



**RANCANG BANGUN APLIKASI EVALUASI PENUGASAN KARYAWAN
BERBASIS WEBSITE PADA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROVINSI JAWA TIMUR**

KERJA PRAKTIK



Program Studi

S1 Sistem Informasi

Oleh :

SUSILO BAYUAJI NOVIANTONO

17410100028

UNIVERSITAS
Dinamika

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2021

**RANCANG BANGUN APLIKASI EVALUASI PENUGASAN KARYAWAN
BERBASIS WEBSITE PADA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROVINSI JAWA TIMUR**

Diajukan sebagian salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana Komputer



Disusun Oleh :

Nama : SUSILO BAYUAJI NOVIANTONO

NIM : 17410100028

Program Studi : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2021**

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI EVALUASI PENUGASAN KARYAWAN BERBASIS
WEBSITE PADA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA PROVINSI JAWA TIMUR

Laporan Kerja Praktik oleh

SUSILO BAYUAJI NOVIANTONO

NIM : 17410100028

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 12 Januari 2021

Disetujui

Pembimbing



Digitally signed by Endra
Rahmawati
DN: cn=Endra Rahmawati, o, ou,
email=rahmawati@dinamika.ac.id,
c=io
Date: 2021.01.15 T 08:28:15 +07'00'

Endra Rahmawati, M Kom
NIDN. 0712108701

Penyelia



Dedy Eka Puspawati, S.Si
NIP. 197110091999011001

Mengetahui:



Sistem Informasi

Digitally signed by Dr. Anjik Sukmaaji,
DN: cn=Dr. Anjik Sukmaaji, o=Universitas Dinamika,
ou=Prodi Sistem Informasi, email=dr.anjik.sukmaaji@dinamika.ac.id,
c=ID
Date: 2021.01.15 T 08:28:15 +07'00'
Algoritma: SHA-256, Hash: 8050465324074

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.

NIDN 0731057301

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama : Susilo Bayuaji Noviantono
NIM : 17410100028
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : RANCANG BANGUN APLIKASI EVALUASI PENUGASAN KARYAWAN BERBASIS WEBSITE PADA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA PROVINSI JAWA TIMUR

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 12 Januari 2021

Yang menandatangani


Susilo Bayuaji Noviantono

NIM: 17410100028

ABSTRAK

Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur merupakan salah satu dari bagian Kedisanan yang adalah perpanjangan tangan dari Kementerian Komunikasi dan Informatika Indonesia yang memiliki tugas dan fungsi untuk membantu Gubernur Jawa Timur untuk menyiapkan bahan pelaksanaan urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan Pemerintah Provinsi dibidang komunikasi dan informasi serta tugas pembantuan. Dinas Kominfo Jatim memiliki struktur organisasi meliputi bagian Kepala Dinas (Eselon 2), Kepala Bidang (Eselon 3), Kepala Seksi (Eselon 4), dan Staff. Apabila pimpinan ingin memberikan revisi atau evaluasi terhadap tugas yang diberikan kepada bawahan maka akan disampaikan langsung kepada bawahan. Dengan cara tersebut menimbulkan permasalahan yaitu ketidakefisienan dalam hal memberikan revisi atau evaluasi penugasan terhadap bawahan. Yang dimaksud tidak efisien disini adalah pimpinan harus menemui langsung karyawan yang akan diberi revisi tersebut, jika ada beberapa karyawan yang harus diberi revisi, maka akan membutuhkan banyak waktu, sehingga kurang efisien.

Berdasarkan permasalahan tersebut dibutuhkan suatu sistem terkomputerisasi berupa aplikasi yang dapat membantu tiap pimpinan untuk memberikan revisi atau evaluasi penugasan yang diberikan kepada bawahan agar lebih terstruktur dan membantu bawahan agar bisa mengetahui revisi atau evaluasi penugasan yang diberikan dari pimpinan masing-masing.

Dengan adanya aplikasi ini pimpinan dapat memberikan revisi atau evaluasi penugasan kepada bawahan dengan mudah tanpa memerlukan banyak waktu dan bawahan menjadi lebih mudah untuk menerima dan mengetahui revisi atau evaluasi penugasan yang diberikan dari pimpinan. serta dengan aplikasi ini diharapkan mampu menciptakan proses evaluasi penugasan yang terstruktur.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala nikmat yang diberikan sehingga penulis dapat melaksanakan kerja praktik dan menyelesaikan pembuatan laporan kerja praktik ini. Laporan ini disusun berdasarkan kerja praktik dan hasil studi yang dilakukan selama lebih kurang satu bulan di Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur.

Kerja Praktik ini membahas perancangan aplikasi pemberian tugas harian yang berfungsi sebagai sebuah sistem untuk memberikan tugas secara terstruktur dari pimpinan sampai ke bawahan.

Penyelesaian laporan kerja praktik ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah memberikan banyak masukan, nasihat, saran, kritik, dan dukungan moral maupun materi kepada penulis. Oleh karena itu penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd selaku Rektor Universitas Dinamika yang telah mengesahkan dan memberikan kesempatan secara resmi dalam melakukan kerja praktik.
2. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Dinamika yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan kerja praktik.
3. Ibu Endra Rahmawati, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah rela membimbing penulis untuk memberikan arahan.
4. Bapak Dendy Eka Puspawadi, S.Si dan Bapak Devan Atsiko selaku penyelia dari Dinas Komunikasi dan Informatika Jawa Timur yang telah membimbing penulis untuk melakukan kerja praktik.
5. Teman – teman tercinta yang memberikan bantuan dan dukungan dalam penyusunan laporan ini.

6. Pihak – pihak lain yang tidak disebutkan satu – persatu yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.

Semoga Tuhan YME memberikan balasan yang setimpal kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dan nasehat dalam proses kerja praktik ini.

Penulis menyadari bahwa kerja praktik yang dikerjakan ini masih banyak terdapat kekurangan, sehingga kritik yang bersifat membangun dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan agar perancangan sistem pemberian tugas harian ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi dikemudian hari. Semoga laporan kerja praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.



UNIVERSITAS
Dinamika

Surabaya, Januari 2021

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I_PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat.....	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II_GAMBARAN UMUM INSTANSI	5
2.1. Latar Belakang Perusahaan	5
2.2. Identitas Instansi	5
2.3. Sejarah Perusahaan	6
2.4. Visi dan Misi Instansi	6
2.5. Struktur Organisasi	7
BAB III_LANDASAN TEORI	9
3.1. Website.....	9
3.2. MySQL.....	10
3.3. Framework.....	10
3.4. MVC	11
3.5. Laravel	11
3.6. Eselon	12
3.7. Waterfall	13
BAB IV_DESKRIPSI PEKERJAAN	15
4.1. Analisis	15
4.2. Wawancara	15
4.3. Observasi	16
4.4. Identifikasi Masalah.....	17
4.5. Analisis Kebutuhan Pengguna	17
4.6. Analisis Kebutuhan Fungsional	18
4.7. Design	20

4.7.1. SYSTEM FLOW	20
4.7.2. Context Diagram	33
4.7.3. Hierarchy Input Proses Output	34
4.7.4. Data Flow Diagram.....	35
4.7.5. ERD.....	37
4.7.6. Struktur Tabel	37
4.7.7. Desain Io	40
BAB V <u>P</u> ENUTUP	46
Daftar Pustaka.....	47



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

Table 4. 1 Wawancara.....	15
Table 4. 2 Identifikasi Masalah.....	17
Table 4. 3 Analisis Kebutuhan Pengguna (Staff)	17
Table 4. 4 Analisis Kebutuhan Pengguna (Eselon 4)	17
Table 4. 5 Table 4. 4 Analisis Kebutuhan Pengguna (Eselon 3)	18
Table 4. 6 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	19
Table 4. 7 Table 4. 7 Struktur Tabel Revisi Staff.....	39
Table 4. 8 Table 4. 7 Struktur Tabel Revisi Eselon 4.....	39
Table 4. 9 Table 4. 8 Table 4. 7 Struktur Tabel Revisi Eselon 3	39



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Lokasi Organisasi	5
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi	7
Gambar 3. 1SDLC Waterfall.....	14
Gambar 4. 1System Flow Edit Revisi Tugas Eselon 4	21
Gambar 4. 2System Flow Hapus Revisi Tugas untuk Eselon 4	22
Gambar 4. 3System Flow Eselon 3 Cetak Laporan Revisi Tugas	23
Gambar 4. 4System Flow Eselon 4 Pemberian Revisi Tugas	24
Gambar 4. 5 System Flow Eselon 4 Edit Tugas Staff	25
Gambar 4. 6 System Flow Eselon 4 Hapus Revisi Tugas Staff	26
Gambar 4. 7 System Flow Eselon 4 Cetak Revisi Tugas Staff	27
Gambar 4. 8 System Flow Staff Edit Revisi Tugas Staff	28
Gambar 4. 9 System Flow Staff Hapus Revisi Tugas Staff	29
Gambar 4. 10 System Flow Eselon 4 Cetak Laporan	30
Gambar 4. 11 System Flow Master Admin Eselon 3	31
Gambar 4. 12 System Flow Master Admin Eselon 4	32
Gambar 4. 13 System Flow Master Admin Staff	33
Gambar 4. 14 Context Diagram Aplikasi Evaluasi Penugasan karyawan	34
Gambar 4. 15 Hipo Aplikasi Evaluasi Penugasan Karyawan.....	34
Gambar 4. 16 DFD Level 0 Aplikasi Evaluasi Penugasan Karyawan	35
Gambar 4. 17 DFD Level 1 Pemberian Revisi Tugas.....	36
Gambar 4. 18 DFD Level 1 Cetak Revisi Tugas	36
Gambar 4. 19 DFD Level 1 Kelola Master Admin	37
Gambar 4. 20 CDM Aplikasi Evaluasi Penugasan Karyawan	37
Gambar 4. 21 PDM Aplikasi Evaluasi Penugasan Karyawan	37

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang sangat cepat ditandai salah satunya oleh perkembangan alat komunikasi. Cepatnya perkembangan teknologi komunikasi ini dapat kita lihat melalui cara berkomunikasi antara seseorang dengan yang lainnya. Perubahan ini jelas mempengaruhi pola komunikasi dan hubungan yang kita lakukan dengan orang lain serta mempengaruhi kehidupan kita di bidang lainnya, misalnya dalam bidang pekerjaan, komunikasi bisnis ataupun komunikasi organisasi.

Perkembangan teknologi *web* saat ini sudah memasuki *web* 3.0, dengan berbagai fitur untuk mempercepat kinerja *web* salah satunya seperti penggunaan *framework*. Perkembangan ini membuat teknologi *web* menjadi semakin canggih dan memberikan tampilan yang lebih baik menjadikan banyak perusahaan menggunakan *web* sebagai wadah untuk memberikan dan menerima informasi, dikarenakan dengan menggunakan *web* perusahaan dapat meminimalisir biaya yang dikeluarkan dan mampu mendapat jangkauan yang luas dalam memberikan informasi.

Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur merupakan salah satu dari bagian Kedinasan yang adalah perpanjangan tangan dari Kementerian Komunikasi dan Informatika Indonesia memiliki tugas dan fungsi untuk membantu Gubernur Jawa Timur untuk menyiapkan bahan pelaksanaan urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan Pemerintah Provinsi dibidang komunikasi dan informasi serta tugas pembantuan. Dinas Kominfo Jatim memiliki struktur organisasi meliputi bagian Kepala Dinas (Eselon 2), Kepala Bidang (Eselon 3), Kepala Seksi (Eselon 4), dan Staff. Apabila pimpinan ingin memberikan revisi atau evaluasi terhadap tugas yang diberikan kepada bawahan maka akan disampaikan langsung kepada bawahan. Dengan cara tersebut menimbulkan permasalahan yaitu ketidakefisienan dalam hal

memberikan revisi atau evaluasi penugasan terhadap bawahan. Yang dimaksud tidak efisien disini adalah pimpinan harus menemui langsung karyawan yang akan diberi revisi tersebut, jika ada beberapa karyawan yang harus diberi revisi, maka akan membutuhkan banyak waktu, sehingga kurang efisien.

Berdasarkan permasalahan tersebut dibutuhkan suatu sistem terkomputerisasi berupa aplikasi yang dapat membantu tiap pimpinan untuk memberikan revisi atau evaluasi penugasan yang diberikan kepada bawahan agar lebih terstruktur dan membantu bawahan agar bisa mengetahui revisi atau evaluasi penugasan yang diberikan dari pimpinan masing-masing.

Dengan adanya aplikasi ini pimpinan dapat memberikan revisi atau evaluasi penugasan kepada bawahan dengan mudah tanpa memerlukan banyak waktu dan bawahan menjadi lebih mudah untuk menerima dan mengetahui revisi atau evaluasi penugasan yang diberikan dari pimpinan. serta dengan aplikasi ini diharapkan mampu menciptakan proses evaluasi penugasan yang terstruktur.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dijabarkan diatas, maka dapat dirumuskan bagaimana merancang dan membangun aplikasi evaluasi penugasan karyawan pada Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur.

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan penjelasan pada latar belakang diatas maka dibuatlah batasan masalah agar pembahasan tidak melebar. Batasan masalah ini meliputi :

1. Sistem hanya menggunakan platform berbasis website.
2. Aplikasi hanya dapat diakses dan digunakan oleh *internal* Dinas Kominfo Jatim (Kepala Dinas, Kepala Bidang, Kepala Seksi, dan Staff).

3. Aplikasi hanya dapat melakukan proses evaluasi penugasan dari pimpinan ke karyawan.
4. Pembahasan lebih berfokus pada sisi *back-end programming*.

1.4. Tujuan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah, maka tujuan dari kerja praktik ini adalah merancang dan membangun aplikasi evaluasi penugasan untuk memudahkan proses evaluasi atau revisi dari tugas yang sudah dikerjakan oleh karyawan pada Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur.

1.5. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dengan dibuatnya aplikasi pemberian tugas harian pada Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur sebagai berikut :

1. proses evaluasi dari pimpinan kepada karyawan lebih terstruktur.
2. memudahkan karyawan untuk mengetahui evaluasi yang diberikan oleh pimpinan

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran menyeluruh terhadap masalah yang dibahas, maka sistematika penulisan dibagi kedalam beberapa bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang latar belakang dari hal-hal yang berhubungan dengan perusahaan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan yang ingin dicapai, manfaat yang diperoleh dengan adanya aplikasi yang dibuat, serta sistematika penulisan dari proposal.

BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur, mulai dari visi misi perusahaan, dan struktur organisasi

BAB III LANDASAN TEORI

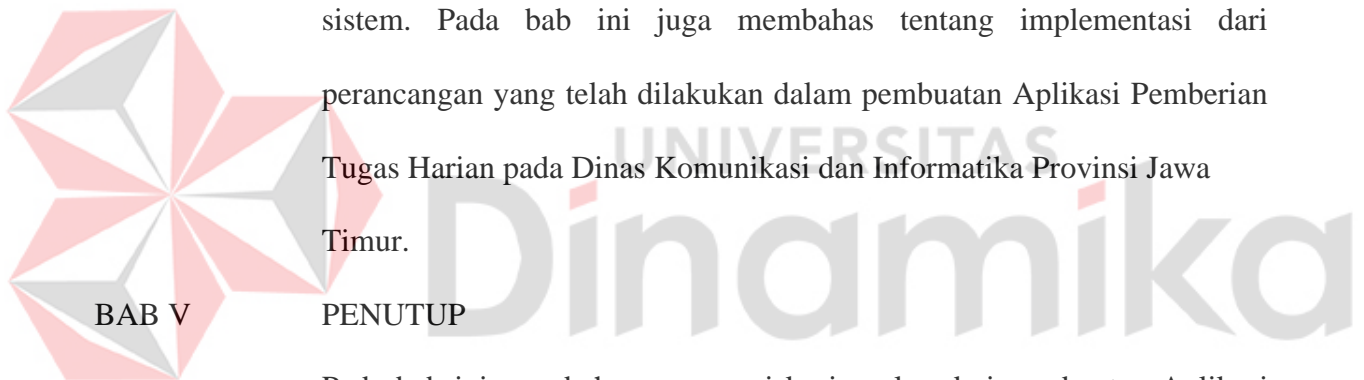
Pada bab ini membahas tentang teori-teori yang dianggap berhubungan dengan kerja praktik yang dilakukan, dimana teori-teori tersebut akan menjadi acuan penyelesaian masalah.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ini menguraikan tentang langkah-langkah untuk pembuatan sistem yang digunakan untuk penyelesaian masalah yang membahas keseluruhan sistem. Pada bab ini juga membahas tentang implementasi dari perancangan yang telah dilakukan dalam pembuatan Aplikasi Pemberian Tugas Harian pada Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini membahas mengenai kesimpulan dari pembuatan Aplikasi Pemberian Tugas Harian pada Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur terkait dengan tujuan dan permasalahan beserta dengan saran yang bermanfaat untuk pengembangan aplikasi ini.



BAB II

GAMBARAN UMUM INSTANSI

2.1. Latar Belakang Perusahaan

Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur merupakan unsur pelaksana otonomi daerah, dipimpin oleh seorang kepala dinas, yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Gubernur melalui Sekretaris Daerah.



Gambar 2. 1 Lokasi Organisasi

2.2. Identitas Instansi

Nama Instansi : Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur

Alamat : Jl. Ahmad Yani No.242-244, Gayungan, Kec. Gayungan, Surabaya

No. Telepon : (031) – 8294608

No. Fax : (031) – 8294517

Website : kominfo.jatimprov.go.id

Email : kominfo@jatimprov.go.id

2.3. Sejarah Perusahaan

Dinas Komunikasi dan Informatika Pemerintah Provinsi Jawa Timur (Kominfo Jatim) beralamat di Jalan Ahmad Yani 242-244 Surabaya, Jawa Timur, merupakan Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) yang dibentuk oleh Pemerintah Provinsi Jawa Timur untuk membantu Gubernur dan Wakil Gubernur dalam menjalankan pemerintahan daerah. Kominfo Jatim memiliki kewenangan untuk menyusun kebijakan, koordinasi, dan pelaksanaan kebijakan dimana salah satu kebijakannya adalah meningkatkan layanan informasi bagi publik yang membutuhkan.

Kominfo Jatim memiliki perangkat kerja yang dibentuk berdasarkan Peraturan Gubernur Jawa Timur Nomor 55 Tahun 2011 yaitu Pejabat Pengelola Informasi dan Dokumentasi (PPID) Dinas Komunikasi dan Informatika Jawa Timur. Pejabat PPID Kominfo Jatim bertanggung jawab dalam penyimpanan, pendokumentasian, penyediaan, dan/atau pelayanan informasi publik.

2.4. Visi dan Misi Instansi

Visi merupakan tujuan masa depan sebuah instansi, organisasi, atau perusahaan dan misi adalah tahapan-tahapan yang harus dilalui untuk mencapai visi tersebut.

Visi

Terwujudnya penyebaran informasi dan pelayanan publik melalui TIK di Jawa Timur.

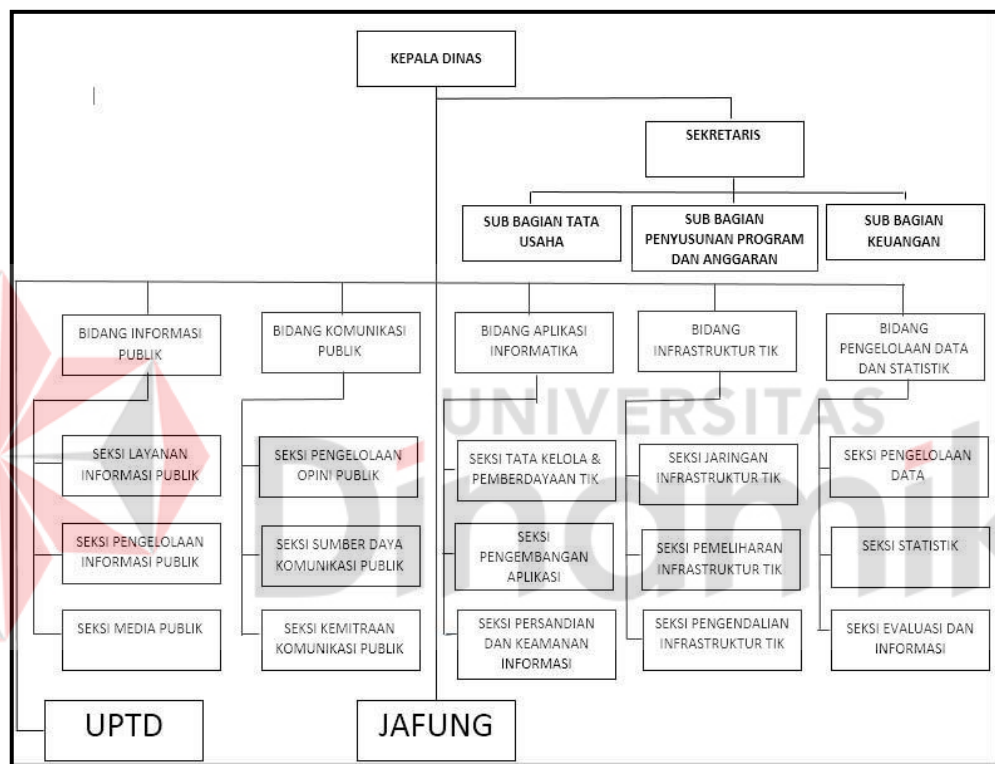
Misi

1. Meningkatkan kapasitas layanan penyebaran informasi, memberdayakan potensi masyarakat serta kerjasama lembaga komunikasi dan informatika.

2. Mengembangkan aplikasi, muatan layanan publik, standarisasi penyelenggaraan pos dan telekomunikasi serta pemanfaatan jaringan TIK dalam rangka peningkatan pelayanan publik.

2.5. Struktur Organisasi

Struktur organisasi pada Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur adalah sebagai berikut :



Gambar 2. 2 Struktur Organisasi

Struktur organisasi Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur, terdiri atas :

- a. Kepala Dinas.
- b. Sekretariat, membawahi :
 1. Sub Bagian Tata Usaha;

2. Sub Bagian Penyusunan Program dan Anggaran;
 3. Sub Bagian Keuangan.
- c. Bidang Informasi Publik, membawahi :
1. Seksi Layanan Informasi Publik;
 2. Seksi Pengelolaan Informasi Publik;
 3. Seksi Media Publik.
- d. Bidang Komunikasi Publik, membawahi :
1. Seksi Pengelolaan Opini Publik;
 2. Seksi Sumber Daya Komunikasi Publik;
 3. Seksi Kemitraan Komunikasi Publik.
- e. Bidang Aplikasi Informatika, membawahi :
1. Seksi Tata Kelola dan Pemberdayaan Teknologi Informasi dan Komunikasi;
 2. Seksi Pengembangan Aplikasi;
 3. Seksi Persandian dan Keamanan Informasi.
- f. Bidang Infrastruktur Teknologi Informasi dan Komunikasi, membawahi :
1. Seksi Jaringan Infrastruktur Teknologi Informasi dan Komunikasi;
 2. Seksi Pemeliharaan Infrastruktur Teknologi Informasi dan Komunikasi;
 3. Seksi Pengendalian Infrastruktur Teknologi Informasi dan Komunikasi
- g. Bidang Pengelolaan Data dan Statistik, membawahi :
1. Seksi Pengelolaan Data;
 2. Seksi Statistik;
 3. Seksi Evaluasi dan Informasi
- h. Unit Pelaksana Teknis Dinas.
- i. Kelompok Jabatan Fungsional.

BAB III

LANDASAN TEORI

Landasan teori ini merupakan penjelasan dari teori-teori yang berhubungan dengan pembuatan Aplikasi Pemberian Tugas Harian pada Dinas Kominfo Jatim. Di bagian ini terdapat teori yang mendukung pembuatan aplikasi.

3.1. Website

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman - halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Hubungan antara satu halaman *web* dengan halaman *web* yang lainnya disebut *hyperlink*, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut *hypertext*. (Batubara, 2012)

Jenis-jenis website terdiri dari 3 macam, yaitu :

- a. *Website* Dinamis, merupakan sebuah *website* yang menyediakan *content* atau isi yang selalu berubah-ubah setiap saat. Bahasa pemrograman yang digunakan antara lain PHP, ASP, NET dan memanfaatkan database MySQL atau MS SQL. Misalnya *website* www.artikel.com, www.detik.com, www.tecnomobile.co.cc, dan lain-lain.
- b. *Website* Statis, merupakan *website* yang *contentnya* sangat jarang diubah. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML dan belum memanfaatkan database. Misalnya: *web profile* organisasi, dan lain-lain.

3.2. Database

Database adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. *Database* adalah representasi kumpulan fakta yang saling berhubungan disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (redudansi) yang tidak perlu, untuk memenuhi berbagai kebutuhan.

Database merupakan sekumpulan informasi yang saling berkaitan pada suatu subjek tertentu pada tujuan tertentu pula. *Database* adalah susunan *record* data operasional lengkap dari suatu organisasi atau perusahaan, yang diorganisir dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu dalam komputer sehingga mampu memenuhi informasi yang optimal yang dibutuhkan oleh para pengguna.

3.3. MySQL

Mysql adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal. Kepopulerannya disebabkan *MySQL* menggunakan *SQL* sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya. *MySQL* bersifat *free* dengan lisensi GNU *General Public License* (GPL). Dengan adanya keadaan ini maka anda dapat menggunakan software ini dengan bebas tanpa perlu harus takut dengan lisensi yang ada. *MySQL* termasuk jenis *RDBMS* (*Relational Database Management System*). Itulah sebabnya istilah table, baris, kolom digunakan pada *MySQL*. Pada *MySQL* sebuah database mengandung satu atau sejumlah table. (Prasetyo, Pattiasina, & Soetarmono, 2015)

3.4. Framework

Framework adalah kerangka kerja. *Framework* juga dapat di artikan sebagai kumpulan *script* (terutama *class* dan *function* yang dapat membantu *developer/ programmer* dalam menagani berbagai masalah-masalah dalam pemrograman seperti koneksi ke *database*, pemanggilan variabel, dan file. Sehingga *developer* lebih fokus dan lebih cepat membangun

aplikasi. Macam-macam *framework* yaitu: CakePHP adalah sebuah *framework* atau kerangka kerja untuk membuat aplikasi CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) berbasis bahasa pemrograman php. *CakePHP* juga menjadi salah satu *framework* pilihan yang memungkinkan seorang *developer web* untuk membuat sebuah aplikasi dengan karakter pengembangan RAD (*Rapid Application Development*), yang memungkinkan untuk digunakan dan dikembangkan menjadi aplikasi lain yang lebih kompleks. *Codeigniter* adalah *framework* php yang berjalan pada php 4 dan php 5. Tujuan utama dari *CodeIgniter* adalah untuk memudahkan *programmer* dalam mengembangkan aplikasi secara cepat tanpa harus melakukan pemrograman dari nol. (Rosmala, Ichwan, & Gandalisha, 2011)

3.5. MVC

Model-View-Controller atau MVC adalah sebuah metode untuk membuat sebuah aplikasi dengan memisahkan data (*Model*) dari tampilan (*View*) dan cara bagaimana memprosesnya (*Controller*). Dalam implementasi kebanyakan *framework* dalam aplikasi web adalah berbasis arsitektur MVC (*Model-ViewControl*). (Rosmala, Ichwan, & Gandalisha, 2011)

3.6. Laravel

Laravel adalah sebuah *framework* PHP yang dapat digunakan secara bebas. Laravel mampu mengubah proses pengembangan sistem menjadi menyenangkan dan mudah. Laravel menyediakan kode sintaks yang ekspresif dan mengesankan, memungkinkan sebuah aplikasi yang cepat, stabil dan mudah untuk dipelihara serta dikembangkan. Dalam pengelolaan alur sistemnya Laravel memanfaatkan Konsep MVC. Konsep MVC memecah logika program menjadi tiga buah bagian *Model-ViewController* (MVC) (Kotama, Sudarma, & Suyadnya, 2017). Alur operasi dari MVC dapat dibagi menjadi 6 tahap, yaitu:

1. Pengguna mengirimkan *request* ke *Controller*
2. *Controller* menganalisa *request* dan memanggil model lewat *method* di *class* nya
3. Model akan melakukan logika yang sudah diprogram dengan *database*
4. Model lalu menyampaikan hasilnya ke *Controller*
5. *Controller* lalu melanjutkan hasilnya ke View 6. Permintaan kemudian disampaikan ke pengguna lewat *View*.

3.7. Eselon

Eselon adalah kedudukan yang dapat menunjukkan tingkat jabatan berdasarkan tingkat kesulitan, tanggung jawab, dampak, dan persyaratan kualifikasi pekerjaan yang digunakan sebagai dasar dan tolak ukur penggajian. Eselon adalah tingkat jabatan struktural yang terdiri atas Eselon I, Eselon II, Eselon III, dan Eselon IV. Jenjang pangkat untuk setiap eselon diatur dalam Peraturan Pemerintah Nomor 13 Tahun 2002 (Mutawakkil, 2020).

Jenis-jenis eselon berdasarkan tingkatannya ada empat, yaitu :

1. Eselon I

Eselon I adalah golongan eselon yang paling tinggi, yang dimana tingkatan eselon ini terbagi menjadi dua diantaranya Eselon IA dan Eselon IB. Tugas dan fungsi dari eselon I adalah untuk merumuskan, menetapkan, mengembangkan, dan menyelenggarakan kebijakan.

2. Eselon II

Eselon II adalah pangkat eselon yang secara tingkatan berada pada posisi kedua dibawah eselon I. Eselon II memiliki dua jenjang yang sama dengan eselon I yaitu Eselon IIA dan Eselon IIB. Tugas dan fungsi dari eselon II adalah untuk menyelenggarakan dan menetapkan kebijakan.

3. Eselon III

Eselon III adalah jabatan struktural yang berada pada lapis ketiga dibawah eselon I dan II. Eselon III juga memiliki dua jenjang diantaranya adalah Eselon IIIA dan Eselon IIIB. Tugas dan fungsi dari eselon III adalah untuk merumuskan, melaksanakan, mengembangkan, dan mensosialisasikan kebijakan.

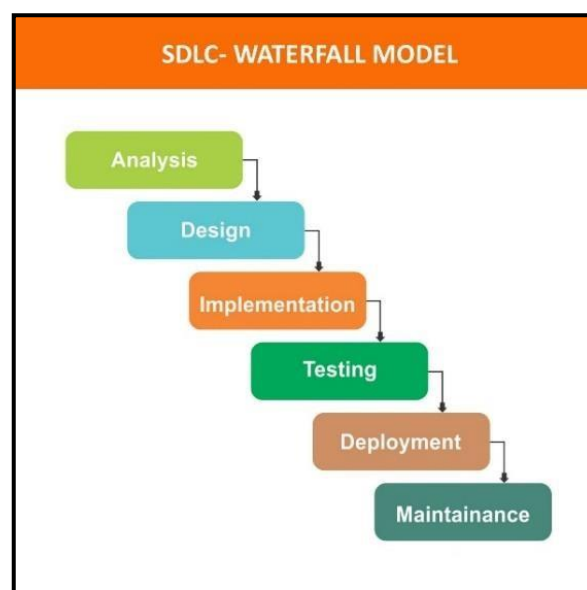
4. Eselon IV

Eselon IV adalah jabatan structural yang berada pada lapisan paling bawah. Sama dengan eselon I, II, dan III, eselon IV memiliki dua jenjang diantaranya adalah Eselon IVA dan Eselon IVB. Tugas dan fungsi dari eselon IV adalah untuk memproses, merancang, menyusun, melakukan, dan mengerjakan kebijakan.

3.8. Waterfall

Metode *waterfall* menurut Roger S. Pressman (2010:39) adalah sebuah proses pengembangan perangkat lunak yang berurutan, dipandang sebagai terus mengalir kebawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi, dan pengujian (Ersandi, 2019).

Tahapan metode *waterfall* adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 1SDLC *Waterfall*

1. Analysis

Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.

2. Design

Pada tahapan ini pengembang akan menghasilkan sebuah *system* secara keseluruhan dan alur perangkat lunak hingga algoritma yang detail. Desain *system* juga membantu menentukan perangkat keras dan persyaratan *system* serta membantu dalam mendefinisikan arsitektur *system* secara keseluruhan.

3. Implementation

Tahapan dimana seluruh desain diubah menjadi kode-kode program. Kode program yang dihasilkan masih berupa modul-modul yang akan diintegrasikan menjadi *14system* secara lengkap. Setiap kode program akan diuji untuk fungsionalitasnya yang mana disebut sebagai testing.

4. Testing

Di tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah perangkat lunak yang dibuat telah sesuai dengan desain *14system* dan fungsi pada perangkat lunak terdapat kesalahan atau tidak.

5. Deployment

Di tahap ini aplikasi akan diimplementasikan secara langsung dan client atau pengguna melakukan pengujian untuk menentukan apakah *14system* tersebut telah sesuai dengan yang disetujui.

6. Maintenance

Tahap instalansi dan proses perbaikan dari *14system* yang telah disetujui.

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1. Analisis

Tahap *Analysis* adalah tahap awal dimana pengembang sistem diperlukan suatu komunikasi yang bertujuan untuk memahami *software* yang dibutuhkan pengguna dan *system software*. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, *survey* (observasi) atau analisis proses bisnis

4.2. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan memberikan pertanyaan pada bagian personalia untuk mengumpulkan data yang diperlukan. Tujuan dari wawancara ini adalah mengetahui bagaimana aplikasi evaluasi penugasan digunakan untuk Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur.

Table 4. 1 Wawancara

No.	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur sudah memiliki aplikasi untuk evaluasi penugasan tersebut ?	<ul style="list-style-type: none"> Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur belum memiliki aplikasi yang digunakan untuk memberikan revisi atau evaluasi penugasan kepada karyawan
2	Siapa saja yang akan menggunakan aplikasi evaluasi penugasan ini?	<ul style="list-style-type: none"> Tiap bagian dari Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur dari atasan hingga bawahan(Eselon2 , Eselon3, Eselon 4)
3	Aplikasi apa yang digunakan sebelumnya untuk memberikan evaluasi penugasan?	<ul style="list-style-type: none"> Evaluasi penugasan biasa dilakukan secara manual dengan cara penyampaian langsung kepada bawahan
4	Bagaimana rancangan aplikasi <i>web</i> yang Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur inginkan?	<ul style="list-style-type: none"> Aplikasi yang mampu memberikan informasi terkait revisi atau evaluasi penugasan terhadap tugas yang telah diberikan kepada awahan serta bagi atasan dapat memberikan

revisi atau evaluasi penugasan melalui aplikasi tanpa harus menyampaikannya secara langsung.

4.3. Observasi

Observasi adalah aktivitas terhadap suatu proses atau objek dengan maksud untuk mengetahui dan kemudian memahami dari proses bisnis berdasarkan pengetahuan dan gagasan yang sudah diketahui sebelumnya. Observasi berguna untuk melihat objek yang diteliti dilakukan bersamaan dengan proses wawancara, Untuk mengetahui tentang bagaimana jalannya proses bisnis yang saat ini masih berjalan di dalam Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur, serta mengidentifikasi tiap kebutuhan data dan kebutuhan informasi yang diperlukan



UNIVERSITAS
Dinamika

4.4. Identifikasi Masalah

Table 4. 2 Identifikasi Masalah

Permasalahan	Dampak	Solusi
Pemberian revisi terhadap tugas yang sudah diberikan kurang terstruktur karena masih menggunakan instruksi secara langsung.	Karyawan kurang mendapat detail yang jelas terkait dengan revisi tugas yang diberikan karena langsung secara lisan.	Menggunakan aplikasi evaluasi penugasan karyawan bisa lebih memperjelas revisi tugas.
Beberapa karyawan mengalami masalah pada detail revisi yang diberikan dari atasan karena masih menggunakan instruksi secara langsung. Ketika penyampaian revisi tugas.	Karyawan mengalami kesulitan untuk mengingat tentang detail revisi tugas yang diberikan.	Dengan aplikasi terkomputasi akan menampilkan dengan jelas revisi yang diberikan oleh atasan mengenai detail revisi tugas yang diberikan.

4.5. Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis kebutuhan pengguna digunakan untuk memetakan keterkaitan pengguna dan data-data yang ada pada aplikasi pemberian tugas karyawan sebagai berikut :

1. Staff

Table 4. 3 Analisis Kebutuhan Pengguna (Staff)

Tugas dan Tanggung Jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
Mengambil sebuah revisi tugas yang diberikan	Data revisi tugas staff	Informasi revisi tugas staff
Melakukan <i>input</i> data untuk merevisi tugas dari atasan	Data revisi tugas staff	Informasi revisi tugas staff
Mengirimkan sebuah dokumen hasil revisi	Data revisi tugas staff	Informasi dokumen revisi yang harus dikirimkan

2. Eselon 4

Table 4. 4 Analisis Kebutuhan Pengguna (Eselon 4)

Tugas dan Tanggung Jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
Mengambil sebuah revisi tugas yang diberikan.	Data revisi tugas eselon 4	Informasi revisi tugas eselon 4
Melakukan <i>input</i> data untuk merevisi tugas dari atasan	Data revisi tugas eselon 4	Informasi revisi tugas eselon 4
Mengirimkan sebuah dokumen hasil revisi	Data revisi tugas eselon 4	Informasi dokumen revisi yang harus dikirimkan
Melakukan input data untuk memberikan revisi atau evaluasi penugasan kepada staff	Data revisi tugas staff	Informasi revisi tugas staff

3. Eselon 3

Table 4. 5 Table 4. 4 Analisis Kebutuhan Pengguna (Eselon 3)

Tugas dan Tanggung Jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
Mengambil sebuah revisi tugas yang diberikan	Data revisi tugas eselon 3	Informasi revisi tugas eselon 3
Melakukan <i>input</i> data untuk merevisi tugas dari atasan	Data revisi tugas eselon 3	Informasi revisi tugas eselon 3
Mengirimkan sebuah dokumen hasil revisi	Data revisi tugas eselon 3	Informasi dokumen revisi yang harus dikirimkan
Melakukan input data untuk memberikan revisi atau evaluasi penugasan kepada eselon 4	Data revisi tugas eselon 4	Informasi revisi tugas eselon 4

4.6. Analisis Kebutuhan Fungsional

Identifikasi Fungsional ditunjukan untuk menentukan fungsi-fungsi yang akan di implementasikan di dalam aplikasi, berdasarkan hasil: observasi, wawancara, dan analisi proses bisnis maka identifikasi data untuk Aplikasi Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur.

Table 4. 6 Analisis Kebutuhan Fungsional

Fungsi	Detail Fungsi	Pengguna
<i>Mengelola master Staff (create, read, update, delete)</i>	Fungsi untuk mengelola master staff yang isinya adalah data dari karyawan atau staff dan table revisi staff.	Admin
Mengelola master Eselon 4 (<i>create, read, update, delete</i>)	Fungsi untuk mengelola master eselon 4 yang isinya adalah data dari karyawan eselon 4 dan table revisi eselon 4.	Admin
Mengelola master Eselon 3 (<i>create, read, update, delete</i>)	Fungsi untuk mengelola master eselon 3 yang isinya adalah data dari karyawan eselon 3 dan table revisi eselon 3	Admin
Pemberian revisi Tugas	Fungsi yang ditujukan kepada pimpinan untuk memberikan revisi tugas secara komputasi kepada karyawan/staff yang berada dibawahnya.	1. Eselon 3 2. Eselon 4
Laporan Revisi tugas	Fungsi yang digunakan untuk mencetak table revisi tugas pada aplikasi menjadi dokumen dalam bentuk PDF.	1. Eselon 3 2. Eselon 4 3. Staff

4.7. Design

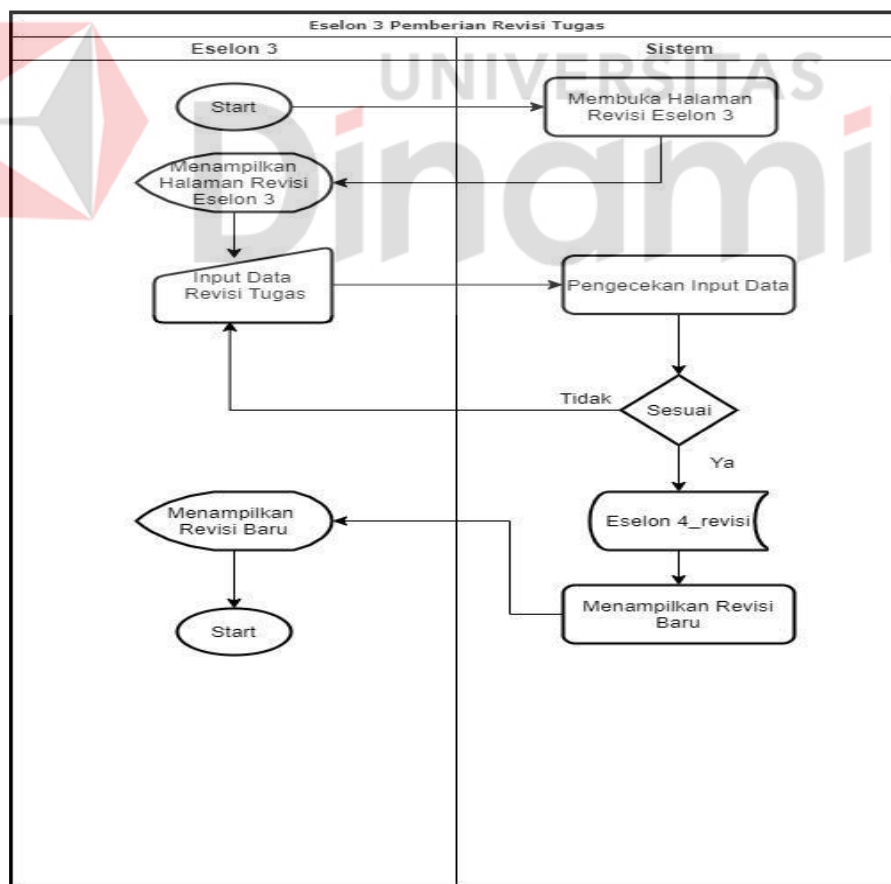
Pada tahapan ini pengembang akan menghasilkan sebuah *system* secara keseluruhan dan alur perangkat lunak hingga algoritma yang detail. Desain *system* juga membantu menentukan perangkat keras dan persyaratan *system* serta membantu dalam mendefinisikan arsitektur *system* secara keseluruhan.

4.7.1. SYSTEM FLOW

Bagian yang memperlihatkan urutan dari suatu prosedur atau proses dari beberapa file di dalam media tertentu.

1. System Flow Eselon 3 (Pemberian Revisi Tugas)

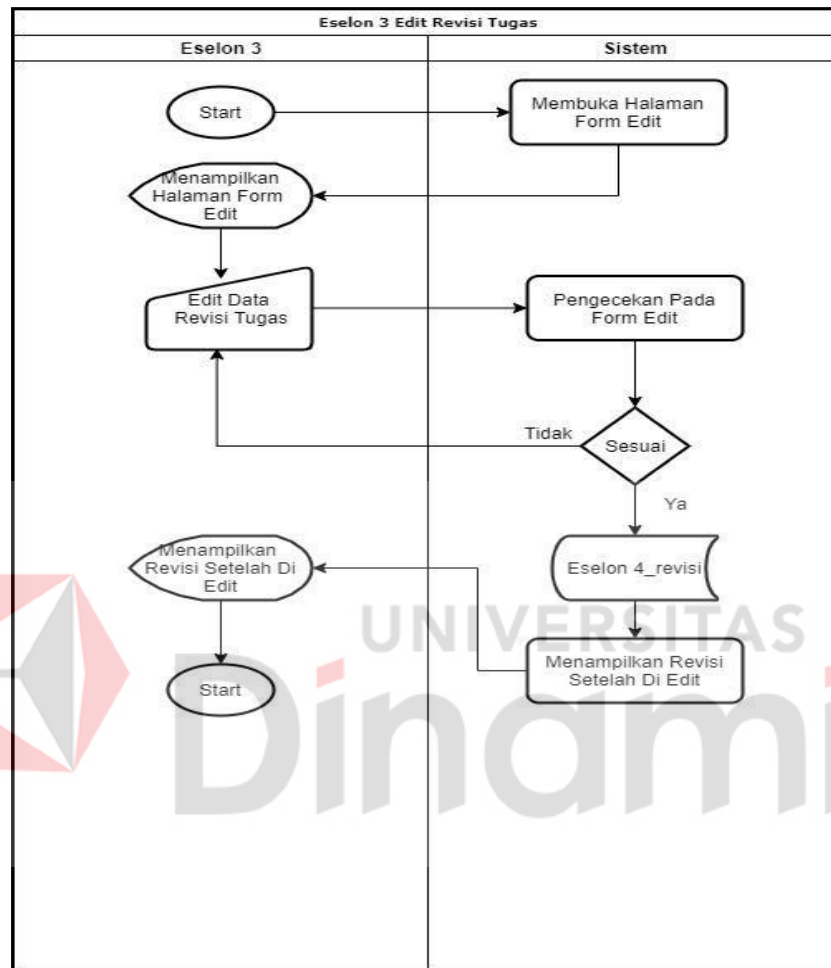
Prosedur atau proses untuk *system flow* pemberian revisi tugas dari eselon 3 kepada eselon 4 adalah sebagai berikut ini.



Gambar3. Sysflow revisi tugas eselon 3 ke eselon4

2. *System Flow* Eselon 3 (Edit Revisi Tugas untuk Eselon 4)

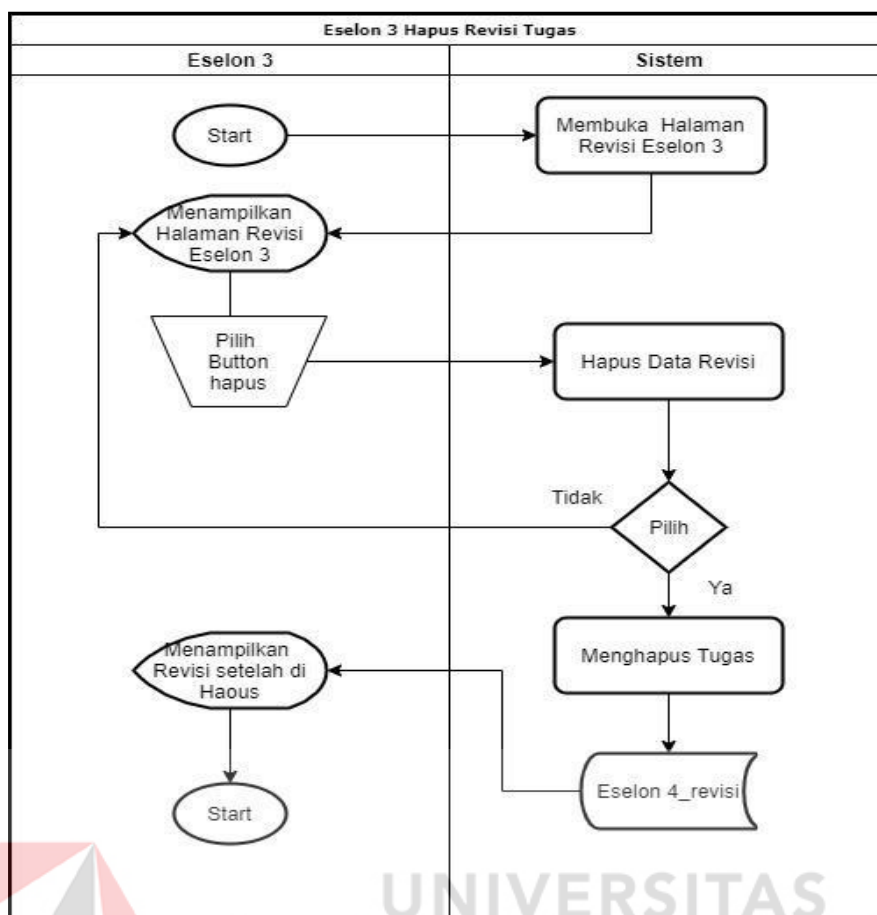
Prosedur atau proses untuk sistem flow mengedit revisi tugas yang diberikan kepada eselon 4 adalah sebagai berikut ini.



Gambar 4. 1 *System Flow* Edit Revisi Tugas Eselon 4

3. *System Flow* Eselon 3 (Hapus Revisi Tugas untuk Eselon 4)

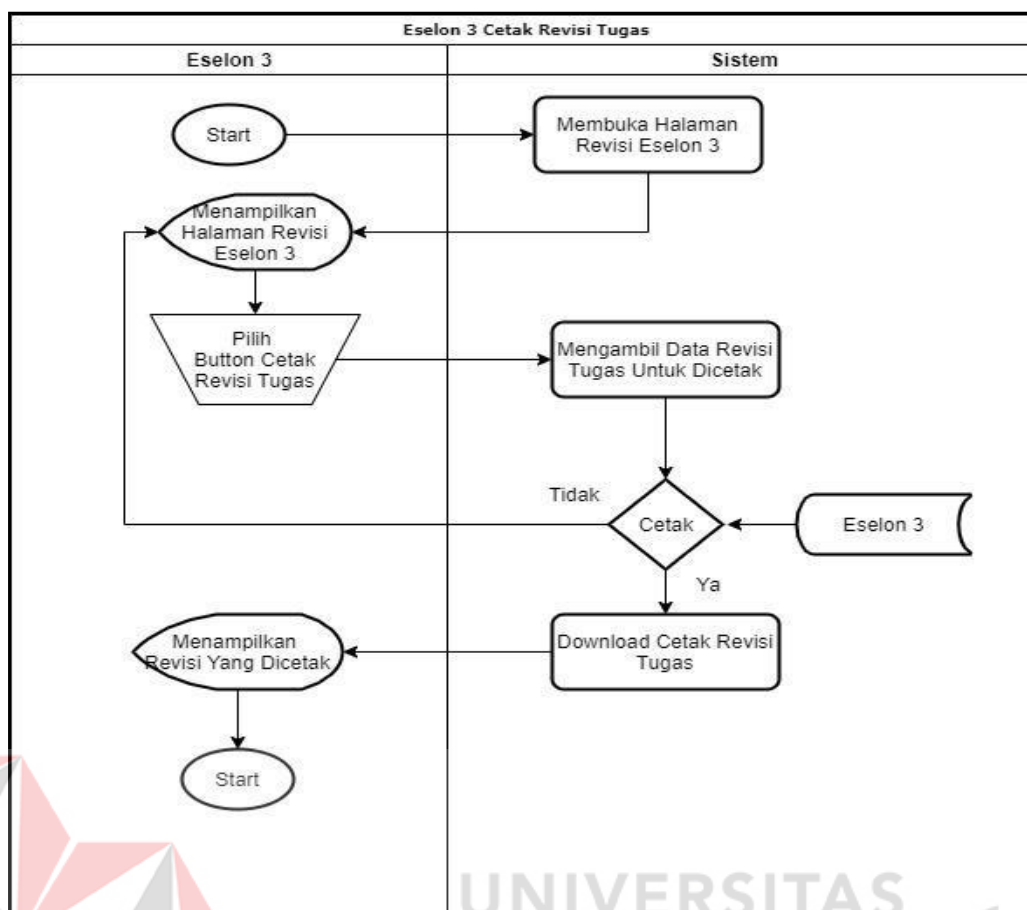
Prosedur atau proses untuk sistem flow menghapus revisi tugas eselon 4 yang sebelumnya telah diinputkan oleh eselon 4 adalah sebagai berikut ini.



Gambar 4. 2 *System Flow* Hapus Revisi Tugas untuk Eselon 4

4. *System Flow* Eselon 3 (Cetak Laporan Revisi Tugas)

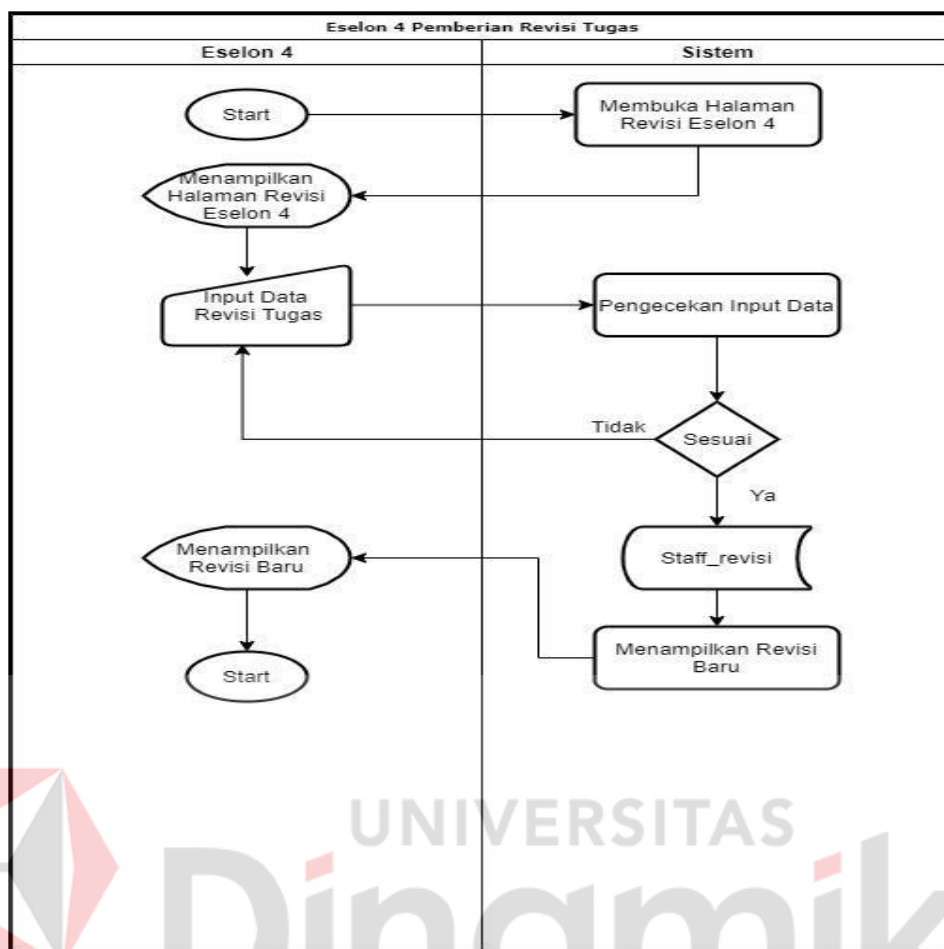
Prosedur atau proses untuk sistem flow Cetak Revisi tugas eselon 4 yang sebelumnya telah dikerjakan oleh eselon 4 adalah sebagai berikut ini.



Gambar 4. 3 *System Flow* Eselon 3 Cetak Laporan Revisi Tugas

5. *System Flow* Eselon 4 (Pemberian Revisi Tugas)

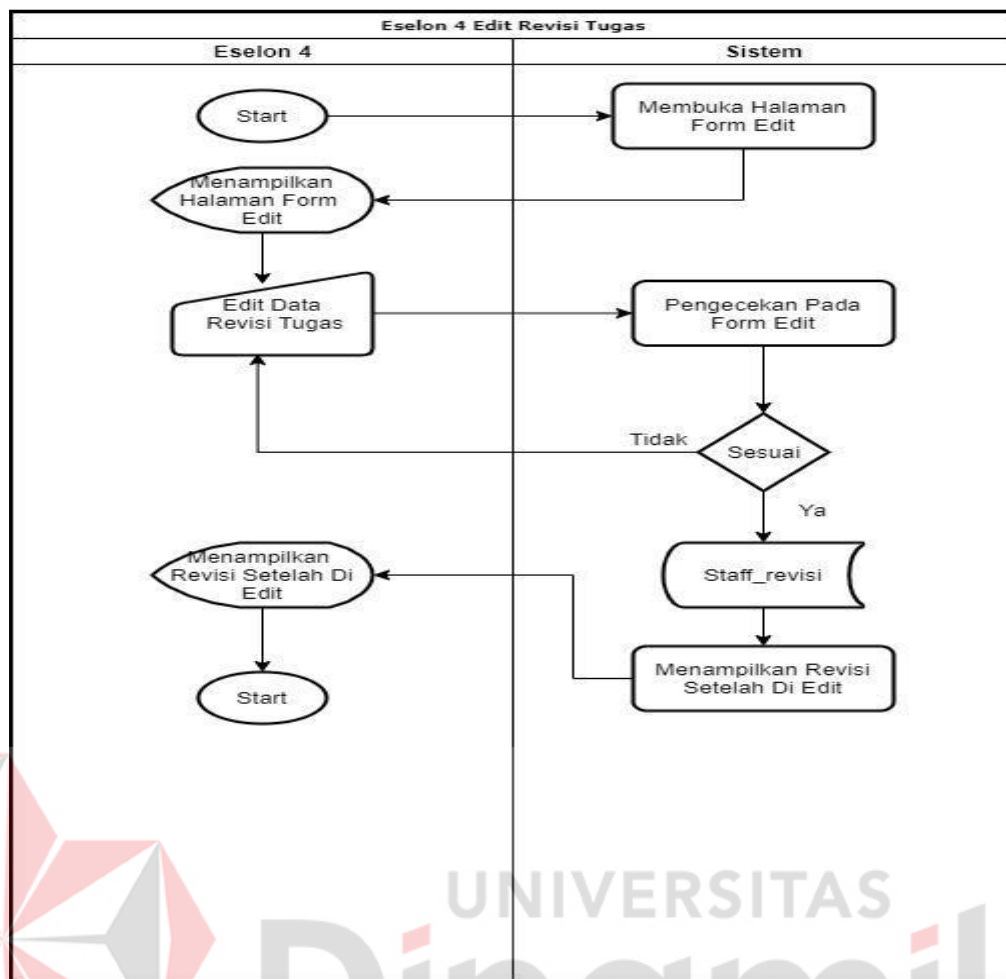
Prosedur atau proses untuk sistem flow pemberian revisi tugas eselon 4 yang sebelumnya telah diinputkan oleh eselon 4 adalah sebagai berikut ini.



Gambar 4. 4System Flow Eselon 4 Pemberian Revisi Tugas

6. . *System Flow* Eselon 4 (Edit Revisi Tugas untuk Staff)

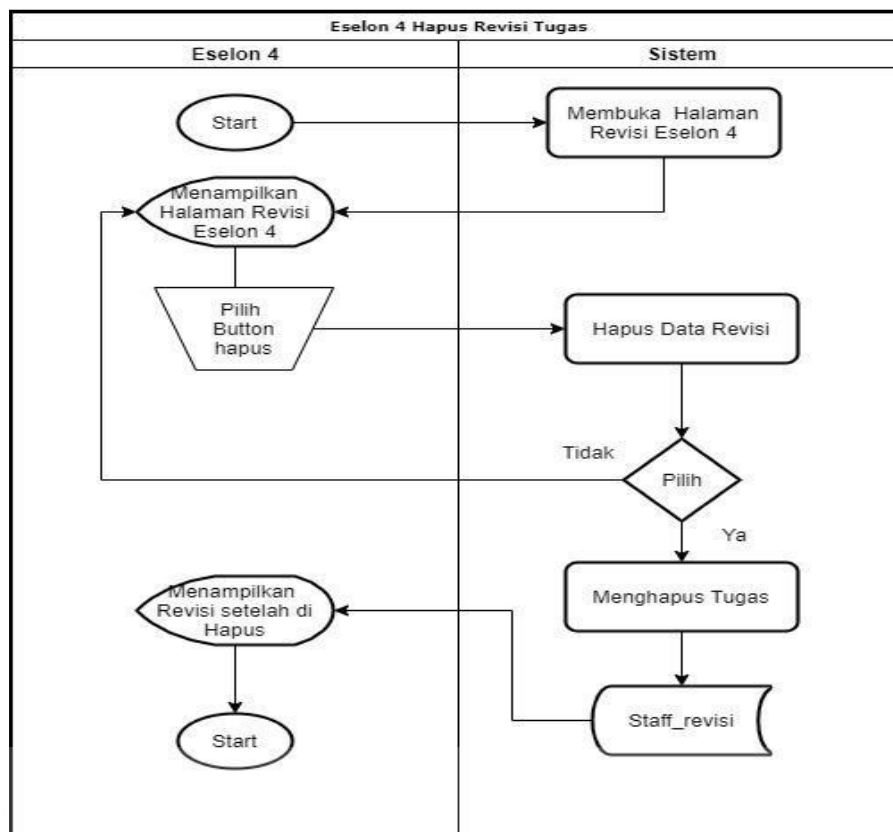
Prosedur atau proses untuk sistem flow mengedit revisi tugas eselon 4 yang sebelumnya telah diinputkan oleh eselon 4 adalah sebagai berikut ini.



Gambar 4. 5 *System Flow* Eselon 4 Edit Tugas Staff

7. *System Flow* Eselon 4 (Hapus Revisi Tugas untuk Staff)

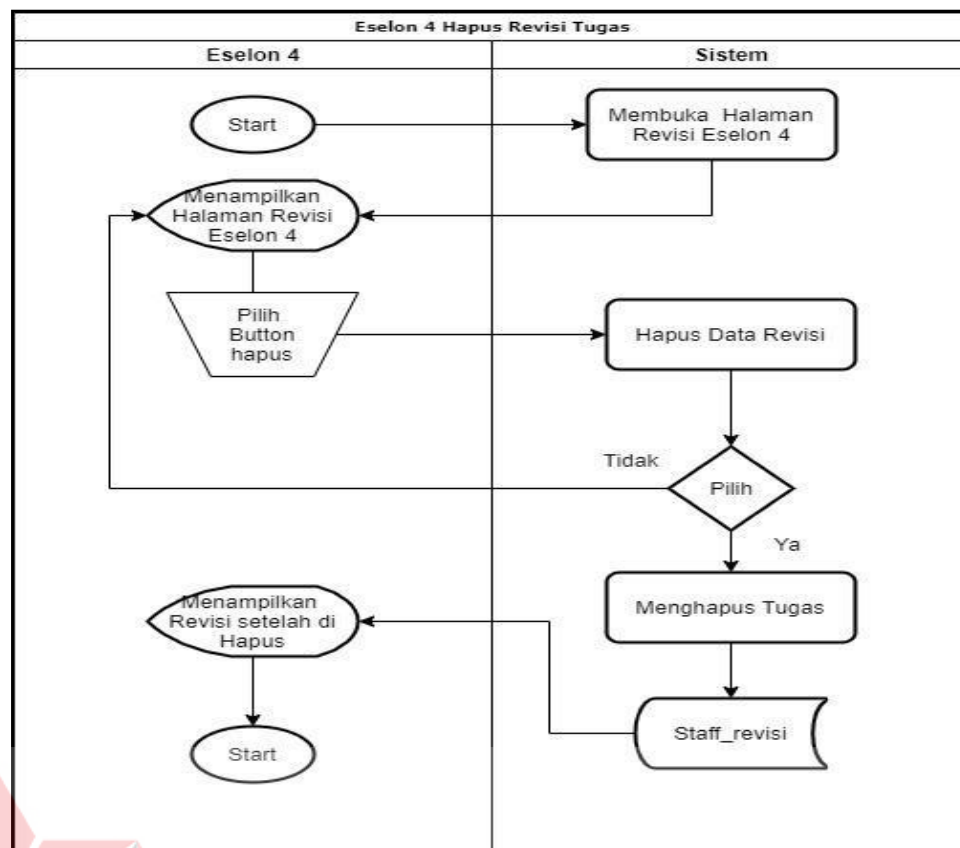
Prosedur atau proses untuk sistem flow menghapus Revisi tugas eselon 4 yang sebelumnya telah diinputkan oleh eselon 4 adalah sebagai berikut ini.



Gambar 4. 6 *System Flow* Eselon 4 Hapus Revisi Tugas Staff

8. *System Flow* Eselon 4 (Cetak Revisi Tugas untuk Staff)

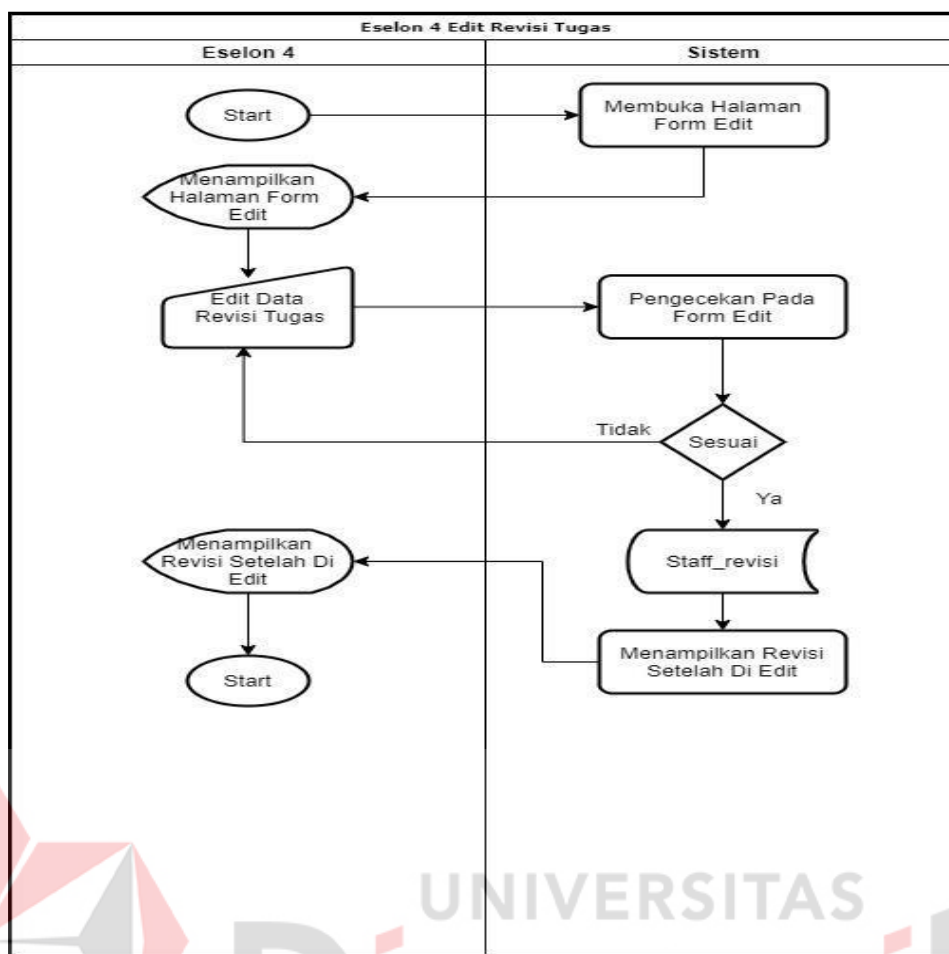
Prosedur atau proses untuk sistem flow Cetak Revisi tugas eselon 4 yang sebelumnya telah dikerjakan oleh eselon 4 adalah sebagai berikut ini.



Gambar 4. 7 *System Flow* Eselon 4 Cetak Revisi Tugas Staff

9. *System Flow* Staff (Edit Revisi Tugas Staff)

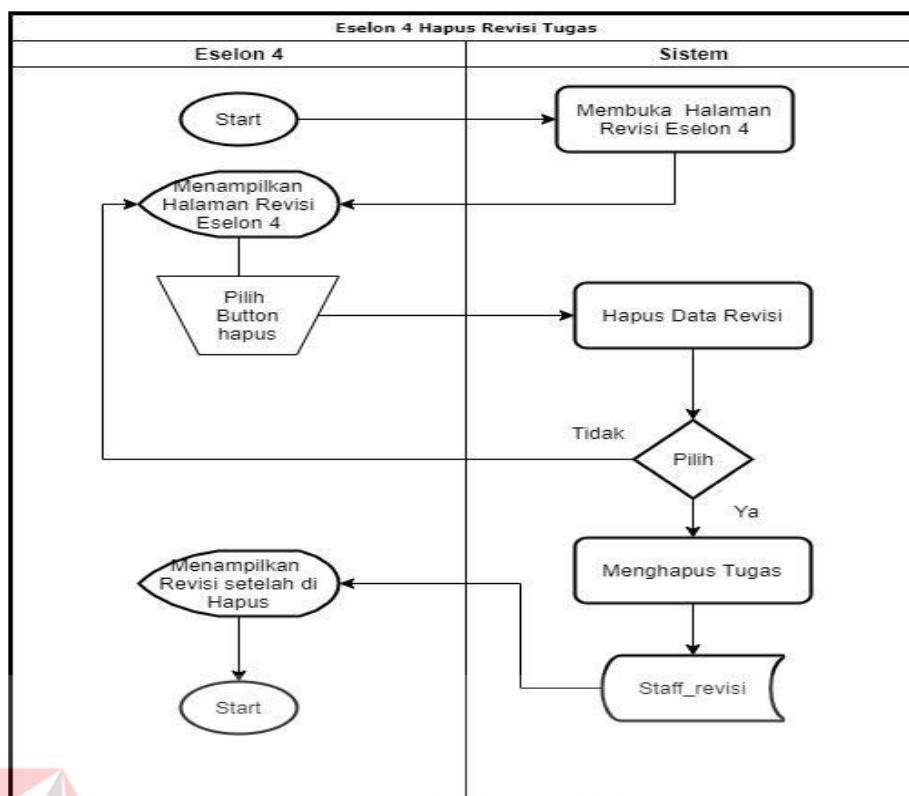
Prosedur atau proses untuk sistem flow mengedit revisi tugas staff yang sebelumnya telah diinputkan oleh staff adalah sebagai berikut ini.



Gambar 4. 8 *System Flow* Staff Edit Revisi Tugas Staff

10. *System Flow* Staff (Hapus Revisi Tugas Staff)

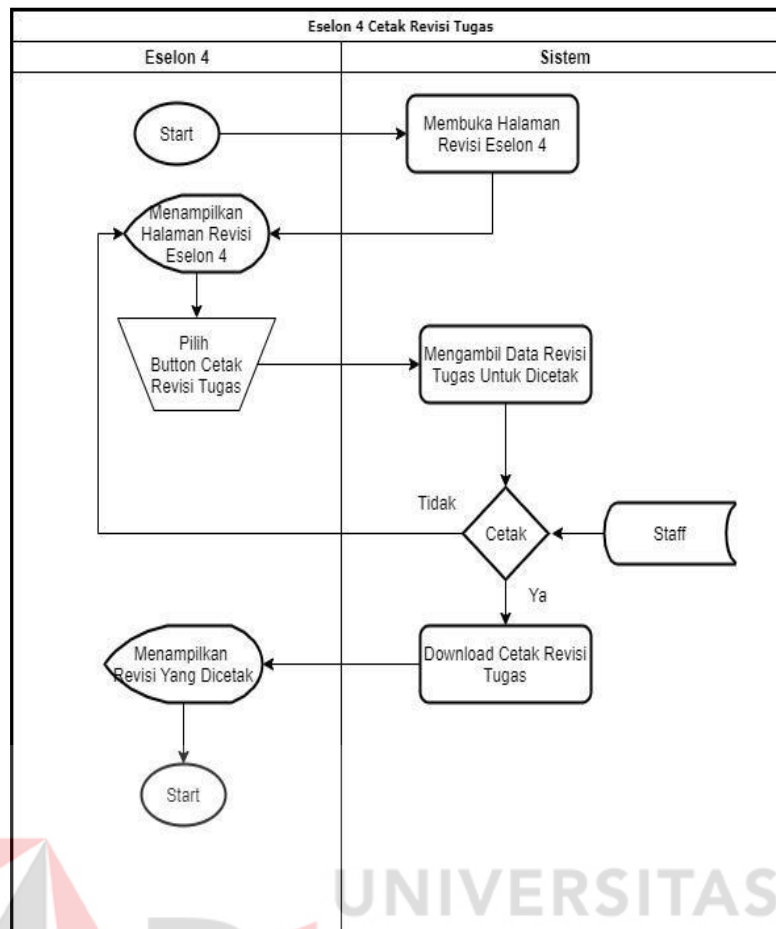
Prosedur atau proses untuk sistem flow menghapus Revisi tugas staff yang sebelumnya telah diinputkan oleh staff adalah sebagai berikut ini.



Gambar 4. 9 *System Flow* Staff Hapus Revisi Tugas Staff

11. *System Flow* Staff (Cetak Laporan Tugas)

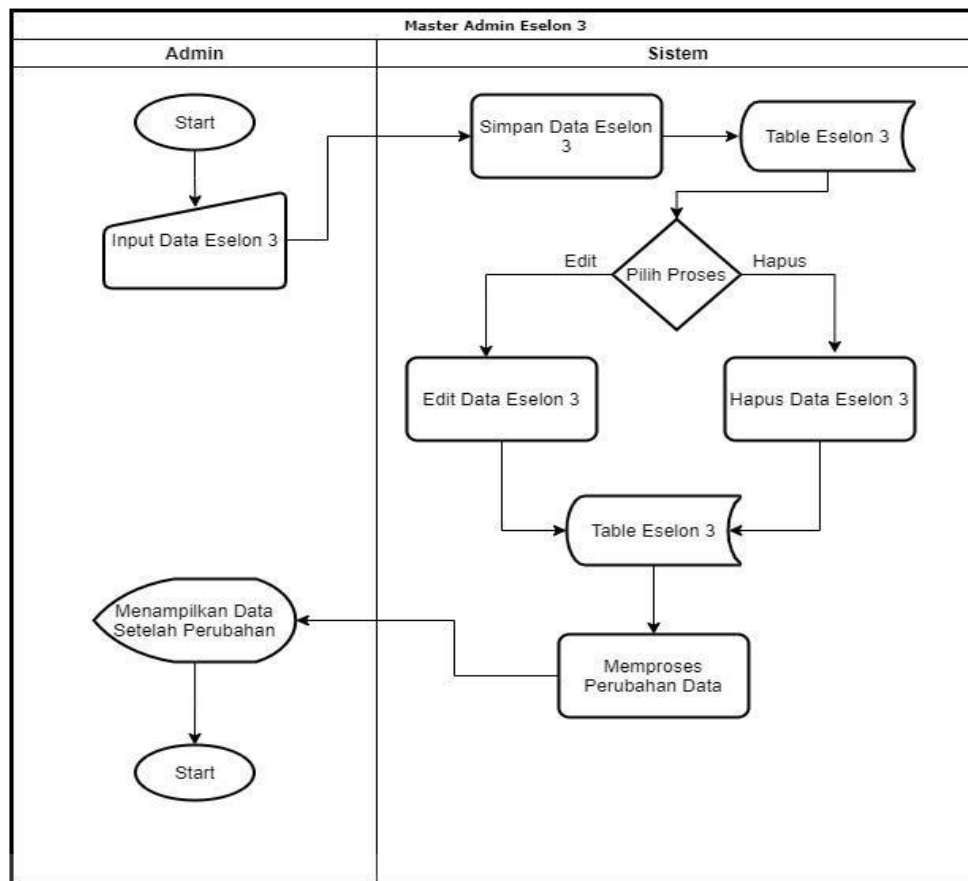
Prosedur atau proses untuk sistem flow Cetak Revisi tugas Staff yang sebelumnya telah dikerjakan oleh Staff adalah sebagai berikut ini.



Gambar 4. 10 *System Flow* Eselon 4 Cetak Laporan

12. *System Flow* Master Admin (Master Admin Eselon 3)

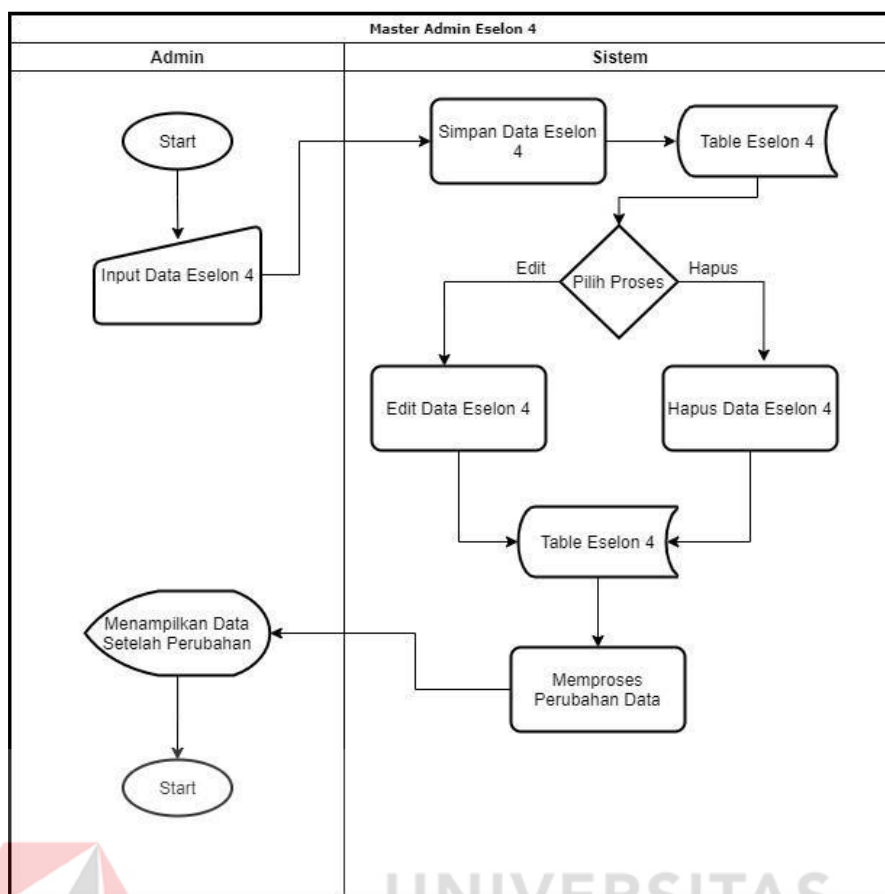
Prosedur atau proses untuk sistem flow Kelola admin (Eselon3) adalah sebagai berikut ini.



Gambar 4. 11 *System Flow Master Admin Eselon 3*

13. *System Flow Master Admin (Master Admin Eselon 4)*

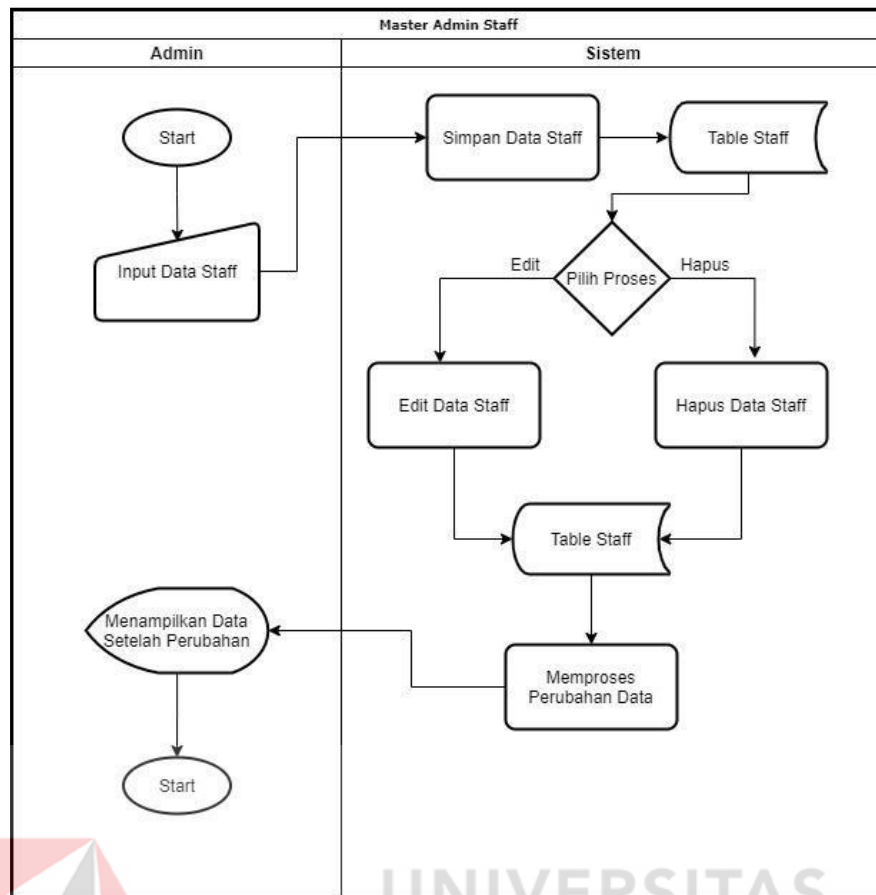
Prosedur atau proses untuk sistem flow Kelola admin (Eselon4) adalah sebagai berikut ini.



Gambar 4. 12 *System Flow Master Admin Eselon 4*

14. *System Flow Master Admin (Master Admin Staff)*

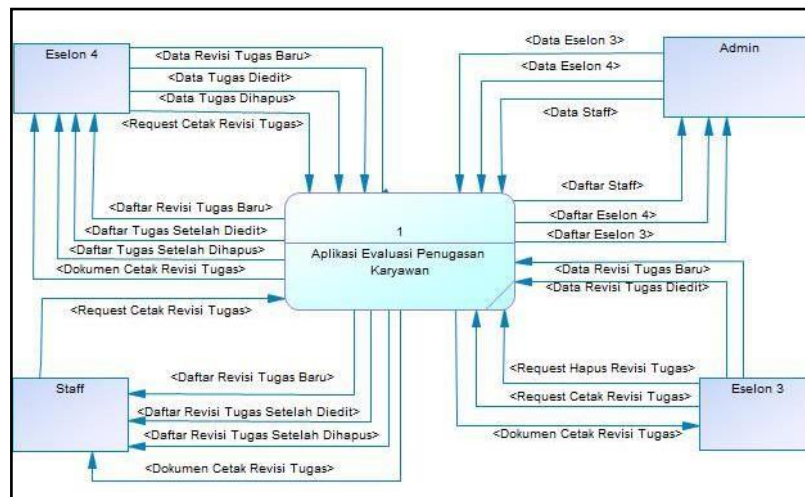
Prosedur atau proses untuk sistem flow Kelola admin (Staff) adalah sebagai berikut ini.



Gambar 4. 13 *System Flow* Master Admin Staff

4.7.2. Context Diagram

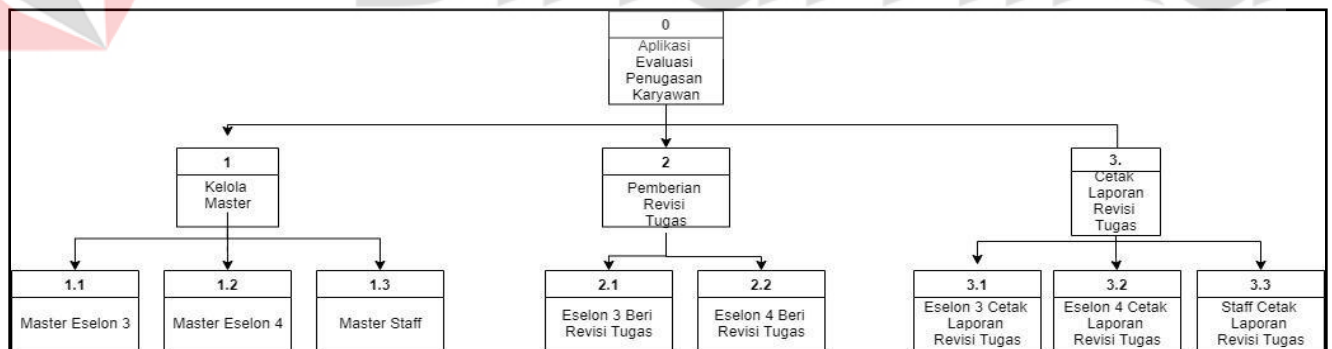
Context Diagram merupakan level tertinggi dari *Data Flow Diagram* yang menggambarkan seluruh input ke dalam sistem atau output dari sistem yang memberi gambaran tentang keseluruhan sistem. *Context Diagram* ini terdiri dari empat entitas yaitu Staff, Eselon 4, Eselon 3, dan Admin. Dimana setiap entitas bisa melakukan hal yang berbeda seperti pada Gambar berikut ini.



Gambar 4. 14 *Context Diagram* Aplikasi Evaluasi Penugasan karyawan

4.7.3. *Hierarchy Input Proses Output*

HIPO adalah suatu gambaran dari proses yang memiliki sub-proses dari aplikasi Evaluasi Penugasan Karyawan yang dibuat dengan berbasis *website* untuk Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur. Dibawah ini digambarkan adanya 3 proses yaitu Kelola Data Master, Proses Pemberian Revisi Tugas, dan Laporan Tugas.

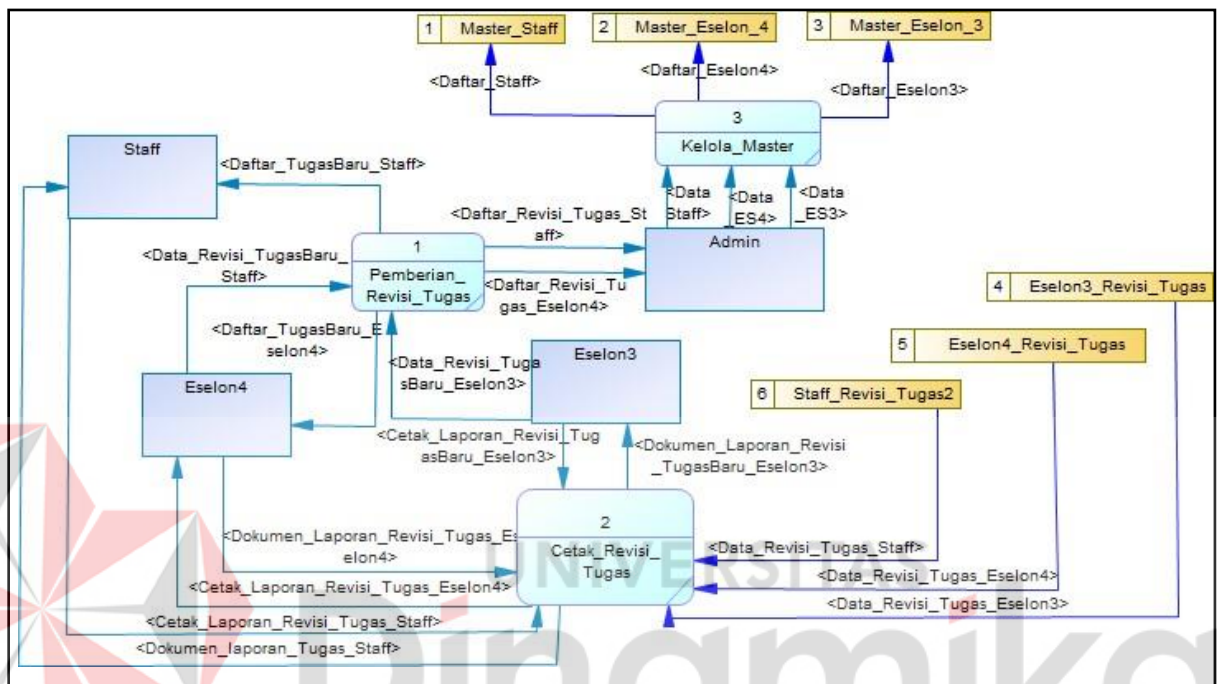


Gambar 4. 15 Hipo Aplikasi Evaluasi Penugasan Karyawan

4.7.4. Data Flow Diagram

A. Data Flow Diagram Level 0

Pada DFD di bawah digambarkan 3 Proses yaitu, Pemberian Revisi Tugas, kelola data *Master* Pada admin, Cetak Laporan setelah Revisi Tugas.

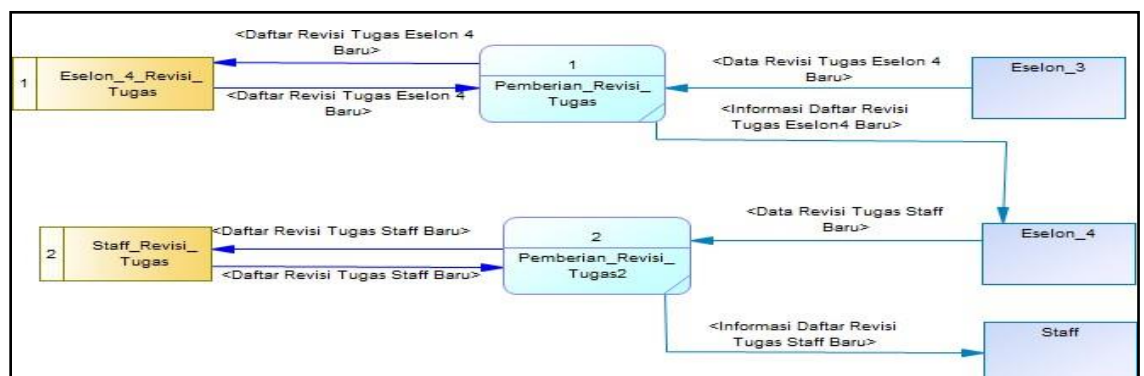


Gambar 4. 16 DFD Level 0 Aplikasi Evaluasi Penugasan Karyawan

B. Data Flow Diagram Level 1

1. Pemberian Revisi Tugas

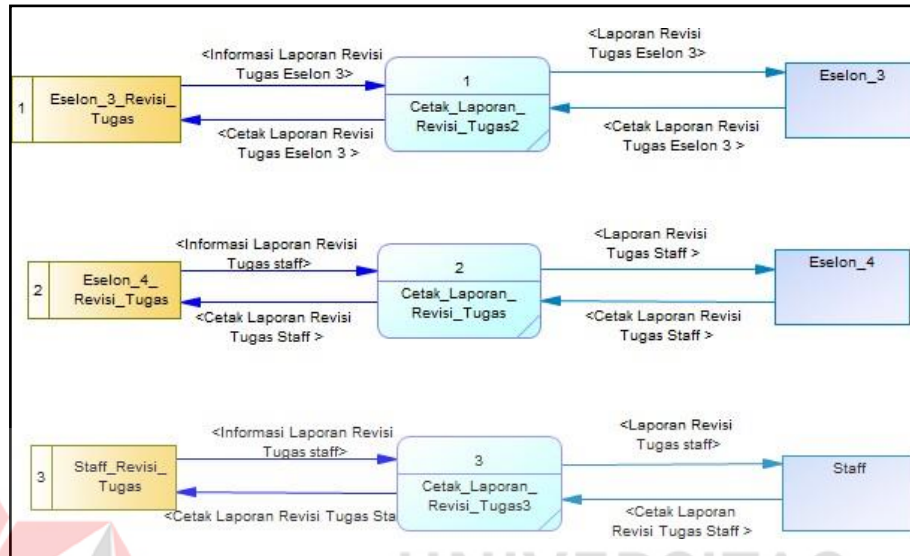
Pada DFD Lv 1 Pemberian revisi tugas ini digambarkan proses pemberian Revisi tugas yang dilakukan oleh Eselon 3 ke Eselon4, Eselon 4 ke Staff.



Gambar 4. 17 DFD Level 1 Pemberian Revisi Tugas

2. Cetak Laporan Revisi Tugas

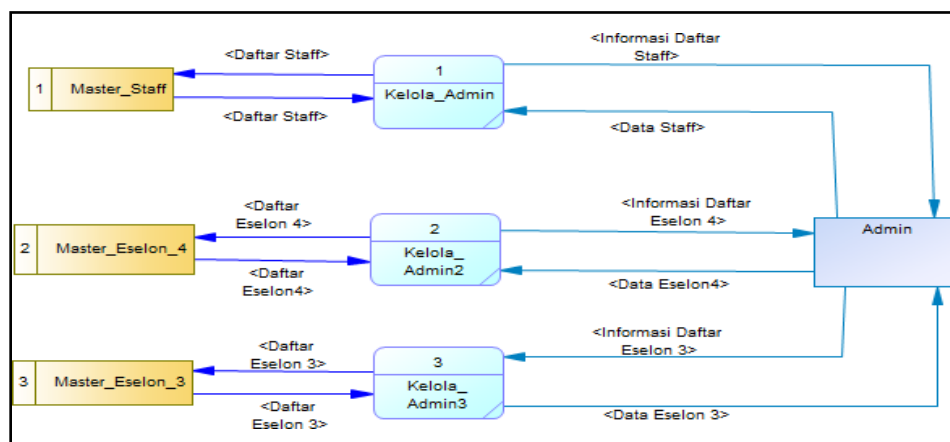
Pada DFD Lv 1 Cetak Laporan Revisi Tugas ini digambarkan yaitu proses Cetak Laporan Revisi tugas yang dilakukan oleh Eselon 3, Eselon 4, dan Staff.



Gambar 4. 18 DFD Level 1 Cetak Laporan Revisi Tugas

3. Kelola Master Admin

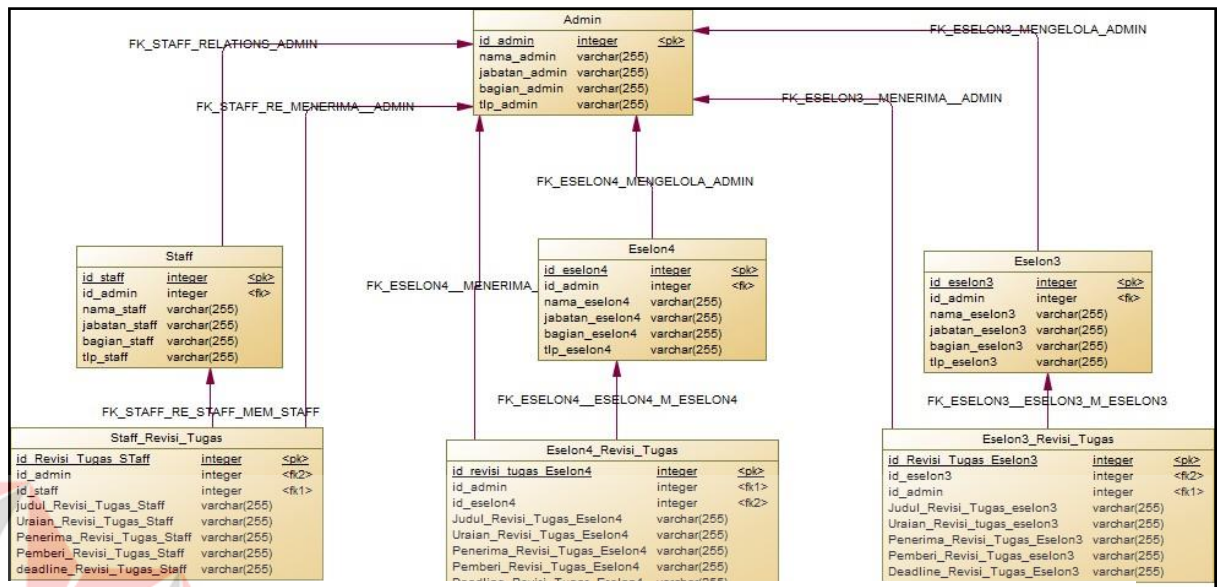
Pada DFD Lv 1 Kelola Data Master Admin Karyawan ini digambarkan tentang bagaimana admin melakukan pengelolaan data master dari karyawan yang diantaranya adalah master staff, master eselon 4, master eselon



Gambar 4. 19 DFD Level 1 Kelola Master

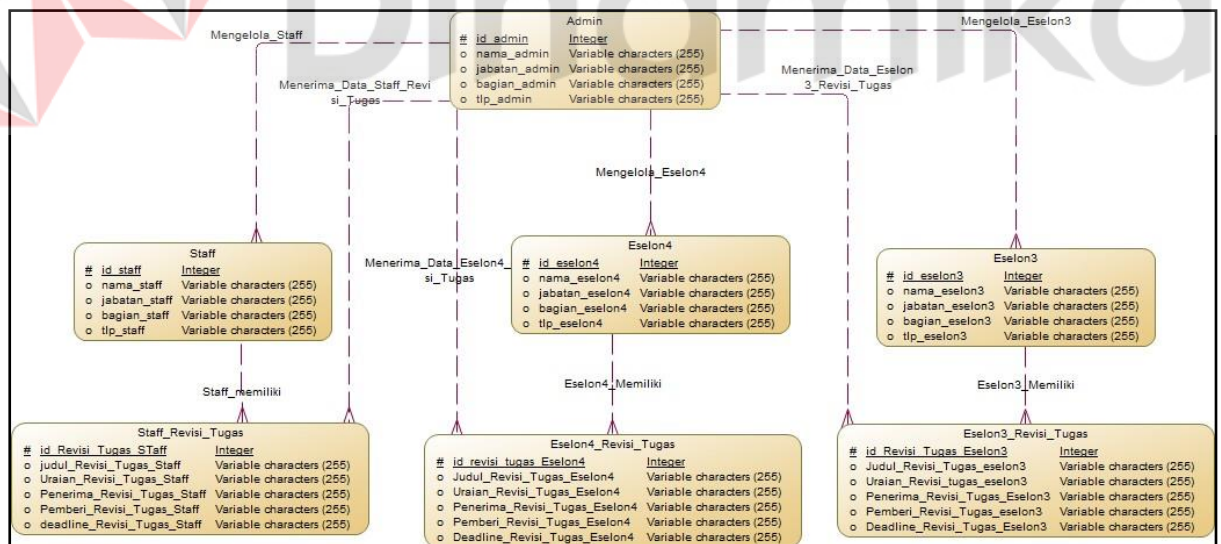
4.7.5. ERD

A. CDM



Gambar 4. 20 CDM Aplikasi Evaluasi Penugasan Karyawan

B. PDM



Gambar 4. 21 PDM Aplikasi Evaluasi Penugasan Karyawan

4.7.6. Struktur Tabel

a) Nama Tabel : *Master Staff*

Fungsi : Menyimpan data staff

Primary Key : ID

Table 4. 7 Struktur Tabel *Master Staff*

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
ID	<i>Integer</i>	10	<i>Primary Key</i>
Nama	<i>Varchar</i>	255	-
Jabatan	<i>Varchar</i>	255	-
Bagian	<i>Varchar</i>	255	-
Tlp	<i>Varchar</i>	255	-

b) Nama Tabel : Master Eselon 4

Fungsi : Menyimpan data Eselon 4

Primary Key : ID

Table 4. 8 Struktur Tabel *Master Eselon 4*

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
ID	<i>Integer</i>	10	<i>Primary Key</i>
Nama	<i>Varchar</i>	255	-
Jabatan	<i>Varchar</i>	255	-
Bagian	<i>Varchar</i>	255	-
Tlp	<i>Varchar</i>	255	-

c) Nama Tabel : Master Eselon 3

Fungsi : Menyimpan data Eselon 3

Primary Key : ID

Table 4. 9 Struktur Tabel *Master Eselon 3*

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
ID	<i>Integer</i>	10	<i>Primary Key</i>
Nama	<i>Varchar</i>	255	-
Jabatan	<i>Varchar</i>	255	-
Bagian	<i>Varchar</i>	255	-
Tlp	<i>Varchar</i>	255	-

d) *Foreign Key* : -

Nama Tabel: Revisi_Staff

Fungsi: menyimpan data Revisi tugas yang sedang dalam pengerjaan staff

Primary key: ID

Foreign key: -

Table 4. 10 Struktur Tabel Revisi Staff

<i>Field</i>	<i>Tipe</i>	<i>Panjang</i>	<i>Keterangan</i>
ID	Int	10	Primary Key
Judul	Varchar	255	-
Note	Varchar	255	-
Pemberi	Varchar	255	-
Penerima	Varchar	255	-
Date	Varchar	255	-

e) Nama Tabel: Revisi_Eselon4

Fungsi: menyimpan data Revisi tugas yang sedang dalam pengerjaan Eselon4

Primary key: ID

Foreign key: -

Table 4. 11 Struktur Tabel Revisi Eselon 4

<i>Field</i>	<i>Tipe</i>	<i>Panjang</i>	<i>Keterangan</i>
ID	Int	10	Primary Key
Judul	Varchar	255	-
Note	Varchar	255	-
Pemberi	Varchar	255	-
Penerima	Varchar	255	-
Date	Varchar	255	-

f) Nama Tabel: Revisi_Eselon3

Fungsi: menyimpan data Revisi tugas yang sedang dalam pengerjaan Eselon3

Primary key: ID

Foreign key: -

Table 4. 12 Struktur Tabel Revisi Eselon 3

<i>Field</i>	<i>Tipe</i>	<i>Panjang</i>	<i>Keterangan</i>
ID	Int	10	Primary Key
Judul	Varchar	255	-

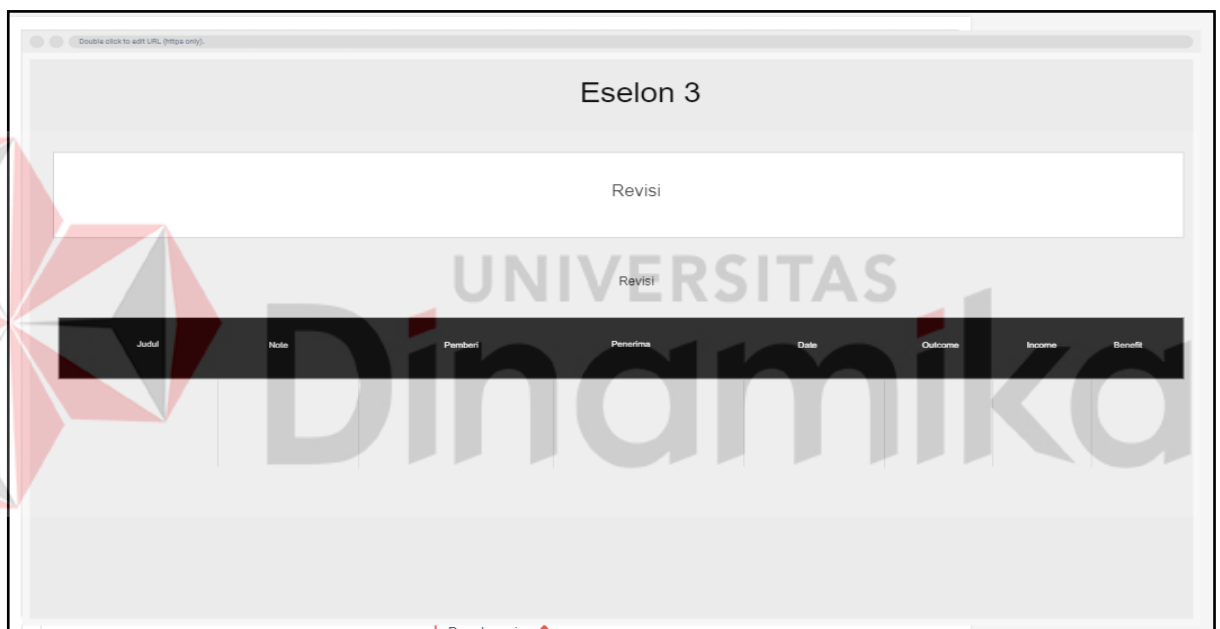
Note	Varchar	255	-
Pemberi	Varchar	255	-
Penerima	Varchar	255	-
Date	Varchar	255	-

4.7.7. Desain Io

Berikut adalah gambaran dari desain *interface* dimana *User* dapat melakukan masukan sebuah data dan mengeluarkan hasil.

a. Halaman form Revisi Eselon 3

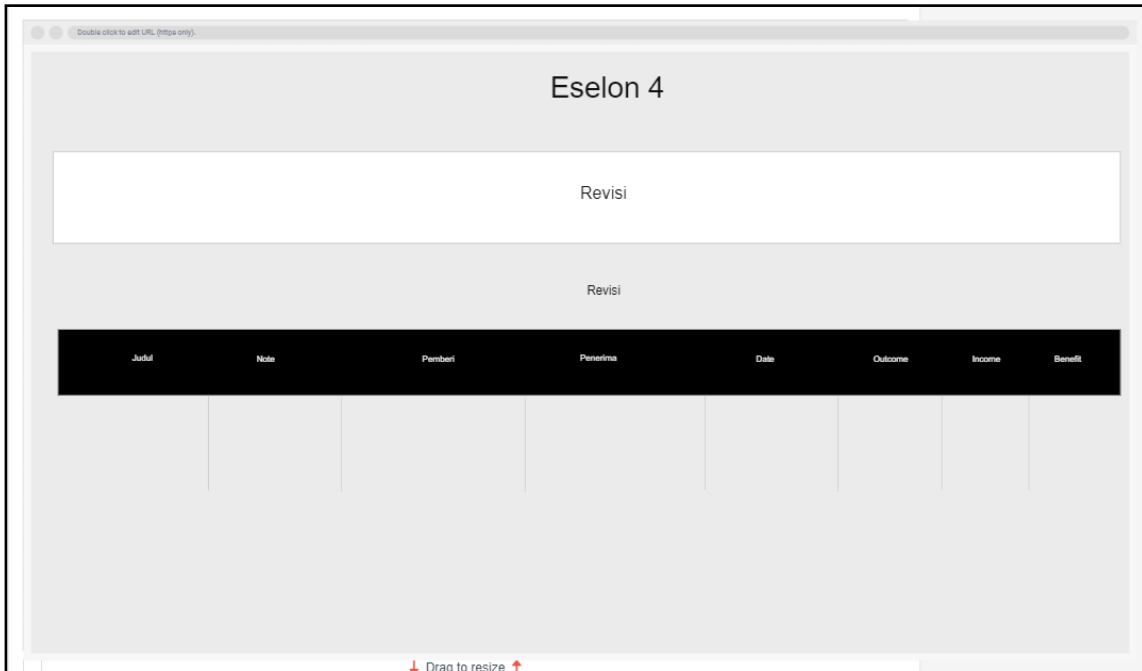
Halaman ini digunakan untuk menampilkan revisi tugas yang akan dikerjakan oleh karyawan Eselon 3.



Gambar 4. 22 Desain UI Halaman Form Revisi Eselon 3

b. Halaman form Revisi Tugas Eselon 4

Halaman ini digunakan untuk menampilkan revisi tugas yang akan dikerjakan oleh karyawan Eselon 4

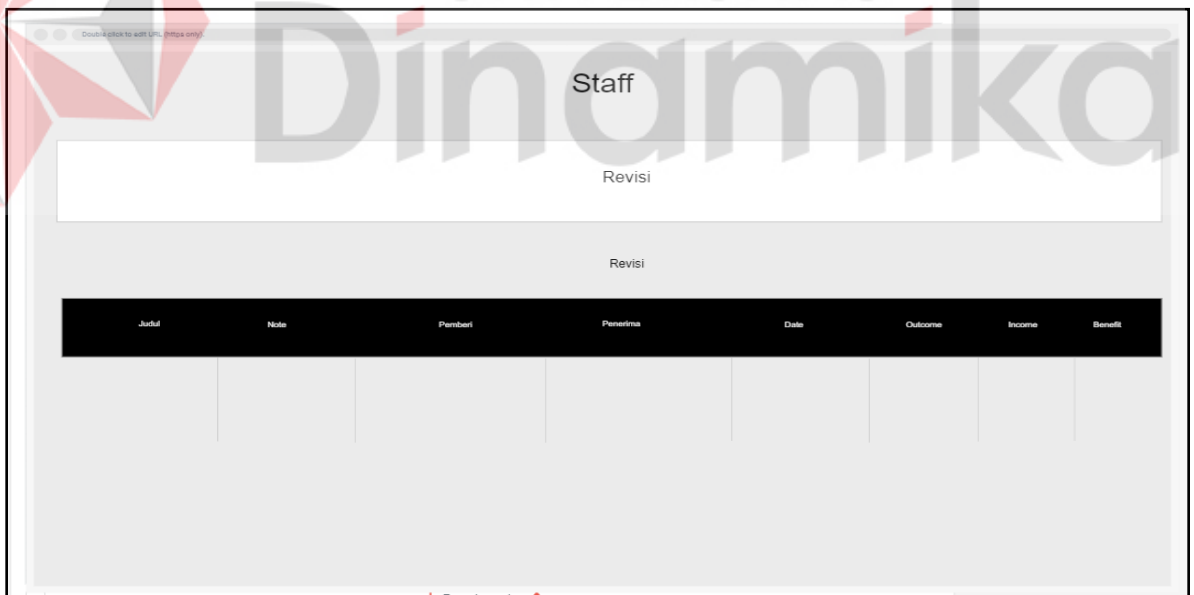


The image shows a web browser window displaying a form titled "Eselon 4". The form has a header section with the title "Eselon 4". Below the header is a large white rectangular input field labeled "Revisi". Underneath this field is another section labeled "Revisi" which contains a table. The table has a black header row with the following columns: "Judul", "Note", "Pemberi", "Penerima", "Date", "Outcome", "Income", and "Benefit". The table body is currently empty, showing only the column headers.

Gambar 4. 23 Desain UI Halaman form Revisi Tugas Eselon 4

c. Halaman form Revisi Tugas Staff

Halaman ini digunakan untuk menampilkan revisi tugas yang akan dikerjakan oleh karyawan Staff

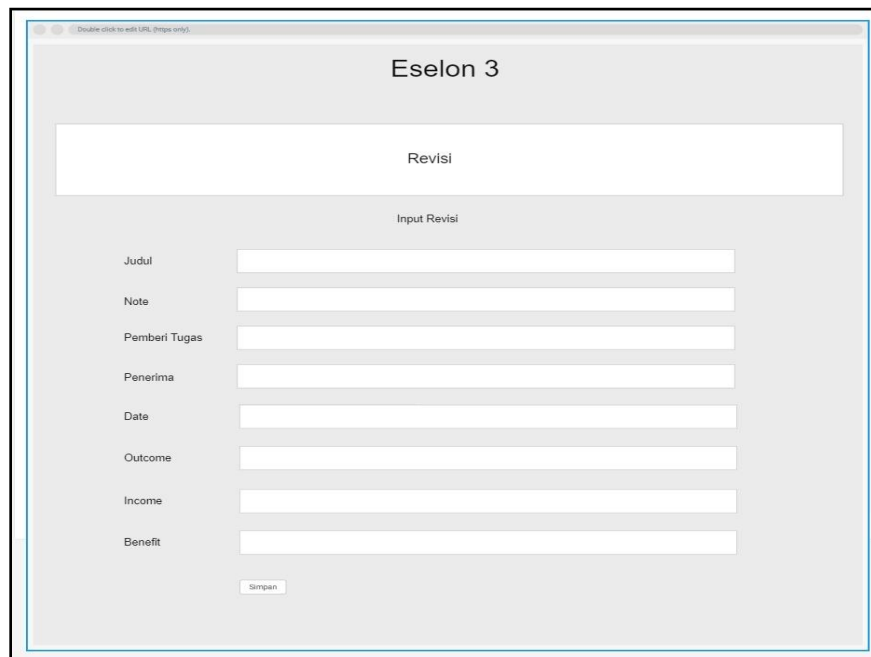


The image shows a web browser window displaying a form titled "Staff". The form has a header section with the title "Staff". Below the header is a large white rectangular input field labeled "Revisi". Underneath this field is another section labeled "Revisi" which contains a table. The table has a black header row with the following columns: "Judul", "Note", "Pemberi", "Penerima", "Date", "Outcome", "Income", and "Benefit". The table body is currently empty, showing only the column headers.

Gambar 4. 24 Halaman form Revisi Tugas Staff

d. Halaman form Input Revisi Tugas Eselon 3

Halaman ini digunakan untuk informasi data Revisi tugas yang akan dikerjakan oleh Eselon 3

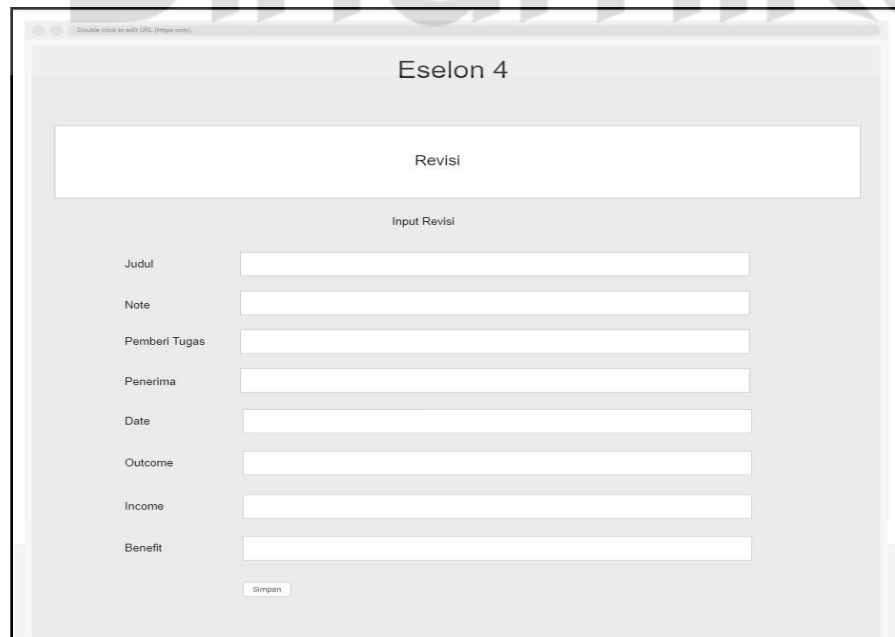


The screenshot shows a web browser window with the title 'Eselon 3'. The form is titled 'Revisi' and has a sub-header 'Input Revisi'. It contains several input fields for the following labels: Judul, Note, Pemberi Tugas, Penerima, Date, Outcome, Income, and Benefit. A 'Simpan' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 4. 25 Halaman form Input Revisi Tugas Eselon 3

e. Halaman form Input Revisi Tugas Eselon 4

Halaman ini digunakan untuk informasi data Revisi tugas yang akan dikerjakan oleh Eselon 4

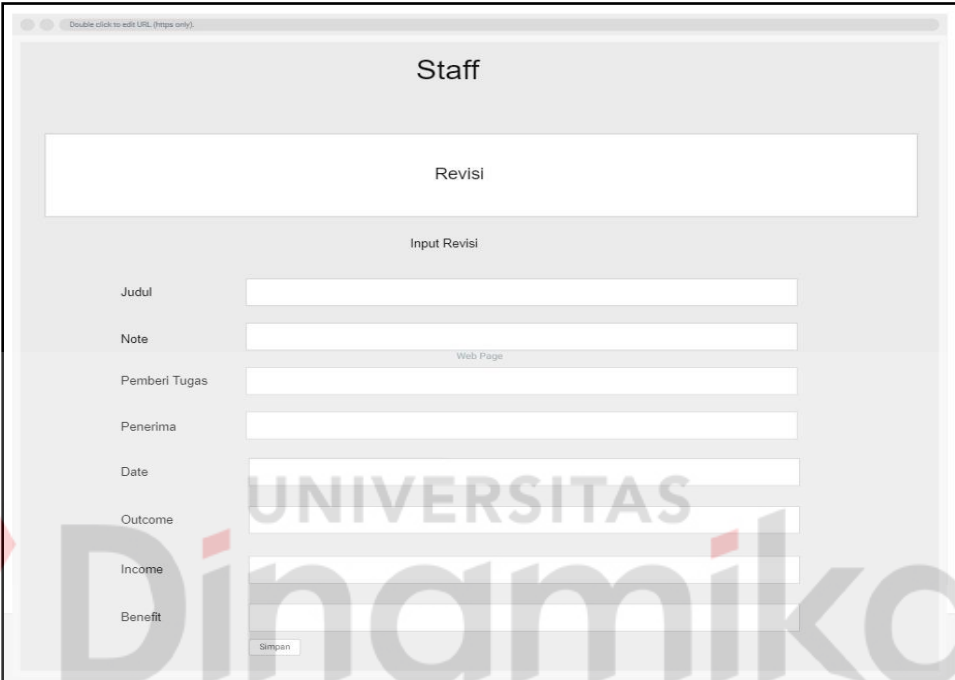


The screenshot shows a web browser window with the title 'Eselon 4'. The form is titled 'Revisi' and has a sub-header 'Input Revisi'. It contains several input fields for the following labels: Judul, Note, Pemberi Tugas, Penerima, Date, Outcome, Income, and Benefit. A 'Simpan' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 4. 26 Halaman form Input Revisi Tugas Eselon 4

f. Halaman form Input Revisi Tugas Staff

Halaman ini digunakan untuk informasi data Revisi tugas yang akan dikerjakan oleh Staff



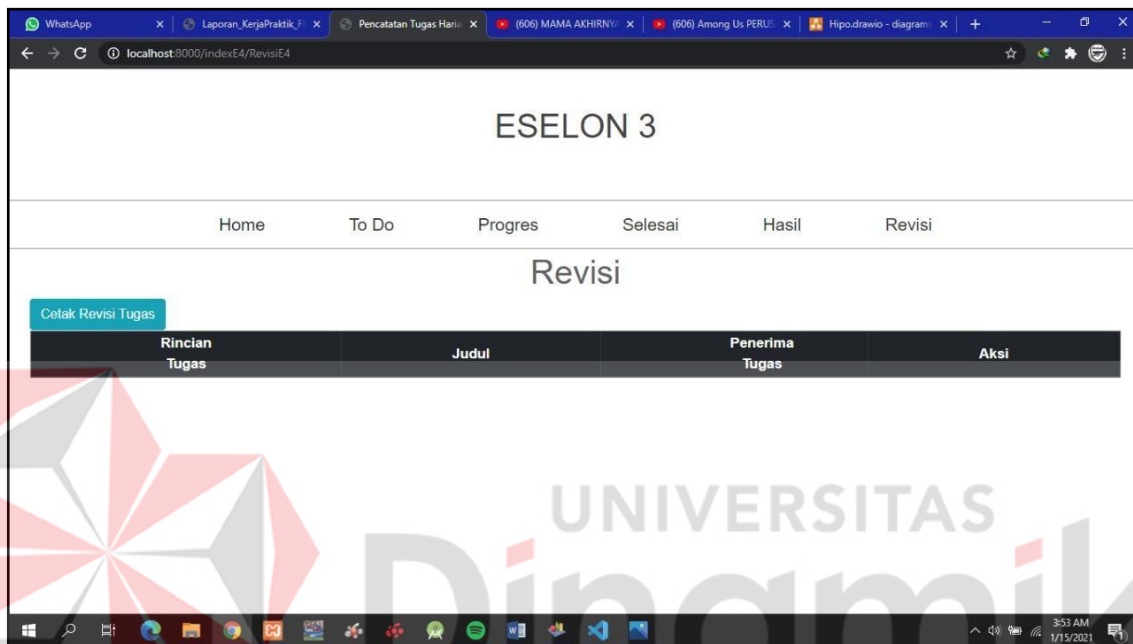
The screenshot shows a web browser window with a form titled "Staff". Below the title is a section labeled "Revisi". Underneath, there is a sub-section labeled "Input Revisi". The form contains several input fields: "Judul", "Note", "Pemberi Tugas", "Penerima", "Date", "Outcome", "Income", and "Benefit". A "Simpan" button is located at the bottom right of the form. A large watermark "UNIVERSITAS Dinamika" is visible across the bottom half of the form.

Gambar 4. 27 Halaman form Input Revisi Tugas Staff

4.8. Hasil dan Pembahasan

4.7.8. Halaman Revisi Tugas (Eselon 3)

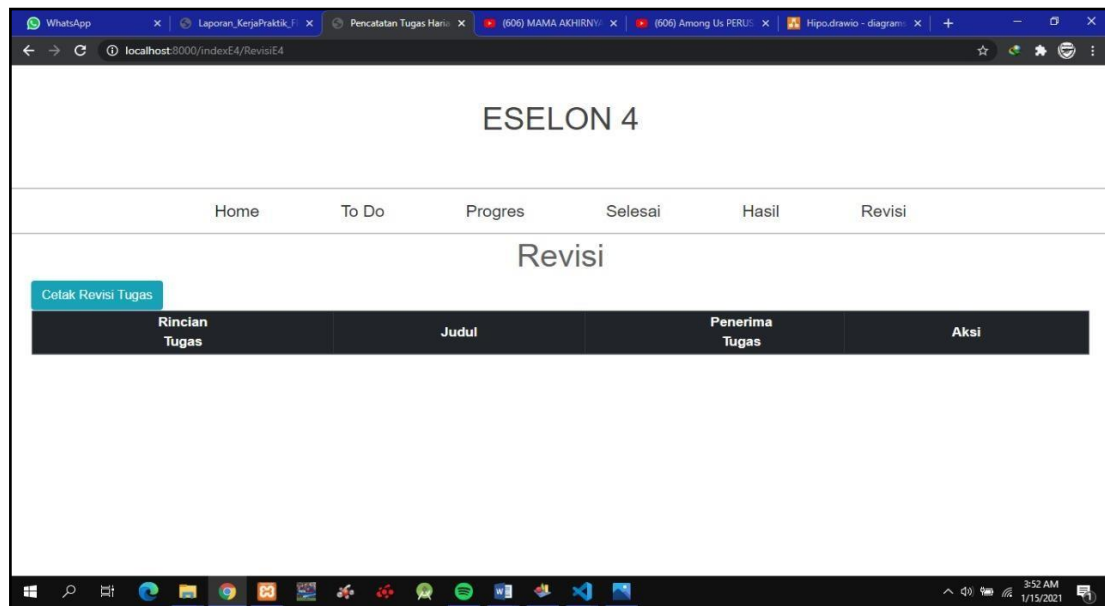
Halaman revisi tugas epada bagian eselon 3 digunakan untuk menampilkan tugas yang telah di ambil dari halaman Revisi Tugas. Pada tabel tersebut menampilkan judul, note, pemberi tugas, penerima tugas, tanggal. Jika tugas tersebut sudah selesai dikerjakan maka dapat menekan button selesai.



Gambar 4. 28 Tampilan UI Revisi Tugas Eselon3

4.7.9. Halaman Revisi Tugas (Eselon 4)

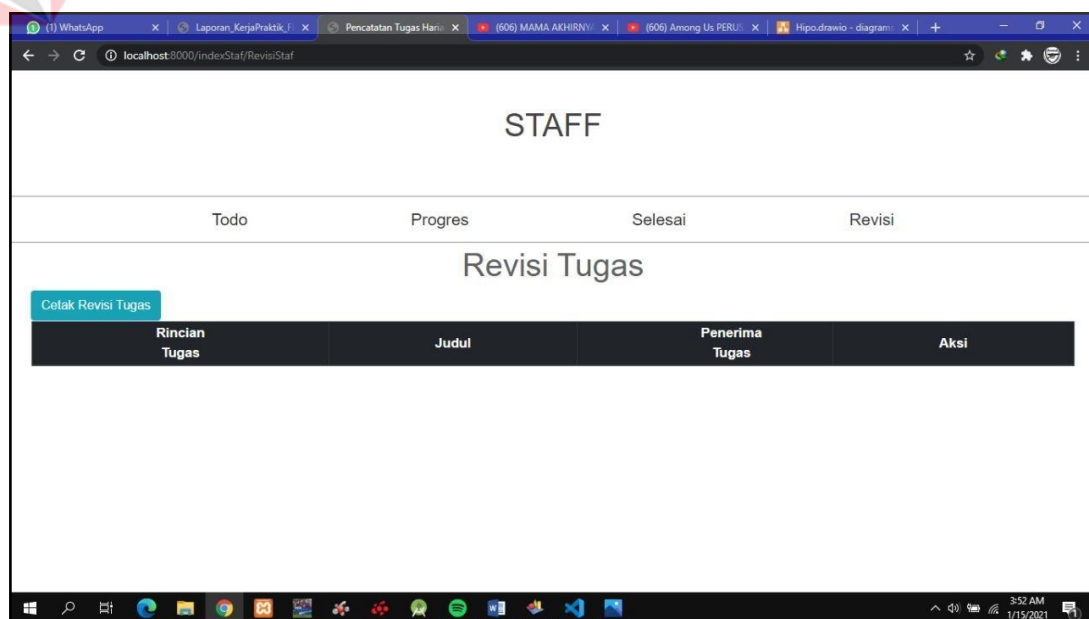
Halaman revisi tugas epada bagian eselon 4 digunakan untuk menampilkan tugas yang telah di ambil dari halaman Revisi Tugas. Pada tabel tersebut menampilkan judul, note, pemberi tugas, penerima tugas, tanggal. Jika tugas tersebut sudah selesai dikerjakan maka dapat menekan button selesai.



Gambar 4. 29 Tampilan UI Revisi Tugas Eselon4

4.7.1. Halaman Revisi Tugas (Eselon 4)

Halaman revisi tugas epada bagian eselon 4 digunakan untuk menampilkan tugas yang telah di ambil dari halaman Revisi tugas. Pada tabel tersebut menampilkan judul, note, pemberi tugas, penerima tugas, tanggal. Jika tugas tersebut sudah selesai dikerjakan maka dapat menekan button selesai.



Gambar 4. 30 Tampilan UI Revisi Tugas Staff

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari pengujian yang telah dilakukan pada Aplikasi Rancang Bangun Aplikasi Evaluasi Penugasan Karyawan Berbasis *Website* Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur ini, dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Aplikasi dapat digunakan untuk memberikan Revisi tugas Kepada Staff Dibawahnya.
2. Aplikasi dapat digunakan untuk mengelola data karyawan
3. Aplikasi dapat memberikan laporan yang isinya hasil dari pemberian Revisi tugas .

5.2.Saran

Saran yang akan diberikan untuk Aplikasi Rancang Bangun Aplikasi Evaluasi Penugasan Berbasis Website Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur ini adalah sebagai berikut :

1. Pada Aplikasi Rancang Bangun Aplikasi Evaluasi Penugasan Berbasis *Website* Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur diterapkannya pada platform *mobile* agar jika ada tugas masuk dapat menampilkan notifikasi pada platform mobile.

Daftar Pustaka

- Batubara, F. A. (2012). PERANCANGAN WEBSITE PADA PT. RATU ENIM PALEMBANG. *JURNAL ILMU PENGETAHUAN DAN TEKNOLOGI TERAPAN (REINTEK)*, 17.
- Dewa. (2020, oktober 24). *Pengertian, Fungsi, Jenis, dan Manfaat Website yang Perlu Kamu Ketahui*. Retrieved from Pengertian, Fungsi, Jenis, dan Manfaat Website yang Perlu Kamu Ketahui: <https://www.dewaweb.com/blog/pengertian-website-lengkap/>
- E. B. (2019, 1 14). *Pengertian dan Tahap Metode SDLC Waterfall*. Retrieved from Pengertian dan Tahap Metode SDLC Waterfall: <https://medium.com/@ersandibillah03/sdlc-waterfall-3a3c893be77b>
- Eril. (2020, februari 11). *Pengertian Framework Laravel Beserta Fitur dan Keunggulannya*. Retrieved from Pengertian Framework Laravel Beserta Fitur dan Keunggulannya: <https://qwords.com/blog/pengertian-framework-laravel/>
- Kotama, I. D., Sudarma, M., & Suyadnya, I. A. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Konferensi Ilmiah Berbasis Web. *E-Journal SPEKTRUM*, 37.
- Mutawakkil. (2020, juni 10). *Eselon Adalah: Pengertian, Jenis, Tugas dan Fungsinya*. Retrieved from Eselon Adalah: Pengertian, Jenis, Tugas dan Fungsinya: <https://penaindo.com/eselon-adalah/>
- Nilakandi, Z. (2020, mei 27). *Pengertian MVC Beserta Fungsi, Kegunaan dan Contoh MVC*. Retrieved from Pengertian MVC Beserta Fungsi, Kegunaan dan Contoh MVC: <https://www.nesabamedia.com/pengertian-mvc/>
- Prasetyo, B., Pattiasina, T. J., & Soetarmono, A. N. (2015). Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Gudang (Studi Kasus: PT. PLN (PERSERO) Area Surabaya Barat). *Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Gudang (Studi Kasus: PT. PLN (PERSERO) Area Surabaya Barat)*, 13.
- Rosmala, D., Ichwan, M., & Gandalisha, M. I. (2011). Komparasi Framework MVC(Codeigniter dan Cakephp) Pada Aplikasi Berbasis web. *Jurnal Informatika*, 24.
- Setiawan, S. (2020, 12 19). *Pengertian Database Dan Perangkat Lunak*. Retrieved from Pengertian Database Dan Perangkat Lunak: <https://www.gurupendidikan.co.id/pengertian-database/>