



**RANCANG BANGUN APLIKASI PENILAIAN KARYAWAN BERBASIS  
WEB DENGAN FRAMEWORK LARAVEL PADA DINAS KOMUNIKASI  
DAN INFORMATIKA KABUPATEN NGAWI**

**KERJA PRAKTIK**



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

**Oleh :**

**SUGENG HARDIANTO**

**18410100109**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2021**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENILAIAN KARYAWAN BERBASIS  
WEB DENGAN FRAMEWORK LARAVEL PADA DINAS KOMUNIKASI  
DAN INFORMATIKA KABUPATEN NGAWI**

Diajukan sebagian salah satu syarat untuk menyelesaikan  
Program Sarjana Komputer



**Disusun Oleh:**

**Nama : Sugeng Hardianto**

**NIM : 18410100109**

**Program : S1 (Strata Satu)**

**Jurusan : Sistem Informasi**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS DINAMIKA**

**2021**

## LEMBAR PENGESAHAN

### RANCANG BANGUN APLIKASI PENILAIAN KARYAWAN BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK LARAVEL PADA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN NGAWI

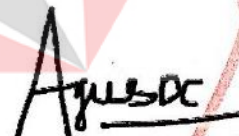
Laporan Kerja Praktik oleh  
**Sugeng Hardianto**  
NIM : 18410100109  
Telah dipriksa, diuji dan disetujui

Ngawi, 11 Juli 2021

Disetujui :

Pembimbing

Digitally signed  
by Agus Dwi  
Churniawan  
Date: 2021.07.11

  
Agus Dwi Churniawan, S.Kom  
NIDN. 0723088002



Aldila Novianti Jamil S.Kom  
NIP. 198211132010012019

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digitally signed by  
Anjik Sukmaaji  
Date: 2021.07.12  
08:54:35 +07'00'

  
Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.  
NIDN. 0731057301

*Lakukan hal terbaik untuk membanggakan orang disekitarmu*

- Sugeng Hardianto



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

**SURAT PERNYATAAN**  
**PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

**SURAT PERNYATAAN**  
**PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama : Sugeng Hardianto  
NIM : 18410100109  
Program Studi : S1 Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika  
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik  
Judul Karya : **Rancang Bangun Aplikasi Penilaian Karyawan Berbasis Web  
Dengan Framework Laravel Pada Dinas Komunikasi Dan  
Informatika Kabupaten Ngawi**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas seluruh isi/ sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagian dalam karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Ngawi, 8 Juli 2021

Yang menyatakan



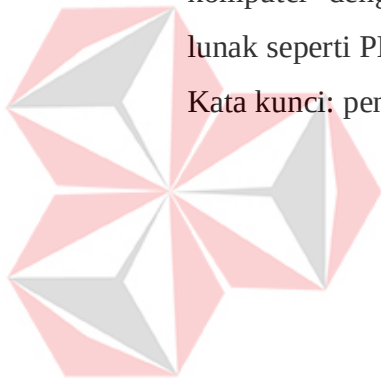
**Sugeng Hardianto**

NIM: 18410100109

## ABSTRAK

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi merupakan salah satu lembaga atau instansi pemerintah yang bertugas untuk melaksanakan layanan pemerintah berbasis elektronik (*e-Gov*). Aplikasi Penilaian Kinerja Karyawan Berbasis *Website* ini menampilkan informasi tentang data penilaian karyawan pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi. Aplikasi ini dapat diakses secara online. Tujuan dari penulisan ini adalah membuat aplikasi penilaian kinerja karyawan berbasis *website* yang akan memberikan informasi data penilaian kinerja kepada seluruh karyawan. Metode penelitian dimulai dengan mengumpulkan data dan informasi dari internet yang dapat menunjang pembuatan aplikasi website ini. Pembuatan aplikasi ini dibangun pada *platform* komputer dengan menggunakan peralatan penunjang pembangunan perangkat lunak seperti PHP, dan *framework Laravel*.

Kata kunci: penilaian, *website*, *laravel*, aplikasi.



UNIVERSITAS  
Dinamika

## KATA PENGANTAR

Puji syukurkehadiratAllah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan Kerja Praktik dan menyelesaikan pembuatan laporan dari Kerja Praktik ini. Laporan ini disusun berdasarkan Kerja Praktik dan hasil studi yang dilakukan selama kurang lebih 1 (satu) bulan di Dinas Komunikasi dan Informatika Ngawi.Kerja Praktik ini membahas tentang pengujian Aplikasi Penilaian Karyawan pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi yang merupakan sebuah aplikasi berbasis website.

Penyelesaian laporan Kerja Praktik ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah memberikan banyak masukan, nasihat, saran, kritik, dan dukungan moral maupun materil kepada penulis. Oleh karena itu penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak dan Ibu serta keluarga yang selalu mendoakan, mendukung, dan memberikan semangat disetiap langkah dan aktivitas penulis.
2. Bapak Dr. Jusak selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Dinamika yang telah membantu dalam proses penempatan dan memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik.
3. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng selaku Ketua Program Studi S1Sistem Informasi Universitas Dinamika yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktik.
4. BapakAgus Dwi Churniawan, S.Si., M.kom selaku dosen pembimbing dalam kegiatan Kerja Praktik yang telah membimbing, mendukung, dan memberikan motivasi kepada penulis dalam proses Kerja Praktik.
5. Ibu Aldila Novianti Jamil S.Kom selaku penyelia Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi yang telah memberikan dukungan serta kesempatan dalam melakukan Kerja Praktik kepada penulis.
6. Teman-teman tercinta yang memberikan bantuan dan dukungan dalam penyusunan laporan ini.
7. Pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang setimpal kepada semua pihak yang telah membantu dan memberikan bimbingan serta nasehat dalam proses Kerja Praktik ini.

Penulis menyadari bahwa Kerja Praktik yang dikerjakan ini masih banyak terdapat kekurangan sehingga kritik yang bersifat membangun dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan agar aplikasi ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi. Semoga laporan Kerja Praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Ngawi, 25 Maret 2021

Penulis



UNIVERSITAS  
**Dinamika**



## DAFTAR ISI

|                                       | Halaman |
|---------------------------------------|---------|
| ABSTRAK .....                         | vii     |
| KATA PENGANTAR .....                  | viii    |
| DAFTAR ISI .....                      | x       |
| DAFTAR TABEL .....                    | xvi     |
| DAFTAR GAMBAR .....                   | xvii    |
| DAFTAR LAMPIRAN .....                 | xx      |
| BAB I PENDAHULUAN .....               | 1       |
| 1.1 Latar Belakang .....              | 1       |
| 1.2 Rumusan Masalah .....             | 2       |
| 1.3 Batasan Masalah .....             | 2       |
| 1.4 Tujuan .....                      | 3       |
| 1.5 Manfaat .....                     | 3       |
| 1.6 Sistematika Penulisan .....       | 3       |
| BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN ..... | 5       |
| 2.1 Latar Belakang Perusahaan .....   | 5       |
| 2.2 Identitas Perusahaan .....        | 5       |
| 2.3 Sejarah Perusahaan .....          | 5       |
| 2.4 Visi Perusahaan .....             | 6       |
| 2.5 Misi Perusahaan .....             | 6       |
| 2.6 Struktur Organisasi .....         | 7       |
| BAB III LANDASAN TEORI .....          | 8       |
| 3.1 Definisi Rancang Bangun .....     | 8       |
| 3.2 Definisi Aplikasi .....           | 8       |
| 3.3 Definisi <i>Website</i> .....     | 9       |
| 3.4 <i>MySQL</i> .....                | 10      |
| 3.5 <i>Framework</i> .....            | 11      |
| 3.6 <i>Laravel</i> .....              | 11      |
| 3.7 <i>PHP</i> .....                  | 14      |
| 3.8 Metode Penelitian .....           | 14      |

|                                                    |    |
|----------------------------------------------------|----|
| BAB IV DISKRIPSI PEKERJAAN .....                   | 17 |
| 4.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan .....      | 17 |
| 4.2 System Flow .....                              | 18 |
| 4.2.1 Mengelola data user .....                    | 18 |
| 4.2.2 Mengelola data tahun penilaian .....         | 19 |
| 4.2.3 Mengelola data karyawan .....                | 20 |
| 4.2.4 Mengelola data kategori kinerja .....        | 21 |
| 4.2.5 Mengelola data kompetensi .....              | 22 |
| 4.2.7 Mengelola Penilaian .....                    | 24 |
| 4.2.8 Mengelola Laporan .....                      | 25 |
| 4.3 Analisis Sistem Usulan .....                   | 25 |
| 4.4 Identifikasi Pengguna .....                    | 26 |
| 4.5 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....   | 26 |
| 4.5.1 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak ..... | 28 |
| 4.6 Use Case Diagram .....                         | 28 |
| 4.7 Tabel Pengujian .....                          | 29 |
| 4.7.1 Tabel Pengujian .....                        | 30 |
| 4.8 Conceptual Data Model (CDM) .....              | 30 |
| 4.9 Physical Data Model (PDM) .....                | 31 |
| 4.10 Desain Struktur Database .....                | 31 |
| 4.10.1 Tabel User .....                            | 31 |
| 4.10.2 Tabel Tahun Penilaian .....                 | 32 |
| 4.10.3 Tabel Data Karyawan .....                   | 32 |
| 4.10.4 Tabel Kategori Kinerja .....                | 32 |
| 4.10.4.1 Tabel Kategori Kinerja .....              | 32 |
| 4.10.5 Tabel Kompetensi .....                      | 32 |
| 4.10.5.1 Tabel Kompetensi .....                    | 33 |
| 4.10.6 Tabel Performance Rating .....              | 33 |
| 4.10.6.1 Tabel Performance Rating .....            | 33 |
| 4.10.7 Tabel Mutasi (Pilih Tahun Penilaian) .....  | 33 |
| 4.10.7.1 Tabel Mutasi .....                        | 33 |
| 4.10.8 Tabel Penilaian .....                       | 33 |

|                                                     |    |
|-----------------------------------------------------|----|
| 4.10.8.1 Tabel Penilaian .....                      | 34 |
| 4.10.9 Tabel Level .....                            | 34 |
| 4.10.9.1 Tabel Level .....                          | 34 |
| 4.11 User Interface.....                            | 35 |
| 4.11.1 Login .....                                  | 35 |
| 4.11.1.1 Gambar UI Login .....                      | 35 |
| 4.11.2 Register .....                               | 35 |
| 4.11.2.1 Gambar UI Register.....                    | 35 |
| 4.11.3 User Account .....                           | 35 |
| 4.11.3.1 Gambar UI User Account .....               | 36 |
| 4.11.4 Tambah User.....                             | 36 |
| 4.11.4.1 Gambar UI Tambah User.....                 | 36 |
| 4.11.5 Tahun Penilaian .....                        | 37 |
| 4.11.5.1 Gambar UI Tahun Penilaian .....            | 37 |
| 4.11.6 Tambah Tahun Penilaian .....                 | 37 |
| 4.11.6.1 Gambar UI Tambah Tahun Penilaian .....     | 37 |
| 4.11.7 Data Karyawan .....                          | 38 |
| 4.11.7.1 Gambar UI Data Karyawan .....              | 38 |
| 4.11.8 Tambah Data Karyawan .....                   | 38 |
| 4.11.8.1 Gambar UI Tambah Data karyawan.....        | 38 |
| 4.11.9 Kategori Kinerja .....                       | 39 |
| 4.11.9.1 Gambar UI Kategori Kinerja .....           | 39 |
| 4.11.10 Tambah Kategori Kinerja .....               | 39 |
| 4.11.10.1 Gambar UI Tambah Kategori Kinerja.....    | 39 |
| 4.11.11 Kompetensi .....                            | 40 |
| 4.11.11.1 Gambar UI Kompetensi .....                | 40 |
| 4.11.12 Tambah Kompetensi .....                     | 40 |
| 4.11.12.1 Gambar UI Tambah Kompetensi.....          | 40 |
| 4.11.13 Performance Rating.....                     | 41 |
| 4.11.13.1 Gambar UI Performance Rating.....         | 41 |
| 4.11.14 Tambah Performance Rating .....             | 41 |
| 4.11.14.1 Gambar UI Tambah Performance Rating ..... | 41 |

|                                                           |    |
|-----------------------------------------------------------|----|
| 4.11.15 Pilih Tahun Penilaian .....                       | 42 |
| 4.11.15.1 Gambar UI Pilih Tahun Penilaian .....           | 42 |
| 4.11.16 Form Pilih.....                                   | 42 |
| 4.11.16.1 Gambar UIPilih .....                            | 42 |
| 4.11.17 Penilaian.....                                    | 43 |
| 4.11.17.1 Gambar UIPenilaian.....                         | 43 |
| 4.11.18 Rekapitulasi .....                                | 43 |
| 4.11.18.1 Gambar UI Rekapitulasi.....                     | 43 |
| 4.11.19 Score.....                                        | 44 |
| 4.11.19.1 Gambar UI Score .....                           | 44 |
| 4.11.20 Lihat Score.....                                  | 44 |
| 4.11.20.1 Gambar UI Lihat Score .....                     | 44 |
| 4.11.21Laporan .....                                      | 45 |
| 4.11.21.1 Gambar UI Laporan .....                         | 45 |
| 4.12 Hasil Implementasi.....                              | 45 |
| 4.12.1 Login .....                                        | 45 |
| 4.12.1.1 Gambar Implementasi Login.....                   | 45 |
| 4.12.2 Register .....                                     | 45 |
| 4.12.2.1 Gambar Implementasi Register .....               | 46 |
| 4.12.3 User Account .....                                 | 46 |
| 4.12.3.1 Gambar Implementasi User Account.....            | 46 |
| 4.12.4 Tambah User.....                                   | 46 |
| 4.12.4.1 Gambar Implementasi Tambah User .....            | 46 |
| 4.12.5 Tahun Penilaian .....                              | 47 |
| 4.12.5.1 Gambar Implementasi Tahun Penilaian.....         | 47 |
| 4.12.6 Tambah Tahun Penilaian .....                       | 47 |
| 4.12.6.1 Gambar Implementasi Tambah Tahun Penilaian ..... | 47 |
| 4.12.7 Data Karyawan .....                                | 47 |
| 4.12.7.1 Gambar Implementasi Data Karyawan.....           | 48 |
| 4.12.8 Tambah Data Karyawan .....                         | 48 |
| 4.12.8.1 Gambar Implementasi Tambah Data karyawan .....   | 48 |
| 4.12.9 Kategori Kinerja .....                             | 48 |

|                                                               |    |
|---------------------------------------------------------------|----|
| 4.12.9.1 Gambar Implementasi Kategori Kinerja .....           | 48 |
| 4.12.10 Tambah Kategori Kinerja .....                         | 48 |
| 4.12.10.1 Gambar Implementasi Tambah Kategori Kinerja .....   | 49 |
| 4.12.11 Kompetensi .....                                      | 49 |
| 4.12.11.1 Gambar Implementasi Kompetensi .....                | 49 |
| 4.12.12 Tambah Kompetensi .....                               | 49 |
| 4.12.12.1 Gambar Implementasi Tambah Kompetensi .....         | 49 |
| 4.12.13 Performance Rating .....                              | 50 |
| 4.12.13.1 Gambar Implementasi Performance Rating .....        | 50 |
| 4.12.14 Tambah Performance Rating .....                       | 50 |
| 4.12.14.1 Gambar Implementasi Tambah Performance Rating ..... | 50 |
| 4.12.15 Pilih Tahun Penilaian .....                           | 50 |
| 4.12.15.1 Gambar Implementasi Pilih Tahun Penilaian .....     | 50 |
| 4.12.16 Form Pilih .....                                      | 51 |
| 4.12.16.1 Gambar Implementasi Form Pilih .....                | 51 |
| 4.12.17 Penilaian .....                                       | 51 |
| 4.12.17.1 Gambar Implementasi Penilaian .....                 | 51 |
| 4.12.18 Rekapitulasi .....                                    | 51 |
| 4.12.18.1 Gambar Implementasi rekapitulasi .....              | 51 |
| 4.12.19 Score .....                                           | 52 |
| 4.12.19.1 Gambar Implementasi Score .....                     | 52 |
| 4.12.20 Lihat Score .....                                     | 52 |
| 4.12.20.1 Gambar Implementasi Lihat Score .....               | 52 |
| 4.12.21 Laporan .....                                         | 52 |
| 4.12.21.1 Gambar Implementasi Laporan .....                   | 52 |
| 4.13 Pembahasan Rancang Bangun .....                          | 53 |
| 4.13.1 Wawancara .....                                        | 53 |
| 4.13.2 Kebutuhan (Requirement) .....                          | 53 |
| 4.13.3 Analisis dan Desain .....                              | 54 |
| 4.13.3.1 Analisis dan Desain .....                            | 55 |
| 4.13.1 Implementasi .....                                     | 55 |
| 4.13.2 Pengujian .....                                        | 56 |

|                      |    |
|----------------------|----|
| 4.13.3 Kendala.....  | 56 |
| BAB V PENUTUP .....  | 58 |
| 5.1 Kesimpulan.....  | 58 |
| 5.2 Saran .....      | 58 |
| DAFTAR PUSTAKA ..... | 59 |
| LAMPIRAN .....       | 60 |



UNIVERSITAS  
Dinamika

## DAFTAR TABEL

|                                                         | Halaman |
|---------------------------------------------------------|---------|
| Tabel 4.5.1 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 28      |
| Tabel 4.7.1 Pengujian.....                              | 29      |
| Tabel 4.10.1.1 Tabel User.....                          | 31      |
| Tabel 4.10.2.1 Tabel Tahun Karyawan.....                | 31      |
| Tabel 4.10.3.1 Tabel Data karyawan.....                 | 31      |
| Tabel 4.10.4.1 Tabel Kategori kinerja .....             | 32      |
| Tabel 4.10.5.1 Tabel Kompetensi .....                   | 32      |
| Tabel 4.10.6.1 Tabel Performance Rating .....           | 32      |
| Tabel 4.10.7.1 Tabel Mutasi .....                       | 33      |
| Tabel 4.10.8.1 Tabel Penilaian .....                    | 33      |
| Tabel 3 Tabel Tabel Level .....                         | 33      |
| Tabel 7 Kebutuhan ( <i>Requirement</i> ).....           | 57      |
| Tabel 8 Analisis Dan Desain .....                       | 59      |

## DAFTAR GAMBAR

Halaman

|                                                                  |    |
|------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.3.1 Logo Dinas Komunikasi dan Informatika.....          | 6  |
| Gambar 2.6.1 Struktur Organisasi Diskominfo Ngawi.....           | 7  |
| Gambar 3.8.1 SDLC <i>Waterfall</i> .....                         | 14 |
| Gambar 4.2.1.1 System Flow Kelola Master User.....               | 18 |
| Gambar 4.2.2.1 System Flow Kelola Master Tahun Penilaian.....    | 19 |
| Gambar 4.2.3.1 System Flow Kelola Master Karyawan.....           | 20 |
| Gambar 4.2.4.1 System Flow Kelola Master kategori Kinerja .....  | 21 |
| Gambar 4.2.5.1 System Flow Kelola Master Kompetensi .....        | 22 |
| Gambar 4.2.6.1 System Flow Kelola Master Performance Eating..... | 23 |
| Gambar 4.2.7.1 System Flow Kelola Penilaian.....                 | 24 |
| Gambar 4.2.8.1 System Flow Kelola Laporan .....                  | 25 |
| Gambar 4.6.1 Use Case Diagram .....                              | 28 |
| Gambar 4.8.1 CDM .....                                           | 30 |
| Gambar 4.9.1 PDM .....                                           | 31 |
| Gambar 4.11.1.1 Gambar UI Login .....                            | 34 |
| Gambar 4.11.2.1 Gambar UI Register.....                          | 34 |
| Gambar 4.11.3.1 Gambar UI User Account .....                     | 35 |
| Gambar 4.11.4.1 Gambar UI Tambah User .....                      | 36 |
| Gambar 4.11.5.1 Gambar UI Tahun Penilaian .....                  | 37 |
| Gambar 4.11.7.1 Gambar UI Data Karyawan .....                    | 37 |
| Gambar 4.11.8.1 Gambar UI Tambah Data Karyawan.....              | 38 |
| Gambar 4.11.9.1 Gambar UI Kategori Kinerja .....                 | 39 |



|                                                                    |    |
|--------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4.11.10.1 Gambar UI Tambah Kategori Kinerja .....           | 39 |
| Gambar 4.11.11.1 Gambar UI Kompetensi .....                        | 40 |
| Gambar 4.11.12.1 Gambar UI Tambah Kompetensi.....                  | 40 |
| Gambar 4.11.13.1 Gambar UI Performance Rating .....                | 41 |
| Gambar 4.11.14.1 Gambar UI Tambah Performance Rating .....         | 42 |
| Gambar 4.11.15.1 Gambar UI Pilih Tahun Penilaian .....             | 42 |
| Gambar 4.11.16.1 Gambar UI Pilih.....                              | 43 |
| Gambar 4.11.17.1 Gambar UI Penilaian.....                          | 43 |
| Gambar 4.11.18.1 Gambar UI Rekapitulasi.....                       | 44 |
| Gambar 4.11.19.1 Gambar UI Score.....                              | 45 |
| Gambar 4.11.20.1 Gambar UI Lihat Score .....                       | 45 |
| Gambar 4.11.21.1 Gambar UI Laporan .....                           | 46 |
| Gambar 4.12.1.1 Gambar Implementasi Login.....                     | 46 |
| Gambar 4.12.2.1 Gambar Implementasi Register .....                 | 47 |
| Gambar 4.12.3.1 Gambar Implementasi User Account .....             | 47 |
| Gambar 4.12.4.1 Gambar Implementasi Tambah User .....              | 48 |
| Gambar 4.12.5.1 Gambar Implementasi Tambah Penilaian.....          | 48 |
| Gambar 4.12.6.1 Gambar Implementasi Tambah Tahun Penilaian .....   | 49 |
| Gambar 4.12.7.1 Gambar Implementasi Data Karyawan .....            | 49 |
| Gambar 4.12.8.1 Gambar Implementasi Tambah Data Karyawan .....     | 50 |
| Gambar 4.12.9.1 Gambar Implementasi Kategori Kinerja.....          | 50 |
| Gambar 4.12.10.1 Gambar Implementasi Tambah Kategori Kinerja ..... | 51 |
| Gambar 4.12.11.1 Gambar Implementasi Kompetensi .....              | 51 |
| Gambar 4.12.12.1 Gambar Implementasi Tambah Kompetensi .....       | 51 |

|                                                                     |    |
|---------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4.12.13.1 Gambar Implementasi Performance Rating.....        | 52 |
| Gambar 4.12.14.1 Gambar Implementasi Tambah Performance Rating..... | 52 |
| Gambar 4.12.15.1 Gambar Implementasi Pilih Tahun Penilaian.....     | 53 |
| Gambar 4.12.16.1 Gambar Implementasi Form Pilih.....                | 53 |
| Gambar 4.12.17.1 Gambar Implementasi Penilaian .....                | 54 |
| Gambar 4.12.18.1 Gambar Implementasi Rekapitulasi .....             | 54 |
| Gambar 4.12.19.1 Gambar Implementasi Score.....                     | 55 |
| Gambar 4.12.20.1 Gambar Implementasi Lihat Score.....               | 55 |
| Gambar 4.12.21.1 Gambar Implementasi Laporan .....                  | 56 |



UNIVERSITAS  
Dinamika

## DAFTAR LAMPIRAN

|                                                                          | Halaman |
|--------------------------------------------------------------------------|---------|
| Lampiran 1. Form KP-3 Surat Balasan .....                                | 65      |
| Lampiran 2. Form KP-5 Acuan Kerja .....                                  | 66      |
| Lampiran 3. Form KP-5 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan.....            | 67      |
| Lampiran 4. Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja ..... | 68      |
| Lampiran 5. Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik .....                      | 69      |
| Lampiran 6. Form Kartu Bimbingan Kerja Praktik.....                      | 70      |
| Lampiran 7 Biodata Penulis.....                                          | 71      |



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat telah mempengaruhi kehidupan manusia diberbagai bidang. Salah satu pemanfaat anteknologiin formasi adalah menyebarkan informasi yang bermanfaat dengan memanfaatkan jaringan komputer,penyebaran informasi dapat dilakukan dengan mudah antara jaringan satu ke jaringan lainnya yang letaknya berjauhan. Bentuk informasi yang dapat ditukar berupa datateks, gambar, video, atau suara. Model computer tunggal yang melayani seluruh tugas-tugas komunikasi suatu organisasi telah diganti dengan sekumpulan computer yang berjumlah banyak dan terpisah tetapi masih saling berhubungan dalam melaksanakan tugasnya.

Dinas Komunikasi dan Informatika (Diskominfo) merupakan instansi yang bergerak di bidang komunikasi dan informatika yang meliputi telekomunikasi, sarana komunikasi dan deseminasi informasi, telematika, serta pengolahan data elektronik. Diskominfo juga mempunyai fungsi mengkoordinasikan dan pembinaan Operasional Perangkat Daerah (OPD) dan melaksanakan tugas lain dari Kepala Daerah sesuai tugas pokok dan fungsinya. Dinas Komunikasi dan Informatika merupakan unsur pelaksana Pemerintah Daerah, yang dipimpin oleh Kepala Dinas dan mempunyai tugas melaksanakan urusan pemerintah daerah di bidang komunikasi dan informatika berdasarkan atas desentralisasi dan tugas bantuan. Adapun fungsi dan tugas Diskominfo yang memiiki banyak bidang-bidang dalam melaksanakan tugasnya, salah satunya yaitu dalam pengeloaan informasi layanan publik. Dalam bidang pengelolaan informasi layanan publik ini, diskominfo bertanggung jawab atas segala data baik yang masuk maupun keluar sebagai informasi kepada publik.

Penilaian kinerja (*performance appraisal*), juga disebut tinjauan kinerja, evaluasi kinerja, atau penilaian karyawan, adalah upaya menilai prestasi dengan tujuan meningkatkan produktivitas karyawan maupun perusahaan. Akan tetapi, tujuan tersebut sering tidak tercapai karena banyak perusahaan yang melakukan

penilaian kinerja yang kurang baik. Dampaknya adalah demotivasi kerja dan turunnya pencapaian sasaran perusahaan dari tahun ke tahun. Penilaian kinerja karyawan yang bagus tidak hanya dilihat dari hasil yang dikerjakannya, namun juga dilihat dari prosese karyawan tersebut dalam menyelesaikan pekerjaannya. Kinerja merupakan hasil kerja, hasil dari keseluruhan proses seseorang dalam mengerjakan tugasnya. Penilaian kinerja karyawan dilakukan setahun sekali untuk melihat kualitas karyawan demi membangun perusahaan.

Pada umumnya, dalam membangun kinerja karyawan, perusahaan akan memberi bonus pada setiap karyawannya jika mereka mendapat nilai baik dalam melakukan tugasnya. Bonus tersebut dapat menjadi motivasi bagi karyawan untuk meningkatkan kinerjanya. Penilaian kinerja dilakukan antara atasan dengan bawahan dan melihat hasil kerja karyawan dalam setahun terakhir. Namun, yang paling penting, penilaian kinerja karyawan yang bagus adalah dapat berpikir secara rasional, bukan dengan perasaan. Dari latar belakang tersebut, maka dibangun sebuah Aplikasi yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi penilaian Karyawan Berbasis Website Dengan *Framework Laravel* Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalahdalam Kerja Praktikiniadalah bagaimana Merancang Bangun Aplikasi penilaian Karyawan Berbasis *Website Dengan Framework Laravel* Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi?

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan uraian di atas maka penulis membatasi pokok permasalahan yang akan dibahas sebagai berikut:

1. Pengujianyang dilakukan sesuai fitur yang ada pada Aplikasi Penilaian Kinerja tersebut yaitu pengujian pada sistem pendataan dan penilaian dengan menggunakan *Framework Laravel*berbasis *Website*.
2. Pengujian pada Aplikasi Penilaian Kinerja dilakukan dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program.

## 1.4 Tujuan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah maka tujuan dari Kerja Praktik ini adalah melakukan pengujian yang bertujuan untuk Merancang Bangun Aplikasi Penilaian Karyawan Berbasis Website Dengan Framework *Laravel* Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi.

## 1.5 Manfaat

Manfaat dilakukannya pengujian ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu admin dalam menilai sebuah kinerja karyawan
2. Membantu agar proses penilaian lebih efektif dan efisien dan dapat diakses dimana karena sudah terhubung secara online.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Agar memudahkan pemahaman menyeluruh terhadap masalah yang dibahas maka sistematika penulisan dibagi ke dalam beberapa bab yaitu:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan yang ingin dicapai, manfaat yang didapatkan dengan adanya pengujian aplikasi yang dibuat serta sistematika penulisan proposal.

### **BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI**

Bab ini menjelaskan tentang Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi mulai dari visi & misi perusahaan, dan struktur organisasi.

### **BAB III LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi pembahasan terkait teori yang dianggap berhubungan dengan Kerja Praktik yang dilakukan dan menjadi acuan dalam menyelesaikan masalah.

### **BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN**

Bab ini menjelaskan tentang uraian langkah-langkah yang digunakan dalam melakukan pengujian Aplikasi Penilaian Karyawan Berbasis *Website Dengan Framework Laravel*.

#### **BAB VPENUTUP**

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari pengujian Aplikasi penilaian Karyawan Berbasis *Website Dengan Framework Laravel* Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Latar Belakang Perusahaan

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi merupakan unsur pelaksana otonomi daerah, dipimpin oleh seorang kepala dinas, yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Bupati melalui Sekretaris Daerah. Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi bertugas menangani pengolahan sumber daya dan perangkat pos dan informatika, penyelenggaran pos dan informasi, penatakelolaan aplikasi informatika, pengelolaan informasi dan komunikasi publik.

#### 2.2 Identitas Perusahaan

Nama Instansi : Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi

Alamat : Jl. Teuku Umar, Cabean Kidul, Ketanggi, Ngawi

No. Telepon : (0351)-749050

Email : [kominfo.ngawikab.go.id](mailto:kominfo.ngawikab.go.id)

#### 2.3 Sejarah Perusahaan

Dinas Kominfo Kabupaten Ngawi, yang memiliki kantor di Jl. Teuku Umar, Cabean Kidul, Ketanggi, Ngawi. Dinas Komunikasi dan Informatika (kominfo) Kabupaten Ngawi merupakan organisasi perangkat daerah hasil penataan kelembagaan dan dibentuk berdasarkan Peraturan Daerah Kabupaten tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Kabupaten Ngawi. Sedangkan kedudukan, susunan organisasi, tugas dan fungsi serta tata kerja perangkat daerah diatur dengan Peraturan Bupati Ngawi. Kominfo Ngawi memiliki kewenangan untuk menyusun kebijakan, koordinasi, dan pelaksanaan kebijakan dimana salah satu kebijakannya adalah meningkatkan layanan informasi bagi publik yang membutuhkan.

Dinas Kominfo merupakan penggabungan urusan komunikasi dan informatika (yang sebelumnya digabung di Dinas Perhubungan, Komunikasi dan



Informatika) urusan data statistik (yang sebelumnya kewenangan ada di Badan Perencanaan Pembangunan Daerah) dan sebagian urusan kehumasan (yang sebelumnya ada di Sekretariat Daerah).



Gambar 2.3.1 Logo Dinas Komunikasi dan Informatika

#### **2.4 Visi Perusahaan**

Terwujudnya Indonesia Maju yang Berdaulat, Mandiri, dan Berkepribadian Berlandaskan Gotong Royong.

#### **2.5 Misi Perusahaan**

Untuk mewujudkan visi ditempuh dengan sembilan misi, antara lain:

1. Peningkatan kualitas manusia Indonesia.
2. Struktur ekonomi yang produktif, mandiri, dan berdaya saing.
3. Pembangunan yang merata dan berkeadilan.
4. Mencapai lingkungan hidup yang berkelanjutan.
5. Kemajuan budaya yang mencerminkan kepribadian bangsa.
6. Penegakan sistem hukum yang bebas korupsi, bermartabat, dan terpercaya.
7. Perlindungan bagi segenap bangsa dan memberikan rasa aman pada seluruh warga.
8. Pengelolaan pemerintahan yang bersih, efektif, dan terpercaya.
9. Sinergi pemerintah daerah dalam kerangka Negara Kesatuan.



## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

Landasan teori ini berisi beberapa teori-teori yang berhubungan dan sebagai pendukung dalam pembuatan Aplikasi Penilaian Karyawan Berbasis Web Dengan Framework Laravel Pada Dinas Komunikasi Dan Informatika Kabupaten Ngawi.

#### **3.1 Definisi Rancang Bangun**

Perancangan merupakan salah satu hal yang penting dalam membuat program. Adapun tujuan dari perancangan ialah untuk memberi gambaran yang jelas lengkap kepada pemrogram dan ahli teknik yang terlibat. Perancangan harus berguna dan mudah dipahami sehingga mudah digunakan. Perancangan atau rancang merupakan serangkaian prosedur untuk menterjemahkan hasil analisa dan sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem di implementasikan (Pressman, 2002).

Menurut Pressman, 2002, pengertian pembangunan atau bangun sistem adalah kegiatan menciptakan sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang telah ada secara keseluruhan. Jadi dapat disimpulkan bahwa Rancang Bangun adalah penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi (Burch, 2005). Dengan demikian pengertian rancang bangun merupakan kegiatan menterjemahkan hasil analisa ke dalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut atau memperbaiki sistem yang sudah ada.

#### **3.2 Definisi Aplikasi**

Menurut Hasan Abdurahman dan Asep Ririh Riswaya (2014), aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut, aplikasi

mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan. Pengertian aplikasi secara umum adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya, aplikasi merupakan suatu perangkat komputer yang siap pakai bagi user.

### 3.3 Definisi Website

*Website* dapat diartikan sebagai suatu kumpulan-kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, video maupun gabungan dari semuanya, baik itu yang bersifat statis maupun yang dinamis, dimana membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkaitan dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan halaman atau *hyperlink* (Santoso, 2016).

Definisi secara umum, *website* adalah kumpulan dari berbagai macam halaman situs yang terangkum di dalam sebuah domain atau *subdomain*, yang berada di dalam WWW (*World Wide Web*) dan tentunya terdapat di dalam Internet. Halaman website biasanya berupa dokumen yang ditulis dalam format *Hyper Text Markup Language* (HTML).

#### Jenis website

##### 1. Website Statis

Sistem kerja dari website statis adalah dengan menyimpan informasi ke dalam server lalu akan ditampilkan secara identik dengan untuk semua penggunanya, yang artinya jika ada mengunjungi platform website statis maka tampilan yang disajikan akan dalam bentuk yang 100 sama. Website statis dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML ataupun Cascading Style Sheets (CSS).

##### 2. Website Interaktif

*Website Interaktif* adalah suatu website yang memang pada saat ini memang terkenal. Contohnya *website interaktif* seperti forum dan *blog*. Di website ini para pengguna bisa berinteraksi dan juga beradu argument mengenai apa yang menjadi pemikiran mereka (Santoso, 2016).

### 3. Website Dinamis

Sistem kerja dari *website dinamis* adalah dengan menyesuaikan dirinya sesuai dengan keadaan saat pengguna mengakses website tersebut dengan memanfaatkan database. Berbeda dengan website statis, untuk website dinamis dirancang/dibangun dengan bahasa seperti *Perl*, *PHP*, *Javascript*, *Phyton* dan dan lain sebagainya. Dengan begitu, pengembang/*developer* dari website bisa membuat halaman dengan konsep *visual* dan kemampuan interaksi tinggi dengan penggunanya.

#### 3.4 MySQL

*MySQL* adalah sebuah *software* database. Database merupakan sebuah tempat untuk meyimpan data yang jenisnya beraneka ragam. *MySQL* meyimpan datanya dalam bentuk tabel-tabel yang saling berhubungan. (Edy Winarno: 120:2014). *MySQL* adalah perangkat lunak untuk sistem manajemen database (*database management system*), karena sifatnya yang open source dan memiliki kemamuan menampung kapasitas yang sangat besar. *MySQL* memberikan hasil yang optimal dari sisi kecepatan dan reabilitas manajemen data, sifat dari *MySQL* yang *open source* menyebabkan *MySQL* berkembang secara pesat dan digunakan begitu banyak pengguna yang tidak ingin mengeluarkan dana besar untuk sebuah sistem basis data, jika menggunakan sistem basis data komersial. (Iskandar Sulaini, 2007:194).

### 3.5 Framework

*Framework* adalah sebuah kerangka kerja yang digunakan untuk mempermudah para *developer software* dalam membuat dan mengembangkan 15 aplikasi. *Framework* berisikan perintah dan fungsi dasar yang umum digunakan untuk membangun sebuah *software* aplikasi sehingga diharapkan aplikasi dapat dibangun dengan lebih cepat serta tersusun dan terstruktur dengan cukup rapi. *Framework* juga bisa diartikan sebagai komponen – komponen pemrograman yang sudah jadi dan siap untuk digunakan kapan saja, sehingga pengembang aplikasi tidak perlu lagi membuat script yang sama untuk tugas – tugas yang sama.

Ada dua jenis *Framework* dalam dunia pemrograman yaitu *Desktop Framework* dan *Web Framework*, keduanya memiliki fungsi yang berbeda, *Desktop Framework* digunakan untuk membangun aplikasi berbasis desktop sedangkan *Web Framework* digunakan untuk membangun aplikasi berbasis web. Pada *Desktop Framework* program yang dijalankan tidak berjalan langsung pada perangkat keras, akan tetapi aplikasi berjalan dilingkungan perangkat lunak dengan memanfaatkan *Common Language Runtime*. Sedangkan aplikasi yang dibangun menggunakan *Web Framework* juga tidak langsung dieksekusi oleh web server, aplikasi web terlebih dahulu diproses oleh *core*. Secara umum *Framework* tersusun dengan struktur *Model View Controller* yang memungkinkan pengembang dapat mengelompokkan fungsi – fungsi seperti fungsi inputan, proses dan output dari sebuah aplikasi. (Wardana, 2019).

### 3.6 Laravel

Pengertian *framework* menurut (Naista, 2017) adalah suatu struktur konseptual dasar yang digunakan untuk memecahkan atau menangani suatu masalah yang kompleks. Singkatnya, *framework* adalah wadah atau kerangka kerja dari sebuah *website* yang akan dibangun. Dengan menggunakan kerangka tersebut waktu yang digunakan dalam membuat *website* lebih singkat dan memudahkan dalam melakukan perbaikan. Banyak keuntungan yang didapatkan jika menggunakan *framework* dalam membangun sebuah *website*. Salah satu keuntungan tersebut adalah memberikan struktur yang baik dalam program yang

dibuat karena framework memiliki *library* atau fungsi yang bisa langsung digunakan. Selain itu, framework mempermudah dalam pengerjaan program secara tim karena dalam membangun *website* harus melakukan penyesuaian dengan gaya framework yang dipakai. Salah satu *framework* yang banyak digunakan oleh programmer adalah *framework laravel*. *Laravel* adalah framework berbasis PHP yang sifatnya *open source*, dan menggunakan konsep *model – view – controller*.

Dalam penggunaannya *laravel* memiliki beberapa kekurangan salah satunya yaitu ukuran file yang cukup besar. Di dalam *laravel* terdapat file yang sifatnya *default* seperti *vendor*. File tersebut tidak boleh dihapus sembarangan sehingga ukuran *website* yang dibuat berukuran cukup besar. Selain itu, dibutuhkan koneksi internet untuk instalasi dan mengunduh *library laravel*, dan PHP minimal versi 5.4 untuk menjalankannya. Berikut adalah dasar-dasar *laravel*

#### **A. Artisan**

*Artisan* adalah *command line* atau perintah yang dijalankan melalui terminal dan disediakan beberapa perintah yang dapat digunakan selama melakukan pengembangan dan pembuatan aplikasi. Salah satu fungsi dari *php artisan* yaitu *php artisan serve*, berfungsi untuk membuka *website* yang telah dibuat tanpa menggunakan web server lokal.

#### **B. Routing**

*Routing* adalah suatu proses yang bertujuan agar suatu item yang diinginkan dapat sampai ke tujuan. Dengan menggunakan *routing* dapat ditentukan halaman halaman yang akan muncul ketika dibuka oleh user. Pengaturan *routing* di *laravel* biasanya terletak di file *web.php*. File *web.php* terletak di dalam folder *routes*.

#### **C. Controller**

*Controller* adalah suatu proses yang bertujuan untuk mengambil permintaan, menginisialisasi, memanggil model untuk dikirimkan ke view. Ada dua cara membuat *controller* di *laravel*. Cara pertama adalah dibuat file *controller* secara manual dan dituliskan *code extends controller* di dalamnya. Cara kedua adalah dibuat file *controller* menggunakan *command line* dengan menuliskan *php artisan make controller nama\_file\_controller*.

#### **D. View (*blade templating*)**

*Blade* adalah template engine bawaan dari laravel. Blade memiliki kode kode yang lebih mudah untuk menghasilkan laravel. Cara membuat file. Blade dilakukan secara manual dengan membuat nama\_file.php.blade di dalam folder *views*. Di dalam blade dapat dibuat template master dan template *inheritance*. Pembuatan template master dan turunannya ini bertujuan agar elemen yang sama tidak ditulis secara berulang-ulang. Pada template *inheritance* diberikan kode *extend* (nama\_layout) dan section (nama\_content).

#### **E. Middleware**

*Middleware* adalah penengah Antara request yang masuk dengan *controller* yang dituju. Cara membuat *middleware* menggunakan artisan dengan mengetikkan `php artisan make:middleware nama_file`. File *middleware* berada di dalam folder *middleware*.

#### **F. Session**

*Session* adalah sebuah cara yang digunakan untuk penyimpanan pada server dan penyimpanan tersebut digunakan pada beberapa halaman termasuk halaman itu sendiri. Dalam menggunakan session ada dua cara. Cara yang pertama session dapat dibuat menggunakan *Request*. Cara yang kedua dapat digunakan fungsi *global helper session*.

#### **G. Migration**

*Migration* adalah sebuah fitur yang ada dalam laravel , dan merupakan *Control Version System* untuk database. Migration membuat atau menggenerate file-file migration sebagai *control system*. File-file ini lah yang bisa dikirim programmer antara satu sama lain saat sedang membuat aplikasi. Cara membuat migration menggunakan artisan dengan mengetikkan `php artisan make:migration create_namatable_table --create=namatable`.

#### **H. Model**

*Model* merupakan salah satu dari bagian MVC yang bertugas berhubungan langsung dengan database. Bisa dikatakan juga bahwa Model adalah penghubung setiap alur program yang berhubungan dengan data.



Nantinya, model yang sudah terhubung ke database akan digunakan/dipanggil via Controller sebagaimana konsep MVC itu berjalan. Cara membuat model menggunakan artisan dengan mengetikkan `php artisan make:model nama_model`.

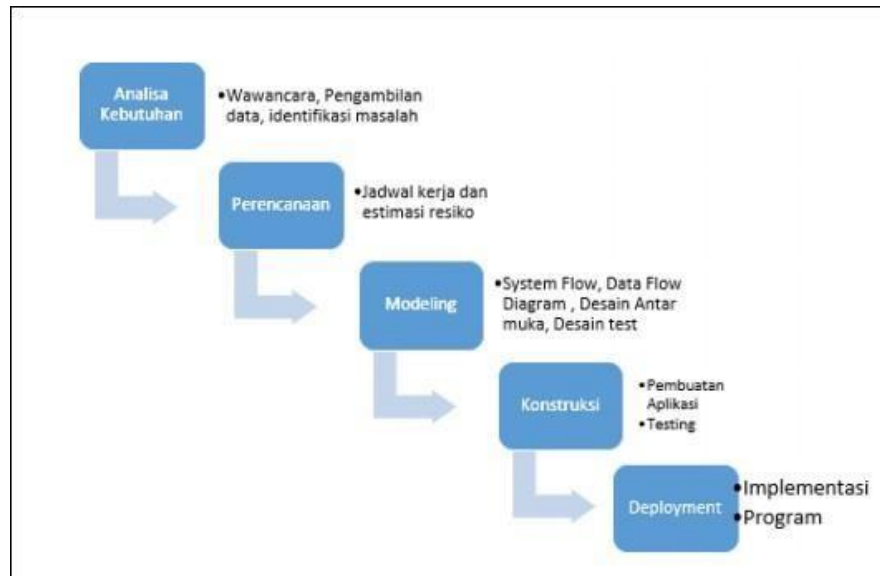
### 3.7 PHP

Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman untuk membuat website yang bersifat *server-side scripting*. PHP bersifat dinamis. PHP dapat dijalankan pada berbagai macam sistem operasi seperti *Windows*, *Linux*, dan *Mac Os*. Selain *Apache*, PHP juga mendukung beberapa web server lain, seperti *Microsoft ISS*, *Caudium*, dan *PWS*. PHP dapat memanfaatkan database untuk menghasilkan halaman web yang dinamis. Sistem manajemen database yang sering digunakan bersama PHP adalah *MYSQL*. Namun, PHP juga mendukung sistem manajemen *Database Oracle*, *Microsoft Access*, *Interbase*, *d-Base*, dan *PostgreSQL*.

Menurut (Budi Raharjo 2012:41) dalam jurnal Yesi Susanti, dkk, (ISSN: 1858 – 2680) PHP adalah salah satu bahasan pemrograman skrip yang dirancang untuk membangun aplikasi web. Ketika dipanggil dari *web browser*, program yang ditulis dengan PHP akan di-parsing di dalam *web server* oleh interpreter PHP dan diterjemahkan ke dalam dokumen HTML, yang selanjutnya akan ditampilkan kembali *web server*. Karena pemrosesan program PHP dilakukan didalam lingkungan *web browser*, PHP dikatakan sebagai bahasa sisi server (*server-side*).

### 3.8 Metode Penelitian

SDLC *Waterfall* sesuai namanya SDLC ini berkembang secara sistematis dari satu tahap ke tahap lain layaknya air terjun. Metode *waterfall* merupakan suatu metode dalam pengembangan software dimana pengerjaannya harus dilakukan secara berurutan yang dimulai dari tahap perencanaan konsep, pemodelan (*design*), implementasi, pengujian dan pemeliharaan (Rizky, 2019).



Gambar 3.8.1 SDLC Waterfall

#### A. *Communication (Project Initiation & Requirements Gathering)*

Sebelum memulai pekerjaan yang bersifat teknis, sangat diperlukan adanya komunikasi dengan customer demi memahami dan mencapai tujuan yang ingin dicapai. Hasil dari komunikasi tersebut adalah inisialisasi proyek, seperti menganalisis permasalahan yang dihadapi dan mengumpulkan data-data yang diperlukan, serta membantu mendefinisikan fitur dan fungsi *software*. Pengumpulan data-data tambahan bisa juga diambil dari jurnal, artikel, dan internet (Prayudita, 2018).

#### B. *Planning (Estimating, Scheduling, Tracking)*

Tahap selanjutnya adalah tahap perencanaan yang menjelaskan mengenai estimasi tugas-tugas teknis yang akan dilakukan, resiko-resiko yang dapat terjadi, sumber daya yang diperlukan dalam membuat sistem, produk kerja yang ingin dihasilkan, penjadwalan kerja yang akan dilaksanakan, dan tracking proses pengerjaan sistem.

#### C. *Modelling (Analysis & Design)*

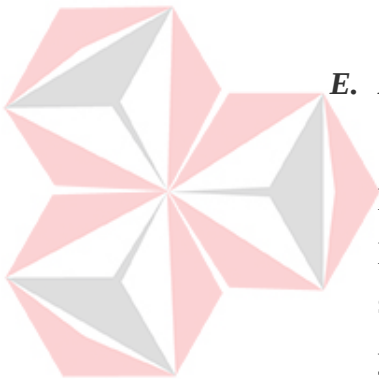
Tahap ini adalah tahap perancangan dan pemodelan arsitektur sistem yang berfokus pada perancangan struktur data , arsitektursoftware , tampilan *interface* dan algoritma program . tujuannya untuk lebih memahami gambaran besar dari apa yang akan dikerjakan.

#### ***D. Construction (Coding & Testing)***

Tahapan *Construction* ini merupakan proses penerjemahan bentuk desain menjadi kode atau bentuk atau bahasa yang dapat dibaca oleh mesin . Setelah pengkodean selesai , dilakukan pengujian terhadap sistem dan juga kode yang sudah dibuat. tujuannya untuk menemukan kesalahan yang mungkin terjadi untuk nantinya diperbaiki.

#### ***E. Deployment (Delivery , Support , Feedback)***

Tahapan *Deployment* merupakan tahapan implementasi perangkat lunak ke customer , melakukan *maintenance* (perawatan perangkat lunak) secara berkala , perbaikan software , evaluasi software dan pengembangan software berdasarkan umpan balik yang diberikan agar sistem dapat tetap berjalan dan berkembang sesuai dengan fungsinya (Prayudita, 2018).



## **BAB IV**

### **DISKRIPSI PEKERJAAN**

#### **4.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan**

Sistem penilaian karyawan yang sedang berjalan saat ini pada Dinas Komunikasi dan Infomatika Kabupaten Ngawi yaitu bagian admin dalam menilai karyawan belum menggunakan sistem penilaian secara online. Setelah itu karyawan dan admin dapat melakukan rekap laporan penilaian.



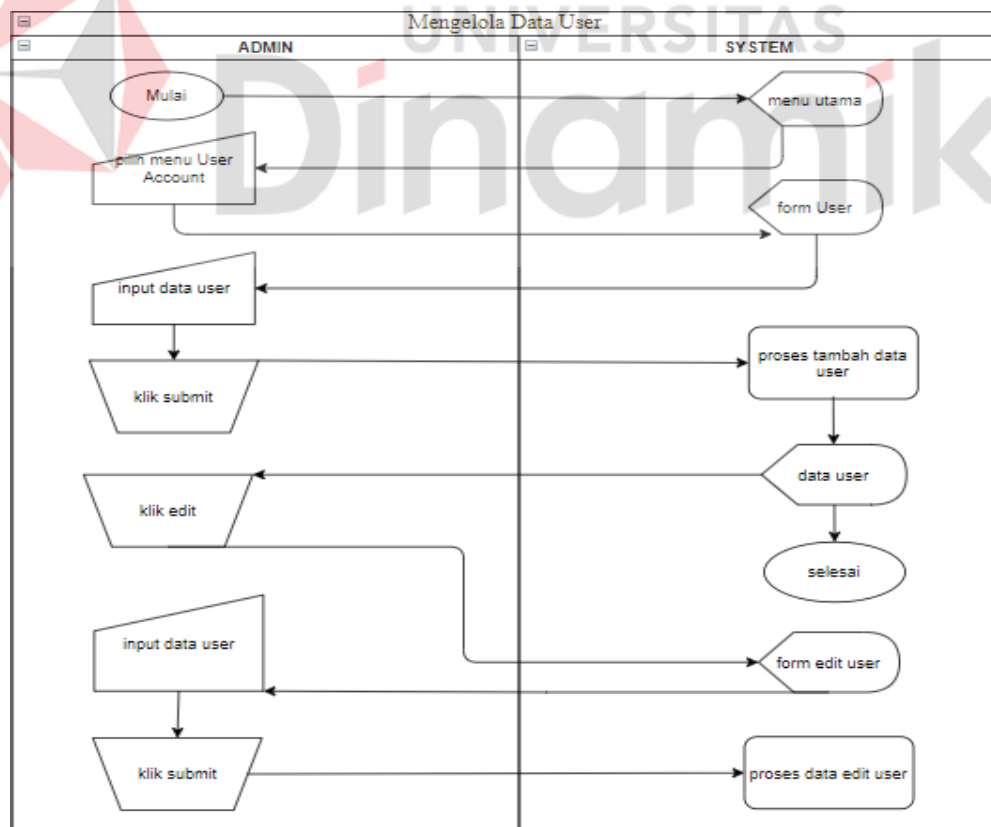
UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## 4.2 System Flow

### 4.2.1 Mengelola data user

Adapun prosedur dari proses untuk Admin pada Master User Account, yaitu:

1. Admin input data user
2. Data dari user tampil
3. Terdapat pilihan memperbarui data
4. A.
  1. Jika memilih edit maka akan tampil halaman inputan
  2. Melakukan inputan data baru
  3. Menyimpan inputan yang sudah dilakukan
  4. Tampil data baru.
- B.
  1. Jika memilih hapus maka data tersebut akan terhapus
  2. Tampil data baru

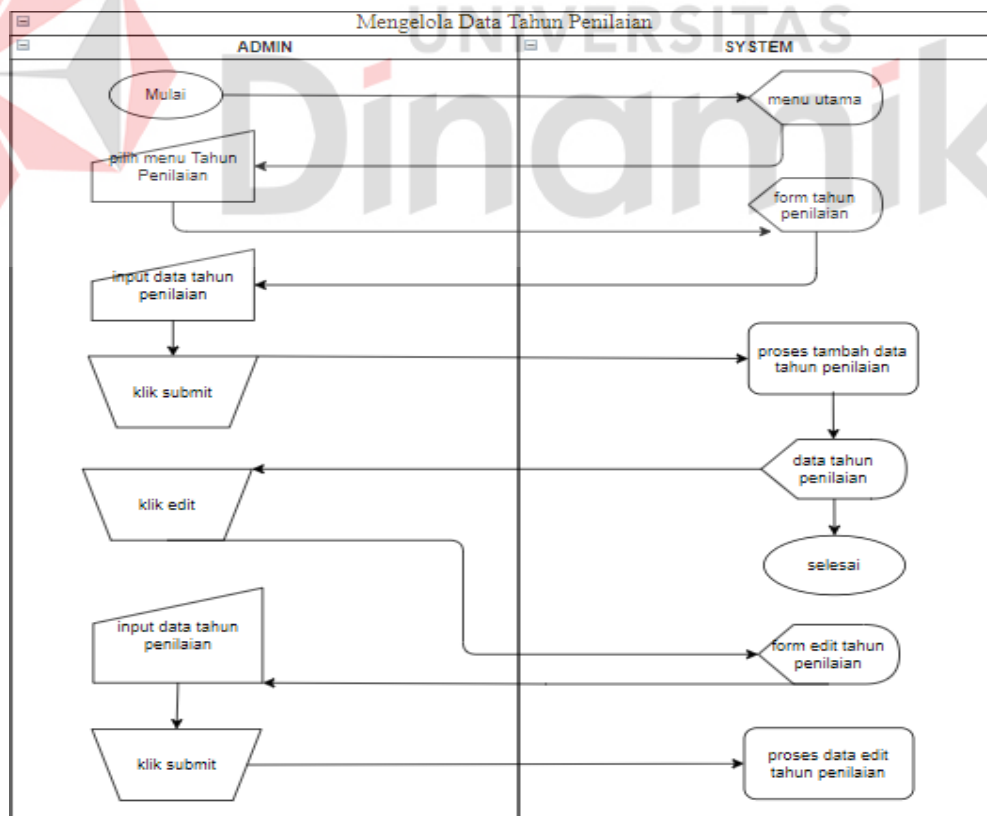


Gambar 4.2.1.1 System Flow Kelola Master User

#### 4.2.2 Mengelola data tahun penilaian

Adapun prosedur dari proses untuk Admin pada Master Tahun Penilaian, yaitu:

1. Admin input data tahun penilaian
2. Data dari tahun penilaian tampil
3. Terdapat pilihan memperbaiki data
4. A.
  1. Jika memilih edit maka akan tampil halaman inputan
  2. Melakukan inputan data baru
  3. Menyimpan inputan yang sudah dilakukan
  4. Tampil data baru.
- B.
  1. Jika memilih hapus maka data tersebut akan terhapus
  2. Tampil data baru

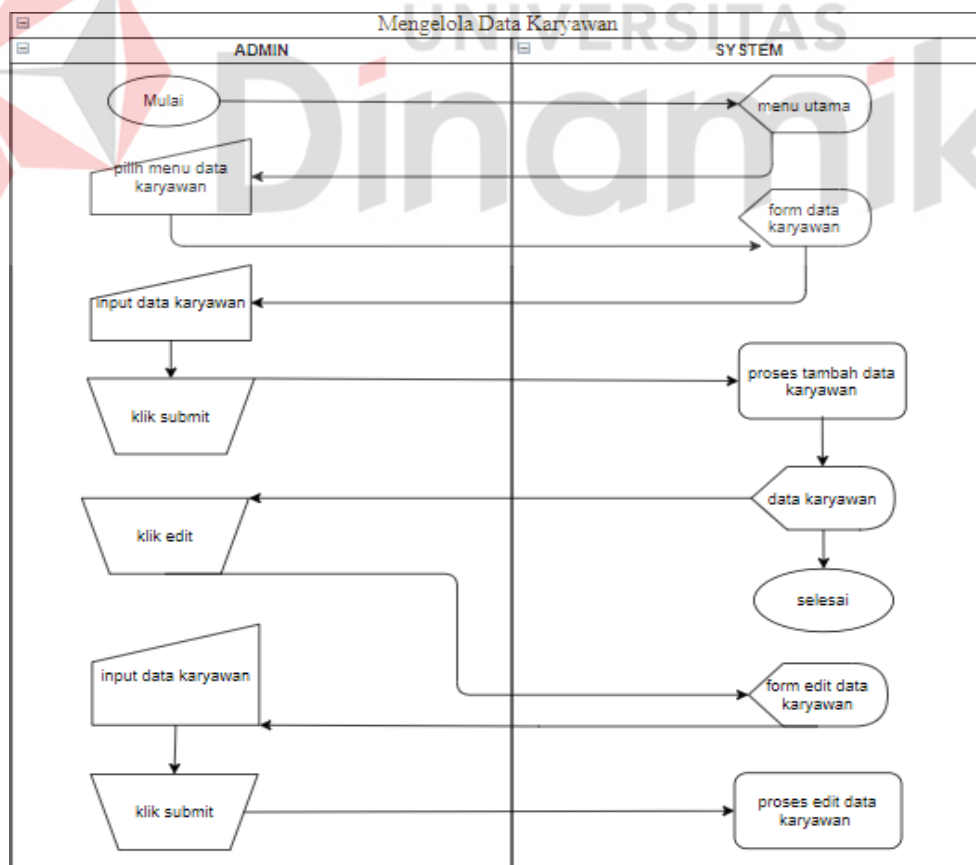


Gambar 4.2.2.1 System Flow Kelola Master Tahun Penilaian

#### 4.2.3 Mengelola data karyawan

Adapun prosedur dari proses untuk Admin pada Master Karyawan, yaitu:

1. Admin input data karyawan
2. Data dari karyawan tampil
3. Terdapat pilihan memperbaiki data
4. A.
  1. Jika memilih edit maka akan tampil halaman inputan
  2. Melakukan inputan data baru
  3. Menyimpan inputan yang sudah dilakukan
  4. Tampil data baru.
- B.
  1. Jika memilih hapus maka data tersebut akan terhapus
  2. Tampil data baru

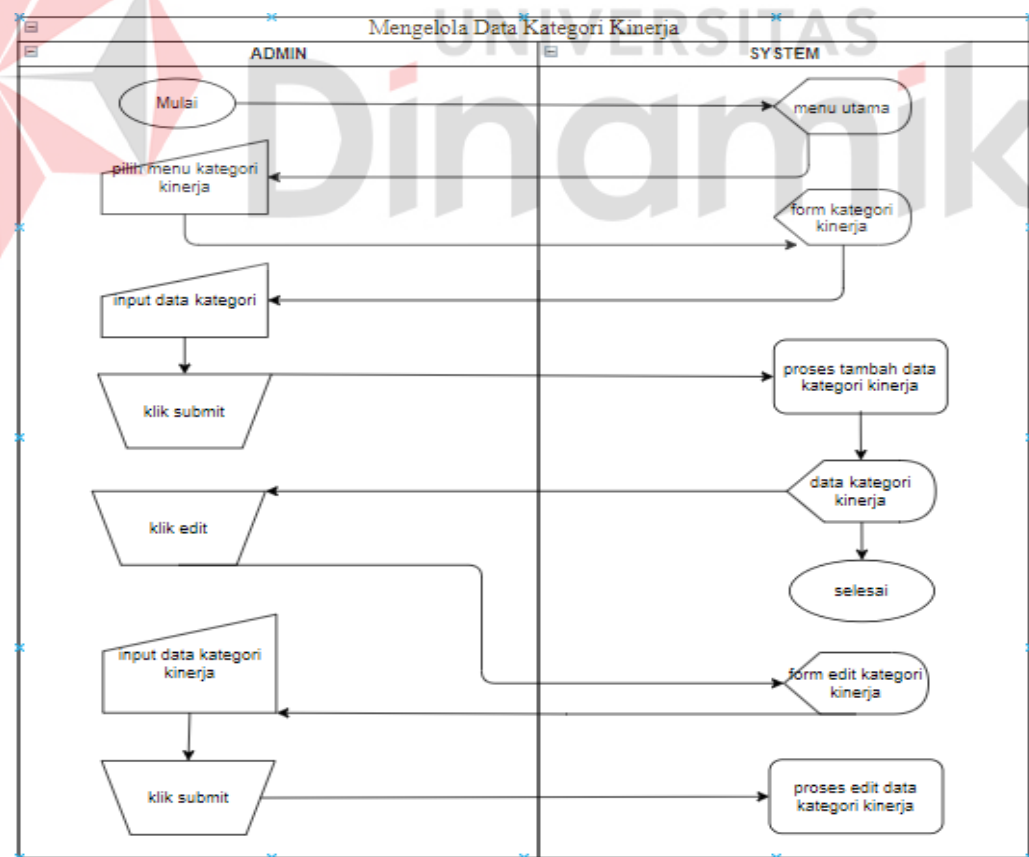


Gambar 4.2.3.1 System Flow Kelola Master Karyawan

#### 4.2.4 Mengelola data kategori kinerja

Adapun prosedur dari proses untuk Admin pada Master Kategori Kinerja, yaitu:

1. Admin input data kategori
2. Data dari kategori kinerja tampil
3. Terdapat pilihan memperbaiki data
4. A.
  1. Jika memilih edit maka akan tampil halaman inputan
  2. Melakukan inputan data baru
  3. Menyimpan inputan yang sudah dilakukan
  4. Tampil data baru.
- B.
  1. Jika memilih hapus maka data tersebut akan terhapus
  2. Tampil data baru



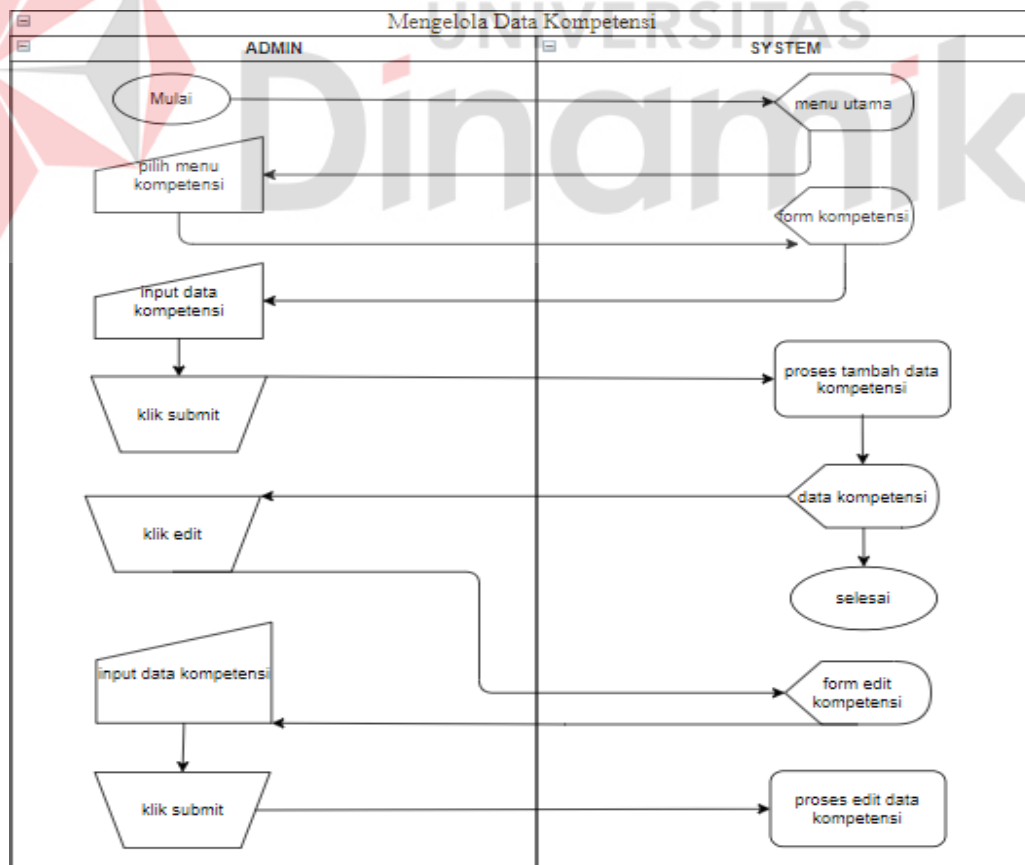
Gambar 4.2.4.1 System Flow Kelola Master Kategori Kinerja



#### 4.2.5 Mengelola data kompetensi

Adapun prosedur dari proses untuk Admin pada Master Kompetensi, yaitu:

1. Admin input data kompetensi
2. Data dari kompetensi tampil
3. Terdapat pilihan memperbaiki data
4. A.
  1. Jika memilih edit maka akan tampil halaman inputan
  2. Melakukan inputan data baru
  3. Menyimpan inputan yang sudah dilakukan
  4. Tampil data baru.
- B.
  1. Jika memilih hapus maka data tersebut akan terhapus
  2. Tampil data baru

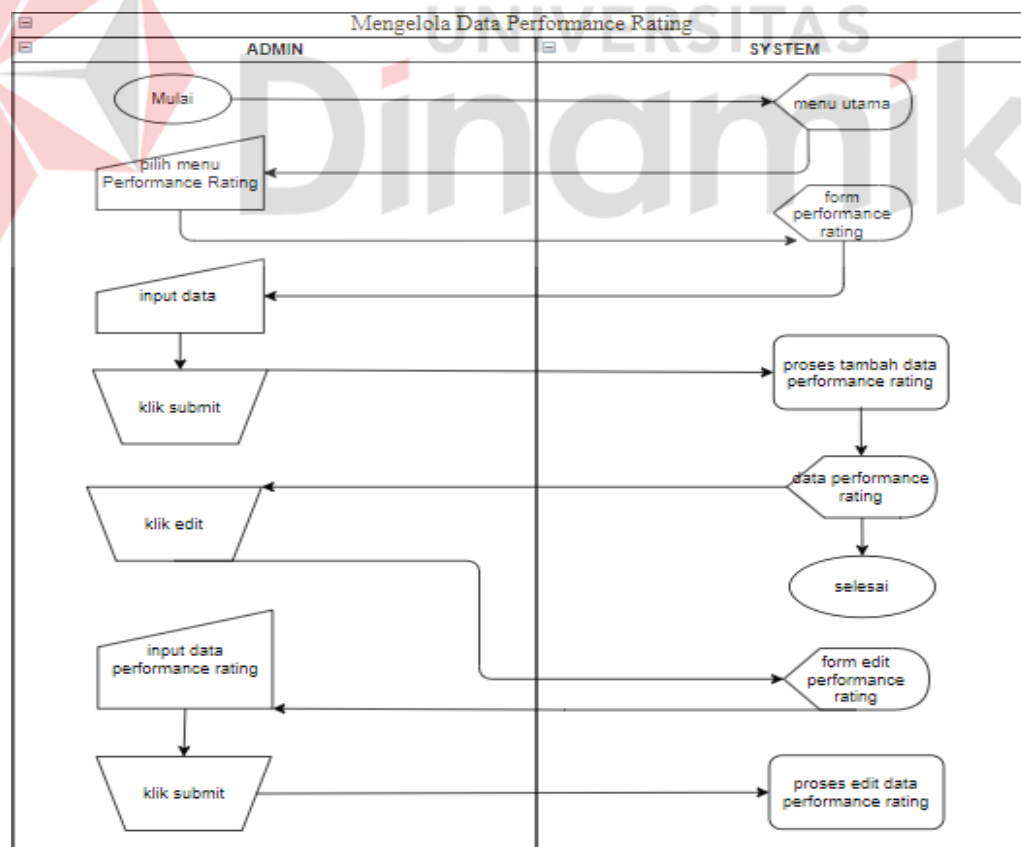


Gambar 4.2.5.1 System Flow Kelola Master Kompetensi

#### 4.2.6 Mengelola Data Performance Rating

Adapun prosedur dari proses untuk Admin pada Master Performance Rating, yaitu:

1. Admin input data performance rating
2. Data dari performance rating tampil
3. Terdapat pilihan memperbaiki data
4. A.
  1. Jika memilih edit maka akan tampil halaman inputan
  2. Melakukan inputan data baru
  3. Menyimpan inputan yang sudah dilakukan
  4. Tampil data baru.
- B.
  1. Jika memilih hapus maka data tersebut akan terhapus
  2. Tampil data baru

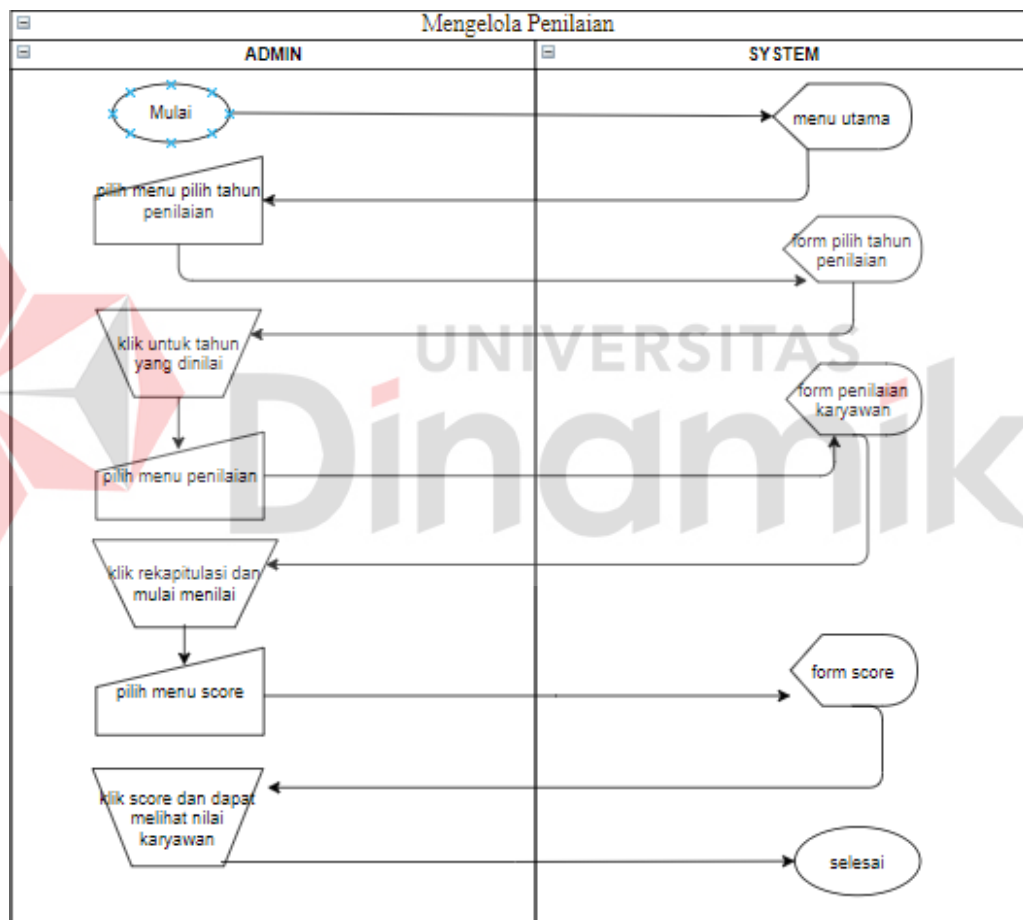


Gambar 4.2.6.1 System Flow Kelola Master Performance Eating

#### 4.2.7 Mengelola Penilaian

Adapun prosedur dari proses untuk Admin pada Penilaian, yaitu:

1. Admin pilih tahun penilaian
2. Lalu masuk ke form penilaian
3. Masuk ke rekapitulasi
4. Admin bisa mulai menilai
5. Lalu masuk ke form score
6. Admin bisa melihat data nilai karyawan

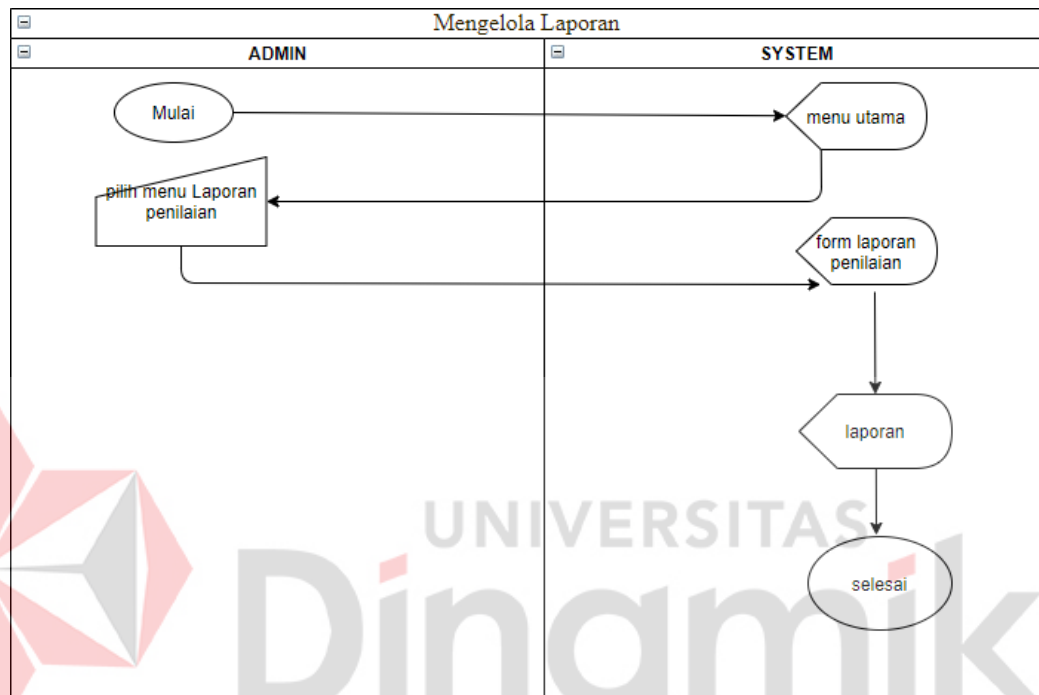


Gambar 4.2.7.1 System Flow Kelola Penilaian

#### 4.2.8 Mengelola Laporan

Adapun prosedur dari proses untuk Admin dan User pada Laporan, yaitu:

1. Tampil form laporan
2. Admin dan User bisa melihat detail laporan



Gambar 4.2.8.1 System Flow Kelola Laporan

#### 4.3 Analisis Sistem Usulan

Pada tahap ini merupakan tahap yang dilakukan perancangan untuk usulan sistem baru, agar masalah yang terjadi pada sistem lama dapat teratasi. Dari hasil analisa pada sistem yang berjalan saat ini, maka dirancang suatu sistem yang dapat memudahkan penilaian dan perekapan laporan pada suatu perusahaan. Sistem ini memiliki database yang berguna sebagai media untuk menyimpan data-data.

#### 4.4 Identifikasi Pengguna

Pada tahap ini dilakukan untuk melihat pihak-pihak yang terlibat pada proses penilaian kinerja karyawan di Diskominfo Ngawi, berikut adalah pihak-pihak yang terlibat yaitu Admin dan Karyawan.

#### 4.5 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada tahap ini dilakukan untuk menentukan kebutuhan, fungsi dan antarmuka apa saja yang dibutuhkan dalam perangkat lunak yang akan dibangun, seperti berikut :

| No. | Pengguna | Akses            | Deskripsi                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----|----------|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Admin    | User Account     | Pada halaman user account, Admin dapat melihat dan mengelola daftar data-data user dalam bentuk tabel seperti nama, username, email, level dan aksi yang dapat mengedit atau menghapus data user.                                           |
| 2   | Admin    | Tahun Penilaian  | Pada halaman tahun penilaian, admin dapat melihat dan mengelola daftar data tahun penilaian dalam bentuk tabel seperti kode tahun penilaian, tahun penilaian, keterangan, dan aksi yang dapat mengedit atau menghapus data tahun penilaian. |
| 3   | Admin    | Data Karyawan    | Pada halaman datakaryawan ,admin dapat melihat dan mengelola data karyawan dengan bentuk tabel meliputi kode karyawan, nama, alamat, tahun penilaian, dan aksi yang dapat mengedit atau menghapus data karyawan.                            |
| 4   | Admin    | Kategori Kinerja | Pada halaman kategori kinerja, admin dapat melihat dan mengelola data kategori dengan bentuk tabel meliputi kode kategori, nama kategori, bobot, dan aksi yang dapat mengedit atau menghapus data kategori                                  |

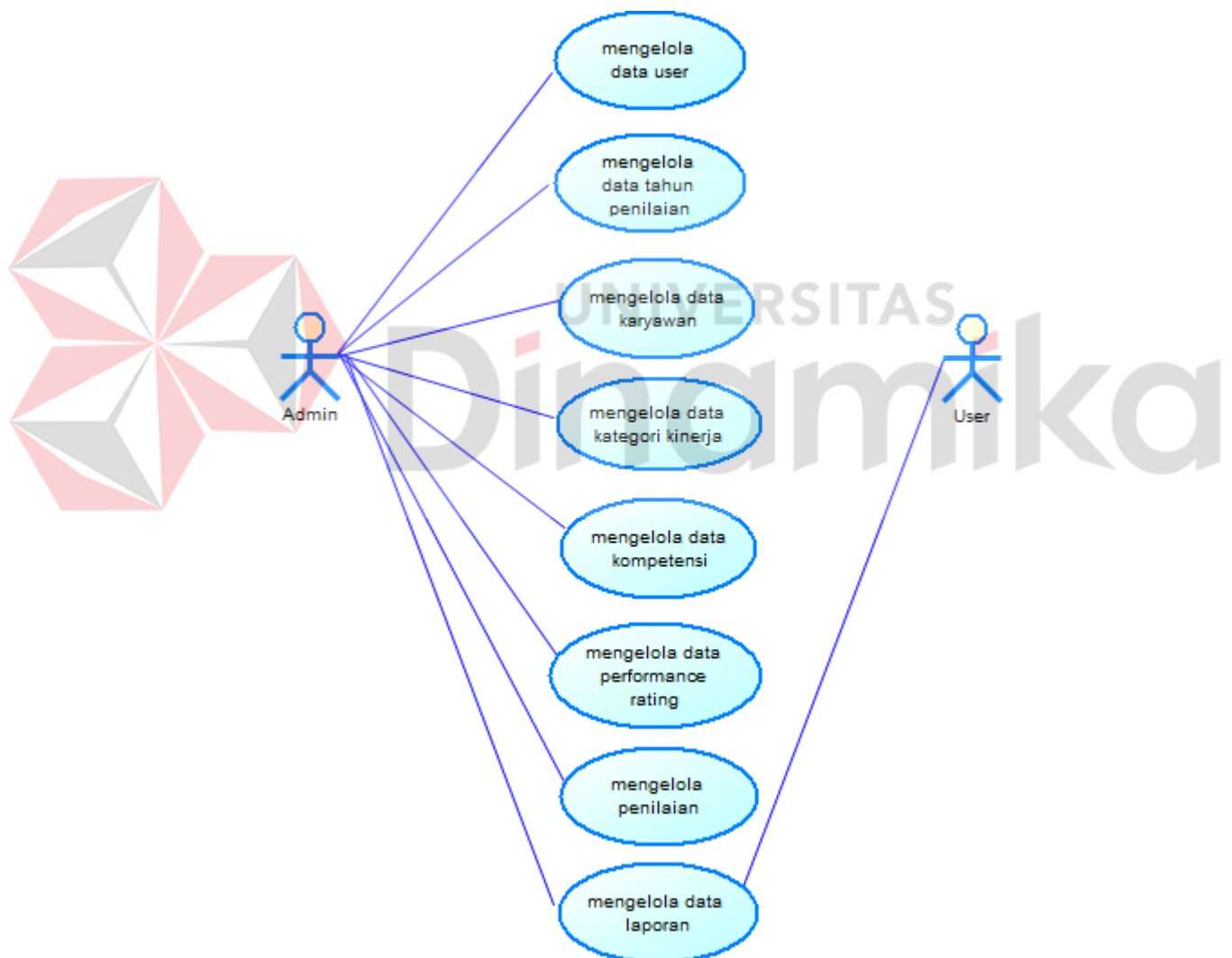
|   |                |                       |                                                                                                                                                                                                                                                                |
|---|----------------|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|   |                |                       | kinerja.                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 5 | Admin          | Kompetensi            | Pada halaman kompetensi, Admin dapat melihat dan mengelola daftar data-data kompetensi dalam bentuk tabel seperti kode kompetensi, kode kriteria, kompetensi, dan aksi yang dapat mengedit atau menghapus data kompetensi.                                     |
| 6 | Admin          | Performance Rating    | Pada halaman performance rating, admin dapat melihat dan mengelola daftar performance rating yang meliputi kode rating, rating, keterangan dan aksi yang dapat mengedit atau menghapus data performance rating.                                                |
| 7 | Admin          | Pilih Tahun Penilaian | Pada halaman pilih tahun penilaian , admin dapat melihat dan mengelola pilih tahun penilaian untuk karyawan yang meliputi kode karyawan, nama karyawan, dan pilih tahun penilaian.                                                                             |
| 8 | Admin          | Penilaian             | Pada halaman penilaian , admin dapat melihat dan mengelola penilaian meliputi kode karyawan, nama karyawan, tahun penilaian, dan masuk ke halaman rekapitulasi yang meliputi kriteria kinerja, rating, bobot.                                                  |
| 9 | Admin          | Score                 | Pada halaman score, admin dapat melihat data skor dari penilaian yang dilakukan terhadap karyawan. meliputi kode karyawan,nama, tahun penilaian, dan memilih aksi yang nantinya masuk kehalaman selanjutnya dan berisikan kategori kinerja, average, dan score |
| 9 | Admin/karyawan | Laporan               | Pada halaman laporan, Admin/karyawan                                                                                                                                                                                                                           |

|  |  |  |                                                                                                                    |
|--|--|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  | dapat melihat data daftar penilaian karyawan dalam bentuk tabel meliputi nama karyawan, average rating, dan score. |
|--|--|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Gambar 4.5.1 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

#### 4.6 Use Case Diagram

Berikut adalah model Use Case Diagram sistem yang diusulkan:



Gambar 4.6.1 Use Case Diagram

#### 4.7 Tabel Pengujian

| No  | Modul                           | Penjelasan                                 | Cek |
|-----|---------------------------------|--------------------------------------------|-----|
| 1.0 | Modul User Account              | Menampilkan data user                      | V   |
| 1.1 | Modul Tambah User Account       | Menampilkan form tambah user account       | V   |
| 1.2 | Modul Edit User Account         | Menampilkan form edit user account         | V   |
| 1.3 | Modul Hapus User Account        | Menghapus data user                        | V   |
| 2.0 | Modul Tahun Penilaian           | Menampilkan data tahun penilaian           | V   |
| 2.1 | Modul Tambah Tahun Penilaian    | Menampilkan form tambah tahun penilaian    | V   |
| 2.2 | Modul Edit Tahun Penilaian      | Menampilkan form edit tahun penilaian      | V   |
| 2.3 | Modul Hapus Tahun Penilaian     | Menghapus data tahun penilaian             | V   |
| 3.0 | Modul Data Karyawan             | Menampilkan data karyawan                  | V   |
| 3.1 | Modul Tambah Data Karyawan      | Menampilkan form tambah data karyawan      | V   |
| 3.2 | Modul Edit Data Karyawan        | Menampilkan form edit data karyawan        | V   |
| 3.3 | Modul Hapus Data Karyawan       | Menghapus data karyawan                    | V   |
| 4.0 | Modul Kategori Kinerja          | Menampilkan data kategori kinerja          | V   |
| 4.1 | Modul Tambah Kategori Kinerja   | Menampilkan form tambah kategori kinerja   | V   |
| 4.2 | Modul Edit Kategori Kinerja     | Menampilkan form edit kategori kinerja     | V   |
| 4.3 | Modul Hapus Kategori Kinerja    | Menghapus data kategori kinerja            | V   |
| 5.0 | Modul Kompetensi Kinerja        | Menampilkan data kompetensi kinerja        | V   |
| 5.1 | Modul Tambah Kompetensi Kinerja | Menampilkan form tambah kompetensi kinerja | V   |
| 5.2 | Modul Edit Kompetensi Kinerja   | Menampilkan form edit kompetensi kinerja   | V   |
| 5.3 | Modul Hapus Kompetensi Kinerja  | Menghapus kompetensi kinerja               | V   |
| 6.0 | Modul Performance Rating        | Menampilkan performance rating             | V   |
| 6.1 | Modul Tambah Performance        | Menampilkan form tambah performance        | V   |

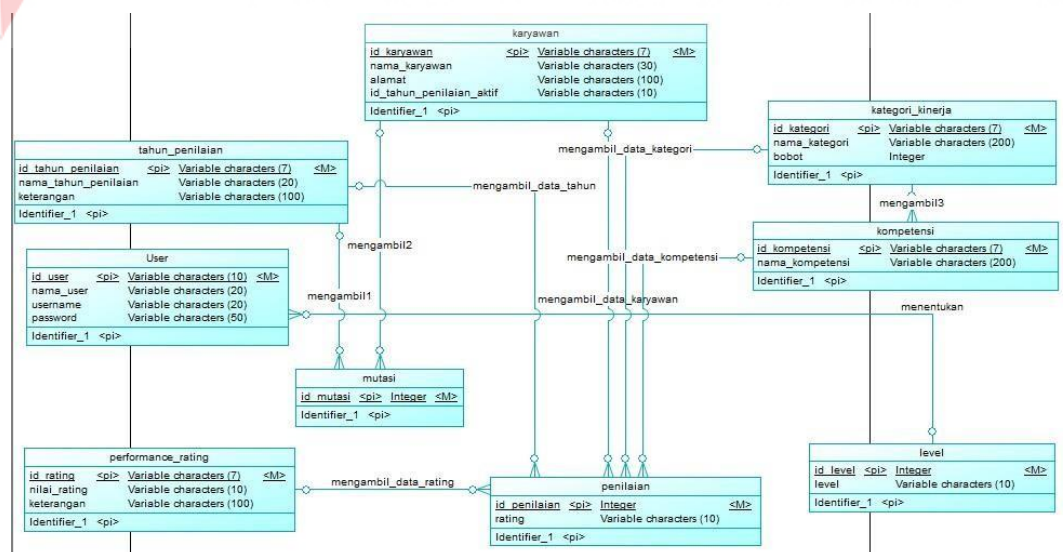


|      |                                |                                          |   |
|------|--------------------------------|------------------------------------------|---|
|      | Rating                         | rating                                   |   |
| 6.2  | Modul Edit Performance Rating  | Menampilkan form edit performance rating | V |
| 6.3  | Modul Hapus Performance Rating | Menghapus performance rating             | V |
| 7.0  | Modul Pilih Tahun Penilaian    | Menampilkan form pilih tahun penilaian   | V |
| 8.0  | Modul Penilaian                | Menampilkan form penilaian karyawan      | V |
| 9.0  | Modul Score                    | Menampilkan form skor penilaian karyawan |   |
| 10.0 | Modul Laporan                  | Menampilkan form laporan                 | V |

Gambar 4.7.1 Tabel Pengujian

#### 4.8 Conceptual Data Model (CDM)

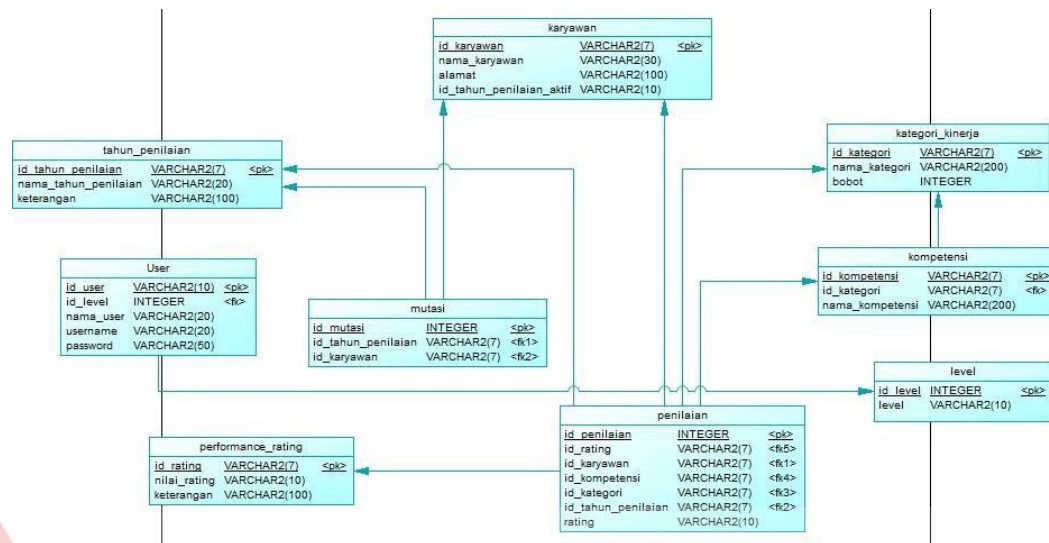
Conceptual Data Model (CDM) merupakan struktur rancangan awal yang nantinya digenerate menjadi Physical Data Model (PDM) untuk membuat database. Pada conceptual data model (CDM) ini terdapat 9 tabel yang saling berelasi. Berikut adalah gambar Conceptual Data Model (CDM).



Gambar 4.8.1 CDM

#### 4.9 Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model (PDM) merupakan hasil dari generate Conceptual Data Model (CDM), berikut adalah hasil dari Physical Data Model (PDM).



Gambar 4.9.1 PDM

#### 4.10 Desain Struktur Database

##### 4.10.1 Tabel User

Fungsi : Menyimpan data user

| No | Kolom    | Tipe Data | Lebar | Constraint |
|----|----------|-----------|-------|------------|
| 1  | id       | Int       | 20    | Pk         |
| 2  | Nama     | Varchar   | 255   |            |
| 3  | Username | Varchar   | 255   |            |
| 4  | Email    | Varchar   | 255   |            |
| 5  | Password | Varchar   | 255   |            |
| 6  | Level    | Varchar   | 255   |            |

4.10.1.1 Tabel User

#### 4.10.2 Tabel Tahun Penilaian

Fungsi : Menyimpan data tahun penilaian

| No | Kolom                | Tipe Data | Lebar | Constraint |
|----|----------------------|-----------|-------|------------|
| 1  | id_tahun_penilaian   | Varchar   | 7     | Pk         |
| 2  | nama_tahun_penilaian | Varchar   | 20    |            |
| 3  | Keterangan           | Varchar   | 100   |            |

4.10.2.1 Tabel Tahun penilaian

#### 4.10.3 Tabel Data Karyawan

Fungsi : Menyimpan data karyawan

| No | Kolom                        | Tipe Data | Lebar | Constraint |
|----|------------------------------|-----------|-------|------------|
| 1  | Id_karyawan                  | Varchar   | 7     | Pk         |
| 2  | Nama_karyawan                | Varchar   | 30    |            |
| 3  | Alamat                       | Varchar   | 100   |            |
| 4  | Id_tahun_penilaian<br>_aktif | Varchar   | 10    |            |

4.10.3.1 Tabel Data Karyawan

#### 4.10.4 Tabel Kategori Kinerja

Fungsi : Menyimpan data kategori kinerja

| No | Kolom         | Tipe Data | Lebar | Constraint |
|----|---------------|-----------|-------|------------|
| 1  | id_kategori   | Varchar   | 7     | Pk         |
| 2  | Nama_kategori | Varchar   | 200   |            |
| 3  | Bobot         | Int       | 5     |            |

4.10.4.1 Tabel Kategori Kinerja

#### 4.10.5 Tabel Kompetensi

Fungsi : Menyimpan data kompetensi

| No | Kolom | Tipe Data | Lebar | Constraint |
|----|-------|-----------|-------|------------|
|----|-------|-----------|-------|------------|

|   |                 |         |     |    |
|---|-----------------|---------|-----|----|
| 1 | id_kompetensi   | Varchar | 7   | Pk |
| 2 | Id_kategori     | Varchar | 20  |    |
| 3 | Nama_kompetensi | varchar | 200 |    |

4.10.5.1 Tabel Kompetensi

#### 4.10.6 Tabel Performance Rating

Fungsi : Menyimpan data performance rating

| No | Kolom        | Tipe Data | Lebar | Constraint |
|----|--------------|-----------|-------|------------|
| 1  | id_rating    | Varchar   | 7     | pk         |
| 2  | Nilai_rating | Varchar   | 10    |            |
| 3  | Keterangan   | varchar   | 200   |            |

4.10.6.1 Tabel Performance Rating

#### 4.10.7 Tabel Mutasi (Pilih Tahun Penilaian)

Fungsi : mengambil data karyawan dan tahun penilaian

| No | Kolom              | Tipe Data | Lebar | Constraint |
|----|--------------------|-----------|-------|------------|
| 1  | Id                 | Int       | 5     | pk         |
| 2  | Id_tahun_penilaian | Varchar   | 20    |            |
| 3  | Id_karyawan        | Varchar   | 10    |            |

4.10.7.1 Tabel Mutasi

#### 4.10.8 Tabel Penilaian

Fungsi : mengambil data karyawan, tahun penilaian, kriteria kinerja, dan kompetensi

| No | Kolom        | Tipe Data | Lebar | Constraint |
|----|--------------|-----------|-------|------------|
| 1  | id_transaksi | Int       | 5     | Pk         |
| 2  | Id_karyawan  | varchar   | 10    |            |
| 3  | Id_kategori  | varchar   | 10    |            |

|   |                    |         |    |  |
|---|--------------------|---------|----|--|
| 4 | Id_kompetensi      | varchar | 10 |  |
| 5 | Id_tahun_penilaian | varchar | 10 |  |
| 6 | Rating             | varchar | 10 |  |

4.10.8.1 Tabel Penilaian

#### 4.10.9 Tabel Level

Fungsi : Menyimpan data level

| No | Kolom    | Tipe Data | Lebar | Constraint |
|----|----------|-----------|-------|------------|
| 1  | id_level | Int       | 3     | Pk         |
| 2  | Level    | Varchar   | 100   |            |

4.10.9.1 Tabel Level



UNIVERSITAS  
**Dinamika**

## 4.11 User Interface

### 4.11.1 Login

DISKOMINFO Login Register

Login

Username Sugeng Hardianto

Password \*\*\*\*\*

☐ Remember Me

Login

Active Go to S

4.11.1.1 Gambar UI Login

### 4.11.2 Register

DISKOMINFO Login Register

Register

Nama User Sugeng Hardianto

Username Sugeng

Email Address 18410100109@dinamika.ac.id

Password \*\*\*\*\*

Confirm password \*\*\*\*\*

Level Admin

Register

UNIVERSITAS Dinamika

Active Go to S

4.11.2.1 Gambar UI Register

### 4.11.3 User Account

**KOMINFO**  
Sugeng Hardianto

**Master**

- User Account
- Tahun Penilaian
- Data Karyawan
- Kategori Kinerja
- Kompetensi Kinerja
- Performance Rating
- Penilaian
- Laporan

**Data User**

[Tambah Data](#)

| Kode User | Nama             | Username | Email            | Level | Aksi |
|-----------|------------------|----------|------------------|-------|------|
| 1         | Sugeng Hardianto | Sugeng   | Sugeng@gmail.com | Admin |      |

@Copyright by Sugeng Hardianto

Active Go to S

4.11.3.1 Gambar UI User Account

## 4.11.4 Tambah User

**KOMINFO**  
Sugeng Hardianto

**Master**

- User Account
- Tahun Penilaian
- Data Karyawan
- Kategori Kinerja
- Kompetensi Kinerja
- Performance Rating
- Penilaian
- Laporan

**Data User**

[Tambah Data](#)

Nama User: Sugeng Hardianto

Username: Sugeng

Email Address: 18410100109@dinamika.ac.id

Password: \*\*\*\*

Confirm password: \*\*\*\*

Level: Admin

[Submit](#)

@Copyright by Sugeng Hardianto

Active Go to S

4.11.4.1 Gambar UI Tambah User

#### 4.11.5 Tahun Penilaian

Data Tahun Penilaian

Copy CSV PDF Print

Tambah Data

Search :

| NO | Kode Tahun Penilaian | Tahun Penilaian | Keterangan | Aksi |
|----|----------------------|-----------------|------------|------|
| 1  | TA001                | 2021            | -          |      |

< 1 >

@Copyright by Sugeng Hardianto

Activ Go to S

4.11.5.1 Gambar UI Tahun Penilaian

#### 4.11.6 Tambah Tahun Penilaian

Data Tahun Penilaian

Tahun Penilaian

2021

Keterangan

-

Submit

@Copyright by Sugeng Hardianto

Activ Go to S

4.11.6.1 Gambar UI Tambah Tahun Penilaian



#### 4.11.7 Data Karyawan

Data Karyawan

Copy CSV PDF Print

Tambah Data

Search :

| No | Kode karyawan | Nama      | Alamat   | Tahun Penilaian | Aksi |
|----|---------------|-----------|----------|-----------------|------|
| 1  | K000          | Mahardika | Sidoarjo | TA002           |      |

@Copyright by Sugeng Hardianto

4.11.7.1 Gambar UI Data Karyawan

#### 4.11.8 Tambah Data Karyawan

Data Karyawan

Nama

Farouq

Alamat

Surabaya

Submit

@Copyright by Sugeng Hardianto

4.11.8.1 Gambar UI Tambah Data karyawan

#### 4.11.9 Kategori Kinerja

**Data Kategori**

Tambah Data

Copy CSV PDF Print

Search :

| NO | Kode Kategori | Nama Kategori           | Weight/Bobot(%) | Aksi                                                                                                                                                                    |
|----|---------------|-------------------------|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | KR001         | kinerja & Produktifitas | 25              |   |

< 1 >

@Copyright by Sugeng Hardianto

4.11.9.1 Gambar UI Kategori Kinerja

#### 4.11.10 Tambah Kategori Kinerja

**Data Kategori**

Kategori

Kemampuan Speaking

Bobot

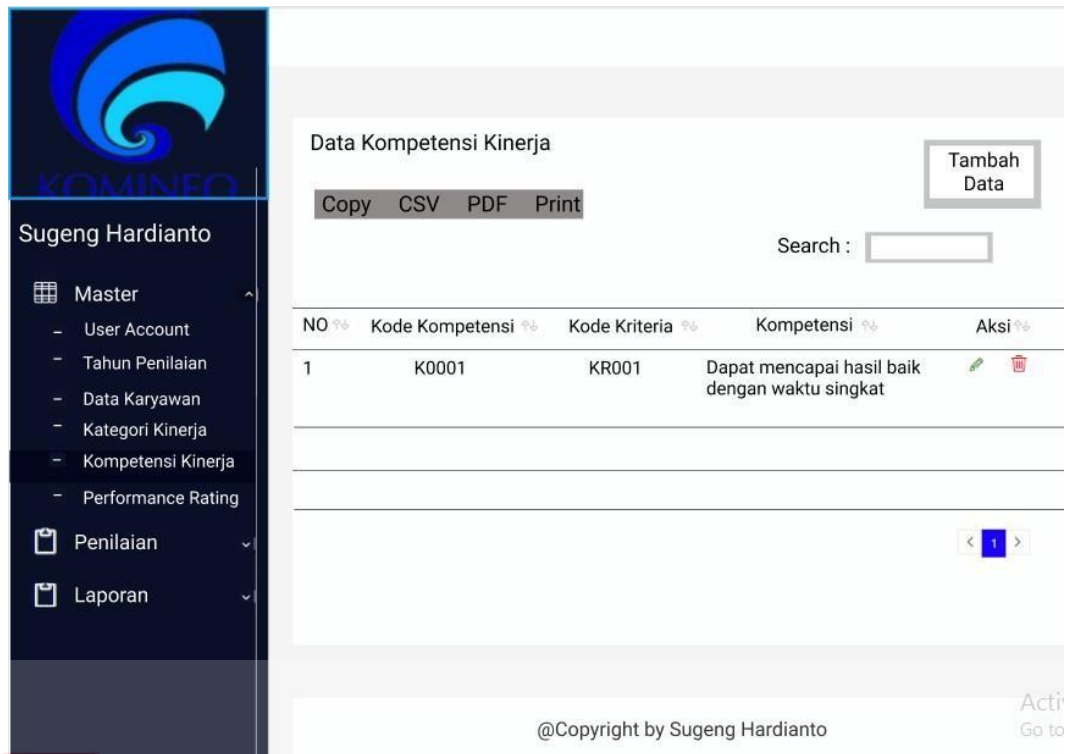
25

Submit

@Copyright by Sugeng Hardianto

4.11.10.1 Gambar UI Tambah Kategori Kinerja

#### 4.11.11 Kompetensi



**Data Kompetensi Kinerja**

Copy CSV PDF Print

Tambah Data

Search :

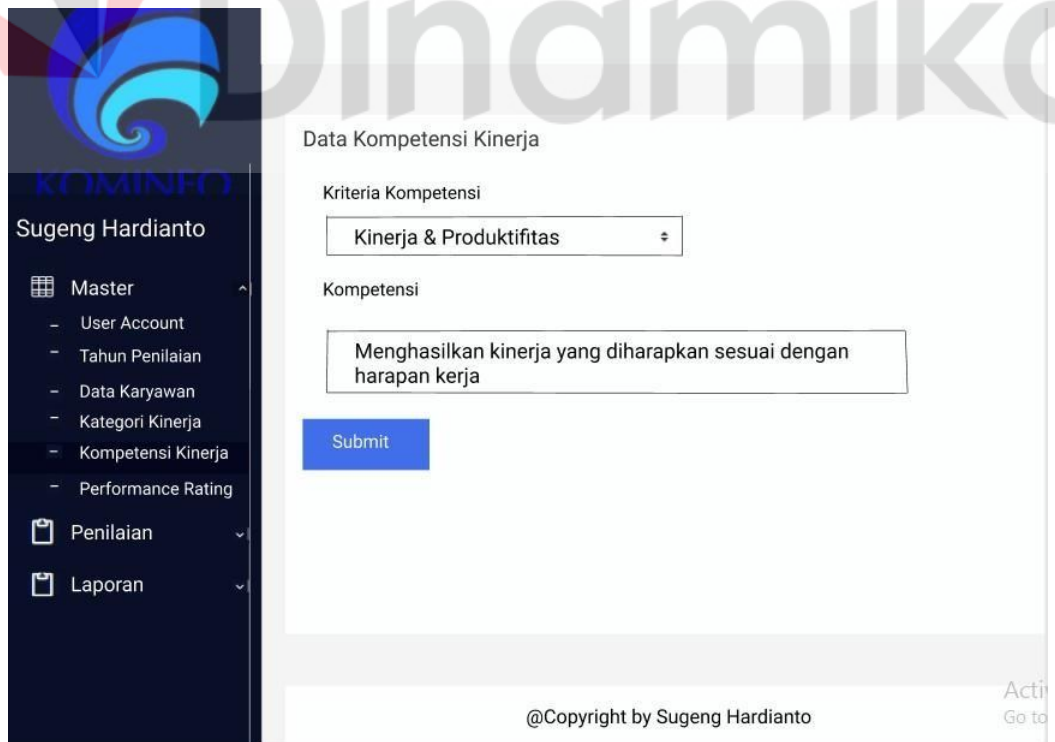
| NO | Kode Kompetensi | Kode Kriteria | Kompetensi                                     | Aksi                                                                                                                                                                    |
|----|-----------------|---------------|------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | K0001           | KR001         | Dapat mencapai hasil baik dengan waktu singkat |   |

< 1 >

@Copyright by Sugeng Hardianto

4.11.11.1 Gambar UI Kompetensi

#### 4.11.12 Tambah Kompetensi



**Data Kompetensi Kinerja**

Kriteria Kompetensi

Kinerja & Produktifitas

Kompetensi

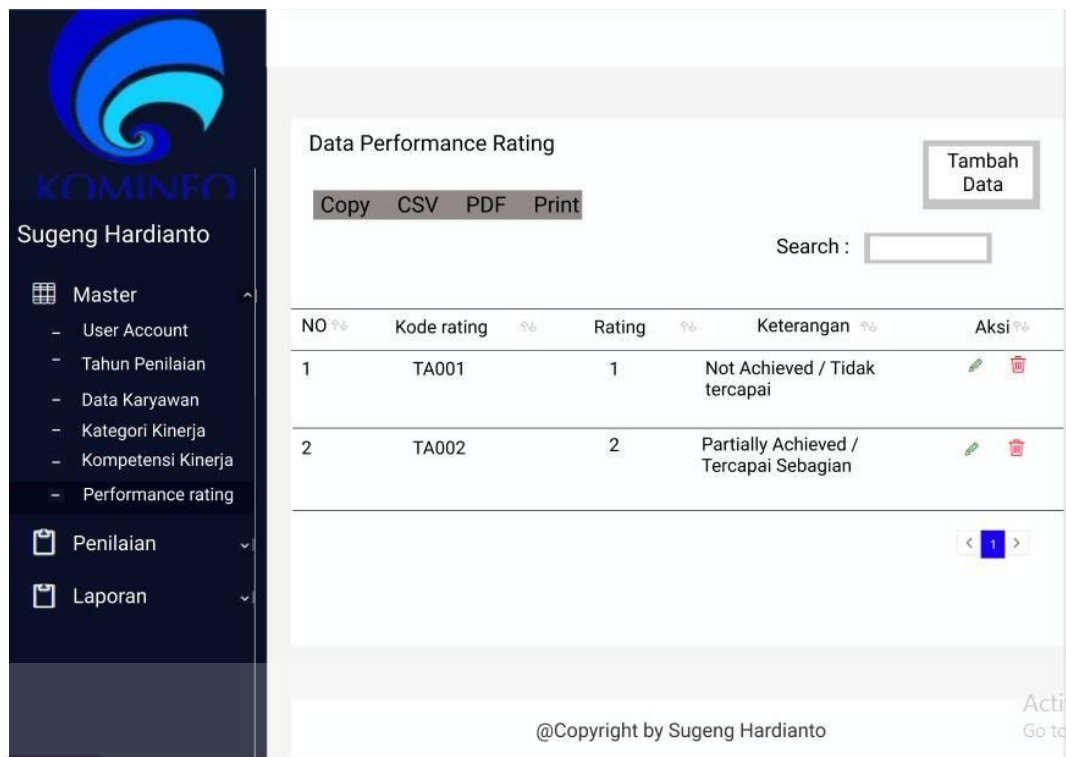
Menghasilkan kinerja yang diharapkan sesuai dengan harapan kerja

Submit

@Copyright by Sugeng Hardianto

4.11.12.1 Gambar UI Tambah Kompetensi

#### 4.11.13 Performance Rating



**KOMINFO**  
Sugeng Hardianto

- Master
  - User Account
  - Tahun Penilaian
  - Data Karyawan
  - Kategori Kinerja
  - Kompetensi Kinerja
  - Performance rating
- Penilaian
- Laporan

Data Performance Rating

Copy CSV PDF Print

Tambah Data

Search :

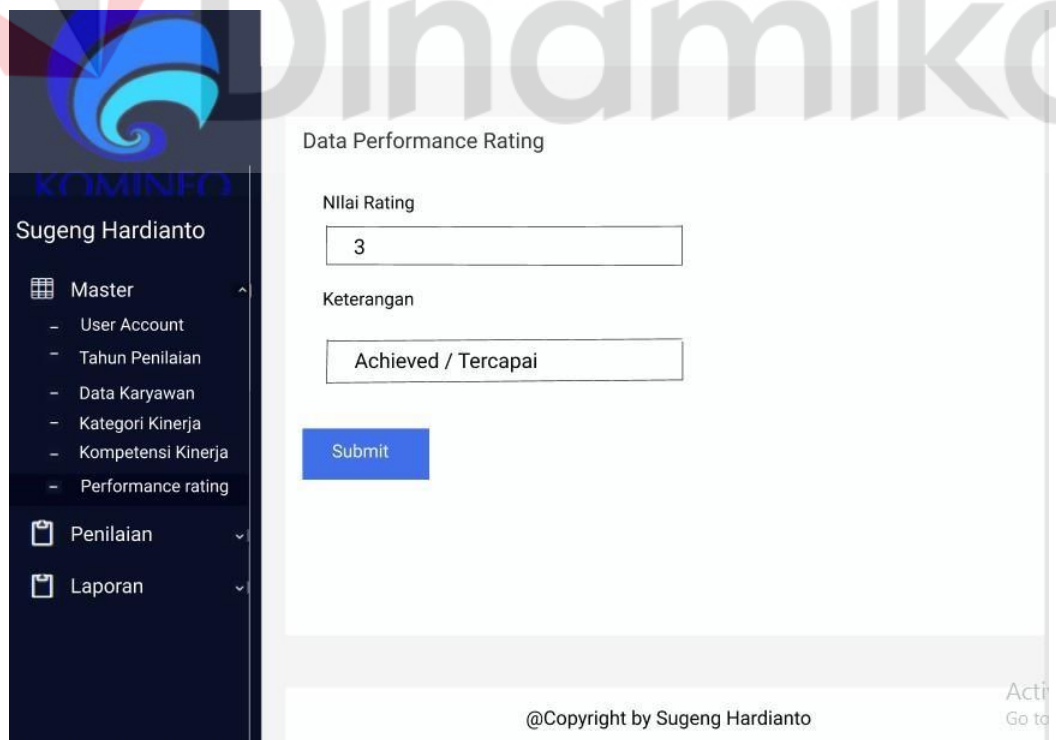
| NO | Kode rating | Rating | Keterangan                             | Aksi                                                                                                                                                                    |
|----|-------------|--------|----------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | TA001       | 1      | Not Achieved / Tidak tercapai          |   |
| 2  | TA002       | 2      | Partially Achieved / Tercapai Sebagian |   |

< 1 >

@Copyright by Sugeng Hardianto

4.11.13.1 Gambar UI Performance Rating

#### 4.11.14 Tambah Performance Rating



**KOMINFO**  
Sugeng Hardianto

- Master
  - User Account
  - Tahun Penilaian
  - Data Karyawan
  - Kategori Kinerja
  - Kompetensi Kinerja
  - Performance rating
- Penilaian
- Laporan

Data Performance Rating

Nilai Rating

Keterangan

Submit

@Copyright by Sugeng Hardianto

4.11.14.1 Gambar UI Tambah Performance Rating

#### 4.11.15 Pilih Tahun Penilaian

Pilih Tahun Penilaian

Copy CSV PDF Print

Search :

| NO | Kode Karyawan | Nama            | Tahun Penilaian | Aksi  |
|----|---------------|-----------------|-----------------|-------|
| 1  | K002          | Farouq Annajaby | 2021            | Pilih |
| 2  | K003          | Mahardika       | 2021            | Pilih |

< 1 >

@Copyright by Sugeng Hardianto

4.11.15.1 Gambar UI Pilih Tahun Penilaian

#### 4.11.16 Form Pilih

Pilih Tahun Penilaian

Id karyawan

K002

Nama karyawan

Farouq Annajaby

Tahun Penilaian

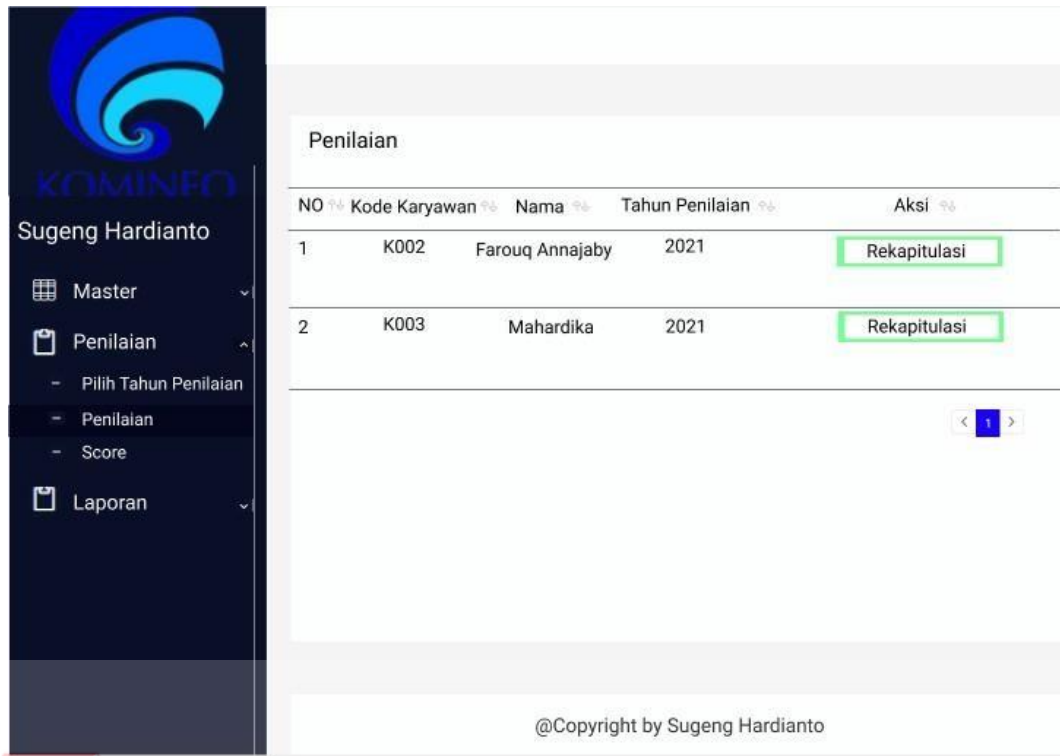
2021

Submit

@Copyright by Sugeng Hardianto

4.11.16.1 Gambar UI Pilih

#### 4.11.17 Penilaian

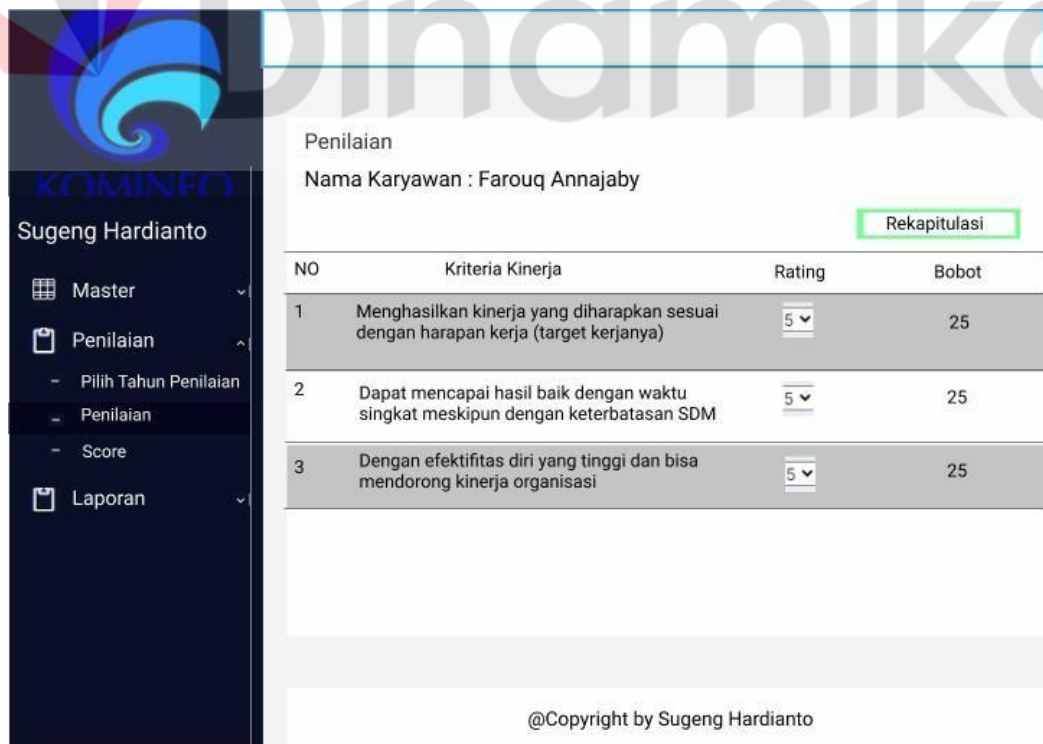


| NO | Kode Karyawan | Nama            | Tahun Penilaian | Aksi         |
|----|---------------|-----------------|-----------------|--------------|
| 1  | K002          | Farouq Annajaby | 2021            | Rekapitulasi |
| 2  | K003          | Mahardika       | 2021            | Rekapitulasi |

@Copyright by Sugeng Hardianto

4.11.17.1 Gambar UI Penilaian

#### 4.11.18 Rekapitulasi



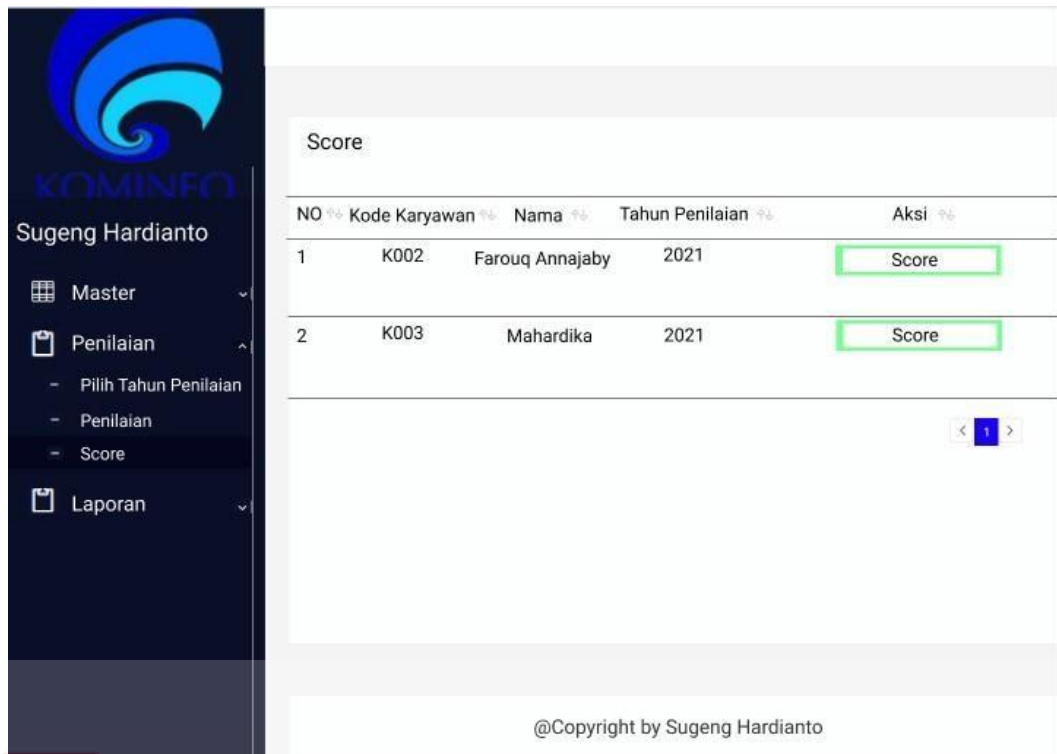
| NO | Kriteria Kinerja                                                                   | Rating | Bobot |
|----|------------------------------------------------------------------------------------|--------|-------|
| 1  | Menghasilkan kinerja yang diharapkan sesuai dengan harapan kerja (target kerjanya) | 5      | 25    |
| 2  | Dapat mencapai hasil baik dengan waktu singkat meskipun dengan keterbatasan SDM    | 5      | 25    |
| 3  | Dengan efektifitas diri yang tinggi dan bisa mendorong kinerja organisasi          | 5      | 25    |

@Copyright by Sugeng Hardianto

4.11.18.1 Gambar UI Rekapitulasi



#### 4.11.19 Score

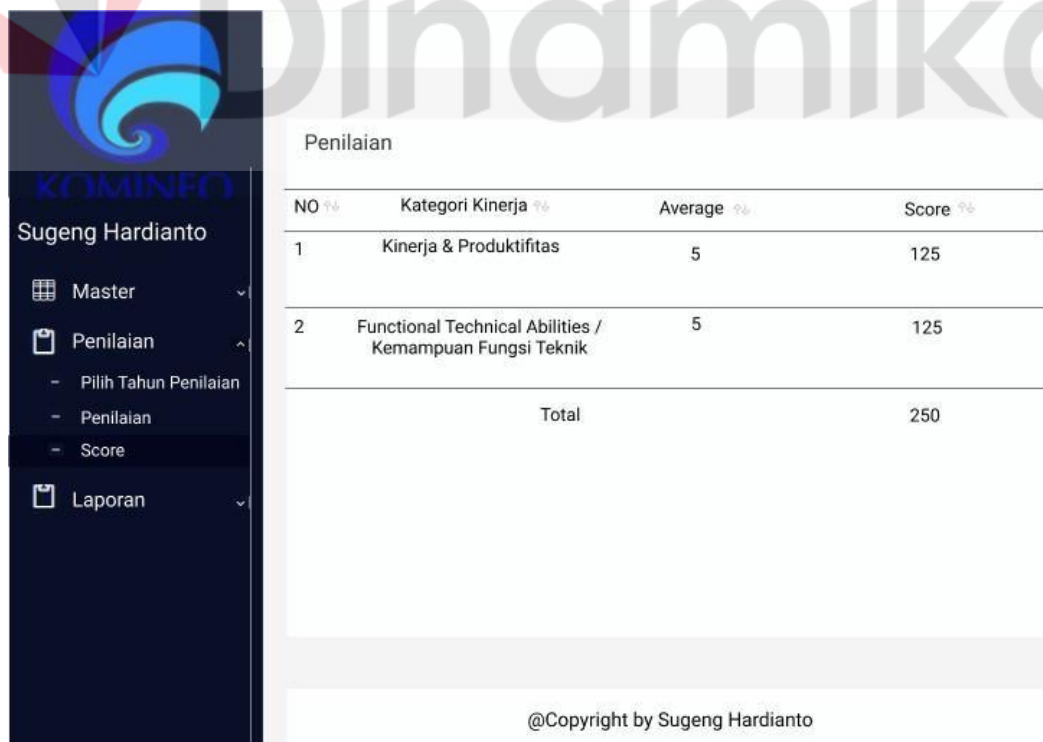


| NO | Kode Karyawan | Nama            | Tahun Penilaian | Aksi  |
|----|---------------|-----------------|-----------------|-------|
| 1  | K002          | Farouq Annajaby | 2021            | Score |
| 2  | K003          | Mahardika       | 2021            | Score |

@Copyright by Sugeng Hardianto

##### 4.11.19.1 Gambar UI Score

#### 4.11.20 Lihat Score

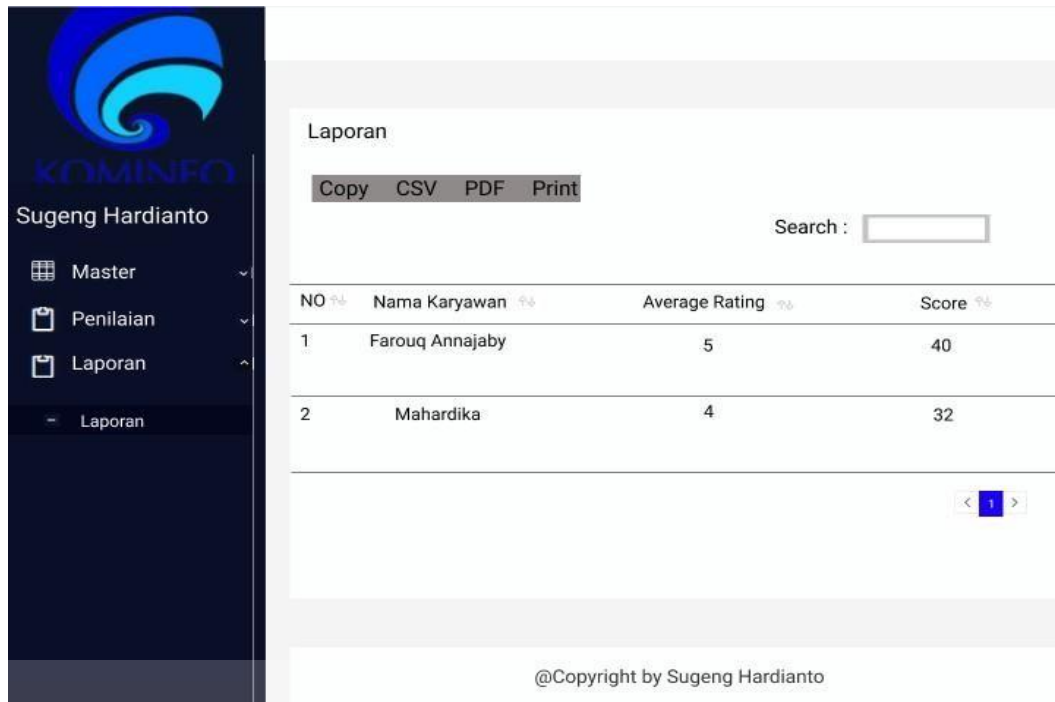


| NO    | Kategori Kinerja                                         | Average | Score |
|-------|----------------------------------------------------------|---------|-------|
| 1     | Kinerja & Produktifitas                                  | 5       | 125   |
| 2     | Functional Technical Abilities / Kemampuan Fungsi Teknik | 5       | 125   |
| Total |                                                          |         | 250   |

@Copyright by Sugeng Hardianto

##### 4.11.20.1 Gambar UI Lihat Score

#### 4.11.21 Laporan



Laporan

Copy CSV PDF Print

Search :

| NO | Nama Karyawan   | Average Rating | Score |
|----|-----------------|----------------|-------|
| 1  | Farouq Annajaby | 5              | 40    |
| 2  | Mahardika       | 4              | 32    |

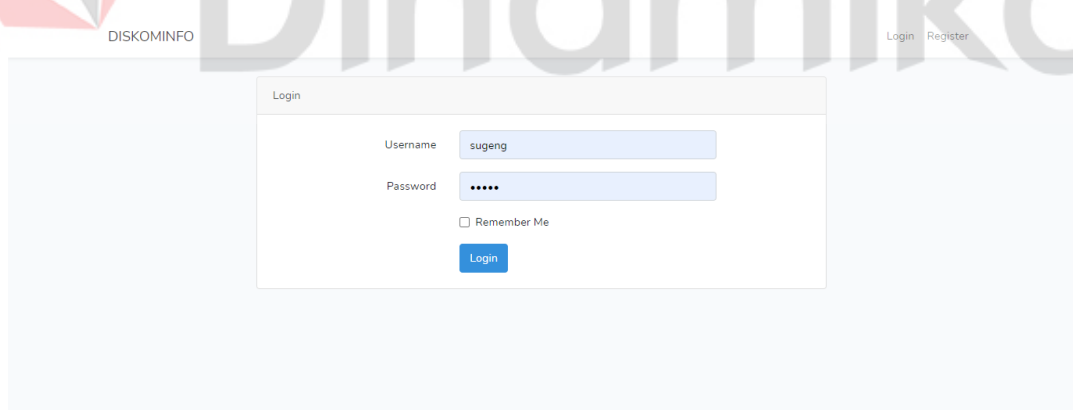
< 1 >

@Copyright by Sugeng Hardianto

4.11.21.1 Gambar UI Laporan

### 4.12 Hasil Implementasi

#### 4.12.1 Login



DISKOMINFO

Login Register

Login

Username

Password

☐ Remember Me

Login

4.12.1.1 Gambar Implementasi Login

#### 4.12.2 Register



DISKOMINFO Login Register

Register

Nama User

Username

E-Mail Address

Password

Confirm Password

Level Admin

4.12.2.1 Gambar Implementasi Register

## 4.12.3 User Account



Sugeng Hardianto  
 Master  
 - User Account  
 - Tahun Penilaian  
 - Data Karyawan  
 - Kategori Kinerja  
 - Kompetensi Kinerja  
 - Performance Rating

**Data User**

| Kode User | Nama             | Username | Email                     | Level | Aksi |
|-----------|------------------|----------|---------------------------|-------|------|
| 1         | Sugeng Hardianto | sugeng   | sugenghardianto@gmail.com | admin |      |
| 2         | mahardika        | dika     | mahardika@gmail.com       | user  |      |
| 3         | Rizky Widhi      | Rizky    | Rizky@gmail.com           | user  |      |
| 4         | Farouq Annajaby  | farouq   | farouq@gmail.com          | user  |      |
| 5         | Adshari Dimas    | dimas    | adshari@gmail.com         | user  |      |
| 6         | Wildan Jerry     | wildan   | wildan@gmail.com          | user  |      |

©Copyright by [Sugeng Harianto](#)

4.12.3.1 Gambar Implementasi User Account

## 4.12.4 Tambah User



Sugeng Hardianto  
 Master  
 - Penilaian  
 - Laporan

**Data User**

Nama User

Username

E-Mail Address

Password

Confirm Password

Level Admin

©Copyright by [Sugeng Harianto](#)

4.12.4.1 Gambar Implementasi Tambah User

#### 4.12.5 Tahun Penilaian

**Data Kategori**

Copy CSV PDF Print

Search:

| No | Kode Tahun Penilaian | Tahun Penilaian | Keterangan | Aksi |
|----|----------------------|-----------------|------------|------|
| 1  | TA001                | 2018            | -          |      |
| 2  | TA002                | 2019            | -          |      |
| 3  | TA003                | 2020            | -          |      |

©Copyright by [Sugeng Harianto](#)

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.

4.12.5.1 Gambar Implementasi Tahun Penilaian

#### 4.12.6 Tambah Tahun Penilaian

**Data Tahun Penilaian**

Tahun Penilaian

Keterangan

Submit

©Copyright by [Sugeng Harianto](#)

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.

4.12.6.1 Gambar Implementasi Tambah Tahun Penilaian

#### 4.12.7 Data Karyawan

**Data Karyawan**

Tambah Data

| Kode Karyawan | Nama | Alamat          | Tahun Penilaian | Aksi |
|---------------|------|-----------------|-----------------|------|
| 1             | K002 | Farouq Annajaby | Sidoarjo        |      |
| 2             | K003 | Mahardika       | Sidoarjo        |      |
| 3             | K004 | Wildan Jerry    | Sidoarjo        |      |
| 4             | K005 | Rizky Widhi     | Mojokerto       |      |

©Copyright by [Sugeng Harianto](#)

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.

#### 4.12.7.1 Gambar Implementasi Data Karyawan

#### 4.12.8 Tambah Data Karyawan

**Data Karyawan**

Nama  
Rizky Widhi

Alamat  
Mojokerto

[Submit](#)

©Copyright by [Sugeng Harianto](#)

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.

#### 4.12.8.1 Gambar Implementasi Tambah Data karyawan

#### 4.12.9 Kategori Kinerja

**Data Kategori**

[Tambah Data](#)

| No | Kode Kategori | Nama Kategori                                            | Weighted/Bobot (%) | Aksi |
|----|---------------|----------------------------------------------------------|--------------------|------|
| 1  | KR001         | Kinerja & Produktifitas                                  | 20                 |      |
| 2  | KR002         | Functional Technical Abilities / Kemampuan Fungsi Teknik | 25                 |      |
| 3  | KR003         | Professional Ethics / Etika Profesionalisme              | 25                 |      |
| 4  | KR005         | Communication Skills / Kemampuan Berkomunikasi           | 25                 |      |

©Copyright by [Sugeng Harianto](#)

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.

#### 4.12.9.1 Gambar Implementasi Kategori Kinerja

#### 4.12.10 Tambah Kategori Kinerja

**Data Kategori**

Kategori  
manajemen waktu

Bobot  
25

Submit

©Copyright by [Sugeng Harianto](#)

4.12.10.1 Gambar Implementasi Tambah Kategori Kinerja

#### 4.12.11 Kompetensi

**Data Kompetensi Kinerja**

Copy CSV PDF Print

Search:

| No | Kode Kompetensi | Kode Kriteria | Kompetensi                                                                             | Aksi |
|----|-----------------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------|------|
| 1  | KO001           | KR001         | Menghasilkan kinerja yang diharapkan sesuai dengan harapan kerja (target kerjanya)     |      |
| 2  | KO002           | KR001         | Dapat mencapai hasil baik dengan waktu singkat meskipun dengan keterbatasan SDM        |      |
| 3  | KO003           | KR001         | Dengan efektifitas diri yang tinggi dan bisa mendorong kinerja organisasi              |      |
| 4  | KO004           | KR002         | Memiliki pengetahuan, keahlian dan pengalaman untuk mengerjakan pekerjaan dgn efektif. |      |
| 5  | KO005           | KR002         | Dapat menjalankan fungsi/tugas-tugas/proses-proses dengan baik dan efektif.            |      |
| 6  | KO006           | KR002         | Dapat mengerjakan tugas-tugas/pekerjaan secara independen tanpa bantuan.               |      |

©Copyright by [Sugeng Harianto](#)

4.12.11.1 Gambar Implementasi Kompetensi

#### 4.12.12 Tambah Kompetensi

**Data Kompetensi Kinerja**

Kriteria Kompetensi  
Kinerja & Produktifitas

Kompetensi  
Menghasilkan kinerja yang diharapkan sesuai dengan harapan kerja

Submit

©Copyright by [Sugeng Harianto](#)

4.12.12.1 Gambar Implementasi Tambah Kompetensi

#### 4.12.13 Performance Rating

| No | Kode Rating | Rating | Keterangan                                    | Aksi |
|----|-------------|--------|-----------------------------------------------|------|
| 1  | TA001       | 1      | Not Achieved / Tidak Tercapai                 |      |
| 2  | TA002       | 2      | Partially Achieved / Tercapai Sebagian        |      |
| 3  | TA003       | 3      | Achieved / Tercapai                           |      |
| 4  | TA004       | 4      | Partially Exceeded / Tercapai Lebih           |      |
| 5  | TA005       | 5      | Consistently Exceeded / Selalu Tercapai Lebih |      |

4.12.13.1 Gambar Implementasi Performance Rating

#### 4.12.14 Tambah Performance Rating

4.12.14.1 Gambar Implementasi Tambah Performance Rating

#### 4.12.15 Pilih Tahun Penilaian

| No | Kode Karyawan | Nama          | Tahun Penilaian | Aksi |
|----|---------------|---------------|-----------------|------|
| 1  | K000          | Wildan        | 2021            |      |
| 2  | K001          | faruq         | 2021            |      |
| 3  | K002          | Rizky Widhi   | 2021            |      |
| 4  | K003          | Adshari Dimas | 2021            |      |
| 5  | K004          | Rizal Nurhadi | 2021            |      |

4.12.15.1 Gambar Implementasi Pilih Tahun Penilaian

#### 4.12.16 Form Pilih

4.12.16.1 Gambar Implementasi Form Pilih

#### 4.12.17 Penilaian

| No | Kode Karyawan | Nama          | Tahun Penilaian | Aksi         |
|----|---------------|---------------|-----------------|--------------|
| 1  | K000          | Wlidan        | 2021            | Rekapitulasi |
| 2  | K001          | farug         | 2021            | Rekapitulasi |
| 3  | K002          | Rizky Widhi   | 2021            | Rekapitulasi |
| 4  | K003          | Adshari Dimas | 2021            | Rekapitulasi |
| 5  | K004          | Rizal Nurhadi | 2021            | Rekapitulasi |

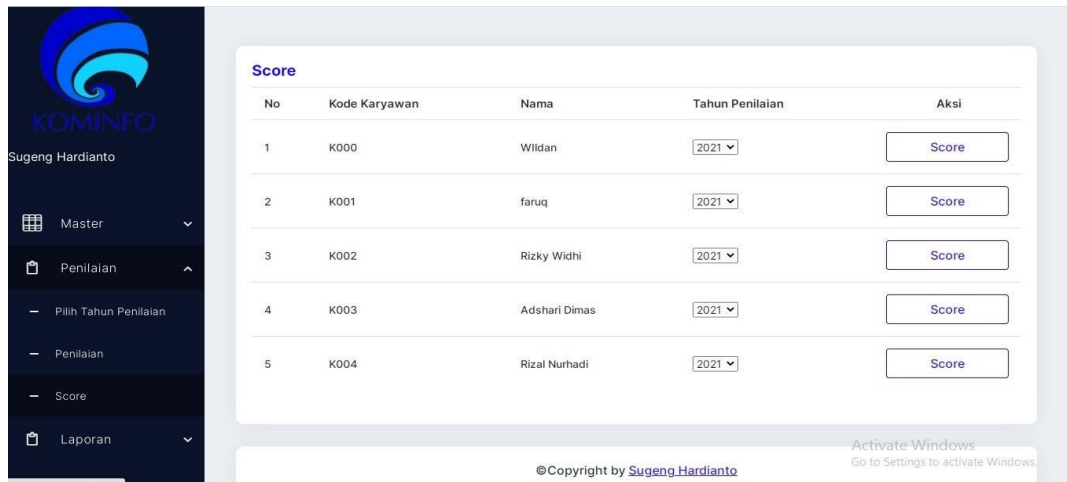
4.12.17.1 Gambar Implementasi Penilaian

#### 4.12.18 Rekapitulasi

| No | Kriteria Kinerja                                                                       | Rating | Bobot |
|----|----------------------------------------------------------------------------------------|--------|-------|
| 1  | Menghasilkan kinerja yang diharapkan sesuai dengan harapan kerja (target kerjanya)     | 5      | 25    |
| 2  | Dapat mencapai hasil baik dengan waktu singkat meskipun dengan keterbatasan SDM        | 5      | 25    |
| 3  | Dengan efektifitas diri yang tinggi dan bisa mendorong kinerja organisasi              | 5      | 25    |
| 4  | Memiliki pengetahuan, keahlian dan pengalaman untuk mengerjakan pekerjaan dgn efektif. | 5      | 25    |
| 5  | Dapat menjalankan fungsi/tugas-tugas/proses-proses dengan baik dan efektif.            | 5      | 25    |
| 6  | Dapat mengerjakan tugas-tugas/pekerjaan secara independen tanpa bantuan.               | 5      | 25    |
| 7  | Mengerti kode etik perusahaan dan bisa menerapkan etika standar terbaik.               | 5      | 25    |
| 8  | Memiliki kejujuran dan loyalitas.                                                      | 5      | 25    |

4.12.18.1 Gambar Implementasi rekapitulasi

#### 4.12.19 Score



**Score**

| No | Kode Karyawan | Nama          | Tahun Penilaian | Aksi  |
|----|---------------|---------------|-----------------|-------|
| 1  | K000          | Wildan        | 2021            | Score |
| 2  | K001          | faruq         | 2021            | Score |
| 3  | K002          | Rizky Widhi   | 2021            | Score |
| 4  | K003          | Adshari Dimas | 2021            | Score |
| 5  | K004          | Rizal Nurhadi | 2021            | Score |

©Copyright by Sugeng Hardianto

4.12.19.1 Gambar Implementasi Score

#### 4.12.20 Lihat Score



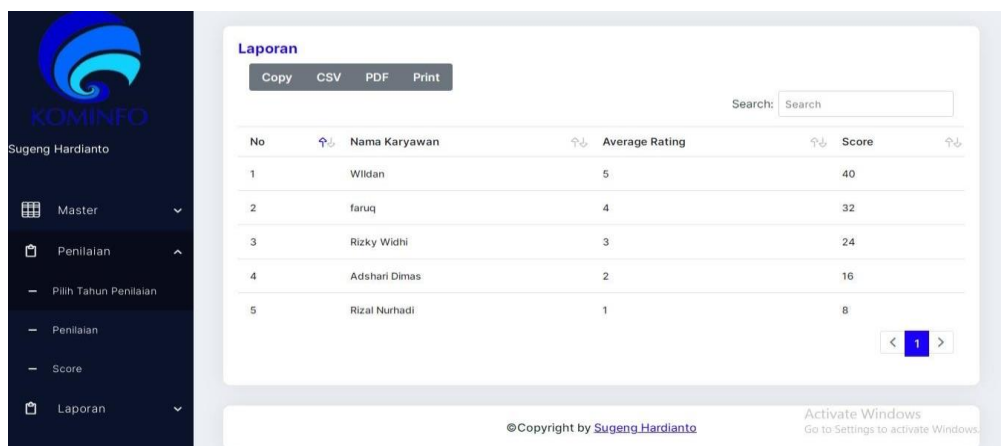
**Penilaian**

| No    | Kategori Kriteria                                        | Average | Score |
|-------|----------------------------------------------------------|---------|-------|
| 1     | Kinerja & Produktifitas                                  | 5       | 125   |
| 2     | Functional Technical Abilities / Kemampuan Fungsi Teknik | 5       | 125   |
| 3     | Professional Ethics / Etika Profesionalisme              | 5       | 125   |
| 4     | Communication Skills / Kemampuan Berkomunikasi           | 5       | 125   |
| Total |                                                          |         | 500   |

©Copyright by Sugeng Hardianto

4.12.18.1 Gambar Implementasi Lihat Score

#### 4.12.21 Laporan



**Laporan**

Copy CSV PDF Print

Search:

| No | Nama Karyawan | Average Rating | Score |
|----|---------------|----------------|-------|
| 1  | Wildan        | 5              | 40    |
| 2  | faruq         | 4              | 32    |
| 3  | Rizky Widhi   | 3              | 24    |
| 4  | Adshari Dimas | 2              | 16    |
| 5  | Rizal Nurhadi | 1              | 8     |

©Copyright by Sugeng Hardianto

4.12.18.1 Gambar Implementasi Laporan



### 4.13 Pembahasan Rancang Bangun

#### 4.13.1 Wawancara

Pada tahap ini dilakukan wawancara dengan ibu Aldila Novianti Jamil , selaku penyelia dari Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi. Pada tahap wawancara ini digunakan untuk memperoleh informasi permasalahan yang terdapat di perusahaan. Dari hasil wawancara tersebut diketahui bahwa Diskominfo saat ini masih belum memiliki sebuah sistem untuk melakukan penilaian terhadap karyawan. Dengan kondisi tersebut akhirnya penulis dan pihak penyelia menyetujui dengandiusulkannya untuk melakukan Rancang Bangun Aplikasi penilaian Karyawan Berbasis Website Dengan Framework Laravel Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawiyang diharapkan dapat membantu dalam mengelola penilaian karyawan di instansi tersebut.

#### 4.13.2 Kebutuhan (Requirement)

Setelah melakukan wawancara dengan Ibu Aldila Novianti Jamil, maka pada tahap selanjutnya yaitu menentukan kebutuhan untuk aplikasi yang akan dirancang bangun. Terdapat 28 kebutuhan yang telah diperoleh untuk dilakukan diskusi dengan pihak Diskominfo Ngawi, setelah melakukan diskusi kemudian dari 28 kebutuhan aplikasi tersebut ditetapkan agar aplikasi yang dikerjakan tidak terlalu banyak revisi pada saat proses pembangunan aplikasi. Untuk aktor yang akan menggunakan aplikasi tersebut yaitu admin dan Karyawan. Berikut adalah 28 kebutuhan aplikasi tersebut.

| No | Requirement            | pengguna |
|----|------------------------|----------|
| 1  | Data User Account      | Admin    |
| 2  | Tambah User Account    | Admin    |
| 3  | Edit User Account      | Admin    |
| 4  | Hapus User Account     | Admin    |
| 5  | Tahun Penilaian        | Admin    |
| 6  | Tambah Tahun Penilaian | Admin    |





|    |                           |                |
|----|---------------------------|----------------|
| 7  | Edit Tahun Penilaian      | Admin          |
| 8  | Hapus Tahun Penilaian     | Admin          |
| 9  | Data karyawan             | Admin          |
| 10 | Tambah Data karyawan      | Admin          |
| 11 | Edit Data karyawan        | Admin          |
| 12 | Hapus Data karyawan       | Admin          |
| 13 | Kriteria kinerja          | Admin          |
| 14 | Tambah Kriteria kinerja   | Admin          |
| 15 | Edit Kriteria kinerja     | Admin          |
| 16 | Hapus Kriteria kinerja    | Admin          |
| 17 | Kompetensi                | Admin          |
| 18 | Tambah Kompetensi         | Admin          |
| 19 | Edit Kompetensi           | Admin          |
| 20 | Hapus Kompetensi          | Admin          |
| 21 | Performance Rating        | Admin          |
| 22 | Tambah Performance Rating | Admin          |
| 23 | Edit Performance Rating   | Admin          |
| 24 | Hapus Performance Rating  | Admin          |
| 25 | Pilih Tahun Penilaian     | Admin          |
| 26 | Penilaian                 | Admin          |
| 27 | Score                     | Admin          |
| 28 | Laporan penilaian         | Admin/karyawan |

4.13.2.1 Tabel Kebutuhan

#### 4.13.3 Analisis dan Desain

Setelah diketahui 28 kebutuhan untuk aplikasinya dari hasil diskusi dan penetapan kebutuhan tersebut dengan pihak Diskominfo Ngawi, maka didapatkan modul dari hasil kebutuhan tersebut digunakan untuk pembuatan *system flow* pada saat aplikasi dijalankan dan desain *user interface* (UI) dari tiap-tiap modul untuk didiskusikan kepada pihak Diskominfo Ngawi. Berikut adalah modul berdasarkan dari hasil kebutuhan aplikasi.

| No  | Requirement               | Pengguna |
|-----|---------------------------|----------|
| 1.0 | Data User Account         | Admin    |
| 1.1 | Tambah User Account       | Admin    |
| 1.2 | Edit User Account         | Admin    |
| 1.3 | Hapus User Account        | Admin    |
| 2.0 | Tahun Penilaian           | Admin    |
| 2.1 | Tambah Tahun Penilaian    | Admin    |
| 2.2 | Edit Tahun Penilaian      | Admin    |
| 2.3 | Hapus Tahun Penilaian     | Admin    |
| 3.0 | Data karyawan             | Admin    |
| 3.1 | Tambah Data karyawan      | Admin    |
| 3.2 | Edit Data karyawan        | Admin    |
| 3.3 | Hapus Data karyawan       | Admin    |
| 4.0 | Kriteria kinerja          | Admin    |
| 4.1 | Tambah Kriteria kinerja   | Admin    |
| 4.2 | Edit Kriteria kinerja     | Admin    |
| 4.3 | Hapus Kriteria kinerja    | Admin    |
| 5.0 | Kompetensi                | Admin    |
| 5.1 | Tambah Kompetensi         | Admin    |
| 5.2 | Edit Kompetensi           | Admin    |
| 5.3 | Hapus Kompetensi          | Admin    |
| 6.0 | Performance Rating        | Admin    |
| 6.1 | Tambah Performance Rating | Admin    |
| 6.2 | Edit Performance Rating   | Admin    |
| 6.3 | Hapus Performance Rating  | Admin    |

#### 4.13.3.1 Analisis dan Desain

##### 4.13.1 Implementasi

Setelah dari tahap analisis dan desain, maka dilakukan tahap implementasi yaitu tahap dimana aplikasi mulai dibangun berdasarkan dari modul yang telah dibuat pada tahap analisis dan desain. Maka dibuatlah terlebih dahulu *system*

*flow* yang berguna untuk mengetahui alur sistem pada saat aplikasi dijalankan. Kemudian untuk tampilan aplikasi dibangun berdasarkan hasil desain *user interface* (UI) agar sesuai dengan hasil yang telah didiskusikan dengan pihak Diskominfo Ngawi. Setelah semua telah dirancang, maka masuk dalam tahap ini yaitu tahap implementasi yang dimana pada tahap ini menggunakan Framework Laravel 7 dan PHP sebagai bahasa pemrogramannya, serta menggunakan MySQL sebagai databasenya dan menggunakan Visual Studio Code sebagai toolsnya. Hasilnya dari tiap-tiap modul telah berhasil dirancang semua dan aplikasi berjalan dengan baik, serta tampilan aplikasi sesuai dengan desain *user interface* (UI). Tetapi untuk menyelesaikan semuanya, pengembang membutuhkan waktu yang cukup lama dan melampaui dari batas pengerjaan yang telah ditentukan dikarenakan pengembang merancang aplikasi secara individu dan pengembang masih pemula dalam menggunakan Framework Laravel 7 sehingga pengembang perlu belajar dan mencoba untuk menyelesaikan aplikasinya.

#### 4.13.2 Pengujian

Setelah melalui tahap implementasi dan aplikasi telah berhasil dir, selanjutnya masuk ke tahap pengujian yang bertujuan untuk menguji dan mengecek aplikasi apakah benar-benar telah selesai dan berjalan dengan baik serta mengecek setiap modul-modul yang dibangun apakah telah sesuai dengan desain *user interface* (UI). Pada tahap pengujian ini dilakukan oleh dosen pembimbing yaitu Bapak Agus Dwi Churniawan, S.Si., M.Kom sebagai penguji. Hasil dari pengujiannya yaitu aplikasi yang telah dibangun dapat berjalan dengan baik dan desain dari tiap-tiap modul telah sesuai dengan desain *user interface* (UI).

#### 4.13.3 Kendala

Kendala yang dihadapi oleh pengembang pada saat rancang bangun aplikasi penilaian kinerja karyawan berbasis *web* dengan *framework laravel* pada Diskominfo Ngawi yaitu pengembang melakukan rancang bangun aplikasi secara individu sehingga pengembang harus menyelesaikan satu per satu mulai dari

menentukan kebutuhan aplikasi, membuat *system flow*, membuat desain *user interface* (UI), merancang dan membangun database, membangun *front end* dan *back end* secara individu. Kendala selanjutnya yaitu pengembang masih pemula dan masih belajar menggunakan *Framework Laravel 7* sehingga pengembang harus belajar dan mencoba agar aplikasi dapat terselesaikan walaupun memerlukan waktu yang cukup lama hingga melampaui batas waktu pengerjaan yang telah ditentukan. Sehingga terdapat solusi agar aplikasi dapat terselesaikan dengan waktu yang tepat yaitu dengan menggunakan tim yang dimana tim tersebut dapat dibagi menjadi beberapa divisi seperti divisi desain *user interface* (UI), divisi *front end*, divisi *back end*, dan divisi-divisi lainnya untuk menyelesaikan aplikasi dengan tepat waktu.



UNIVERSITAS  
Dinamika

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan dan uraian bab-bab sebelumnya mengenai penilaian kinerja karyawan pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi, maka didapatkan suatu kesimpulan yang diuraikan sebagai berikut:

1. Dalam merancang dan membangun Aplikasi penilaian Karyawan Berbasis Website Dengan Framework Laravel Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi, dibutuhkan waktu sekitar 4 bulan.
2. Dalam merancang dan membangun Aplikasi penilaian Karyawan Berbasis Website Dengan Framework Laravel Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi, akan lebih cepat jika terdapat pembagian tugas untuk merancang dan membangun aplikasi tersebut.

#### 5.2 Saran

Dalam menyelesaikan kerja praktik muncul beberapa gagasan sebagai saran untuk pengembangan aplikasi penilaian kinerja karyawan berbasis *web* agar lebih sempurna lagi, dengan adanya Aplikasi penilaian Karyawan Berbasis Website Dengan Framework Laravel Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Ngawi nantinya dapat dikembangkan lagi dalam versi *mobile*.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Hasyim, N. A. Hidayah, and S. W. Latisuro, "Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web pada Koperasi Warga Baru MTs N 17 Jakarta," *Stud. Inform. J. Sist. Inf.*, vol. 7, no. 2, pp. 1–10, Oct. 2014, doi: 10.15408/SIJSI.V7I2.2172.
- [2] D. MARTA and I. Irwansyah, "PENERAPAN METODE NAT DAN ACLS DENGAN MENGGUNAKAN ROUTER DIJARINGAN LAN PADA DINAS KOMINFO OKI," 2020.
- [3] Yanra Sara Nabila, "PERAN HUBUNGAN MASYARAKAT KEMENTERIAN KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA DALAM MEWUJUDKAN PELAYANAN INFORMASI PUBLIK MELALUI WEBSITE KOMINFO.GO.ID," Jul. 2017, Accessed: Jul. 08, 2021. [Online]. Available: <http://repository.upnvj.ac.id/>.
- [4] "APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA MTS NURUL ISLAM DUMAI MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL | Novendri | Lentera Dumai." <http://ejournal.amikdumai.ac.id/index.php/Path/article/view/40> (accessed Jul. 08, 2021).
- [5] D. AMBRIANI and A. I. NURHIDAYAT, "RANCANG BANGUN REPOSITORY PUBLIKASI ILMIAH DOSEN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL," *J. Manaj. Inform.*, vol. 10, no. 1, pp. 58–66, 2019, Accessed: Jul. 08, 2021. [Online]. Available: <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-manajemen-informatika/article/view/31468>.
- [6] D. Guzmaliza, "perangkat lunak bantu administrasi keuangan sekolah tinggi teknologi pagar alam dengan PHP dan MySQL," *J. Ilm. BETRIK Besemah Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 10, no. 01, pp. 28–37, Mar. 2019, doi: 10.36050/BETRIK.V10I01.24.