



**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN PADA KEDAI
KOPI KOLIBRI MALANG**



KERJA PRAKTIK

**Program Studi
DIII Sistem Informasi**

UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh :

SATRIA BHAYANGKARA

17390100011

LAPORAN KERJA PRAKTIK
RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN PADA KEDAI
KOPI KOLIBRI MALANG

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Ahli Madya Komputer



Disusun Oleh :

Nama : SATRIA BHAYANGKARA
NIM : 17390100011
Program Studi : DIII (Diploma Tiga)
Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA SURABAYA

2021

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN PADA KEDAI KOPI KOLIBRI MALANG

Laporan kerja praktik oleh

Satria Bhayangkara Kurnia Wahyudi
NIM : 17390100011

Telah Diperiksa, diuji, dan disetujui

Surabaya, 30 Agustus 2020

Disetujui:

Dosen Pembimbing,

Penyelia

Digitally signed
by Didiet Anindita
Arnandy
Date: 2020.09.01
08:44:02 +07'00'

Didiet Anindita, M.Kom.

NIDN. 0710057101

Digitally signed by
Gagas Insan Alim, SE
NIK 3525000107940002

Mengetahui,

Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi

Digitally signed by
Nunuk Wahyuningtyas
Date: 2020.09.01
10:01:22 +07'00'

Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom., OCJA

NIDN. 0723037707

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



UNIVERSITAS
Dinamika

*Kupersembahkan hasil karya kecilku untuk
mama yang selalu mendoakanku,
papa yang selalu mempercayaku,*

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai civitas akademika Universitas Dinamika, saya :

Nama : Satria Bhayangkara
NIM : 17390100011
Program Studi : DIII Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN PADA KEDAI KOPI KOLIBRI MALANG**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi **pengembangan** Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialih mediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.

Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya. Demikian surat pernyataan ini saya buat

Surabaya, 28 Juli 2021

Yang menyatakan

METERAI TEMPEL
2AAJX318695900
Satria Bhayangkara
NIM: 17390100011

ABSTRAK

Kedai kopi Kolibri Malang adalah frenchise dari Kedai kopi Kolibri Bogor. Kopi Kolibri bogor berdiri sejak tahun 2015, sedangkan untuk Kedai kopi Kolibri Malang berdiri sejak 2020. Kedai kopi Kolibri Malang sendiri di dirikan oleh Gagas Insan Alim , Se.

Proses pemesanan saat ini masih manual yaitu konsumen datang ke kedai Kolibri dan mereka melakukan proses transaksi pemesanan menu secara langsung kepada kasir dan melakukan pembayaran secara tunai ataupun debit. Setelah melakukan transaksi pemesanan menu dan juga pembayaran konsumen menunggu pesanan datang ke meja konsumen.

Permasalahan yang ditemui dengan model pemesanan tersebut membutuhkan waktu karena harus datang dan antri sendiri, pengelolaan inventory barang yang masih manual, waktu yang lama untuk menghasilkan laporan serta adanya biaya tambahan yang dikeluarkan pelanggan dan kedai kopi kolibri jika menggunakan pihak ketiga seperti gofood, grab.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka Kedai kopi Kolibri memerlukan suatu aplikasi pemesanan barang berbasis web yang menghasilkan informasi *detail* terkait dengan produk yang ditawarkan oleh kedai kopi kolibri. Aplikasi ini juga menyediakan laporan secara detail mengenai produk yang ditawarkan oleh kedai kopi kolibri. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu proses pengelolaan pemesanan, inventory, mempermudah pembayaran serta membuat pengiriman dengan biaya yang lebih terjangkau.

Kata Kunci: Pemesanan, Kopi, Website

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu wa ta'ala, karena hanya dengan rahmat, hidayah, serta anugerah-Nya penulis dapat melaksanakan Kerja Praktik di Kedai kopi Kolibri. Laporan Kerja Praktik dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan pada Kedai kopi Kolibri” dibuat sebagai bentuk pertanggungjawaban penulis terhadap pelaksanaan kerja praktik yang telah berlangsung sebelumnya.

Dalam pelaksanaan dan pembuatan laporan kerja praktik ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan arahan dari berbagai pihak kepada penulis. Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Orang tua dan kakak yang selalu memberikan doa, bantuan, nasihat, dukungan moral kepada penulis.
2. Bapak Gagas insan alim selaku Owner Kedai kopi Kolibri yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan kerja praktik.
3. Bapak Dewa ageng selaku bagian *supervisor* Team yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan kerja praktik.
4. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom., OCJA, selaku Ketua Program Studi DIII Manajemen Informatika yang telah memberikan arahan dalam pelaksanaan kerja praktik
5. Bapak Didiet Anindita Arnandy, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing dengan sabar, memberikan dukungan dan kemudahan dalam pelaksanaan kerja praktik.
6. Serta Nadya Salsabillah Wijaya Putri yang selalu menemani, memberikan dukungan, dan membantu penulis.

Selama masa kerja praktik dan penyusunan laporan ini, penulis menyadari masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis meminta maaf apabila ada kesalahan yang disengaja atau tidak disengaja. Penulis berharap laporan kerja praktik ini bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Surabaya, Mei 2021

Yang Menyatakan



Satria Bhayangkara Kurnia Wahyudi

NIM : 17390100011

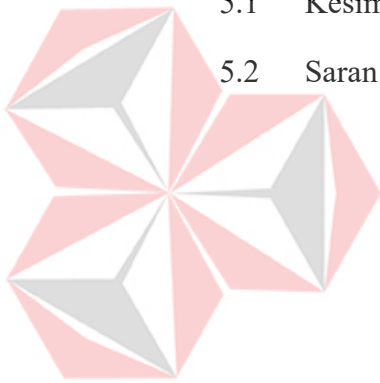


UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	6
KATA PENGANTAR	7
DAFTAR ISI.....	9
DAFTAR TABEL.....	11
DAFTAR GAMBAR	12
BAB I PENDAHULUAN.....	13
1.1 Latar Belakang Masalah.....	13
1.2 Rumusan Masalah	14
1.3 Batasan Masalah.....	14
1.4 Tujuan.....	14
1.5 Manfaat.....	15
1.6 Sistematika Penulisan.....	16
BAB II GAMBARAN UMUM KEDAI KOPI KOLIBRI.....	17
2.1 Sejarah Kedai Kopi Kolibri	17
2.2 Logo Kedai Kopi Kolibri	18
2.3 Visi, Misi, dan Tujuan Kedai Kopi Kolibri.....	18
2.3 Lokasi Kedai Kopi Kolibri Malang.....	19
BAB III LANDASAN TEORI.....	21
3.1 Working Space	21
3.2 Istilah Dalam Dunia Kopi.....	21
3.3 Sejarah Kopi	22
3.4 Rancang Bangun.....	22
3.5 Aplikasi	23

3.6	Inventory Control	23
3.1	Website	24
3.2	Database	24
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN		26
4.1	Menganalisis Sistem.....	27
4.2	Merencanakan Kebutuhan Sistem	34
4.3	Merancang Sistem	35
4.4	Mengimplementasikan Sistem	48
4.5	Membahas Sistem.....	48
BAB V PENUTUP.....		56
5.1	Kesimpulan.....	56
5.2	Saran.....	56



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Kebutuhan Bagian Admin.....	30
Tabel 4.2 Fungsi Mengelola Hak Akses	32
Tabel 4.3 Fungsi Pemesanan Kopi.....	33
Tabel 4.4 Fungsi Pembayaran Kopi	34
Tabel 4.5 Tabel User	45
Tabel 4.6 Tabel Menu	45
Tabel 4.7 Tabel Pesanan	47
Tabel 4.8 Tabel Pembayaran.....	47



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Kedai Kopi Kolibri	18
Gambar 2.2 Struktur Organisasi Kedai Kopi Kolibri.....	19
Gambar 2.3 Lokasi Kedai Kopi Kolibri Malang.....	20
Gambar 4.1 System flow Pemesanan.....	38
Gambar 4.2 Sitemap Pemesanan Kopi Kolibri	38
Gambar 4.3 Context Diagram Mengelola Cek Hak Akses	39
Gambar 4.4 Context Diagram Pemesanan Kopi	39
Gambar 4.5 Context Diagram Pembayaran Kopi.....	40
Gambar 4.6 Diagram Jenjang Proses Level 0 Sistem Pemesanan Kopi	40
Gambar 4.7 Diagram Jenjang Proses Level 1 Mengelola Cek Hak Akses	41
Gambar 4.8 Diagram Jenjang Proses Level 1 Pemesanan Kopi	41
Gambar 4.9 Diagram Jenjang Proses Level 1 Pembayaran Kopi	41
Gambar 4.10 Data Flow Diagram Level 1 Mengelola Cek Hak Akses	42
Gambar 4.11 Data Flow Diagram Level 1 Pemesanan Kopi.....	42
Gambar 4.12 Data Flow Diagram Level 1 Pembayaran Kopi	43
Gambar 4.13 Conceptual Data Model Sistem Pemesanan Kopi Kolibri	44
Gambar 4.14 Physical Data Model Sistem Pemesanan Kopi Kolibri.....	44
Gambar 4.15 Halaman Login Admin.....	49
Gambar 4.16 Halaman Dashboard Admin.....	50
Gambar 4.17 Halaman Data Menu Admin	51
Gambar 4.18 Halaman Data Pemesan Admin.....	52
Gambar 4.19 Halaman Dashboard Konsumen.....	52
Gambar 4.20 Halaman Akun Konsumen	53
Gambar 4.21 Halaman Menu Konsumen.....	54
Gambar 4.22 Halaman Keranjang Pesanan Konsumen	55

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Didirikan pada tahun 2018, Kedai Kopi Kolibri Malang Ditujukan untuk menjadi tempat bersosialisasi antar mahasiswa serta menjadi tempat workspace bagi mahasiswa yang sedang mengerjakan tugas akhir. Pada awalnya Kedai Kopi Kolibri Malang hanya dikelola oleh 2 pegawai, sekarang Kedai Kopi Kolibri telah mempekerjakan lebih dari 10 karyawan penuh.

Kedai kolibri malang menjual minuman coffee, non coffee, snack dan makanan, kedai kolibri malang selain terkenal dengan kualitas kopinya juga dikenal dengan pelayanan yang ramah dan bertanggung jawab menangani pemesanan dan pembuatan kopi pada Kedai Kopi Kolibri mengharapakan sebuah aplikasi yang dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan serta membantu pegawai di kedai kopi kolibri dalam melakukan *ordering*, *inventory*, serta *payment* tanpa menggunakan pemesanan online pihak ketiga seperti *go food*, *grab food* dan pihak ketiga lainnya. Dikarenakan *extra* biaya yang akan dikeluarkan pelanggan dan kedai kopi kolibri jika menggunakan pihak ketiga. Oleh karena itu pihak kolibri ingin membuat system delivery order nya sendiri.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka Kedai kopi Kolibri memerlukan suatu aplikasi pemesanan barang berbasis web yang menghasilkan informasi *detail* terkait dengan produk yang ditawarkan oleh kedai kopi kolibri. Aplikasi ini juga menyediakan laporan secara detail mengenai produk yang ditawarkan oleh kedai kopi kolibri. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu proses pengelolaan

pemesanan, inventory, serta mempermudah pengelolaan stock barang di kedai kopi kolibri, disamping mempermudah kedai kopi kolibri aplikasi pemesanan ini dapat mempermudah *customer* dalam melakukan pembayaran barang,

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana membuat rancang bangun aplikasi pemesanan kopi pada Kedai Kopi Kolibri di Malang dalam menyediakan pengelolaan pemesanan dan melakukan manajemen stok barang.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, dapat disusun batasan masalah dalam pembuatan aplikasi pemesanan adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi yang dibuat mengambil studi kasus pada kedai kopi kolibri yang berlokasi di malang jawa timur.
- b. Aplikasi yang dibuat meliputi pemesanan, pembayaran, dan pengelolaan stok pada kedai kopi kalibri malang.
- c. Aplikasi yang dibuat berbasis web dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman.
- d. Pengelolaan sistem penyimpanan data menggunakan MySQL versi Maria DB 10.4
- e. Sistem pembayaran pada aplikasi ini meliputi pembayaran online seperti kartu kredit ataupun uang elektronik

1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan di atas, maka tujuan dari kerja praktek ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi pemesanan, pembayaran, pembayaran dan pengelolaan stok pada kedai kopi kalibri secara online berbasis web.

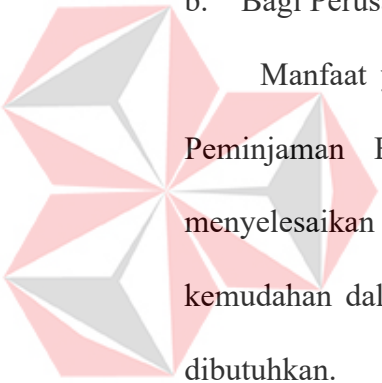
1.5 Manfaat

Manfaat yang diperoleh dalam pembuatan aplikasi peminjaman barang berbasis web adalah sebagai berikut:

a. Bagi Mahasiswa

Manfaat yang dapat diperoleh mahasiswa dengan diterapkannya Aplikasi Peminjaman Barang berbasis Web adalah dapat memahami berbagai sistem kerja yang ada di perusahaan, dapat menerapkan sekaligus mengembangkan ilmu yang di pelajari selama perkuliahan dengan kerja lapangan dan menambah wawasan dan pengetahuan untuk mempersiapkan diri baik secara teoritis maupun secara praktis, untuk menghadapi dunia pekerjaan.

b. Bagi Perusahaan



Manfaat yang dapat diperoleh perusahaan dengan diterapkannya Aplikasi Peminjaman Barang berbasis Web adalah mendapatkan bantuan dalam menyelesaikan permasalahan yang terdapat pada perusahaan dan mendapat kemudahan dalam melakukan pemesanan online atau dine in dan laporan yang dibutuhkan.

c. Bagi Akademik

Manfaat yang didapat bagi akademik adalah perguruan tinggi adalah sebagai bahan masukan untuk mengevaluasi sampai sejauh mana kurikulum yang telah diterapkan sesuai dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil di bidangnya dan sebagai tambahan referensi khususnya mengenai perkembangan teknologi informasi pada sektor industri maupun pemerintahan di Indonesia dalam rangka menghasilkan lulusan-lulusan handal yang memiliki pengalaman sesuai dengan bidangnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada laporan kerja praktik ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada BAB I, berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, ruang lingkup, dan sistematika penulisan kerja praktik.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada BAB II, berisi penjabaran tentang sejarah perusahaan yaitu Kedai Kopi Kolibri. Pemahaman proses bisnis yang meliputi visi dan misi perusahaan, serta pengenalan struktur organisasi.

BAB III LANDASAN TEORI

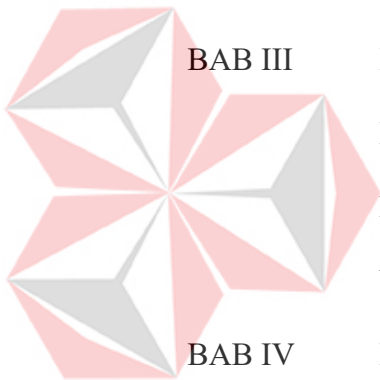
Pada BAB III, berisi tentang dokumen manajemen sistem dan siklus hidup pengembangan sistem yang akan digunakan dalam rancang bangun aplikasi peminjaman barang.

BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTIK

Pada BAB IV, berisi tentang uraian tentang tugas – tugas yang dikerjakan pada saat kerja praktik yaitu metodologi penelitian, analisis sistem, pembahasan masalah berupa *System Flow*, *Entity Relationship Diagram*, *Conceptual Data Model*, *Physical Data Model* dan *Data Flow Diagram (DFD)*.

BAB V PENUTUP

Pada BAB Penutup membahas tentang kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan ini yang disesuaikan dengan hasil dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya.



BAB II

GAMBARAN UMUM KEDAI KOPI KOLIBRI

2.1 Sejarah Kedai Kopi Kolibri

Didirikan pada tahun 2018, Kedai Kopi Kolibri Malang Ditujukan untuk menjadi tempat bersosialisasi antar mahasiswa atau sebagai *working space* bagi mahasiswa yang sedang mengerjakan tugas akhir. Pada awalnya Kedai Kopi Kolibri Malang hanya dikelola oleh dua orang pegawai, saat ini Kedai Kopi Kolibri yang berlokasi di Jl. Joyo Raharjo No.281a, Merjosari, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur telah mempekerjakan lebih dari sepuluh orang karyawan penuh waktu.

Berawal dari hobi sang pemilik Kedai Kopi Kolibri yang gemar mengkonsumsi kopi dan memelihara burung kolibri, maka terciptalah Kedai Kopi Kolibri dengan burung kolibri sebagai logonya.

Kedai Kopi kolibri Malang sendiri merupakan *franchise* dari Kedai Kopi Kolibri Bogor yang memiliki ciri khas berbeda yaitu dengan menyediakan produk kopi nusantara dalam menu-menunya seperti kopi Aceh Gayo, kopi Bali Kintamani, dan kopi Mandheling. Sebagai pelengkap minum kopi juga disediakan berbagai camilan seperti kentang goreng, donat kentang dan kebab.

Kedai Kopi kolibri menyediakan ruang khusus yang bisa berfungsi sebagai *working space* bagi para pekerja, mahasiswa, maupun pengusaha untuk saling berdiskusi, berbagi pengalaman, bahkan menjalin kemitraan satu sama lain.

2.2 Logo Kedai Kopi Kolibri

Kedai Kopi Kolibri memiliki logo berwarna hitam dengan desain di tengah terdapat gambar burung Kolibri yang menjadi *icon* dari Kedai Kopi Kolibri yang dapat dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Logo Kedai Kopi Kolibri

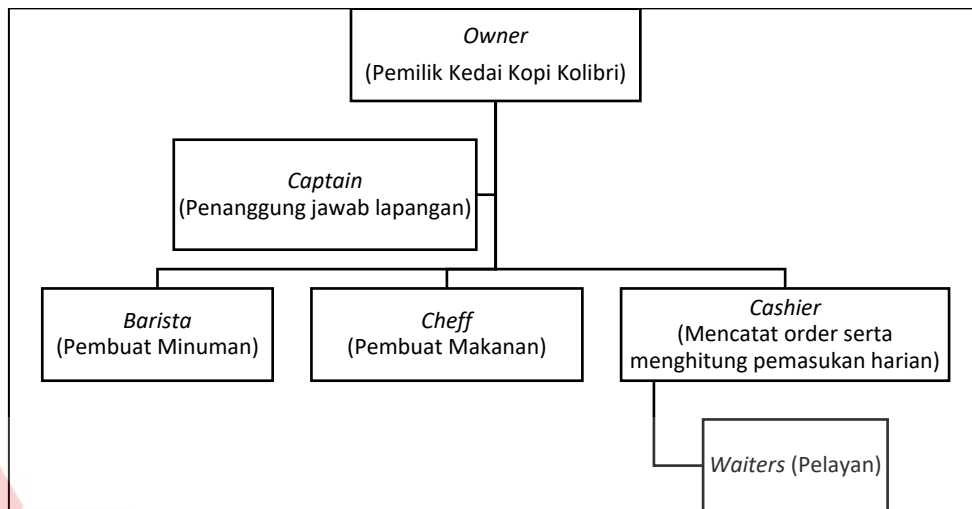
2.3 Visi, Misi, dan Tujuan Kedai Kopi Kolibri

Kedai Kopi Kolibri Malang tidak memiliki visi dan misi yang secara tegas tertulis. Hal tersebut dikarenakan Owner dari Kedai Kopi kolibri tidak menginginkan setiap karyawan dibatasi dengan adanya visi dan misi tersebut.

Kedai Kopi Kolibri memiliki tujuan dalam berdirinya usaha tersebut yaitu memperkenalkan produk dari Kedai Kopi Kolibri kepada masyarakat khususnya para mahasiswa yang berada di kota Malang. Kedai Kopi Kolibri juga berupaya untuk selalu mengembangkan *frenchise* nya ke beberapa kota yang ada di pulau Jawa dan di beberapa wilayah di seluruh Indonesia.

2.4 Struktur Organisasi Kedai Kopi Kolibri

Untuk kelancaran dan keberhasilan suatu usaha, maka perlu dibentuk struktur organisasi dengan tujuan agar dapat terlaksananya tugas dengan lancar dan baik. Berikut ini adalah struktur organisasi Kedai Kopi Kolibri Malang yang terdapat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Kedai Kopi Kolibri

Sebagai sebuah *Coffee Shop*, Kedai kopi Kolibri dipimpin oleh seorang Owner. Posisi yang berada di bawah Owner adalah *Captain* kemudian *Barista*. *Kapten* mengoordinasi beberapa divisi, yaitu *Barista*, *Cheff*, *Kasir*, *waiters* dimana pada setiap divisi sebagian besar dipimpin oleh *Captain*. *waiters* dibawah oleh *Cashier*.

2.3 Lokasi Kedai Kopi Kolibri Malang

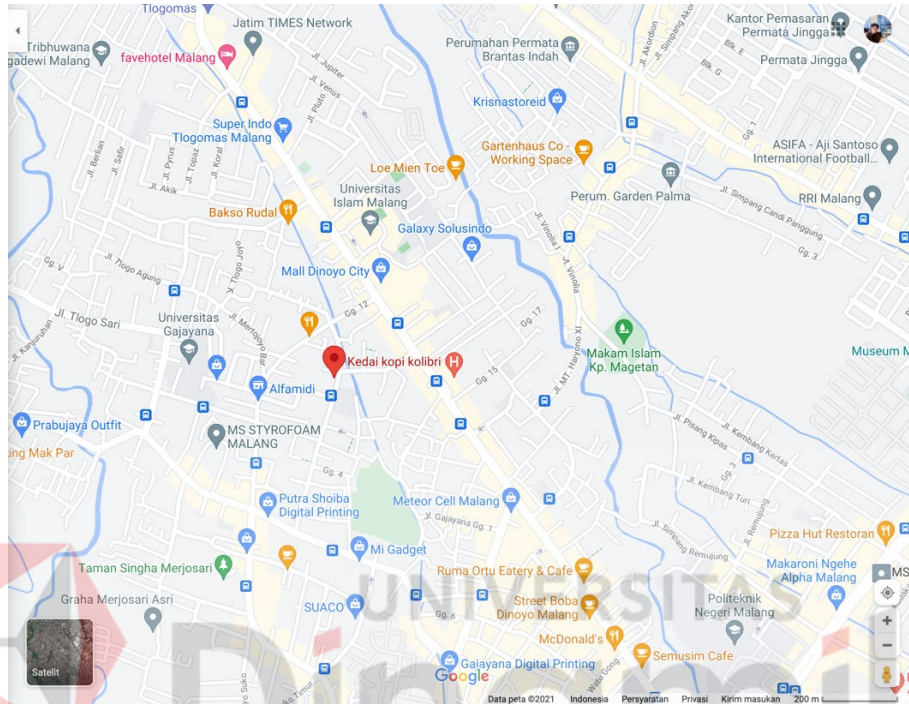
Kedai Kopi Kolibri berlokasi di Jl. Joyo Raharjo No.281a, Merjosari, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur 65144 yang dapat dilihat pada Gambar 2.3.

Berikut adalah informasi *Coffee Shop* yang di peroleh dari Google Maps:

- a. Alamat Kantor : Jl. Joyo Raharjo No.281a, Merjosari, Kec. Lowokwaru,

Kota Malang, Jawa Timur 65144

- b. Website : www.kopikolibrimalang.com
- c. Telepon/Fax : 0838-3451-1797



Gambar 2.3 Lokasi Kedai Kopi Kolibri Malang

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Working Space

Perkembangan working space tumbuh pesat setelah sebelumnya sempat mengalami stagnansi karena ketidakjelasan regulasi. Working space bisa diartikan sebagai tempat bekerja bagi orang – orang dari berbagai institusi / organisasi. Berbeda halnya dengan kantor seperti pada umumnya yang dimana satu ruangan hanya terdiri dari satu organisasi. Mereka yang melakukan pekerjaan di working space umumnya adalah para pekerja remote yang tidak harus datang ke kantor setiap harinya. Mereka datang umumnya untuk mendapatkan suasana yang lebih fokus, mudah berkolaborasi, ataupun memperluas jejaring.

3.2 Istilah Dalam Dunia Kopi

Saat ini juga mulai banyak working space yang berkolaborasi dengan restoran maupun kedai kopi. Terutama kedai kopi sekarang sedang ramai diperbincangkan oleh kalangan mahasiswa terutamanya. Yang membuat suasana working space lebih nyaman dengan adanya suguhan menu kopi dari kedai tersebut. Dan beberapa istilah dalam kedai kopi yang perlu kita tahu seperti Barista, barista sendiri adalah penyaji kopi profesional. Ia adalah orang yang bertanggung jawab dalam urusan meracik, membuat, menyiapkan, dan menyajikan kopi. Dan jenis kopi yang selalu disediakan seperti espresso, latte, dan cappuccino. Tak hanya barista akan ada tim lain yang mendukung sebuah kedai kopi, seperti kapten, kasir dan juga waiters. Disini kasir bertugas untuk melayani pemesan dalam pembayaran dan waiters bertugas untuk melayani pesanan pemesan, seperti dalam mengantarkan

pesanan ke meja pemesan tersebut. Lain hal tugas kapten disini, kapten bertugas untuk mengoordinasi semua kerja sama dalam kedai kopi agar terjalin kerja sama yang baik antar profesi.

3.3 Sejarah Kopi

Dan sejarah kopi sendiri pertama kali hanya ada di Ethiopia, dimana biji – bijian asli ditanam oleh orang ethiopia dataran tinggi. Akan tetapi, ketika bangsa arab mulai meluaskan pedagangannya, biji kopi pun akhirnya meluas sampai afrika utara dan biji kopi disana di tanam secara massal. Dan tak lain hal bagi orang – orang penggemar kopi juga memiliki sebutan tersendiri. Coffe snob namanya, coffe snob bisa dikatakan sebagai seorang yang memiliki rasa pedulu yang tinggi terhadap sebuah dan minum kopi yang mereka konsumsi. Biasanya didukung dengan kopi saset, kopi dari luar, namun sangat membanggakan kopi produk asal lokal.

3.4 Rancang Bangun

Rancang merupakan serangkaian prosedur untuk menterjemahkan hasil analisa dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman dan untuk mendeskripsikan dengan *detail* bagaimana komponen-komponen sistem diimplementasikan (Pressman, 2002). Rancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru (McLeod, 2002). Sedangkan pengertian bangun atau pembangunan sistem adalah kegiatan menciptakan sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang telah ada baik secara keseluruhan maupun sebagian (Pressman, 2002). Bangun sistem adalah membangun sistem informasi dan komponen yang didasarkan pada spesifikasi desain (Whitten et al, 2004).

Desain adalah merancang. Sementara sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen / elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi untuk mencapai suatu tujuan. Jika diterapkan dalam

uim design sistem berarti merancang kumpulan komponen yang dapat digunakan berulang, memiliki standar yang jelas dan dapat digunakan untuk merakit banyak halaman dalam device yang berbeda – beda sekaligus.

3.5 Aplikasi

Menurut Pramana (2010), aplikasi adalah suatu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktivitas seperti sistem perniagaan, game pelayanan masyarakat, periklanan, atau semua proses yang hampir dilakukan manusia. Menurut Santoso (2010), aplikasi adalah suatu kelompok file (*Form, Class, Report*) yang bertujuan untuk melakukan aktivitas tertentu yang saling terkait.

3.6 Inventory Control

Pengelolaan inventaris atau inventory control adalah kegiatan pengelolaan inventaris yang bertujuan untuk memaksimalkan penggunaan inventaris suatu perusahaan agar meminimalisir kerugian dan mendapatkan keuntungan dari kegiatan tersebut.

Inventory mengacu pada semua barang, produk, barang dagangan, dan bahan yang dimiliki oleh bisnis untuk dijual di pasar untuk mendapatkan keuntungan.

Berikut adalah beberapa definisi terkait dengan persediaan barang:

1. Menurut Ristono (2009:2), persediaan adalah barang-barang yang disimpan untuk digunakan atau dijual pada masa yang akan datang.
2. Menurut Sartono (2010:443), persediaan umumnya merupakan salah satu jenis aktiva lancar yang jumlahnya cukup besar dalam suatu perusahaan.
3. Menurut Alexandri (2009:135), persediaan merupakan suatu aktiva yang meliputi barang-barang milik perusahaan dengan maksud untuk dijual dalam

suatu periode usaha tertentu atau persediaan barang-barang yang masih dalam pengerjaan atau proses produksi ataupun persediaan bahan baku yang menunggu penggunaannya dalam proses produksi.

3.1 Website

Menurut Hidayat (2010:6), *website* adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah *website* biasanya dibangun atas banyak halaman web yang saling berhubungan. Jadi dapat dikatakan bahwa, pengertian *website* adalah kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Hubungan antara satu halaman *website* dengan halaman *website* lainnya disebut dengan *hyperlink*, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut *hypertext*.

3.2 Database

Database adalah kumpulan data (elementer) yang secara logik berkaitan dalam merepresentasikan fenomena/fakta secara terstruktur dalam domain tertentu untuk mendukung aplikasi pada sistem tertentu. Basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan yang merefleksikan fakta-fakta yang terdapat di organisasi.

Basis data mendeskripsikan kondisi organisasi, perusahaan, atau sistem. Saat satu kejadian muncul di dalam dunia nyata mengubah kondisi organisasi, perusahaan, atau sistem, maka satu perubahan pun harus dilakukan terhadap data

yang disimpan di dalam basis data. Basis data merupakan komponen utama sistem informasi karena semua informasi untuk pengambilan keputusan berasal dari basis data. Pengelolaan basis data yang buruk dapat mengakibatkan ketidaktersediaan data penting yang digunakan untuk menghasilkan informasi yang diperlukan dalam pengambilan keputusan. (Hariyanto, 2004).



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Berdasarkan observasi dan wawancara yang dilakukan pada kerja praktik di Kedai Kopi Kolibri, ditemukan beberapa masalah yang dapat membuat tidak maksimal dalam melaksanakan pekerjaannya Adapun permasalahan yang dihadapi dalam pekerjaan di kedai kopi kolibri malang yaitu :

1. Pemesanan, *Captain* selaku divisi yang bertanggung jawab menangani aplikasi Pemesanan yang meliputi Pemesanan, *inventory*, *Payment* dan lain sebagainya, mengharapkan aplikasi Pemesanan Kedai Kopi Kolibri tersebut di pisah karena dalam aplikasi tersebut masih belum jelas siapa saja yang memiliki hak akses dalam pengelolaannya. Kekurangan lain pada proses tersebut adalah tidak adanya pelaporan secara terperinci mengenai informasi barang yang dipinjam maupun barang yang sudah dikembalikan.
2. Panjang antrian, kurang efektif dikarenakan keterbatasan tempat untuk mengantri sehingga mengganggu customer yang akan lewat
3. tidak adanya system delivery order sehingga pelanggan tidak bisa memesan dari rumah apalagi dalam keadaan pandemi yang membatasi pelanggan untuk dine in

Dalam proses kerja praktik, maka penulis berusaha untuk membantu *Coffee Shop* dengan memecahkan permasalahan *Coffee Shop* yang berkaitan dengan Pemesanan, panjangnya antrian penginputan barang yang akan menjadi kebutuhan *Re-Stock* barang melalui beberapa tahapan berikut, yaitu:

- a. Merancang sistem sehingga dapat mengatur penginputan barang yang akan menjadi kebutuhan *Re-stock* barang

- b. Mengimplementasikan sistem yang bertujuan untuk mengurangi Panjang antrian dikarenakan pelanggan memesan melalui website yang dibuat dalam proses kerja praktik
- c. Melakukan pembahasan terhadap implementasi sistem.

4.1 Menganalisis Sistem

Menganalisis sistem merupakan tahapan awal dalam merancang suatu sistem. Pada tahap ini, penulis melakukan wawancara dan *survey* terkait proses yang berjalan saat ini dari perusahaan terkait bagaimana proses dari pelaksanaan pemesanan pada Kedai Kopi Kolibri.

1. Aplikasi pemesanan akan terjadi apabila pelanggan Kedai Kopi Kolibri melakukan pesan secara *Online*. Permintaan tersebut selanjutnya akan di proses oleh *Cashier* dilakukan pencatatan pemesanan.
2. Pada proses pemesanan, *Cashier* akan melakukan pencatatan makanan atau minuman yang akan di pesan oleh pelanggan. Setelah itu pemesanan akan di teruskan kepada *Cheff* atau *Barista* yang dimana pesanan tersebut akan di proses. Setelah pesanan sudah jadi maka *Cheff* atau *Barista* akan langsung di kirim dengan kurir Kedai Kopi Kolibri. Lalu *Cashier* akan melakukan pemberitahuan bahwa pesanan telah dikirim. Proses pembayaran sendiri ada dua pilihan yaitu tunai dan non-tunai . Setelah itu *Customer* tinggal menunggu pesanannya sampai.
3. Semua data transaksi pemesanan yang telah terjadi, diolah menjadi sebuah laporan yang dapat membantu kapten dalam mengelola persediaan barang milik Kedai Kopi Kolibri Malang.

4.1.1 Komunikasi

Pada tahap ini dilakukan proses observasi dan wawancara. Proses observasi dilakukan secara tidak langsung dengan cara menganalisis dokumen-dokumen yang dibutuhkan pada proses bisnis Pemesanan dengan tujuan untuk mengetahui informasi *Menu*, *Inventory*, *Payment*. Sedangkan pada proses wawancara dilakukan dengan melibatkan *Owner*. Hal ini bertujuan untuk menanyakan beberapa hal yang tidak didapat melalui proses observasi. Setelah melakukan kerja praktik pada Kedai Kopi Kolibri maka dapat disusun proses analisis bisnis, analisis kebutuhan pengguna, analisis kebutuhan data dan analisis kebutuhan fungsional.

A. Analisis Bisnis

Analisis bisnis dilakukan setelah melalui tahapan komunikasi yang meliputi identifikasi masalah, identifikasi pengguna, identifikasi data, serta identifikasi fungsi.

1. Identifikasi Masalah

Terdapat beberapa permasalahan yang muncul setelah melaksanakan kerja praktik dan melakukan observasi serta wawancara pada Kedai Kopi Kolibri Malang. Diketahui bahwa divisi *Captain* selaku divisi yang bertanggung jawab menangani aplikasi Pemesanan yang meliputi *Menu*, *Inventory*, *Payment*. mengharapkan aplikasi Pemesanan tersebut di pisah karena dalam aplikasi tersebut masih belum jelas siapa saja yang memiliki hak akses dalam pengelolaannya. Kekurangan lain pada proses tersebut adalah tidak adanya pelaporan secara

terperinci mengenai informasi pemesanan makanan dan minuman yang telah di *order*.

2. Identifikasi Pengguna

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara dengan *Owner* Kedai Kopi Kolibri Malang, pengguna yang terlibat pada proses Pemesanan adalah *Cashier*, *Cheff* atau *Barista* dan Kurir.

3. Identifikasi Data

Identifikasi ini melibatkan kebutuhan data apa saja yang digunakan dalam proses Pemesanan. Pada proses Pemesanan memerlukan beberapa data yaitu data *Cashier*, data pesanan, data pemesan, data lokasi, data pembayaran, data konfirmasi, data pengiriman.

4. Identifikasi Fungsi

Setelah dilakukan proses identifikasi pengguna dan identifikasi data, maka proses selanjutnya dapat dilakukan identifikasi mengenai fungsi dari pemesanan yaitu fungsi perhitungan persediaan barang dan fungsi pembayaran.

B. Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis kebutuhan pengguna berfungsi untuk mengetahui kebutuhan dari masing-masing pengguna yang berhubungan langsung dengan aplikasi yang dibuat. Pengguna dari Aplikasi pemesanan pada Kedai Kopi Kolibri adalah sebagai berikut:

1. Bagian Admin

Kebutuhan Fungsi	Kebutuhan	
	Data	Informasi
Mengelola Data Master	1. Data User 2. Data Menu	1. Data User 2. Data Menu
Mencatat pemesanan kopi	Data Pesanan	Data Pesanan
Mencatat daftar menu kopi	Data Menu	Data Menu
Mencatat pembayaran pesanan kopi	Data Pembayaran	Data Pembayaran

Tabel 4.1. Kebutuhan Bagian Admin

C. Analisis Kebutuhan Data

Analisis kebutuhan data dilakukan setelah menyusun analisis kebutuhan pengguna. Data yang dibutuhkan guna menunjang aplikasi yang dibuat meliputi :

1. Data User

Data User merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan data User. Data User yang diperlukan adalah id user, username, password, nama user, dan level.

2. Data Menu

Data Menu merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan data Menu. Data Menu yang diperlukan adalah id menu, nama kopi, deskripsi kopi, gambar kopi, harga, dan date created.

3. Data Pesanan

Data Pesanan merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan data Pesanan. Data Pesanan yang diperlukan adalah id pesanan, nomor pesanan, id menu, quantity, subtotal, dan keterangan pembayaran.

4. Data Pembayaran

Data Pembayaran merupakan data master yang digunakan untuk menyimpan data Pembayaran. Data Pembayaran yang diperlukan adalah id pembayaran, nomor pesanan, total bayar, dan date created.

D. Analisis Kebutuhan Fungsional

Pada tahap kebutuhan fungsional digunakan untuk mengimplementasikan seluruh fungsi yang didapatkan dari hasil analisis kebutuhan pengguna yang terjadi saat ini pada Kedai Kopi Kolibri . Fungsi-fungsi tersebut dibagi menjadi 3, yaitu:

1. Fungsi Mengelola Hak Akses

Nama Fungsi	Mengelola Hak Akses	
Stakeholder	Admin	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk admin login / masuk ke dalam aplikasi	
Kondisi Awal	Data User	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Memasukkan Username dan Password	
	1. Menginputkan username dan password	Sistem menampilkan dashboard.
	2. Klik Tambah menu	menampilkan form untuk mengisi data menu yang akan ditambahkan
	3. Menginputkan kelengkapan data menu kopi dan create menu	Data kopi akan tersimpan ke dalam database dan

		akan ditampilkan ke dalam data menu
	3. Klik Data menu	menampilkan list menu yang telah ditambahkan
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan data menu ke dalam tabel menu	

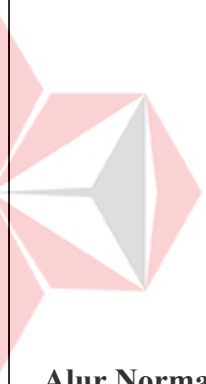
Tabel 4.2 Fungsi Mengelola Hak Akses

2. Fungsi Pemesanan Kopi

Nama Fungsi	Pemesanan Kopi	
Stakeholder	Pelanggan	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk pemesan memesan menu kopi	
Kondisi Awal	Data Menu	
Alur Normal	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Memasukkan Username dan Password	
	1. Memilih menu Data Menu	Sistem menampilkan daftar menu
	2. Menekan tombol Pesan	Sistem menyimpan data pemesan ke dalam tabel pesanan. Jika data telah dipilih sesuai, maka sistem akan menambahkan list pesanan.
Kondisi Akhir	Fungsi ini menyimpan data pemesan ke dalam tabel pemesan	

Tabel 4.3 Fungsi Pemesanan Kopi

3. Fungsi Pembayaran Kopi

Nama Fungsi	Pembayaran Kopi	
Stakeholder	Pelanggan,admin	
Deskripsi	Fungsi ini merupakan kegiatan untuk melakukan transaksi pembayaran pesanan	
Kondisi Awal	Data Pesanan	
 <p>Alur Normal</p>	Aksi Stakeholder	Respon Sistem
	Memasukkan Username dan Password	
	1. Pelanggan Memilih jumlah menu pesanan	Sistem menampilkan data pesanan yang telah dipilih, beserta total harga
	2. Pelanggan Memasukkan jumlah pesanan yang diinginkan	Sistem menampilkan data yang akan diinputkan ke dalam spinner
	3. Pelanggan Menekan Tombol Bayar	Sistem menyimpan data pesanan. Jika data yang diinputkan telah sesuai, maka sistem menampilkan pesan “Bayar Sekarang ?”
	4. Pelanggan Menekan tombol Bayar nanti	Sistem akan menampilkan kembali tampilan list pembayaran

	5. Pelanggan Menekan tombol ya	Sistem akan menyimpan data pembayaran ke dalam tabel pembayaran. Jika data yang diinputkan telah sesuai maka sistem menampilkan pesan “Silahkan Bayar Ke Kasir”
	6. Admin Klik Data pesanan	menampilkan list pesanan dan pembayaran pelanggan.
Kondisi Akhir	Pelanggan masuk ke dalam aplikasi	

Tabel 4.4 Fungsi Pembayaran Kopi

4.2 Merencanakan Kebutuhan Sistem

Pembuatan aplikasi pemesanan kopi pada Kopi Kolibri Malang memiliki beberapa spesifikasi teknologi yang perlu dipenuhi agar aplikasi berjalan dengan baik. Spesifikasi tersebut meliputi :

A. Kebutuhan Perangkat Keras

Aplikasi peminjaman barang yang sudah dirancang dan dibangun membutuhkan beberapa spesifikasi perangkat keras. Beberapa spesifikasi perangkat keras yang perlu diperhatikan adalah sebagai berikut:

1. Komputer dengan processor Intel Core i5 atau lebih tinggi.
2. Graphic Intel 32-bit dengan resolusi 1366 x 768 atau lebih tinggi.
3. Memori RAM 2 GB atau lebih tinggi.

4. Jaringan Internet
5. Harddisk
6. Monitor

B. Kebutuhan Perangkat Lunak

Pemenuhan kebutuhan perangkat lunak agar aplikasi dapat berjalan dengan baik adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Windows 10 / Mac OS / Linux
2. XAMPP V3.2.2 (Apache dan MySQL).

Internet Browser Chrome.

4.3 Merancang Sistem

Tahap selanjutnya setelah melakukan analisis sistem adalah merancang sistem. Proses pada tahapan ini adalah membentuk suatu sistem dimana sistem tersebut merupakan sistem baru yang membantu Owner Kedai Kopi kolibri dalam melakukan proses pemesanan makanan dan minuman. Merancang sistem memiliki beberapa proses, yaitu *system flow*, sitemap, merancang proses, merancang basis data, dan rancangan antar muka pengguna.

4.3.1 System Flow

System Flow memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil *survey* ke Kopi Kolibri Malang. *System flow* menggambarkan seluruh proses, yang berhubungan dalam kegiatan peminjaman barang yang dirancang sekarang ini. Berikut ini adalah *System Flow* yang direkomendasikan guna menunjang proses kerja pemesanan kopi pada Kopi Kolibri Malang.

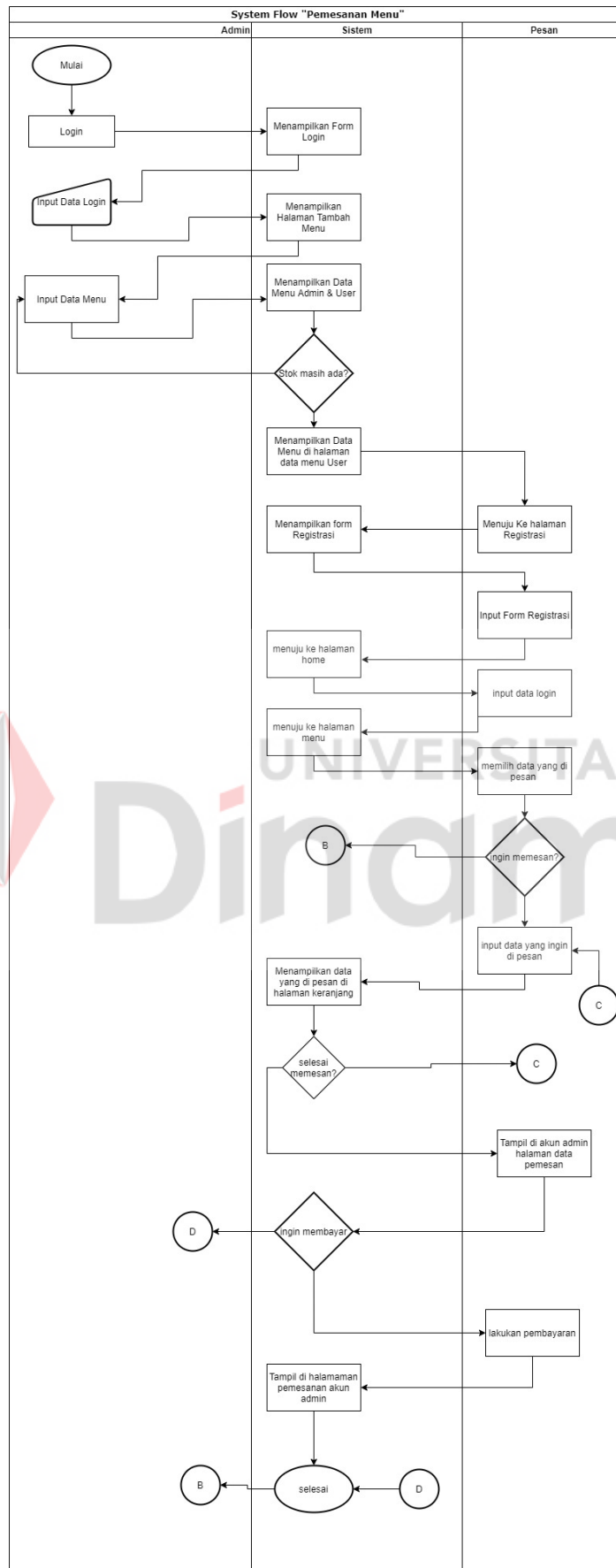
A. System Flow Pemesanan

System Flow pemesanan kopi merupakan proses pemesanan kopi berdasarkan permintaan Owner Kedai Kopi. Fungsi pemesanan kopi terjadi

apabila terdapat pemesanan kopi oleh pembeli Kopi Kolibri malang melalui kasir. Permintaan tersebut selanjutnya dicatat sesuai data pemesanan yang dibutuhkan. Lalu admin menginputkan data menu kopi yang akan dipesan. Setelah data menu terisi semua, maka menunggu pemesan memesan kopi.



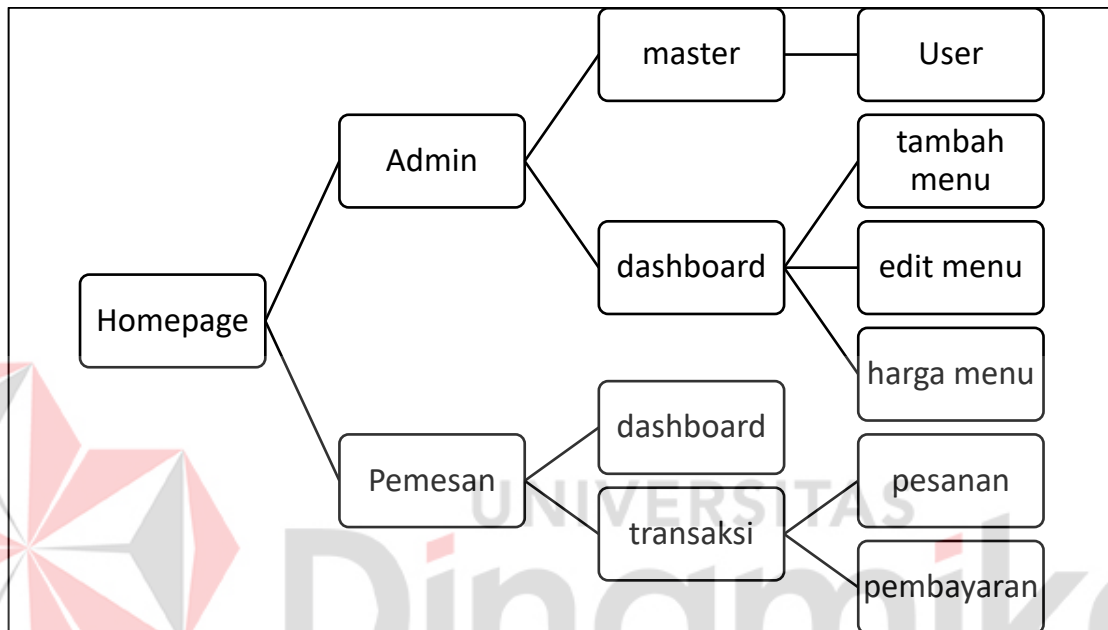
UNIVERSITAS
Dinamika



Gambar 4.1 System flow Pemesanan

4.3.2 Sitemap

Sitemap adalah salah satu alat bantu yang mempermudah dalam pengenalan peta situs dalam suatu *website*. *Sitemap* yang telah dibuat ini berfungsi untuk mempermudah dalam menjelaskan aplikasi peminjaman barang.



Gambar 4.2 Sitemap Pemesanan Kopi Kolibri

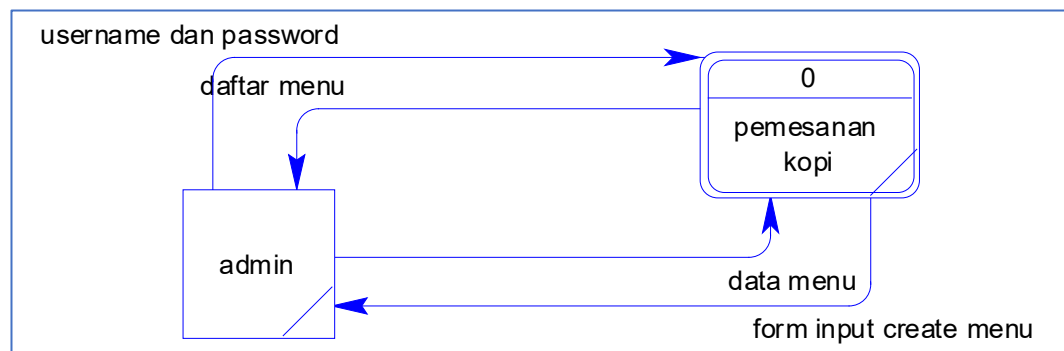
4.3.3 Merancang Proses

Merancang proses terdiri dari beberapa fungsi yang digambar dengan *context diagram*, diagram jenjang, dan *data flow diagram* yang didapat dari hasil kebutuhan data dan kebutuhan pengguna.

A. Context Diagram

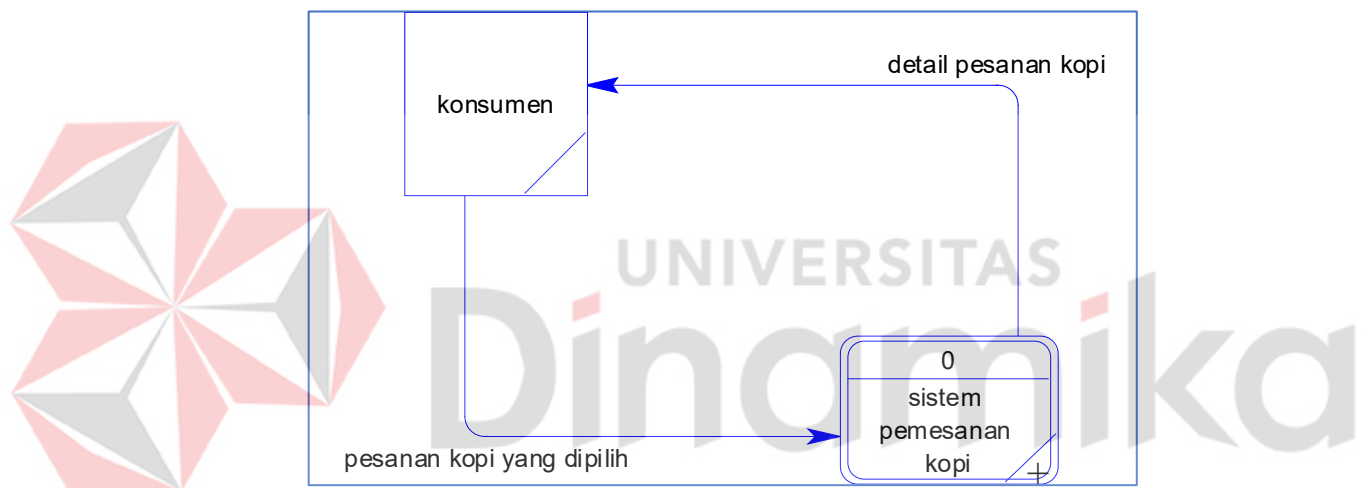
Context diagram menggambarkan proses sistem secara umum. Berikut ini adalah *context diagram* dari aplikasi pemesanan kedai kopi kolibri malang.

1. Fungsi Mengelola Cek Hak Akses



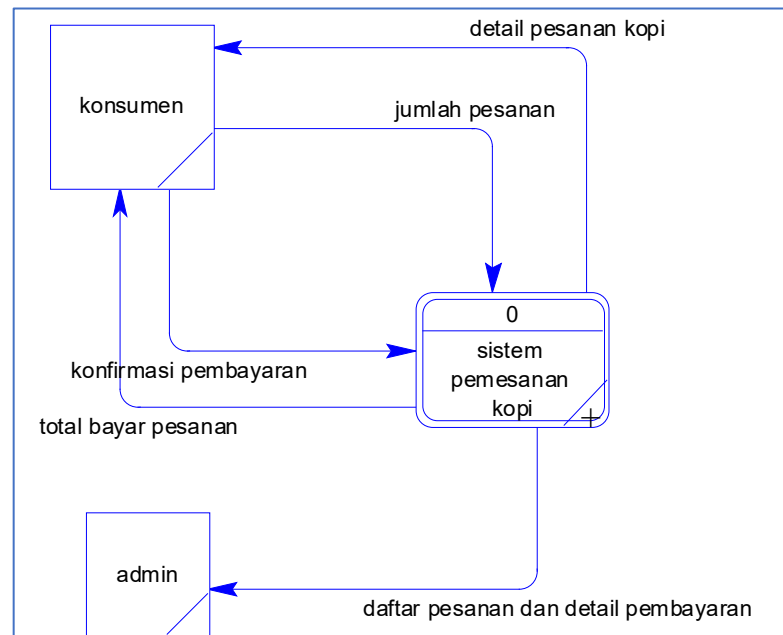
Gambar 4.3 Context Diagram Mengelola Cek Hak Akses

2. Fungsi Pemesanan Kopi



Gambar 4.4 Context Diagram Pemesanan Kopi

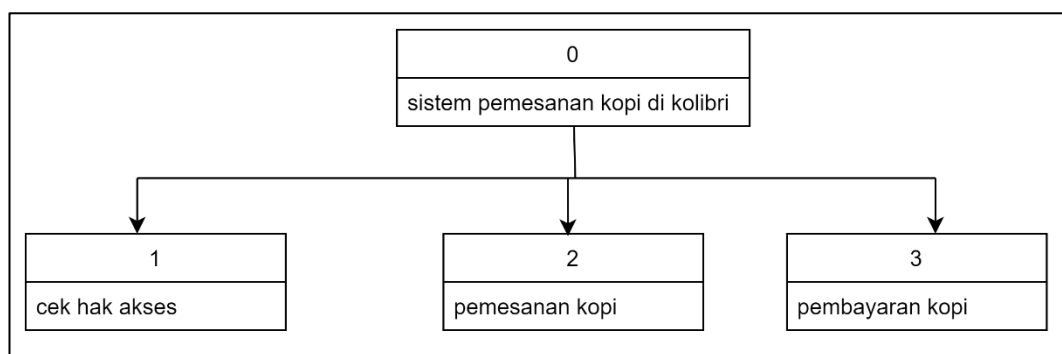
3. Fungsi Pembayaran Kopi



Gambar 4.5 Context Diagram Pembayaran Kopi

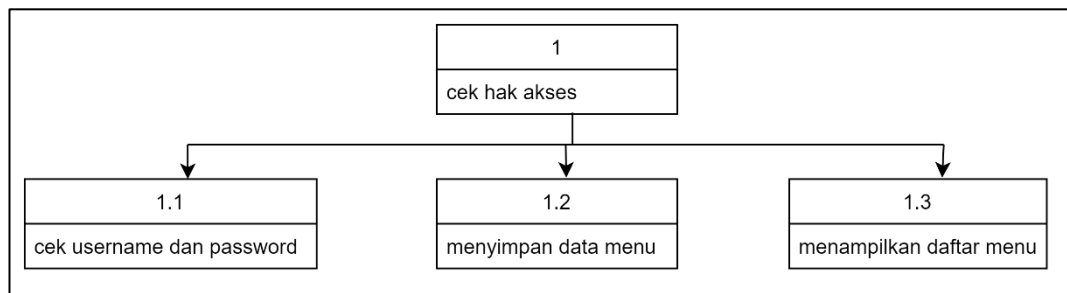
B. Diagram Jenjang Proses

Diagram jenjang proses merupakan sebuah diagram yang digunakan untuk mendokumentasikan atau menggambarkan fungsi-fungsi yang terdapat dalam aplikasi. Berikut diagram jenjang proses sistem pemesanan kopi di Kolibri Malang.



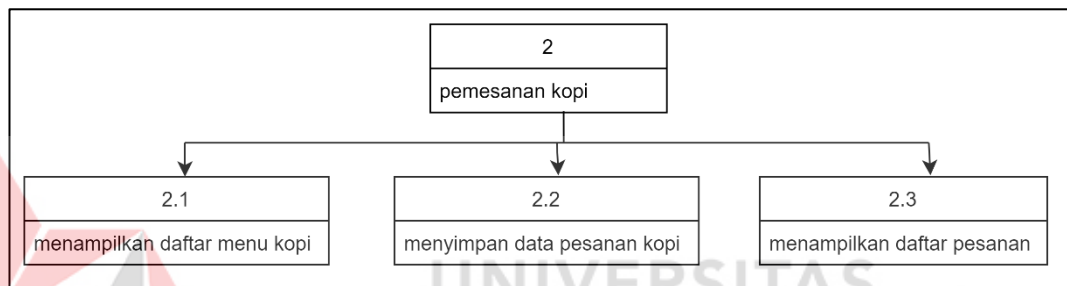
Gambar 4.6 Diagram Jenjang Proses Level 0 Sistem Pemesanan Kopi

1. Mengelola Cek Hak Akses



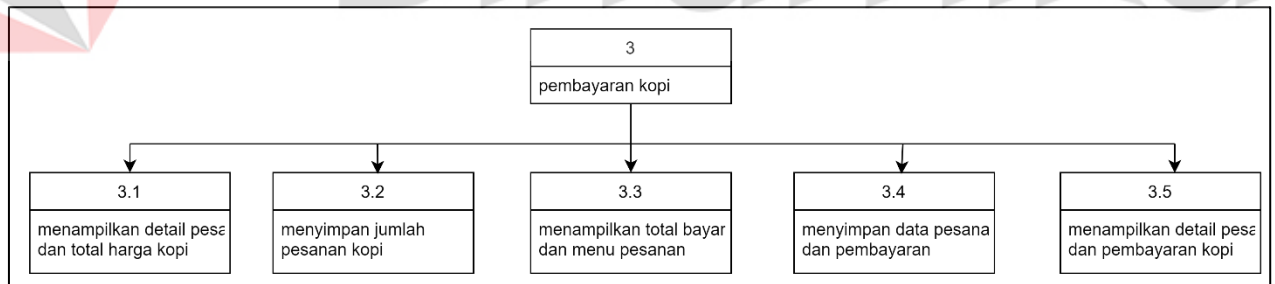
Gambar 4.7 Diagram Jenjang Proses Level 1 Mengelola Cek Hak Akses

2. Pemesanan Kopi



Gambar 4.8 Diagram Jenjang Proses Level 1 Pemesanan Kopi

3. Pembayaran Kopi

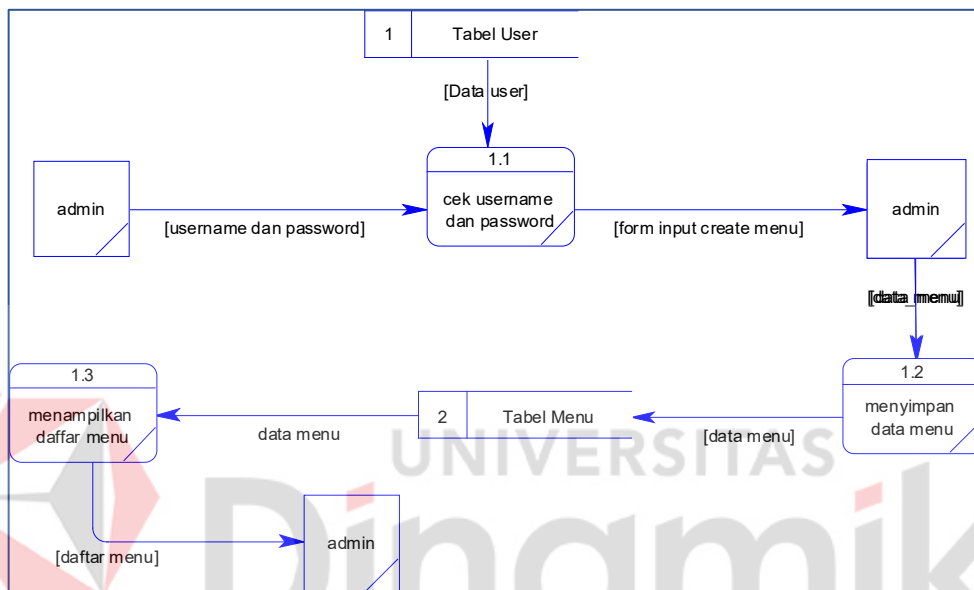


Gambar 4.9 Diagram Jenjang Proses Level 1 Pembayaran Kopi

C. Data Flow Diagram

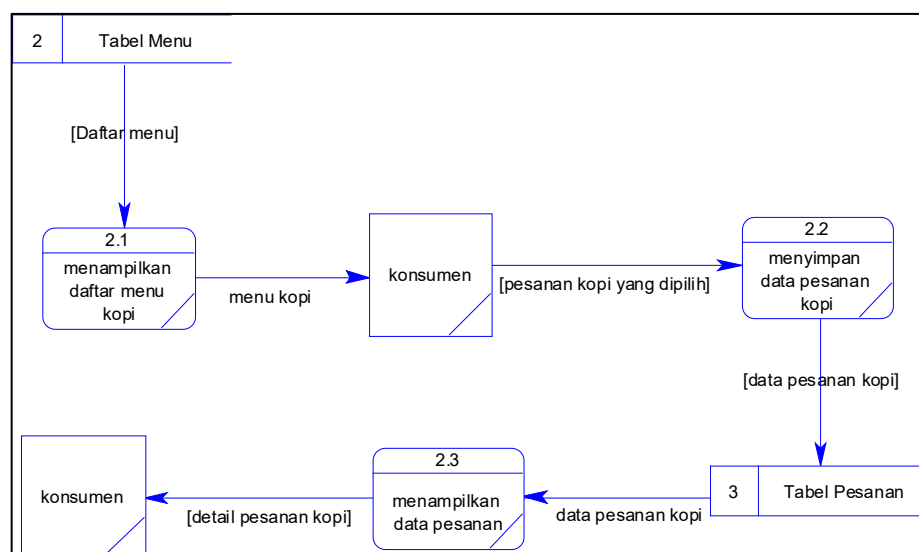
Data Flow Diagram adalah gambaran aliran informasi yang terlihat dalam suatu prosedur pada sistem. *Data Flow Diagram* menggambarkan seluruh kegiatan yang terdapat pada sistem secara jelas.

1. Mengelola Cek Hak Akses



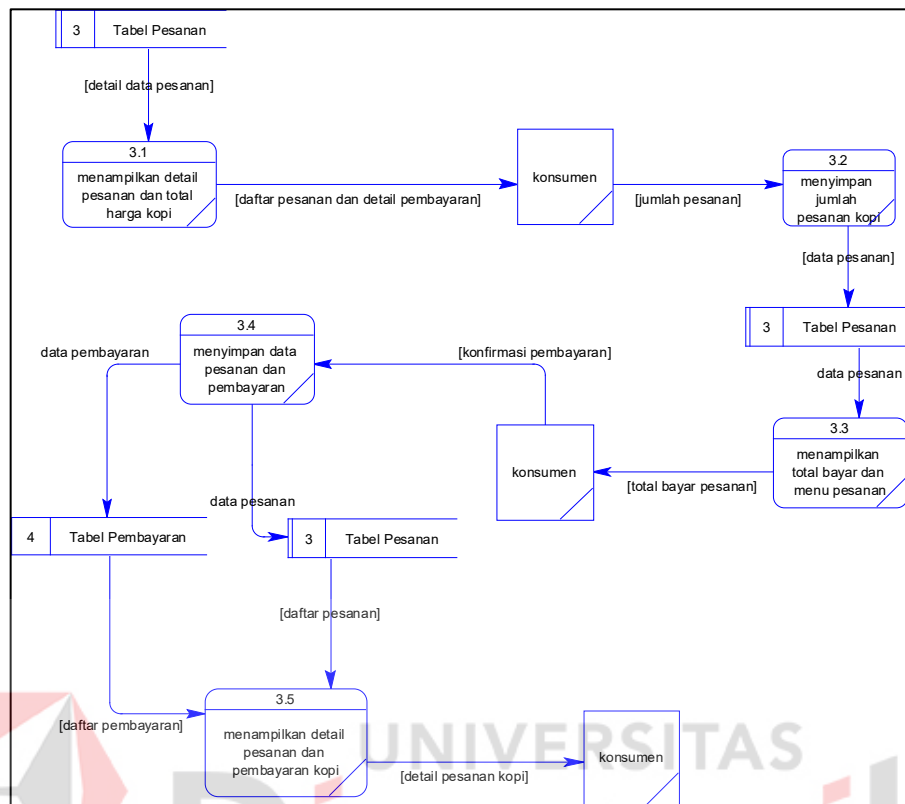
Gambar 4.10 Data Flow Diagram Level 1 Mengelola Cek Hak Akses

2. Pemesanan Kopi



Gambar 4.11 Data Flow Diagram Level 1 Pemesanan Kopi

3. Pembayaran Kopi



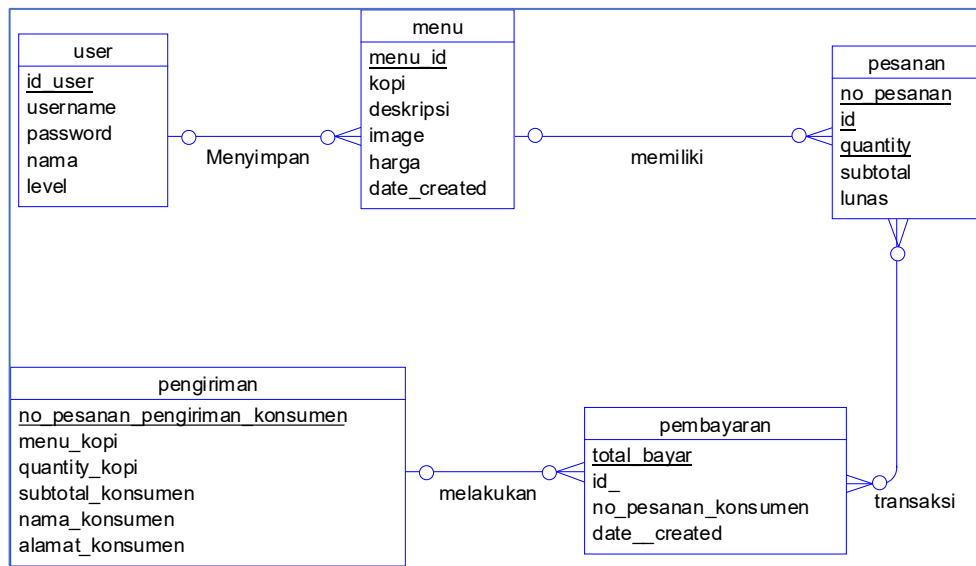
Gambar 4.12 Data Flow Diagram Level 1 Pembayaran Kopi

4.3.4 Merancang Basis Data

Pada tahap merancang basis data bertujuan untuk merancang skema database yang akan digunakan dalam aplikasi. Rancangan basis data tersebut akan dijelaskan dalam bentuk *Conceptual Data Model*, *Physical Data Model*, dan struktur tabel.

A. *Conceptual Data Model*

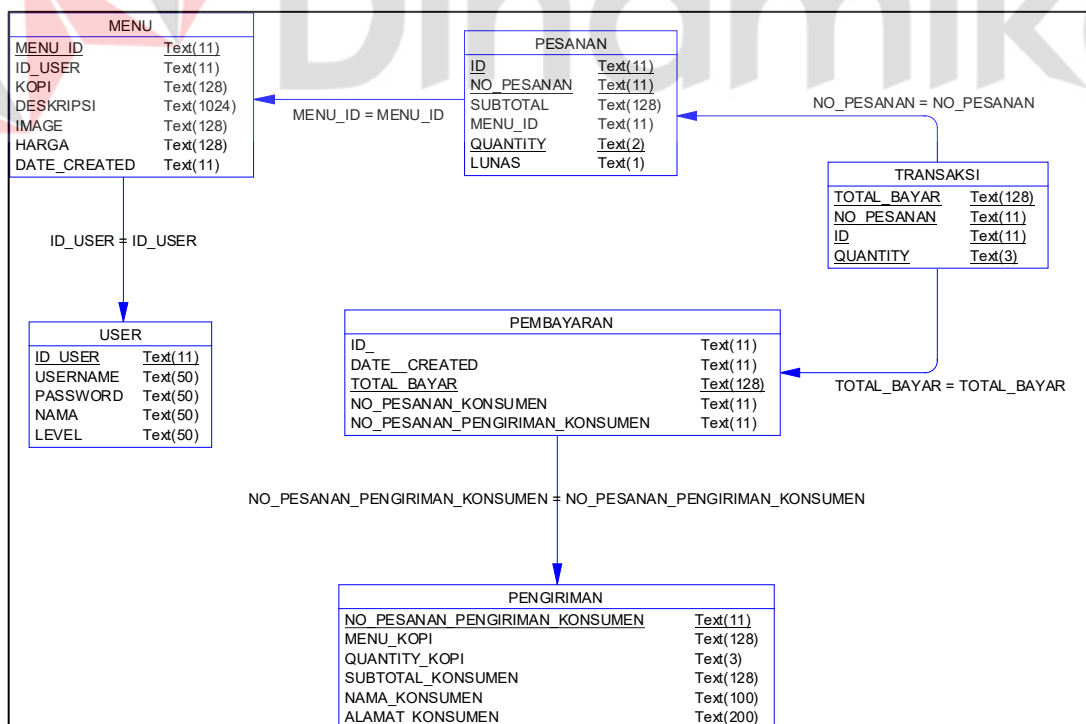
CDM dari aplikasi peminjaman barang ini memiliki 8 entitas yaitu divisi, jabatan, karyawan, kategori, lokasi, barang, peminjaman, pengembalian. *Conceptual Data Model* aplikasi Pemesanan Pada Kedai Kopi Kolibri Malang.



Gambar 4.13 Conceptual Data Model Sistem Pemesanan Kopi Kolibri

B. Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model menggambarkan struktur tabel yang digunakan pada aplikasi peminjaman barang. Berikut ini adalah bentuk PDM yang digunakan pada aplikasi.



Gambar 4.14 Physical Data Model Sistem Pemesanan Kopi Kolibri

C. Struktur Tabel

Berdasarkan PDM yang sudah terbentuk, dapat disusun struktur tabel yang akan digunakan untuk menyimpan data. Tabel-tabel yang digunakan untuk aplikasi peminjaman barang pada PT DBL Indonesia adalah sebagai berikut:

1. Tabel User

Primary Key : ID_USER

Foreign Key : -

Fungsi : menyimpan data master user

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	ID_USER	INT	11	Primary Key
2.	USERNAME	VARCHAR	50	-
3.	PASSWORD	VARCHAR	50	-
4.	NAMA	VARCHAR	50	-
5.	LEVEL	VARCHAR	10	-

Tabel 4.5 Tabel User

2. Tabel Menu

Primary Key : MENU_ID

Foreign Key : ID_USER

Fungsi : menyimpan data menu

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	MENU_ID	INT	11	Primary Key
2.	KOPI	VARCHAR	128	-
3.	DESKRIPSI	VARCHAR	1024	-
4.	IMAGE	VARCHAR	128	-
5.	HARGA	VARCHAR	128	-
6.	DATE_CREATED	INT	11	-
7.	ID_USER	INT	11	Foreign Key

Tabel 4.6 Tabel Menu



UNIVERSITAS
Dinamika

3. Tabel Pesanan

Primary Key : ID_PESANAN, NO_PESANAN, SUBTOTAL

Foreign Key : MENU_ID, ID_BAYAR

Fungsi : menyimpan data pesanan

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	NO_PESANAN	INT	11	Primary Key
2.	ID_PESANAN	INT	11	-
3.	SUBTOTAL	VARCHAR	128	-
4.	QUANTITY	INT	2	-
5.	LUNAS	INT	1	-
6.	MENU_ID	INT	11	Foreign Key
7.	ID_BAYAR	INT	11	Foreign Key

Tabel 4.7 Tabel Pesanan

4. Tabel Pembayaran

Primary Key : ID_BAYAR

Foreign Key : -

Fungsi : menyimpan data pemesanan

No.	Field	Type Data	Length	Constraint
1.	ID_BAYAR	INT	11	Primary Key
2.	DATE_CREATED	INT	11	-

Tabel 4.8 Tabel Pembayaran

4.3.5 Rancangan Antarmuka Pengguna

1. Rancangan Halaman Home
2. Rancangan Halaman Menu dan Pemesanan
3. Rancangan Halaman Pembayaran

4.4 Mengimplementasikan Sistem

Tahapan selanjutnya setelah merancang desain antarmuka pengguna adalah mengimplementasikan sistem. Aplikasi pemesanan kedai kopi kolibri malang diimplementasikan menggunakan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) yang telah dirancang sebelumnya. Perangkat keras yang digunakan antara lain:

1. Komputer dengan processor Intel Core 2 Duo P 8400 @ 2.30 GHz atau lebih tinggi.
2. Graphic Intel 32-bit dengan resolusi 1366 x 768 atau lebih tinggi.
3. Memori RAM 2 GB atau lebih tinggi.

Perangkat lunak yang digunakan antara lain:

1. XAMPP V3.2.2 (Apache dan MySQL).
2. *Internet Browser* Chrome.
3. Notepad++, Sublime Text.

Setelah mengimplementasikan *hardware* dan *software* mulai dilakukan fungsi pada aplikasi. Fungsi-fungsi yang diuji antara lain:

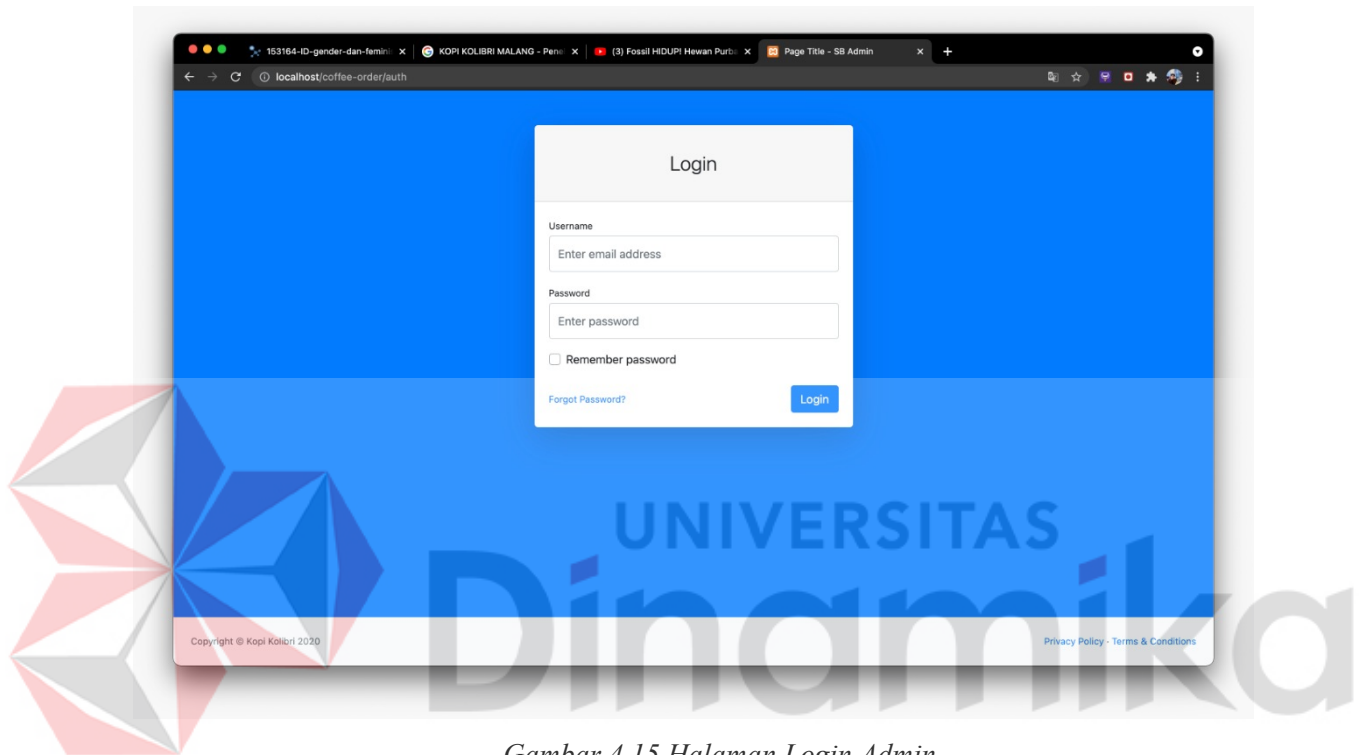
1. Fungsi data master user.
2. Fungsi mencatat pemesanan kopi.
3. Fungsi mencatat transaksi pembayaran kopi.

4.5 Membahas Sistem

Setelah merancang antarmuka pengguna maka tahapan selanjutnya adalah mengimplementasikan ke dalam aplikasi. Hasil implementasi adalah sebagai berikut :

1. Halaman Login Admin

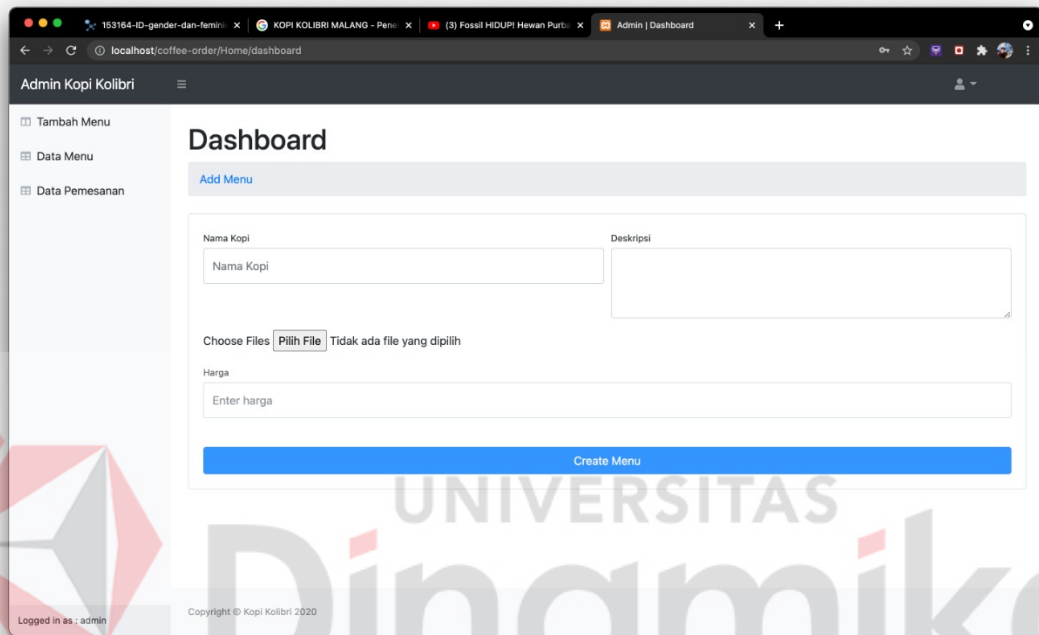
Halaman website login admin. Admin memasukkan username dan password kemudian tekan tombol login. Sistem akan memproses apakah username dan password yang dimasukkan benar atau tidak. Jika benar maka sistem menampilkan halaman dashboard, jika tidak maka sistem menampilkan login gagal dan kembali ke halaman login.



Gambar 4.15 Halaman Login Admin

2. Halaman Dashboard Admin

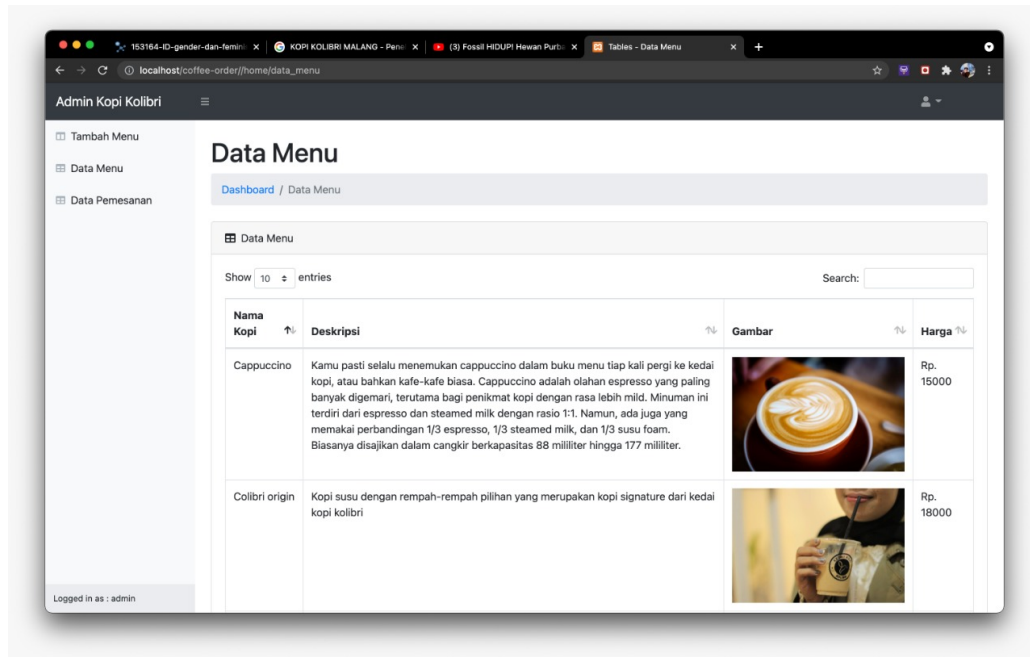
Halaman website dashboard menambahkan menu pesanan. Admin menginputkan nama kopi, gambar kopi, deskripsi kopi dan juga harga kopi kemudian tekan tombol Create Menu. Sistem akan menyimpan data menu yang akan ditampilkan pada halaman data menu admin dan juga halaman menu konsumen.

The screenshot shows a web browser window with the URL 'localhost/coffee-order/Home/dashboard'. The page title is 'Admin Kopi Kolibri'. On the left, there is a sidebar menu with three items: 'Tambah Menu', 'Data Menu', and 'Data Pemesanan'. The main content area is titled 'Dashboard' and features a light blue header bar with a button labeled 'Add Menu'. Below this, there is a form for adding a new menu item. The form includes a 'Nama Kopi' text input field, a 'Deskripsi' text area, a 'Choose Files' section with a 'Pilih File' button and the text 'Tidak ada file yang dipilih', and a 'Harga' text input field with the placeholder 'Enter harga'. At the bottom of the form is a large blue button labeled 'Create Menu'. The footer of the page shows 'Logged in as: admin' and 'Copyright © Kopi Kolibri 2020'. A large, semi-transparent watermark for 'UNIVERSITAS Dinamika' is overlaid on the right side of the image.

Gambar 4.16 Halaman Dashboard Admin

3. Halaman Data Menu Admin

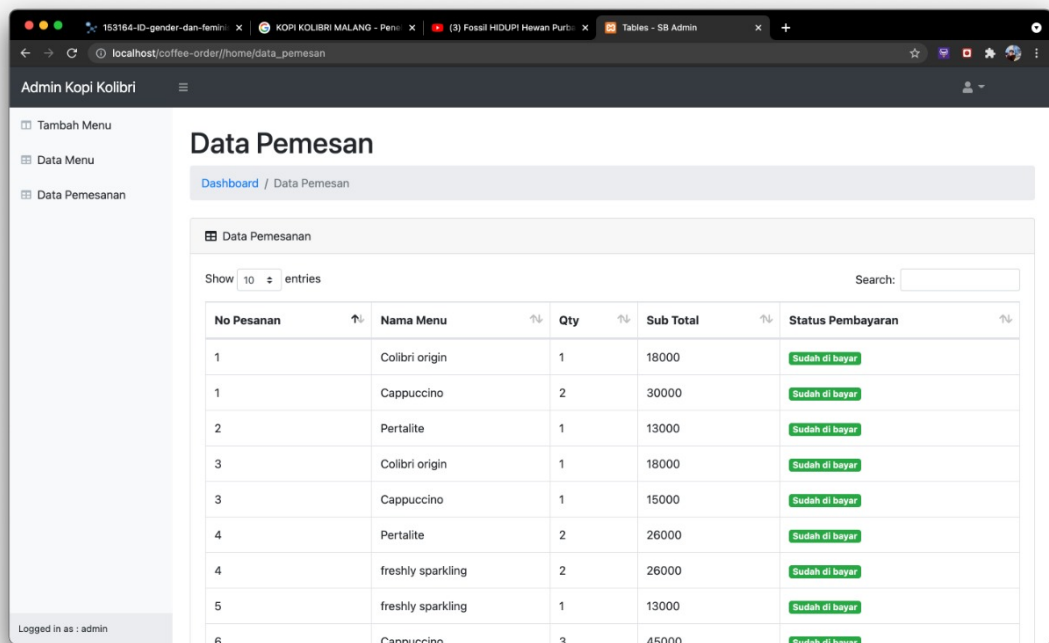
Halaman website Data Menu menambahkan menu pesanan. Admin menginputkan nama kopi, gambar kopi, deskripsi kopi dan juga harga kopi kemudian tekan tombol Create Menu. Sistem akan menyimpan data menu yang akan ditampilkan pada halaman data menu admin dan juga halaman menu konsumen.



Gambar 4.17 Halaman Data Menu Admin

4. Halaman Data Pemesan Admin

Halaman Data Pemesan website melihat list pesanan konsumen. Keterangan data pemesan yang tampil ada nomor pemesan, nama menu, quantity, sub total dan juga status pembayaran. Admin juga menentukan berapa banyak data yang ingin ditampilkan dan menentukan data apa yang ingin dicari.

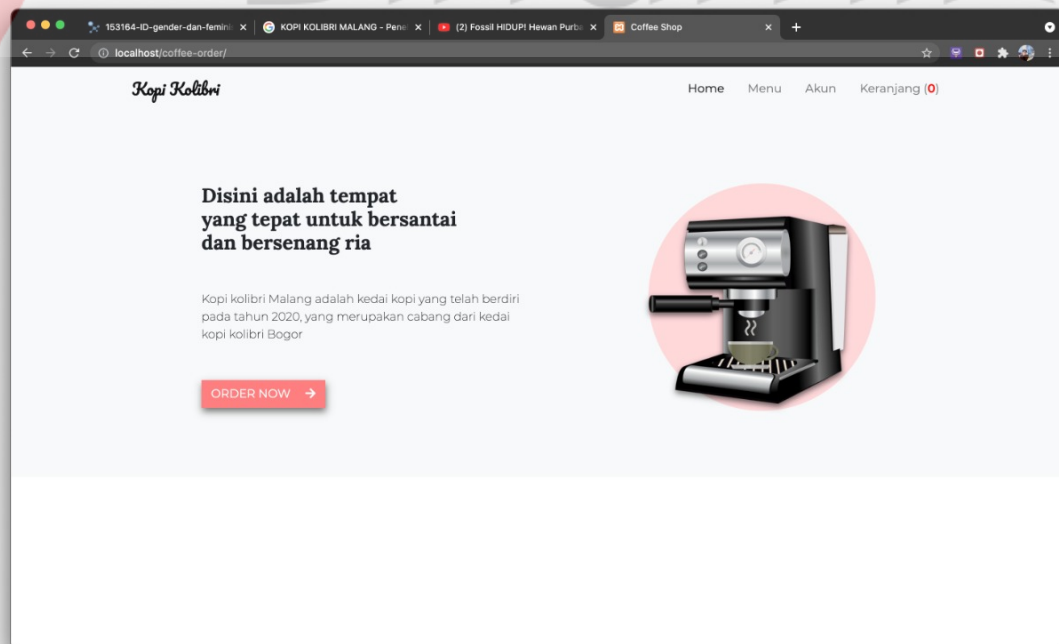


No Pesanan	Nama Menu	Qty	Sub Total	Status Pembayaran
1	Colibri origin	1	18000	Sudah di bayar
1	Cappuccino	2	30000	Sudah di bayar
2	Pertalite	1	13000	Sudah di bayar
3	Colibri origin	1	18000	Sudah di bayar
3	Cappuccino	1	15000	Sudah di bayar
4	Pertalite	2	26000	Sudah di bayar
4	freshly sparkling	2	26000	Sudah di bayar
5	freshly sparkling	1	13000	Sudah di bayar
6	Cappuccino	3	45000	Sudah di bayar

Gambar 4.18 Halaman Data Pemesan Admin

5. Halaman Dashboard Konsumen

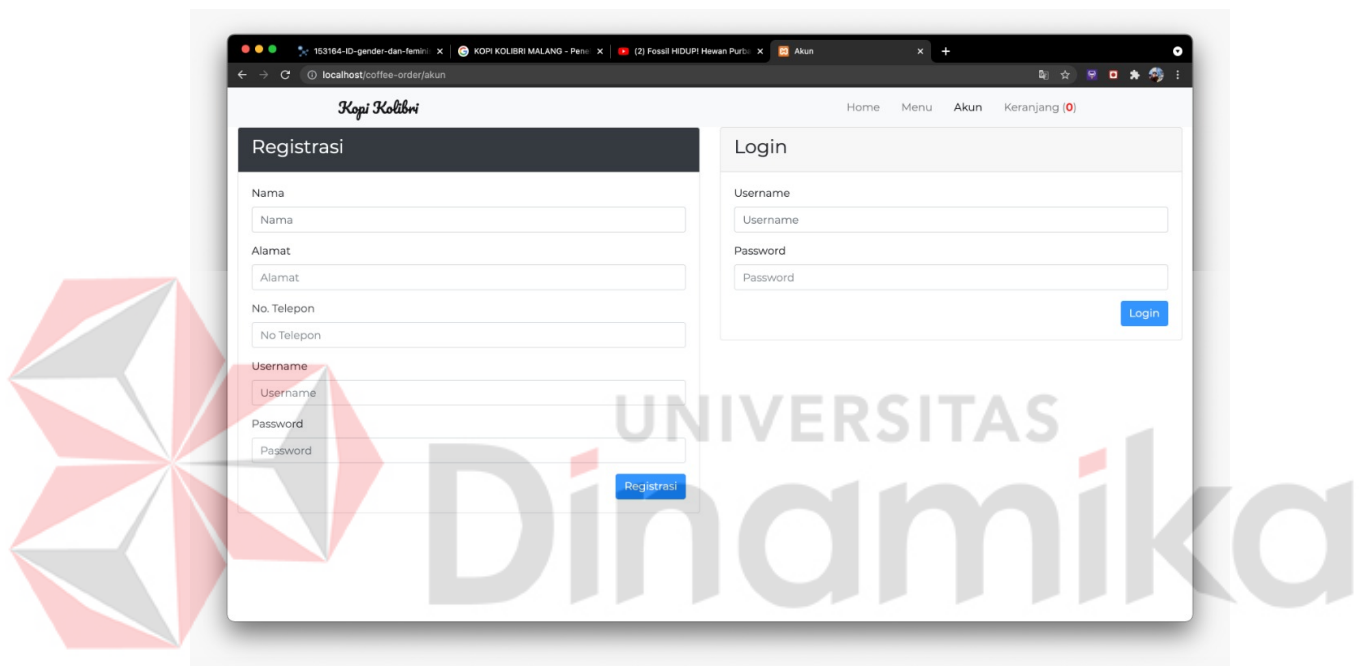
Halaman website dashboard konsumen untuk order menu kopi. Ketika konsumen akan klik tombol order now maka sistem akan menampilkan halaman website menu.



Gambar 4.19 Halaman Dashboard Konsumen

6. Halaman Akun Konsumen

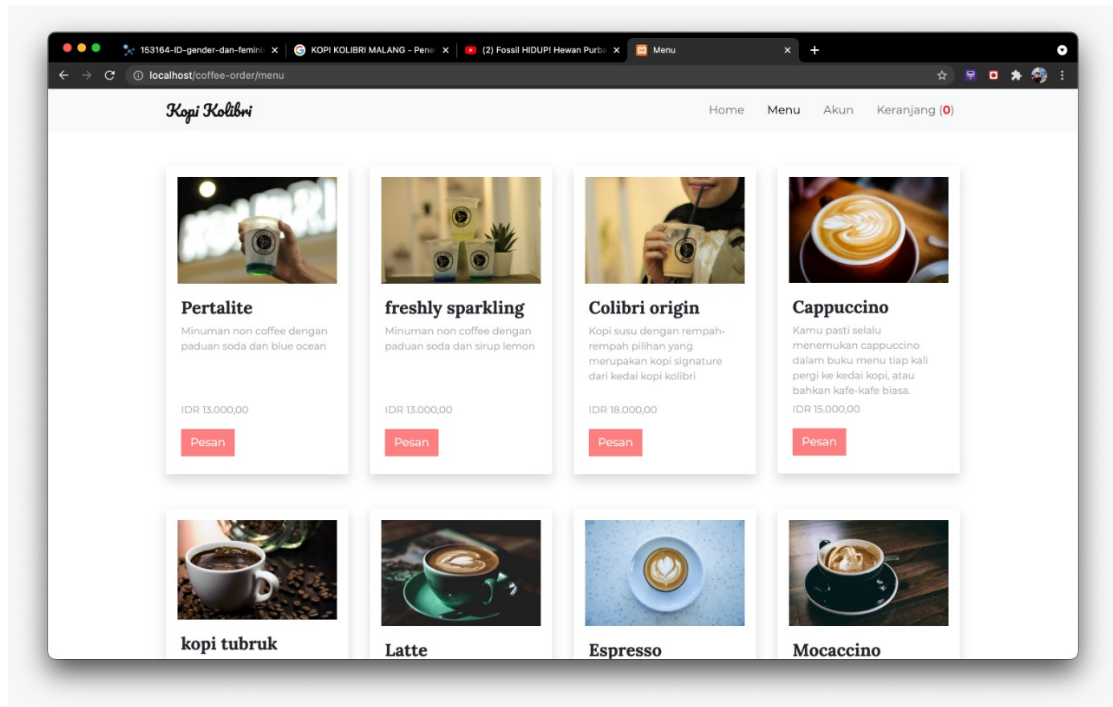
Halaman website akun konsumen untuk registrasi dan login . Ketika konsumen belum memiliki akun maka konsumen perlu registrasi terlebih dahulu. Dan jika sudah memiliki akun maka konsumen memasukkan username dan password kemudian tekan tombol login. Sistem akan memproses apakah username dan password yang dimasukkan benar atau tidak. Jika benar maka sistem menampilkan halaman dashboard, jika tidak maka sistem menampilkan login gagal dan kembali ke halaman akun.



Gambar 4.20 Halaman Akun Konsumen

7. Halaman Menu Konsumen

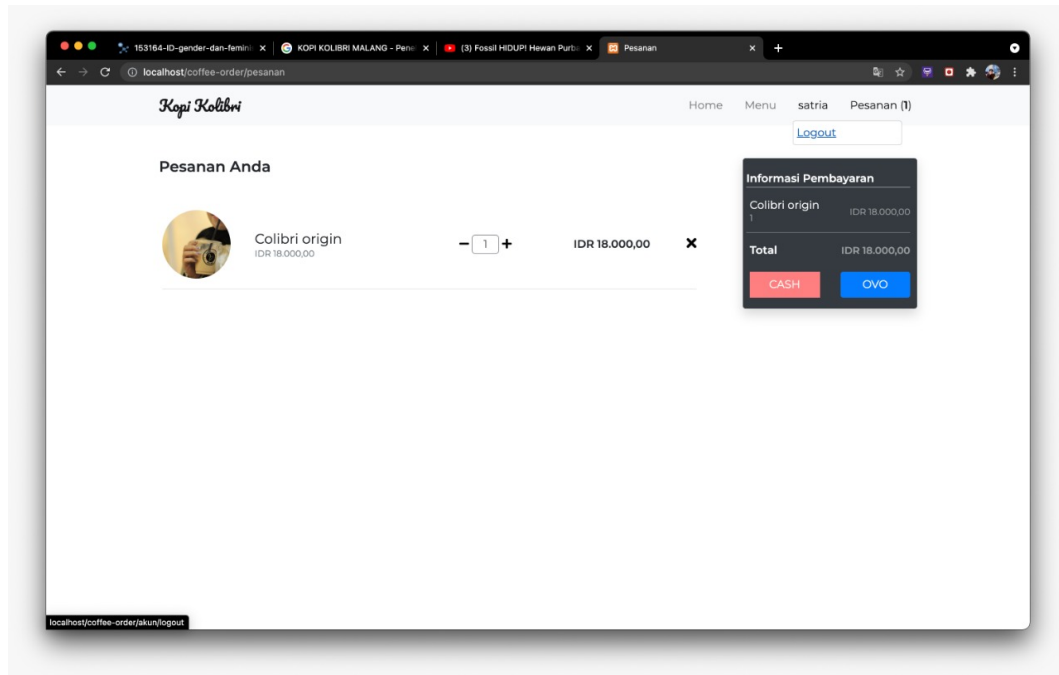
Halaman website menu konsumen untuk memesan menu . Sistem akan menampilkan data menu yang telah dicreate pada halaman website data menu admin. Data yang akan ditampilkan yaitu nama kopi, deskripsi kopi dan juga harga kopi. Konsumen akan memilih menu yang diinginkan dengan klik button pesan. Sistem akan menyimpan data kopi pada halaman keranjang konsumen.



Gambar 4.21 Halaman Menu Konsumen

8. Halaman Keranjang Pesanan Konsumen

Halaman website Keranjang konsumen untuk memesan menu . Sistem akan menampilkan data pesanan menu yang telah dipilih pada halaman website menu konsumen. Data yang akan ditampilkan yaitu nama kopi, harga kopi, quantity kopi dan juga total pembayaran. Pada halaman tersebut konsumen diminta memiliki jenis pembayaran, menggunakan cash ataupun ovo. Ketika konsumen klik button cash maka konsumen akan diberi pilihan bayar nanti atau ya. Konsumen klik button nanti maka sistem akan menampilkan halaman keranjang lagi, jika klik button ya maka sistem akan menampilkan halaman dashboard.



Gambar 4.22 Halaman Keranjang Pesanan Konsumen



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis dan perancangan, serta implementasi aplikasi pemesanan kopi pada Kopi Kolibri Malang, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

- a. Aplikasi yang dibuat mampu melakukan transaksi pemesanan sesuai hak akses user yang telah ditentukan.
- b. Aplikasi yang dibuat dapat melakukan transaksi pengiriman pesanan konsumen dengan mudah
- c. Aplikasi yang dibuat lebih mudah melakukan transaksi pembayaran

5.2 Saran

Aplikasi pemesanan kopi pada Kopi Kolibri Malang yang telah di buat ini tentunya masih terdapat beberapa kekurangan. Oleh sebab itu, disarankan dalam pengembangan aplikasi ini agar menjadi lebih baik yaitu dengan penambahan fitur perekapan laporan penjualan. Sehingga dapat mempermudah bidang pengelolaan data untuk merekap dokumen penjualan

DAFTAR PUSTAKA

- Sari, Y. P., (2017). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan dan Persediaan Obat pada Apotek Merben Di kota Prabumulih. JSK, Vol. 1, No. 1, Juni 2017 ISSN : 2579-4477.
- Prasetio, R. T., (2014). Inventory Control Using Statistics Forecasting On Manufacture Company. Diambil Kembali Dari : <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ji/article/view/45>
- Awwaabiin, S., 2020. Pengertian PHP, Fungsi dan Sintaks Dasarnya. [Online] Availableat:<https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-php/>[Accessed 29 Juni 2021].
- C,A.,2019.ApaItuCSS?PengertiandanCaraKerjanya.[Online]Availableat:<https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-css>[Accessed 29 Juni 2021].
- C,A.,2019.ApaItuHTML?FungsidanCaraKerjaHTML.[Online]Availableat:<https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-html>[Accessed 29 Juni 2021].
- C, A., 2019. Apa Itu JavaScript? Pemahaman Dasar tentang JavaScript untuk Pemula. [Online] Availableat:<https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-javascript>[Accessed 29 Juni 2021].