



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TAMAN BERBASIS
WEB PADA TROPIS GARDEN SURABAYA**

KERJA PRAKTIK



Program Studi

DIII Sistem Informasi

**UNIVERSITAS
Dinamika**

Oleh :

ALIF CALVIN PRAWIRA WIJAYA

18390100018

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2021

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TAMAN BERBASIS
WEB PADA TROPIS GARDEN SURABAYA**

Diajukan sebagian salah satu syarat untuk menyelesaikan

Program Ahli Madya Komputer



Disusun Oleh:

Nama : Alif Calvin Prawira Wijaya

NIM : 18390100018

Program : DIII (Diploma Tiga)

Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2021

LEMBAR PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TAMAN
BERBASIS WEB PADA TROPIS GARDEN SURABAYA**

Laporan Kerja Praktik oleh
ALIF CALVIN PRAWIRA WIJAYA
NIM : 18.39010.0018

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui



UNIVERSITAS
Surabaya, ... Juli 2021

Dinamika

Disetujui:

Dosen Pembimbing

Digitally signed by Didiet
Anindita Armandy
Date: 2021.07.13 17:48:18
+07'00'

Didiet Anindita Armandy, M.Kom.
NIDN 0718128903

Penyelia

TROPIS GARDEN
Jl. Dukuh Paksi No. 11, Surabaya

Dwi Cahyono
NIK 3523174907790003

Mengetahui :

Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi

Digitally signed by Nunuk
Wahyuningtyas
Date: 2021.07.14 00:19:15

Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom.
NIDN 0723037707



*“Orang Goblok sulit dapat pekerjaan, akhirnya buka usaha sendiri.
saat bisnisnya berkembang, orang goblok mempekerjakan orang
pintar”*

-Bob Sadino-

UNIVERSITAS
Dinamika

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Karya ini saya persembahkan kepada Ayah, ibu dan seluruh keluarga
tercinta. Serta teman-teman dan Orang Tersayang yang selalu
memberi dukungan untuk menyelesaikan Laporan Kerja Praktik ini.*

Terima kasih



UNIVERSITAS
Dinamika

SURAT PERNYATAAN

PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya :

Nama : Alif Calvin Prawira Wijaya

NIM : 18390100018

Program Studi : DIII Sistem Informasi

Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika

Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik

Judul Karya : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TAMAN BERBASIS WEB PADA TROPIS GARDEN SURABAYA

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialih mediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

..... Surabaya, ... Juli 2021



Alif Calvin Prawira Wijaya
NIM: 18390100018

ABSTRAK

Tropis Garden adalah penyedia jasa pembuatan, pengelolaan dan perawatan taman yang berlokasi di kota Surabaya. Banyak customer dari Tropis Garden yang merupakan perusahaan ternama di Surabaya. Transaksi pemesanan taman di Tropis Garden dan perekapan data transaksi masih dilakukan secara manual. Sehingga menimbulkan beberapa permasalahan seperti, adanya data yang sama, lamanya waktu yang dibutuhkan dan seringnya kehilangan data transaksi pemesanan. Berdasarkan permasalahan yang ada, maka perlu adanya suatu sistem informasi berbasis *website* yang dapat mengelola data master, data pengguna, transaksi pemesanan dan rekap data transaksi pemesanan.

Sistem informasi pemesanan taman berbasis *website* menggunakan *HTML* dan *Framework Code Ignater* serta *Java* sebagai bahasa pemrogramannya. Kemudian untuk database penyimpanan dari *website* tersebut kami menggunakan *SQL* sebagai bahasa pemrogramannya.

Sehingga pada akhirnya dengan adanya sistem informasi pemesanan berbasis *website* ini dapat membantu melakukan transaksi pemesanan dan melakukan perekapan data transaksi pemesanan dengan lebih baik, yang nantinya dapat mencegah terjadinya kehilangan data, data kembar, maupun lamanya waktu melakukan perekapan data transaksi pemesanan.

Kata kunci: *Pemesanan, Transaksi, Taman*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya dengan rahmat, bimbingan, serta anugerah-Nya penulis dapat melaksanakan Kerja Praktik di Tropis Garden. Serta dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik dengan judul Rancangan Sistem Informasi Pemesanan Tropis Garden Surabaya.

Dengan terlaksananya kegiatan Kerja Praktik ini diharapkan mahasiswa mendapatkan pengalaman langsung dari kegiatan-kegiatan dalam perusahaan juga peralatan yang terdapat dalam bidang teknologi, informatika dan juga menerapkan hal-hal yang telah diperoleh dalam perkuliahan.

Dalam pelaksanaan dan pembuatan laporan kerja praktik ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan arahan dari berbagai pihak kepada penulis. Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Orang Tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan, doa, serta bimbingan kepada penulis.
2. Bapak Dwi Cahyono selaku pemilik dari Tropis Garden yang telah memberikan persetujuan untuk melakukan Kerja Praktik.
3. Bapak Didiet Anindita Arnandy, M.Kom. selaku dosen Pembimbing yang telah mendukung dan memberikan kepercayaan penuh kepada penulis dalam menyelesaikan laporan kerja praktek ini.
4. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom. selaku Ketua Program Studi yang telah memberikan dukungan kepada penulis dalam pelaksanaan kerja praktik.
5. Teman-teman di Universitas Dinamika khususnya DIII Sistem Informasi yang selalu menemani, memberikan dukungan, dan membantu dalam sistematika penulisan..
6. Serta semua pihak yang telah membantu pelaksanaan Kerja Praktik dan penyelesaian laporan kerja praktik, yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa selama masa Kerja Praktik dan penyusunan laporan ini, masih mempunyai banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis menyampaikan maaf atas segala kekurangan yang ada. Kritik dan saran dari berbagai pihak, yang bersifat membangun sangat penulis harapkan perbaikan di masa yang akan datang.

Surabaya, Juli 2021

Penulis



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK.....	7
KATA PENGANTAR	8
DAFTAR ISI.....	10
Halaman	14
Halaman	15
BAB 1 Pendahuluan.....	16
1.1. Latar Belakang	16
1.2. Rumusan Masalah	16
1.3. Batasan Masalah	17
1.4. Tujuan.....	17
1.5. Manfaat	17
1.6. Sistematis Penulisan.....	18
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	20
2.1. Latar Belakang Perusahaan.....	20
2.2. Identitas Instansi	20
2.3. Sejarah Perusahaan	21
2.4. Visi Dan Misi Instansi	21
2.4.1. Visi	21
2.4.2. Misi.....	21
2.5. Jumlah Pelanggan	22
2.6. Struktur Organisasi	22
BAB III LANDASAN TEORI	23

3.1. Apache	23
3.2. MySQL	23
3.3. JAVA	24
3.4. PHP	25
3.5. HTML	26
3.6. CSS	26
3.7. E-Commerce	27
3.1. Sistem	28
3.9 Informasi	28
3.10 Sistem Informasi	29
BAB IV DISKRIPSI PEKERJAAN	30
4.1. CDM	30
4.2. PDM	32
4.3. Analisis dan Desain Sistem	34
4.3.1. System Flow	35
4.3.2. Data Flow Diagram	39
4.4. Struktur Tabel Basis Data	43
4.5. Pendaftaran Pelanggan	46
4.6. Pemesanan	47
4.7. Pembayaran	47
4.8. Update Status Pembayaran	48
4.9. Penjelasan Pemakaian	48
4.9.1. Halaman Admin	49
4.9.2. Halaman Pelanggan	52
BAB V PENUTUP	55
5.1. Kesimpulan	55
5.2. Saran	55

DAFTAR PUSTAKA..... 56

LAMPIRAN**Error! Bookmark not defined.**



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.4.1 Users	33
Tabel 4.4.2 Pesanan	33
Tabel 4.4.3 Jenis Taman	34
Tabel 4.4.4 Role	34
Tabel 4.4.5 Artikel	35
Tabel 4.4.6 Testimoni	35
Tabel 4.4.7 Komentar	35



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Tropis Garden	18
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi	20
Gambar 4. 1 Conceptual Data Model	24
Gambar 4. 2 Physical Data Model	26
Gambar 4. 3. 1 System Flow Pelanggan	33
Gambar 4. 3. 1 System Flow Pemesanan.....	34
Gambar 4. 3. 1 System Flow Pembayaran	35
Gambar 4.5 Code Pendaftaran Pelanggan.....	41
Gambar 4.6 Code Pemesanan	42
Gambar 4.7 Code Pembayaran	42
Gambar 4.8. Code Update Status Pembayaran	43
Gambar 4.9.1.1. Login Admin	49
Gambar 4.9.1.2. Dashboard Admin	49
Gambar 4.9.1.3. Upload Jenis Taman.....	50
Gambar 4.9.1.4. Upload Artikel.....	50
Gambar 4.9.1.5. Rekap Transaksi	51
Gambar 4.9.1.6. Update Status Pembayaran.....	51
Gambar 4.9.2.1. Login Pelanggan	52
Gambar 4.9.2.2. Dashboard Pelanggan.....	52
Gambar 4.9.2.3. Pemesanan.....	53
Gambar 4.9.2.4. Pembayaran	53
Gambar 4.9.2.5. Histori Pemesanan.....	54

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran 1. Form KP-3 Surat Balasan	49
Lampiran 2. Form KP-5 Acuan Kerja.....	50
Lampiran 3. Form KP-5 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan	51
Lampiran 4. Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja.....	52
Lampiran 5. Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik	53
Lampiran 6. Kartu Bimbingan Kerja Praktik	54
Lampiran 7. Biodata Penulis	55



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Tropis Garden merupakan sebuah penyedia jasa untuk membuat taman, mengelolah serta merawat taman yang ada di provinsi Jawa Timur kota Surabaya. Tropis Garden berlokasi di Jl. Dukuh Kupang Barat No. 1 - 2, Kec. Dukuh Pakis, Kota Surabaya, Jawa Timur. Tropis Garden berjasa untuk memberikan pelayanan kepada masyarakat dalam hal pembuatan taman.

Berdasarkan Kerja Praktik di Tropis Garden, diketahui informasi bahwa Tropis Garden telah dipercaya dan sering bekerja sama dengan berbagai macam usaha properti yang besar seperti Ciputra, Chofa, Graha Family dan masih banyak lainnya. Tropis Garden memiliki sejumlah permasalahan dalam melakukan transaksi pemesanan dan perekapan data transaksi pemesanan yang masih dilakukan secara manual sehingga perlu adanya sebuah website untuk menangani permasalahan tersebut.

Dengan diterapkannya aplikasi ini, dapat mempermudah pihak Tropis Garden dalam mengelolah pemesanan pemesanan dan pengelolaan data transaksi agar dapat lebih efisien.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, yaitu bagaimana merancang dan membuat Sistem Informasi Pemesanan Taman berbasis web di Tropis Garden Surabaya?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah pada Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Berbasis Web Tropis Garden Surabaya, adalah sebagai berikut :

- a. Sistem ini hanya melayani pemesanan jasa pembuatan taman melalui website. *Website* ini dapat mengolah data untuk posting artikel dan menambahkan produk pesanan atau produk taman yang telah diinputkan melalui *website* untuk admin.
- b. Sistem informasi ini dapat melakukan perekapan data transaksi pemesanan produk Tropis Garden.
- c. Tidak membahas mengenai keamanan sistem.

1.4. Tujuan

Berdasarkan perumusan masalah dan batasan masalah di atas, maka tujuan dari kerja praktik ini adalah menghasilkan sistem informasi pemesanan taman berbasis website pada Tropis Garden Surabaya, yang dapat digunakan untuk membantu proses pemesanan dan pengelolaan data produk, transaksi pemesanan dan artikel secara terkomputerisasi.

1.5. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari Perancangan Bangun Sistem Informasi Pemesanan Tropis Garden Surabaya adalah, sebagai berikut :

- a. Bagi Perusahaan
 1. Mempermudah dalam melakukan pengelolaan data transaksi pemesanan.
 2. Mempermudah dalam melakukan pengelolaan data artikel.
 3. Mempermudah dalam melakukan pengelolaan data kategori produk.
 4. Mempermudah dalam merekapitulasi transaksi pemesanan.
- b. Bagi Pelanggan/Masyarakat
 1. Mempermudah melakukan pemesanan dan perawatan taman.
 2. Mempermudah melakukan transaksi pembayaran pada saat pemesanan dan perawatan taman.

1.6. Sistematis Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktik ini digunakan untuk menjelaskan penulisan laporan pada tiap bab. Sistematika kerja praktik dapat dijelaskan pada paragraf di bawah ini.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah yang menjelaskan inti dari permasalahan. Kemudian menjelaskan batasan masalah dari sistem yang dibuat agar tidak menyimpang dari ketentuan yang ditetapkan. Selanjutnya menjelaskan tujuan pembuatan sistem serta manfaat yang diperoleh hingga diakhiri dengan sistematika penulisan laporan.

BAB II GAMBARAN UMUM TROPIS GARDEN SURABAYA

Pada bab ini menjelaskan terkait perusahaan secara umum. Bab ini meliputi penjelasan yang meliputi sekilas sejarah perusahaan, logo perusahaan, struktur yang ada pada perusahaan, dan lokasi perusahaan.

BAB III LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan terkait landasan teori yang digunakan dalam menyelesaikan kerja praktik. Landasan teori ini digunakan untuk pelaksanaan dan penyusunan kerja praktik dengan penjelasan terkait teori pendaftaran, sistem informasi, analisis sistem, perancangan sistem, implementasi sistem, *database*, *database management system* dan pemrograman website.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Pada bab ini berisi tentang analisis, perancangan, implementasi, dan pembahasan sistem. Pada bagian analisis menjelaskan tentang sistem yang ada saat ini, dilanjutkan dengan komunikasi mengenai analisis bisnis, analisis kebutuhan data, analisis kebutuhan pengguna, dan analisis kebutuhan fungsional kemudian merencanakan kebutuhan yang diperlukan sistem. Pada bagian perancangan menjelaskan tentang sitemap, perancangan proses yang berisi *context diagram*, diagram jenjang, dan *Data Flow Diagram*, perancangan basis data yang berisi



Conceptual Data Model (CDM), *Physical Data Model (PDM)*, dan struktur tabel, dan rancangan antarmuka pengguna berisi tentang gambaran desain aplikasi yang dibangun. Pada bagian implementasi menjelaskan tentang perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan sistem. Pada bagian pembahasan sistem menjelaskan tentang gambaran jalannya sistem beserta fungsinya.

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini menjelaskan kesimpulan dan saran dari aplikasi yang telah dibuat. Saran dapat digunakan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

GAMBARAN UMUM INSTANSI

2.1. Latar Belakang Perusahaan

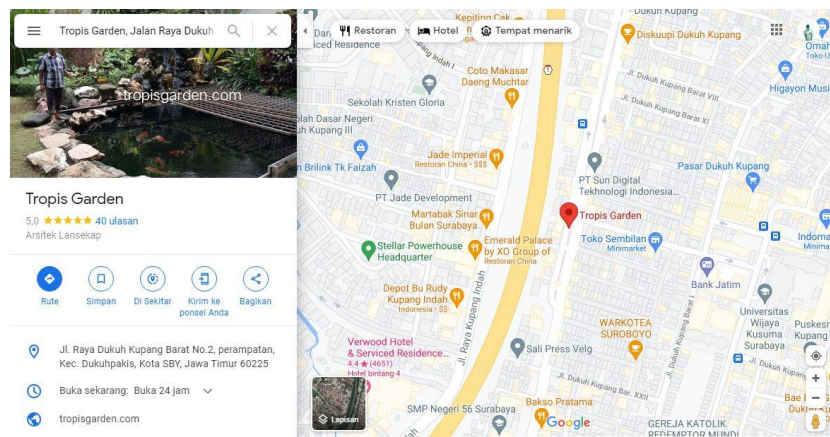


Gambar 2. 1 Logo Tropis Garden Surabaya

Tropis Garden Surabaya adalah penyedia jasa pembuatan dan perawatan taman Tropis Garden berdiri berdasarkan banyaknya minat masyarakat dalam pembelian tanaman, pembuatan taman dan perawatan taman. Dengan adanya *website* Tropis Garden Surabaya diharapkan masyarakat dapat lebih mudah melakukan pemesanan taman dan perawatan taman.

2.2. Identitas Instansi

Nama Instansi	: Tropis Garden Surabaya
Alamat	: JL. Dukuh Kupang Barat No. 1-2, Kota Surabaya, Jatim
No. Telpn	: 0813-3073-5737
No. Fax	: -
Website	: https://tropisgarden.com/
Email	: tropisgarden1@gmail.com



Gambar 2.1. Lokasi Tropis Garden

2.3. Sejarah Perusahaan

Tropis Garden merupakan sebuah UKM yang berada di kota Surabaya provinsi Jawa Timur yang bergerak di bidang perawatan taman dan pembuatan taman. Tropis Garden resmi berdiri pada tahun 2019, dibentuk berdasarkan usaha keluarga yang telah dikelola lebih dari 20 tahun lamanya. Tropis Garden telah memberikan pelayanannya kepada masyarakat luas maupun pemerintahan Kota Surabaya, yang berupa jasa pembuatan taman kota maupun taman di area rumah. Sehingga hal tersebut dapat membantu Tropis Garden menjadi sebuah UKM di bidang pertamanan yang terekomendasi.

2.4. Visi Dan Misi Instansi

2.4.1. Visi

Perumusan Visi tersebut didasarkan pada banyaknya minat warga kota Surabaya dalam pembuatan taman, hal tersebut tentunya membutuhkan jasa untuk melakukan pembuatan taman tersebut sehingga membutuhkan keterlibatan Tropis Garden di dalamnya sebagai UKM yang bergerak di bidang jasa pembuatan taman.

Berikut ini adalah perwujudan dari pada Visi Tropis Garden Surabaya yaitu :

1. Mengembangkan dan memajukan perusahaan jasa perawatan dan pembuatan taman hias.
2. Menjadi pelayanan yang mampu menyejahterakan dan menjunjung tinggi kepercayaan pelanggan.

2.4.2. Misi

Misi – misi Tropis Garden Surabaya sebagai berikut :

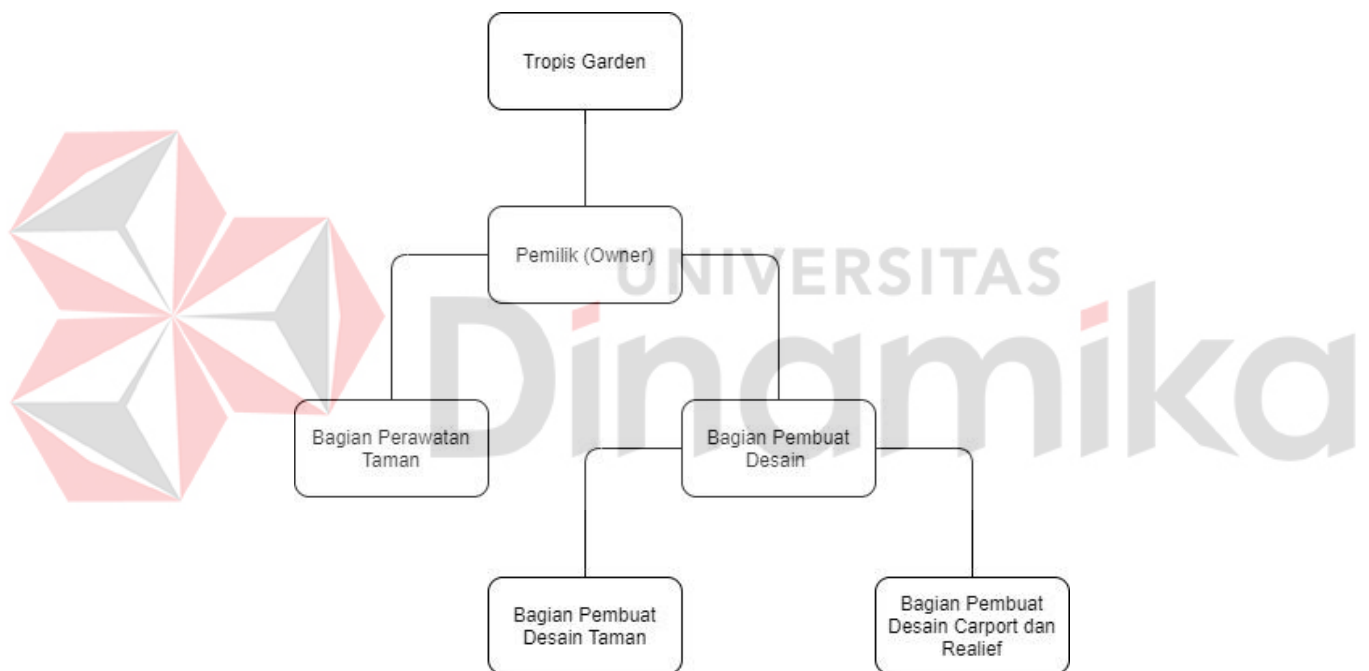
- a. Menjadi usaha yang dapat melayani pelanggan dengan proses yang cepat.
- b. Menyediakan jasa perawatan dan pembuatan taman hias ke seluruh wilayah Indonesia dan menjunjung tinggi kepuasan pelanggan.
- c. Berkomitmen untuk menyediakan jasa perawatan dan pembuatan taman hias yang dapat diandalkan.

2.5. Jumlah Pelanggan

Pelayanan pemesanan taman Tropis Garden tidak hanya terbatas pada lingkup kota Surabaya saja, selain membantu masyarakat dari luar kota Surabaya dalam melakukan pembuatan taman juga melayani permintaan Pemerintah kota dan perusahaan swasta di kota Surabaya.

2.6. Struktur Organisasi

Struktur Organisasi pada Tropis Garden Surabaya pada suatu bagan yang menunjukkan atau memberikan info tentang kedudukan didalam Tropis Garden Surabaya adalah sebagai berikut.



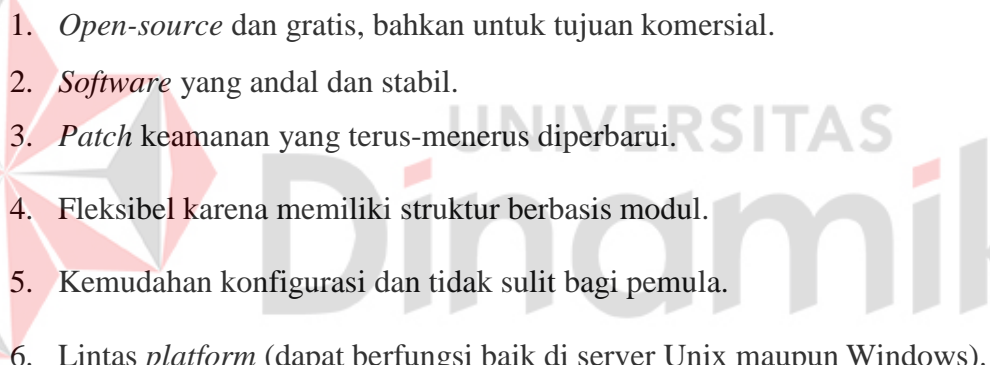
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi Tropis Garden

BAB III LANDASAN TEORI

3.1. Apache

Apache HTTP *server* adalah perangkat lunak dengan *platform opratig system* (OS) yang mendukung *multi-tasking*, dan menyediakan layanan untuk aplikasi lain yang terhubung ke dalamnya, seperti *web browser*. Apache pertama kali dikembangkan untuk bekerja dengan sistem operasi Linux/Unix, tetapi kemudian diadaptasi untuk bekerja di bawah system lain, termasuk Windows dan Mac. (Aziz & Tampati, 2015).

Apache mempunyai beberapa kelebihan dibandingkan dengan *web server* lain. Berikut ini kelebihan dari *web server* :

- 
1. *Open-source* dan gratis, bahkan untuk tujuan komersial.
 2. *Software* yang andal dan stabil.
 3. *Patch* keamanan yang terus-menerus diperbarui.
 4. Fleksibel karena memiliki struktur berbasis modul.
 5. Kemudahan konfigurasi dan tidak sulit bagi pemula.
 6. Lintas *platform* (dapat berfungsi baik di server Unix maupun Windows).
 7. Dapat digunakan di situs WordPress.
 8. Komunitasnya besar dan memudahkan pengguna jika menemukan masalah.

3.2. MySQL

MySQL adalah sebuah database management system (manajemen basis data) menggunakan perintah dasar SQL (*Structured Query Language*) yang cukup terkenal. Database management system (DBMS) MySQL multi pengguna dan multi alur ini sudah dipakai lebih dari 6 juta pengguna di seluruh dunia.

MySQL adalah DBMS yang open source dengan dua bentuk lisensi, yaitu Free Software (perangkat lunak bebas) dan Shareware (perangkat lunak berpemilik yang

penggunaannya terbatas). Jadi MySQL adalah database server yang gratis dengan lisensi GNU *General Public License* (GPL) sehingga dapat Anda pakai untuk keperluan pribadi atau komersil tanpa harus membayar lisensi yang ada.

Seperti yang sudah disinggung di atas, MySQL masuk ke dalam jenis RDBMS (Relational Database Management System). Maka dari itu, istilah semacam baris, kolom, tabel, dipakai pada MySQL. Contohnya di dalam MySQL sebuah database terdapat satu atau beberapa tabel.

SQL sendiri merupakan suatu bahasa yang dipakai di dalam pengambilan data pada relational database atau database yang terstruktur. Jadi MySQL adalah database management system yang menggunakan bahasa SQL sebagai bahasa penghubung antara perangkat lunak aplikasi dengan database server (Yasin, 2019).

3.3. JAVA

Java merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi yang berorientasi pada object dan program java tersusun dari bagian yang disebut dengan Class. Class terdiri dari metode-metode yang melakukan pekerjaan dan mengembalikan informasi setelah melakukan tugasnya. Para programmer Java banyak mengambil keuntungan dari kumpulan class di pustaka class Java yang disebut dengan Java Application Programming Interface (API). Class- class ini diorganisasikan menjadi sekelompok yang disebut dengan paket (package). Java API telah menciptakan applet dan aplikasi canggih dengan menyediakan fungsionalitas yang memadai .

Jadi ada dua hal yang harus dipelajari dalam Java, yaitu bagaimana mempergunakan class pada Java API dan mempelajari bahasa Java. Tidak ada cara lain selain class yang merupakan satu-satunya cara menyatakan bagian eksekusi program. Pada Java program javac untuk mengkompilasi file kode sumber Java menjadi class-class bytecode. File kode sumber mempunyai ekstensi *.java. Kompilator javac menghasilkan file bytecode class dengan ekstensi *.class. Interpreter adalah modul utama pada sistem Java yang digunakan aplikasi Java dan menjalankan program bytecode Java.

Dengan kata lain Java adalah bahasa pemrograman yang dapat membuat seluruh bentuk aplikasi tidak hanya desktop dan web namun juga bisa membuat aplikasi mobile dan lainnya, sebagaimana dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman konvensional yang lain. Java merupakan bahasa pemrograman yang bersifat umum atau non-spesifik (general

purpose). Bahasa Pemrograman Java berorientasi object (OOP-Object Oriented Programming), dan dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi. Pada OOP, program komputer sebagai kelompok object yang saling berinteraksi.

3.4. PHP

PHP (PHP: Hypertext Preprocessor) adalah sebuah bahasa pemrograman server side scripting yang bersifat open source. Sebagai sebuah scripting language, PHP menjalankan instruksi pemrograman saat proses runtime. Hasil dari instruksi tentu akan berbeda tergantung data yang diproses. PHP merupakan bahasa pemrograman server-side, maka script dari PHP nantinya akan diproses di server. Jenis server yang sering digunakan bersama dengan PHP antara lain Apache, Nginx, dan LiteSpeed. Selain itu, PHP juga merupakan bahasa pemrograman yang bersifat open source. Pengguna bebas memodifikasi dan mengembangkan sesuai dengan kebutuhan mereka. Saat ini, tak kurang dari 78% website di seluruh dunia menggunakan bahasa pemrograman yang diciptakan Rasmus Lerdorf di tahun 1995 ini. Bahkan platform besar seperti Facebook juga menggunakannya, alasan menggunakan PHP adalah sebagai berikut:

- Cenderung mudah dipelajari — dibanding beberapa bahasa pemrograman populer lain, PHP lebih mudah dipelajari.
- Materi belajar yang melimpah — umur PHP yang “cukup tua” menyebabkan banyak sekali dokumentasi, panduan, dan komunitas aktif bertebaran di jagat maya. Jadi, tak perlu takut jika Anda mengalami kesulitan.
- PHP bersifat open-source — siapapun bisa menggunakan PHP tanpa mengeluarkan biaya sepeserpun.
- Kecepatan tinggi — PHP terbukti bisa meningkatkan kecepatan loading dibanding bahasa lain. Misalnya, lebih cepat tiga kali daripada Python pada beberapa kasus.
- Banyaknya pilihan database — PHP bisa digunakan di hampir semua jenis database. Mulai dari MySQL, hingga non-relational database seperti Redis.
- Kompatibilitas yang baik dengan HTML — script PHP tidak mengganggu HTML sama sekali. Justru mereka berdua saling melengkapi.
- Fleksibilitas tinggi — PHP bisa dikombinasikan dengan banyak sekali bahasa pemrograman lain. Sehingga bisa Anda gunakan sesuai kebutuhan.
- Multi-platform — PHP bisa Anda gunakan di macam-macam operating system. Mulai dari Windows, Linux, hingga MacOS.

- Selalu diperbarui — sejak pertama kali muncul tahun 1995, sekarang PHP sudah berada pada versi 7.4.
- Mendukung layanan cloud — siapa sangka, walaupun umur PHP hampir dua dekade, tapi ia bisa mendukung layanan cloud dengan skalabilitas yang baik.

3.5. HTML

HTML adalah singkatan dari Hypertext Markup Language. HTML memungkinkan seorang user untuk membuat dan menyusun bagian paragraf, heading, link atau tautan, dan blockquote untuk halaman web dan aplikasi.

HTML bukanlah bahasa pemrograman, dan itu berarti HTML tidak punya kemampuan untuk membuat fungsionalitas yang dinamis. Sebagai gantinya, HTML memungkinkan user untuk mengorganisir dan memformat dokumen, sama seperti Microsoft Word.

Ketika bekerja dengan HTML, Anda menggunakan struktur kode yang sederhana (tag dan *attribute*) untuk *mark up* halaman website. Misalnya, Anda membuat sebuah paragraf dengan menempatkan *enclosed text* di antara tag pembuka `<p>` dan tag penutup `</p>`.

3.6. CSS

CSS adalah bahasa Cascading Style Sheet dan biasanya digunakan untuk mengatur tampilan elemen yang tertulis dalam bahasa markup, seperti HTML. CSS berfungsi untuk memisahkan konten dari tampilan visualnya di situs.

CSS dibuat dan dikembangkan oleh W3C (World Wide Web Consortium) pada tahun 1996 untuk alasan yang sederhana. Dulu HTML tidak dilengkapi dengan tags yang berfungsi untuk memformat halaman. Anda hanya perlu menulis markup untuk situs.

Tags, seperti ``, diperkenalkan di HTML versi 3.2, dan ketika itu menyebabkan banyak masalah bagi developer. Karena website memiliki berbagai font, warna background, dan style, maka untuk menulis kembali (*rewrite*) kode memerlukan proses yang sangat panjang dan sulit. Oleh sebab itu, W3C membuat CSS untuk menyelesaikan masalah ini.

HTML dan CSS memiliki keterikatan yang erat. Karena HTML adalah bahasa markup (fondasi situs) dan CSS memperbaiki style (untuk semua aspek yang terkait dengan tampilan website), maka kedua bahasa pemrograman ini harus berjalan beriringan.

3.7. E-Commerce

Electronic commerce atau ecommerce adalah segala aktivitas jual beli yang dilakukan melalui media elektronik. Meskipun sarananya meliputi televisi dan telepon, kini ecommerce lebih sering terjadi melalui internet. Oleh karena pengertian tersebut, ada kesalahpahaman tentang ecommerce dan marketplace. Istilah ecommerce digunakan untuk mendeskripsikan semua transaksi yang memakai media elektronik.

Marketplace sendiri adalah salah satu model ecommerce, di mana ia berfungsi sebagai perantara antara penjual dan pembeli. Penjual yang berdagang di marketplace hanya perlu meladeni pembelian. Semua aktivitas lain seperti pengelolaan website sudah diurus oleh platform tersebut. Situs-situs seperti Shopee dan Lazada adalah dua contoh marketplace.

Apakah pertanyaan mengenai apa itu ecommerce sudah terjawab? Jika sudah, mari lanjut ke pembahasan berikutnya, yaitu jenis-jenis ecommerce.

Anda mungkin berpikir bahwa perdagangan online hanya terjadi antara penjual dan pembeli. Akan tetapi, ecommerce sebetulnya dibagi menjadi enam golongan, yaitu:

- **Business to business (B2B)** — Jenis di mana sebuah perusahaan menjual produk atau jasa kepada perusahaan lainnya. Dalam model ecommerce ini, biasanya pembeli memesan barang dalam jumlah besar. Contohnya adalah sebuah perusahaan yang membeli perlengkapan kantor dari sebuah produsen.
- **Business to consumer (B2C)** — Dalam jenis ecommerce ini, sebuah perusahaan menjual produk atau jasa kepada konsumen. Pada umumnya, pelanggan dalam ecommerce B2C hanya mengecer. Jika anda pernah membeli dari suatu toko online, aktivitas tersebut termasuk dalam golongan ini.
- **Consumer to consumer (C2C)** — Pernah menjual barang bekas ke orang lain yang membutuhkannya melalui internet? Aktivitas tersebut termasuk dalam ecommerce jenis ini. Dengan kata lain, C2C adalah transaksi online antara dua individu.
- **Consumer to business (C2B)** — Berkebalikan dengan B2C, ecommerce C2B adalah skenario di mana seseorang menjual produk atau layanan kepada sebuah perusahaan. Seorang graphic designer, misalnya, menawarkan dan menjual logo buatannya kepada sebuah bisnis makanan.

- **Business to public administration (B2A)** — Model ecommerce ini mirip dengan B2B, tetapi pelakunya adalah bisnis dan lembaga pemerintah. Contoh B2A adalah jasa pembuatan website untuk sistem administrasi online.
- **Consumer to public administration (C2A)** — Jenis ecommerce ini berjalan seperti C2B. Namun, transaksi dilakukan oleh individu dan lembaga pemerintah. Ecommerce dengan model C2A jarang ditemui di Indonesia. Jenis transaksi yang terjadi biasanya berbentuk jasa.

3.1. Sistem

Sistem menurut O'Brian dan Marakas (dalam (Achsoni, 2019)), adalah kumpulan komponen yang saling berhubungan dengan batasan yang jelas, dan bekerja sama untuk mencapai tujuan dengan menerima input dan menghasilkan output dalam proses transformasi yang terorganisasi. Dalam sistem menurut O'Brian dan Marakas (dalam (Achsoni, 2019)), terdapat 3 komponen dasar yang terdapat didalamnya seperti:

1. Input, memasukkan elemen-elemen (data mentah) yang akan diproses.
2. Process, proses transformasi input menjadi output.
3. Output, mengirimkan elemen-elemen (data mentah) yang telah diproses ke tujuannya.

Jadi, sistem adalah sekumpulan komponen yang saling terkait dan bekerja sama melakukan suatu tugas untuk mencapai suatu tujuan.

3.9 Informasi

Informasi menurut Tata Sutabri (dalam (Ardiansyah, 2019)) adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Dengan demikian informasi adalah sekumpulan data yang dirangkum dan dimanipulasi sesuai dengan tujuan yang diinginkan untuk mengambil suatu keputusan bagi pemakai akhir.

3.10 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah kumpulan komponen yang saling bekerja untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan menyebarkan informasi untuk membantu dalam pengambilan keputusan, koordinasi, pengendalian, analisis, dan visualisasi dalam organisasi. Menurut Tata Sutabri (dalam (Achsoni, 2019)), Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan. Sedangkan menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin (dalam (Achsoni, 2019)), mendeskripsikan Sistem informasi sebagai sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB IV

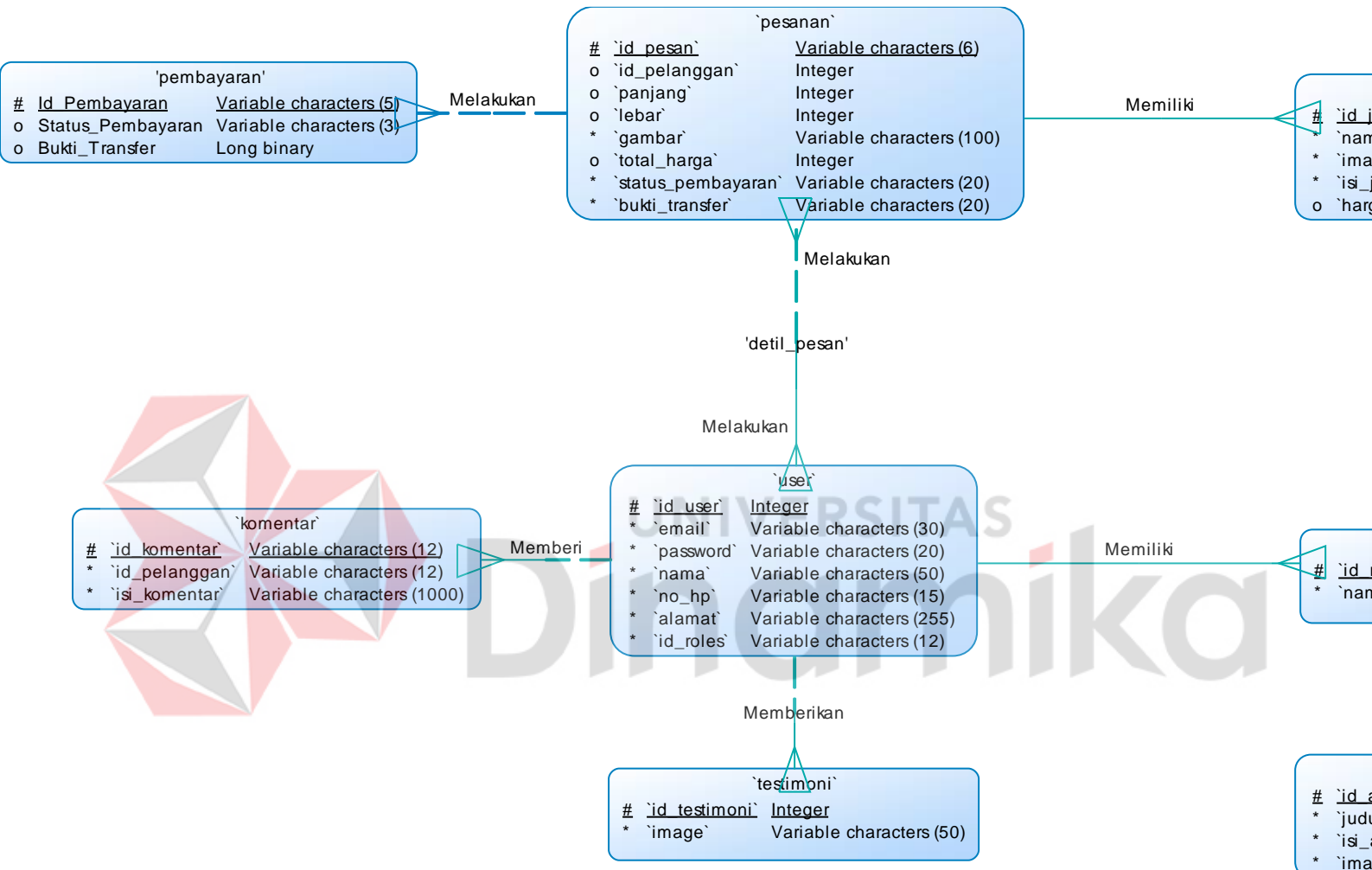
DISKRIPSI PEKERJAAN

4.1.CDM

Conceptual Data Model adalah sebuah representasi seluruh muatan informasi yang dikandung oleh basis data. Tidak seperti level eksternal maka pada level *conceptual*, keberadaannya tidak memperhitungkan kekurangan perangkat keras maupun perangkat lunak pembangun aplikasi basis data. *Conceptual Data Model* sebagai sebuah skema konseptual.

Dengan definisi diatas, *Conceptual Data Model* yang kami buat memiliki beberapa entitas yang saling terkoneksi antara satu entitas dengan entitas yang lain, berikut adalah entitas yang telah kami buat dalam *Conceptual Data Model* :

- Entitas Users
(Atribut; Id_User, Nama, Email, Password, No_hp, alamat)
- Entitas Pemesanan
(Atribut; Id_Pemesanan, Panjang, Lebar, Image, Total_Harga)
- Entitas Pembayaran
(Atribut; Id_Pembayaran, Status_Pembayaran, Bukti_Transfer)
- Entitas JenisTaman
(Atribut; Id_Jenis, Nama_Jenis, Isi_Jenis, Image, Harga)
- Entitas Role
(Atribut; Id_Role, Nama_Role)
- Entitas Artikel
(Atribut; Id_Artikel, Judul_Artikel, Isi_Artikel, Image)
- Entitas Testimoni
(Atribut; Id_Testimoni, Image)
- Entitas Komenar
(Atribut; Id_Komentar, Isi_Komentar)

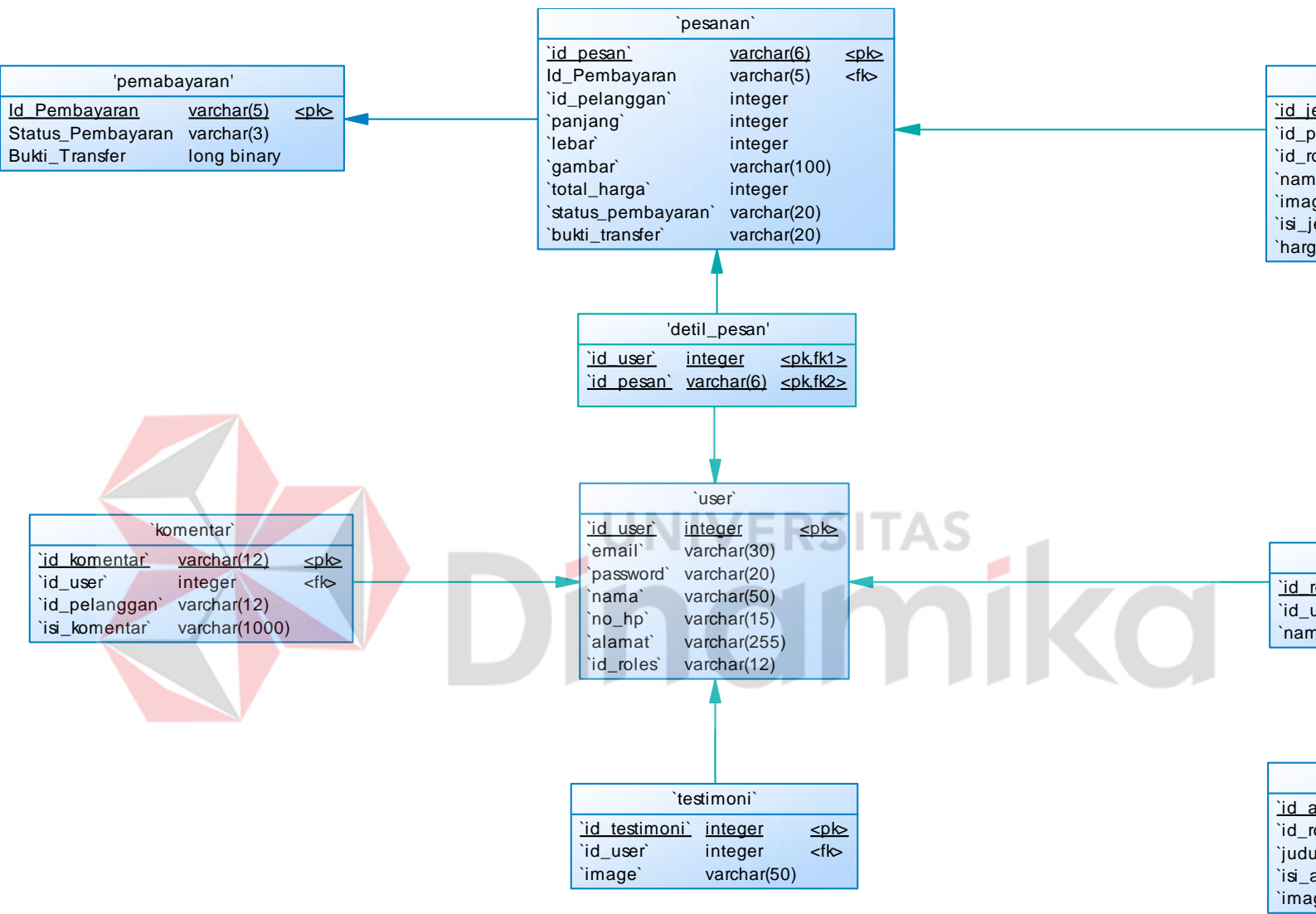


Gambar 4. 1 Conceptual Data Model

4.2.PDM

Physical Data Model (PDM) menjelaskan/menjabarkan bagaimana data disimpan di komputer dengan menyajikan informasi seperti record formats, record orderings, dan access path. PDM dibuat dengan melakukan generate pada CDM yang sudah kita buat., Physical Data Model adalah bentuk akhir dari sebuah CDM dikarenakan sebuah primary key dari sebuah tabel jika tabel tersebut terhubung akan menjadi *foreign key* sehingga pada akhirnya tabel tersebut dapat terkoneksi dengan tabel lainnya karena adanya *primary key* dalam sebuah tabel yang berubah menjadi forign key pada tabel yang terkoneksi berikut adalah entitas yang telah berubah jikan *Conceptual Data Model* telah diubah menjadi *Physical Data Model* :

- Entitas Users
(Atribut; Id_User, Nama, Email, Password, No_hp, alamat)
- Entitas Pemesanan
(Atribut; Id_Pemesanan, Panjang, Lebar, Image, Total_Harga, Id_pembayaran, Id_Pelanggan)
- Entitas Pembayaran
(Atribut; Id_Pembayaran, Status_Pembayaran, Bukti_Transfer)
- Entitas JenisTaman
(Atribut; Id_Jenis, Nama_Jenis, Isi_Jenis, Image, Harga, Id_Pesan, Id_Role)
- Entitas Role
(Atribut; Id_Role, Nama_Role)
- Entitas Artikel
(Atribut; Id_Artkel, Judul_Artikel, Isi_Artikel, Image, Id_Role)
- Entitas Testimoni
(Atribut; Id_Testimoni, Image, Id_User)
- Entitas Komenar
(Atribut; Id_Komentar, Isi_Komentar, Id_User)



Gambar 4. 2 Physical Data Model

4.3. Analisis dan Desain Sistem

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara di Topis Garden Surabaya terdapat beberapa permasalahan dimana untuk pemesanan jasa pembuatan taman masih dilakukan secara manual dan juga perekapan hasil dari transaksi pemesanan jasa pembuatan taman masih dilakukan secara manual dan belum terkomputerisasi. Sehingga kami memutuskan untuk membuat sebuah rancangan sistem informasi pemesanan pada Tropis Garden untuk membantu menyelesaikan permasalahan di atas.

Rancangan sistem informasi pemesanan pada Tropis Garden membutuhkan beberapa data untuk ditampilkan dan di inputkan antara lain, Dashboard aplikasi, tampilan kategori pesanan, tampilan pemesanan, tampilan upload bukti pembayaran, histori pemesanan dan tampilan artikel. Sehingga untuk memenuhi kebutuhan tersebut dilakukan beberapa langkah sebagai berikut:

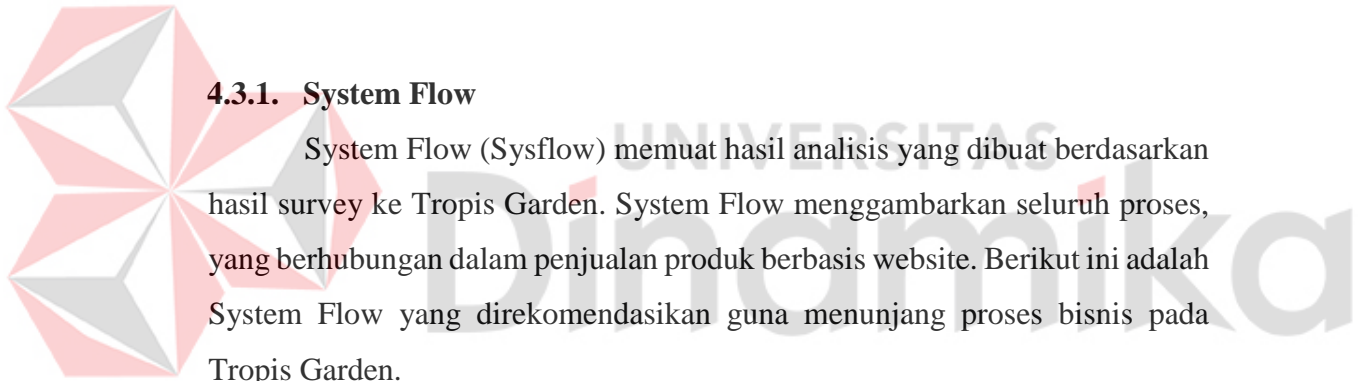
- Kebutuhan Fungsional :
 - a. Sistem dapat melakukan pendaftaran pelanggan.
 - b. Sistem dapat melakukan input data produk baru.
 - c. Sistem dapat memposting produk.
 - d. Sistem dapat melakukan transaksi pemesanan.
 - e. Sistem dapat menampilkan rekap transaksi pemesanan.
- Kebutuhan Non Fungsional
 - a. Sistem dapat dijalankan oleh beberapa web browser diantaranya Internet Explore, Google Chrome dan Mozilla Firefox.

- b. Proses dari pengguna membuka sebuah artikel atau dokumen untuk dibaca sampai sistem mengeluarkan atau menampilkan artikel tersebut, berlangsung tidak lebih dari 10 detik.
- c. Sistem memiliki tampilan antar muka yang mudah dipahami.

Agar lebih mempermudah proses perekapan data transaksi dan melakukan pemesanan secara online dibuatkan sebuah sistem informasi pemesanan taman berbasis web sehingga dapat lebih mudah dan efisien. Dengan menggunakan sistem informasi pemesanan taman yang berbasis web dan terhubung dengan *database* memiliki kelebihan diantaranya memperkecil kemungkinan kesalahan dalam merekap data dan mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan.

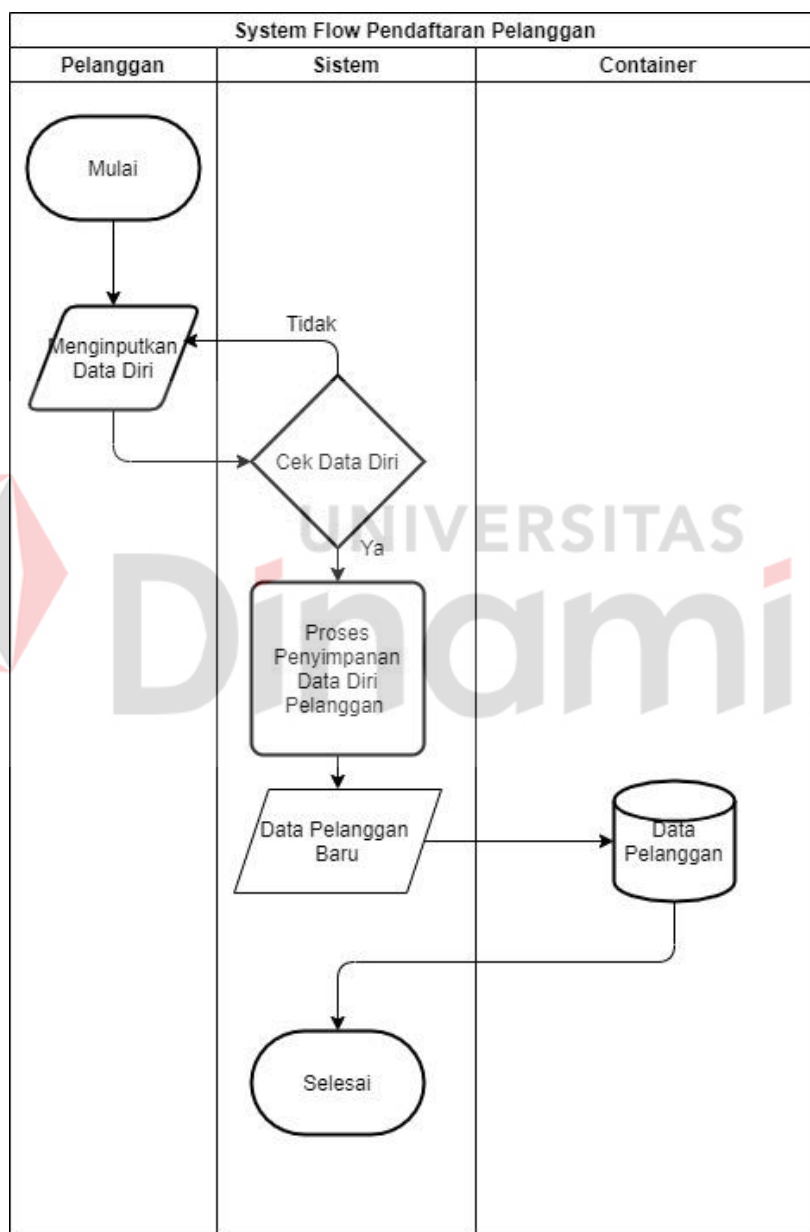
4.3.1. System Flow

System Flow (Sysflow) memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil survey ke Tropis Garden. System Flow menggambarkan seluruh proses, yang berhubungan dalam penjualan produk berbasis website. Berikut ini adalah System Flow yang direkomendasikan guna menunjang proses bisnis pada Tropis Garden.



A. System Flow Pendaftaran Pelanggan

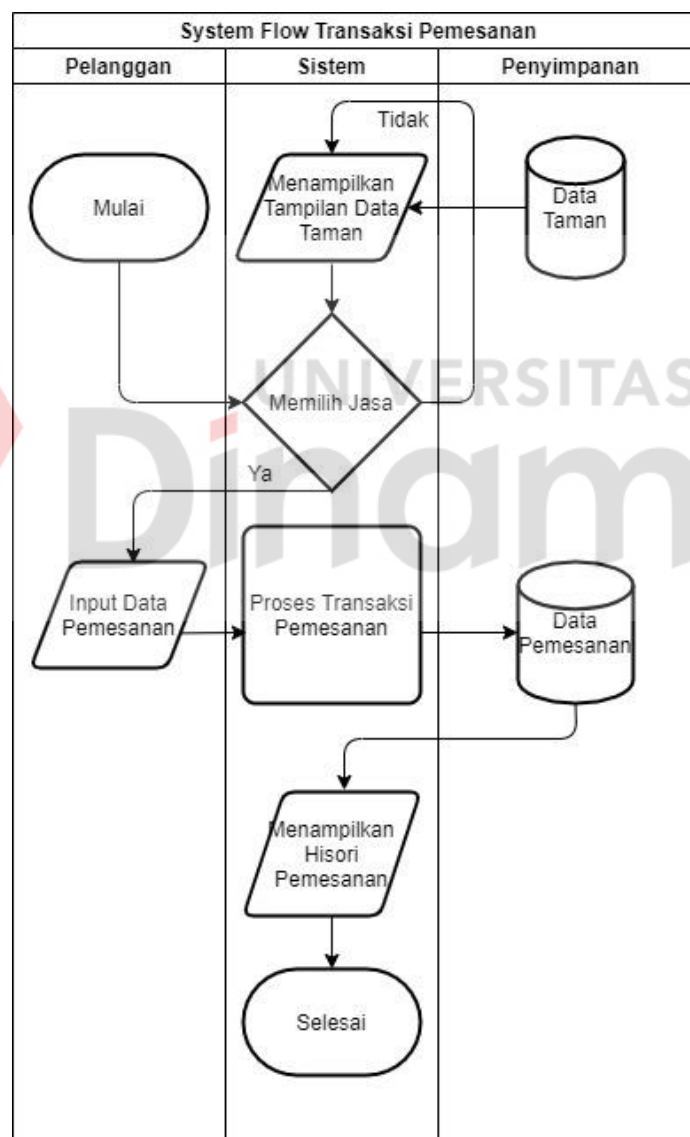
System flow pendaftaran pelanggan adalah suatu proses terjadinya pendaftaran akun yang dilakukan oleh pelanggan melalui sistem. Proses pendaftaran dimulai dengan cara pelanggan memasukkan data dirinya yang nantinya akan di simpan ke dalam database.



Gambar 4.3.1. System Flow Pendaftaran Pelanggan

B. System Flow Transaksi Pemesanan

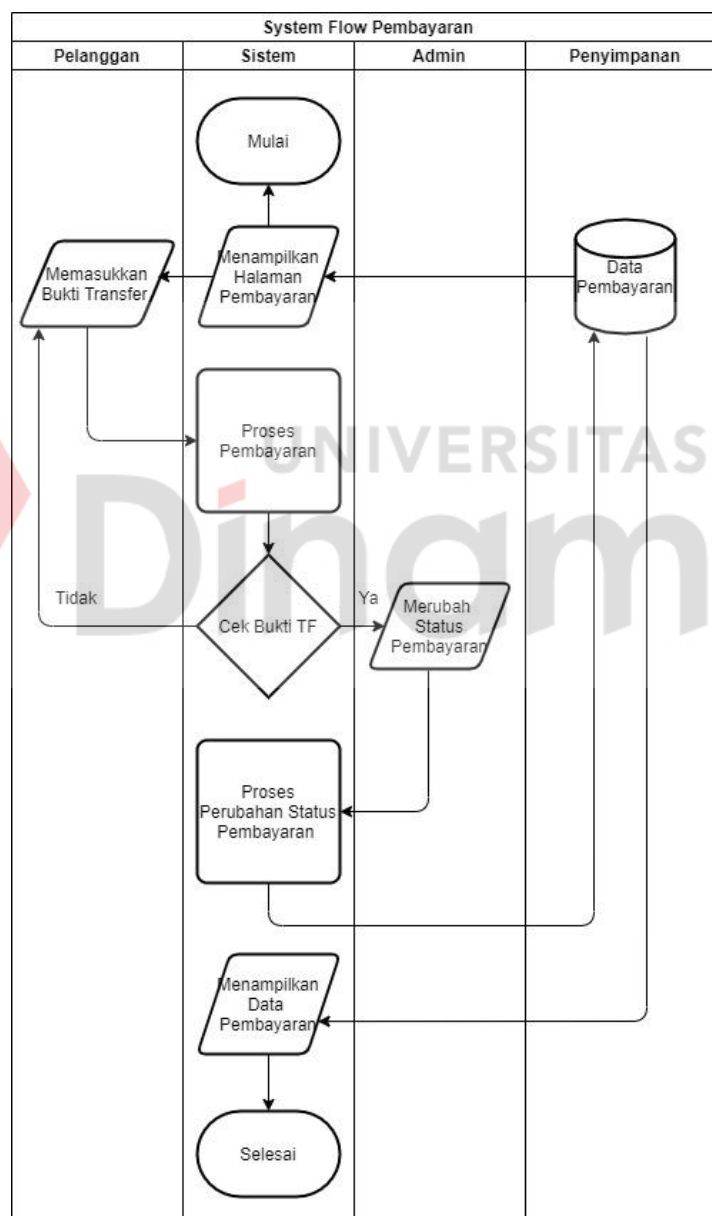
System flow transaksi pemesanan adalah suatu proses terjadinya transaksi pemesanan jasa pembuaan taman yang dilakukan oleh pelanggan melalui sistem. Proses transaksi pemesan dimulai dari pelanggan yang memilih jasa pembuaan taman mana yang telah ditampilkan oleh sistem. Kemudian pelanggan memilihnya memasukan daa yang perlu diisi seperti panjang taman, lebar taman dan gambar contoh semisal ada referesnsi taman yang diinginkan.



Gambar 4.3.1. System Flow Transaksi Pemesanan

C. *System Flow* Transaksi Pembayaran

System flow transaksi pembayaran adalah suatu proses transaksi pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan setelah melakukan transaksi pemesanan dimana pelanggan nantinya akan diminta untuk mengirim bukti transfer ke rekening yang telah diberikan pada halaman pembayaran.

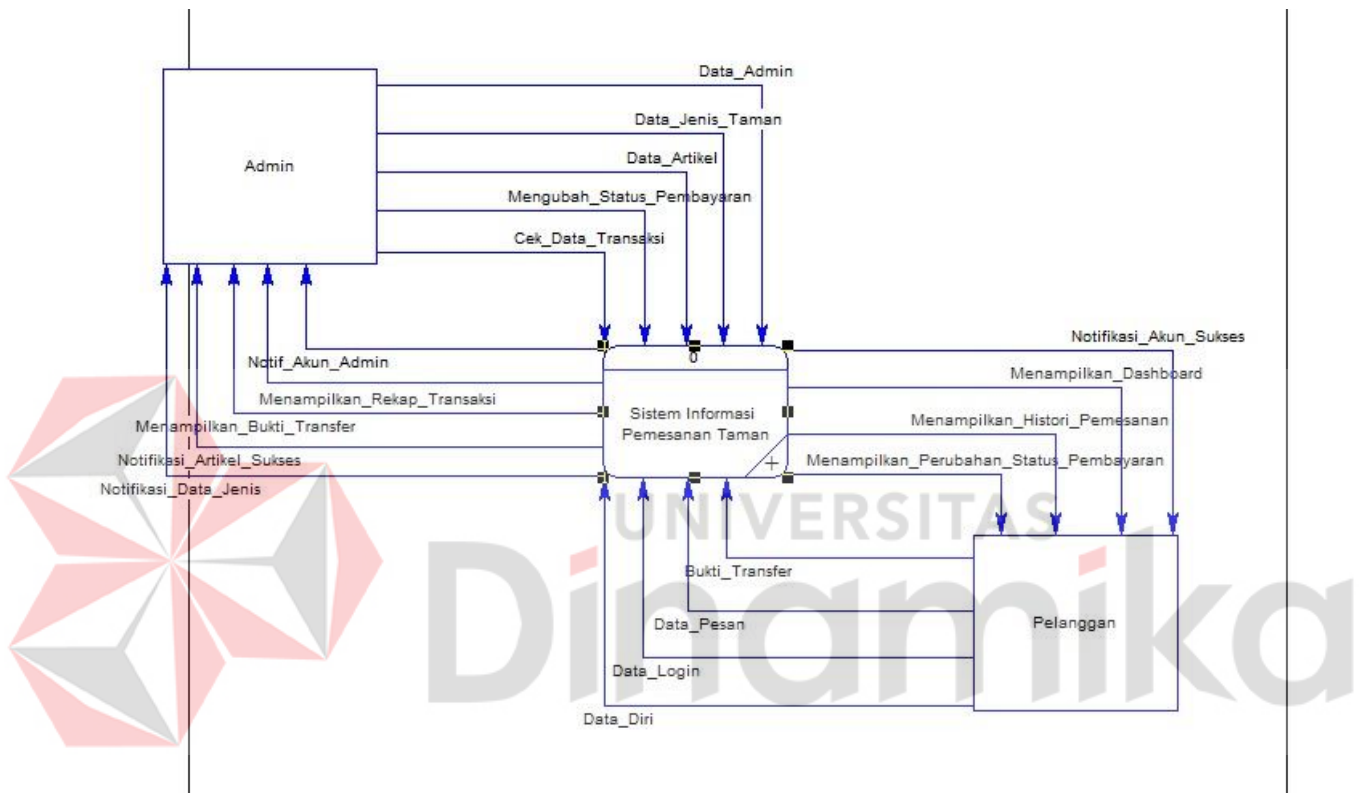


Gambar 4.3.1. *System Flow* Transaksi Pembayaran

4.3.2. Data Flow Diagram

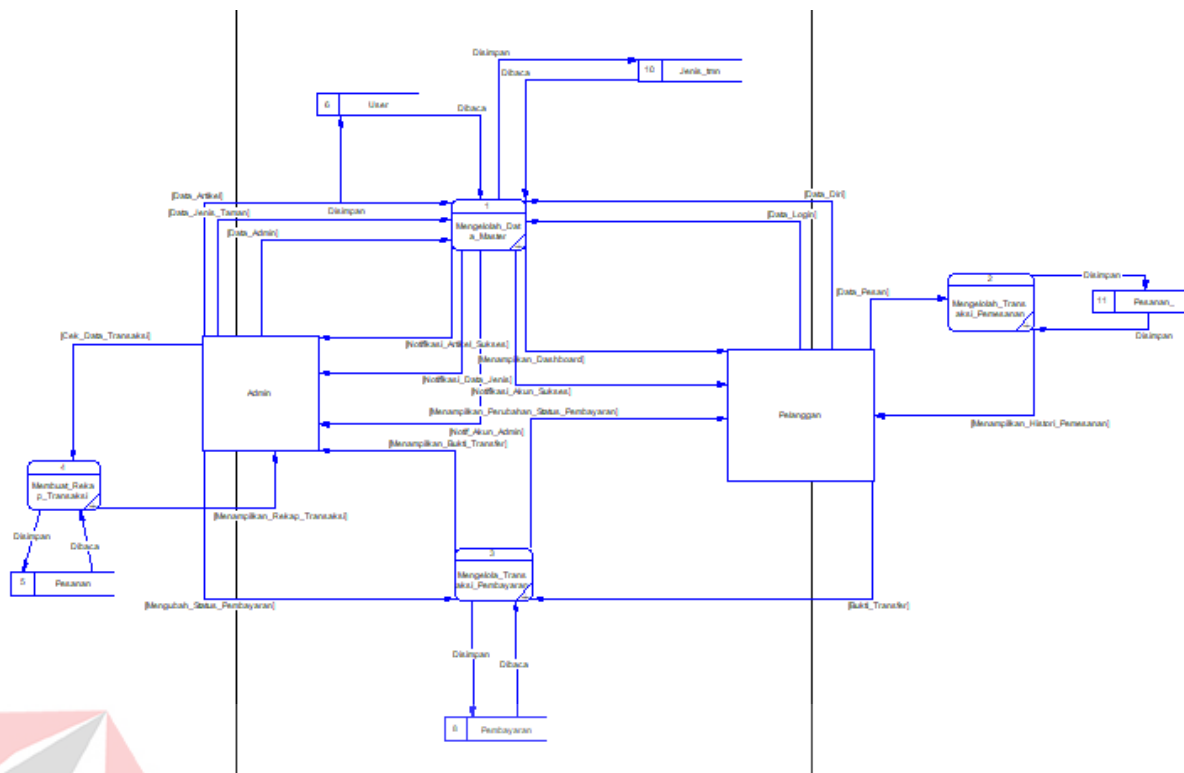
Data Flow Diagram digunakan untuk menggambarkan aliran data, entitas serta proses yang terjadi dalam sebuah sistem.

4.3.2.1. Context Diagram



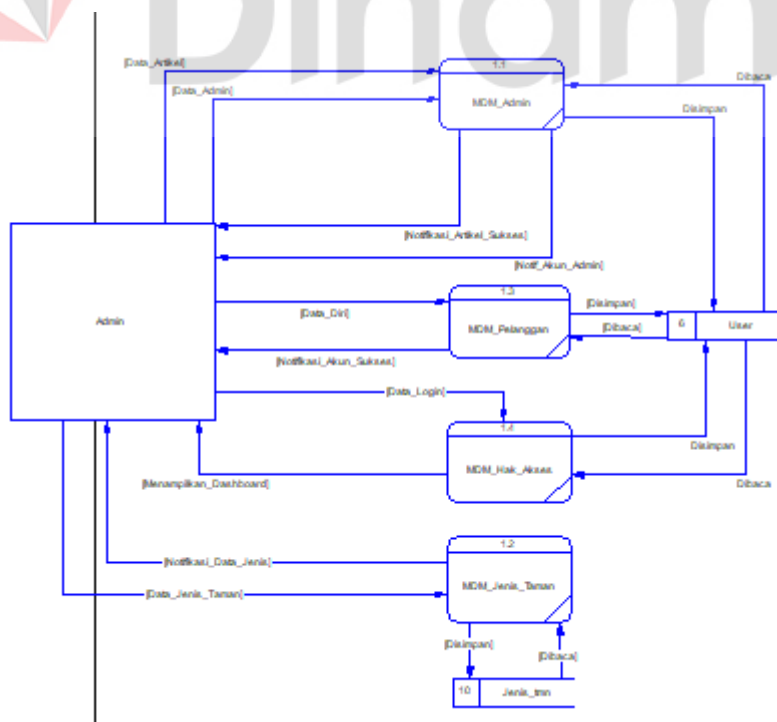
Gambar 4.3.2.1. Context Diagram

4.3.2.2. Data Flow Diagram Lv 0

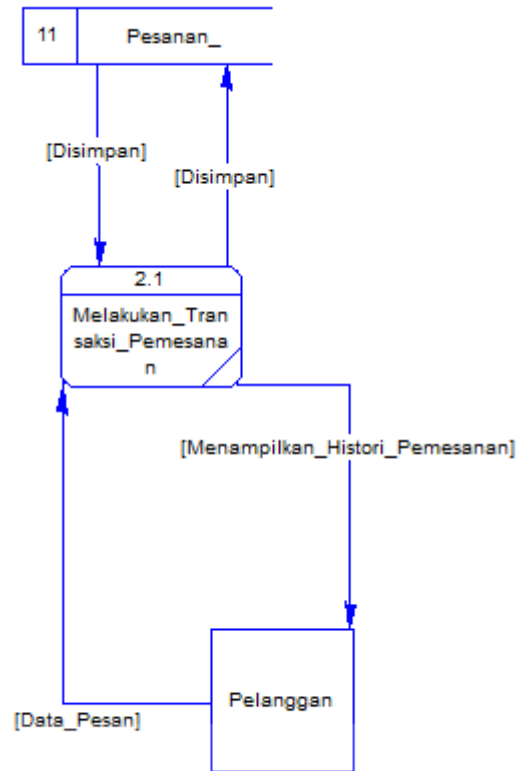


Gambar 4.3.2.2. DFD lv 0

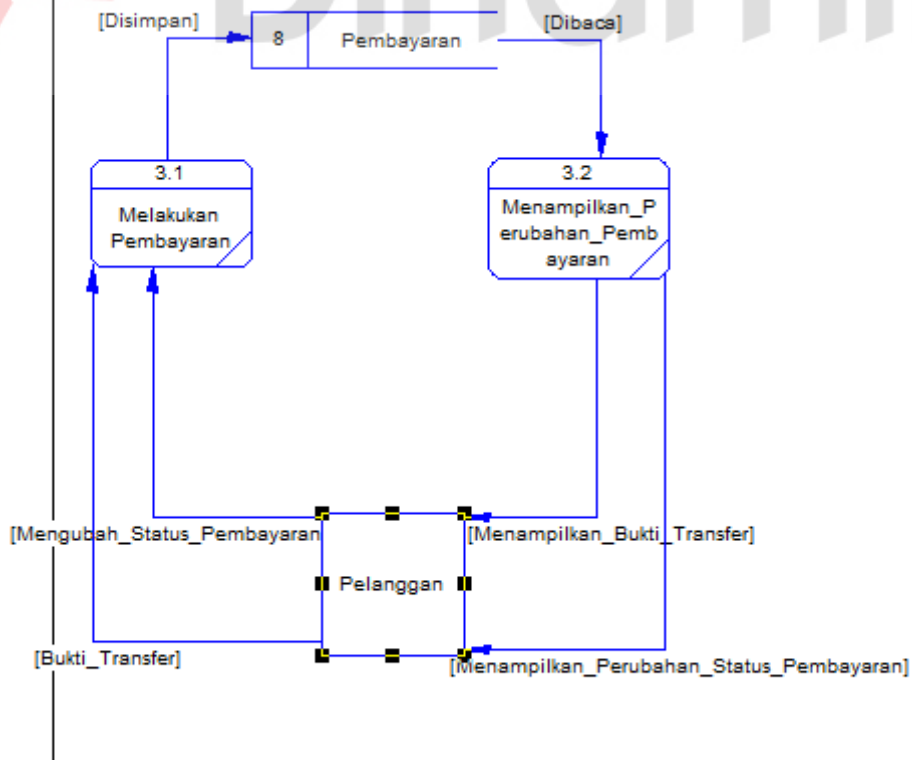
4.3.2.3. Data Flow Diagram Lv 1



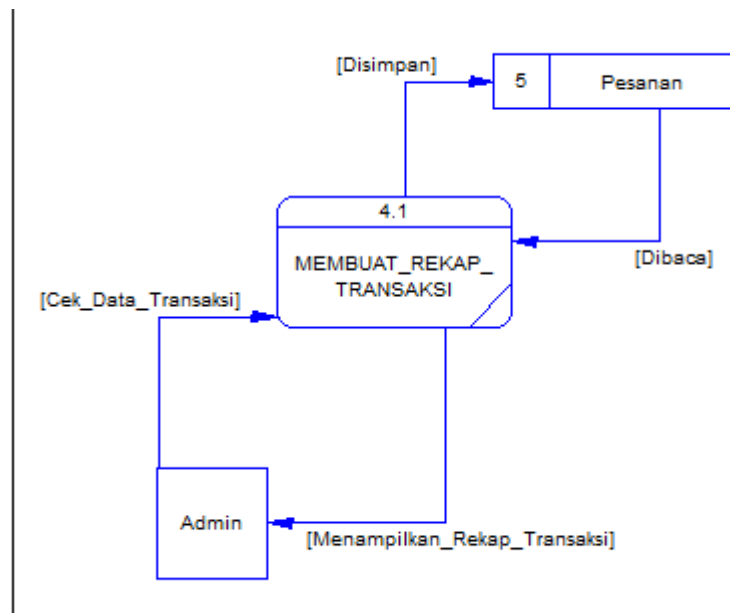
Gambar 4.3.2.3. DFD lv 1 MDM



Gambar 4.3.2.3. DFD lv 1 Pemesanan



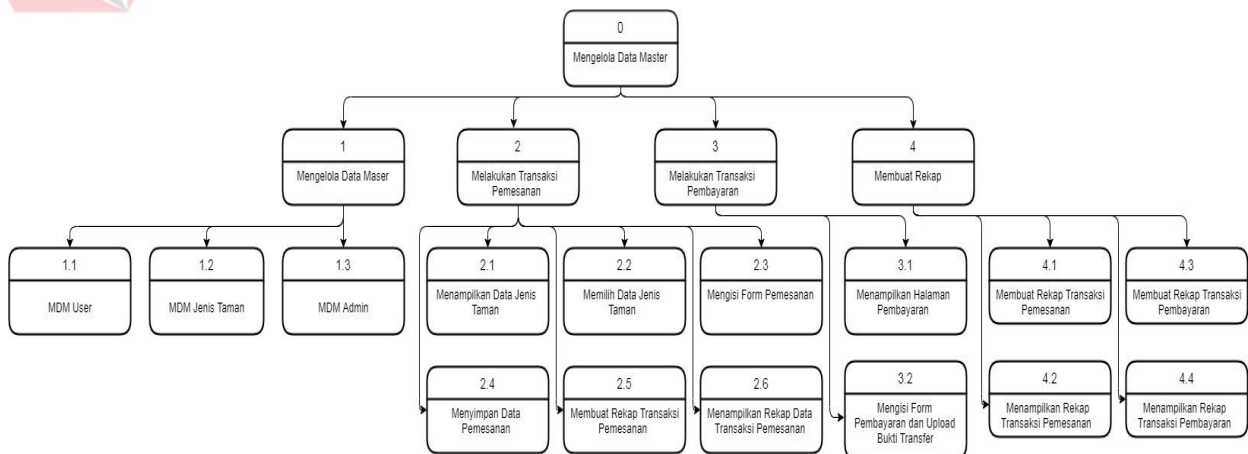
Gambar 4.3.2.3. DFD lv 1 Pembayaran



Gambar 4.3.2.3. DFD lv 1 Rekap Transaksi

4.3.2.4. Diagram Berjenjang

Diagram berjenjang dari rancang sistem informasi pemesanan taman pada Tropis Garden. Fungsi dari *Hirarchy Input Output* adalah memberikan Gambaran proses dan subproses yang ada. Ada 4 proses utama yang ada pada diagram jenjang dari Sistem Pengelolaan Produk pada Tropis Garden yaitu pengelolaan data master, proses transaksi pemesanan, proses transaksi pembayaran dan perekapan data transaksi.



Gambar 4.3.2.4 Diagram Berjenjang

4.4.Struktur Tabel Basis Data

Untuk mendukung aplikasi management asset, dibutuhkan beberapa table dalam menyimpan data, table tersebut terdiri dari : *user, pesanan, kategori, role, artikel, testimoni, dan komentar*. Berikut merupakan uraian lengkap data table diantaranya nama table, fungsi, *primary key, foreign key*, nama atribut, jenis atribut dan Panjang atribut:

1. Nama Tabel : *Users*
 Fungsi : menyimpan *user*
 Primary Key : *id_user*
 Foreign Key : *id_roles*.

Tabel 4.4.1. Users

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
1.	<i>Id_user</i>	int	10	Primery Key
2.	<i>Id_roles</i>	Varchar	12	Foreign Key
3.	Email	Varchar	30	
4.	Nama	Varchar	50	
5.	Alamat	Varchar	255	
6.	<i>No_Hp</i>	Varchar	15	

2. Nama Tabel : *Pesanan*
 Fungsi : Melakukan *Pemesanan*
 Primary Key : *id_pesan*
 Foreign Key : *id_user*

Tabel 4.4.2. Pesanan

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
1.	<i>Id_pesan</i>	Varchar	6	Primery Key
2.	<i>Id_user</i>	Int		Foreign Key
3.	Panjang	Int		
4.	Lebar	Int		
5.	Gambar	Varchar	100	
6.	Total_Harga	Int		
8.	Status_Pembayaran	Varchar	20	
9.	Bukti_Transfer	Varchar	20	

3. Nama Tabel : *Jenis Taman*
 Fungsi : Menampilkan *Kategori*
 Primary Key : id_kategori
 Foreign Key : id_pesan dan id_roles

Tabel 4.4.3 Jenis Taman

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
1.	Id_Jenis	Varchar	6	Primery Key
2.	Id_Pesan	Varchar	191	Foreign Key
3.	Id_Roles	Varchar	12	Foreign Key
4.	Nama_Kategori	Varchar	30	
5.	Image	Varchar	100	
6.	Isi_Kategori	Varchar	100	
7.	Harga	Int		

4. Nama Tabel : *Role*
 Fungsi : Menyimpan *Role*
 Primary Key : id_roles
 Foreign Key : id_user

Tabel 4.4.4 Role

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
1.	Id_Roles	Varchar	10	Primery Key
2.	Id_User	Int		Foreign key
3.	Nama_Role	Varchar	50	

5. Nama Tabel : *Artikel*
 Fungsi : Membuat *Artikel*
 Primary Key : *id_artikel*
 Foreign Key : *id_roles*

Tabel 4.4.5 Artikel

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
1.	Id_Artikel	Varchar	6	Primery Key
2.	Id_Roles	Varchar	12	Foreign Key
3.	Judul_Artikel	Varchar	50	
4.	Isi_Artikel	longVarchar		
5.	Iamge	Varchar	255	

6. Nama Tabel : *Testimoni*
 Fungsi : Membuat *Tesimoni*
 Primary Key : *id_testimoni*
 Foreign Key : *id_user*

Tabel 4.4.6. Testimoni

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
1.	Id_Testimoni	Int		Primery Key
2.	Id_User	Int		Foreign Key
3.	Image	Varchar	50	

7. Nama Tabel : *Komentar*
 Fungsi : Membuat *Komentar*
 Primary Key : *id*
 Foreign Key : *id_proyek, id_asset_, id_departement.*

Tabel 4.4.7. Komentar

No	Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
1.	Id_Komentar	Varchar	12	Primery Key
2.	Id_User	Varchar	12	Foreign Key
3.	Isi_Komentar	Varchar	1000	

4.5. Pendaftaran Pelanggan

Berikut berisikan data pendaftaran pelanggan pada management user:

```

public function index()
{
    $this->load->view('pendaftaran');
}

public function prosesDaftar()
{
    $id = rand(0000,6666);
    $email = $this->input->post('email');
    $password = $this->input->post('password');
    $nama = $this->input->post('nama');
    $nohp = $this->input->post('nohp');
    $alamat = $this->input->post('alamat');

    $isi = array(
        'id_pelanggan' => $id,
        'email' => $email,
        'password' => $password,
        'nama' => $nama,
        'no_hp' => $nohp,
        'alamat' => $alamat
    );
    $cekEmail = $this->M_Auth->cekEmail($email, 'PELANGGAN');
    if($cekEmail){
        $cek = $this->M_Auth->prosesDaftar($isi, 'PELANGGAN');
        if($cek){
            $data['pesan'] = '<div class="alert alert-success">Pendaftaran Berhasil, Silahkan Login!</div>';
            $this->load->view('login', $data);
        } else {
            $data['pesan'] = '<div class="alert alert-danger">Pendaftaran Gagal, Harap cek data yang anda masukkan!</div>';
            $this->load->view('pendaftaran', $data);
        }
    } else {
        $data['pesan'] = '<div class="alert alert-danger">Pendaftaran Gagal, Email telah terdaftar!</div>';
        $this->load->view('pendaftaran', $data);
    }
}

```

Gambar 4.5 Code Pendaftaran Pelanggan

4.6. Pemesanan

Berikut berisikan detail asset yang ada pada management asset :

```
public function pesan()
{
    $this->M_Auth->ambilKategori();
    $url = $this->uri->segment(3);

    $data['query'] = $this->M_Auth->getArt($url);
    if($url != null AND $this->session->userdata('email')){
        $this->load->view('v_pesan', $data);
    } else {
        redirect('login');
    }
}

public function proses_pesan()
{
    $idP = rand(000000,999999);
    $id = $this->input->post('id_kategori');
    $idpl = $this->session->userdata('idPel');
    $panjang = $this->input->post('panjang');
    $lebar = $this->input->post('lebar');
    $luas = $panjang*$lebar;
    $image = $this->uploadImage($idP);
    $harga = $this->M_Auth->cek_harga($id);
    $totalHarga = $harga->harga*$luas;

    $isi = array(
        'id_pesan' => $idP,
        'id_kategori' => $id,
        'id_pelanggan' => $idpl,
        'panjang' => $panjang,
        'lebar' => $lebar,
        'gambar' => $image,
        'total_harga' => $totalHarga
    );
}
```

Gambar 4.6 Code Pemesanan

4.7. Pembayaran

Berikut berisikan pembayaran pada management pembayaran :

```
public function uploadBukti(){
    $id = $this->input->post('id');
    $image = $this->uploadBukti($id);

    $where = array(
        'id_pesan' => $id
    );

    $data = array(
        'status_pembayaran' => 'Pending',
        'bukti_transfer' => $image
    );

    $this->M_Auth->update_data($where, $data,'pesanan');
    $this->session->set_flashdata('notify', "<div class='alert alert-success'>Berhasil Upload Bukti Transfer</div>");
    redirect('Home/histori');
}

private function _uploadBukti($namaGambar){
    $config['upload_path'] = './upload/bukti/';
    $config['allowed_types'] = 'gif|jpg|png';
    $config['file_name'] = $namaGambar;
    $config['overwrite'] = true;
    $config['max_size'] = 1024;

    $this->load->library('upload', $config);

    if ($this->upload->do_upload('image')) {
        return $this->upload->xdata("file_name");
    }
    print_r($this->upload->display_errors());
    return "default.jpg";
}
```

Gambar 4.7 Code Pembayaran

4.8. Update Status Pembayaran

Berikut berisikan update status pembayaran yang terdapat pada management pembayaran :

```
public function updateStatusPem(){
    $id = $this->input->post('id');
    $status = $this->input->post('status');

    $where = array(
        'id_pesan' => $id
    );

    if($status == "Belum Dibayar"){
        $data = array(
            'status_pembayaran' => 'Belum Dibayar',
            'bukti_transfer' => 'default.jpg'
        );
    } else {
        $data = array(
            'status_pembayaran' => 'Sudah Dibayar'
        );
    }

    $this->M_Auth->update_data($where, $data, 'pesanan');
    $this->session->set_flashdata('notify', '<div class="alert alert-success">Berhasil Update Data</div>');
    redirect('Home/data_pemesanan');
}
```

Gambar 4.8. Update Status Pembayaran

4.9. Penjelasan Pemakaian

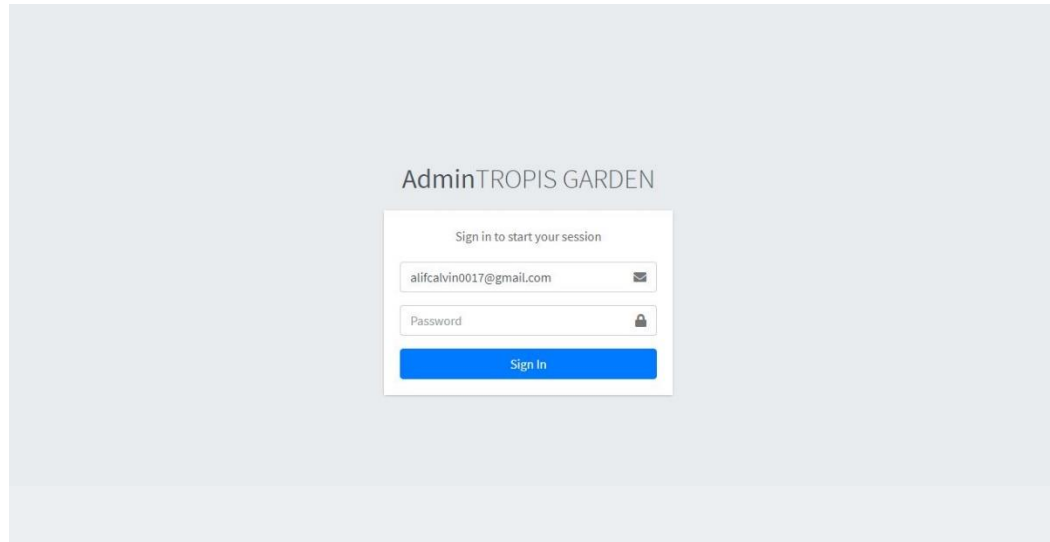
Setelah merancang desain antarmuka maka tahap selanjutnya membahas tentang langkah-langkah dari pemakaian Rancang Sistem Informasi Pemesanan Taman Berbasis *Website*.

Penjelasan pemakaian dari Rancang Sistem Informasi Pemesanan Taman Berbasis *Website* adalah sebagai berikut.

4.9.1. Halaman Admin

4.9.1.1. Halaman Login Admin

Halama login admin adalah halaman pertama yang akan ditampilkan kepada admin sebelum memasuki sistem informasi pemesanan taman berbasis *website*.



Gambar 4.9.1.1. Login Admin

4.9.1.2. Halaman Dashboard Admin

Halama dashboard admin adalah halaman kedua yang akan ditampilkan kepada admindan berisi fitur-fitur yang dapat membantu kinerja admin..

ID Pemesanan	ID Kategori	ID Pelanggan	Total Harga
143854	718224	2877	60000000
247897	718224	1366	15000000
528814	718224	1366	50000000
580359	718224	1366	15000000
947630	718224	1366	2147483647

Gambar 4.9.1.2. Dashboard Admin

4.9.1.3. Halaman Upload Jenis Taman

Halaman upload jenis taman adalah halaman yang dapat membantu admin dalam memasukkan data jenis taman yang nantinya akan dapat dipesan oleh pelanggan.

Gambar 4.9.1.3. Upload Jenis Taman

4.9.1.4. Halaman Upload Artikel

Halaman upload artikel adalah halaman yang dapat membantu admin dalam memasukkan dan membua artikel taman yang nantinya akan dapat diakses oleh pelanggan.


Gambar 4.9.1.4. Upload Artikel


4.9.1.5. Halaman Rekap Transaksi Pemesanan


Halaman rekap transaksi pemesanan adalah halaman yang dapat membantu admin dalam mengecek transaksi dan merekap transaksi pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan.


Boxed Layout Home / dashboard

Info Box

 Pesanan
5

 Kategori
1

 Artikel
2

 Pengguna
2

Latest Orders

ID Pemesanan	ID Kategori	ID Pelanggan	Total Harga
143854	718224	2877	60000000
247897	718224	1366	15000000
528814	718224	1366	50000000
580359	718224	1366	15000000
947630	718224	1366	2147483647

[View All Orders](#)

Gambar 4.9.1.5. Rekap Transaksi Pemesanan

4.9.1.6. Halaman Update Status Pembayaran

Halaman update status pembayaran adalah halaman yang dapat membantu admin dalam merubah status pembayaran pelanggan jika sudah mengupload bukti transfer atau bukti bayar.


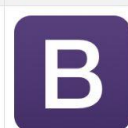
Dashboard Home / DataTables

Forms < | Data Tabel <

DataTables

DataTable with default features

Show: 10 entries | Search:

ID Pemesanan	ID Kategori	ID Pelanggan	Total Harga	Status Pembayaran	Bukti Transfer	Tools
143854	718224	2877	60000000	Belum Dibayar		Belum Dibayar
247897	718224	1366	15000000			Lunas

Gambar 4.9.1.5. Update Status Pembayaran

4.9.2. Halaman Pelanggan

4.9.2.1. Halaman Login Pelanggan

Halaman login pelanggan adalah halaman pertama yang ditampilkan ke pelanggan sebelum masuk ke dalam dashboard pelanggan.

LOGIN AKUN



Belum memiliki akun ? [Daftar](#)

Gambar 4.9.2.1. Login Pelanggan

4.9.2.2. Halaman Dashboard Pelanggan

Halaman dashboard pelanggan adalah halaman kedua yang ditampilkan ke pelanggan dan berisi fitur-fitur yang dapat digunakan oleh pelanggan.



Gambar 4.9.2.2. Dashboard Pelanggan

4.9.2.3. Halaman Pemesanan

Halaman pemesanan adalah halaman yang ditampilkan ke pelanggan untuk melakukan proses pemesanan taman.

Gambar 4.9.2.3. Pemesanan

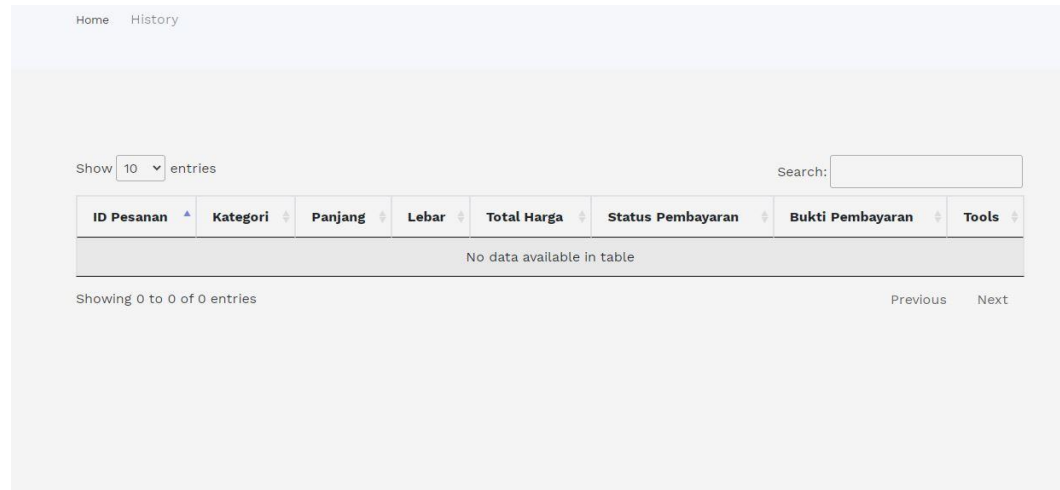
4.9.2.4. Halaman Pembayaran

Halaman pembayaran pelanggan adalah halaman yang ditampilkan ke pelanggan untuk mengupload bukti pembayaran atau bukti transfer.

Gambar 4.9.2.4. Pembayaran

4.9.2.5. Halaman Histori Pemesanan

Halaman histori pemesanan adalah halaman yang ditampilkan ke pelanggan agar pelanggan dapat melihat histori pemesanan mereka.



Gambar 4.9.2.5. Histori Pemesanan



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh adalah dengan adanya website Sistem Informasi Pemesanan pada Tropis Garden dapat membantu mengatasi permasalahan yang telah ditemukan sebelumnya yaitu adanya data yang sama, lamanya waktu yang dibutuhkan seringnya kehilangan data transaksi pemesanan saat melakukan perekapan transaksi dan pemesanan jasa pembuatan taman masih dilakukan secara manual. Sehingga pada akhirnya kami membuat sebuah Sistem Informasi Pemesanan Taman Berbasis *Website* yang telah diuji agar dapat membantu dalam menyelesaikan permasalahan yang ada.

5.2. Saran

Berdasarkan sistem informasi pemesanan berbasis *website* yang telah dibuat, terdapat sejumlah saran yang nantinya dapat membantu agar sistem informasi yang telah dibuat ini semakin baik kedepannya, saran yang diberikan adalah sebagai berikut:

- Adanya fitur map tracking yang dapat membantu pelanggan dalam memantau pengerjaan pembuatan jasa taman serta pengiriman pesanan.
- Adanya fitur yang dapat membantu pelanggan memberikan penilaian atas jasa yang telah dipesan setelah pengerjaan pembuatan taman telah dilakukan dan nantinya hal tersebut akan membantu Tropis Garden menjadi penyedia jasa pembuatan taman yang direkomendasikan.

DAFTAR PUSTAKA

- Romadhoni, F. (2020, maret selasa). *apa itu API? mengenal lebih jauh tentang WEB API dan WEB Service*. Diambil kembali dari jagoan hosting: <https://www.jagoanhosting.com/blog/apa-itu-web-api/>
- Yasin. (2019, 7 rabu). *Pengertian MySql, Fungsi dan cara kerjanya(Lengkap)*. Diambil kembali dari niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/mysql-adalah/>
- Awwaabiin, S., 2020. *Pengertian PHP, Fungsi dan Sintaks Dasarnya*. [Online] Availableat:<https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-php/>[Accessed 29 Juni 2021].
- C,A.,2019.*ApaItuCSS?PengertiandanCaraKerjanya*. [Online] Availableat:<https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-css>[Accessed 29 Juni 2021].
- C,A.,2019.*ApaItuHTML?FungsidanCaraKerjaHTML*. [Online] Availableat: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-html>[Accessed 29 Juni 2021].
- C, A., 2019. *Apa Itu JavaScript? Pemahaman Dasar tentang JavaScript untuk Pemula*. [Online] Availableat:<https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-javascript>[Accessed 29 Juni 2021].
- DEWI, R. S., 2020. *Kenali Pengertian Java Beserta Fungsi, Kelebihan dan Kekurangan Java*. [Online] Availableat:<https://www.nesabamedia.com/pengertian-java/>[Accessed 29 Juni 2021].