



**PERANCANGAN USER INTERFACE WEBSITE PADA PT. SURYA
GLOBALINDO SEJAHTERA SURABAYA**



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

Toddi Erlangga

18410100019

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA**

2021

**PERANCANGAN USER INTERFACE WEBSITE PADA PT. SURYA
GLOBALINDO SEJAHTERA SURABAYA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana Komputer



Disusun oleh :

Nama : Toddi Erlangga
NIM : 18.41010.0019
Program : Strata Satu (S1)
Jurusan : Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA**

2021

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN USER INTERFACE WEBSITE PADA PT. SURYA
GLOBALINDO SEJAHTERA SURABAYA

Laporan Kerja Praktik oleh

Toddi Erlangga

NIM : 18410100019

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya 7 Juli 2021

Disetujui :

Pembimbing



Digitally signed by Teguh
Sutanto, M.Kom., MCP.
DN: cn=Teguh Sutanto,
M.Kom., MCP.,
o=Dinamika,
ou=Information Sistem,
email=teguh@dinamika.ac.
id, c=ID
Date: 2021.07.12 06:27:11
+07'00'

Teguh Sutanto, M.Kom., MCP.

NIDN. 0713027801

Penyelia



NIP. :

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digitally signed

by Anjik Sukmaaji

Date: 2021.07.12

09:18:39 +07'00'

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0731057301

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, Saya:

Nama : Toddi Erlangga
NIM : 18410100019
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **PERANCANGAN USER INTERFACE WEBSITE PADA PT.
SURYA GLOBALINDO SEJAHTERA SURABAYA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Dengan pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalti Free Right) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (database) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilih Hak Cipta
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. apabila kemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat dalam pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar keserjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Surabaya, 19 Juli 2021



Toddi Erlangga
NIM. 18410100019

ABSTRAK

PT. Surya Globalindo Sejahtera merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang penjual filtrasi dengan skala industri. Perusahaan tersebut menjual banyak jenis filtrasi, seperti filter air, filter udara, dan berbagai macam spesifikasi kerapatan ukuran yang disesuaikan dengan keinginan pelanggan. PT. Surya Globalindo Sejahtera juga menjual dari berbagai macam merek, seperti SEKISO, YUSO, WAVESTAR, dan masih banyak lagi.

Pada saat ini PT. Surya Globalindo Sejahtera tidak memiliki sebuah website yang dapat mencatat *invoice* dan *purchase order* dan juga tidak dapat diakses secara online. Dan juga tidak memiliki *Company Profile* sehingga dapat mengikat pelanggan.

Berdasarkan permasalahan tersebut, hasil akhir dari Kerja Praktik ini adalah membuat sebuah *User Interface* aplikasi berbasis website yang didalamnya terdapat halaman *Company Profile* dan halaman untuk pencatatan *Invoice* dan *Purchase Order*.



Kata Kunci : User Interface

UNIVERSITAS
Dinamika

KATA PENGANTAR

Puji syukur terhadap Tuhan yang maha esa, karena oleh-nya penulis dapat menyelesaikan Buku Laporan Kerja Praktik ini yang berjudul “Perancangan User Interface Website Pada PT. Surya Globalindo Sejahtera Surabaya”.

Laporan Kerja Praktek ini disusun dalam rangka penulisan laporan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika Surabaya.

Melalui kesempatan ini, Penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada seluruh pihak yang telah membantu penyelesaian Laporan Kerja Praktik ini, terutama kepada yang terhormat :

1. Ibu dan Bapak tercinta serta keluarga yang selalu mendoakan, mendukung, memberikan semangat, dan memberika masukan kepada penulis.
2. Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd Selaku Rektor Universitas Dinamika
3. Bapak Dr. Jusak Selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika
4. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng. Selaku Kepala Program Studi S1 Sistem Informasi
5. Bapak Teguh Sutanto, M.Kom., MCP. Selaku Dosen Pembimbing KP Penulis.
6. Rekan se-tim saya pada saat Kerja Praktik dilaksanakan.
7. Pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.

Semoga Allah SWT selalu memberikan balasan yang setimpal pada semua pihak yang telah membantu dalam kelancaran Kerja Praktik kali ini. Penulis menyadari bahwa Kerja Praktik yang dikerjakan ini terdapat banyak kekurangan sehingga kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak sangat diharapkan,

Surabaya, 7 Juli 2021

Toddi Erlangga

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR	vi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah.....	1
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Manfaat.....	2
BAB II.....	3
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1. PT. SURYA GLOBALINDO SEJAHTERA	3
2.1.1. Logo Perusahaan.....	3
2.1.2. Deskripsi Perusahaan	3
2.1.3. Visi & Misi	4
2.1.4. Lokasi & Kontak Perusahaan.....	4
BAB III	5
LANDASAN TEORI.....	5
3.1. HTML.....	5
3.2. Bootstrap	5
3.3. CSS.....	5
3.4. JavaScript	5
BAB IV	7
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	7
4.1. Perancangan Sistem.....	7
4.1.1. Identifikasi Pengguna.....	7
4.1.2. Identifikasi Kebutuhan Fungsional	8
4.1.3. Identifikasi Kebutuhan Non Fungsional	10
4.1.4. Identifikasi Kebutuhan Sistem	10

4.2.	Gambaran Umum Aplikasi.....	11
4.3.	Implementasi	12
4.2.1.	Dashboard Utama.....	12
4.2.2.	Halaman Login.....	14
4.2.3.	Halaman Utama Admin	15
4.2.4.	Halaman Riwayat Invoice.....	16
4.2.5.	Halaman Pencatatan Invoice.....	17
4.2.6.	Halaman Edit pada Riwayat Invoice.....	17
4.2.7.	Halaman Purchase Order	18
BAB V	20
PENUTUP	20
5.1.	Kesimpulan.....	20
DAFTAR PUSTAKA	21



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

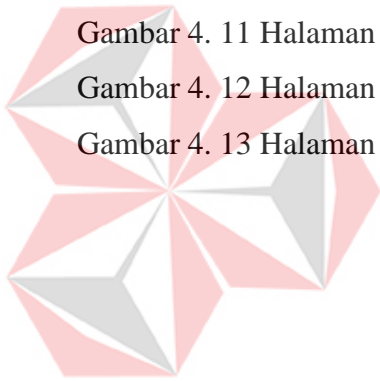
Tabel 4. 1 Identifikasi Pengguna	7
Tabel 4. 2 Mengisi Form Pencatatan Invoice	8
Tabel 4. 3 Mengisi Form Pencatatan Purchase Order.....	8
Tabel 4. 4 Melihat Riwayat Transaksi	9
Tabel 4. 5 Melihat Tampilan Company Profile	9
Tabel 4. 6 Identifikasi Kebutuhan Non Fungsional	10



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo PT. Surya Globalindo Sejahtera	3
Gambar 2. 2 Lokasi & Kontak Perusahaan.....	4
Gambar 4. 1 Halaman Company Profile.....	12
Gambar 4. 2 Deskripsi Perusahaan	13
Gambar 4. 3 Visi & Misi Perusahaan	13
Gambar 4. 4 Produk	14
Gambar 4. 5 Alamat dan Kontak Perusahaan	14
Gambar 4. 6 Halaman Login.....	15
Gambar 4. 7 Tampilan Traffic Pengunjung	15
Gambar 4. 8 Riwayat Invoice	16
Gambar 4. 9 Pencatatan Invoice	17
Gambar 4. 10 Halaman Edit Riwayat Transaksi.....	18
Gambar 4. 11 Halaman Input PO.....	18
Gambar 4. 12 Halaman Input Barang Pesanan Pelanggan	19
Gambar 4. 13 Halaman Cetak PO	19



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

PT. Surya Globalindo Sejahtera terletak pada Gedung Graha SA, Lantai 8 unit 825, Jl. Raya Gubeng No.19, Kec. Gubeng, Kota SBY, Jawa Timur 60281. Perusahaan ini bergerak dibidang penjualan alat kebutuhan sistem filtrasi dan *spare part*. PT. Surya Globalindo Sejahtera merupakan supplier distribusi untuk semua kebutuhan Sistem Filtrasi contoh produk yang dijual adalah Innovtech Series, Sekiso Series, Yuso Filter Series, IT SSP Filter Series, Membrane Filters, Wavestar Series, dan masih banyak lagi produk yang dijual.

Pada saat ini PT. Surya Globalindo Sejahtera tidak memiliki sebuah website yang dapat menarik perhatian para pelanggan. Serta PT. Surya Globalindo Sejahtera tidak memiliki halaman pencatatan dan riwayat transaksi yang membuat para pegawai sedikit kesulitan untuk mencari transaksi yang telah atau sedang terjadi.

Hasil kerja praktik ini adalah menghasilkan sebuah tampilan yang elegan dan disesuaikan dengan perusahaan agar para pelanggan dapat tertarik dan dapat memberikan sebuah keuntungan bagi perusahaan. Dan juga para pegawai tidak lagi kesulitan untuk mencatat dan mencari riwayat transaksi.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ditulis, maka dapat diperoleh rumusan masalah sebagai berikut:

- a. Apakah calon customer dapat dengan mudah melihat informasi produk?
- b. Apakah pengguna aplikasi dapat mudah untuk mencatat transaksi?
- c. Apakah pengguna mudah untuk melihat riwayat transaksi?

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan penjelasan pada latar belakang maka dibuatlah batasan masalah agar pembahasan tidak melebar. Batasan masalah tersebut sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini dibangun hanya melakukan pencatatan dan pembuatan laporan keuangan.
- b. Aplikasi tidak terintegrasi dengan aplikasi lainnya.

1.4. Tujuan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah, maka tujuan dari kerja praktik ini adalah:

- a. Memudahkan calon customer dalam mencari informasi produk.
- b. Memudahkan pengguna dalam pencatatan proses transaksi.
- c. Memudahkan pengguna untuk melihat riwayat transaksi.

1.5. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dengan dibangunnya aplikasi ini sebagai berikut:

- a. Menambah keuntungan perusahaan karena banyak calon customer yang tertarik pada informasi produk.
- b. Meningkatnya produktifitas perusahaan karena kemudahan dalam pencatatan transaksi dan dapat melihat riwayat transaksi.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. PT. SURYA GLOBALINDO SEJAHTERA

2.1.1. Logo Perusahaan

PT. Surya Globalindo Sejahtera memiliki sebuah logo yang terdiri dari:

1. SGS merupakan singkatan dari nama perusahaan PT. Surya Globalindo Sejahtera.
2. Warna dari logo tersebut dominan biru dan merah karena biru melambangkan tenang dan merah keberanian.
3. Pada tulisan SGS, banyak sekali sudut tajam yang bermakna untuk mempertegas bahwa perusahaan yang senantiasa bersungguh-sungguh dalam setiap komitmen yang berhubungan dengan semua pihak.



Gambar 2. 1 Logo PT. Surya Globalindo Sejahtera

2.1.2. Deskripsi Perusahaan

PT. Surya Globalindo Sejahtera didirikan pada tahun 2015, yang bergerak di bidang supplier distribusi untuk semua kebutuhan Filtration System dan Spare Parts. Produk filter yang dijual adalah Seri Innovtech, Seri Sekiso, Seri Filter Yuso, Seri Filter SSP IT, Filter Membrane, Seri Wavestar, Seri IT-PES dan Filter Bag, Filter Housing, Carbon Activated, Chemical dan semua kebutuhan untuk Filter Air dan Udara. PT. Surya Globalindo sejahtera juga menyediakan peralatan lain untuk Filtration System, Ultraviolet Filters, Reverse Osmosis (RO), Ozone system dan media filter (Sterilight, Filmtec, Aquatec, Calgon, dan merk lain). Tujuan perusahaan PT. Surya Globalindo Sejahtera adalah memberikan solusi terbaik dan berkualitas tinggi sesuai dengan kebutuhan pelanggan untuk meningkatkan keuntungan perusahaan dan efisiensi produksi.

2.1.3. Visi & Misi

a. Visi

To become a company that is competitive, qualified, competent, and has control over marketing resources and networks in the country.

To become a strong company in Indonesia that is national scale, reliable, innovative, and competitive and able to develop healthily and independently.

To become a company that is able to provide information and communication technology-based solutions according to consumer needs.

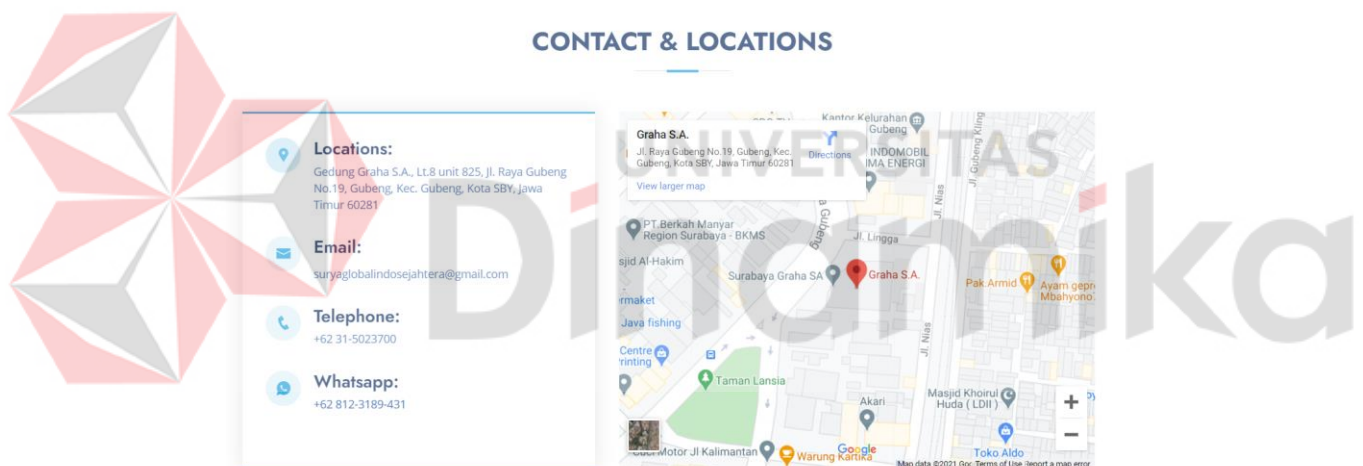
b. Misi

Optimizing corporate value and social responsibility.

Expanding value-added products

Make customer satisfaction a top priority through quality products.

2.1.4. Lokasi & Kontak Perusahaan



Gambar 2. 2 Lokasi & Kontak Perusahaan

a. Lokasi

Gedung Graha S.A., Lt.8 unit 825, Jl. Raya Gubeng No.19, Gubeng, Kec. Gubeng, Kota SBY, Jawa Timur 60281

b. Email

suryaglobalindosejahtera@gmail.com

c. Telepon

+62 31-5023700

d. Whatsapp

+62 812-3189-431

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1. HTML

HTML adalah singkatan dari HyperText Markup Language yaitu bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, yang kemudian dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web Internet (Browser). HTML dapat juga digunakan sebagai link link antara file-file dalam situs atau dalam komputer dengan menggunakan localhost, atau link yang menghubungkan antar situs dalam dunia internet. (Nawadwipa, 2020)

3.2. Bootstrap

Bootstrap adalah framework open-source khusus front end yang awalnya dibuat oleh Mark Otto dan Jacob Thornton untuk mempermudah dan mempercepat pengembangan web di front end. Bootstrap memiliki semua jenis HTML dan template desain berbasis CSS untuk berbagai fungsi dan komponen, seperti navigasi, sistem grid, carousel gambar, dan tombol (button). Framework ini memang menghemat waktu developer karena tidak perlu mengelola template berkali-kali. Namun, fungsi utama dari Bootstrap adalah untuk membuat situs yang responsif. Interface website akan bekerja secara optimal di semua ukuran layar baik di layar smartphone maupun layar komputer/laptop. (Ariata, 2020)

3.3. CSS

Cascading Style Sheets atau lebih dikenal dengan CSS adalah bahasa pemrograman desain yang berguna untuk menyederhanakan proses pembuatan website. CSS merupakan bahasa pemrograman yang dipakai untuk mendesain halaman depan atau tampilan website (front end). CSS menangani tampilan dan ‘rasa’ dari halaman website. Ada banyak hal yang dapat Anda lakukan menggunakan CSS dibandingkan dengan bahasa pemrograman inti seperti HTML dan PHP. Ketika menggunakan CSS, Anda dapat mengatur warna teks, jenis font, baris antar paragraf, ukuran kolom, dan jenis background yang dipakai. (Yasin, 2020)

3.4. JavaScript

JavaScript adalah suatu bahasa kode atau pemrograman yang digunakan untuk menciptakan sekaligus mengendalikan konten website agar menjadi dinamis. Contoh konten situs yang dinamis adalah apa pun yang dapat bergerak atau mengubah apa pun yang tampak

di layar tanpa mengharuskan Anda memuat ulang laman situs tersebut secara manual. Beberapa fitur yang dapat membuat situs menjadi dinamis (dan tentunya membutuhkan bahasa pemrograman) di antaranya adalah gambar animasi, slideshow foto, saran pengisian teks otomatis, form otomatis, dan banyak lagi. Jadi, di balik semua animasi interaktif dan form otomatis pada di suatu situs, ada kumpulan rumus bahasa pemrograman seperti JavaScript. (Romadhon, 2021)



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Sebelum melakukan implementasi, kami melakukan observasi dan wawancara, dan didapatkan bahwa PT. Surya Globalindo Sejahtera membutuhkan sebuah aplikasi yang dapat mencatat invoice dan purchase order dan juga dapat diakses secara online. Lalu perusahaan ini juga membutuhkan sebuah tampilan Company Profile untuk menarik customer sehingga customer tertarik untuk melakukan transaksi dengan perusahaan ini. Dan didapatkan bahwa pengguna aplikasi ini adalah pegawai dan customer

Setelah melakukan observasi dan wawancara, tahap selanjutnya kami melakukan identifikasi pengguna, identifikasi kebutuhan fungsional, identifikasi kebutuhan non fungsional, dan identifikasi kebutuhan sistem.

4.1.1. Identifikasi Pengguna

Berikut ini merupakan identifikasi pengguna aplikasi PT. Surya Globalindo Sejahtera. Pada hasil observasi dan wawancara didapat bahwa pengguna adalah pegawai dan customer.

Tabel 4. 1 Identifikasi Pengguna

Pengguna	Kebutuhan fungsional
Pegawai	Mengisi form pencatatan <i>invoice</i>
	Mengisi form pencatatan <i>purchase order</i>
	Melihat Riwayat transaksi
Customer	Melihat tampilan <i>Company Profile</i>

4.1.2. Identifikasi Kebutuhan Fungsional

a. Mengisi form pencatatan *invoice*

Tabel 4. 2 Mengisi Form Pencatatan Invoice

Nama Fungsional	Mengisi form pencatatan <i>invoice</i>	
Pengguna	Pegawai	
Deskripsi	Pegawai dapat mengisi form pencatatan <i>invoice</i> . Dengan <i>login</i> terlebih dahulu	
Alur	Pengguna	Sistem
	1. Pegawai membuka aplikasi. 2. Pegawai <i>login</i> . 3. Pilih menu keuangan 4. Pilih tombol tambah	1. Menampilkan <i>Company Profile</i> . 2. Menampilkan halaman <i>login</i> . 3. Menampilkan Riwayat <i>invoice</i> . 4. Menampilkan form <i>invoice</i> .
Kondisi Akhir	Pegawai dapat menambah pencatatan <i>invoice</i>	

b. Mengisi form pencatatan *purchase order*

Tabel 4. 3 Mengisi Form Pencatatan Purchase Order

Nama Fungsional	Mengisi form pencatatan <i>purchase order</i>	
Pengguna	Pegawai	
Deskripsi	Pegawai dapat mengisi form pencatatan <i>purchase order</i> . Dengan <i>login</i> terlebih dahulu	
Alur	Pengguna	Sistem
	1. Pegawai membuka aplikasi. 2. Pegawai <i>login</i> .	1. Menampilkan <i>Company Profile</i> .

Nama Fungsional	Mengisi form pencatatan <i>purchase order</i>	
	3. Pilih menu <i>Purchase Order</i> .	2. Menampilkan halaman <i>login</i> . 3. Menampilkan form <i>Purchase Order</i> .
Kondisi Akhir	Pegawai dapat menambah pencatatan <i>invoice</i> . Melalui menu <i>Purchase Order</i> .	

c. Melihat Riwayat transaksi

Tabel 4. 4 Melihat Riwayat Transaksi

Nama Fungsional	Melihat Riwayat transaksi	
Pengguna	Pegawai	
Deskripsi	Pegawai dapat melihat Riwayat transaksi. Dengan <i>login</i> terlebih dahulu	
Alur	Pengguna	Sistem
	1. Pegawai membuka aplikasi. 2. Pegawai <i>login</i> . 3. Pilih menu keuangan	1. Menampilkan <i>Company Profile</i> . 2. Menampilkan halaman <i>login</i> . 3. Menampilkan Riwayat transaksi.
Kondisi Akhir	Pegawai dapat melihat Riwayat transaksi.	

d. Melihat tampilan *Company Profile*

Tabel 4. 5 Melihat Tampilan *Company Profile*

Nama Fungsional	Melihat tampilan <i>Company Profile</i>
Pengguna	Pegawai dan <i>Customer</i>

Nama Fungsional	Melihat tampilan <i>Company Profile</i>	
Deskripsi	Pegawai dan <i>Customer</i> dapat melihat halaman <i>Company Profile</i>	
Alur	Pengguna	Sistem
	1. Pengguna membuka aplikasi.	1. Menampilkan <i>Company Profile</i> .
Kondisi Akhir	Pegawai dan <i>Customer</i> dapat melihat <i>Company Profile</i> .	

4.1.3. Identifikasi Kebutuhan Non Fungsional

Tabel 4. 6 Identifikasi Kebutuhan Non Fungsional

Parameter	Deskripsi
Operasional	Aplikasi dapat diakses dari segala macam browser dan platform.
	Aplikasi dapat diakses secara online
Performa	Aplikasi <i>responsive</i>
	Tampilan mudah digunakan.
Keamanan	Tidak semua user dapat data penting perusahaan. Seperti Riwayat transaksi yang diproteksi dengan autentikasi.

4.1.4. Identifikasi Kebutuhan Sistem

a. Kebutuhan Perangkat Keras

Setelah disebutkan kebutuhan perangkat lunak, maka sistem akan berjalan jika ada perangkat keras. Untuk perangkat keras kami menyarankan sebagai berikut:

1. Processor i3 8100 (minimal).
2. Hardisk 128 gb (minimal).
3. Ram 1 gb (minimal).
4. Monitor 24 inch resolusi 1280x720.
5. Keyboard dan mouse.

b. Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak atau software adalah suatu program yang digunakan untuk mengembangkan dan membangun perangkat lunak. Adapun perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Disarankan untuk sistem operasi Windows 7 keatas.
2. XAMPP untuk menjalankan apache.
3. Text editor memakai Visual Studio Code.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu HTML.

4.2. Gambaran Umum Aplikasi

Pada aplikasi ini terdapat beberapa tahap pengerjaan, yaitu tahap wireframe, tahap mockup test, dan yang terakhir tahap implementasi. Pada pengerjaan dan laporan ini hanya pada tahap implementasi. Pada dashboard utama yang telah didesain pada bagian mockup test, kami dapat memperoleh suatu *template* yang tersedia. Lalu kami sesuaikan menu yang diinginkan oleh perusahaan PT. Surya Globalindo Sejahtera. Lalu pada halaman user yaitu halaman pencatatan dan Riwayat transaksi, kami membuatnya sendiri dan juga disesuaikan dengan keinginan perusahaan.

Aplikasi ini akan ditujukan untuk pegawai perusahaan PT. Surya Globalindo Sejahtera dan juga pelanggan. Pegawai perusahaan dapat mencatat transaksi dan juga mencari riwayat transaksi yang telah atau sedang berlangsung. Sedangkan yang ditujukan untuk pelanggan adalah sebuah tampilan *Company Profile* yang dapat menarik perhatian pelanggan agar berkunjung ke aplikasi perusahaan bahkan sampai bertransaksi dengan perusahaan. Pengguna untuk aplikasi ini adalah:

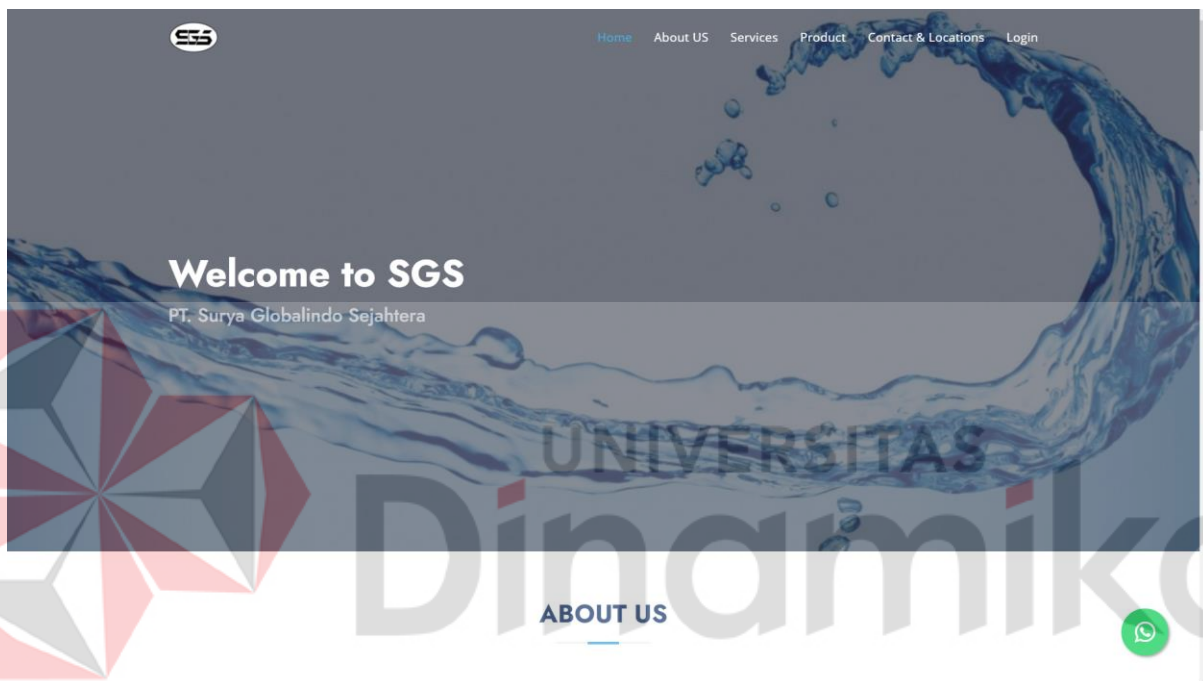
1. Pegawai perusahaan, merupakan pihak internal perusahaan yang dapat melihat *Company Profile* dan dapat menginputkan transaksi dan juga laporan transaksi.
2. Pelanggan, merupakan pihak eksternal perusahaan yang hanya dapat melihat *Company Profile* perusahaan

4.3. Implementasi

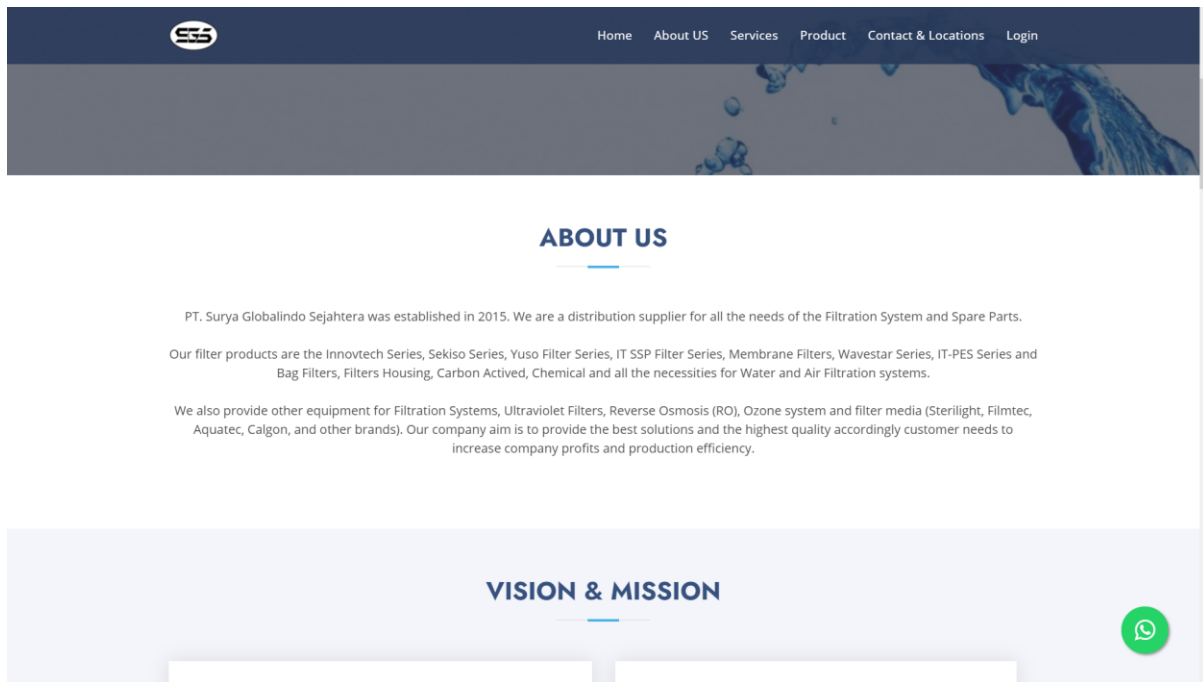
Pada aplikasi PT. Surya Globalindo Sejahtera yang berbasis website disusun menggunakan Bahasa pemrograman HTML, CSS, dan Javascript.

4.2.1. Dashboard Utama

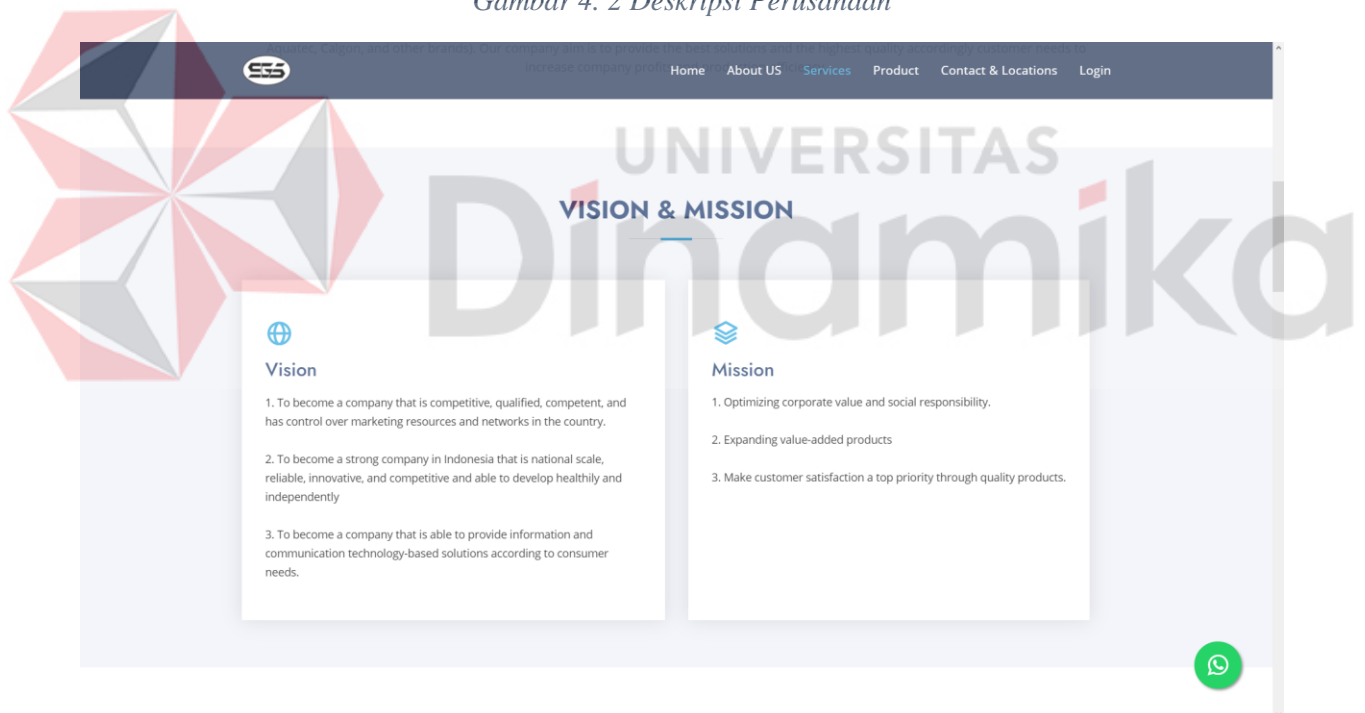
Pada halaman ini semua pengguna dapat melihat. Halaman ini merupakan tampilan dari *Company Profile* yang terdiri dari deskripsi perusahaan, visi & misi, produk, alamat, dan kontak perusahaan.



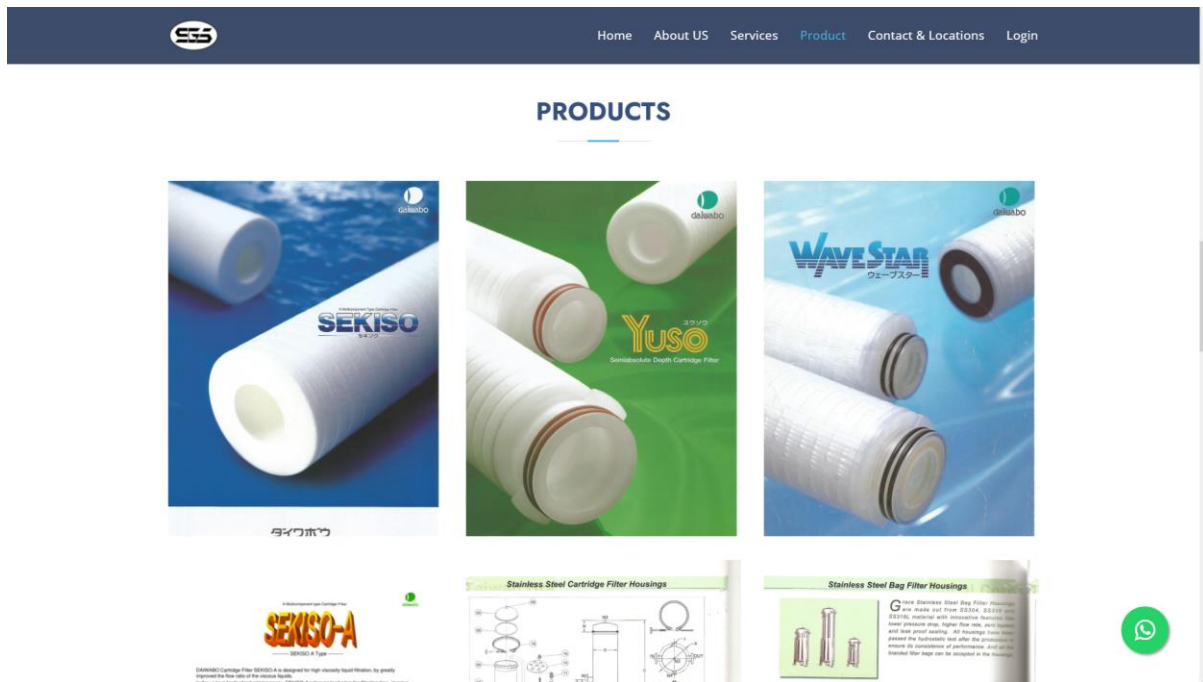
Gambar 4. 1 Halaman Company Profile



Gambar 4. 2 Deskripsi Perusahaan



Gambar 4. 3 Visi & Misi Perusahaan



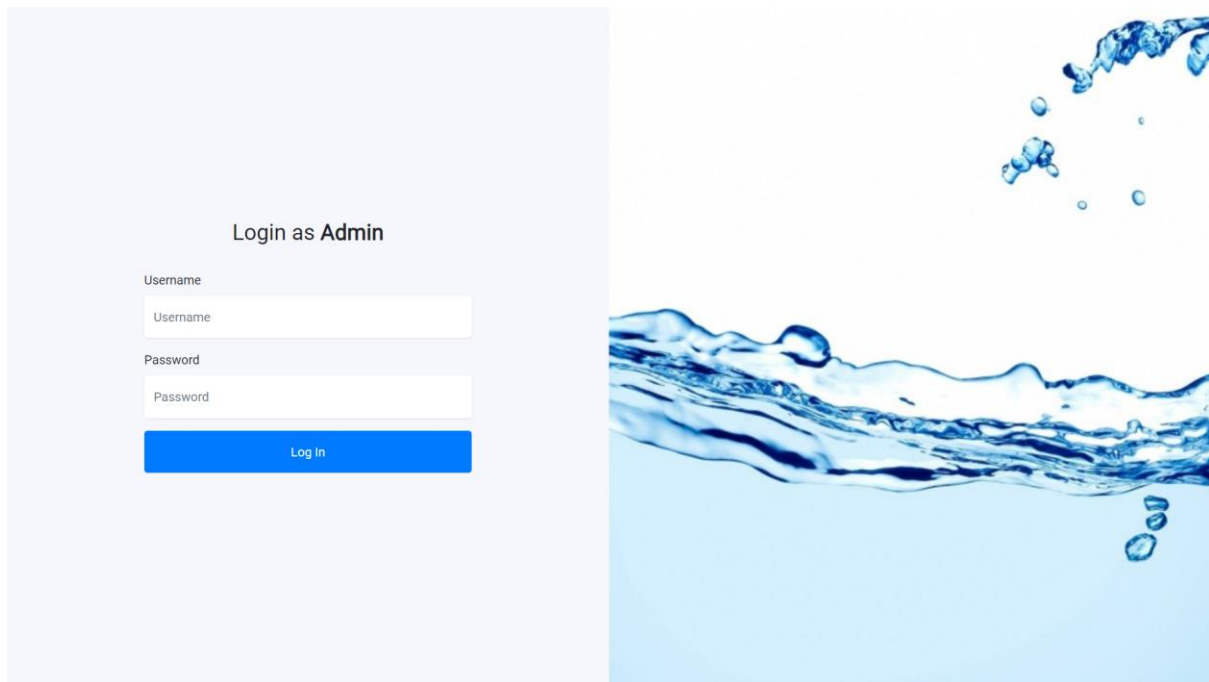
Gambar 4. 4 Produk



Gambar 4. 5 Alamat dan Kontak Perusahaan

4.2.2. Halaman Login

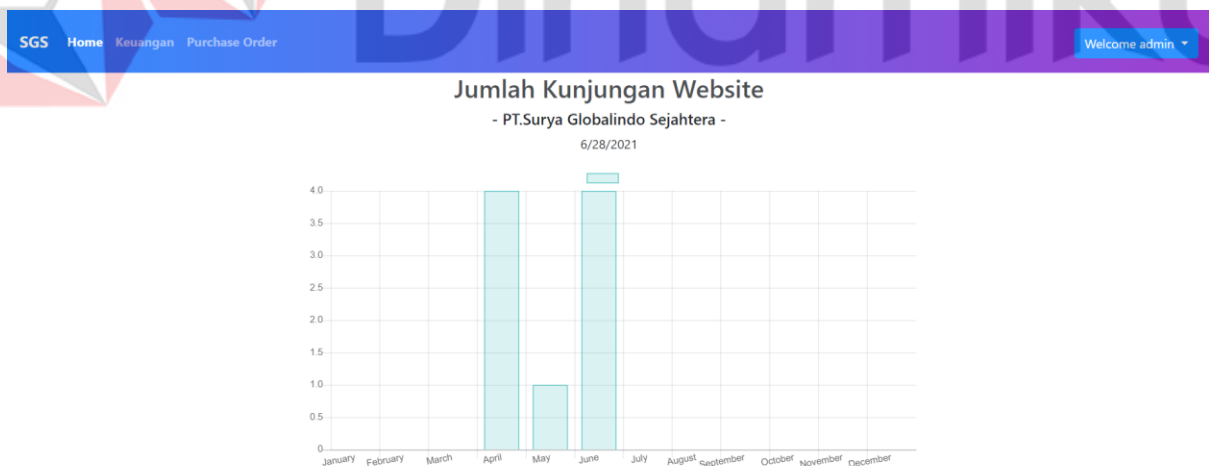
Pada halaman ini, hanya pegawai yang memiliki akses saja yang dapat masuk kedalam sistem pencatatan transaksi dan melihat Riwayat transaksi.



Gambar 4. 6 Halaman Login

4.2.3. Halaman Utama Admin

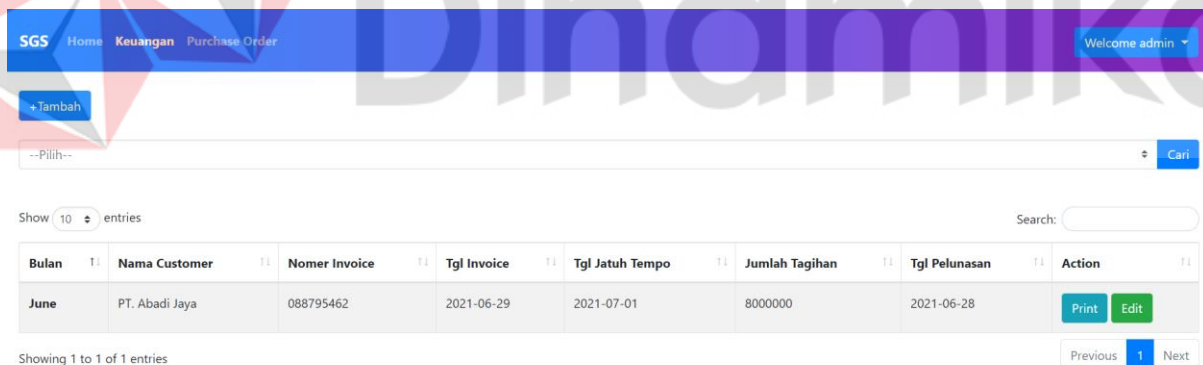
Pada halaman utama dari admin merupakan tampilan untuk melihat traffic pengunjung pada aplikasi. Pada halaman ini kami menggunakan Column Chart untuk mempermudah pembacaan.



Gambar 4. 7 Tampilan Traffic Pengunjung

4.2.4. Halaman Riwayat Invoice

Pada halaman ini pegawai dapat melihat Riwayat *Invoice*. Pada kolom Action terdapat 2 tombol yaitu Print untuk mencetak Invoice; dan Edit untuk mengganti jika terjadi kesalahan dan bisa mencatat status tanggal pelunasan.



SGS Home Keuangan Purchase Order Welcome admin

+ Tambah

--Pilih-- Cari

Show 10 entries Search:

Bulan	Nama Customer	Nomer Invoice	Tgl Invoice	Tgl Jatuh Tempo	Jumlah Tagihan	Tgl Pelunasan	Action
June	PT. Abadi Jaya	088795462	2021-06-29	2021-07-01	8000000	2021-06-28	Print Edit

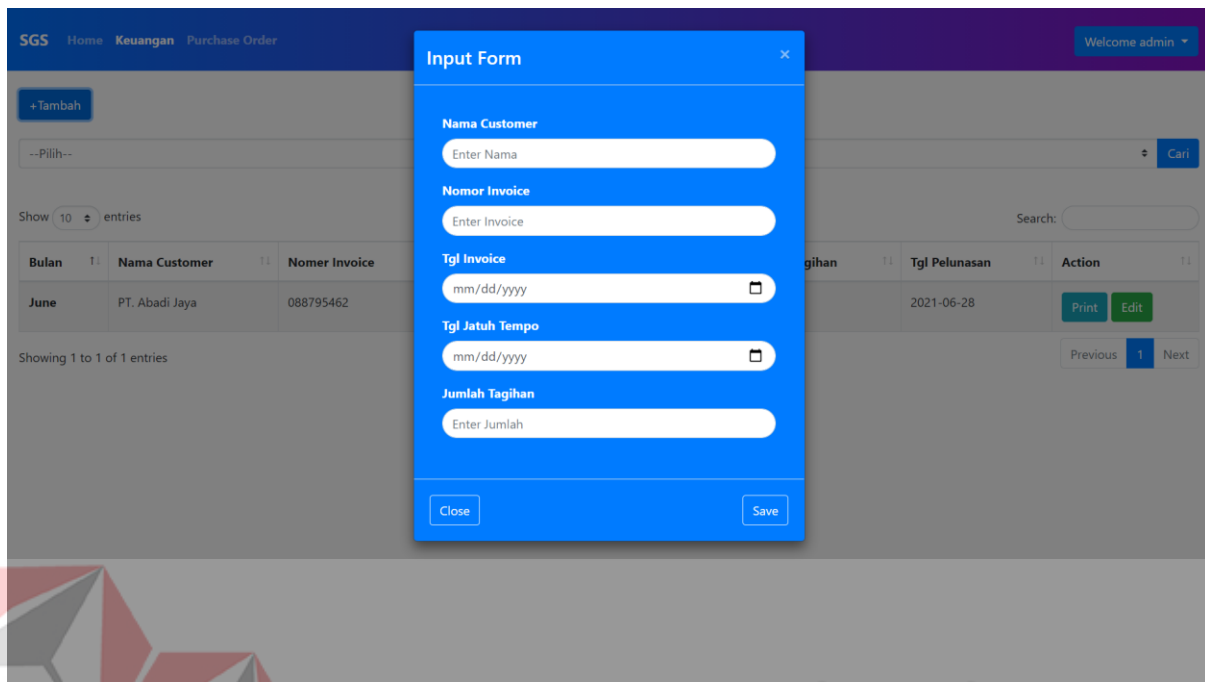
Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

Gambar 4. 8 Riwayat Invoice

4.2.5. Halaman Pencatatan Invoice

Pada halaman ini pegawai dapat mencatat Invoice. Pada inputan, kami menggunakan tampilan modal agar tidak banyak untuk beralih kehalaman lainnya.



The screenshot shows a web application interface with a modal form titled "Input Form" overlaid on a background page. The modal form contains the following fields:

- Nama Customer**: A text input field with the placeholder "Enter Nama".
- Nomor Invoice**: A text input field with the placeholder "Enter Invoice".
- Tgl Invoice**: A date input field with the placeholder "mm/dd/yyyy" and a calendar icon.
- Tgl Jatuh Tempo**: A date input field with the placeholder "mm/dd/yyyy" and a calendar icon.
- Jumlah Tagihan**: A text input field with the placeholder "Enter Jumlah".

At the bottom of the modal, there are two buttons: "Close" and "Save".

The background page shows a navigation bar with "SGS", "Home", "Keuangan", and "Purchase Order". Below the navigation bar, there is a table with the following data:

Bulan	Nama Customer	Nomer Invoice
June	PT. Abadi Jaya	088795462

Below the table, it says "Showing 1 to 1 of 1 entries".

Gambar 4. 9 Pencatatan Invoice

4.2.6. Halaman Edit pada Riwayat Invoice

Pada tampilan ini pegawai dapat mengganti/*update* jika terjadi kesalahan dalam menginputkan data. Dan juga dapat mengganti Status Pelunasan. Dan jika Status Pelunasan diisi dengan "Lunas", maka kolom "Tgl Pelunasan" pada Gambar 4. 8 akan terisi tanggal sekarang.

SGS Home Keuangan Purchase Order

Nama Customer
PT. Abadi Jaya

Nomor Invoice
088795462

Tgl Invoice
06/29/2021

Tgl Jatuh Tempo
07/01/2021

Jumlah Tagihan
8000000

Status Pelunasan
Belum Lunas

Submit Cancel

Gambar 4. 10 Halaman Edit Riwayat Transaksi

4.2.7. Halaman Purchase Order

Pada halaman pertama terdapat inputan kepada siapa Purchase Order (PO) ini ditujukan.

SGS Home Keuangan Purchase Order Welcome admin

Kepada
Kepada *

Telepon
Telepon *

Fax
Fax *

Order Number
Order Number *

Payment Term

Forwarder
Forwarder *

Atas Nama
A/N *

CC
CC *

Date
mm/dd/yyyy

Remark
Remark *

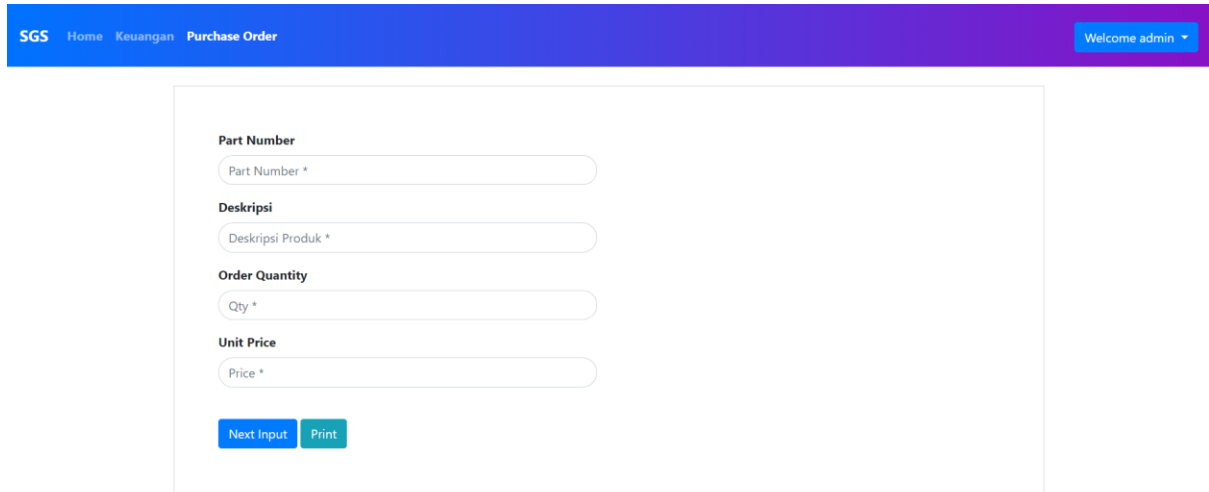
Alamat Pengiriman
Alamat *

UP
UP *

Save Next

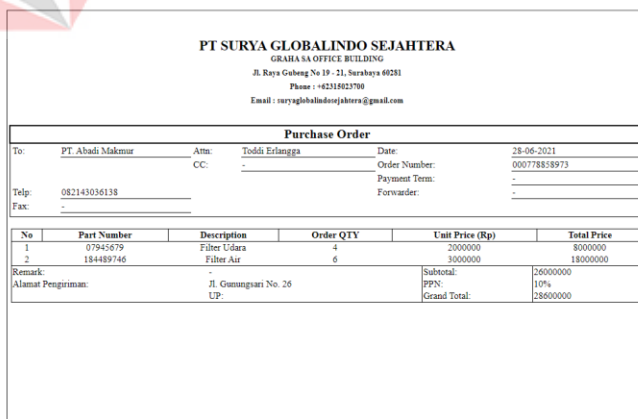
Gambar 4. 11 Halaman Input PO

Pada halaman kedua terdapat inputan barang apa yang dipesan oleh pelanggan. Halaman ini terdapat beberapa halaman lagi sesuai banyaknya pesanan barang yang dipesan oleh pelanggan.



Gambar 4. 12 Halaman Input Barang Pesanan Pelanggan

Pada halaman tersebut terdapat 2 tombol Next Input untuk menginputkan data pesanan selanjutnya dan tombol Print untuk mencetak pesanan.



PT SURYA GLOBALINDO SEJAHTERA					
GRAHA SA OFFICE BUILDING					
Jl. Raya Gubeng No 19 - 21, Surabaya 60281					
Phone : +62318627760					
Email : suryaglobalindoajahtera@gmail.com					
Purchase Order					
To:	PT. Abadi Makmur	Attn:	Toddi Erlangga	Date:	28-06-2021
CC:		Order Number:	000778818973	Payment Term:	-
Telp:	082143036138	Forwarder:			
Fax:					
No	Part Number	Description	Order QTY	Unit Price (Rp)	Total Price
1	07945879	Filter Udara	2	2000000	8000000
2	184489746	Filter Air	6	3000000	18000000
Remark:				Subtotal:	26000000
Alamat Pengiriman:				PPN:	10%
Jl. Gungamsari No. 26				Grand Total:	28600000
UP:					

Gambar 4. 13 Halaman Cetak PO

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari pembahasan mengenai aplikasi Company Profile, pencatatan transaksi, dan Riwayat transaksi, dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi telah disesuaikan dengan PT. Surya Globalindo Sejahtera agar pelanggan dapat tertarik untuk bertransaksi dengan perusahaan. Dan juga para pegawai dapat manfaat dengan dimudahkannya menginput transaksi dan juga dapat melihat Riwayat transaksi yang sedang atau telah terjadi.



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR PUSTAKA

- Ariata. (2020, September 4). *Apa Itu Bootstrap dan Fungsinya? Panduan Bagi Pemula*. Retrieved from Hostinger: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-bootstrap>
- Nawadwipa. (2020, August 19). *Pengertian Dan Fungsi HTML (HyperText Markup Language)*. Retrieved from Nawadwipa: <https://www.nawadwipa.co.id/pengertian-dan-fungsi-html-hypertext-markup-language>
- Romadhon, R. (2021, June 7). *Pengertian JavaScript Yang Mudah Untuk Dipahami*. Retrieved from Softwareseni: <https://www.softwareseni.co.id/blog/pengertian-javascript-yang-mudah-untuk-dipahami>
- Yasin. (2020, May 7). *Pengertian CSS dan Cara Kerjanya*. Retrieved from Niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-css/>



UNIVERSITAS
Dinamika