

## DAFTAR PUSTAKA

### 1. Buku

Basrowi dan Suwandi. 2008. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Rineka Cipta.

Ellerman Harms, n.v., De Bussy. 1970. *De Javaansche Vorstenlanden in Oude Ansichten*. Belanda: Europese Bibliotheek-Zaltbommel.

Safaat H, Nazruddin. 2011. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung.

Satori, Djam'an dan Komariah, Aan. 2009. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.

Tim Penyusun Kamus Pusat Bahasa. 2007. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.

### 2. Jurnal

Adam, Ernest. 2010. *Fundamental Of Game Design, Second Edition*. New Rider.

John Kirk II, Whitson. 2005. *Design Patterns Of Successful Role Playing Games*.

Overmars, Mark. 2012. *Designing Successful IOS and Android Games With Game Maker: Studios*.

Ristanti, Devinta. 2011. *Pembuatan dan Perancangan Game Dakon Dengan Macromedia Flash 8 Sebagai Usaha Untuk Tetap Melestarikan Permainan Tradisional Pada Era Digitalisasi*.

Tanpa Nama. *A Definition For Role Playing Game*.

### 3. Web

Attamani, Masduki. 2012. *WaMenKidBud: Anak-Anak Mulai Jarang Mengenal Permainan Tradisional*. <http://jogja.antaranews.com/berita/305843/wamendikbud-anak-anak-jarang-mengenal-permainan-tradisional> (diakses pada tanggal 13 Maret 2013).

Mawahibun Idhom, Addi. 2012. *Mendorong Anak Melestarikan Permainan Tradisional*. <http://www.tempo.co/read/news/2012/11/18/199442383/Mendorong-Anak-Lestarikan-Permainan-Tradisional> (diakses pada tanggal 13 Maret 2013).

Smith, Adam. 2011. *Misteri Permainan Congklak*. <http://lifestyle.kompasiana.com/hobi/2011/01/09/misteri-permainan-congklak-331845.html> (diakses pada tanggal 13 Maret 2013).

Tanpa Nama. 2010. *Permainan tradisional Mulai Tidak Dikenali*. [http://oase.kompas.com/read/2010/11/22/0852481/Permainan.T\[radisional.Mulai.Tidak.Dikenali](http://oase.kompas.com/read/2010/11/22/0852481/Permainan.T[radisional.Mulai.Tidak.Dikenali) (diakses pada tanggal 13 Maret 2013).

Wahyudi, Reza. 2012. Kompas Tekno (diakses pada tanggal 5 Maret 2013).

Yoyo Games Ltd.. 2013. <http://www.yoyogames.com/gamemaker/studio> (diakses pada tanggal 6 Maret 2013).

STIKOM SURABAYA

STIKOM SURABAYA