaga, dan memiliki akses ke basis data.

2. Menurut Turban (2010:94)

DBMS adalah program *software* atau kumpulan program yang menyediakan akses ke *database*.

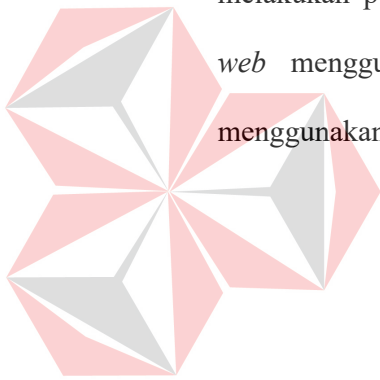
3. Menurut Hoffer, Prescott, & Topi (2009:49)

DBMS adalah sebuah sistem perangkat lunak yang digunakan untuk membuat, memelihara, dan menyediakan akses kontrol ke pengguna basis data.

3.5 Website

Website adalah sekumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. *Web* terdiri dari *page* atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan *homepage*. *Homepage* berada pada posisi teratas, dengan halaman – halaman terkait di bawahnya. Biasanya setiap halaman di bawah *homepage* disebut *child page*, yang berisi *hyperlink* ke halaman lain dalam *web*. (Agung, 2000: 3).

Website awalnya merupakan suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep *hyperlink*, yang memudahkan *surfer* atau pengguna internet melakukan penelusuran informasi di internet. Informasi yang disajikan dengan *web* menggunakan konsep multimedia, informasi dapat disajikan dengan menggunakan banyak media, seperti *teks*, gambar, animasi, suara, atau film.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Analisis Bisnis

Analisis bisnis dilakukan dengan cara komunikasi atau wawancara dengan staff DISKOMINFO Kabupaten Gresik yang meliputi identifikasi masalah, identifikasi pengguna, serta identifikasi fungsi.

1. Identifikasi masalah

Setelah melakukan observasi wawancara, ditemukan masalah yang ada di Radio Suara Gresik yaitu website yang dimiliki oleh Radio Suara Gresik belum sempurna. Dalam hal ini, website Radio Suara Gresik memiliki permasalahan sebagai berikut :

- a. Jadwal *Talkshow* belum ada di *website* suara gresik.
- b. Pegawai tidak bisa memperbarui *flayer* pada *website*.

2. Identifikasi pengguna

Berdasarkan hasil observasi wawancara, pengguna yang terlibat dalam mengelola website Radio Suara Gresik adalah pegawai Radio Suara Gresik.

3. Identifikasi fungsi

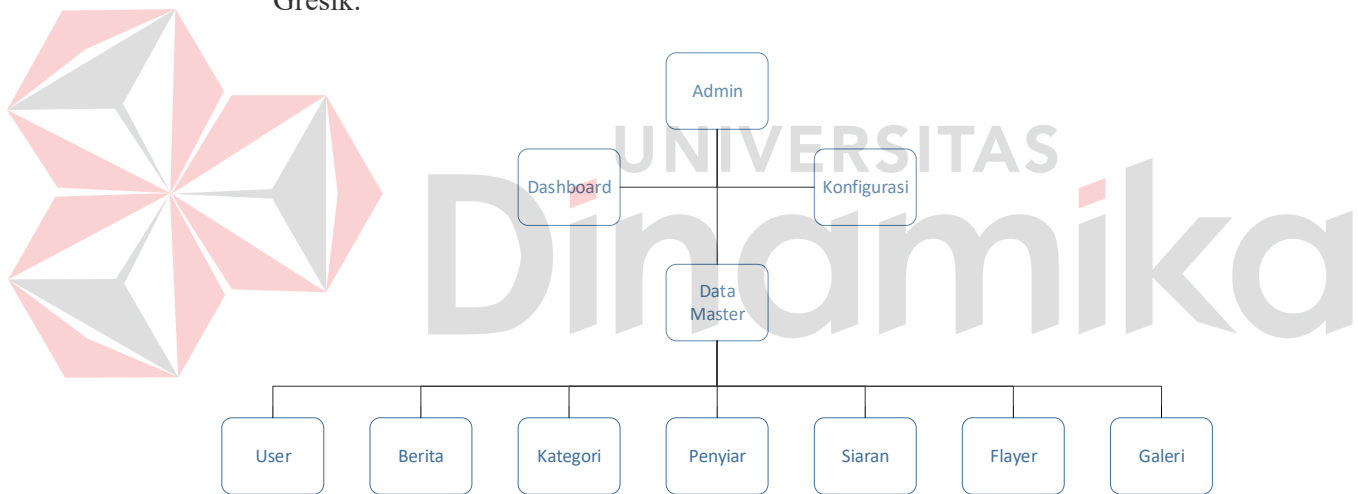
Setelah dilakukan proses identifikasi masalah dan identifikasi pengguna, maka selanjutnya dapat dilakukan identifikasi fungsi dari mengelola website Radio Suara Gresik yaitu fungsi *input*, *update*, *delete* dan fungsi pencarian data.

4.2 Merancang Sistem

Proses tahap ini adalah membentuk suatu sistem baru dalam melakukan pengelolaan website Radio Suara Gresik. Merancang sistem ini meliputi *sitemap*, merancang proses dan merancang basis data.

4.4.1 Sitemap

Sitemap adalah salah satu alat bantu yang mempermudah dalam pengenalan peta situs dalam *website*. Sitemap yang telah dibuat ini berfungsi untuk mempermudah dalam menjelaskan alur dari Aplikasi Update Flayer Website Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik.



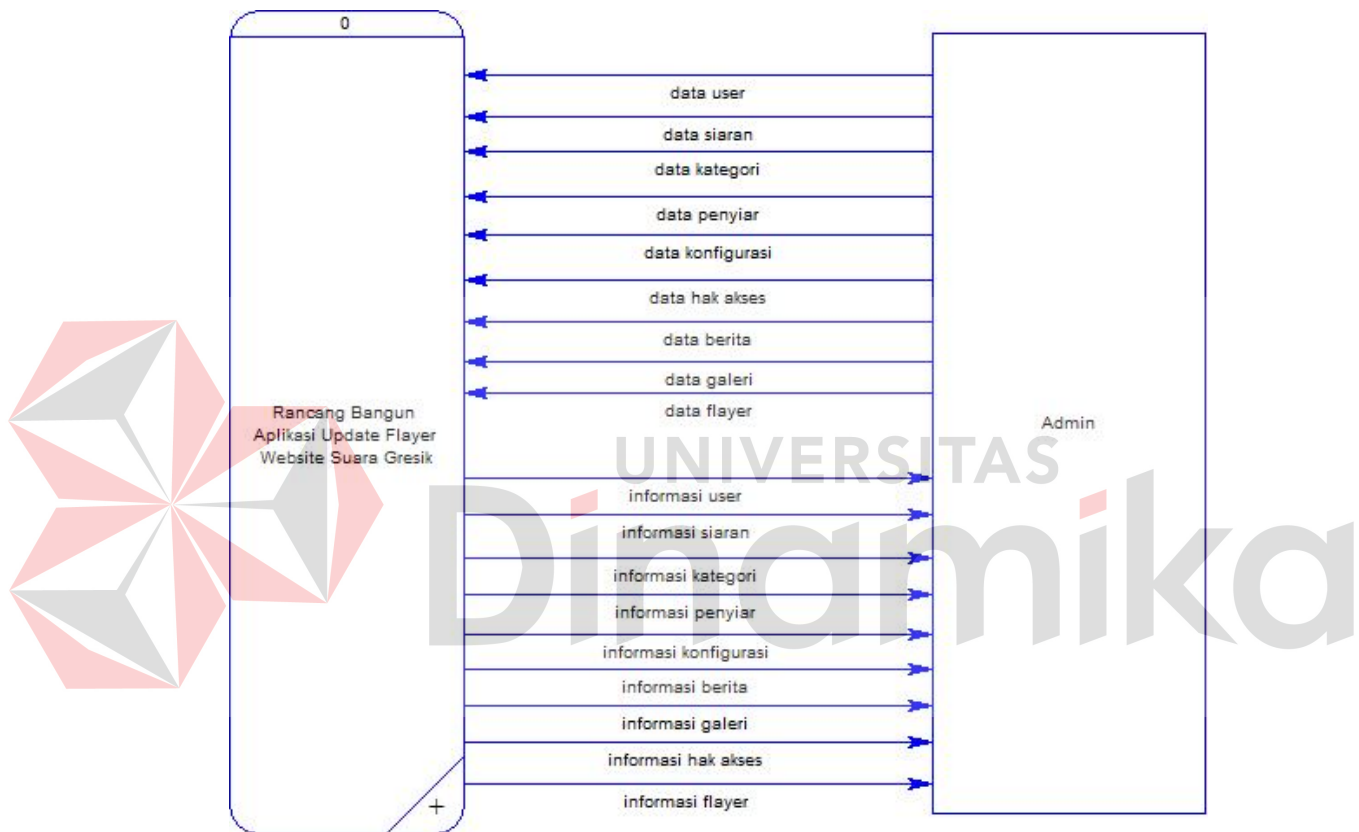
Gambar 4.1 Sitemap

4.4.2 Merancang Proses

Merancang proses terdiri dari beberapa fungsi antara lain, context diagram, diagram jenjang dan data flow diagram.

A. Context Diagram

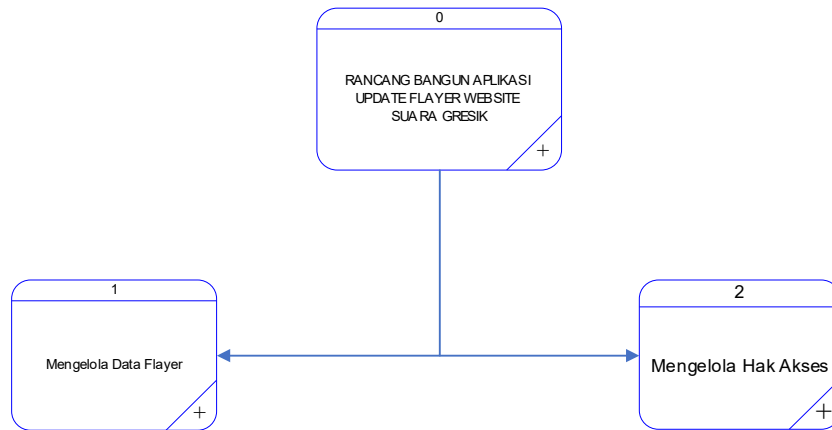
Menggambarkan proses sistem secara umum. Berikut ini adalah context diagram dari aplikasi yang diajukan kepada DISKOMINFO Kabupaten Gresik



Gambar 4.2 Context Diagram

B. Diagram Jenjang Proses

Diagram jenjang adalah sebuah diagram yang menggambarkan fungsi-fungsi yang ada di aplikasi. Berikut adalah gambar diagram jenjang



Gambar 4.3 Diagram Jenjang level 0

1. Proses Mengelola Data Master

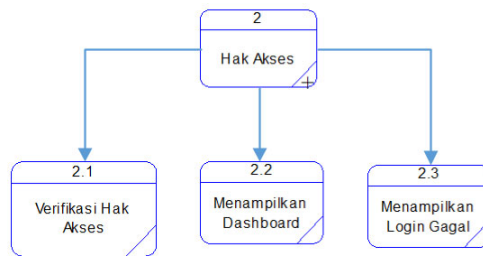
Proses mengelola data master berfungsi untuk mengelola data yang ada di dalam aplikasi seperti menambah, mengubah atau menghapus data.



Gambar 4.4 Diagram Jenjang level 1 Mengelola Data Master

2. Proses Mengelola Hak Akses

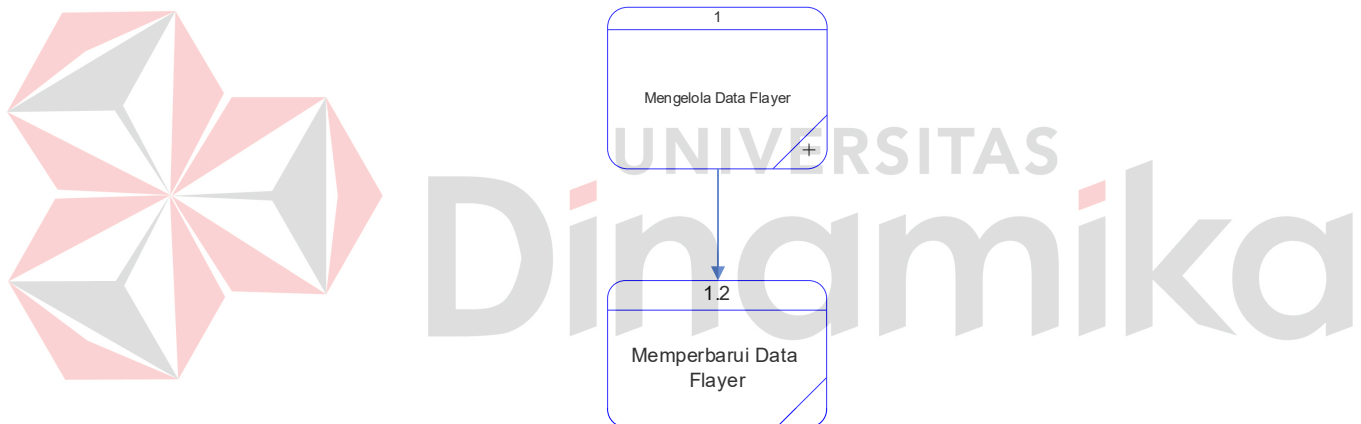
Proses mengelola hak akses berfungsi untuk memeriksa hak akses dari pengguna aplikasi



Gambar 4.5 Diagram Jenjang level 1 Mengelola Hak Akses

3. Mengelola Data Flayer

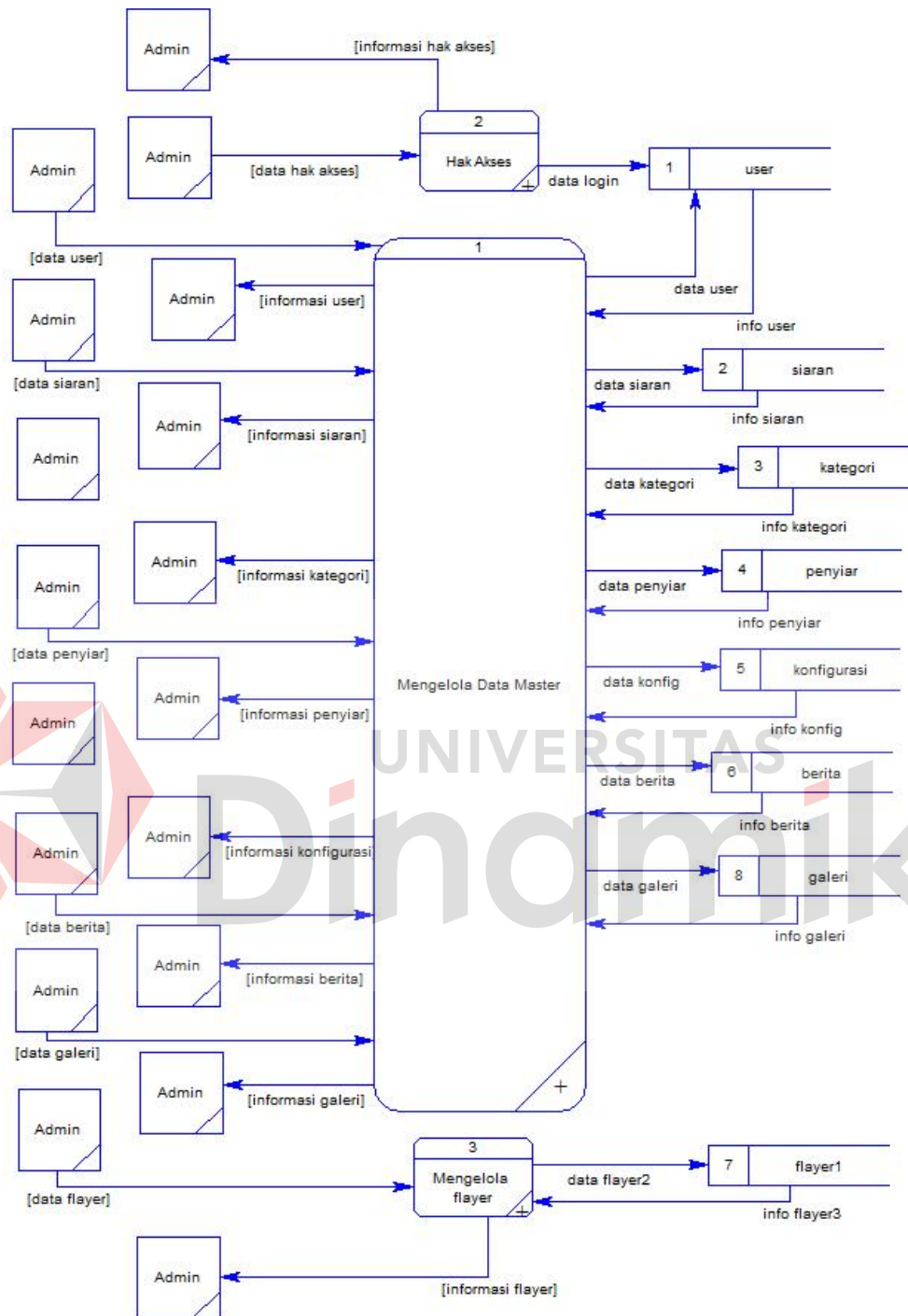
Proses mengelola data flayer digunakan untuk memperbarui flayer di dalam aplikasi.



Gambar 4.6 Diagram Jenjang level 1 Mengelola Flayer

C. Data Flow Diagram

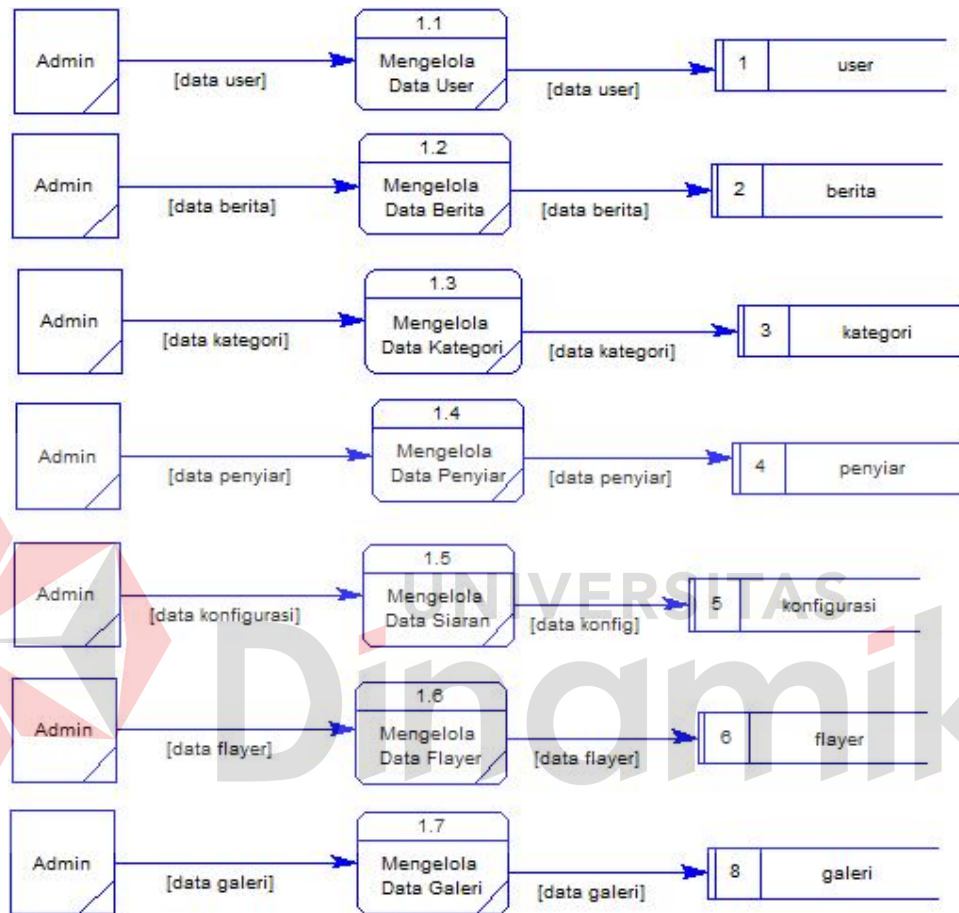
Diagram alir data adalah suatu diagram yang menggambarkan aliran data dari sebuah proses atau sistem. DFD juga menyediakan informasi mengenai luaran dan masukan dari setiap entitas dan proses itu sendiri.



Gambar 4.7 DFD level 0 Aplikasi Update Flayer Suara Gresik

1. Mengelola Data Master

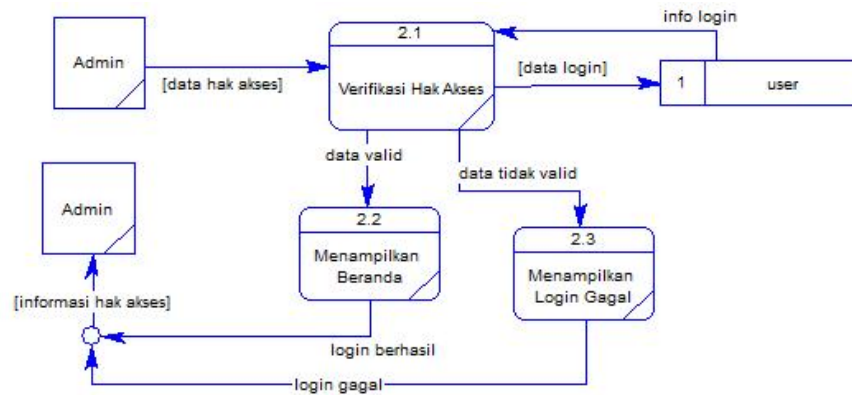
Menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat mengelola data master pada DFD *level 1*



Gambar 4.8 DFD level 1 Mengelola Data Master

2. Mengelola Hak Akses

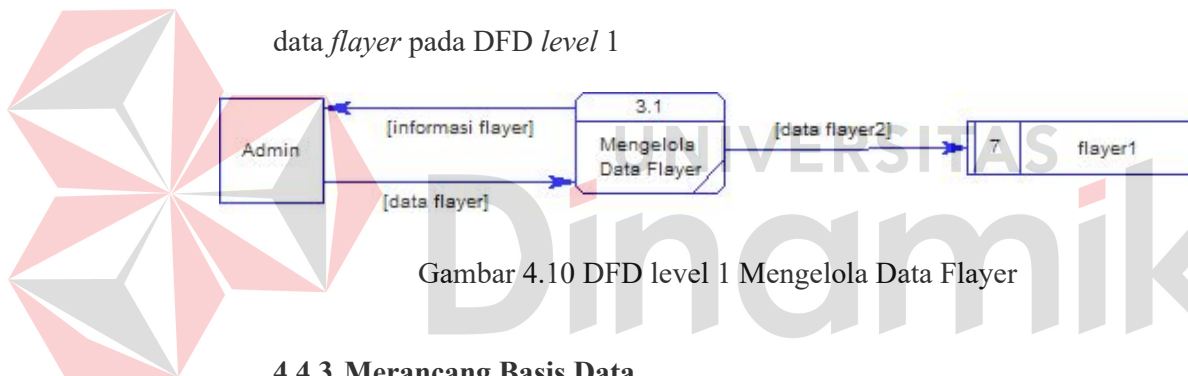
Menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat mengelola hak akses pada DFD *level 1*



Gambar 4.9 DFD level 1 Mengelola Hak Akses

3. Mengelola Data Flayer

Menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat mengelola data *flayer* pada DFD *level 1*



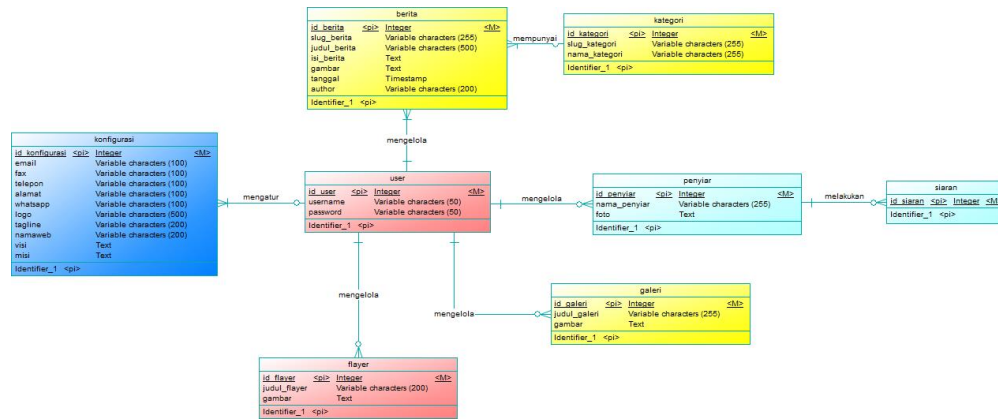
Gambar 4.10 DFD level 1 Mengelola Data Flayer

4.4.3 Merancang Basis Data

Pada tahap ini bertujuan untuk merancang database yang akan digunakan di dalam aplikasi. Rancangan basis data ini dijelaskan dalam bentuk *conceptual data model*, *physical data model* dan struktur tabel.

A. Conceptual Data Model

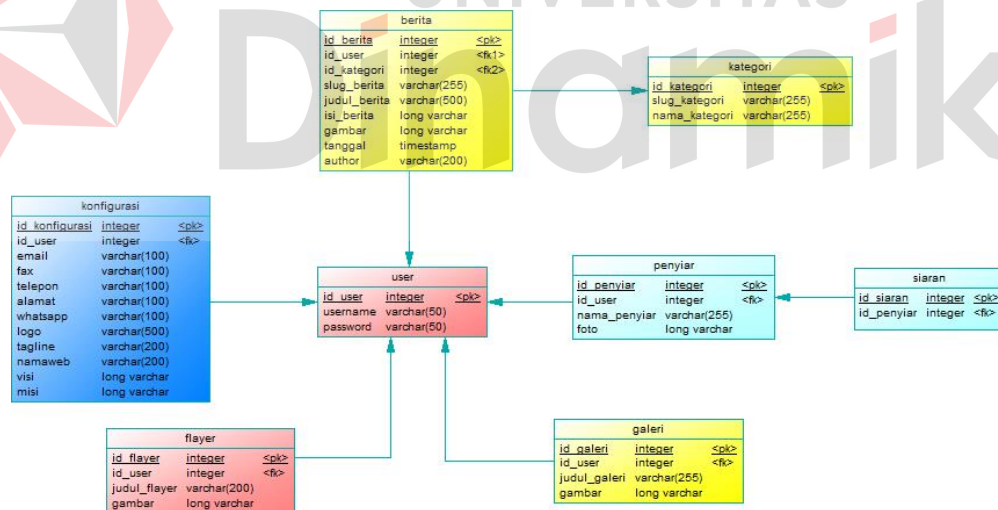
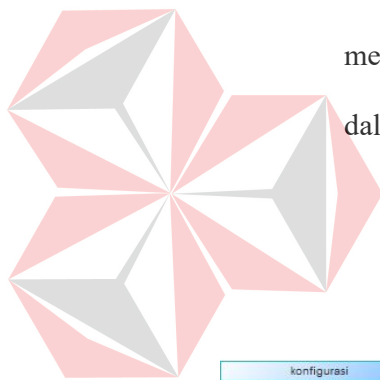
Conceptual Data Model (CDM) dari rancangan basis data ini memiliki 8 entitas yaitu, user, berita, kategori, flayer, galeri, penyiar, siaran dan konfigurasi



Gambar 4.11 CDM Aplikasi Update Flayer Suara Gresik

B. Physical Data Model

Physical Data Model (PDM) konversi dari CDM yang menggambarkan struktur tabel pada database yang akan digunakan di dalam aplikasi.



Gambar 4.12 PDM Aplikasi Update Flayer Suara Gresik

C. Struktur Tabel

Berdasarkan PDM yang sudah terbentuk, dapat disusun struktur tabel yang akan digunakan dalam menyimpan data dari aplikasi. Tabel-tabel tersebut adalah sebagai berikut :

1. Tabel user

Primary key : id_user

Foreign key : -

Fungsi : menyimpan data user

Tabel 4.1 Tabel User

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_user	Int	-	Primary key
2.	username	Varchar	50	-
3.	password	Varchar	50	-

2. Tabel penyiar

Primary key : id_penyiar

Foreign key : id_user

Fungsi : menyimpan data penyiar

Tabel 4.2 Tabel Penyiar

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_penyiar	Int	-	Primary key
2.	id_user	Int	-	Foreign key
3.	nama_penyiar	Varchar	255	-
4.	foto	Text	-	-

3. Tabel siaran

Primary key : id_siaran

Foreign key : id_penyiar

Fungsi : menyimpan data siaran

Tabel 4.3 Tabel Siaran

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_siaran	Int	-	Primary key
2.	id_penyiari	Int	-	Foreign key

4. Tabel berita

Primary key : id_berita

Foreign key : id_user, id_kategori

Fungsi : menyimpan data berita

Tabel 4.4 Tabel Berita

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_berita	Int	-	Primary key
2.	id_user	Int	-	Foreign key
3.	id_kategori	Int	-	Foreign key
4.	slug_berita	Varchar	255	-
5.	judul_berita	Varchar	500	-
6.	isi_berita	Long varchar	-	-
7.	gambar	Long varchar	-	-
8.	tanggal	Timestamp	-	-
9.	author	Varchar	200	-

5. Tabel kategori

Primary key : id_kategori

Foreign key : -

Fungsi : menyimpan data kategori berita

Tabel 4.5 Tabel Kategori

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_kategori	Int	-	Primary key
2.	slug_kategori	Varchar	255	-

No	Field	Type Data	Length	Constraint
3.	nama_kategori	Varchar	255	-

6. Tabel flayer

Primary key : id_flayer

Foreign key : id_user

Fungsi : menyimpan data flayer

Tabel 4.6 Tabel Flayer

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_flayer	Int	-	<i>Primary key</i>
2.	id_user	Int	-	<i>Foreign key</i>
3.	judul_flayer	Varchar	200	-
4.	gambar	Text	-	-

7. Tabel galeri

Primary key : id_galeri

Foreign key : id_user

Fungsi : menyimpan data galeri

Tabel 4.7 Tabel Galeri

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_galeri	Int	-	<i>Primary key</i>
2.	id_user	Int	-	<i>Foreign key</i>
3.	judul_galeri	Varchar	255	-
4.	gambar	Text	-	-

8. Tabel konfigurasi

Primary key : id_konfigurasi

Foreign key : id_user

Fungsi : menyimpan data konfigurasi

Tabel 4.8 Tabel Konfigurasi

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	id_konfigurasi	Int	-	Primary key
2.	id_user	Int	-	Foreign key
3.	Email	Varchar	100	-
4.	Fax	Varchar	100	-
5.	Telepon	Varchar	100	-
6.	Alamat	Varchar	100	-
7.	Whatsapp	Varchar	100	-
8.	Logo	Varchar	500	-
9.	Tagline	Varchar	200	-
10.	Namaweb	Varchar	200	-
11.	Visi	Text	-	-
12.	Misi	Text	-	-

4.3 Implementasi Rancangan Sistem

Setelah melewati beberapa tahap, langkah terakhir adalah mengimplementasikan rancangan ke dalam aplikasi. Hasil dari implementasi rancangan sistem adalah sebagai berikut :

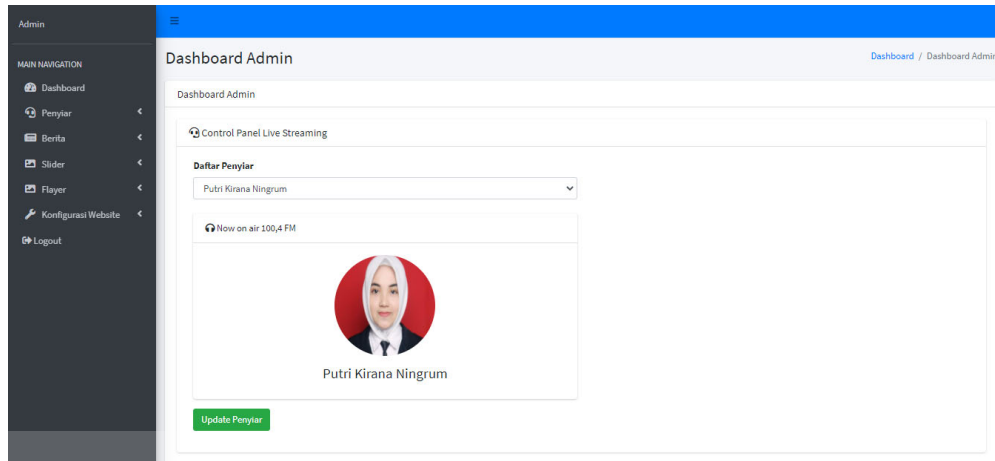
1. Tampilan Halaman Masuk Admin

Pada halaman ini admin harus memasukkan *username* dan *password* agar dapat masuk ke dalam halaman dashboard.

Gambar 4.13 Halaman Masuk Admin

2. Tampilan Halaman Dashboard Admin

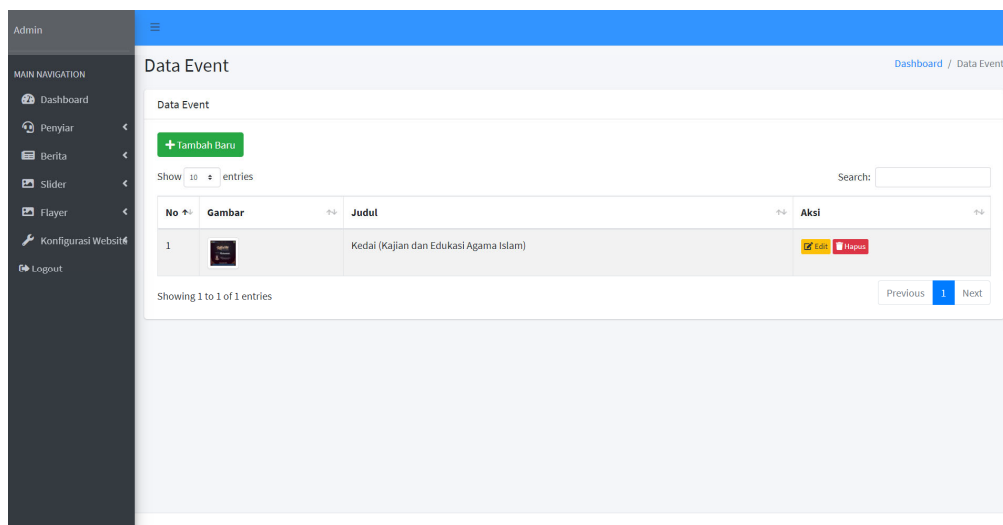
Pada halaman ini admin dapat melakukan *update penyiar* yang sedang melakukan siaran langsung di Radio Suara Gresik.



Gambar 4.14 Halaman Dashboard Admin

3. Tampilan Halaman Tabel Data Flayer

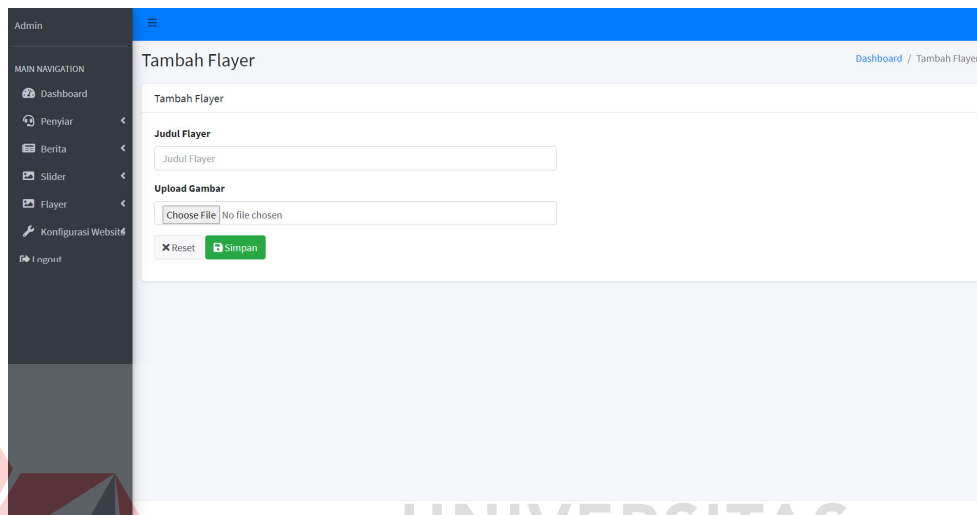
Halaman ini menampilkan data *flayer* yang berisi gambar dan judul flayer. Seperti pada gambar



Gambar 4.15 Halaman Data Flayer

4. Tampilan Tambah Data Flayer

Halaman ini digunakan untuk menambahkan data *flayer*. Admin harus memasukkan judul dan juga gambar. Seperti pada gambar



Gambar 4.16 Halaman Tambah Data Flayer

5. Tampilan Ubah Data Flayer

Pada halaman ini admin dapat mengubah atau memperbarui data *flayer*.

Seperti pada gambar dibawah.

Gambar 4.17 Halaman Ubah Data Flayer

6. Tampilan Hapus Data Flayer

Halaman ini berfungsi untuk menghapus data *flayer*. Jika admin menekan tombol “Ya” maka data akan terhapus. Seperti pada gambar dibawah.

Gambar 4.18 Halaman Hapus Data Flayer

BAB V

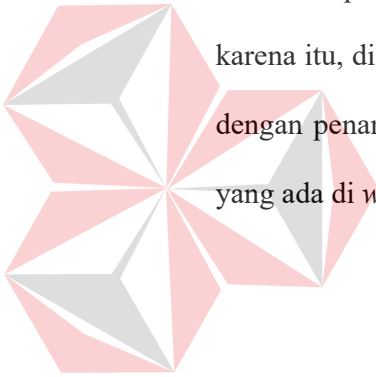
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan aplikasi yang telah dibuat sebelumnya dan telah di uji coba melalui beberapa tahap. Aplikasi *Update Flayer Website* Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik mampu menampilkan gambar *flayer* pada *website* Suara Gresik

5.2 Saran

Aplikasi yang telah dibuat ini tentunya masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, disarankan dalam pengembangan aplikasi ini agar bisa lebih baik yaitu dengan penambahan fitur *sorting* untuk memudahkan pencarian informasi *flayer* yang ada di *website* suara Gresik.



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR PUSTAKA

- Rudiansyah, Afrizal. (2014). *Perancangan media promosi event lembaga bimbingan belajar bright N'Smart sebagai kliendari CV.Rombongku*.
 Diambil kembali dari repository.dinamika.ac.id:
<http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/1449/>
- BAB II LANDASAN TEORI – Library Binus*. Diambil kembali dari
 library.binus.ac.id:
<https://library.binus.ac.id/eColls/eThesisd/doc/Bab2/2011-2-01111-MC%20Bab2001.pdf>
- admin. (2017, Agustus 3). *Landasan teori Database*. Diambil kembali dari tugasakhir.id: <https://tugasakhir.id/landasan-teori-database/>
- admin (2017, Agustus 7). *Landasan Teori Database Management System(DBMS)*.
 Diambil kembali dari tugasakhir.id:
<https://tugasakhir.id/landasan-teori-database-management-system-dbms/>
- Idamsar, Triyul. (2011). *LKP:Rancang Bangun Website Pedoman Pelayanan Instalasi Modem WIFI untuk Layanan Internet Speedy PT.Telekomunikasi Indonesia, Tbk*. Diambil kembali dari repository.dinamika.ac.id:
<http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/851/>

