

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Dalam pembuatan proyek Tugas Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Video *Game* Dakon dengan Unsur RPG Berbasis Android”, peneliti terlebih dahulu membuat sistem permainan dakon tradisional, mulai dari mengambil dan menaruh biji dengan menyentuh layar, hingga tambahan *nembak* dan *mikul* sebagai fitur serang yang dimiliki oleh permainan ini.

Setelah sistem tradisional dapat berjalan, maka peneliti membuat sistem RPG dengan memodifikasi cara bermain serta menambahkan fitur skill dan ability yang dapat ditingkatkan oleh pemain. Berdasarkan sistem tersebut, barulah video game dakon dapat disebut sebagai video game dengan unsur RPG.

Video game dakon RPG ini hanya dapat dimainkan oleh dua pemain, sedangkan untuk versi tradisional pemain dapat memainkannya secara dua pemain maupun satu pemain bersama komputer.

5.2 Saran

Diharapkan dari penelitian dan proyek TA yang dikerjakan, dapat menjadi salah satu dorongan dalam melestarikan permainan tradisional dakon sehingga *video game* dakon dapat dikembangkan menjadi permainan yang dapat dimainkan di berbagai sistem operasi, tidak hanya pada platform Android.

Selain itu, diharapkan peneliti selanjutnya dapat mengembangkan sistem yang lebih baik pada konsep unsur RPG dengan menyertakan kostumisasi kekuatan

pemain dan biji dakon, sehingga unsur RPG pada permainan tersebut dapat lebih dinamis, serta tingkat kesulitan pemain lawan pada video game dakon yang selanjutnya dapat diatur oleh pemain

STIKOM SURABAYA

STIKOM SURABAYA