

DAFTAR PUSTAKA

1. Buku

- Chell, Jesse . 2008. *The Art of Game Design – a book of lenses*. United States of America: Morgan Khaufann.
- Depdiknas. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka Tama.
- Gee, James Paul. 2005. *Why Are Video Games Good For Learning*. York: Palgrave/Macmillan.
- J.Von, Neumann O.Morgenstern.1953. *Theory of Games and Economic Behavior*. New York.
- Nilwan, Agustinus. *Pemograman Animasi dan Game Profesional*. Jakarta: PT. Media Elex Computindo.
- Tim Dunia Anak. *Legenda & Dongeng Nusantara Paling Terkenal Sepanjang Masa*. Tim Dunia Anak: Jakarta.
- Suyanto, Hoffsetter 2003. *Multimedia*. Jakarta.
- Wendy, Tumminello (2005). *Exploring Illustration*. Canada: Thomson Delmar Learning.
- Zach, Andy (2008). *Game development and Illustration*. Yogyakarta: CV Andi Offset.

2. Jurnal

- Adam, Ernest. 2010. *Fundamental Of Game Design, Second Edition*. New Rider.
- Grace, Lindsay. 2005. *Game Types and Genre*.
- Handajani. 2008. *Pengertian Cerita Rakyat*.
- Moore, Michael E. 2011. *Basic of Game Design*. RC.

3. Web

Abrata. 2004. *Pengetahuan Tentang game dan Ilustrasi*.
<http://www.tempo.co/read/news/2004/3/7/19943456/pengetahuan-tentang-game-dan-ilustrasi> (diakses tanggal 25 febuari 2013).

Kevin mcloid. 2011. *Backsound*. <http://incompetech.com/> (diakses tanggal 1 Juli 2013)

Net Sains. 2009. *Psikologi Remaja Karakteristik dan Permasalahannya*.
<http://netsains.net/2009/04/psikologi-remaja-karakteristik-dan-permasalahannya>
 (diakses tanggal 10 April 2013).

Rostcher University. *The Positive and Negative effect of Video Game*.
[http://www.raisesmartkid.com/index2.php?option=com_content&task=emailfor](http://www.raisesmartkid.com/index2.php?option=com_content&task=emailform&id=34)
[m&id=34](http://www.raisesmartkid.com/index2.php?option=com_content&task=emailform&id=34) (diakses pada tanggal 10 April 2013).

Taro, Made. 2011. *Mendongeng bersama Made Taro*.
<http://sosok.kompasiana.com/2012/11/13/mendongeng-bersama-made-taro-507982.html> (diakses pada tanggal 1 Maret 2013).

Tribana, igk. 2009. *Siapa bilang remaja tidak butuh dongeng*.
<http://www.balipost.com/BALIPOSTCETAK/2004/12/19/kel1.html>
 (diakses pada tanggal 28 Maret 2013).