



**PEMBUATAN SOFTWARE BILING KAMAR OBAT MENGGUNAKAN
JAVA**

LAPORAN KERJA PRAKTIK



Oleh:

Andra Pramadhana Setiawan

18410100102

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2021**

**PEMBUATAN SOFTWARE BILING KAMAR
OBAT MENGGUNAKAN JAVA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan

Tugas Akhir



**UNIVERSITAS
Dinamika**

Oleh:

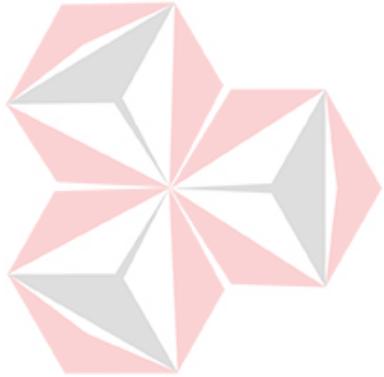
Nama : Andra Pramadhana Setiawan

NIM : 18410100102

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2021**



*“Janganlah kau membuat ibumu sakit hati apalagi
sampai beliau menangis”*

UNIVERSITAS
Dinamika



*Kupersembahkan kepada teman-teman dan Orang Tua tercinta yang telah ikut
membantu proposal ini.*

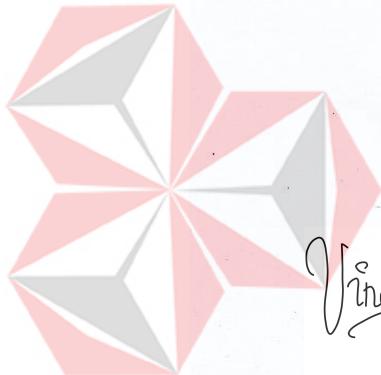
UNIVERSITAS
Dinamika
Terima Kasih

LEMBAR PENGESAHAN
PEMBUATAN SOFTWARE BILING KAMAR OBAT
MENGGUNAKAN JAVA

Laporan Kerja Praktik oleh
ANDRA PRAMADHANA SETIAWAN
NIM: 18410100102

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui

Surabaya , 12 Juli 2021



Vivine Nurcahyawati, M.Kom.
NIDN. 0723018101

Pembimbing
Digitally signed
by Vivine
Nurcahyawati
Date: 2021.07.23
10:40:26 +07'00'

Disetujui:
dr. Herman Sudiarwo
Penyelia

Mengetahui,
Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digital signature
by Anjik Sukmaaji
Date: 2021.07.23
10:56:15 +07'00'
Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0731057301

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI & KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

nama : Andra Pramadhana Setiawan
NIM : 18410100102
program Studi : S1 Sistem Informasi
fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
jenis karya : Laporan Kerja Praktik
judul karya : **PEMBUATAN SOFTWARE BILING KAMAR OBAT MENGGUNAKAN JAVA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi, dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusif Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagai karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar keserjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 12 Juli 2021



Andra Pramadhana Setiawan
NIM: 18410100102

ABSTRAK

Pada saat ini Bagian Kamar Obat pada Klinik Utama Rawat Inap dan Bersalin Siti Aisyah Surabaya masih melakukan pendataan menggunakan buku dan belum menerapkan sistem informasi pada bagian ini, pendataan yang masih manual ini dapat menjadi sebuah permasalahan yang bila sering terjadi akan menyebabkan data-data yang sudah dicatat akan memungkinkan tidak benar karena *human error* dan untuk segi kecepatannya pun juga masih lambat jadi memerlukan waktu yang agak lama dalam melakukan transaksi obat.

Solusi yang diberikan pada Bagian Kamar Obat dengan membuat sebuah aplikasi berbasis desktop yang bernama “Biling Kamar Obat” yang akan membuat Staf/Petugas Bagian Kamar Obat akan lebih mudah dalam penggerjaannya dan juga dari segi kecepatan akan tentu lebih cepat dengan menggunakan aplikasi berbasis dekstop ini, untuk aplikasi berbasis desktop ini akan mudah digunakan oleh penggunanya(Staf/Petugas) karena aplikasi berbasis desktop ini akan memiliki *user interface* yang familiar dan mudah untuk dipahami oleh penggunanya karena *user friendly* dengan menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC).

Hasil kerja praktik yang telah dilakukan oleh penulis adalah berupa sebuah aplikasi Sistem Biling Kamar Obat berbasis desktop memiliki fungsi-fungsi yaitu sebagai pengelola data, penginputan data obat yang masuk kedalam gudang, menampilkan data stok obat, menampilkan riwayat pembelian obat, menghitung biaya obat yang dibeli, mencetak struk pembelian dan penginputan data transaksi pembelian obat. Aplikasi ini dapat digunakan untuk menyederhanakan proses bisnis yang ada di Bagian Kamar Obat dan menyimpan data dalam sistem dengan lebih baik dan terjaga. Sehingga informasi yang dihasilkan Biling Kamar Obat menjadi lebih baik dan berkualitas.

Kata Kunci: Java, Kamar Obat Klinik Siti Aisyah, Software Kamar Obat

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik dengan judul “PEMBUATAN SOFTWARE BILING KAMAR OBAT MENGGUNAKAN JAVA”. Laporan Kerja Praktik ini disusun sebagai pelengkap Kerja Praktik yang telah dilaksanakan kurang lebih 1 bulan di RSIA Siti Aisyah.

Dalam usaha menyelesaikan Laporan Kerja Praktik, penulis mendapatkan bantuan dari berbagai pihak yang telah memberikan masukan-masukan. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Orang tua serta keluarga yang telah mendoakan dan memberi dukungan selama proses penyusunan Laporan Kerja Praktik.
2. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika.
3. Ibu Vivine Nurcahyawati, M.Kom., OCP. selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia memberi masukan selama proses penyusunan Laporan Kerja Praktik ini.
4. Mas Ahmad selaku penyelia Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin yang telah bersedia memberikan tempat untuk melakukan Kerja Praktik.
5. Teman seperjuangan yang telah memberi dukungan hingga tersusunya laporan ini.

Dalam menyusun Laporan Kerja Praktik ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang terdapat di dalam laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran agar Laporan Kerja Praktik ini bisa lebih baik lagi untuk kedepannya dan dapat bermanfaat untuk semua orang.

Surabaya, 23 Juli 2021

Penulis

DAFTAR ISI

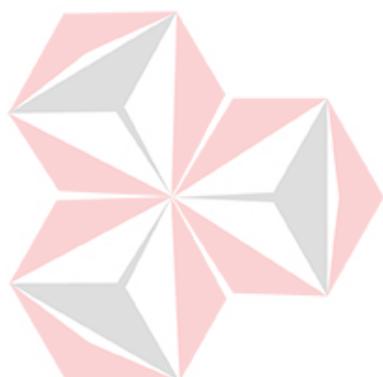
Halaman

ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	7
2.1 Profil Perusahaan.....	7
2.2 Sejarah Singkat Instansi Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah.....	7
2.3 Visi dan Misi Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah.....	7
2.4 Logo Perusahaan	8
2.5 Lokasi Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah.....	9
BAB III TINJAUAN PUSTAKA	10
3.1 Sistem Biling Kamar Obat	10
3.2 Java	10



BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTIK	14
4.1 Perancangan.....	14
4.2 Analisis	15
4.2.1 Identifikasi Pengguna.....	15
4.2.2 Identifikasi Data	15
4.2.3 Identifikasi Kebutuhan Fungsional	16
4.2.4 Analisis Pengguna.....	16
4.2.8 <i>Entity Relationship Diagram</i>	24
4.2.9 Struktur Tabel.....	27
4.2.10 Diagram IPO	29
4.3 Desain	32
4.3.1 Desain Login	32
4.3.2 Desain <i>Master Obat</i>	32
4.3.3 Desain <i>Master User</i>	33
4.3.4 Desain Transaksi dan Pembayaran Obat.....	34
4.3.5 Desain Laporan Data <i>Master Obat</i> dan Transaksi Obat.....	34
4.3.6 Desain Stuk Pembelian	35
4.4 Implementasi	36
4.4.1 Halaman Login.....	36
4.4.2 Halaman <i>Master Obat</i>	36
4.4.3 Halaman <i>Master User</i>	37
4.4.4 Halaman Transaksi dan Pembayaran Obat	38
4.4.5 Halaman Laporan Data <i>Master Obat</i>	39
4.4.6 Halaman Transaksi Obat.....	40
4.4.7 Halaman Struk Pembelian Obat.....	41
BAB V PENUTUP.....	42

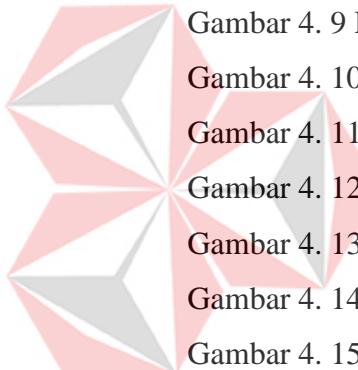
5.1	Kesimpulan.....	42
5.2	Saran	42
	DAFTAR PUSTAKA	43
	LAMPIRAN.....	44
	BIODATA PENULIS	51



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Logo Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah.....	8
Gambar 2. 2 Lokasi Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah	9
Gambar 4. 1 <i>Sysflow</i> Pengecekan Permintaan Obat.....	19
Gambar 4. 2 <i>Sysflow</i> Pembelian dan Pembayaran Obat	20
Gambar 4. 3 <i>Sysflow</i> Pengambilan Obat	21
Gambar 4. 4 <i>Sysflow</i> Pengelolaan Data Master dan Data Pengeluaran Obat.....	22
Gambar 4. 5 <i>Sysflow</i> Pengelolaan Data User	23
Gambar 4. 6 <i>Sysflow</i> Login	24
Gambar 4. 7 <i>Conceptual Data Model</i> Kamar Obat.....	25
Gambar 4. 8 <i>Physical Data Model</i> Kamar Obat	26
Gambar 4. 9 Diagram IPO (<i>Input-Proses-Output</i>).....	29
Gambar 4. 10 Desain Prototype Login.....	32
Gambar 4. 11 Desain Prototype <i>Master</i> Obat.....	32
Gambar 4. 12 Desain Prototype <i>Master</i> User	33
Gambar 4. 13 Desain Prototype Transaksi	34
Gambar 4. 14 Desain Prototype Laporan Data <i>Master</i> Obat dan Transaksi Obat	34
Gambar 4. 15 Desain Prototype Stuk Pembelian.....	35
Gambar 4. 16 Halaman Login Biling Kamar Obat	36
Gambar 4. 17 Halaman <i>Master</i> Obat	36
Gambar 4. 18 Halaman <i>Master</i> User.....	37
Gambar 4. 19 Halaman Transaksi dan Pembayaran Obat.....	38
Gambar 4. 20 Halaman Laporan Data <i>Master</i> Obat	39
Gambar 4. 21 Halaman Transaksi Obat	40
Gambar 4. 22 Halaman Struk Pembelian Obat	41



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1 Tabel Identifikasi Kebutuhan Fungsional	16
Tabel 4. 2 Analisis Pengguna Admin.....	17
Tabel 4. 3 Analisis Pengguna Staf Kamar Obat.....	17
Tabel 4. 4 Analisis Staf Keuangan.....	18
Tabel 4. 5 Analisis Pelanggan.....	18
Tabel 4. 6 Struktur Tabel User.....	27
Tabel 4. 7 Struktur Tabel Data Obat	27
Tabel 4. 8 Struktur Tabel Transaksi Obat	28



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Balasan Kerja Praktik Perusahaan	44
Lampiran 2 Form Kerja Praktik 5 (Halaman 1)	45
Lampiran 3 Form Kerja Praktik 5 (Halaman 2)	46
Lampiran 4 Form Kerja Praktik 6 (Halaman 1)	47
Lampiran 5 Form Kerja Praktik 6 (Halaman 2)	48
Lampiran 6 Form Kerja Praktik 7	49
Lampiran 7 Form Bimbingan Dosen.....	50



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi adalah salah satu unsur pokok dalam pembangunan yang terencana. Tanpa adanya perkembangan teknologi, maka perubahan zaman tidak akan secepat dan secanggih seperti sekarang. Tetapi pada zaman yang sangat modern seperti ini pada beberapa tempat masih ada beberapa instansi yang masih belum menerapkan teknologi sistem informasi pada kegiatan bisnis mereka. Salah satunya ialah instansi kesehatan Klinik Utama Rawat Inap dan Bersalin Siti Aisyah yaitu pada Bagian Kamar Obat yang masih melakukan pencatatan data-data dan melakukan transaksi yang masih manual dan tidak tersentuh sama sekali dengan sistem informasi.

Pada pembuatan software Billing Kamar Obat ini membutuhkan data dan informasi dari Bagian Kamar Obat itu sendiri, untuk proses bisnisnya pada Kamar Obat ialah pelanggan membawakan resep dokter ke Staf/Petugas Kamar Obat yang akan diproses oleh Staf/Petugas Kamar Obat lalu pelanggan menunggu proses dari Kamar Obat selesai lalu bila sudah Kamar Obat akan menyerahkan obat ke pelanggan dengan ada struk belanja dan juga melakukan pembayaran tagihan pada Bagian Keuangan. Pada Kamar Obat ini bila normal bisa terjadi 5-14 kali pelayanan pada setiap harinya dan juga tergantung harinya namun Klinik Utama Rawat Inap dan Bersalin Siti Aisyah akan selalu buka. Untuk obat yang dijual adalah kebanyakan obat-obat yang diperuntukan untuk ibu dan anak. Jadi, pada Kamar

Obat disini tidak menjual berbagai jenis obat tetapi yang dijual adalah obat-obat yang diperuntukan khusus ibu dan anak.

Permasalahan bisnis yang ada pada Bagian Kamar Obat pada Klinik Utama Rawat Inap dan Bersalin Siti Aisyah ialah pada bagian ini Staf/Petugas Kamar Obat dalam pencatatan data-data seperti Data Transaksi dan Data Obat masih manual. Bila dalam melakukan pendataan ini masih manual, kemungkinan data yang sudah tercatat akan menjadi tidak akurat yang nanti menyebabkan kerugian besar bagi instansi.

Jadi, disini penulis memberikan sebuah penyelesaian masalah yaitu dengan membuat software yang bernama Biling Kamar Obat yang nanti akan digunakan untuk mempermudah pendataan dan dalam hal transaksi obat yang tentu akan lebih mudah digunakan karena pengguna akan familiar dengan *user interfacenya*, dari segi kecepatannya juga sangat jauh lebih cepat karena menggunakan laptop/PC yang sudah terinstall software ini. Lalu lebih sulit untuk rusak/kehilangan data karena data tersimpan pada server.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam perumusan masalah yang ada pada kerja praktik yang dilakukan penulis terdapat beberapa masalah yang harus diselesaikan. Adapun masalah yang harus diselesaikan berdasarkan latar belakang diatas adalah sebagai merancang dan membangun software “Biling Kamar Obat” pada Klinik Utama Rawat Inap dan Bersalin Siti Aisyah Surabaya menggunakan bahasa pemrograman Java.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dibahas di dalam Kerja Praktik ini antara lain:

1. Software yang dibuat hanya diperuntukan bagi Bagian Kamar Obat.
2. Staf Kamar Obat hanya bisa melakukan tambah, ubah dan hapus data obat dan melakukan transaksi obat pada ditempat kerja.
3. *Database* tidak berelasi.

1.4 Tujuan

Tujuan dari Kerja Praktik ini adalah untuk membantu instansi dalam pengimplementasian sistem informasi pada bagian-bagian yang ada pada Klinik Utama Rawat Inap dan Bersalin Siti Aisyah Surabaya dengan membuat software Biling Kamar Obat dengan menggunakan bahasa pemrograman Java yang nanti dapat mempermudah Bagian Kamar Obat dalam memanajemen persediaan dan dalam melakukan transaksi.

1.5 Manfaat

Manfaat dari Kerja Praktik ini sangat banyak. Manfaat yang diperoleh adalah sebagai berikut:

1. Manfaat bagi Penulis

- a. Mahasiswa dapat memahami bagaimana cara bekerja yang baik dalam dunia kerja.
- b. Dapat mengimplementasikan ilmu yang didapatkan pada saat kuliah ke dalam dunia kerja.

- c. Memiliki pengalaman dalam dunia kerja apalagi pada instansi dibidang kesehatan.
- d. Membentuk kedisiplinan, mandirian dan ketekunan dalam diri mahasiswa.
- e. Dapat mengembangkan diri mau dari bakat minat ataupun dalam interaksi sosial dan relasi sosial, jadi dapat mengetahui kelemahan dan kekuatan mahasiswa.

2. Manfaat bagi Perusahaan

- a. Mempererat hubungan antara industri dan perguruan tinggi.
- b. Instansi/perusahaan mendapat bantuan tenaga dari mahasiswa-mahasiswa yang melakukan Kerja Praktik.
- c. Memudahkan instansi/perusahaan dalam mencari tenaga kerja di bidang pembuatan program dan jaringan.

3. Manfaat bagi Akademik

- a. Dapat mengaplikasikan ilmu programing yang telah dipelajari di kampus ke dunia kerja.
- b. Akademik akan dapat berbagi pengalamannya kepada mahasiswa lain yang belum menjalankan.
- c. Perguruan tinggi yang akan lebih dikenal di dunia industri.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini nanti akan digunakan mahasiswa untuk menjelaskan tentang penulisan dari bagian-bagian dari setiap bab. Sistematika penulisan dapat dijelaskan sebagai berikut ini:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bagian ini menjelaskan tentang latar belakang masalah yang terjadi pada instansi tersebut, rumusan masalah yang akan di implementasikan nanti, batasan masalah yaitu untuk memberikan batasan pemecahan masalah yang terjadi di instansi, tujuan, manfaatnya dan sistematik penulisannya dari aplikasi yang dibuat pada kerja praktek di Klinik Utama Rawat Inap dan Bersalin Siti Aisyah Surabaya.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bagian ini menjelaskan tentang profil perusahaan dari instansi yang menjadi tempat melaksanakannya kerja praktik, sejarah singkat instansi, visi dan misi instansi, logo perusahaan dan lokasi instansi dari aplikasi yang dibuat pada kerja praktek di Klinik Utama Rawat Inap dan Bersalin Siti Aisyah Surabaya.

BAB III TINJAUAN PUSTAKA

Pada bagian ini menjelaskan tentang informasi mengenai bahasa pemrograman Sistem Biling Kamar Obat dan Java yang nanti digunakan pada pembuatan aplikasi untuk menyelesaikan permasalahan yang ada pada instansi Klinik Utama Rawat Inap dan Bersalin Siti Aisyah Surabaya.

BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTIK

Pada bagian ini menjelaskan tentang kerjaan apa saja yang dilakukan pada saat melakukan kerja praktik terdiri dari identifikasi dan analisis masalah, identifikasi dan analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, struktur tabel

database, desain interface aplikasi pada Klinik Utama Rawat Inap dan Bersalin Siti Aisyah Surabaya.

BAB V PENUTUP

Pada bagian ini menjelaskan tentang kesimpulan dari penulis dan saran yang di berikan kepada aplikasi yang telah dibuat oleh instansi.



BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Profil Perusahaan

Tempat : Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah
Alamat : Jalan Pacar keling nomor 15A, Surabaya
Telpon & Fax : 031-5019146
Email : sitti.aisyah.hospital@gmail.com
Website : <https://kliniksitiaisyah.000webhostapp.com>

2.2 Sejarah Singkat Instansi Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah

Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah adalah Klinik Bersalin yang telah berdiri sejak tahun 1964. Tempat praktek kami berada di Jalan Pacar Keling No. 15A Surabaya. Klinik Utama Rawat Inap dan Bersalin Siti Aisyah merupakan Klinik Bersalin dengan mengedepankan profesional kerja dengan didukung oleh alat medis yang modern dan lingkungan yang aman nyaman.

2.3 Visi dan Misi Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah

1. Visi

Menjadi klinik Umum dan Bersalin pilihan masyarakat di Surabaya dan sekitarnya dengan layanan unggulan persalinan ibu, perawatan bayi dan anak yang bermutu serta islami.

2. Misi

- a. Menyelenggarakan operasional klinik sesuai dengan standar mutu yang ditetapkan oleh Pemerintah.
- b. Berkomitmen kepada pasien untuk menyediakan layanan kesehatan yang bermutu dan islami, berkomitmen kepada karyawan untuk memberikan iklim kerja yang aman, nyaman dan menghargai kontribusi.
- c. Berkomitmen kepada Persyarikatan Muhammadiyah untuk menjadi amal usaha yang terus tumbuh dan menjadi media gerakan dakwah Muhammadiyah.

2.4 Logo Perusahaan



Gambar 2. 1 Logo Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah

(Sumber: Data Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah)

Logo dari instansi tempat kerja praktek yang telah dilaksanakan dengan warna dominan kuning dan hijau tua dengan warna pendukung berwarna merah dan ungu gelap, logo ini adalah logo yang dipakai sekarang sebelum logo sebelumnya.

2.5 Lokasi Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah



Gambar 2. 2 Lokasi Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah

(Sumber: Data Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin)

Berikut ini adalah gambar dari pintu utama instansi kerja praktik yaitu Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah yang berlokasi di jalan pacar keling nomor 15A.

BAB III

TINJAUAN PUSTAKA

3.1 Sistem Biling Kamar Obat

Berdasarkan Peraturan Pemerintah No.51 tahun 2009, tentang Pekerjaan Kefarmasian yang dimaksud dengan Apotek adalah suatu sarana pelayanan kefarmasian tempat dilakukannya praktik kefarmasian oleh apoteker (Sari, 2016). Sistem Kamar obat adalah kumpulan informasi yang mendukung proses pemenuhan kebutuhan yang menyediakan informasi tentang penjualan tentang obat yang biasa digunakan pada pengobatan ibu dan anak dalam kesatuan yang bertujuan untuk meningkatkan pelayanan menjadi lebih baik.

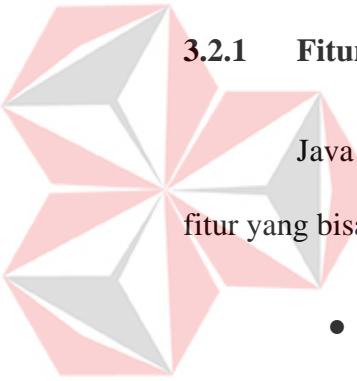
Billing berasal dari bahasa Inggris yaitu bill (noun), yang artinya bukti transaksi pembayaran. Maka billing dapat juga diartikan mengirimkan bukti transaksi, atau mengumumkan bukti transaksi (Muhammad Aliza Rahmat, 2018). Sistem Biling Kamar Obat adalah sebuah sistem penginputan barang dan transaksi obat. Sistem Biling Kamar Obat memiliki fungsi sebagai pengelola penyetoran obat yang ada pada gudang bila stok obat akan habis dan melakukan pencatatan transaksi obat dan obat keluar. Dengan adanya Sistem Biling Kamar Obat ini akan membuat sistem pelayanan menjadi lebih baik dan membuat pasien menjadi puas bila ingin membeli atau bertransaksi di Klinik Utama Rawat Inap dan Bersalin Siti Aisyah.

3.2 Java

Java adalah suatu teknologi di dunia software komputer, yang merupakan suatu bahasa pemrograman, dan sekaligus suatu platform (Suyanto, 2015). Jadi, sebagai salah satu bahasa pemrograman yang banyak digunakan Java

dirancang menjadi aman dan tangguh untuk penggunanya. Selain itu Java juga dibuat agar bisa berjalan disemua platform mau itu desktop dan mobile dan juga untuk membuat aplikasi berbasis mobile dengan performa yang terbaik seperti *database Oracle 8i/9i*. Java sebagai sebuah platform, terdiri atas 2 bagian utama yaitu JVM (*Java Virtual Machine*) dan Java API (*Java Application Programming Interface*) dan juga sun yang sebagai bagian dari arsitektur Java membaginya menjadi 3 bagian yaitu J2EE (*Enterprise Java*) yang digunakan untuk aplikasi berbasis web, J2SE (*Standar Java*) yang biasa dikenal sebagai bahasa Java, lalu yang terakhir J2ME (*Micro Java*) yang merupakan subset dari J2SE dan yang biasa digunakan untuk *wireless device/mobile device*.

3.2.1 Fitur-fitur yang ada di Java



Java API (*Java Application Programming Interface*) memiliki beberapa fitur yang bisa digunakan di dalamnya seperti:

- Applet

Applet adalah salah satu fitur pemrograman java yang dapat berjalan di atas browser.

- Java Networking

Java networking adalah fitur pada java yang menyediakan fungsi-fungsi untuk aplikasi jaringan yang menyediakan TCP, UDP, IP Address dan URL.

- Java Database Connectivity

Java *database* connectivity adalah fitur yang digunakan untuk mengakses *database* seperti Oracle, MySQL, PostgreSQL, MS SQL Server.

- Java Security

Java security adalah yang nanti akan mengatur security dari java mau disetel jadi *high level* atau *low level* security.

- Java Swing

Java swing adalah yang nanti akan membuat aplikasi berbasis GUI (*Graphical User Interface*) dan model GUI dengan sesuai keinginan pembuatnya.

- Java RMI

Java RMI adalah yang nanti akan membangun aplikasi java dengan kemiripan dengan model RPC (*Remote Procedure Call*) yang mirip, nanti akan bisa di panggil secara remote di jaringan komputer.

- Java 2D/3D

Java 2D/3D ialah sesuai dengan namanya java ini berfungsi untuk membangun grafik-grafik 2D/3D.

- Java Server Pages

Java server pages adalah pengganti dari aplikasi yang sudah ada seperti CGI, java ini bisa digunakan sebagai alternatif pada solusi aplikasi internet.

- Java Native Interface

Java native interface adalah java yang digunakan untuk mengakses fungsi-fungsi pada library seperti .dll dan .so yang dibuat dengan C, C++ dan basic.

- Java Sound

Java sound adalah yang nanti akan memanipulasi dari suara.

- Java Interface Definition Language + COBRA

Java *interface definition language* (IDL) adalah pendukung java untuk pengimplementasian pada *common object request broker* atau COBRA yang adalah model distributed object.

- Java Card

Java card adalah yang akan digunakan untuk aplikasi seperti *smart card*.

- Java Telephony API

Java telephony API adalah java yang memanfaatkan device telephony.

BAB IV

DESKRIPSI KERJA PRAKTIK

Sebelum melakukan pembuatan aplikasi Biling Kamar Obat yang nanti akan digunakan pada Bagian Kamar Obat untuk menyelesaikan permasalahan yang ada pada salah satu bagian di instansi tersebut, penulis melakukan analisis, observasi dan kemudian melakukan wawancara kepada Staf yang ada pada Bagian Kamar Obat, wawancara disini dilakukan kepada Bagian Kamar Obatnya langsung.

Dari hasil wawancara yang sudah dilakukan oleh penulis, didapatkan sebuah informasi pada Bagian Kamar Obat memiliki pencatatan data yang masih manual yaitu dengan melakukan pembukuan hal ini dapat menyebabkan sering terjadinya kesalahan dalam penginputan data yang akan berimbas pada keuangan dan ketidak akuratan data yang ada. Untuk mengurangi terjadinya kesalahan-kesalahan yang biasa terjadi pada Bagian Kamar Obat, penulis membuat sebuah aplikasi yang mampu untuk melakukan pencatatan data masuk barang, data keluar barang dan laporan bulanan yang lebih akurat dalam pencatatannya, mudah digunakan, tampilan yang familiar, cepat dalam penggerjaannya dan aman dalam pengamanan data instansi yang di berinama Biling Kamar Obat.

4.1 Perancangan

Pada pelaksanaan yang sudah dilakukan pada Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah Surabaya yang berlokasi di Jl. Pacar Keling nomor 15A, Surabaya utara, Surabaya, Jawa Timur.

Sebelum masuk kedalam penulis berkonsultasi dengan penyelia yang ada pada instansi tersebut kemudian penyelia instansi memberikan sebuah permasalahan yang terjadi pada instansi tersebut yang membutuhkan tenaga kerja dari orang yang memiliki pengalaman pada sistem informasi, yaitu dalam melakukan pembuatan sebuah aplikasi berbasis desktop yaitu aplikasi yang nanti akan bisa mengelola transaksi obat yang ada pada suatu bagian yaitu Bagian Kamar Obat yang ada pada instansi tersebut. Setelah diberikan oleh penyelia, penulis kemudian langsung melakukan penganalisisan, pengobservasian dan wawancara kepada Bagian Kamar Obat kemudian didapatkannya informasi dan data-data dari Bagian Kamar Obat yang nanti akan diolah menjadi sebuah aplikasi berbasis desktop yang bernama Biling Kamar Obat.

4.2 Analisis

4.2.1 Identifikasi Pengguna

Dari hasil observasi dan wawancara yang sudah dilakukan sebelumnya, pengguna dapat mengidentifikasikan siapa saja nanti pengguna untuk sistemnya nanti. Berikut ini adalah pengguna-pengguna yang sudah teridentifikasi, yaitu:

1. Admin
2. Staf Kamar Obat
3. Staf Keuangan
4. Pelanggan

4.2.2 Identifikasi Data

Dari hasil observasi, wawancara dan identifikasi pengguna yang sudah dilakukan sebelumnya, pengguna dapat mengidentifikasikan data apa saja yang

akan dibuat untuk sistemnya nanti. Berikut ini adalah data-data yang sudah teridentifikasi, yaitu:

1. Data User
2. Data Pelanggan
3. Data *Master Obat*
4. Data Transaksi Obat

4.2.3 Identifikasi Kebutuhan Fungsional

Dari hasil observasi identifikasi pengguna dan identifikasi data yang sudah dilakukan sebelumnya, penulis dapat mengidentifikasi kebutuhan fungsional apa saja yang akan dibuat untuk sistemnya nanti. Berikut ini adalah beberapa kebutuhan fungsional Kamar Obat yang sudah teridentifikasi, yaitu:

Tabel 4. 1 Tabel Identifikasi Kebutuhan Fungsional

Pengguna	Kebutuhan Fungsional
Admin	<ul style="list-style-type: none"> • Fungsional Pengelolaan Data <i>Master Obat</i> • Fungsional Pengelolaan Data Pengeluaran Obat
Staf Kamar Obat	<ul style="list-style-type: none"> • Fungsional Permintaan Obat • Fungsional Pengecekan Stok Obat • Fungsional Pembelian Obat • Fungsional Pembayaran • Fungsional Pengambilan Obat
Staf Keuangan	<ul style="list-style-type: none"> • Fungsional Pembayaran
Pelanggan	<ul style="list-style-type: none"> • Fungsional Permintaan Obat • Fungsional Pembelian Obat • Fungsional Pembayaran

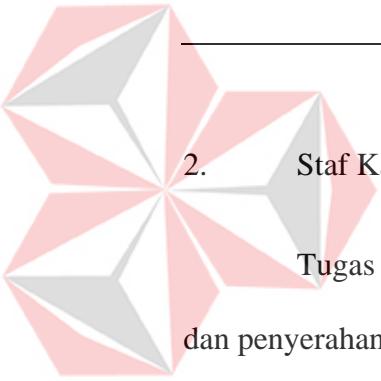
4.2.4 Analisis Pengguna

1. Admin

Tugas dari *Admin* ialah melakukan pengelolaan terhadap data-data *Master* dan Transaksi.

Tabel 4. 2 Analisis Pengguna Admin

Nama Pengguna	Tugas dan tanggung jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi	Kebutuhan Dokumen/Output
Admin	Melakukan pengolahan data-data <i>Master</i> obat dan Transaksi obat	1. Data User 2. Data <i>Master</i> Obat 3. Data Transaksi Obat	1. User Yang Akan Dibuat 2. Obat Yang Ada di Gudang 3. Rekaman Penjualan Obat	

- 
2. Staf Kamar Obat
- Tugas dari Staf Kamar Obat ialah melakukan pelayanan pembelian obat dan penyerahan obat.

Tabel 4. 3 Analisis Pengguna Staf Kamar Obat

Nama Pengguna	Tugas dan tanggung jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi	Kebutuhan Dokumen/Output
Staf Kamar Obat	Melakukan penerimaan pembelian obat dan penyerahan obat	1. Data <i>Master</i> Obat 2. Data Transaksi Obat	1. Daftar Stok Barang 2. Laporan Transaksi Obat	Resep, Struk Pembelian dan Struk Pembelian Lunas

3. Staf Keuangan

Tugas dari Staf Keuangan ialah melakukan penerimaan biaya pembayaran dari pelanggan.

Tabel 4. 4 Analisis Staf Keuangan

Nama Pengguna	Tugas dan tanggung jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi	Kebutuhan Dokumen/Output
Staf Keuangan	Melakukan penerimaan biaya pembayaran dari pelanggan	1. Data Transaksi Obat	1. Struk pembelian obat	Struk Pembelian dan Struk Pembelian Lunas

4. Pelanggan

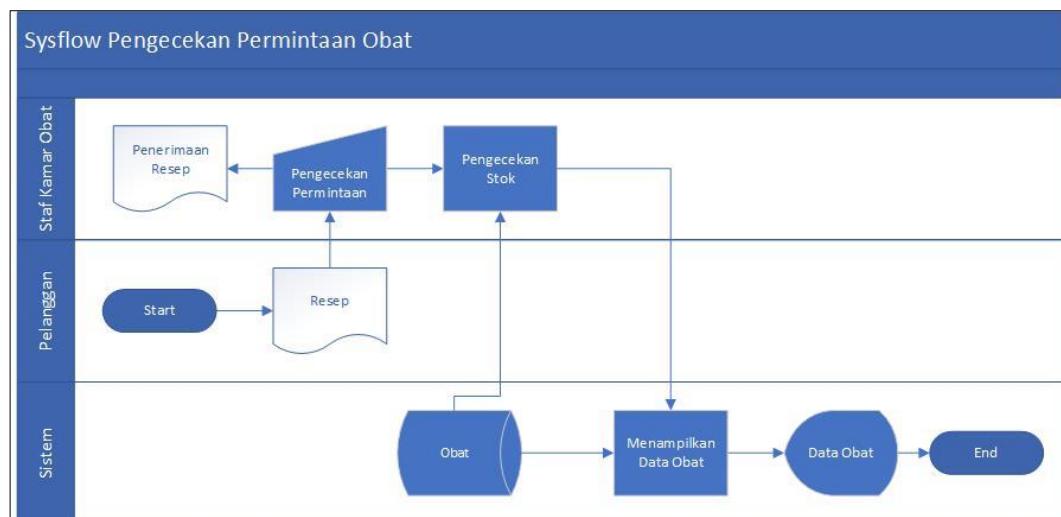
Tugas dari Pelanggan ialah melakukan penerimaan biaya pembayaran dari pelanggan.

Tabel 4. 5 Analisis Pelanggan

Nama Pengguna	Tugas dan tanggung jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi	Kebutuhan Dokumen/Output
Pelanggan	Melakukan permintaan obat, pembayaran obat dan penerimaan obat	1. Data Transaksi Obat	1. Biaya yang harus di bayar 2. Obat Apa Saja Yang Dibutuhkan	Resep, Struk Pembelian dan Struk Pembelian Lunas

4.2.5 System Flow Diagram

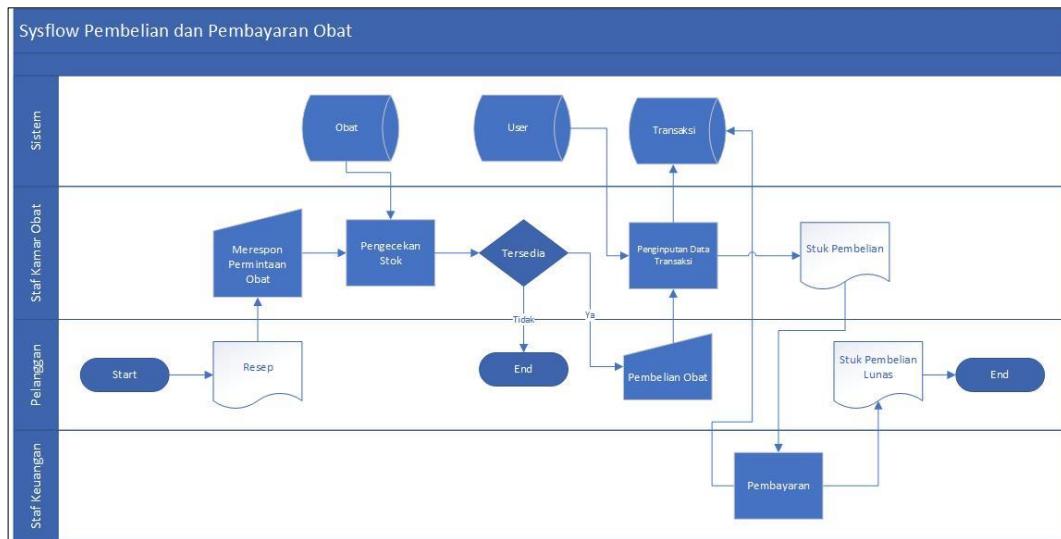
1. Pengecekan Permintaan Obat



Gambar 4. 1 Sysflow Pengecekan Permintaan Obat

Dari gambar diatas, Pengecekan Permintaan Obat dilakukan oleh 3 entitas yaitu Staf Kamar Obat, Pelanggan Sistem. Pertama-tama pelanggan memberikan resep dari dokter kemudian Staf Kamar Obat pengecekan permintaan obat lalu memeriksa stok obat yang tersedia pada tabel obat.

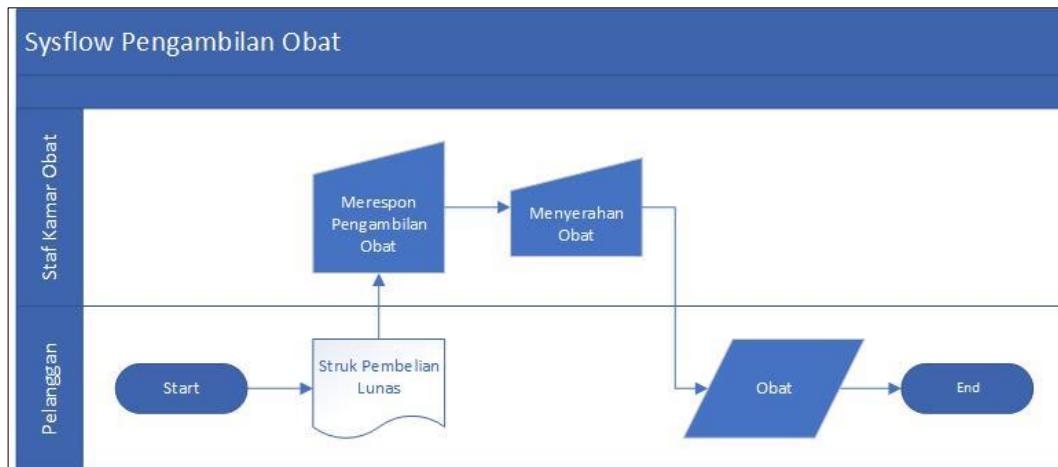
2. Pembelian dan Pembayaran Obat



Gambar 4. 2 Sysflow Pembelian dan Pembayaran Obat

Dari gambar diatas, Pembelian dan Pembayaran Obat memiliki 3 entitas yaitu Staf Kamar Obat, Pelanggan dan Staf Kamar Obat. Pertama-tama Pelanggan memberikan resep dokter ke Staf Kamar Obat kemudian di respon permintaan obat kemudian permintaan obat akan diperiksa di data obat bila tersedia akan meminta membeli obatnya di tempat lain bila tersedia Pelanggan akan membeli obat tersebut lalu Staf Kamar Obat menginputkan data transaksi nanti data transaksi akan diperbaharui dan struk pembelian lalu melakukan pembayaran ke Staf Keuangan lalu setelah melakukan pembayaran ke Staf Keuangan nanti Pelanggan akan menerima struk pembelian lunas.

3. Pengambilan Obat

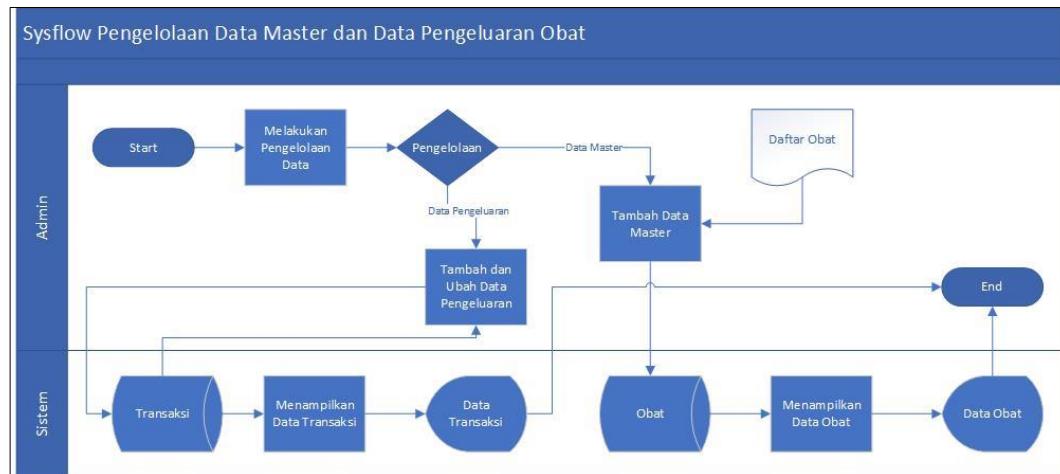


Gambar 4. 3 Sysflow Pengambilan Obat

Dari gambar diatas, Pengambilan Obat memiliki 2 entitas yaitu Staf Kamar

Obat dan Pelanggan. Pertama-tama Pelanggan akan menunjukan struk pembelian lunas kepada Staf Kamar Obat lalu direspon pembelian obat tersebut kemudian menyerahkannya kepada Pelanggan.

4. Pengelolaan Data *Master* Obat dan Data Pengeluaran Obat



Gambar 4. 4 Sysflow Pengelolaan Data Master dan Data Pengeluaran Obat

Dari gambar diatas, Pengelolaan Data *Master* dan Data Pengeluaran Obat

ada 2 entitas yaitu Admin dan Sistem. Pertama-tama Admin akan memilih untuk melakukan pengelolaan apa terlebih dahulu, bila pengelolaan data pengeluaran admin bisa menambah dan mengubah data pengeluaran lalu data transaksi akan terbaharu lalu bila pengelolaan data *master* Admin dapat menambah data *master* dengan inputan dokumen daftar obat kemudian nanti akan ditambahkan kedalam tabel obat lalu tabel obat akan di tampilkan yang terbaru.

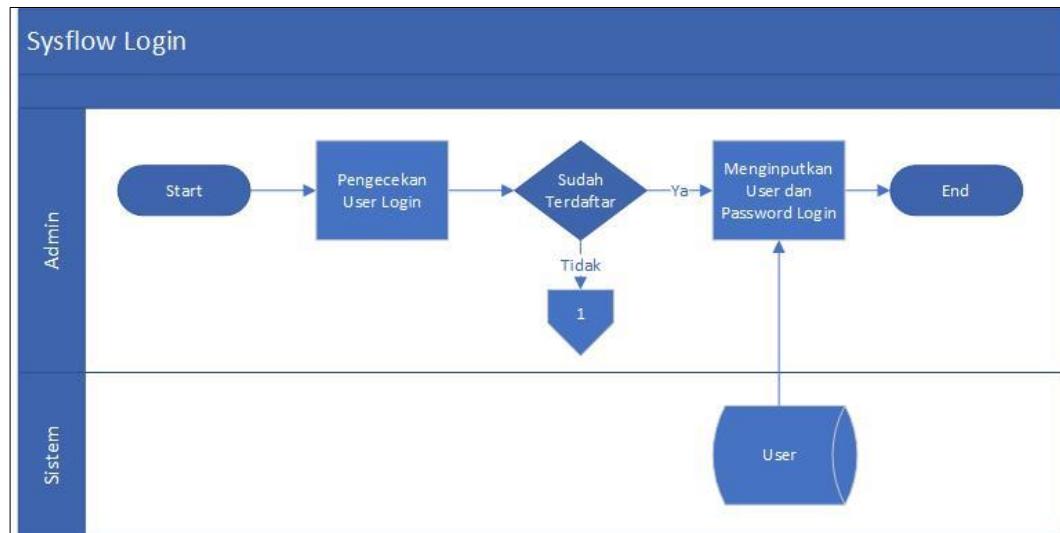
5. Pengelolaan Data User



Gambar 4. 5 Sysflow Pengelolaan Data User

Dari gambar diatas, Pengelolaan Data User ada 2 entitas yaitu Admin dan Sistem. Pertama-tama melakukan pengelolaan user yang bisa menambahkan dan menghapus data user setelah ditambahkan atau dihapus tabel user akan di perbarui, bila menambahkan data user Sistem akan memberikan user login baru untuk karyawan baru.

6. Login



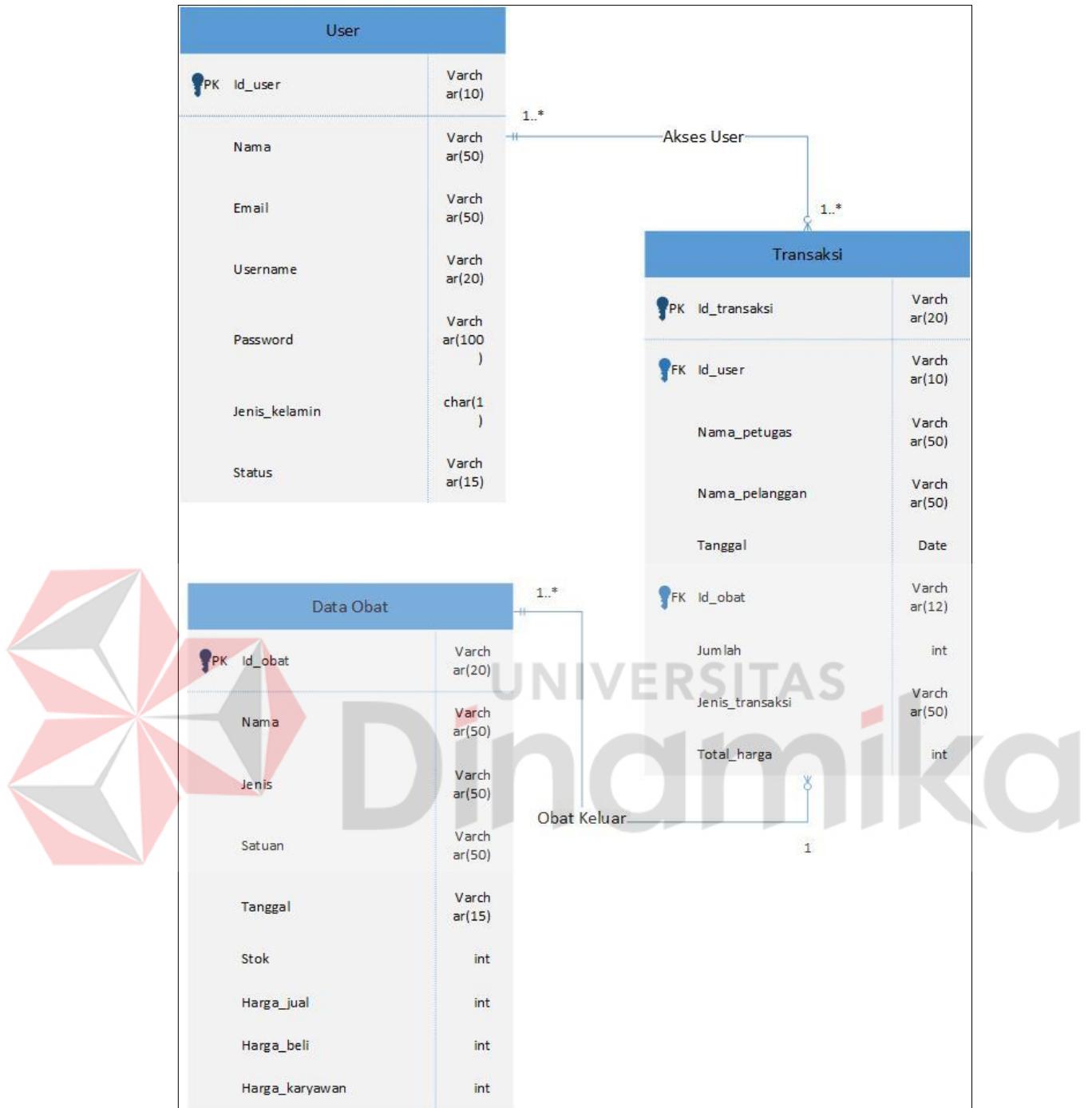
Gambar 4. 6 *Sysflow Login*

Dari gambar diatas, Login ada 2 entitas yaitu Admin dan Sistem. Pertama-tama Admin akan melakukan pengecekan user login apakah sudah terdaftar atau belum bila sudah admin tinggal menginputkan saja user dan password bila belum data user akan di daftarkan terlebih dahulu.

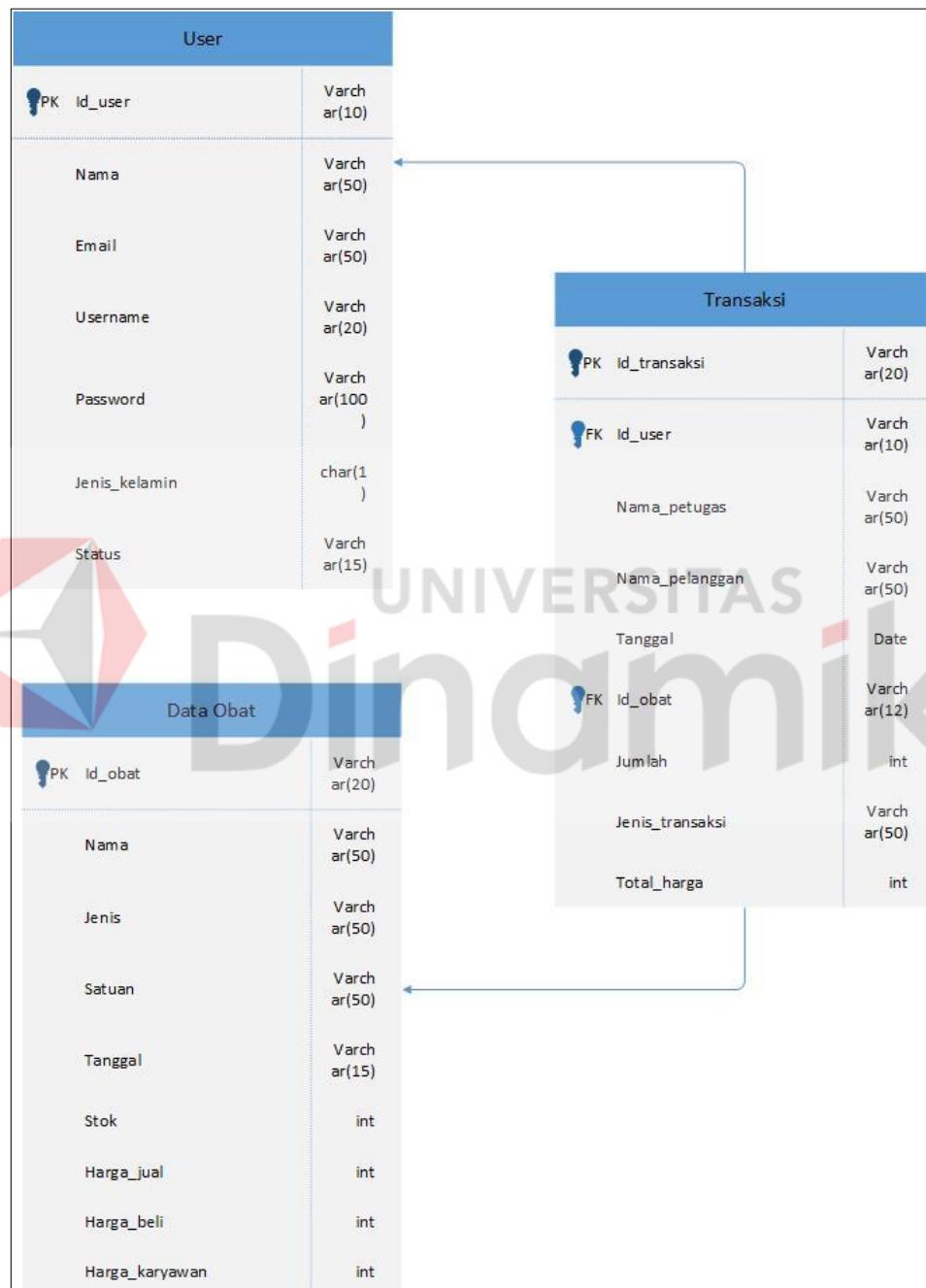
4.2.8 Entity Relationship Diagram

a) Conceptual Data Model

CDM yang terdapat pada aplikasi Biling Kamar Obat ini mempunyai 3 entitas yaitu tb_user, tb_data_obat, tb_transaksi. Berikut ini adalah CDM yang ada pada aplikasi Biling Kamar Obat pada Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah.

Gambar 4. 7 *Conceptual Data Model* Kamar Obatb) *Physical Data Model*

PDM adalah gambaran dari struktur tabel yang diaplikasikan kepada aplikasi Biling Kamar Obat. Berikut ini adalah PDM yang ada pada aplikasi Biling Kamar Obat pada Klinik Utama Rawat Inap & Bersalin Siti Aisyah.



Gambar 4. 8 *Physical Data Model* Kamar Obat

4.2.9 Struktur Tabel

a. Tabel User

Primary Key : Id_user

Fungsi : Menyimpan user *login*

Tabel 4. 6 Struktur Tabel User

Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
Id_user	Varchar	10	Primary Key
Nama	Varchar	50	
Email	Varchar	50	
Username	Varchar	20	
Password	Varchar	100	
Jenis_kelamin	Char	1	
Status	Varchar	15	

b. Tabel Data Obat

Primary Key : Id_obat

Fungsi : Menyimpan stok obat dan juga sebagai gudang

Tabel 4. 7 Struktur Tabel Data Obat

Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
Id_obat	Varchar	12	Primary Key
Nama	Varchar	50	
Jenis	Varchar	50	
Satuan	Varchar	50	
Tanggal	Varchar	15	
Stok	Integer		
Harga_jual	Integer		
Harga_beli	Integer		
Harga_karyawan	Integer		

c. Tabel Transaksi Obat

Primary Key : Id_transaksi

Fungsi : Menyimpan data transaksi

Tabel 4. 8 Struktur Tabel Transaksi Obat

Nama Atribut	Jenis	Panjang	Keterangan
Id_transaksi	Varchar	20	Primary Key
Id_user	Varchar	10	Foreign Key
Nama_petugas	Varchar	50	
Nama_pelanggan	Varchar	50	
Tanggal	Date		
Id_obat	Varchar	12	Foreign Key
Jumlah	Integer		
Jenis_transaksi	Varchar	50	
Total_harga	Integer		



4.2.10 Diagram IPO



Gambar 4. 9 Diagram IPO (*Input-Proses-Output*)

a. Input

- Data User

Data yang menampung tentang user *login* yang digunakan untuk *login* ke dalam aplikasi Biling Kamar Obat, data user *login* ini menggunakan user *login* yang statik.

- Data *Master* Obat

Data yang terdiri dari id obat, nama, jenis, satuan, tanggal stok, harga jual, harga beli, dan harga karyawan.

- Data Transaksi Obat

Data yang terdiri dari id transaksi, nama petugas, nama pelanggan, id obat dan jumlah.

- Data Pelanggan

Data yang berisi tentang pelanggan seperti nama pelanggan.

- Memasukan User Karyawan Masing-Masing

Proses ini melakukan *login* user kedalam aplikasi yang sudah dibuat dan bagi user yang sudah terdaftar.

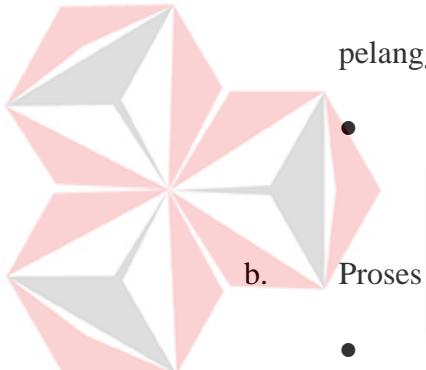
- Penginputan Obat Masuk Ke Gudang

Proses ini melakukan penginputan obat kedalam aplikasi Biling Kamar Obat yang akan masuk kedalam gudang.

- Transaksi Jual Obat Pada Kamar Obat

Proses ini melakukan penjualan obat kepada pelanggan dengan menginputkan barang apa saja yang dibeli oleh pelanggan.

- Pembayaran Biaya Kamar Obat



b. Proses

UNIVERSITAS
Dinamika

Proses ini melakukan pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan ke Bagian Kamar Obat.

- Pembuatan Laporan

Proses ini melakukan pembuatan laporan untuk data *master* obat dan data transaksi obat.

c. Output

- Karyawan *Login* Ke Aplikasi

Disini Staf Kamar Obat berhasil masuk kedalam Sistem Billing Kamar Obat menggunakan user *login* masing-masing yang terdaftar.

- Data *Master* Obat Terbaru

Data *Master* Obat disini telah terbaru karena adanya penginputan data obat masuk.

- Struk Pembelian Obat

Struk pembelian didapat sebagai bukti transaksi bahwa pernah melakukan pembelian obat di Bagian Kamar Obat.

- Data Transaksi Obat Terbaru

Data Transaksi Obat disini telah terbaru karena adanya penginputan transaksi data obat.

- Laporan Data *Master* Obat

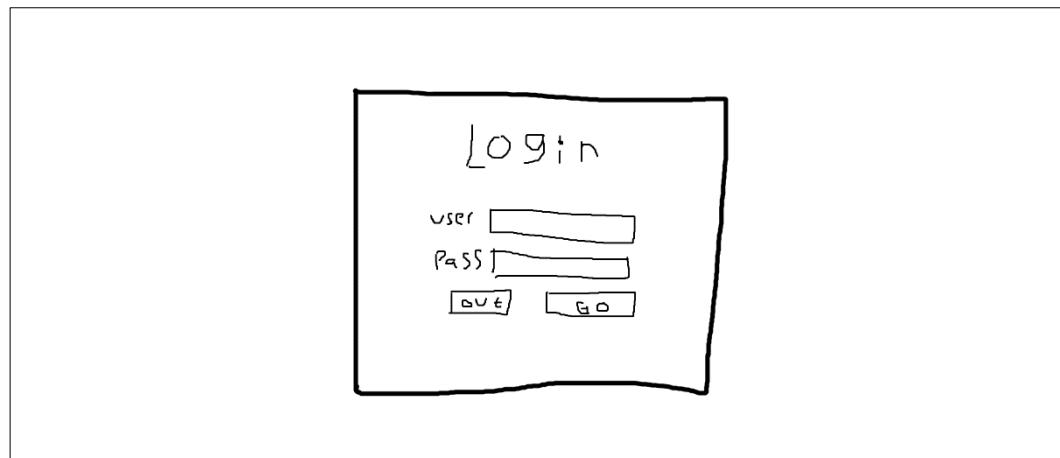
Laporan Data *Master* Obat dibuat menggunakan beberapa data yaitu data *User*, data *Master* Obat dan data Transaksi Obat.

- Laporan Data Transaksi Obat

Laporan Data Transaksi Obat dibuat menggunakan beberapa data yaitu data *User*, data *Master* Obat dan data Transaksi Obat.

4.3 Desain

4.3.1 Desain Login



Gambar 4. 10 Desain Prototype Login

Berikut ini adalah halaman desain prototype *login* yang nanti akan digunakan untuk halaman *login* user Staf Kamar Obat, dengan ada 2 textbox untuk mengisikan username dan password staf dan ada 2 button yaitu *Submit/Login* dan *quit*.

4.3.2 Desain Master Obat

A hand-drawn sketch of a 'Master Obat' interface. At the top center is the title 'WELCOME TO'. On the right is a 'quit' button. The left side has input fields for 'ID', 'NAMA', 'JENIS', 'SATUAN', and 'TGL'. To the right of these are buttons for 'Stock', 'H.Jual', 'H.Beli', and 'H.KARYAWAN'. On the far right are buttons for 'Reset', 'HAPUS' (Delete), and 'INPUT/UBAH' (Add/Edit). Below the input fields is a table with columns: ID, NAMA, JENIS, SATUAN, TGL, STOCK, H.Jual, H.Beli, and H.karyawan. There are several rows of data in the table.

Gambar 4. 11 Desain Prototype Master Obat

Berikut ini adalah halaman Desain Prototype *Master Obat* yang nanti akan digunakan untuk mengisi/menginputkan stok barang yang masuk kedalam gudang. Pada desain ini memiliki sekian textbox yang digunakan untuk menginputkan data-data apa saja yang harus dimasukan kedalam tabel kamar_obat dengan menampilkan data yang akan terinput dengan menggunakan tabel lalu ada 3 button disebelah kanan yang berfungsi untuk *Submit/Input* data, hapus/delete data dan reset/hapus.

4.3.3 Desain *Master User*

id	nama	reset														
email		hapus														
user	PASS	input/ubah														
JK	Status															
<table border="1"> <thead> <tr> <th>id</th> <th>nama</th> <th>Email</th> <th>user</th> <th>PASS</th> <th>JK</th> <th>status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> </tr> </tbody> </table>			id	nama	Email	user	PASS	JK	status							
id	nama	Email	user	PASS	JK	status										

Gambar 4. 12 Desain Prototype Master User

Berikut ini adalah halaman Desain Prototype *Master User* yang nanti akan digunakan untuk mengisi/menginputkan data user baru. Pada desain ini memiliki sekian textbox yang digunakan untuk menginputkan data-data apa saja yang harus dimasukan kedalam tabel user lalu akan ditampilkan dibawahnya, disebelahnya ada 3 tabel yaitu set ulang, hapus data, masukan/ubah data.

4.3.4 Desain Transaksi dan Pembayaran Obat

The diagram shows a hand-drawn user interface for a transaction system. At the top center is a title "WELCOME". To the right is a search bar with a "cari" button. Below the title are several input fields labeled: "Id transaksi", "n. Petugas", "N. pelanggan", "tanggal", "Id obat", "jumlah", "Jenis transaksi", and "harga". There are two buttons at the bottom left: "Cetak" and "reset". To the right of these fields is a table with columns: id, nama, Satuan, Stok, h.Jual, and h.karyawan. Below this is another table with columns: id_transaksi, n.Petugas, n.Pelanggan, tgl, Id_Obat, jumlah, Ttransk, and harga.

Gambar 4. 13 Desain *Prototype* Transaksi

Berikut ini adalah halaman desain prototype transaksi yang nanti akan digunakan untuk melakukan transaksi obat atau pelanggan yang ingin membeli obat. Pada desain ini memiliki sekian textbox yang digunakan untuk *Input* data transaksi lalu disampingnya menampilkan sekian banyak transaksi yang terjadi pada Kamar Obat dan memiliki 3 button yang berfungsi sebagai *Submit* data, reset data dan print stuk pembeliannya.

4.3.5 Desain Laporan Data Master Obat dan Transaksi Obat

The diagram shows a hand-drawn report titled "Kamar Obat". It features a table with columns: id, n.Petugas, Pelanggan, tgl, Id_Obat, and Total. The table has 6 columns and multiple rows of data.

Gambar 4. 14 Desain *Prototype* Laporan Data Master Obat dan Transaksi Obat

Berikut ini adalah halaman desain prototype laporan yang nanti akan digunakan untuk menampilkan laporan data *master* obat dan transaksi obat yang telah terjadi pada jangka waktu tertentu. Pada desain ini adalah desain otomatis muncul jadi pada tampilan ini hanya memiliki 1 button yaitu print laporan dengan periode tertentu.

4.3.6 Desain Stuk Pembelian



Gambar 4. 15 Desain Prototype Struk Pembelian

Berikut ini adalah halaman desain prototype struk pembelian yang nanti akan digunakan untuk menampilkan struk pembelian yang sebagai bukti bahwa pernah terjadi transaksi pada Bagian Kamar Obat.

4.4 Implementasi

4.4.1 Halaman Login



Gambar 4. 16 Halaman Login Biling Kamar Obat

Berikut ini adalah halaman yang digunakan untuk memasukan user *login*

Staf yang bekerja pada Bagian Kamar Obat.

4.4.2 Halaman Master Obat

ID Obat	Nama	Jenis	Satuan	Tanggal	Stok	Harga Jual	Harga Beli	Harga Karyawan
GBT-001	OBH	Obat Herbal Berst...	Botol	24-Feb-2021	73	9000	6000	7000
GBT-002	Polis	Obat Bebas Terba...	Botol	24-Feb-2021	60	11000	15000	12000
GBT-003	Buyung Upik	Obat Tradisional	Kotak	24-Feb-2021	76	10000	7000	8000
GBT-004	Bodrex	Obat Keras/Psihot...	Kaplet	25-Feb-2021	62	4000	7000	5000
GBT-005	Panadol	Obat Tradisional	Kaplet	25-Feb-2021	76	4000	2000	3000

Gambar 4. 17 Halaman Master Obat

Berikut ini adalah halaman yang digunakan untuk menginputkan barang masuk kedalam gudang oleh Staf Kamar Obat. Pemesanan ini dilakukan bila stok barang obat mulai menipis dan membutuhkan stok obat dari pemasok/vendor yang sudah bekerja sama dengan instansi. Dibawahnya terdapat tabel untuk melihat stok barang yang sudah terinputkan dan dimasukan ke dalam gudang.

4.4.3 Halaman *Master User*

ID User	Nama	Email	Username	Password	Jenis Kelamin	Status
USR-1	Andra	andra@gma...	admin	admin	L	Aktif
USR-2	Tasya	TasyaAlrisk...	tasya	tasya	P	Aktif
USR-3	Erika	ErikaKumala...	erika	erika	P	Aktif
USR-4	Alkomir	AlkomirRoy...	alkomir	alkomir	L	Aktif

Gambar 4. 18 Halaman *Master User*

Berikut ini adalah halaman yang digunakan untuk menginputkan barang masuk kedalam gudang oleh Staf Kamar Obat. Pemesanan ini dilakukan bila stok barang obat mulai menipis dan membutuhkan stok obat dari pemasok/vendor yang sudah bekerja sama dengan instansi.

4.4.4 Halaman Transaksi dan Pembayaran Obat

The screenshot shows the 'Data Transaksi' page with the following interface elements:

- Form Fields:**
 - ID Transaksi: P-00021
 - Nama Petugas: admin (USR-1)
 - Nama Pelanggan: (empty)
 - Tanggal: 2021-07-19
 - ID Obat: (empty)
 - Jumlah: (empty)
 - Jenis Transaksi: Normal
 - Harga: (empty)
 - Action buttons: Cetak Laporan, Set Ulang, Masukan Data Transaksi
- Tabel Obat:**

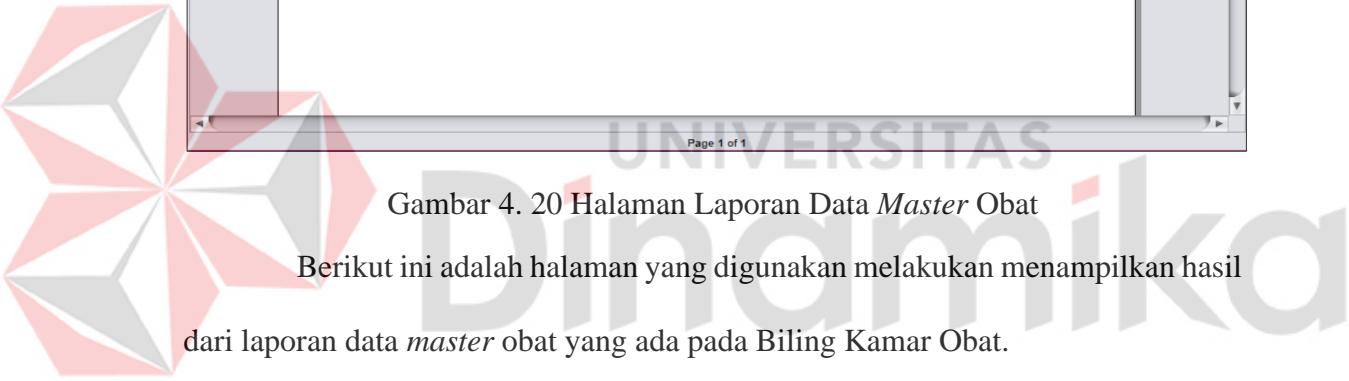
ID Obat	Nama	Satuan	Stok	Harga Jual	Harga Karyawan
OBT-001	OBH	Botol	17	9000	7000
OBT-002	Polis	Botol	4	11000	12000
OBT-003	Buyung Upik	Kotak	20	10000	8000
OBT-004	Bodrex	Kaplet	6	4000	5000
OBT-005	Panadol	Kaplet	20	4000	3000
OBT-006	Elkufer	Botol	-26	2000	1500
- Tabel Transaksi:**

ID Transaksi	Id User	Nama Petu...	Nama Pela...	Tanggal	ID Obat	Jumlah	Jenis Trans...	Jumlah Har...
P-00001	USR-1	baru	aku	2021-09...	OBT-003	3	Normal	3
P-00002	USR-1	admin	Andra	2021-03...	OBT-004	3	Normal	18000
P-00003	USR-1	admin	Andre	2021-02...	OBT-002	6	Normal	81000
P-00004	USR-1	admin	Ilham	2021-07...	OBT-005	2	Normal	7200
P-00005	USR-1	admin	Bagus	2021-02...	OBT-001	1	Normal	8100
P-00006	USR-2	tasya	Yulia	2021-07...	OBT-002	3	Normal	45000
P-00007	USR-2	tasya	Hadi	2021-10...	OBT-001	5	Normal	45000
P-00008	USR-2	tasya	Alvan	2021-07...	OBT-001	3	Normal	27000
P-00009	USR-3	erika	Ahmad	2021-08...	OBT-004	1	Normal	7000
P-00010	USR-3	erika	Giovani	2021-04...	OBT-005	1	Normal	4000
P-00011	USR-3	erika	Prama	2021-05...	OBT-001	3	Normal	27000
P-00012	USR-1	admin	Dana	2021-02...	OBT-001	3	Normal	27000
P-00013	USR-1	admin	Seltawan	2021-02...	OBT-005	6	Normal	24000
P-00014	USR-1	admin	Nirwana	2021-07...	OBT-005	2	Normal	8000

Gambar 4. 19 Halaman Transaksi dan Pembayaran Obat

Berikut ini adalah halaman yang digunakan melakukan transaksi obat kepada pelanggan yang ada di klinik tersebut yang nanti akan diinputkan oleh Staf Kamar Obat yang nanti bila sudah selesai pelanggan akan mendapatkan struk pembelian obat. Tampilan ini memiliki 2 tabel yang menampilkan data obat dan data transaksi.

4.4.5 Halaman Laporan Data Master Obat



JasperViewer

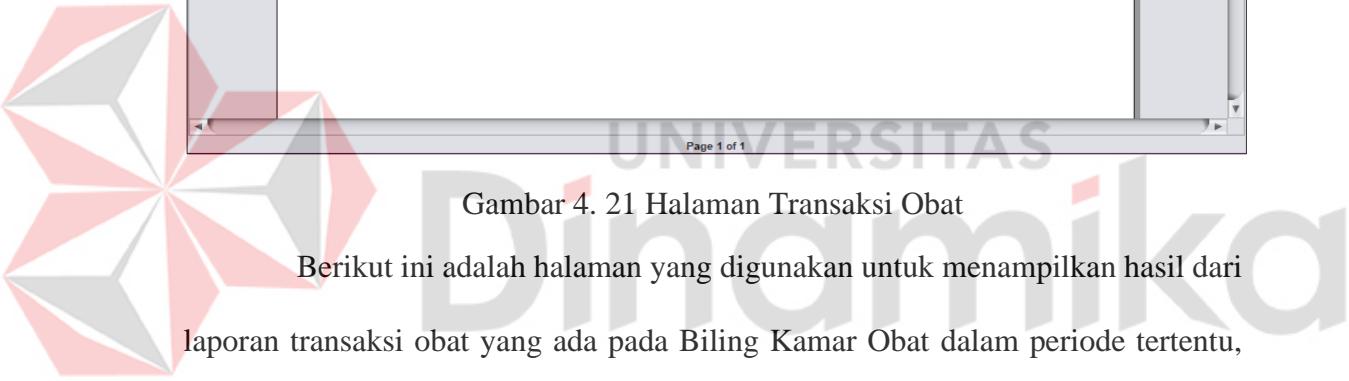
Laporan Data Master Obat

Id_obat	Nama	Jenis	Satuan	Tanggal	Stok	Harga_j	Harga_b	Harga_kar
OBT-001	OBH	Obat Herbal Berstandar	Botol	24-Feb-2021	73	9000	6000	7000
OBT-002	Polis	Obat Bebas Terbatas	Botol	24-Feb-2021	60	11000	15000	12000
OBT-003	Buyung	Obat Tradisional	Kotak	24-Feb-2021	76	10000	7000	8000
OBT-004	Bodrex	Obat Keras/Psikotropika	Kaplet	25-Feb-2021	62	4000	7000	5000
OBT-005	Panadol	Obat Tradisional	Kaplet	25-Feb-2021	76	4000	2000	3000
OBT-006	Elkufar	Obat Bebas	Botol	25-Feb-2021	30	2000	1000	1500

Gambar 4. 20 Halaman Laporan Data Master Obat

Berikut ini adalah halaman yang digunakan melakukan menampilkan hasil dari laporan data *master* obat yang ada pada Biling Kamar Obat.

4.4.6 Halaman Transaksi Obat



JasperViewer

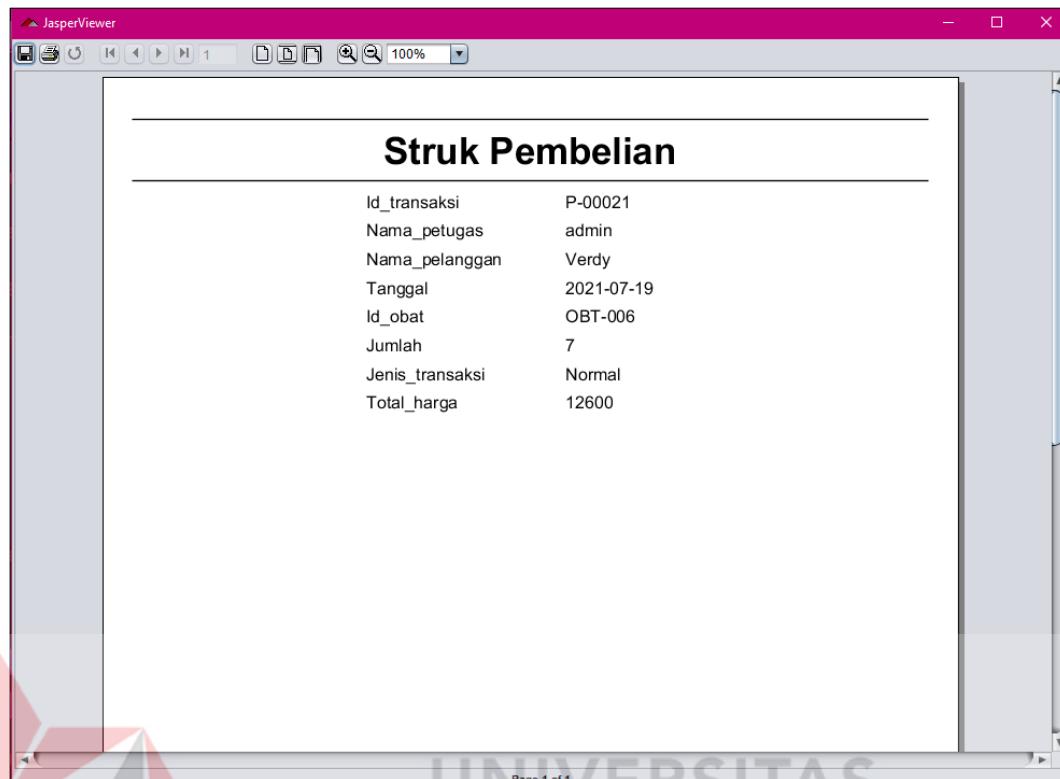
Laporan Transaksi Obat

Id_transaksi	Id_user	Nama_pet	Nama_pel	Tanggal	Id_obat	Jumlah	Jenis_tran	Total_harg
P-00004	USR-1	admin	Ilham	2021-07-27	OBT-005	2	Normal	7200
P-00006	USR-2	tasya	Yulia	2021-07-05	OBT-002	3	Normal	45000
P-00008	USR-2	tasya	Alvan	2021-07-12	OBT-001	3	Normal	27000
P-00014	USR-1	admin	Nirwana	2021-07-07	OBT-005	2	Normal	8000
P-00018	USR-2	tasya	Raply	2021-07-12	OBT-001	3	Normal	27000
P-00021	USR-1	admin	Verdy	2021-07-19	OBT-006	7	Normal	12600

Gambar 4. 21 Halaman Transaksi Obat

Berikut ini adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan hasil dari laporan transaksi obat yang ada pada Billing Kamar Obat dalam periode tertentu, misal disini penulis menampilkan data dalam periode bulan juli.

4.4.7 Halaman Struk Pembelian Obat



Gambar 4. 22 Halaman Struk Pembelian Obat

Berikut ini adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan hasil dari struk pembelian obat yang ada pada Biling Kamar Obat yang akan ditampilkan pada saat selesai penginputan data transaksi.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Hasil kerja praktik yang telah dilakukan oleh penulis adalah berupa sebuah aplikasi Sistem Biling Kamar Obat berbasis desktop memiliki fungsi-fungsi yaitu sebagai pengelola data, penginputan data obat yang masuk kedalam gudang, menampilkan data stok obat, menampilkan riwayat pembelian obat, menghitung biaya obat yang dibeli, mencetak struk pembelian dan penginputan data transaksi pembelian obat. Aplikasi ini dapat digunakan untuk menyederhanakan proses bisnis yang ada di Bagian Kamar Obat dan menyimpan data dalam sistem dengan lebih baik dan terjaga. Sehingga informasi yang dihasilkan Biling Kamar Obat menjadi lebih baik dan berkualitas.

5.2 Saran

Berdasarkan aplikasi Biling Siti Aisyah berbasis desktop pada di Klinik Utama Rawat Inap dan Bersalin Siti Aisyah apabila aplikasi ini ingin dikembangkan lagi, penyelia ingin menambahkan perhitungan obat yang akan kadaluarsa dan memperindah tampilannya agar bisa dipakai dalam jangka waktu yang lama.

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Irawan, A. H. (2016). Sistem Informasi Perdagangan Pada PT Yoltran Sari Menggunakan Php Berbasis Web. *Sistem Informasi Perdagangan Pada PT Yoltran Sari Menggunakan Php Berbasis Web*, 8.
- Asrori, M. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Tamu Pada Pt. Sucofindo (Persero) Cabang Utama Banjarmasin. *Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Tamu Pada Pt. Sucofindo (Persero) Cabang Utama Banjarmasin*, 76.
- Jeckson Silitonga, E. S. (2013). Pendaftaran Mahasiswa Baru Berbasis Mobile. *Pendaftaran Mahasiswa Baru Berbasis Mobile*, 1.
- Muhammad Aliza Rahmat, A. S. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Billing Pada Pasien Rawat Inap Di Rsia Hj. Karmini Eh.Tasikmalaya. *Jumantaka*, 10.
- Pratama, A. (2007). Pengenalan MySQL. *Pengenalan MySQL*, 1.
- Reza Andita, P. P. (16). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Obat di Apotek Generik. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Obat di Apotek Generik*, 6.
- Sari, Y. P. (2016). Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi*, 9.
- Suyanto, A. H. (2015). Pemrograman Java:Pengenalan Java. *Pemrograman Java:Pengenalan Java*, 1-4.