

RANCANG BANGUN APLIKASI PENJADWALAN KELAS UNTUK PESERTA BERBASIS WEB MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL PADA PT. PERWITA MARITIM PERSHADA

KERJA PRAKTIK



Oleh:

FERDIAN ANDRE BAGUS SANTOSO 18.41010.0251

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA UNIVERSITAS DINAMIKA 2021

RANCANG BANGUN APLIKASI PENJADWALAN KELAS UNTUK PESERTA BERBASIS WEB MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL PADA PT. PERWITA MARITIM PERSHADA

Diajukan sebagian salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Sarjana Komputer



Disusun Oleh:

Nama : Ferdian Andre Bagus Santoso

NIM : 18410100251

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA

2021

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PENJADWALAN KELAS UNTUK PESERTA BERBASIS WEB MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL PADA PT. PERWITA MARITIM PERSHADA

Laporan Kerja Praktik oleh

Ferdian Andre Bagus Santoso

NIM: 18410100251

Telah dipriksa, diuji dan disetujui

Disetujui:

Pembimbing

Digitally signed by Agus Dwi

Churniawan

Date:

NIDN.0723038002 10:59:03 +07'00'

Surabaya, 13 Juli 2021

Penyelia

Mulammad Affandi

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digitally signed by Anjik Sukmaaji

Date: 2021.07.19 13:04:39 +07'00'

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0731057301

SURAT PERNYATAAN

PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama

: Ferdian Andre Bagus Santoso

NIM

: 18410100251

Program Studi

: S1 Sistem Informasi

Fakultas

: Fakultas Teknologi dan Informatika

Jenis Karya

: Laporan Kerja Praktik

Judul Karya

: RANCANG BANGUN APLIKASI PENJADWALAN

KELAS UNTUK PESERTA BERBASIS WEB

MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL PADA

PT. PERWITA MARITIM PERSHADA

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- 1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalti Free Right) atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (database) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
- Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
- Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 13 Juli 2021

Ferdian Andre Bagus Santoso

NIM: 18410100251

ABSTRAK

PT. Perwita Maritime Pershada merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pendidikan serta pelatihan maritime Indonesia. PT. Perwita Maritime Pershada didirikan pada tahun 2018 dan berlokasi di Jalan Raya By Pass Krian Km. 31 Sidoarjo, Jawa Timur. Perusahaan ini bergerak pada lembaga pendidikan dan pelatihan bidang maritime di Indonesia yang menghasilkan sumber daya manusia kompeten dan berdaya saing pada industri maritim. Sistem informasi sangatlah penting dan menjadi kebutuhan utama untuk memperoleh informasi yang cepat dan akurat dalam suatu perusahaan untuk menjalankan proses bisnisnya agar terus maju dan berkembang.

Sistem penjadwalan yang digunakan untuk menentukan secara otomatis waktu atau tanggal sebuah kegiatan. Sistem ini harus dapat membantu perusahaan dalam melakukan proses penjawalan kegiatan pelatihan agar tidak memakan banyak waktu karena banyak faktor yang harus dibandingkan secara manual serta dapat memberikan informasi jadwal yang cepat dan akurat.

Dalam memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan rancang bangun aplikasi, maka diperlukan kegiatan pengumpulan data dengan melakukan wawancara dan observasi. Setelah memperoleh data-data kemudian dianalisis dan digambarkan ke dalam system flow. Aplikasi berbasis web ini dikembangakan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan framework Laravel7 pada backendnya. Hasil dari penelitian ini yaitu berupa sistem yang dapat melakukan penjadwalan secara otomatis.

Kata Kunci: Penjadwalan, Sistem Informasi, Website

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat TUHAN yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan Kerja Praktik dan menyelesaikan pembuatan laporan dari Kerja Praktik ini. Laporan ini disusun berdasarkan Kerja Praktik dan hasil studi yang dilakukan selama kurang lebih 3 (tiga) bulan di Pt. Perwita Maritim Pershada. Kerja Praktik ini membahas tentang Rancang Bangun Aplikasi Penjadwalan Kelas Untuk Peserta Berbasis web Menggunakan Framework Laravel Pada PT. PERWITA MARITIM PERSHADA.

Penyelesaian laporan Kerja Praktik ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah memberikan banyak masukan, nasihat, saran, kritik, dan dukungan moral maupun materil kepada penulis. Oleh karena itu penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

- Ayah dan Mama tercinta yang selalu mendoakan, mendukung, dan memberikan semangat di setiap langkah dan aktivitas penulis.
- Ibu Tri Sagirani, S.Kom., M.MT. selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Dinamika yang telah membantu dalam proses penempatan dan memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik.
- Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng selaku Ketua Program Studi S1
 Sistem Informasi Universitas Dinamika yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik.

- 4. Bapak Agus Dwi Churniawan, S.Si., M.Kom. selaku dosen pembimbing dalam kegiatan Kerja Praktik yang telah membimbing, mendukung, dan memberikan motivasi kepada penulis dalam proses Kerja Praktik.
- Bapak Ir. Achmat Winarko selaku Direktur Utama PT. Perwita Maritim Pershada yang telah memberikan izin dan kesempatan dalam melakukan Kerja Praktik kepada penulis.
- 6. Bapak Muhammad Afandi selaku Kepala Pendidikan dan Pelatihan PT.
 Perwita Maritim Pershada yang telah memberikan dukungan serta bimbingan dalam melakukan Kerja Praktik kepada penulis.
- 7. Teman dan sahabat tersayang yang memberikan bantuan dan dukungan dalam penyusunan laporan ini.

Semoga TUHAN memberikan balasan yang setimpal kepada semua pihak yang telah membantu dan memberikan bimbingan serta nasehat dalam proses Kerja Praktik ini.

Penulis menyadari bahwa Kerja Praktik yang dikerjakan ini masih banyak terdapat kekurangan sehingga kritik yang bersifat membangun dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan agar aplikasi ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi. Semoga laporan Kerja Praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Surabaya, 13 Juli 2021

Penulis

DAFTAR ISI

	Halamar
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	X
DAFTAR TABEL	XV
DAFTAR GAMBAR	XV
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	20
1.2 Latar Belakang	20
1.2 Rumusan Masalah	21
1.3 Batasan Masalah	22
1.4 Tujuan	22
1.5 Manfaat	22
1.6 Sistematika Penulisan	23
BAB II	
GAMBA <mark>R</mark> AN UMUM	
2.1 Latar Belakang Perusahaan	25
2.2 Identitas Perusahaan	26
2.3 Visi Perusahaan	27
2.4 Misi Perusahaan.	27
2.5 Struktur Organisasi	28
BAB III LANDASAN TEORI	29
3.1 Perseroan Terbatas (PT)	29
3.2 Penjadwalan Kelas / Mata Kuliah	30
3.3 Website	31
3.4 Laravel	32
3.5 MySQL	33
BAB IV	34
DESKRIPSI PEKERJAAN	34
4.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	34
1 1 1 System Flow	35

4.2 Analisis Sistem Usulan	36
4.3 Identifikasi Pengguna	36
4.4 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	36
4.5 Use Case Diagram	40
4.6 Activity Diagram	41
4.6.1 Activity Diagram Admin	41
4.6.2 Activity Diagram Instruktur	43
4.7 Testing	43
4.8 Conceptual Data Model (CDM)	45
4.9 Physical Data Model (PDM)	46
4.10 Desain Struktur Database	47
4.11 Perancangan Antarmuka	53
4.11.1 Login 1.0	53
4.11.2 Dashboard 1.1	
4.11.3. Kelas Peserta 1.2.	
4.11.4. Detail Peserta 1.3	
4.11.5. Tambah Kelas Peserta 1.4	55
4.11.6. Ubah Kelas Peserta 1.5	
4.11.7. Print Kelas 1.6	56
4.11.8. Print Detail Kelas 1.7	56
4.11.9. Master Diklat 2.0	57
4.11.10. Tambah Diklat 2.1	57
4.11.11. Ubah Diklat 2.2	58
4.11.12. Print Diklat 2.3	58
4.11.13 Master Peserta 3.0	59
4.11.14 Detail Peserta 3.1	59
1 11 15 Tambah Dagarta 2 2	60

	4.11.16. Ubah Peserta 3.3	61
	4.11.17. Print Peserta 3.4	. 62
	4.11.18. Export Peserta 3.5	. 62
	4.11.19. Import Peserta 3.6	. 63
	4.11.20. Master Instruktur 4.0.	63
	4.11.21.Tambah Instruktur 4.1	64
	4.11.22. Ubah Instruktur 4.2	. 64
	4.11.23. Print Instruktur 4.3.	. 65
	4.11.24. Jam Ajar 5.0	. 65
	4.11.25. Tambah Jam Ajar 5.1	. 66
	4.11.26. Ubah Jam Ajar 5.2	66
	4.11.27. Menampilkan Data Pesrta 6.0	. 67
	4.11.28. Generate Jadwal 7.0.	. 67
	4.11.29. Menampilkan Jadwal 8.0	
	4.11.27. Jadwal 9.0	68
	4.11.28. Jadwal Column 9.2	69
	4.11.29. Tambah Jadwal 9.3	69
	4.11.30. Ubah Jadwal 9.4	. 70
	4.11.31.Print Jadwal 9.5	70
4	.12 Hasil Implementasi	
	4.12.1 Login 1.0	
	4.12.2 Dashboard 1.1	
	4.12.3 Kelas Peserta 1.2	
	4.12.4 Detail Kelas 1.3	72
	/I I / 3 Lombob K olog I /I	/ /

4.12.6 Ubah Kelas 1.5
4.12.7 Print Kelas 1.6
4.12.8 Print Detail Kelas 1.7
4.12.9 Master Diklat 2.0
4.12.10 Tambah Diklat 2.1
4.12.11 Ubah Diklat 2.2
4.12.12 Print Diklat 2.3
4.12.13 Master Peserta 3.0
4.12.14 Detail Peserta 3.1
4.12.15 Tambah Peserta 3.2
4.12.16 Ubah Peserta 3.3
4.12.17 Print Peserta 3.4
4.1 2.18 Export Peserta 3.5
4.12.19 Import Peserta 3.6
4.12.20 Master Instruktur 4.0
4.12.21 Tambah Instruktur 4.1
4.12.22 Ubah Instruktur 4.2
4.12.23 Print Instruktur 4.3
4.12.24 Master Jam Ajar 5.0
4.12.25 Tambah Jam Ajar 5.1
4.12.26 Ubah Jam Ajar 5.284
4.12.27 Menampilkan Peserta 6.0
4.12.28 Generate Jadwal 7.0
4.12.29 Menampilkan Jadwal 8.0

4.12.27 Jadwal 9.0	86
4.12.28 Jadwal Column 9.1	86
4.12.29 Tambah Jadwal 9.2	87
4.12.30 Ubah Jadwal 9.3	87
4.12.31 Print Jadwal 9.4	88
4.13 Pembahasan Rancang Bagun	89
4.13.1 Wawancara	89
4.13.2 Kebutuhan	89
4.13.3 Analisis dan Desain	91
4.13.4 Implementasi	93
4.13.5 Pengujian	94
4.13.6 Kendala	95
KESIMPULAN DAN SARAN	96
5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	97
LAMPIRAN	98

DAFTAR TABEL

Halaman	l
Table 1.Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak)
Table 2.Tabel Pengujian44	
Table 3.Tabel Peserta	,
Table 4.Tabel Diklat48)
Table 5.Tabel Instruktur49)
Table 6.Tabel Jam Guru49)
Table 7.Tabel Kelas)
Table 8.Tabel Detail Kelas51	
Table 9.Tabel Jadwal51	
Table 10.Tabel User	
Table 11.Kebutuhan90)
Table 12.Analisis dan Desain	
Dindmik	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Image 1.Logo PT. Perwita Maritim Pershada	26
Image 2.Lokasi PT. Perwita Maritim Pershada	26
Image 3.Struktur Organisasi PT.Perwita Maritim Pershada	28
Image 4. System Flow Proses Bisnis Sekarang	35
Image 5.Use Case Diagram	40
Image 6. Activity Diagram Admin	42
Image 7. Activity Diagram Instruktur	43
Image 9.Physical Data Model	47
Image 10. 1 User Interface Login 1.0	53
Image 10. 2 User Interface Dashboard 2.0.	53
Image 10. 3 User Interface Kelas Peserta 1.2	54
Image 10. 4 User Interface Detail kelas Peserta 1.3	54
Image 10. 5 User Interface Tambah Kelas Peserta 1.4	55
Image 10. 6 User Interface Ubah Kelas Peserta 1.5	
Image 10. 7 User Interface Print Kelas 1.6	
Image 10. 8 User Interface Print Detail Kelas 1.7	56
Image 10. 9 User Interface Master Dikalt 2.0	57
Image 10. 10 User Interface Tambah Dikalat 2.1	57
Image 10. 11 User Interface Ubah Diklat 2.2	58
Image 10. 12 User Interface Print Diklat 2.3	58
Image 10. 13 User Interface Master Peserta 3.0	59
Image 10. 14 User Interface Detail Peserta 3.1	59
Image 10. 15 User Interface Tambah Peserta 3.2	60
Image 10.16 User Interface Ubah Peserta 3.3	61
Image 10. 17 User Interface Print Peserta 3.4	62
Image 10. 18 User Interface Export Peserta 3.5	62
Image 10. 19 User Interface Import Peserta 3.6	63
Image 10. 20 User Interface master Instruktur 4.0	63
Image 10. 21 User Interface tambah Instruktur 4.1	64
Image 10. 22 User Interface Ubah Instruktur 4.2	64

Image 10. 23 User Interface Print Instruktur 4.3	. 65
Image 10. 24 User Interface Jam Ajar 5.0	. 65
Image 10. 25 User Interface tambah Jam Ajar 5.1	. 66
Image 10. 26 User Interface ubah Jam Ajar 5.2	. 66
Image 10. 27 User Interface Menampilkan data peserta 6.0	. 67
Image 10. 28 User Interface Generate jadwal 7.0	67
Image 10. 29 User Interface Manpilkan jadwal 8.0	.68
Image 10. 30 User Interface Jadwal 9.0	68
Image 10. 31 User Interface Jadwak Column 9.2	.69
Image 10. 32 User Interface Tambah Jadwal 9.3	. 69
Image 10. 33 User Interface Ubah Jadwal 9.4.	.70
Image 11.1 Implementasi Dasboard 1.1	.71
Image 11.2 Implementasi kelas Peserta 1.2	. 72
Image 11.3 Implementasi Detail Kelas 1.3	. 72
Image 11.4 Implementasi Tambah Kelas 1.4	
Image 11.5 Implementasi Ubah Kelas 1.5	. 73
Image 11.6 Implementasi Print Kela 1.6	.74
Image 11.7 Implementasi Print Detail Kelas 1.7	. 74
Image 11.8 Implementasi Master Diklat 2.0	.75
Image 11.9 Implementasi Tambah Diklat 2.1	.75
Image 11.10 Implementasi Ubah Diklat 2.2	. 76
Image 11.11 Implementasi Print Diklat 2.3	. 76
Image 11.12 Implementasi Peserta 3.0	. 77
Image 11.13 Implementasi Detail Peserta 3.1	.77
Image 11.14 Implementasi Tambah Peserta 3.2	. 78
Image 11.15 Implementasi Ubah Peserta 3.3	.78
Image 11.16 Implementasi Print Peserta 3.4	.79
Image 11.17 Implementasi Export Peserta 3.5	.79
Image 11.18 Implementasi Import Peserta 3.6	.80
Image 11.19 Implementasi Master Instruktur 4.0	. 81
Image 11.20 Implementasi Tambah Instruktur 4.1	. 81
Image 11.21 Implementasi Ubah Instruktur 4.2	82

Image 11.22 Implementasi Print Instruktur 4.3	82
Image 11.23 Implementasi Master Jam ajar 5.0	83
Image 11.24 Implementasi tambah Master Jam ajar 5.1	.83
Image 11.25 Implementasi Ubah Master Jam ajar 5.2	84
Image 11.26 Implementasi Menampilkan Peserta 6.0	84
Image 11.27 Implementasi Generate Jadwal 7.0	85
Image 11.28 Implementasi Menampilkan jadwal 8.0	85
Image 11.29 Implementasi Jadwal 9.0	86
Image 11.30 Implementasi Jadwal Column 9.1	86
Image 11.31 Implementasi Tambah Jadwal 9.2	87
Image 11.32 Implementasi Ubah Jadwal 9.3	87
Image 11.33 Implementasi Print Jadwal 9.4	88



DAFTAR LAMPIRAN

На	alaman
Lampiran 1. Surat Balasan	98
Lampiran 2. Form KP-5 Acuan Kerja	99
Lampiran 3. Form KP-5 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan	100
Lampiran 4. Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja	102
Lampiran 5. Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik	103
Lampiran 6. Kartu Bimbingan Kerja Praktek	104
Lampira 7. Biodata Penulis	105



BABI

PENDAHULUAN

1.2 Latar Belakang

Di era industri 4.0 ini kemajuan teknologi berkembang dengan sangat cepat. Sebuah teknologi mampu membantu manusia dalam setiap aktivitas yang mereka lakukan. Hal ini tentu sangat menunjang aktifitas dan meningkatkan nilai efisiensi serta efektifitas setiap proses bisnis yang berjalan baik itu dalam ruang lingkup pribadi, organisasi, hingga perusahaan. Semakin berkembangnya teknologi, setiap perusahaan atau organisasi juga dituntut agar selalu berinovasi dan memenuhi kebutuhan konsumen secara tepat dan cepat. Hal ini juga berlaku pada jeni<mark>s p</mark>erusahaan Perseroan Terbatas yang selanjutnya disebut PT. Menurut Undang-Undang No.40 Tahun 2007, PT adalah badan hukum yang merupakan persekutuan modal, didirikan berdasarkan perjanjian, melakukan kegiatan usaha dengan modal dasar yang seluruhnya terbagi dalam saham dan memenuhi ditetapkan undang-undang persyaratan yang dalam serta peraturan pelaksanaannya.

PT. Perwita Maritime Pershada merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pendidikan serta pelatihan maritime Indonesia. PT. Perwita Maritime Pershada didirikan pada tahun 2018 dan berlokasi di Jalan Raya By Pass Krian Km. 31 Sidoarjo 61262, Jawa Timur. Tujuan dari perusahaan ini adalah menjadi pusat lembaga pendidikan dan pelatihan bidang maritime di Indonesia yang menghasilkan sumber daya manusia kompeten dan berdaya saing pada

industri maritim. Hingga saat ini perusahaan masih menggunakan sistem manual dalam mencatat dan mengelola data, belum ada *database* dan sistem yang mampu mengaturnya. Dan juga pada kegiatan penjadwalan kelas untuk para perserta masih menggunakan cara manual untuk menentukan kelas serta instruktur engajarnya .Penjadwalan kelas merupakan kegiatan rutin yang dilakukan jika kuota untuk pelaitihan mencapai target oleh PT. Perwita Maritime Pershada. Dalam pembuatan jadwal kelas terdapat berbagai persoalan yang sering dijumpai seperti keterbatasan ruangan yang dapat digunakan untuk menyelenggarakan kelas, keterbatasan jumlah ruangan, dan keterbatasan jam mengajar instruktur. Semakin banyaknya jumlah mata kuliah yang akan dijadwalkan, maka semakin kompleks persoalan penjadwalan yang dihadapi. Permasalahan ini juga dihadapi oleh PT. Perwita Maritime Pershada

Berdasarkan permasalahan diatas solusi yang dapat diusulkan yaitu pembuatan rancang bangun aplikasi pengelolaan inventaris yang mampu mengelola seluruh inventaris perusahaan, pembelian barang kepada *supplier*, serta mencakup pencatatan keuangan dan pembukuan seluruh aktifitas yang ada secara cepat dan tepat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian permasalahan yang ada pada latar belakang, maka dapat disampaikan bahwa rumusan masalah pada kerja praktik adalah bagaimana merancang bangun aplikasi penjadwalan kelas berbasis website menggunakan framework laravel pada PT. Perwita Maritim Pershada?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka dalam pelaksanaan Kerja Praktik terdapat beberapa batasan masalah, antara lain :

- Aplikasi ini hanya mencakuo tentang penjadwalan kelas di PT. Perwita Maritime Pershada
- 2. Aplikasi yang dibangun berbasis *website* dan menggunakan *framework* Laravel 7.

1.4 Tujuan

Berdasarkan uraian dari latar belakang dan rumusan masalah, maka dapat disesuaikan bahwa, tujuan dari kerja praktik ini adalah membuat rancang bangun sistem aplikasi yang mampu mempermudah proses bisnis yang berhubungan dengan proses penjadwalan kelas PT. Perwita Maritime Pershada.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dari pelaksanaan Kerja Praktik ini antara lain:

a. Bagi Perusahaan

Sebagai referensi pengambilan keputusan dan penentuan kebijakan pada proses bisnis yang berhubungan dengan proses penjadwalan kelas di PT. Perwita Maritime Pershada.

b. Bagi Peneliti

Sebagai informasi dan referensi untuk penelitian selanjutnya yang memiliki kaitannya dengan sistem infomasi aplikasi penjadwalan pada sebuah perusahaan.

c. Bagi Masyarakat

Sebagai informasi dan referensi perancangan atau pengembangan sistem informasi yang mendukung proses bisnis yang berhubungan dengan proses penjadwalan kelas.

1.6 Sistematika Penulisan

Guna untuk memudahkan pembaca dan penulis dalam melakukan pemahaman secara menyeluruh terhadap permasalahan yang sedang dibahas, maka terdapat sistematika penulisan yang dibagi ke dalam beberapa bab, antara lain:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang yang berhubungan dengan PT.

Perwita Maritim Pershada, rumusan masalah pada pelaksanaan Kerja

Praktik, batasan masalah pada pelaksanaan Kerja Praktik, tujuan yang ingin dicapai dalam Kerja Praktik yang dilakukan, manfaat yang didapatkan pada pelaksanaan Kerja Praktik dan sistematika penulisan proposal.

BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum atau identitas dari PT. Perwita Maritim Pershada, mulai dari visi & misi perusahaan, dan struktur organisasi.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini berisi pembahasan terkait teori yang dianggap berhubungan dengan Kerja Praktik yang dilakukan dan menjadi acuan dalam menyelesaikan masalah.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ini menjelaskan tentang uraian langkah-langkah yang digunakan dalam melakukan rancang bangun aplikasi pengelolaan inventaris berbasis website.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari hasil pengujian dari rancang bangun aplikasi pengelolaan inventaris berbasis *website* dengan tujuan yang ingin dicapai dan permasalahan serta saran bermanfaat untuk pengembangan aplikasi.



BABII

GAMBARAN UMUM

2.1 Latar Belakang Perusahaan

PT. Perwita Maritim Pershada adalah sebuah perusahaan yang didirikan tahun 2018 dan bergerak di bidang pendidikan dan pelatihan maritime Indonesia dengan tujuan menghasilkan sumber daya manusia yang kompeten dan berdaya saing pada industry maritim. PT. Perwita Maritim Pershada menyelenggarakan, memelihara, dan melakukan pelatihan untuk kursus dasar, keselamatan tingkat lanjut, dan kursus lainnya sesuai dengan standar IMO dan STCW - 2010.

Perusahaan ini merupakan anak perusahaan milik PT. Perwita Nusaraya Group yang didirikan pada Agustus 1994 dengan tujuan untuk mengangkat masyarakat Indonesia melalui pelatihan pendidikan, dan membantu mereka memperoleh pekerjaan di dunia kerja. PT. Perwita Nusaraya Group juga bekerjasama langsung dengan instansi pemerintah seperti Kementerian Tenaga Kerja, Kementerian Perhubungan, Kementerian Pendidikan dan organisasi lainnya untuk mendukung kegiatan pelatihannya.

PT. Perwita Maritim Pershada memiliki 10 topik pelatihan yang diatur khusus agar para pelaut Indonesia mampu dan siap melaksanakan tugas dan tanggung jawab yang dibutuhkan di atas kapal.



Image 1.Logo PT. Perwita Maritim Pershada



Image 2.Lokasi PT. Perwita Maritim Pershada

2.2 Identitas Perusahaan

Nama Instansi : PT. Perwita Maritim Pershada

Alamat : Jalan Raya By Pass KM 31, Kraton, Krian, Kraton, Kec.

Krian, Kode Pos 61262

No. Telepon : (031) 8988379

Website : perwitamaritime.com

Email : marine@perwitanusaraya.co.id

2.3 Visi Perusahaan

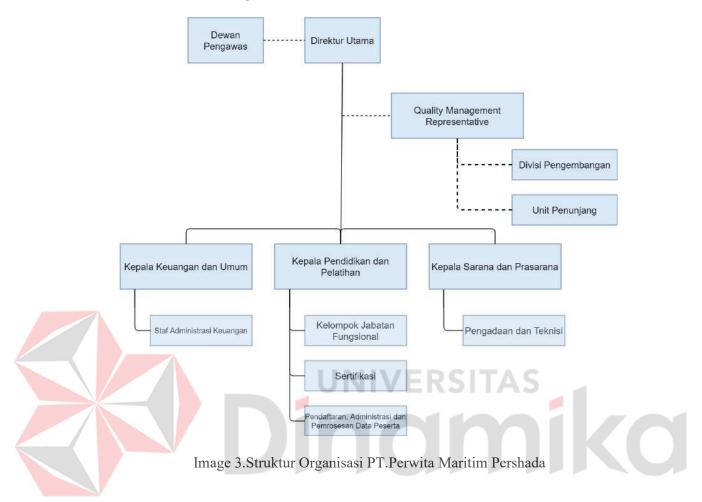
PT. Perwita Maritim Pershada memiliki visi untuk menjadi pusat lembaga pendidikan dan pelatihan bidang maritime di Indonesia yang menghasilkan sumber daya manusia kompeten dan berdaya saing pada industri maritim.

2.4 Misi Perusahaan

Untuk mewujudkan visi yang dituju, PT. Perwita Maritim Pershada memiliki 4 misi untuk mewujudkan visi tersebut, antara lain:

- 1. Membangun sistem pendidikan dan pelatihan berbasis teknologi yang relevan dengan industry maritim.
- 2. Mengembangkan proses pembelajaran efektif yang relevan dengan standar sertifikasi dan kompetensi skala nasional dan internasional.
- 3. Menyediakan program pelatihan yang dapat mengakomodir kebutuhan dunia maritime.
- 4. Menjalin mitra dengan industry maritime berskala nasional dan internasional.

2.5 Struktur Organisasi



Seperti yang tertera pada gambar diatas struktural organisasi PT. Perwita Maritim Persadha, bahwa direktur utama, memiliki garis koordinasi dengan dewan pengawas dan bagian *quality management respresentative*, serta membawahi langsung tiga bagian yaitu kepala keuangan dan umum, kepala pendidikan dan pelatihan serta kepala sarana dan prasarana. Untuk Tugas Pokok dan Fungsi pada setiap bagian antara lain:

- 1. Kepala Keuangan dan Umum
- 2. Kepala Pendidikan dan Pelatihan
- 3. Kepala Sarana dan Prasarana

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Perseroan Terbatas (PT)

Menurut Soedjono Dirjosisworo Perseroan Terbatas atau PT adalah badan hukum yang didirikan berdasarkan perjanjian, melakukan kegiatan usaha dengan modal dasar yang seluruhnya terbagi dalam saham, dan memenuhi persyaratan yang ditetapkan dalam Undang-Undang No. 40 tahun 2007 sebagaimana telah diubah dengan serta peraturan pelaksanaannya. Menurut H.M.N. Purwosutjipto, Perseroan terbatas adalah persekutuan berbentuk badan hukum. Badan hukum ini tidak disebut "persekutuan", tetapi "perseroan", sebab modal badan hukum itu terdiri da<mark>ri s</mark>ero-sero atau saham yang dimilikinya. Menurut Zaeni Asyhadie Perseroan Terbatas adalah suatu bentuk usaha yang berbadan hukum, yang pada awalnya dikenal dengan nama NaamlozeVennootschap (NV). Istilah "Terbatas" didalam Perseroan Terbatas tertuju pada tanggung jawab pemegang saham yang hanya terbatas pada nominal dari semua saham yang dimilikinya. Ali Rido juga berpendapat bahwa Perseroan Terbatas adalah suatu bentuk perseroan yang menyelenggarakan perusahaan, didirikan dengan suatu perbuatan hukum bersama oleh beberapa orang, dengan modal tertentu yang terbagi atas saham-saham, yang para anggotanya dapat memiliki satu atau lebih saham dan bertanggung jawab terbatas sampai jumlah saham yang dimilikinya. Dalam sejarah perkembangan pengaturan perseroan terbatas berada pada titik stagnan sejak KUHD diberlakukan di Indonesia (Hindia Belanda pada saat itu) pada tahun 1848 berdasarkan asas

konkordansi/ concordantiebeginsel. Perubahan pertama terhadap pengaturan mengenai perseroan terbatas baru ada pada tahun 1995 dengan diberlakukannya Undang-Undang Nomor 1 Tahun 1995 tentang Perseroan Terbatas, dan 12 (dua belas) tahun kemudian Pemerintah melakukan perubahan kedua dengan diberlakukannya Undang-Undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas menggantikan undang-undang sebelumnya. Dua kali perubahan secara kelembagaan peraturan mengenai perseroan terbatas mampu menggambarkan karakter yang bertolak belakang ketika dihadapkan dengan aktivitas ekonomi yang cenderung cair dan dinamis.

Perseroan Terbatas adalah badan hukum yang didirikan berdasarkan perjanjian, melakukan kegiatan usaha dengan modal saham yang seluruhnya terbagi dalam saham, dan memenuhi persyaratan yang ditetapkan dalam Undang-Undang ini disertakan serta peraturan pelaksanaannya. Maka dapat disimpulkan Perseroan Terbatas adalah bentuk usaha yang berbadan hukum dan didirikan bersama oleh beberapa orang, dengan modal tertentu yang terbagi atas sahamsaham, yang para anggotanya dapat memiliki satu atau lebih saham dan bertanggung jawab terbatas sampai jumlah saham yang dimilikinya.

3.2 Penjadwalan Kelas / Mata Kuliah

Mata kuliah adalah satuan pelajaran yang diajarkan di tingkat perguruan tinggi. Sedangkan penjadwalan mata kuliah adalah kegiatan administratif yang paling utama di sebagian besar universitas / Perusahaan pelatihan. Penjadwalan mata kuliah dapat diklasifikasikan ke dalam dua kategori utama: jadwal kuliah dan jadwal ujian (Petrovic Et al, 2004). Maka dapat disimpulkan bahwa

penjadwalan mata kuliah merupakan suatu hal yang sangat penting dalam pelaksanaan proses perkuliahan yang ada pada tingkat universitas dengan pengaturan mata kuliah, ruang kelas, waktu dan dosen. Tanpa adanya penjadwalan mata kuliah maka proses perkuliahan tidak akan terlaksana.

3.3 Website

Website merupakan sebuah platform yang memberikan sebuah wadah untuk menyampaikan sebuah informasi atau kumpulan halaman melalui domain pada internet agar dapat di akses oleh semua orang yang membutuhkan informasi dari website tersebut (Waryanto, 2018). Menurut artikel yang ditulis oleh (Perkembangan Website, 2019), website pertama kali dikembangkan pada tahun 1991 oleh Sir Timothy John dan Tim Berners-Lee. Pada saat itu website yang terhubung pada jaringan bertujuan untuk mempermudah orang dalam mendapatkan informasi dan tukar menukar informasi.

Dalam pembangun aplikasi berbasis *website* terdapat 3 elemen utama yang harus disiapkan, agar *website* dapat diakses dan menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh orang. Elemen yang dimaksud antara lain:

1. Domain

Domain merupakan unsur website pertama yang harus ada pada sebuah website, karena domain memudahkan orang dalam mencari alamat dari sebuah website. Karena domain menerjemahkan alamat Internet Protocol (IP) yang berupa angka menjadi alamat alphabet yang dapat

disesuaikan dengan kebutuhan nama alamat *website* yang diinginkan untuk menarik perhatian orang dalam mengakses *website* tersebut.

2. Hosting

Hosting merupakan alat untuk menyimpan kebutuhan data yang dibutuhkan pada website seperti script, gambar, video, musik dan file lainnya yang dibutuhkan dallam website tersebut. Hosting biasanya disediakan oleh pihak ketiga dari pembangun aplikasi dan hosting yang disediakan bersifat prabayar.

3. Konten

Konten merupakan salah satu elemen utama yang harus ada pada setiap *website*, karena konten adalah sebuah informasi yang dibutuhkan oleh orang dalam mengakses *website* yang dibangun.

Menurut (Hasugian, 2018) website dibangun dengan menggunakan protokol Hypertext Transfer Protocol (HTTP) yang berisikan dokumen multimedia seperti text, gambar, video, musik dan lain sebagainya, yang kemudian dapat diakses melalui software browser seperti Chrome, Mozilla, dan lain sebagainya.

3.4 Laravel

Laravel merupakan sebuah *framework* pemrograman berbasis *website* yang menggunakan pemodelan *Model, View, Controller* (MVC) dalam pembangunan aplikasi yang bertujuan untuk mempermudah, meningkatkan kualitas *website* dan meningkatkan produktifitas pekerjaan dengan efektif serta efisien karena sintak yang bersih dan fungsional yang dapapt mempersingkat waktu pengerjaan (Luthfi, 2017) . Menurut (Mediana & Nurhidayat, 2018)

Laravel merupakan *framework* yang berbasis PHP dan bersifat *open-source* yang banyak digunakan oleh *programmer*. Laravel berada di bawah lisensi MIT yang dapat dijalankan dengan menggunakan Github.

Dalam penggunaannya Laravel memiliki kelemahan dalam penyimpanan file, karena terdapat beberapa file default yang tidak bisa di hapus, sehingga memerlukan ruang penyimpanan yang cukup besar. Laravel dapat dijalankan pada laptop atau komputer dengan versi PHP minimal 5.4 (Mediana & Nurhidayat, 2018) . Instalasi Laravel harus terhubung pada internet, karena untuk proses penginstalan perlu mengunduh library Laravel serta sebelum melakukan proses instalasi, laptop atau komputer harus terinstal composer terlebih dahulu. Selain composer, webserver seperti XAMPP harus ada sebelum membuat project Laravel..

3.5 MySQL

MySQL merupakan software database open source atau sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (database management system) yang multithread, multi-user. MySQL termasuk RDBMS yaitu Relationship Database Management System merupakan salah satu jenis8 DBMS yang mendukung adanya relationship atau hubungan antar tabel (Solichin, 2010).

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Sistem penjadwalan yang sedang berjalan saat ini pada Pt.Perwita maritim Pershada yaitu bagian admin mengecek satu persatu data pendukung untuk menyusun penjadwalan kelas. Sehingga admin akan merasa susah karna membandingkan data jam ajar yang banyak agar tidak ada jadwal yang bertabrakan.



1.1.1 System Flow

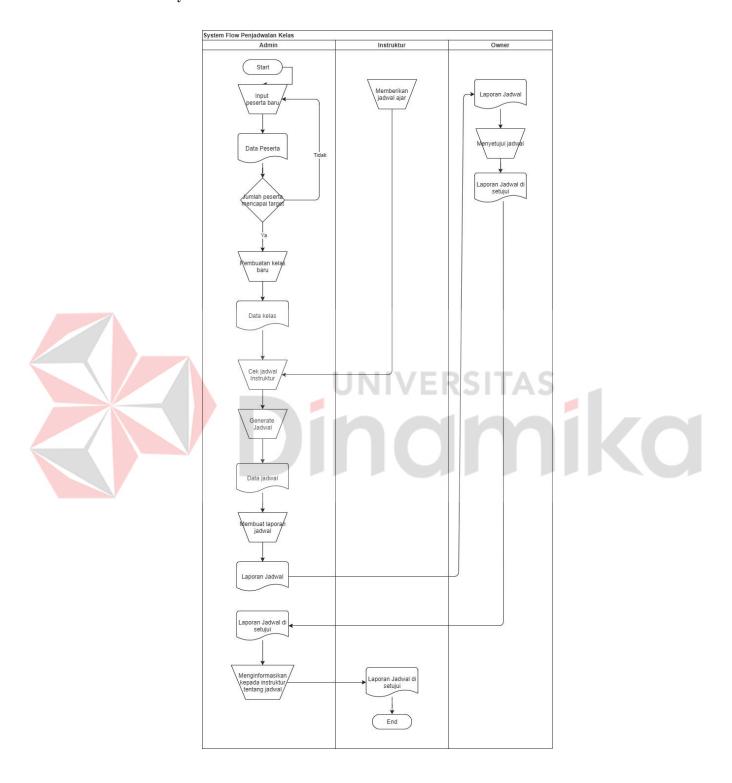


Image 4. System Flow Proses Bisnis Sekarang

4.2 Analisis Sistem Usulan

Pada tahap ini merupakan tahap yang dilakukan perancangan untuk usulan sistem baru, agar masalah yang terjadi pada sistem lama dapat teratasi. Dari hasil Analisa pada sistem yang berjalan saat ini, maka dirancang suatu sistem yang dapat memudahkan penjadwalan kelas untuk memudahkan penyampaian informasi pada perusahaan dan membantu admin pada proses penjadwalan. Sistem ini memiliki database yang berguna sebagai media untuk menyimpan datadata.

4.3 Identifikasi Pengguna

Pada tahap ini dilakukan untuk melihat pihak-pihak yang terlibat pada proses penjadwalan kelas,yaitu:

- a. Admin
- b. Instruktur / User

4.4 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada tahap ini dilakukan untuk menentukan kebutuhan, fungsi, dan antarmuka apa saja yang dibutuhkan dalam perangkat lunak yang akan dibangun, seperti berikut:

Table 1.Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

No	Pengguna	Akses	Deskripsi
1	Admin/User	Login	Sistem dapat menampilkan
			halaman untuk login dan kolom
			pengisian username dan
			password.

2	Admin	Dashboard	Dalam halaman dashboard,
			sistem dapat menampilkan
			informasi yang berisi tentang
			jumlah total peserta yang sudah
			terdaftar.
3	Admin	Data Master peserta	Dalam halaman master pesrta,
			admin dapat melihat informasi
			peserta dalam bentuk tabel juga
			dapat mengubah atau
			menghapus data Peserta.
4	Admin	Tambah Peserta	Terdapat menu untuk
			menambahkan atau
			menginputkan data peserta
		UNIVE	baru. Kemudian sistem
			menyimpan data pes <mark>rta</mark> tersebut
		ling	ke dalam database.
5	Admin	Ubah Peserta	Pada halaman master peserta,
			terdapat tombol ubah untuk
			mengubah data peserta.
6	Admin	Data Master Diklat	Dalam halaman master diklat,
			admin dapat melihat informasi
			dikalt dalam bentuk tabel juga
			dapat mengubah atau
7		m 1 1 1911	menghapus data diklat.
7	Admin	Tambah diklat	Terdapat menu untuk
			menambahkan atau
			menginputkan data diklat baru.
			Kemudian sistem menyimpan
			data diklat tersebut ke dalam
			database.

8	Admin	Ubah diklat	Pada halaman master diklat,
			terdapat tombol ubah untuk
			mengubah data peserta.
9	Admin/user	Data master Kelas	Dalam halaman master kelas,
			admin dapat melihat informasi
			kelas dalam bentuk tabel.
10	Admin	Tambah kelas	Terdapat menu untuk
			menambahkan atau
			menginputkan data kelas baru.
			Kemudian sistem menyimpan
			data kelas tersebut ke dalam
			database.
11	Admin	Ubah kelas	Pada halaman master kelas,
			terdapat tombol ubah untuk
			mengubah data kelas.
12	Ad <mark>mi</mark> n	Data Master Instruktur	Dalam halaman master
			Instruktur, admin dapat melihat
			informasi Instruktur dalam
			bentuk tabel juga dapat
			mengubah atau menghapus data
			Instruktur.
13	Admin	Tambah instruktur	Terdapat menu untuk
			menambahkan atau
			menginputkan data instruktur
			baru. Kemudian sistem
			menyimpan data instruktur
			tersebut ke dalam database.
14	Admin	Ubah instruktur	Pada halaman master
			instruktur, terdapat tombol
			ubah untuk mengubah data
			instruktur.

15	Admin	Data Master Jam Ajar	Dalam halaman master Jam
			Ajar, admin dapat melihat
			informasi Jam Ajar dalam
			bentuk tabel.
16	Admin / User	Tambah Jadwal	Terdapat menu untuk
		Instruktur	menambahkan atau
		monacu	menginputkan data Jam Ajar
			baru. Kemudian sistem
			menyimpan data Jam Ajar
			tersebut ke dalam database.
17	Admin	Ubah Jadwal instruktur	Pada halaman jadwal
			instruktur, terdapat tombol
			ubah untuk mengubah data
			jadwal instruktur.
18	Admin	Jadwal	Terdapat menu untuk generate
		UNIVE	jadwal secara otomatis.
19	Ad <mark>min</mark>	Tam <mark>ba</mark> h Jadwal	Terdapat menu untuk
			menambahkan atau
			menginputkan data jadwal baru
			secara manual. Kemudian
			sistem menyimpan data jadwal
			tersebut ke dalam database.
20	Admin	Ubah Jadwal	Pada halaman jadwal , terdapat
			tombol ubah untuk mengubah
			data jadwal.
21	Admin	Hapus Jadwal	Pada halaman jadwal, terdapat
			tombol hapus untuk menghapus

4.5 Use Case Diagram

Berikut adalah model Use Case Diagram sistem yang diusulkan:

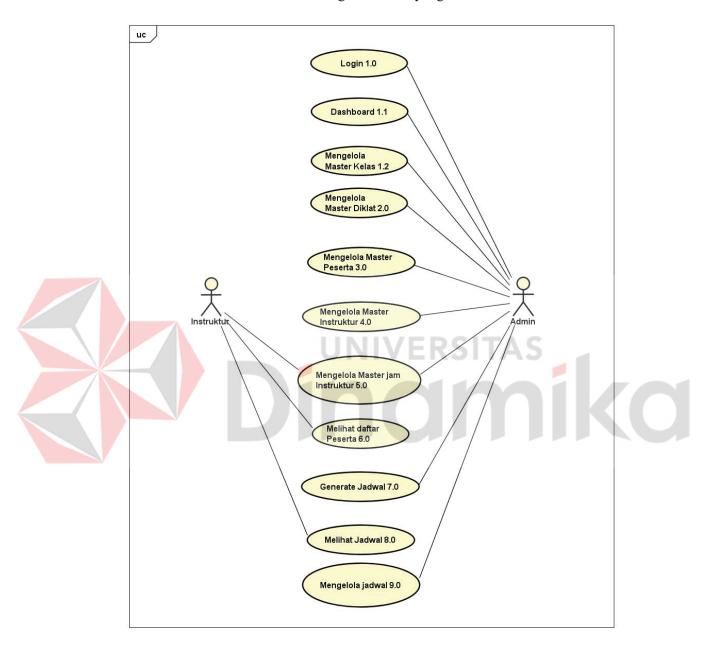


Image 5. Use Case Diagram

4.6 Activity Diagram

Activity diagram digunakan untuk menggambarkan aktivitas-aktivitas yang akan dijalankan di dalam sistem, agar alur dari aktivitas sistem yang diusulkan dapat lebih jelas dan dapat dipahami oleh pengguna.

4.6.1 Activity Diagram Admin

Pada activity admin yang pertama yaitu admin melakukan login 1.0 kemudian menuju halaman dashboard 1.1, Setelah itu admin bisa memilih menu master Kelas 1.2, admin juga bisa melihat detai kelas 1.3 dengan menekan tombol detail pada aksi ,admin bisa menambah kelas dengan masuk ke form tambah kelas 1.4 dan dapat merubah pada form ubah kelas 1.5 admin juga dapat melakukan print data peserta 1.5. Setelah itu admin bisa masuk ke menu master Diklat 2.0 dan bisa melakukan form tambah diklat 2.1 juga merubah data dengan menekan tombol edit yang menuju ke form ubah 2.2, pada menu ini admin juga bisa melakukan print data diklat 2.3.setelah itu admin juga bisa mengakses master Peserta 3.0 dan detail peserta 3.1,admin juga bisa menambahkan data dengan mengisi form tambah peserta 3.2 dan mengubah data peserta di form ubah peserta 3.3 dengan menambah data peserta baru jika ada kelas yang sama dengan diklat yang di bilih peserta baru, peserta akan langsung di masukan jika belum ada kelas sistem akan langsung membuatkan kelas baru. Setelah itu admin bisa membuka menu master Instruktur 4.0 dan bisa menambah data dengan form tambah instruktur 4.1 dan ubah data insturktur 4,2, admin juga bisa mencetak data instruktur 4.3. Setelah itu admin jug dapat membuka master Jam Ajar 5.0 dimenu ini admin juga bisa mengelola data yaitu penambahan data baru

dengan form tambah jam ajar 5.1 dan ubah jam ajar 5.2, data jam ajar juga dapat di cetak oleh admin 5.3. Admin dapat Generate jadwal 7.0 secara otomatis dengan mengecek tanggal dan jam jadwal lainnya, admin juga bisa menambahkan jadwal secara manual dengan form jadwal 9.1 dan admin juga bisa merubah dengan form ubah jadwal 9.2.

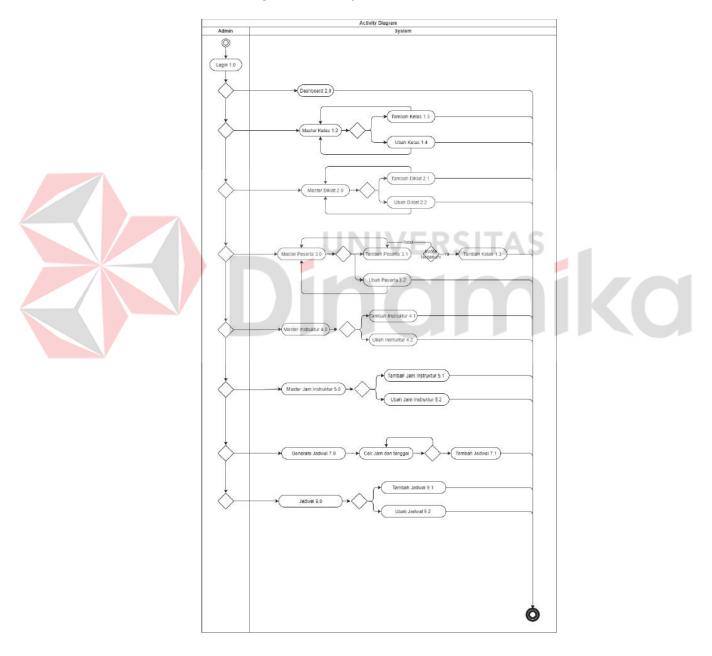


Image 6. Activity Diagram Admin

4.6.2 Activity Diagram Instruktur

Pada Activity ini Instruktur dapat melakukan login 1.0 dan langsung menuju ke halaman dasboard 1.1. Pada actifity ini instruktur hanya bisa melihat daftar peserta 6.0 dan melihat jadwal 8.0. Instruktur juga bisa melakukan penambahan data pada master jam instruktur 5.1.

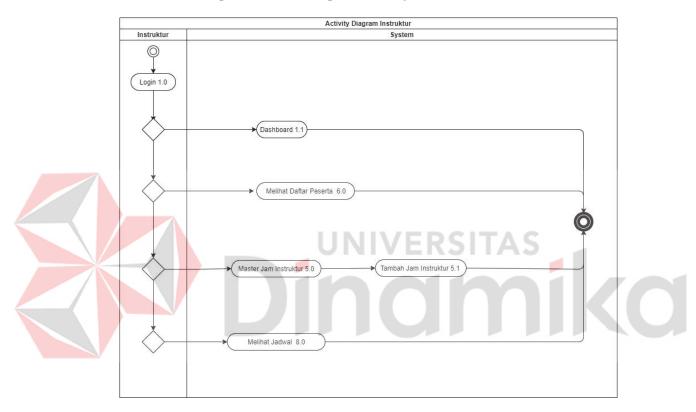


Image 7. Activity Diagram Instruktur

4.7 Testing

Sistem yang dibuat telah diuji dengan pengujian black box yang bertujuan untuk menguji baik tidaknya sistem secara fungsionalitas. Pengujian black box ini tanpa perlu mengetahui kerja internal dengan hanya memeriksa aspek aspek mendasar dan tidak memiliki sedikitpun hubungan dengan struktur logika internal pada sistem. Penguji melakukan pengujian sistem dengan Metode Black box

untuk mengetahui apakah sistem terbuat berfungsi dengan baik atau belum. (Khan & Khan , 2015). Pengujian dengan Metode Black box ini dapat diliat pada Tabel 1

Table 2. Tabel Pengujian

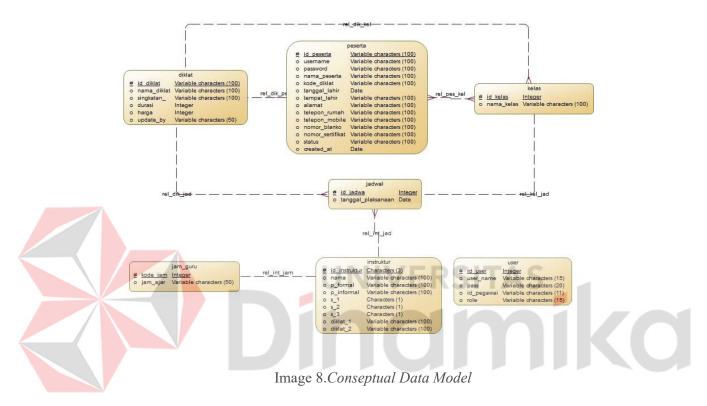
No	Modul	Penjelasan	
1.0	Modul Login	Redirect ke halaman dashboard	
1.1	Modul Dashboard	Menampilkan Jumlah Peserta yang terdaftar dan menampilkan user yang sedang login	✓
1.2	Modul Master Kelas	Menampilkan data kelas	√
1.3	Modul Detail kelas	Menampilkan data detail kelas	√
1.4	Modul Tambah Kelas	Menampilkan form tambah kelas	√
1.5	Modul Ubah Kelas	Menampilkan form Ubah kelas	√
2.0	Modul Master Diklat	Menampilkan data Diklat	√
2.1	Modul Tambah Diklat	Menampilkan form tambah Diklat	~
2.2	Modul Ubah Diklat	Menampilkan form Ubah Diklat	√
2.3	Modul Print Diklat	Menampilkan data yang akan di print	√
3.0	Modul Master Peserta	Menampilkan data peserta	√
3.1	Modul Detail Peserta	Menampilkan data detail peserta	√
3.2	Modul Tambah Peserta	Menampilkan form tambah peserta	√
3.3	Modul Ubah Peseta	Menampilkan form Ubah peserta	√
3.4	Modul Print Peserta	Menampilkan data yang akan di print	√
3.5	Export Data Peserta	Menghasilkan Exel yang berisi data Peserta	✓
3.6	Import Data Peserta	Manampilkan input untuk data exel	√

	4.0	Modul Master Instruktur	Menampilkan data Instruktur	✓
	4.1	Modul Tambah Instruktur	Menampilkan form tambah Instruktur	✓
	4.2	Modul Ubah Instruktur	Menampilkan form Ubah Instruktur	√
	4.3	Modul Print Instruktur	Menampilkan data yang akan di print	√
	5.0	Modul Master Jam Ajar	Menampilkan data Jam Ajar	√
	5.1	Modul Tambah Jam Ajar	Menampilkan form tambah Jam Ajar	√
	5.2	Modul Ubah Jam Ajar	Menampilkan form Ubah Jam Ajar	✓
	6.0	Menampilkan Data Peserta	Menampilkan data peserta	✓
	7.0	Modul Generate Jadwal	Menampilkan tombol generate untuk	×
			membuat jadwal otomatis	
	8.0	Manampilkan Jadwal	Menampilkan data Jadwal	√
	8.1	Manampilkan Jadwal	Menampilkan data Jadwal dalam	√
		dala <mark>m</mark> bentuk tabel	bentuk tabel	,
	9.0	Mod <mark>ul</mark> Master Jadwal	Menampilkan data Jadwal dalam	✓
		dalam bentuk tabel	bentuk tabel	
	9.1	Modul Master Jadwal	Menampilkan data Jadwal	\checkmark
İ	9.2	Modul Master Jadwal dalam	Menampilkan data Jadwal dalam	×
		bentuk kalender	bentuk kalender	
	9.3	Modul Tambah Jadwal	Menampilkan form tambah Jadwal	✓
	9.4	Modul Ubah Jadwal	Menampilkan form Ubah Jadwal	√
	9.5	Modul Print Jadwal	Menampilkan data yang akan di prin	√
Į.		ı	1	

4.8 Conceptual Data Model (CDM)

Conceptual Data Model (CDM) merupakan struktur rancangan awal yang nantinya digenerate menjadi Physical Data Model (PDM) untuk membuat database. Pada conceptual data model (CDM) ini terdapat 7 tabel yang saling

berelasi yaitu tabel users, tabel peserta, tabel diklat, tabel instruktur, tabel jam_guru, tabel kelas, dan tabel detail_kelas. Berikut adalah gambar Conceptual Data Model (CDM).



4.9 Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model (PDM) merupakan hasil dari generate Conceptual Data Model (CDM), berikut adalah hasil dari Physical Data Model (PDM).

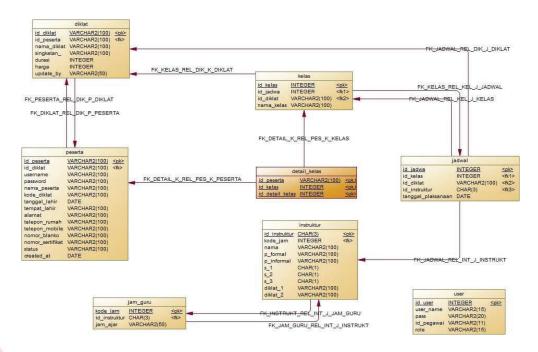


Image 9. Physical Data Model

4.10 Desain Struktur Database

Berikut adalah desain struktur desain database yang digunakan untuk mengetahui tabel-tabel yang ada di dalam database.

a. Tabel Peserta

Table 3. Tabel Peserta

Nama tabel	peserta	
Primary key	id_peserta	
Constraint integrity	kode_diklat	
Fungsi	Menyimpan data peserta	
Nama kolom	Tipe	ukuran
id_peserta	varchar	100
username	varchar	100

password	varchar	100
nama_peserta	varchar	100
kode_diklat	varchar	100
tanggal_lahir	date	
tempat_lahir	varchar	100
alamat	varchar	100
telepon_rumah	varchar	100
telepon_mobile	varchar	100
nomer_blanko	varchar	100
nomer_sertifikat	varchar	100
jenis_sertifikat	varchar	50
Status	varchar	100
created_at	date	SITAS
update_by	varchar	50

b. Tabel Diklat

Table 4. Tabel Diklat

Nama tabel	diklat	
Primary key	id_dikalt	
Constraint integrity	-	
Fungsi	Menyimpan data diklat	
Nama kolom	Tipe	ukuran
id_diklat	varchar	100
nama_diklat	varchar	100
singkatan	varchar	100

durasi	int	11
harga	int	11
update_by	varchar	50

c. Tabel Instruktur

Table 5. Tabel Instruktur

Nama tabel	instruktur	
Primary key	id_instruktur	
Constraint integrity	-	
Fungsi	Menyimpan data diklat	
Nama kolom	Tipe	ukuran
id_instru <mark>ktu</mark> r	char	3
nama	varchar	100
P_Formal	varchar	100
P_Informal	varchar	100
S_1	char	1
S_2	char	1
S_3	char	1
Diklat_1	varchar	100
Diklat_2	varchar	100
update_by	varchar	50

d. Tabel Jam_guru

Table 6.Tabel Jam Guru

Nama tabel	Jam_guru	
Primary key	Kode_jam	
Constraint integrity	id_instruktur, kode_diklat	
Fungsi	Menyimpan data jam instruktur	
Nama kolom	Tipe	ukuran
kode_jam	int	11
Id_instruktur	char	3
kode_diklat	varchar	100
jam_ajar	varchar	50
update_by	varchar	50

e. Tabel Kelas

UNIVERSITAS

Table 7 Tabel Kelas

Nama tabel	kelas	
Primary key	Id_kelas	
Constraint integrity	kode_diklat	
Fungsi	Menyimpan data kelas	
Nama kolom	Tipe	ukuran
Id_kelas	int	11
kode_diklat	varchar	100
Nama_kelas	varchar	100
update_by	varchar	50

f. Tabel Detail Kelas

Table 8. Tabel Detail Kelas

Nama tabel	Detail_kelas		
Primary key	Id_detail_kelas		
Constraint integrity	kode_diklat,id_kelas,id_peserta		
Fungsi	Menyimpan data kelas		
Nama kolom	Tipe	ukuran	
Id_detail_kelas	Int	11	
kode_diklat	varchar	100	
Id_kelas	int	11	
Id_peserta	varchar	100	
update_by	varchar	50	

g. Tabel J<mark>ad</mark>wal

Table 9. Tabel Jadwal

Nama tabel	jadwal		
Primary key	Id_jadwal	Id_jadwal	
Constraint integrity	kode_diklat,id_kelas,id_peserta		
Fungsi	Menyimpan data kelas		
Nama kolom	Tipe	ukuran	
Id_detail_kelas	Int	11	
kode_kelas	int	11	
Id_instruktur	char	3	
Tanggal_pelaksanaan	date		

	update_by	varchar	50
--	-----------	---------	----

h. Tabel User

Table 10. Tabel User

Nama tabel	user	
Primary key	Id_user	
Constraint integrity	-	
Fungsi	Menyimpan data user	
Nama kolom	Tipe	ukuran
Id_user	Int	11
username	varchar	15
password	varchar	20
Id_pega <mark>wa</mark> i	int	11
role	varchar	15

4.11 Perancangan Antarmuka

4.11.1 Login 1.0

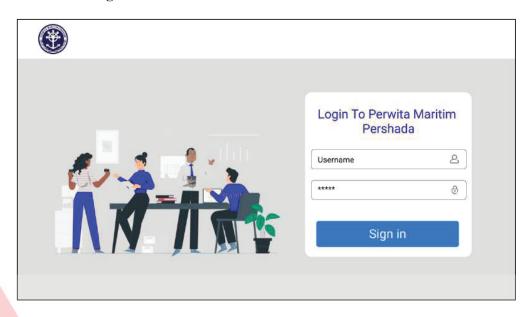


Image 10. 1 User Interface Login 1.0

4.11.2 Dashboard 1.1

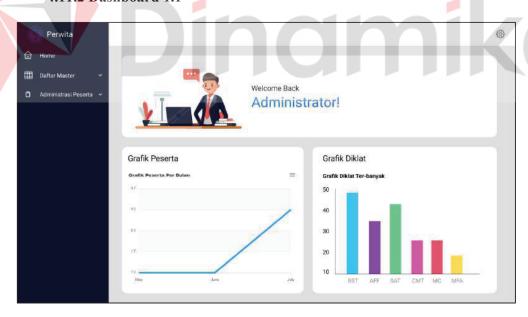


Image 10. 2 User Interface Dashboard 2.0

4.11.3. Kelas Peserta 1.2

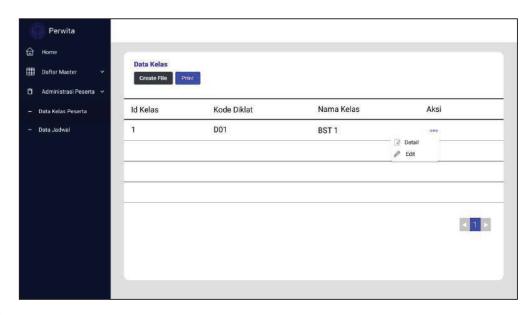


Image 10. 3 *User Interface* Kelas Peserta 1.2

A.11.4. Detail Peserta 1.3 Perwita Home Hill Daftar Manter Data Detail Kelas: BST 1 Back Create File Print Kode Diklat Id Peserta Nama Peserta Aksi 1 100 Ferdian Andre Edit Detail Create File Print
Image 10. 4 *User Interface* Detail kelas Peserta 1.3

4.11.5. Tambah Kelas Peserta 1.4

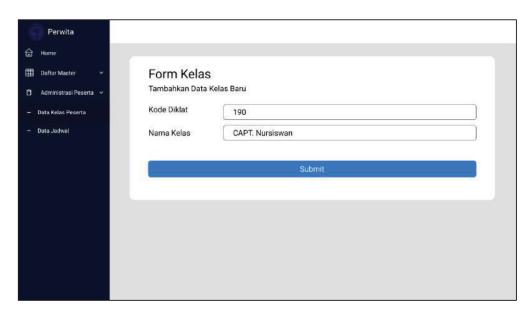


Image 10. 5 User Interface Tambah Kelas Peserta 1.4

4.11.6. Ubah Kelas Peserta 1.5

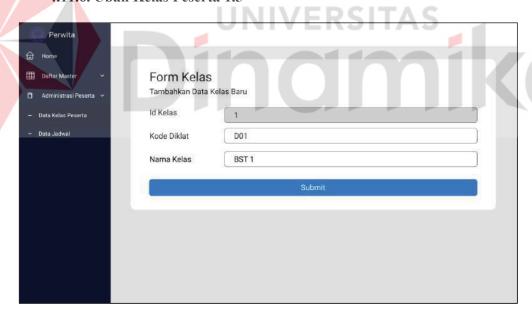


Image 10. 6 User Interface Ubah Kelas Peserta 1.5

4.11.7. Print Kelas 1.6



Image 10. 7 User Interface Print Kelas 1.6

4.11.8. Print Detail Kelas 1.7

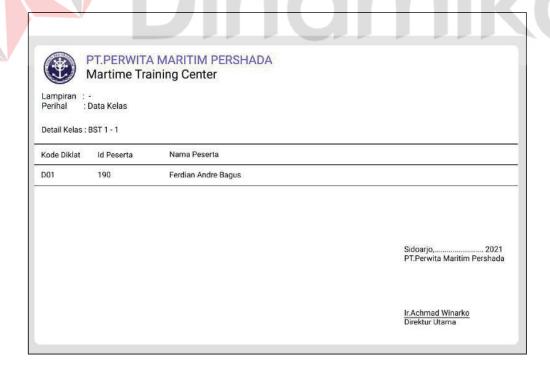


Image 10. 8 User Interface Print Detail Kelas 1.7

4.11.9. Master Diklat 2.0



Image 10. 9 User Interface Master Dikalt 2.0

4.11.10. Tambah Diklat 2.1

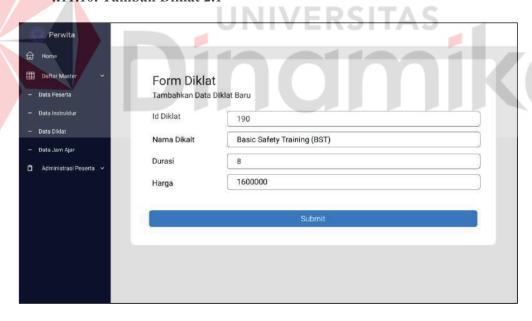


Image 10. 10 User Interface Tambah Dikalat 2.1

4.11.11. Ubah Diklat 2.2

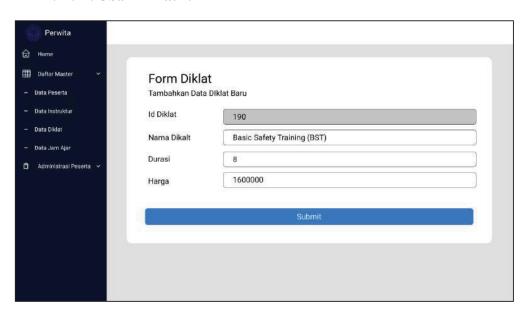


Image 10. 11 User Interface Ubah Diklat 2.2

4.11.12. Print Diklat 2.3



Image 10. 12 User Interface Print Diklat 2.3

4.11.13 Master Peserta 3.0

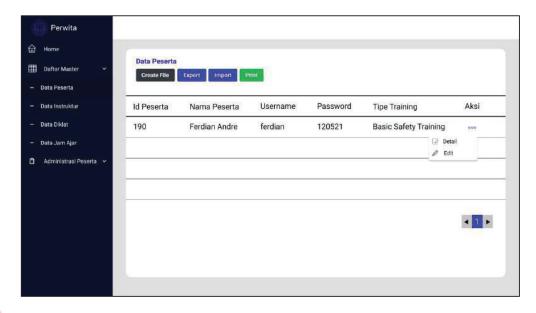


Image 10. 13 User Interface Master Peserta 3.0

4.11.14 Detail Peserta 3.1

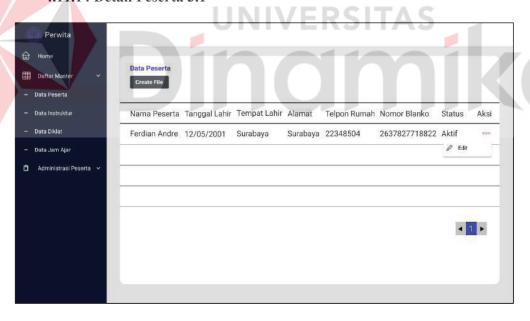


Image 10. 14 User Interface Detail Peserta 3.1

4.11.15 Tambah Peserta 3.2

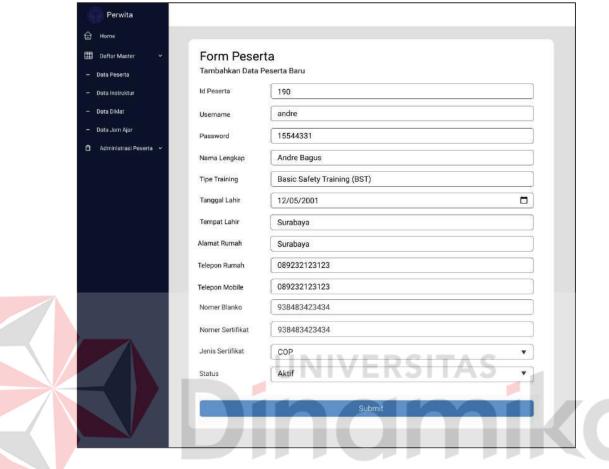


Image 10. 15 User Interface Tambah Peserta 3.2

4.11.16. Ubah Peserta 3.3

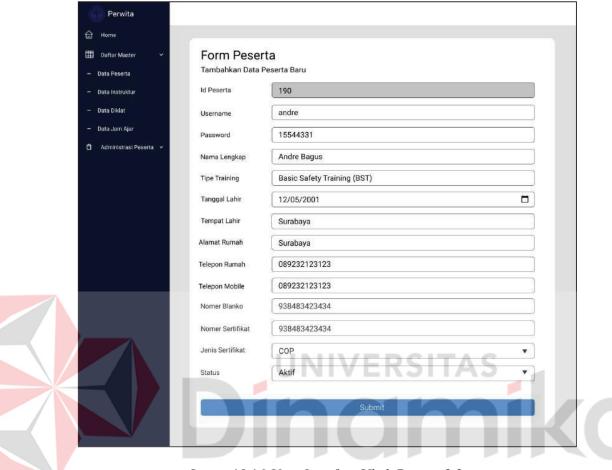


Image 10.16 User Interface Ubah Peserta 3.3

4.11.17. Print Peserta 3.4



Image 10. 17 User Interface Print Peserta 3.4

4.11.18. Export Peserta 3.5



Image 10. 18 User Interface Export Peserta 3.5

4.11.19. Import Peserta 3.6

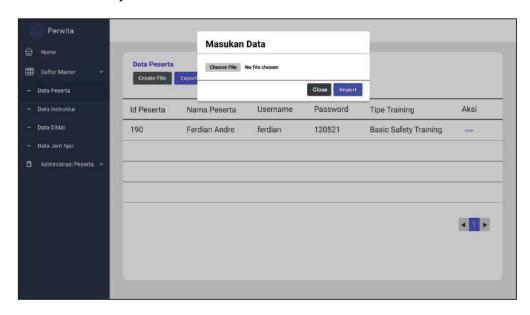


Image 10. 19 User Interface Import Peserta 3.6

4.11.20. Master Instruktur 4.0



Image 10. 20 User Interface master Instruktur 4.0

4.11.21.Tambah Instruktur 4.1

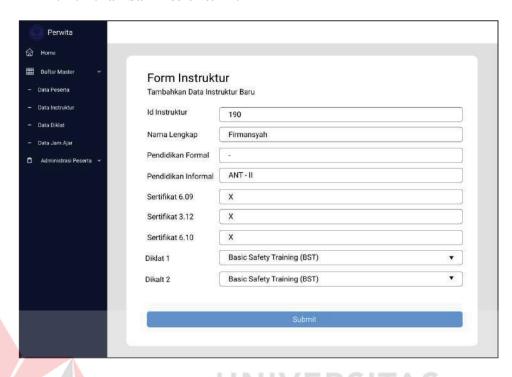


Image 10. 21 *User Interface* tambah Instruktur 4.1

4.11.22. Ubah Instruktur 4.2

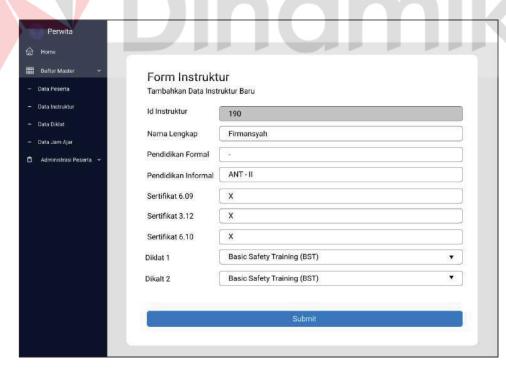


Image 10. 22 User Interface Ubah Instruktur 4.2

4.11.23. Print Instruktur 4.3



Image 10. 23 User Interface Print Instruktur 4.3

4.11.24. Jam Ajar 5.0



Image 10. 24 User Interface Jam Ajar 5.0

4.11.25. Tambah Jam Ajar 5.1

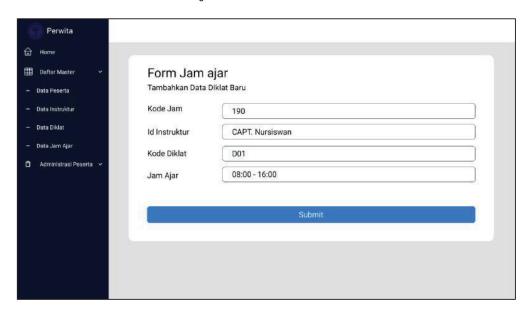


Image 10. 25 User Interface tambah Jam Ajar 5.1

4.11,26. Ubah Jam Ajar 5.2

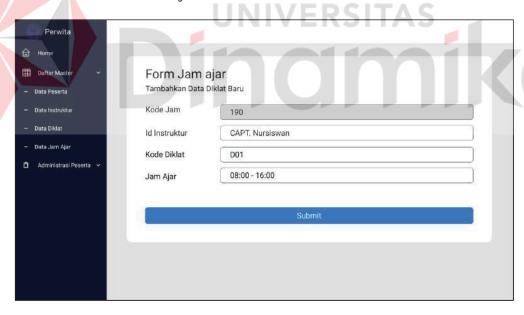


Image 10. 26 User Interface ubah Jam Ajar 5.2

4.11.27. Menampilkan Data Pesrta 6.0

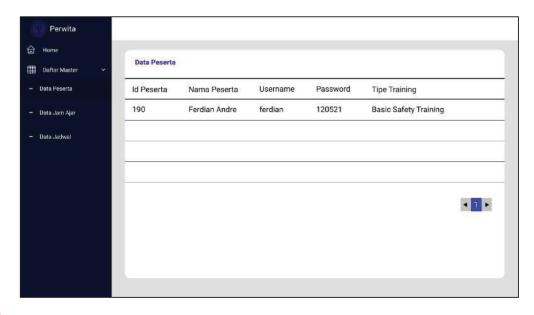


Image 10. 27 User Interface Menampilkan data peserta 6.0

4.11.28. Generate Jadwal 7.0

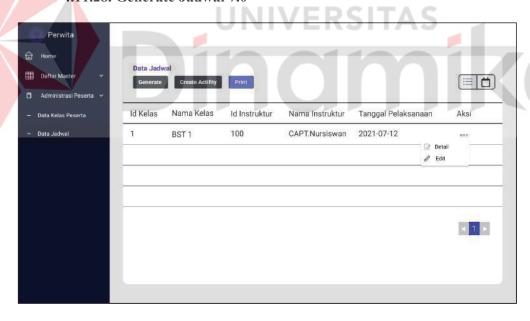


Image 10. 28 User Interface Generate jadwal 7.0

4.11.29. Menampilkan Jadwal 8.0

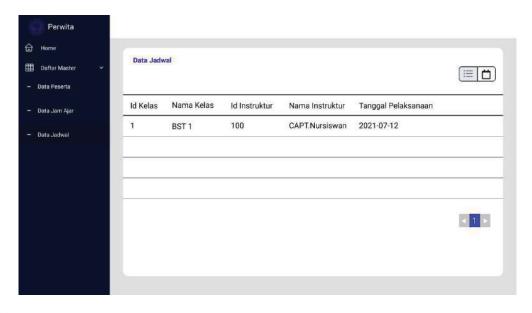


Image 10. 29 User Interface Manpilkan jadwal 8.0

4.11.27. Jadwal 9.0

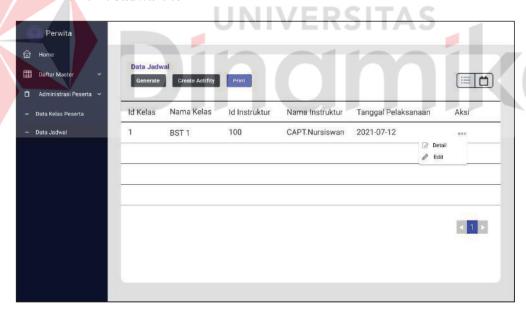


Image 10. 30 User Interface Jadwal 9.0

Perwita Data Jadwal Print Today < > July 2021 Mon 29 30 6 8 9 BST 1 BST 2 14 17 18 BST 1 BST 2 BST 2 26 31

4.11.28. Jadwal Column 9.2

Image 10. 31 User Interface Jadwak Column 9.2

4.11.29. Tambah Jadwal 9.3

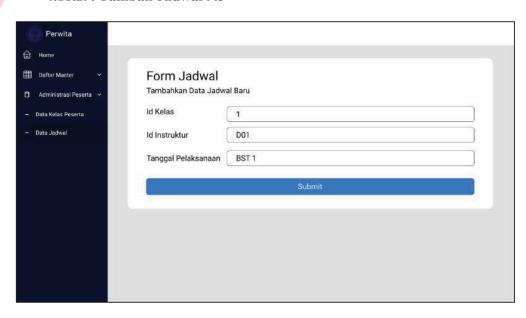


Image 10. 32 User Interface Tambah Jadwal 9.3

4.11.30. Ubah Jadwal 9.4

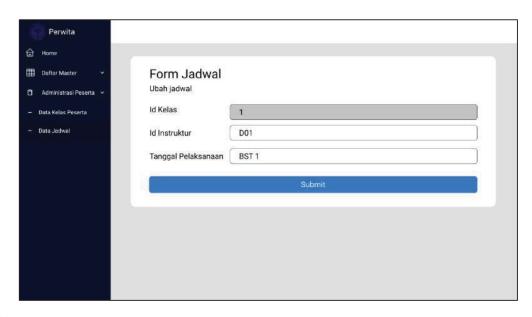


Image 10. 33 User Interface Ubah Jadwal 9.4

4.11.31.Print Jadwal 9.5



Image 10. 34.Print Jadwal 9.5

4.12 Hasil Implementasi

4.12.1 Login 1.0

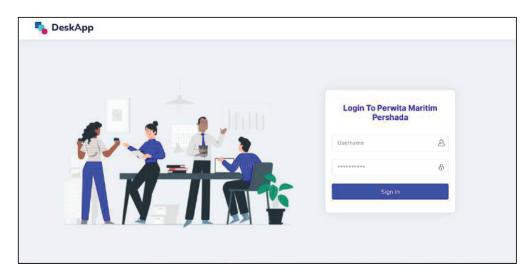


Image 11 Implementasi Login 1.0

4.12.2 Dashboard 1.1

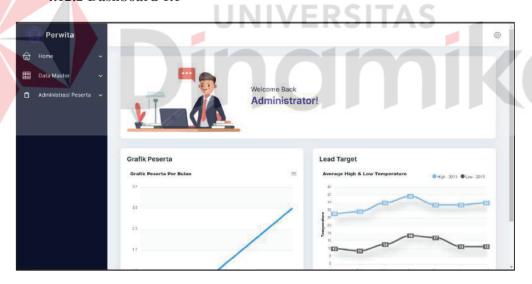


Image 11.1 Implementasi Dasboard 1.1

4.12.3 Kelas Peserta 1.2

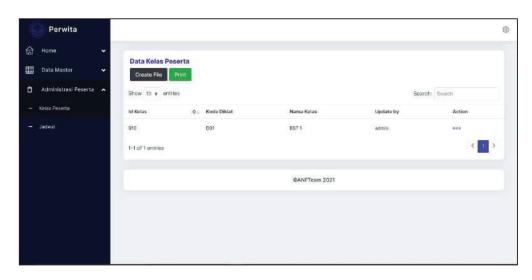


Image 11.2 Implementasi kelas Peserta 1.2

4.12.4 Detail Kelas 1.3



Image 11.3 Implementasi Detail Kelas 1.3

4.12.5 Tambah Kelas 1.4

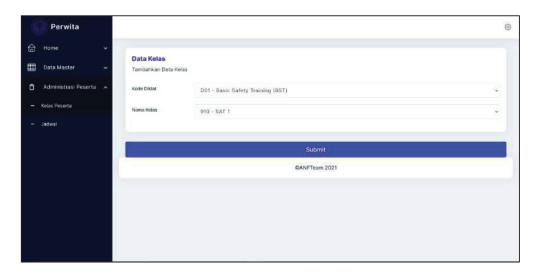


Image 11.4 Implementasi Tambah Kelas 1.4

4.12.6 Ubah Kelas 1.5 Perwita Itam Data Kelas Tam
Image 11.5 Implementasi Ubah Kelas 1.5

4.12.7 Print Kelas 1.6

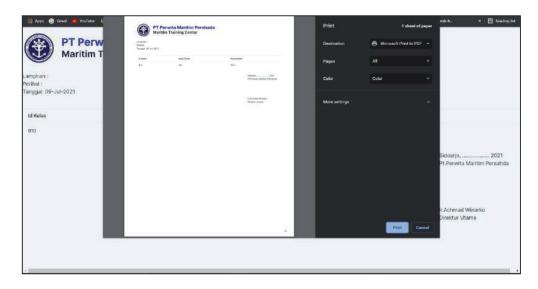


Image 11.6 Implementasi Print Kela 1.6

4.12.8 Print Detail Kelas 1.7



Image 11.7 Implementasi Print Detail Kelas 1.7

4.12.9 Master Diklat 2.0

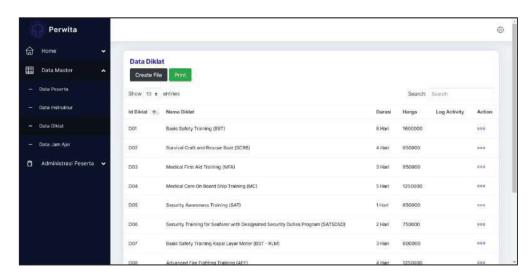


Image 11.8 Implementasi Master Diklat 2.0

4.12.10 Tambah Diklat **2.1**



Image 11.9 Implementasi Tambah Diklat 2.1

4.12.11 Ubah Diklat 2.2

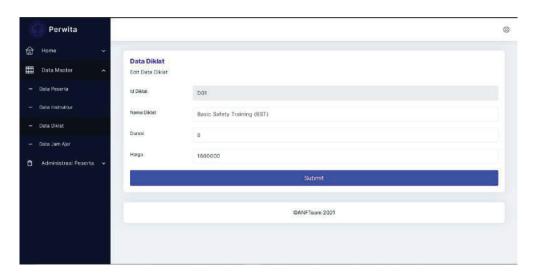


Image 11.10 Implementasi Ubah Diklat 2.2

4.12.12 Print Diklat 2.3 | Indicate Training Medical Property And Indicate Training Center | Indicate

Image 11.11 Implementasi Print Diklat 2.3

4.12.13 Master Peserta 3.0

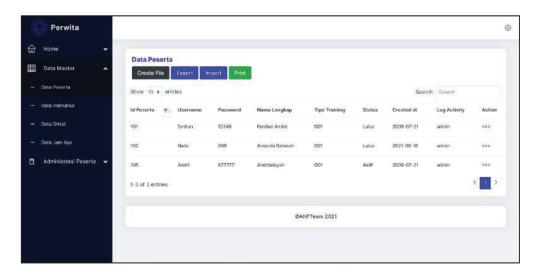


Image 11.12 Implementasi Peserta 3.0

4.12.14 Detail Peserta 3.1



Image 11.13 Implementasi Detail Peserta 3.1

4.12.15 Tambah Peserta 3.2

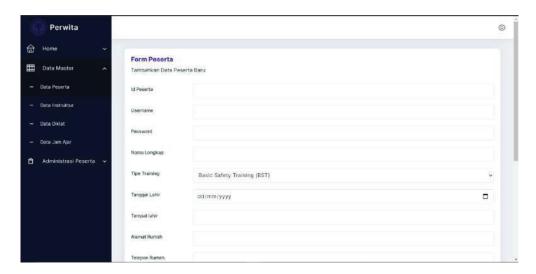


Image 11.14 Implementasi Tambah Peserta 3.2



Image 11.15 Implementasi Ubah Peserta 3.3

4.12.17 Print Peserta 3.4

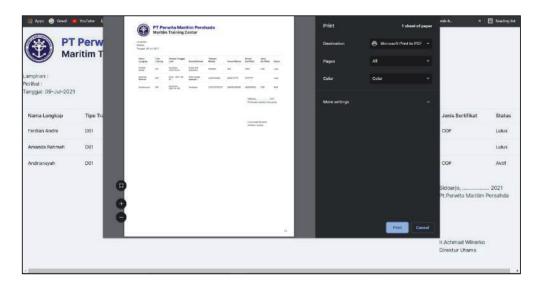


Image 11.16 Implementasi Print Peserta 3.4

4.12.18 Export Peserta 3.5

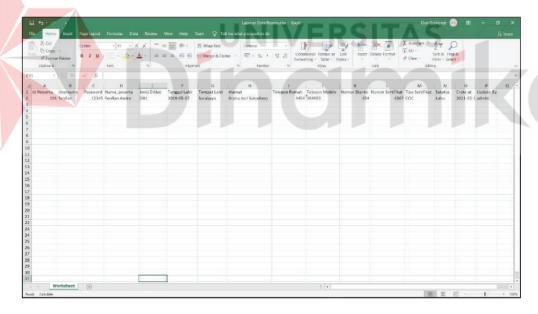


Image 11.17 Implementasi Export Peserta 3.5

4.12.19 Import Peserta 3.6

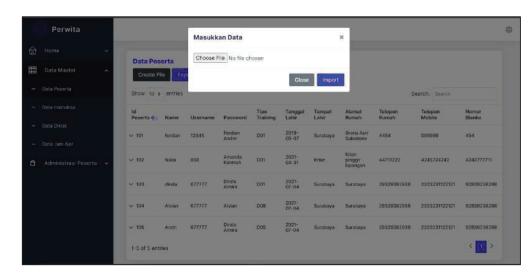


Image 11.18 Implementasi Import Peserta 3.6



4.12.20 Master Instruktur 4.0

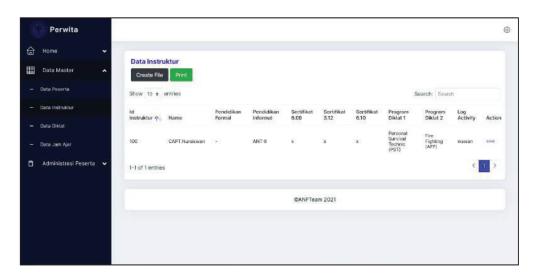


Image 11.19 Implementasi Master Instruktur 4.0

4.12.21 Tambah Instruktur 4.1



Image 11.20 Implementasi Tambah Instruktur 4.1

4.12.22 Ubah Instruktur 4.2

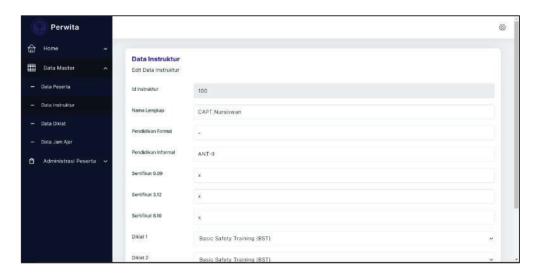


Image 11.21 Implementasi Ubah Instruktur 4.2

4.12.23 Print Instruktur 4.3



Image 11.22 Implementasi Print Instruktur 4.3

4.12.24 Master Jam Ajar 5.0

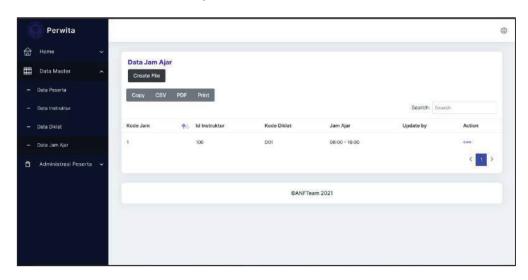


Image 11.23 Implementasi Master Jam ajar 5.0

4.12.25 Tambah Jam Ajar **5.1**



Image 11.24 Implementasi tambah Master Jam ajar 5.1

4.12.26 Ubah Jam Ajar 5.2

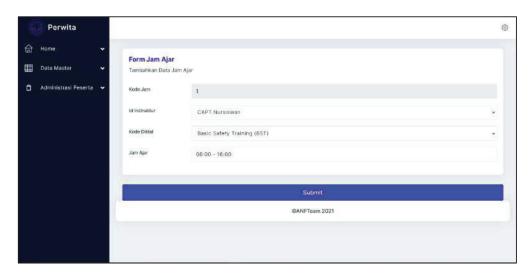


Image 11.25 Implementasi Ubah Master Jam ajar 5.2

Perwita Data Peserta Show 10 e vertries Id Peserta Q Username Password Nama Lengkap Tipe Training Status Created at Ling Activity Action 101 ferdian 12245 Ferdian Andre Dot Lulus 2008-07-21 admin separations Andriansyan Dot Lulus 2021-06-18 admin separations Andriansyan Dot Axid 2008-07-21 admin separations Axid 2008-

Image 11.26 Implementasi Menampilkan Peserta 6.0

4.12.28 Generate Jadwal **7.0**

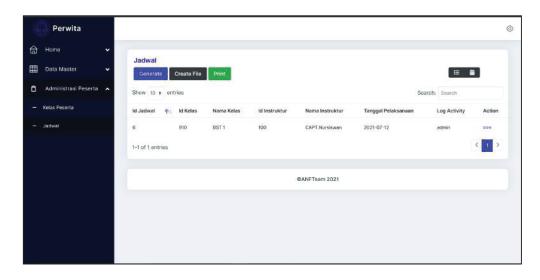


Image 11.27 Implementasi Generate Jadwal 7.0

4.12.29 Menampilkan Jadwal 8.0



Image 11.28 Implementasi Menampilkan jadwal 8.0

4.12.27 Jadwal 9.0

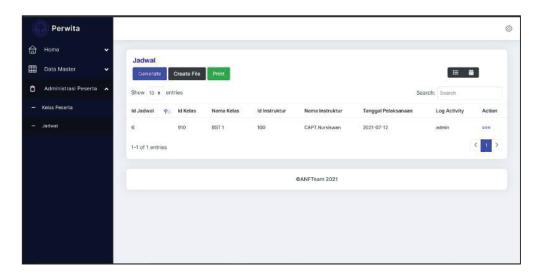


Image 11.29 Implementasi Jadwal 9.0

4.12.28 Jadwal Column 9.1



Image 11.30 Implementasi Jadwal Column 9.1

4.12.29 Tambah Jadwal 9.2

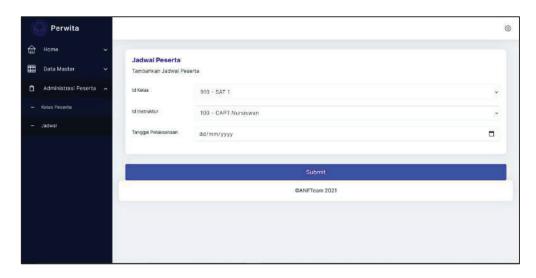


Image 11.31 Implementasi Tambah Jadwal 9.2

4.12.30 Ubah Jadwal 9.3

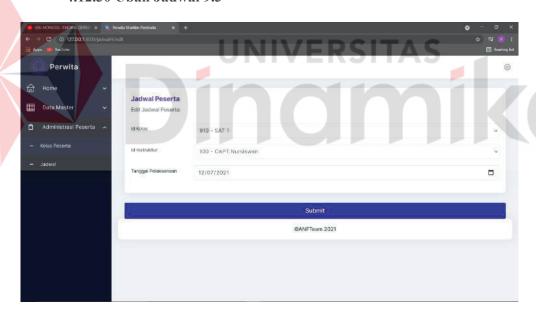


Image 11.32 Implementasi Ubah Jadwal 9.3

4.12.31 Print Jadwal 9.4

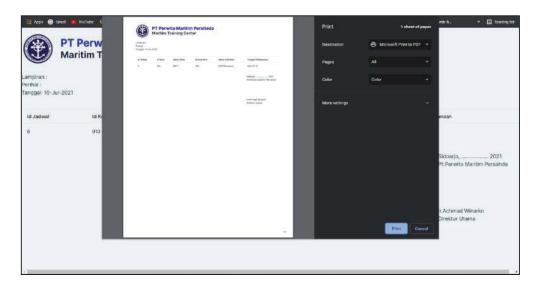


Image 11.33 Implementasi Print Jadwal 9.4



4.13 Pembahasan Rancang Bagun

4.13.1 Wawancara

Pada tahap ini dilakukan wawancara dengan Bapak Muhammad Affandi, selaku Kepala Pendidikan dan Pelatihan PT. Perwita Maritim Pershada. Pada tahap wawancara ini digunakan untuk memperoleh informasi permasalahan yang terdapat di perusahaan. Dari hasil wawancara tersebut diketahui bahwa PT. Perwita Maritim Pershada saat ini, dalam peoses penjadwalan peserta pelatihannya masih menggunakan cara tradisional. Dengan cara tradisional tersebut, maka pegawai diharuskan melakukan pengecekan satu persatu tanggal dan ajam dari para instruktur untuk menentukan jadwal yang pas sehingga tidak terjadi tabrakan jadwal. Maka dari itu, penulis mengusulkan untuk melakukan rancang bangun sebuah aplikasipenjadwalan kelas berbasis website untuk PT. Perwita Maritim Pershada yang diharapkan dapat membantu dalam proses penjadwalan.

4.13.2 Kebutuhan

Setelah melakukan wawancara dengan Bapak Muhammad Affandi, maka pada tahap selanjutnya yaitu menentukan kebutuhan untuk aplikasi yang akan dirancang bangun. Terdapat 32 kebutuhan yang telah diperoleh untuk dilakukan diskusi dengan pihak PT. Perwita Maritim Pershada, setelah melakukan diskusi kemudian dari 32 kebutuhan aplikasi tersebut ditetapkan agar aplikasi yang dikerjakan tidak terlalu banyak revisi pada saat proses pembangunan aplikasi. Untuk aktor yang akan menggunakan aplikasi tersebut yaitu admin dan instruktur. Berikut adalah 32 kebutuhan aplikasi tersebut.

Table 11.Kebutuhan

No	Kebutuhan	Pengguna
1.0	Modul Login	Admin/User
1.1	Modul Dashboard	Admin
1.2	Modul Master Kelas	Admin
1.3	Modul Detail kelas	Admin
1.4	Modul Tambah Kelas	Admin
1.5	Modul Ubah Kelas	Admin
2.0	Modul Master Diklat	Admin
2.1	Modul Tambah Diklat	Admin
2.2	Modul Ubah Diklat	Admin
2.3	Modul Print Diklat	Admin
3.0	Modul Master Peserta	Admin
3.1	Modul Detail Peserta	Admin
3.2	Modul Tambah Peserta	Admin
3.3	Modul Ubah Peseta	Admin
3.4	Modul Print Peserta	Admin
3.5	Export Data Peserta	Admin
3.6	Import Data Peserta	Admin
4.0	Modul Master Instruktur	Admin
4.1	Modul Tambah Instruktur	Admin
4.2	Modul Ubah Instruktur	Admin
4.3	Modul Print Instruktur	Admin

5.0	Modul Master Jam Ajar	Admin / User
5.1	Modul Tambah Jam Ajar	Admin / User
5.2	Modul Ubah Jam Ajar	Admin / User
6.0	Menampilkan Data Peserta	User
7.0	Modul Generate Jadwal	Admin
8.0	Manampilkan Jadwal	User
8.1	Manampilkan Jadwal dalam bentuk tabel	User
9.0	Modul Master Jadwal dalam bentuk tabel	Admin
9.1	Modul Master Jadwal dalam bentuk kalender	Admin
9.2	Modul Tambah Jadwal	Admin
9.3	Modul Ubah Ja <mark>d</mark> wal	Admin
9.4	Modul Print Jadwal	Admin

4.13.3 Analisis dan Desain

Setelah diketahui 32 kebutuhan untuk aplikasinya dari hasil diskusi dan penetapan kebutuhan tersebut dengan pihak PT. Perwita Maritim Pershada, maka didapatkan modul dari hasil kebutuhan tersebut digunakan untuk pembuatan activity diagram atau alur sistem pada saat aplikasi dijalankan dan desain user interface (UI) dari tiap-tiap modul untuk didiskusikan kepada pihak PT. Perwita Maritim Pershada. Berikut adalah modul berdasarkan dari hasil kebutuhan aplikasi.

Table 12. Analisis dan Desain

No	Kebutuhan	Pengguna
1.0	Modul Login	Admin/User
1.1	Modul Dashboard	Admin
1.2	Modul Master Kelas	Admin
1.3	Modul Detail kelas	Admin
1.4	Modul Tambah Kelas	Admin
1.5	Modul Ubah Kelas	Admin
2.0	Modul Master Diklat	Admin
2.1	Modul Tambah Diklat	Admin
2.2	Modul Ubah Diklat	Admin
2.3	Modul Print Diklat	Admin
3.0	Modul Master Peserta	Admin
3.1	Modul Detail Peserta	Admin
3.2	Modul Tambah Peserta	Admin
3.3	Modul Ubah Peseta	Admin
3.4	Modul Print Peserta	Admin
3.5	Export Data Peserta	Admin
3.6	Import Data Peserta	Admin
4.0	Modul Master Instruktur	Admin
4.1	Modul Tambah Instruktur	Admin
4.2	Modul Ubah Instruktur	Admin
4.3	Modul Print Instruktur	Admin

5.0	Modul Master Jam Ajar	Admin / User
5.1	Modul Tambah Jam Ajar	Admin / User
5.2	Modul Ubah Jam Ajar	Admin / User
6.0	Menampilkan Data Peserta	User
7.0	Modul Generate Jadwal	Admin
8.0	Manampilkan Jadwal	User
8.1	Manampilkan Jadwal dalam bentuk tabel	User
9.0	Modul Master Jadwal dalam bentuk tabel	Admin
9.1	Modul Master Jadwal dalam bentuk kalender	Admin
9.2	Modul Tambah Jadwal	Admin
9.3	Modul Ubah Ja <mark>d</mark> wal	Admin
9.4	Modul Print Jadwal	Admin

4.13.4 Implementasi

Setelah dari tahap analisis dan desain, maka dilakukan tahap implementasi yaitu tahap dimana aplikasi mulai dibangun berdasarkan dari modul yang telah dibuat pada tahap analisis dan desain. Maka dibuatlah terlebih dahulu activity diagram yang berguna untuk mengetahui alur sistem pada saat aplikasi dijalankan .Kemudian untuk tampilan aplikasi dibangun berdasarkan hasil desain user interface (UI) agar sesuai dengan hasil yang telah didiskusikan dengan pihak PT. Perwita Maritim Pershada. Setelah semua telah dibangun, maka masuk dalam tahap ini yaitu tahap implementasi yang dimana pada tahap ini menggunakan Framework Laravel 7 dan PHP

sebagai bahasa pemrogramannya, serta menggunakan MySQL sebagai databasenya dan menggunakan Visual Studio Code sebagai toolsnya.

Hasilnya dari tiap-tiap modul terdapat modul yang berhasil dibangun dan terdapat modul yang tidak berhasil di buat tetapi modul yang berhasil dibangun dapat berjalan dengan baik, serta tampilan aplikasi sesuai dengan desain user interface (UI). Untuk membangun semuanya, pengembang membutuhkan waktu yang cukup lama dikarenakan pengembang membangun aplikasi secara individu dan pengembang masih pemula dalam menggunakan Framework Laravel 7 sehingga pengembang perlu belajar dan mencoba untuk menyelesaikan aplikasinya.

4.13.5 Pengujian

Setelah melalui tahap implementasi dan aplikasi telah berhasil dibangun, selanjutnya masuk ke tahap pengujian yang bertujuan untuk menguji dan mengecek aplikasi apakah benar-benar telah selesai dan berjalan dengan baik serta mengecek setiap modul-modul yang dibangun apakah telah sesuai dengan desain user interface (UI). Pada tahap pengujian ini dilakukan oleh dosen pembimbing yaitu Bapak Agus Dwi Churniawan, S.Si., M.Kom sebagai penguji. Hasil dari pengujiannya yaitu terdapat modul yang belum terselesaikan tetapi modul yang sudah diselesaikan dapat berjalan dengan baik dan desain dati tiap-tiap modul telah sesuai dengan desain *user interface*.

4.13.6 Kendala

Kendala yang dihadapi oleh pengembang pada saat rancang bangun aplikasi penjadwalan berbasis website pada PT.Perwita Maritim Pershada yaitu pengembang harus menentukan kebutuhan aplikasi, membuat activity diagram, membuat desain user interface (UI), merancang juga membangun database,dan membangun back end secara individu.

Kendala selanjutnya yaitu pengembang masih seorang pemula dan masih berada pada tahap belajar untuk menggunakan Framework Laravel 7 sehingga pengembang harus belajar dan mencoba agar aplikasi dapat terselesaikan walaupun memerlukan waktu yang cukup lama hingga melampaui batas waktu pengerjaan yang telah ditentukan.



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan dan uraian bab-bab sebelumnya mengenai penjadwalan kelas pada PT. Perwita Maritim Pershada, maka didapatkan suatu kesimpulan yang diuraikan sebagai barikut:

- Dalam waktu pengerjaan 3 bulan pengembang masih mendapati modul yang belum terselesaikan karna pengembang yang masih ditahap pembelajaran.
- Pada Proses pengembangan terdapat penambahan modul yaitu 9.2 menampilkan jadwal dalam bentuk kalender.
- 3. Hasil implementasi dengan rancangan desain user interface telah sesuai dengan yang diharapkan.

5.2 Saran

Dalam menyelesaikan kerja praktik muncul beberapa gagasan sebagai saran untuk pengembangan aplikasi inventory berbasis website agar lebih sempurna lagi, diantaranya:

- Aplikasi penjadawalan pada PT. Perwita Maritim Pershada tersedia dalam versi mobile.
- Aplikasi penjadawalan pada PT. Perwita Maritim Pershada yang terintergrasi oleh Google Calendar.

DAFTAR PUSTAKA

- Niagahoster. (2018). Retrieved from Apa itu Website? Simak Pengertian, Jenis & Manfaatnya!: https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/
- Niagahoster. (2019). Retrieved from Laravel Framework: Pengertian, Keunggulan & Tips untuk Pemula: https://www.niagahoster.co.id/blog/laravel-adalah/?amp
- Nugraha, Rasyid Fajar.(2018) Sistem Penjadwalan Otomatis Kuliah

 Mahasiswa.Surakarta,Universitas Muhammadiyah Surakarta
- Permana, Fahmi Candra.(2020). Rancang Bangun Sisitem Informasi Display Jadwal Perkuliahan Kampus UPI Di Cibiru Berbasis Web, vol.2 No.1

Solichin A.(2010).MySQL 5 Dari Pemula Hingga Mahir. Jakarta: Achimatim NET

