



**RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB PADA CV
SARANA PELANA INFORMATIKA**

LAPORAN KERJA PRAKTIK



Oleh:

YUSRIL RAHARDIAN

18410100133

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2021

**RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB PADA CV
SARANA PELANA INFORMATIKA**

LAPORAN KERJA PRAKTIK

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Tugas Akhir



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

Nama : Yusril Rahardian
NIM : 18410100133
Program : S1 (Strata Satu)
Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2021

LEMBAR MOTTO



UNIVERSITAS
***“Jika kau memimpikan akhir yang indah, maka
hiduplah seindah mungkin sampai akhir”***
Dinamika

LEMBAR PERSEMBAHAN



Kupersembahkan kepada teman-teman dan Orang Tua tercinta yang telah ikut membantu laporan ini.

Terima Kasih

LEMBAR PENGESAHAN
RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB
PADA CV SARANA PELANA INFORMATIKA

Laporan Kerja Praktik oleh

YUSRIL RAHARDIAN

NIM: 18410100133

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui

Surabaya, 05 Juli 2021



UNIVERSITAS

Disetujui:

Pembimbing

Digitally signed by
Ayouvi Poerna
Wardhanie
Date: 2021.07.09
10:34:04 +07'00'

Ayouvi Poerna Wardhanie, S.M.B., M.M
NIDN. 0721068904

Penyelia

Alen Wahyu Hidayat, S.T

Mengetahui,
Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digitally signed by Anjik
Sukmaaji
Date: 2021.07.09 10:43:49
+07'00'
Adobe Acrobat Reader
version: 2021.005.20048

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0731057301

SURAT PERNYATAAN

PERSETUJUAN PUBLIKASI & KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

nama : Yusril Rahardian

NIM : 18410100133

program Studi : S1 Sistem Informasi

fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika

jenis karya : Laporan Kerja Praktik

judul karya : **RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB
PADA CV SARANA PELANA INFORMATIKA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi, dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusif Royalti Free Right*) atas seluruh isi/sebagai karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar keserjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 05 Juli 2021

Yang menyatakan



Yusril Rahardian
NIM: 18410100133

ABSTRAK

CV. Sarana Pelana Informatika merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang SI/IT, yang juga bisa disebut sebagai *Software House*. CV. Sarana Pelana Informatika sudah memiliki *website Company Profile*, karena perusahaan membutuhkan *website* yang bisa menciptakan hubungan dengan pelanggan, memperkuat *branding*, dan memberikan gambaran umum perusahaan kepada pelanggan, namun karena *website* tersebut sudah tidak diurus selama lima (5) tahun dan sudah terjadi banyak perubahan dalam layanan dan portofolio, membuat *website* tersebut menjadi kurang menarik dalam segi tampilan, *maintenance*, dan juga konten.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka solusi yang dihasilkan adalah dengan membuat aplikasi *Company Profile* berbasis *website* yang menyediakan fitur dan informasi, yaitu fitur untuk mengirim *email* pada *front end* kemudian fitur *captcha* pada *email* dan juga *login* pada *back end*, sedangkan informasi yang diberikan berupa visi, misi perusahaan, layanan, portofolio, dan kontak perusahaan berupa *email*, nomor telepon, dan alamat.

Kata Kunci: *Website, Company Profile, Rancang Bangun*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan YME atas segala nikmat yang diberikan sehingga penulis dapat melaksanakan kerja praktik dan menyelesaikan pembuatan laporan dari kerja praktik ini. Laporan Kerja Praktik dengan judul “Rancang Bangun *Company Profile* Berbasis *Website* Pada CV Sarana Pelana Informatika”. Laporan Kerja Praktik ini disusun sebagai pelengkap Kerja Praktik yang telah dilaksanakan kurang lebih 1 bulan di CV Sarana Pelana Informatika

Dalam usaha menyelesaikan Laporan Kerja Praktik, penulis mendapatkan bantuan dari berbagai pihak yang telah memberikan masukan-masukan. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Tuhan YME atas segala berkat dan rahmat yang telah diberikan
2. Orang tua serta keluarga yang telah mendoakan dan memberi dukungan selama proses penyusunan Laporan Kerja Praktik.
3. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Dinamika serta Ibu Ayouvi Poerna Wardhanie, S.M.B., M.M. selaku dosen pembimbing dalam kegiatan kerja praktik yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan kerja praktik.
4. Bapak Alen Wahyu Hidayat selaku Project Manager Sarana Pelana Informatika yang telah memberikan dukungan serta kesempatan dalam melakukan kerja praktik kepada penulis.
5. Teman seperjuangan yang telah memberi dukungan hingga tersusunnya laporan ini.

Dalam menyusun Laporan Kerja Praktik ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang terdapat di dalam laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran agar Laporan Kerja Praktik ini bisa lebih baik lagi untuk kedepannya dan dapat bermanfaat untuk semua orang.

Surabaya, 9 Juni 2021

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1 Profil Perusahaan.....	5
2.2 Sejarah Singkat Perusahaan Sarana Pelana Informatika	5
2.3 Visi dan Misi Sarana Pelana Informatika.....	6
2.4 Logo Perusahaan	6
2.5 Lokasi Sarana Pelana Informatika.....	6
BAB III TINJAUAN PUSTAKA	9

3.1	Sistem Informasi.....	9
3.2	<i>Company Profile</i>	9
3.3	<i>Website</i>	11
3.4	PHP.....	11
3.5	Database	12
3.6	MySQL.....	12
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN		14
4.1	Analisa Sistem.....	14
4.1.1	Kebutuhan Sistem	15
4.1.2	Kebutuhan Fungsional	16
4.1.3	Kebutuhan Nonfungsional	17
4.1.4	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	18
4.1.5	Kebutuhan Perangkat Keras	18
4.1.6	IPO Diagram	19
4.2	Perancangan Sistem.....	23
4.2.1	Context Diagram	23
4.2.2	DFD (Data Flow Diagram)	24
4.2.3	Struktur Tabel.....	25
4.3	Pengimplementasian Sistem.....	26
4.3.1	Tampilan Lama <i>Home</i>	26
4.3.2	Tampilan Lama <i>About Us</i>	27

4.3.3	Tampilan Lama <i>Service</i>	28
4.3.4	Tampilan Lama Portofolio	29
4.3.5	Tampilan Lama <i>Contact</i>	30
4.3.6	Tampilan Baru <i>Home</i>	31
4.3.7	Tampilan Baru <i>About Us</i>	31
4.3.8	Tampilan Baru <i>Service</i>	33
4.3.9	Tampilan Baru Portofolio	34
4.3.10	Tampilan Baru <i>Contact Us</i>	35
4.3.11	Tampilan <i>Login</i>	36
4.3.12	Tampilan <i>Home Admin</i>	37
4.3.13	Tampilan CRUD <i>Slider</i>	39
4.3.14	Tampilan CRUD <i>About Us</i>	39
4.3.15	Tampilan CRUD <i>Highlight</i>	40
4.3.16	Tampilan CRUD <i>Service</i>	41
4.3.17	Tampilan CRUD Portofolio	41
BAB V PENUTUP.....		43
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran	43
DAFTAR PUSTAKA		45
LAMPIRAN		46

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 <i>User Story</i>	15
Tabel 2 Kebutuhan Fungsional	46
Tabel 3 Fungsi <i>Login</i>	47
Tabel 4 Fungsi Pengelolaan <i>Slider</i>	47
Tabel 5 Fungsi Pengelolaan <i>About Us</i>	48
Tabel 6 Fungsi Pengelolaan <i>Highlight</i>	48
Tabel 7 Fungsi Pengelolaan <i>Service</i>	49
Tabel 8 Fungsi Pengelolaan Portofolio	49
Tabel 9 Fungsi Melihat Informasi <i>Website</i>	50
Tabel 10 Fungsi Melihat Detail Portofolio	50
Tabel 11 Fungsi Mengirim <i>Email</i>	51
Tabel 12 Contoh Non Fungsional Sistem Keamanan	51
Tabel 13 Struktur Tabel <i>User</i>	51
Tabel 14 Struktur Tabel <i>Slider</i>	51
Tabel 15 Struktur Tabel <i>About Us</i>	52
Tabel 16 Struktur Tabel <i>Highlight</i>	52
Tabel 17 Struktur Tabel <i>Highlight</i>	52
Tabel 18 Struktur Tabel Portofolio	52

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 Logo Perusahaan	6
Gambar 2 Peta lokasi perusahaan	7
Gambar 3 Lokasi perusahaan	7
Gambar 4 Kantor CV Sarana Pelana Informatika.....	8
Gambar 5 IPO Diagram	19
Gambar 6 Context Diagram	24
Gambar 7 DFD <i>Website</i> CV Sarana Pelana Informatika	24
Gambar 8 Tampilan Lama <i>Home</i>	26
Gambar 9 Tampilan Lama <i>Home 2</i>	27
Gambar 10 Tampilan Lama <i>About Us</i>	27
Gambar 11 Tampilan Lama <i>Service</i>	28
Gambar 12 Tampilan Lama <i>Service 2</i>	28
Gambar 13 Tampilan Lama <i>Service 3</i>	29
Gambar 14 Tampilan Lama Portofolio	29
Gambar 15 Tampilan Lama <i>Contact</i>	30
Gambar 16 Tampilan Baru <i>Home</i>	31
Gambar 17 Tampilan Baru <i>About Us</i>	32
Gambar 18 Tampilan <i>Highlight</i>	32
Gambar 19 Tampilan Baru <i>Service</i>	33
Gambar 20 Tampilan Baru <i>Service 2</i>	33
Gambar 21 Tampilan Baru Portofolio.....	34
Gambar 22 Tampilan Baru Detail Portofolio	35

Gambar 23 Tampilan Baru <i>Contact Us</i>	35
Gambar 24 Tampilan Baru <i>Send Message</i>	36
Gambar 25 Tampilan <i>login back-end</i>	37
Gambar 26 <i>Login</i> Gagal	37
Gambar 27 Tampilan <i>Home Admin</i>	38
Gambar 28 Tampilan <i>Minimize Nav Bar Back-End</i>	38
Gambar 29 Tampilan CRUD <i>Slider</i>	39
Gambar 30 Tampilan CRUD <i>About Us</i>	40
Gambar 31 Tampilan CRUD <i>Highlight</i>	40
Gambar 32 Tampilan CRUD <i>Service</i>	41
Gambar 33 Tampilan CRUD Portofolio	42
Gambar 34 Tampilan CRUD Portofolio 2	42



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Daftar Tabel.....	46
Lampiran 2 Surat Balasan Kerja Praktik Perusahaan	54
Lampiran 3 Form Kerja Praktik 5 Hal 1	55
Lampiran 4 Form Kerja Praktik 5 Hal 2	56
Lampiran 5 Form Kerja Praktik 6	57
Lampiran 6 Form Kerja Praktik 7	58
Lampiran 7 Form Bimbingan Dosen	59
Lampiran 8 Biodata Penulis	60



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Website merupakan salah satu media yang mempromosikan atau menyebarluaskan informasi melalui internet karena dinilai sangat efektif dari segi promosi. Jika *website* didesain semenarik mungkin dan sesuai dengan citra perusahaan, maka konsumen/distributor akan lebih tertarik untuk melihat dan membeli produk/jasa yang ditawarkan. *Company profile* memiliki peranan cukup penting bagi sebuah perusahaan yang melakukan pelayanan karena dapat mempresentasikan visi, misi dan profil perusahaan (Rini, 2017). Selain itu manfaat lain dari *company profile* adalah dapat mempersingkat pertemuan sehingga klien tidak perlu bertanya secara detail tentang profil, visi, dan misi perusahaan secara langsung.

CV. Sarana Pelana Informatika merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang SI/IT, yang memberikan jasa pelayanan SI dan TI biasanya juga bisa disebut sebagai *Software House*, pentingnya peranan tersebut tercermin pada semakin meningkatnya SI/TI yang diimplementasikan pada setiap bidang saat ini. CV. Sarana Pelana Informatika berlokasi di Jl. Lusi No.3, Keputran, Kec. Tegalsari, Kota SBY. Jasa yang disediakan adalah *IT Consultant, Software Engineer, Hardware Engineer, Network Engineer, Networking Analysis and Maintenance, Hardware Procurement, Computer Rental, IT Maintenance and Service*, dan *General Trading*. CV Sarana Pelana Informatika memiliki delapan (8) staff yang terdiri atas lima (5) Tenaga Ahli, satu (1) Staff Teknik, dan dua (2) Staff

Administrasi. Nantinya setelah *website* ini selesai dibuat, orang yang menjalankan dan merawat *website* adalah Staff Administrasi.

Pada awalnya CV. Sarana Pelana Informatika sudah memiliki *website Company Profile*, namun karena *website* tersebut sudah tidak diurus selama lima (5) tahun dan sudah terjadi banyak perubahan dalam layanan dan portofolio, maka CV Sarana Pelana Informatika memutuskan untuk merombak dan membuat *website Company Profile* dari awal. Selain itu, perusahaan juga membutuhkan *website* yang bisa menciptakan hubungan dengan pelanggan, memperkuat *branding*, dan memberikan gambaran umum perusahaan kepada pelanggan yang dimana pada *website Company Profile* yang lama masih terbilang kurang. Selain itu fitur dan informasi yang akan diberikan adalah fitur untuk mengirim *email* pada *front end* kemudian fitur *captcha* pada *email* dan juga log in pada *back end*, sedangkan informasi yang diberikan berupa visi, misi perusahaan, layanan, portofolio, dan kontak perusahaan berupa *email*, nomor telepon, dan alamat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis akan merumuskan masalah yaitu Bagaimana merancang bangun *website Company Profile* pada CV Sarana Pelana Informatika?.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dibahas di dalam Kerja Praktik ini antara lain:

1. Tidak digunakan *framework* (Laravel, Code Igniter, dan sebagainya) dalam pembuatan *website Company Profile*, namun digunakan html, php, dan Xampp (*Native*).
2. *Tool's* yang digunakan adalah Sublime (*Text Editor*), Xampp, dan MySQL (*Database*), Chrome.
3. Tidak ada fitur dua bahasa (hanya Bahasa Indonesia) dalam *website*.
4. Fitur yang bersifat dinamis pada *website* hanya gambar *slider (carousel)*, isi *about us*, isi *highlight*, isi layanan, dan isi portofolio.
5. *Database* tidak memiliki relasi karena pada database *company profile* tidak berelasi satu sama lain.

1.4 Tujuan

Tujuan dari Kerja Praktik ini adalah membuat *Company Profile* berbasis web agar dapat menciptakan hubungan dengan pelanggan, memperkuat branding, dan memberikan gambaran umum perusahaan kepada pelanggan.

1.5 Manfaat

Manfaat dari Kerja Praktik ini sangat banyak. Manfaat yang diperoleh adalah sebagai berikut:

- a. Mendalami bahasa pemrograman php, html, dan css.
- b. Dapat menerapkan sekaligus mengembangkan ilmu yang dipelajari selama kerja praktik di CV Sarana Pelana Informatika
- c. Menambah Pengalaman kerja di bidang pembuatan *website*
- d. Membentuk sikap kerja professional terhadap individu
- e. Menambah wawasan dan ilmu pengetahuan
- f. Mempererat hubungan antara industri dan perguruan tinggi

- g. Instansi/perusahaan mendapat bantuan tenaga dari mahasiswa-mahasiswa yang melakukan Kerja Praktik
- h. Mengaplikasikan keilmuan programing di kampus ke kerja lapangan
- i. Kerja Praktik dapat dijadikan sebagai alat promosi keberadaan Akademik di tengah-tengah dunia kerja
- j. Perguruan tinggi yang akan lebih dikenal di dunia industri



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Profil Perusahaan

Tempat : Sarana Pelana Informatika

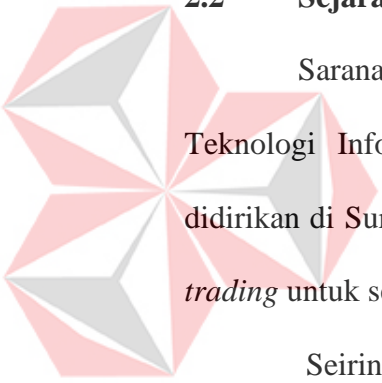
Alamat : Jl. Lusi No.3, Keputran, Kec. Tegalsari, Kota SBY

Telpon & Faks : (031) 5614728

Email : ask@plan-asystem.com

Website : <http://www.plan-asystem.com>

2.2 Sejarah Singkat Perusahaan Sarana Pelana Informatika



Sarana Pelana Informatika merupakan perusahaan yang bergerak di bidang Teknologi Informasi, Manajemen Sistem, dan Perdagangan. Perusahaan ini didirikan di Surabaya pada awal tahun 2011 dengan fokus utama sebagai *general trading* untuk semua kalangan.

Seiring berjalannya waktu, Sarana Pelana Informatika mulai menambah layanan-layanannya seperti pembuatan sistem informasi untuk pemerintah maupun pihak swasta dan individu untuk membantu permasalahan dan kebutuhan di berbagai bidang sistem informasi. Layanan yang ditawarkan oleh Sarana Pelana Informatika antara lain *software engineer*, *IT consultant*, *hardware engineer*, *network engineer*, *hardware procurement*, *networking analysis and maintenance*, *IT maintenance and service*, *Computer Rental* dan *General Trading*. Perusahaan ini selanjutnya lebih mudah disebut sebagai “PLAN-A”

2.3 Visi dan Misi Sarana Pelana Informatika

1. Visi

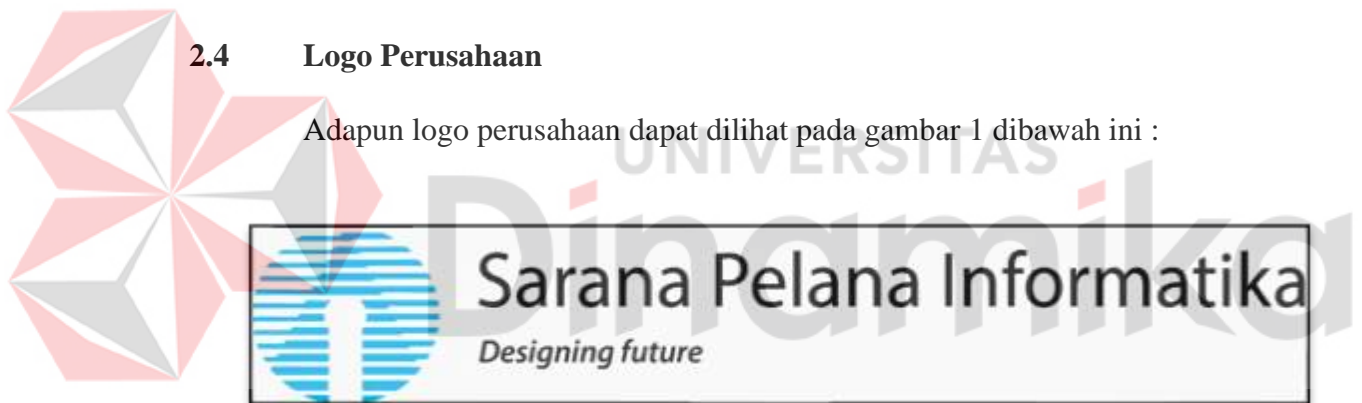
“Designing Future” Dengan visi ini, perusahaan memiliki semangat untuk membangun masa depan yang lebih baik, efektif, efisien serta mudah bagi setiap klien perusahaan.

2. Misi

Misi dari CV Sarana Pelana Informatika adalah memberikan solusi dari setiap permasalahan dan kebutuhan di berbagai bidang melalui Teknologi Informasi di era industry 4.0 secara efektif, efisien serta mudah bagi setiap klien perusahaan.

2.4 Logo Perusahaan

Adapun logo perusahaan dapat dilihat pada gambar 1 dibawah ini :

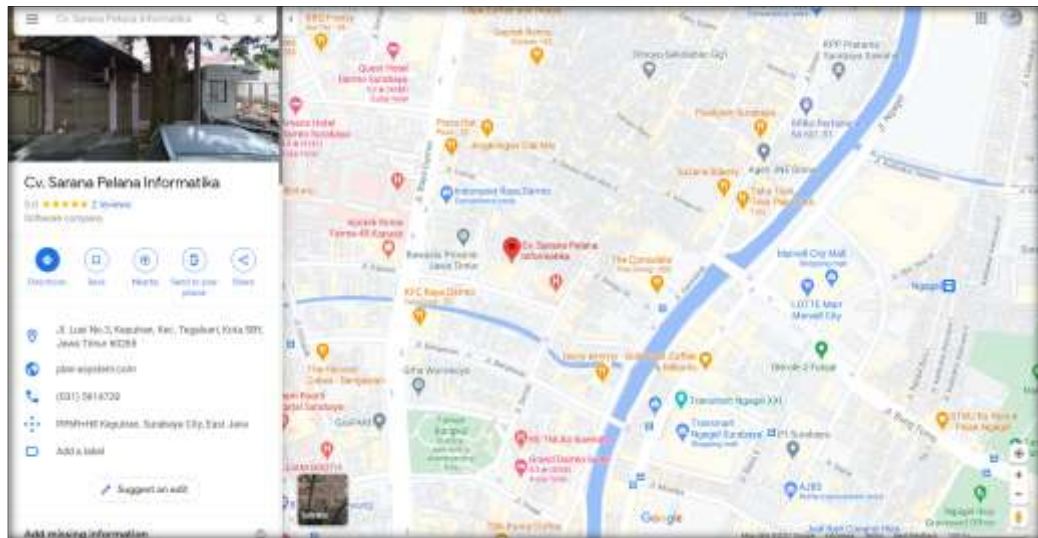


Gambar 1 Logo Perusahaan

(Sumber : Data Perusahaan)

2.5 Lokasi Sarana Pelana Informatika

Lokasi CV Sarana Pelana Informatika berada di jalan Jl. Lusi No.3, Keputran, Kec. Tegalsari, Kota SBY. Adapun peta lokasi dari CV Sarana Pelana Informatika dan lokasinya dapat dilihat pada gambar 2, dan 3 sementara gambar dari kantor CV Sarana Pelana Informatika bisa dilihat pada gambar 4 dibawah ini :



Gambar 2 Peta lokasi perusahaan

(Sumber : Google Maps)



Gambar 3 Lokasi perusahaan

(Sumber : Google Maps)



Gambar 4 Kantor CV Sarana Pelana Informatika
(Sumber : Data Penulis)

BAB III

TINJAUAN PUSTAKA

Dalam Bab III ini, penulis akan menjelaskan penjelasan-penjelasan dari berbagai sumber teoritis yang berhubungan dengan pembuatan *company profile*.

3.1 Sistem Informasi

Menurut Paryati & Yosef yang dikutip oleh (Rahmawati & Bachtiar, 2018) Sistem informasi merupakan elemen - elemen yang terdapat dalam suatu organisasi yang didalamnya terdiri dari sekelompok orang, media, teknologi, prosedur-prosedur serta pengendalian yang dapat digunakan untuk berkomunikasi, transaksi, serta menyediakan informasi dalam pengambilan suatu keputusan. Sedangkan menurut Bayu Kristiawan dan Sukadi yang dikutip oleh (Heriyanto, 2018) ,Sistem informasi dapat diartikan sebagai sekumpulan elemen yang bekerja secara bersama-sama baik secara manual ataupun berbasis komputer dalam melaksanakan pengolahan data yang berupa pengumpulan, penyimpanan, pemrosesan data untuk menghasilkan informasi yang bermakna dan berguna bagi proses pengambilan keputusan pada berbagai tingkatan manajemen.

3.2 Company Profile

Company profile menurut Kriyantono pada (Fanami, 2021) adalah produk tulisan praktisi PR yang berisi gambaran umum perusahaan. Gambaran ini tidak sepenuhnya lengkap, detail dan mendalam. Perusahaan bisa memilih poin-poin apa saja yang ingin disampaikan secara terbuka kepada publiknya. *Company Profile* adalah deskripsi umum perusahaan, biasanya bertujuan untuk memperkenalkan produk atau layanan yang disediakan kepada audiens (Adieb, 2020). Dan juga menurut Seno yang dikutip pada (Hidayat & Handayanto, 2019) *Company Profile*

adalah ringkasan deskripsi informasi sebuah perusahaan (*corporate*) di mana perusahaan dapat memilih poin-poin apa saja yang ingin disampaikan secara terbuka kepada publik sesuai tujuan.

Jadi *company profile* bisa dikatakan sebagai bentuk presentasi perusahaan mengenai gambaran umum dari perusahaan tersebut seperti visi, misi, layanan, produk, dan sebagainya.



UNIVERSITAS
Dinamika

3.3 Website

Menurut Rohi yang dikutip pada (Josi, 2017) *Website* atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet. Sedangkan menurut Abdulloh yang dikutip pada (Hidayat & Handayanto, 2019) *Website* adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang biasanya terangkum dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya berada di dalam *World Wide Web (WWW)* di Internet. *Website* pada umumnya digunakan untuk melakukan penyimpanan, menampilkan informasi yang penting dan berkaitan dengan organisasi atau perusahaan dengan menggunakan arsitektur klien/server (Hernandhi, Astuti, & Priambada, 2018).

3.4 PHP

PHP adalah bahasa pemrograman yang sering disisipkan ke dalam HTML. PHP sendiri berasal dari kata *Hypertext Preprocessor*. Sejarah PHP pada awalnya merupakan kependekan dari *Personal Home Page* (Situs personal). PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP masih bernama *Form Interpreted (FI)*, yang wujudnya berupa sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah data formulir dari web. Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman yang kebanyakan digunakan untuk mengembangkan *website*. (Yasin, Niagahoster, 2019). Sedangkan menurut Edy Winarno, Ali Zaki dan *Smitdev Community* yang dikutip dari (Sitohang, 2018) PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman web berbasis *server (server*

slide) yang mampu memarsing kode PHP dari kode dengan ekstensi PHP sehingga menghasilkan tampilan *website* yang dinamis disisi klien.

3.5 Database

Menurut Gordon C. Everest pada buku (Setiawan, 2017) dijelaskan bahwa *Database* ialah kumpulan dari banyak data yang saling terkait dan terkumpul dalam satu tempat yang sama dan dipakai oleh sistem aplikasi yang di kontrol secara terpusat serta memiliki nilai yang berharga bagi pemilik. Sedangkan menurut C. J. Date pada buku (Setiawan, 2017) *Database* adalah koleksi data operasional yang tersimpan dan juga dipakai oleh sistem aplikasi dari suatu organisasi.

- Data *input* adalah data yang masuk dari luar sistem
- Data *output* adalah data yang dihasilkan oleh sistem
- Data operasional adalah data yang tersimpan dalam sistem

Dan dijelaskan oleh Abdul Kadir yang dikutip dari (Heriyanto, 2018) *Database* adalah suatu pengorganisasian sekumpulan data yang saling terkait sehingga memudahkan aktivitas untuk memperoleh informasi. *Database* dimaksudkan untuk mengatasi problem pada sistem yang memakai pendekatan berbasis berkas.

3.6 MySQL

MySQL adalah sebuah *database management system* (manajemen basis data) menggunakan perintah dasar SQL (*Structured Query Language*) yang cukup terkenal. MySQL adalah DBMS yang *open source* dengan dua bentuk lisensi, yaitu *Free Software* (perangkat lunak bebas) dan *Shareware* (perangkat lunak berpemilik yang penggunaannya terbatas). Jadi MySQL adalah *database server* yang gratis dengan lisensi GNU *General Public License* (GPL) sehingga dapat dipakai untuk

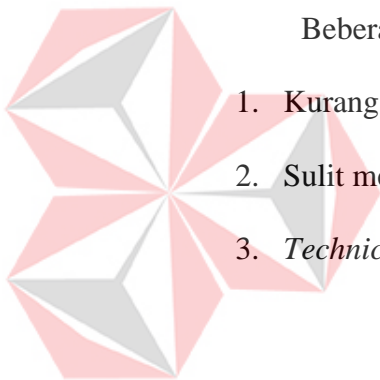
keperluan pribadi atau komersil tanpa harus membayar lisensi yang ada. MySQL masuk ke dalam jenis RDBMS (*Relational Database Management System*) (Yasin, Niagahoster, 2019).

MySQL mempunyai beberapa kelebihan yang bisa dimanfaatkan untuk mengembangkan perangkat lunak yang andal seperti:

1. Mendukung integrasi dengan bahasa pemrograman lain.
2. Tidak membutuhkan RAM besar.
3. Mendukung *multi user*.
4. Bersifat *open source*.

Beberapa kelemahan yang dimiliki oleh MySQL adalah sebagai berikut :

1. Kurang cocok untuk aplikasi game dan mobile
2. Sulit mengelola *database* yang besar
3. *Technical support* yang kurang bagus



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan di CV Sarana Pelana Informatika, ditemukan permasalahan yaitu *website Company Profile* perusahaan yang tidak diurus dan membutuhkan pembaruan, banyak jasa atau layanan, dan portofolio pada perusahaan yang sudah tidak dipakai namun masih ada pada *website*, dan juga *website* sudah terlihat jadul.

Ada beberapa tahapan yang dilakukan untuk menyelesaikan permasalahan di dalam perusahaan antara lain :

- Analisa Sistem
- Perancangan Sistem
- Pengimplementasian Sistem

4.1 Analisa Sistem

Pada tahap ini dilakukan wawancara kepada Bagian Administrasi pada CV Sarana Pelana Informatika untuk mengetahui data atau informasi apa saja yang nantinya perlu ditampilkan pada *Company Profile* dan juga mengenai fitur apa yang dibutuhkan nantinya.

Peneliti menentukan *user story*, pada *user story* terdapat dua (2) aktor yaitu admin (untuk mengatur aplikasi *back-end* dan *maintenance*), dan juga pengguna (pengguna adalah calon pelanggan dari CV Sarana Pelana Informatika, dimana bisa mengakses *front-end* yang berisikan informasi mengenai sejarah perusahaan).

Tabel 1 *User Story*

User	Kebutuhan Sistem
Admin	Admin adalah <i>user</i> yang untuk manage aplikasi <i>back-end</i> dan <i>maintenance</i> .
Pengguna	Pengguna adalah calon pelanggan dari CV Sarana Pelana Informatika, dimana bisa mengakses <i>front-end</i> yang berisikan informasi mengenai sejarah perusahaan, visi misi, layanan, portofolio, dan kontak perusahaan berupa <i>email</i> , nomor telepon, dan alamat. Selain itu Pengguna juga bisa mengirim <i>email</i> dari <i>website</i> dengan mengisi nama, nomor telepon, subjek, pesan, dan <i>chaptca</i> .

Setelah identifikasi *user story* dilakukan identifikasi kebutuhan fungsional, nonfungsional, sistem, perangkat lunak, dan perangkat keras.

4.1.1 Kebutuhan Sistem

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan saat kerja praktik di CV Sarana Pelana Informatika, bahwa aplikasi dirancang pada *platform website* yang digunakan oleh pegawai Bagian Administrasi CV Sarana Pelana Informatika. CV Sarana Pelana Informatika juga membutuhkan sistem yang dapat memberikan gambaran umum perusahaan, mulai dari visi, misi, poin-poin yang membantu perusahaan untuk mem-*branding* produk, layanan yang diberikan perusahaan, portofolio, dan kontak perusahaan. Sistem tersebut nantinya dibuat menjadi *Company Profile* dengan sifat yang dinamis yang dapat diubah pada *back-end* yang hanya bisa diakses oleh admin. Dalam analisis kebutuhan sistem terdapat kebutuhan fungsional dan kebutuhan nonfungsional sebagai berikut.

4.1.2 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional digunakan untuk melakukan analisis terhadap fungsional sistem. Adapun penjelasan terkait analisis kebutuhan fungsional dapat dilihat pada Tabel 2 sampai Tabel 11 pada lampiran.

a. Fungsi *Login*

Fungsi ini digunakan saat Admin ingin *login* ke *back-end* untuk mengelola data, Fungsi dapat dilihat pada lampiran Tabel 3.

b. Fungsi Pengelolaan *Slider*

Fungsi ini digunakan untuk mengelola *Slider* yaitu mengubah data *Slider* seperti *file* gambar, dan sebagainya. Kebutuhan fungsional dari pengelolaan *Slider* dapat dilihat pada lampiran Tabel 4.

c. Fungsi Pengelolaan *About Us*

Fungsi ini digunakan untuk mengelola *About Us* yaitu mengubah data *About Us* seperti isi dari kalimat. Kebutuhan fungsional dari pengelolaan *About Us* dapat dilihat pada lampiran Tabel 5.

d. Fungsi Pengelolaan *Highlight*

Fungsi ini digunakan untuk mengelola *Highlight* yaitu mengubah data *Highlight* seperti gambar, poin-poin penting, dan sebagainya. Kebutuhan fungsional dari pengelolaan *Highlight* dapat dilihat pada lampiran Tabel 6.

e. Fungsi Pengelolaan *Service*

Fungsi ini digunakan untuk mengelola *Service*(Layanan) yaitu mengubah data *Service* seperti layanan apa yang diberikan, penjelasan, dan sebagainya. Kebutuhan fungsional dari pengelolaan *Service* dapat dilihat pada lampiran Tabel 7.

f. Fungsi Pengelolaan Portofolio

Fungsi ini digunakan untuk mengelola Portofolio yaitu mengubah data Portofolio seperti file gambar, penjelasan portofolio, dan sebagai berikut. Kebutuhan fungsional dari pengelolaan Portofolio dapat dilihat pada lampiran Tabel 8.

g. Fungsi Melihat Informasi Website

Fungsi ini digunakan oleh pengguna, yaitu pengguna bisa melihat informasi yang diberikan oleh perusahaan di *website*, seperti *Slider*, *About Us*, *Highlight*, *Service*, *Portfolio*, dan *Contact Us*, kebutuhan fungsional dapat dilihat pada lampiran Tabel 9.

h. Fungsi Melihat Detail Portofolio

Fungsi ini digunakan oleh pengguna, yaitu pengguna bisa melihat detail informasi yang ada pada *Portofolio*, kebutuhan fungsional dapat dilihat pada lampiran Tabel 10.

i. Fungsi Mengirim Email

Fungsi ini digunakan oleh pengguna untuk mengirim *email* ke perusahaan, kebutuhan fungsional dapat dilihat pada lampiran Tabel 11.

4.1.3 Kebutuhan Nonfungsional

Kebutuhan nonfungsional dimaksudkan untuk melakukan analisis kebutuhan nonfungsional yang dibutuhkan oleh sistem. Berikut ini merupakan analisis kebutuhan nonfungsional.

- *Respon Time*

Sistem dirancang agar setiap proses yang dikerjakan memiliki estimasi waktu respon sekitar 5 detik.

- Sistem Keamanan

Sistem keamanan dibutuhkan untuk menjaga dan memastikan data yang digunakan dalam sistem dapat dilindungi dari hak akses yang tidak berwenang. Selain itu terdapat *captcha* untuk mengurangi bot yang mengakses *website*, *captcha* digunakan pada fitur message, dan login ke *back-end*. Untuk login ke dalam *back-end* user harus memasukan password dan username tertentu agar bisa mengakses aplikasi, contoh terdapat pada lampiran Tabel 12.

4.1.4 Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak adalah suatu program yang digunakan untuk mengembangkan dan membangun *website Company Profile*. Berikut perangkat lunak yang digunakan:

1. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP*.
2. Sublime untuk membangun aplikasi *website*.
3. MySQL sebagai *database*.

4.1.5 Kebutuhan Perangkat Keras

Berdasarkan analisis kebutuhan perangkat lunak yang telah dibuat, maka dapat dilanjutkan dengan analisis kebutuhan perangkat keras. Perangkat keras merupakan komponen peralatan fisik yang membentuk sistem. Kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan adalah sebagai berikut:

1. Mouse dan Keyboard
2. *Hardisk*: Minimal kapasitas 20M
3. *Memory*: Minimal 4 GB RAM
4. *Processor*: *Quadcore CPU minimal 2.5 Ghz*

5. Operation System: Windows 10

4.1.6 IPO Diagram

IPO Diagram merupakan penjelasan *input*, proses, dan *output* dari aplikasi *Company Profile* di CV Sarana Pelana Informatika. Diagram IPO dapat dilihat pada gambar 5 dibawah ini.



Gambar 5 IPO Diagram

(Sumber : Data Penulis)

Untuk penjelasn dari IPO Diagram diatas :

- *Input*

- *Username dan Password*

Input ini dilakukan pada saat login ke *back-end website Company Profile CV Sarana Pelana Informatika*.

- *Data Master Slider*

Data master *Slider* digunakan untuk menambahkan data *slider* atau gambar untuk tampilan carousel *front-end website CV Sarana Pelana Informatika*.

- *Data Master About Us*

Data master *About Us* digunakan untuk menambahkan data *about us* atau gambaran umum perusahaan untuk tampilan *front-end website CV Sarana Pelana Informatika*.

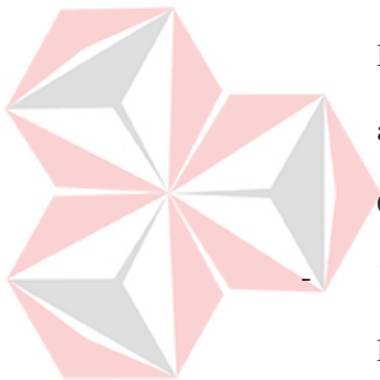
- *Data Master Highlight*

Data master *Highlight* digunakan untuk menambahkan data *highlight* atau poin-poin penting yang dihighlight oleh perusahaan pada *front-end website CV Sarana Pelana Informatika*.

- *Data Master Service*

Data master *Service* digunakan untuk menambahkan data *service* atau layanan yang diberikan oleh perusahaan pada *front-end website CV Sarana Pelana Informatika*

- *Data Master Portofolio*



Data master Portofolio digunakan untuk menambahkan data portofolio atau portofolio perusahaan yang ditampilkan pada *front-end website* CV Sarana Pelana Informatika

- Pesan Pengguna

Merupakan inputan pengguna untuk mengirim pesan kepada perusahaan yang berisi nama, nomor telepon, *email*, subjek, dan pesan pengirim ke perusahaan melalui *email*.

- Proses

- Cek *Login*

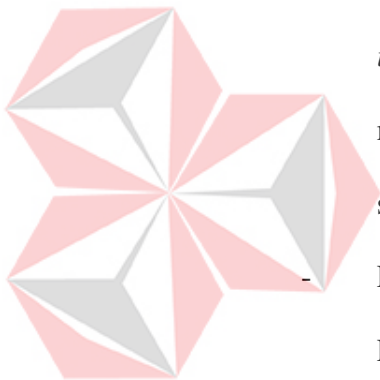
Merupakan proses pengecekan *username* dan *password* yang di-*input* oleh admin, jika benar maka *login* akan berhasil, jika tidak maka pengguna harus mengisi kembali *username* dan *password* sampai benar.

- Pengelolaan Data Master *Slider*

Pengelolaan Data Master *Slider* merupakan sebuah proses mengelola sebuah *input-an* data *slider* yang dimana pada proses tersebut hanya terdapat sebuah proses *update*. Karena sudah ditetapkan hanya ada 3 gambar untuk *slider*, pihak perusahaan hanya bisa meng-*update* gambar *slider* tersebut.

- Pengelolaan Data Master *About Us*

Pengelolaan Data Master *About Us* merupakan sebuah proses mengelola sebuah *input-an* data *about us* yang dimana pada proses tersebut hanya terdapat sebuah proses *update*. Karena pihak



UNIVERSITAS
Dinamika

perusahaan hanya perlu merubah *text* mengenai gambaran umum perusahaan saja.

- Pengelolaan Data Master *Highlight*

Pengelolaan Data Master *Highlight* merupakan sebuah proses mengelola sebuah *input*-an data *highlight* yang dimana pada proses tersebut hanya terdapat sebuah proses *update*. Karena pihak perusahaan hanya perlu merubah *text*, dan *icon* untuk point-point *highlight* saja yang berjumlah 3.

- Pengelolaan Data Master *Service*

Pengelolaan Data Master *Service* merupakan sebuah proses mengelola sebuah *input*-an data *service* atau layanan yang dimana pada proses tersebut terdapat sebuah proses *input*, *update*, dan *delete*.

- Pengelolaan Data Master Portofolio

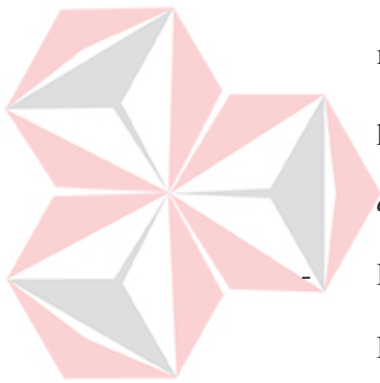
Pengelolaan Data Master Portofolio merupakan sebuah proses mengelola sebuah *input*-an data portofolio yang dimana pada proses tersebut terdapat sebuah proses *input*, *update*, dan *delete*.

- Mengirim pesan ke *email* perusahaan

Proses ini merupakan proses mengirim pesan ke *email* perusahaan, pada proses ini terdapat pengecekan *captcha*, karena dikhawatirkan terdapat pesan *spam*.

- *Output*

- Sesi *Login*



UNIVERSITAS
Dinamika

Jika *username* dan *password* yang diinputkan oleh admin benar maka admin akan masuk ke *back-end* dan mendapat sesi *login*.

- Daftar *Slider*

Merupakan *output* dari proses pengelolaan data *slider*.

- Daftar *About Us*

Merupakan *output* dari proses pengelolaan data *about us*.

- Daftar *Highlight*

Merupakan *output* dari proses pengelolaan data *highlight*.

- Daftar *Service*

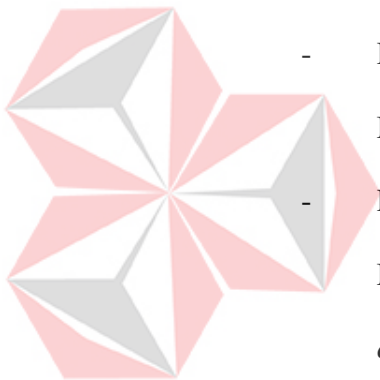
Merupakan *output* dari proses pengelolaan data *service*.

- Daftar Portofolio

Merupakan *output* dari proses pengelolaan data portofolio.

- Pesan Terkirim

Merupakan *output* setelah pengguna mengirim pesan dan mengisi *captcha* dengan benar.



4.2 Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan suatu *website company profile* diperlukan beberapa sebuah proses antara lain proses tersebut, terdiri dari *context diagram*, *Data Flow Diagram*, dan Struktur Tabel. Berikut menjelaskan tentang perancangan untuk *website company profile*.

4.2.1 Context Diagram

Context Diagram merupakan diagram yang menggambarkan proses dokumentasi data. Berikut *Context Diagram* dari CV Sarana Pelana Informatika dapat dilihat pada gambar 6.

4.2.3 Struktur Tabel

- Tabel *User*

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data *user*, struktur tabel ini terdiri atas *id_user*, *username*, dan *password*, untuk lebih detailnya dapat dilihat pada lampiran Tabel 13.

- Tabel *Slider*

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data *slider*, struktur tabel ini terdiri atas *id_slider*, *nama_slider*, dan *file_gambar_slider*, untuk lebih detailnya dapat dilihat pada lampiran Tabel 14.

- Tabel *About Us*

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data *about us*, struktur tabel ini terdiri atas *id_about*, *heading*, *paragraf1* dan *paragraf2*, untuk lebih detailnya dapat dilihat pada lampiran Tabel 15.

- Tabel *Highlight*

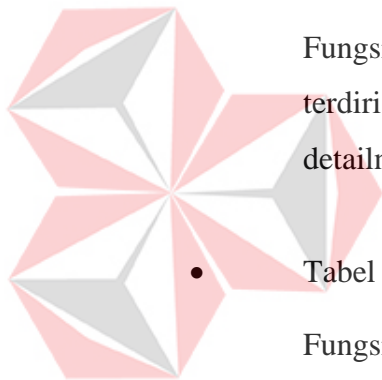
Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data *highlight*, struktur tabel ini terdiri atas *id_highlight*, *icon*, *header* dan *isi*, untuk lebih detailnya dapat dilihat pada lampiran Tabel 16.

- Tabel *Service*

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data *service*, struktur tabel ini terdiri atas *id_service*, *gambar*, *header* dan *isi*, untuk lebih detailnya dapat dilihat pada lampiran Tabel 17.

- Tabel *Portofolio*

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data portofolio, struktur tabel ini terdiri atas *id_portofolio*, *gambar*, *nama_kontrak*, *kategori*, *nomor_kontrak*, *nilai_kontrak*, *nama_instansi*, *kontrak_mulai*,



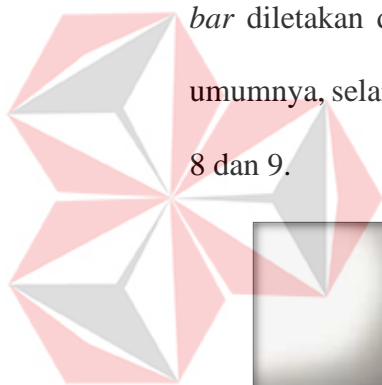
kontrak_selesai, tgl_serahterima_pekerjaan dan isi, untuk lebih detailnya dapat dilihat pada lampiran Tabel 18.

4.3 Pengimplementasian Sistem

Tahapan dalam implementasi sistem terdiri atas perbandingan antara *webstite* lama dan baru. Adapun penjelasan terkait *website* lama dan baru dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

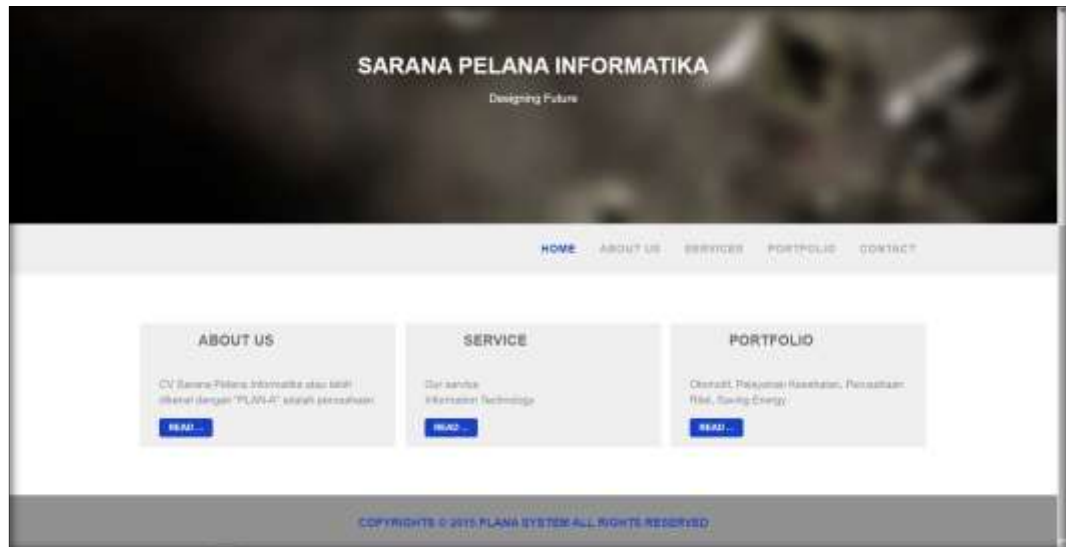
4.3.1 Tampilan Lama *Home*

Pada tampilan lama *home*, tampilannya terlihat kurang menarik dan logo tidak sesuai dengan logo perusahaan yang baru, selain itu pada tampilan lama *nav bar* diletakan dibawah *background* yang dimana tidak wajar pada *website* pada umumnya, selain itu *footer* yang belum diganti tahunnya, dapat dilihat pada Gambar 8 dan 9.



Gambar 8 Tampilan Lama *Home*

(Sumber : <http://www.plan-asystem.com>)



Gambar 9 Tampilan Lama *Home 2*

(Sumber : <http://www.plan-asystem.com>)

4.3.2 Tampilan Lama *About Us*

Tampilan lama *about us* terlihat kurang menarik karena hanya *background* putih dengan tulisan dan satu gambar, selain itu *footer* tidak terletak pada bagian paling bawah *website* yang dimana tidak wajar bagi *footer*, dapat dilihat pada Gambar 10.

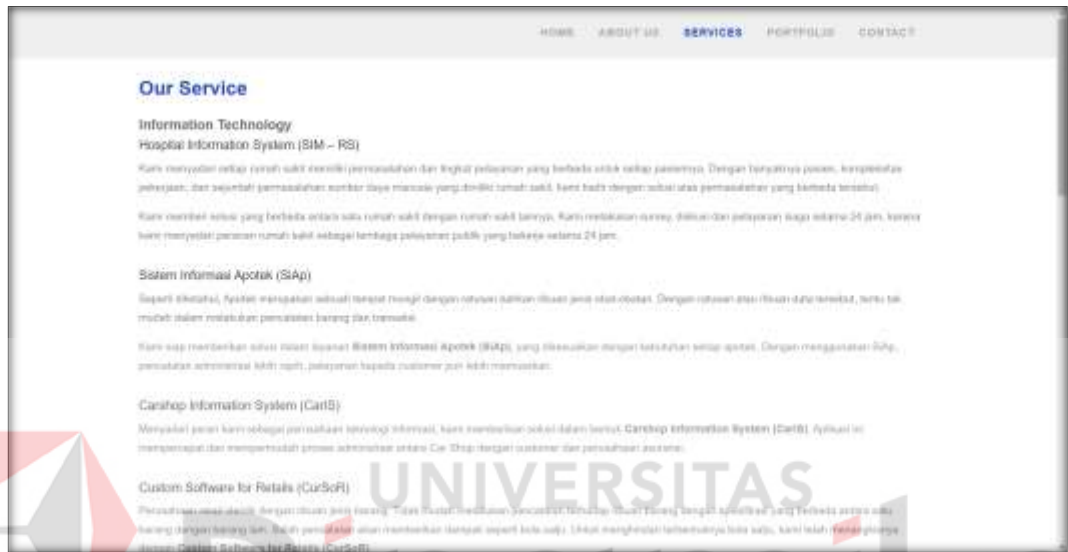


Gambar 10 Tampilan Lama *About Us*

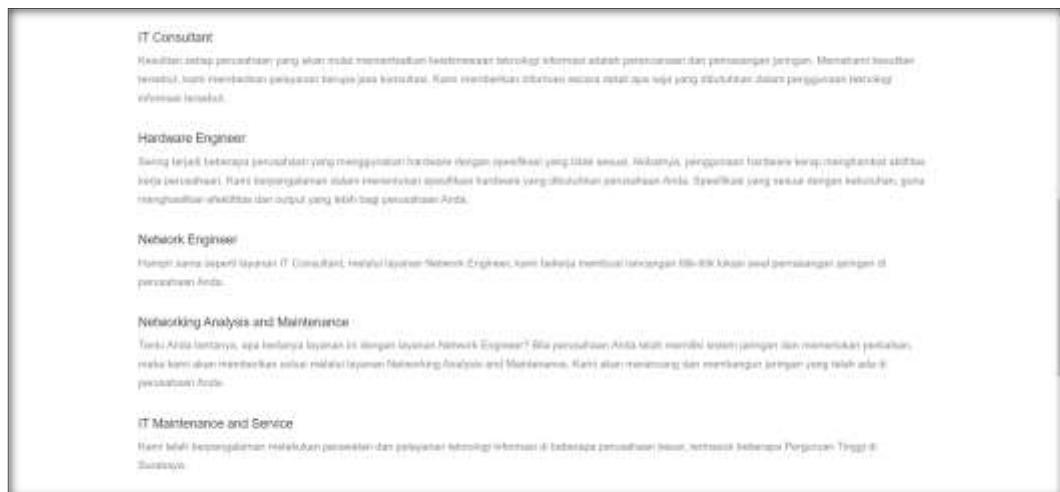
(Sumber : <http://www.plan-asystem.com>)

4.3.3 Tampilan Lama *Service*

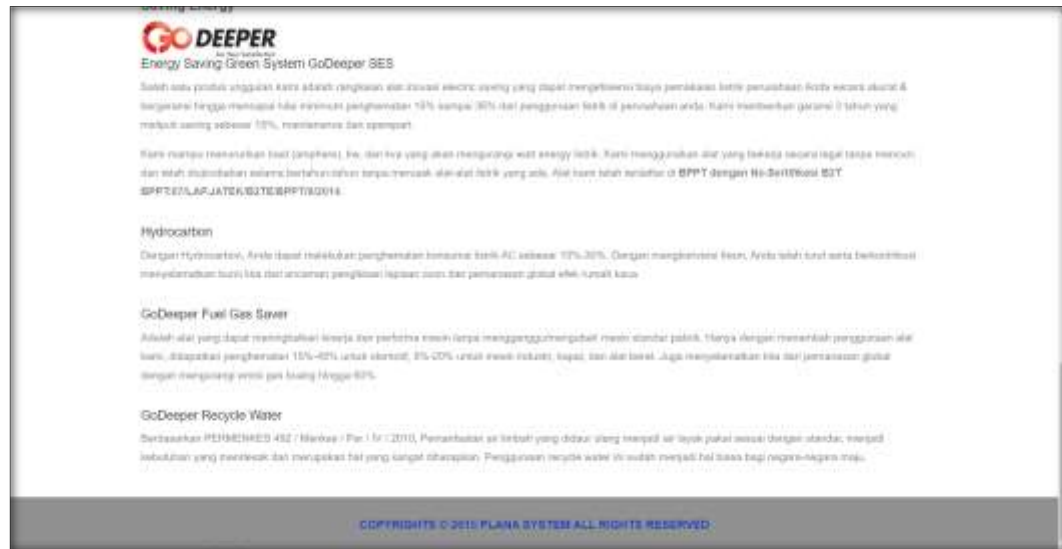
Sama halnya dengan tampilan lama *about us* pada tampilan lama *service* hanya *background* putih dengan tulisan yang banyak, yang membuat tampilan ini kurang menarik, dan ada beberapa layanan yang ditampilkan sudah tidak disediakan lagi oleh perusahaan, dapat dilihat pada Gambar 11, 12, dan 13 .



Gambar 11 Tampilan Lama *Service*
(Sumber : <http://www.plan-asystem.com>)

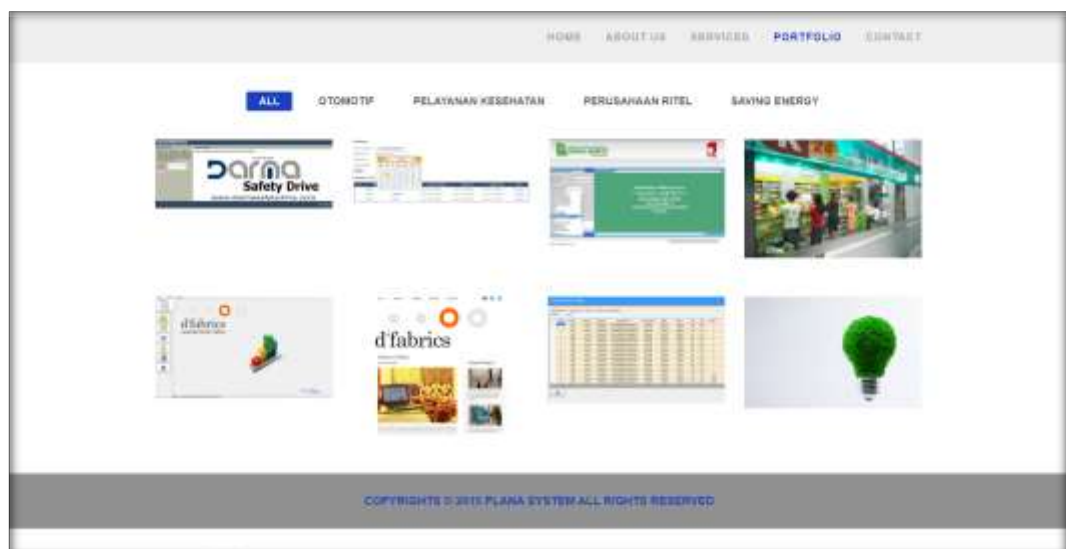


Gambar 12 Tampilan Lama *Service 2*
(Sumber : <http://www.plan-asystem.com>)

Gambar 13 Tampilan Lama *Service 3*(Sumber : <http://www.plan-asystem.com>)

4.3.4 Tampilan Lama Portofolio

Pada tampilan lama portofolio, gambar yang ditampilkan terlihat kurang rapi, dan juga *footer* tidak berada pada bagian bawah *website*, dapat dilihat pada Gambar 14.

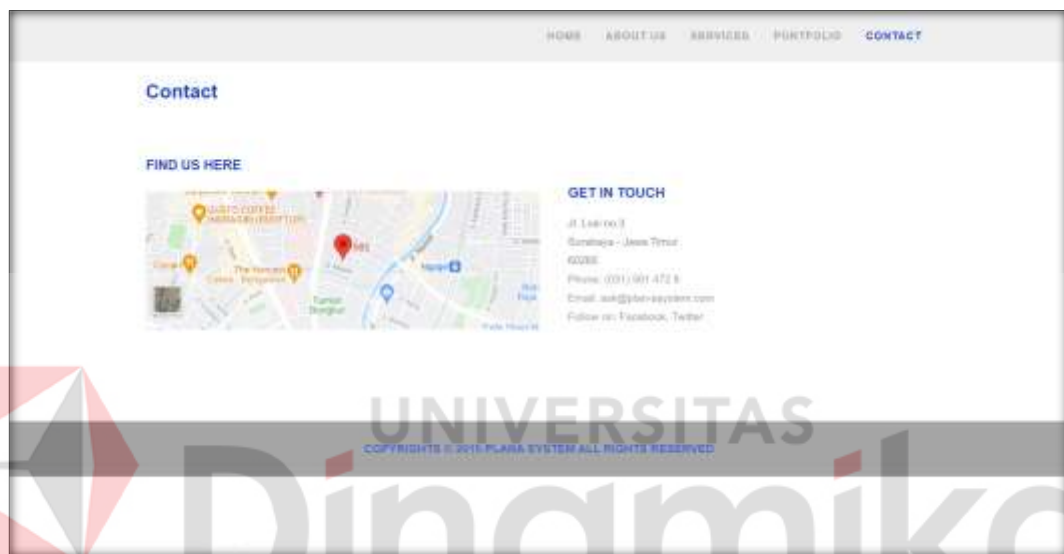


Gambar 14 Tampilan Lama Portofolio

(Sumber : <http://www.plan-asystem.com>)

4.3.5 Tampilan Lama *Contact*

Pada tampilan lama *contact* kurangnya fitur untuk mengirim pesan langsung dari *website*, yang biasanya terdapat pada *website company profile* pada umumnya, selain itu *footer* pada tampilan lama *contact* juga tidak terletak pada bagian paling bawah *website*, dapat dilihat pada Gambar 15.



Gambar 15 Tampilan Lama *Contact*

(Sumber : <http://www.plan-asystem.com>)

Sedangkan berikut merupakan hasil implementasi sistem dari *website Company Profile* yang berwujud CV Sarana Pelana Informatika, dimana digunakan sistem *one page* atau *Single Page Application*(SPA) karena SPA lebih hemat dibanding dengan *Multi Page Application*, dan juga SPA cocok digunakan untuk tampilan *Company Profile* yang mana pada satu halaman membutuhkan banyak informasi dan data. Tampilan yang dibuat pada *website* baru meliputi halaman *home*, *about us*, *service*, portofolio, dan halaman *contact us* untuk ditampilkan pada pelanggan, sedangkan halaman *login admin*, halaman *CRUD Slider*, *CRUD About*

Us, *CRUD Highlight*, *CRUD Service*, dan *CRUD Portofolio* untuk ditampilkan pada admin perusahaan.

4.3.6 Tampilan Baru *Home*

Berikut merupakan tampilan baru *home* yang menggunakan *slider* (*carousel*) yang menampilkan tiga (3) gambar dan juga terdapat logo pada tengah gambar, pada *home nav bar* dibuat transparan. Gambar pada *slider* bisa diubah di *back-end*, bisa dilihat pada Gambar 16.



Gambar 16 Tampilan Baru *Home*

(Sumber : Data Penulis)

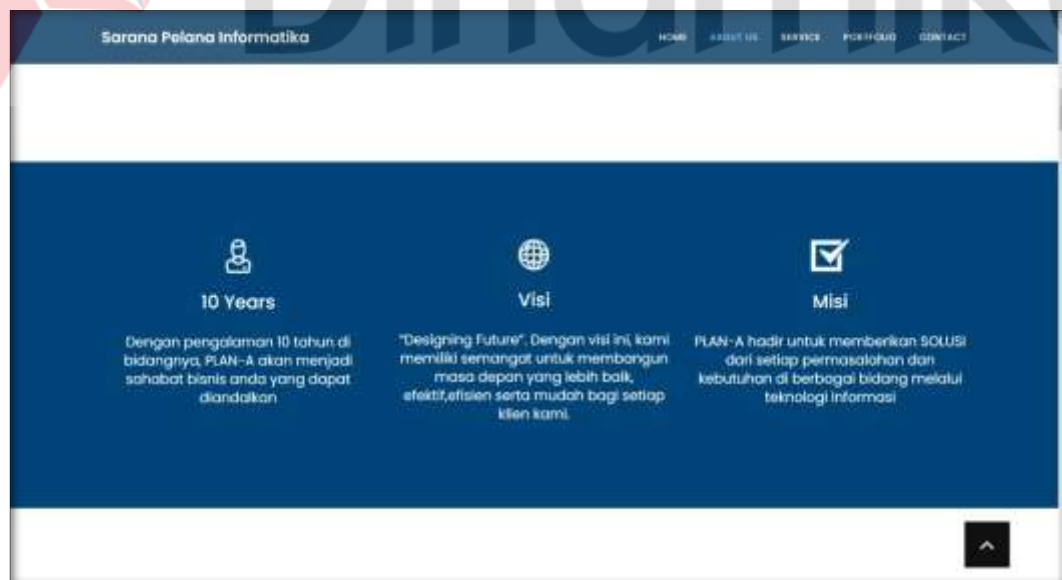
4.3.7 Tampilan Baru *About Us*

Berikut merupakan tampilan baru *about us* yang menjelaskan gambaran umum perusahaan yaitu CV Sarana Pelana Informatika, *about us* bersifat dinamis dan bisa diubah melalui *back-end*. Selain itu pada *about us* dan seterusnya *nav bar* tidak transparan, bisa dilihat pada Gambar 17.

Gambar 17 Tampilan Baru *About Us*

(Sumber : Data Penulis)

Pada *about us* juga terdapat *highlight* yang mencantumkan poin-poin yang perlu diketahui oleh pelanggan, yaitu *icon*, *heading*, dan isi. *Icon*, *heading*, dan isi bersifat dinamis dan bisa diubah melalui *back-end*, bisa dilihat pada Gambar 18.

Gambar 18 Tampilan *Highlight*

(Sumber : Data Penulis)

4.3.8 Tampilan Baru Service

Pada tampilan baru *service* terdapat gambar, *heading*, dan isi atau penjelasan dari layanan tersebut. Gambar, *heading*, dan isi bersifat dinamis yang dimana bisa diubah melalui *back-end*, bisa dilihat pada Gambar 19 dan 20.



Gambar 19 Tampilan Baru *Service*
(Sumber : Data Penulis)



Gambar 20 Tampilan Baru *Service 2*

(Sumber : Data Penulis)

4.3.9 Tampilan Baru Portofolio

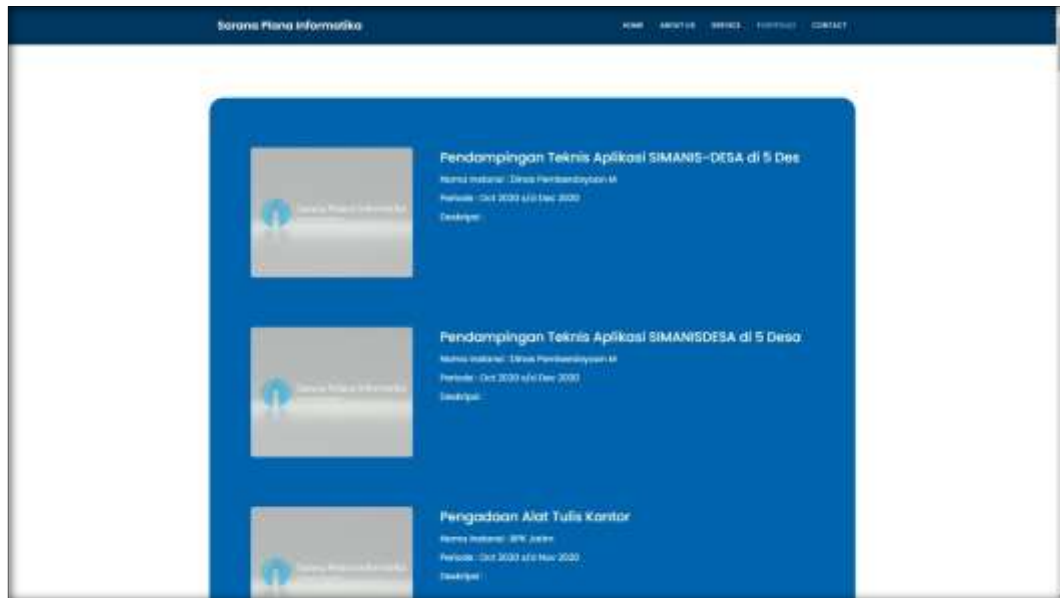
Pada tampilan baru portofolio tatanan gambar dibuat rapi mulai dari tinggi dan lebar gambar disesuaikan dan diberikan *margin* supaya tidak terlalu mepet, pada gambar jika di *hover* maka akan menampilkan judul, kontrak mulai, dan nama instansi, dan tombol detail. Portofolio bersifat dinamis dan bisa diubah melalui *back-end*, bisa dilihat pada gambar 21. Sedangkan jika tombol detail ditekan maka akan mengalihkan ke halaman detail portofolio yang bisa dilihat pada gambar 22.



Gambar 21 Tampilan Baru Portofolio

(Sumber : Data Penulis)

Pada detail portofolio dibuat seperti list dan akan menampilkan semua data portofolio, namun digunakan *anchor* html pada tombol detail agar mempermudah pengguna (pelanggan) untuk mendapatkan detail portofolio yang diinginkannya.

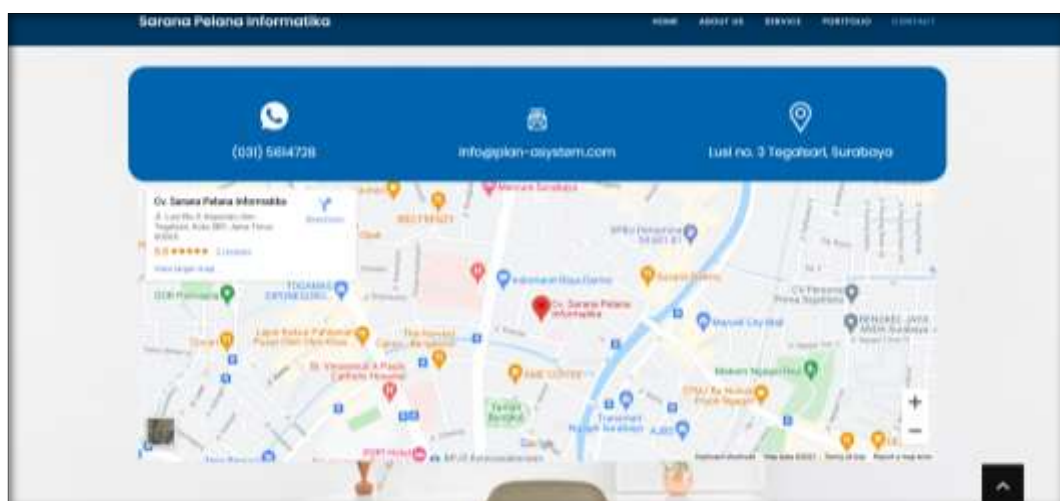


Gambar 22 Tampilan Baru Detail Portofolio

(Sumber : Data Penulis)

4.3.10 Tampilan Baru *Contact Us*

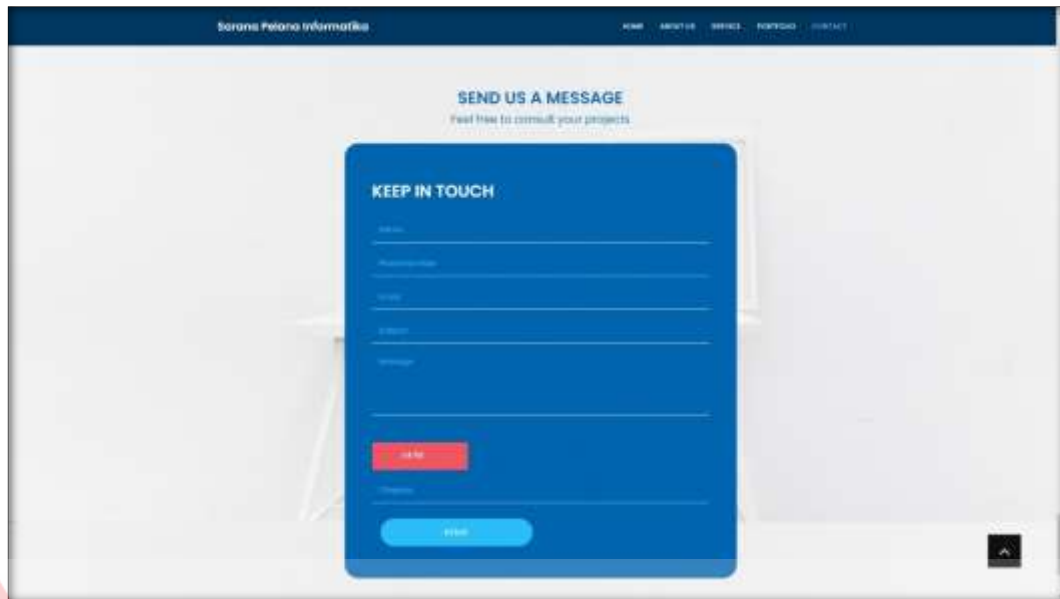
Pada tampilan *contact us* terdapat informasi berupa nomor telepon, *email*, dan lokasi perusahaan, dan juga *map* yang akan mengarahkan ke google map. *Contact us* tidak bersifat dinamis maka tidak bisa diubah di *back-end*, dapat dilihat pada Gambar 23.



Gambar 23 Tampilan Baru *Contact Us*

(Sumber : Data Penulis)

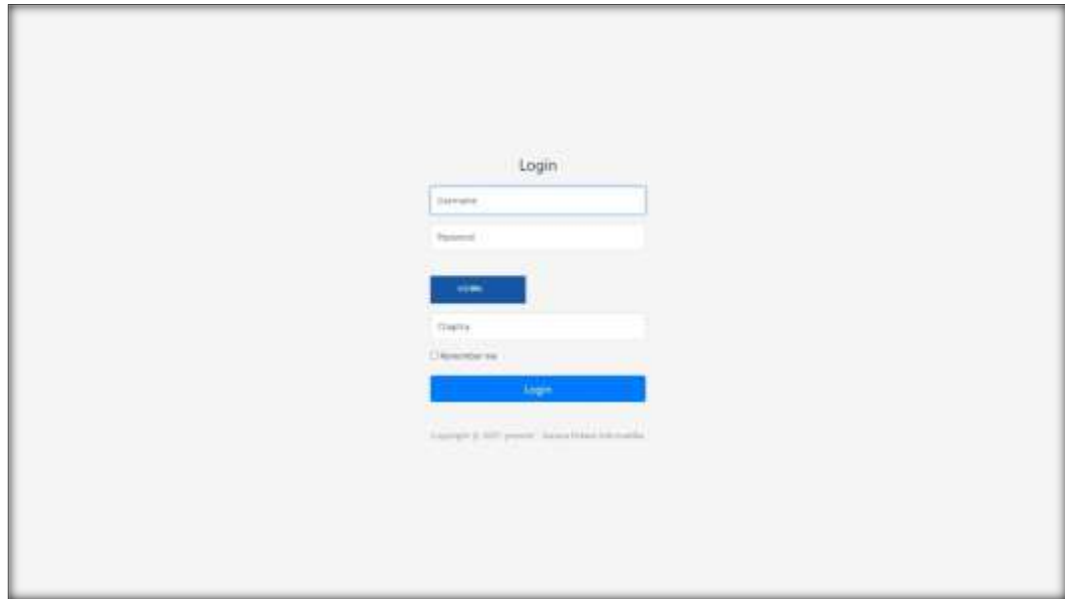
Pada *contact us* terdapat fitur untuk mengirim pesan ke perusahaan melalui email, dengan mengisi form pesan seperti pada Gambar 24.



Gambar 24 Tampilan Baru *Send Message*
(Sumber : Data Penulis)

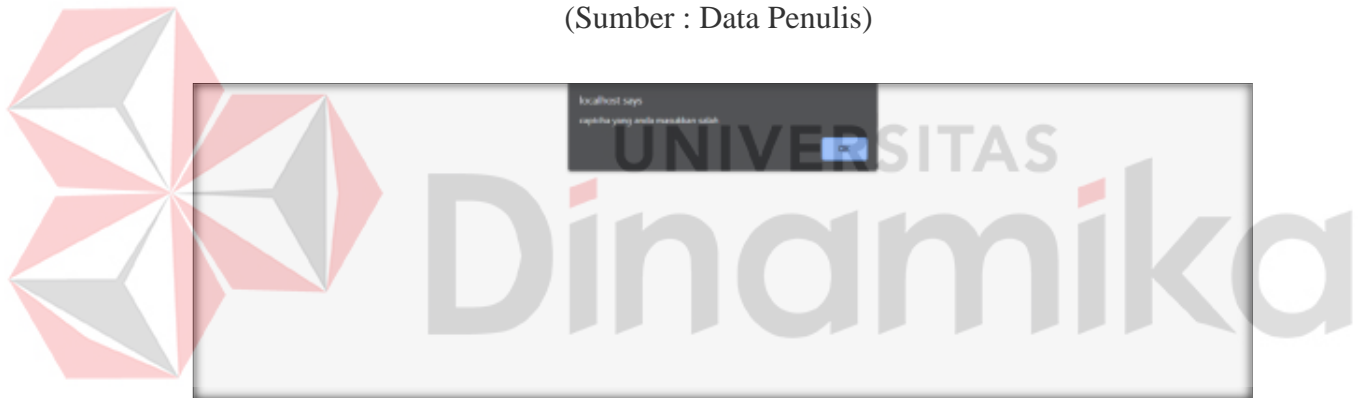
4.3.11 Tampilan Login

Jika memasuki *back-end* admin harus *login* terlebih dahulu untuk mengakses *back-end* pada form *login* admin harus mengisi *username* dan *password*, dan juga harus mengisi *captcha* untuk login ke admin, bisa dilihat pada Gambar 25. Jika admin salah mengisi antara *username*, *password*, dan *captcha* maka login gagal dan akan muncul tampilan seperti Gambar 26.



Gambar 25 Tampilan *login back-end*

(Sumber : Data Penulis)

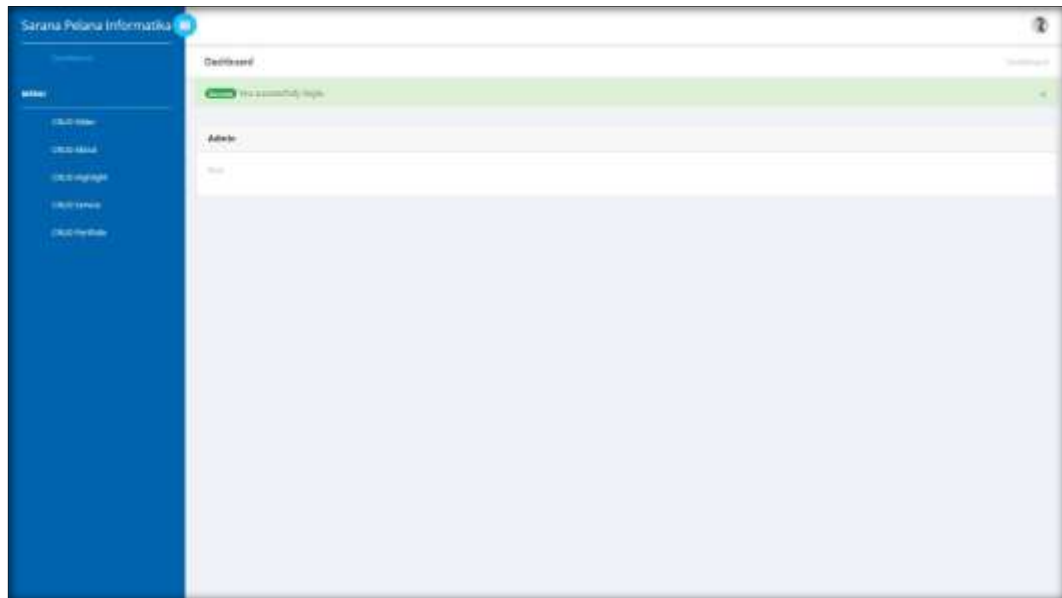


Gambar 26 *Login Gagal*

(Sumber : Data Penulis)

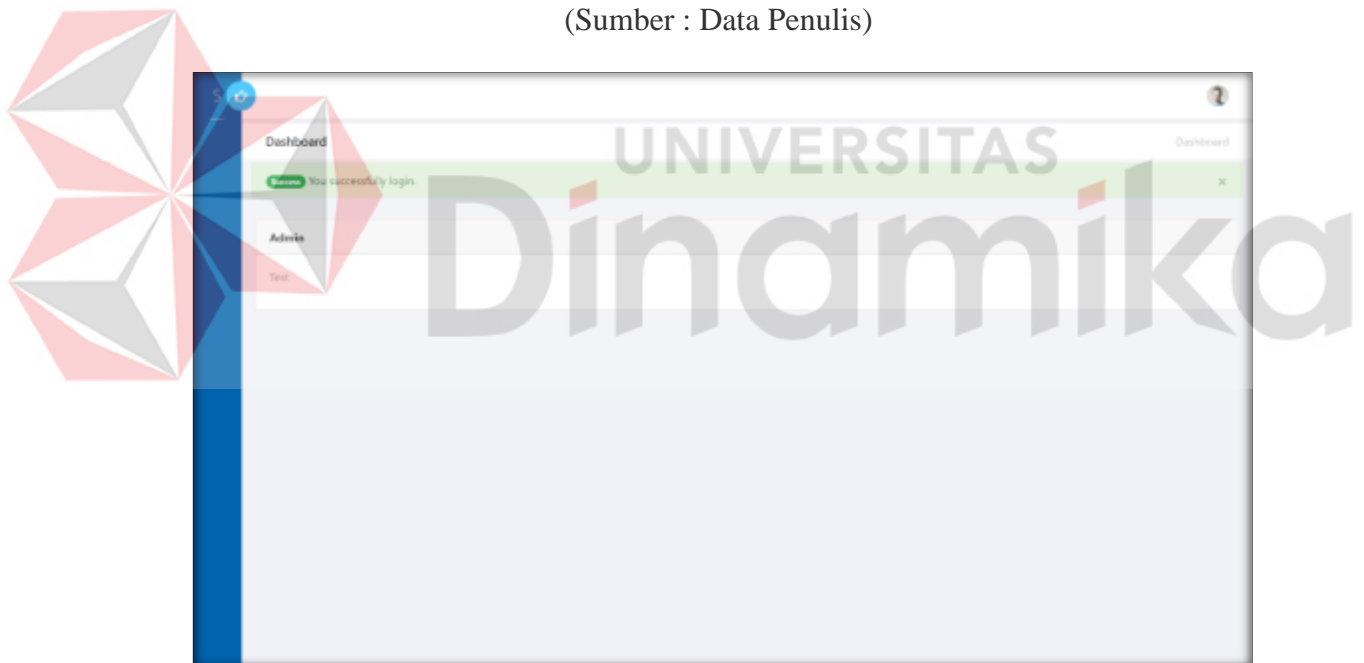
4.3.12 Tampilan *Home Admin*

Pada tampilan *home* admin akan terdapat pesan *login* sukses yang berwarna hijau, pada *back-end* terdapat *nav bar* pada bagian kiri yang bisa di *minimize* jika menekan tombol biru di sebelah tulisan Sarana Pelana Informatika pada gambar 27, sedangkan tampilan *nav bar minimize* bisa dilihat pada gambar 28 dibawah ini.



Gambar 27 Tampilan *Home Admin*

(Sumber : Data Penulis)



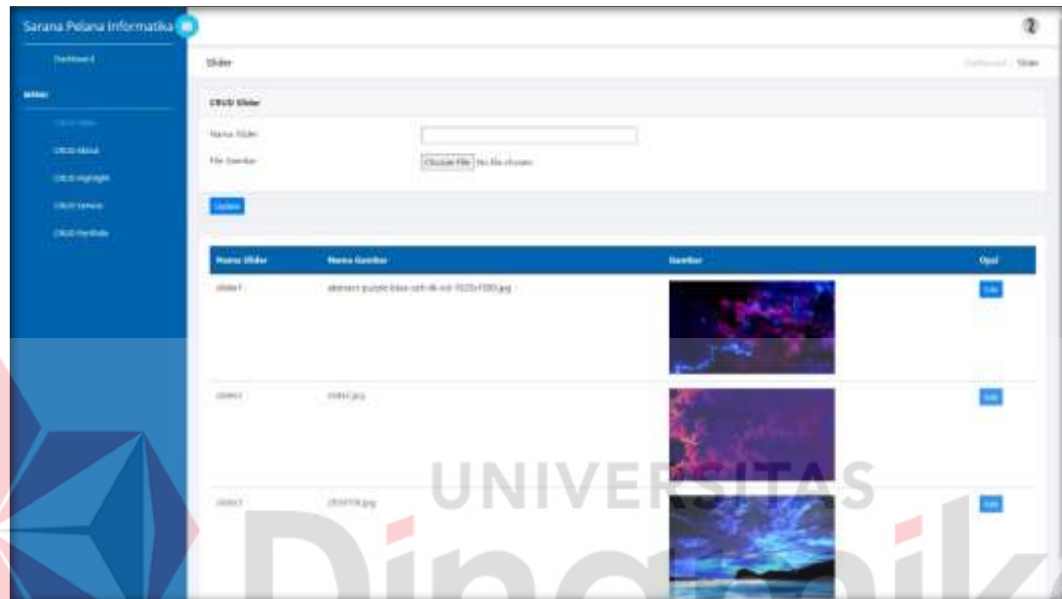
Gambar 28 Tampilan *Minimize Nav Bar Back-End*

(Sumber : Data Penulis)

Pada *home admin* sendiri tidak memiliki isi, karena pihak perusahaan juga belum memiliki ide untuk informasi pada *home admin* sendiri, hal ini nantinya ditambahkan dan diisi, oleh pihak perusahaan sendiri nantinya.

4.3.13 Tampilan CRUD Slider

Pada crud *slider* admin bisa mengubah data dari *slider* yang nantinya ditampilkan pada *front-end* yaitu gambar, dan nama gambar. Pada crud *slider* hanya bisa dilakukan *edit(update)* tanpa bisa di *input* dan di *delete*, bisa dilihat pada Gambar 29.



Gambar 29 Tampilan CRUD Slider

(Sumber : Data Penulis)

4.3.14 Tampilan CRUD About Us

Pada tampilan crud *about us* admin bisa merubah data dari *about us* yang nantinya ditampilkan pada *front-end* yaitu *header*, paragraf 1 dan 2. Pada crud *about us* hanya bisa dilakukan *edit(update)* tanpa bisa di *input* dan di *delete*, dapat dilihat pada Gambar 30.

Gambar 30 Tampilan CRUD *About Us*

(Sumber : Data Penulis)

4.3.15 Tampilan CRUD *Highlight*

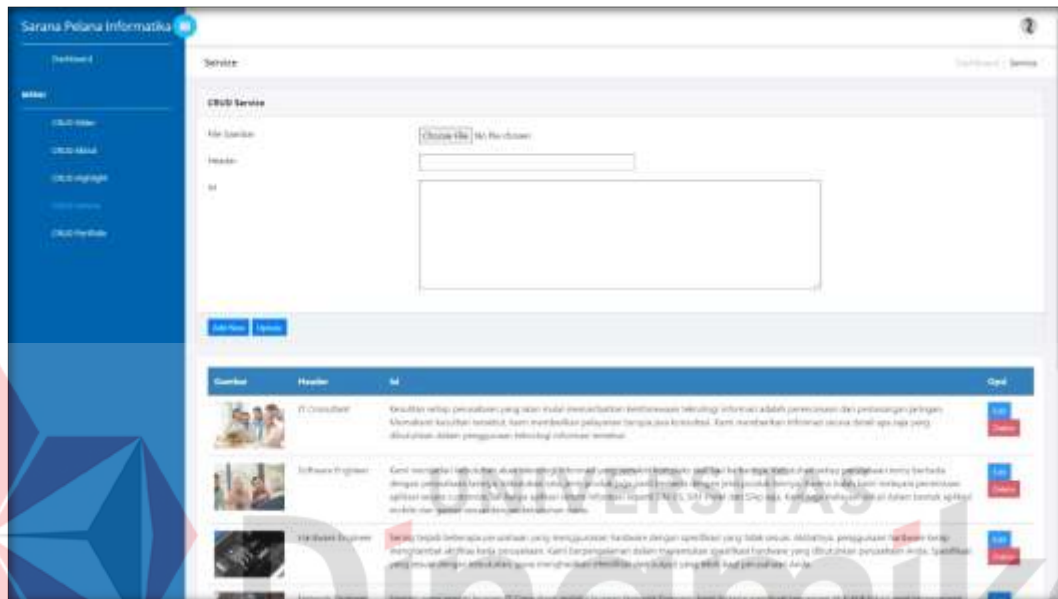
Pada tampilan crud *highlight* admin bisa merubah data dari *highlight* mulai dari *icon*, *heading*, dan isi yang nantinya ditampilkan pada *front-end*. Pada crud *highlight* hanya bisa dilakukan *edit(update)* tanpa bisa di *input* dan di *delete*, dapat dilihat pada Gambar 31.

Gambar 31 Tampilan CRUD *Highlight*

(Sumber : Data Penulis)

4.3.16 Tampilan CRUD Service

Pada tampilan crud *service* admin bisa merubah data dari *service* yaitu gambar, *header*, dan isi yang nantinya akan ditampilkan pada *front-end*. Pada crud *service* bisa dilakukan *input*, *edit(update)*, dan *delete*, bisa dilihat pada Gambar 32.



Gambar 32 Tampilan CRUD Service

(Sumber : Data Penulis)

4.3.17 Tampilan CRUD Portofolio

Pada tampilan crud portofolio admin bisa merubah data dari portofolio yaitu gambar, nama kontrak, kategori kontrak, nomor kontrak, nilai kontrak, nama instansi, kontrak mulai, kontrak selesai, tanggal serah terima pekerjaan dan isi yang nantinya akan ditampilkan pada *front-end*. Pada crud *service* bisa dilakukan *input*, *edit(update)*, dan *delete*, dapat dilihat pada Gambar 33.

Gambar 33 Tampilan CRUD Portofolio

(Sumber : Data Penulis)

Pada crud portofolio pihak perusahaan menginginkan untuk bisa membuat laporan dalam bentuk *excel* atau *word*, maka dari dibuatkan fitur untuk *print* data portofolio kecuali gambar dan isi, dapat dilihat pada Gambar 34.

Image	Nama Beras	Tanggal Beras	Nomor Beras	Hal Beras	Deskripsi
	Pengadaan Beras	PT BIRU 1101-101-101-101	Rp 12.100.000	PTU Tanjung	2011-10-10
	Pengadaan Beras	PT BIRU 1101-101-101-101	Rp 12.100.000	PTU Tanjung	2011-10-10
	Pengadaan Beras	PT BIRU 1101-101-101-101	Rp 12.100.000	PTU Tanjung	2011-10-10
	Pengadaan Beras	PT BIRU 1101-101-101-101	Rp 12.100.000	PTU Tanjung	2011-10-10
	Pengadaan Beras	PT BIRU 1101-101-101-101	Rp 12.100.000	PTU Tanjung	2011-10-10
	Pengadaan Beras	PT BIRU 1101-101-101-101	Rp 12.100.000	PTU Tanjung	2011-10-10
	Pengadaan Beras	PT BIRU 1101-101-101-101	Rp 12.100.000	PTU Tanjung	2011-10-10
	Pengadaan Beras	PT BIRU 1101-101-101-101	Rp 12.100.000	PTU Tanjung	2011-10-10

Gambar 34 Tampilan CRUD Portofolio 2

(Sumber : Data Penulis)

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan uji coba terhadap pembuatan dan penerapan *website company profile* CV Sarana Pelana Informatika, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Website* dengan sistem *one-page* atau *Single Page Application*(SPA).
2. *Website* memiliki *front-end* yaitu *slider(carousel)*, *about us*, *highlight*, *service*(layanan), portofolio, *contact us* yang bersifat dinamis kecuali *contact us*.
3. *Website* memiliki *back-end* dengan sistem keamanan *login* dan *captcha*. Pada *back-end* juga dapat digunakan untuk mengelola *website* dengan mengatur informasi apa saja yang akan ditampilkan pada *front-end* karena *website* sudah menggunakan *database* dan juga bersifat dinamis.
4. *Website* yang telah dibuat berhasil menampilkan beberapa informasi perusahaan seperti profil perusahaan berupa visi, misi perusahaan, *highlight* poin-poin *branding* perusahaan, layanan, portofolio, dan kontak perusahaan berupa *email*, nomor telepon, dan alamat.
5. Pada *contact us* terdapat fitur mengirim pesan ke *email* perusahaan dengan mengisi *captcha* terlebih dahulu.

5.2 Saran

Dalam hasil dari uji coba *website company profile* CV Sarana Pelana Informatika tentunya memiliki kekurangan yang dapat disempurnakan lagi, dan

penulis memberikan beberapa saran dalam melakukan pengujian dan penerapan kedepannya, yaitu:

1. Pembuatan *website* ini masih terbilang sederhana terutama pada bagian keamanan, ada baiknya pada tahap pengembangan sistem *website* diharapkan segi keamanan dikembangkan lebih lanjut untuk menjaga pencurian data dari pihak yang tidak bertanggung jawab.
2. Pada pengembangan *website* dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambah fitur ganti bahasa yaitu dari bahas Indonesia ke bahasa Inggris.



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR PUSTAKA

- Adieb, M. (2020, June 30). *Company Profile: Definisi dan Apa Saja yang Harus Ada di Dalamnya*. Diambil kembali dari glints.com:
<https://glints.com/id/lowongan/company-profile-adalah/#.YlXng6gzZEY>
- Fanami, R. H. (2021). Rancang Bangun *Company Profile* Pada Dharmawangsa Tour (Cv. Kanaya Group). 1 - 56.
- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada Pt.Apm Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*, 64 - 77.
- Hernandhi, D., Astuti, E., & Priambada, S. (2018). Desain Sistem Informasi Pemasaran Berbasis Website Untuk Promosi (Studi Kasus pada Kedai Ayam Geprak & Sambal Bawang Malang). *Jurnal Administrasi Bisnis (JAB)/Vol. 55* , 1 - 10.
- Hidayat, P., & Handayanto, I. (2019). Analisis Perancangan Dan Pembuatan *Company Profile* Berbasis Website Pada Pt. Sucofindo Semarang Sebagai Media Promosi Dan Informasi . *Science And Engineering National Seminar 4 (SENS 4)*, 193 - 200.
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *JTI, Vol 9 No.1*, 50 - 57.
- Rahmawati, N., & Bachtiar, A. (2018). Analisis dan perancangan desain sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem. *Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, 76 - 86.
- Rini, A. (2017). Implementasi Metode Rational Unified Process Pada Website PT. Cinta Kasih Pribadina. *Teknomatika Vol 7, No 1*, 1 - 12.
- Setiawan, D. (2017). *Buku Sakti Pemrograman Web: HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript*. Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia.
- Sitohang, H. (2018). Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara Volume 3*, 6 - 9.
- Supriyatna, A. (2018). Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. *Jurnal Teknik Informatika*, 1 -18.
- Yasin. (2019, 1 17). *Niagahoster*. Dipetik 10 25, 2020, dari
<https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-php/>
- Yasin. (2019, 7 24). *Niagahoster*. Dipetik 10 25, 2020, dari
<https://www.niagahoster.co.id/blog/mysql-adalah/>