



**RANCANG BANGUN APLIKASI UPDATE BERITA  
RADIO SUARA GRESIK  
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
KABUPATEN GRESIK**

**KERJA PRAKTIK**

**Program Studi  
DIII Sistem Informasi**

**Oleh:  
MUHAMMAD NIZAR BACHTIAR  
18390100033**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DINAMIKA  
2021**

**RANCANG BANGUN APLIKASI UPDATE BERITA  
RADIO SUARA GRESIK  
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
KABUPATEN GRESIK**

Diajukan sebagian salah satu syarat untuk menyelesaikan  
Program Ahli Madya Komputer

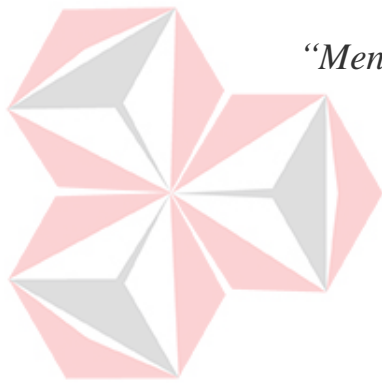


**Disusun Oleh:**

**Nama : MUHAMMAD NIZAR BACHTIAR**  
**NIM : 18390100033**  
**Program : DIII (Diploma Tiga)**  
**Jurusan : Sistem Informasi**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2021**



*“Menngibunya Semangat Tak Akan Mampu Menerobos*

*Benteng Takdir.”*

*-Ibnu Athaillah-*

UNIVERSITAS  
Dinamika

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Karya ini aku persembahkan kepada Ayah, ibu dan seluruh keluarga tercinta. Serta teman-teman dan Orang Tersayang yang selalu memberi semangat serta dukungan untuk menyelesaikan*

*Laporan Kerja Praktik ini. Terima kasih*

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI UPDATE BERITA RADIO  
SUARA GRESIK  
DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
KABUPATEN GRESIK

Laporan Kerja Praktik oleh  
MUHAMMAD NIZAR BACHTIAR

NIM : 18.39010.0033

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui

Surabaya, 21 Januari 2021

Disetujui:

Dosen Pembimbing

**Achmad  
Arrosyidi**

Achmad Arrosyidi,  
S.Kom., M.Med.Kom., MTA,  
NIDN 0724077502



Amik Nur Kholida, S.Kom  
NIP. 19850725199012005

Mengetahui :

Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi

Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom., OCJA  
NIDN 0723037707

**SURAT PERNYATAAN  
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya :

Nama : Muhammad Nizar Bachtiar  
NIM : 18390100033  
Program Studi : DIII Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika  
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik  
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI UPDATE BERITA RADIO  
SUARA GRESIK DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
KABUPATEN GRESIK**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 22 Januari 2021

Yang menyatakan



Muhammad Nizar Bachtiar  
NIM: 18390100033

## ABSTRAK

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik (DISKOMINFO GRESIK) merupakan salah satu dinas pemerintahan di Jawa Timur yang berfokus pada urusan pemerintahan bidang Komunikasi dan Informatika. DISKOMINFO GRESIK saat ini mempunyai *platform* lembaga penyiaran publik lokal yaitu radio yang dinamakan Radio Suara Gresik. Pada *website* Radio Suara Gresik terdapat masalah yaitu belum mempunyai fitur *update* berita.

Berdasarkan pada fungsi DISKOMINFO GRESIK sebagai salah satu lembaga pelayanan publik, maka *website* yang menyediakan informasi tentang informasi berita terbaru seputar Kabupaten Gresik. Salah satunya yaitu aplikasi *Update* Berita Radio Suara Gresik. *Website* ini merupakan sebuah fasilitas dari pihak DISKOMINFO GRESIK agar dapat memberikan kemudahan dalam mengolah informasi berita terbaru seputar Kabupaten Gresik.

Landasan teori yang digunakan meliputi teori berita, slug, *database*, *database management system*, dan *website*. Terdapat analisis bisnis dilakukan dengan cara wawancara dengan pegawai DISKOMINFO GRESIK yang meliputi identifikasi masalah, identifikasi pengguna, serta identifikasi fungsi.

Aplikasi *Update* Berita Radio Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik mampu menampilkan berita terbaru yang dibuat oleh admin *website* Radio Suara Gresik.

**Kata Kunci:** *website* Radio Suara Gresik, Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya dengan rahmat, bimbingan, serta anugerah-Nya penulis dapat melaksanakan Kerja Praktik di Dinas Komunikasi dan Informatika Gresik Jawa Timur. Serta dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik dengan judul Rancang Bangun Aplikasi *Update* Berita Radio Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik.

Dengan terlaksananya kegiatan Kerja Praktik ini diharapkan mahasiswa mendapatkan pengalaman langsung dari kegiatan-kegiatan dalam perusahaan juga peralatan yang terdapat dalam bidang teknologi, informatika dan juga menerapkan hal-hal yang telah diperoleh dalam perkuliahan.

Dalam pelaksanaan dan pembuatan laporan kerja praktik ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan arahan dari berbagai pihak kepada penulis.

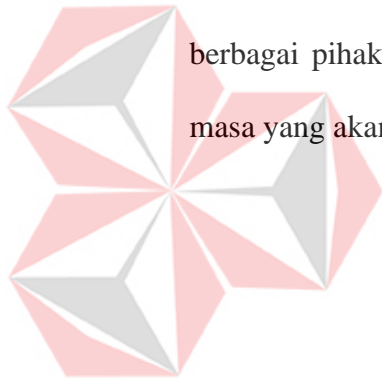
Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Orang Tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan, doa, serta bimbingan kepada penulis.
2. Ibu Anik Nur Kholifah, S.Kom. selaku kepala seksi pengelolaan dan pelayanan informasi, yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan Kerja Praktik.
3. Bapak Achmad Arrosyidi, S.Kom., M.Med.Kom., MTA. selaku dosen Pembimbing yang telah mendukung dan memeberikan kepercayaan penuh kepada penulis dalam menyelesaikan laporan kerja praktik ini.



4. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom., OCJA selaku Ketua Program Studi yang telah memberikan dukungan kepada penulis dalam pelaksanaan kerja praktik.
5. Teman-teman di Universitas Dinamika khususnya DIII Sistem Informasi yang selalu menemani, memberikan dukungan, dan membantu penulis.
6. Serta semua pihak yang telah membantu pelaksanaan Kerja Praktik dan penyelesaian laporan kerja praktik, yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa selama masa Kerja Praktik dan penyusunan laporan ini, masih mempunyai banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis menyampaikan maaf atas segala kekurangan yang ada. Kritik dan saran dari berbagai pihak, yang bersifat membangun sangat penulis harapkan perbaikan di masa yang akan datang.



UNIVERSITAS  
Dinamika

Surabaya, 22 Januari 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

|   | Halaman |
|---|---------|
| ABSTRAK .....   | vii     |
| KATA PENGANTAR .....  | viii    |
| DAFTAR ISI .....  | x       |
| DAFTAR TABEL .....  | xii     |
| DAFTAR GAMBAR .....   | xiii    |
| BAB I PENDAHULUAN .....   | 1       |
| 1.1 Latar Belakang Masalah .....  | 1       |
| 1.2 Rumusan Masalah .....   | 2       |
| 1.3 Batasan Masalah .....   | 2       |
| 1.4 Tujuan .....  | 2       |
| 1.4 Manfaat .....   | 3       |
| 1.6 Sistematika Penulisan .....   | 3       |
| BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....   | 7       |
| 2.1 Gambaran Umum Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO)<br>Kabupaten Gresik ..... | 7       |
| 2.2 Visi dan Misi DISKOMINFO Kabupaten Gresik .....                                       | 8       |
| 2.3 Struktur Organisasi .....   | 9       |
| BAB III LANDASAN TEORI .....  | 10      |
| 3.1 Berita .....  | 10      |
| 3.2 Slug .....  | 11      |
| 3.3 Database .....  | 12      |
| 3.4 <i>Database Management System</i> (DBMS) .....  | 13      |
| 3.5 <i>Website</i> .....  | 14      |
| BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN .....  | 16      |
| 4.1 Analisis Bisnis .....   | 16      |

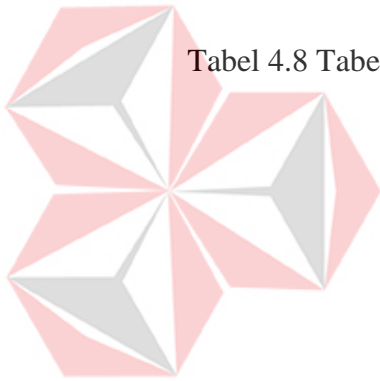
|   |    |
|---|----|
| 4.2 Merancang Sistem .....              | 16 |
| 4.4.1 Sitemap.....                      | 17 |
| 4.4.2 Merancang Proses .....            | 17 |
| 4.4.3 Merancang Basis Data .....        | 23 |
| 4.3 Implementasi Rancangan Sistem ..... | 28 |
| BAB V PENUTUP .....                     | 37 |
| 5.1 Kesimpulan.....                     | 37 |
| 5.2 Saran .....                         | 37 |
| DAFTAR PUSTAKA .....                    | 38 |



UNIVERSITAS  
Dinamika

## DAFTAR TABEL

|                                   | Halaman |
|-----------------------------------|---------|
| Tabel 4.1 Tabel User .....        | 25      |
| Tabel 4.2 Tabel Penyiar .....     | 25      |
| Tabel 4.3 Tabel Siaran .....      | 26      |
| Tabel 4.4 Tabel Berita.....       | 26      |
| Tabel 4.5 Tabel Kategori.....     | 26      |
| Tabel 4.6 Tabel Flayer .....      | 27      |
| Tabel 4.7 Tabel Galeri.....       | 27      |
| Tabel 4.8 Tabel Konfigurasi ..... | 28      |



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## DAFTAR GAMBAR

|  | Halaman |
|--|---------|
| Gambar 2.1 Diskominfo Kabupaten Gresik.....                                  | 7       |
| Gambar 2.2 Struktur Organisasi Diskominfo Kabupaten Gresik.....              | 9       |
| Gambar 4.3 Sitemap.....  | 17      |
| Gambar 4.4 Context Diagram .....   | 18      |
| Gambar 4.5 Diagram Jenjang level 0.....                                      | 19      |
| Gambar 4.6 Diagram Jenjang level 1 Mengelola Data Master .....               | 19      |
| Gambar 4.7 Diagram Jenjang level 1 Mengelola Hak Akses .....                 | 20      |
| Gambar 4.8 Diagram Jenang level 1 Mengelola Berita .....                     | 20      |
| Gambar 4.9 DFD level 0 Aplikasi <i>Update</i> Berita Radio Suara Gresik..... | 21      |
| Gambar 4.10 DFD level 1 Mengelola Data Master .....                          | 22      |
| Gambar 4.11 DFD level 1 Mengelola Hak Akses .....                            | 23      |
| Gambar 4.12 DFD level 1 Mengelola Data Berita.....                           | 23      |
| Gambar 4.13 CDM Aplikasi <i>Update</i> Berita Radio Suara Gresik .....       | 24      |
| Gambar 4.14 PDM Aplikasi <i>Update</i> Berita Radio Suara Gresik.....        | 24      |
| Gambar 4.15 Halaman Masuk Admin .....  | 28      |
| Gambar 4.16 Halaman Dashboard Admin .....                                    | 29      |
| Gambar 4.17 Halaman Tabel Data Berita .....                                  | 29      |
| Gambar 4.18 Halaman Tambah Data Berita .....                                 | 30      |
| Gambar 4.19 Halaman Ubah Data Berita .....                                   | 30      |
| Gambar 4.20 Halaman Hapus Data Berita .....                                  | 31      |
| Gambar 4.21 Halaman Cari Data Berita .....                                   | 31      |

|  |    |
|--|----|
| Gambar 4.22 Halaman Tabel Data Kategori Berita .....               | 32 |
| Gambar 4.23 Halaman Tambah Data Kategori Berita .....              | 32 |
| Gambar 4.24 Halaman Ubah Data Kategori Berita .....                | 33 |
| Gambar 4.25 Halaman Cari Data Kategori Berita .....                | 33 |
| Gambar 4.26 Halaman Menu Utama <i>Website</i> .....                | 34 |
| Gambar 4.27 Halaman Menu Berita Terbaru <i>Website</i> .....       | 34 |
| Gambar 4.28 Halaman Menu <i>Navbar</i> Berita <i>Website</i> ..... | 35 |
| Gambar 4.29 Halaman Isi Berita <i>Website</i> .....                | 35 |
| Gambar 4.30 Halaman Menu Cari Berita <i>Website</i> .....          | 36 |



UNIVERSITAS  
Dinamika

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Kabupaten Gresik merupakan suatu Lembaga Instansi Pemerintahan yang bertugas untuk membantu Bupati dalam melaksanakan urusan pemerintahan bidang Komunikasi dan Informatika, urusan pemerintahan bidang Statistik dan urusan pemerintahan bidang Persandian. DISKOMINFO Kabupaten Gresik memiliki *platform* penyiaran radio bernama Radio Suara Gresik dibawah naungan DISKOMINFO GRESIK. Radio Suara Gresik mempunyai *website* yang memuat informasi mengenai berita terbaru di Kabupaten Gresik. Permasalahan pada *website* tersebut yaitu pada bagian sistem *update* berita karena belum adanya fitur untuk menambah, mengubah, dan menghapus berita. Sehingga admin *website* belum bisa menambah informasi berita yang terdapat pada *website* DISKOMINFO Kabupaten Gresik.

Fungsi untuk *update* berita pada *website* Radio Suara Gresik sangat penting karena memudahkan admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus berita. Hal ini penting karena untuk memastikan informasi berita terbaru dan informatif dapat terus dinikmati oleh *audiance* tanpa harus ditinggal oleh *audiance*. Sehingga jumlah *audiance* minimal tetap atau bertambah dengan adanya informasi berita terbaru yang menampilkan gambar dan isi berita secara rinci.

Dalam aplikasinya, berlangsungnya komunikasi dalam konteks massa dilakukan dengan atau tanpa media. Namun, seperti dikatakan Littlejohn, biasanya ini dilakukan dengan memanfaatkan media. Terkait dengan pemanfaatannya, maka ada yang melalui media elektronik (televisi, radio), cetak (surat kabar, majalah) dan belakangan ada yang melalui media *online* (Imran, 2012).

Dengan kondisi saat ini, maka solusi untuk mengatasi masalah tersebut adalah dengan pembuatan aplikasi *update* data berita berbasis *web*.

Seperti halnya dengan *website* yang ada di Suara Surabaya. *website* tersebut dapat menampilkan informasi berita paling *up to date* sehingga pengunjung dapat mengetahui informasi berita terbaru seputar Kabupaten Gresik.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, yaitu bagaimana membuat Aplikasi *Update* Berita Radio Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik.

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada Aplikasi *Update* Berita Radio Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik adalah mengelola data berita yang telah di inputkan melalui *website* pada *input* berita.

## 1.4 Tujuan

Berdasarkan perumusan masalah dan batasan masalah di atas, maka tujuan dari kerja praktik ini adalah menghasilkan aplikasi *update berita* Radio Suara Gresik.



## 1.4 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari Aplikasi *Update* Berita Radio Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik adalah untuk menambahkan fitur yang dapat memudahkan admin *website* dan menarik *audiance*.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktik ini digunakan untuk menjelaskan penulisan laporan pada tiap bab. Sistematika kerja praktik dapat dijelaskan dalam beberapa bab yaitu :

### BAB I

#### PENDAHULUAN

Pada bab ini, terdapat masalah Radio Suara Gresik belum mempunyai fitur *update* berita. Penawaran pembuatan fitur *update* berita di Radio Suara Gresik. Fokus pada pembuatan fitur *update* berita di Radio Suara Gresik. Fitur *website* yang mampu memudahkan admin *website* dan menarik *audiance* dengan adanya informasi berita terbaru. Laporan ini terdiri dari lima buah bab.

### BAB II

#### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik merupakan suatu dinas dibawah naungan Kementerian Komunikasi dan Informatika. DISKOMINFO GRESIK mempunyai tugas untuk membantu Bupati dalam melaksanakan urusan pemerintahan di bidang Komunikasi dan Informatika, urusan pemerintahan bidang Statistik dan urusan



pemerintahan bidang Persandian. DISKOMINFO GRESIK memiliki visi misi untuk mewujudkan teknologi informasi dan komunikasi. Perumusan visi misi tersebut didasarkan pada mengemukannya permasalahan dimasyarakat yang dituangkan dalam urusan permasalahan daerah, sehingga membutuhkan keterlibatan DISKOMINFO GRESIK untuk berperan dalam penanganan dan penyelesaian permasalahan tersebut sesuai tupoksinya, dengan strategi-strategi yang disusun berdasarkan isu-isu yang sedang berkembang dimasyarakat.

### BAB III

#### LANDASAN TEORI

Landasan teori yang digunakan meliputi tentang teori berita, slug, *database*, *database managemenet system* dan *website*. Berita adalah laporan tercepat mengenai fakta atau ide terbaru yang benar, menarik dan atau penting bagi sebagian besar khalayak, melalui media berkala seperti surat kabar, radio, televisi, atau media internet. Slug adalah sebuah teks yang biasanya diletakkan ataupun muncul setelah nama domain dan menjadi bagian dari *permalink* yang berfungsi untuk mengarahkan pengunjung *website* untuk masuk ke konten *website*. *Database* atau basis data adalah kumpulan data yang dikelola sedemikian rupa berdasarkan ketentuan tertentu yang saling berhubungan sehingga mudah dalam pengelolaannya. DBMS adalah suatu sistem atau software yang dirancang khusus untuk mengelola suatu database dan



menjalankan operasi terhadap data yang diminta oleh banyak pengguna. *Web* adalah halaman yang saling berhubungan umumnya terletak di pelayan yang sama berisi kumpulan informasi yang diberikan oleh individu, kelompok, atau organisasi.

#### BAB IV

#### DESKRIPSI PEKERJAAN

Berdasarkan hasil pengamatan dan wawancara yang telah dilakukan saat kegiatan Kerja Praktik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik (DISKOMINFO GRESIK), ditemukan beberapa masalah untuk pengelolaan berita terbaru di Kabupaten Gresik. Permasalahannya adalah tidak adanya fitur untuk menambah, mengubah, dan menghapus berita yang terdapat pada menu berita di navigation bar, menu tersebut selama ini belum terdapat isi berita sama sekali. Oleh karena itu agar lebih mempermudah proses penambahan, perubahan, dan penghapusan berita di perlukan adanya pengembangan sistem *update* berita dengan pembuatan aplikasi yang terhubung dengan *database*. Dengan menggunakan aplikasi yang terhubung dengan *database* memiliki kelebihan diantaranya memperkecil kemungkinan kesalahan dalam menginputkan data dan mempermudah dalam proses pencarian data.



## BAB V

## PENUTUP

Kesimpulan dari Aplikasi *Update* Berita Radio Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik mampu menampilkan informasi berita terbaru yang dilakukan admin *website*. Karena masih terdapat banyak kekurangan disarankan pengembangan aplikasi agar bisa lebih baik



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## **BAB II**

### **GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

#### **2.1 Gambaran Umum Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO)**

##### **Kabupaten Gresik**



Gambar 2.1 Diskominfo Kabupaten Gresik

Diskominfo Kabupaten Gresik memiliki tugas sebagai penyelenggaraan urusan pemerintah bidang komunikasi dan informatika untuk daerah Kabupaten Gresik, Jawa Timur.

Terkait dengan tugas tersebut, Diskominfo ini berwenang untuk memberikan izin terkait dengan bidangnya dan pada daerah wilayah kerjanya.

##### **Identitas Perusahaan :**

Alamat : Jl. Dr. Wahidin Sudirohusodo No. 60 Gresik

No. Telpon : (031) 3975454

Fax : (031) 39928780

Email : [diskominfo@gresikkab.go.id](mailto:diskominfo@gresikkab.go.id)

Website : [diskominfo.gresikkab.go.id](http://diskominfo.gresikkab.go.id)

## 2.2 Visi dan Misi DISKOMINFO Kabupaten Gresik

### A. Visi

Mewujudkan teknologi informasi dan komunikasi untuk masa depan yang lebih baik dan kehidupan yang berkualitas.

### B. Misi

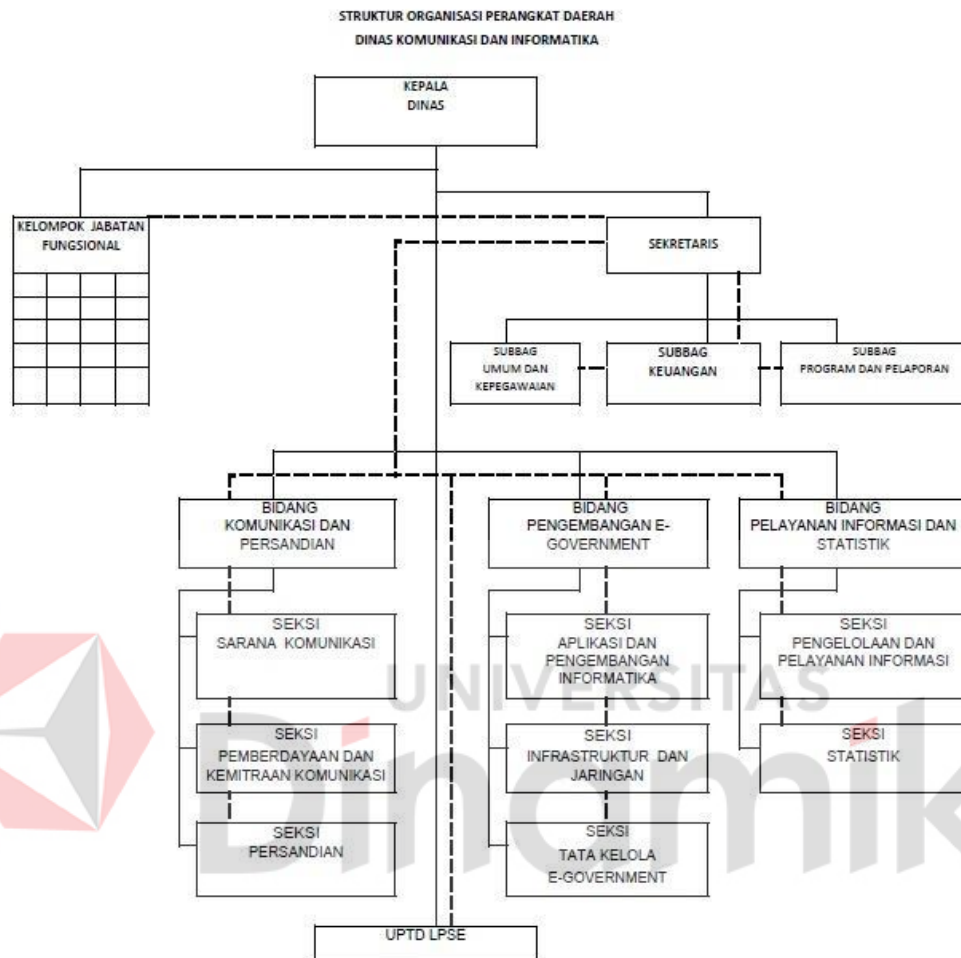
1. Menyediakan pelayanan publik berbasis E-Government.
2. Meningkatkan pengelolaan dan pelayanan informasi dengan dukungan data yang valid, akurat dan *uptodate*.
3. Meningkatkan komunikasi yang efektif dengan dukungan sarana dan prasarana yang memadai.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## 2.3 Struktur Organisasi

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik, terdiri dari :



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Diskominfo Kabupaten Gresik

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

#### **3.1 Berita**

Berita adalah laporan tercepat mengenai fakta atau ide terbaru yang benar, menarik dan atau penting bagi sebagian besar khalayak, melalui media berkala seperti surat kabar, radio, televisi, atau media internet. Topik umum untuk laporan berita meliputi perang, pemerintah, politik, pendidikan, kesehatan, lingkungan, ekonomi, bisnis, mode, dan hiburan, serta acara atletik, acara unik atau tidak biasa. Suatu teks berita tak bisa begitu saja tayang di media massa yang ditujukan sebagai penyebaran informasi kepada masyarakat yang tersebar luas.

Terdapat beberapa syarat yang harus dipenuhi dalam sebuah tulisan agar bisa dikategorikan sebagai teks berita. Berikut adalah syarat-syarat penulisan berita:

##### **1. Faktual**

Suatu teks berita haruslah berdasarkan pada informasi yang nyata dan benar terjadi. Tidak dibenarkan adanya penyebaran informasi yang hanya berdasarkan “katanya”, “gosipnya”, atau “dengar-dengar”.

##### **2. Aktual**

Informasi yang disampaikan di dalam teks berita haruslah peristiwa yang benar-benar terjadi di tengah masyarakat dan bukan sesuatu yang direayasa demi suatu kepentingan tertentu.



### 3. Netral

Suatu teks berita tidak boleh memihak satu sisi, dan melemahkan sisi yang lain. Informasi yang disajikan harus benar-benar netral dan bebas asumsi serta provokasi.

### 4. Penting

Suatu teks berita yang disebarkan dalam masyarakat haruslah bersifat penting, edukatif, serta mudah dimengerti.

### 5. Lengkap

Teks berita yang layak ialah harus memuat unsur penulisan berita, yakni 5W + 1H. Diantaranya 5W = *What, Why, When, Who, Where* dan *How*.

Tidak boleh adanya manipulasi dan intervensi dalam pembuatan suatu teks berita.

### 6. Menarik

Meski berdasarkan fakta lapangan, bukan berarti suatu teks berita tak bisa disajikan dengan menarik. Biasanya pembuat berita akan memancing rasa ingin tahu atau penasaran melalui penulisan judul yang terdengar menarik dan *up to date*.

## 3.2 Slug

Penggunaan WordPress sebagai CMS untuk website, pasti akan sering melihat sebuah teks yang akan muncul setelah nama domain, dan menjadi bagian dari permalink. Teks tersebut biasa disebut sebagai Slug. WordPress Slug adalah sebuah teks yang biasanya diletakkan ataupun muncul setelah nama domain dan menjadi bagian dari *permalink* yang berfungsi untuk mengarahkan pengunjung *website* untuk masuk ke konten *website*.

Hal ini bisa dilakukan secara otomatis oleh WordPress, namun juga bisa memasukkannya secara manual. Cara membuat dan mengatur slug di WordPress adalah sebagai berikut:

a. WordPress *Post* Slug

Untuk bisa mengubah Slug dari postingan WordPress, yang pertama dilakukan adalah arahkan kursor ke kolom di bawah *Title* dan cari *Permalink* URL. Bila tidak ada *permalink*, maka harus membuat dan memasukkan judul postingan terlebih dulu. Setelah *permalink* muncul, baru bisa digunakan mengedit slug dengan memilih opsi Edit. Setelah itu, klik ok.

b. WordPress *Page* Slug

Tidak berbeda jauh dengan post slug, membuat dan mengatur *page* slug bukan hal yang sulit. *Permalink* URL dari halaman situs yang berlokasi di bawah kolom nama halaman. Klik *edit*, ketikkan Slug untuk halaman yang dituju, dan klik ok.

### 3.3 Database

*Database* atau basis data adalah kumpulan data yang dikelola sedemikian rupa berdasarkan ketentuan tertentu yang saling berhubungan sehingga mudah dalam pengelolaannya. Melalui pengelolaan tersebut pengguna dapat memperoleh kemudahan dalam mencari informasi, menyimpan informasi dan membuang informasi.

### 3.4 Database Management System (DBMS)

DBMS adalah suatu sistem atau software yang dirancang khusus untuk mengelola suatu database dan menjalankan operasi terhadap data yang diminta oleh banyak pengguna. DBMS adalah singkatan dari “*Database Management System*” yaitu sistem penorganisasian dan sistem pengolahan *Database* pada komputer. DBMS atau *database management system* ini merupakan perangkat lunak (*software*) yang dipakai untuk membangun basis data yang berbasis komputerisasi. DBMS merupakan perantara untuk *user* dengan basis data, untuk dapat berinteraksi dengan DBMS dapat memakai bahasa basis data yang sudah ditentukan oleh perusahaan DBMS.

Bahasa basis data umumnya terdiri dari berbagai macam instruksi yang diformulasikan sehingga instruksi tersebut dapat diproses oleh DBMS.

DBMS (*Database Management system*) ini juga dapat membantu dalam memelihara serta pengolahan data dalam jumlah yang besar, dengan menggunakan DBMS bertujuan agar tidak dapat menimbulkan kekacauan dan dapat dipakai oleh user sesuai dengan kebutuhan.

Pengertian DBMS Menurut para ahli

1. Pengertian DBMS menurut C.J. Date adalah *software* yang menghandle seluruh akses pada database untuk melayani kebutuhan *user*.

2. Pengertian DBMS menurut S.

Attre adalah *software*, *hardware*, *firmware* dan prosedur-prosedur yang *manage database*. Firmware adalah software yang telah menjadi modul yang tertanam pada *hardware* (ROM)

3. Pengertian DBMS menurut Gordon C. Everest adalah manajemen yang efektif untuk mengorganisasi sumber daya data.

*Database* merupakan salah satu komponen dalam teknologi informasi yang mutlak diperlukan oleh semua organisasi yang ingin mempunyai suatu sistem informasi yang terpadu untuk menunjang kegiatan organisasi demi mencapai tujuannya. Karena pentingnya peran *database* dalam sistem informasi, tidaklah mengherankan bahwa terdapat banyak pilihan *software Database Management System* (DBMS) dari berbagai vendor baik yang gratis maupun yang komersial. Beberapa contoh DBMS yang populer adalah MySQL, MS SQL Server, Oracle, Firebird, Database Desktop Paradox dan MS Access.

### 3.5 Website

*Web* adalah halaman yang saling berhubungan umumnya terletak di pelayan yang sama berisi kumpulan informasi yang diberikan oleh individu, kelompok, atau organisasi. Situs *web* biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah *server web* yang dapat diakses melalui jaringan seperti internet, atau jaringan area lokal (LAN) melalui alamat internet yang dikenali sebagai URL. Dikombinasikan semua situs yang dapat diakses publik di internet juga disebut sebagai *World Wide Web*, atau yang lebih dikenal dengan singkatan WWW. Meskipun setidaknya halaman beranda dari situs internet umumnya dapat diakses oleh publik secara bebas, pada prakteknya tidak semua situs memberikan kebebasan bagi publik untuk mengaksesnya, beberapa situs *web* memerlukan pengunjung untuk mendaftar sebagai anggota, atau bahkan meminta pembayaran untuk menjadi anggota untuk dapat mengakses konten yang terdapat dalam situs *web*, seperti situs yang menampilkan pornografi, situs-situs berita, layanan *e-mail*, dan lain-lain.

Pembatasan ini umumnya dilakukan untuk alasan keamanan, menghormati privasi, atau untuk tujuan komersial tertentu.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## BAB IV

### DESKRIPSI PEKERJAAN

#### 4.1 Analisis Bisnis

Analisis bisnis dilakukan dengan cara komunikasi atau wawancara dengan staff DISKOMINFO Kabupaten Gresik yang meliputi identifikasi masalah, identifikasi pengguna, serta identifikasi fungsi.

##### 1. Identifikasi masalah

Setelah melakukan observasi wawancara, ditemukan masalah yang ada di Radio Suara Gresik yaitu website yang dimiliki oleh Radio Suara Gresik belum sempurna. Dalam hal ini, *website* Radio Suara Gresik memiliki permasalahan sebagai berikut :

- a. Fitur untuk menambah informasi berita terbaru tidak tersedia

##### 2. Identifikasi pengguna

Berdasarkan hasil observasi wawancara, pengguna yang terlibat dalam mengelola website Radio Suara Gresik adalah pegawai Radio Suara Gresik.

##### 3. Identifikasi fungsi

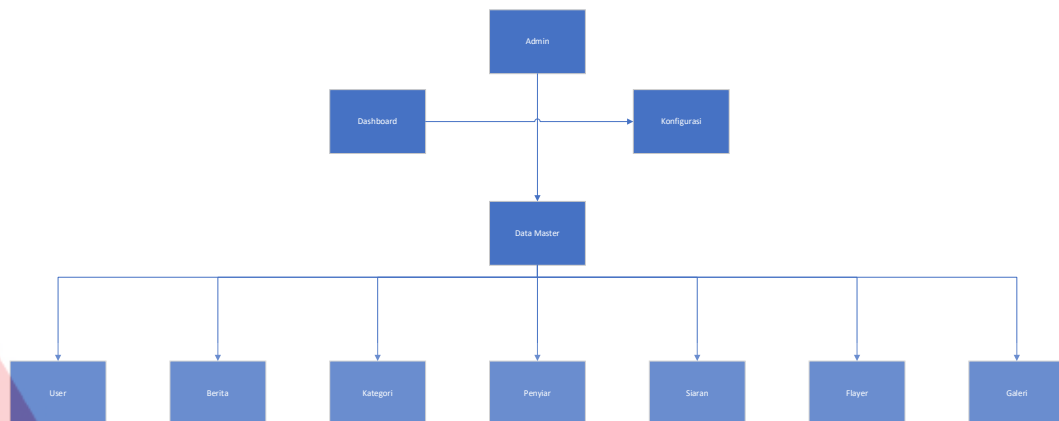
Setelah dilakukan proses identifikasi masalah dan identifikasi pengguna, maka selanjutnya dapat dilakukan identifikasi fungsi dari mengelola website Radio Suara Gresik yaitu fungsi *input*, *update*, *delete* dan fungsi pencarian data.

#### 4.2 Merancang Sistem

Proses tahap ini adalah membentuk suatu sistem baru dalam melakukan pengelolaan website Radio Suara Gresik. Merancang sistem ini meliputi *sitemap*, merancang proses dan merancang basis data.

#### 4.4.1 Sitemap

Sitemap adalah salah satu alat bantu yang mempermudah dalam pengenalan peta situs dalam *website*. Sitemap yang telah dibuat ini berfungsi untuk mempermudah dalam menjelaskan alur dari Aplikasi *Update* Berita Radio Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik.



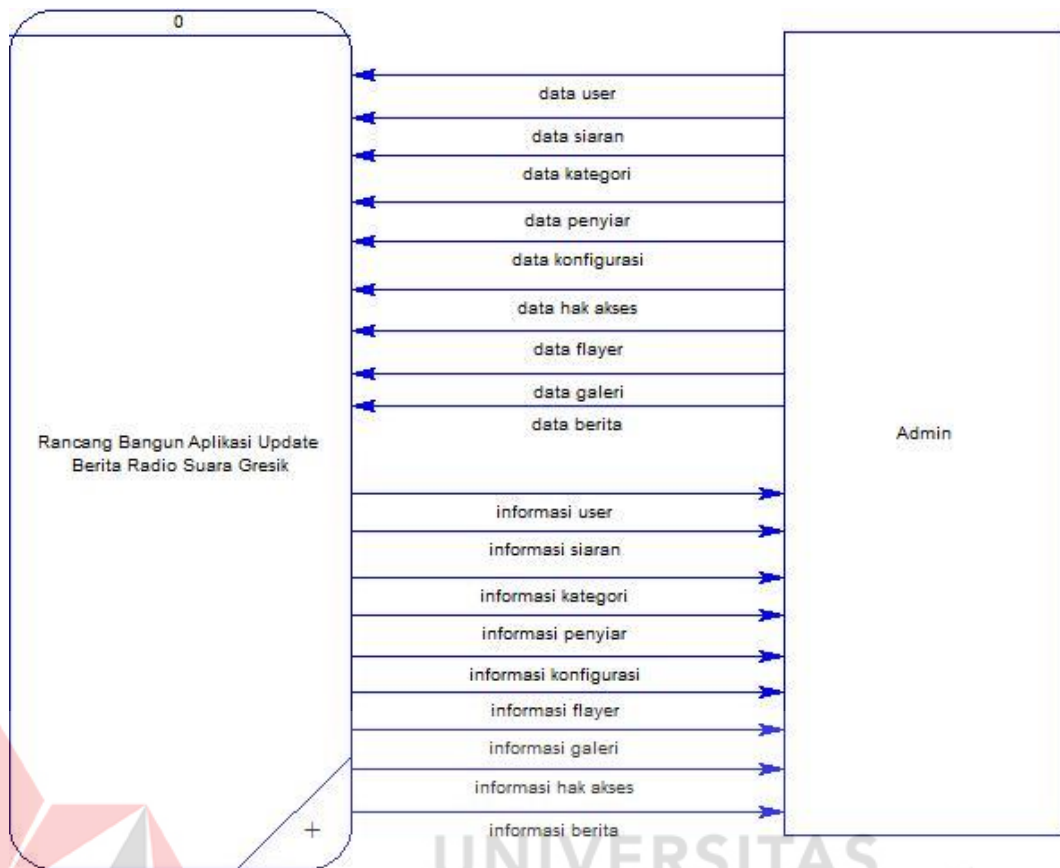
Gambar 4.3 Sitemap

#### 4.4.2 Merancang Proses

Merancang proses terdiri dari beberapa fungsi antara lain, context diagram, diagram jenjang dan data flow diagram.

##### A. Context Diagram

Menggambarkan proses sistem secara umum. Berikut ini adalah context diagram dari aplikasi yang diajukan kepada DISKOMINFO Kabupaten Gresik

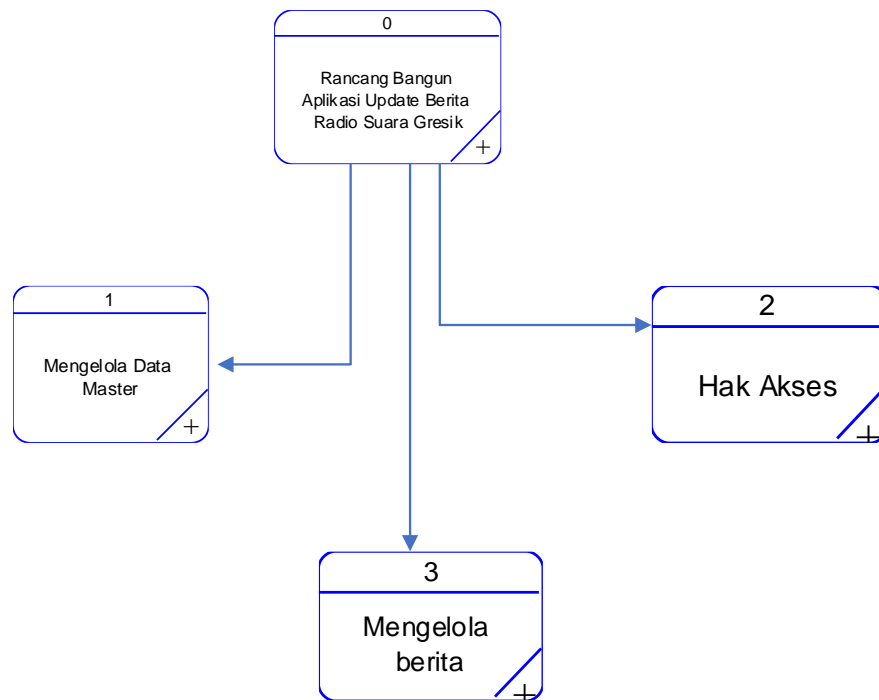


Gambar 4.4 Context Diagram

### B. Diagram Jenjang Proses

Diagram jenjang adalah sebuah diagram yang menggambarkan fungsi-fungsi yang ada di aplikasi. Berikut adalah gambar diagram jenjang

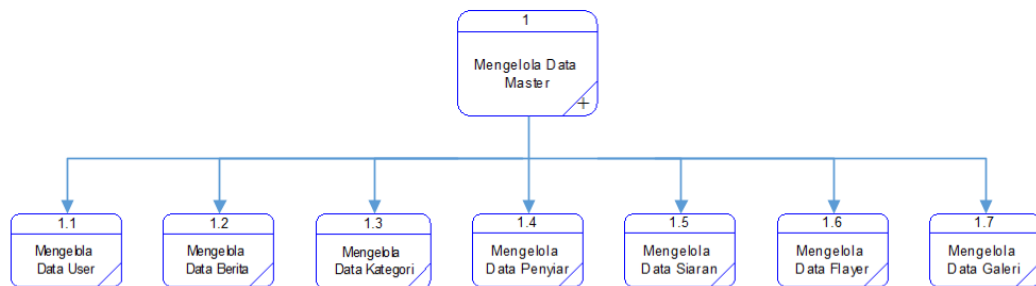




Gambar 4.5 Diagram Jenjang level 0

### 1. Proses Mengelola Data Master

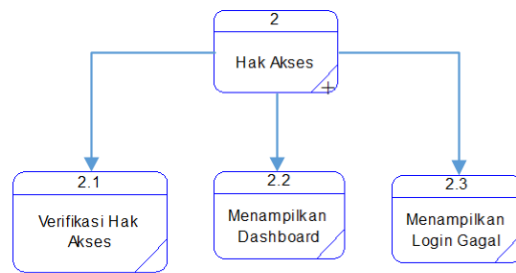
Proses mengelola data master berfungsi untuk mengelola data yang ada di dalam aplikasi seperti menambah, mengubah atau menghapus data.



Gambar 4.6 Diagram Jenjang level 1 Mengelola Data Master

### 2. Proses Mengelola Hak Akses

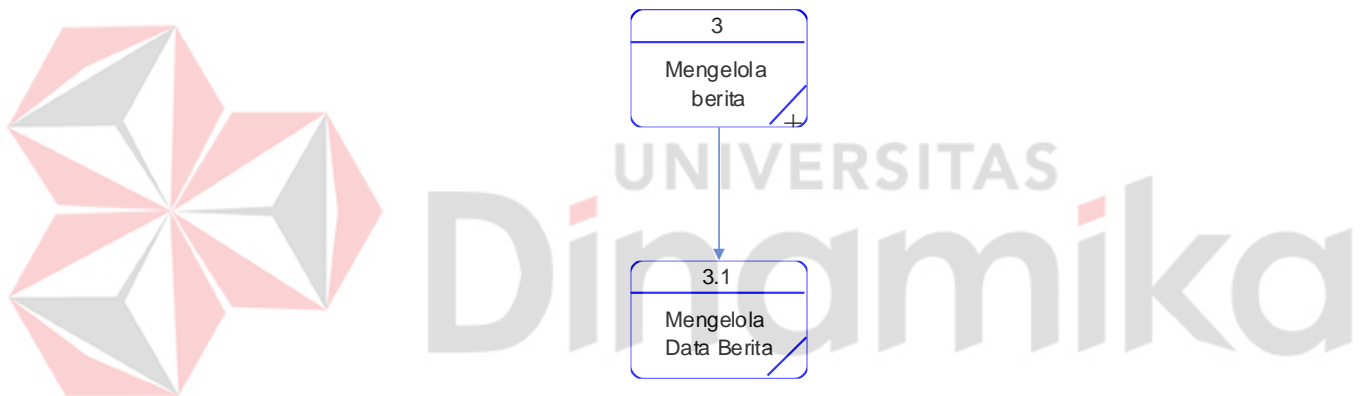
Proses mengelola hak akses berfungsi untuk memeriksa hak akses dari pengguna aplikasi



Gambar 4.7 Diagram Jenjang level 1 Mengelola Hak Akses

### 3. Mengelola Data Berita

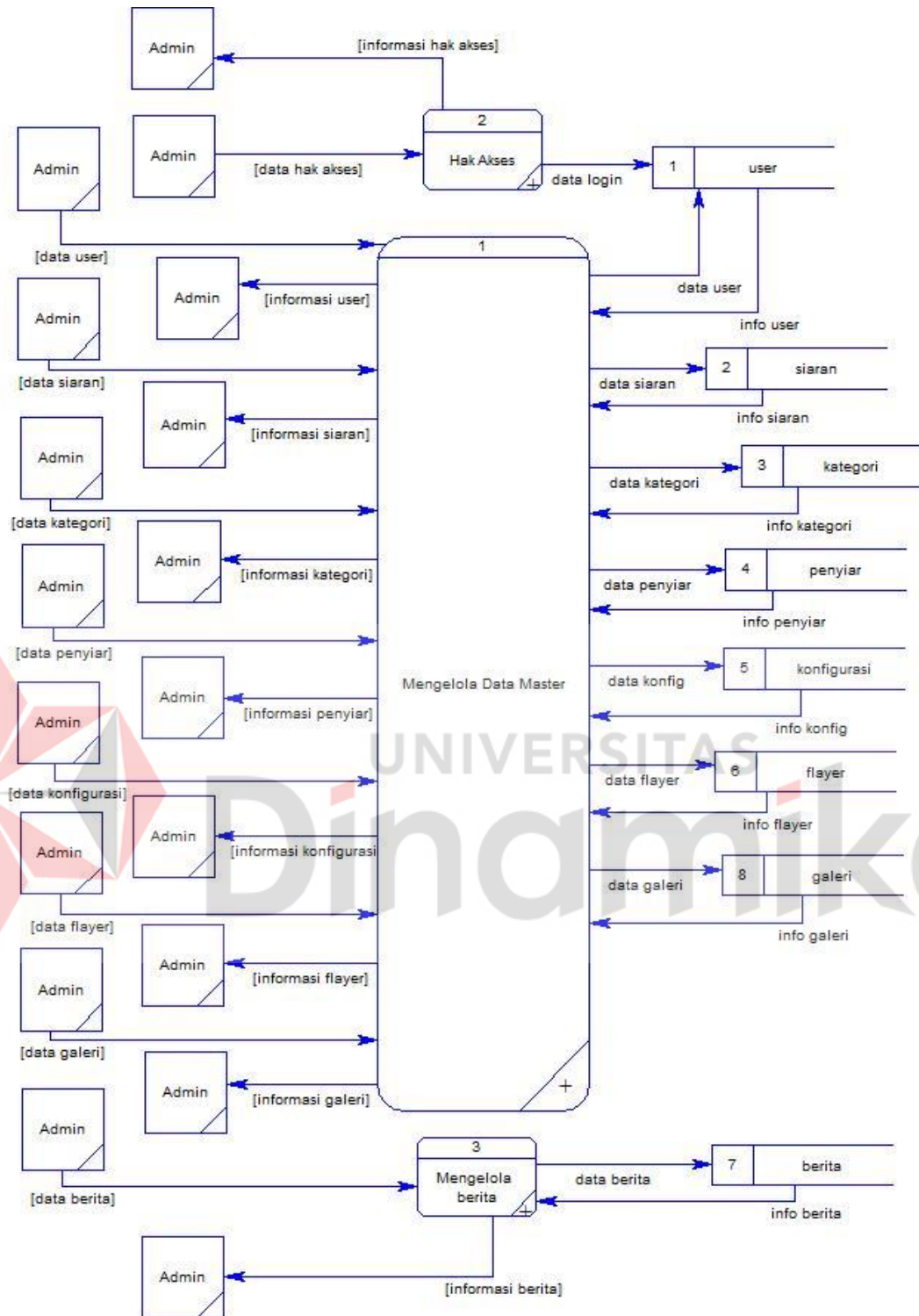
Proses mengelola data berita digunakan untuk memperbarui informasi data berita di dalam aplikasi.



Gambar 4.8 Diagram Jenjang level 1 Mengelola Berita

### C. Data Flow Diagram

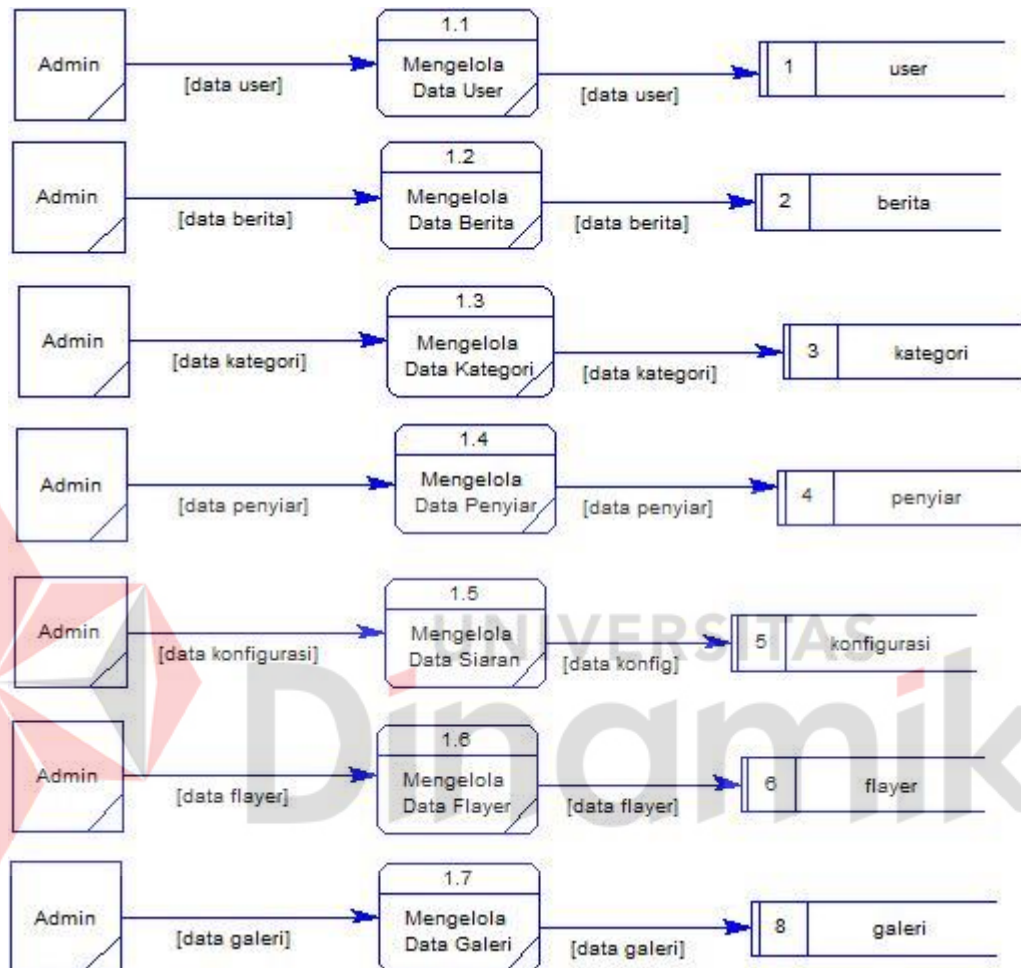
Diagram alir data adalah suatu diagram yang menggambarkan aliran data dari sebuah proses atau sistem. DFD juga menyediakan informasi mengenai luaran dan masukan dari setiap entitas dan proses itu sendiri.



Gambar 4.9 DFD level 0 Aplikasi *Update* Berita Radio Suara Gresik

## 1. Mengelola Data Master

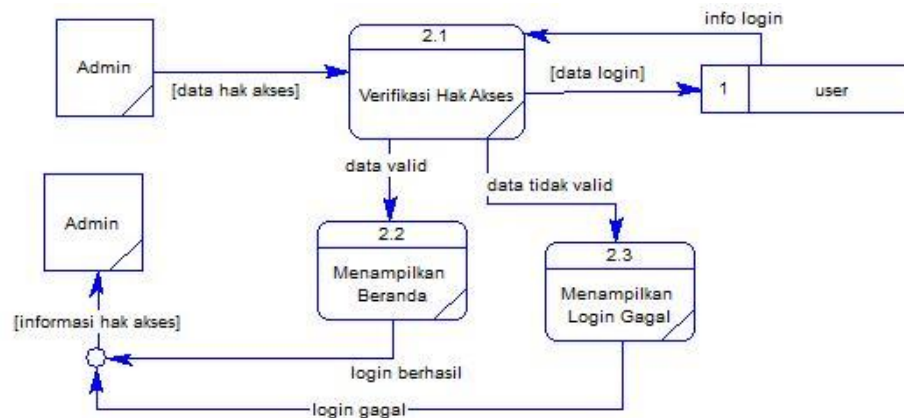
Menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat mengelola data master pada DFD *level 1*



Gambar 4.10 DFD level 1 Mengelola Data Master

## 2. Mengelola Hak Akses

Menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat mengelola hak akses pada DFD *level 1*



Gambar 4.11 DFD level 1 Mengelola Hak Akses

### 3. Mengelola Data Berita

Menjelaskan secara umum proses yang dilakukan saat mengelola data siaran pada DFD *level 1*



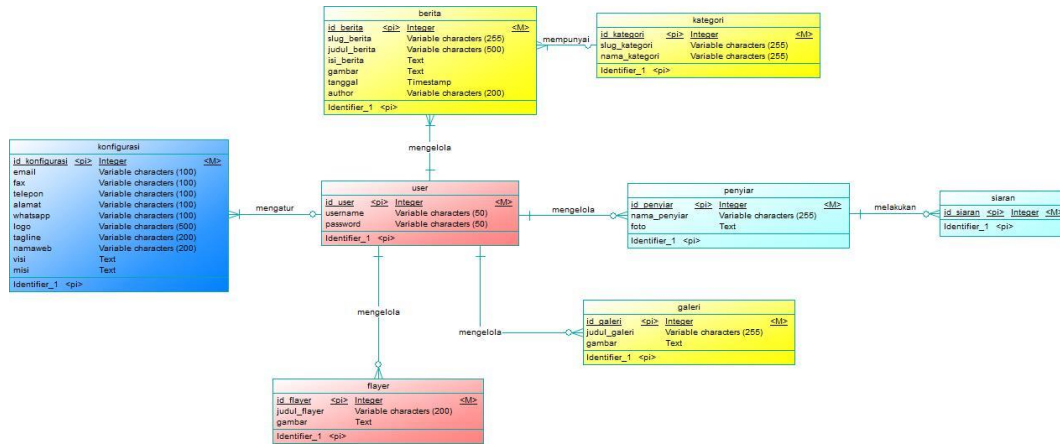
Gambar 4.12 DFD level 1 Mengelola Data Berita

#### 4.4.3 Merancang Basis Data

Pada tahap ini bertujuan untuk merancang database yang akan digunakan di dalam aplikasi. Rancangan basis data ini dijelaskan dalam bentuk *conceptual data model*, *physical data model* dan struktur tabel.

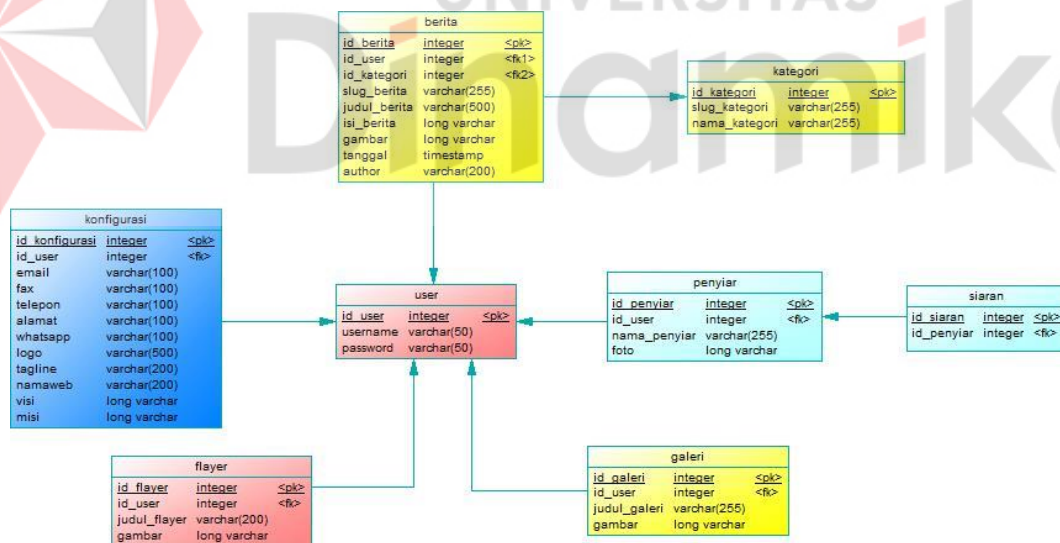
##### A. Conceptual Data Model

Conceptual Data Model (CDM) dari rancangan basis data ini memiliki 8 entitas yaitu, user, berita, kategori, flayer, galeri, penyiar, siaran dan konfigurasi

Gambar 4.13 CDM Aplikasi *Update* Berita Radio Suara Gresik

## B. Physical Data Model

Physical Data Model (PDM) konversi dari CDM yang menggambarkan struktur tabel pada database yang akan digunakan di dalam aplikasi.

Gambar 4.14 PDM Aplikasi *Update* Berita Radio Suara Gresik

### C. Struktur Tabel

Berdasarkan PDM yang sudah terbentuk, dapat disusun struktur tabel yang akan digunakan dalam menyimpan data dari aplikasi. Tabel-tabel tersebut adalah sebagai berikut :

#### 1. Tabel user

*Primary key* : id\_user

*Foreign key* : -

Fungsi : menyimpan data user

Tabel 4.1 Tabel User

| No | Field    | Type Data | Length | Constraint  |
|----|----------|-----------|--------|-------------|
| 1. | id_user  | Int       | -      | Primary key |
| 2. | username | Varchar   | 50     | -           |
| 3. | password | Varchar   | 50     | -           |

#### 2. Tabel penyiar

*Primary key* : id\_penyiar

*Foreign key* : id\_user

Fungsi : menyimpan data penyiar

Tabel 4.2 Tabel Penyiar

| No | Field        | Type Data | Length | Constraint  |
|----|--------------|-----------|--------|-------------|
| 1. | id_penyiar   | Int       | -      | Primary key |
| 2. | id_user      | Int       | -      | Foreign key |
| 3. | nama_penyiar | Varchar   | 255    | -           |
| 4. | foto         | Text      | -      | -           |

#### 3. Tabel siaran

*Primary key* : id\_siaran

*Foreign key* : id\_penyiar

Fungsi : menyimpan data siaran

Tabel 4.3 Tabel Siaran

| No | Field      | Type Data | Length | Constraint  |
|----|------------|-----------|--------|-------------|
| 1. | id_siaran  | Int       | -      | Primary key |
| 2. | id_penyiar | Int       | -      | Foreign key |

#### 4. Tabel berita

Primary key : id\_berita

Foreign key : id\_user, id\_kategori

Fungsi : menyimpan data berita

Tabel 4.4 Tabel Berita

| No | Field        | Type Data    | Length | Constraint  |
|----|--------------|--------------|--------|-------------|
| 1. | id_berita    | Int          | -      | Primary key |
| 2. | id_user      | Int          | -      | Foreign key |
| 3. | id_kategori  | Int          | -      | Foreign key |
| 4. | slug_berita  | Varchar      | 255    | -           |
| 5. | judul_berita | Varchar      | 500    | -           |
| 6. | isi_berita   | Long varchar | -      | -           |
| 7. | gambar       | Long varchar | -      | -           |
| 8. | tanggal      | Timestamp    | -      | -           |
| 9. | author       | Varchar      | 200    | -           |

#### 5. Tabel kategori

Primary key : id\_kategori

Foreign key : -

Fungsi : menyimpan data kategori berita

Tabel 4.5 Tabel Kategori

| No | Field         | Type Data | Length | Constraint  |
|----|---------------|-----------|--------|-------------|
| 1. | id_kategori   | Int       | -      | Primary key |
| 2. | slug_kategori | Varchar   | 255    | -           |



| No | Field         | Type Data | Length | Constraint |
|----|---------------|-----------|--------|------------|
| 3. | nama_kategori | Varchar   | 255    | -          |

#### 6. Tabel flayer

*Primary key* : id\_flayer

*Foreign key* : id\_user

Fungsi : menyimpan data flayer

Tabel 4.6 Tabel Flayer

| No | Field        | Type Data | Length | Constraint         |
|----|--------------|-----------|--------|--------------------|
| 1. | id_flayer    | Int       | -      | <i>Primary key</i> |
| 2. | id_user      | Int       | -      | <i>Foreign key</i> |
| 3. | judul_flayer | Varchar   | 200    | -                  |
| 4. | gambar       | Text      | -      | -                  |

#### 7. Tabel galeri

*Primary key* : id\_galeri

*Foreign key* : id\_user

Fungsi : menyimpan data galeri

Tabel 4.7 Tabel Galeri

| No | Field        | Type Data | Length | Constraint         |
|----|--------------|-----------|--------|--------------------|
| 1. | id_galeri    | Int       | -      | <i>Primary key</i> |
| 2. | id_user      | Int       | -      | <i>Foreign key</i> |
| 3. | judul_galeri | Varchar   | 255    | -                  |
| 4. | gambar       | Text      | -      | -                  |

#### 8. Tabel konfigurasi

*Primary key* : id\_konfigurasi

*Foreign key* : id\_user

Fungsi : menyimpan data konfigurasi

Tabel 4.8 Tabel Konfigurasi

| No  | Field          | Type Data | Length | Constraint  |
|-----|----------------|-----------|--------|-------------|
| 1.  | id_konfigurasi | Int       | -      | Primary key |
| 2.  | id_user        | Int       | -      | Foreign key |
| 3.  | Email          | Varchar   | 100    | -           |
| 4.  | Fax            | Varchar   | 100    | -           |
| 5.  | Telepon        | Varchar   | 100    | -           |
| 6.  | Alamat         | Varchar   | 100    | -           |
| 7.  | Whatsapp       | Varchar   | 100    | -           |
| 8.  | Logo           | Varchar   | 500    | -           |
| 9.  | Tagline        | Varchar   | 200    | -           |
| 10. | Namaweb        | Varchar   | 200    | -           |
| 11. | Visi           | Text      | -      | -           |
| 12. | Misi           | Text      | -      | -           |

### 4.3 Implementasi Rancangan Sistem

Setelah melewati beberapa tahap, langkah terakhir adalah mengimplementasikan rancangan ke dalam aplikasi. Hasil dari implementasi rancangan sistem adalah sebagai berikut :

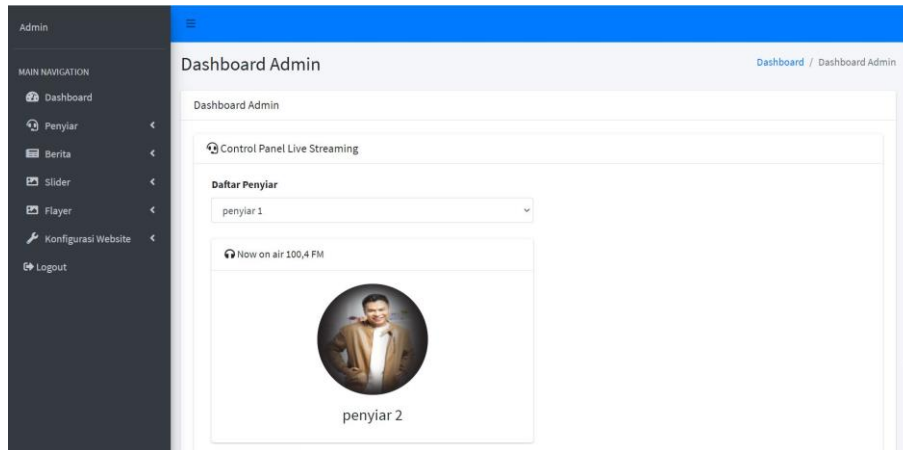
1. Tampilan Halaman Masuk Admin

Pada halaman ini admin harus memasukkan *username* dan *password* agar dapat masuk ke dalam halaman dashboard.

Gambar 4.15 Halaman Masuk Admin

## 2. Tampilan Halaman Dashboard Admin

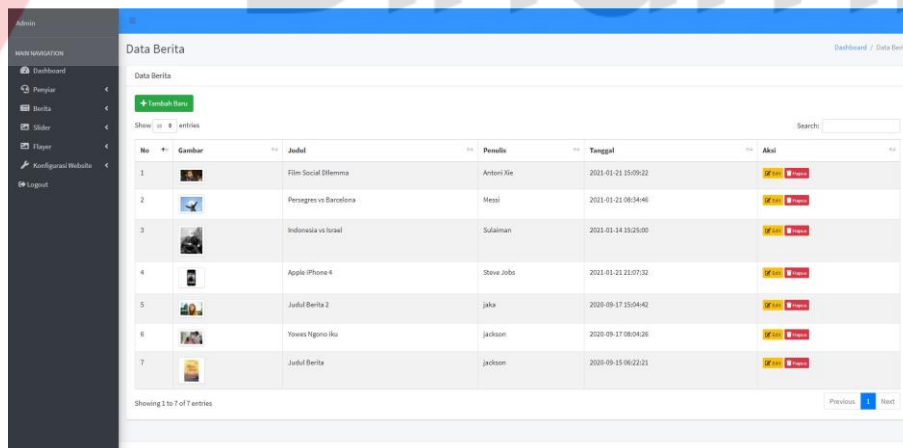
Pada halaman ini admin dapat memilih menu berita untuk *insert*, *update*, dan *delete* berita .



Gambar 4.16 Halaman Dashboard Admin

## 3. Tampilan Halaman Tabel Data Berita

Halaman ini menampilkan data berita yang berisi gambar, judul, tanggal, dan aksi untuk *edit* dan hapus data berita. Seperti pada gambar



Gambar 4.17 Halaman Tabel Data Berita

#### 4. Tampilan Tambah Data Berita

Halaman ini digunakan untuk menambahkan data berita. Admin harus memasukkan judul, kategori, penulis, *upload* gambar, dan menuliskan isi berita. Seperti pada gambar

Gambar 4.18 Halaman Tambah Data Berita

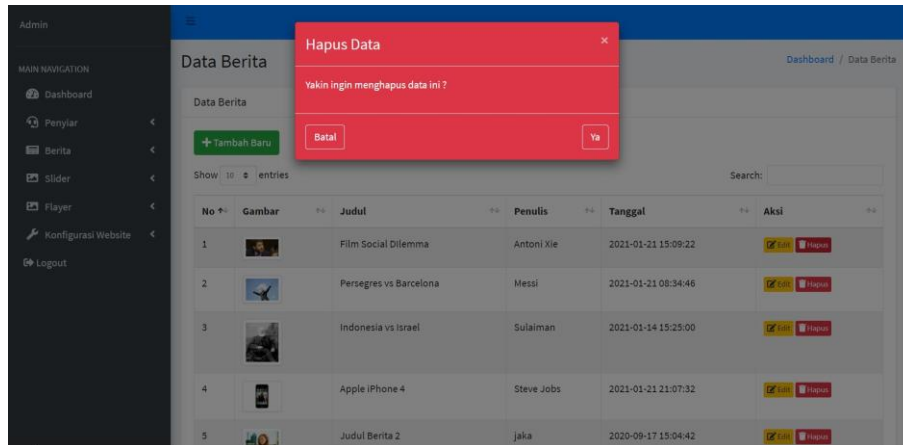
#### 5. Tampilan Ubah Data Berita

Pada halaman ini admin dapat mengubah atau memperbarui data berita. Seperti pada gambar dibawah.

Gambar 4.19 Halaman Ubah Data Berita

## 6. Tampilan Hapus Data Berita

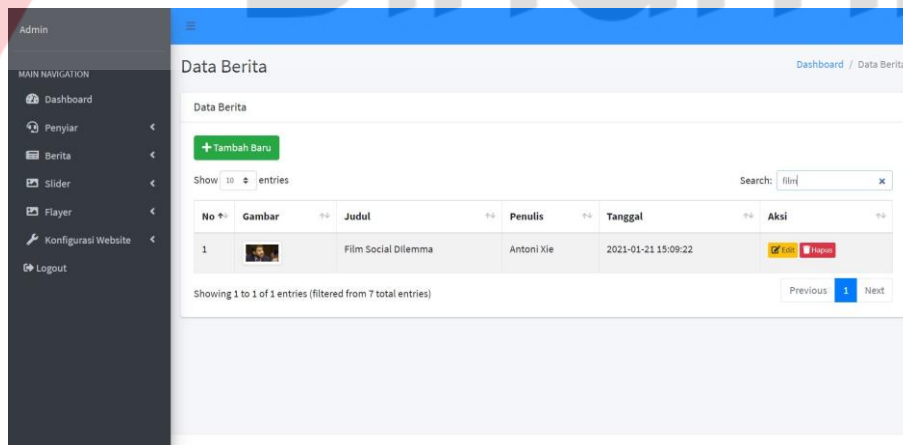
Halaman ini berfungsi untuk menghapus data berita. Jika admin menekan tombol “Ya” maka data akan terhapus. Seperti pada gambar dibawah.



Gambar 4.20 Halaman Hapus Data Berita

## 7. Tampilan Cari Data Berita

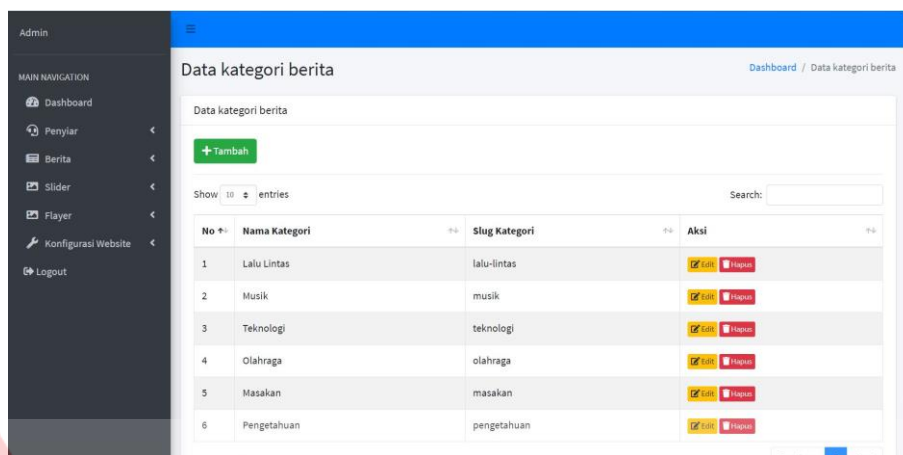
Halaman ini berfungsi untuk mencari data berita. Seperti pada gambar dibawah.



Gambar 4.21 Halaman Cari Data Berita

## 8. Tampilan Halaman Tabel Data Kategori Berita

Halaman ini menampilkan data berita yang berisi nama kategori, slug kategori, tanggal, dan aksi untuk *edit* dan hapus kategori berita. Seperti pada gambar



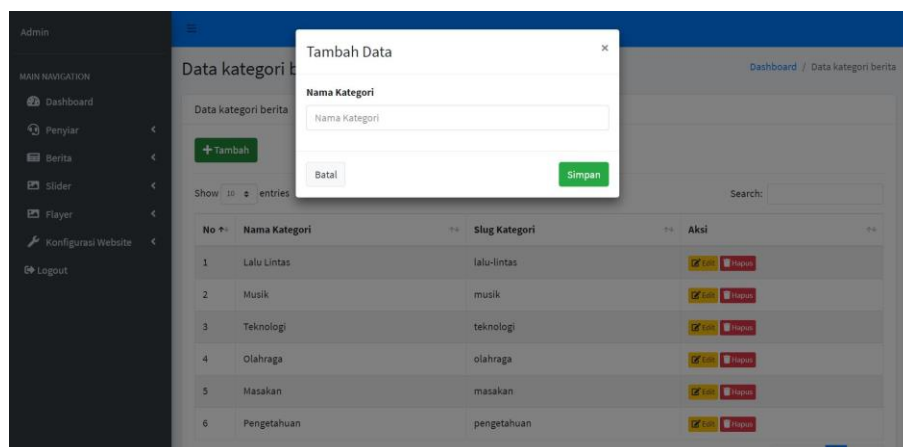
| No | Nama Kategori | Slug Kategori | Aksi                                       |
|----|---------------|---------------|--|
| 1  | Lalu Lintas   | lalu-lintas   | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 2  | Musik         | musik         | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 3  | Teknologi     | teknologi     | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 4  | Olahraga      | olahraga      | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 5  | Masakan       | masakan       | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 6  | Pengetahuan   | pengetahuan   | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |

Gambar 4.22 Halaman Tabel Data Kategori Berita

## 9. Tampilan Tambah Data Kategori Berita

Halaman ini digunakan untuk menambahkan data berita. Admin harus memasukkan judul, kategori, penulis, *upload* gambar, dan menuliskan isi berita.

Seperti pada gambar



Tambah Data

Nama Kategori

[Batal](#) [Simpan](#)

Gambar 4.23 Halaman Tambah Data Kategori Berita

## 10. Tampilan Ubah Data Kategori Berita

Pada halaman ini admin dapat mengubah atau memperbarui data berita.

Seperti pada gambar dibawah.

Gambar 4.24 Halaman Ubah Data Kategori Berita

## 11. Tampilan Cari Data Kategori Berita

Halaman ini berfungsi untuk mencari data berita. Seperti pada gambar dibawah.

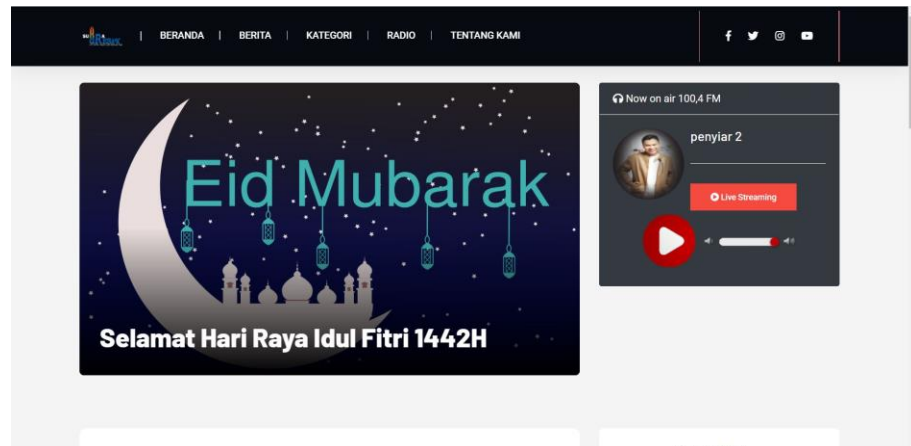
| No | Nama Kategori | Slug Kategori | Aksi                                       |
|----|---------------|---------------|--|
| 3  | Teknologi     | teknologi     | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |

Showing 1 to 1 of 1 entries (filtered from 6 total entries)

Previous 1 Next

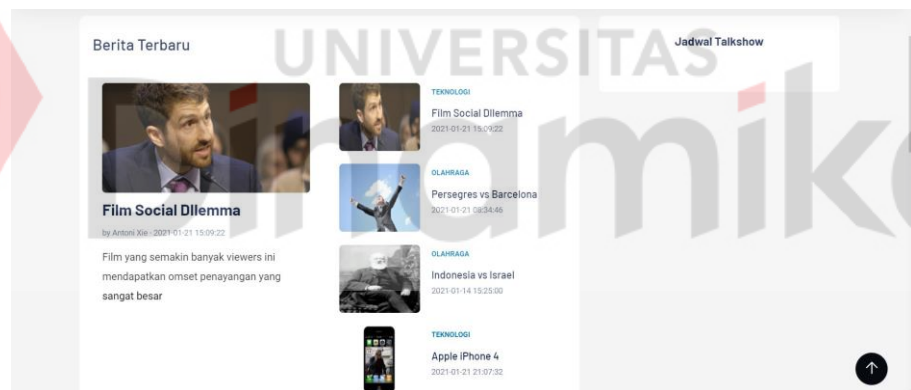
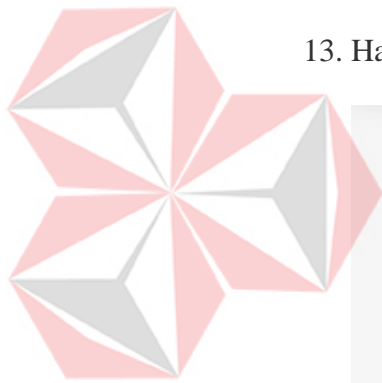
Gambar 4.25 Halaman Cari Data Kategori Berita

## 12. Halaman Menu Utama



Gambar 4.26 Halaman Menu Utama *Website*

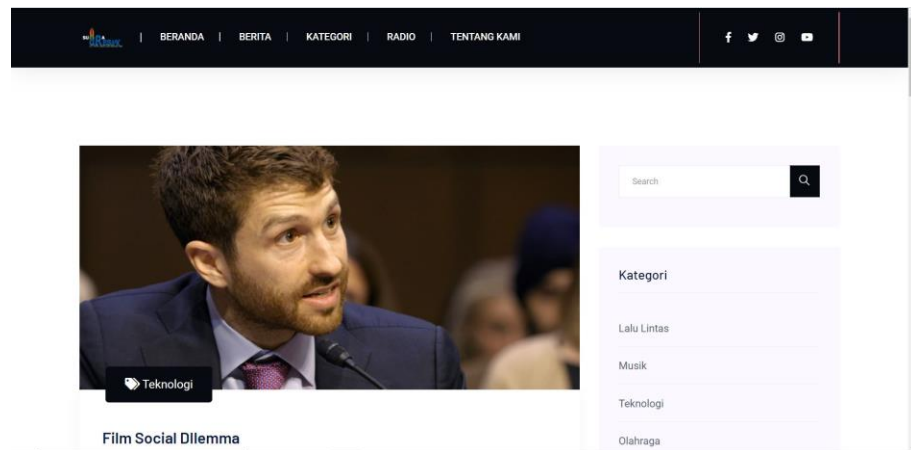
## 13. Halaman Menu Berita Terbaru



Gambar 4.27 Halaman Menu Berita Terbaru *Website*

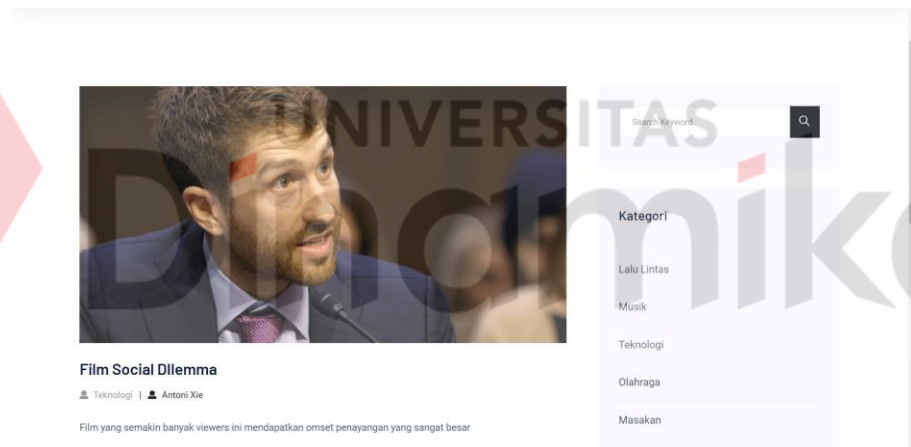


#### 14. Halaman Menu *Navbar* Berita



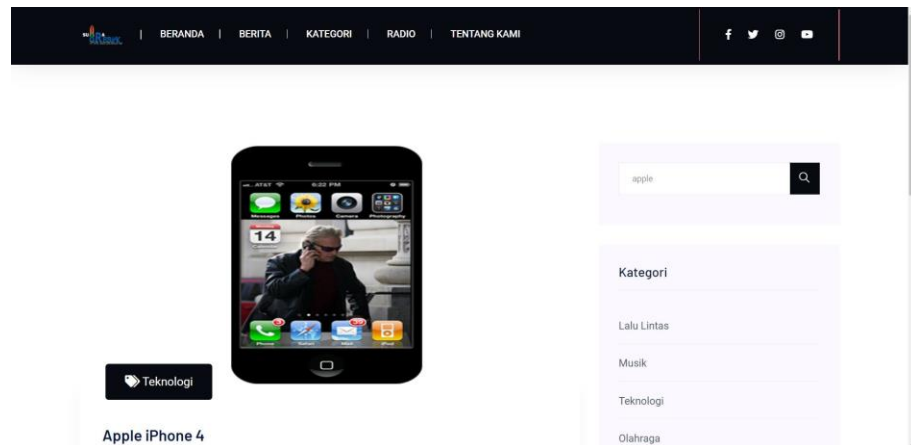
Gambar 4.28 Halaman Menu *Navbar* Berita Website

#### 15. Halaman Isi Berita



Gambar 4.29 Halaman Isi Berita Website

## 16. Halaman Menu Cari Berita

Gambar 4.30 Halaman Menu Cari Berita *Website*

UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## **BAB V**

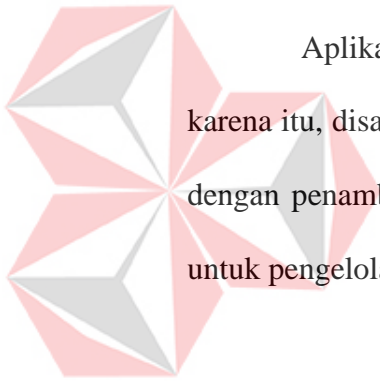
### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan aplikasi yang telah dibuat sebelumnya dan telah di uji coba melalui beberapa tahap. Aplikasi *Update* Berita Radio Suara Gresik di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gresik mampu menampilkan informasi berita terbaru yang dilakukan oleh admin Radio Suara Gresik dan juga aplikasi ini dapat mengelola data serta pengkategorian berita seputar Kabupaten Gresik.

#### **5.2 Saran**

Aplikasi yang telah dibuat ini tentunya masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, disarankan dalam pengembangan aplikasi ini agar bisa lebih baik yaitu dengan penambahan fitur *update* berita secara otomatis agar lebih memudahkan untuk pengelolaan data berita.



## DAFTAR PUSTAKA

- 3, D. P. (2020, 11 4). *Pengertian Situs Web*. Diambil kembali dari DOSEN PENDIDIKAN: <https://www.dosenpendidikan.co.id/pengertian-situs-web/>
- Imran, H. A. (2012). MEDIA MASSA, KHALAYAK MEDIA, THE AUDIENCE THEORY, EFEK ISI MEDIA DAN FENOMENA DISKURSIF. *JURNAL STUDI KOMUNIKASI DAN MEDIA*, 48.
- INTERN, D. (2020, September). *Apa itu Database? Contoh Produk dan Fungsinya*. Diambil kembali dari dicoding: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-database/>
- Syafnidawati. (2020, 04 25). *DBMS (DATABASE MANAGEMENT SYSTEM)*. Diambil kembali dari Universitas Raharja: <https://raharja.ac.id/2020/04/25/dbms-database-management-system/>
- Timotius. (2020, Maret 18). *Apa itu Slug? Apa Kegunaannya Untuk Website Anda?* Diambil kembali dari toffedev: <https://toffedev.com/mengenal-slug-dan-kegunaannya/>
- Update, B. (2021, Januari 13). *Teks Berita: Pengertian dan Syaratnya*. Diambil kembali dari Kumparan: <https://kumparan.com/berita-update/teks-berita-pengertian-dan-syaratnya-1uy7LMbP2jS/full>