



**RANCANG BANGUN APLIKASI *SALES ORDER* PADA PT. ANUGRAH
PUTRA KHARISMA**

KERJA PRAKTIK

**Program Studi
S1 Sistem Informasi**

Oleh :

DAVID ALFIAN ARIYOGA

17410100048

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2021

**RANCANG BANGUN APLIKASI SALES ORDER
PADA PT. ANUGRAH PUTRA KHARISMA**

Diajukan sebagian salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana



Disusun Oleh:

Nama : DAVID ALFIAN ARIYOGA

NIM : 17410100048

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA**

2021

Enjoy The Process of Life



UNIVERSITAS
Dinamika



UNIVERSITAS
Dinamika

Kupersembahkan ke Orang Tua Tercinta,

Dan semua orang yang menyayangiku

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI SALES ORDER PADA PT. ANUGRAH

PUTRA KHARISMA

Laporan Kerja Praktik oleh

David Alfian Ariyoga

NIM : 17410100048

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 20 Januari 2021

Disetujui :

Pembimbing

Digitally signed by
Sulistiowati
DN: cn=Sulistiowati,
o=Undika,
ou=Undika,
email=sulist@dinami
ka.ac.id, c=US
Date: 2021.01.25
07:39:53 +07'00'

Sulistiowati, S.Si., M.M.

NIDN. 0719016801

Penyelia

Digitally signed by
Ghofirin Ramadani
DN: cn=Ghofirin Ramadani,
o=Universitas Dinamika,
ou=Prodi S1 Sistem Informasi,
email=ghofirin@dinamika.ac.id,
c=US
Date: 2021.01.26 10:28:31 +07'00'
Adobe Acrobat Reader version:
2020.013.20074

Ghofirin Ramadani

Direktur Utama

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digitally signed by Anjik Sukmaaji
DN: cn=Anjik Sukmaaji,
o=Universitas Dinamika, ou=Prodi
S1 Sistem Informasi,
email=anjik@dinamika.ac.id, c=US
Date: 2021.01.26 10:28:31 +07'00'
Adobe Acrobat Reader version:
2020.013.20074

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0731057301

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya :

Nama : David Alfian Ariyoga
Nim : 17410100048
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI SALES ORDER**
PADA PT. ANUGRAH PUTRA KHARISMA

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/Sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar keserjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 12 Januari 2021

Yang menyatakan



David Alfian Ariyoga
NIM : 17410100048

ABSTRAK

PT. Anugrah Putra Kharisma beralamat di Grand Royal Regency Blok A1 no. 5 & 6 yang merupakan perusahaan yang bergerak di bidang *developer property*. *Developer property* adalah sebuah bisnis yang melakukan pembelian tanah, pembangunan sampai penjualan rumah. Salah satu proses bisnis di PT Anugrah adalah *sales order*. Dalam proses bisnis *sales order* di PT. Anugrah Putra Kharisma masih menggunakan dokumen manual berupa *hardcopy*. Proses tersebut masih memiliki kelemahan karena memerlukan waktu yang lama untuk melakukan pencatatan dan pendokumentasian.

Tujuan kerja praktik ini yaitu untuk mempermudah proses pencatatan dan dokumentasi dokumen *sales order* yang terjadi dengan membuat sebuah aplikasi *sales order* yang berbasis *website* yang dapat diakses oleh marketing, admin, dan direktur utama.

Hasil kerja praktik ini adalah pembuatan aplikasi *sales order* berbasis *website* yang meliputi fungsi kelola data karyawan, fungsi pencatatan *sales order*, verifikasi *sales order*, persetujuan *sales order*, dan cetak laporan *sales order* yang dapat membantu dalam proses *sales order* yang ada di PT. Anugrah Putra Kharisma.

Kata Kunci : *sales order, laravel, efesiensi kerja, website*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan rahmat penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik yang berjudul “Rancang Bangun Pembuatan Aplikasi Pencatatan Progres Pengerjaan Rumah Berbasis *Website* Pada PT. Anugrah Putra Kharisma” ini dapat diselesaikan.

Laporan Kerja Praktik ini disusun dalam rangka penulisan laporan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika Surabaya.

Melalui kesempatan yang sangat berharga ini Penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penyelesaian Laporan Kerja Praktik ini, kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd selaku Rektor Universitas Dinamika Surabaya
2. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Program Studi S1
3. Ibu Sulistiowati, S.Si., M.M. selaku Dosen pembimbing I
4. Bapak Ghofi Ramadani selaku Direktur Utama PT. Anugrah Putra Kharisma
5. Teman-teman tercinta yang memberikan motivasi penulis dalam melaksanakan kerja praktik ini.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu dalam kesempatan ini, yang telah memberikan bantuan moral dan materiil dalam proses penyelesaian laporan ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan imbalan yang setimpal atas segala bantuan yang telah diberikan. Penulis menyadari bahwa laporan kerja praktik

ini terdapat banyak kekurangan, Semoga laporan kerja praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak

Surabaya, 3 Januari 2021

Penulis



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II GAMBARAN UMUM.....	4
2.1 Profil Perusahaan	4
2.2 Logo PT Anugrah Putra Kharisma.....	5
2.3 Visi	5
2.4 Misi	5
2.5 Struktur Perusahaan	6
2.6 Tugas dan Wewenang	6

BAB III LANDASAN TEORI.....	10
3.1 <i>Developer Property</i>	10
3.2 <i>Sales Order</i>	10
3.3 <i>Website</i>	11
3.4 <i>Database</i>	12
3.5 HTML	12
3.6 PHP	12
3.7 MySQL.....	12
3.8 XAMPP	13
3.9 Laravel.....	13
3.10 <i>User Interface</i>	13
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN	14
4.1 Analisis Sistem.....	14
4.1.1 Kebutuhan Fungsional	14
4.1.2 Kebutuhan Nonfungsional	15
4.2 Perancangan Sistem	15
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	15
4.2.2 <i>Activity Diagram</i>	16
4.2.3 <i>Flow Of Event</i>	28
4.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	39
4.2.5 <i>Class Diagram</i>	49
4.3 <i>User Interface</i>	50
4.3.1 <i>User Interface Login</i>	50
4.3.2 <i>User Interface Menu Sales Order</i>	51
4.3.3 <i>User Interface Logout</i>	52

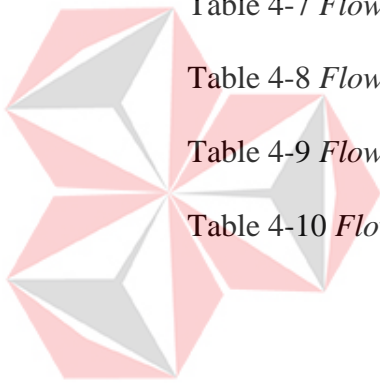
4.3.4	<i>User Interface</i> Menu Master Karyawan.....	53
4.3.5	<i>User Interface</i> Tambah Master Karyawan	54
4.3.6	<i>User Interface</i> Ubah Data Karyawan	55
4.3.7	<i>User Interface</i> Hapus Data Karyawan	56
4.3.8	<i>User Interface</i> Menu Tambah Sales Order	57
4.3.9	<i>User Interface</i> Edit Sales Order	58
4.3.10	<i>User Interface</i> Delete Sales Order	59
4.3.11	<i>User Interface</i> Laporan	60
4.3.12	<i>User Interface</i> Cetak Pdf.....	61
BAB V PENUTUP.....		62
5.1	Kesimpulan	62
5.2	Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA		63



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

	Halaman
Table 4-1 <i>Flow of Event Insert</i> Master Karyawan	29
Table 4-2 <i>Flow of Event Update</i> Master Karyawan.....	30
Table 4-3 <i>Flow of Event Delete</i> Master Karyawan	31
Table 4-4 <i>Flow of Event Insert</i> Pencatatan <i>Sales Order</i>	32
Table 4-5 <i>Flow of Event Update</i> Pencatatan <i>Sales Order</i>	33
Table 4-6 <i>Flow of Event Delete</i> Pencatatan <i>Sales Order</i>	34
Table 4-7 <i>Flow of Event update</i> Verifikasi <i>Sales Order</i>	35
Table 4-8 <i>Flow of Event Delete</i> Verifikasi <i>Sales Order</i>	36
Table 4-9 <i>Flow of Event Update</i> Persetujuan <i>Sales Order</i>	37
Table 4-10 <i>Flow of Event Laporan</i> <i>Sales Order</i>	38



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2-1 Gedung PT. Anugrah Putra Kharisma	4
Gambar 2-2 Logo PT. Anugrah Putra Kharisma	5
Gambar 2-3 Struktur Organisasi PT Anugrah Putra Kharsima.....	6
Gambar 4-1 <i>Usecase Diagram</i> Aplikasi <i>Sales Order</i>	15
Gambar 4-2 <i>Activity Diagram</i> <i>Login</i>	16
Gambar 4-3 <i>Activity Diagram</i> <i>Add Karyawan</i>	17
Gambar 4-4 <i>Activity Diagram</i> <i>Edit Karyawan</i>	18
Gambar 4-5 <i>Activity Diagram</i> <i>Delete Karyawan</i>	19
Gambar 4-6 <i>Activity Diagram</i> <i>Add Pencatatan Sales Order</i>	20
Gambar 4-7 <i>Activity Diagram</i> <i>Edit Pencatatan Sales Order</i>	21
Gambar 4-8 <i>Activity Diagram</i> <i>Delete Pencatatan Sales Order</i>	22
Gambar 4-9 <i>Activity Diagram</i> <i>Update Verifikasi Sales Order</i>	23
Gambar 4-10 <i>Activity Diagram</i> <i>Delete Verifikasi Sales Order</i>	24
Gambar 4-11 <i>Activity Diagram</i> <i>Update Persetujuan Sales Order</i>	25
Gambar 4-12 <i>Activity Diagram</i> <i>Delete Persetujuan Sales Order</i>	26
Gambar 4-13. <i>Activity Diagram</i> <i>Laporan</i>	27
Gambar 4-14 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login</i>	39
Gambar 4-15 <i>Sequence Diagram</i> <i>Karyawan</i>	40
Gambar 4-16 <i>Sequence Diagram</i> <i>Pencatatan Sales Order</i>	42
Gambar 4-17 <i>Sequence Diagram</i> <i>Verifikasi Sales Order</i>	44
Gambar 4-18 <i>Sequence Diagram</i> <i>Persetujuan Sales Order</i>	46

Gambar 4-19 <i>Sequence Diagram</i> Laporan.....	48
Gambar 4-20 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Sales Order	49
Gambar 4-21 <i>User Interface Login</i>	50
Gambar 4-22 <i>User Interface Menu Sales Order</i>	51
Gambar 4-23 <i>User Interface Logout</i>	52
Gambar 4-24. <i>User Interface tombol logout di navigation bar</i>	52
Gambar 4-25. <i>User Interface Menu Master Karyawan</i>	53
Gambar 4-26 <i>User Interface Tombol Tambah Data Kategori Keuangan</i>	54
Gambar 4-27 <i>User Interface Pop Up Form Tambah Karyawan</i>	54
Gambar 4-28 <i>User Interface update data karyawan</i>	55
Gambar 4-29 <i>User Interface Pop Up Form Ubah Data Karyawan</i>	55
Gambar 4-30 <i>User Interface Hapus Data Karyawan</i>	56
Gambar 4-31. <i>User Interface Notifikasi hapus data karyawan</i>	56
Gambar 4-32 <i>User Interface Tambah Menu Sales Order</i>	57
Gambar 4-33. <i>User Interface Form Insert Data Sales Order</i>	57
Gambar 4-34 <i>User Interface Edit Sales Order</i>	58
Gambar 4-35. <i>User Interface Delete Sales Order</i>	59
Gambar 4-36. <i>User Interface Laporan</i>	60
Gambar 4-37 <i>User Interface Tombol Cetak Pdf</i>	61
Gambar 4-38. <i>User Interface Download Dokumen Laporan</i>	61

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat pesat dimana perkembangannya tidak bisa dihindari. perkembangan teknologi informasi ini, tidak hanya dapat membantu cara hidup kita menjadi lebih modern dalam kehidupan sehari-hari, dunia bisnis pun ikut terbantu dengan perkembangan teknologi saat ini. Saat ini di perusahaan-perusahaan di berbagai bidang sudah banyak yang mengimplementasikan teknologi informasi ini untuk membantu proses bisnis perusahaan (Thedjo Sentoso, 2015).

PT. Anugrah Putra Kharisma beralamat di Grand Royal Regency Blok A1 no. 5 & 6 Wage yang merupakan perusahaan yang bergerak di bidang *developer property*. *Developer property* adalah sebuah bisnis yang melakukan pembelian tanah, pembangunan sampai pemasaran rumah (Tomic, 2015). Salah satu proses bisnis dalam *developer property* adalah *sales order*. *Sales order* atau pesanan penjualan adalah dokumen yang digunakan untuk mencatat data produk yang dipesan oleh pelanggan (Ma'rifati, 2014).

Sales order pada PT. Anugrah Putra Kharisma dimulai dari pelanggan menemui bagian marketing. Kemudian bagian marketing mengisi data pelanggan dan data skema harga ke dalam dokumen *sales order* dan melengkapi kebutuhan dokumen pribadi seperti fotokopi KTP dan KTP dan lain lain. Selanjutnya bagian marketing menyerahkan dokumen kepada karyawan di bagian administrasi, setelah itu bagian administrasi menandatangani dokumen *sales order* tersebut dan mengirimkan dokumen tersebut ke direktur utama untuk menyetujui penjualan. Dimana proses *sales order* yang masih menggunakan dokumen ini dinilai kurang efisien didalam melakukan proses dokumentasinya karena data harus diinput satu persatu ke dalam Excel.

Hasil dari kerja praktik ini berupa rancang bangun aplikasi *sales order* berbasis *website* pada PT Anugrah Putra Kharisma, membuat aplikasi ini meliputi sesuai dengan kebutuhan PT Anugrah Putra Kharisma.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada penelitian ini yaitu merancang dan membangun aplikasi *sales order* berbasis *website* pada PT Anugrah Putra Kharisma.

1.3 Batasan Masalah

Pada pembuatan aplikasi pencatatan keuangan ini terdapat beberapa batasan-batasan yaitu:

- a. Perancangan aplikasi *sales order* pada PT Anugrah Putra Kharisma menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* yang digunakan adalah MySQL.
- b. Perancangan aplikasi *sales order* pada PT Anugrah Putra Kharisma ini menggunakan *framework* laravel.
- c. Aplikasi menghasilkan laporan *sales order*.
- d. User aplikasi *sales order* pada PT Anugrah Putra ini adalah marketing, admin, dan direktur utama.

1.4 Tujuan

Kerja praktik ini menghasilkan rancang bangun aplikasi *sales order* pada PT Anugrah Putra berbasis *website*.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan rancang bangun aplikasi ini adalah :

- a. Memudahkan pihak sales dan admin PT Anugrah Putra Kharisma dalam melakukan *sales order*
- b. Membantu bagian admin dalam mengurangi waktu dalam pembuatan laporan *sales order*.
- c. Meminimalisir kesalahan dalam proses pencatatan data, pencarian data, dan penyimpanan data.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan laporan kerja praktik ini yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan manfaat yang didapat dari kerja praktik ini.

BAB II : GAMBARAN UMUM

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum dari perusahaan seperti sejarah perusahaan, *profile* perusahaan, logo, visi dan misi, struktur perusahaan serta tugas dan wewenang dari masing-masing bagian di dalam perusahaan.

BAB III : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dengan laporan kerja praktik ini.

BAB IV : DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil kerja praktik yang telah dilakukan di PT. Anugrah Putra Kharisma.

BAB V : PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan yang didapat dari pembuatan aplikasi yang telah dibuat serta saran yang bertujuan untuk pengembangan maupun perbaikan aplikasi dimasa yang akan datang.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

GAMBARAN UMUM

2.1 Profil Perusahaan



Gambar 2-1 Gedung PT. Anugrah Putra Kharisma

Nama Instansi : PT. Anugrah Putra Kharisma

Alamat : Perum. Grand Royal Regency Blok A1 no 5 & 6 Desa Wage Kecamatan Taman, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur

No. Telephon : 031-99660597

No. *Fax* : -

Website : <https://anugrahputrakharisma.com/>

Email : ptanugrahputra04@gmail.com

2.2 Logo PT Anugrah Putra Kharisma



Gambar 2-2 Logo PT. Anugrah Putra Kharisma

2.3 Visi

Menjadi Lembaga penyedia layanan pembiayaan perumahan dan pengelola dana yang professional dan handal dalam mendukung pemenuhan kebutuhan perumahan bagi rakyat

2.4 Misi

- a. Memberi solusi property bagi masyarakat.
- b. Menjunjung tinggi kualitas produk yang sesuai dengan kontrak.
- c. Mengutamakan komitmen servis dan kejujuran dalam berbisnis.
- d. Mengikuti perkembangan IPTEK dan menerapkannya secara inovatif.
- e. Menciptakan proyek yang berkembang, dengan hasil yang optimal bagi stakeholder dan masyarakat.

2.5 Struktur Perusahaan



Gambar 2-3 Struktur Organisasi PT Anugrah Putra Kharsima

2.6 Tugas dan Wewenang

i) Komisaris

- Memberikan nasihat kepada Direksi dalam melaksanakan pengurusan perseroan.
- Meneliti dan menelaah serta menandatangani rencana jangka panjang perusahaan dan rencana kerja dan anggaran perusahaan yang disiapkan oleh Direksi, seusai dengan ketentuan anggaran dasar.

- Melaporkan dengan segera kepada rapat umum pemegang saham apabila terjadi gejala menurunnya kinerja persesoran.
- Membentuk komite audit.
- Mengusulkan akuntan publik kepada rapat umum pemegang saham.
- Membuat risalah rapat dewan komisaris dan menyimpan salinan.

ii) **Direktur Utama**

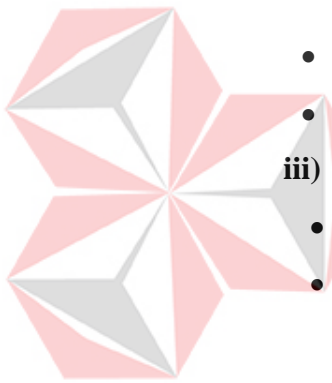
- Mengorganisasi Visi dan Misi terhadap perusahaan dengan secara keseluruhan.
- Menunjuk seseorang untuk memimpin pada bagian divisi tertentu.
- Melaksanakan *meeting* atau rapat rutin dengan para pemimpin senior dari perusahaan.
- Melakukan penyusunan formula dan strategi untuk mengarahkan bisnis terhadap perusahaan.
- Mengikuti adanya situasi dalam kompetisi *internal* dan *eksternal*.
- Mengalusi kesuksesan pada perusahaan

iii) **Direktur**

- Memimpin dan mengkoordinasi seluruh divisi eksekutif.
- Membuat strategi dan menetapkan strategi untuk mencapai visi dan misi dalam perusahaan.
- Menjadi wakil bagi perusahaan dalam hubungan dengan dunia luar perusahaan
- Mengangkat karyawan dan memberhentikan karyawan.
- Merencanakan, menyusun, serta mengembangkan sumber daya perusahaan dari bahan baku hingga sumber daya manusia.
- Merancang inovasi tinggi yang memiliki kerja sama dengan CEO (*Chief Executive Officer*) atau MD demi kemajuan perusahaan.

iv) **Manager Marketing**

- Memimpin inisiasi dalam melakukan promosi produk.
- Mengoordinasikan dalam strategi pemasaran.
- Mengatur proses keuangan dalam setiap melakukan kampanye atau iklan.



- Memonitor dalam pertumbuhan perusahaan.
- Melakukan proses marketing baru.

v) **Administrasi**

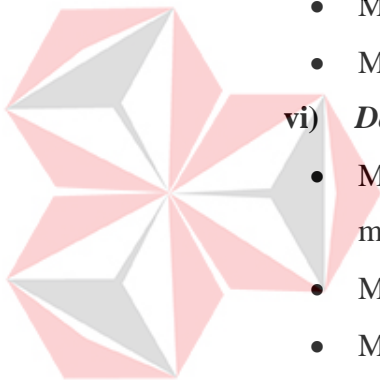
- Menerima panggilan setiap panggilan telepon masuk.
- Melakukan proses pembuatan agenda kantor.
- Melakukan proses pengarsipan data perusahaan.
- Pembuatan surat menyurat.

v) **Keuangan**

- Membuat perencanaan umum dalam proses keuangan perusahaan.
- Menjalankan keefesiensi dan seefektif mungkin.
- Mengambil keputusan dalam proses berinvestasi.
- Bertanggung jawab dalam berbagai keputusan proses pembiayaan.
- Menghubungkan perusahaan pada pasar keuangan.
- Melakukan proses memajukan keuangan perusahaan.

vi) **Designer**

- Melakukan pembuatan desain yang menarik dan sempurna dengan memasukkan unsur seni, visual, dan tata bahasa.
- Menyampaikan pesan pemasaran atau jasa produk perusahaan.
- Mempromosikan produk perusahaan dengan teknik visual maupun gambar atau foto.
- Menciptakan desain yang informatif dan *persuasive* agar dapat menyentuh sisi psikis audiens untuk melihat, merasakan dan membeli produk yang diiklankan.
- Selalu mengembangkan ide-ide yang kreatif dan memiliki inovasi baru dalam menciptakan karya desain yang sesuai dengan kebutuhan zaman.

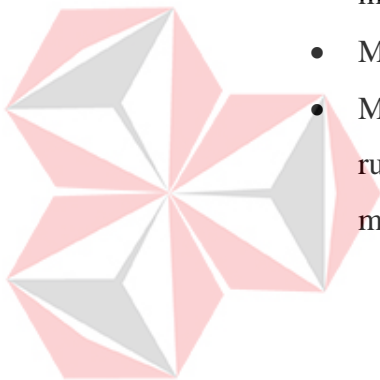


vii) Teknik

- Melakukan *coding* terhadap tampilan halaman *website*.
- Melakukan penyimpanan data dengan basis *database*.
- Melakukan pemeliharaan terhadap halaman *website* yang sedang berjalan.

viii) Legalitas

- Menyiapkan proposal kerjasama (PKS) dengan pihak Bank.
- Mengurus persiapan pengajuan kpr dimulai dari mempersiapkan dokumen awal pembelian, penyusunan data dari konsumen yang sesuai dengan persyaratan dari bank sampai dilakukan akad kredit.
- Mempersiapkan dokumen awal pembelian berupa *booking form* atau formulir pemesanan rumah, ketika pembeli menyatakan setuju untuk membeli, maka pembeli bisa langsung terikat.
- Mengurus seluruh persyaratan pencairan kpr.
- Membuat *database* konsumen yang mengajukan kredit pemilihan rumah (KPR), termasuk juga membuat database konsumen yang tidak mengajukan KPR.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB III

LANDASAN TEORI

Dalam merancang dan membangun aplikasi ini, diperlukan sebuah teori-teori untuk membantu penelitian dan sistem yang dibuat.

3.1 *Developer Property*

Developer property merupakan perusahaan ataupun perorangan yang bergerak dalam bisnis properti, dimana dia menjadi pengembang atau dapat dikatakan pembangun serta pemasar properti itu sendiri baik berupa perumahan skala besar maupun skala kecil. Untuk menjadi developer properti di Indonesia ada beberapa hal yang harus diketahui, saat ini pemerintah Republik Indonesia mewajibkan orang atau kelompok orang yang akan menjalankan bisnis sebagai developer properti di dalam satu wadah dengan legalitas penuh misalnya CV bahkan PT / perseroan terbatas (lebih disarankan). (Tomic, 2015)

3.2 *Sales Order*

Sales order atau pesanan penjualan digunakan untuk mencatat data produk yang dipesan oleh pelanggan dan belum dikirim. *Sales order* merupakan dokumen internal perusahaan, artinya dibuat oleh perusahaan. Di dalamnya berisi data pelanggan yang memesan dan rincian produk yang dipesan. *Sales order* perlu mendapat perhatian dan dikontrol agar order dapat diproses sehingga tercipta transaksi penjualan. (Ma'rifati, 2014)

Sales order juga merupakan sebuah dokumen konfirmasi yang dikirim ke pelanggan sebelum memberikan barang atau jasa. **Pesanan Penjualan (*Sales Order*)** dibuat setelah Penawaran (*Sales Quote*) diterima oleh calon pelanggan. (Basnizar, 2020)

3.3 Website

Website adalah kumpulan informasi/kumpulan page yang biasa diakses lewat jalur internet. Setiap orang di berbagai tempat dan segala waktu bisa menggunakannya selama terhubung secara online di jaringan internet. Secara teknis, website adalah kumpulan dari page, yang tergabung kedalam suatu domain atau subdomain tertentu. Website-website yang ada berada di dalam World Wide Web(WWW) Internet. (Team Dewaweb, 2018)

Pengertian Website Menurut Para Ahli

- Website adalah fasilitas internet penghubung dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada website disebut dengan web page sementara link dalam website memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu page ke page lain (hyper text), baik diantara page yang disimpan dalam server yang sama maupun server diseluruh dunia. Pages diakses dan dibaca lewat browser seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome dan aplikasi browser lainnya (pengertian website dari Hakim Lukmanul, 2004)
- Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait satu sama lain. Web terdiri dari page/halaman, dan kumpulan halaman yang disebut homepage. Homepage berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait yang berada di bawahnya. Biasanya setiap halaman di bawah homepage disebut child page, yang berisi hyperlink ke halaman lain dalam web (pengertian website dari Gregorius, 2000)
- Website adalah suatu metode untuk menampilkan informasi pada internet, baik berupa teks, gambar, suara atau video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (link) satu dokumen dengan dokumen lainnya (hypertext), dapat diakses melalui sebuah browser (pengertian website dari Yuhefizar, 1998)

3.4 Database

Basis data (database) adalah sekumpulan data yang memiliki hubungan secara logika dan diatur menurut susunan tertentu serta disimpan dalam media penyimpanan komputer. Basis data digunakan untuk memproses data untuk menghasilkan informasi tertentu. basis data tidak hanya merupakan kumpulan berkas, namun juga sebagai pusat sumber data. Inti basis data adalah database management system (DBMS), yang membolehkan pembuatan, modifikasi, pembaharuan basis data, mendapatkan kembali data, dan membangkitkan laporan (Aisyah, 2019)

3.5 HTML

Menurut Hidayatullah dan Kawistara (2015) “Hypertext Merkup Languange (HTML) adalah bahasa standard yang digunakan untuk menampilkan halaman web”. Yang bisa dilakukan dengan HTML yaitu:

- a. Mengatur tampilan dari halaman web dan isinya.
- b. Membuat tabel dalam halaman web.
- c. Mempublikasikan halam web secara online.
- d. Membuat form yang bisa digunakan untuk menangani registrasi dan transaksi via web. (Fitri Ayu, 2018)

3.6 PHP

Menurut MADCOMS (2016) “PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa script yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk membuat program situs web dinamis”. PHP dapat digunakan dengan gratis (free) dan bersifat Open Source. PHP dirilis dalam lisensi PHP license. Untuk membuat program PHP kita diharuskan untuk menginstal web server terlebih dahulu. (Fitri Ayu, 2018)

3.7 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (DBMS) yang *multithread*, dan *multi-user*. MySQL adalah implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS). MySQL dibuat oleh TcX dan telah dipercaya mengelola sistem dengan 40 buah *database* berisi 10.000 tabel dan 500 di antaranya memiliki 7 juta baris. Pada saat ini MySQL merupakan *database server* yang sangat terkenal di dunia, semua itu tak lain karena bahasa dasar yang

digunakan untuk mengakses *database* yaitu SQL. SQL (*Structured Query Language*) pertama kali diterapkan pada sebuah proyek riset pada laboratorium riset San Jose, IBM yang bernama system R. Kemudian SQL juga dikembangkan oleh Oracle, Informix dan Sybase. Dengan menggunakan SQL, proses pengaksesan *database* lebih *user-friendly* dibandingkan dengan yang lain, misalnya dBase atau Clipper karena mereka masih menggunakan perintah-perintah pemrograman murni (Vonny, 2018).

3.8 XAMPP

Menurut MADCOMS(2016)“Xampp adalah sebuah paket kumpulan software yang terdiri dari Apache, MySQL, PhpMyAdmin, PHP, Perl, Filezilla, dan lain.”Xampp berfungsi untuk memudahkan instalasi lingkungan PHP, di mana biasanya lingkungan pengembangan web memerlukan PHP, Apache, MySQL dan PhpMyAdmin (Fitri Ayu, 2018)

3.9 Laravel

Laravel adalah sebuah *framework* PHP yang dirilis di bawah lisensi MIT, dibangun dengan konsep MVC(*Model View Controller*). Laravel adalah pengembangan *website* berbasis MVC yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, dan untuk meningkatkan pengalaman bekerja dengan aplikasi dengan menyediakan sintaks yang ekspresif, jelas dan menghemat waktu (Hermanto, Yusman, & Nagara, 2019).

3.10 User Interface

Desain antarmuka untuk mesin dan perangkat lunak, seperti komputer, peralatan rumah tangga, perangkat mobile, dan perangkat elektronik lainnya, dengan fokus pada memaksimalkan pengalaman pengguna.

Untuk mudahnya UI Design adalah bagaimana suatu website atau aplikasi yang anda buat terlihat seperti apa. Orang biasa menyebutnya sebagai tampilan atau desain sebuah website. (TOG, 2018)

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Deskripsi pekerjaan yang dibahas tentang perancangan sistem yang dilakukan pada saat kerja praktik yang terdiri atas *requirement analysis, system design, implementation, integration & testing, operation dan testing*. langkah-langkah tersebut mengacu pada metode SDLC (*System Development Life Cycle*) yang disebut *waterfall*.

4.1 Analisis Sistem

Pengembangan aplikasi yang dilakukan memerlukan analisis sistem yang tepat dengan proses bisnis yang ada. Proses *sales order* dimulai dari sales mencatat data pelanggan ke dalam dokumen *sales order* ketika pelanggan berminat dengan rumah yang dijual. Selanjutnya dokumen *sales order* tersebut dikirimkan ke bagian administrasi, dan bagian administrasi melakukan verifikasi dan tanda tangan, dan mengirim dokumen *sales order* kepada dirut untuk dilakukan persetujuan pembelian.

Sehingga untuk memenuhi kebutuhan tersebut dilakukan beberapa yang diantaranya :

4.1.1 Kebutuhan Fungsional

Analisa kebutuhan fungsional kerja praktik pada PT Anugrah Putra Kharisma sebagai berikut :

1. Merancang *basis data* yang mampu menyimpan data sesuai kebutuhan PT Anugrah Putra Kharisma.
2. Sistem dapat mencatat dan melakukan dokumentasi laporan untuk *sales order* (*view, input, dan edit*).

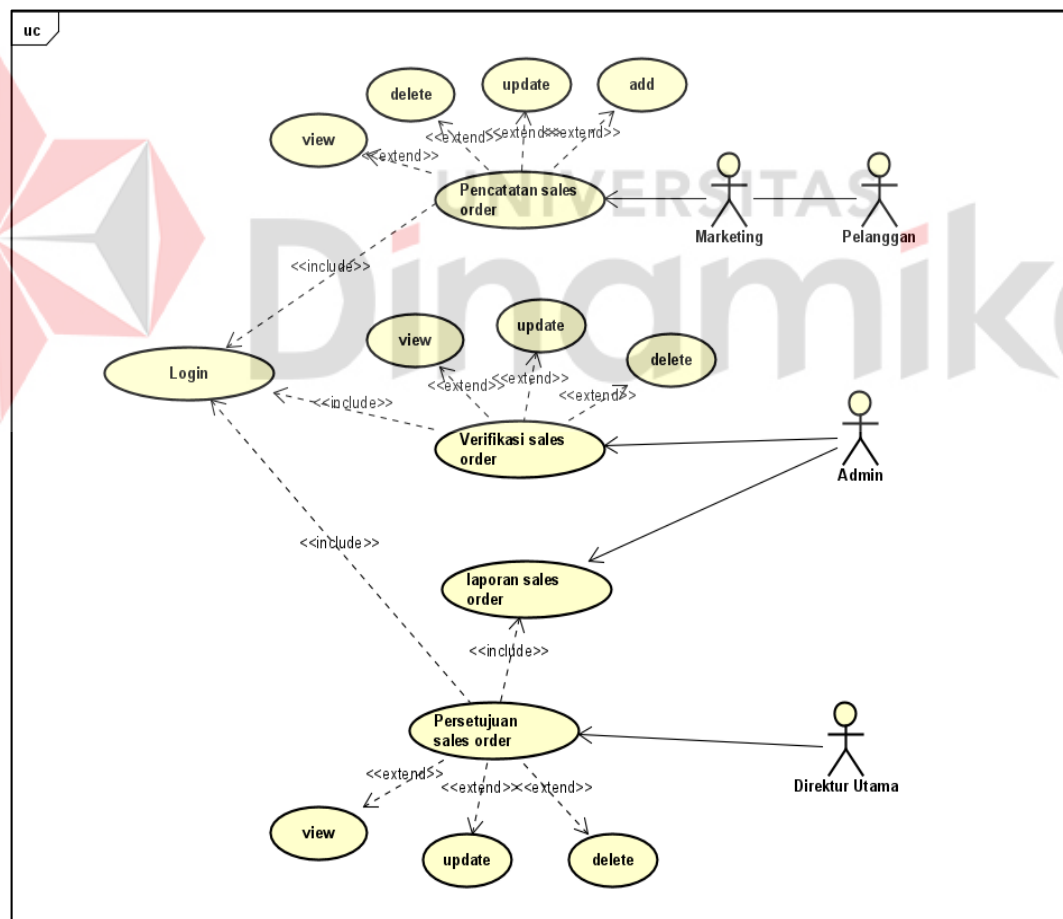
4.1.2 Kebutuhan Nonfungsional

Analisis kebutuhan non fungsional yang digunakan yaitu keamanan. Untuk masuk ke dalam aplikasi, *user* harus *login* menggunakan *username* dan *password* tertentu

4.2 Perancangan Sistem

Berikut ini merupakan *use case* Aplikasi pencatatan keuangan pada pesantren mahasiswa mahad thaybah. Pada *use case* ini terdapat 1 aktor yaitu *Admin*. Terdapat 5 proses bisnis yang terdapat pada *use case* tersebut. Berikut diantaranya :

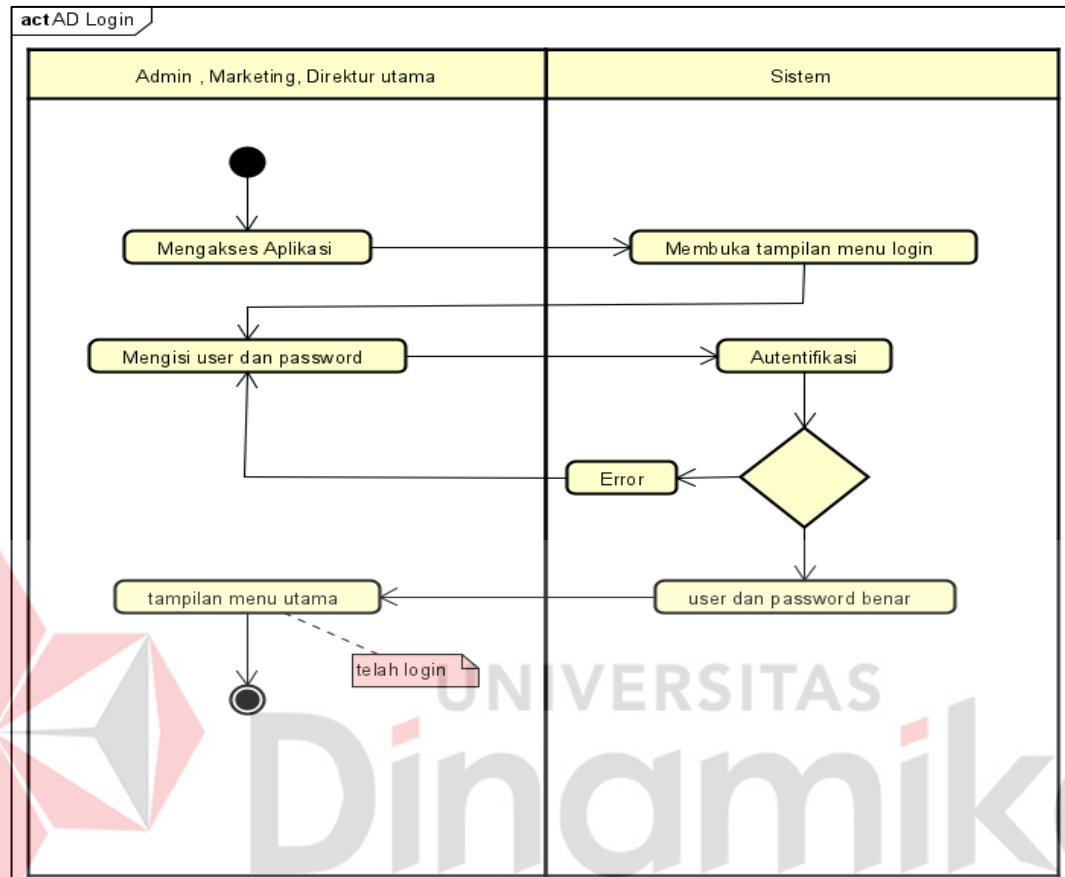
4.2.1 Use Case Diagram



Gambar 4-1 Usecase Diagram Aplikasi Sales Order

4.2.2 Activity Diagram

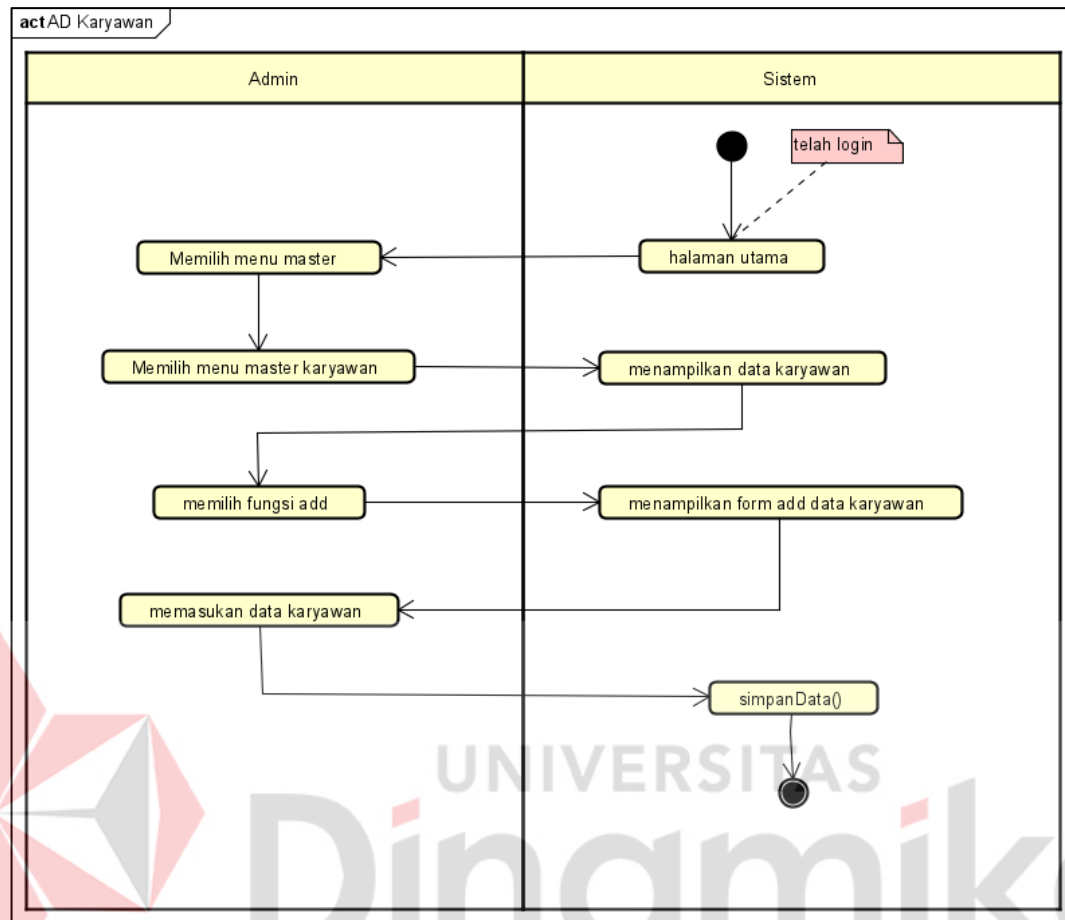
A Activity Diagram Login



Gambar 4-2 Activity Diagram Login

Pada gambar 4-2 diatas menggambarkan proses aktivitas *login*. Diagram login menjelaskan bahwa admin, marketing, dan direktur utama harus memasukkan *username* dan *password* untuk masuk ke halaman utama.

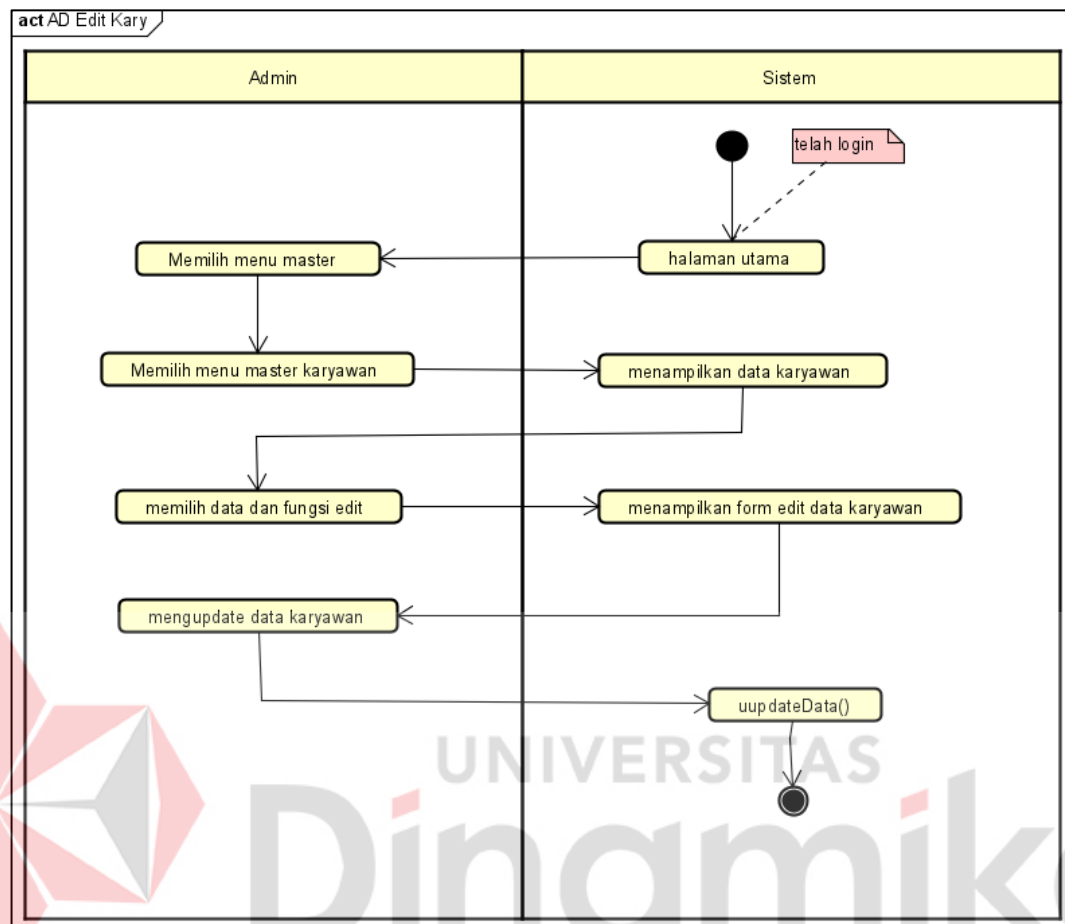
B Activity Diagram add Karyawan



Gambar 4-3 Activity Diagram Add Karyawan

Pada gambar 4-3 diatas, Menggambarkan proses aktivitas menambah data master karyawan. Dijelaskan bahwa setelah *login* akan masuk ke halaman utama. Dan memilih tombol add, lalu mengisi data karyawan baru, dan klik simpan maka system akan menyimpan data karyawan tersebut

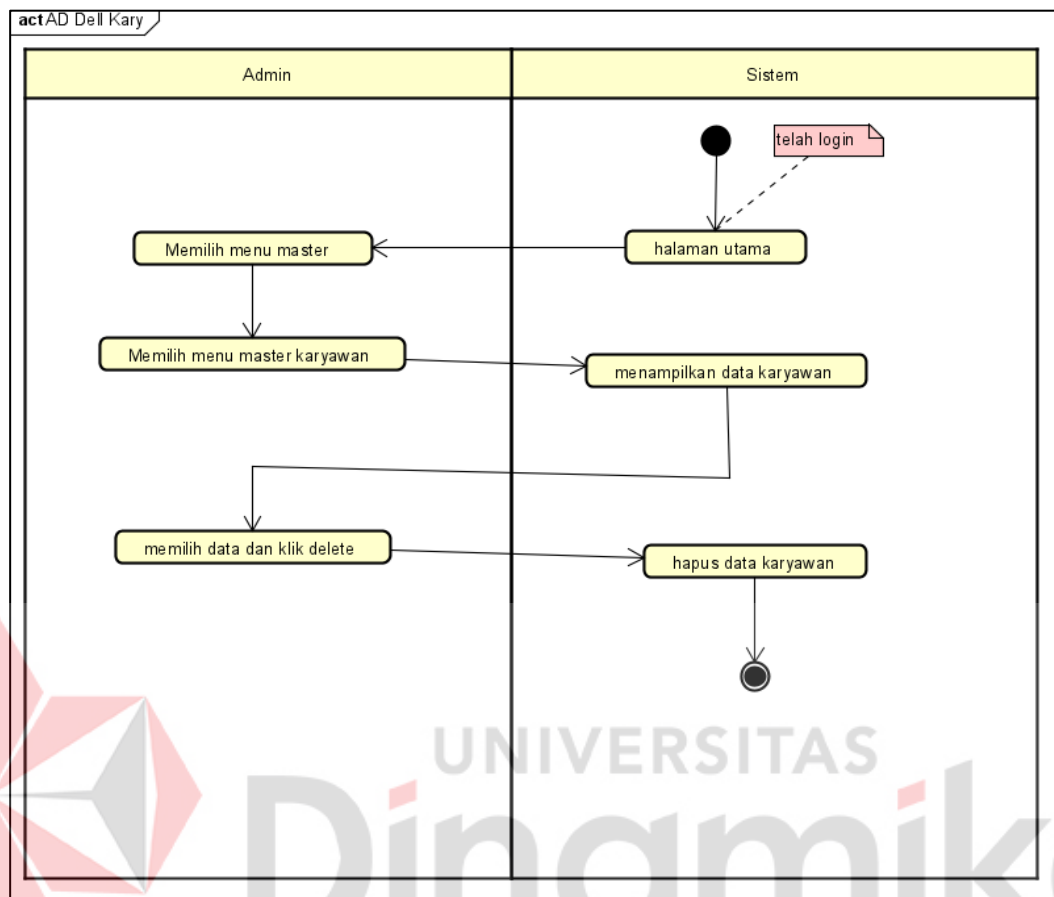
C Activity Diagram Edit Karyawan



Gambar 4-4 Activity Diagram Edit Karyawan

Pada gambar 4-4 diatas, Menggambarkan proses aktivitas mengupdate data master karyawan. Dijelaskan bahwa setelah *login* akan masuk ke halaman utama. Dan memilih data mana yang akan diupdate, setelah itu klik tombol edit maka system akan menampilkan form edit, lalu admin mengupdate data karyawan, dan klik simpan maka system akan mengupdate data karyawan tersebut

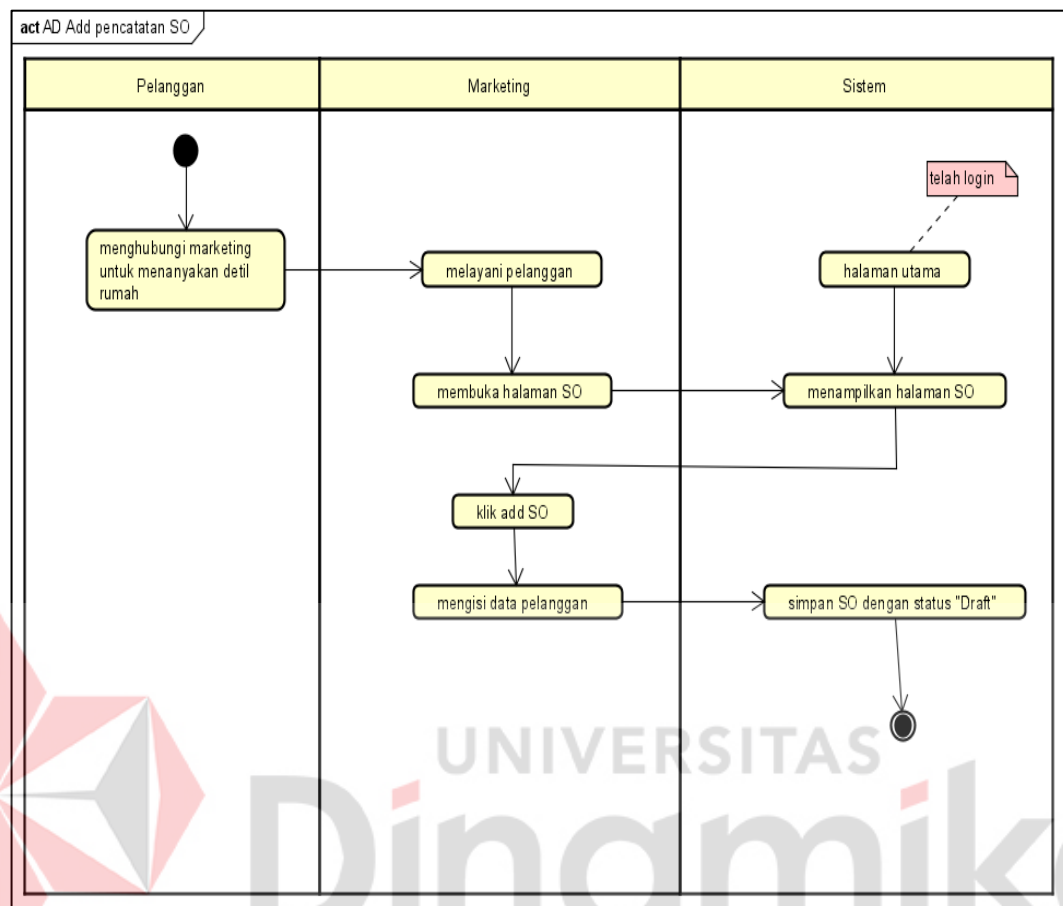
D Activity Diagram Delete Karyawan



Gambar 4-5 Activity Diagram Delete Karyawan

Pada gambar 4-5 diatas, Menggambarkan proses aktivitas mengupdate data master karyawan. Dijelaskan bahwa setelah *login* akan masuk ke halaman utama. Dan memilih data mana yang akan di delete dan klik tombol delete, maka system akan menghapus data karyawan yang dipilih.

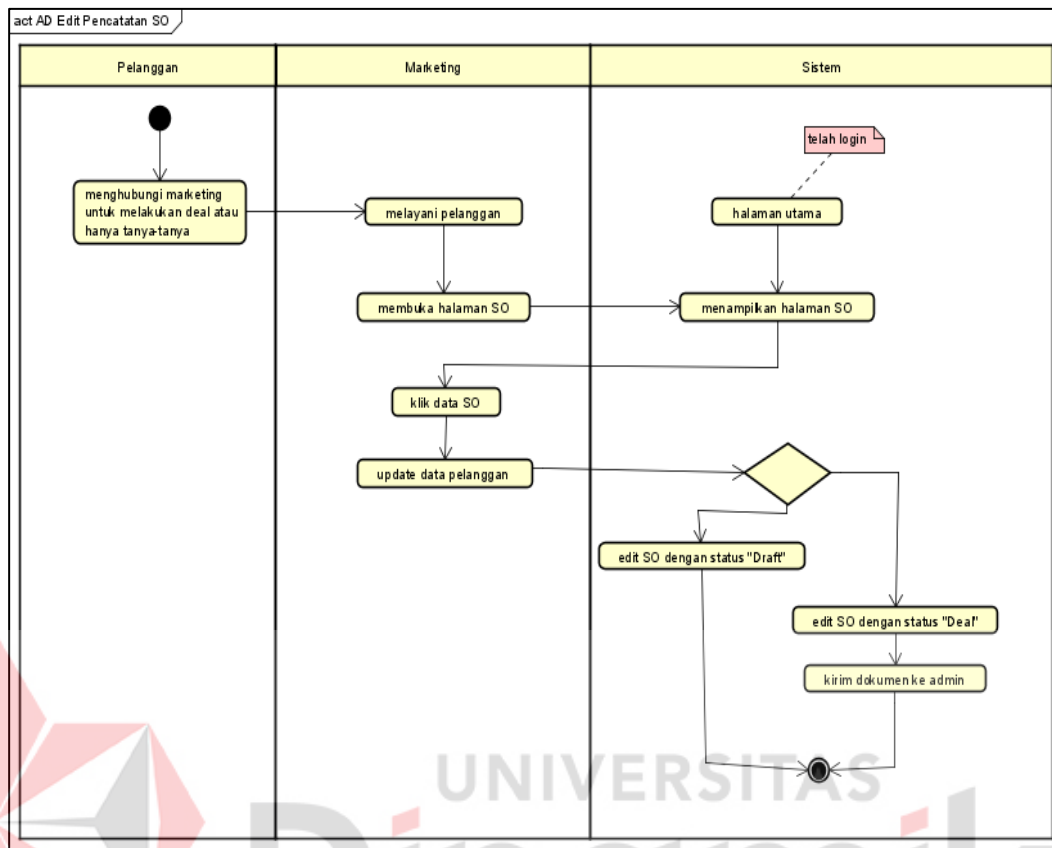
E *Activity Diagram Add Pencatatan Sales Order*



Gambar 4-6 Activity Diagram Add Pencatatan Sales Order

Pada gambar 4-6 diatas, Dimulai dari pelanggan menghubungi marketing untuk menanyakan tentang detail rumah yang dijual, dan marketing mencatat data pelanggan di dokumen SO dengan status dokumen “Draft” untuk dilakukan follow up nantinya.

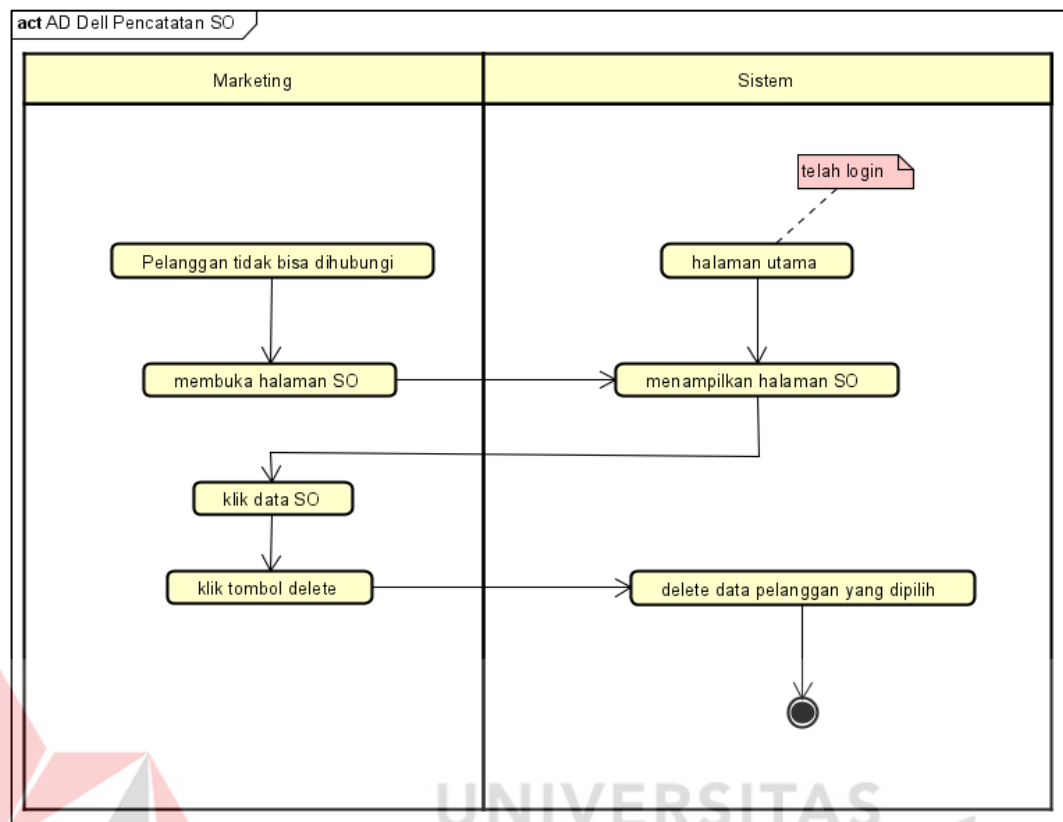
F *Activity Diagram Edit Pencatatan Sales Order*



Gambar 4-7 Activity Diagram Edit Pencatatan Sales Order

Pada gambar 4-7 diatas, Menggambarkan proses aktivitas mengubah data di dokumen *sales order*, aktivitas ini dimulai oleh pelanggan yang menghubungi marketing lagi untuk melakukan deal atau sekadar tanya-tanya lagi. Jika pelanggan melakukan deal, maka marketing mengisi semua data pelanggan dan mengubah status dokumen menjadi “Deal”, dan system akan mengirim dokumen ke Admin. jika belum terjadi “Deal”, maka status dokumen tetap draft dan system melakukan update data yang diupdate oleh marketing.

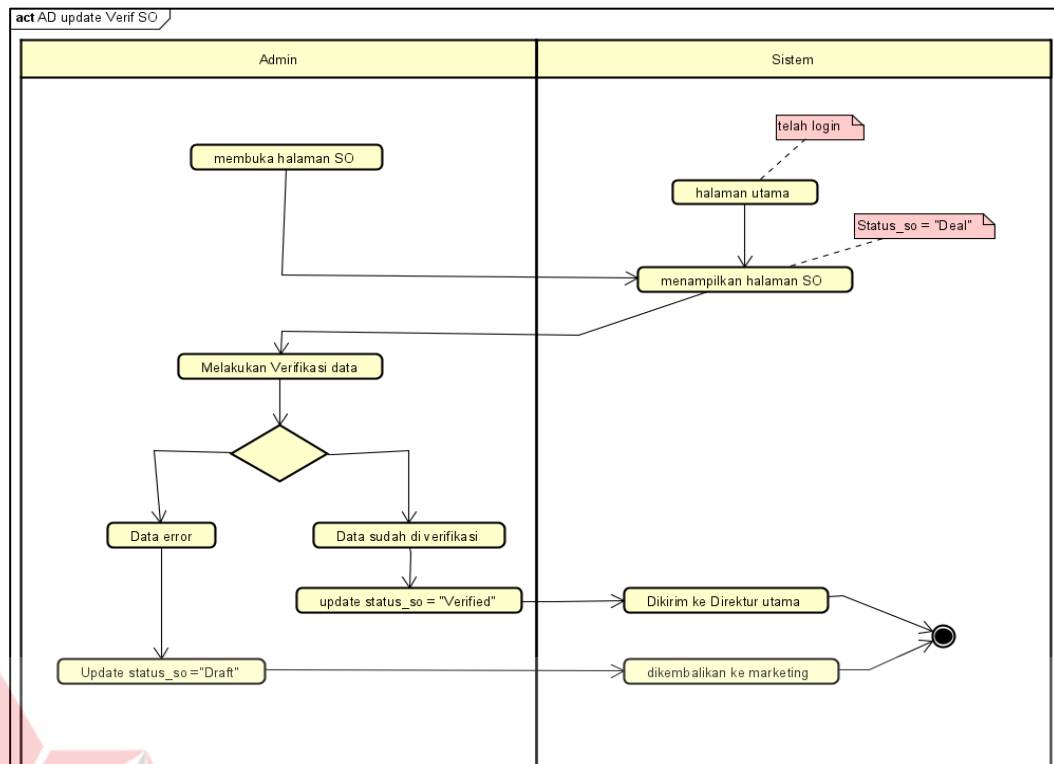
G Activity Diagram Delete Pencatatan Sales Order



Gambar 4-8 Activity Diagram Delete Pencatatan Sales Order

Pada gambar 4-8 diatas Menggambarkan proses menghapus data *sales order*, Ketika pelanggan tidak jadi melakukan pembelian rumah atau tidak bisa dihubungi maka marketing melakukan delete data dengan memilih data pelanggan di dokumen *sales order* lalu klik tombol delete dan system akan menghapus data pelanggan tersebut.

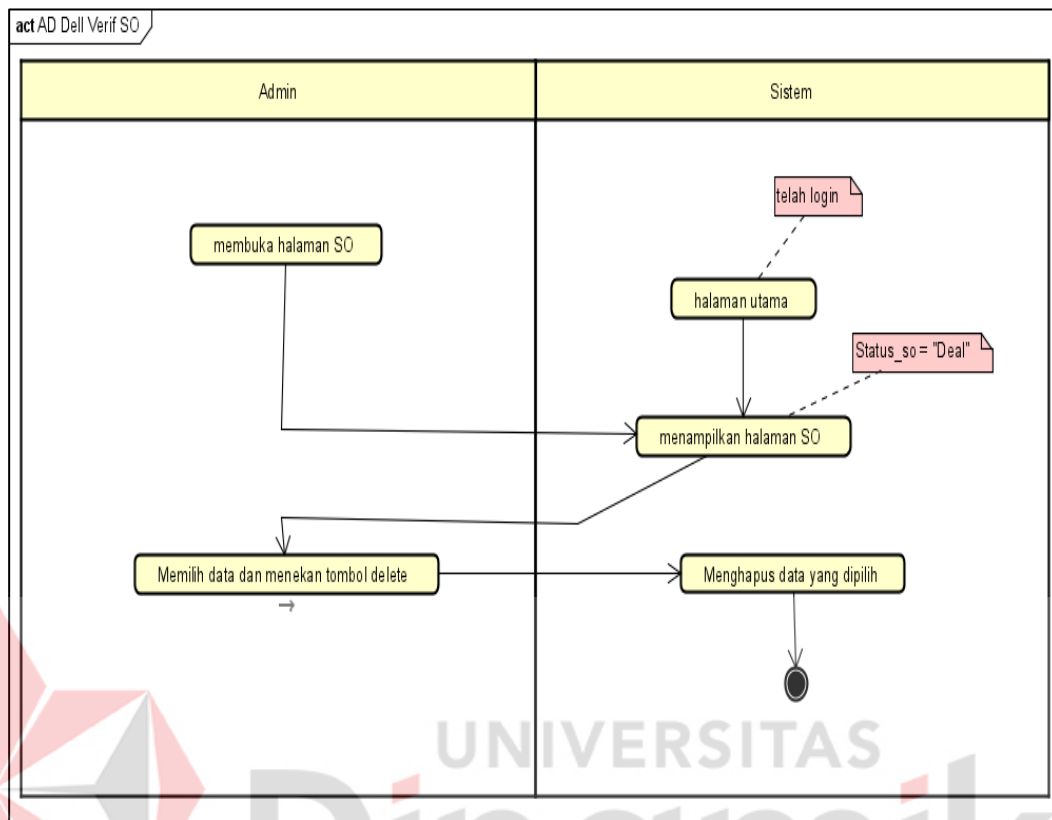
H Activity Diagram Update Verifikasi Sales Order



Gambar 4-9 Activity Diagram Update Verifikasi Sales Order

Pada gambar 4-9 diatas, Menggambarkan proses verifikasi dokumen *sales order*., Ketika admin sudah login, maka dokumen yang ditampilkan oleh system hanya dokumen *sales order* yang berstatus “Deal”, dan admin melakukan verifikasi data, Ketika data sudah di verifikasi maka admin mengubah status_so menjadi “Verified” dan dikirim ke direktur utama, Ketika data ada yang eror maka admin mengubah status_so ke “Draft” dan dikembalikan ke marketing.

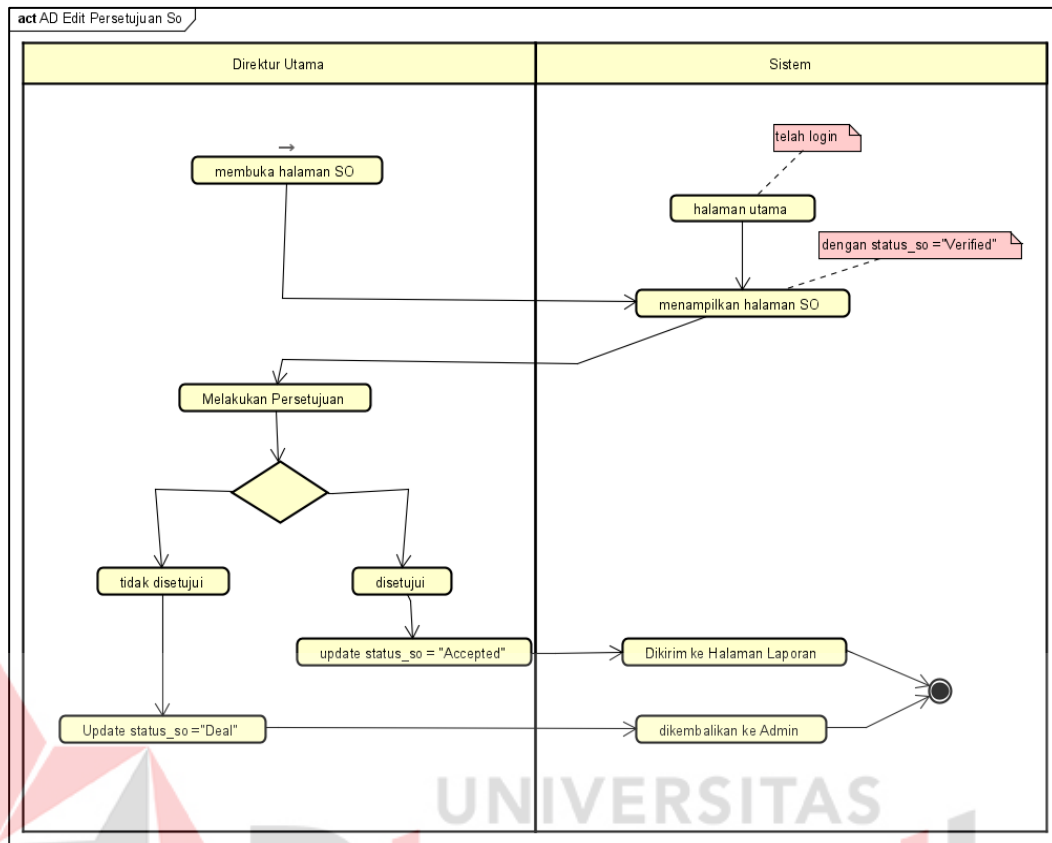
I Activity Diagram Delete Verifikasi Sales Order



Gambar 4-10 Activity Diagram Delete Verifikasi Sales Order

Gambar 4-10 diatas adalah proses Admin menghapus data *sales order*, dengan membuka halaman verifikasi so dan memilih data yang akan dihapus dan menekan tombol delete.

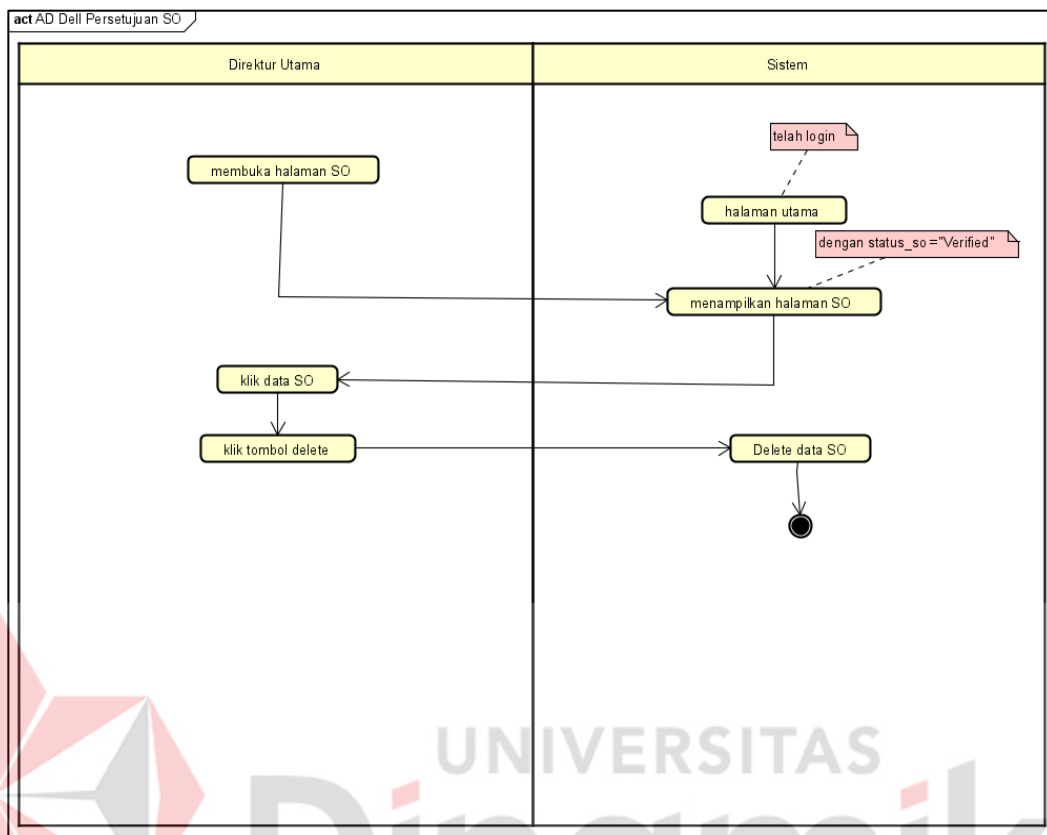
J Activity Diagram Update Persetujuan Sales Order



Gambar 4-11 Activity Diagram Update Persetujuan Sales Order

Gambar 4-11 diatas menggambarkan proses persetujuan dokumen *sales order*., Ketika direktur utama sudah login, maka dokumen yang ditampilkan oleh system hanya dokumen *sales order* yang berstatus “Verified”, dan direktur utama melakukan persetujuan, Ketika dokumen sudah di setujui maka direktur utama mengubah status_so menjadi “Accepted” dan dikirim ke halaman Laporan, Ketika dokumen tidak disetujui maka direktur utama mengubah status_so ke “Deal” dan dikembalikan ke admin.

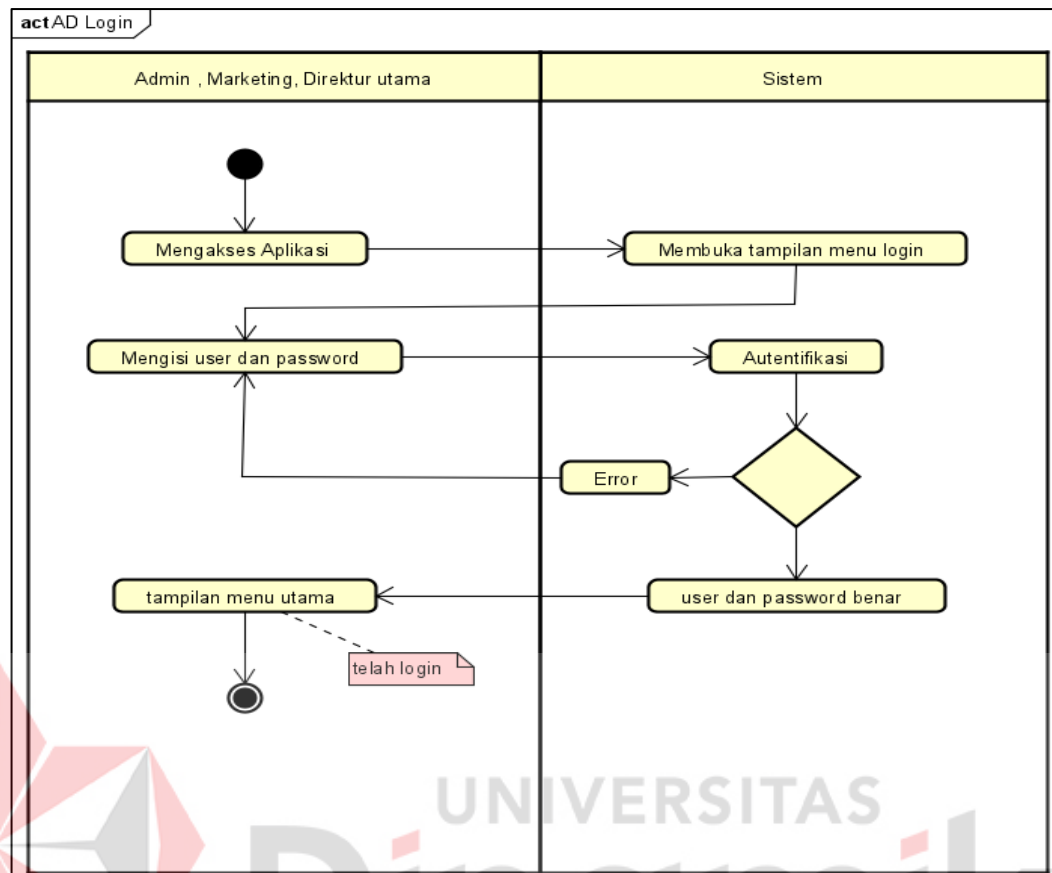
K Activity Diagram Delete Persetujuan Sales Order



Gambar 4-12 Activity Diagram Delete Persetujuan Sales Order

Gambar 4-12 diatas adalah proses Admin menghapus data *sales order*, dengan membuka halaman Persetujuan *sales order* dan memilih data yang akan dihapus dan menekan tombol delete.

L Activity Diagram Laporan



Gambar 4-13. Activity Diagram Laporan

Gambar 4-13 diatas adalah proses system menampilkan laporan, di mulai dari halaman laporan yang menampilkan dokumen *sales order* dengan status “Accepted”, dan terdapat tombol cetak pdf untuk mencetak pdf.

4.2.3 Flow Of Event

Berikut merupakan *flow of event* dari aplikasi pencatatan keuangan pada pesantren mahasiswa mahad thaybah

A Flow Of Event Login

Table 4. 1 Flow of Event Login

Nama	<i>Usecase Login</i>	
Deskripsi	Proses ini adalah sebuah kegiatan untuk masuk ke dalam sistem	
Prasyarat	Memiliki user dan password yang terdaftar di table karyawan	
Post condition	1. <i>Login</i> berhasil 2. Masuk ke halaman utama	
Aktor	<i>Marketing, Admin, Direktur Utama</i>	
Utama	Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Aktor membuka aplikasi	2. Sistem menampilkan halaman <i>login</i>
	3. Aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	4. Sistem mengecek apakah data yang dimasukkan valid 5. Sistem mengecek apakah <i>username</i> dan <i>password</i> ada di <i>database</i> master karyawan 6. Sistem menampilkan menu utama
Alternatif	Aktor menginputkan ulang data (Aktor menginputkan ulang data	Jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> lalu kembali ke menu <i>login</i> <i>username</i> dan <i>password</i> tidak terdaftar yang dimana sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> dan kemudian kembali ke menu <i>login</i>
Kesalahan		Terjadi jaringan <i>down</i> sehingga <i>database</i> tidak bisa diakses
Kondisi Akhir		Sukses : Aktor masuk kehalaman utama Gagal : Aktor tidak dapat masuk ke halaman utama 1) Data yang dimasukkan tidak valid 2) <i>Username</i> / <i>password</i> tidak terdaftar

B *Flow of Event* Pengelolaan Master Kategori Keuangan

Table 4-1 *Flow of Event Insert* Master Karyawan

Deskripsi	Usecase Pengelolaan Master Karyawan	
Precondition	Usecase Login	
Aktor	Admin	
Alur	Aksi Aktor	Aksi Sistem
Utama	Pengelolaan <i>Insert</i>	
	1. Aktor memilih tampilan master karyawan.	2. Sistem menampilkan data-data karyawan.
	3. Aktor mengklik tombol tambah. 4. Aktor memasukkan data karyawan. 5. Aktor mengklik tombol simpan.	6. Sistem menyimpan data. 7. Sistem menampilkan kembali data-data karyawan.

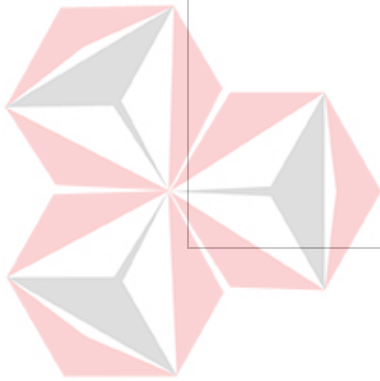


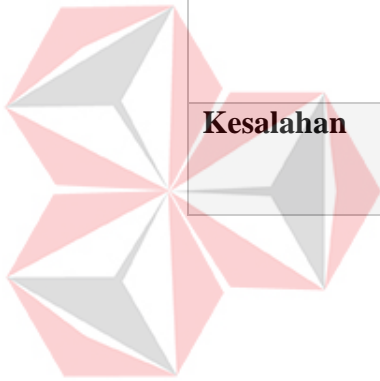
Table 4-2 *Flow of Event Update* Master Karyawan

	Pengelolaan <i>Update</i>	
	1. Aktor memilih tampilan master karyawan.	2. Sistem menampilkan data-data karyawan.
	3. Aktor memilih data karyawan yang akan dirubah.	4. Sistem menampilkan data karyawan yang dipilih aktor dan dapat dirubah.
	5. Aktor merubah data. 6. Aktor mengklik tombol simpan.	7. Sistem menyimpan perubahan data. 8. Sistem menampilkan kembali data-data karyawan



Table 4-3 *Flow of Event Delete Master Karyawan*

	Pengelolaan <i>Delete</i>	
	1. Aktor memilih tampilan master karyawan	2. Sistem menampilkan data-data karyawan
	3. Aktor memilih data karyawan yang akan dihapus.	4. Sistem menampilkan notifikasi konfirmasi untuk penghapusan.
	5. Aktor mengkonfirmasi penghapusan.	6. Sistem menghapus data. 7. Sistem menampilkan kembali karyawan.
Alternative	Aktor tidak mengkonfirmasi penghapusan.	Sistem batal menghapus, maka data tidak jadi terhapus.
Kesalahan		Sistem <i>down</i> tidak bisa mengakses database.



C *Flow of Event Pencatatan Sales Order*

Table 4-4 *Flow of Event Insert Pencatatan Sales Order*

Deskripsi	<i>Usecase Pencatatan Sales Order</i>	
Precondition	<i>Usecase Login</i>	
Aktor	Marketing	
Alur	Aksi Aktor	Aksi Sistem
Utama	<i>Pengelolaan Insert</i>	
	1. Aktor memilih tampilan Pencatatan <i>Sales order</i>	2. Sistem menampilkan data-data <i>Sales order</i>
	3. Aktor mengklik tombol tambah data. 4. Aktor memasukkan data pelanggan ke <i>sales order</i> 5. Aktor mengklik tombol simpan.	6. Sistem menyimpan data. 7. Sistem menampilkan kembali tampilan pencatatan <i>sales order</i>

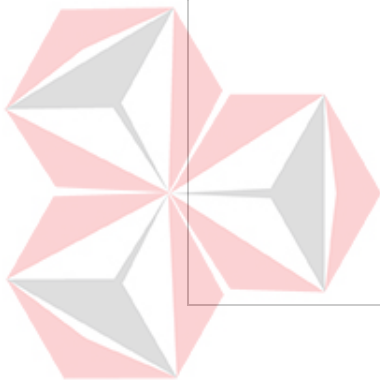


Table 4-5 *Flow of Event Update Pencatatan Sales Order*

	Pengelolaan <i>Update</i>	
	1. Aktor memilih tampilan Pencatatan <i>Sales Order</i> .	2. Sistem menampilkan data-data Pencatatan <i>Sales Order</i> .
	3. Aktor memilih data <i>Sales Order</i> yang akan dirubah.	4. Sistem menampilkan data <i>sales order</i> yang dipilih aktor dan dapat dirubah.
	5. Aktor merubah data 6. Aktor mengklik tombol simpan.	7. Sistem menyimpan perubahan data. 8. Sistem menampilkan kembali Pencatatan <i>Sales Order</i>



Table 4-6 *Flow of Event Delete Pencatatan Sales Order*

	Pengelolaan <i>Delete</i>	
	1. Aktor memilih tampilan Pencatatan <i>Sales Order</i> .	2. Sistem menampilkan data-data Pencatatan <i>Sales Order</i> .
	3. Aktor memilih data Pencatatan <i>Sales Order</i> yang akan dihapus.	4. Sistem menampilkan notifikasi konfirmasi untuk penghapusan.
	5. Aktor mengkonfirmasi penghapusan	6. Sistem menghapus data. 7. Sistem menampilkan kembali tampilan Pencatatan <i>Sales Order</i> .
Alternative	Aktor tidak mengkonfirmasi penghapusan.	Sistem batal menghapus, maka data tidak jadi terhapus.
Kesalahan		Sistem <i>down</i> tidak bisa mengakses <i>database</i> .

D *Flow of Event Verifikasi Sales Order*Table 4-7 *Flow of Event update Verifikasi Sales Order*

Deskripsi	<i>Usecase Verifikasi Sales Order</i>	
Precondition	<i>Usecase Login</i>	
Aktor	Admin	
Alur	Aksi Aktor	Aksi Sistem
Utama	<i>Pengelolaan Update</i>	
	1. Aktor memilih tampilan Verifikasi <i>Sales Order</i> .	2. Sistem menampilkan data-data <i>Sales Order</i> .
	3. Aktor memilih data <i>Sales Order</i> yang akan diverifikasi.	5. Sistem menampilkan data iuran yang dipilih aktor dan dapat dirubah.
	4. Aktor mengubah data <i>sales order</i> tersebut	6. Sistem mengubah data <i>sales order</i>

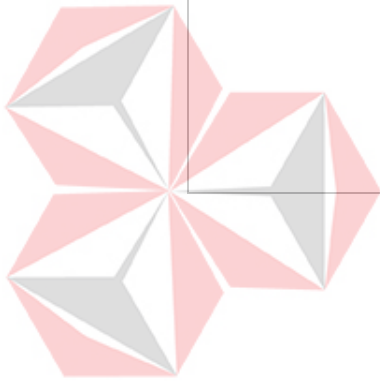


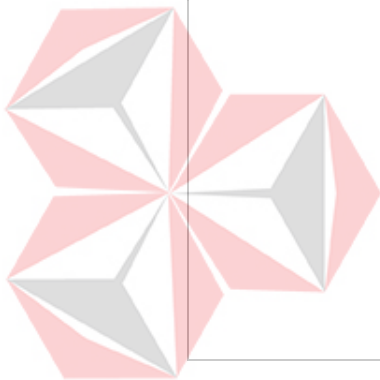
Table 4-8 *Flow of Event Delete Verifikasi Sales Order*

	Pengelolaan <i>Delete</i>	
	1. Aktor memilih tampilan Verifikasi <i>Sales Order</i> .	2. Sistem menampilkan data-data <i>Sales Order</i> .
	3. Aktor memilih data <i>Sales Order</i> yang akan dihapus.	4. Sistem menampilkan notifikasi konfirmasi untuk penghapusan.
	5. Aktor mengkonfirmasi penghapusan.	6. Sistem menghapus data. 7. Sistem menampilkan kembali <i>Sales Order</i>



Table 4-9 *Flow of Event Update Persetujuan Sales Order*

Deskripsi	<i>Usecase Persetujuan Sales Order</i>	
Precondition	<i>Usecase Login</i>	
Aktor	Direktur Utama	
Alur	Aksi Aktor	Aksi Sistem
Utama	<i>Pengelolaan Update</i>	
	1. Aktor memilih tampilan Persetujuan Sales Order	2. Aktor memilih tampilan <i>Sales Order</i>
	3. Aktor memilih data <i>Sales Order</i> yang akan disetujui dan melakukan persetujuan.	5. Sistem menampilkan data iuran yang dipilih aktor dan dapat dirubah.
	4. Aktor melakukan update data <i>sales order</i>	6. Sistem mengubah data <i>sales order</i>



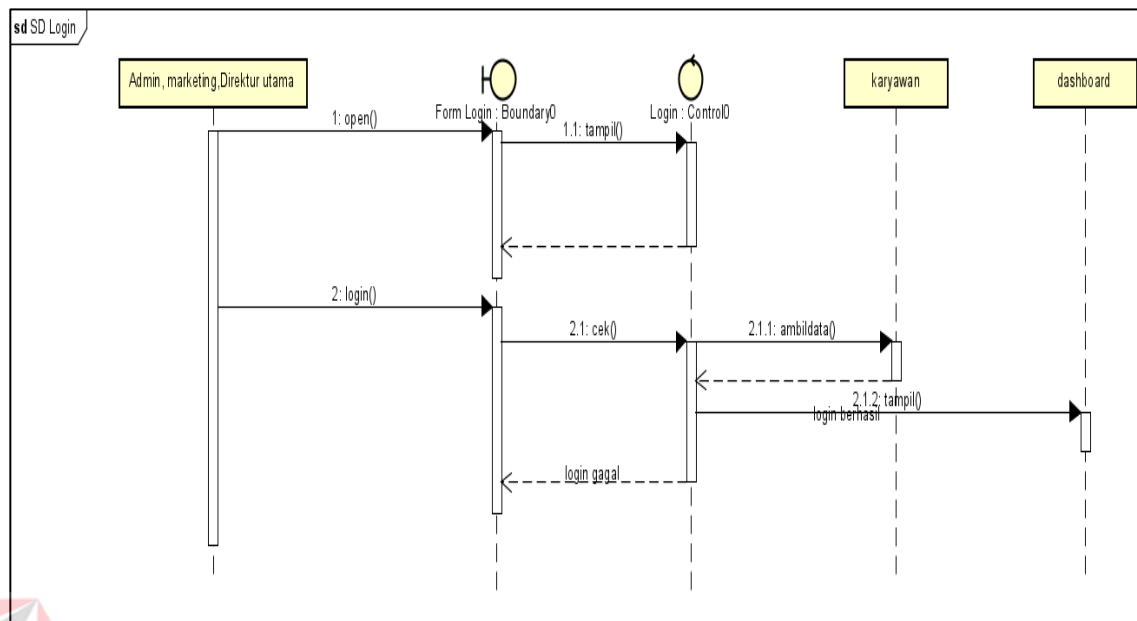
E *Flow of Event Laporan Sales Order*Table 4-10 *Flow of Event Laporan Sales Order*

Deskripsi	<i>Usecase Laporan Sales Order</i>	
Precondition	<i>Usecase Login</i>	
Aktor	Admin	
Alur	Aksi Aktor	Aksi Sistem
Utama	Pengelolaan laporan	
	2. Aktor membuka halaman Laporan Sales Order	1. Sistem menampilkan dokumen sales order yang berstatus “Accepted”
	3. Klik cetak Pdf untuk mencetak laporan	4. Menjalankan fungsi cetak pdf.



4.2.4 Sequence Diagram

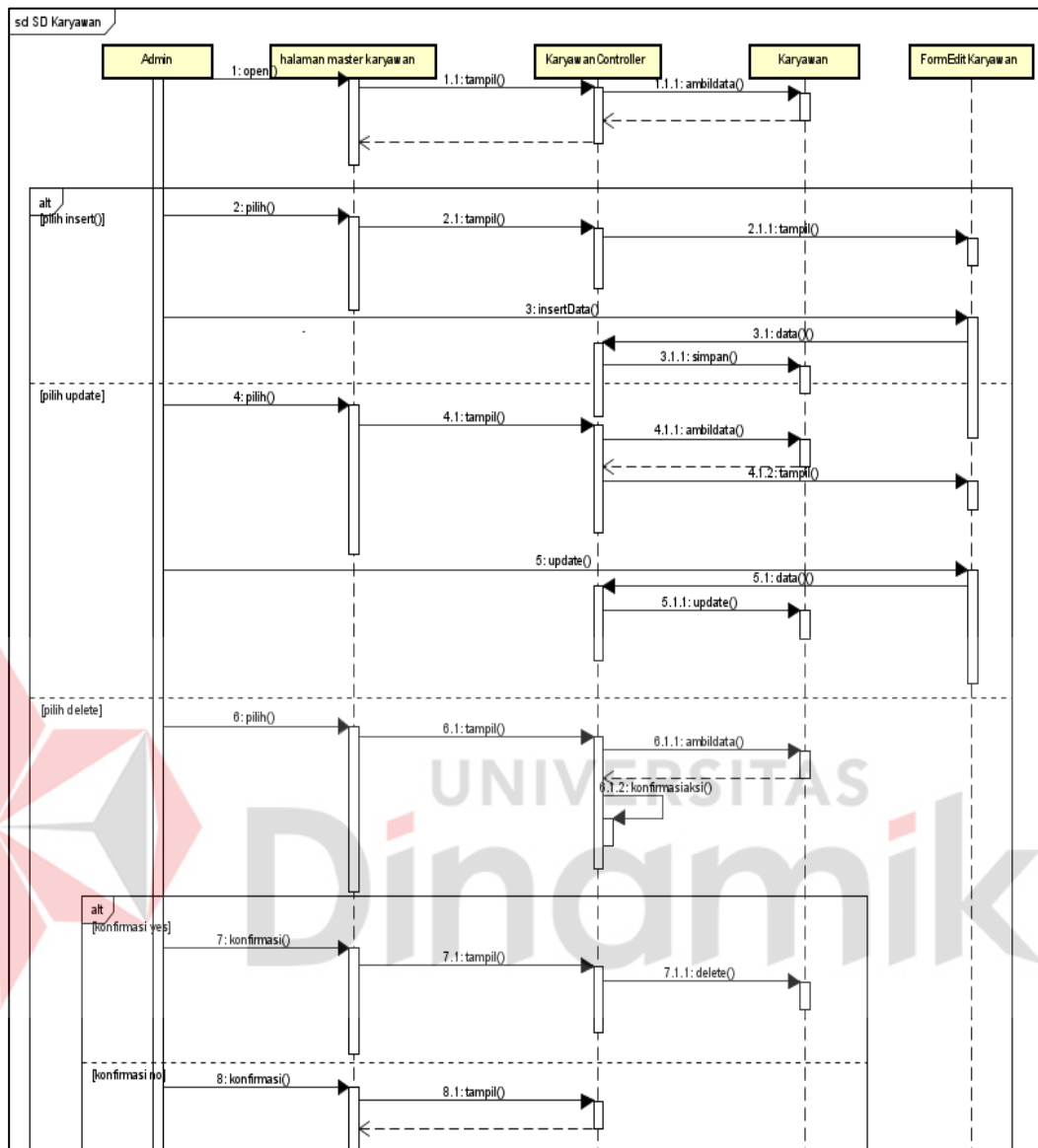
A Sequence Diagram Login



Gambar 4-14 Sequence Diagram Login

Gambar 4-14 menggambarkan bahwa admin, marketing, dan direktur utama mengakses *form login*, *form login* melakukan request tampilan kepada *controller*, setelah itu *controller* menampilkan halaman *form login*. Admin, marketing, dan direktur utamamelakukan *login* dengan memasukkan *username* serta *password*, setelah itu *controller* melakukan pengecekan *username* dan *password* dari inputan pengguna tersebut dengan data yang diambil dari tabel User. Jika *login* berhasil maka *controller* akan menampilkan halaman *dashboard* pada pengguna, jika *login* gagal maka *controller* menampilkan kembali halaman *form login* dengan pesan *error*.

B Sequence Diagram Karyawan



Gambar 4-15 Sequence Diagram Karyawan

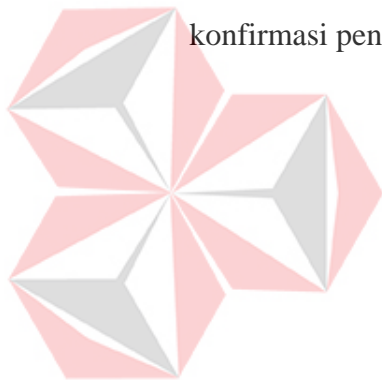
Gambar 4-15 menggambarkan bahwa admin mengakses halaman master karyawan, halaman master karyawan melakukan *request* tampil kepada *controller*, setelah itu *controller* mengambil data karyawan dari table karyawan dan menampilkan halaman data karyawan dengan visualisasi berbentuk table karyawan.

Jika admin melakukan *insert* data maka *controller* akan menampilkan *form edit* karyawan yang berbentuk sebagai *pop up* untuk menambahkan data, setelah itu pengguna memasukkan data-data karyawan dan menyimpan data

tersebut, maka *controller* akan menyimpan data data karyawan yang telah diinputkan oleh admin tersebut ke tabel Master Karyawan.

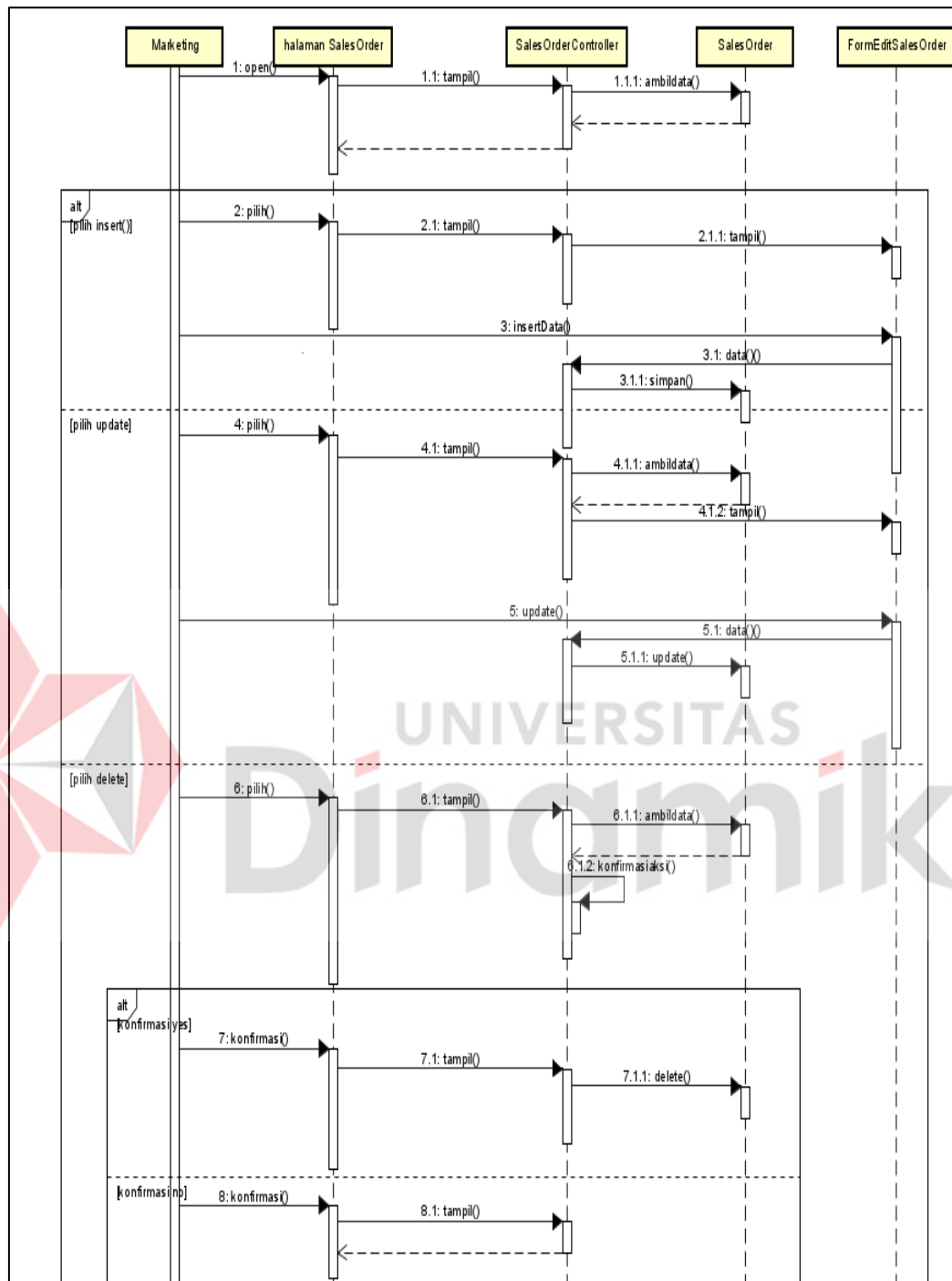
Jika admin melakukan *update* data maka *controller* akan menampilkan *form edit* karyawan beserta mengambil data-data yang akan diupdate yang berbentuk sebagai *pop up* untuk update data, setelah itu admin update data-data karyawan dan menyimpan data tersebut, maka *controller* akan menyimpan perubahan data-data karyawan yang telah dimasukkan dari admin tersebut ke tabel Master Karyawan.

Jika admin melakukan *delete* data karyawan maka *controller* akan menampilkan konfirmasi penghapusan data karyawan tersebut yang berbentuk sebagai *pop up*, jika admin mengkonfirmasi iya maka *controller* akan menghapus data karyawan tersebut dari tabel Master Karyawan dan menampilkan kembali halaman master karyawan, jika admin mengkonfirmasi tidak maka *pop up* konfirmasi penghapusan tersebut ditutup.



UNIVERSITAS
Dinamika

C Sequence Diagram Pencatatan Sales Order



Gambar 4-16 Sequence Diagram Pencatatan Sales Order

Gambar 4-16 menggambarkan bahwa marketing mengakses halaman pencatatan *sales order*, halaman pencatatan *sales order* melakukan request tampil kepada *controller*, setelah itu *controller* mengambil data *sales order* dari table *sales*

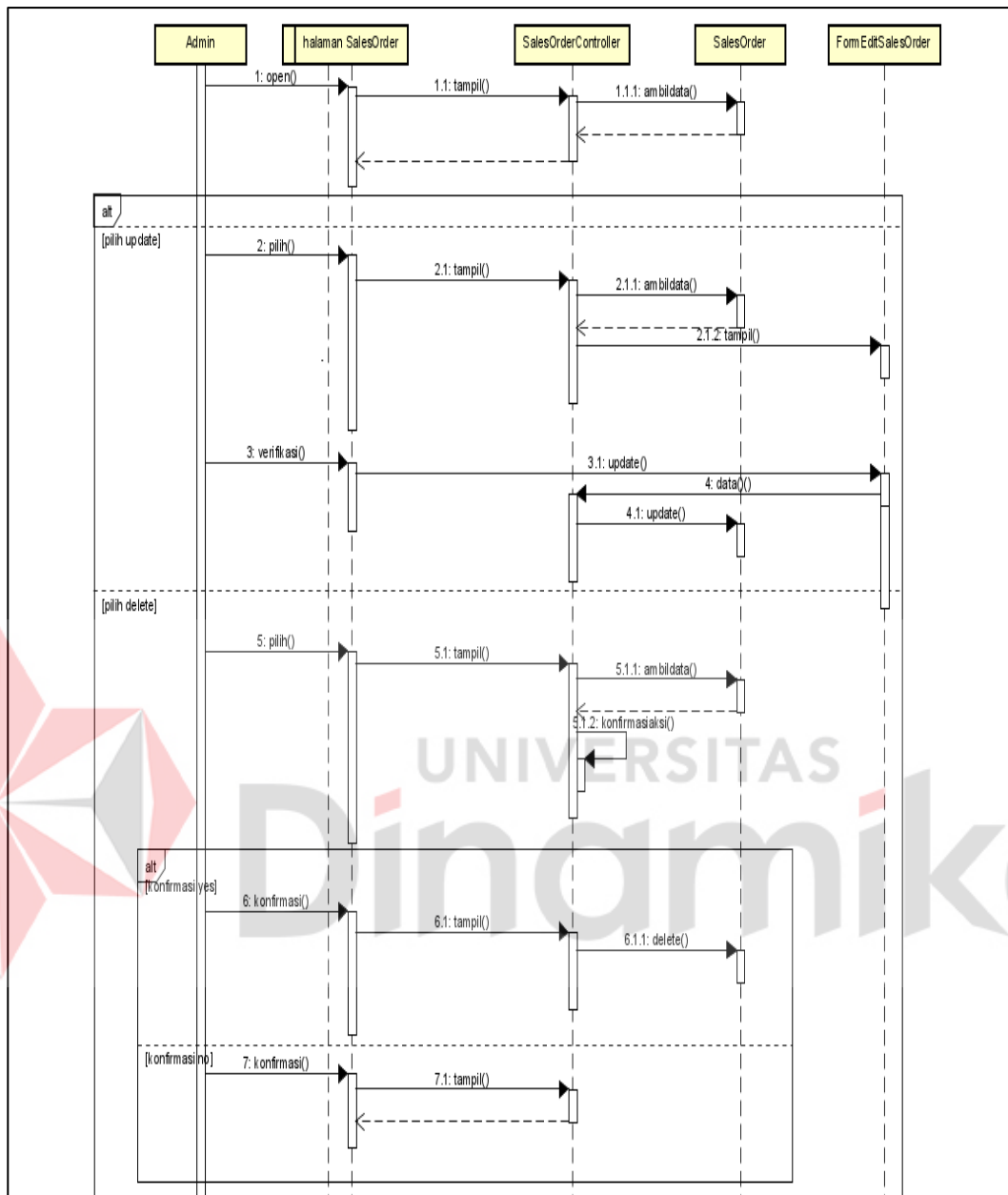
order dan menampilkan halaman data *sales order* dengan visualisasi berbentuk *table sales order*.

Jika marketing melakukan *insert* data maka *controller* akan menampilkan *form edit* pencatatan *sales order* yang berbentuk *pop up* untuk menambahkan data, setelah itu pengguna memasukkan data-data *sales order* dan menyimpan data tersebut, maka *controller* akan menyimpan data-data *sales order* yang telah diinputkan oleh marketing tersebut ke *table Sales Order*.

Jika marketing melakukan *update* data maka *controller* akan menampilkan *form edit sales order* beserta mengambil data-data yang akan diupdate yang berbentuk sebagai *pop up* untuk update data, setelah itu marketing update data-data *sales order* dan menyimpan data tersebut, maka *controller* akan menyimpan perubahan data-data *sales order* yang telah dimasukkan dari marketing tersebut ke tabel *Sales Order*.

Jika marketing melakukan *delete* data *sales order* maka *controller* akan menampilkan konfirmasi penghapusan data *sales order* tersebut yang berbentuk sebagai *pop up*, jika marketing mengkonfirmasi iya maka *controller* akan menghapus data *sales order* tersebut dari tabel *Sales Order* dan menampilkan kembali halaman master *sales order*, jika marketing mengkonfirmasi tidak maka *pop up* konfirmasi penghapusan tersebut ditutup.

D Sequence Diagram Verifikasi Sales Order



Gambar 4-17 Sequence Diagram Verifikasi Sales Order

Gambar 4-17 menggambarkan bahwa admin mengakses halaman verifikasi sales order, halaman pencatatan sales order melakukan request tampil kepada controller, setelah itu controller mengambil data sales order dari table sales order yang mempunyai status “Deal ”dan menampilkan halaman data sales order dengan visualisasi berbentuk table sales order.

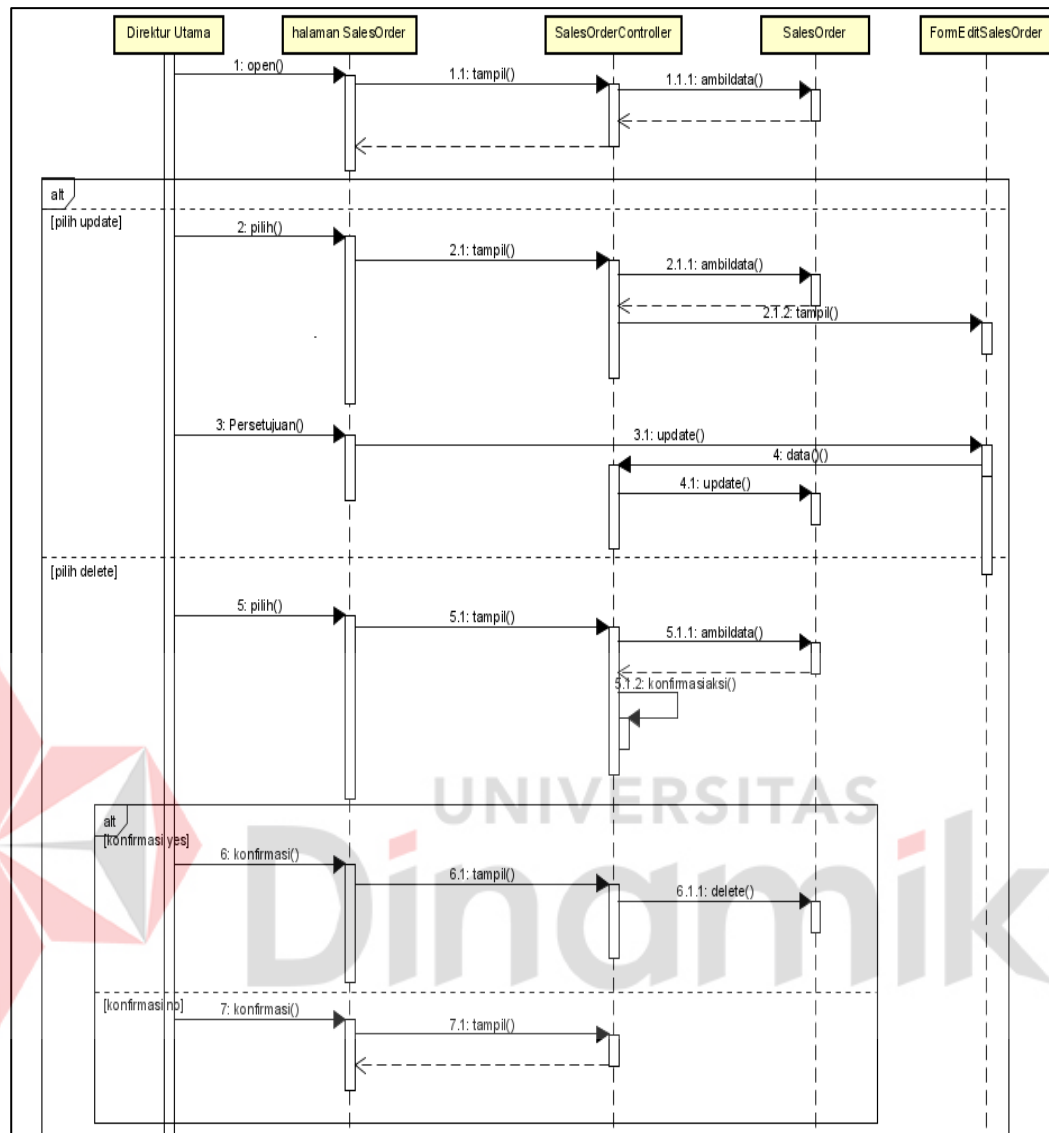
Jika admin melakukan *update* data maka *controller* akan menampilkan *form edit sales order* beserta mengambil data-data yang akan diupdate yang berbentuk sebagai *pop up* untuk update data, setelah itu admin update data-data *sales order* dan menyimpan data tersebut, maka *controller* akan menyimpan perubahan data-data *sales order* yang telah dimasukkan dari admin tersebut ke tabel *Sales Order*.

Jika admin melakukan *delete* data *sales order* maka *controller* akan menampilkan konfirmasi penghapusan data *sales order* tersebut yang berbentuk sebagai *pop up*, jika admin mengkonfirmasi iya maka *controller* akan menghapus data *sales order* tersebut dari tabel *Sales Order* dan menampilkan kembali halaman master *sales order*, jika admin mengkonfirmasi tidak maka *pop up* konfirmasi penghapusan tersebut ditutup.



UNIVERSITAS
Dinamika

E Sequence Diagram Persetujuan Sales Order



Gambar 4-18 Sequence Diagram Persetujuan Sales Order

Gambar 4-18 menggambarkan bahwa direktur utama mengakses halaman persetujuan *sales order*, halaman persetujuan *sales order* melakukan *request* tampil kepada *controller*, setelah itu *controller* mengambil data *sales order* dari table *sales order* yang mempunyai status “Verified” dan menampilkan halaman data *sales order* dengan visualisasi berbentuk table *sales order*.

Jika direktur utama melakukan *update* data maka *controller* akan menampilkan *form edit sales order* beserta mengambil data-data yang akan diupdate yang berbentuk sebagai *pop up* untuk update data, setelah itu direktur utama update data-data *sales order* dan menyimpan data tersebut, maka *controller*

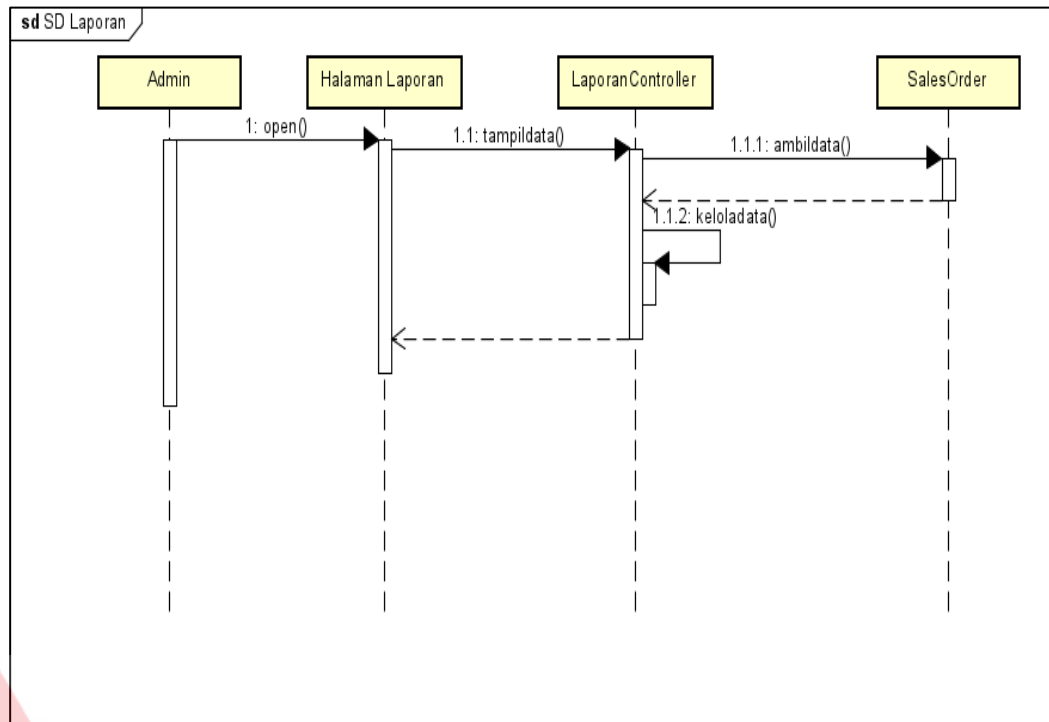
akan menyimpan perubahan data-data *sales order* yang telah dimasukkan dari direktur utama tersebut ke tabel *Sales Order*.

Jika direktur utama melakukan *delete* data *sales order* maka *controller* akan menampilkan konfirmasi penghapusan data *sales order* tersebut yang berbentuk sebagai *pop up*, jika direktur utama mengkonfirmasi iya maka *controller* akan menghapus data *sales order* tersebut dari tabel *Sales Order* dan menampilkan kembali halaman master *sales order*, jika direktur utama mengkonfirmasi tidak maka *pop up* konfirmasi penghapusan tersebut ditutup.



UNIVERSITAS
Dinamika

F Sequence Diagram Laporan

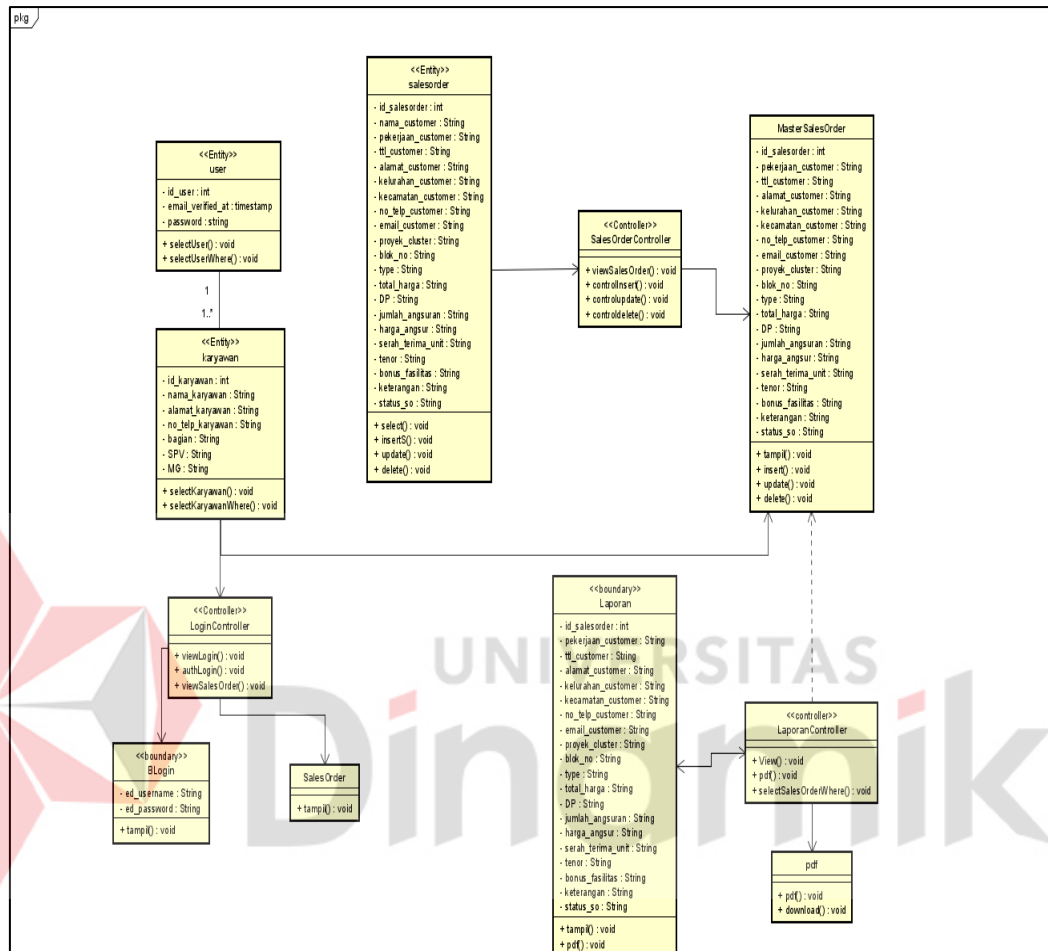


Gambar 4-19 Sequence Diagram Laporan

Gambar 4-19 menggambarkan bahwa admin mengakses halaman laporan, halaman laporan mengirim *request* tampil pada *controller*, setelah itu *controller* mengambil data *sales order* yang terjadi dari tabel SalesOrder dan dilakukan pengolahan data yaitu perekapan semua *sales order* berdasarkan periode bulan dan tahun, setelah itu *controller* menampilkan halaman laporan dengan transaksi yang telah direkap berbentuk tabel pada admin tersebut.

4.2.5 Class Diagram

Berikut merupakan *Class Diagram* dari modul keuangan aplikasi pada pesantren mahasiswa mahad thaybah.

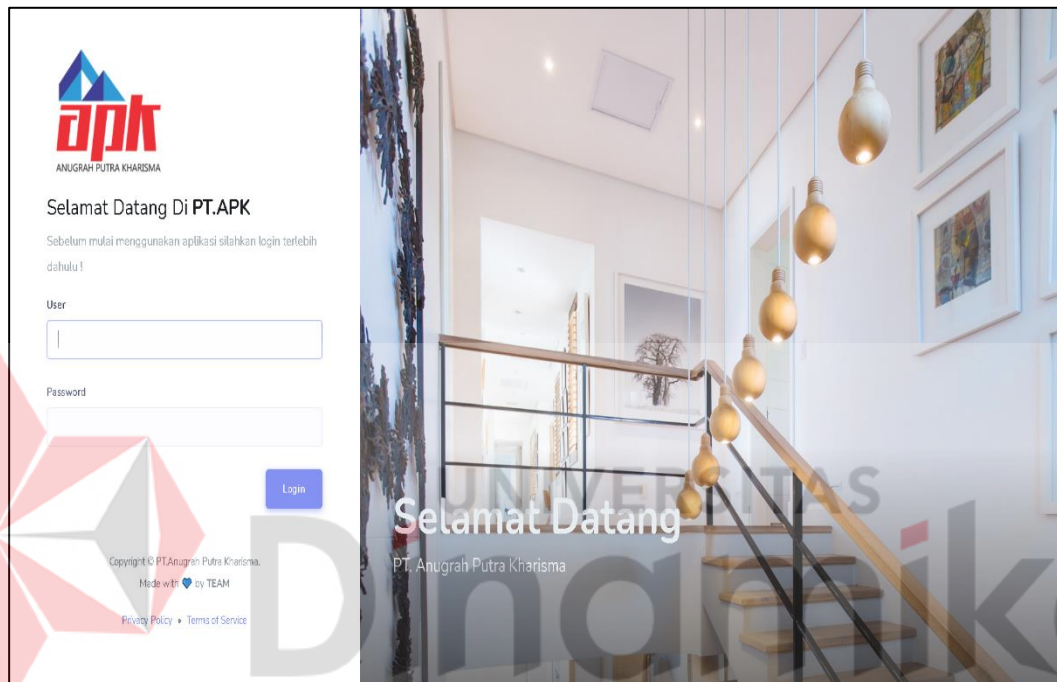


Gambar 4-20 *Class Diagram* Aplikasi Sales Order

4.3 User Interface

Sebelum membuat suatu aplikasi dibutuhkan suatu rancangan dasar tampilan yang akan digunakan sebagai landasan desain aplikasi, berikut adalah tampilan desain aplikasi :

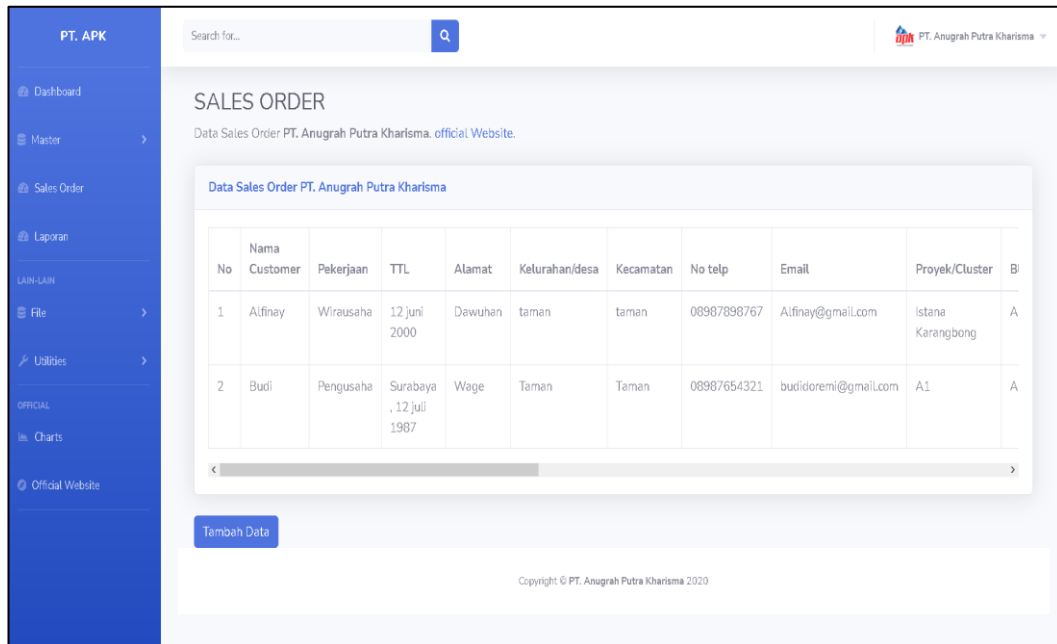
4.3.1 User Interface Login



Gambar 4-21 User Interface Login

Pada Gambar diatas merupakan tampilan *menu login* untuk bagian admin, marketing, dan direktur utama, . Jika bagian admin, marketing, dan direktur utama ingin masuk ke halaman *sales order*, diharuskan mengisi *username* dan *password* dengan benar.

4.3.2 User Interface Menu Sales Order



PT. APK

Search for...

SALES ORDER

Data Sales Order PT. Anugrah Putra Kharisma. [official Website.](#)

Data Sales Order PT. Anugrah Putra Kharisma

No	Nama Customer	Pekerjaan	TTL	Alamat	Kelurahan/desa	Kecamatan	No telp	Email	Proyek/Cluster	Bi
1	Alfinay	Wirusaha	12 Juni 2000	Dawuhan	taman	taman	08987898767	Alfinay@gmail.com	Istana Karangbong	A
2	Budi	Pengusaha	Surabaya , 12 Juli 1987	Wage	Taman	Taman	08987654321	budidoremi@gmail.com	A1	A

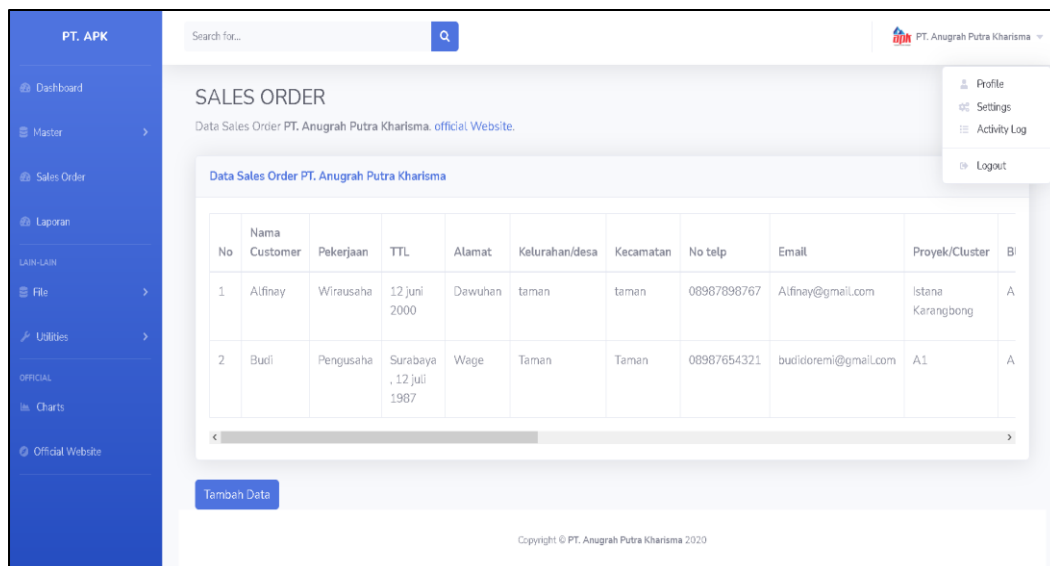
Tambah Data

Copyright © PT. Anugrah Putra Kharisma 2020

Gambar 4-22 User Interface Menu Sales Order

Pada Gambar 4-22 diatas merupakan tampilan *salesorder* atau halaman utama untuk admin, marketing, dan direktur utama setelah melakukan *login*. Data *sales order* yang ditampilkan mengikuti bagian karyawan. Jika bagian user adalah admin, maka data yang ditampilkan adalah data yang memiliki status “Deal”. Jika bagian user adalah marketing, maka data yang ditampilkan adalah data yang memiliki status “Draft”. Jika bagian user adalah direktur utama, maka data yang ditampilkan adalah data yang memiliki status “Verified”.

4.3.3 User Interface Logout



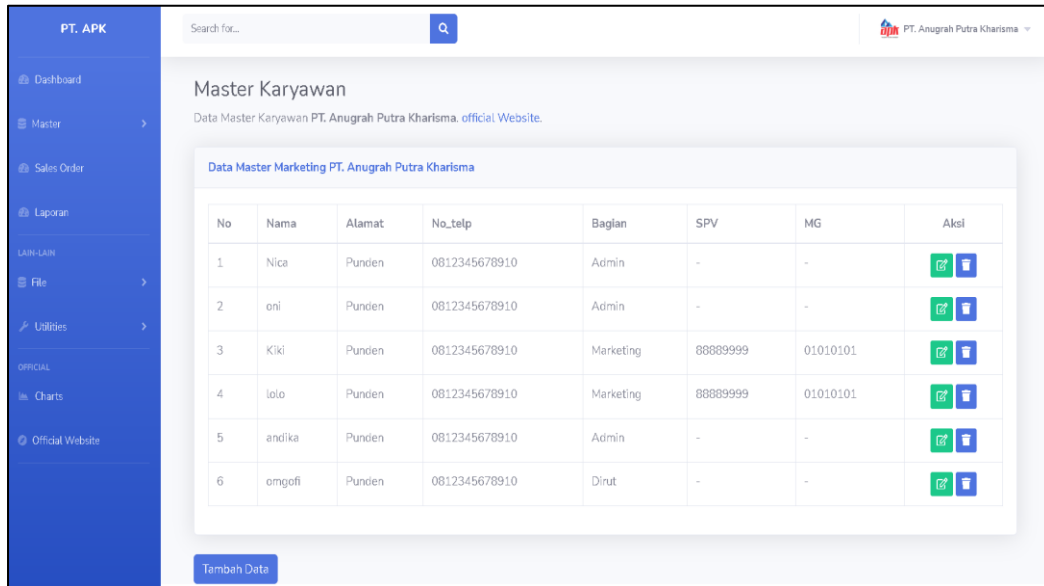
Gambar 4-23 User Interface Logout

Admin, marketing, dan direktur utama dapat melakukan *logout* dengan mengklik tombol *logout* yang berada di menu logo PT. Anugrah Putra Kharisma di *navigation bar* (Gambar 4.24).



Gambar 4-24. User Interface tombol *logout* di *navigation bar*

4.3.4 User Interface Menu Master Karyawan



PT. APK













Search for...

PT. Anugrah Putra Kharisma

Master Karyawan

Data Master Karyawan PT. Anugrah Putra Kharisma, official Website.

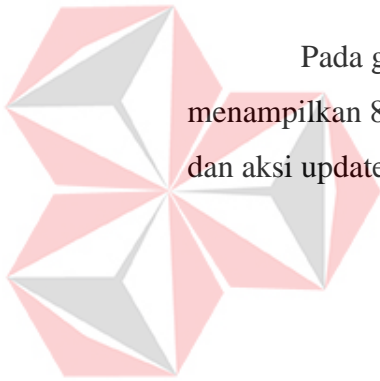
Data Master Marketing PT. Anugrah Putra Kharisma

No	Nama	Alamat	No_telp	Bagian	SPV	MG	Aksi
1	Nica	Punden	0812345678910	Admin	-	-	 
2	oni	Punden	0812345678910	Admin	-	-	 
3	Kiki	Punden	0812345678910	Marketing	88889999	01010101	 
4	lolo	Punden	0812345678910	Marketing	88889999	01010101	 
5	andika	Punden	0812345678910	Admin	-	-	 
6	omgofi	Punden	0812345678910	Dirut	-	-	 

Tambah Data

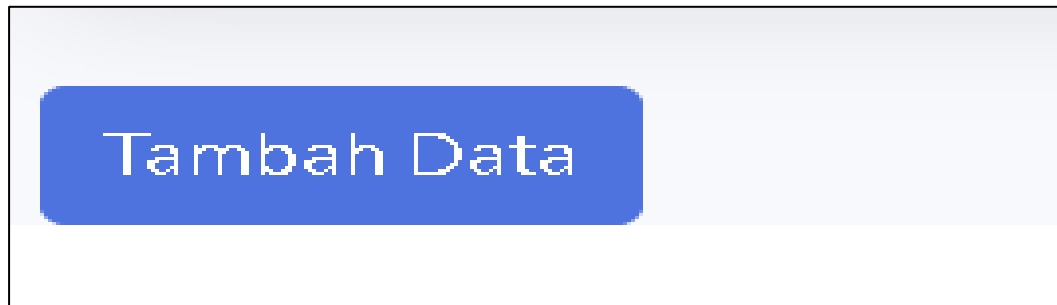
Gambar 4-25. User Interface Menu Master Karyawan

Pada gambar diatas merupakan tampilan data master karyawan yang menampilkan 8 kolom yaitu nomor, nama, alamat, no_telp, bagian, SPV, MG, dan aksi update dan delete.



UNIVERSITAS
Dinamika

4.3.5 User Interface Tambah Master Karyawan



Gambar 4-26 User Interface Tombol Tambah Data Kategori Keuangan

Untuk melakukan penambahan data, admin dan marketing melakukan klik tombol tambah (Gambar 4-26) setelah itu akan muncul *pop up form* tambah data (Gambar 4.27).

The form is titled 'PT. Anugrah Putra Kharisma' and contains the following fields:

- Nama (Name)
- Alamat (Address)
- no telp (Phone Number)
- Bagian (Department) - dropdown menu with 'Admin' selected
- username
- password
- SPV
- MG

Buttons at the bottom of the form: 'Tutup' (Close) and 'Tambahkan' (Add).













Background table data (partially visible):

No	nama	alamat	no telp	bagian	username	password	SPV	MG	Aksi
1				Admin					[Edit] [Delete]
2									[Edit] [Delete]
3									[Edit] [Delete]
4									[Edit] [Delete]
5									[Edit] [Delete]
6									[Edit] [Delete]

Gambar 4-27 User Interface Pop Up Form Tambah Karyawan

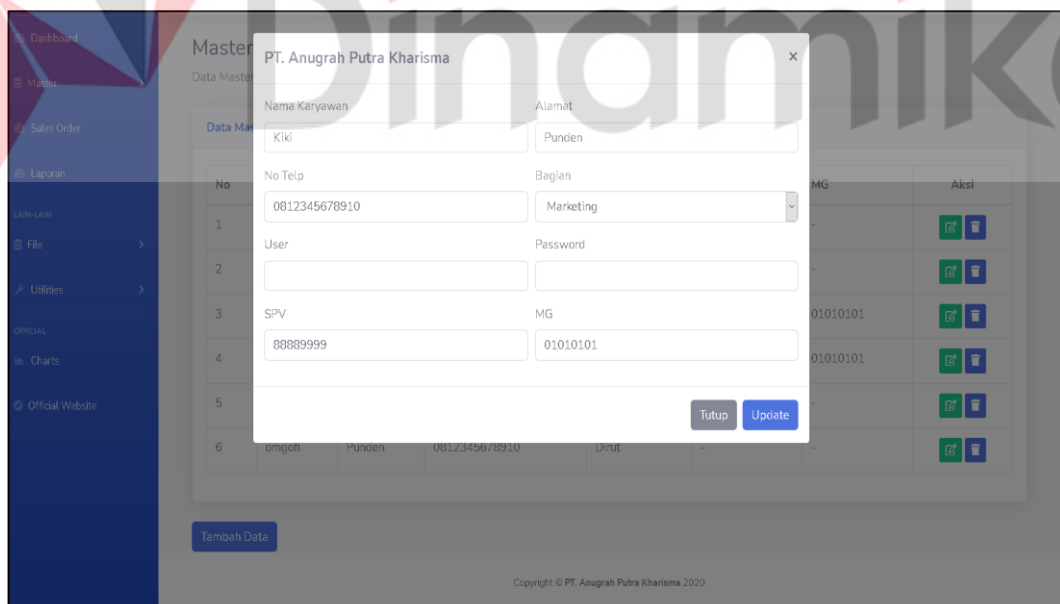
Pada form tambah data (Gambar 4.27), admin dan marketing diminta untuk mengisi nama, alamat, no telp, bagian, username, password, SPV, dan MG.

4.3.6 User Interface Ubah Data Karyawan

No	Nama	Alamat	No_telp	Bagian	SPV	MG	Aksi
1	Nica	Punden	0812345678910	Admin	-	-	 
2	oni	Punden	0812345678910	Admin	-	-	 
3	Kiki	Punden	0812345678910	Marketing	88889999	01010101	 
4	lolo	Punden	0812345678910	Marketing	88889999	01010101	 
5	andika	Punden	0812345678910	Admin	-	-	 
6	omgofi	Punden	0812345678910	Dirut	-	-	 

Gambar 4-28 User Interface update data karyawan

Jika admin, marketing dan direktur utama ingin melakukan *update* data, maka admin, marketing dan direktur utama dapat mengklik icon *edit* yang terletak di kolom “Aksi” pada data yang ingin di lakukan *update* (Gambar 4.28), setelah itu akan muncul *pop up form edit* dengan data-data yang tersimpan tertulis di *textbox* (Gambar 4.29).

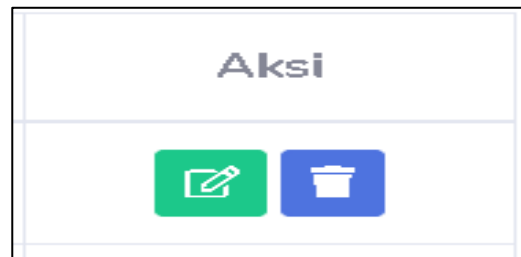


Gambar 4-29 User Interface Pop Up Form Ubah Data Karyawan

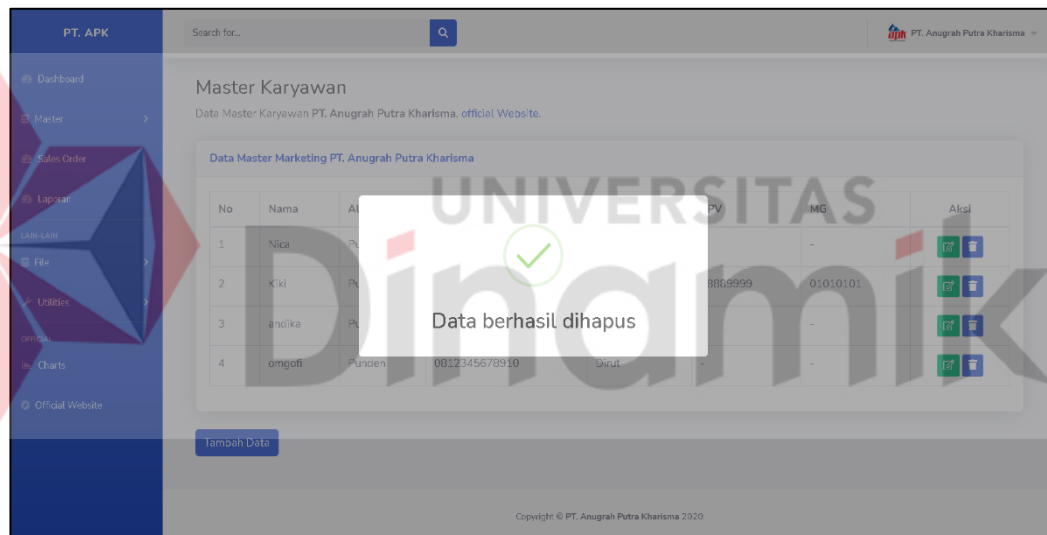
Pada *form edit* data (Gambar 4.29), admin, marketing, dan direktur utama dapat merubah data yang diinginkan dan klik update untuk menyimpan perubahan.

4.3.7 User Interface Hapus Data Karyawan

Jika admin, marketing, dan diektur ingin melakukan *delete* data, maka *admin* dapat mengklik tombol hapus yang terletak di kolom “Aksi” pada data yang ingin di hapus (Gambar 4-30), dan muncul notifikasi data berhasil di hapus (Gambar 4-31).

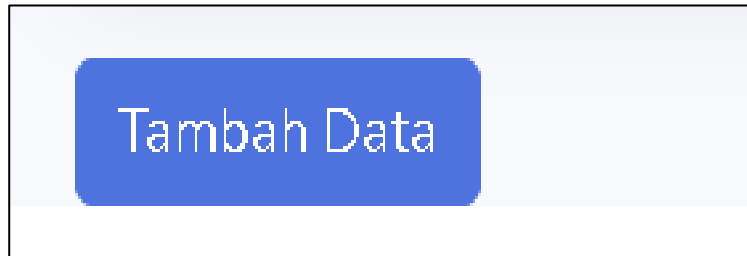


Gambar 4-30 User Interface Hapus Data Karyawan



Gambar 4-31. User Interface Notifikasi hapus data karyawan

4.3.8 User Interface Menu Tambah Sales Order



Gambar 4-32 User Interface Tambah Menu Sales Order

Untuk melakukan penambahan data, admin, marketing melakukan klik tombol tambah (Gambar 4.32) setelah itu akan menuju halaman tambah data *sales order* (Gambar 4.33).

PT. APK

Search for...

PT. Anugrah Putra Kharisma

ISI DATA SALES ORDER

Data Sales Order PT. Anugrah Putra Kharisma. official Website.

Data Sales Order PT. Anugrah Putra Kharisma

Nama Customer	Pekerjaan
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Tempat Tanggal Lahir	Alamat
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kelurahan	Kecamatan
<input type="text"/>	<input type="text"/>
No telp	Email
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Proyek/Cluster	Blok/No
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Type	Total Harga
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Gambar 4-33. User Interface Form Insert Data Sales Order

4.3.9 User Interface Edit Sales Order

PT. APK

Search for...

PT. Anugrah Putra Kharisma

UBAH DATA SALES ORDER

Data Sales Order PT. Anugrah Putra Kharisma. [official Website.](#)

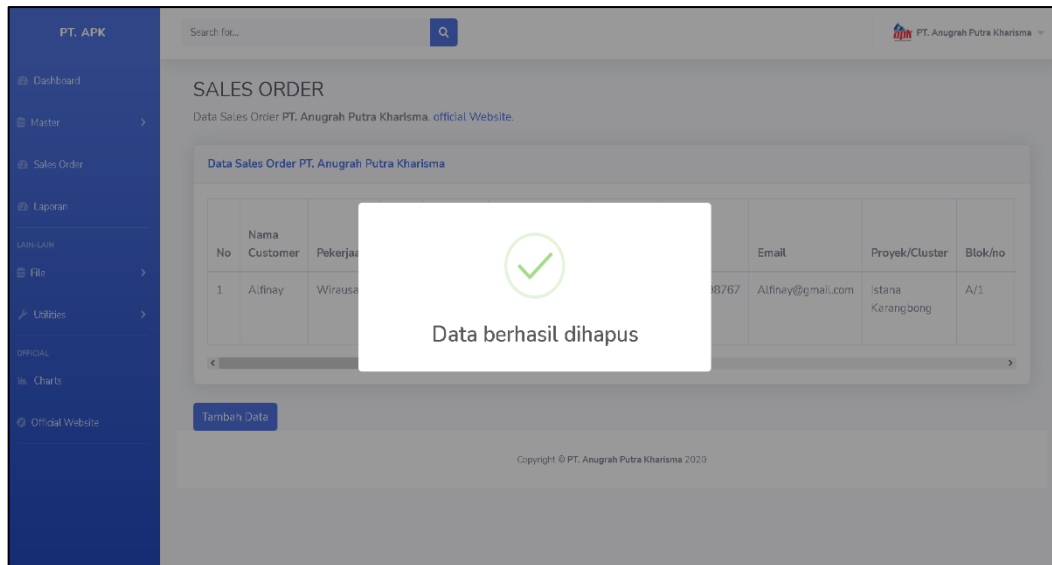
Data Sales Order PT. Anugrah Putra Kharisma

Nama Customer	Pekerjaan
Alfinay	Wirusaha
Tempat Tanggal Lahir	Alamat
12 Juni 2000	Dawuhan
Kelurahan	Kecamatan
taman	taman
No telp	Email
08967898767	Alfinay@gmail.com
Proyek/Cluster	Blok/No
Istana Karangbong	A/1
Type	Total Harga
74/72	750000000

Gambar 4-34 User Interface Edit Sales Order

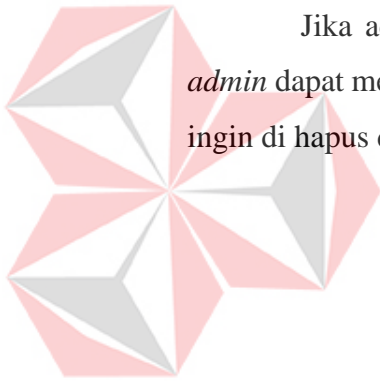
Pada gambar 4-34 diatas, adalah user interface edit sales order. Form sales order ini mengambil semua data yang dipilih, dan klik simpan untuk menyimpan perubahan data sales order.

4.3.10 User Interface Delete Sales Order



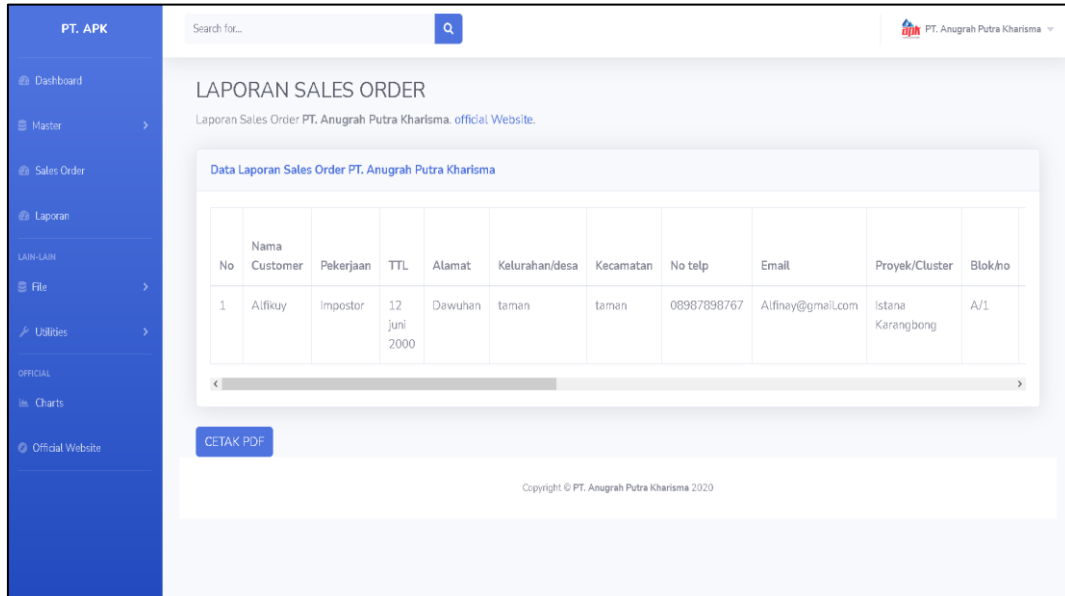
Gambar 4-35. User Interface Delete Sales Order

Jika admin, marketing, dan diektur ingin melakukan *delete* data, maka *admin* dapat mengklik tombol hapus yang terletak di kolom “Aksi” pada data yang ingin di hapus dan muncul notifikasi data berhasil di hapus (Gambar 4-35).



UNIVERSITAS
Dinamika

4.3.11 User Interface Laporan



PT. APK

Search for...

PT. Anugrah Putra Kharisma

LAPORAN SALES ORDER

Laporan Sales Order PT. Anugrah Putra Kharisma. [official Website.](#)

Data Laporan Sales Order PT. Anugrah Putra Kharisma

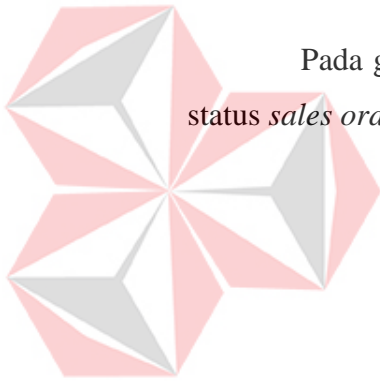
No	Nama Customer	Pekerjaan	TTL	Alamat	Kelurahan/desa	Kecamatan	No telp	Email	Proyek/Cluster	Blok/ho
1	Alfikuy	Impostor	12 Juni 2000	Dawuhan	taman	taman	08987898767	Alfinay@gmail.com	Istena Karangbong	A/1

CETAK PDF

Copyright © PT. Anugrah Putra Kharisma 2020

Gambar 4-36. User Interface Laporan

Pada gambar 4-36 diatas merupakan tampilan laporan yang berdasarkan status *sales order* “Accepted” dan berperiode per bulan.



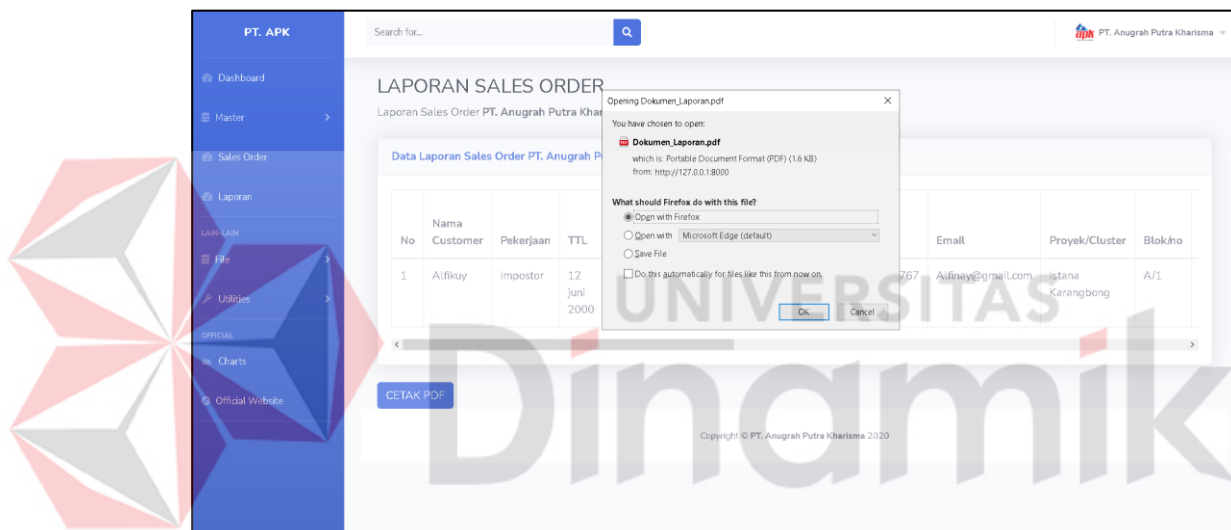
UNIVERSITAS
Dinamika

4.3.12 User Interface Cetak Pdf



Gambar 4-37 User Interface Tombol Cetak Pdf

Pada gambar 4-37 diatas merupakan Tombol Cetak Pdf yang berfungsi untuk mencetak laporan *sales order* ke bentuk dokumen pdf. Jika dik klik langsung otomatis melakukan download dokumen laporan sales order (Gambar 4-38).



Gambar 4-38. User Interface Download Dokumen Laporan

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat diperoleh dari rancang bangun aplikasi *sales order* pada PT Anugrah Putra Kharisma yang meliputi pengelolaan master karyawan, pencatatan sales order, verifikasi sales order, persetujuan sales order, pembuatan laporan, dan pencetakan laporan berupa pdf. aplikasi dibuat untuk menyelesaikan masalah pencatatan dan pendokumentasian di PT. Anugrah Putra Kharisma

5.2 Saran

Saran untuk pengembang aplikasi yang akan melanjutkan aplikasi pencatatan keuangan berbasis *website* pada PT Anugrah Putra Kharisma di masa yang akan datang yaitu :

- a. Mengevaluasi terhadap aplikasi terkait kinerja aplikasi.
- b. Mengevaluasi terhadap aplikasi terkait *interface* aplikasi.
- c. Penambahan fungsi dalam aplikasi *sales order*.

DAFTAR PUSTAKA

- Basnizar, I. (2020). *Sleekr Accounting Help Center*. From Pesanan Penjualan (*Sales Order*): <https://help-accounting.sleekr.co/id/articles/570265-pesanan-penjualan-sales-order>
- Fitri Ayu, N. P. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PRAKTEK KERJA LAPANGAN(PKL) PADA DEVISI HUMASPT. PEGADAIAN. *Jurnal Intra-Tech*.
- Hermanto, B., Yusman, M., & Nagara. (2019). Sistem Informasi Manajemen Keuangan Pada PT Hulu Balang Mandiri Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Komputasi*, VII(1), 17-26.
- Ma'rifati, I. S. (2014). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI SALES ORDER PROCESSING MENGGUNAKAN FLEX FRAMEWORK. *Evolusi Vol. 11*.
- Team Dewaweb. (2018, 7 5). *Pengertian Website: Panduan Lengkap Soal Website*. From dewaweb: <https://www.dewaweb.com/blog/pengertian-website/>
- Thedjo Sentoso, D. s. (2015). MAKALAH PERKEMBANGAN TEKNOLOGI INFORMASI DALAM BISNIS.
- TOG. (2018, 6 25). *Apa itu UI dan UX?* From Kumparan: <https://kumparan.com/tog-indonesia/apa-itu-ui-dan-ux/full>
- Tomic, M. (2015, 06 5). *Pengertian Developer Properti*. From sujerevolution: <http://sujerevolution.blogspot.com/2015/06/pengertian-developer-properti.html>
- Vonny. (2018). Sistem Informasi Pendistribusian Paterial Promosi Sparepart ke Jaringan Dealer di PT Daya Adicipta Motora. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, VIII(2), 81-89.



UNIVERSITAS
Dinamika