



**PERANCANGAN *USER INTERFACE* WEBSITE PADA CV.  
ALPHA RAYA TECHNIC**



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

**Oleh:**

**Reiki Arlansyah**

**18410100011**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2021**

# **PERANCANGAN USER INTERFACE WEBSITE PADA CV. ALPHA RAYA TECHNIC**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
Program Sarjana Komputer

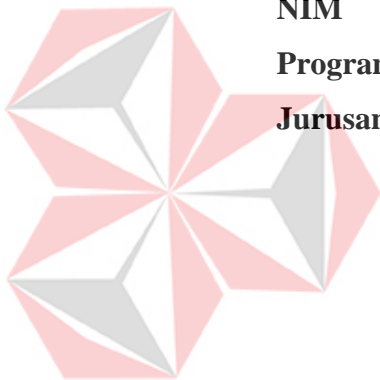
**Disusun Oleh :**

**Nama : Reiki Arlansyah**

**NIM : 18410100011**

**Program : Strata Satu(S1)**

**Jurusan : Sistem Informasi**



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2021**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PERANCANGAN USER INTERFACE WEBSITE PADA  
CV. ALPHA RAYA TECHNIC**

Laporan Kerja Praktik oleh

**Reiki Arlansyah**

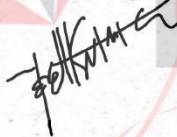
NIM : 18410100011

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya 8 Juli 2021

Disetujui :

Pembimbing



Digitally signed by Teguh  
Sutanto, M.Kom., MCP.  
DN: cn=Teguh Sutanto,  
M.Kom., MCP., o=Dinamika,  
ou=Information Sistem,  
email=teguh@dinamika.ac.id,  
c=ID  
Date: 2021.07.12 11:07:52  
+07'00'

**Teguh Sutanto, M.Kom., MCP.**

NIDN. 0713027801

Penyelia



**Ario K.**

NIP. -

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi



Digitally signed  
by Anjik Sukmaaji  
Date: 2021.07.12  
13:35:11 +07'00'

**Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.**

NIDN. 0731057301

## SURAT PERNYATAAN

### SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, Saya:

Nama : Reiki Arlansyah  
NIM : 18410100011  
Program Studi : S1 Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika  
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik  
Judul Karya : **PERANCANGAN USER INTERFACE WEBSITE PADA CV.  
ALPHA RAYA TECHNIC**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Dengan pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalti Free Right) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (database) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilih Hak Cipta
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daflar Pustaka saya
3. apabila kemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat dalam pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Surabaya, 22 Juli 2021



**Reiki Arlansyah**  
NIM. 18410100011

## ABSTRAK

CV. Alpha Raya Technic merupakan perusahaan yang bergerak di bidang produksi *heating element*. Banyak produk *heater* yang dijual oleh CV. Alpha Raya Technic, seperti *thermocouple*, *nozzle heater*, *coil heater*, dan masih banyak lagi.

Pada saat ini owner dari CV. Alpha Raya Technic Kurangnya promosi media online menyebabkan perusahaan tidak banyak yang mengenalnya sehingga profit yang didapatkan cenderung stagnan. Tidak adanya *company profile* juga menyebabkan calon pelanggan kesulitan dalam mencari informasi perusahaan mengenai produk-produk yang diproduksinya. Inilah yang terkadang untuk calon pelanggan masih ragu dalam mempercayakan produksi perusahaan CV. Alpha Raya Technic ke pabriknya. Sehingga hasil dari Kerja Praktik ini adalah membuat sebuah membuat sebuah User Interface aplikasi berbasis website yang didalamnya terdapat halaman *Company Profile*.

Kata Kunci : User Interface



UNIVERSITAS  
Dinamika

## KATA PENGANTAR

Puji syukur terhadap Tuhan yang maha esa, karena oleh-nya penulis dapat menyelesaikan Buku Laporan Kerja Praktik ini yang berjudul “Perancangan User Interface Website Pada CV. Alpha Raya Technic”.

Laporan Kerja Praktek ini disusun dalam rangka penulisan laporan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika Surabaya.

Melalui kesempatan ini, Penulis ingin menyampaikan ucapan Terima Kasih Sebesar-besarnya kepada seluruh pihak yang telah membantu penyelesaian Laporan Kerja Praktik ini, Terutama Kepada yang terhormat :

1. Ibu dan Bapak tercinta serta keluarga yang selalu mendoakan, mendukung, dan memberikan semangat kepada penulis.
2. Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd Selaku Rektor Universitas Dinamika
3. Bapak Teguh Sutanto, M.Kom., MCP. Selaku Dosen Pembimbing KP Penulis.
4. Rekan se-tim saya pada saat Kerja Praktik dilaksanakan.
5. Pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.

Semoga Allah SWT selalu memberikan balasan yang setimpal pada semua pihak yang telah membantu dalam kelancaran Kerja Praktik kali ini. Penulis menyadari bahwa Kerja Praktik yang dikerjakan ini terdapat banyak kekurangan sehingga kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak sangat diharapkan,

Surabaya, 8 Juli 2021

Reiki Arlansyah

# DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI .....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR LAMPIRAN .....	vi
BAB 1 .....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Manfaat .....	2
BAB II .....	3
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....	3
2.1 CV. ALPHA RAYA TECHNIC .....	3
2.1.1 Logo Perusahaan .....	3
2.1.2 Deskripsi Perusahaan.....	3
2.1.3 Lokasi & Kontak Perusahaan .....	4
BAB III.....	5
LANDASAN TEORI .....	5
3.1 HTML .....	5
3.2 Bootstrap.....	5
3.3 CSS .....	5
3.4 JS.....	6
BAB IV .....	7
HASIL DAN PEMBAHASAN .....	7
4.1 Gambaran Umum Aplikasi .....	7
4.2 Implementasi.....	7
4.2.1 Dashboard Utama .....	8
BAB V .....	10

PENUTUP .....	10
5.1    Kesimpulan .....	10
DAFTAR PUSTAKA.....	11
DAFTAR LAMPIRAN .....	12
Surat Balasan Instansi.....	12
Form KP 5 .....	13
Form KP 6 .....	15
Form KP 7 .....	17
Kartu Bimbingan .....	19
Biodata Penulis .....	20



UNIVERSITAS  
Dinamika



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1 Logo Perusahaan.....	3
Gambar 2 2 Lokasi Perusahaan .....	4
Gambar 4. 1 Halaman Company Profile .....	8
Gambar 4. 2 Deskripsi Perusahaan.....	8
Gambar 4. 3 Pricing Produk .....	9
Gambar 4. 4 F.A.Q .....	9
Gambar 4. 5 Alamat dan Kontak Perusahaan.....	9



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Balasan Instansi .....	12
Lampiran 2 Acuan Kerja .....	13
Lampiran 3 Garis Besar Kerja Mingguan.....	14
Lampiran 4 Log Perubahan Halaman 1 .....	15
Lampiran 5 Log Perubahan Halaman 2 .....	16
Lampiran 6 Kehadiran Kerja Praktik Halaman 1 .....	17
Lampiran 7 Kehadiran Kerja Praktik Halaman 2 .....	18
Lampiran 8 Kartu Bimbingan.....	19
Lampiran 9 Biodata Penulis .....	20



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

CV. Alpha Raya Technic adalah perusahaan yang bergerak dibidang design dan produksi heating element. CV. Alpha Raya Technic terletak di Perumahan Pabean Asri Q/4 RT46 RW15, Sedati, Sidoarjo, Jawa Timur 61253. Selain memproduksi, CV Alpha Raya Technic juga mengimport beberapa jenis heater yang tidak diproduksi di Indonesia.

Didalam pelaksanaan perusahaan dalam sistem penjualan masih belum menggunakan media online. Kurangnya promosi media online menyebabkan perusahaan tidak banyak yang mengenalnya sehingga profit yang didapatkan cenderung stagnan. Tidak adanya *company profile* juga menyebabkan calon pelanggan kesulitan dalam mencari informasi perusahaan mengenai produk-produk yang diproduksinya. Inilah yang terkadang untuk calon pelanggan masih ragu dalam mempercayakan produksi perusahaan CV. Alpha Raya Technic ke pabriknya. Dalam hal ini diperlukan merancang *website* untuk mengetahui beberapa produk yang perusahaan miliki dan perusahaan bisa mengerjakan orderan sesuai dengan permintaan konsumen.

Hasil kerja praktik ini yaitu menghasilkan sebuah tampilan *web* yang elegan dan mudah digunakan untuk semua kalangan agar memudahkan calon pelanggan dalam melihat beberapa produk sehingga dapat memberikan keuntungan bagi perusahaan.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan, maka rumusan masalah yang dapat dibuat yaitu bagaimana merancang user interface website CV. Alpha Raya Technic.

### 1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas, dapat disimpulkan Batasan masalah dari laporan ini adalah sebagai berikut:

1. *Website* ini hanya dibangun untuk profil perusahaan dan berisi beberapa produk yang dibuat oleh perusahaan.
2. *Website* ini tidak terkait dengan aplikasi apapun.

### 1.4 Tujuan

1. Memudahkan calon pelanggan dalam mencari informasi produk.
2. Memudahkan pengguna dalam mengakses *website*.
3. Memudahkan pengguna untuk merubah isi produk.

### 1.5 Manfaat

1. Untuk meningkatkan profit perusahaan karena didalam *website* terdapat beberapa produk yang dibuat agar calon pelanggan mengetahui produk tersebut.
2. Semakin terangkatnya nama perusahaan agar dikenal dan memudahkan calon pelanggan dalam memilih produk heating element.

## BAB II

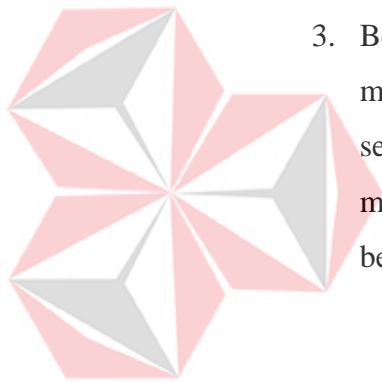
### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 CV. ALPHA RAYA TECHNIC

##### 2.1.1 Logo Perusahaan

CV. Alpha Raya Technic memiliki sebuah logo yang terdiri dari:

1. ARTEC merupakan singkatan dari nama perusahaan CV. Alpha Raya Technic.
2. Warna dari logo tersebut dominan merah karena bermakna kebenaran.
3. Bentuk huruf pada tulisan AR yang cenderung tegak lurus melambangkan ketegasan perusahaan dalam memproduksi sesuatu secara baik dan tulisan bentuk tulisan TEC yang bermakna membangun kepercayaan konsumen dengan cara memberikan barang berkualitas.



**ARTEC**  
ALPHA RAYA TECHNIK

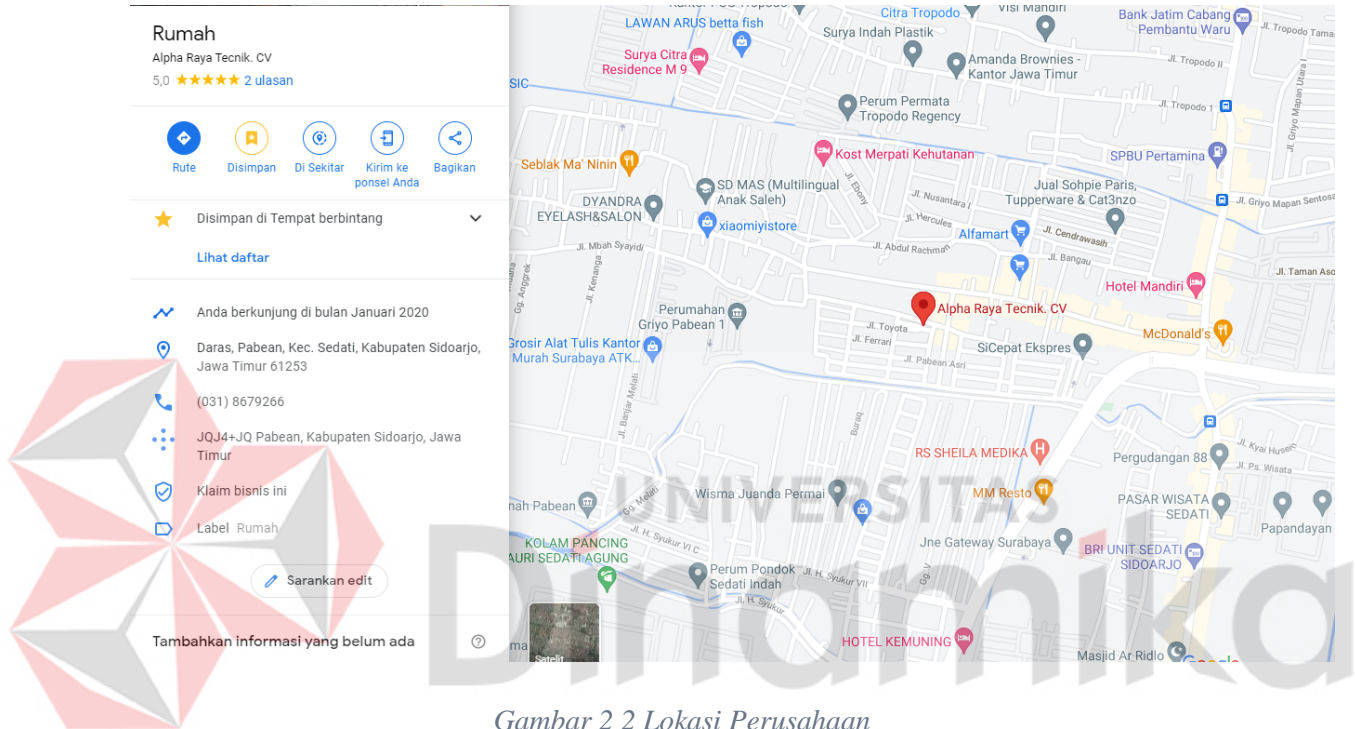
*Gambar 2 1 Logo Perusahaan*

##### 2.1.2 Deskripsi Perusahaan

CV. Alpha Raya Technic didirikan pada tahun 2004 yang bergerak di bidang produksi *heating element* untuk memenuhi kebutuhan pabrik. Produk *heater* yang diproduksi yaitu *thermocouple*, *nozzle heater*, *coil heater*, dan masih banyak lagi. Produksi heater di perusahaan ini kebanyakan mengikuti permintaan calon pelanggan, karena ada berbagai macam ukuran dan model *heater*. Perusahaan ini juga menerima untuk mendesain *heater* untuk berbagai kebutuhan dikarenakan ada

beberapa tempat yang terbatas untuk membuat *heater* maka harus di desain ulang. Tujuan dari CV. Alpha Raya Technic adalah memberikan produk terbaik dan berkualitas namun sesuai dengan kebutuhan pelanggan dan harga masih cukup bersaing.

### 2.1.3 Lokasi & Kontak Perusahaan



Gambar 2 2 Lokasi Perusahaan

#### 1. Lokasi

Pabean Asri Q/4 RT46 RW15 Sedati Sidoarjo Jawa Timur Kode Pos 61253

#### 2. Email

[alpharayatehcnic@gmail.com](mailto:alpharayatehcnic@gmail.com)

#### 3. Telepon

+62 817-3030-01

#### 4. Whatsapp

+62 817-3030-01

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

#### **3.1 HTML**

HTML adalah singkatan dari HyperText Markup Language yaitu bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, yang kemudian dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web Internet (Browser). HTML dapat juga digunakan sebagai link link antara file-file dalam situs atau dalam komputer dengan menggunakan localhost, atau link yang menghubungkan antar situs dalam dunia internet.

Supaya dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi Pemformatan hiperteks sederhana ditulis dalam berkas format ASCII sehingga menjadi halaman web dengan perintah-perintah HTML. HTML merupakan sebuah bahasa yang bermula bahasa yang sebelumnya banyak dipakai di dunia percetakan dan penerbitan yang disebut Standard Generalized Markup Language (SGML). (Nawadipa, 2020)

#### **3.2 Bootstrap**

Bootstrap adalah framework open-source khusus front end yang awalnya dibuat oleh Mark Otto dan Jacob Thornton untuk mempermudah dan mempercepat pengembangan web di front end.

Bootstrap memiliki semua jenis HTML dan template desain berbasis CSS untuk berbagai fungsi dan komponen, seperti navigasi, sistem grid, carousel gambar, dan tombol (button).

Framework ini memang menghemat waktu developer karena tidak perlu mengelola template berkali-kali. Namun, fungsi utama dari Bootstrap adalah untuk membuat situs yang responsif. Interface website akan bekerja secara optimal di semua ukuran layar baik di layar smartphone maupun layar komputer/laptop. (Ariata, 2020)

#### **3.3 CSS**

Cascading Style Sheets atau lebih dikenal dengan CSS adalah bahasa pemrograman desain yang berguna untuk menyederhanakan proses pembuatan website.

CSS merupakan bahasa pemrograman yang dipakai untuk mendesain halaman depan atau tampilan website (front end). CSS menangani tampilan dan ‘rasa’ dari halaman website.

Ada banyak hal yang dapat Anda lakukan menggunakan CSS dibandingkan dengan bahasa pemrograman inti seperti HTML dan PHP. Ketika menggunakan CSS, Anda dapat mengatur warna teks, jenis font, baris antar paragraf, ukuran kolom, dan jenis background yang dipakai.(Yasin, 2020)

### **3.4 JS**

JavaScript adalah suatu bahasa kode atau pemrograman yang digunakan untuk menciptakan sekaligus mengendalikan konten website agar menjadi dinamis. Contoh konten situs yang dinamis adalah apa pun yang dapat bergerak atau mengubah apa pun yang tampak di layar tanpa mengharuskan Anda memuat ulang laman situs tersebut secara manual.

Beberapa fitur yang dapat membuat situs menjadi dinamis (dan tentunya membutuhkan bahasa pemrograman) di antaranya adalah gambar animasi, slideshow foto, saran pengisian teks otomatis, form otomatis, dan banyak lagi. Jadi, di balik semua animasi interaktif dan form otomatis pada di suatu situs, ada kumpulan rumus bahasa pemrograman seperti JavaScript.(Romadhon, 2020)



## BAB IV

### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Gambaran Umum Aplikasi

Aplikasi ini akan ditujukan untuk calon pelanggan perusahaan CV. Alpha Raya Technic. Disini kami hanya membuat *Company Profile* yang menarik agar calon pelanggan agar mau bekerja sama dengan perusahaan CV. Alpha Raya Technic. Di dalam aplikasi ini, calon pelanggan hanya bisa melihat beberapa produk yang biasanya dipesan oleh pabrik. Dan harga yang dicantumkan hanya secara general, karena tiap pabrik biasanya memiliki spesifikasi dan model khusus sehingga bila calon pelanggan berminat maka kami arahkan langsung ke *Contact Person* yang tersedia di aplikasi. Pada aplikasi ini terdapat tahap pengerjaan, yaitu tahap wireframe, tahap mockup test dan yang terakhir tahap implementasi. Pada dashboard utama yang telah didesain pada bagian mockup test, kami memperoleh suatu template yang tersedia. Lalu kami sesuaikan menu yang diinginkan oleh perusahaan CV. Alpha Raya Technic. Pengguna aplikasi ini adalah:

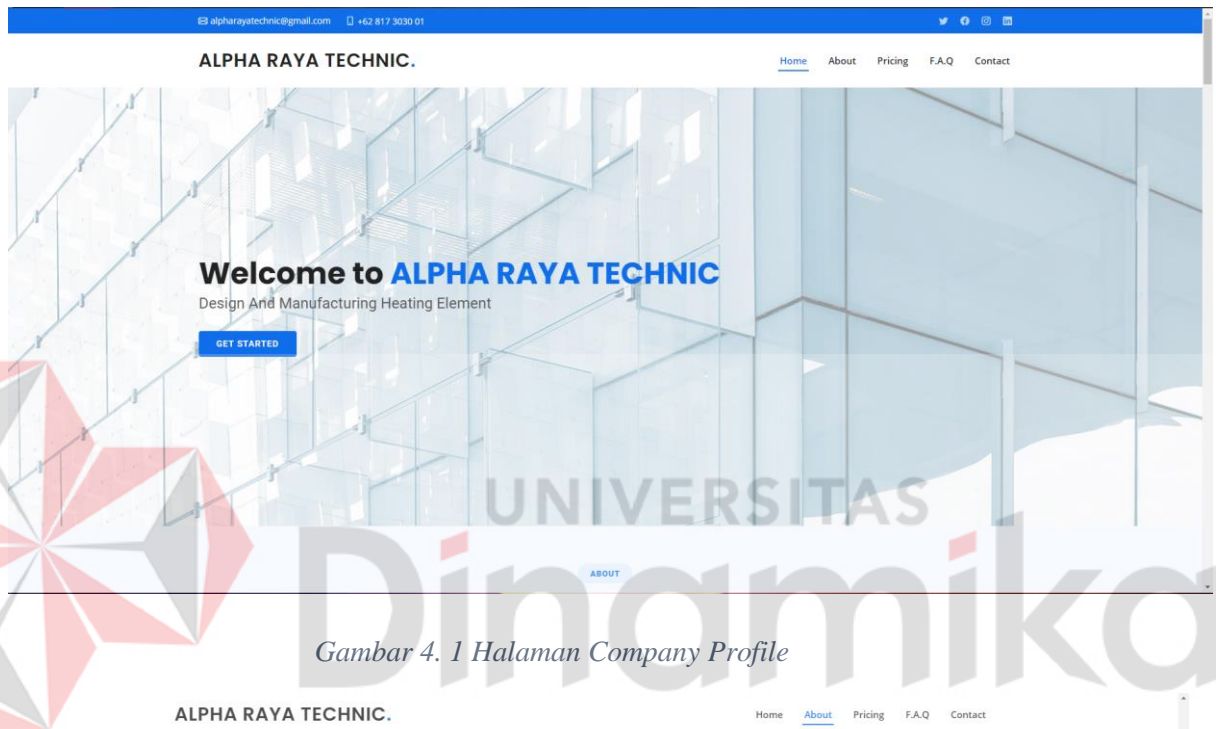
1. Pegawai perusahaan, merupakan pihak internal perusahaan yang dapat melihat *Company Profile*.
2. Calon pelanggan, merupakan pihak eksternal perusahaan yang hanya dapat melihat *Company Profile* perusahaan.

#### 4.2 Implementasi

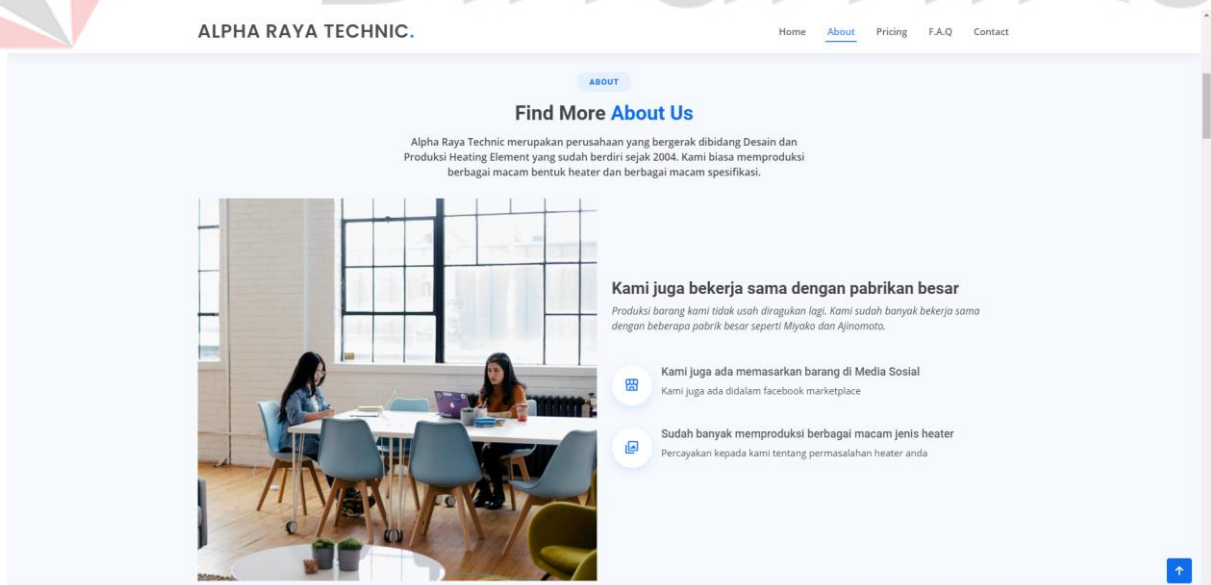
Pada aplikasi CV. Alpha Raya Technic yang berbasis website disusun menggunakan Bahasa pemograman HTML, CSS, dan Javascript.

#### 4.2.1 Dashboard Utama

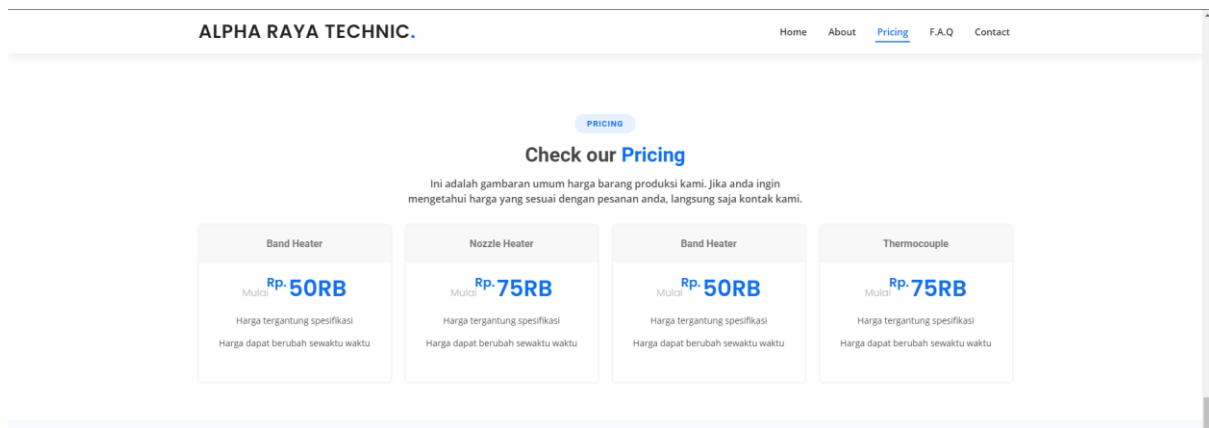
Pada halaman ini semua pengguna dapat melihat tampilan halaman utama *Company Profile* yang terdiri dari deskripsi perusahaan, produk, alamat dan kontak perusahaan.



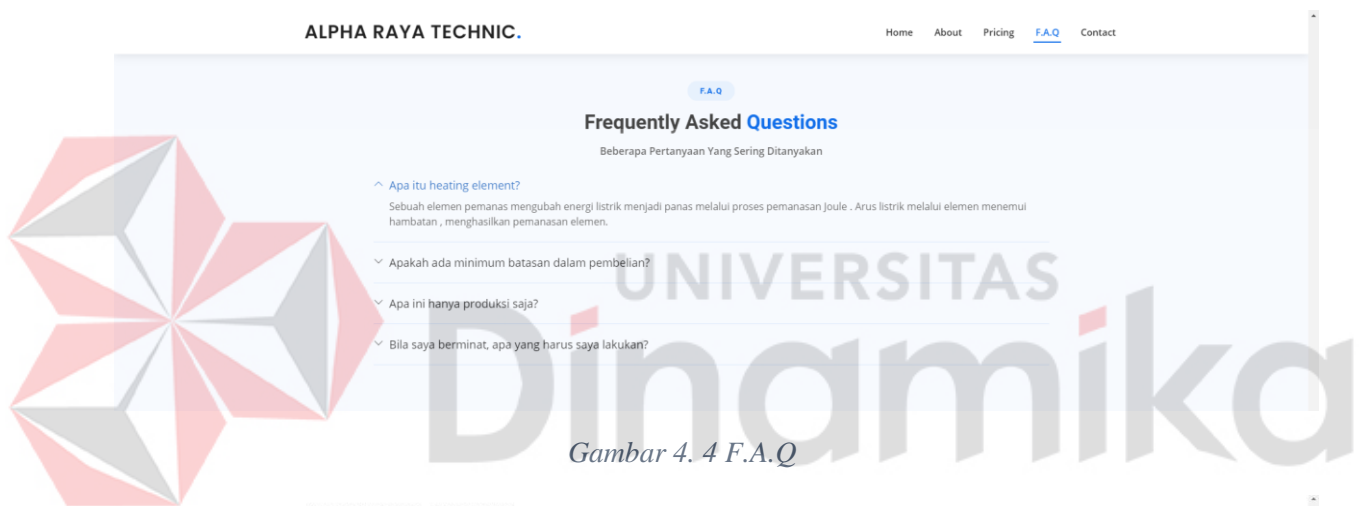
Gambar 4. 1 Halaman Company Profile



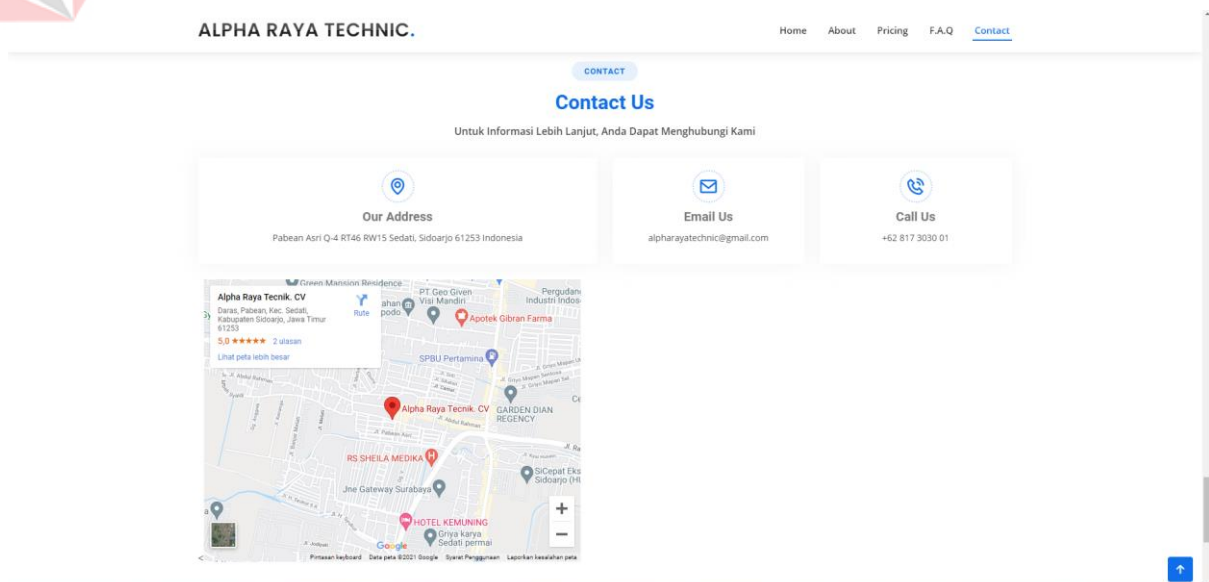
Gambar 4. 2 Deskripsi Perusahaan



Gambar 4. 3 Pricing Produk



Gambar 4. 4 F.A.Q



Gambar 4. 5 Alamat dan Kontak Perusahaan

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan mengenai aplikasi *Company Profile*, dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi telah disesuaikan dengan CV. Alpha Raya Technic agar calon pelanggan dapat tertarik dengan perusahaan dan mau mempercayakan produk kami untuk dibeli. Dengan adanya *Company Profile* perusahaan juga tidak perlu menjelaskan tentang profil perusahaan. Hal ini selain membuat efisien waktu, perusahaan juga dapat menjangkau lebih luas pasar sampai ke luar kota.



UNIVERSITAS  
Dinamika

## DAFTAR PUSTAKA

- Ariata. (2020, September 4). *Apa Itu Bootstrap dan Fungsinya? Panduan Bagi Pemula*. Retrieved from Hostinger: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-bootstrap>
- Nawadwipa. (2020, August 19). *Pengertian Dan Fungsi HTML (HyperText Markup Language)*. Retrieved from Nawadwipa: <https://www.nawadwipa.co.id/pengertian-dan-fungsi-html-hypertext-markup-language>
- Romadhon, R. (2021, June 7). *Pengertian JavaScript Yang Mudah Untuk Dipahami*. Retrieved from Softwareseni: <https://www.softwareseni.co.id/blog/pengertian-javascript-yang-mudah-untuk-dipahami>
- Yasin. (2020, May 7). *Pengertian CSS dan Cara Kerjanya*. Retrieved from Niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-css/>



UNIVERSITAS  
**Dinamika**