



**RANCANG BANGUN APLIKASI WEBSITE PENDATAAN WARGA PADA  
RT.3 RW.1 KELURAHAN JOSENAN KECAMATAN TAMAN KOTA  
MADIUN**



**KERJA PRAKTIK**

UNIVERSITAS  
**Dinamika**

**Program Studi**

**S1 Sistem Informasi**

**Oleh :**

**ALIEF IMAM HARTANTO**

**18410100182**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2021**

**RANCANG BANGUN APLIKASI WEBSITE PENDATAAN WARGA  
PADA RT.3 RW.1 KELURAHAN JOSENAN KECAMATAN TAMAN  
KOTA MADIUN**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
Program Sarjana



Disusun oleh :

**Nama** : Alief Imam Hartanto  
**NIM** : 18410100182  
**Program** : S1 (Strata Satu)  
**Jurusan** : Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2021**

## LEMBAR PENGESAHAN

### RANCANG BANGUN APLIKASI WEBSITE PENDATAAN WARGA PADA RT.3 RW.1 KELURAHAN JOSENAN KECAMATAN TAMAN KOTA MADIUN

Laporan Kerja Praktik oleh

**Alief Imam Hartanto**

NIM : 18410100182

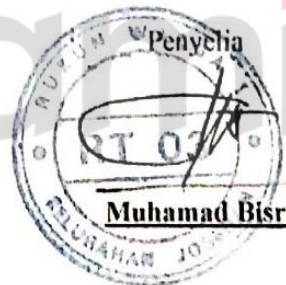
Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 30 Juni 2021

Disetujui :

Digitally signed by Teguh  
Sutanto, M.Kom., MCP.  
DN: cn=Teguh Sutanto,  
M.Kom., MCP., o=Dinamika,  
ou=Information Sistem,  
email=teguh@dinamika.ac.id,  
c=ID  
Date: 2021.07.05 08:59:31  
+07'00'

**Teguh. Sutanto, M.Kom., MCP**  
**NIDN. 0713027801**



Mengetahui,

**Ketua Program Studi SI Sistem Informasi**

A handwritten signature in blue ink, likely belonging to Dr. Anjik Sukmaaji.

Digitally signed by Anjik  
Sukmaaji  
Date: 2021.07.05 11:21:22  
+07'00'  
Adobe Acrobat Reader  
version: 2021.005.20048

**Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.**  
**NIDN. 0731057301**



"Boleh jadi kamu membenci sesuatu padahal ia amat baik bagimu, dan boleh jadi pula kamu menyukai sesuatu padahal ia amat buruk bagimu, Allah mengetahui sedang kamu tidak mengetahui"

(QS. Al-Baqarah: 216)

UNIVERSITAS  
Dinamika



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

**Kupersembahkan kepada Allah Tuhan Yang Maha Esa, Kedua Orang  
Tua, Keluarga berserta seluruh pihak yang telah membantu.**

**SURAT PERNYATAAN  
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya :

Nama : Alief Imam Hartanto  
Nim : 18410100182  
Program Studi : S1 Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika  
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik  
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI WEBSITE PENDATAAN WARGA  
PADA RT.3 RW.1 KELURAHAN JOSENAN KECAMATAN TAMAN  
KOTA MADIUN**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Informasi, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/ senagai karya ilmiah saya tersebut di atas untuk di simpan, diajlimediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilih Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan, kutipan karya pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah selama hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kerjasama yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 30 Juni 2021

Yang menyatakan



**Alief Imam Hartanto**  
NIM : 18410100182

## ABSTRAK

Rukun Tetangga (RT) pada RT. 3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun merupakan sebuah organisasi tingkat RT yang berlokasi di Jalan Sukarno Hatta Gg. II dan Gg. III Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun, dan telah mengalami pergantian kepemimpinan dengan total lima periode kepemimpinan. Setiap satu periode kepemimpinan wajib mengemban tugas dan tanggung jawab sebagai pengurus RT selama tiga tahun, sekarang tongkat kepemimpinan RT dipegang oleh Bapak Muhamad Bisri. Pendataan warga pada lingkungan RT. 3 RW. 1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun masih dilakukan secara manual dimana ketua RT masih menginputkannya secara manual dan mengelolanya juga secara manual. Hal tersebut dapat memicu lamanya pencarian data warga pada RT tersebut semisal membutuhkan salah satu data warga pada RT. 3 RW. 1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun. Dengan adanya Aplikasi Website Pendataan Warga ini dapat meningkatkan pelayanan dan kinerja. Dengan memanfaatkan teknologi informasi, dan beberapa permasalahan yang terdapat pada RT. 3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun dapat diatasi dengan mudah dan cepat.

**Kata Kunci:** Aplikasi, Rukun Tetangga (RT), Website



## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Allah SWT, atas segala anugerah rahmat serta inayah-Nya, Penulis dapat menyelesaikan aktivitas Kerja Praktik (KP) dan menyusun sebuah Laporan KP dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Website Pendataan Warga Pada RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun” Laporan Kerja Praktik ini disusun dalam rangka penulisan laporan untuk menempuh mata kuliah Kerja Praktik pada Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika.

Dalam pelaksanaan kerja praktik maupun penyusunan laporan ini, penulis banyak mendapatkan dukungan dan dorongan dari berbagai pihak secara langsung maupun tidak langsung. Sehingga pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terimakasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Kerja Praktik ini terutama kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan petunjuk kekuatan serta Kesehatan kepada penulis dalam melaksanakan kerja praktik hingga penyusun laporan kerja praktik ini.
2. Kedua orang tua penulis yang selalu memberikan doa serta dukungan yang memotivasi penulis dalam menyelesaikan penyusunan Laporan Kerja Praktik ini.
3. Kepada Bapak Teguh Sutanto,M.Kom ,MCP selaku dosen pembimbing yang telah membantu penulis dengan bimbingan, motivasi, arahan, dan saran yang membantu penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik ini.
4. Bapak Muhamad Bisri selaku Ketua Rukun Tetangga (RT) yang selalu memberi dukungan kepada penulis dalam melakukan kerja praktik ini.
5. Untuk Agung Waskito, Bagus Achmad Prasetyo, Denny Putra Yudha Pratama selaku teman tim kerja praktik yang telah membantu memberikan dukungan, informasi, serta pengetahuan dalam melaksanakan Kerja Praktik dan penyusunan laporan kerja praktik ini.
6. Pihak-pihak lain yang tidak disebutkan satu-persatu yang telah memberikan bantuan dalam menyelesaikan laporan kerja praktik ini.



Penulis menyadari bahwa laporan kerja praktik ini masih jauh dari sempurna dikarenakan terbatasnya pengalaman dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan segala bentuk saran serta masukan bahkan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Semoga laporan kerja praktik ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak.

Surabaya, 30 Juni 2021

Penulis



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## DAFTAR ISI

	Halaman
COVER .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
SURAT PERNYATAAN.....	vi
ABSTRAK .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....</b>	<b>5</b>
2.1. Profil RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun .	5
2.2. Logo RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun .	6
2.3. Visi dan Misi .....	6
2.4. Struktur Organisasi.....	7
2.5. Lokasi RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun	9
<b>BAB III LANDASAN TEORI.....</b>	<b>11</b>
3.1. Pengertian Rancang Bangun .....	11
3.2. Pengertian Sistem Informasi .....	11
3.3. Aplikasi .....	11
3.4. Website .....	12
3.5. PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ).....	12
3.6. Pengertian RT (Rukun Tetangga).....	13
3.7. SDLC.....	14
<b>BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN .....</b>	<b>17</b>

4.1.	Pengumpulan Data .....	17
4.1.1.	Wawancara.....	17
4.1.2.	Observasi.....	17
4.2.	Analisis Sistem .....	17
4.2.1.	Identifikasi Proses Bisnis .....	17
4.2.2.	Identifikasi Pengguna.....	18
4.2.3.	Identifikasi Data .....	18
4.2.4.	Identifikasi Kebutuhan Fungsional .....	18
4.2.5.	Identifikasi Kebutuhan Non Fungsional .....	25
4.2.6.	Diagram Input Proses Output (IPO).....	26
4.3.	Perancangan Sistem.....	27
4.3.1.	System Flow.....	27
4.3.2.	Diagram Hierarchy Input Proses Output (HIPO).....	31
4.3.3.	Context Diagram .....	32
4.3.4.	Data Flow Diagram (DFD) .....	33
4.3.5.	Conceptual Data Model (CDM).....	34
4.3.6.	Physical Data Model (PDM).....	34
4.3.7.	Struktur Data .....	35
4.4.	Implementasi Sistem .....	36
4.4.1.	Implementasi Login .....	36
4.4.2.	Implementasi Dashboard Warga .....	37
4.4.3.	Implementasi Dashboard Admin .....	38
4.4.4.	Implementasi Nomor Kartu Keluarga.....	38
4.4.5.	Implementasi Tambah Data Kartu Keluarga.....	39
4.4.6.	Implementasi Edit Data Kartu Keluarga .....	39
4.4.7.	Implementasi Delete Data Kartu Keluarga .....	40
4.4.8.	Implementasi Data Warga.....	41
4.4.9.	Implementasi Tambah Data Warga.....	42
4.4.10.	Implementasi Detail Data Warga .....	43
4.4.11.	Implementasi Data Warga Bukan RT 03.....	43
4.4.12.	Implementasi Data Warga Meninggal.....	44
4.4.13.	Implementasi Edit Data Warga .....	45

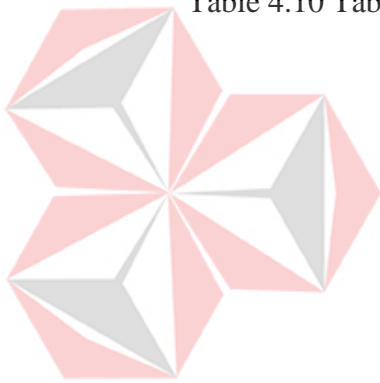
4.4.14.	Implementasi Hapus Data Warga.....	46
4.4.15.	Implementasi Data User .....	47
4.4.16.	Implementasi Tambah Data User .....	48
4.4.17.	Implementasi Reset Password User.....	48
4.4.18.	Implementasi Edit Data User .....	49
4.4.19.	Implementasi Hapus Data User .....	49
4.4.20.	Implementasi Cetak Data Warga.....	50
BAB V	PENUTUP .....	51
5.1	Kesimpulan.....	51
5.2	Saran .....	51
DAFTAR PUSTAKA	.....	52



UNIVERSITAS  
Dinamika

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Table 4.1 Fungsi Pengelolaan Hak Akses Pengguna .....	18
Table 4.2 Fungsi Mengelola Data Nomor Kartu Keluarga .....	19
Table 4.3 Fungsi Mengelola Data Warga .....	21
Table 4.4 Fungsi Mengelola Data User.....	23
Table 4.5 Fungsi Cetak Data Warga .....	25
Table 4.6 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	26
Table 4.7 Kebutuhan Perangkat Keras.....	26
Table 4.8 Tabel No KK.....	35
Table 4.9 Tabel Warga.....	35
Table 4.10 Tabel User .....	36



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Logo RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun .....	6
Gambar 2.2 Struktur Organisasi.....	7
Gambar 2.3 Lokasi RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun .....	10
Gambar 3.1 Metode <i>Waterfall</i> .....	15
Gambar 4.1 Diagram Input Proses Output (IPO).....	27
Gambar 4.2 System Flow Master Nomor Kartu Keluarga.....	29
Gambar 4.3 System Flow Master Warga .....	29
Gambar 4.4 System Flow Pengelolaan Akun .....	30
Gambar 4.5 System Flow Cetak Data Warga .....	31
Gambar 4.6 Diagram Hierarchy Input Proses Output (HIPO).....	32
Gambar 4.7 Context Diagram .....	33
Gambar 4.8 Data Flow Diagram Level 0 .....	33
Gambar 4.9 Data Flow Diagram Level 1 Input Data .....	34
Gambar 4.10 Conceptual Data Model.....	34
Gambar 4.11 Physical Data Model .....	35
Gambar 4.12 Implementasi Login.....	37
Gambar 4.13 Implementasi Dashboard Warga .....	37
Gambar 4.14 Implementasi Dashboard Admin.....	38
Gambar 4.15 Implementasi Nomor Kartu Keluarga .....	39
Gambar 4.16 Implementasi Tambah Data Kartu Keluarga.....	39
Gambar 4.17 Implementasi Edit Data Kartu Keluarga .....	40
Gambar 4.18 Implementasi Delete Data Kartu Keluarga .....	40
Gambar 4.19 Implementasi Data Warga.....	41
Gambar 4.20 Implementasi Tambah Data Warga.....	42
Gambar 4.21 Implementasi Detail Data Warga .....	43
Gambar 4.22 Implementasi Data Warga Bukan RT 03 .....	44
Gambar 4.23 Implementasi Data Warga Meninggal.....	44

Gambar 4.24 Implementasi Edit Data Warga .....	45
Gambar 4.25 Implementasi Hapus Data Warga.....	46
Gambar 4.26 Implementasi Data User .....	47
Gambar 4.27 Implementasi Tambah Data User .....	48
Gambar 4.28 Implementasi Reset Password User .....	49
Gambar 4.29 Implementasi Edit Data User .....	49
Gambar 4.30 Implementasi Hapus Data User.....	50
Gambar 4.31 Implementasi Cetak Data Warga.....	50



UNIVERSITAS  
Dinamika



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Menurut Permendagri (Peraturan Pemerintah dalam Negeri) Nomor 7 tahun 1983 tentang pembentukan RT dan RW yang menyatakan Rukun Tetangga (RT) merupakan suatu organisasi pelayanan masyarakat yang berada di bawah naungan Rukun Warga dalam wilayah kelurahan atau desa dan dibentuk melalui musyawarah masyarakat setempat. Rukun Tetangga (RT) sebagai organisasi yang lebih dekat dengan masyarakat, tentu harus memberikan layanan terbaik sebagai garda terdepan pelayanan, salah satu Rukun Tetangga (RT) yang ada di Kota Madiun dan juga merupakan objek Praktik Kerja yaitu RT. 3 pada RW. 1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman. Rukun Tetangga (RT) tersebut beralamatkan di Jalan Sukarno Hatta Gg. III No. 1B Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun. Menurut data yang tercatat terdapat kurang lebih 30 keluarga pada RT. 3 RW. 1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun.

Rukun Tetangga (RT) memiliki banyak tugas dan fungsi seperti yang tertera dalam Permendagri Nomor 7 tahun 1983, salah satunya adalah dalam hal memberikan pelayanan kepada masyarakat misalnya pendataan warga untuk pengamatan tertentu yang diperlukan sebagai arsip desa atau kelurahan. Pada lingkungan RT. 3 RW. 1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun pendataan warga yang dilakukan ketua RT masih dilakukan secara manual, dimana biasanya ketua RT perlu mencari data warga secara dalam buku catatan data warga sehingga proses pencarian membutuhkan waktu yang cukup lama dalam mencari data warga.

Pendataan warga pada lingkungan RT. 3 RW. 1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun masih dilakukan secara manual dimana ketua RT masih menginputkannya secara manual dan mengelolanya juga secara manual, semisal ingin mencari data warga maka ketua RT masih mencari satu persatu dari data warga yang sudah terdaftar di RT tersebut

sehingga proses pencarian data warga cukup memakan waktu dalam hal mencari data.

Untuk itu tujuan dari kerja praktik ini adalah merancang aplikasi website pendataan warga sebagai solusi permasalahan yang timbul dari pendataan warga secara manual serta pencarian data yang manual. Sehingga aplikasi berbasis website tersebut dapat mempermudah ketua RT untuk mendata warganya dengan melakukannya pada aplikasi website pendataan warga tersebut.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka rumusan masalah kerja praktik ini adalah bagaimana merancang bangun aplikasi pendataan warga berbasis website pada RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun.

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan untuk memberi Batasan dalam kegiatan kerja praktik ini adalah :

1. Aplikasi pendataan warga berbasis website ini dibuat dengan Bahasa pemograman *Hypertext Markup Language (HTML)*, *Hypertext Preprocessor (PHP)*, dan *JavaScript*.
2. Aplikasi yang dibuat hanya diperuntukan di RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun.
3. Aplikasi ini membahas tentang pendataan warga berbasis website.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari dibuatnya sistem ini dalah menghasilkan sebuah aplikasi pendataan warga berbasis website yang membantu kinerja ketua RT di RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun.

## **1.5 Manfaat**

Adapun manfaat dari kerja praktik ini adalah untuk mengembangkan sistem berbasis website di RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun. Pengembangan sistem ini diharapkan dapat mempermudah pencarian data dan mengelola data warga.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dibuat untuk mempermudah dalam penyusunan Laporan Kerja Praktik ini maka sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab pendahuluan menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, Batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

### **BAB II: GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Pada bab ini mengenai gambaran umum perusahaan yaitu ketua RT di RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun meliputi visi dan misi perusahaan serta struktur organisasi.

### **BAB III: LANDASAN TEORI**

Pada bab ini membahas tentang serangkaian teori yang dianggap berhubungan dengan kerja praktik yang dilakukan untuk penyelesaian masalah. Meliputi Konsep dasar dari informasi, aplikasi ,struktur data, dan model pengembangan aplikasi.

### **BAB IV: DESKRIPSI KERJA PRAKTIK**

Pada bab ini berisi tentang langkah-langkah yang digunakan untuk perancangan sebuah sistem saat kerja praktik seperti analisi sistem, juga pembahasan sistem flow, data flow diagram (DFD), implementasi sistem.

### **BAB V: PENUTUP**

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan ini yang disesuaikan dengan hasil dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## **BAB II**

### **GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

#### **2.1. Profil RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun**

RT. 3 RW. 1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun telah mengalami pergantian kepemimpinan dengan total lima periode kepemimpinan. Setiap satu periode kepemimpinan wajib mengemban tugas dan tanggung jawab sebagai pengurus RT selama tiga tahun. Berbeda dengan RT lainnya yang mengalami pemekaran wilayah, RT. 3 RW. 1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun ini tidak mengalami pemekaran wilayah selama 5 periode kepemimpinan, sehingga jumlah warga RT. 3 RW. 1 tetap yaitu terdiri dari 38 Kartu Keluarga.

RT. 3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun berlokasi di Jalan Sukarno Hatta Gg. II dan Gg. III Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun. Lingkungan RT. 3 memiliki batasan daerah yaitu sebelah Barat berbatasan dengan RT. 4, sebelah Selatan berbatasan dengan RT. 5. RT. 3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun memiliki warga yang terdiri dari latar belakang pekerjaan yang beragam, mulai dari wiraswasta, wirausaha hingga anggota TNI/Polri.

Sebagai garda terdepan dalam pelayanan administrasi kepada masyarakat, RT. 3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun dalam pembentukan kepengurusan, terutama dalam pemilihan Ketua RT dilakukan dengan cara pemilihan umum oleh warga RT. 3. Kemudian, Ketua RT. 3 RW. 1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun menunjuk beberapa warga untuk membantu dan mendukung dalam melaksanakan tugasnya yaitu sebagai sekretaris, bendahara, seksi pembangunan, seksi keamanan, seksi sosial dan seksi PKK. Ketua RT memiliki peran yang lebih aktif karena segala bentuk kebutuhan masyarakat terutama kebutuhan yang berkaitan dengan administrasi.

Ketua RT. 3 RW. 1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun juga berperan sebagai motor penggerak kegiatan lingkungan, baik

untuk pelaksanaan program dari Kelurahan maupun kegiatan inisiatif lingkungan setempat. Dalam kegiatan lingkungan, RT. 3 memiliki sekumpulan pemuda-pemudi yang turut membantu jalannya kegiatan lingkungan yaitu Karang Taruna Bhakti Madya. Karang Taruna Bhakti Madya turut aktif dalam kegiatan hari besar di lingkungan RT. 3 yaitu seperti Peringatan Hari Kemerdekaan Republik Indonesia dan acara-acara lain. Selain itu juga turut aktif dalam kegiatan lain seperti Seni Karawitan, Panitia Pemilihan Ketua RT dan Pelopor Kegiatan Kerja Bakti.

## **2.2. Logo RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun**

Logo RT. 3 RW. 1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun adalah sebagai berikut:



Gambar 2.1 Logo RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun

## **2.3. Visi dan Misi**

### **Visi**

Membangun terwujudnya kerukunan hidup antar warga RT. 3 yang berlandaskan akhlaq mulia dan toleransi kebersamaan yang harmonis dengan pelaksanaannya yang bertanggungjawab demi terwujudnya lingkungan yang aman, damai, nyaman, sejahtera, bersih dan sehat.

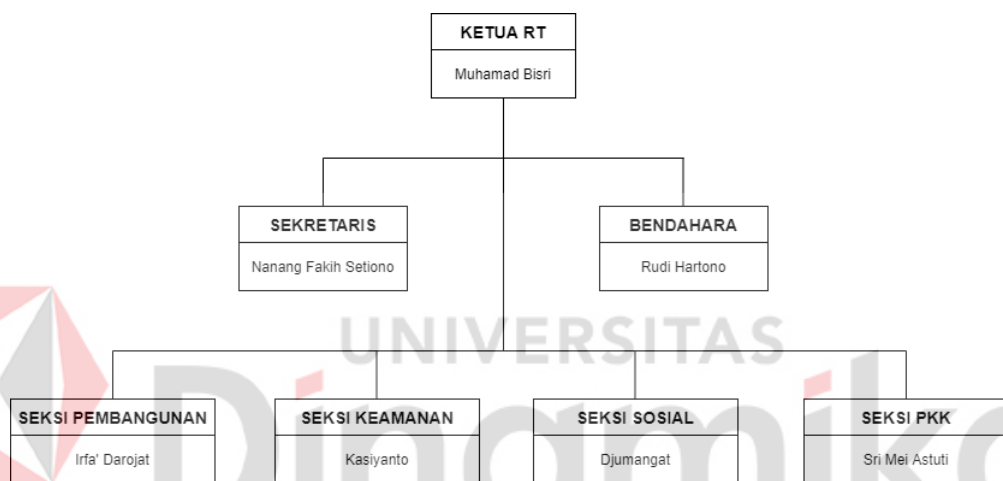
### **Misi**

Berikut merupakan misi dari RT. 3 RW. 1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun:

- a. Menjaga kerukunan warga dengan kegiatan positif dan bermanfaat.
- b. Memberikan pelayanan administrasi yang cepat, jujur dan transparan.

- c. Menjalin kerjasama dalam menjaga keamanan, ketertiban dan kebersihan lingkungan.
- d. Menggali potensi warga untuk pemberdayaan dan peningkatan ekonomi.
- e. Memfasilitasi keinginan warga dalam berbagai kegiatan sosial.
- f. Siap melaksanakan program-program yang dilontarkan pemerintah kota.

## 2.4. Struktur Organisasi



Gambar 2.2 Struktur Organisasi

Keterangan tugas dan fungsi pengurus dari RT. 3 RW. 1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun:

### a. Ketua RT

Tugas dan Fungsi:

1. Memberikan layanan kepada masyarakat yang menjadi tanggung jawabnya.
2. Memelihara kerukunan masyarakat setempat.
3. Menjembatani hubungan warga dengan Pemerintah Daerah.
4. Membantu menyelesaikan masalah-masalah publik di area setempat.
5. Mengkoordinasi dan memberikan komando ke jajaran pengurus RT lain
6. Mengevaluasi kinerja pengurus RT lain.



7. Merumuskan dan memberikan sanksi kepada warga berdasarkan musyawarah dengan masyarakat setempat.

b. Sekertaris

Tugas dan Fungsi:

1. Bertanggung jawab atas dokumentasi kegiatan RT.
2. Memastikan kelancaran dan transparansi program kegiatan RT.
3. Membantu kelancaran program RT.

c. Bendahara

Tugas dan Fungsi:

1. Mengelola, mengatur, dan membuat laporan keuangan RT.
2. Merencanakan, membuat, dan mengkoordinasikan program RT dan kebijakannya terkait pengelolaan keuangan.
3. Meminta setoran dan bertanggung jawab atas iuran tersebut.

d. Seksi Pembangunan

Tugas dan Fungsi:

1. Penyusunan rencana pembangunan.
2. Penyelenggaraan kegiatan pembangunan sesuai dengan rencana.
3. Pengkoordinasian dengan seksi-seksi lain agar terwujudnya keserasian pembangunan.

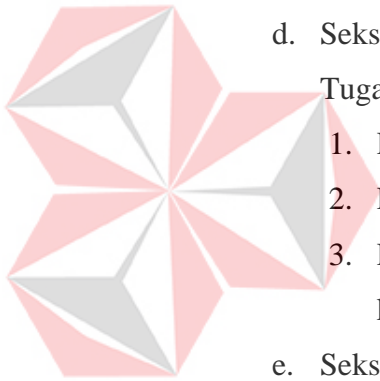
e. Seksi Keamanan

Tugas dan Fungsi:

1. Bertanggung jawab terhadap aktifitas kegiatan keamanan seperti : pengaturan pelaksanaan ronda, kegiatan keamanan lainnya.
2. Merencanakan, menyiapkan, menyusun dan mengkoordinasikan program dan kebijakan yang terkait di seksi keamanan.
3. Melaksanakan kebijakan pengurus RT tentang keamanan lingkungan.
4. Berwenang menegur tamu yang tidak lapor 2 x24 jam, serta menegur aktivitas warga yang membuat lingkungan tidak nyaman dan aman

f. Seksi Soisal

Tugas dan Fungsi:



UNIVERSITAS  
Dinamika

1. Bertanggung jawab terhadap aktivitas kegiatan sosial, kemasyarakatan dan pemberdayaan ekonomi warga.
2. Berwenang mengajak partisipasi warga terkait kegiatan yang akan dilaksanakan.
3. Mengkordinasikan urusan kedukaan, hajatan, perayaan hari besar nasional.

g. Seksi PKK

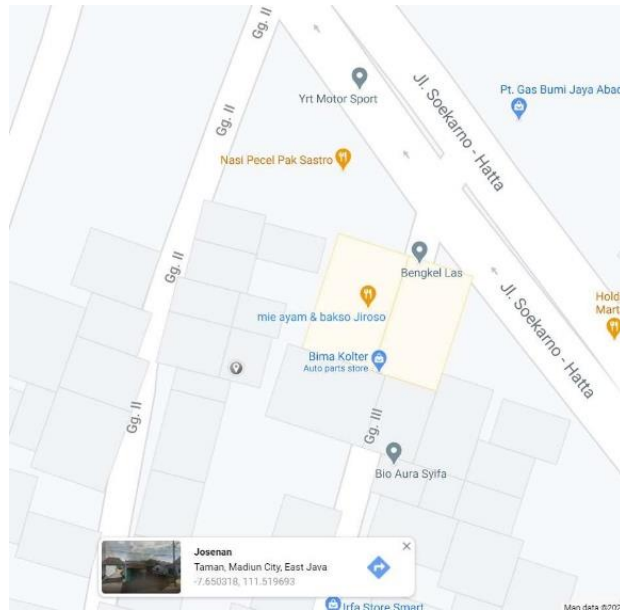
Tugas dan Fungsi:

1. Bertanggung jawab menjaga persatuan dan kekompakan ibu-ibu serta menjaga kondusivitas lingkungan dengan merangkul semua kalangan ibu-ibu.
2. Bertanggung jawab terhadap aktivitas kegiatan PKK tingkat RT dan kegiatan ibu-ibu.
3. Berwenang mengkoordinasikan kegiatan ibu-ibu di bawah struktur Sie PKK dan Kewanitaan.

**2.5. Lokasi RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun**

Lokasi RT. 3 RW. 1 Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun terletak di Jl. Sukarno Hatta Gg. II dan Gg. III untuk informasi lebih detail dapat dilihat di bawah ini, sebagai berikut:

- |                    |  |
|--------------------|--|
| a. Alamat Ketua RT | : Jl. Sukarno Hatta Gg.III No. 1B Kelurahan<br>Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun |
| b. Telepon         | : 083850904592   |
| c. Peta Lokasi     | :  |



Gambar 2.3 Lokasi RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

#### **3.1. Pengertian Rancang Bangun**

Menurut (Pressman, 2010) perancangan atau rancang merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil Analisa dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem di implementasikan. Sedangkan Pengertian pengembangan atau bangun sistem adalah kegiatan menciptakan sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang telah ada secara keseluruhan.

Dengan demikian pengertian rancang bangun merupakan kegiatan menerjemahkan hasil analisa kedalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut ataupun memperbaiki sistem yang sudah ada.

#### **3.2. Pengertian Sistem Informasi**

Menurut (Susanto, 2008) sistem informasi adalah kumpulan dari sub-sub sistem baik fisik maupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berguna.

#### **3.3. Aplikasi**

Menurut (Hakim & Sutarto, 2009) Aplikasi adalah perangkat lunak yang digunakan untuk tujuan tertentu, seperti mengelola dokumen, mengatur windows, & permainan (*game*) dan sebagainya. Secara istilah aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang menggunakan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pemakai. Contoh utama perangkat lunak aplikasi adalah program pengolah kata, lembar kerja, dan pemutar media. Kumpulan aplikasi komputer yang digabung menjadi suatu paket biasanya disebut paket atau suite aplikasi (*application suite*).

### 3.4. Website

*Website* adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang biasanya terangkum dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya berada di dalam *World Wide Web* (WWW) di Internet. Menurut (Bekti, 2015) website merupakan kumpulan halamanhalaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

*Website* pertama kali ditemukan oleh Sir Timothy John, Tim Berners-Lee. Pada tahun 1991 *website* terhubung dengan jaringan. Tujuan dari dibuatnya website pada saat itu yakni untuk mempermudah tukar menukar dan memperbaharui informasi kepada sesama peneliti di tempat mereka bekerja. *Website* dipublikasikan ke publik setelah adanya pengumuman dari CERN pada tanggal 30 april 1993. CERN menyatakan bahwa website dapat digunakan secara gratis oleh semua orang. *Website* dibedakan menjadi 2 jenis yaitu *website* Statis dan *website* dinamis. *Website* statis adalah *website* yang isi kontennya tidak berubah (artinya jika ingin merubah isinya, maka kita harus mengedit *code* pada *website* yang berupa bahasa *html*, *css*, dsb). Sementara itu *website* dinamis adalah *website* yang isi kontennya dapat berubah (artinya jika kita mengubah isi konten *website*, isi pada website tersebut biasanya tersimpan pada database yang dapat berubah secara dinamis sesuai keinginan dari pemilik *website*, biasanya *website* dinamis perlu menambahkan kode *PHP* untuk berinteraksi dengan *database*).

### 3.5. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP singkatan dari *Hypertext Preprocessor* adalah bahasa pemrograman *script server* yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP masih bernama *Form Interpreted* (FI),

yang wujudnya berupa sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah data formulir dari web, Selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya PHP/FI. Menurut (Nugroho, 2013) PHP atau singkatan dari *Personal Home Page* merupakan bahasa skrip yang tertanam dalam HTML untuk dieksekusi bersifat *server side*.

### 3.6. Pengertian RT (Rukun Tetangga)

Rukun tetangga merupakan gambaran daripada sistem pemerintahan presidensial terkecil yang ada dalam kehidupan masyarakat Indonesia. Setiap wilayah Indonesia dalam pengertian daerah otonom memiliki RT yang tujuannya sebenarnya ialah menjadi tangan panjang dari tugas-tugas yang diberikan kepada desa, RW, yang kemudian disampaikan dalam masyarakat. RT (Rukun Tetangga) adalah organisasi yang ada di lingkungan masyarakat dengan proses pembentukannya dilakukan berdasarkan kedekatan alam tempat tinggal yang bisa disebut saling bertetangga. Sehingga dalam hal ini setiap anggota-anggota RT terdiri dari para kepala keluarga yang saling bertetangga satu sama lainnya.

Menurut Permendagri (peraturan Pemerintah dalam Negeri) Nomor 7 tahun 1983 yang berisi tentang Pembentukan RT dan RW sebagai salah satu contoh Peraturan Pemerintah (PP) Pusat menyebutkan bahwa RT adalah organisasi masyarakat yang dilakukan pembinaan secara terus menerus oleh pemerintah pusat untuk dapat menjaga, melestarikan berbagai macam norma. Sehingga dapat meningkatkan kegotongroyongan dan kekeluargaan. Tugas dan fungsi adanya Rukun Tetangga dalam kehidupan masyarakat, antara lain adalah sebagai berikut:

#### a. Membina Kerukunan Hidup

Tugas utama dibetuknya RT dalam lingkungan masyarakat adalah untuk melakukan pembinaan dalam kerukunan hidup yang ada diantara tetangga-tetangga yang saling berdampingan, hal ini sangatlah penting mengingat salah satu contoh identitas nasional adalah menjaga toleransi antara masyarakat yang ada.

#### b. Membentuk Program Kerja

Setiap RT yang ada dalam masyarakat mempunyai pengurus yang kemudian dari pengurus tersebut mengagendakan program kerja agar kebermanfaatnya terus terjaga, salah satu program kerjanya misalnya saja program kebersihan lingkungan, pemeliharaan jalan dan selokan, dan peringatan hari ulang tahun Kemerdekaan Republik Indonesia.

c. Membantu Kelancaran Administrasi Kependudukan.

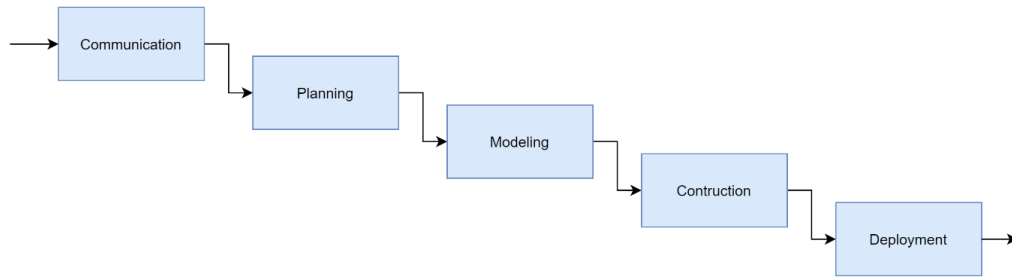
Tugas lain yang dilakukan RT adalah membantu segala proses kelancaran dalam administrasi kependudukan, dalam hal ini misalnya saja soal pengurusan Kartu Keluarga (KK) yang harus dimiliki setiap orang selain itu juga membantu pengurusan dalam Kartu Tanda Penduduk (KTP).

### 3.7. SDLC

*Software Development Life Cycle* (SDLC) merupakan siklus pengembangan aplikasi yang meliputi prosedur dan langkah-langkah yang membimbing suatu proyek secara teknis dari awal sampai akhir. Secara garis besar tahapan dibagi menjadi empat kegiatan utama, yaitu analisis, desain, implementasi, dan perawatan. Software yang dikembangkan berdasarkan SDLC akan menghasilkan sistem dengan kualitas yang tinggi, memenuhi harapan pengguna, tepat dalam waktu dan biaya, bekerja dengan efektif dan efisien dalam infrastruktur teknologi informasi yang ada atau yang direncanakan, serta murah dalam perawatan dan pengembangan lebih lanjut (Pressman, 2010).

SDLC memiliki banyak bentuk model, salah satu yang terkenal dan sering dipakai adalah model waterfall. Model waterfall merupakan model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software (Pressman, 2010). Nama model ini sebenarnya adalah “Linear Sequential Model”, Model ini sering juga disebut dengan “Classic Life Cycle” atau metode waterfall. Untuk fase-fase dalam model Waterfall menurut referensi Pressman ada pada gambar





Gambar 3.1 Metode *Waterfall*

a. Communication

Sebelum memulai pekerjaan yang bersifat teknis, sangat diperlukan adanya komunikasi dengan customer demi memahami dan mencapai tujuan yang ingin dicapai. Hasil dari komunikasi tersebut adalah inisialisasi proyek, seperti menganalisis permasalahan yang dihadapi dan mengumpulkan data-data yang diperlukan, serta membantu mendefinisikan fitur dan fungsi software. Pengumpulan data-data tambahan bisa juga diambil dari jurnal, artikel, dan internet

b. Planning

Tahap berikutnya adalah tahapan Planning atau Perancangan yang menjelaskan tentang estimasi tugas-tugas teknis yang akan dilakukan, resiko-resiko yang dapat terjadi, sumber daya yang diperlukan dalam membuat sistem, produk kerja yang ingin dihasilkan, penjadwalan kerja yang akan dilaksanakan, dan tracking proses pengerjaan sistem

c. Modeling

Tahapan ini adalah permodelan arsitektur sistem yang berfokus pada perancangan struktur data, arsitektur software, tampilan interface, dan algoritma program. Tujuannya untuk lebih memahami gambaran besar dari apa yang akan dikerjakan.

d. Construction

Tahapan Construction ini merupakan proses penerjemahan bentuk desain menjadi kode atau bentuk/bahasa yang dapat dibaca oleh mesin. Setelah pengkodean selesai, dilakukan pengujian terhadap sistem dan juga kode yang sudah dibuat. Tujuannya untuk menemukan kesalahan yang mungkin terjadi untuk nantinya diperbaiki.

e. Deployment

Tahapan Deployment merupakan tahapan implementasi software ke customer, pemeliharaan software secara berkala, perbaikan software, evaluasi software, dan pengembangan software berdasarkan umpan balik yang diberikan agar sistem dapat tetap berjalan dan berkembang sesuai dengan fungsinya (Pressman, 2010).



UNIVERSITAS  
Dinamika

## **BAB IV**

### **DESKRIPSI PEKERJAAN**

#### **4.1. Pengumpulan Data**

##### **4.1.1. Wawancara**

Pada tahap ini dilakukan sebuah wawancara pada RT. 3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun. Wawancara digunakan dalam proses pengumpulan data dan informasi tentang RT. 3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun, data tersebut nantinya digunakan untuk menyelesaikan pengembangan “Rancang Bangun Aplikasi Website Pendataan Warga Pada RT.3 RT.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun”. Dalam proses wawancara ini dilakukan pada Ketua RT.

##### **4.1.2. Observasi**

Pada tahap ini dilakukan secara tidak langsung, karena pada tahap ini penulis melakukan analisis pada lampiran dokumen perusahaan dan data berupa word dan excel seperti data warga pada RT. 3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun. Dari tahap observasi ini bertujuan untuk mengetahui data apa saja yang digunakan di program.

#### **4.2. Analisis Sistem**

##### **4.2.1. Identifikasi Proses Bisnis**

Berdasarkan hasil dari wawancara dan observasi yang telah dilakukan oleh penulis didapatkan hasil proses bisnis pada RT. 3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun adalah ketika ada warga pindah warga tersebut mendatangi Ketua RT dan menunjukkan surat keterangan pindah datang setelah itu Ketua RT akan memasukan data dari surat keterangan pindah datang ke dalam data warga RT. 3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun. Jika ada anak lahir orang tua dari anak tersebut datang ke Ketua RT dan menunjukkan Akta kelahiran atau keterangan kelahiran dari kelurahan selanjutnya Ketuan RT akan memasukan data anak ke dalam data warga. Dan jika ada warga meninggal ahli waris atau

dari keluarga mendatangi Ketua RT dan mengurus beberapa surat dan jika keluarga sudah memegang Akta Kematian baru Ketua RT mengapus data orang meninggal dari data warga yang terdaftar.

#### 4.2.2. Identifikasi Pengguna

Berdasarkan metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis dengan observasi ke RT. 3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun, terdapat beberapa pengguna dari sistem informasi yang akan dibuat yaitu:

- a. Superadmin (Ketua RT)
- b. Warga

#### 4.2.3. Identifikasi Data

Setelah melakukan identifikasi proses bisnis dan identifikasi pengguna, maka selanjutnya dilakukan identifikasi data pada aplikasi sebagai berikut:

- a. Data Master:
  - Master Data Nomor Kartu Keluarga
  - Master Data Warga
  - Master Data User

#### 4.2.4. Identifikasi Kebutuhan Fungsional

Berdasarkan hasil dari wawancara, observasi dan identifikasi pengguna yang dilakukan oleh penulis maka didapatkan kebutuhan fungsional, kebutuhan fungsional ini dibagi menjadi dua pengguna yaitu Superadmin dan Warga. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada table dibawah ini.

- a. Fungsi Pengelolaan Hak Akses Pengguna

Table 4.1 Fungsi Pengelolaan Hak Akses Pengguna

<b>Nama Fungsi</b>	Pengelolaan Hak Akses
<b>Deskripsi</b>	Fungsi Login Pengguna Aplikasi

<b>Pengguna</b>	Superadmin dan Warga	
<b>Kondisi Awal</b>	Data User	
<b>Alur Normal</b>	<b>Aksi Pengguna</b>	<b>Respon Sistem</b>
	<b>Login Aplikasi</b>	
	User atau admin membuka website	Menampilkan halaman selamat datang
	Pengguna memilih menu login	Sistem menampilkan halaman login
	Pengguna memasukkan NIK dan password	Sistem menampilkan data yang di inputkan ke textbox
	Pengguna menekan tombol login	Sistem memeriksa NIK dan password yang telah dimasukan. Jika benar dan sistem mendeteksi role admin maka akan masuk ke halaman admin jika terdeteksi role warga maka akan menuju ke halaman warga, jika salah tampilan akan tetap pada tampilan login
<b>Kondisi Akhir</b>	Pengguna berhasil masuk aplikasi	

b. Fungsi Mengelola Data Nomor Kartu Keluarga

Table 4.2 Fungsi Mengelola Data Nomor Kartu Keluarga

<b>Nama Fungsi</b>	Mengelola Data Nomor Kartu Keluarga
<b>Deskripsi</b>	Proses mengelola data nomor kartu keluarga
<b>Pengguna</b>	Superadmin
<b>Kondisi Awal</b>	Data kartu keluarga

Alur Normal	Aksi Pengguna	Respon Sistem
	<b>Menambah Data Nomor Kartu Keluarga</b>	
	Admin memilih menu kartu keluarga pada aplikasi	Sistem menampilkan data kartu keluarga dalam bentuk table
	Admin memilih tambah data pada sistem	Sistem menampilkan form inputan nomor kartu keluarga
	Admin memasukkan data pada menu tersebut	Sistem menampilkan data yang dimasukkan ke dalam textbox
	Admin menyimpan data dengan menekan tombol tambah	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah di inputkan ke dalam database
	<b>Aksi Pengguna</b>	<b>Respon Sistem</b>
	<b>Mengubah Data Nomor Kartu Keluarga</b>	
	Admin memilih data yang akan di ubah	Sistem mengambil data yang telah dipilih kemudian ditampilkan dalam bentuk form ubah
	Admin memasukkan data yang akan diubah	Sistem menampilkan data yang dimasukkan ke dalam textbox
	Admin menyimpan data yang telah diubah dengan menekan tombol ubah	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah di ubah ke dalam database sekaligus kembali ke menu warga
	<b>Aksi Pengguna</b>	<b>Respon Sistem</b>
	<b>Menghapus Data Nomor Kartu Keluarga</b>	

	Admin memilih data yang akan di hapus	Sistem akan menampilkan konfirmasi data yang akan di hapus
	Admin menekan tombol konfirmasi hapus data untuk menyetujui menghapus data dan batal jika ingin membatalkan penghapusan data	Sistem akan melakukan proses penghapusan data yang telah di pilih, kemudian Kembali pada menu data kartu keluarga
<b>Kondisi Akhir</b>	Dapat melakukan proses menambah dan menghapus data nomor kartu keluarga	

c. Fungsi Mengelola Data Warga

Table 4.3 Fungsi Mengelola Data Warga

<b>Nama Fungsi</b>	Mengelola Data Warga	
<b>Deskripsi</b>	Proses mengelola data warga	
<b>Pengguna</b>	Superadmin	
<b>Kondisi Awal</b>	Data warga	
<b>Alur Normal</b>	<b>Aksi Pengguna</b>	<b>Respon Sistem</b>
	<b>Menambah Data Warga</b>	
	Admin memilih menu warga pada aplikasi	Sistem menampilkan data warga dalam bentuk table
	Admin memilih tambah data pada sistem	Sistem menampilkan form inputan warga
	Admin memasukan data pada menu tersebut	Sistem menampilkan data yang dimakusakn ke dalam textbox, combo box, dan date



	Admin menyimpan data dengan menekan tombol tambah	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah di inputkan ke dalam database
	<b>Aksi Pengguna</b>	<b>Respon Sistem</b>
	<b>Mengubah Data Warga</b>	
	Admin memilih data yang akan di ubah	Sistem mengambil data yang telah dipilih kemudian ditampilkan dalam bentuk form ubah
	Admin memasukan data yang akan diubah	Sistem menampilkan data yang dimakusakn ke dalam textbox, combo box, dan date
	Admin menyimpan data yang telah diubah dengan menekan tombol ubah	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah di ubah ke dalam database sekaligus kembali ke menu warga
	<b>Aksi Pengguna</b>	<b>Respon Sistem</b>
	<b>Menghapus Data Warga</b>	
	Admin memilih data yang akan di hapus	Sistem akan menampilkan konfirmasi data yang akan di hapus
	Admin menekan tombol konfirmasi hapus data untuk menyetujui menghapus data dan batal jika ingin membatalkan penghapusan data	Sistem akan melakukan proses penghapusan data yang telah di pilih, kemudian Kembali pada menu data warga

<b>Kondisi Akhir</b>	Dapat melakukan proses menambah, mengubah, dan menghapus data warga
----------------------	---

d. Fungsi Mengelola Data User

Table 4.4 Fungsi Mengelola Data User

<b>Nama Fungsi</b>	Mengelola Data User	
<b>Deskripsi</b>	Proses mengelola data user	
<b>Pengguna</b>	SuperAdmin	
<b>Kondisi Awal</b>	Data user	
<b>Alur Normal</b>	<b>Aksi Pengguna</b>	<b>Respon Sistem</b>
	<b>Menambah Data User</b>	
	Admin memilih menu akun pada aplikasi	Sistem menampilkan data user dalam bentuk table
	Admin memilih tambah data pada sistem	Sistem menampilkan form inputan user
	Admin memasukkan data pada menu tersebut	Sistem menampilkan data yang dimasukkan ke dalam textbox
	Admin menyimpan data dengan menekan tombol tambah	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah di inputkan ke dalam database sekaligus role yang tersimpan adalah warga
	<b>Aksi Pengguna</b>	<b>Respon Sistem</b>
	<b>Mengubah Data User</b>	
	Admin memilih data yang akan di ubah	Sistem mengambil data yang telah dipilih kemudian ditampilkan dalam bentuk form ubah

	Admin memasukkan data yang akan diubah	Sistem menampilkan data yang dimakuskn ke dalam textbox
	Admin menyimpan data yang telah diubah dengan menekan tombol ubah	Sistem melakukan proses penyimpanan data yang telah di ubah ke dalam database sekaligus kembali ke menu akun
	<b>Aksi Pengguna</b>	<b>Respon Sistem</b>
	<b>Reset Password User</b>	
	Admin memilih user yang akan direset passwordnya	Sistem mengambil data yang telah dipilih kemudian ditampilkan dalam bentuk form reset password
	Admin memasukkan password baru dan konfirmasi password	Sistem menampilkan data yang dimakuskn ke dalam textbox
	Admin menyimpan password yang telah di reset	Sistem melakukan proses penyimpanan password yang telah di reset ke dalam database dan kembali ke menu akun
	<b>Aksi Pengguna</b>	<b>Respon Sistem</b>
	<b>Hapus Data User</b>	
	Admin memilih data yang akan di hapus	Sistem akan menampilkan konfirmasi data yang akan di hapus
	Admin menekan tombol konfirmasi hapus data untuk menyetujui	Sistem akan melakukan proses penghapusan data yang telah di pilih,

	menghapus data dan batal jika ingin membatalkan penghapusan data	kemudian Kembali pada menu akun
<b>Kondisi Akhir</b>	Dapat melakukan proses menambah, mengubah, reset password, dan menghapus user	

e. Fungsi Cetak Data Warga

Table 4.5 Fungsi Cetak Data Warga

<b>Nama Fungsi</b>	Cetak Data Warga	
<b>Deskripsi</b>	Proses cetak data warga ke bentuk spreadsheets	
<b>Pengguna</b>	SuperAdmin	
<b>Kondisi Awal</b>	Data Warga	
<b>Alur Normal</b>	<b>Aksi Pengguna</b>	<b>Respon Sistem</b>
	<b>Cetak Data Warga</b>	
	Admin memilih menu warga pada aplikasi	Sistem menampilkan data warga dalam bentuk table
	Admin menekan tombol cetak	Sistem akan secara otomatis mencetak data warga dalam bentuk spreadsheets dan otomatis mendownload pada browser
<b>Kondisi Akhir</b>	Admin dapat mencetak data warga	

4.2.5. Identifikasi Kebutuhan Non Fungsional

Identifikasi kebutuhan ini dilakukan untuk mengetahui spesifikasi yang diperlukan sistem dalam membangun perangkat lunak serta perangkat keras sistem informasi yang dibuat.

a. Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak atau software adalah suatu program yang digunakan untuk membangun dan mengembangkan sebuah sistem. Adapun perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut.

Table 4.6 Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan Perangkat Lunak	
Sistem Operasi	Microsoft Windows 10
Text Editor	Visual Studio Code
Local Web Server	XAMPP
Database Server	MySQL
Web Browser	Google Chrome, Mozilla Firefox

b. Kebutuhan Perangkat Keras

Setelah mengidentifikasi kebutuhan perangkat lunak yang telah dibuat maka dapat dilanjutkan dengan analisis kebutuhan perangkat keras. Kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan adalah sebagai berikut.

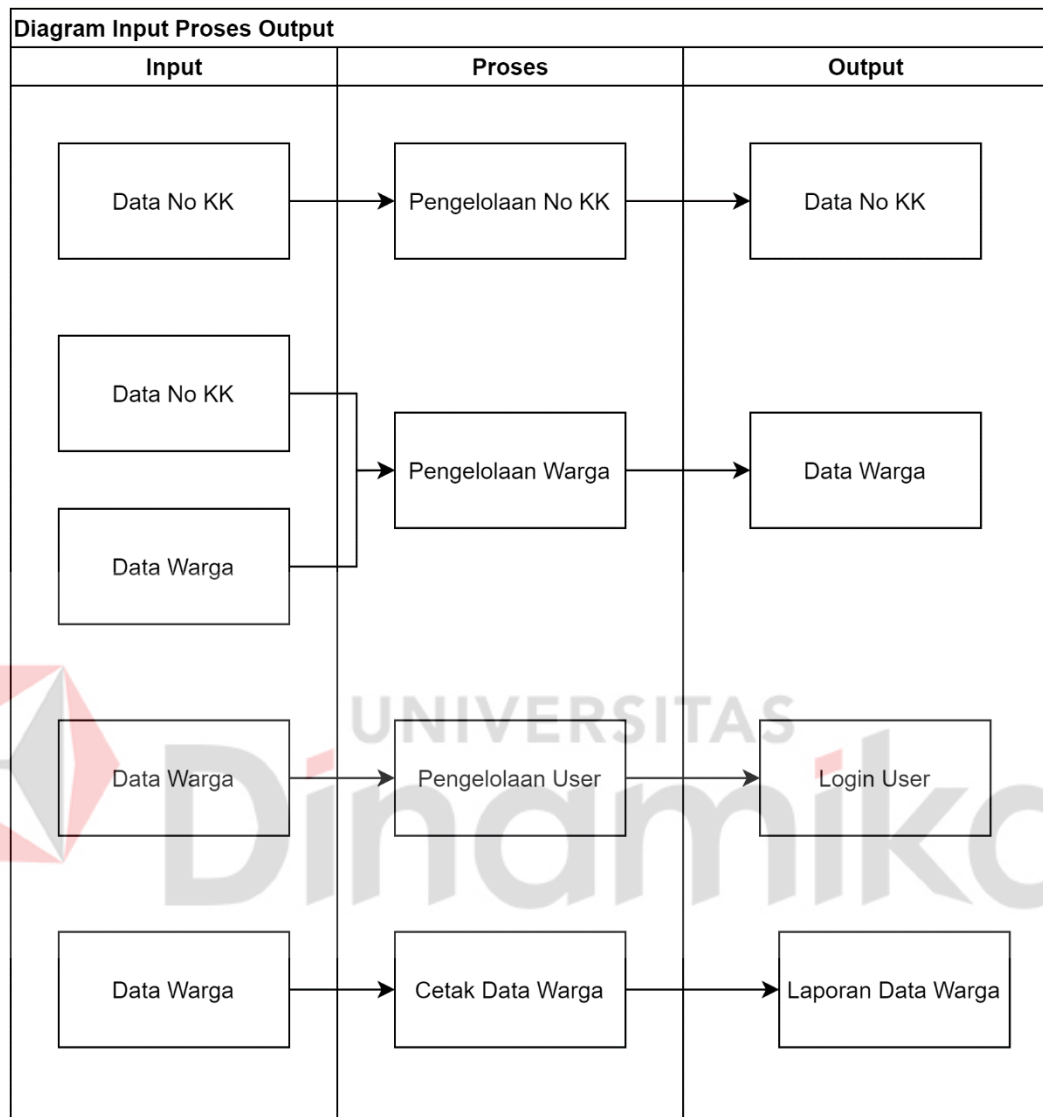
Table 4.7 Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan Perangkat Keras	
Processor	Core i3-6100U/Setara
RAM	4 GB
SSD	128 GB
Hard Disk	512 GB
Monitor	Resolusi minimal 1024 x 720
Lainnya	Mouse, Keyboard, Printer

4.2.6. Diagram Input Proses Output (IPO)

Diagram Input Proses Output (IPO) adalah menggambarkan sebuah perancangan kebutuhan sistem yang dibangun dengan input yang dibutuhkan, kemudian input tersebut diproses pengolahan, hingga menjadi sebuah output

yang dapat mendukung kebutuhan. Untuk diagram Input Proses Output sebagai berikut.



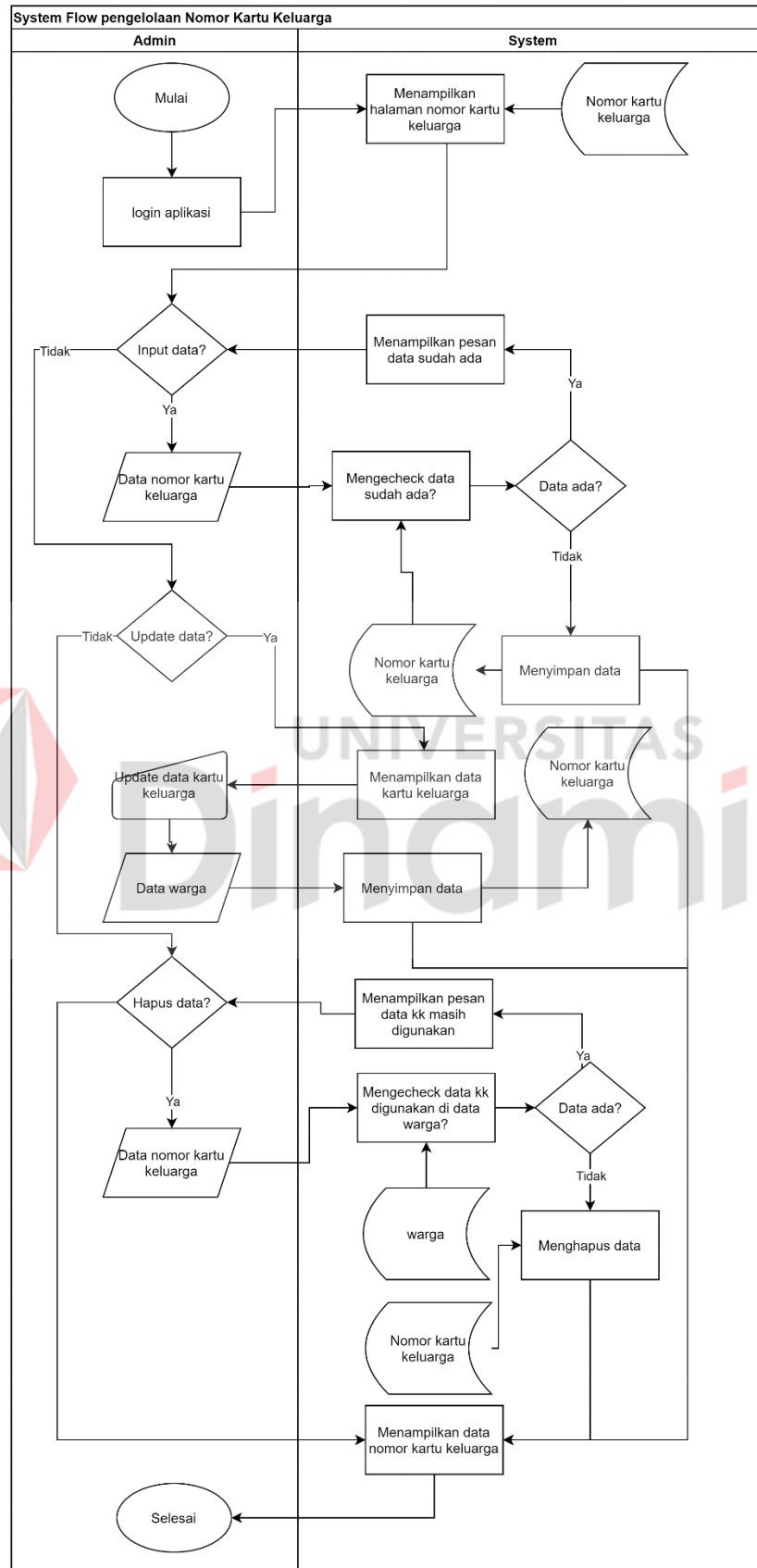
Gambar 4.1 Diagram Input Proses Output (IPO)

### 4.3. Perancangan Sistem

#### 4.3.1. System Flow

System Flow merupakan suatu flowchart yang menjelaskan tentang jalannya proses pada aplikasi pendataan warga serta jalannya alur database yang berinteraksi dengan sistem aplikasi yang dibuat. Berikut adalah System Flow dari Aplikasi Website Pendataan Warga Pada RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun.

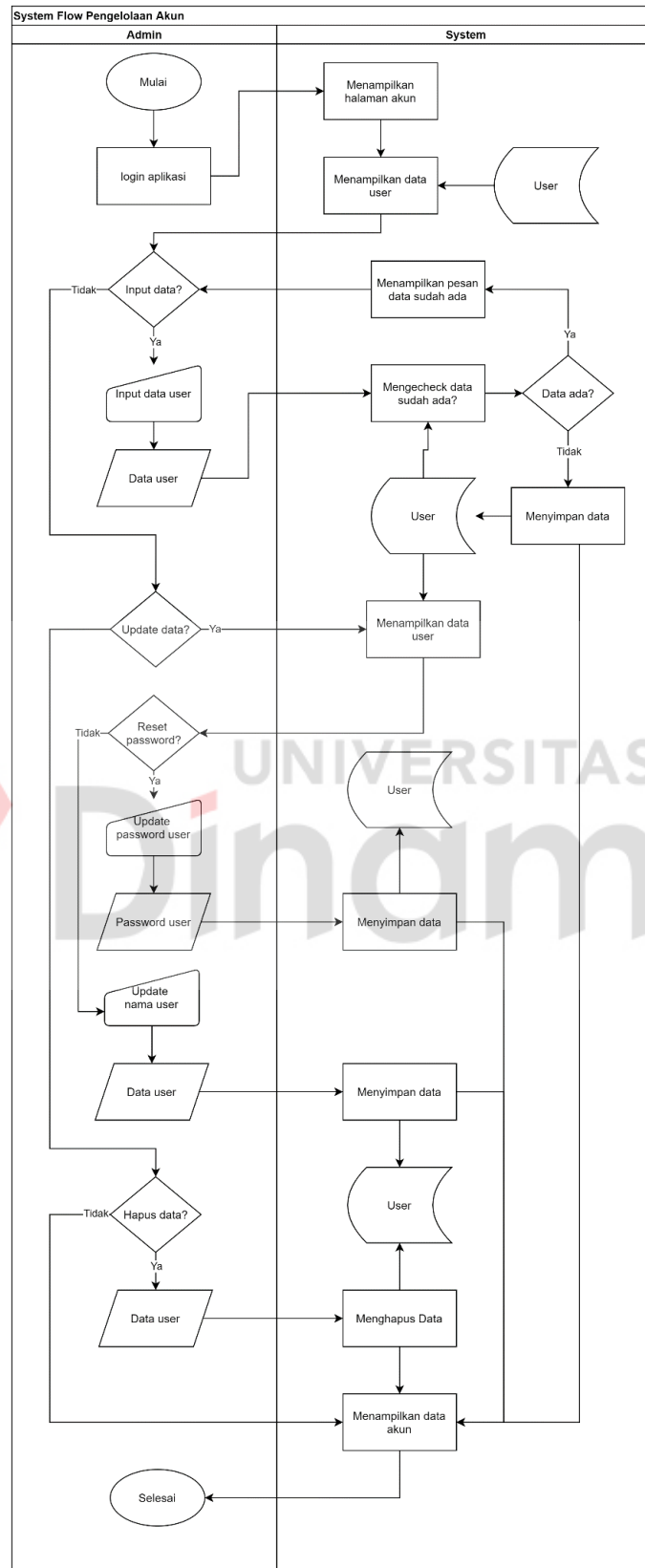
## f. System Flow Master Nomor Kartu Keluarga





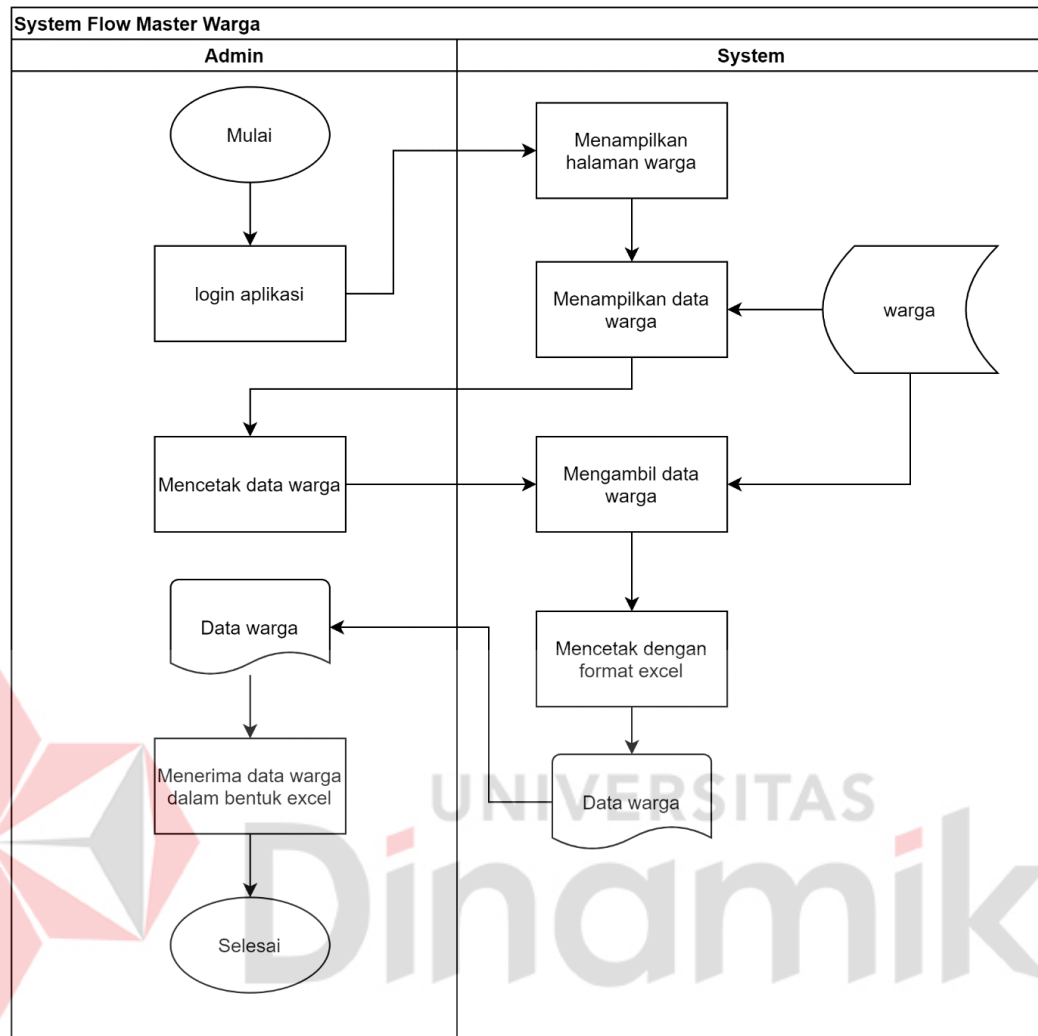


## h. System Flow Pengelolaan Akun



Gambar 4.4 System Flow Pengelolaan Akun

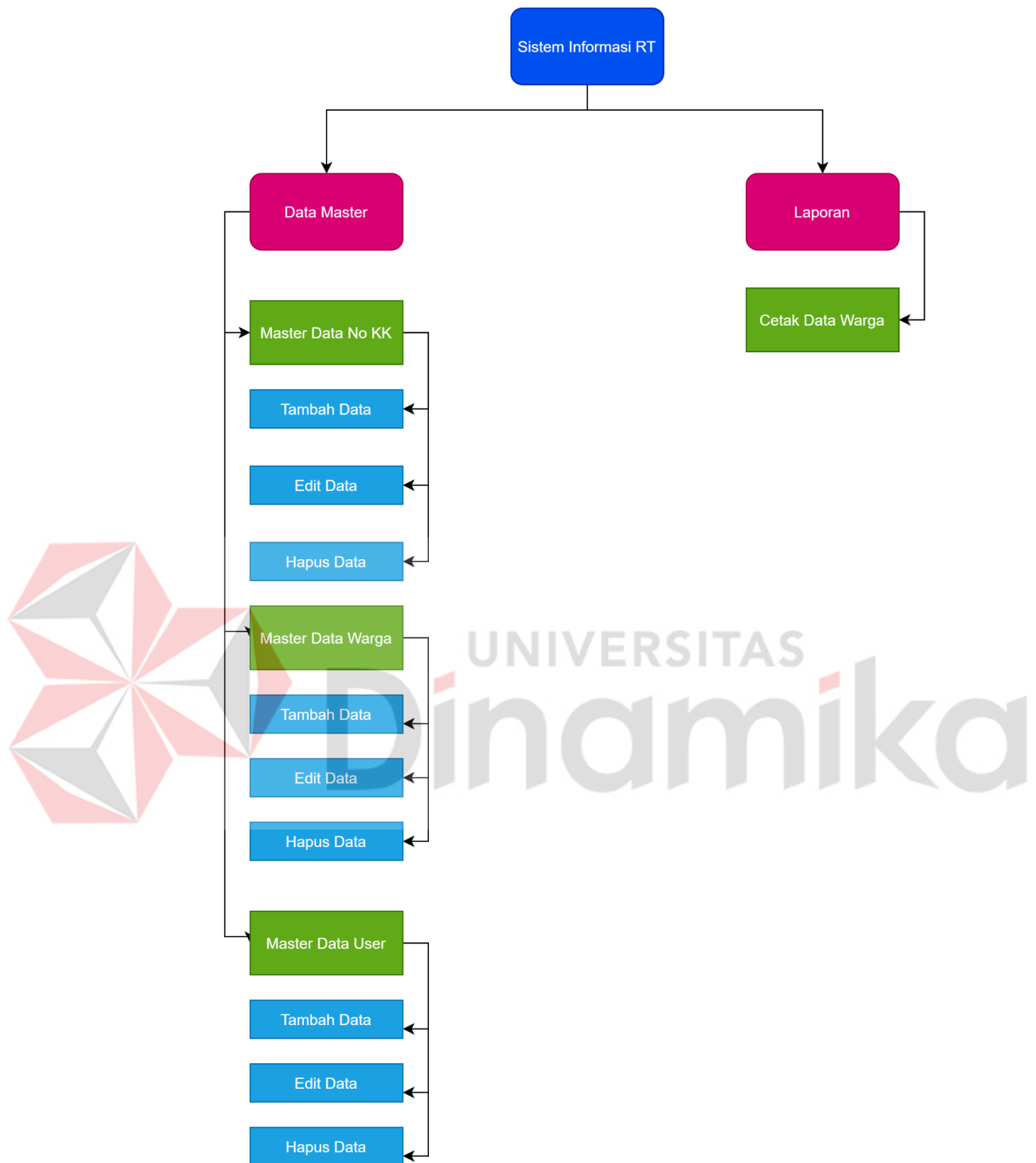
### i. System Flow Cetak Data Warga



Gambar 4.5 System Flow Cetak Data Warga

#### 4.3.2. Diagram Hierarchy Input Proses Output (HIPO)

Diagram Hierarchy Input Proses Output (HIPO) digunakan untuk menampilkan seluruh proses yang terdapat pada suatu aplikasi dengan terstruktur dan jelas. Berikut diagram HIPO dari Aplikasi Website Pendataan Warga Pada RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun.

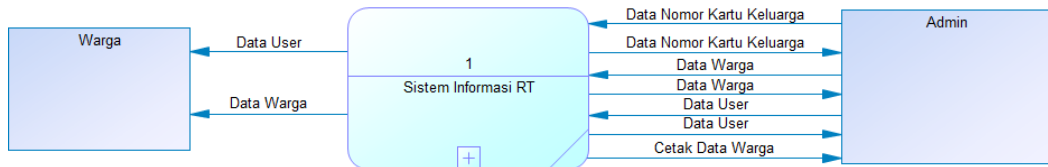


Gambar 4.6 Diagram Hierarchy Input Proses Output (HIPO)

#### 4.3.3. Context Diagram

Context Diagram adalah diagram yang menggambarkan bagaimana proses dokumentasi data. Context Diagram ini terdiri dari sebuah lingkaran

proses transformasi, data source, dan data destination yang mengirim maupun menerima data secara langsung dari proses transformasi. Berikut adalah diagram Context Diagram dari Aplikasi Website Pendataan Warga Pada RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun.

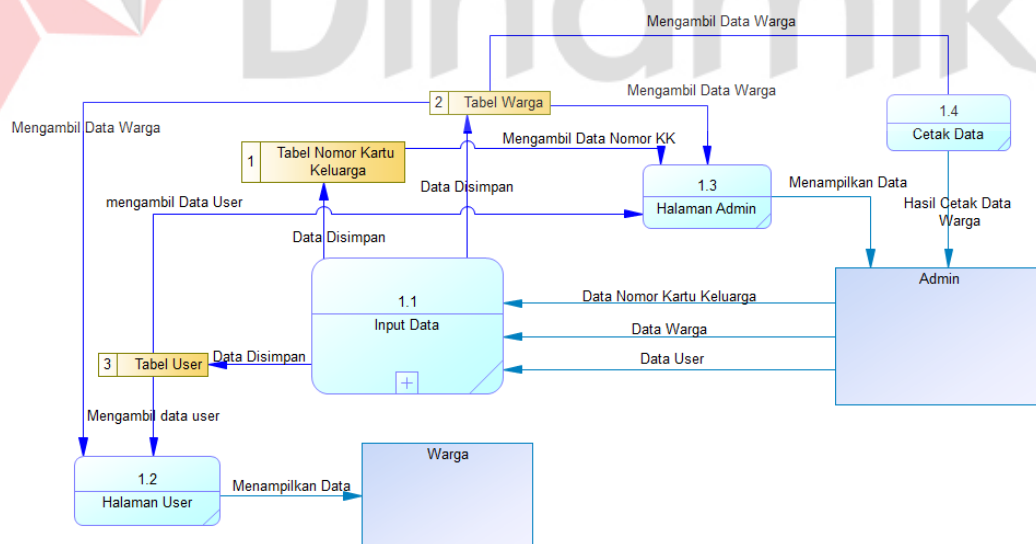


Gambar 4.7 Context Diagram

#### 4.3.4. Data Flow Diagram (DFD)

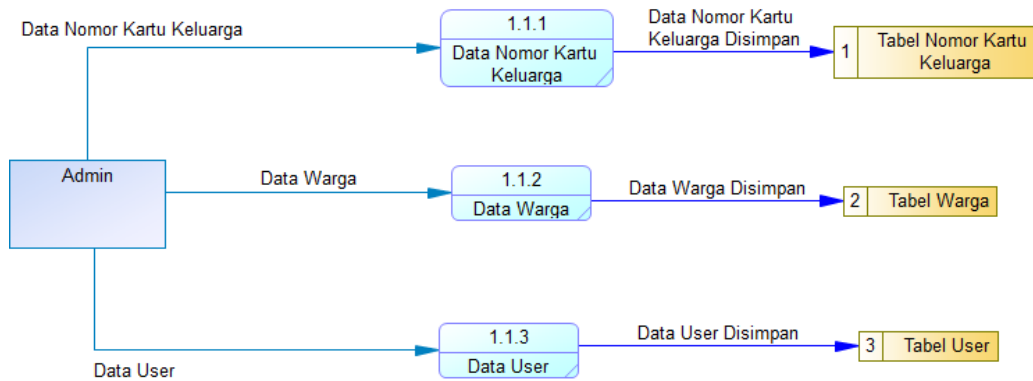
Data Flow Diagram adalah diagram yang menjelaskan tentang proses bisnis pada sistem yang akan dibangun, perbedaan dengan Context Diagram ialah Context Diagram hanya menjelaskan alur sistem secara umum sedangkan DFD menjelaskan alur sistem secara detail. Berikut DFD dari Aplikasi Website Pendataan Warga Pada RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun.

##### a. Data Flow Diagram Level 0



Gambar 4.8 Data Flow Diagram Level 0

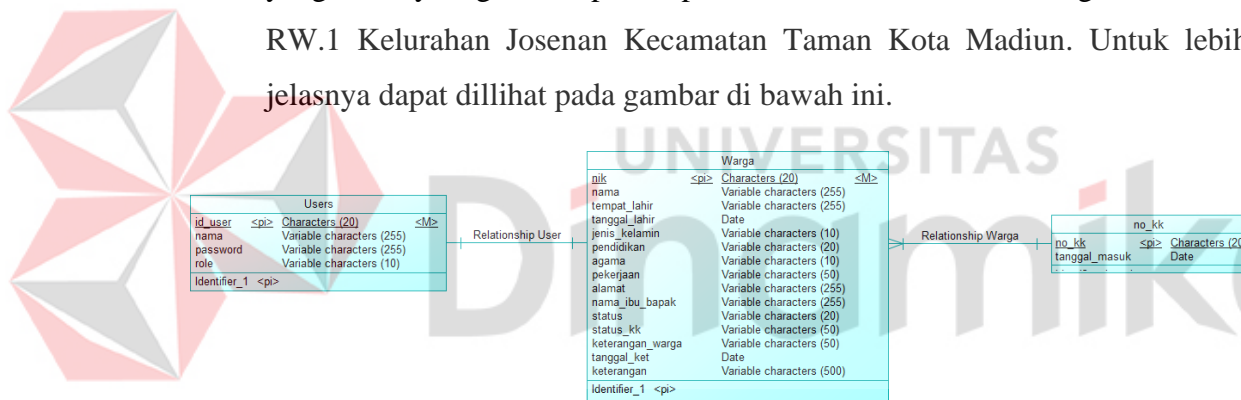
##### b. Data Flow Diagram Level 1 Input Data



Gambar 4.9 Data Flow Diagram Level 1 Input Data

#### 4.3.5. Conceptual Data Model (CDM)

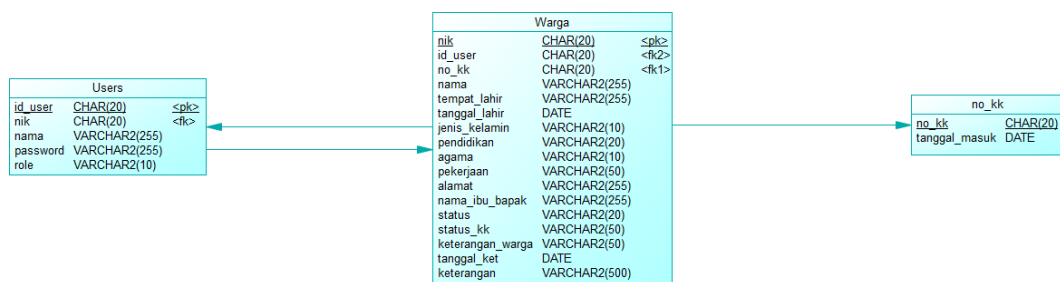
Conceptual Data Model menjelaskan tentang struktur data atau table yang nantinya digunakan pada Aplikasi Website Pendataan Warga Pada RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.10 Conceptual Data Model

#### 4.3.6. Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model ialah hasil dari Conceptual Data Model yang sudah di degenerate. Berikut Physical Data Model dari Aplikasi Website Pendataan Warga Pada RT.3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun.



Gambar 4.11 Physical Data Model

## 4.3.7. Struktur Data

Struktur Data nantinya yang akan digunakan untuk mengetahui detail table atau database yang akan digunakan pada aplikasi dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Berikut merupakan Struktur data yang sudah dirincikan dari Physical Data Model.

## a. Tabel No KK

Primary Key : no\_kk

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan Nomor Kartu Keluarga

Table 4.8 Tabel No KK

Field	Type	Length	Constrain
no_kk	Char	20	Primary Key
Tanggal_masuk	Date		

## b. Tabel Warga

Primary Key : nik

Foreign Key : no\_kk, id\_user

Fungsi : Menyimpan Data Warga

Table 4.9 Tabel Warga

Field	Type	Length	Constrain
nik	Char	20	Primary Key
nama	Varchar	255	
tempat_lahir	Varchar	255	
tanggal_lahir	Date		
jenis_kelamin	Varchar	10	
pendidikan	Varchar	20	
agama	Varchar	10	
pekerjaan	Varchar	50	
alamat	Varchar	255	

nama_ibu_bapak	Varchar	255	
Status	Varchar	20	
status_kk	Varchar	50	
keterangan_warga	Varchar	50	
Tanggal_ket	Date		
keterangan	Varchar	500	
no_kk	Char	20	Foreign Key
id_user	Char	20	Foreign Key

c. Tabel Users

Primay Key : id\_user

Foreign Key : nik

Fungsi : Menyimpan Data User dan SuperAdmin

Table 4.10 Tabel User

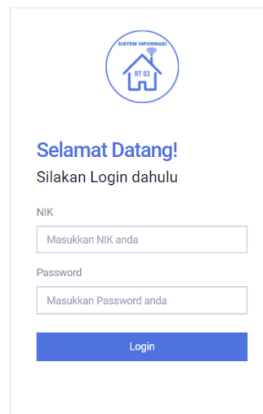
Field	Type	Length	Constrain
id_user	Char	20	Primary Key
nama	Varchar	255	
password	Varchar	255	
Role	Varchar	10	
nik	Char	20	Foreign Key

#### 4.4. Implementasi Sistem

##### 4.4.1. Implementasi Login

Halaman ini digunakan untuk mengakses Aplikasi Pencatatan Warga, sebelum masuk aplikasi user atau admin wajib mengisi NIK dan Password yang sudah terdaftar di database. Implementasi Login dapat di lihat pada gambar di bawah ini.

---



---

Gambar 4.12 Implementasi Login

#### 4.4.2. Implementasi Dashboard Warga

Pada Halaman ini adalah bagian awal dari dashboard dengan hak akses warga. Implementasi dashboard warga dapat dilihat pada gambar di bawah ini



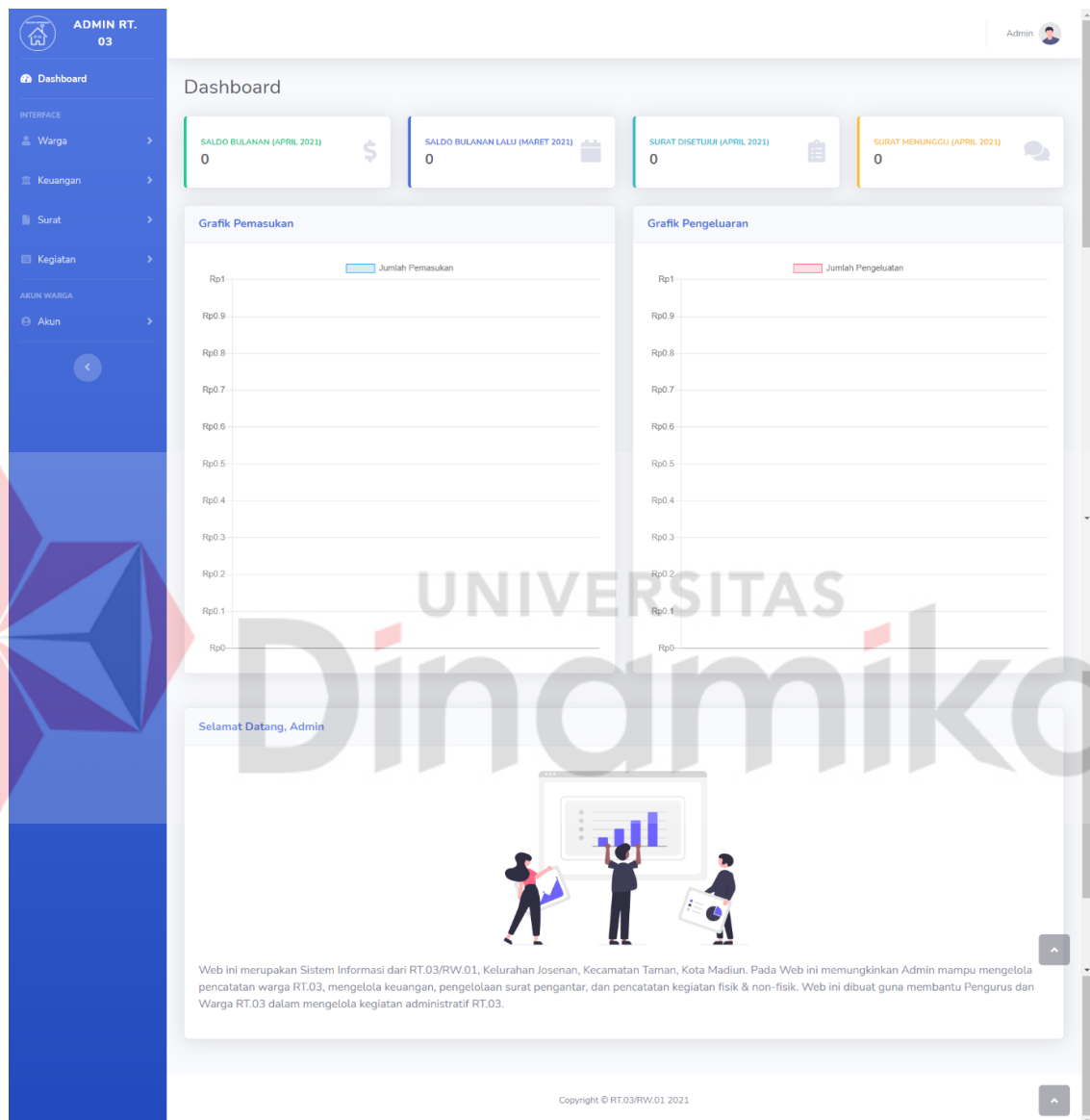
---

Gambar 4.13 Implementasi Dashboard Warga



#### 4.4.3. Implementasi Dashboard Admin

Pada halaman ini adalah bagian awal dari dashboard dengan hak akses Superadmin. Implementasi dashboard admin dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.14 Implementasi Dashboard Admin

#### 4.4.4. Implementasi Nomor Kartu Keluarga

Di halaman ini di bagian nomor KK admin bisa melihat data-data dari nomor kartu keluarga yang sudah terdaftar. Implementasi nomor kartu keluarga dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

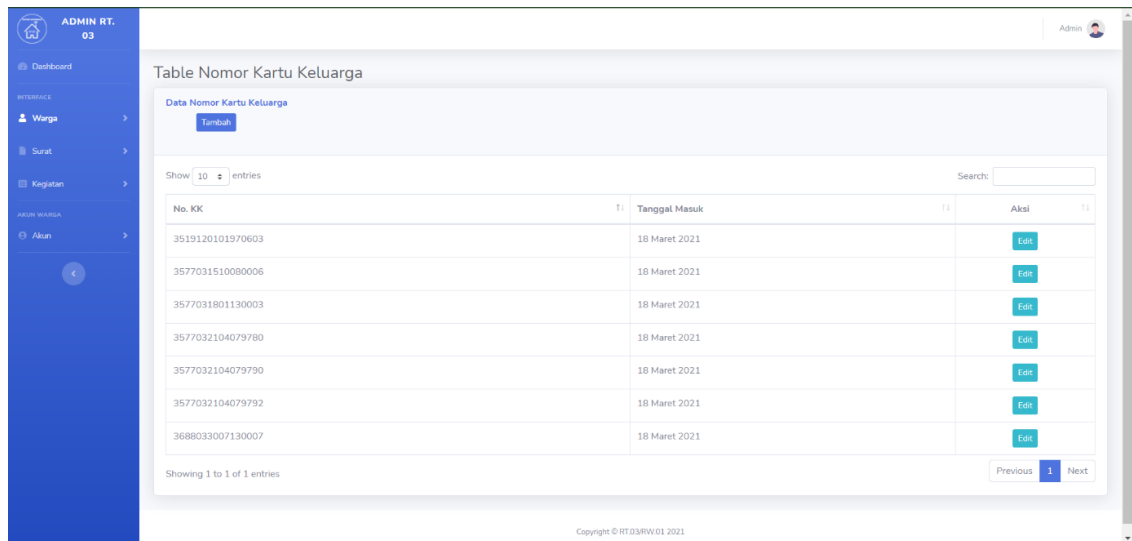


Table Nomor Kartu Keluarga

Data Nomor Kartu Keluarga

Tambah

Show 10 entries Search:

No. KK	Tanggal Masuk	Aksi
3519120101970603	18 Maret 2021	Edit
3577031510080006	18 Maret 2021	Edit
3577031801130003	18 Maret 2021	Edit
3577032104079780	18 Maret 2021	Edit
3577032104079790	18 Maret 2021	Edit
3577032104079792	18 Maret 2021	Edit
3688033007130007	18 Maret 2021	Edit

Showing 1 to 1 of 1 entries

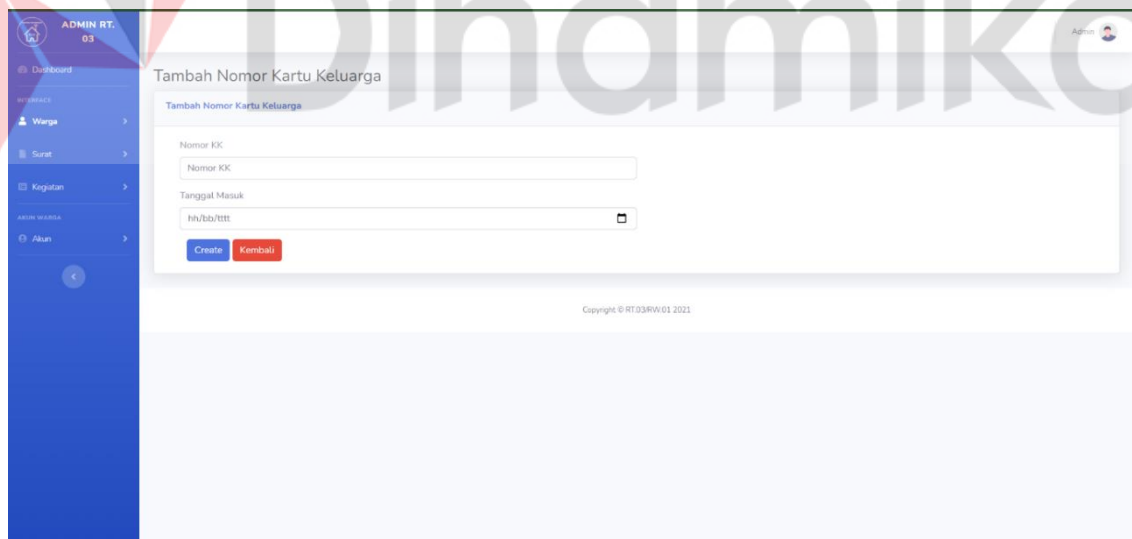
Previous 1 Next

Copyright © RT.03RW.01 2021

Gambar 4.15 Implementasi Nomor Kartu Keluarga

#### 4.4.5. Implementasi Tambah Data Kartu Keluarga

Pada halaman ini admin bisa menambah nomor kartu keluarga baru yang sudah terdaftar pada RT tersebut dengan mengklik tombol tambah pada halaman nomor kartu keluarga. Implementasi tambah data kartu keluarga bisa dilihat pada gambar di bawah ini.



Tambah Nomor Kartu Keluarga

Tambah Nomor Kartu Keluarga

Nomor KK

Nomor KK

Tanggal Masuk

hh/bb/tttt

Create Kembali

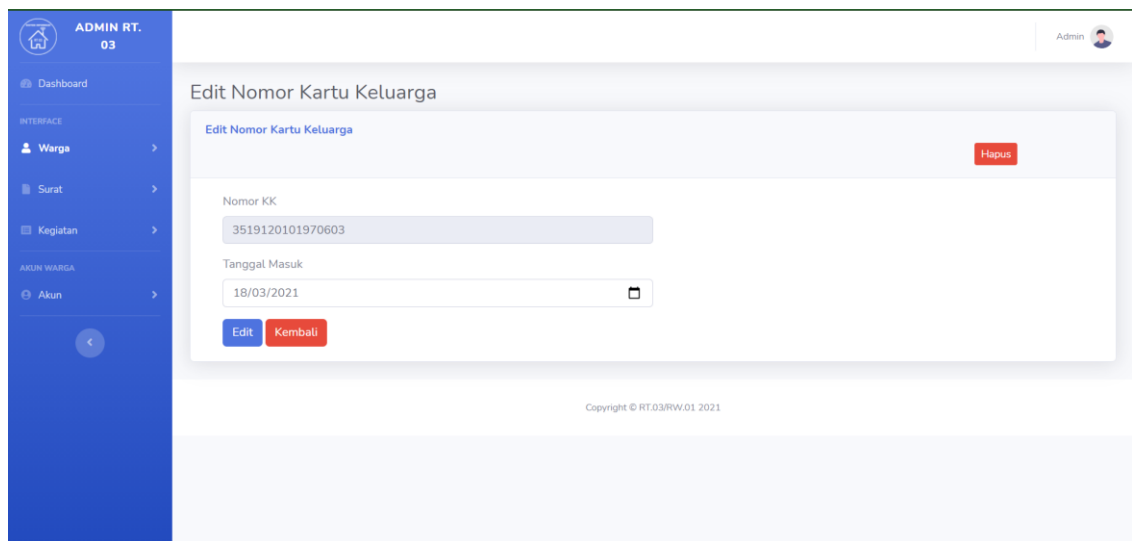
Copyright © RT.03RW.01 2021

Gambar 4.16 Implementasi Tambah Data Kartu Keluarga

#### 4.4.6. Implementasi Edit Data Kartu Keluarga

Pada halaman ini admin bisa mengedit data nomor kartu keluarga yang sudah terdaftar sebelumnya dengan cara mengklik edit pada data kartu keluarga di halaman nomor kartu keluarga yang bisa di edit hanya tanggal

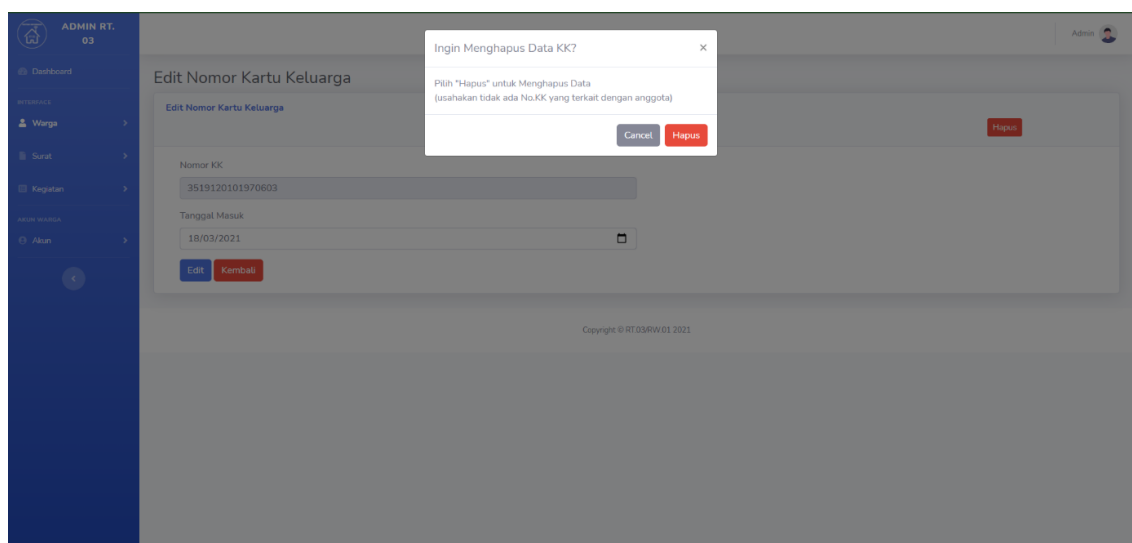
masuk nomor kartu keluarga tersebut saja. Implementasi edit data warga dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.17 Implementasi Edit Data Kartu Keluarga

#### 4.4.7. Implementasi Delete Data Kartu Keluarga

Pada halaman ini admin dapat menghapus nomor kartu keluarga apabila nomor tersebut sudah tidak terdaftar pada RT tersebut dengan mengklik edit pada halaman kartu keluarga selanjutnya mengklik tombol hapus maka akan muncul notifikasi konfirmasi menghapus data KK. Implementasi delete data kartu keluarga bisa dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.18 Implementasi Delete Data Kartu Keluarga

#### 4.4.8. Implementasi Data Warga

Di halaman ini di bagian warga admin bisa melihat data warga yang sudah terdaftar sebelumnya. Implementasi data warga bisa dilihat pada gambar di bawah ini.

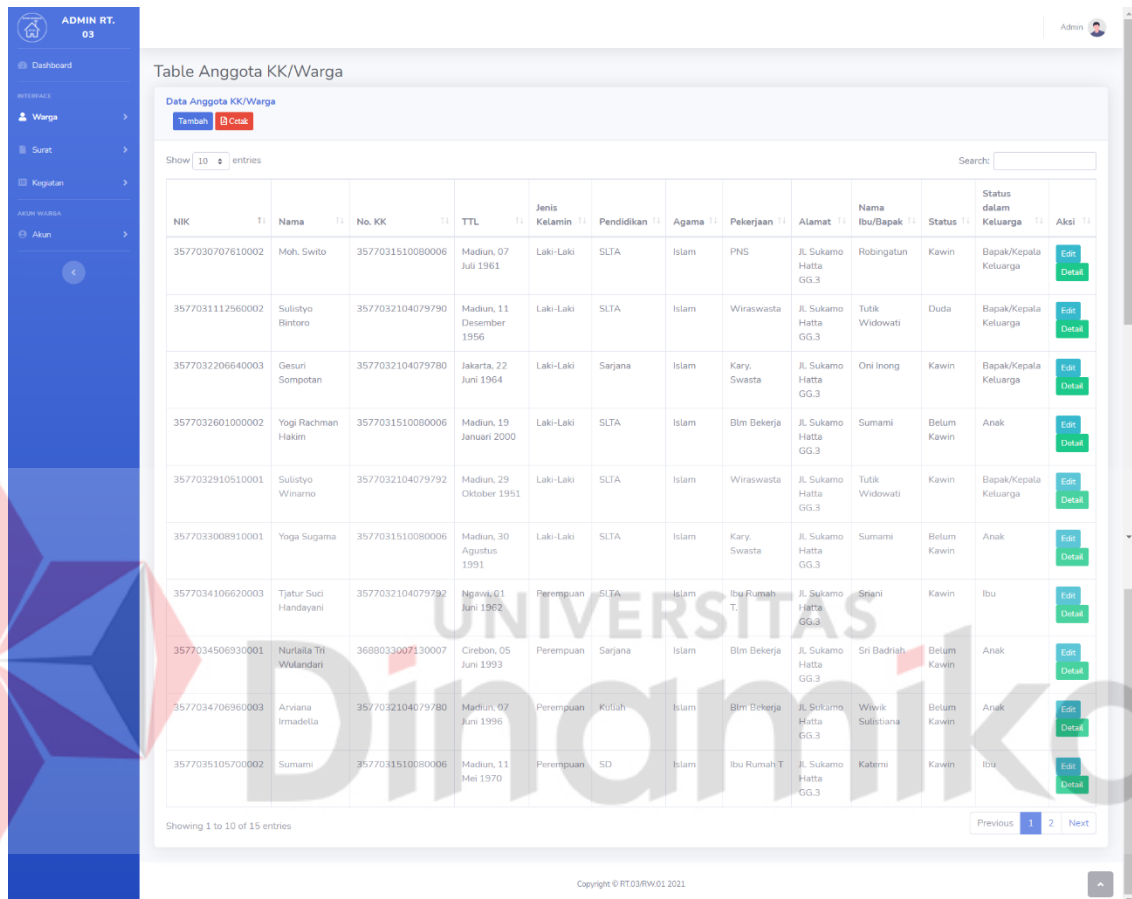


Table Anggota KK/Warga

Data Anggota KK/Warga

Tambah Cetak

Show 10 entries Search:

NIK	Nama	No. KK	TTL	Jenis Kelamin	Pendidikan	Agama	Pekerjaan	Alamat	Nama Ibu/Bapak	Status	Status dalam Keluarga	Aksi
3577030707610002	Moh. Swito	3577031510080006	Madun, 07 Juli 1961	Laki-Laki	SLTA	Islam	PNS	Jl. Sukamo Hatta GG.3	Robingatur	Kawin	Bapak/Kepala Keluarga	Edit Detail
3577031112560002	Sulistyo Bintoro	3577032104079790	Madun, 11 Desember 1956	Laki-Laki	SLTA	Islam	Wiraswasta	Jl. Sukamo Hatta GG.3	Tutik Widowati	Duda	Bapak/Kepala Keluarga	Edit Detail
3577032206640003	Gesuri Sompotan	3577032104079780	Jakarta, 22 Juni 1964	Laki-Laki	Sarjana	Islam	Kary. Swasta	Jl. Sukamo Hatta GG.3	Oni Inong	Kawin	Bapak/Kepala Keluarga	Edit Detail
3577032601000002	Yogi Rachman Hakim	3577031510080006	Madun, 19 Januari 2000	Laki-Laki	SLTA	Islam	Bim Bekerja	Jl. Sukamo Hatta GG.3	Sumami	Belum Kawin	Anak	Edit Detail
3577032910510001	Sulistyo Winarno	3577032104079792	Madun, 29 Oktober 1951	Laki-Laki	SLTA	Islam	Wiraswasta	Jl. Sukamo Hatta GG.3	Tutik Widowati	Kawin	Bapak/Kepala Keluarga	Edit Detail
3577033008910001	Yoga Sugama	3577031510080006	Madun, 30 Agustus 1991	Laki-Laki	SLTA	Islam	Kary. Swasta	Jl. Sukamo Hatta GG.3	Sumami	Belum Kawin	Anak	Edit Detail
3577034106620003	Tjatur Suci Handayani	3577032104079792	Ngawi, 01 Juni 1962	Perempuan	SLTA	Islam	Ibu Rumah T.	Jl. Sukamo Hatta GG.3	Sriani	Kawin	Ibu	Edit Detail
3577034506930001	Nurlaila Tri Wulandari	3688033007130007	Cirebon, 05 Juni 1993	Perempuan	Sarjana	Islam	Bim Bekerja	Jl. Sukamo Hatta GG.3	Sri Badriah	Belum Kawin	Anak	Edit Detail
3577034706960003	Arviana Irmadella	3577032104079780	Madun, 07 Juni 1996	Perempuan	Kuliah	Islam	Bim Bekerja	Jl. Sukamo Hatta GG.3	Wiwik Sulistiana	Belum Kawin	Anak	Edit Detail
3577035105700002	Sumami	3577031510080006	Madun, 11 Mei 1970	Perempuan	SD	Islam	Ibu Rumah T.	Jl. Sukamo Hatta GG.3	Katemi	Kawin	Ibu	Edit Detail

Showing 1 to 10 of 15 entries

Previous 1 2 Next

Copyright © RT.03/RW.01 2021

Gambar 4.19 Implementasi Data Warga

#### 4.4.9. Implementasi Tambah Data Warga

Pada halaman ini admin bisa menambahkan data warga baru yang terdaftar pada RT tersebut dengan cara mengeklik tambah pada halaman data warga data yang dapat di tambahkan yaitu No KK yang sudah terdaftar sebelumnya, NIK, Nama Lengkap, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Pendidikan, Agama, Pekerjaan, Alamat, Nama Ibu/Bapak, Status, dan Status dalam Keluarga. Implementasi tambah data warga bisa dilihat pada gambar di bawah ini.

The screenshot shows the 'Tambah Anggota Keluarga' form within the 'ADMIN RT. 03' dashboard. The form is titled 'Tambah Anggota Keluarga' and contains the following fields:

- No. KK: -- Pilih No.KK --
- NIK: NIK
- Nama Lengkap: Nama Lengkap
- Tempat Lahir: hh/bb/tttt
- Tanggal Lahir: hh/bb/tttt
- Jenis Kelamin: Laki-Laki
- Pendidikan: Pendidikan
- Agama: Islam
- Pekerjaan: Pekerjaan
- Alamat: Alamat
- Nama Ibu/Bapak: Nama Ibu/Bapak
- Status: Belum Kawin
- Status dalam Keluarga: Bapak/Kepala Keluarga
- Keterangan Warga: Warga Asli
- Tanggal Masuk/Pindah: hh/bb/tttt
- Keterangan: (Empty text area)

At the bottom of the form are two buttons: 'Create' (blue) and 'Kembali' (red). A large watermark 'UNIVERSITAS Dinamika' is overlaid on the form. The dashboard sidebar on the left includes links to Dashboard, Warga, Surat, Kegiatan, and Akun.

Gambar 4.20 Implementasi Tambah Data Warga

#### 4.4.10. Implementasi Detail Data Warga

Pada halaman ini admin bisa melihat data warga secara terperinci mulai dari Nama Lengkap, no. KK, No. NIK, Tempat Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Pendidikan, Agama, Pekerjaan, Alamat, Nama Ibu/Bapak, Status, Status Dalam Keluarga, Keterangan Warga, Tanggal Masuk/Keluar, dan Keterangan.

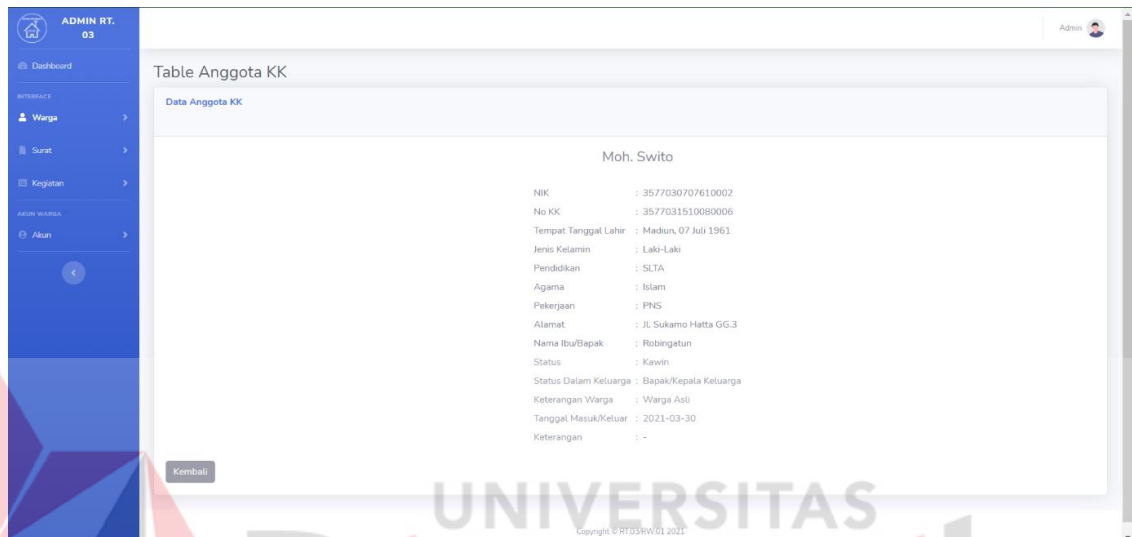


Table Anggota KK	
Data Anggota KK	
Moh. Swito	
NIK	: 3577030707610002
No KK	: 3577031510080006
Tempat Tanggal Lahir	: Madurejo, 07 Juli 1961
Jenis Kelamin	: Laki-Laki
Pendidikan	: SLTA
Agama	: Islam
Pekerjaan	: PNS
Alamat	: Jl. Sukarno Hatta GG.3
Nama Ibu/Bapak	: Robingatus
Status	: Kawin
Status Dalam Keluarga	: Bapak/Kepala Keluarga
Keterangan Warga	: Warga Asli
Tanggal Masuk/Keluar	: 2021-03-30
Keterangan	: -

Gambar 4.21 Implementasi Detail Data Warga

#### 4.4.11. Implementasi Data Warga Bukan RT 03

Di halaman ini di bagian warga admin bisa melihat data warga yang sudah pindah keluar dari RT 03 atau sudah bukan warga yang tinggal di RT 03. Implementasi data warga bukan RT 03 bisa dilihat pada gambar di bawah ini.

ADMIN RT. 03

Dashboard

Warga

Surat

Kegiatan

Akun

### Data Warga Bukan RT 03

Showing 1 to 2 of 2 entries

NIK	Nama	No. KK	TTL	Jenis Kelamin	Pendidikan	Agama	Pekerjaan	Alamat	Nama Ibu/Bapak	Status	Status dalam Keluarga	Aksi
3577030306430001	Aditya Rhenaldi	3519120101970603	Ngenjuk, 09 November 1987	Laki-Laki	Sarjana	Islam	Wiraswasta	Jl. Sukarno Hatta GG.3	Sutarni	Kawin	Bapak/Kepala Keluarga	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Detail</a>
3577034409530001	Ika Puspitasari	3519120101970603	Blitar, 20 Maret 1990	Perempuan	Sarjana	Islam	Ibu Rumah T.	Jl. Sukarno Hatta GG.3	Karmiah	Kawin	Ibu	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Detail</a>

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

Copyright © RT.03/RW.01 2021

Gambar 4.22 Implementasi Data Warga Bukan RT 03

#### 4.4.12. Implementasi Data Warga Meninggal

Di halaman ini di bagian warga admin bisa melihat data warga yang sudah meninggal pada RT 03 atau warga yang meninggal dan beralamatkan di RT 03. Implementasi data warga bukan RT 03 bisa dilihat pada gambar di bawah ini.

ADMIN RT. 03

Dashboard

Warga

Surat

Kegiatan

Akun

### Data Warga Meninggal

Showing 1 to 1 of 1 entries

NIK	Nama	No. KK	TTL	Jenis Kelamin	Pendidikan	Agama	Pekerjaan	Alamat	Nama Ibu/Bapak	Status	Status dalam Keluarga	Aksi
3577031606730001	Karno	3688033007130007	Ponorogo, 15 Mei 1950	Laki-Laki	Belum Tamam SD	Islam	Pensiun	Jl. Sukarno Hatta GG.3	Katemi	Kawin	Bapak/Kepala Keluarga	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Detail</a>

Showing 1 to 1 of 1 entries

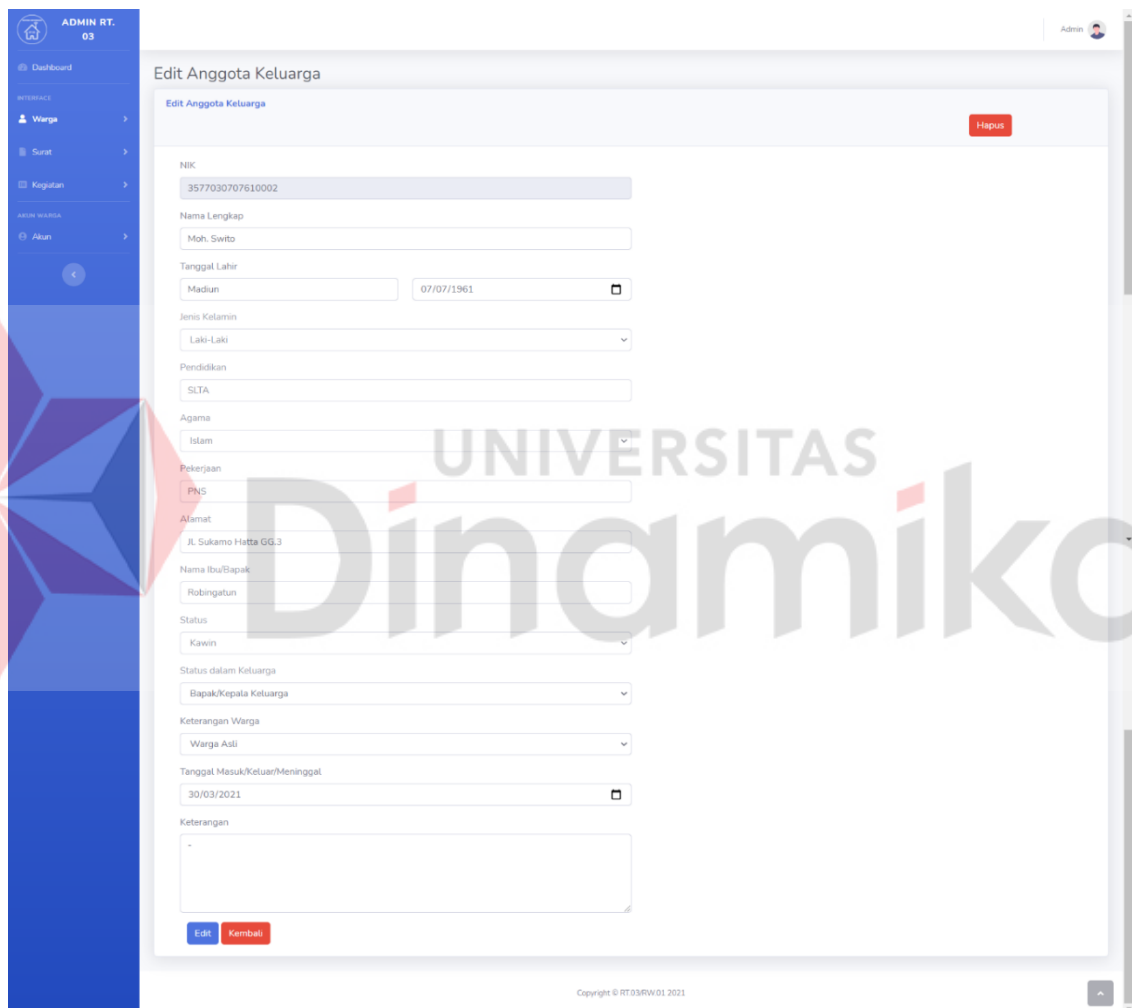
Previous 1 Next

Copyright © RT.03/RW.01 2021

Gambar 4.23 Implementasi Data Warga Meninggal

#### 4.4.13. Implementasi Edit Data Warga

Pada halaman ini admin bisa mengedit data warga yang sudah terdaftar sebelumnya dengan cara mengeklik edit pada data warga di halaman data warga yang bisa di edit adalah Nama Lengkap, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Pendidikan, Agama, Pekerjaan, Alamat, Nama Ibu/Bapak, Status, dan Status dalam Keluarga. Implementasi edit data warga dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



The screenshot shows a web application interface for editing family member data. The left sidebar contains navigation links: Dashboard, Warga, Surat, Kegiatan, and Akun. The main content area is titled 'Edit Anggota Keluarga' and contains a form with the following fields:

- NIK: 3577030707610002
- Nama Lengkap: Moh. Swito
- Tanggal Lahir: Madun, 07/07/1961
- Jenis Kelamin: Laki-Laki
- Pendidikan: SLTA
- Agama: Islam
- Pekerjaan: PNS
- Alamat: Jl. Sukarno Hatta GG.3
- Nama Ibu/Bapak: Robingatus
- Status: Kawin
- Status dalam Keluarga: Bapak/Kepala Keluarga
- Keterangan Warga: Warga Asli
- Tanggal Masuk/Keluar/Meninggal: 30/03/2021
- Keterangan: -

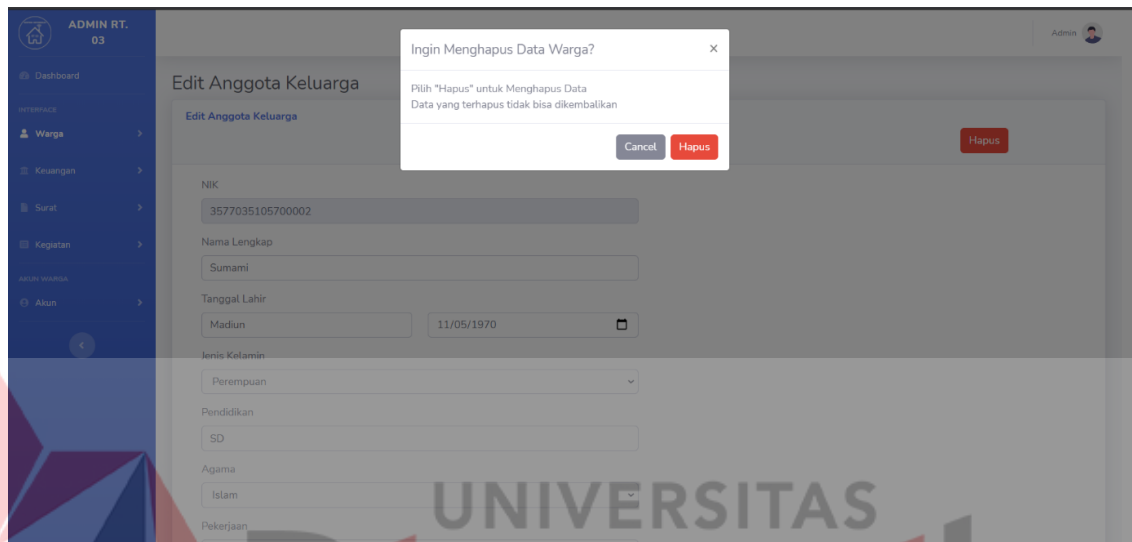
Buttons for 'Edit' and 'Kembali' are at the bottom left, and a 'Hapus' button is at the top right. A copyright notice 'Copyright © RT.03RW.01.2021' is at the bottom center.

Gambar 4.24 Implementasi Edit Data Warga



#### 4.4.14. Implementasi Hapus Data Warga

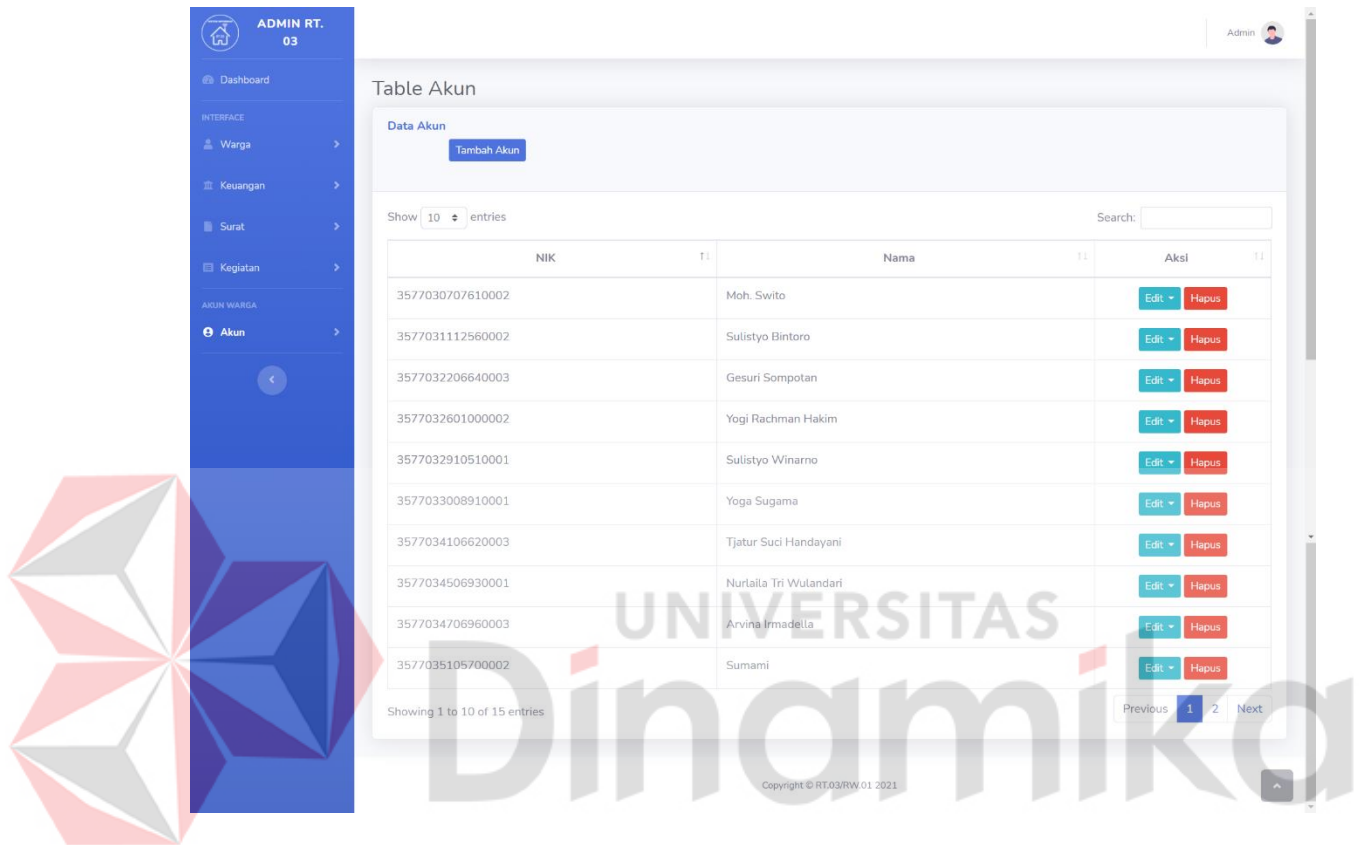
Pada halaman ini admin bisa mengedit data warga yang sudah terdaftar sebelumnya dengan cara mengeklik edit pada data warga di halaman warga selanjutnya klik tombol hapus maka akan muncul notifikasi konfirmasi hapus data warga. Implementasi hapus data warga dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.25 Implementasi Hapus Data Warga

#### 4.4.15. Implementasi Data User

Di halaman ini pada menu akun admin dapat melihat data user atau akun warga yang sudah terdaftar sebelumnya. Implementasi data user dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



ADMIN RT. 03

Dashboard

INTERFACE

Warga

Keuangan

Surat

Kegiatan

AKUN WARGA

➤ Akun

Admin

Table Akun

Data Akun

Tambah Akun

Show 10 entries

Search:

NIK	Nama	Aksi
3577030707610002	Moh. Swito	Edit Hapus
3577031112560002	Sulistyo Bintoro	Edit Hapus
3577032206640003	Gesuri Sompotan	Edit Hapus
3577032601000002	Yogi Rachman Hakim	Edit Hapus
3577032910510001	Sulistyo Winarno	Edit Hapus
3577033008910001	Yoga Sugama	Edit Hapus
3577034106620003	Tjatur Suci Handayani	Edit Hapus
3577034506930001	Nurlaila Tri Wulandari	Edit Hapus
3577034706960003	Arvina Irmadella	Edit Hapus
3577035105700002	Sumarni	Edit Hapus

Showing 1 to 10 of 15 entries

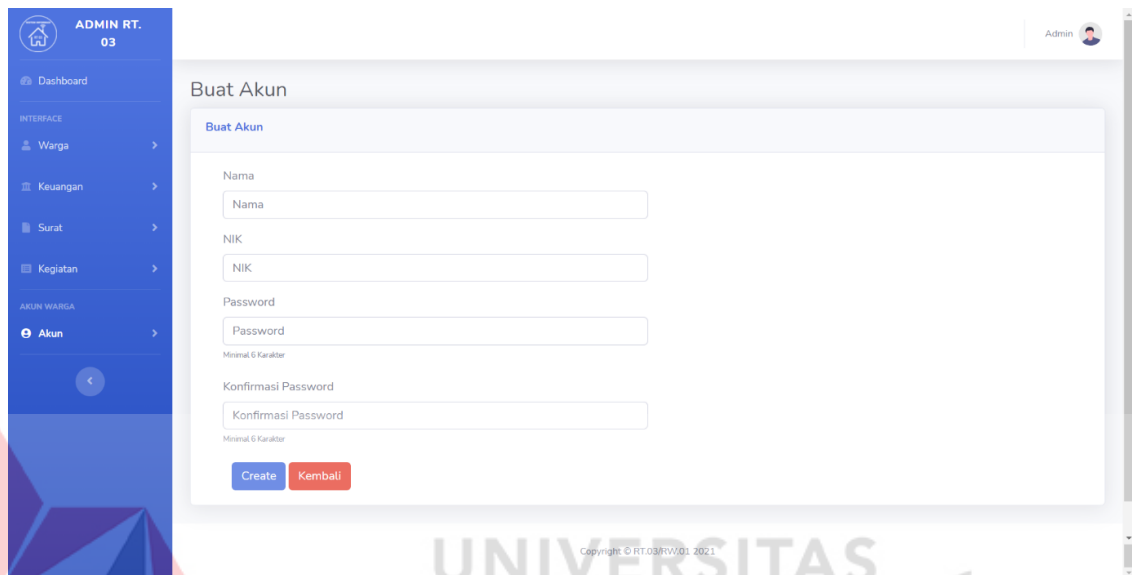
Previous 1 2 Next

Copyright © RT.03/RW.01 2021

Gambar 4.26 Implementasi Data User

#### 4.4.16. Implementasi Tambah Data User

Pada halaman ini admin dapat menambahkan user baru dengan cara mengeklik tambah pada halaman akun data yang perlu dimasukan adalah Nama, NIK, Password, dan konfirmasi Password. Implementasi tambah data user dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



ADMIN RT. 03

Dashboard

INTERFACE

Warga

Keuangan

Surat

Kegiatan

AKUN WARGA

Akun

Buat Akun

Buat Akun

Nama

NIK

Password

Konfirmasi Password

Minimal 6 Karakter

Minimal 6 Karakter

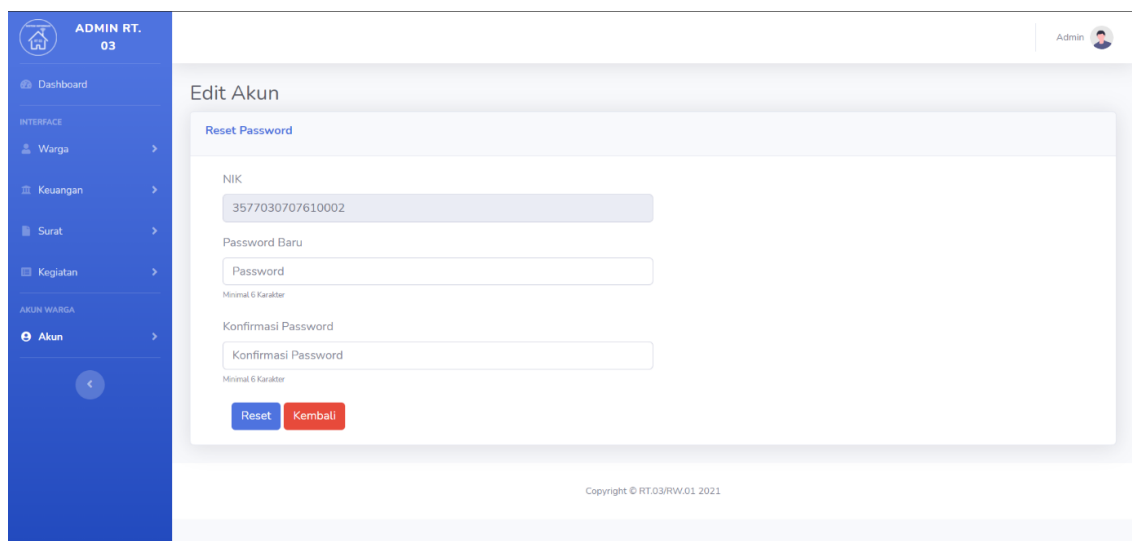
Create Kembali

Copyright © RT.03/RW.01 2021

Gambar 4.27 Implementasi Tambah Data User

#### 4.4.17. Implementasi Reset Password User

Pada halaman ini admin dapat mereset password user apabila ada user yang menginginkan password mereka dirubah. Implementasi reset password user dapat dilihat pada halaman di bawah ini.



ADMIN RT. 03

Dashboard

INTERFACE

Warga

Keuangan

Surat

Kegiatan

AKUN WARGA

Akun

Edit Akun

Reset Password

NIK

3577030707610002

Password Baru

Konfirmasi Password

Minimal 6 Karakter

Minimal 6 Karakter

Reset Kembali

Copyright © RT.03/RW.01 2021

Gambar 4.28 Implementasi Reset Password User

#### 4.4.18. Implementasi Edit Data User

Pada halaman ini admin dapat mengedit data user yang sudah terdaftar sebelumnya data yang bisa diedit adalah Nama user. Implementasi edit data user dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Gambar 4.29 Implementasi Edit Data User

#### 4.4.19. Implementasi Hapus Data User

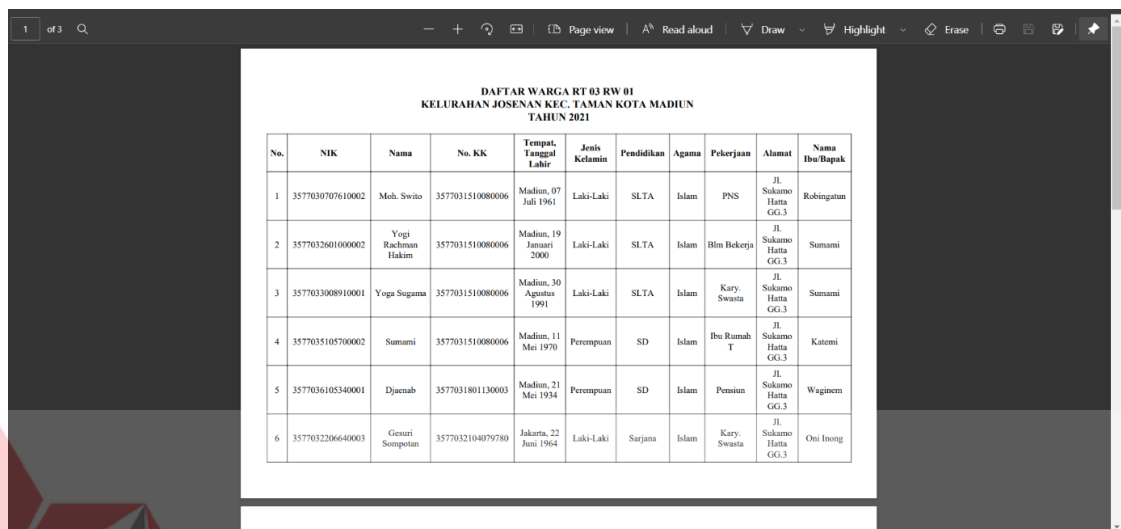
Pada halaman ini admin dapat menghapus data user yang sudah tidak diperlukan dengan mengeklik hapus pada halaman akun nantinya akan muncul konfirmasi untuk menghapus akun. Implementasi hapus data user dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

NIK	Nama	Aksi
3577030707610002	Moh. Swito	Edit Hapus
3577031112560002	Sulistyo Bintoro	Edit Hapus
3577032206640003	Gesuri Sompotan	Edit Hapus
3577032601000002	Yogi Rachman Hakim	Edit Hapus
3577032910510001	Sulistyo Winarno	Edit Hapus
3577033008910001	Yoga Sugama	Edit Hapus

Gambar 4.30 Implementasi Hapus Data User

#### 4.4.20. Implementasi Cetak Data Warga

Pada halaman warga apabila admin mengeklik tombol cetak maka data warga akan otomatis dicetak melalui format PDF. Implementasi halaman cetak data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



No.	NIK	Nama	No. KK	Tempat, Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Pendidikan	Agama	Pekerjaan	Alamat	Nama Ibu/Bapak
1	3577030707610002	Moh. Swito	3577031510080006	Madun, 07 Juli 1961	Laki-Laki	SLTA	Islam	PNS	Jl. Sukarno Hata GG.3	Robingstun
2	3577032601000002	Yogi Rachman Hakim	3577031510080006	Madun, 19 Januari 2000	Laki-Laki	SLTA	Islam	Bim Bekerja	Jl. Sukarno Hata GG.3	Sumami
3	3577033008910001	Yoga Sugama	3577031510080006	Madun, 30 Agustus 1991	Laki-Laki	SLTA	Islam	Kary. Swasta	Jl. Sukarno Hata GG.3	Sumami
4	3577035105700002	Sumami	3577031510080006	Madun, 11 Mei 1970	Perempuan	SD	Islam	Ibu Rumah T	Jl. Sukarno Hata GG.3	Katemi
5	3577036105340001	Djanab	3577031801130003	Madun, 21 Mei 1934	Perempuan	SD	Islam	Pensiun	Jl. Sukarno Hata GG.3	Waginem
6	3577032206640003	Geuri Sempotan	3577032104079780	Jakarta, 22 Juni 1964	Laki-Laki	Sarjana	Islam	Kary. Swasta	Jl. Sukarno Hata GG.3	Osi Inong

Gambar 4.31 Implementasi Cetak Data Warga

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Pada hasil Kerja Praktik yang dilakukan di RT. 3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun dapat diambil beberapa kesimpulan pada aplikasi Website Pendataan Warga adalah sebagai berikut :

1. Implementasi dari sistem ini dapat membantu Ketua RT untuk mengetahui jumlah warga yang terdaftar dalam RT tersebut.
2. Aplikasi website pendataan warga dapat membantu mempermudah dalam pencarian data warga pada RT tersebut

#### **5.2 Saran**

Aplikasi Website Pendataan Warga RT. 3 RW.1 Kelurahan Josenan Kecamatan Taman Kota Madiun terdapat beberapa kekurangan yang disadari oleh penulis. Penulis memiliki saran dalam pengembangan sistem untuk kedepannya meliputi :

1. Penambahan fitur dalam melihat password user dalam admin sehingga ketika ada warga yang lupa terhadap password usernya tidak perlu mengganti password baru.

## DAFTAR PUSTAKA

- Bekti, H. B. (2015). *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CS5 dan JQuery*. Yogyakarta: C.V. Andi Offset.
- Hakim, R., & Sutarto. (2009). *Mastering Java (Konsep Pemrograman Java dan penerapannya untuk membuat software aplikasi)*. Jakarta: PT. Elex Media Kopitondo.
- Nugroho, B. (2013). *Dasar Pemrograman Web PHP - MySQL*. Yogyakarta: Gava Media.
- Perkembangan Website, S. D. (2019, Juli 14). *Sejarah Dan Perkembangan Website*. Retrieved from dimbleweb: <https://dimpleweb.com/blog/read/sejarah-dan-perkembangan-website/124#:~:text=Website%20pertama%20kali%20ditemukan%20oleh,peneliti%20di%20tempat%20mereka%20bekerja>.
- Pressman, R. S. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak - buku satu Pendekatan Praktis (Edisi 7)*. Yogyakarta: C.V. Andi Offset.
- Susanto, A. (2008). *Sistem Informasi Akutansi Struktur Pengendalian Resiko Pengembangan Edisi Perdana*. Bandung: Lingga Jaya.



UNIVERSITAS  
**Dinamika**