

ABSTRAK
Rancang Bangun Video Game Dakon dengan Unsur RPG
Berbasis Android

Aldhy Maulana Putra¹

(Muh. Bahruddin, S.Sos., M.Med.Kom. Pembimbing I,
Thomas Hanandry Dewanto, M.T. Pembimbing II)

¹Program Studi DIV Komputer Multimedia, STIKOM

Kata Kunci : Permainan tradisional, *video game*, android, RPG

Saat ini kondisi permainan tradisional Indonesia cukup memprihatinkan. Oleh karena itu, sudah menjadi kewajiban masyarakat untuk melestarikan permainan tradisional yang ada di Indonesia, khususnya permainan dakon.

Permainan tradisional dakon merupakan permainan yang dimainkan secara turun temurun sehingga menjadi identitas dan budaya suatu bangsa.

Saat ini masyarakat muda modern khususnya anak-anak saat ini lebih suka pada permainan modern seperti "Angry Bird" daripada permainan tradisional. Hal ini dikarenakan teknologi, inovasi dan variasi *game* yang terus berkembang. Berdasarkan hal di atas, permainan dakon memiliki potensi besar agar dapat dikembangkan menjadi sebuah *video game* untuk media *smartphone* dan *tablet*.

Penggunaan perangkat *smartphone* dan *tablet* berbasis Android sebagai media *output* merupakan inovasi yang menjanjikan untuk mengenalkan permainan dakon di era modern. Selain inovasi, upaya kreatif dalam mengembangkan sebuah permainan pun sangat dibutuhkan, oleh karena itu permainan dakon melihat potensi besar untuk dikembangkan lebih dari sekedar permainan dakon, yakni *video game* dakon yang memiliki unsur *Role Playing Game* sehingga menjadi sebuah *game* dakon yang baru dan lebih inovatif jika dibandingkan dengan aplikasi *game* serupa yang sudah ada terlebih dahulu.

Dengan adanya penambahan unsur RPG ke dalam permainan tradisional dakon, diharapkan dapat meningkatkan popularitas permainan tradisional dakon.