

## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI DAN EVALUASI**

#### **4.1. Kebutuhan Sistem**

Untuk menjalankan sistem penjualan dan pembelian maka dibutuhkan *software* dan *hardware* pendukung sebagai berikut:

1. *Software* Pendukung
  - a. Sistem Operasi *Windows XP Professional service pack 1* atau yang lebih tinggi
  - b. *Microsoft .NET Framework 2.0* atau yang lebih tinggi
  - c. *MySQL*
2. *Hardware* Pendukung
  - a. *Intel Pentium IV 1.6 GHz* atau yang lebih tinggi
  - b. *RAM 512 Mb* atau yang lebih tinggi

#### **4.2. Pembuatan Program**

Program atau aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 2005* dan database *MySQL*. Alasan penggunaan database *MySQL* adalah karena *MySQL* bersifat *open source* dan bisa menangani ribuan transaksi yang sangat cocok untuk digunakan pada aplikasi *Point of Sales*.

#### **4.3. Implementasi Sistem**

Setelah kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak telah terpenuhi, maka tahap selanjutnya adalah melakukan implementasi sistem yang telah dibuat.

Implementasi dimaksudkan untuk menggambarkan jalannya sistem yang sudah dibuat.

#### 4.3.1. Halaman *Login*

Halaman *login* adalah halaman yang ditampilkan saat *user* menjalankan aplikasi. Halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 Halaman *Login*

#### 4.3.2. Halaman Menu Utama

Halaman menu utama adalah halaman yang ditampilkan setelah *user* memasukkan *login*, di sini terdapat menu-menu yang ada di aplikasi POS. Halaman menu utama dapat dilihat pada Gambar 4.2 di halaman 151.

#### 4.3.3. Halaman *Master Barang*

Halaman *master* barang adalah halaman yang bertujuan menampilkan data-data barang, pada halaman ini terdapat pilihan untuk melakukan penambahan data maupun pengubahan data. Halaman *master* barang dapat dilihat pada Gambar 4.3 di halaman 151.



Gambar 4.2 Halaman Menu Utama



Gambar 4.3 Halaman Master Barang

#### 4.3.4. Halaman Tambah *Master* Barang Satuan

Halaman tambah *master* barang satuan adalah halaman yang bertujuan untuk menambah data *master* barang. Halaman tambah *master* barang satuan dapat dilihat pada Gambar 4.4.

Supplier: 229  
Kategori: 501  
Kode Barang:   
Nama Barang:   
Barcode:   
Satuan: Pack  
Merk:   
Negara Asal:   
Jenis:   
Harga Beli (Rp): 0  
HJ Khusus (Rp): 0  
Harga Jual (Rp): 0  
HPP (Rp): 0  
Keterangan:   
Markup: 0 %  
Stock Min: 0  
\*Klik terlebih dahulu jenis harga

Gambar 4.4 Halaman Tambah *Master* Barang Satuan

#### 4.3.5. Halaman Tambah *Master* Barang Tabel

Halaman tambah *master* barang tabel adalah halaman yang bertujuan untuk menambah data *master* barang. Halaman tambah *master* barang satuan dapat dilihat pada Gambar 4.5 di halaman 153.

Gambar 4.5 Halaman Tambah *Master* Barang Tabel

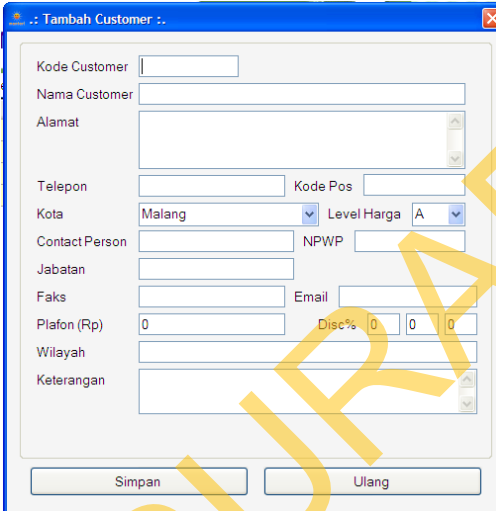
#### 4.3.6. Halaman *Master Customer*

Halaman *master customer* adalah halaman yang bertujuan menampilkan data-data *customer*, pada halaman ini terdapat pilihan untuk melakukan penambahan data maupun pengubahan data. Halaman *master customer* dapat dilihat pada Gambar 4.6.

Gambar 4.6 Halaman *Master Customer*

#### 4.3.7. Halaman Tambah *Master Customer*

Halaman tambah *master customer* adalah halaman yang bertujuan untuk menambah data *master customer*. Halaman tambah *master customer* dapat dilihat pada Gambar 4.7.



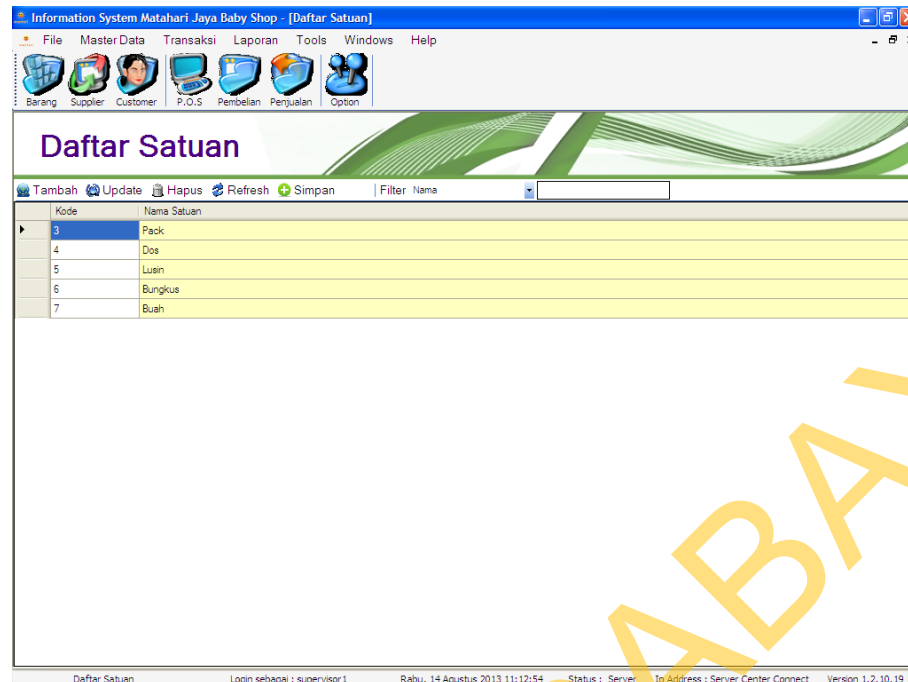
The screenshot shows a window titled "Tambah Customer :.". The form contains the following fields and controls:

- Kode Customer: Text input field.
- Nama Customer: Text input field.
- Alamat: Text input field.
- Telepon: Text input field.
- Kode Pos: Text input field.
- Kota: Dropdown menu with "Malang" selected.
- Level Harga: Dropdown menu with "A" selected.
- Contact Person: Text input field.
- NPWP: Text input field.
- Jabatan: Text input field.
- Faks: Text input field.
- Email: Text input field.
- Plafon (Rp): Text input field with value "0".
- Disc%: Text input field with value "0".
- Wilayah: Text input field.
- Keterangan: Text input field.
- Buttons: "Simpan" (Save) and "Ulang" (Reset).

Gambar 4.7 Halaman Tambah *Master Customer*

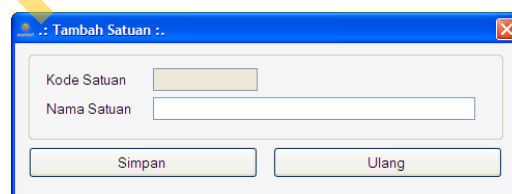
#### 4.3.8. Halaman *Master Satuan*

Halaman *master satuan* adalah halaman yang bertujuan menampilkan data-data satuan, pada halaman ini terdapat pilihan untuk melakukan penambahan data maupun perubahan data. Halaman *master satuan* dapat dilihat pada Gambar 4.8 di halaman 155.

Gambar 4.8 Halaman *Master Satuan*

#### 4.3.9. Halaman Tambah *Master Satuan*

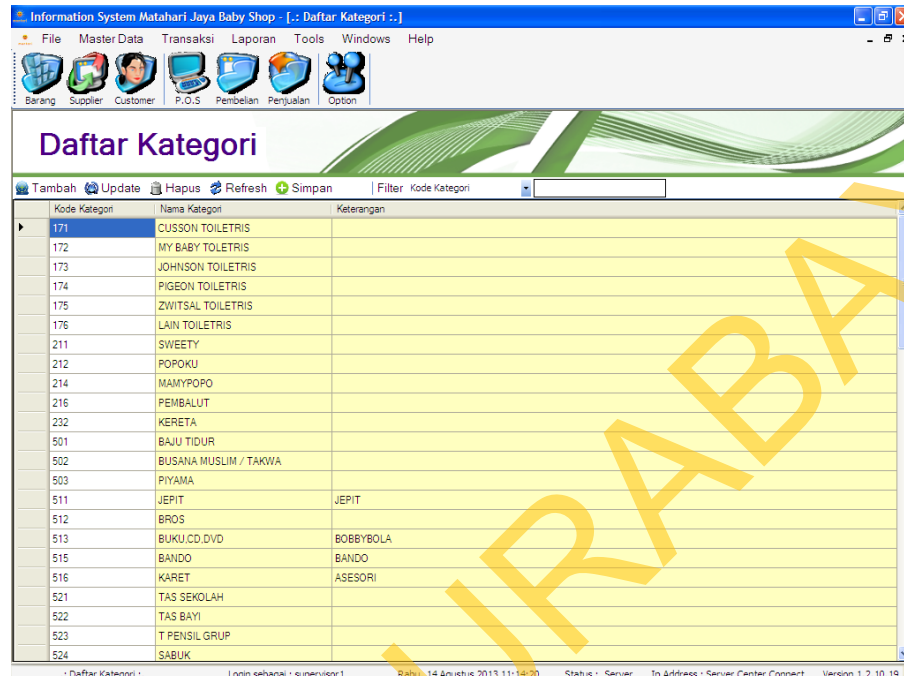
Halaman tambah *master satuan* adalah halaman yang bertujuan untuk menambah data *master satuan*. Halaman tambah *master satuan* dapat dilihat pada Gambar 4.9.

Gambar 4.9 Halaman Tambah *Master Satuan*

#### 4.3.10. Halaman *Master Kategori*

Halaman *master kategori* adalah halaman yang bertujuan menampilkan data-data kategori, pada halaman ini terdapat pilihan untuk melakukan

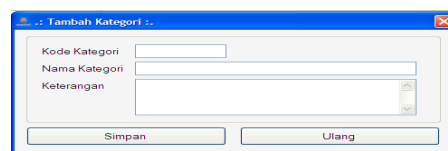
penambahan data maupun pengubahan data. Halaman *master* kategori dapat dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4.10 Halaman *Master* Kategori

#### 4.3.11. Halaman Tambah *Master* Kategori

Halaman *tambah master* kategori adalah halaman yang bertujuan untuk menambah data *master* kategori. Halaman *tambah master* kategori dapat dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 Halaman Tambah *Master* Kategori



#### 4.3.12. Halaman *Master SPG*

Halaman *master SPG* adalah halaman yang bertujuan menampilkan data-data SPG, pada halaman ini terdapat pilihan untuk melakukan penambahan data maupun pengubahan data. Halaman *master SPG* dapat dilihat pada Gambar 4.12.

KODE SPG	NAMA SPG	showroom	wilayah
W	W		
A	SPV1	-	
C	CHANDRA		
D	ANA		
E	KRIS		
F	VENNY		
G	ITA		
I	I		
K	EVA		
L	IIS		
M	YULI		
N	N		
R	ATUS		
O	O		
P	KHUSNUL		
V	ISA		
S	ANI		
T	LINDA		
U	TAMI		
Y	ELOK		
Z	HANA		
X	FITRI		
B			

Gambar 4.12 Halaman *Master SPG*

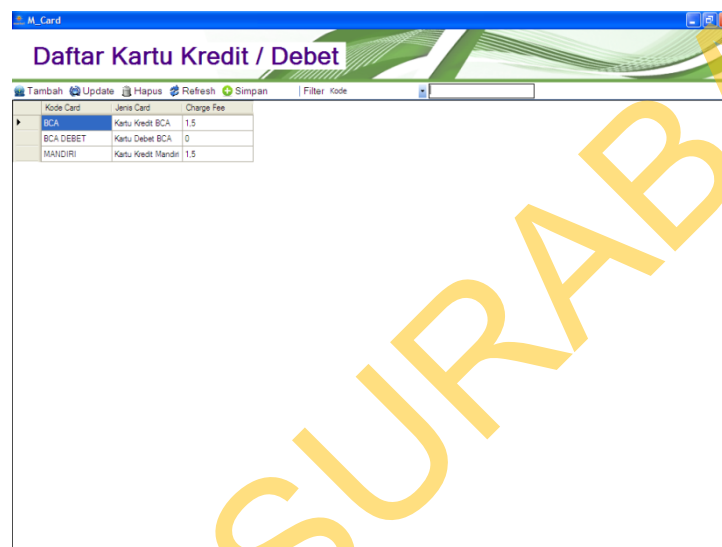
#### 4.3.13. Halaman *Tambah Master SPG*

Halaman *tambah master SPG* adalah halaman yang bertujuan untuk menambah data *master SPG*. Halaman *tambah master SPG* dapat dilihat pada Gambar 4.13.

Gambar 4.13 Halaman *Tambah Master SPG*

#### 4.3.14. Halaman *Master Kartu*

Halaman *master* kartu adalah halaman yang bertujuan menampilkan data-data kartu, pada halaman ini terdapat pilihan untuk melakukan penambahan data maupun pengubahan data. Halaman *master* kartu dapat dilihat pada Gambar 4.14.



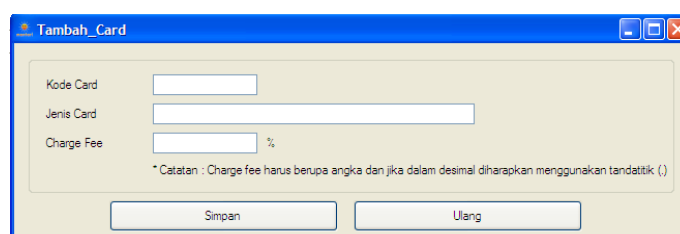
The screenshot shows a window titled 'M\_Card' with a subtitle 'Daftar Kartu Kredit / Debet'. It contains a table with three columns: 'Kode Card', 'Jenis Card', and 'Charge Fee'. The table lists three entries: 'BCA' (Kartu Kredit BCA, 1.5), 'BCA DEBIT' (Kartu Debet BCA, 0), and 'MANDIRI' (Kartu Kredit Mandiri, 1.5). The window has a menu bar with 'Tambah', 'Update', 'Hapus', 'Refresh', and 'Simpan', and a 'Filter: kode' dropdown.

Kode Card	Jenis Card	Charge Fee
BCA	Kartu Kredit BCA	1.5
BCA DEBIT	Kartu Debet BCA	0
MANDIRI	Kartu Kredit Mandiri	1.5

Gambar 4.14 Halaman *Master Kartu*

#### 4.3.15. Halaman *Tambah Master Kartu*

Halaman *tambah master* kartu adalah halaman yang bertujuan untuk menambah data *master* kartu. Halaman *tambah master* kartu dapat dilihat pada Gambar 4.15.



The screenshot shows a window titled 'Tambah\_Card' with three input fields: 'Kode Card', 'Jenis Card', and 'Charge Fee' followed by a '%' symbol. Below the fields is a note: '\* Catatan : Charge fee harus berupa angka dan jika dalam desimal diharapkan menggunakan tandatitik (.)'. At the bottom are two buttons: 'Simpan' and 'Ulang'.

Gambar 4.15 Halaman *Tambah Master Kartu*

#### 4.3.16. Halaman *Master Promo*

Halaman *master* promo adalah halaman yang bertujuan menampilkan data-data promo, pada halaman ini terdapat pilihan untuk melakukan penambahan data maupun pengubahan data. Halaman *master* promo dapat dilihat pada Gambar 4.16.



Kode Promo Diskon	Nama Barang	Diskon Qty	Diskon Persen	Diskon Rupiah	Tanggal 1	Tanggal 2	aktif	kriteria	Kode Barang Bonus	Qty Bmg Bonus
P1208130001	MAMY POKO M/4 PANT STD	0	0	200	13/08/2012	13/08/2013	<input checked="" type="checkbox"/>	>= 12		0
P1208110001	MAMY POKO L/8 PANT STD	0	0	300	11/08/2012	11/08/2013	<input checked="" type="checkbox"/>	>= 12		0
P1208110002	MAMY POKO M/8 PANT STD	0	0	300	11/08/2012	11/08/2013	<input checked="" type="checkbox"/>	>= 12		0
P1208100001	MAMY POKO L/4 PANT STD	0	0	200	10/08/2012	10/08/2013	<input checked="" type="checkbox"/>	>= 12		0
P1208060002	MAMY POKO S/4 NBORIN	0	0	200	08/06/2012	08/06/2013	<input checked="" type="checkbox"/>	>= 12		0
	MAMY POKO S/4	0	0	200	08/06/2012	08/06/2013	<input checked="" type="checkbox"/>	>= 12		0

Gambar 4.16 Halaman *Master Promo*

#### 4.3.17. Halaman *Tambah Master Promo Satuan*

Halaman *tambah master* promo satuan adalah halaman yang bertujuan untuk menambah data *master* promo. Halaman *tambah master* promo satuan dapat dilihat pada Gambar 4.17 di halaman 160.

Gambar 4.17 Halaman Tambah *Master* Promo Satuan

#### 4.3.18. Halaman Tambah *Master* Promo Grup

Halaman tambah *master* promo grup adalah halaman yang bertujuan untuk menambah data *master* promo. Halaman tambah *master* promo grup dapat dilihat pada Gambar 4.18.

Gambar 4.18 Halaman Tambah *Master* Promo Grup

#### 4.3.19. Halaman *Point of Sales*

Halaman *Point of Sales* adalah halaman di mana transaksi penjualan dimasukkan ke dalam aplikasi oleh kasir. Halaman *Point of Sales* dapat dilihat pada Gambar 4.19 di halaman 161.

Gambar 4.19 Halaman *Point of Sales*

#### 4.3.20. Halaman Daftar *Item*

Halaman daftar *item* adalah halaman yang menampilkan daftar-daftar barang yang aktif. Di halaman ini juga dapat dilakukan pencarian data barang. Halaman daftar *item* dapat dilihat pada Gambar 4.20.

Kode Barang	Nama Barang	Unit	Harga Jual	Stock
1002140000058	MAMY POKO L/1	Pack	2700	24
8996140000011	MAMY POKO L/1 STD	Pack	2000	0
1001100000007	MAMY POKO L/10	Pack	27500	14
1002140000017	MAMY POKO L/14 BOY	Pack	46800	12
1002140000018	MAMY POKO L/14 GIRL	Pack	46750	18
1002140000061	MAMY POKO L/20 PANT STD	Pack	36500	16
1002140000025	MAMY POKO L/22	Pack	53500	10
8993180000001	MAMY POKO L/26 STD	Pack	45200	0
1002140000032	MAMY POKO L/28 BOY	Pack	76000	31

Gambar 4.20 Halaman Daftar *Item*

#### 4.3.21. Halaman Cek Nota

Halaman cek nota adalah halaman yang digunakan untuk melakukan pencarian nota-nota penjualan maupun nota-nota retur penjualan. Halaman cek nota dapat dilihat pada Gambar 4.21.

Tanggal	No Nota	Nama Customer	SPG	Kasir
13/08/2013	J1308130001	Kas Tunai	A	SUPERVISOR1
15/06/2013	J1306150045	Kas Tunai	Y	KASIR-S
15/06/2013	J1306150044	Kas Tunai	G	KASIR-T
15/06/2013	J1306150043	Kas Tunai	G	KASIR-S
15/06/2013	J1306150042	Kas Tunai	E	KASIR-S
15/06/2013	J1306150041	Kas Tunai	V	KASIR-S
15/06/2013	J1306150040	Kas Tunai	Y	KASIR-S
15/06/2013	J1306150039	Kas Tunai	E	KASIR-T
15/06/2013	J1306150037	Kas Tunai	G	KASIR-S
15/06/2013	J1306150038	Kas Tunai	I	KASIR-T
15/06/2013	J1306150036	Kas Tunai	A	KASIR-T
15/06/2013	J1306150035	Kas Tunai	R	KASIR-T
15/06/2013	J1306150034	Kas Tunai	D	KASIR-T
15/06/2013	J1306150033	Kas Tunai	R	KASIR-T
15/06/2013	J1306150032	Kas Tunai	U	KASIR-S
15/06/2013	J1306150030	Kas Tunai	U	KASIR-S
15/06/2013	J1306150031	Kas Tunai	I	KASIR-T
15/06/2013	J1306150029	Kas Tunai	R	KASIR-S
15/06/2013	J1306150028	Kas Tunai	L	KASIR-S
15/06/2013	J1306150027	Kas Tunai	R	KASIR-T
15/06/2013	J1306150026	Kas Tunai	G	KASIR-S
15/06/2013	J1306150025	Kas Tunai	I	KASIR-T

Gambar 4.21 Halaman Cek Nota

#### 4.3.22. Halaman Cetak Ulang POS

Halaman cetak ulang POS adalah halaman untuk mencetak ulang nota POS. halaman cetak ulang POS dapat dilihat pada Gambar 4.22 di halaman 163.

#### 4.3.23. Halaman Retur Jual

Halaman retur jual adalah halaman yang digunakan untuk menambah data-data retur penjualan ke dalam aplikasi. Halaman retur jual dapat dilihat pada Gambar 4.23 di halaman 163.

**cetakUlangPOS**

## Cetak Ulang POS

Cetak Nota

Main Report

**Matahari Jaya BabyShop**  
Malang

No. Nota : J1308130001  
Tanggal : 13/08/2013 Jam 19:32:07  
Kasir : SUPERVISOR1  
SPG : A

No.	Nama Barang	Kode	Harga (Rp)	Qty	Total
1	MAMY POKO L/14 BOY	100214000017	46.800,00	1	46.800,00
<b>Sub Total</b>					46.800,00
<b>Charge Fee</b>					0,00
<b>Total</b>					46.800,00
<b>Pembayaran Tunai</b>					46.800,00
<b>Pembayaran Kartu</b>					0,00
<b>Dibayar</b>					46.800,00
<b>Kembali</b>					0,00

\*Terima Kasih\*  
Silakan Datang Kembali

Current Page No.: 1      Total Page No.: 1      Zoom Factor: 100%

Gambar 4.22 Halaman Cetak Ulang POS

**Retur POS**

No. Jual: J1308130001    Cari    Jam: 07:32:07    Tanggal: 13/08/2013    Retur Ke: 1

List Barang

	NAMA BARANG	QTY JUAL	HARGA JUAL	TOTAL JUAL	Diskon Qty	Diskon Rp	Diskon Persen	Total Akhir	QTY RETUR
▶	MAMY POKO L/14 BOY	1	46800	46800	0	0	0	46800	1

Total Nilai Retur: 46800      Kasir Lalu: SUPERVISOR1

List Barang Tukar

Kode/Barcode:

	Nama Barang	Harga Jual	QTY	Total	Update	Delete	Diskon Qty	Diskon Persen	Diskon Rupiah	Grand Total
▶	MAMY POKO L/14 BOY	46800	0	0	UPDATE	DELETE	0	0	0	0
	MAMY POKO L/22	53500	1	53500	UPDATE	DELETE	0	0	0	53500

Total Tukar: 53500

Selisih Bayar: 6700    Hapus Barang Tukar    Bayar: 6700    Kembali: 0    Simpan    Batal

Nama SPG: A    SPV1

\*Tombol Simpan tidak dapat dilakukan jika MINUS

Tekan F1: Cari Barang Tukar    Tekan F2: Cari SPG

Gambar 4.23 Halaman Retur Jual

#### 4.3.24. Halaman Cek Harga

Halaman cek harga adalah halaman yang digunakan untuk mengecek harga dari suatu barang. Halaman cek harga dapat dilihat pada Gambar 4.24.



Detail Barang

Nama Barang  
MAMY POKO S/28

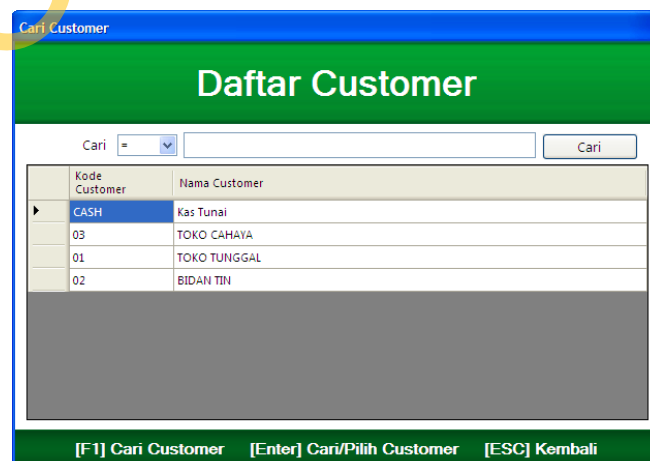
Harga Barang  
54,000

[Del] Bersih Data [ESC] Kembali

Gambar 4.24 Halaman Cek Harga

#### 4.3.25. Halaman Daftar Customer

Halaman daftar *customer* adalah halaman yang digunakan untuk melakukan pencarian *customer*. Halaman daftar *customer* dapat dilihat pada Gambar 4.25.



Cari = [dropdown] [Cari]

Kode Customer	Nama Customer
CASH	Kas Tunai
03	TOKO CAHAYA
01	TOKO TUNGGAL
02	BIDAN TIN

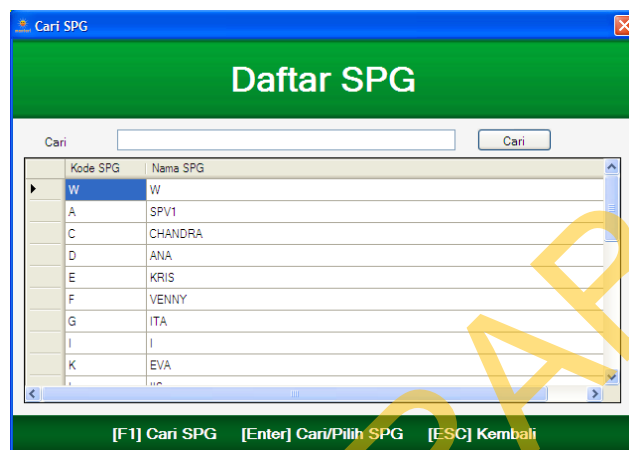
[F1] Cari Customer [Enter] Cari/Pilih Customer [ESC] Kembali

Gambar 4.25 Halaman Daftar Customer



#### 4.3.26. Halaman Daftar SPG

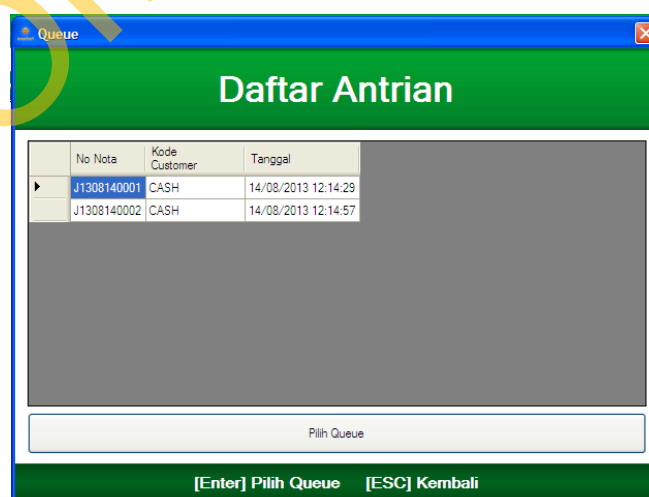
Halaman daftar SPG adalah halaman yang digunakan untuk melakukan pencarian SPG. Halaman daftar SPG dapat dilihat pada Gambar 4.26.



Gambar 4.26 Halaman Daftar SPG

#### 4.3.27. Halaman Daftar Antrian

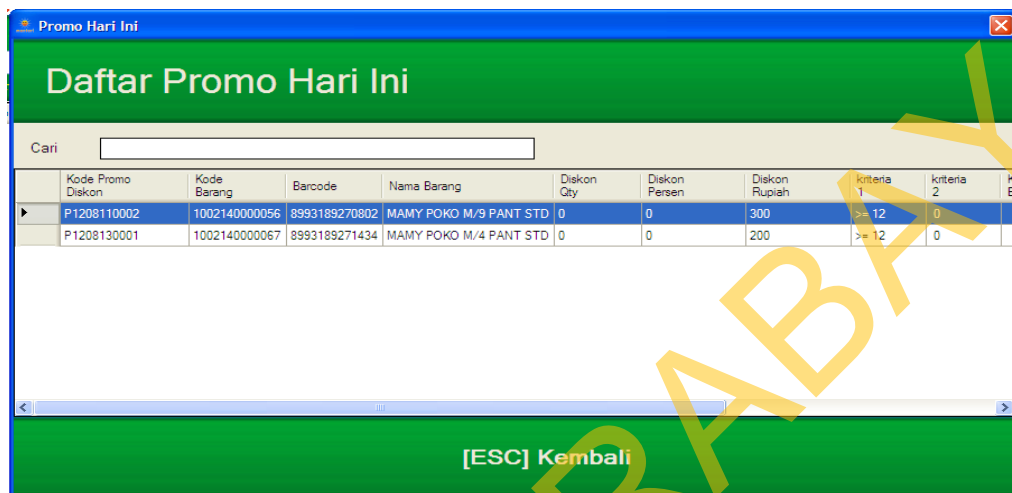
Halaman daftar antrian adalah halaman yang menampilkan daftar antrian dari kasir. Halaman daftar antrian dapat dilihat pada Gambar 4.27.



Gambar 4.27 Halaman Daftar Antrian

#### 4.3.28. Halaman Daftar Promo

Halaman daftar promo adalah halaman yang menampilkan promo yang ada pada hari itu. Halaman daftar promo dapat dilihat pada Gambar 4.28.



Kode Promo Diskon	Kode Barang	Barcode	Nama Barang	Diskon Qty	Diskon Persen	Diskon Rupiah	kriteria 1	kriteria 2	K. B.
P1208110002	1002140000056	8993189270802	MAMY POKO M/9 PANT STD	0	0	300	>= 12	0	
P1208130001	1002140000067	8993189271434	MAMY POKO M/4 PANT STD	0	0	200	>= 12	0	

Gambar 4.28 Halaman Daftar Promo

#### 4.3.29. Halaman Pembayaran

Halaman pembayaran adalah halaman yang menampilkan pembayaran dari penjualan yang telah dilakukan oleh kasir. Halaman pembayaran dapat dilihat pada Gambar 4.29 di halaman 167.

#### 4.3.30. Halaman Penerimaan Barang

Halaman penerimaan barang adalah halaman untuk memasukkan data-data penerimaan barang ke dalam aplikasi. Pada halaman ini terdapat menu untuk menambah barang, mengubah barang maupun mencetak penerimaan barang. Halaman penerimaan barang dapat dilihat pada Gambar 4.30 di halaman 167.

**FrmsPembayaranBaru**

## Pembayaran

**SubTotal** 47.500

**Detail Kartu**

Jenis Kartu

Charge Fee 0 % 0

**Total** 47.500

**Tunai** 47.500

**Kredit** 0

**Total Bayar** 47.500

**Kembali** 0

[F1] Simpan [ESC] Kembali

Gambar 4.29 Halaman Pembayaran

**Information System Matahari Jaya Baby Shop - [Pembelian]**

File Master Data Transaksi Laporan Tools Windows Help

Barang Supplier Customer P.O.S Pembelian Penjualan Option

## Penerimaan Barang

Tambah Perbaiki Hapus Simpan Posting Cetak Baru

No B B1308140001 Supplier 229 AA

Tanggal 14/08/2013 Lokasi 01 MALANG

Tambah Barang Baru (Artikel Baru) Pilih Barcode

NO	KODE BARANG	NAMA BARANG	QTY	QTY RETUR	HARGA SATUAN	MARK UP (%)	HARGA JUAL	DISCOUNT (%)	DISCOUNT (Rp)	JUMLAH	KETE

Total Qty Total Qty Bonus

Keterangan

Pembelian Login sebagai : supervisor 1 Rabu, 14 Agustus 2013 12:19:24 Status : Server Ip Address : Server Center Connect Version 1.2.10.19

Gambar 4.30 Halaman Penerimaan Barang

#### 4.3.31. Halaman Tambah Penerimaan Barang

Halaman tambah penerimaan barang adalah halaman yang digunakan untuk menambah atau mengubah data barang. Halaman tambah penerimaan barang dapat dilihat pada Gambar 4.31.

The screenshot shows a window titled "Tambah Pembelian" with a close button in the top right corner. The form contains the following fields and values:

- No B: B1308140001
- Barcode: (empty)
- Barang: 6155150000001 (selected from a dropdown)
- Stock: 1
- Qty: 1
- Harga Beli (Rp): 8000
- Disc %: 0 (with a checkbox and a small up/down arrow)
- Jumlah (Rp): 8000
- Tanggal Expire: 14/08/2013 (selected from a dropdown)
- Up: 0
- Harga Jual (Rp): 13500
- Barang Name: BANDO BAYI MAWAR SUSUN RENDA (selected from a dropdown)

At the bottom of the form are three buttons: "Simpan", "Ulang", and "Batal".

Gambar 4.31 Halaman Tambah Penerimaan Barang

#### 4.3.32. Halaman *Transfer Gudang*

Halaman *transfer* gudang adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan daftar-daftar *transfer* gudang yang telah dimasukkan ke dalam aplikasi. Pada halaman ini terdapat menu untuk menambah *transfer* gudang baru atau melihat *transfer* gudang yang telah dilakukan sebelumnya. Halaman *transfer* gudang dapat dilihat pada Gambar 4.32 di halaman 169.

#### 4.3.33. Halaman *Transfer Gudang Detail*

Halaman *transfer* gudang detail adalah halaman yang digunakan untuk memasukkan data-data *transfer* gudang ke dalam aplikasi. Halaman *transfer* gudang detail dapat dilihat pada Gambar 4.33 di halaman 169.

Information System Matahari Jaya Baby Shop - [Transfer Gudang]

File Master Data Transaksi Laporan Tools Windows Help

Barang Supplier Customer P.O.S Pembelian Penjualan Option

## Transfer Gudang

Tambah Lihat Data Refresh Cetak Ambil File Filter Hapus 14/05/2013 s/d 14/08/2013 Nama Barang

Kode Transfer	Tanggal	Kode Lokasi Asal	Nama Lokasi Asal	Kode Lokasi Tujuan	Nama Lokasi Tujuan	Keterangan	Print?
G000983-0102	15/05/2013	01	MALANG	02	MOJOKERTO	kirim kode baru YY.CHI.KT	<input type="checkbox"/>
G000984-0102	15/05/2013	01	MALANG	02	MOJOKERTO	KIRIM XY.DM.PE	<input type="checkbox"/>
G000985-0103	15/05/2013	01	MALANG	03	BATU	KIRIM PEE.SEHATI	<input type="checkbox"/>
G000986-0102	15/05/2013	01	MALANG	02	MOJOKERTO	KIRIM SEJATI	<input type="checkbox"/>
G000987-0103	16/05/2013	01	MALANG	03	BATU	KIRIM KODE	<input type="checkbox"/>
G000988-0103	16/05/2013	01	MALANG	03	BATU	KIRIM KODE	<input type="checkbox"/>
G000989-0103	16/05/2013	01	MALANG	03	BATU	KIRIM KODE BARU CPU CARS	<input type="checkbox"/>
G000990-0501	16/05/2013	05	GUDANG SAMPI...	01	MALANG	DISPLAY SW 15-05-2013	<input type="checkbox"/>
G000991-0102	16/05/2013	01	MALANG	02	MOJOKERTO	KIRIM KODE BARU CPU CARS	<input type="checkbox"/>
G000992-0103	16/05/2013	01	MALANG	03	BATU	KIRIM KODE BARU GY	<input type="checkbox"/>
G000993-0103	17/05/2013	01	MALANG	03	BATU	KIRIM KODE BARU LI	<input type="checkbox"/>
G000994-0102	17/05/2013	01	MALANG	02	MOJOKERTO	KIRIM KODE BARU LI	<input type="checkbox"/>
G000995-0103	17/05/2013	01	MALANG	03	BATU	KIRIM RB.KD	<input type="checkbox"/>
G000996-0102	17/05/2013	01	MALANG	02	MOJOKERTO	KIRIM RB.KD	<input type="checkbox"/>
G000997-0103	17/05/2013	01	MALANG	03	BATU	PERMINTAAN SKYPE	<input type="checkbox"/>
G000998-0102	17/05/2013	01	MALANG	02	MOJOKERTO	KIRIM PERMINTAAN SKYPE	<input type="checkbox"/>
G000999-0103	18/05/2013	01	MALANG	03	BATU	KIRIM SM	<input type="checkbox"/>
G001000-0102	18/05/2013	01	MALANG	02	MOJOKERTO	KIRIM SM	<input type="checkbox"/>
G001001-0103	19/05/2013	01	MALANG	03	BATU	KIRIM DMN	<input type="checkbox"/>
G001002-0102	19/05/2013	01	MALANG	02	MOJOKERTO	KIRIM DMN	<input type="checkbox"/>
G001003-0102	19/05/2013	01	MALANG	02	MOJOKERTO	KIRIM SDA HUKI SKYPE	<input type="checkbox"/>
G001004-0102	19/05/2013	01	MALANG	02	MOJOKERTO	KIRIM sda susu	<input type="checkbox"/>

Transfer Gudang Login sebagai : supervisor1 Rabu, 14 Agustus 2013 12:27:49 Status : Server To Address : Server Center Connect Version 1.2.10.19

Gambar 4.32 Halaman *Transfer Gudang*

Transfer Gudang

## Transfer Gudang

No Transfer: G001267-0103 Gudang PENGIRIM: 01 MALANG  
 Tanggal: 14/08/2013 Gudang PENERIMA: 03 BATU  
 Keterangan:

\* Jika Tujuan adalah CABANG pastikan cabang telah AKTIF agar transfer lancar dan PASTIKAN GUDANG ASAL dan GUDANG TUJUAN telah BENAR

Tambah (Fast) Ambil Rekap Stok (SEMUA) Kirim (Simpan) Kirim (Hanya Kode Barang) Hapus Baru Kirim ke File

Banyaknya	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Stock	Harga Jual
1	8995760000414	SUSU BEBELACLOVE 4 800 VN	84000	9	88000
1	8995760000216	SUSU BENDERA 800 COKL	47500	0	49000
1	T001100000007	MAMY POKO L/10	24027	14	27500

Total Jenis Barang : 3

Gambar 4.33 Halaman *Transfer Gudang Detail*

#### 4.3.34. Halaman *Input Stock Opname*

Halaman *input stock opname* adalah halaman yang digunakan untuk memasukkan *range* data barang yang akan dilakukan *stock opname*. Halaman *input stock opname* dapat dilihat pada Gambar 4.34.

Gambar 4.34 Halaman *Input Stock Opname*

#### 4.3.35. Halaman *Stock Opname*

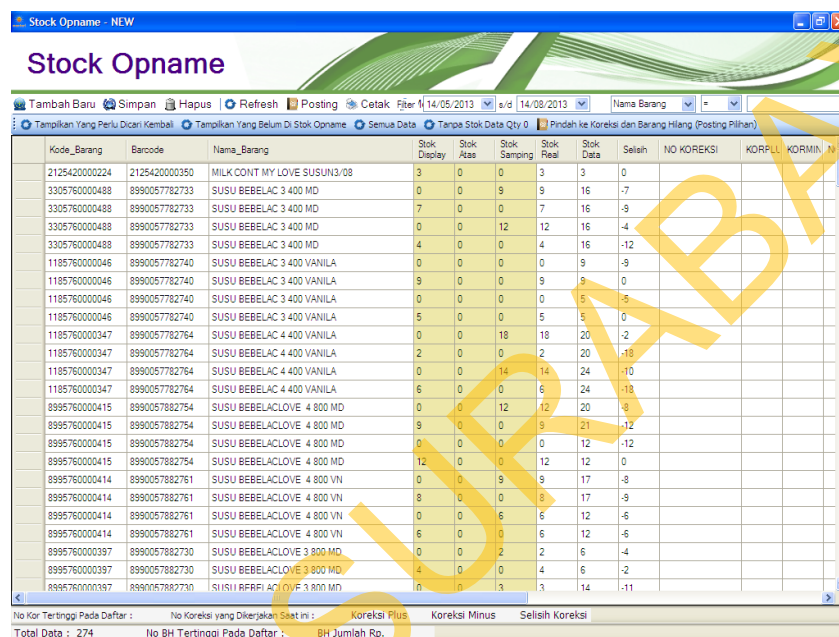
Halaman *stock opname* adalah halaman yang digunakan untuk memasukkan data-data barang yang dilakukan *stock opname*. Halaman *stock opname* dapat dilihat pada Gambar 4.35.

BARCODE	NAMA BARANG	QTY DISP	QTY GA	QTY GS	TOTAL REAL
8851111400167	MAMY POKO L/1	0	0	0	0
8993189270819	MAMY POKO L/1 STD	0	0	0	0
8851111400102	MAMY POKO L/10	0	0	0	0
8851111401147	MAMY POKO L/14 BOY	0	0	0	0
8851111401154	MAMY POKO L/14 GIRL	0	0	0	0
8993189271014	MAMY POKO L/20 PANT STD	0	0	0	0
8851111400126	MAMY POKO L/22	0	0	0	0
8993189271663	MAMY POKO L/26 STD	0	0	0	0
8851111401161	MAMY POKO L/28 BOY	0	0	0	0
8851111401178	MAMY POKO L/28 GIRL	0	0	0	0
8851111400195	MAMY POKO L/38	0	0	0	0
8993189271441	MAMY POKO L/4 PANT STD	0	0	0	0
8851111401628	MAMY POKO L/52 BOY	0	0	0	0
8851111401635	MAMY POKO L/52 GIRL	0	0	0	0
8851111400188	MAMY POKO L/56	0	0	0	0
8993189270826	MAMY POKO L/8 PANT STD	0	0	0	0
8851111400065	MAMY POKO M/1	0	0	0	0
8993189272370	MAMY POKO M/1 STD	0	0	0	0
8851111400027	MAMY POKO M/12	0	0	0	0
8851111401062	MAMY POKO M/17	0	0	0	0
8851111401031	MAMY POKO M/2+1 PANT	0	0	0	0
8993189271007	MAMY POKO M/20 STAND	0	0	0	0
8851111400034	MAMY POKO M/26	0	0	0	0
8993189271656	MAMY POKO M/30 STD	0	0	0	0
8851111401079	MAMY POKO M/34 PANT HUAI	0	0	0	0
8993189272134	MAMY POKO M/34 PANT STD KUNI...	0	0	0	0
8851111400010	MAMY POKO M/4	0	0	0	0
8993189271434	MAMY POKO M/4 PANT STD	0	0	0	0

Gambar 4.35 Halaman *Stock Opname*

#### 4.3.36. Halaman Daftar *Stock Opname*

Halaman daftar *stock opname* adalah halaman yang digunakan untuk melihat daftar-daftar barang yang telah dilakukan *stock opname*. Halaman daftar *stock opname* dapat dilihat pada Gambar 4.36.

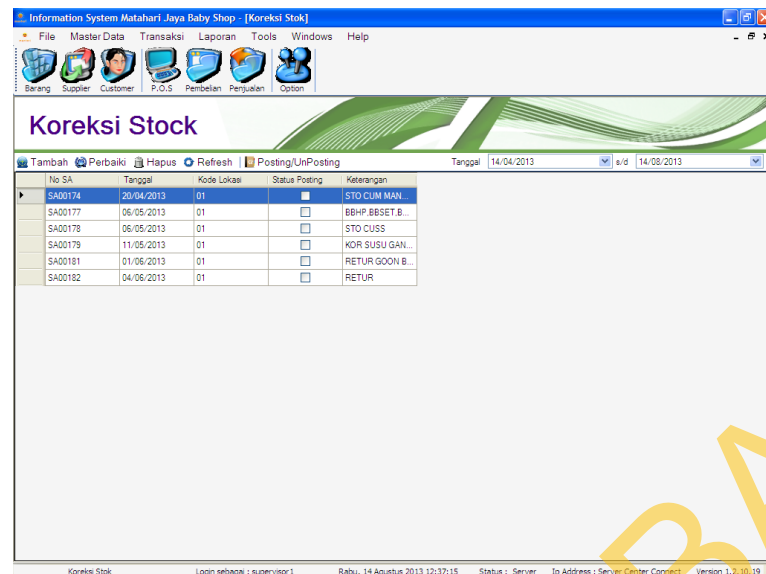


Kode_Barang	Barcode	Nama_Barang	Stok Display	Stok Atas	Stok Sampung	Stok Real	Stok Data	Selish	NO KOREKSI	KORFLU	KORMIN
2125420000224	2125420000350	MILK CONT. MY LOVE SUSUN3/08	3	0	0	3	3	0			
3305760000488	8990057782733	SUSU BEBELAC 3 400 MD	0	0	9	9	16	-7			
3305760000488	8990057782733	SUSU BEBELAC 3 400 MD	7	0	0	7	16	-9			
3305760000488	8990057782733	SUSU BEBELAC 3 400 MD	0	0	12	12	16	-4			
3305760000488	8990057782733	SUSU BEBELAC 3 400 MD	4	0	0	4	16	-12			
1185760000046	8990057782740	SUSU BEBELAC 3 400 VANILA	0	0	0	0	9	-9			
1185760000046	8990057782740	SUSU BEBELAC 3 400 VANILA	9	0	0	9	9	0			
1185760000046	8990057782740	SUSU BEBELAC 3 400 VANILA	0	0	0	0	5	-5			
1185760000046	8990057782740	SUSU BEBELAC 3 400 VANILA	5	0	0	5	5	0			
1185760000347	8990057782764	SUSU BEBELAC 4 400 VANILA	0	0	18	18	20	-2			
1185760000347	8990057782764	SUSU BEBELAC 4 400 VANILA	2	0	0	2	20	-18			
1185760000347	8990057782764	SUSU BEBELAC 4 400 VANILA	0	0	14	14	24	-10			
1185760000347	8990057782764	SUSU BEBELAC 4 400 VANILA	6	0	0	6	24	-18			
8995760000415	8990057882754	SUSU BEBELACLOVE 4 800 MD	0	0	12	12	20	-8			
8995760000415	8990057882754	SUSU BEBELACLOVE 4 800 MD	9	0	0	9	21	-12			
8995760000415	8990057882754	SUSU BEBELACLOVE 4 800 MD	0	0	0	0	12	-12			
8995760000415	8990057882754	SUSU BEBELACLOVE 4 800 MD	12	0	0	12	12	0			
8995760000414	8990057882761	SUSU BEBELACLOVE 4 800 VN	0	0	9	9	17	-8			
8995760000414	8990057882761	SUSU BEBELACLOVE 4 800 VN	8	0	0	8	17	-9			
8995760000414	8990057882761	SUSU BEBELACLOVE 4 800 VN	0	0	6	6	12	-6			
8995760000414	8990057882761	SUSU BEBELACLOVE 4 800 VN	6	0	0	6	12	-6			
8995760000397	8990057882730	SUSU BEBELACLOVE 3 800 MD	0	0	2	2	6	-4			
8995760000397	8990057882730	SUSU BEBELACLOVE 3 800 MD	4	0	0	4	6	-2			
8995760000387	8990057882730	SUSU BEBELACLOVE 3 800 MD	0	0	3	3	14	-11			

Gambar 4.36 Halaman Daftar *Stock Opname*

#### 4.3.37. Halaman Koreksi *Stock*

Halaman koreksi *stock* adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan data koreksi *stock* yang telah dilakukan. Halaman koreksi *stock* dapat dilihat pada Gambar 4.37 di halaman 172.

Gambar 4.37 Halaman Koreksi *Stock*

#### 4.3.38. Halaman Koreksi *Stock* Detail

Halaman koreksi *stock* detail adalah halaman yang digunakan untuk memasukkan data-data *stock* barang yang dikoreksi. Halaman koreksi *stock* detail dapat dilihat pada Gambar 4.38.

Gambar 4.38 Halaman Koreksi *Stock* Detail



#### 4.3.39. Halaman Barang Hilang

Halaman barang hilang adalah halaman yang digunakan untuk memasukkan data-data *stock* barang yang hilang ke dalam aplikasi. Halaman barang hilang dapat dilihat pada Gambar 4.39.

Kode Barang	Nama Barang	Qty Hilang	Harga Jual	Total Rupiah Hilang
895760000415	SUSU BEBELACLOVE 4 800 MD	1	88000	88000
3305760000479	SUSU SGM 3 400 VANILA	1	26000	26000

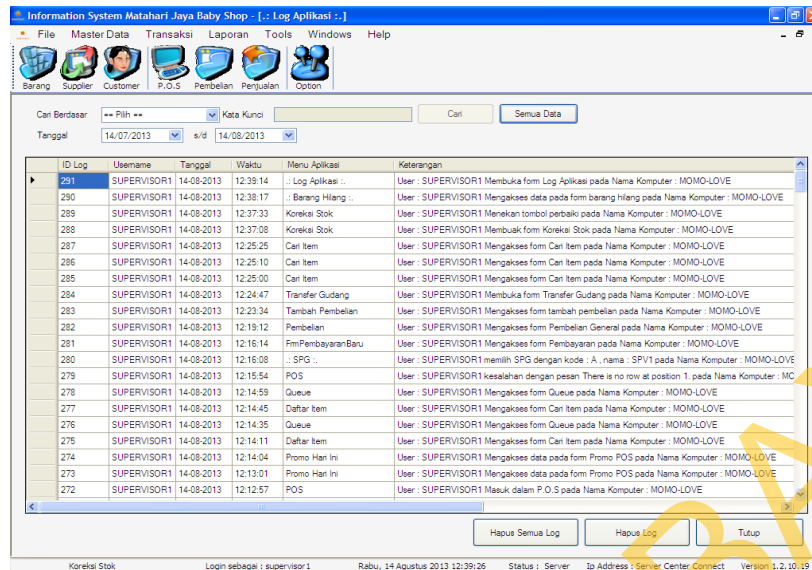
Jumlah Qty Hilang: 2      Total Rupiah Hilang: 114000

Keterangan: FAV

Gambar 4.39 Halaman Barang Hilang

#### 4.3.40. Halaman Log Aplikasi

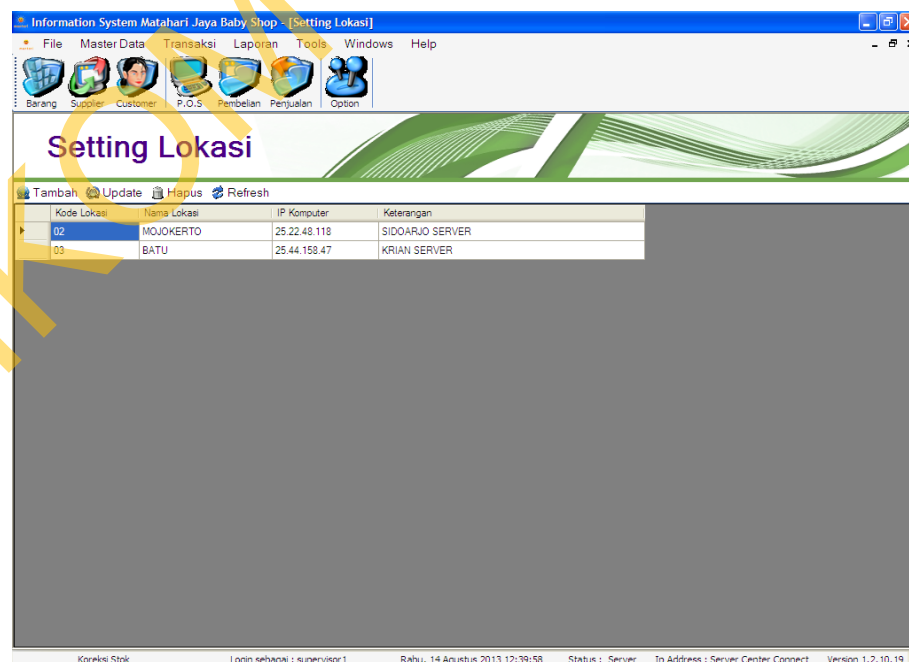
Halaman *log* aplikasi adalah halaman yang menampilkan *log-log* aplikasi. Halaman *log* aplikasi dapat dilihat pada Gambar 4.40 di halaman 174.



Gambar 4.40 Halaman Log Aplikasi

#### 4.3.41. Halaman Setting Lokasi

Halaman *setting* aplikasi adalah halaman yang digunakan untuk mengubah *setting* dari aplikasi yang dilakukan. Halaman *setting* aplikasi dapat dilihat pada Gambar 4.41.



Gambar 4.41 Halaman Setting Lokasi

#### 4.3.42. Halaman Laporan Data Barang

Halaman laporan data barang adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan laporan data barang. Halaman laporan data barang dapat dilihat pada Gambar 4.42.

NO	KODE	BARCODE	NAMA BARANG	SATUAN	HARGA JUAL
1	6155150000001	6155150000001	BANDO BAYI MAWAR SUSUN RENDA		13,500
2	11851200000060	11851200000060	BROS BUNGA SUSUN TG		6,500
3	10011200000016	10011200000016	BROS MATA SUSUN		11,000
4	22951200000003	22951200000003	BROS MAWAR SATEN SUSUN B		8,000
5	27251200000003	27251200000003	BROS MAWAR SUSUN SATEN B		8,000
6	61563200000009	61563200000009	HIASAN IMLEK BULAT SUSUN3		6,000
7	89999900000102	8991668119232	KOPI GLATIK SUSU		2,000
8	8999990000010	8996001440001	KOPI TORABIKA JAHE SUSU 25G		2,000
9	89999900000045	8996001402023	KOPI TORABIKA SUSU 90G		1,200
10	10021400000058	8851111400157	MAMY POKO L/1		2,700
11	10011000000007	8851111400102	MAMY POKO L/10		27,500
12	10011000000007	8851111400102	MAMY POKO L/10		27,500
13	10021400000017	8851111401147	MAMY POKO L/14 BOY		46,800
14	10021400000018	8851111401154	MAMY POKO L/14 GIRL		46,750
15	10021400000061	8993189271014	MAMY POKO L/20 PANT STD		36,500
16	10021400000061	8993189271014	MAMY POKO L/20 PANT STD		36,500

Gambar 4.42 Halaman Laporan Data Barang

#### 4.3.43. Halaman Laporan Data Supplier

Halaman laporan data *supplier* adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan laporan data *supplier*. Halaman laporan data *supplier* dapat dilihat pada Gambar 4.43 di halaman 176.

KODE	NAMA SUPPLIER	ALAMAT	KOTA	TELPON
100	MTR	MENTARI SUPPLIER LAMA	MIK	
101	JR	JAYARAYA PGS	SBY	
102	AB	ABADI TOH PATOM	SBY	
103	SH	SAHABAT IMP	SBY	
104	DA	DAYATUNAS ANGEL	IKT	
105	BN	BUNNY	SBY	
106	NI	MURNI KPS	SBY	
107	BS	BESUKI SHOES JEPUN	SBY	
108	SI	SEAHTEERA PAYUNG	SBY	
109	SA	SAIRAM	SBY	
110	DW	DARWISH MUSLIM	SBY	
111	VC	VICTORY TOYS PGS	SBY	
112	FJ	FURNAMAJAYA PATOM	SBY	
113	DOH	FUN DOH	JOMBANG	
114	CH	CHANDRA	SBY	
115	IF	TIFFANY	SBY	
116	DS	DYI PGS	SBY	
117	SM	SEMANGAT MULIA, SUMEMAKMUR	SBY	
118	UM	UMUM LAIN2	MIK	
119	SN	SENENG BAG PATOM	SBY	
120	DM	DAMAI BAG TURI	SBY	
121	JUL	JULIANA	JEMB A1/D46 IKT	39945067
122	IT	INTI	SMRG	
123	MW	MEWAH PUTRA MANDIRI	SBY	
124	TM	TERANG MULIA	SBY	
125	LC	LINCO	SBY	

Gambar 4.43 Halaman Laporan *Supplier*

#### 4.3.44. Halaman Laporan Data *Customer*

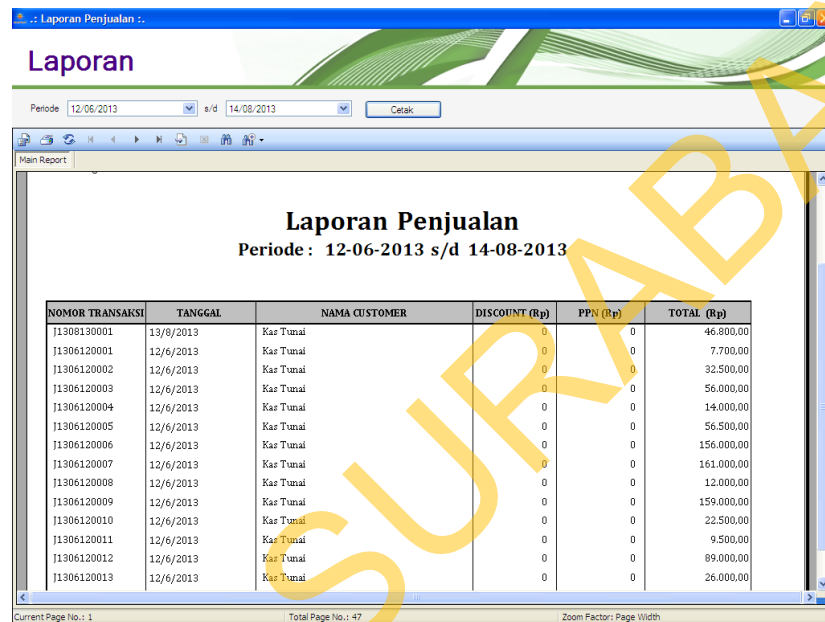
Halaman laporan data *customer* adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan laporan data *customer*. Halaman laporan data *customer* dapat dilihat pada Gambar 4.44.

KODE	NAMA CUSTOMER	ALAMAT	KOTA	TELPON
01	TOKO TUNGGAL		Malang	
02	BIDAN TIM		Malang	
03	TOKO CARAYA		Malang	
CASH	Kas Tunai		Malang	

Gambar 4.44 Halaman Laporan Data *Customer*

#### 4.3.45. Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan laporan penjualan. Halaman laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.45.



**Laporan Penjualan**  
Periode: 12-06-2013 s/d 14-08-2013

NOMOR TRANSAKSI	TANGGAL	NAMA CUSTOMER	DISCOUNT (Rp)	PPN (Rp)	TOTAL (Rp)
J1306130001	13/8/2013	Kar Tunai	0	0	46.800,00
J1306120001	12/6/2013	Kar Tunai	0	0	7.700,00
J1306120002	12/6/2013	Kar Tunai	0	0	32.500,00
J1306120003	12/6/2013	Kar Tunai	0	0	56.000,00
J1306120004	12/6/2013	Kar Tunai	0	0	14.000,00
J1306120005	12/6/2013	Kar Tunai	0	0	56.500,00
J1306120006	12/6/2013	Kar Tunai	0	0	156.000,00
J1306120007	12/6/2013	Kar Tunai	0	0	161.000,00
J1306120008	12/6/2013	Kar Tunai	0	0	12.000,00
J1306120009	12/6/2013	Kar Tunai	0	0	159.000,00
J1306120010	12/6/2013	Kar Tunai	0	0	22.500,00
J1306120011	12/6/2013	Kar Tunai	0	0	9.500,00
J1306120012	12/6/2013	Kar Tunai	0	0	89.000,00
J1306120013	12/6/2013	Kar Tunai	0	0	26.000,00

Current Page No.: 1 Total Page No.: 47 Zoom Factor: Page Width

Gambar 4.45 Halaman Laporan Penjualan

#### 4.3.46. Halaman Laporan Penjualan Detail

Halaman laporan penjualan detail adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan laporan penjualan detail. Halaman laporan penjualan detail dapat dilihat pada Gambar 4.46 di halaman 178.

**Laporan Penjualan**  
Periode : 11-04-2013 s/d 14-08-2013

NOMOR TRANSAKSI	TANGGAL	NAMA CUSTOMER	NAMA PEG	NAMA BARANG	QTY	HARGA	DISCOUNT	TOTAL
11394160008	15/04/2013	Kas Tunas	U	MAMY POKO L/10	1	27.500	0	27.500
11394220022	22/04/2013	Kas Tunas	X	MAMY POKO L/10	1	27.500	0	27.500
11394340006	24/04/2013	Kas Tunas	N	MAMY POKO L/10	1	27.500	0	27.500
11394380002	30/04/2013	Kas Tunas	Y	MAMY POKO L/10	1	27.500	0	27.500
11395010000	01/05/2013	Kas Tunas	Y	MAMY POKO L/10	1	27.500	0	27.500
11395070000	07/05/2013	Kas Tunas	Y	MAMY POKO L/10	1	27.500	0	27.500
11395090027	09/05/2013	Kas Tunas	Y	MAMY POKO L/10	1	27.500	0	27.500
11395120177	12/05/2013	Kas Tunas	E	MAMY POKO L/10	1	27.500	0	27.500
11395200176	20/05/2013	Kas Tunas	G	MAMY POKO L/10	1	27.500	0	27.500
11395220000	22/05/2013	Kas Tunas	A	MAMY POKO L/10	1	27.500	0	27.500
11395260140	26/05/2013	Kas Tunas	J	MAMY POKO L/10	1	27.500	0	27.500
11395270014	27/05/2013	Kas Tunas	A	MAMY POKO L/10	1	27.500	0	27.500
11396020019	02/06/2013	Kas Tunas	F	MAMY POKO L/10	1	27.500	0	27.500
Total Penjualan Periode 11-04-2013 - 14-08-2013								Rp. 767.600,00
Total Penjualan Barang Periode 11-04-2013 - 14-08-2013								13,00

Gambar 4.46 Halaman Laporan Penjualan Detail

#### 4.3.47. Halaman Laporan *Display* Rak

Halaman laporan *display* rak adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan laporan *display* rak. Halaman laporan *display* rak dapat dilihat pada Gambar 4.47.

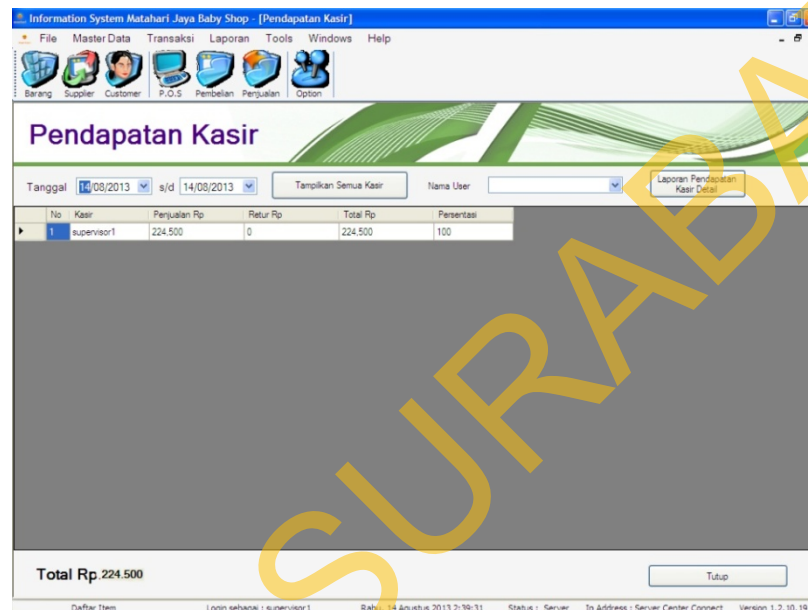
**REPORT DISPLAY**  
Rak : TOKO Lokasi : MALANG

No Urut	Kode Barang	Nama Barang	Tanggal	Keterangan
1	1001100000007	MAMY POKO L/10		
2	1001120000016	BROS MATA SUSUN		
3	1001450000017	T KUE LS12 SUSUN CASA		
4	1001760000294	SUSU ULTRA COKL 125		
5	1001760000752	SUSU ENFAPRO A+2 800		
6	1001760000754	SUSU ENFAMIL A+1 800		
7	1001760000757	SUSU NUT SOYA 1 400		
8	1001760000759	SUSU NUT SOYA 3 800 NEW		
9	1001760000760	SUSU ISOMIL PLUS 900		
10	1001760000761	SIISI NUT ROYAL 3 800 VN NEW		

Gambar 4.47 Halaman Laporan *Display* Rak

#### 4.3.48. Halaman Laporan Pendapatan Kasir

Halaman laporan pendapatan kasir adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan pendapatan kasir. Halaman laporan pendapatan kasir dapat dilihat pada Gambar 4.48.



Gambar 4.48 Halaman Laporan Pendapatan Kasir

#### 4.3.49. Halaman Laporan Pendapatan SPG

Halaman laporan pendapatan SPG adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan laporan pendapatan SPG. Halaman laporan pendapatan SPG dapat dilihat pada Gambar 4.49 di halaman 180.

No	SPG	Penjualan Rp	Retur Rp	Total Rp	Persentase
1	C	124.500	0	124.500	55.46
2	F	100.000	0	100.000	44.54

**Total Rp. 224.500**

Gambar 4.49 Halaman Laporan Pendapatan SPG

#### 4.3.50. Halaman Rekap Penjualan

Halaman rekap penjualan adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan rekap penjualan harian. Halaman rekap penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.50.

Tanggal	No Nota	Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga	D	Q	R	Total	Kasir	SPG
14-08-2013	J1308140001	1002140000061	MAMY POKO L/20 PANT STD	1	36500	0	0	0	36500	SUPERVISOR1	C
14-08-2013	J1308140001	3395760000414	SUSU BEBELACLOVE 4 800 VN	1	88000	0	0	0	88000	SUPERVISOR1	C
14-08-2013	J1308140002	3305760000182	SUSU MILO 3 IN 1 600G	1	43000	0	0	0	43000	SUPERVISOR1	F
14-08-2013	J1308140002	1001760000772	SUSU DANCOW 3 800 MADU	1	57000	0	0	0	57000	SUPERVISOR1	F

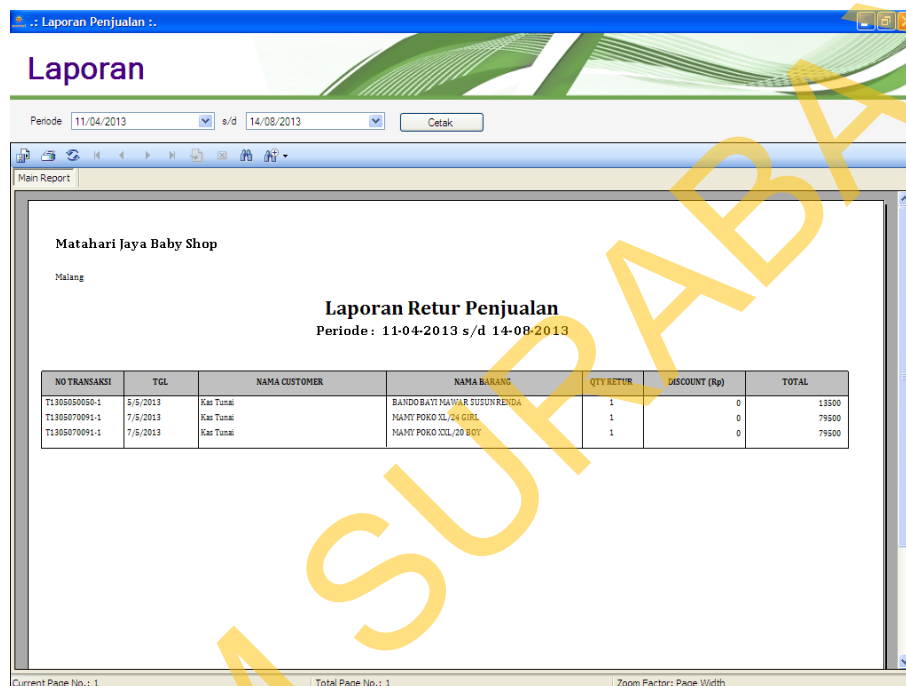
**Total Penjualan Rp. 224.500    Total Retur Rp.    Total Pendapatan Rp. 224.500**

Gambar 4.50 Halaman Rekap Penjualan



#### 4.3.51. Halaman Laporan Retur Penjualan

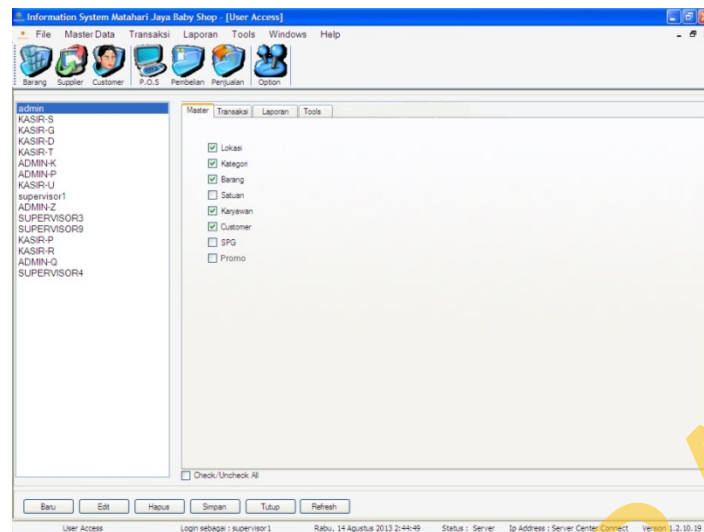
Halaman laporan retur penjualan adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan laporan retur penjualan. Halaman laporan retur penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.51.



Gambar 4.51 Halaman Laporan Retur Penjualan

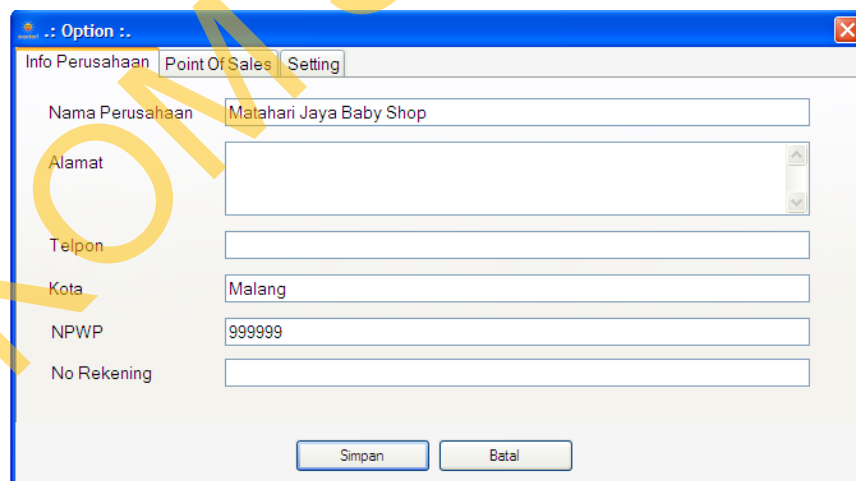
#### 4.3.52. Halaman Hak Akses User

Halaman hak akses *user* adalah halaman yang digunakan untuk menambah atau mengubah hak akses *user*. Halaman hak akses *user* dapat dilihat pada Gambar 4.52 di halaman 182.

Gambar 4.52 Halaman Hak Akses *User*

#### 4.3.53. Halaman *Options* Perusahaan

Halaman *options* perusahaan adalah halaman yang digunakan untuk mengubah *setting* dari perusahaan. Halaman *options* perusahaan dapat dilihat pada Gambar 4.53.

Gambar 4.53 Halaman *Options* Perusahaan

#### 4.3.54. Halaman *Options* POS

Halaman *options* POS adalah halaman yang digunakan untuk mengubah *setting* dari POS. halaman *options* POS dapat dilihat pada Gambar 4.54.



Field	Value
TTD Invoice	Matahari Baby Shop
POS Footer 1	-Terima Kasih-
POS Footer 2	Silakan Datang Kembali
POS Footer 3	
Lokasi	01 MALANG
Mata Uang	1 Rupiah

Gambar 4.54 Halaman *Options* POS

#### 4.3.55. Halaman Label Harga

Halaman label harga adalah halaman yang digunakan untuk memasukkan data barang yang akan dibuatkan label harga. Halaman label harga dapat dilihat pada Gambar 4.55 di halaman 184.

Information System Matahari Jaya Baby Shop - [: Label Harga :]

File Master Data Transaksi Laporan Tools Windows Help

Barang Supplier Customer P.O.S Pembelian Pengjualan Option

## Buat Label Harga

Masukkan kode barang yang akan dimasukkan ke dalam label harga

Nama Barang:  Barcode: 8851111401062 Kode Barang: 1002140000004 Jumlah Barcode: 0

Tambah

Nama barang	Jumlah Cetak	Nama Barang Full
MAMY POKO L/1	2	MAMY POKO L/1
MAMY POKO L/56	2	MAMY POKO L/56
MAMY POKO M/17	2	MAMY POKO M/17

Preview Bersihkan Data

.. Option .. Login sebagai : supervisor 1 Rabu, 14 Agustus 2013 3:00:28 Status : Server Ip Address : Server Center Connect Version 1.2.10.19

Gambar 4.55 Halaman Label Harga

#### 4.3.56. Halaman *Preview* Label Harga

Halaman *preview* label harga adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan label harga. Halaman *preview* label harga dapat dilihat pada Gambar 4.56.

Preview Label Harga

Buat Label Harga

Zoom in Zoom out Prev Page 1 / 1 Next Page

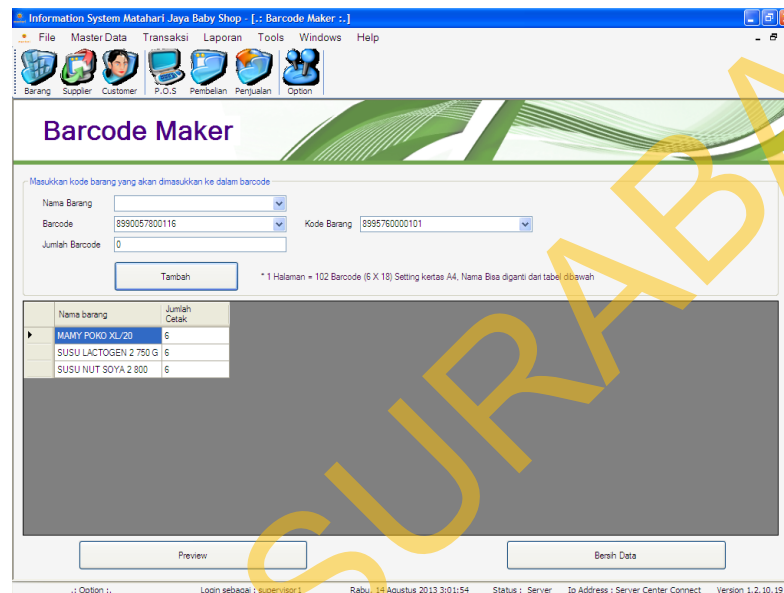
MAMY POKO L/1 8851111400157 <b>Rp. 2.700,00</b>	MAMY POKO L/1 8851111400157 <b>Rp. 2.700,00</b>
MAMY POKO L/56 8851111400188 <b>Rp. 129.000,00</b>	MAMY POKO L/56 8851111400188 <b>Rp. 129.000,00</b>
MAMY POKO M/17 8851111401062	MAMY POKO M/17 8851111401062

Detail Data Kembali

Gambar 4.56 Halaman *Preview* Label Harga

#### 4.3.57. Halaman *Barcode Maker*

Halaman *barcode maker* adalah halaman yang digunakan untuk memasukkan data barang yang akan dibuatkan *barcode*. Halaman *barcode maker* dapat dilihat pada Gambar 4.57.



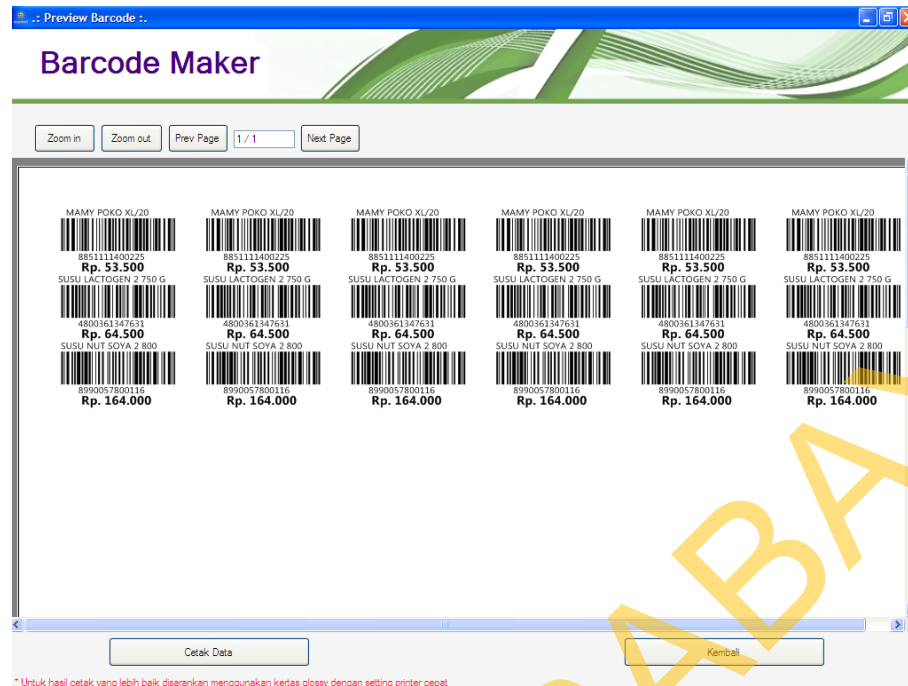
Gambar 4.57 Halaman *Barcode Maker*

#### 4.3.58. Halaman *Preview Barcode Maker*

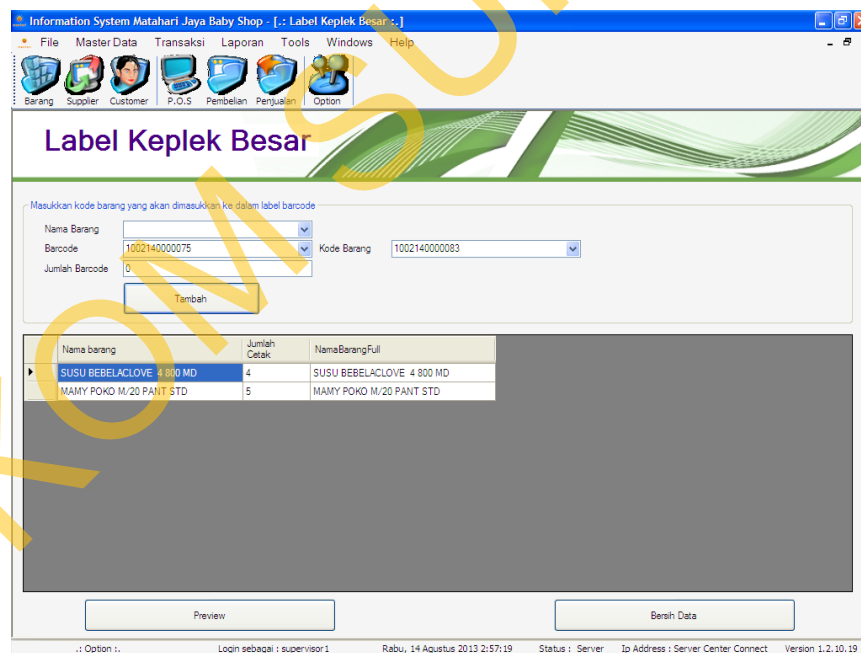
Halaman *preview barcode maker* adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan *barcode*. Halaman *preview barcode maker* dapat dilihat pada Gambar 4.58 di halaman 186.

#### 4.3.59. Halaman *Keplek Besar*

Halaman *keplek besar* adalah halaman yang digunakan untuk memasukkan data barang yang akan dibuatkan *keplek besar*. Halaman *keplek besar* dapat dilihat pada Gambar 4.59 di halaman 186.



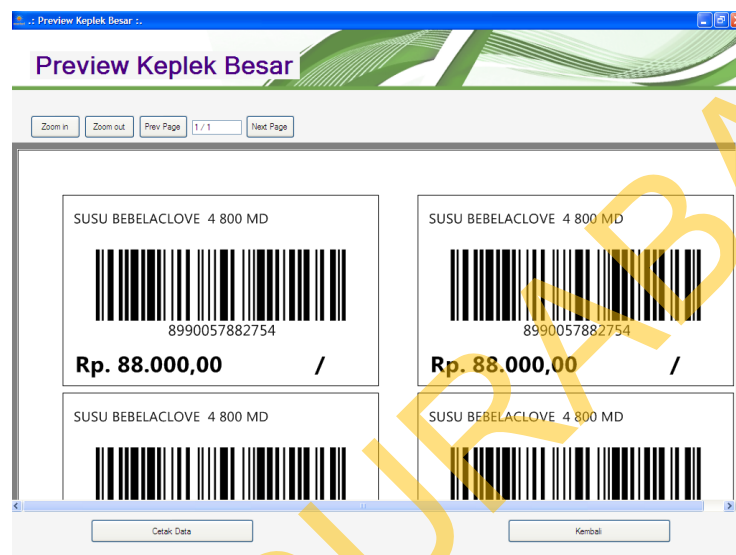
Gambar 4.58 Halaman Preview Barcode Maker



Gambar 4.59 Halaman Keplek Besar

#### 4.3.60. Halaman *Preview* Keplek Besar

Halaman *preview* keplek besar adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan keplek besar. Halaman *preview* keplek besar dapat dilihat pada Gambar 4.60.



Gambar 4.60 Halaman *Preview* Keplek Besar

#### 4.3.61. Halaman Keplek Kecil

Halaman keplek kecil adalah halaman yang digunakan untuk memasukkan data barang yang akan dibuatkan keplek kecil. Halaman keplek kecil dapat dilihat pada Gambar 4.61 di halaman 188.

#### 4.3.62. Halaman *Preview* Keplek Kecil

Halaman *preview* keplek kecil adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan keplek kecil. Halaman *preview* keplek kecil dapat dilihat pada Gambar 4.62 di halaman 188.

The screenshot shows a software window titled 'Information System Matahari Jaya Baby Shop - [Buat Keplek Kecil]'. It features a menu bar with 'File', 'Master Data', 'Transaksi', 'Laporan', 'Tools', 'Windows', and 'Help'. Below the menu is a toolbar with icons for 'Barang', 'Supplier', 'Customer', 'P.O.S', 'Pembelian', 'Penjualan', and 'Option'. The main area is titled 'Buat Keplek Kecil' and contains a form for creating a small keplek. The form has a label 'Masukkan kode barang yang akan dimasukkan ke dalam label barcode'. It includes fields for 'Nama Barang' (dropdown), 'Barcode' (text input with value '8851111401628'), 'Kode Barang' (dropdown with value '8856140000014'), and 'Jumlah Barcode' (text input with value '0'). A 'Tambah' button is below these fields. Below the form is a table with columns 'Nama barang', 'Jumlah Cetak', and 'NamaBarangFull'. The table contains two rows: 'MAMY POKO S/40 STD' with quantity '3' and 'MAMY POKO S/...', and 'MAMY POKO L/52 BOY' with quantity '2' and 'MAMY POKO L/...'. At the bottom are 'Preview' and 'Bersihkan Data' buttons. The status bar at the bottom shows 'Option', 'Login sebagai : supervisor', 'Rabu, 14 Agustus 2013 2:59:11', 'Status : Server', 'Ip Address : Server Center Connect', and 'Version 1.2.10.19'.

Gambar 4.61 Halaman Keplek Kecil

The screenshot shows a software window titled 'Preview Keplek Kecil'. It features a toolbar with 'Zoom in', 'Zoom out', 'Prev Page', '1 / 1', and 'Next Page'. The main area displays a preview of the keplek labels. There are four labels shown in a 2x2 grid. The top-left label is for 'MAMY POKO S/40 STD' with barcode '8993189272127', price 'Rp. 52.000,00', and quantity '514/BIN'. The top-right label is for 'MAMY POKO S/40 STD' with barcode '8993189272127', price 'Rp. 52.000,00', and quantity '514/BIN'. The bottom-left label is for 'MAMY POKO L/52 BOY' with barcode '8851111401628', price 'Rp. 150.000,00', and quantity '/'. The bottom-right label is for 'MAMY POKO L/52 BOY' with barcode '8851111401628', price 'Rp. 150.000,00', and quantity '/'. At the bottom are 'Cetak Data' and 'Kembali' buttons. A small red text at the bottom left reads: '\* Untuk hasil cetak yang lebih baik disarankan menggunakan kertas glossy dengan setting printer cetak'.

Gambar 4.62 Halaman *Preview* Keplek Kecil



#### 4.3.63. Koneksi ke Cabang

Di tiap-tiap cabang sudah terdapat *supervisor-supervisor* yang membawahi tiap-tiap cabang sementara di pusat dikepalai oleh pimpinan itu sendiri. Pada aplikasi ini menyediakan fitur untuk terhubung ke cabang di mana pimpinan dapat melihat data-data penjualan yang terjadi pada tanggal tertentu dan juga informasi mengenai *stock-stock* barang yang dibutuhkan oleh pimpinan untuk mengetahui data-data barang apa saja yang akan habis di cabang untuk kemudian dicatat untuk dilakukan pembelian agar tidak sampai terjadi kehabisan *stock* oleh karena terlambatnya pelaporan dari cabang.

Untuk terhubung dengan cabang maka pimpinan dapat membuka aplikasi yang sudah dilakukan *setting* untuk terhubung dengan cabang. Halaman *login* untuk aplikasi yang terhubung dengan cabang dapat dilihat pada Gambar 4.63.



Gambar 4.63 Halaman *Login* ke Cabang

Jika sudah terhubung dengan cabang maka akan keluar keterangan pada halaman menu utama yang menunjukkan bahwa aplikasi sedang terhubung dengan cabang. Halaman menu utama cabang dapat dilihat pada Gambar 4.64.



Gambar 4.64 Halaman Menu Utama Cabang

#### 4.4. Hasil Uji Coba Sistem

##### 4.4.1. Uji Coba Halaman *Login*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *login* dapat dilihat pada Tabel 4.1 .

Tabel 4.1 Uji Coba Halaman *Login*.

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
1	Melakukan <i>login</i> ke dalam aplikasi	<i>Username, password, tombol login</i>	<i>Login</i> valid dan benar	Sukses

#### 4.4.2. Uji Coba Halaman Tambah *Master Customer*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman tambah *master customer* dapat dilihat pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Uji Coba Halaman Tambah *Master Customer*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
2	menambah data <i>customer</i>	kode <i>customer</i> , nama <i>customer</i> , alamat <i>customer</i> , no telpon, kode pos, kota, level harga, <i>contact person</i> , npwp, jabatan, faks, <i>email</i> , plafon, disc, wilayah, keterangan, tombol simpan	Data <i>customer</i> berhasil ditambah dengan valid dan benar	Sukses
3	Mengubah data <i>customer</i>	kode <i>customer</i> , nama <i>customer</i> , alamat <i>customer</i> , no telpon, kode pos, kota, level harga, <i>contact person</i> , npwp, jabatan, faks, <i>email</i> , plafon, disc, wilayah, keterangan, tombol simpan	Data <i>customer</i> berhasil diubah dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.3. Uji Coba Halaman Tambah *Master Supplier*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman tambah *master supplier* dapat dilihat pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3 Uji Coba Halaman Tambah *Master Supplier*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
4	Menambah data <i>supplier</i>	Kode <i>supplier</i> , nama <i>supplier</i> , inisial, alamat, kota, NPWP, <i>contact person</i> , telpon, faks, <i>email</i> , plafon, tombol simpan	Data <i>supplier</i> berhasil ditambah dengan valid dan benar	Sukses
5	Mengubah data <i>supplier</i>	Kode <i>supplier</i> , nama <i>supplier</i> , inisial, alamat, kota, NPWP, <i>contact person</i> , telpon, faks, <i>email</i> , plafon, tombol simpan	Data <i>supplier</i> berhasil diubah dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.4. Uji Coba Halaman Tambah *Master Satuan*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman tambah *master satuan* dapat dilihat pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4 Uji Coba Halaman Tambah *Master Satuan*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
6	Menambah data satuan	Kode satuan, nama satuan, tombol simpan	Data satuan berhasil ditambah dengan valid dan benar	Sukses
7	Mengubah data satuan	Kode satuan, nama satuan, tombol simpan	Data satuan berhasil diubah dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.5. Uji Coba Halaman Tambah *Master Kategori*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman tambah *master kategori* dapat dilihat pada Tabel 4.5.

Tabel 4.5 Uji Coba Halaman Tambah *Master Kategori*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
8	Menambah data kategori	Kode kategori, nama kategori, keterangan, tombol simpan	Data kategori berhasil ditambah dengan valid dan benar	Sukses
9	Mengubah data kategori	Kode kategori, nama kategori, keterangan, tombol simpan	Data kategori berhasil diubah dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.6. Uji Coba Halaman Tambah *Master* Barang Satuan

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman tambah *master* barang satuan dapat dilihat pada Tabel 4.6.

Tabel 4.6 Uji Coba Halaman Tambah *Master* Barang Satuan

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
10	Menambah data barang satuan	Kode <i>supplier</i> , kode kategori, kode barang, status jasa, status aktif, nama barang, <i>barcode</i> , rak, satuan, tipe/size, <i>merk</i> , negara asal, jenis, harga beli, harga jual khusus, harga jual, <i>mark up</i> , <i>stock</i> min, HPP, keterangan, tombol simpan	Data barang berhasil ditambah dengan valid dan benar	Sukses
12	Mengubah data barang	Kode <i>supplier</i> , kode kategori, kode barang, status jasa, status aktif, nama barang, <i>barcode</i> , rak, satuan, tipe/size, <i>merk</i> , negara asal, jenis, harga beli, harga jual khusus, harga jual, <i>mark up</i> ,	Data barang berhasil diubah dengan valid dan benar	Sukses

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
		<i>stock</i> min, HPP, keterangan, tombol simpan		

#### 4.4.7. Uji Coba Halaman Tambah *Master* Barang Tabel

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman tambah *master* barang tabel dapat dilihat pada Tabel 4.7.

Tabel 4.7 Uji Coba Halaman Tambah *Master* Barang Tabel

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
11	Menambah data barang tabel	Kode <i>supplier</i> , kode kategori, kode barang, status jasa, status aktif, nama barang, <i>barcode</i> , rak, satuan, tipe/size, <i>merk</i> , negara asal, jenis, harga beli, harga jual khusus, harga jual, <i>mark up</i> , <i>stock</i> min, HPP, keterangan, tombol simpan	Data barang berhasil ditambah dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.8. Uji Coba Halaman Tambah *Master SPG*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman tambah *master SPG* dapat dilihat pada Tabel 4.8.

Tabel 4.8 Uji Coba Halaman Tambah *Master SPG*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
13	Menambah data SPG	Kode SPG, nama SPG, <i>showroom</i> , wilayah, tombol simpan	Data SPG berhasil ditambah dengan valid dan benar	Sukses
14	Mengubah data SPG	Kode SPG, nama SPG, <i>showroom</i> , wilayah, tombol simpan	Data SPG berhasil diubah dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.9. Uji Coba Halaman Tambah *Master Kartu*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman tambah *master kartu* dapat dilihat pada Tabel 4.9.

Tabel 4.9 Uji Coba Halaman Tambah *Master Kartu*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
15	Menambah kartu kredit / debet	Kode <i>card</i> , jenis <i>card</i> , <i>charge fee</i> , tombol simpan	Data kartu debet / kredit berhasil ditambah dengan valid dan benar	Sukses
16	Mengubah data kartu kredit / debet	Kode <i>card</i> , jenis <i>card</i> , <i>charge fee</i> , tombol simpan	Data kartu kredit / debet berhasil diubah dengan valid dan benar	Sukses



#### 4.4.10. Uji Coba Halaman Tambah *Master Promo Satuan*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman tambah *master promo satuan* dapat dilihat pada Tabel 4.10.

Tabel 4.10 Uji Coba Halaman Tambah *Master Promo Satuan*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
17	Menambah promo diskon	Kode barang, diskon <i>quantity</i> , diskon persen, diskon rupiah, tanggal 1, tanggal 2, aktif, kriteria, qty kriteria, kriteria 2, qty kriteria 2, kode barang bonus, <i>quantity</i> , tombol simpan	Data promo diskon berhasil ditambah dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.11. Uji coba Halaman Tambah *Master Promo Grup*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman tambah *master promo grup* dapat dilihat pada Tabel 4.11.

Tabel 4.11 Uji Coba Halaman Tambah *Master Promo Grup*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
18	Menambah promo diskon grup	Nama barang promo, diskon <i>quantity</i> , diskon persen, diskon rupiah, tanggal 1, tanggal 2,	Data promo diskon berhasil ditambah dengan valid dan benar	Sukses

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
		aktif, kriteria, qty kriteria, kriteria 2, qty kriteria 2, kode barang bonus, <i>quantity</i> , tombol simpan		

#### 4.4.12. Uji Coba Halaman *Master Promo*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *master promo* dapat dilihat pada Tabel 4.12.

Tabel 4.12 Uji Coba Halaman *Master Promo*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
19	Mengubah promo diskon	Tanggal 1, tanggal 2, tombol <i>update</i> massal	Data promo berhasil diubah dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.13. Uji Coba Halaman Daftar *Customer*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman daftar *customer* dapat dilihat pada Tabel 4.13.

Tabel 4.13 Uji Coba Halaman Daftar *Customer*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
20	Mencari data <i>customer</i>	Kode <i>customer</i> , nama <i>customer</i> , tombol cari	Data <i>customer</i> ditampilkan dengan benar dan valid	Sukses

#### 4.4.14. Uji Coba Halaman Daftar SPG

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman daftar SPG dapat dilihat pada Tabel 4.14.

Tabel 4.14 Uji Coba Halaman Daftar SPG

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
21	Mencari data SPG	Kode SPG, nama SPG, tombol cari	Data spg ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.15. Uji Coba Halaman Daftar Item

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman daftar *item* dapat dilihat pada Tabel 4.15.

Tabel 4.15 Uji Coba Halaman Daftar Item

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
22	Mencari data barang	Kode barang, <i>barcode</i> , nama barang, tombol cari	Data barang ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.16. Uji Coba Halaman Cek Nota

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman cek nota dapat dilihat pada Tabel 4.16.

Tabel 4.16 Uji Coba Halaman Cek Nota

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
23	Mencari nota penjualan berdasarkan	Tanggal, tombol cari nota	Data nota penjualan berdasarkan	Sukses

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
	tanggal		tanggal ditampilkan dengan benar dan valid	
24	Mencari nota penjualan berdasarkan no nota	No nota, tombol cari nota	Data nota penjualan berdasarkan no nota ditampilkan dengan benar dan valid	Sukses
25	Mencari nota penjualan berdasarkan nama barang	Nama barang, tombol cari nota	Data nota penjualan berdasarkan nama barang ditampilkan dengan benar dan valid	Sukses
26	Mencari nota penjualan berdasarkan tanggal dan nama barang	Tanggal, nama barang, tombol cari nota	Data nota penjualan berdasarkan tanggal dan nama barang ditampilkan dengan benar dan valid	Sukses
27	Mencari nota retur penjualan	No nota, tombol cari nota	Data nota retur penjualan ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.17. Uji Coba Halaman Cek Harga

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman cek harga dapat dilihat pada Tabel 4.17.

Tabel 4.17 Uji Coba Halaman Cek Harga

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
28	Melakukan pengecekan harga barang	Kode barang, <i>barcode</i> , keterangan	Data harga barang ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.18. Uji Coba Halaman Promo Aktif

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman promo aktif dapat dilihat pada Tabel 4.18.

Tabel 4.18 Uji Coba Halaman Promo Aktif

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
29	Mencari data promo aktif	Nama barang	Data promo aktif ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.19. Uji Coba Halaman *Point of Sales*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *Point of Sales* dapat dilihat pada Tabel 4.19.

Tabel 4.19 Uji Coba Halaman *Point of Sales*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
30	Melakukan penyimpanan penjualan	kode barang, qty, diskon rupiah, diskon persen, diskon qty, kode spg, tombol f10	Data penjualan disimpan dengan benar dan valid	Sukses

#### 4.4.20. Uji Coba Halaman Pembayaran

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman pembayaran dapat dilihat pada Tabel 4.20.

Tabel 4.20 Uji Coba Halaman Pembayaran

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
31	Melakukan penyimpanan pembayaran POS	Jenis kartu, tunai, kredit, tombol f1	Data pembayaran POS disimpan dengan benar dan valid	Sukses
32	Menghasilkan nota penjualan	Tombol f1	Nota penjualan dihasilkan dengan benar dan valid	Sukses

#### 4.4.21. Uji Coba Halaman Cari Nota Jual

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman cari nota jual dapat dilihat pada Tabel 4.21.

Tabel 4.21 Uji Coba Halaman Cari Nota Jual

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
33	Pencarian penjualan untuk retur penjualan	Kode <i>customer</i> , nama <i>customer</i> , tanggal, tombol cari	Data penjualan ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.22. Uji Coba Halaman Daftar *Item* Retur

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman daftar *item* retur dapat dilihat pada Tabel 4.22.

Tabel 4.22 Uji Coba Halaman Daftar *Item* Retur

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
34	Pencarian barang retur	Kode barang, <i>barcode</i> , nama barang, tombol cari	Data barang retur ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.23. Uji Coba Halaman Daftar SPG Retur

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman daftar SPG retur dapat dilihat pada Tabel 4.23.

Tabel 4.23 Uji Coba Halaman Daftar SPG Retur

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
35	Pencarian SPG untuk retur penjualan	Kode SPG, nama SPG, tombol cari	Data SPG ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.24. Uji Coba Halaman Retur Penjualan

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman retur penjualan dapat dilihat pada Tabel 4.24.

Tabel 4.24 Uji Coba Halaman Retur Penjualan

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
36	Melakukan penyimpanan retur penjualan	No jual, jam, tanggal, qty barang retur, list barang tukar, nama SPG, bayar, tombol simpan	Data retur penjualan disimpan dengan benar dan valid	Sukses
37	Menghasilkan nota retur penjualan	Tombol simpan	Nota retur penjualan dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses



#### 4.4.25. Uji Coba Halaman Tambah Penerimaan Barang Tabel

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman tambah penerimaan barang tabel dapat dilihat pada Tabel 4.25.

Tabel 4.25 Uji Coba Halaman Tambah Penerimaan Barang Tabel

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
38	Pencarian data barang untuk penerimaan barang	Kode barang, <i>barcode</i> , nama barang, tombol cari	Data barang ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.26. Uji Coba Halaman Penerimaan Barang

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman penerimaan barang dapat dilihat pada Tabel 4.26.

Tabel 4.26 Uji Coba Halaman Penerimaan Barang

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
39	Melakukan penyimpanan penerimaan barang	Tanggal, <i>supplier</i> , lokasi, kode barang, qty, harga satuan, <i>mark up</i> , harga jual, keterangan, tombol simpan	Data penerimaan disimpan dengan benar dan valid	Sukses
40	Melakukan perubahan data penerimaan barang	<i>supplier</i> , lokasi, kode barang, qty, harga satuan, <i>mark up</i> , harga jual, keterangan, tombol simpan	Data penerimaan berhasil diubah dengan benar dan valid	Sukses

#### 4.4.27. Uji Coba Halaman *Input Data Stock Opname*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *input data stock opname* dapat dilihat pada Tabel 4.27.

Tabel 4.27 Uji Coba Halaman *Input Data Stock Opname*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
41	Pencarian data <i>stock opname</i> barang berdasarkan nama barang	Nama barang, tombol lanjutkan	Data barang <i>stock opname</i> ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses
42	Pencarian data <i>stock opname</i> barang berdasarkan grup barang	Grup barang, tombol lanjutkan	Data barang <i>stock opname</i> ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.28. Uji Coba Halaman *Stock Opname*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *stock opname* dapat dilihat pada Tabel 4.28.

Tabel 4.28 Uji Coba Halaman *Stock Opname*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
43	Melakukan penyimpanan data <i>stock opname</i>	<i>Barcode</i> , qty GS, qty GA, qty <i>display</i> , tombol selesai	Data <i>stock opname</i> disimpan dengan benar dan valid	Sukses

#### 4.4.29. Uji Coba Halaman Daftar *Stock Opname*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman daftar *stock opname* dapat dilihat pada Tabel 4.29.

Tabel 4.29 Uji Coba Halaman Daftar *Stock Opname*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
44	Menampilkan barang yang belum dilakukan <i>stock opname</i>	Tombol tampilkan yang belum <i>distock opname</i>	Data barang yang belum dilakukan <i>stock opname</i> ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses
45	Menampilkan semua data <i>stock opname</i>	Tombol semua data	Semua data <i>stock opname</i> ditampilkan dengan benar dan valid	Sukses
46	Menampilkan data tanpa <i>stock data qty</i> 0	Tombol tanpa <i>stock data qty</i> 0	Data <i>stock opname</i> tanpa <i>stock data qty</i> 0 ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses
47	Memindahkan ke koreksi <i>stock</i> dan barang hilang	Status koreksi <i>stock</i> , status barang hilang, tombol pindah ke koreksi dan barang hilang ( <i>posting pilihan</i> )	Data <i>stock opname</i> disimpan ke dalam koreksi <i>stock</i> dan barang hilang dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.30. Uji Coba Halaman Barang Hilang

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman barang hilang dapat dilihat pada Tabel 4.30.

Tabel 4.30 Uji Coba Halaman Barang Hilang

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
48	Melakukan penyimpanan data barang hilang	Tanggal, lokasi, kode barang, qty hilang, tombol simpan	Data barang hilang disimpan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.31. Uji Coba Halaman Koreksi Stock

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman koreksi *stock* dapat dilihat pada Tabel 4.31.

Tabel 4.31 Uji Coba Halaman Koreksi *Stock*

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
49	Melakukan penyimpanan data koreksi <i>stock</i>	Tanggal, lokasi, kode barang, qty <i>minus</i> , qty <i>plus</i> , tombol simpan	Data koreksi <i>stock</i> disimpan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.32. Uji Coba Halaman *Transfer Gudang*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *transfer* gudang dapat dilihat pada Tabel 4.32.

Tabel 4.32 Uji Coba Halaman *Transfer Gudang*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
50	Kirim <i>transfer</i> gudang dengan qty melalui <i>internet</i>	Tanggal, gudang pengirim, gudang penerima, keterangan, kode barang, banyaknya, tombol kirim (simpan)	<i>Transfer</i> gudang dikirim dengan benar dan valid	Sukses
51	Kirim <i>transfer</i> gudang kode melalui <i>internet</i>	Tanggal, gudang pengirim, gudang penerima, keterangan, kode barang, banyaknya, tombol kirim (hanya kode barang)	<i>Transfer</i> gudang dikirim dengan valid dan benar	Sukses
52	Kirim <i>transfer</i> gudang qty melalui <i>flashdisk</i>	Tanggal, gudang pengirim, gudang penerima, keterangan, kode barang, banyaknya, tombol kirim <i>transfer</i> qty ke <i>file</i>	<i>Transfer</i> gudang disimpan dengan valid dan benar	Sukses
53	Kirim <i>transfer</i> gudang kode melalui <i>flashdisk</i>	Tanggal, gudang pengirim, gudang penerima,	<i>Transfer</i> gudang disimpan dengan valid dan benar	Sukses

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
		keterangan, kode barang, banyaknya, tombol kirim <i>transfer</i> kode ke <i>file</i>		
54	Menghasilkan bukti <i>transfer</i> dalam bentuk struk nota	Tombol <i>print</i> <i>preview</i> (struk)	Bukti <i>transfer</i> dalam bentuk struk dihasilkan dengan benar dan valid	Sukses
55	Menghasilkan bukti <i>transfer</i>	Tombol <i>print</i> <i>preview</i> (A4)	Bukti <i>transfer</i> dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.33. Uji Coba Halaman Laporan Data Barang

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan data barang dapat dilihat pada Tabel 4.33.

Tabel 4.33 Uji Coba Halaman Laporan Data Barang

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
56	Menghasilkan laporan data barang	Kode barang, nama barang, tombol <i>preview</i>	Laporan data barang dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.34. Uji Coba Halaman Laporan Data *Customer*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan data *customer* dapat dilihat pada Tabel 4.34.

Tabel 4.34 Uji Coba Halaman Laporan Data *Customer*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
57	Menghasilkan laporan data <i>customer</i>	Kode <i>customer</i> , nama <i>customer</i> , kota, tombol <i>preview</i>	Laporan data <i>customer</i> dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.35. Uji Coba Halaman Laporan Data *Supplier*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan data *supplier* dapat dilihat pada Tabel 4.35.

Tabel 4.35 Uji Coba Halaman Laporan Data *Supplier*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
58	Menghasilkan laporan data <i>supplier</i>	Kode <i>supplier</i> , nama <i>supplier</i> , kota, tombol <i>preview</i>	Laporan data <i>supplier</i> dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.36. Uji Coba Halaman Laporan Penjualan

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan penjualan dapat dilihat pada Tabel 4.36.

Tabel 4.36 Uji Coba Halaman Laporan Penjualan

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
59	Menghasilkan laporan penjualan	Periode, tombol cetak	Laporan penjualan dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
60	Menghasilkan laporan penjualan berdasarkan <i>customer</i>	Nama <i>customer</i> , periode, tombol <i>preview</i>	Laporan penjualan berdasarkan <i>customer</i> dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
61	Menghasilkan laporan penjualan berdasarkan kasir	Nama kasir, periode, tombol <i>preview</i>	Laporan penjualan berdasarkan kasir dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
62	Menghasilkan laporan penjualan berdasarkan SPG	Nama SPG, periode, tombol <i>preview</i>	Laporan penjualan berdasarkan SPG dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
63	Menghasilkan laporan penjualan berdasarkan kategori	Nama kategori, periode, tombol <i>preview</i>	Laporan penjualan berdasarkan kategori dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
64	Menghasilkan laporan penjualan berdasarkan	Nama barang, periode, tombol <i>preview</i>	Laporan penjualan berdasarkan barang	Sukses



<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
	barang		dihasilkan dengan valid dan benar	
65	Menghasilkan laporan penjualan barang <i>fast moving</i>	Periode, tombol <i>preview</i>	Laporan penjualan barang <i>fast moving</i> dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
66	Menghasilkan laporan penjualan berdasarkan barang <i>slow moving</i>	Periode, tombol <i>preview</i>	Laporan penjualan barang <i>slow moving</i> dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.37. Uji Coba Halaman Laporan Retur Penjualan

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan retur penjualan dapat dilihat pada Tabel 4.37.

Tabel 4.37 Uji Coba Halaman Laporan Retur Penjualan

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
67	Menghasilkan laporan retur penjualan	Periode, tombol cetak	Laporan retur penjualan dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.38. Uji Coba Halaman Laporan Penjualan Detail

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan penjualan detail dapat dilihat pada Tabel 4.38.

Tabel 4.38 Uji Coba Halaman Laporan Penjualan Detail

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
68	Menghasilkan laporan penjualan detail berdasarkan <i>customer</i>	Nama <i>customer</i> , periode, tombol <i>preview</i>	Laporan penjualan detail berdasarkan <i>customer</i> dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
69	Menghasilkan laporan penjualan detail berdasarkan kasir	Nama kasir, periode, tombol <i>preview</i>	Laporan penjualan detail berdasarkan kasir dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
70	Menghasilkan laporan penjualan detail berdasarkan SPG	Nama SPG, periode, tombol <i>preview</i>	Laporan penjualan detail berdasarkan SPG dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
71	Menghasilkan laporan penjualan detail berdasarkan kategori	Nama kategori, periode, tombol <i>preview</i>	Laporan penjualan detail berdasarkan kategori dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
72	Menghasilkan laporan penjualan detail berdasarkan	Nama barang, periode, tombol <i>preview</i>	Laporan penjualan detail berdasarkan barang	Sukses

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
	barang		dihasilkan dengan valid dan benar	

#### 4.4.39. Hasil Uji Coba Laporan *Stock* Barang

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan *stock* barang dapat dilihat pada Tabel 4.39.

Tabel 4.39 Uji Coba Halaman Laporan *Stock* Barang

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
74	Menghasilkan laporan <i>stock</i> barang	Periode, lokasi, tombol <i>preview</i> kartu <i>stock</i>	Laporan <i>stock</i> barang dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.40. Uji Coba Halaman Laporan *Display* Rak

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan *display* rak dapat dilihat pada Tabel 4.40.

Tabel 4.40 Uji Coba Halaman Laporan *Display* Rak

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
75	Menghasilkan laporan <i>display</i> rak	Rak, lokasi, tombol <i>preview</i>	Laporan <i>display</i> rak dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.41. Uji Coba Halaman Laporan Pendapatan Kasir

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan pendapatan kasir dapat dilihat pada Tabel 4.41.

Tabel 4.41 Uji Coba Halaman Laporan Pendapatan Kasir

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
76	Menghasilkan laporan pendapatan kasir	Tanggal, nama <i>user</i>	Laporan pendapatan kasir dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.42. Uji Coba Halaman Laporan Pendapatan SPG

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan pendapatan SPG dapat dilihat pada Tabel 4.42.

Tabel 4.42 Uji Coba Halaman Laporan Pendapatan SPG

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
77	Menghasilkan laporan pendapatan SPG	Tanggal, nama SPG	Laporan pendapatan SPG dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.43. Uji Coba Halaman Laporan Rekap Penjualan Harian

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman laporan rekap penjualan harian dapat dilihat pada Tabel 4.43.

Tabel 4.43 Uji Coba Halaman Laporan Rekap Penjualan Harian

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
78	Menghasilkan laporan rekap penjualan harian	Periode	Laporan rekap penjualan dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
79	Menghasilkan laporan rekap penjualan harian berdasarkan kasir	Nama kasir, periode	Laporan rekap penjualan berdasarkan kasir dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
80	Menghasilkan laporan rekap penjualan harian berdasarkan SPG	Nama SPG, periode	Laporan rekap penjualan berdasarkan SPG dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
81	Menghasilkan laporan rekap penjualan harian berdasarkan no nota	No nota, periode	Laporan rekap penjualan berdasarkan no nota dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
82	Menghasilkan laporan rekap penjualan harian berdasarkan kode barang	Kode barang, periode	Laporan rekap penjualan berdasarkan kode barang dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses
83	Menghasilkan laporan rekap penjualan harian	Barcode, periode	Laporan rekap penjualan berdasarkan barcode	Sukses

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
	berdasarkan <i>barcode</i>		dihasilkan dengan valid dan benar	
84	Menghasilkan laporan rekap penjualan harian berdasarkan keterangan	Keterangan, periode	Laporan rekap penjualan berdasarkan keterangan dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.44. Uji Coba Halaman Options

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *options* dapat dilihat pada Tabel 4.44.

Tabel 4.44 Uji Coba Halaman *Options*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
85	Mengubah data <i>options</i> perusahaan	Nama perusahaan, alamat, telpon, kota, NPWP, no rekening	Data <i>options</i> perusahaan diubah dengan benar dan valid	Sukses
86	Mengubah data <i>options</i> POS	TTD <i>invoice</i> , POS footer 1, POS footer 2, POS footer 3, mata uang	Data <i>options</i> POS diubah dengan benar dan valid	Sukses

#### 4.4.45. Uji Coba Halaman Hak Akses *User*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman hak akses *user* dapat dilihat pada Tabel 4.45.

Tabel 4.45 Uji Coba Halaman Hak Akses *User*

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
87	Menambah <i>user</i>	<i>User</i> ID, username, password, confirm password, jabatan, tombol simpan	<i>User</i> disimpan dengan benar dan valid	Sukses
88	Mengubah hak akses <i>user</i>	Data hak akses <i>user</i> , tombol simpan	Hak akses <i>user</i> diubah dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.46. Uji Coba Halaman Keplek Besar

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman keplek besar dapat dilihat pada Tabel 4.46.

Tabel 4.46 Uji Coba Halaman Keplek Besar

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
89	Menghasilkan keplek besar	Kode barang, jumlah keplek, tombol <i>preview</i>	Keplek besar dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.47. Uji Coba Halaman Keplek Kecil

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman keplek kecil dapat dilihat pada Tabel 4.47.

Tabel 4.47 Uji Coba Halaman Keplek Kecil

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
90	Menghasilkan keplek kecil	Kode barang, jumlah keplek, tombol <i>preview</i>	Keplek kecil dihasilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.48. Uji Coba Halaman Label Harga

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman label harga dapat dilihat pada Tabel 4.48.

Tabel 4.48 Uji Coba Halaman Label Harga

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
91	Menghasilkan label harga	Kode barang, jumlah keplek, tombol <i>preview</i>	Label harga dihasilkan dengan benar dan valid	Sukses

#### 4.4.49. Uji Coba Halaman Label Barcode

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman label *barcode* dapat dilihat pada Tabel 4.49.

Tabel 4.49 Uji Coba Halaman Label Barcode

<i>Test Case</i>	<i>Tujuan</i>	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>
92	Menghasilkan	Kode barang,	Label <i>barcode</i>	Sukses



<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	Status
	label <i>barcode</i>	jumlah keplek, tombol <i>preview</i>	dihasilkan dengan valid dan benar	

#### 4.4.50. Uji Coba Halaman *Setting* Aplikasi

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *setting* aplikasi dapat dilihat pada Tabel 4.50.

Tabel 4.50 Uji Coba Halaman *Setting* Aplikasi

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	Status
93	Mengubah <i>setting</i> IP lokasi	Nama lokasi, kode lokasi, ip komputer, keterangan, tombol <i>simpan</i>	<i>Setting</i> IP lokasi diubah dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.51. Uji Coba Halaman Tambah *Setting* Aplikasi

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman tambah *setting* aplikasi dapat dilihat pada Tabel 4.51.

Tabel 4.51 Uji Coba Halaman Tambah *Setting* Aplikasi

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	Status
94	Menambah <i>setting</i> IP lokasi	Nama lokasi, kode lokasi, ip komputer, keterangan, tombol <i>simpan</i>	<i>Setting</i> IP lokasi disimpan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.52. Uji Coba Halaman *Log* Aplikasi

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *log* aplikasi dapat dilihat pada Tabel 4.52.

Tabel 4.52 Uji Coba Halaman *Log* Aplikasi

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
95	Menampilkan <i>log</i> aplikasi	Nama pengguna, tindakan, periode, tombol cari	Data <i>log</i> aplikasi ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses
96	Menampilkan semua <i>log</i> aplikasi	Tombol semua data	Semua data <i>log</i> aplikasi ditampilkan dengan valid dan benar	Sukses

#### 4.4.53. Uji Coba Halaman *Login* Cabang

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *login* cabang dapat dilihat pada Tabel 4.53 .

Tabel 4.53 Uji Coba Halaman *Login* Cabang.

<i>Test Case</i>	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Status
97	Melakukan <i>login</i> ke dalam aplikasi cabang	<i>Username, password, tombol login</i>	<i>Login</i> ke cabang valid dan benar	Sukses

#### 4.4.54. Uji Coba Penggunaan Aplikasi pada Pimpinan/Supervisor

Berdasarkan hasil angket uji coba penggunaan aplikasi untuk pimpinan/*supervisor* yang diberikan kepada 3 responden didapat hasil yang dapat dilihat pada Tabel 4.54.

Tabel 4.54 Penilaian Uji Coba Penggunaan Aplikasi Pimpinan/Supervisor

No	Rata-Rata	Kesimpulan
1	3	Desain antar muka sudah cukup sesuai dengan kebutuhan pengguna
2	4	Proses-proses <i>master</i> yang ada pada sistem sudah baik
3	4	Proses-proses transaksi yang ada pada sistem sudah dapat dengan baik meningkatkan kinerja karyawan
4	3	Informasi dan laporan-laporan yang dihasilkan oleh sistem sudah cukup sesuai dengan kebutuhan pengguna
5	4	Fitur <i>transfer</i> gudang sudah baik dan bisa mengurangi kemungkinan kesalahan akibat <i>human error</i>
6	4	Fitur <i>Stock Opname</i> mudah digunakan dan dapat membantu pimpinan/ <i>supervisor</i> untuk melakukan pengecekan terhadap <i>stock opname</i>
7	4	Informasi yang dihasilkan oleh pendapatan kasir maupun pendapatan SPG sudah dapat dengan baik membantu pimpinan/ <i>supervisor</i> dalam menentukan bonus kasir maupun SPG
8	3	Rekap penjualan sudah cukup memenuhi kebutuhan pengguna akan informasi barang yang terjual maupun total pendapatan pada tanggal tertentu

No	Rata-Rata	Kesimpulan
9	4	Sistem secara keseluruhan sudah dapat menunjang dan meningkatkan kinerja karyawan dengan baik

Kesimpulan yang dapat ditarik dari Tabel 4.54 adalah penilaian uji coba aplikasi pada pimpinan/*supervisor* ini sudah bagus secara fungsionalitas, hanya mendapatkan poin cukup pada poin desain antar muka, informasi dan laporan-laporan yang dihasilkan, dan rekap penjualan. Berdasarkan Tabel 4.54 dilakukan perhitungan rata-rata dari setiap poin dan didapat nilai rata-rata 4 dan dapat ditarik kesimpulan bahwa dari hasil uji coba penggunaan aplikasi ini sudah dapat memenuhi kebutuhan pimpinan/*supervisor* dengan baik. Untuk detail nilai dapat dilihat pada Lampiran 1.

#### 4.4.55. Uji Coba Penggunaan Aplikasi pada Admin

Berdasarkan hasil angket uji coba penggunaan aplikasi untuk *admin* yang diberikan kepada 3 responden didapat hasil yang dapat dilihat pada Tabel 4.55.

Tabel 4.55 Penilaian Uji Coba Penggunaan Aplikasi Admin

No	Rata-Rata	Kesimpulan
1	3	Desain antar muka sudah cukup sesuai dengan kebutuhan pengguna
2	3	Proses-proses <i>master</i> yang ada pada sistem sudah cukup memenuhi kebutuhan admin
3	4	Proses penerimaan barang yang ada sudah dapat memenuhi kebutuhan admin dan dapat mempermudah kinerja admin dalam melakukan <i>input</i> data penerimaan barang
4	4	Laporan <i>master</i> yang dihasilkan oleh sistem sudah

No	Rata-Rata	Kesimpulan
		dapat memenuhi kebutuhan admin dengan baik
5	3	Fitur <i>transfer</i> gudang sudah cukup mudah digunakan dan dapat mengurangi kemungkinan kesalahan akibat <i>human error</i>
6	4	Fitur <i>Stock Opname</i> mudah digunakan dan dapat membantu admin melakukan <i>stock opname</i> secara berkala
7	4	Fitur cetak <i>barcode</i> , cetak label harga, dan cetak keplek dapat mempermudah kinerja dari admin dengan baik
8	3	Sistem secara keseluruhan sudah dapat menunjang dan meningkatkan kinerja admin

Kesimpulan yang dapat ditarik dari Tabel 4.55 adalah penilaian uji coba aplikasi pada admin ini sudah bagus secara fungsionalitas, hanya mendapatkan poin cukup pada poin desain antar muka, *master-master*, fitur *transfer* gudang dan sistem secara keseluruhan. Berdasarkan Tabel 4.55 dilakukan perhitungan rata-rata dari setiap poin dan didapat nilai rata-rata 4 dan dapat ditarik kesimpulan bahwa dari hasil uji coba penggunaan aplikasi ini sudah dapat memenuhi kebutuhan admin dengan baik. Untuk detail nilai dapat dilihat pada Lampiran 1.

#### 4.4.56. Uji Coba Penggunaan Aplikasi pada Kasir

Berdasarkan hasil angket uji coba penggunaan aplikasi untuk kasir yang diberikan kepada 4 responden didapat hasil yang dapat dilihat pada Tabel 4.56.

Tabel 4.56 Penilaian Uji Coba Penggunaan Aplikasi Kasir

No	Rata-Rata	Kesimpulan
1	4	Desain antar muka sudah baik dan sesuai dengan kebutuhan kasir
2	4	Proses-proses POS yang ada pada sistem mudah digunakan dan dapat meningkatkan kinerja dari kasir
3	4	Proses retur penjualan yang ada pada sistem sudah cukup sesuai dengan kebutuhan kasir
4	4	Promo diskon yang diimplementasikan dalam sistem sudah efektif dan efisien
5	3	Fitur antrian yang ada pada menu POS cukup membantu kinerja kasir
6	4	Sistem secara keseluruhan sudah dapat menunjang dan meningkatkan kinerja kasir dengan baik

Kesimpulan yang dapat ditarik dari Tabel 4.56 adalah penilaian uji coba aplikasi pada kasir ini sudah bagus secara fungsionalitas, hanya mendapatkan poin cukup pada poin fitur antrian pada menu POS. Berdasarkan Tabel 4.56 dilakukan perhitungan rata-rata dari setiap poin dan didapat nilai rata-rata 4 dan dapat ditarik kesimpulan bahwa dari hasil uji coba penggunaan aplikasi ini sudah dapat memenuhi kebutuhan kasir dengan baik. Untuk detail nilai dapat dilihat pada Lampiran 1.