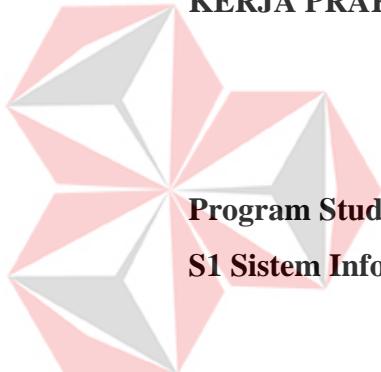




**RANCANG BANGUN APLIKASI PELACAKAN PENGIRIMAN BARANG
KE PELANGGAN PADA PT. STARS INTERNASIONAL**

KERJA PRAKTIK



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

YUSUF BAHRUDIN NIZAR

15410100185

Fakultas Teknologi dan Informatika

Universitas Dinamika

2021

**RANCANG BANGUN APLIKASI PELACAKAN PENGIRIMAN BARANG
KE PELANGGAN PADA PT. STARS INTERNASIONAL**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program sarjana Komputer



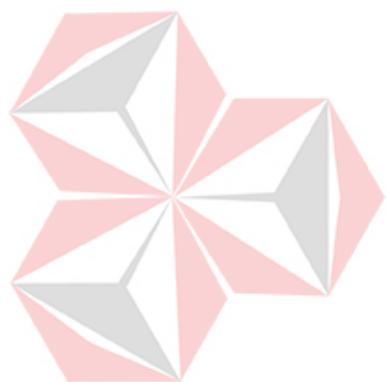
Disusun oleh:
Nama : Yusuf Bahrudin Nizar
Nim : 15.41010.0185
Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2021



UNIVERSITAS
Dinamika

“Setiap orang punya jatah gagal. Habiskan jatah gagalmu saat muda”

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PELACAKAN PENGIRIMAN BARANG KE PELANGGAN PADA PT. STARS INTERNASIONAL

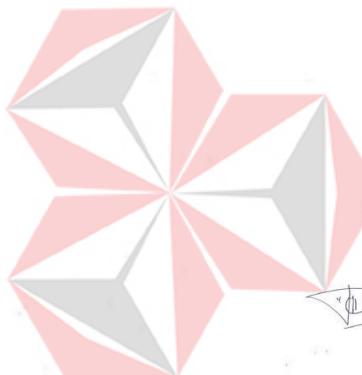
Laporan Kerja Praktik Oleh

Yusuf Bahrudin Nizar

NIM: 15.41010.0185

Telah diperiksa, diuji dan di setujui

Surabaya, 21 Januari 2021



Pembimbing

Digitally signed by
Sulistiowati
DN: cn=Sulistiowati,
o=Undika, ou=Undika,
email=sulistedinamika.ac.
id, c=US
Date: 2021.01.25 10:37:54
+07'00'

Sulistiowati, S.Si., M.M
NIDN. 0719016801

Disetujui :

Penyelia

PT. STARS INTERNASIONAL
SURABAYA

M. Danny Setyawan., SE

Mengetahui:

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digitally signed by Anjik Sukmaaji
DN: cn=Anjik Sukmaaji, o=Universitas
Dinamika, ou=Prodi S1 Sistem
Informasi,
email=anjik@dinamika.ac.id, c=US
Date: 2021.01.26 09:18:53 +07'00'
Adobe Acrobat Reader version:
2020.013.20074

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0731057301

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai Mahasiswa Universitas Dinamika, saya :

Nama : Yusuf Bahrudin Nizar
NIM : 15410100185
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI PELACAKAN
PENGIRIMAN BARANG KE PELANGGAN
PADA PT. STARS INTERNASIONAL**

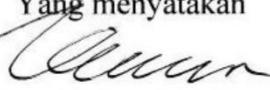
Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 21 Januari 2021



Yang menyatakan

Yusuf Bahrudin Nizar
NIM : 15410100185

ABSTRAK

PT. Stars Internasional adalah perusahaan yang bergerak dibidang distribusi sandal dan sepatu yang terletak di Jl. Rungkut Asri Utara VI/2 Surabaya. PT Stars Internasional memiliki ± 400 Cabang Toko yang digunakan untuk memasarkan produk sandal dan sepatunya, meliputi hampir Kabupaten dan Kotamadya bahkan kecamatan di seluruh Indonesia. Kesulitan yang terjadi pada aktivitas pengiriman barang kepada pelanggan, yaitu mengetahui posisi barang yang dikirim. Solusi terkait masalah yang ada adalah merancang bangun aplikasi pelacakan (*tracking*) pengiriman barang ke pelanggan pada PT. Stars Internasional. Aplikasi pelacakan (*tracking*) pengiriman barang ini dirancang untuk mempermudah pelanggan dan PT. Stars Internasional dalam melakukan pelacakan (*tracking*) pengiriman barang yang telah dikirim oleh pegawai PT Stars Internasional ke alamat pelanggan. Pelanggan dapat melacak (*tracking*) barang pembelian dengan memasukkan Nomor Resi untuk melihat status dan lokasi barang terkini.

Kata Kunci : Pelacakan, Pengiriman Barang

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktik yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI PELACAKAN PENGIRIMAN BARANG KE PELANGGAN PADA PT. STARS INTERNASIONAL”. Laporan ini disusun berdasarkan hasil studi dalam pelaksanaan kerja praktik di Surabaya yang dilakukan selama 24 hari kerja.

Dalam pelaksanaan kerja praktik dan penyelesaian kerja praktik dan penyelesaian laporan kerja praktik ini penulis dapat bantuan dari berbagai pihak yang telah memberikan berbagai arahan, masukan, nasehat, saran, kritik, dan dukungan kepada penulis. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak M. Danny Setiawan selaku penyelia pada PT. Star Internasional yang telah memberikan arahan selama pelaksanaan kerja praktik.
2. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng, selaku kepala kapala program studi S1 sistem informasi yang telah memberikan arahan selama kerja praktik.
3. Ibu Sulistiowati, S.Si., M.M., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan dukungan berupa motivasi, saran, dan wawasan bagi Penulis selama pelaksanaan kerja praktik dan pembuatan kerja praktik.
4. Orang tua dan keluarga besar penulis yang selalu memberikan dukungan dan motivasi kepada penulis.

5. Segenap sahabat dan teman penulis yang telah memberikan dukungan dan membantu dalam penyelesaian laporan kerja prakrik.

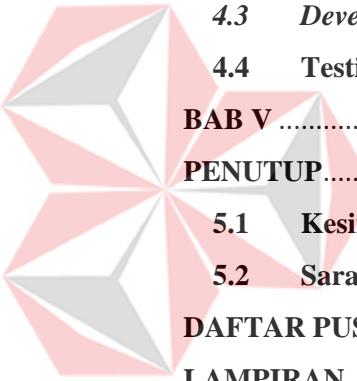
Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan rahmat-Nya kepada seluruh pihak yang membuat Penulis dalam pelaksanaan kerja praktik dan penyelesaian kerja praktik.

Penulis menyadari di dalam laporan kerja praktik ini masih banyak kekurangan, meskipun demikian penulis tetap berharap laporan kerja praktik ini bermanfaat bagi Penulis dan semua pihak. Oleh karena itu, adanya saran dan kritik diharapkan.



DAFTAR ISI

ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II	5
GAMBARAN UMUM INSTANSI	5
a. Profil Perusahaan	5
b. Sejarah perusahaan	5
d. Visi dan Misi	6
i. Visi	6
ii. Misi	7
e. Struktur organisasi perusahaan	8
BAB III	9
LANDASAN TEORI	9
3.1 <i>Tracking System</i> (Sistem Pelacak)	9
3.2 Pengiriman Barang	9
3.3 SDLC (<i>System Development life Cycle</i>)	9
3.4 Website	11
3.5 HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)	11
3.6 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	11
3.7 Web Service	12



3.10 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	12
BAB IV	14
DISKRIPSI PEKERJAAN.....	14
4.1 <i>Requirement Analysis</i>	14
4.2 <i>Design</i>	14
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	18
4.2.2 <i>Activity Diagram</i>	21
4.2.3 <i>Activity Diagram Admin</i>	21
4.2.4 <i>Activity Diagram Pelanggan</i>	22
4.2.5 <i>Sequence Diagram</i>	23
4.2.6 <i>Desain Tampilan</i>	28
4.3 <i>Development</i>	35
4.4 <i>Testing</i>	42
BAB V	46
PENUTUP.....	46
5.1 Kesimpulan.....	46
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA.....	47
LAMPIRAN.....	48

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 - Deskripsi Use Case Input Data Penjualan pada Admin.....	15
Tabel 2 - Deskripsi Use Case Pelacakan barang pada Pelanggan.....	15
Tabel 3 - Deskripsi Use Case Update Data Penjualan pada Admin	16
Tabel 4 - Deskripsi Use Case delete data penjualan pada Admin.....	17



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 - Logo Perusahaan.....	6
Gambar 2 - Struktur Organisasi Perusahaan	8
Gambar 3 - System Development Life Cycle	10
Gambar 4 - Use Case Diagram	18
Gambar 5 - Use Case Input Data pengiriman barang ke pelanggan	19
Gambar 6 - Use Case Update Data Pengiriman Barang ke Pelanggan	20
Gambar 7 - Use Case Delete Data Pengiriman Barang ke Pelanggan	21
Gambar 8 - Use Case Pelacakan Barang yang dikirim	21
Gambar 9 - Activity Diagram Admin	22
Gambar 10 - Activity Diagram Pelanggan.....	23
Gambar 11 - Sequence Diagram Data Pengiriman Barang.....	24
Gambar 12 - Sequence Diagram Edit Data Pengiriman Barang	25
Gambar 13 - Sequence Diagram Hapus Data Pengiriman Barang.....	26
Gambar 14 - Sequence Diagram Pelanggan Melacak Barang Pesanan.....	27
Gambar 15 - Desain dashboard Tambah data yang dikelola oleh Admin.....	28
Gambar 16 – Dashboard Tabel Pelacakan Barang yang dikelola oleh Admin	29
Gambar 17 - Desain Tampilan Update pada menu table pelacakan barang yang dikelola oleh Admin	30
Gambar 18- Desain Tampilan Detail pada Menu Tabel Pelacakan Barang.....	31
gambar 19 - Desain Tampilan Status Pada Menu Tabel Traking yang dikelola oleh Admin	32
Gambar 20 - Form Tracking barang untuk pelanggan	33
Gambar 21 - Desain Form Track order status untuk pelanggan	34
Gambar 24 - Tampilan Form pelacakan barang untuk pelanggan	35
Gambar 25 - Tampilan popup	36
Gambar 26 – Tampilan Form Track order status untuk pelanggan.....	37
Gambar 27 - Dashboard pada Admin	38
Gambar 28 – Halam Admin From Tambah Data pengiriman barang.....	39
Gambar 29 - Tampilan Halaman Tabel Pengiriman Barang pada Admin	39
Gambar 30 - Tampilan detail tabel pengiriman barang pada Admin.....	41

Gambar 31 - Tampilan Halaman Update data pengiriman barang pada Admin	41
Gambar 32 - Form Pelacakan pengiriman barang untuk pelanggan	42
Gambar 33 - Tampilan Popup pelacakan pengiriman barang untuk pelanggan	43
Gambar 34 - Hasil Pelacakan pengiriman barang untuk pelanggan tidak ada pada database aftership.....	44
Gambar 35 - Hasil Pelacakan pengiriman barang untuk pelanggan ada pada database aftership	45



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Balasan PT. Stars Internasional.....	51
Lampiran 2 Form KP-5 Acuan Kerja.....	52
Lampiran 3 Form KP-5 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan	53
Lampiran 4 Form KP-6 Log Harian.....	54
Lampiran 6 Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik	55
Lampiran 8 Kartu Bimbingan Kerja Praktik.....	56



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Stars Internasional merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang distribusi yang memproduksi sandal dan sepatu. Perusahaan ini resmi didirikan pada tahun 2001, kantor pusatnya beralamat di jl. Rungkut Asri Utara VI/2 Surabaya. Visi PT Stars Internasional adalah menjadi perusahaan distribusi yang kompetitif, berkualitas, berkompetensi, menguasai sumber daya dan jaringan pemasaran di dalam dan luar negeri. Perusahaan ini memiliki sebuah tujuan yakni mendapatkan keuntungan atau laba yang maksimal.



Dalam mencapai tujuan tersebut, PT Stars Internasional memiliki ± 400 cabang Toko yang digunakan untuk memasarkan produk sandal dan sepatunya, meliputi hampir Kabupaten dan Kotamadya bahkan kecamatan di seluruh Indonesia. Setiap Toko memiliki varian produk yang berbeda, karena ada beberapa jenis Toko yang memasarkan seperti antara lain: *Stars*, *Kakiku*, *Dealova*, *Sport Nation* dan *Dealove Fair Price Butik*. Terkait dari aktivitas penjualannya, setiap hari masing-masing cabang Toko selalu melakukan pengiriman barang kepada pelanggan.

Era sekarang kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat sangat dibutuhkan. Salah satu kebutuhan informasi yaitu informasi pengiriman barang berbasis *web*. PT Stars Internasional memerlukan suatu aplikasi pelacakan (*tracking*) pengiriman barang berbasis *web* yang dapat menghasilkan informasi pengiriman barang yang cepat dan akurat. Dalam pengiriman barang sebaiknya sistem dapat mengakomodasi kebutuhan pelacakan (*tracking*) terhadap barang yang sudah dikirim. Aplikasi pelacakan (*tracking*) pengiriman barang pada umumnya melayani informasi tentang status pengiriman barang dan posisi keberadaan barang yang dikirim. Contohnya berupa informasi tentang kota asal, kota-kota yang telah dilewati, dan kota tujuan dalam pengiriman barang.

Untuk menyelesaikan permasalahan dalam pelacakan (*tracking*) pengiriman barang ke pelanggan maka disini penulis mengambil judul “Rancang Bangun Aplikasi Pelacakan Pengiriman Barang ke Pelanggan pada PT Stars Internasional”. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan pelanggan dan PT Stars Internasional dalam melakukan pelacakan (*tracking*) barang ketika terjadi pengiriman barang ke pelanggan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan bahwa permasalahan yang ada adalah bagaimana merancang dan membangun aplikasi pelacakan pengiriman barang ke pelanggan pada PT. Stars Internasional.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini diperuntukkan hanya pada PT Stars Internasional.
2. Aplikasi ini disusun berbasis *website*.

1.4 Tujuan

Tujuan membuat aplikasi ini adalah membuat aplikasi pelacakan pengiriman barang ke pelanggan yang bisa membantu memberi kemudahan kepada pelanggan atau perusahaan untuk mengetahui keberadaan barang yang dikirim.

1.5 Manfaat

Manfaat yang akan diperoleh dari aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat untuk perusahaan dari aplikasi ini antara lain:
 - a. Mempermudah PT Stars Internasional dalam memantau dan mengelola informasi tentang pengiriman barang.
 - b. Mencegah terjadinya kehilangan barang.
2. Manfaat bagi penulis

- c. Kesempatan baik untuk dapat mengimplementasikan pengetahuan yang didapat dari kuliah ke dunia kerja.
- d. Dapat meyelesaikan tugas Kerja praktik.
- 3. Manfaat bagi pelanggan
 - e. Mempermudah pelanggan dalam memantau barang setelah barang dikirim.
 - f. Mempermudah pelanggan dalam pengecekan barang apakah barang yang dikirim masih transit atau sudah sampai kota tujuan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam menyusun laporan Kerja Praktik ini secara sistematis diatur dan disusun dalam lima bab, yang masing-masing terdiri dari beberapa sub bab. Adapun urutan dari sub-sub bab adalah sebagai berikut:



BAB I

PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang dari hal-hal yang berhubungan dengan perusahaan, rumusan masalah, Batasan masalah, tujuan yang ingin dicapai, manfaat yang diperoleh dengan adanya aplikasi yang telah dibuat, serta sistematika penulisan dari proposal.

BAB II

GAMBARAN UMUM INSTANSI

Pada bab ini menjelaskan tentang PT Stars Internasional mulai dari visi & misi perusahaan, dan struktur organisasi.

BAB III

LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas teori-teori yang dianggap berhubungan dengan kerja praktik yang dilakukan, dimana teori-teori tersebut akan menjadi acuan untuk penyelesaian masalah.

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Pada bab ini menguraikan tentang Langkah-langkah yang digunakan untuk pembuatan *system* yang digunakan untuk penyelesaian masalah yang membahas keseluruhan desain *input*, proses, dan *output* dari *system*. Pada bab ini juga membahas tentang implementasi dari perancangan yang telah dilakukan dalam pembuatan aplikasi pelacakan pengiriman barang ke pelanggan pada PT Stars Internasional.

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini membahas mengenai kesimpulan dari pembuatan aplikasi pelacakan pengiriman barang ke pelanggan pada PT Stars Internasional terkait dengan tujuan dan permasalahan beserta dengan saran yang bermanfaat untuk pengembangan aplikasi ini.



BAB II

GAMBARAN UMUM INSTANSI

a. Profil Perusahaan

Nama : STARS INTERNASIONAL
Alamat : Jl. Rungkut Asri Utara VI/2 Surabaya - 60293
No. Telp : 031-8792478/031-8792479
Fax : 031-8714786
Email : starssurabaya@stars.co.id
Website : www.stars.co.id
Media Sosial : www.facebook.com/starsallthebest

b. Sejarah perusahaan

PT. Stars Internasional didirikan pada tanggal 28 mei 2001 oleh delapan orang yang telah berpengalaman. Kedelapan orang tersebut pernah bekerja dan mempunyai posisi yang sangat menjanjikan selama bekerja. Diperusahaan PT. Sepatu Bata. Tiga orang di antaranya pernah menjabat sebagai *district manager*, dua orang menjabat sebagai area manajer, dan tiga orang lainnya manjabat sebagai *branch* manajer. Selama perjalanan karirnya mereka lebih cenderung bergelut di bidang pemasaran *retail*. Dari bekal kemampuan yang telah dimiliki selama 25 tahun bekerja di PT. Sepatu Bata, mereka bersepakat bekerja sama mendirikan sebuah badan usaha yang bergerak dalam bidang alas kaki yang bernama PT. Stars Internasional.

PT. Stars Internasional merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang distribusi sandal dan sepatu, penyebaran jaringan toko stars internasional meliputi hampir Kabupaten dan Kotamadya bahkan kecamatan di seluruh Indonesia. Apapun kebutuhan konsumen alas kaki baik untuk Idul Fitri, Natal atau yang lainnya PT. Stars Internasional bisa memenuhinya.

Pada awal perkembangannya PT. Stars Internasional hanya terdiri dari 30 unit toko sepatu yang masih tersebar diwilayah jawa timur dengan kantor pusat berasal di daerah manukan. Serta masih menjual produk dari beberapa pengrajin

lokal dari pabrik sepatu di Surabaya, seperti Ardiles dan New Era. Sejalan dengan pesatnya perkembangan dunia usaha, PT. Stars Internasional semakin berkembang dengan memperluas kantor sehingga PT. Stars Internasional memindahkan kantornya dari Manukan Surabaya ke Jalan Rungkut Asri Utara VI/2 Surabaya sampai saat ini.

Saat ini PT Stars Internasional telah memiliki ± 400 toko yang tersebar di setiap wilayah indonesia dan satu unit toko di negara Malaysia dengan lima *brand* yang telah tersebar, yakni toko Stars yang memiliki konsep menyediakan produk semua kategori alas kaki, toko *Sport Nation* yang khusus menyediakan alas kaki olahraga, toko kakiku yang memiliki konsep khusus untuk produk *branded*, toko *Shoes Inn* yang memiliki konsep sepatu eksklusif dan *fashion* untuk produk alas kaki wanita serta toko *Dealove Fair Price* butik yang memiliki konsep toko untuk produk garmen wanita. Sementara itu, delapan orang pendiri perusahaan PT. Stars Internasional menjadi dewan direksi yang mempunyai kedudukan tanggung jawab masing-masing.



Gambar 1 - Logo Perusahaan

d. Visi dan Misi

i. Visi

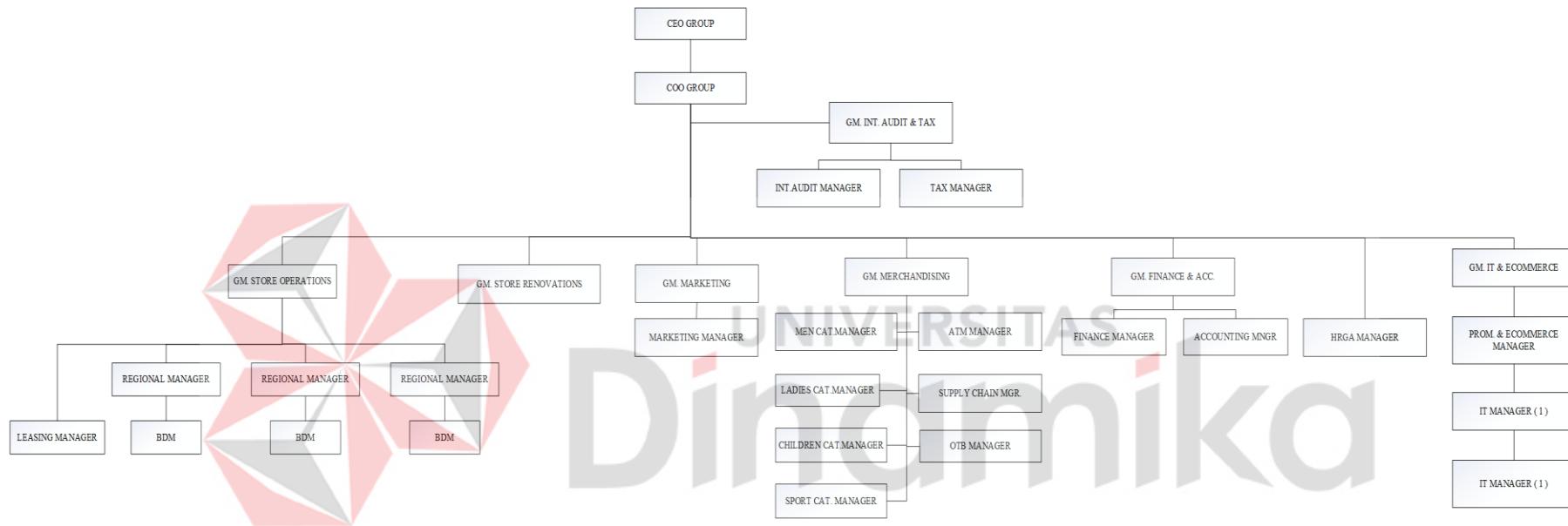
Menjadi perusahaan distribusi yang kompetitif, berkualitas, berkompetensi, menguasai sumber dan jaringan pemasaran di dalam dan luar negeri.

ii. Misi

1. Menyediakan beragam produk berkualitas, nyaman, dan *fashion*. Serta layanan terbaik kepada pelanggan dengan harga yang terjangkau.
2. Bersama menciptakan manfaat dan kehidupan lebih baik bagi karyawan dan karyawati PT. Stars Intenasional serta masyarakat dengan cara berkelanjutan
3. Menjadi kesatuan sinergi dalam sistem manajemen perusahaan, mengembangkan dan berinovasi secara berkelanjutan dan saling menghargai dan menginspirasi satu dengan yang lainnya.
4. Bersama mempersesembahkan yang terbaik dari PT. Stars Internasional untuk kehidupan berkelanjutan.



e. Struktur organisasi perusahaan



Gambar 2 - Struktur Organisasi Perusahaan

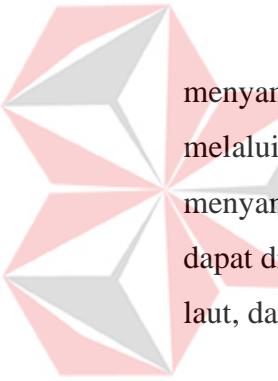
BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 *Tracking System* (Sistem Pelacak)

Tracking system adalah suatu sistem yang digunakan untuk memastikan bahwa semua proses telah berjalan sebagaimana mestinya, sehingga dapat dihasilkan informasi yang akurat. (<http://www.balisoft.co.id>, 3 November 2011). Dalam kasus ekspedisi pengiriman barang, *tracking system* digunakan untuk melacak keberadaan barang yang dikirimkan. Pelacakan dapat dilakukan melalui media internet dengan fasilitas browsing ke alamat ekspedisi yang ditentukan.

3.2 Pengiriman Barang

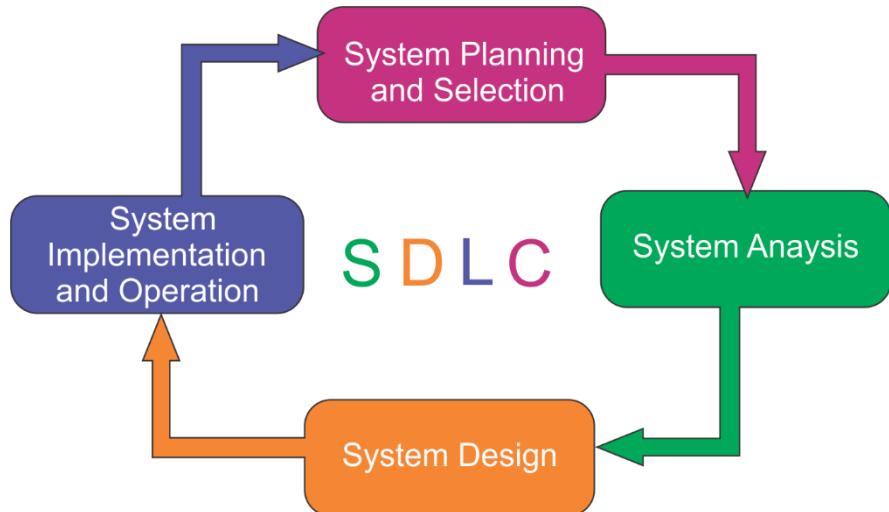


Pengiriman barang adalah suatu cara/teknik yang digunakan untuk menyampaikan suatu benda/barang tertentu dari suatu pihak kepada pihak lain melalui suatu lembaha tertentu. Adapaun cara yang digunakan untuk menyampaikan suatu benda/barang dari pihak pengirim kepada pihak yang dikirim dapat dilakukan dengan berbagai cara antara lain pengiriman barang melalui darat, laut, dan udara. (Kamus Bahasa Indonesia : 1972)

3.3 SDLC (*System Development life Cycle*)

Menurut Tegarden, Dennis, Wixon (2013), *System development life cycle* (SDLC) adalah proses untuk memahami bagaimana sebuah sistem informasi dapat mendukung kebutuhan bisnis dengan merancang suatu sistem, membangun sistem dan menyampaikan kepada pengguna.

Berikut adalah langkah-langkah SDLC:



Gambar 3 - System Development Life Cycle

SDLC terdiri atas 4 tahapan, yaitu:

1. Perencanaan dan seleksi sistem

Tahap pertama dari SDLC, di mana keutuhan total informasi sistem organisasi dianalisis dan diatur, dan di mana informasi proyek sistem potensial diidentifikasi dan argumen untuk melanjutkan atau tidak melanjutkan proyek disajikan.

2. Sistem analisis

Tahap analisa adalah sebuah proses investigasi terhadap sistem yang sedang berjalan dengan tujuan untuk mendapatkan jawaban mengenai pengguna sistem, cara kerja sistem dan waktu penggunaan sistem. Dari proses analisa ini akan didapatkan cara untuk membangun sistem baru.

3. Sistem desain

Tahap perancangan merupakan proses penentuan cara kerja sistem dalam hal *architechture design, interface design, database* dan *spesifikasi file*, dan *rogram design*. Hasil dari proses perancangan ini akan didapatkan spesifikasi sistem.

4. Implementasi dan operasi

Tahap implementasi merupakan *fase* terakhir dari SDLC yaitu proses pembangunan, koding, pengujian sistem, instalasi sistem, dan rencana dukungan sistem.\

3.4 Website

Menurut Risky (2013), *Website* merupakan kumpulan dari halaman-halaman yang berhubungan dengan file-file lain yang saling berkaitan. Dalam sebuah *website* terdapat satu halaman yang dikenal dengan *home page*. *Home page* adalah sebuah halaman yang pertama kali dilihat ketika seorang mengunjungi sebuah *website*.

Menurut Sardi (2004), *Website* merupakan sekumpulan dokumen yang yang dipublikasikan melalui jaringan internet maupun intranet sehingga dapat diakses oleh *user* melalui web *browser*.

Menurut Gregorius (2001), *Website* merupakan kumpulan halaman web yang saling terhubung dan *file-filenya* saling terkait. Web terdiri dari *page* atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan *home page*. *Home page* berada pada posisi teratas dengan halaman terkait berada di bawahnya. Halaman dibawahnya *home page* disebut *child page* yang berisi *hyperlink* ke halaman lain dalam web.

3.5 HTML (*Hyper Text Markup Language*)

Menurut Sidik dan Pohan (2007), HTML kependekan dari *Hyper Text Markup Language*. Dokumen HTML adalah file teks murni yang dapat dibuat dengan editor teks sembarang. Suryana et. al (2014), HTML adalah singkatan dari *Hyper Text Markup Languange*. HTML merupakan bahasa (kode) yang digunakan untuk membuat halaman web. Sedangkan Menurut Oktavian (2010) “HTML adalah suatu bahasa yang dikenali oleh web *browser* untuk menampilkan informasi dengan menarik dibandingkan dengan tulisan teks biasa (*plain text*)”.

3.6 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Sidik (2012), php atau bisa disebut dengan *Hypertext Preprocessor* adalah bahasa utama *script server-side* yang disisipkan pada HTML yang dijalankan diserver, dan juga dapat digunakan untuk membuat aplikasi *desktop*.

Menurut Setiawan (2017), PHP merupakan kependekan dari *Hypertext Preprocessor* yang merupakan sebuah bahasa *script* tingkat tinggi yang dipasangkan pada dokumen HTML. Sebagian besar sintaks PHP mirip dengan bahasa C, java, dan perl. Namun, PHP terdapat beberapa fungsi yang lebih spesifik. PHP digunakan untuk merancang yang sifatnya dinamis dan dapat bekerja secara otomatis.

3.7 Web Service

Web service adalah sistem perangkat lunak yang di rancang untuk mendukung interaksi yang bisa beroperasi machine – machine di atas jaringan, web service mempunyai alat penghubung yang diuraikan dalam format machine procesable (secara spesifik WSDL). Sistem lain saling berhubungan dengan web service di dalam cara yang telah ditentukan oleh deskripsinya yang menggunakan pesan soap, secara khas disampaikan menggunakan HTTP dengan XML serialization, bersama dengan standar yang terkait dengan web (Booth et al., 2004).

Menurut WEC web service architecture working group web service adalah sebuah sistem software yang di desain untuk mendukung interoperabilitas interaksi mesin ke mesin melalui sebuah jaringan. Interface web service di deskripsikan dengan menggunakan format yang mampu di proses oleh mesin (khususnya WSDL). Sistem lain yang akan berinteraksi dengan web service hanya memerlukan SOAP, yang biasanya disampaikan dengan HTTP dan XML sehingga mempunyai koneksi dengan standar web (web service architecture working group, 2004).

Jadi web service adalah sebuah aplikasi lintas platform yang dapat diakses melalui jaringan (intranet dan internet). Dimana dalam aplikasi tersebut menyediakan method- method dengan tujuan di gunakan untuk interaksi aplikasi satu dengan aplikasi yang lain di akses dengan URL dan menerima response berbentuk JSON, XML, CSV dan lainnya (Rahman arif 2014).

3.10 CSS (*Cascading Style Sheet*)

Salah satu bahasa desain web yang dapat mengatur format tampilan sebuah halaman web dengan perancangan desain text berupa font, color, margins, size dan lain- lain.

Menurut Kadir dan Triwahyuni (2013) “CSS adalah kode yang dimaksudkan untuk mengatur tampilan halaman web”.

Sedangkan menurut Arief (2011) “*Client side scripting* adalah salah satu jenis Bahasa pemrograman web yang proses pengelolahannya dilakukan disisi *client*”.

Menurut Sibero (2013) menyatakan bahwa, “*Casading Style Sheet* memiliki arti gaya menata halaman bertingkat, yang artinya setiap satu elemen yang telah diformat dan memiliki anak dan telah diformat, maka anak dari elemen tersebut secara otomatis mengikuti format element induknya”.

Sumber Sibero (2013)

Dari beberapa pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa CSS (*Cascading Style Sheets*) adalah salah satu jenis Bahasa pemrograman untuk mengatur proses pengelolahan pada komponen tampilan web menjadi bentuk web yang lebih indah dan menarik.



BAB IV

DISKRIPSI PEKERJAAN

4.1 *Requirement Analysis*

Dalam membuat sistem yang baru, perlu dilakukan analisis permasalahan yang ada di PT. Stars Internasional. *Requirement* analisis dilakukan dengan menggunakan dua tahap, yaitu dengan observasi dan wawancara. Dari observasi dan wawancara dapat dilakukan identifikasi data dan identifikasi pengguna untuk sistem perangkat yang akan di buat, yaitu:

Identifikasi pengguna

Identifikasi pengguna didapat dari observasi dan wawancara. Dari kegiatan tersebut dapat ditentukan identifikasi pengguna, yaitu :

1. *Admin*, mempunyai beberapa aktivitas. Mulai dari menginputkan data pengiriman barang, menghapus, dan meng-update data pengiriman barang.
2. *User*, hanya dapat melakukan satu kegiatan yaitu melacak barang yang dikirim menggunakan no resi.

Identifikasi data

Dari wawancara dapat ditentukan data apa saja yang dibutuhkan untuk merancang aplikasi yang akan dibuat. Dari kegiatan tersebut didapat data pengiriman barang.

4.2 *Design*

Design merupakan merupakan tahap pengembangan aplikasi setelah melakukan analisis terhadap sistem yang akan dibuat. Proses ini dilakukan dengan tujuan membantu perusahaan untuk mengetahui gambaran apalikasi yang akan dirancang.

Deskripsi Use Case

a. Deskripsi Use Case Input Data Penjualan pada Admin

Tabel 1 - Deskripsi Use Case Input Data Penjualan pada Admin

<i>Use case</i>	<i>Input</i> data penjualan
<i>Primary aktor</i>	<i>Admin</i>
<i>Deskripsi</i>	<i>Use case</i> ini menerangkan proses menginputkan data pengiriman barang ke pelanggan dengan cara yaitu menginputkan nomor resi pengiriman
<i>Triger</i>	Petugas ingin menginputkan data pengiriman barang ke pelanggan
<i>Tipe</i>	<i>Internal</i>
<i>Pracondition</i>	User harus mempunyai hak akses sebagai <i>admin</i>
<i>Aliran use case</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masuk ke halaman <i>form</i> tambah data 2. Masukkan nomor resi 3. Masukkan nama slug/ ekspedisi 4. Masukkan nama customer 5. Masukkan email customer 6. Menginputkan number id 7. Menginputkan note jika ada pesan
<i>Aliran kesalahan</i>	Sistem akan menampilkan kesalahan jika proses <i>pelacakan</i> tidak sesuai nomor resi.
<i>Postkondision</i>	Menampilkan hasil pelacakan barang

b. Deskripsi Use Case Pelacakan barang pada Pelanggan

Tabel 2 - Deskripsi Use Case Pelacakan barang pada Pelanggan

<i>Use case</i>	Pelacakan Barang
<i>Primary aktor</i>	Pelanggan
<i>Deskripsi</i>	<i>Use case</i> ini menerangkan proses melacak barang pesanan customer

<i>Triger</i>	User melakukan pelacakan barang yang di order
Tipe	Eksternal
<i>Pracondition</i>	Customer tidak perlu hak akses khusus
Aliran <i>use case</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masuk kehalaman pelacakan barang 2. <i>User</i> memasukkan nomor resi 3. Sistem memproses menampilkan data pelacakan barang yang di inputkan customer menggunakan nomor resi
Aliran kesalahan	Sistem akan menampilkan kesalahan jika nomor resi salah
<i>Postkondition</i>	Proses menampilkan data pelacakan barang berhasil
Aliran kesalahan	Sistem akan menampilkan halaman kosong jika data tidak ada
<i>Postkondition</i>	Pencarian berhasil

c. Deskripsi *Use Case* Update data penjualan pada Admin

Tabel 3 - Deskripsi *Use Case* Update Data Penjualan pada Admin

<i>Use case</i>	Mengupdate data penjualan
<i>Primary aktor</i>	Admin
<i>Deskripsi</i>	<i>Use case</i> ini menerangkan proses data pengiriman barang ke pelanggan
<i>Triger</i>	User melakukan update data pengiriman barang ke pelanggan
Tipe	Internal
<i>Pracondition</i>	<i>User</i> harus mempunyai hak akses sebagai admin
Aliran <i>use case</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masuk kehalaman table pelacakan barang 2. Update data yang dipilih 3. Simpan data setelah di update
Aliran kesalahan	Sistem akan menampilkan kesalahan jika form update kosong.

<i>Postkondition</i>	Proses menyimpan data update berhasil
Aliran kesalahan	Sistem akan menampilkan halaman kosong jika data tidak ada
<i>Postkondition</i>	Penyimpanan berhasil

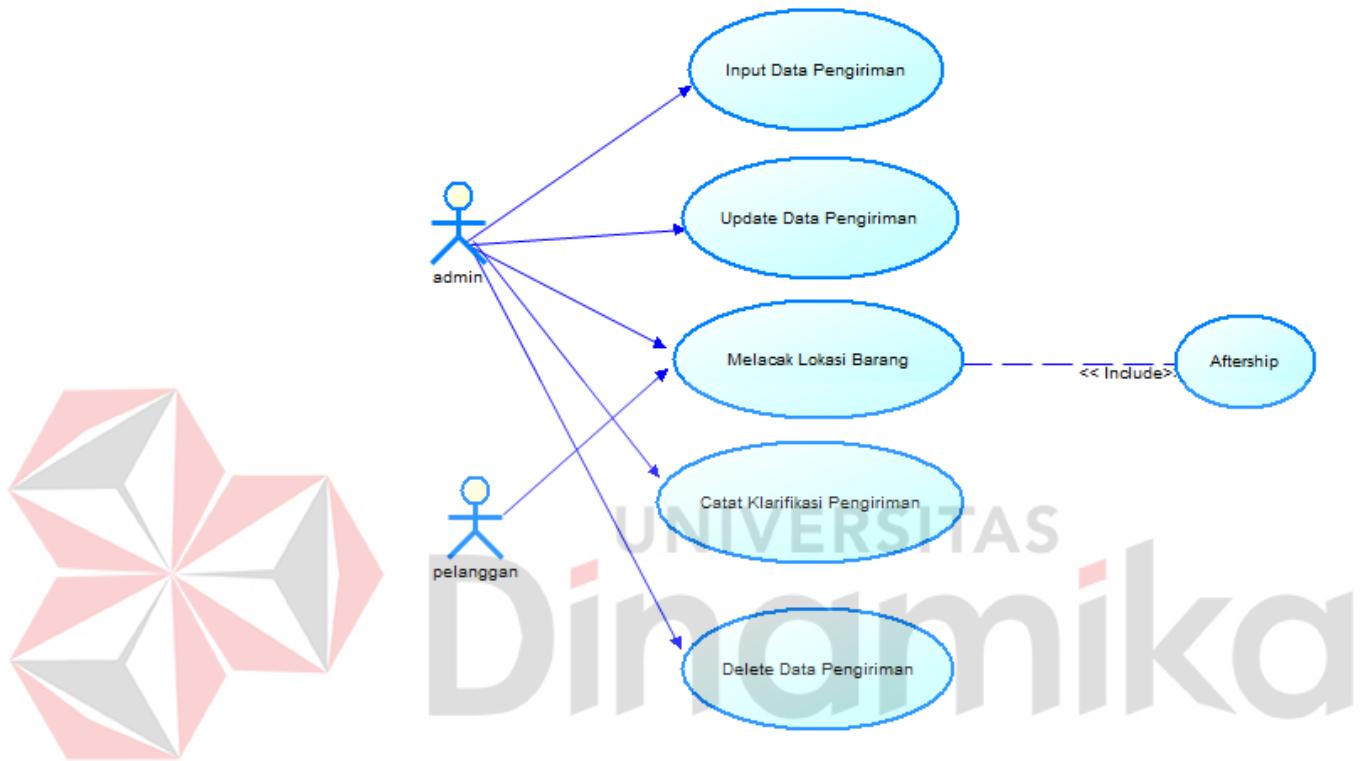
d. Deskripsi Use Case delete data penjualan pada Admin

Tabel 4 - Deskripsi Use Case delete data penjualan pada Admin

<i>Use case</i>	Menghapus data penjualan
<i>Primary aktor</i>	Admin
<i>Deskripsi</i>	<i>Use case</i> ini menerangkan proses pengiriman barang ke pelanggan
<i>Triger</i>	User melakukan delete data pengiriman barang ke pelanggan
<i>Tipe</i>	Internal
<i>Pracondition</i>	User harus mempunyai hak akses sebagai admin
<i>Aliran use case</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masuk ke halaman tabel pelacakan barang 2. Delete data yang dipilih
Aliran kesalahan	-
<i>Postkondition</i>	Proses delete data berhasil
Aliran kesalahan	-
<i>Postkondition</i>	Penyimpanan berhasil

4.2.1 *Use Case Diagram*

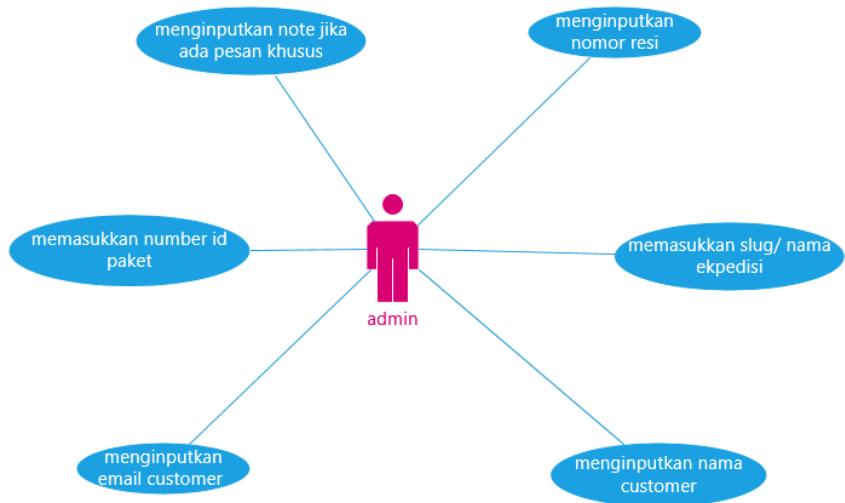
Use case diagram (UCD) menunjukkan interaksi antara *Use-Case* dan 2 aktor yaitu admin dan pelanggan.



Gambar 4 - Use Case Diagram

a. *Use Case Admin* melakukan *Input Data Pengiriman Barang*

Use case ini menggambarkan aktivitas-aktivitas apa saja yang dilakukan *admin* terhadap sistem. Pada gambar 5, ini *admin* dapat melakukan aktivitas menginputkan data pengiriman barang ke pelanggan.



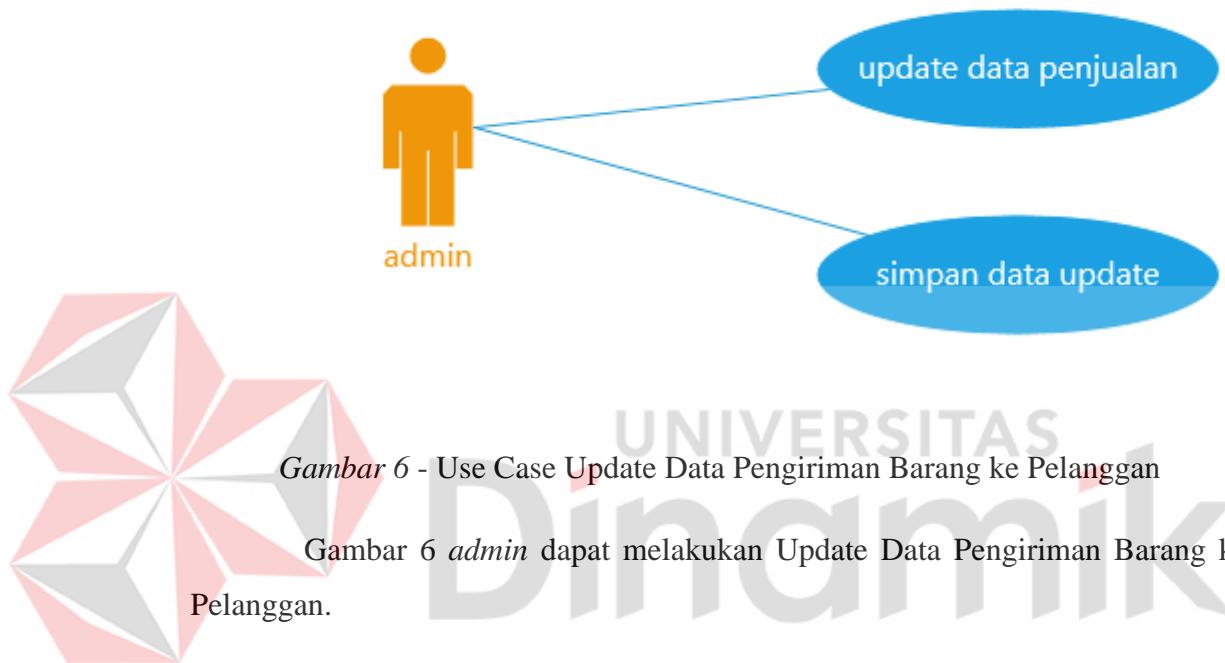
Gambar 5 - Use Case Input Data pengiriman barang ke pelanggan

Gambar 5 *admin* dapat mengakses proses menginputkan data pengiriman barang ke pelanggan.



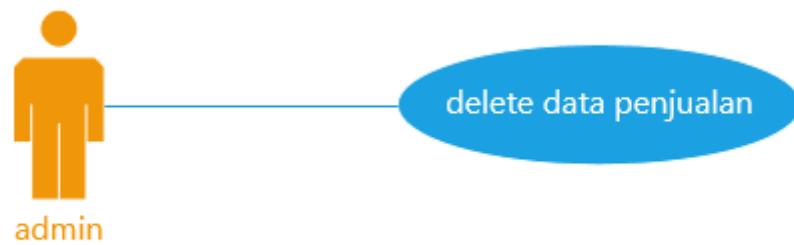
b. Use Case Admin melakukan Update Data Pengiriman Barang

Use case ini menggambarkan aktivitas-aktivitas apa saja yang dilakukan *admin* terhadap sistem. Pada gambar 6, ini *admin* dapat melakukan aktivitas meng-update data pengiriman barang ke pelanggan.



c. Use Case Admin melakukan Delete Data Pengiriman Barang

Use case ini menggambarkan aktivitas-aktivitas apa saja yang dilakukan *admin* terhadap sistem. Pada gambar 7, ini *admin* dapat melakukan aktivits delete data pengiriman barang ke pelanggan.

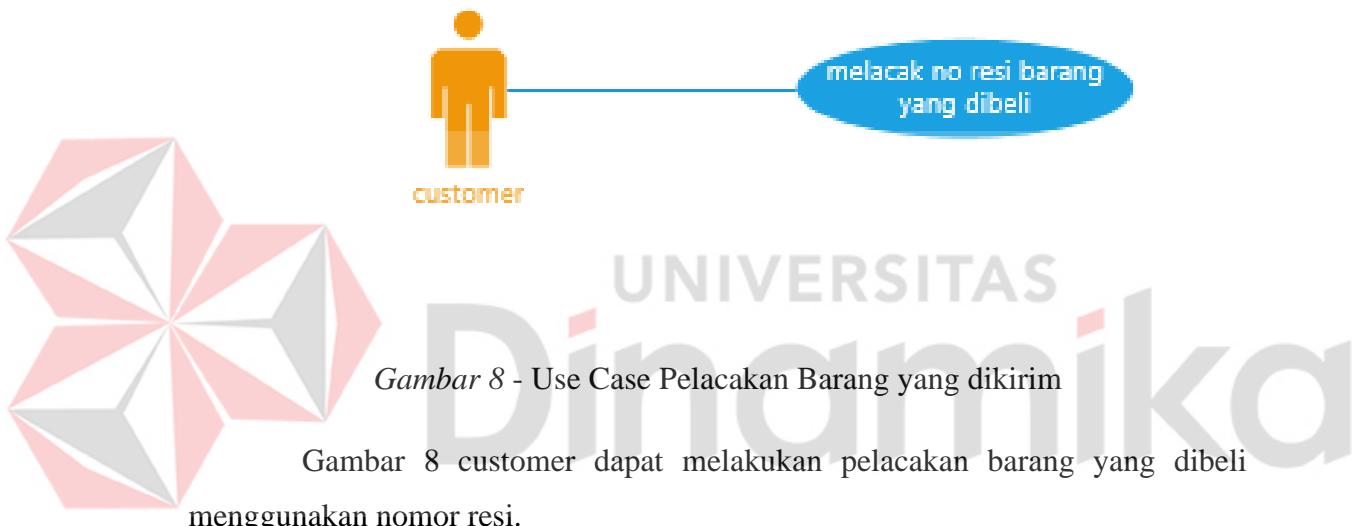


Gambar 7 - Use Case Delete Data Pengiriman Barang ke Pelanggan

Gambar 7 *admin* dapat melakukan *delete* Data Pengiriman Barang ke Pelanggan.

d. Use Case Pelanggan melakukan pelacakan barang yang dikirim

Pada *use case* Pelacakan Barang yang dikirim adalah menggambarkan aktivitas *user* terhadap sistem. Pada gambar 8 dibawah *user* hanya dapat mencari barang yang dibeli menggunakan nomor resi.

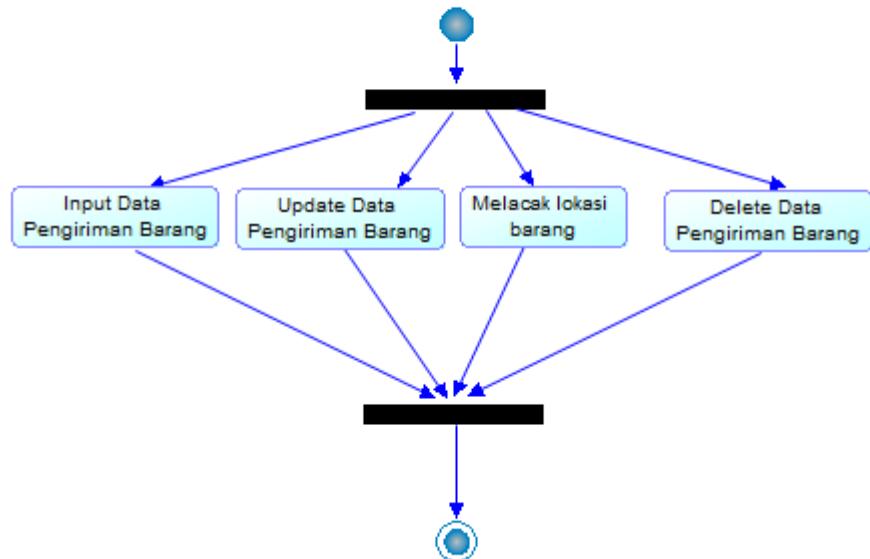


4.2.2 Activity Diagram

Diagram aktifitas menunjukkan aktifitas dari beberapa bagian dari struktur organisasi yang terlibat di dalam sistem

4.2.3 Activity Diagram Admin

Diagram *activity* admin menggambarkan kegiatan admin yang berhubungan dengan aktivitas terhadap sistem.



Gambar 9 - Activity Diagram Admin

Dalam *activity* di atas admin memiliki beberapa aktifitas antara lain *Input Data Pengiriman Barang*, *Update Data Pengiriman Barang*, *Melacak lokasi Barang*, *Delete Data Pengiriman Barang*.

4.2.4 Activity Diagram Pelanggan

Diagram *activity* pelanggan menggambarkan kegiatan pelanggan dalam berhubungan dengan sistem.



Gambar 10 - Activity Diagram Pelanggan

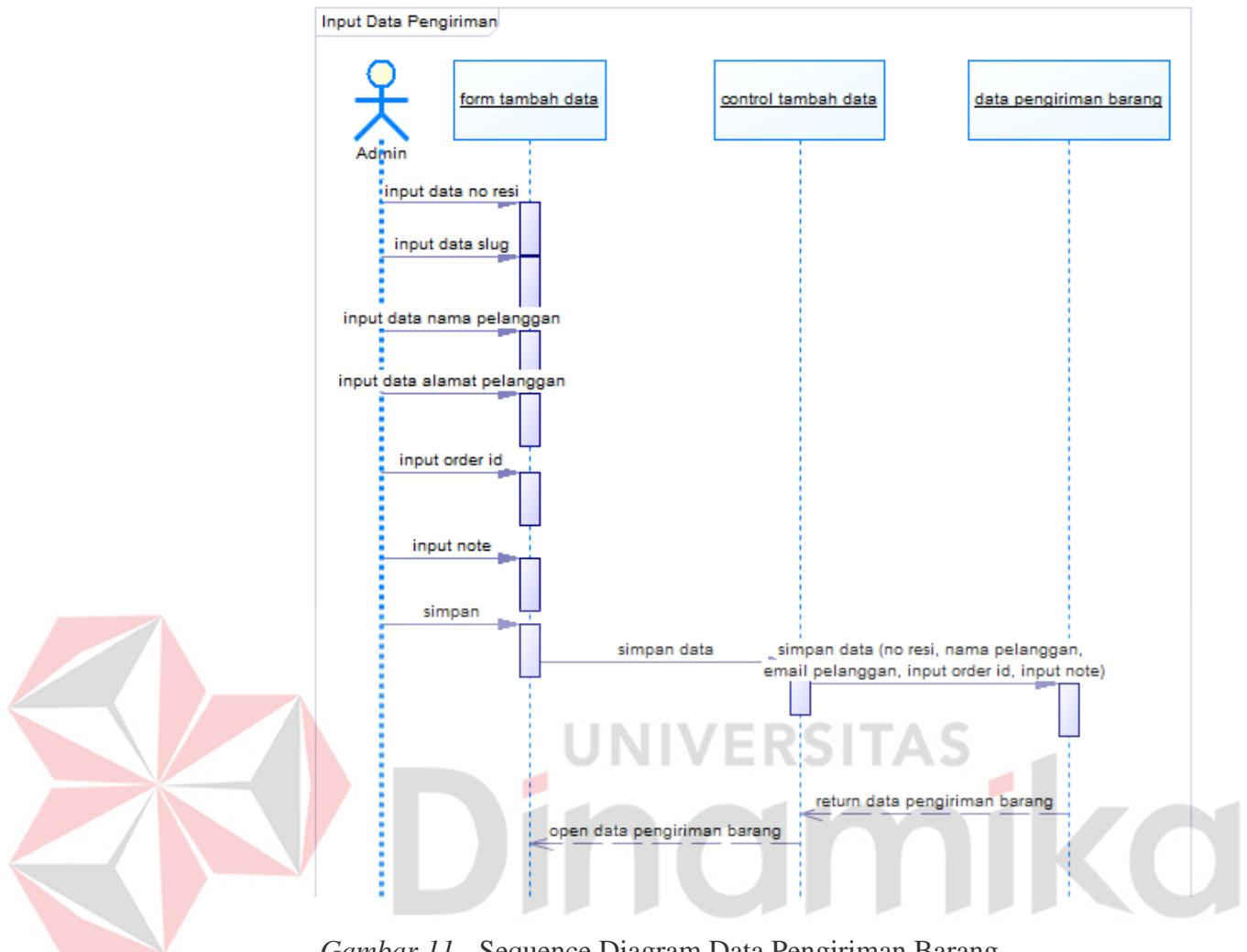
Dalam *activity diagram* Pelanggan, Pelanggan hanya dapat melacak Lokasi Barang yang di beli.

4.2.5 Sequence Diagram

Sequence diagram adalah salah satu dari diagram yang ada pada UML, *sequence diagram* ini adalah diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah objek. Dari *use case* diatas dapat digambarkan sebagai berikut:

a. ***Sequence Diagram Admin melakukan Input Data Pengiriman Barang***

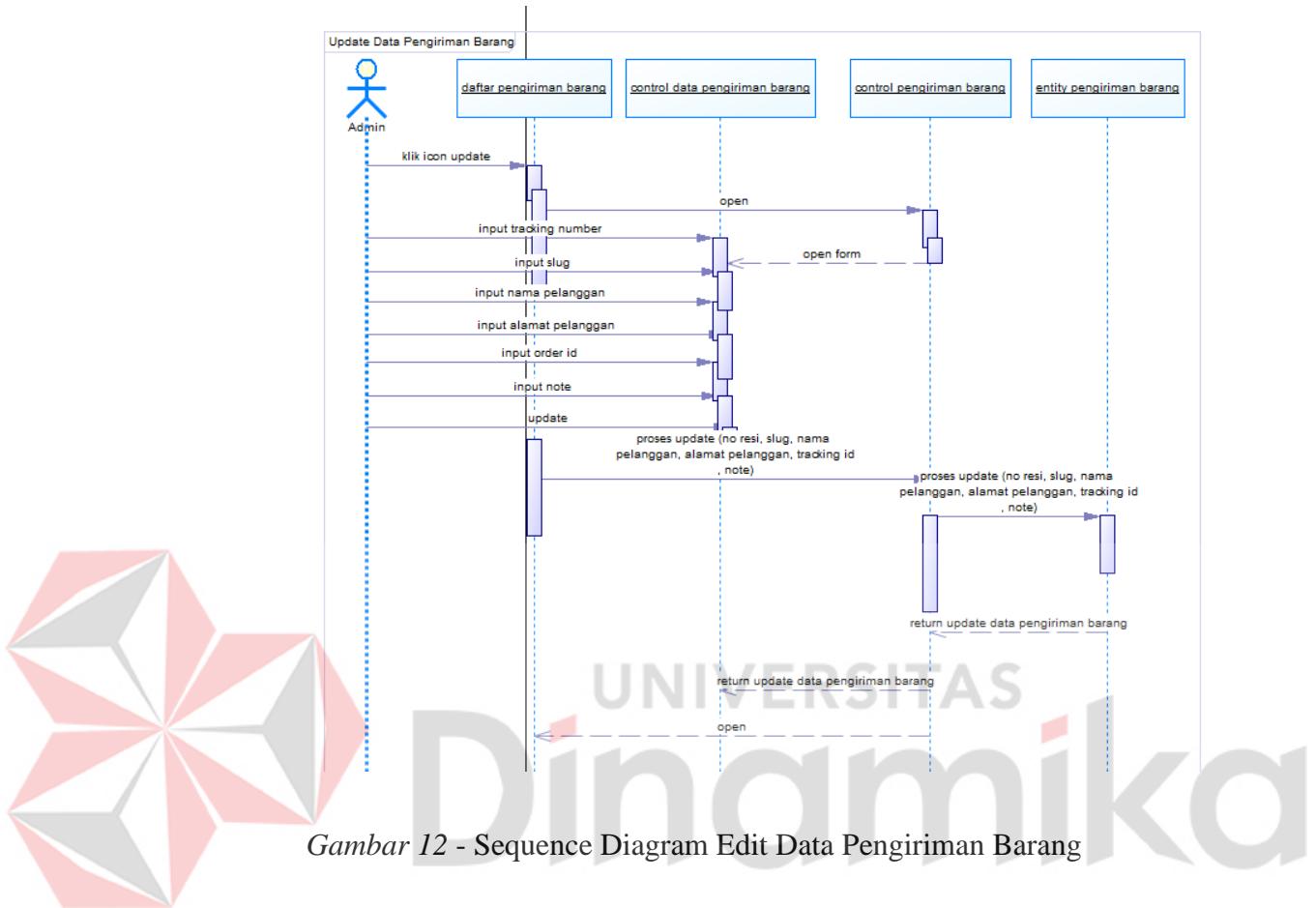
Pada *Sequence Diagram Input Data Pengiriman Barang* yaitu melakukan *input* data pengiriman barang.



Gambar 11 - Sequence Diagram Data Pengiriman Barang

Penjelasan dari gambar 11, *admin* menginputkan data pengiriman barang. *Form* data input pengiriman barang mengirimkan pesan proses *upload data* ke *controller* untuk melakukan pengecekan apakah *data* yang dimasukkan sudah sesuai dan melakukan pengecekan *query* pada isi *data* yang akan *diupload*. *Controller* akan mengirimkan pesan bahwa data berhasil ditambahkan.

b. Sequence Diagram admin melakukan *Update Data Pengiriman Barang*

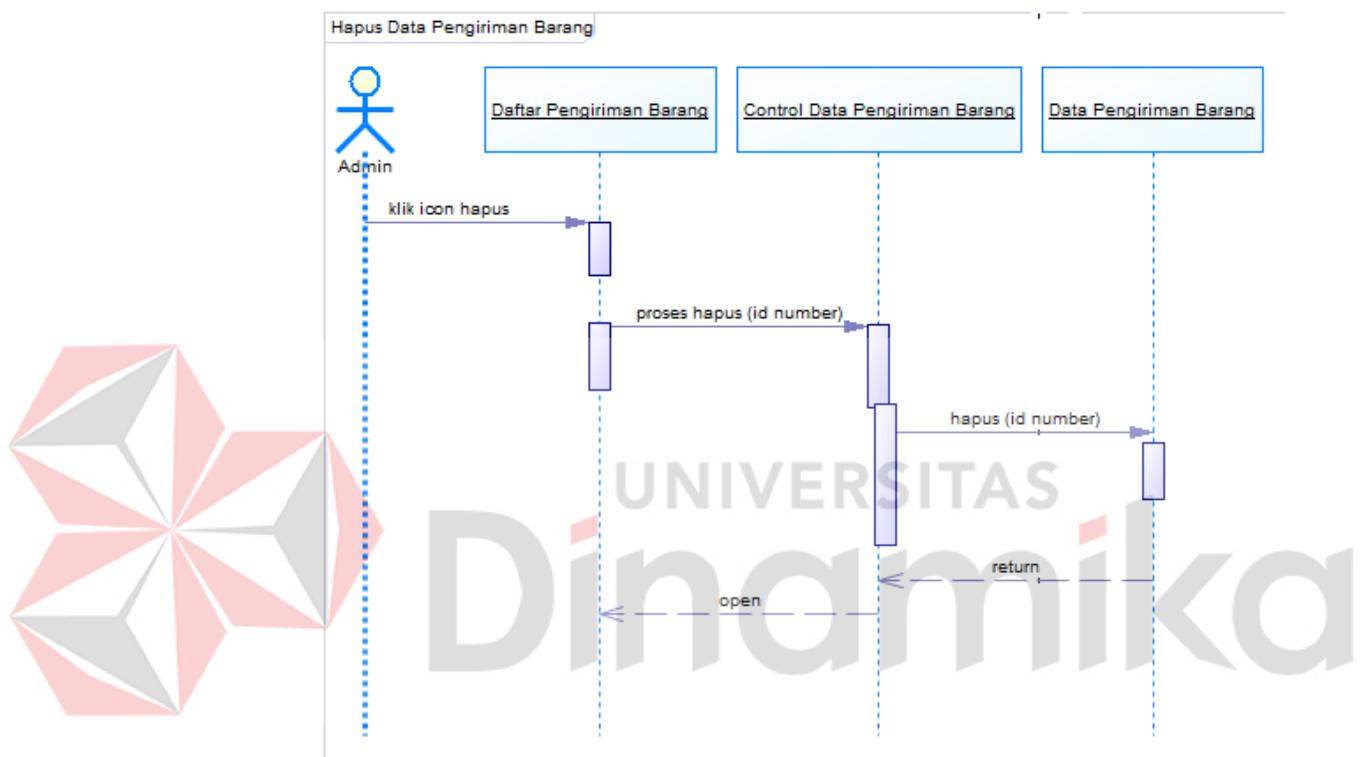


Gambar 12 - Sequence Diagram Edit Data Pengiriman Barang

Gambar 12 proses melakukan *edit* data pengiriman barang, *admin* memilih *icon edit* data yang ingin diubah *boundery* daftar data pengiriman barang akan mengirimkan pesan kepada *controller* untuk membuka halaman *form edit* dengan berupa ubah berdasarkan id (edit(id)). *Controller* mengirim pesan ke model untuk mengambil data dari *database* berupa *edit* data pengiriman barang(id). Model mengirimkan pesan ke *controller* dengan membawa data dari tabel berdasarkan id. *Controller* memproses membuka halaman *form edit* Data Pengiriman Barang berdasarkan id. *Admin* melakukan input data berupa data pengiriman Barang. Sesuai *form* yang telah ditampilkan. *User* memilih tombol *button update* pada *form edit* Data Pengiriman Barang. *Boundery* mengirimkan pesan proses *update* data pengiriman barang berdasarkan kode tracking, slug, nama customer, email

customer, tracking id, dan notes. *Controller* mengirimkan pesan *update* data berdasarkan kode tracking, slug, nama customer, email customer, tracking id, dan note ke model agar tersimpan data ke *database*.

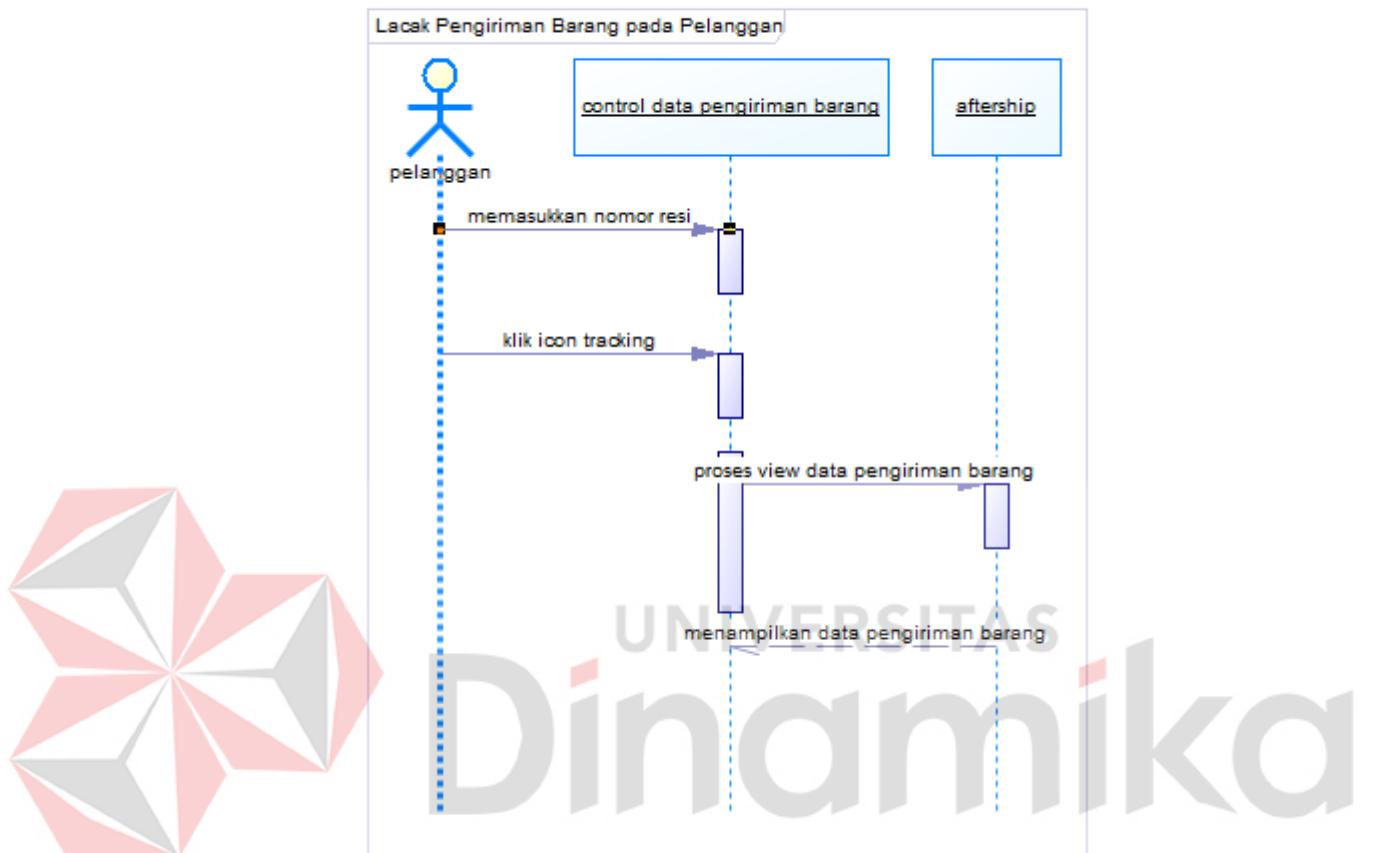
c. Sequence Diagram Admin melakukan Hapus Data Pengiriman Barang



Gambar 13 - Sequence Diagram Hapus Data Pengiriman Barang

Aktor memilih *icon* hapus pada halaman daftar pengiriman barang. Daftar pengiriman barang akan mengirimkan pesan ke *controller* berupa proses hapus proses data pengiriman barang. *Controller* mengirimkan pesan ke model yaitu hapus data pengiriman barang. Model data pengiriman barang mengirimkan pesan dan membawa data pengiriman barang ke *controller* untuk ditampilkan kembali ke daftar pengiriman barang. *Controller* mengirimkan pesan untuk membuka halaman daftar pengiriman barang.

d. Sequence Diagram Pelanggan Melacak Barang Pesanan



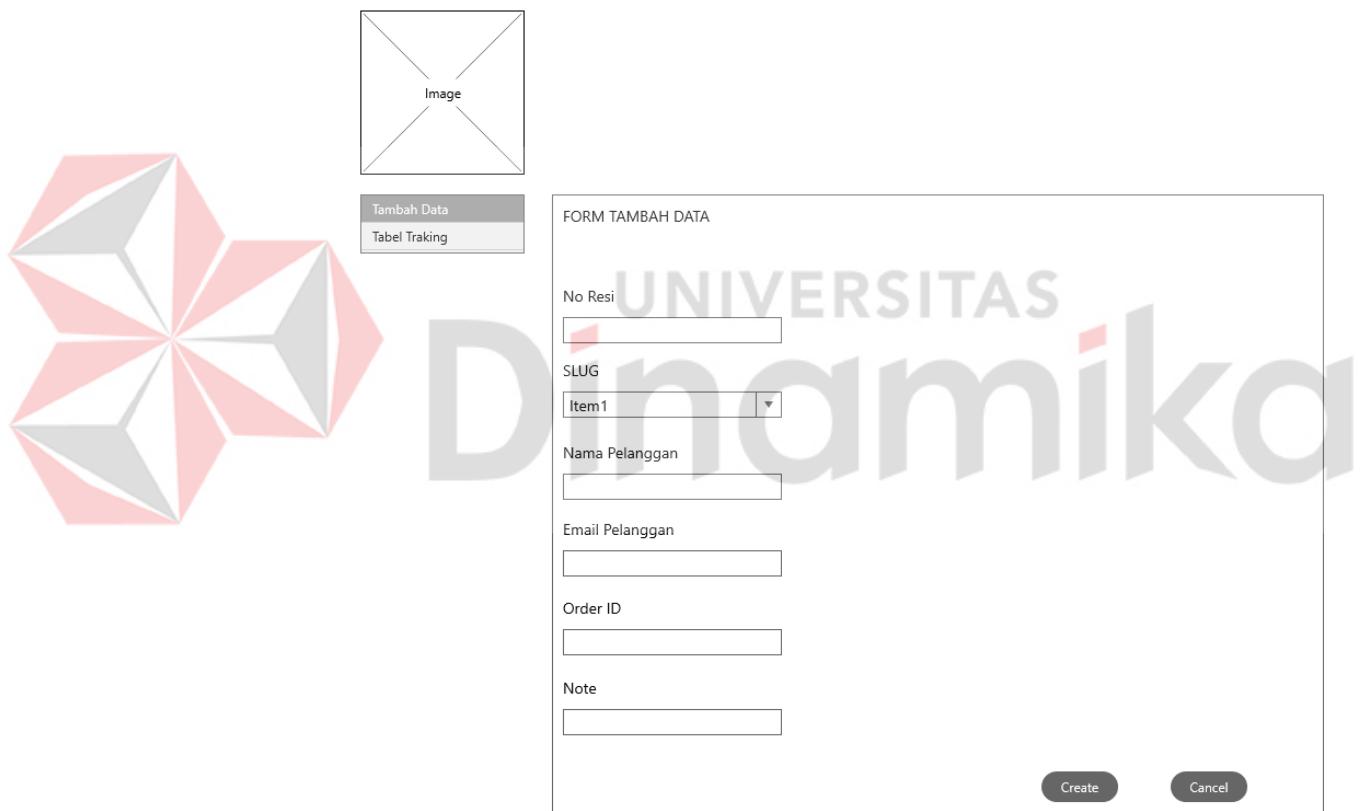
Gambar 14 - Sequence Diagram Pelanggan Melacak Barang Pesanan.

Aktor memasukkan nomor resi, aktor memilih icon tracking pada halaman web. Halaman mengirimkan pesan ke *controller* untuk menampilkan data pengiriman barang. Controller mengirimkan pesan pada web api server untuk pengecekan data. Model membawa data customer yang sesuai id ke *controller* untuk menampilkan data pesanan.

4.2.6 Desain Tampilan

a. Desain *Dashboard* pada Admin

Pada desain *dashboard* terdapat menu yang berisi tambah data dan tabel tracking. Pada *navbar* terdapat logo perusahaan dan nama *user*. Tampilan ini yang nantinya digunakan pegawai/admin PT Stars Internasional untuk menginputkan data pengiriman barang ke pelanggan, dan menampilkan data tabel pengiriman barang pada menu table traking. Desain *dashboard* seperti gambar 15

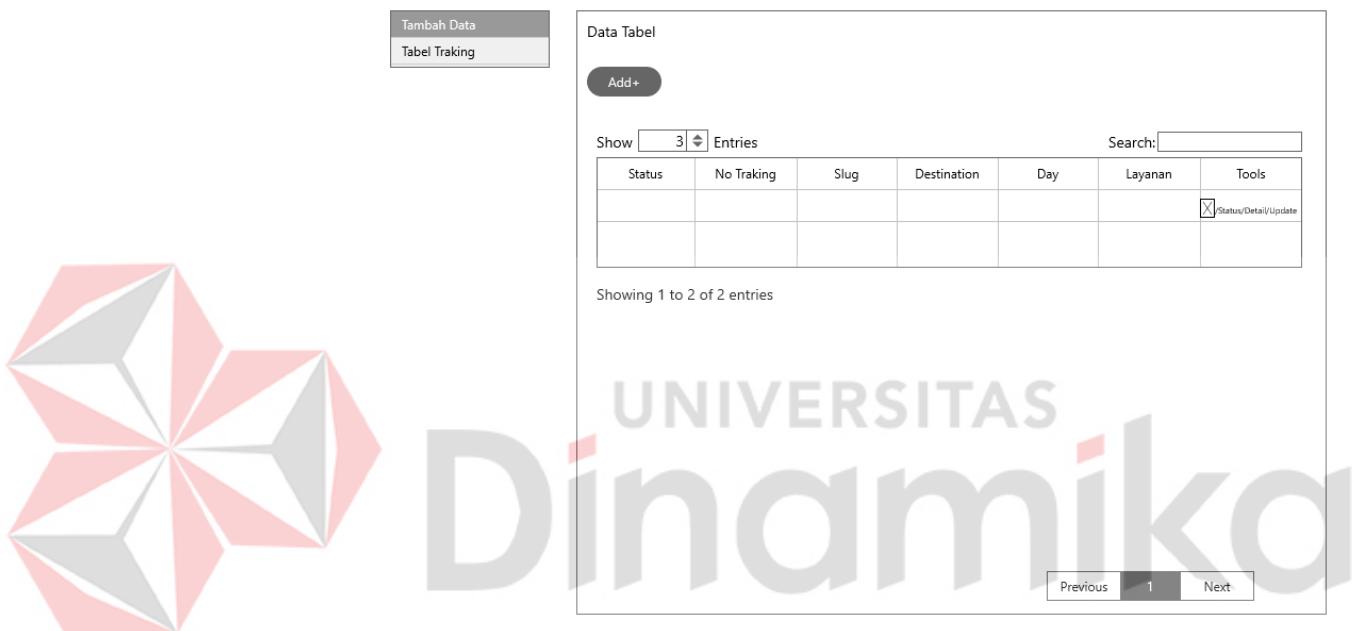


Gambar 15 - Desain dashboard Tambah data yang dikelola oleh Admin

b. Desain *Dashboard* Tabel Pelacakan Barang pada Admin

Pada halaman *dashboard* Tabel pelacakan barang terdapat tabel data pengiriman barang ke pelanggan. Di halaman ini menu

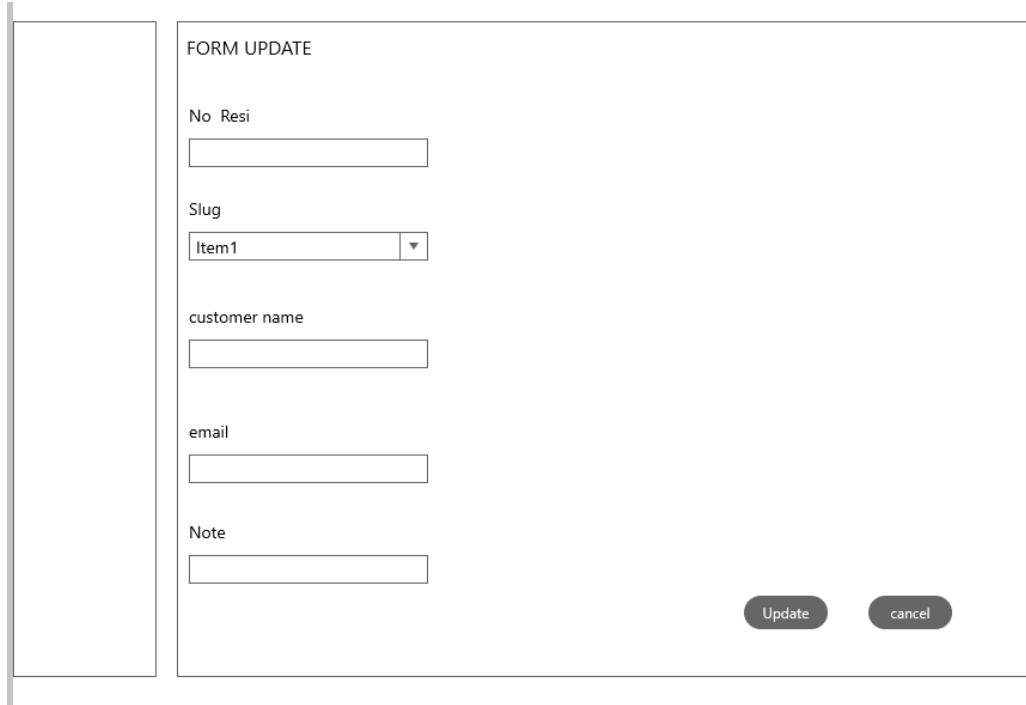
status digunakan admin untuk melacak posisi barang yang telah dikirim, menu detail menampilkan detail data table pelacakan barang, menu update digunakan untuk memperbaiki/ mengupdate data table pelacakan barang yang diinputkan dari *dashboard* tambah data, dan delete digunakan untuk menghapus data pada tabel pelacakan barang. Yang digambarkan seperti gambar 16.



Gambar 16 – Dashboard Tabel Pelacakan Barang yang dikelola oleh Admin

c. Desain Tampilan *Update* Pada Menu Tabel Pelacakan Barang pada Admin

Pada halaman Desain Tampilan *Update* pada menu table pelacakan barang digunakan untuk mengupdate/merubah data pada table pelacakan barang. Yang digambarkan seperti gambar 17



FORM UPDATE

No Resi

Slug

▼

customer name

email

Note

Update

cancel

Gambar 17 - Desain Tampilan Update pada menu table pelacakan barang yang dikelola oleh Admin

d. Desain Tampilan *Detail* Menu Tabel Pelacakan Barang pada Admin

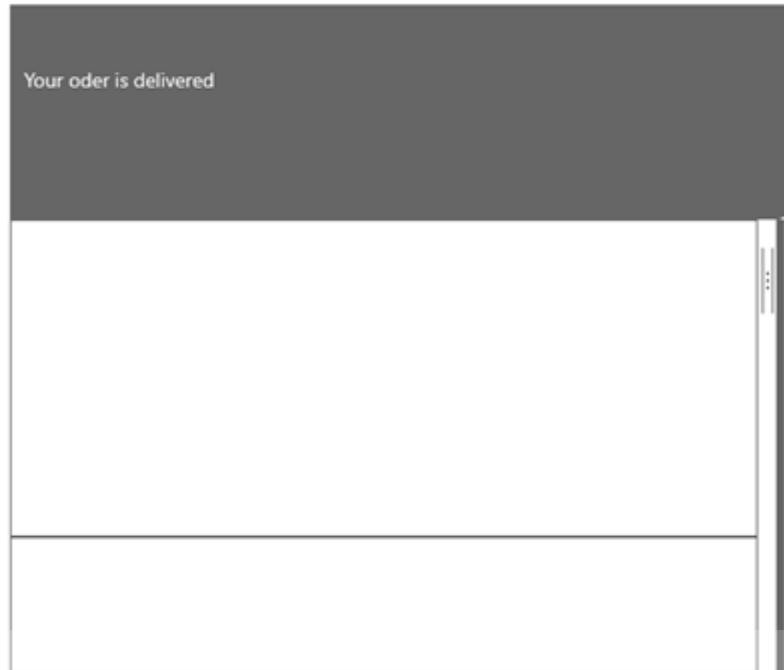
Pada halaman Desain Tampilan *Detail* pada menu table pelacakan barang digunakan untuk melihat Detail Tabel Pelacakan barang yang telah diinputkan oleh admin pada form tambah data. Yang digambarkan seperti gambar 18



Gambar 18- Desain Tampilan Detail pada Menu Tabel Pelacakan Barang

e. Desain Tampilan *Status* pada Menu Tabel Pelacakan Barang yang dikelola oleh Admin

Pada halaman Desain Tampilan *Status* pada menu table traking digunakan untuk admin melacak pengiriman barang. Yang digambarkan seperti gambar 19



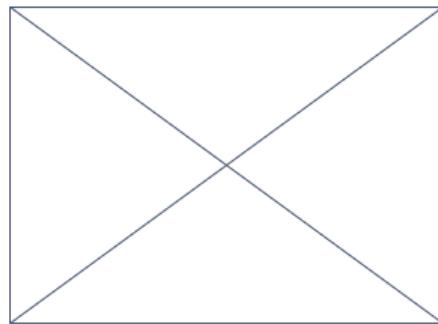
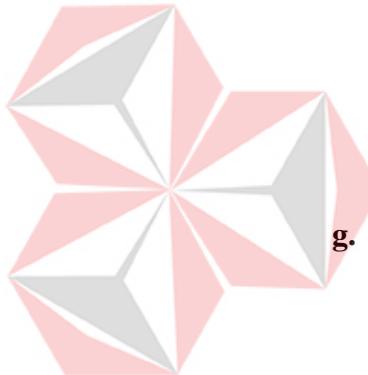
gambar 19 - Desain Tampilan Status Pada Menu Tabel Traking yang dikelola oleh Admin



UNIVERSITAS
Dinamika

f. Desain *Form Tracking barang* untuk pelanggan

Pada halaman *form tracking* barang untuk pelanggan ini digunakan untuk pelanggan melacak barang yang dipesan. Yang digambarkan pada gambar 20

Gambar 20 - Form Tracking barang untuk pelanggan

g. Desain Form Track order status untuk pelanggan

Pada halaman form *track order* status pelanggan dapat melihat barang yang dikirim menggunakan ekspedisi apa dan mengetahui lokasi barang. Berikut adalah contoh ketika barang telah sampai. Desain *Track order status* gambar 18



Gambar 21 - Desain Form Track order status untuk pelanggan

UNIVERSITAS
Dinamika

4.3 Development

Development merupakan tahap pengembangan aplikasi selelah melakukan tahap *design* yang telah dibuat sebelumnya. Pada proses ini dilakukan pengkodean untuk dapat dimengerti oleh bahasa mesin. Dari hasil pengkodean yang telah dilakukan maka akan mengasilkan tampilan sebagai berikut:

a. Tampilan *Form pelacakan barang untuk pelanggan*

Gambar 24 merupakan halaman pencarian untuk pelanggan dengan menginputkan no resi pengiriman barang yang sudah terhubung dengan *database* perusahaan.



Gambar 22 - Tampilan Form pelacakan barang untuk pelanggan

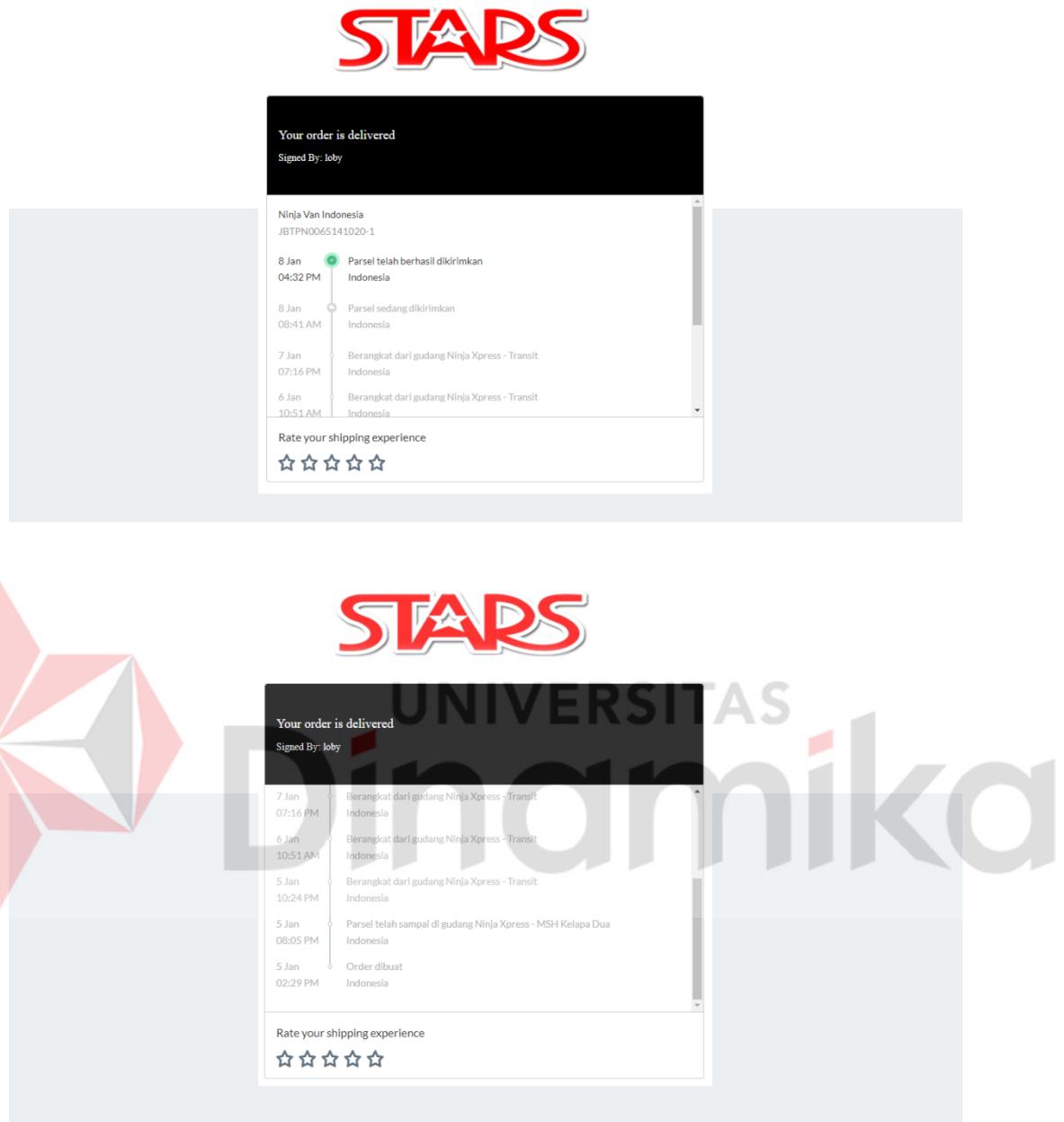
Apabila menuliskan nomor resi pada kolom pencarian maka akan memunculkan barang yang telah dikirim oleh ekspedisi untuk mengetahui posisi barang tersebut. Misalnya pada kolom pencarian menulis unsur “JBTPN0065141020-1” maka sistem akan melacak barang yang telah dikirimkan oleh ekspedisi. akan muncul seperti gambar 25.



a. **Tampilan Form *Track order* status untuk pelanggan**

Pada gambar 26, menampilkan *hasil* pencarian sesuai dengan

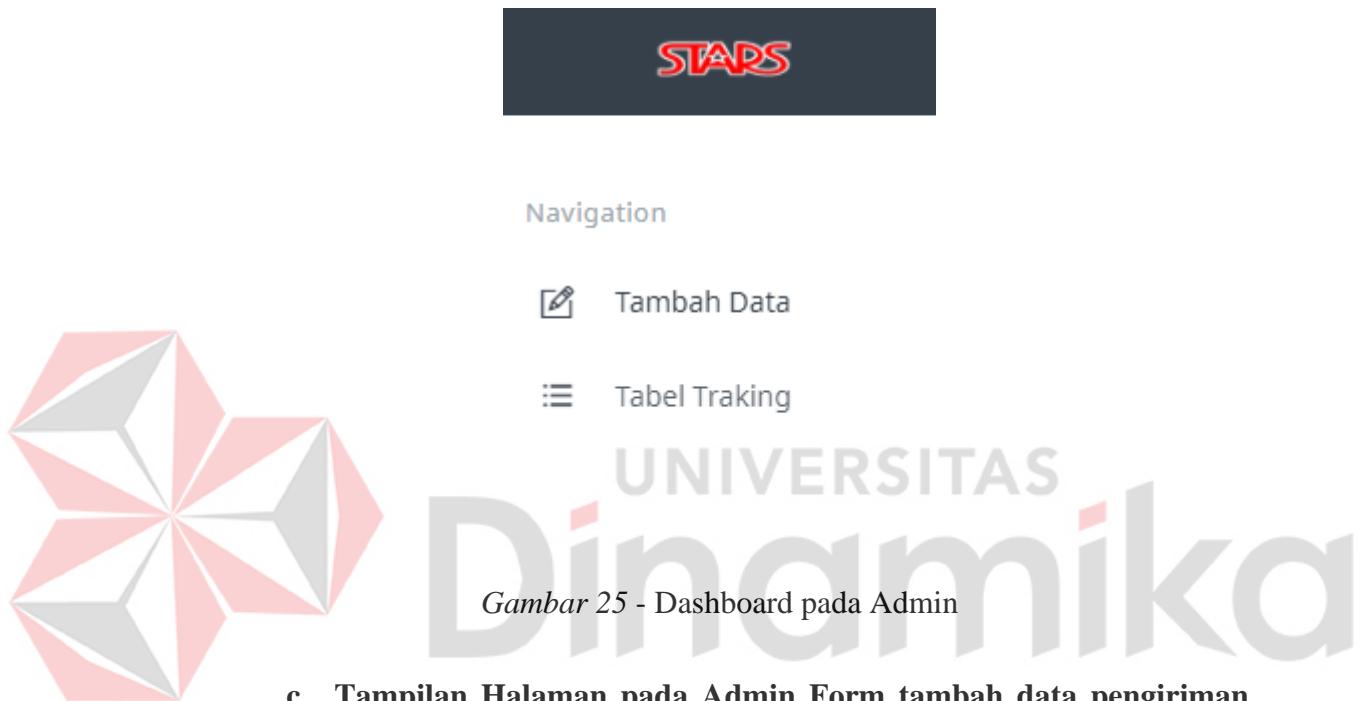
no resi yang di inputkan.



Gambar 24 – Tampilan Form *Track order status* untuk pelanggan

b. Tampilan *Dashboard* pada Admin

Pada gambar 24 merupakan tampilan *dashboard* pada Admin. Halaman ini menampilkan tambah data yang digunakan pegawai PT Stars Internasional untuk menginputkan data pengiriman barang ke pelanggan dan Tabel traking yang berisi data tabel hasil inputan dari form Tambah Data. Yang akan muncul tampilan seperti gambar 27.



c. Tampilan Halaman pada Admin Form tambah data pengiriman barang ke pelanggan

barang ke pelanggan

Pada gambar 28, merupakan tampilan form tambah data terdiri , *tracking* number, slug, customer name, email customer, order id dan note. Yang ditambahkan ke database aftership.



STARS

Navigation

- Tambah Data
- Table Traking

FORM TAMBAH DATA

No Resi

Enter No Trakking

Slug

Customer Name

Enter Customer Name

Customer Email

Enter Customer Email

Order ID

Enter Order ID

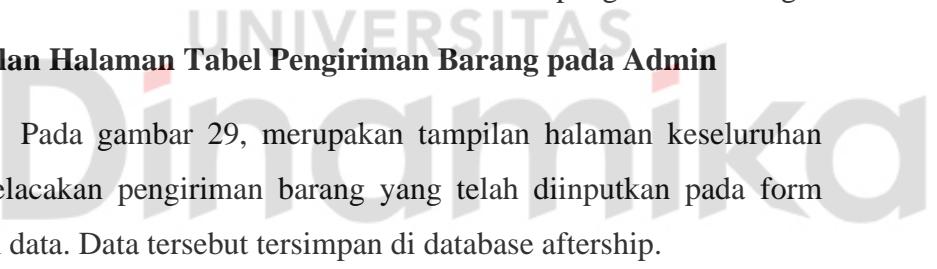
Note

Create Cancel

Gambar 26 – Halam Admin From Tambah Data pengiriman barang

a. Tampilan Halaman Tabel Pengiriman Barang pada Admin

Pada gambar 29, merupakan tampilan halaman keseluruhan data pelacakan pengiriman barang yang telah diinputkan pada form tambah data. Data tersebut tersimpan di database aftership.



STARS

Navigation

- Tambah Data
- Table Traking

Datatable

Add +

Show: 10 entries

Search:

Status	No Resi	Slug	destination	Day	Day	Tools
Delivered	JBTNP0065141020-1	ninjavan-id	IDN	4	STANDARD	/ Status / Detail / UPDATE
Pending	477748338031	taqbin-jp		0		/ Status / Detail / UPDATE

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous Next

Gambar 27 - Tampilan Halaman Tabel Pengiriman Barang pada Admin

Pada tools status digunakan untuk admin melacak status pengiriman barang ke pelanggan. Tampilannya sama dengan pelacakan tracking order pada akses pelanggan, namun tidak perlu memasukkan no resi pada form pelacakan barang yang dilakukan oleh

pelanggan. Tampilan tools status pada table data akan digambarkan pada gambar berikut

STARS

Your order is delivered
Signed By: Ioby

Ninja Van Indonesia
JBTPN0065141020-1

8 Jan 04:32 PM	●	Parsel telah berhasil dikirimkan Indonesia
8 Jan 08:41 AM	○	Parsel sedang dikirimkan Indonesia
7 Jan 07:16 PM	○	Berangkat dari gudang Ninja Xpress - Transit Indonesia
6 Jan 10:51 AM	○	Berangkat dari gudang Ninja Xpress - Transit Indonesia

Rate your shipping experience
☆ ☆ ☆ ☆ ☆

UNIVERSITAS
Dynamika

Your order is delivered
Signed By: Ioby

7 Jan
07:16 PM

6 Jan
10:51 AM

5 Jan
10:24 PM

5 Jan
08:05 PM

5 Jan
02:29 PM

Berangkat dari gudang Ninja Xpress - Transit
Indonesia

Berangkat dari gudang Ninja Xpress - Transit
Indonesia

Berangkat dari gudang Ninja Xpress - Transit
Indonesia

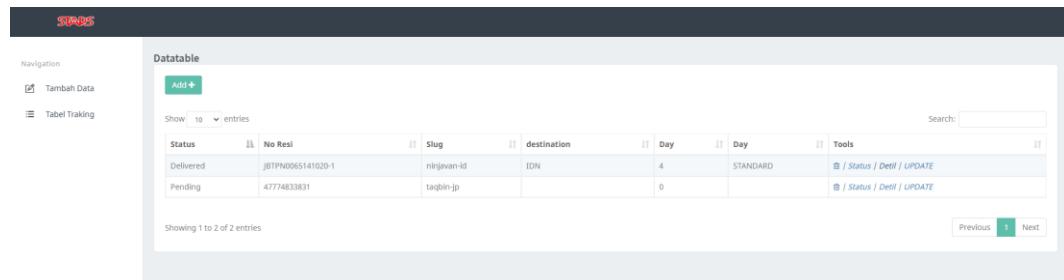
Parsel telah sampai di gudang Ninja Xpress - MSH Kelapa Dua
Indonesia

Order dibuat
Indonesia

Rate your shipping experience
☆ ☆ ☆ ☆ ☆

b. Tampilan detail data Tabel Pelacakan Pengiriman Barang pada Admin

Pada gambar 30, merupakan tampilan halaman detail data pada tabel pelacakan pengiriman barang, yang diinputkan sebelumnya oleh admin dari form tambah data.

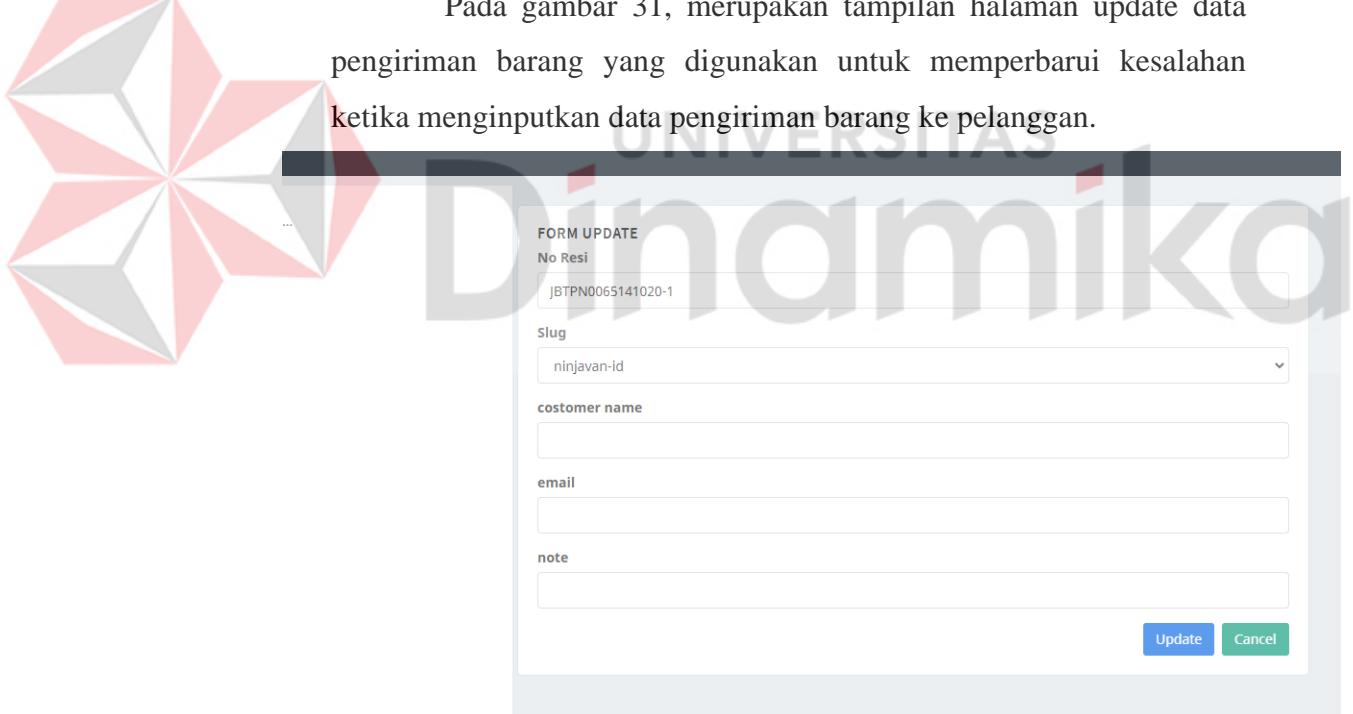


Status	No Resi	Slug	destination	Day	Day	Tools
Delivered	JBTPN0065141020-1	ninjavan-id	IDN	4	STANDARD	Status / Detail / UPDATE
Pending	47774833831	taqbin-jp		0		Status / Detail / UPDATE

Gambar 28 - Tampilan detail tabel pengiriman barang pada Admin

c. Tampilan Halaman Update data pengiriman barang pada Admin

Pada gambar 31, merupakan tampilan halaman update data pengiriman barang yang digunakan untuk memperbarui kesalahan ketika menginputkan data pengiriman barang ke pelanggan.



FORM UPDATE

No Resi
JBTPN0065141020-1

Slug
nunjavan-id

customer name

email

note

Update Cancel

Gambar 29 - Tampilan Halaman Update data pengiriman barang pada Admin

4.4 Testing

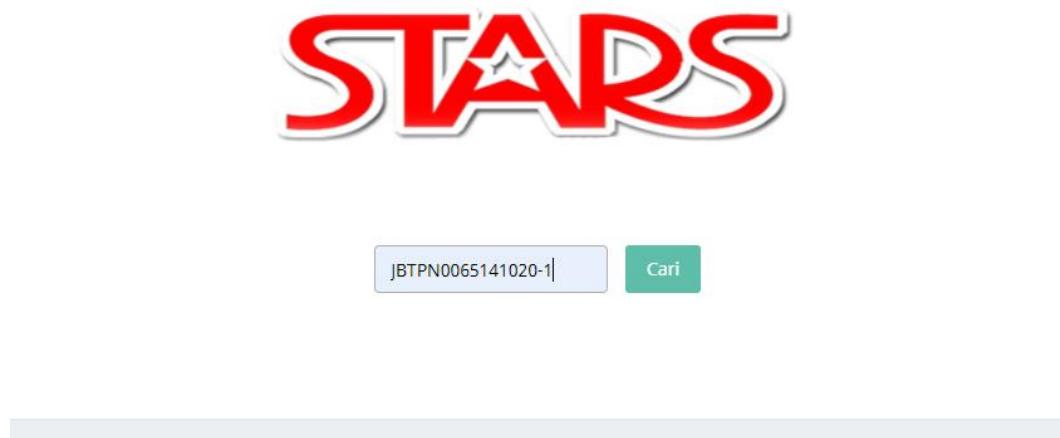
A. Form Pelacakang pengiriman barang untuk pelanggan

Apabila *form* pencarian tidak di isi dan memilih *button* cari maka sistem akan menampilkan pesan “harap isi bagian ini” dibawah *form* pencarian. Hasil seperti pada gambar 32.



Gambar 30 - Form Pelacak pengiriman barang untuk pelanggan

Apabila *form* pencarian diisi maka akan menampilkan *popup* dibawah *form* pencarian yang diambil dari *database* aftership, seperti gambar 33.



Gambar 31 - Tampilan Popup pelacakan pengiriman barang untuk pelanggan

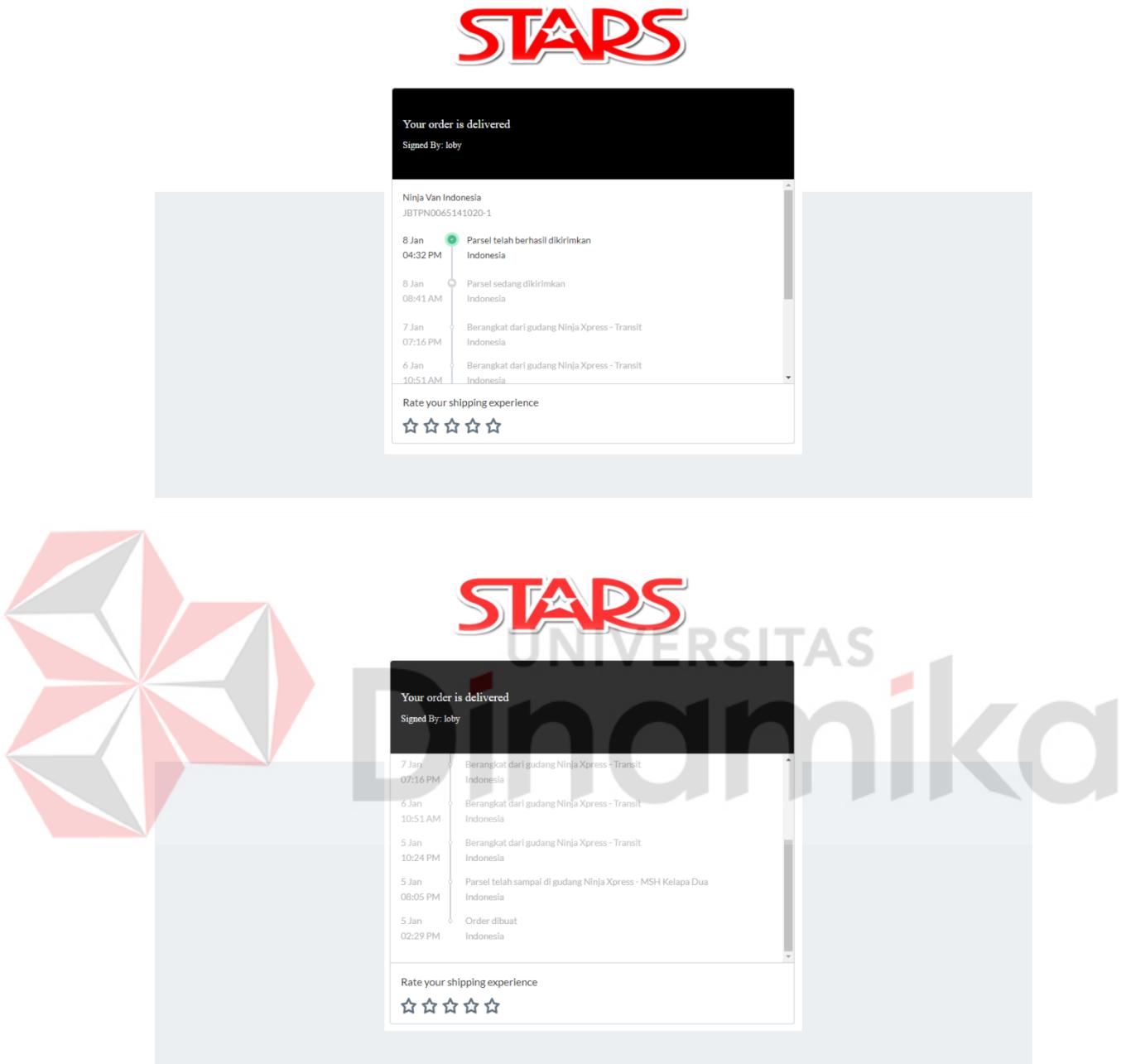
Jika nomor resi *diinputkan* dan tidak menampilkan *popup* artinya data tidak ada pada *database* aftership, seperti gambar 34



Gambar 32 - Hasil Pelacakan pengiriman barang untuk pelanggan tidak ada pada database aftership

Jika *inputan* pada *form* pencarian benar akan menampilkan data penjualan yang telah dikirim oleh ekspedisi sesuai gambar 35.





Gambar 33 - Hasil Pelacakan pengiriman barang untuk pelanggan ada pada database aftership

BAB V

PENUTUP

Pada halaman ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil penyusunan

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan penjelasan dari bab-bab sebelumnya maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat membantu mempermudah dalam pelacakan pengiriman barang ke pelanggan pada PT. Stars Internasional
2. Aplikasi ini dapat mempermudah pelanggan dalam melacak lokasi barang yang dikirimkan.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini, adalah

1. Aplikasi dapat dikembangkan menggunakan *API google*.
2. Dilengkapi dengan *notifikasi error* ditampilkan dengan *popup*.

DAFTAR PUSTAKA

- Ambarita, M. d. (2016). *Metode Penelitian Sistem Informasi: Mengatasi Kesulitan Mahasiswa dalam menyusun proposal Penelitian*. Yogyakarta: Budi Utama.
- Fatta, H. A. (2007). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan & Organisasi Modern*. Yogyakarta: Andi.
- Guspa, W. F. (2018). Sistem informasi Geografis Persebaran BTS pada PT XL Axiata. *Sistem informasi Geografis Persebaran BTS pada PT XL Axiata*.
- Hamidin, M. d. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi: Pembahasan Secara Praktis dengan Contoh Kasus*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Pendekatan Kesamaan Semantik dan Struktur Dalam Kasus Penggunaan Untuk Mendapatkan Kembali Spesifikasi kebutuhan Perangkat Lunak. (2016). *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 57-66.
- Prasetyo, Y. Y. (2018). *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. Jakarta: Elex Media Koputindo.
- Pratama, A. R. (2016, 08 10). *codepolitan*. Diambil kembali dari Belajar UML - Sequence Diagram: <https://www.codepolitan.com/belajar-uml-sequence-diagram-57fdb1a5ba777-17044#>
- Prof. Dr. Sri Mulyani, A. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah*. Bandung: Abdi Sistematika.
- SmitDev, Z. A. (2015). *Bootstrap Design Framework*. Jakarta: Gramedia.