



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia, berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta yaitu Undang-Undang tentang perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra (tidak melindungi hak kekayaan intelektual lainnya), dengan ini menerangkan bahwa hal-hal tersebut di bawah ini telah tercatat dalam Daftar Umum Ciptaan:

- I. Nomor dan tanggal permohonan : EC00201703901, 28 September 2017
- II. Pencipta
- Nama : **M.J. Dewiyani Sunarto ; Bambang Hariadi ; Tan Amelia ; Tri Sagirani**
- Alamat : Wonorejo Permai SLT. I/CC. 35-A RT6 RW6 Wonorejo Rungkut Surabaya, Surabaya, JAWA TIMUR, 60296
- Kewarganegaraan : Indonesia
- III. Pemegang Hak Cipta
- Nama : **Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya**
- Alamat : Jalan Raya Kedung Baruk 98, Surabaya, Jawa Timur, Indonesia, Surabaya, JAWA TIMUR, 60298
- Kewarganegaraan : Indonesia
- IV. Jenis Ciptaan : Program Komputer
- V. Judul Ciptaan : **Aplikasi Pembelajaran MoLearn berbasis Web**
- VI. Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 22 Juli 2017, di Surabaya
- VII. Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.
- VIII. Nomor pencatatan : 03891

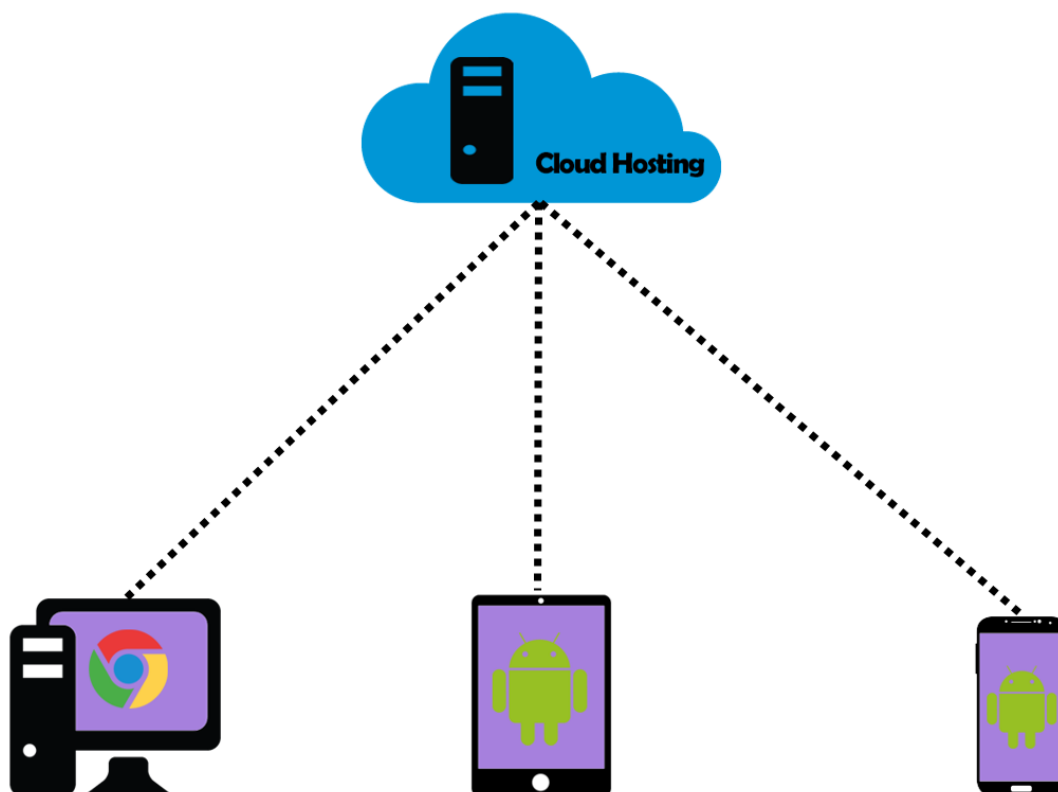
Pencatatan Ciptaan atau produk Hak Terkait dalam Daftar Umum Ciptaan bukan merupakan pengesahan atas isi, arti, maksud, atau bentuk dari Ciptaan atau produk Hak Terkait yang dicatat. Menteri tidak bertanggung jawab atas isi, arti, maksud, atau bentuk dari Ciptaan atau produk Hak Terkait yang terdaftar. (Pasal 72 dan Penjelasan Pasal 72 Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta)

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
REPUBLIK INDONESIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
u.b.
DIREKTUR HAK CIPTA DAN DESAIN INDUSTRI

Dr. Dra. Erni Widhyastari, Apt., M.Si.
NIP. 196003181991032001

A. Gambaran Umum MoLearn

MoLearn atau *Mobile Learning* adalah media yang dibuat untuk menunjang kegiatan belajar mengajar di sekolah. MoLearn yang artinya adalah belajar dimanapun memiliki keunggulan dapat diakses dimanapun melalui media *gadget* (laptop, *smartphone*, tablet, komputer) dengan dukungan koneksi internet. Media pembelajaran ini memfasilitasi interaksi antara guru dan siswa untuk menyediakan dan mendapatkan materi pembelajaran, memberikan tugas dan mengumpulkan tugas, pelatihan mengerjakan ujian online, serta melakukan diskusi. Selain untuk guru dan siswa, MoLearn dibuat untuk MGMP (Musyawarah Guru Mata Pelajaran) untuk mengontrol materi pembelajaran sehingga dengan media ini diharapkan siswa tidak mendapatkan materi yang menyimpang. Gambar 1 dibawah ini merupakan desain arsitektur aplikasi MoLearn:



Gambar 1. desain arsitektur MoLearn

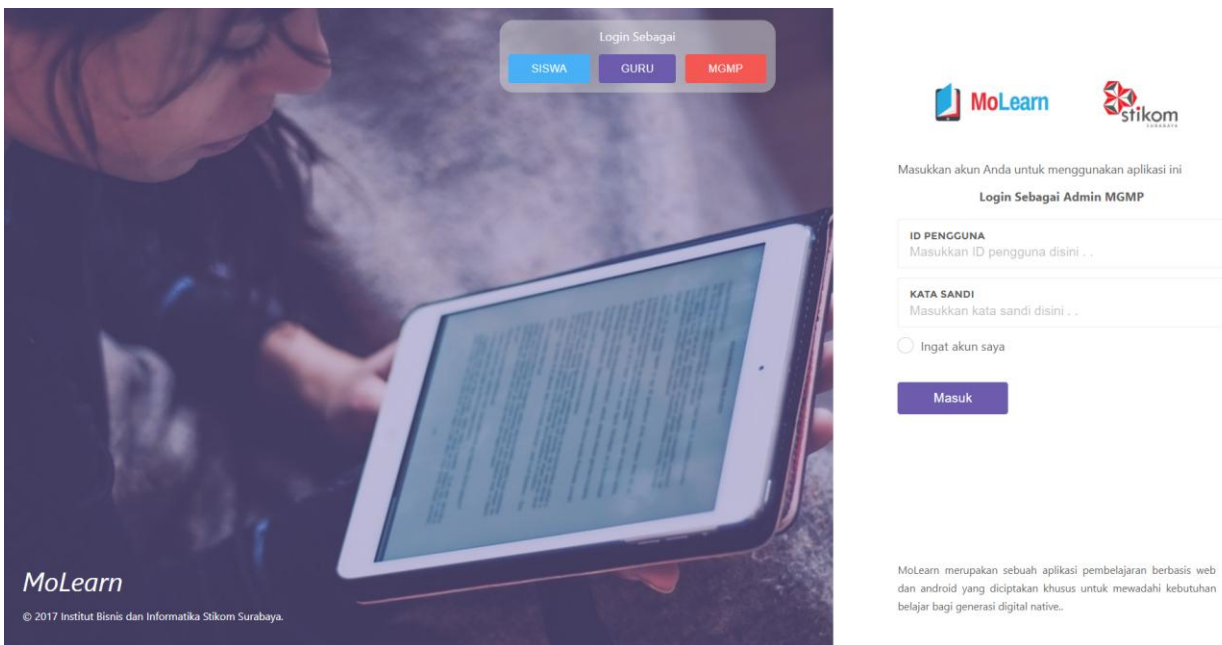
B. Spesifikasi Teknis MoLearn

MoLearn adalah aplikasi berbasis **Web dan Android** dengan kebutuhan sistem sebagai berikut:

1. Server Cloud / Hosting dengan spesifikasi disesuaikan dengan perkiraan pengguna. Untuk pengguna < 25 orang akses bersamaan minimal spesifikasinya adalah RAM 256MB, Storage 1GB (maksimum 160 file materi masing-masing 5MB), dan 1 CPU CORE 2.4 GHz.
2. Web domain (nama domain)
3. Perangkat lunak pendukung:
 - i. Database MySQL
 - ii. Apache Web Server
 - iii. PHP

C. Website MoLearn

Website MoLearn terbagi menjadi 3 bagian yaitu MGMP (administrator MGMP), guru, dan siswa. Masing-masing bagian memiliki menu yang berbeda sesuai dengan data dan informasi yang dibutuhkan serta apa saja yang bisa dilakukan pada website MoLearn.



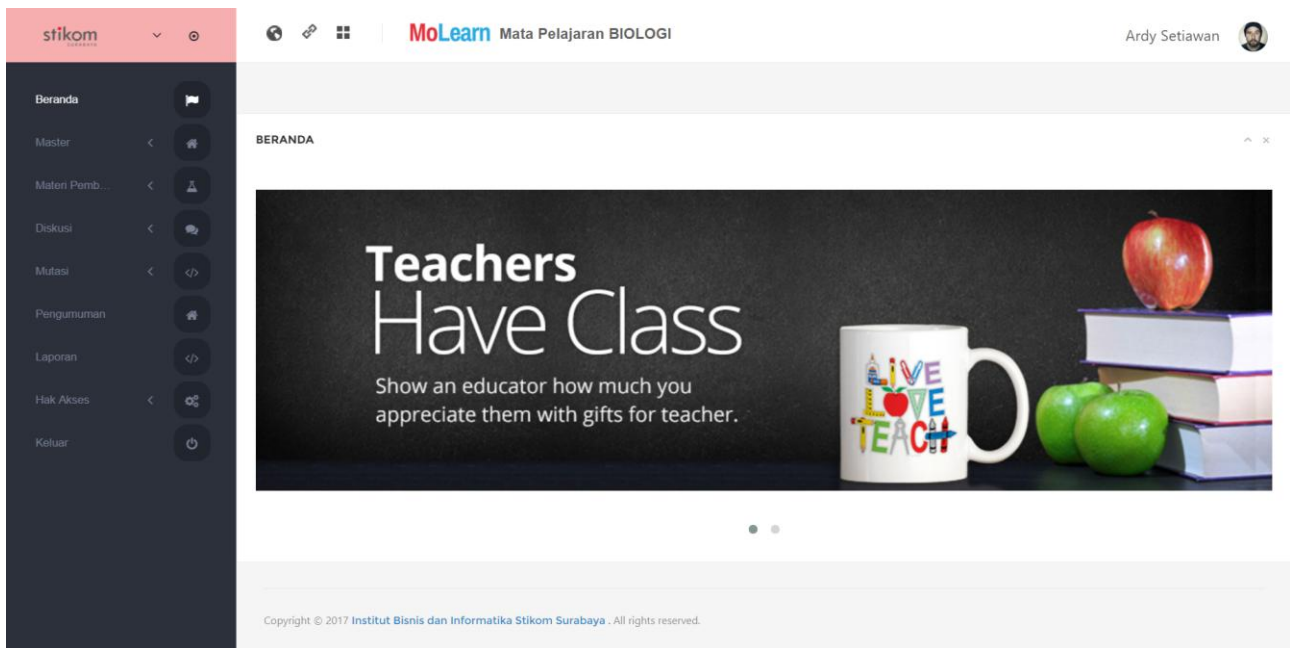
Gambar 2. Halaman pintu masuk MoLearn

1. MGMP

Administrator MGMP memiliki peran sebagai penyedia data dan juga mengatur kelas. Berikut adalah menu-menu yang bisa digunakan oleh admin MGMP:

1.1. Beranda

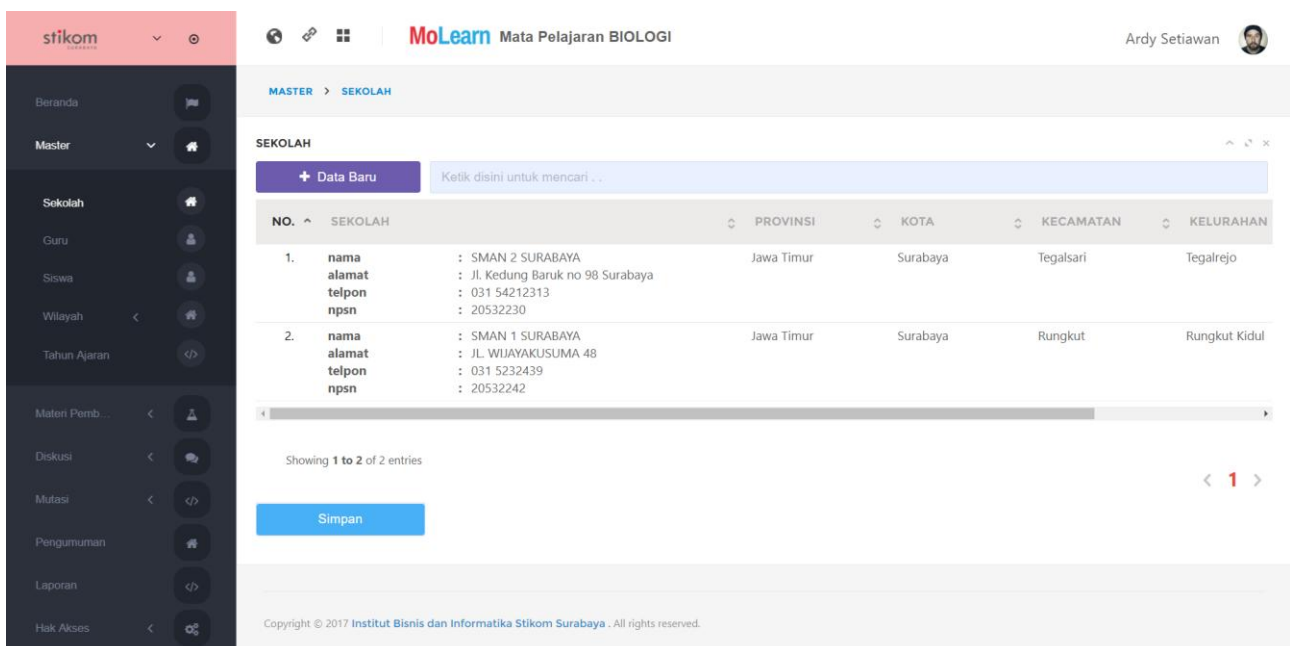
Halaman ini berisikan pengumuman yang berupa banner bergerak untuk menginformasikan kepada administrator MGMP, guru, dan juga siswa.



Gambar 3. Beranda MGMP

1.2. Master Sekolah

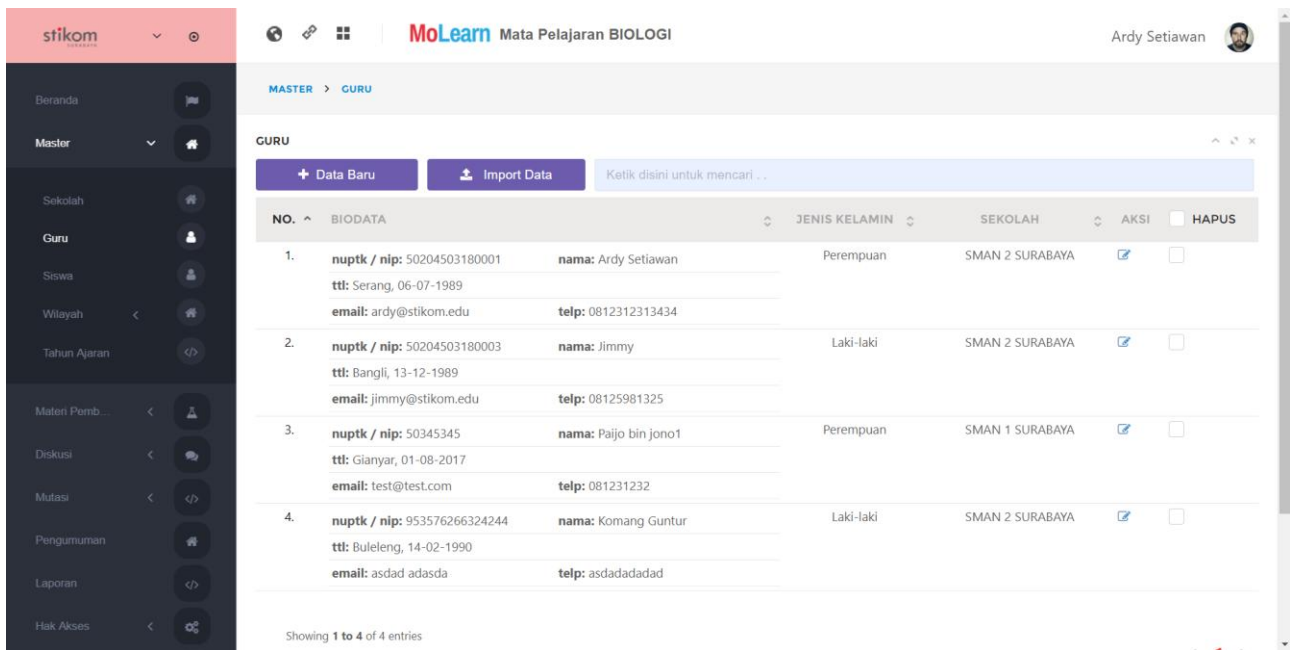
Master sekolah digunakan untuk menyimpan informasi sekolah yang menggunakan aplikasi MoLearn. Sekolah yang tidak terdaftar di menu ini tidak akan bisa dimasukkan data guru dan juga siswanya.



Gambar 4. Master sekolah

1.3. Master Guru

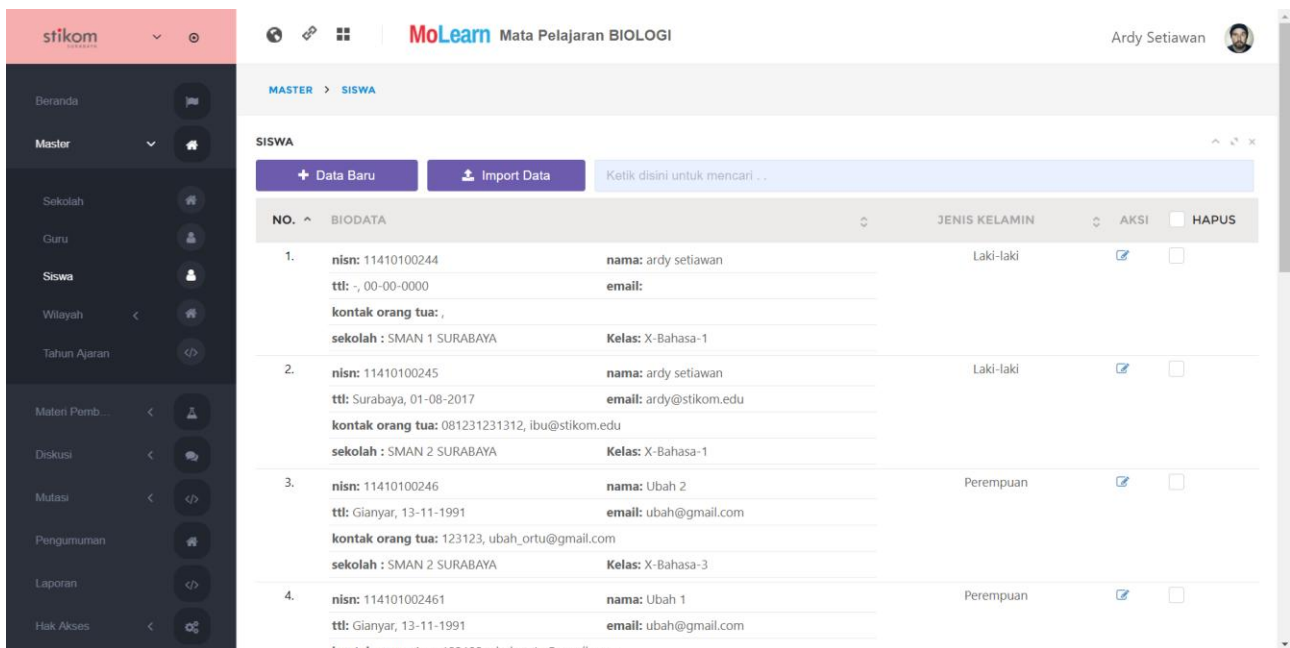
Menu ini digunakan untuk mendaftarkan guru dari sebuah sekolah yang akan menggunakan aplikasi MoLearn. Terdapat 2 cara memasukkan data guru yaitu dengan cara memasukkan satu per satu dan juga memasukkan dengan cara import dari file excel 2003 (.xls).



Gambar 5. Master guru

1.4. Master Siswa

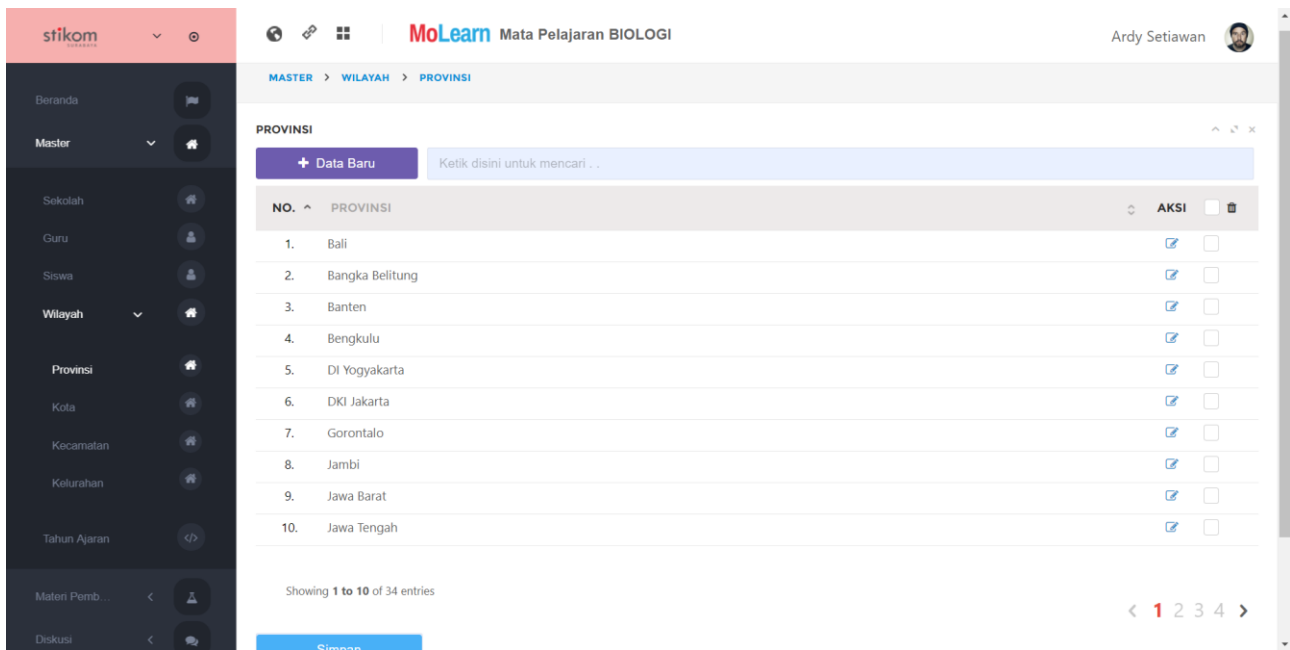
Menu ini digunakan untuk mendaftarkan siswa dari sebuah sekolah yang akan menggunakan aplikasi MoLearn. Terdapat 2 cara memasukkan data siswa yaitu dengan cara memasukkan satu per satu dan juga memasukkan dengan cara import dari file excel 2003 (.xls).



Gambar 6. Master siswa

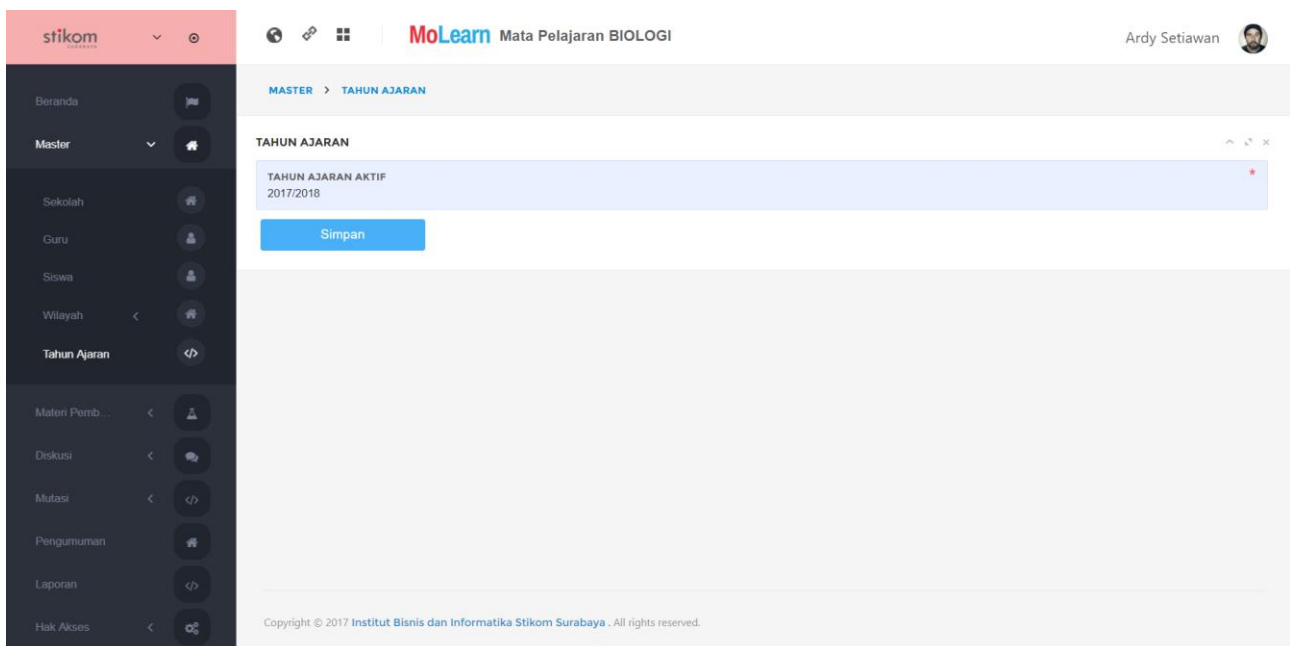
1.5. Master Wilayah

Menu ini digunakan untuk membuat list wilayah mulai dari provinsi, kota, kecamatan, hingga kelurahan. Menu yang ini akan digunakan untuk konsistensi penggunaan nama wilayah di data sekolah, guru, dan juga siswa.



1.6. Tahun Ajaran

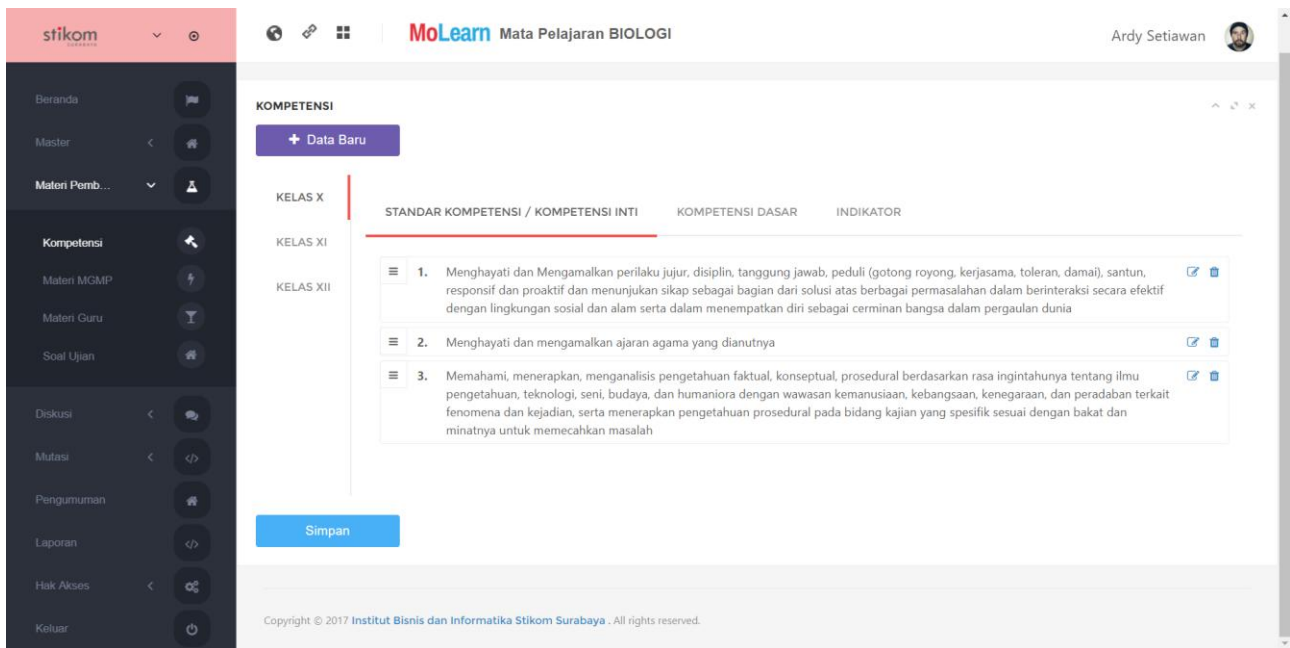
Tahun ajaran digunakan untuk mengatur tahun ajaran yang sedang aktif di sistem, dan semua administrasi akan difilter sesuai tahun ajaran yang dimasukkan di menu ini.



Gambar 7. Tahun Ajaran

1.7. Kompetensi

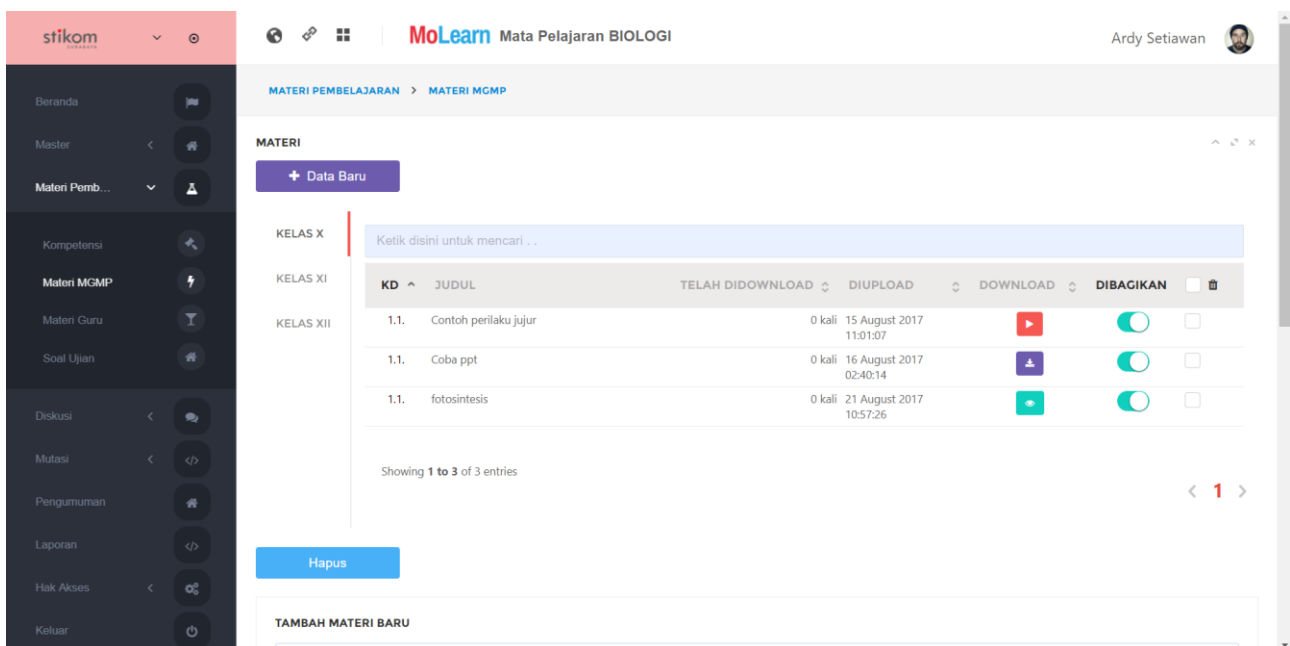
Menu ini digunakan untuk membuat kerangka pembelajaran dari MGMP untuk guru agar memberikan materi, tugas, ujian sesuai dengan arahan MGMP. Pada menu ini terdapat 3 komponen dengan tingkatan tertinggi adalah standar kompetensi, kemudian kedua adalah kompetensi dasar, dan terakhir adalah indikator.



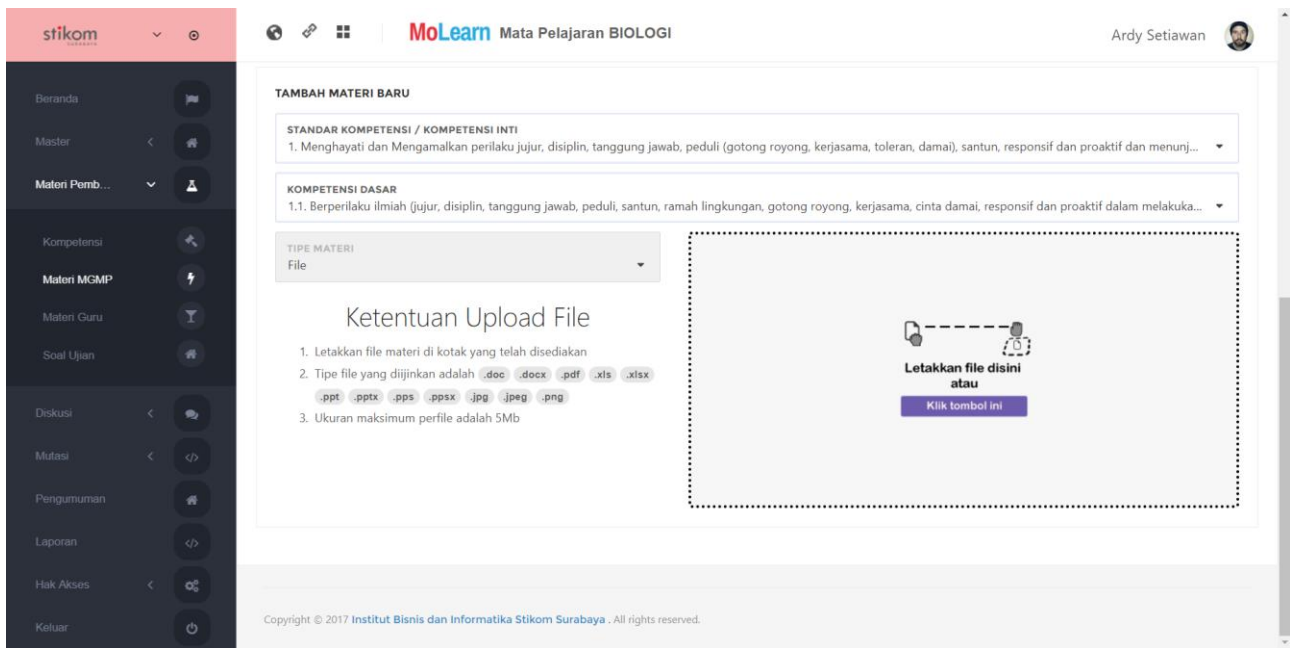
Gambar 8. Kompetensi

1.8. Materi MGMP

Menu ini digunakan untuk administrator MGMP memberikan materi-materi untuk guru ataupun siswa. Materi yang diberikan bisa berupa file (pdf, .doc, dll), video yang bersumber dari youtube, dan bisa berupa teks atau tulisan.



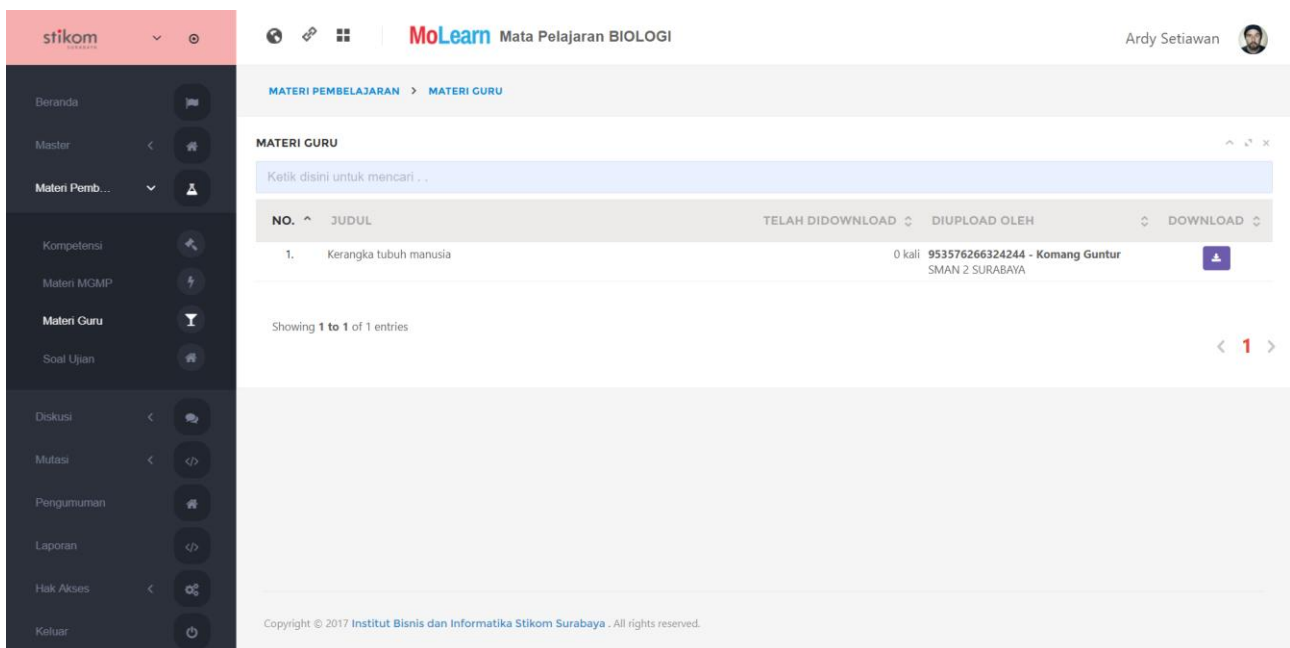
Gambar 9. List materi MGMP



Gambar 10. Tampilan menu tambah materi baru

1.9. Materi Guru

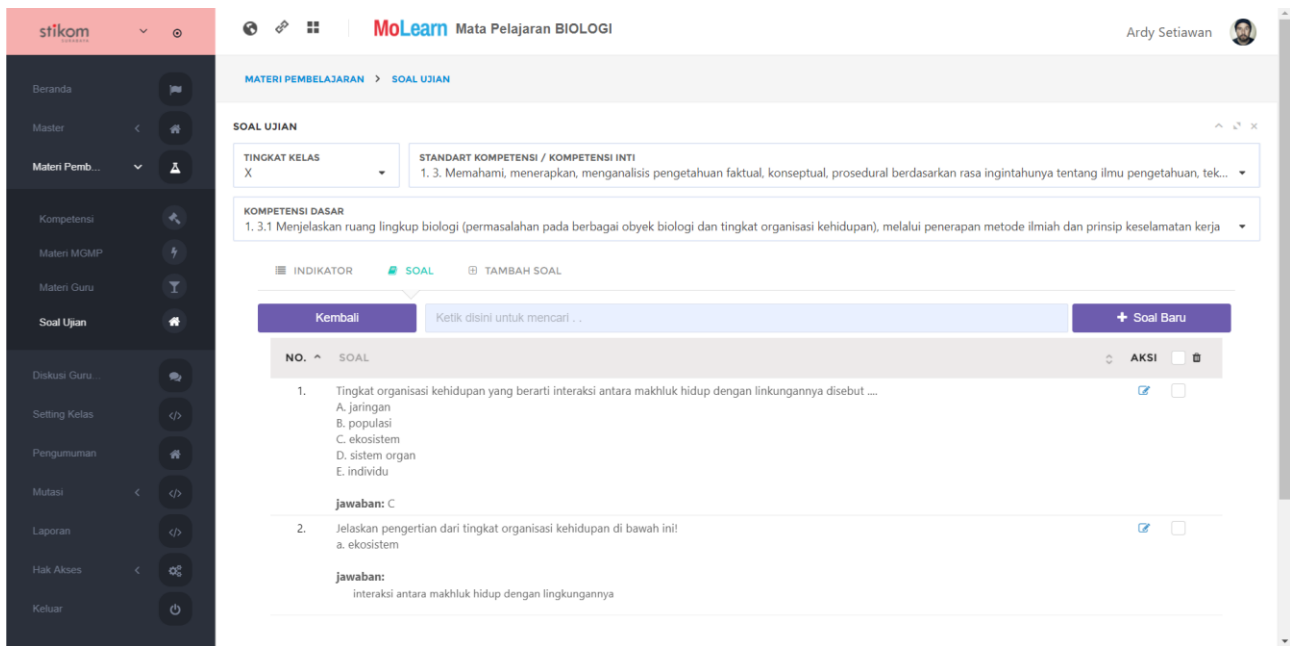
Menu ini digunakan oleh administrator untuk memantau materi-materi yang diberikan guru di sekolah kepada siswa kelas.



Gambar 11. Materi guru dari tampilan MGMP

1.10. Soal Ujian

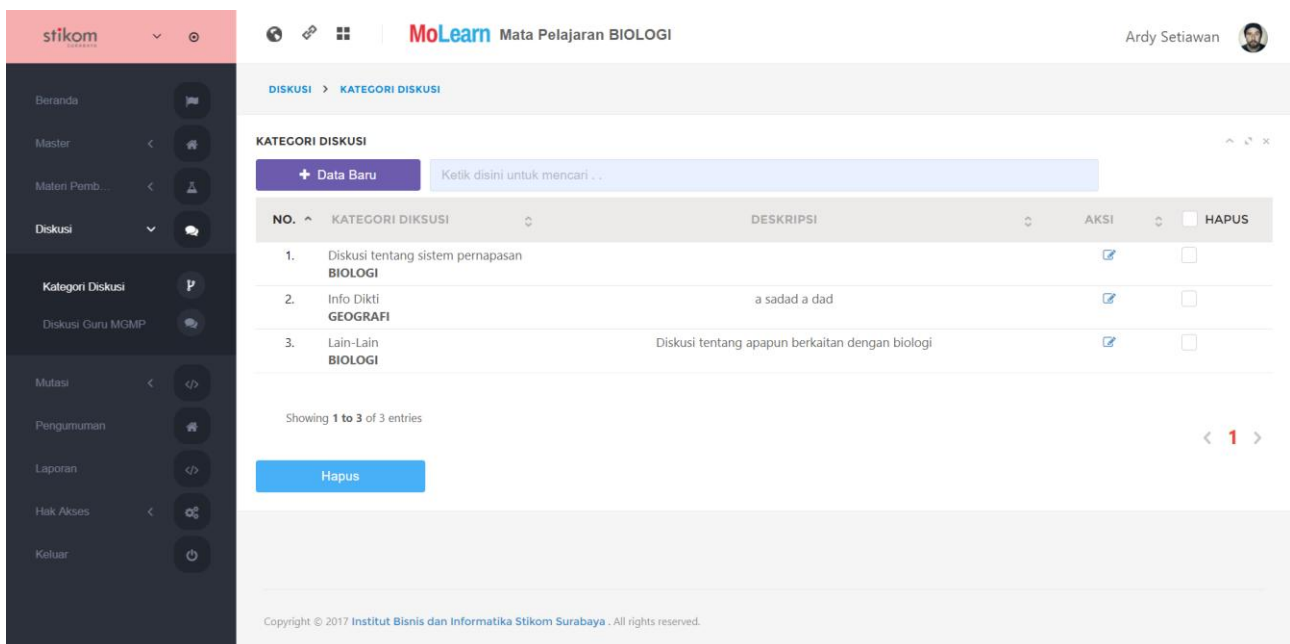
Menu ini digunakan untuk administrator MGMP membuat bank soal yang nantinya bisa digunakan guru sebagai soal-soal ujian online melalui aplikasi MoLearn.



Gambar 12. Soal Ujian

1.11. Kategori Diskusi

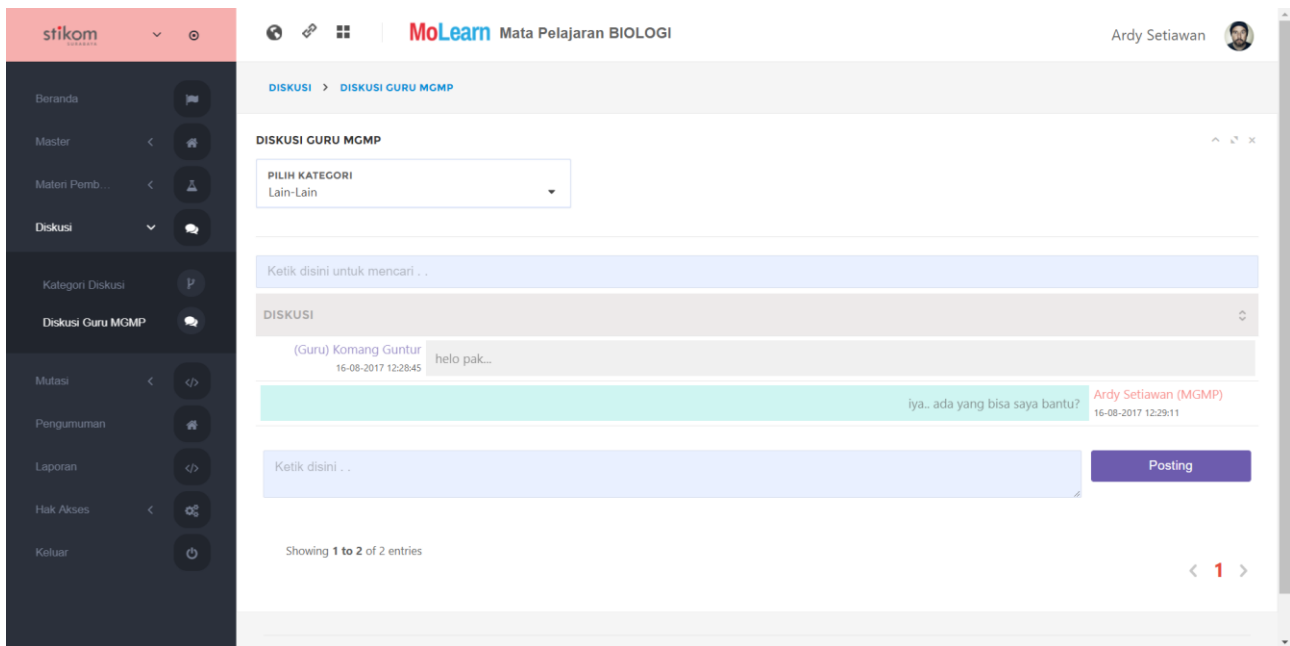
Kategori Diskusi digunakan untuk membuat pengelompokan diskusi agar topik yang diperbincangkan di menu diskusi guru MGMP tidak bercampur.



Gambar 13. Kategori Diskusi

1.12. Diskusi Guru MGMP

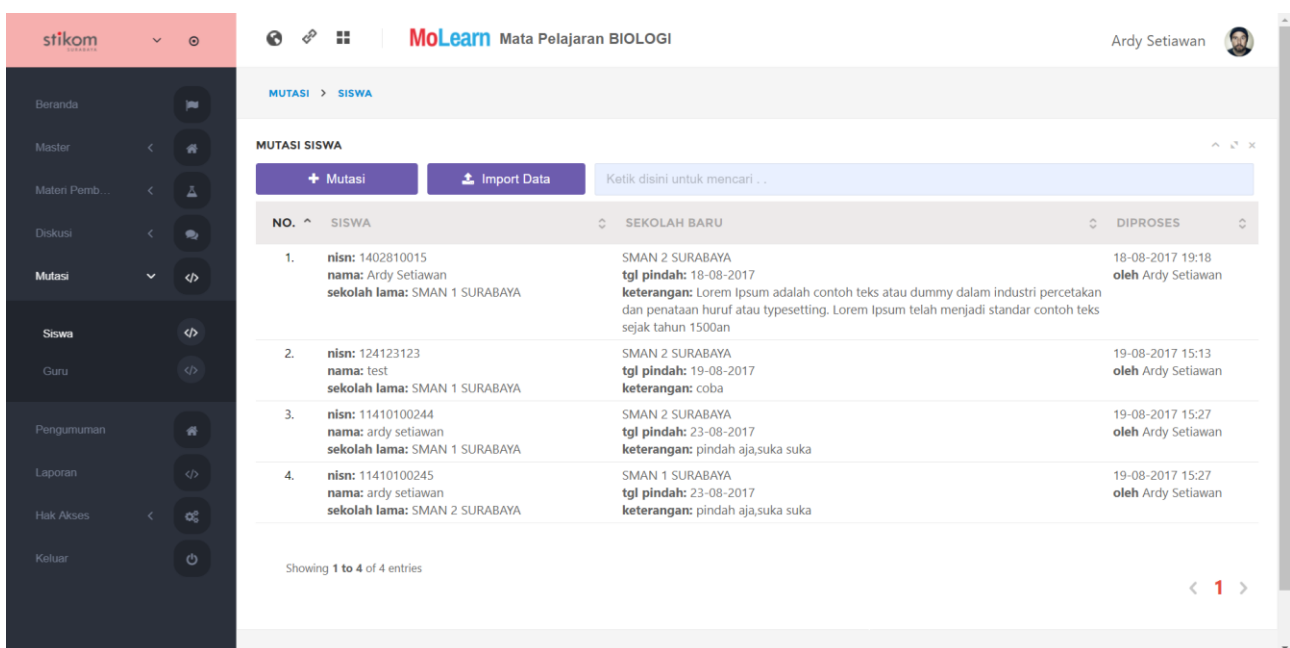
Menu ini digunakan oleh administrator untuk melakukan diskusi dengan administrator lain dan juga guru mengenai topik-topik yang sudah dibuat pada menu kategori diskusi.



Gambar 14. Diskusi guru MGMP

1.13. Mutasi Siswa

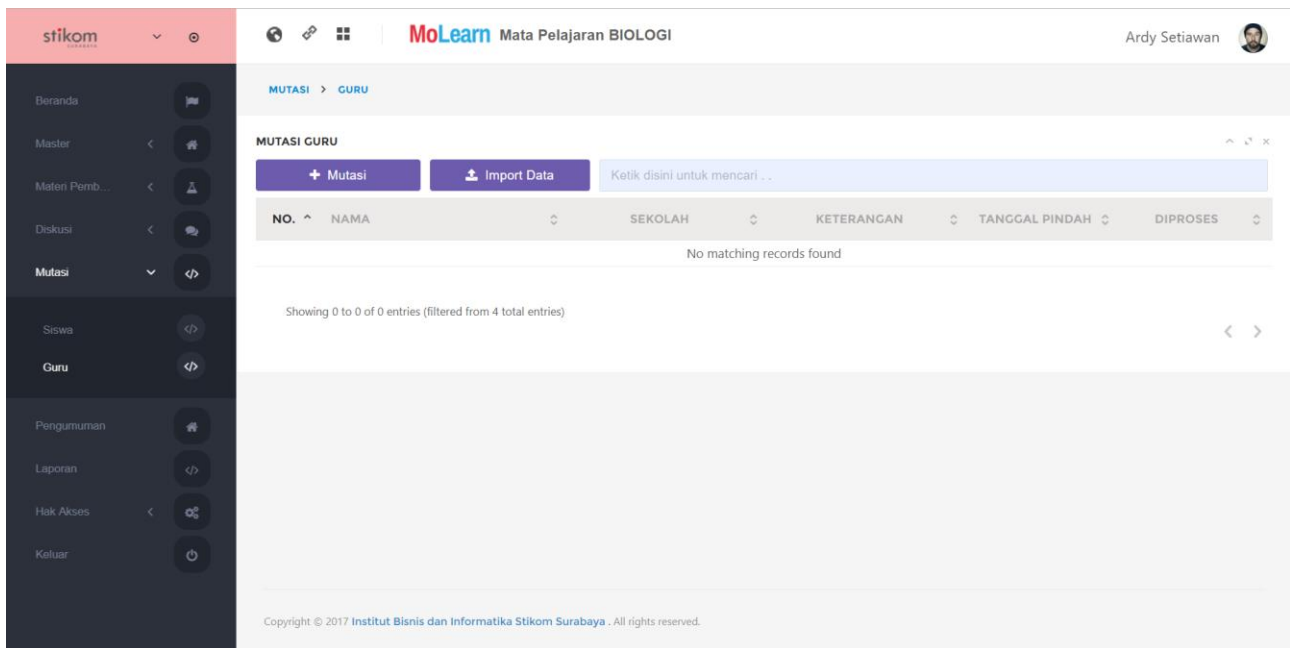
Menu ini digunakan untuk memindah data siswa dari sekolah lama ke sekolah baru (jika ada siswa yang berpindah sekolah). Terdapat 2 cara untuk memutasi siswa yaitu dengan cara memasukkan data satu per satu, dan juga memasukkan data secara masal melalui import data excel 2003 (.xls).



Gambar 15. Mutasi siswa

1.14. Mutasi Guru

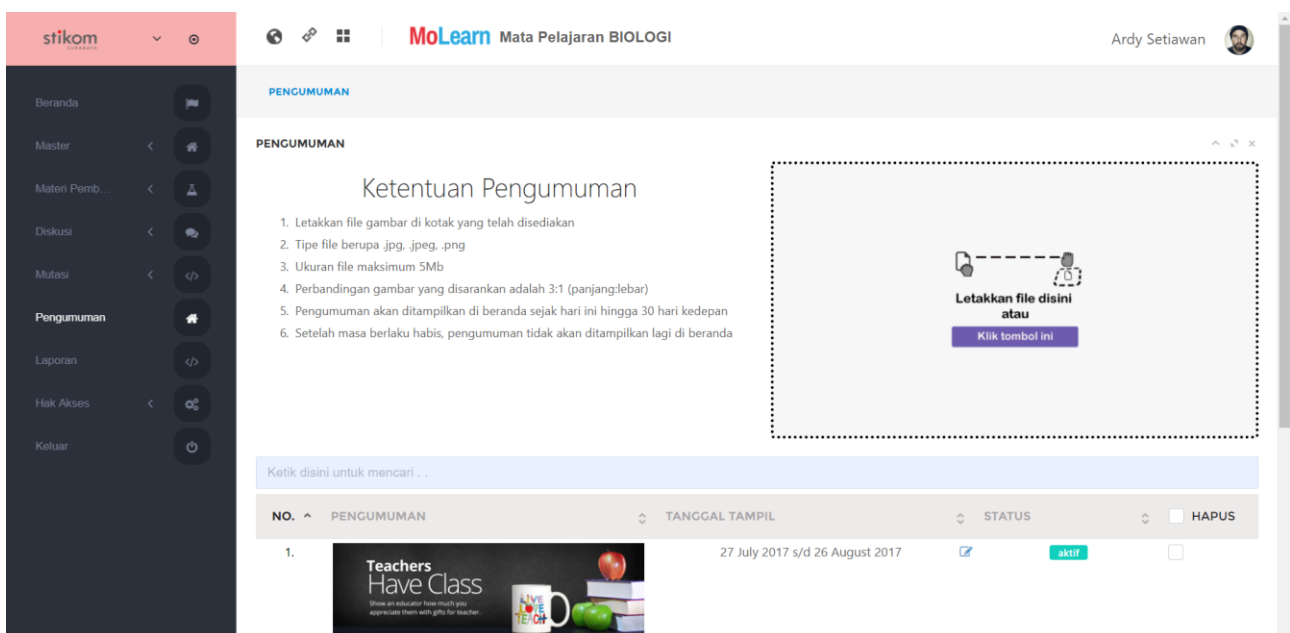
Menu ini digunakan untuk memindah data guru dari sekolah lama ke sekolah baru (jika ada guru yang berpindah sekolah). Terdapat 2 cara untuk memutasi siswa yaitu dengan cara memasukkan data satu per satu, dan juga memasukkan data secara masal melalui import data excel 2003 (.xls).



Gambar 16. Mutasi guru

1.15. Pengumuman

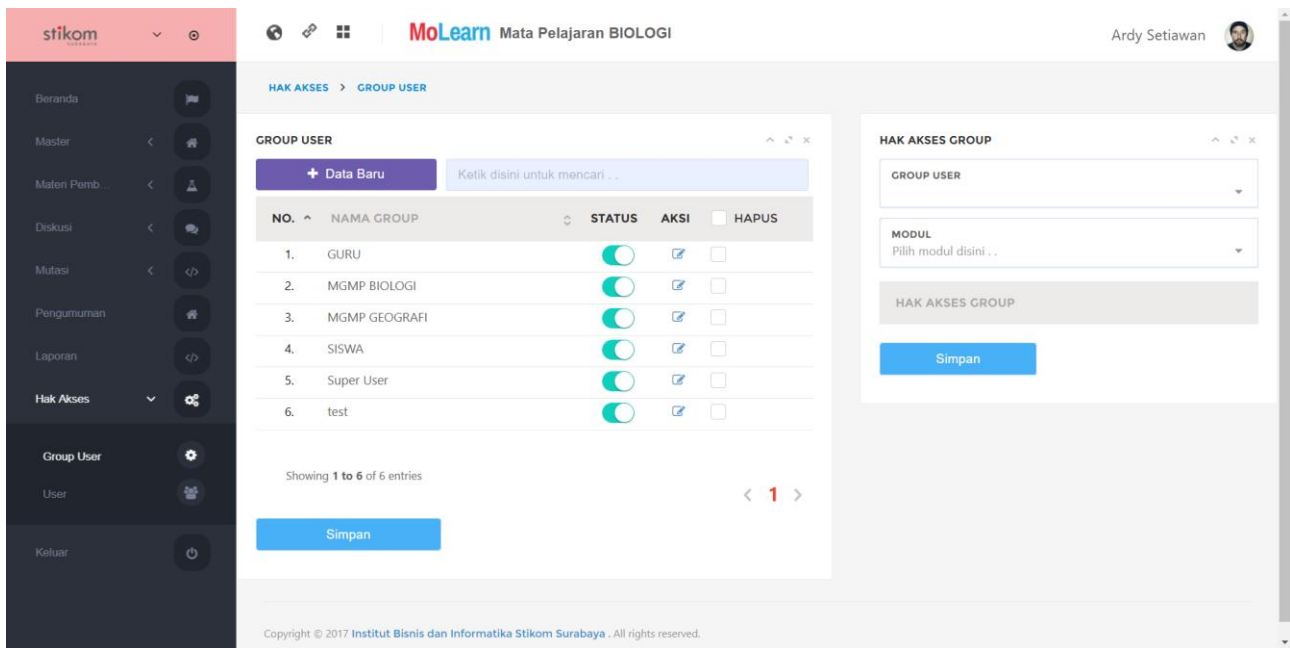
Menu ini digunakan untuk membuat pengumuman melalui gambar bergerak yang akan tampil di menu beranda administrator, guru, maupun siswa.



Gambar 17. Pengumuman

1.16. Group User

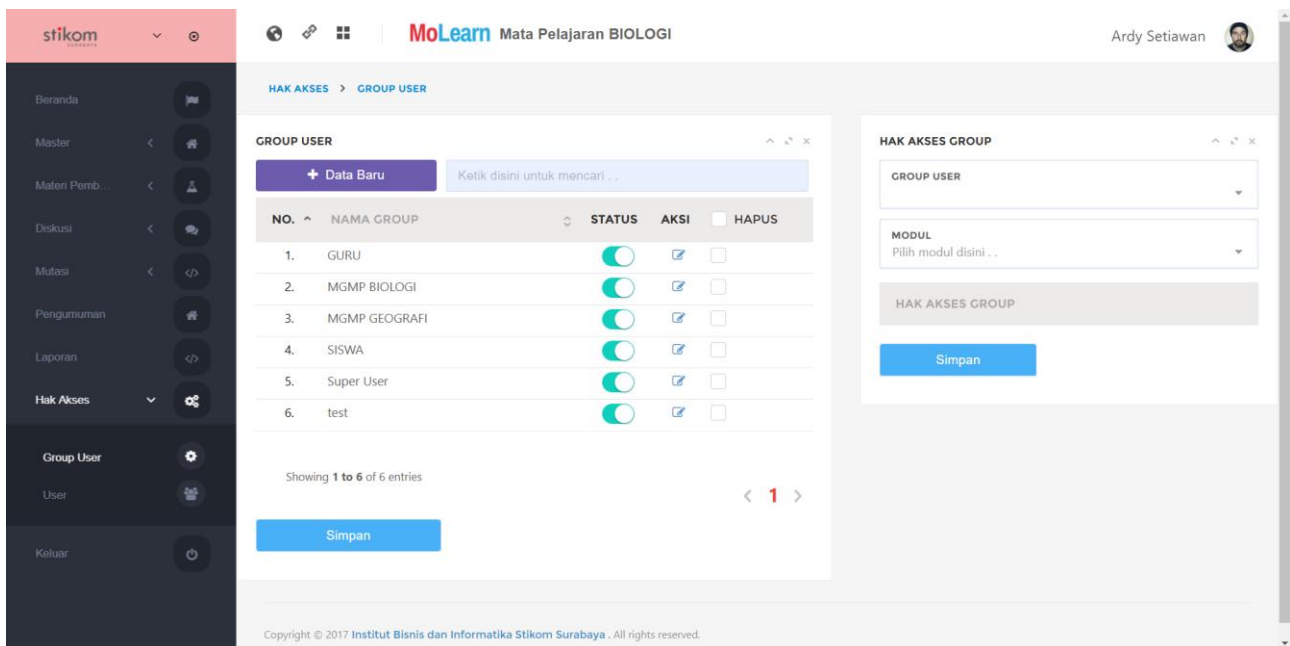
Menu ini digunakan untuk super administrator (hak akses dengan tingkatan tertinggi) untuk mengelompokkan pengguna aplikasi dapat mengakses menu apa saja.



Gambar 18. Group User

1.17. Group User

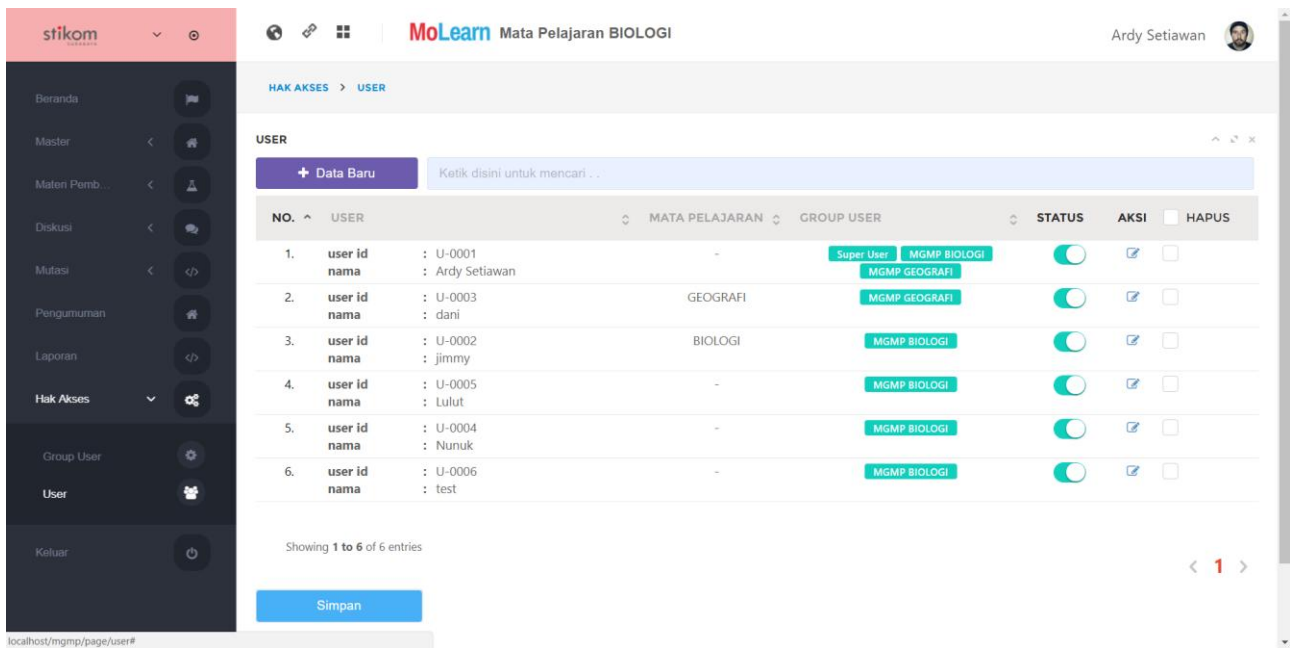
Menu ini digunakan untuk super administrator (hak akses dengan tingkatan tertinggi) untuk mengelompokkan pengguna aplikasi dapat mengakses menu apa saja.



Gambar 19. Group User

1.18. User

Menu ini digunakan untuk menambahkan atau merubah data pengguna yang bisa mengakses aplikasi MoLearn sebagai administator.



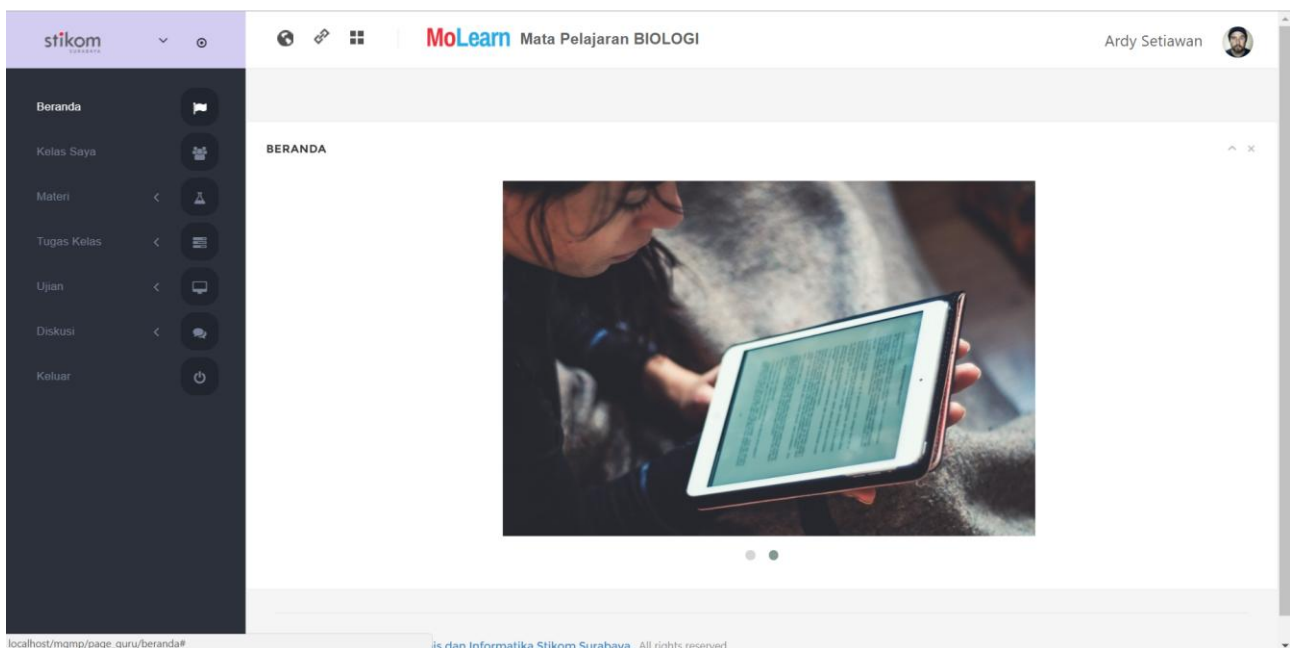
Gambar 20. Master user

2. Guru

Aplikasi MoLearn pada sisi guru memiliki fungsi sebagai penyedia muatan lokal atau tambahan yang akan diberikan pada siswa kelasnya serta membuat dan mengatur tugas dan ujian untuk siswa. Berikut adalah menu-menu yang bisa diakses oleh guru:

2.1. Beranda

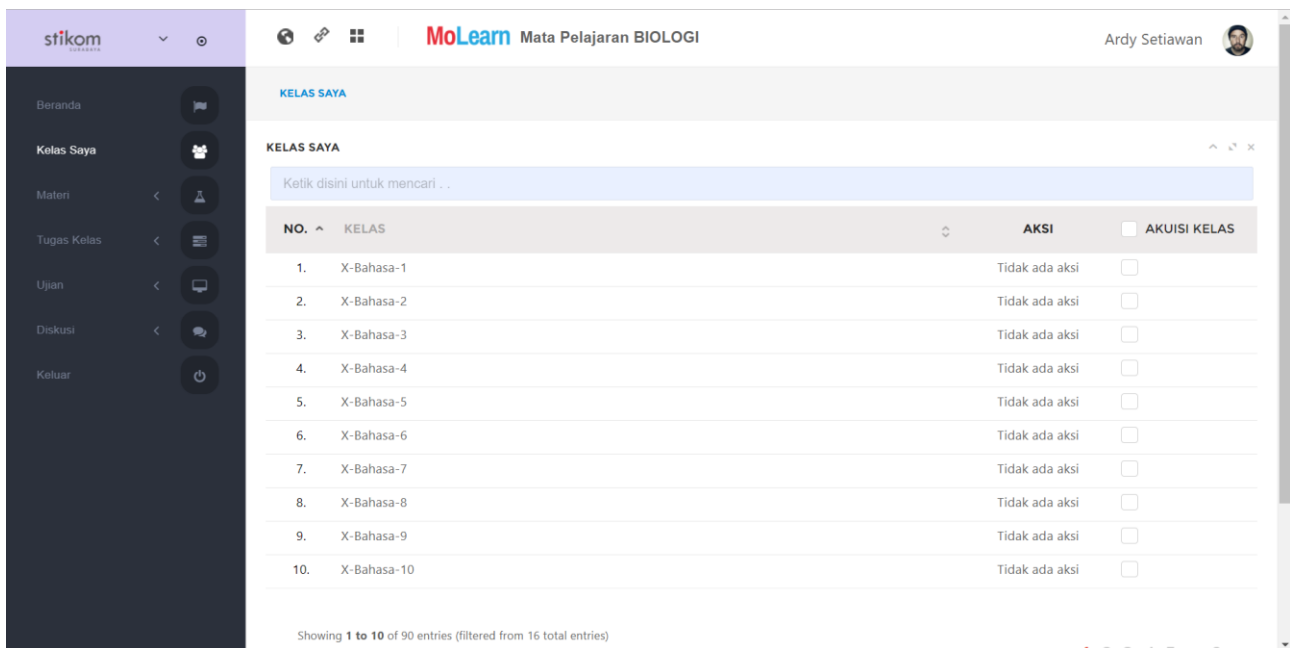
Halaman ini berisikan pengumuman yang berupa banner bergerak untuk menginformasikan kepada administrator MGMP, guru, dan juga siswa.



Gambar 21. Beranda guru

2.2. Kelas Saya

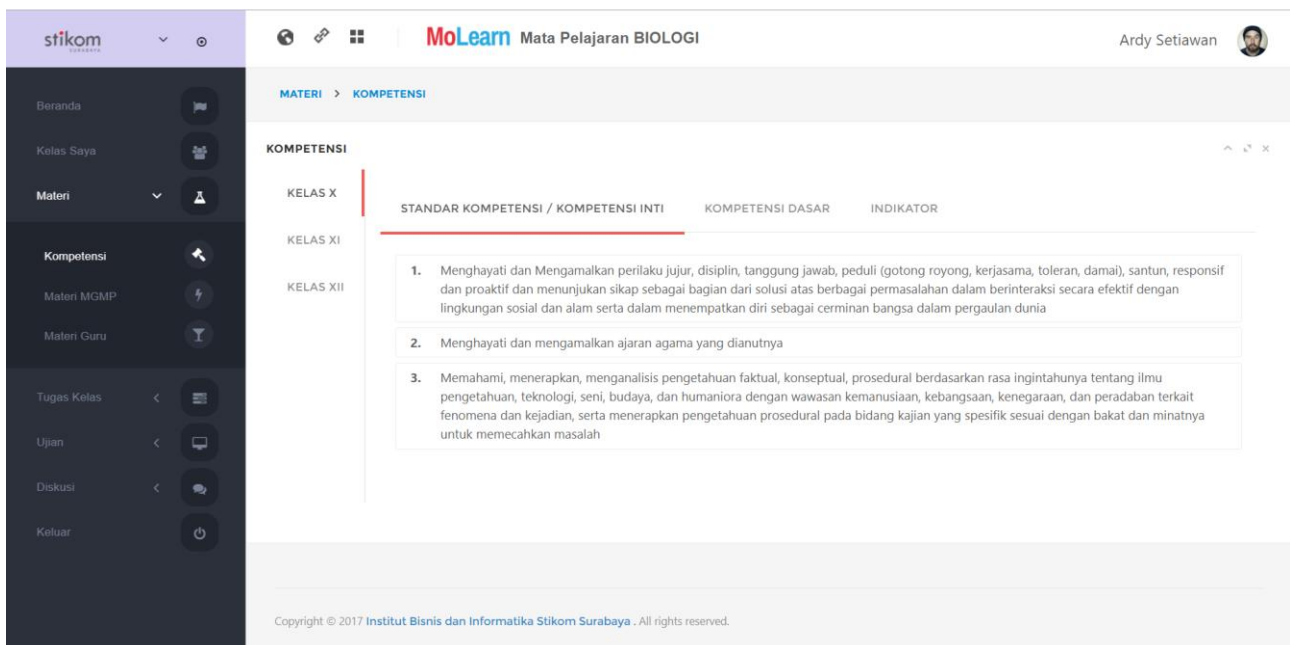
Menu ini digunakan guru untuk mengatur kelas mana saja yang akan diajar oleh yang bersangkutan selama satu semester



Gambar 22. Kelas saya

2.3. Kompetensi

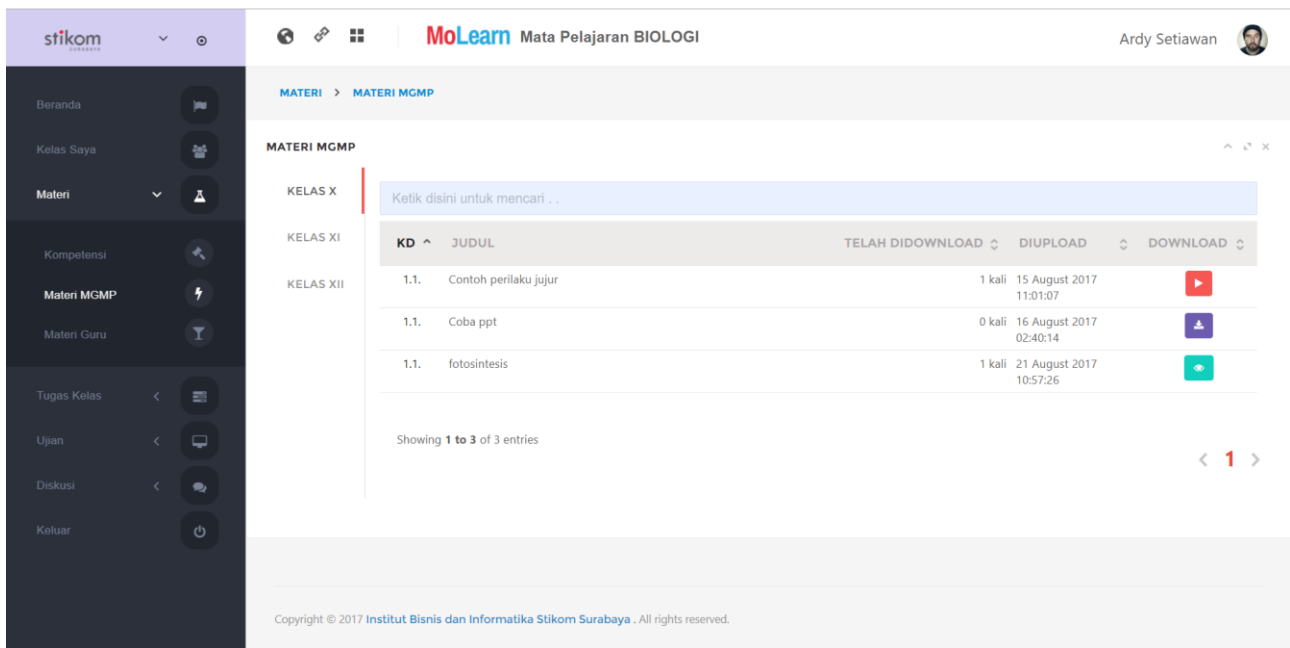
Menu ini digunakan guru untuk melihat daftar standart kompetensi / kompetensi inti kemudian kompetensi dasar dari masing-masing kompetensi inti, serta indikator.



Gambar 23. Kompetensi dari tampilan guru

2.4. Materi MGMP

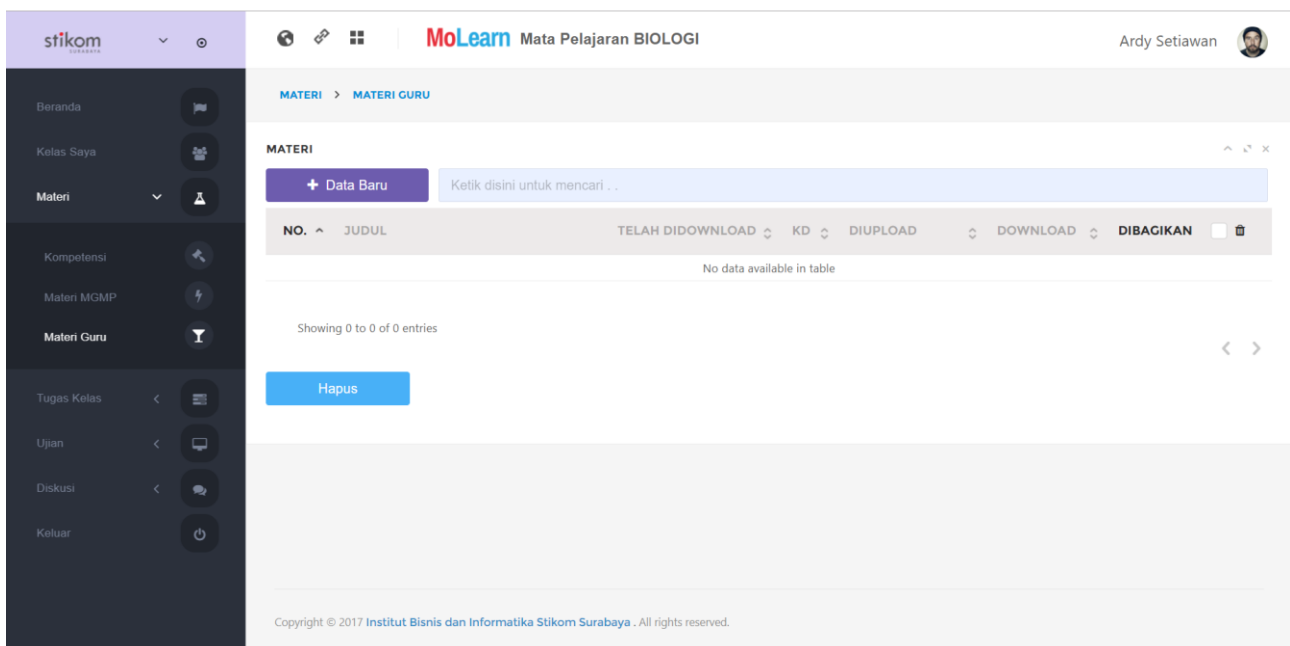
Menu ini digunakan guru untuk download materi yang telah disediakan oleh administrator MGMP.



Gambar 24. Materi MGMP dari tampilan guru

2.5. Materi Guru

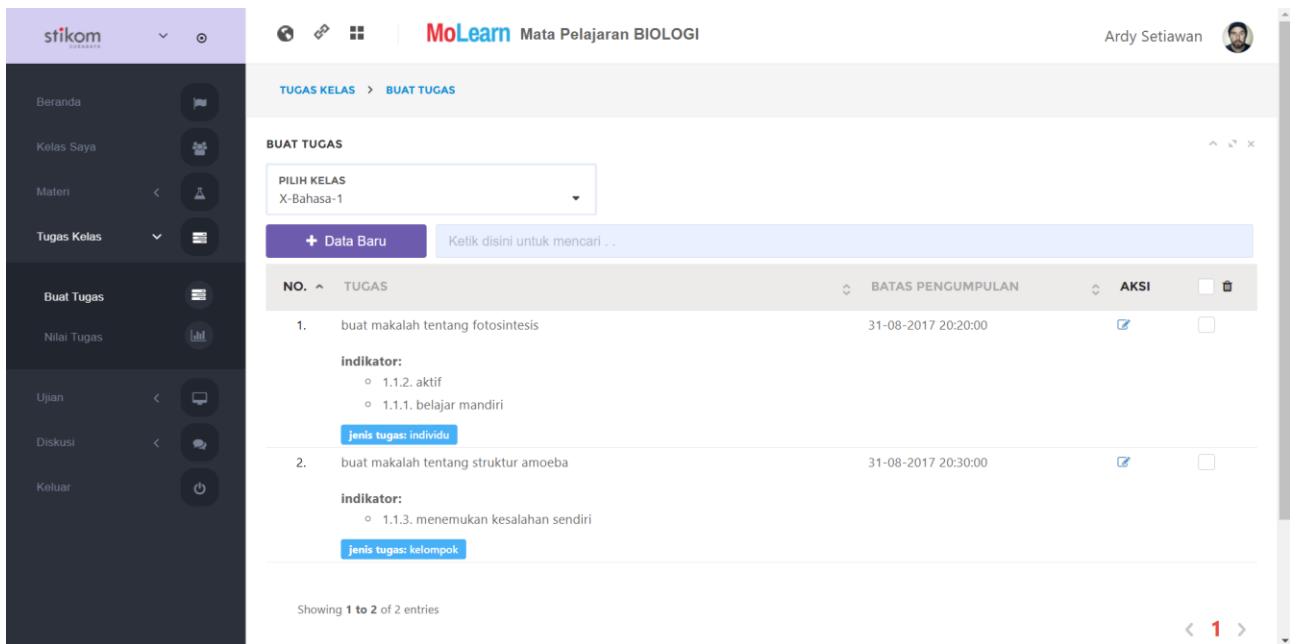
Menu ini digunakan guru untuk memberikan materi-materi kepada siswa kelas yang diajarnya. Materi yang diberikan bisa berupa file (pdf, .doc, dll), video yang bersumber dari youtube, dan bisa berupa teks atau tulisan.



Gambar 25. Materi guru

2.6. Buat Tugas

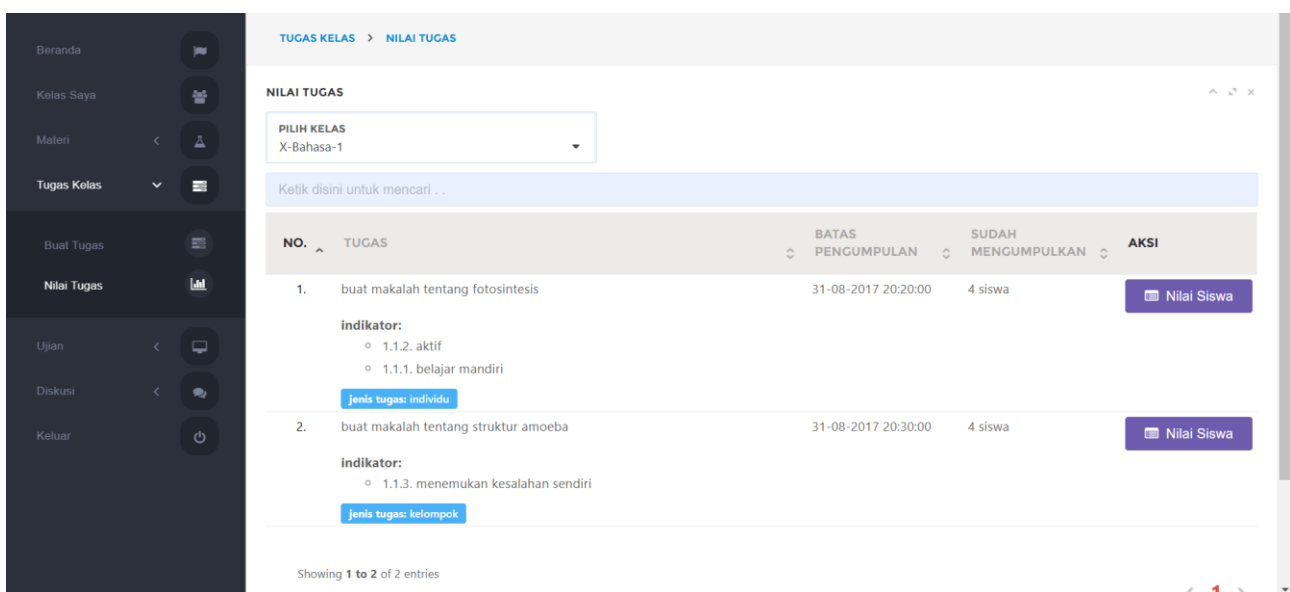
Menu ini digunakan guru untuk memberikan tugas yang akan dikumpulkan melalui aplikasi MoLearn.



Gambar 26. Buat tugas

2.7. Nilai Tugas

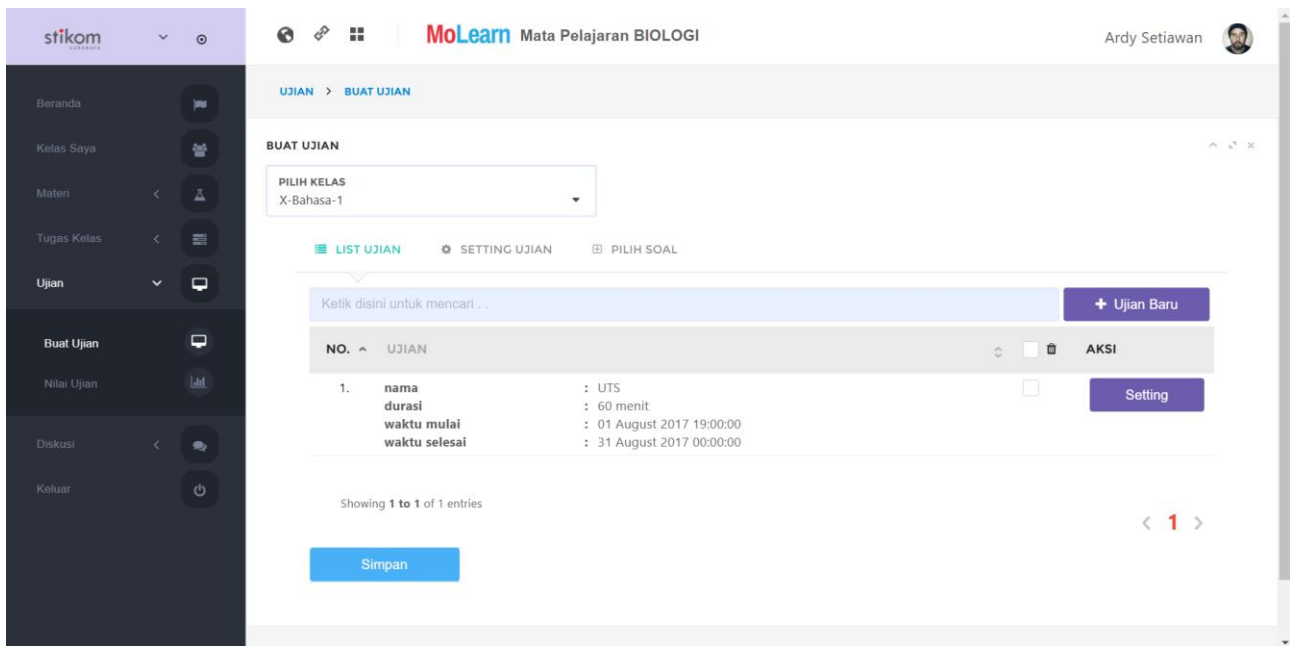
Menu ini digunakan untuk melihat hasil tugas yang telah dikumpulkan siswa sekaligus menilai pekerjaan atau tugas yang telah dikumpulkan siswa.



Gambar 27. Nilai tugas

2.8. Buat Ujian

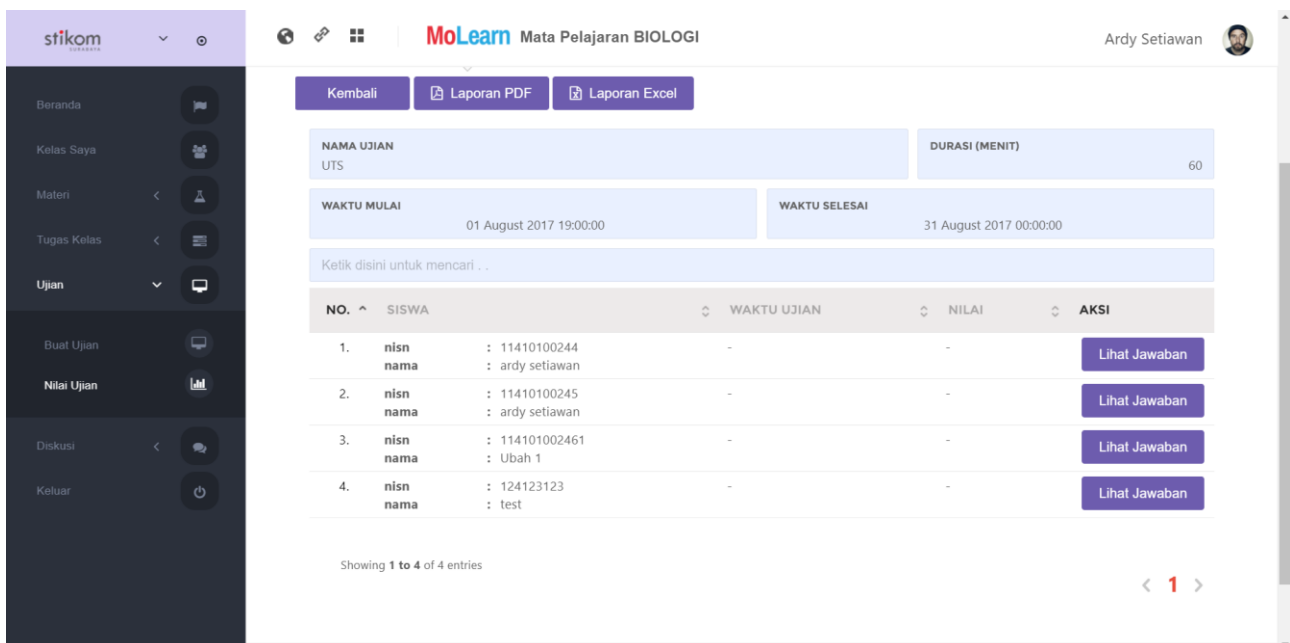
Menu ini digunakan guru untuk membuat jadwal ujian melalui aplikasi MoLearn sekaligus guru memilih soal ujian dari bank soal yang telah dibuat administrator MGMP.



Gambar 28. Buat ujian

2.9. Nilai Ujian

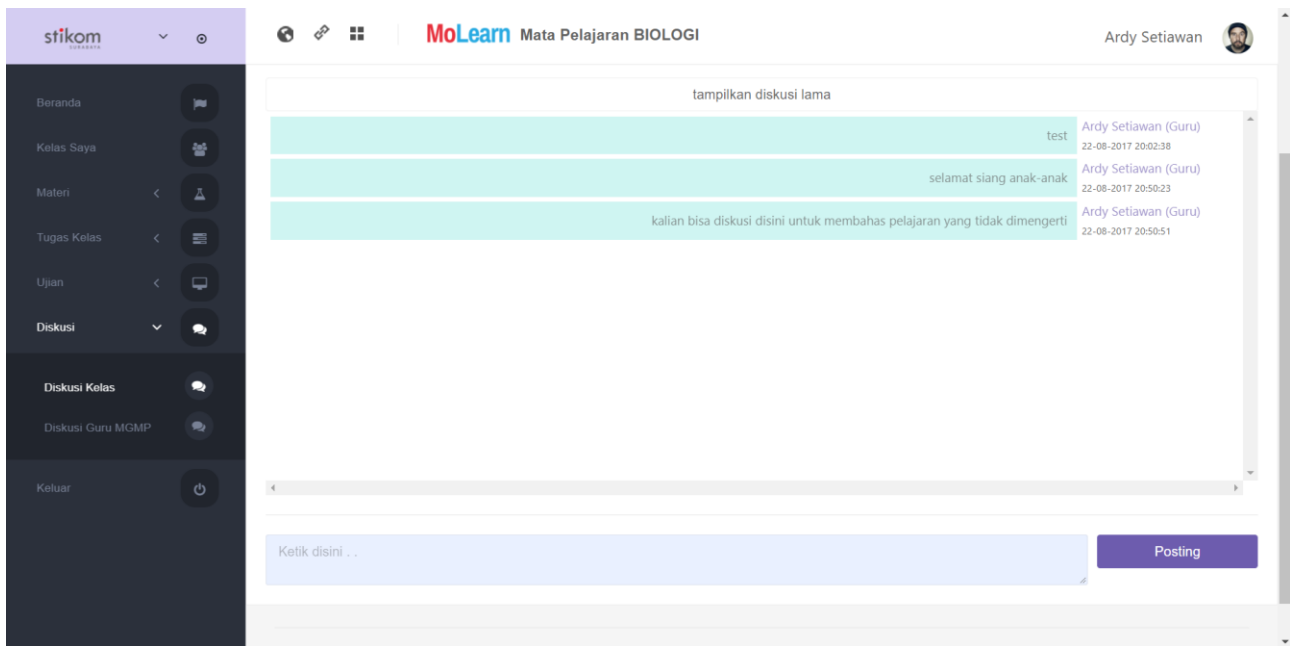
Menu ini digunakan guru untuk melihat jawaban ujian online yang dikerjakan siswa melalui aplikasi MoLearn.



Gambar 29. Nilai ujian

2.10. Diskusi Kelas

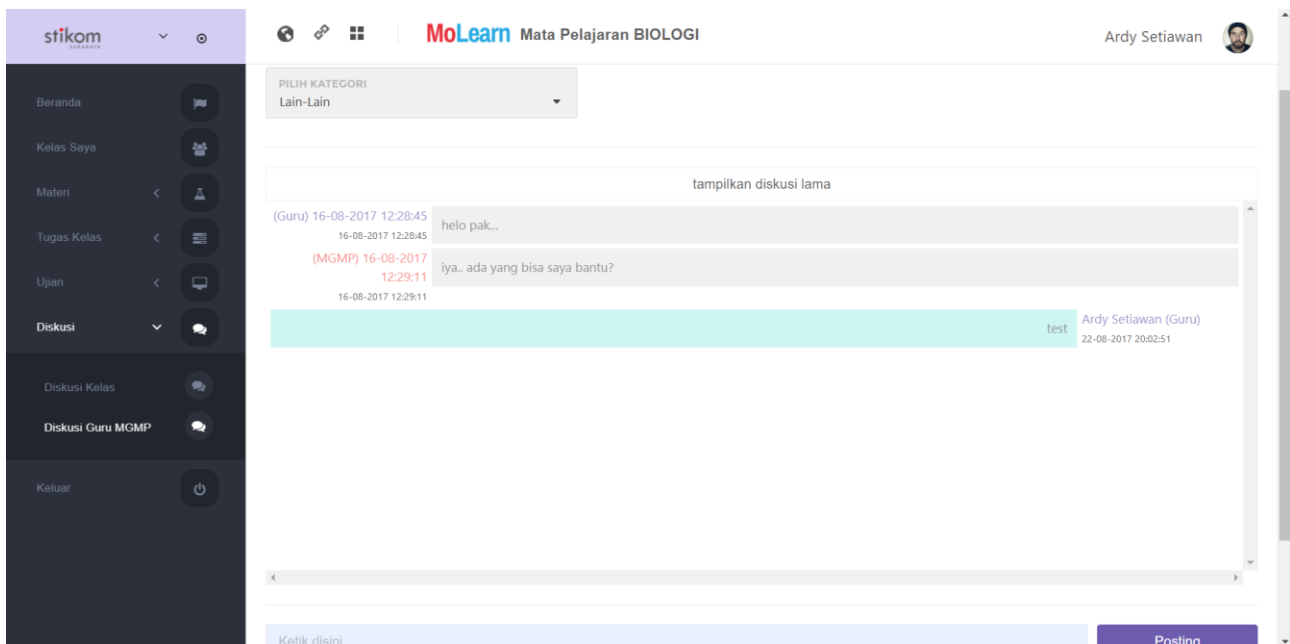
Menu ini digunakan guru untuk berinteraksi dengan siswa kelasnya membicarakan tentang pelajaran ataupun yang lain sebagai penunjang kegiatan belajar mengajar dikelas.



Gambar 30. Diskusi kelas dari tampilan guru

2.11. Diskusi Guru MGMP

Menu ini digunakan guru dan juga oleh administrator untuk melakukan diskusi mengenai topik-topik yang sudah dibuat pada menu kategori diskusi.



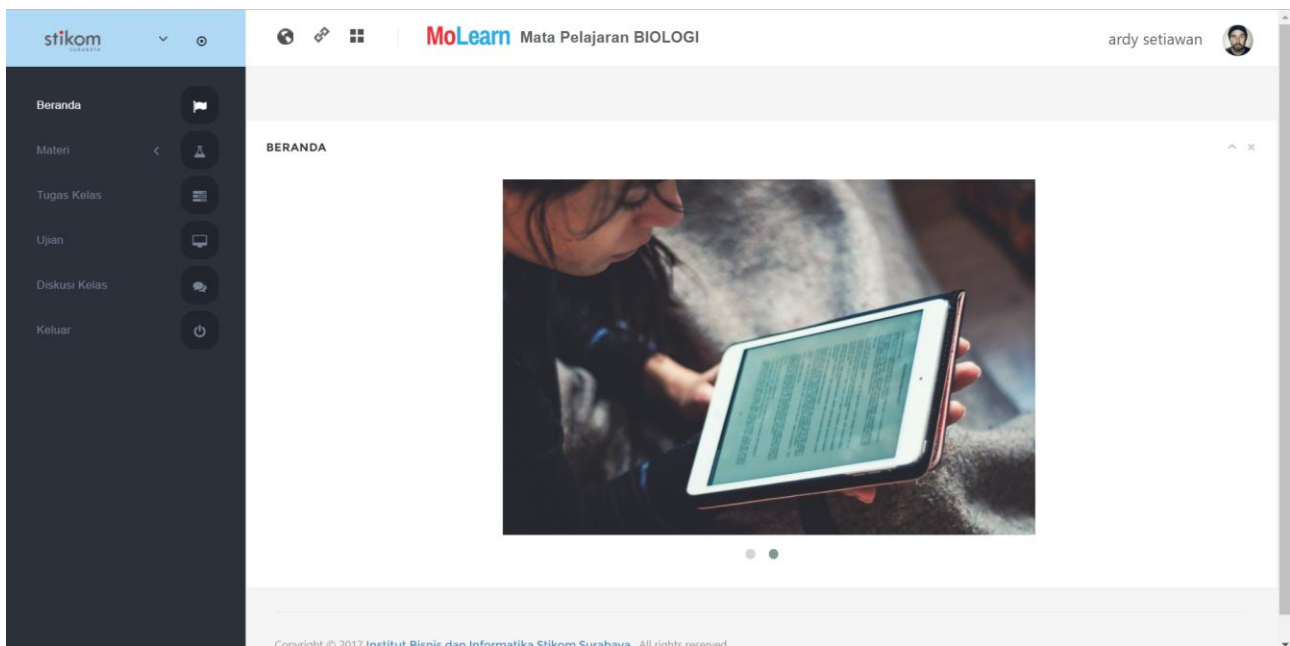
Gambar 31. Diskusi guru MGMP dari tampilan guru

3. Siswa

Aplikasi MoLearn pada sisi siswa memiliki fungsi sebagai tempat mengambil materi, mengumpulkan tugas, dan juga mengerjakan ujian serta berdiskusi dengan teman kelas dan juga gurunya. Berikut adalah menu-menu yang bisa diakses oleh siswa:

3.1. Beranda

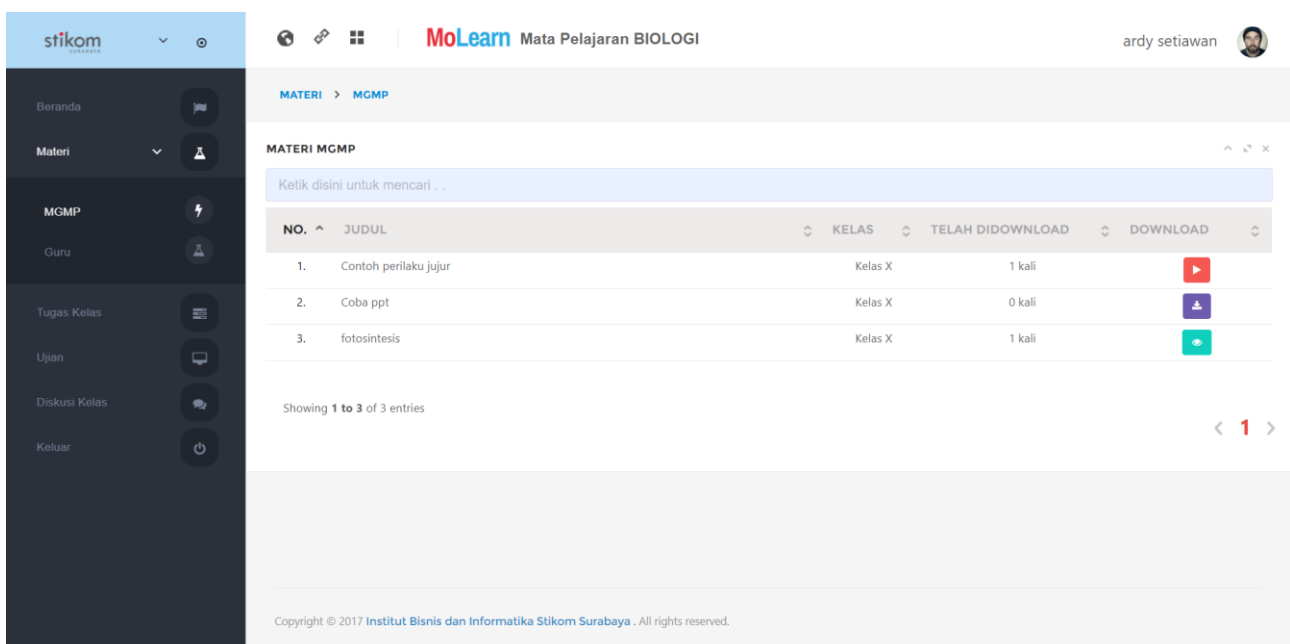
Halaman ini berisikan pengumuman yang berupa banner bergerak untuk menginformasikan kepada administrator MGMP, guru, dan juga siswa.



Gambar 32. Beranda pada tampilan siswa

3.2. Materi MGMP

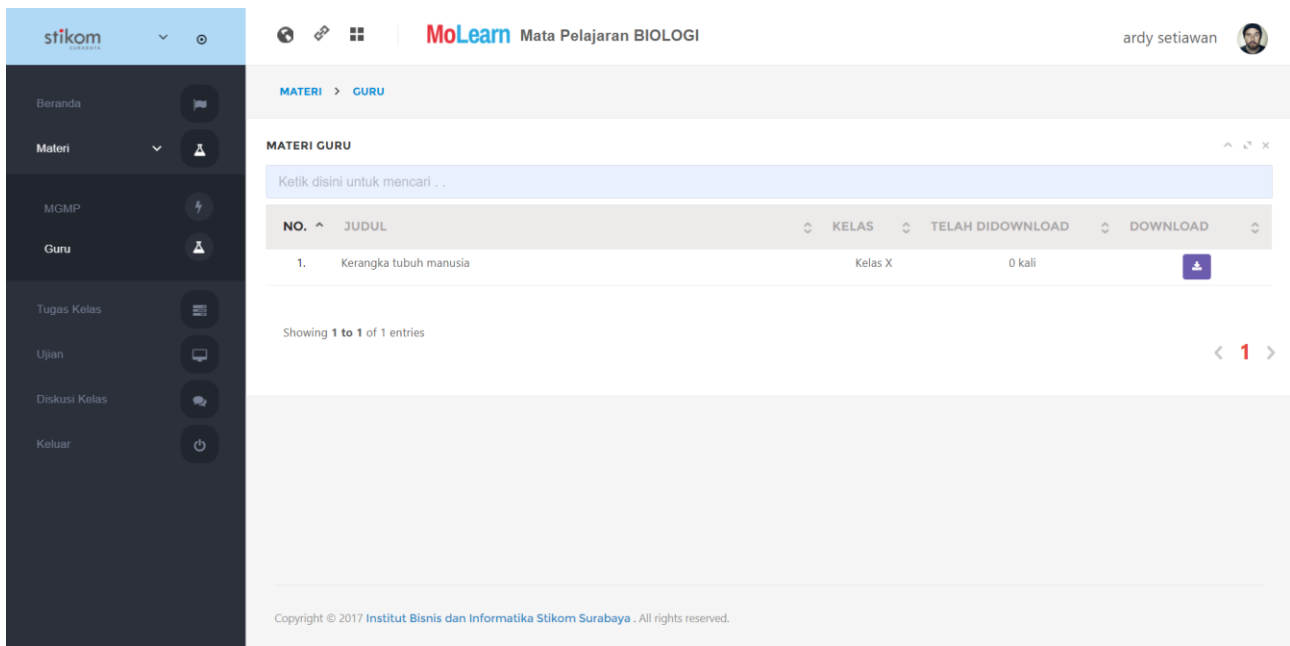
Menu ini digunakan siswa untuk mendapatkan materi-materi yang telah diberikan oleh administrator MGMP.



Gambar 33. Materi MGMP dari tampilan siswa

3.3. Materi Guru

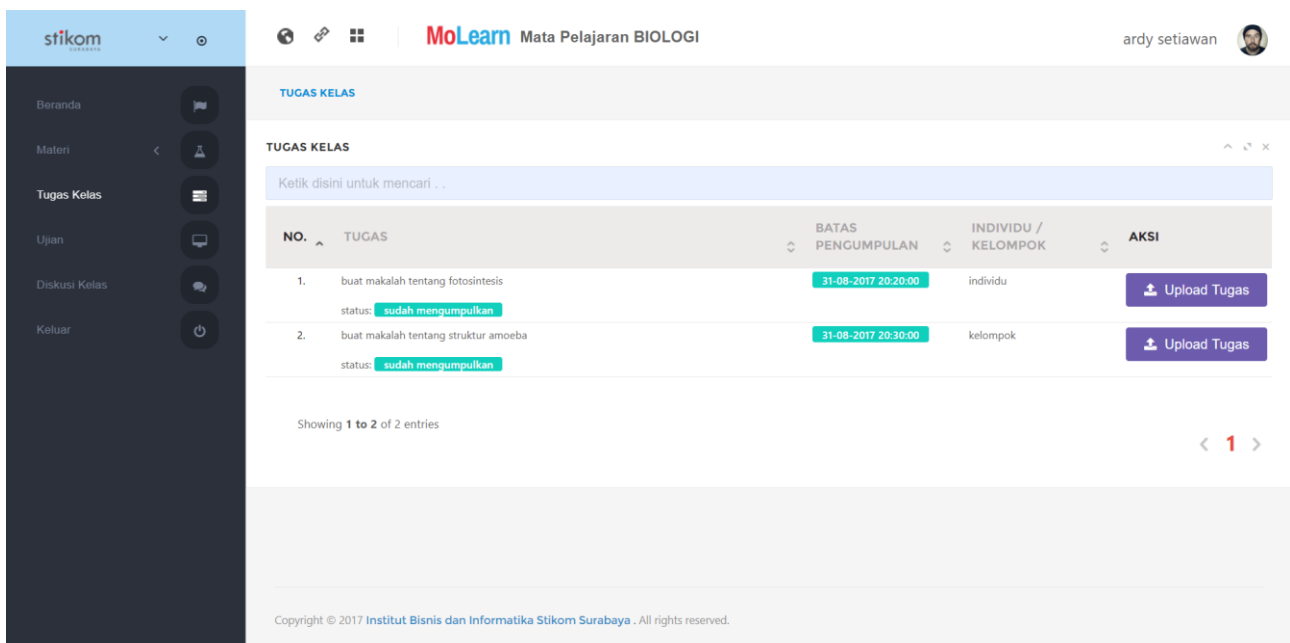
Menu ini digunakan siswa untuk mendapatkan materi-materi yang diberikan guru kelasnya.



Gambar 34. Materi guru dari tampilan siswa

3.4. Tugas Kelas

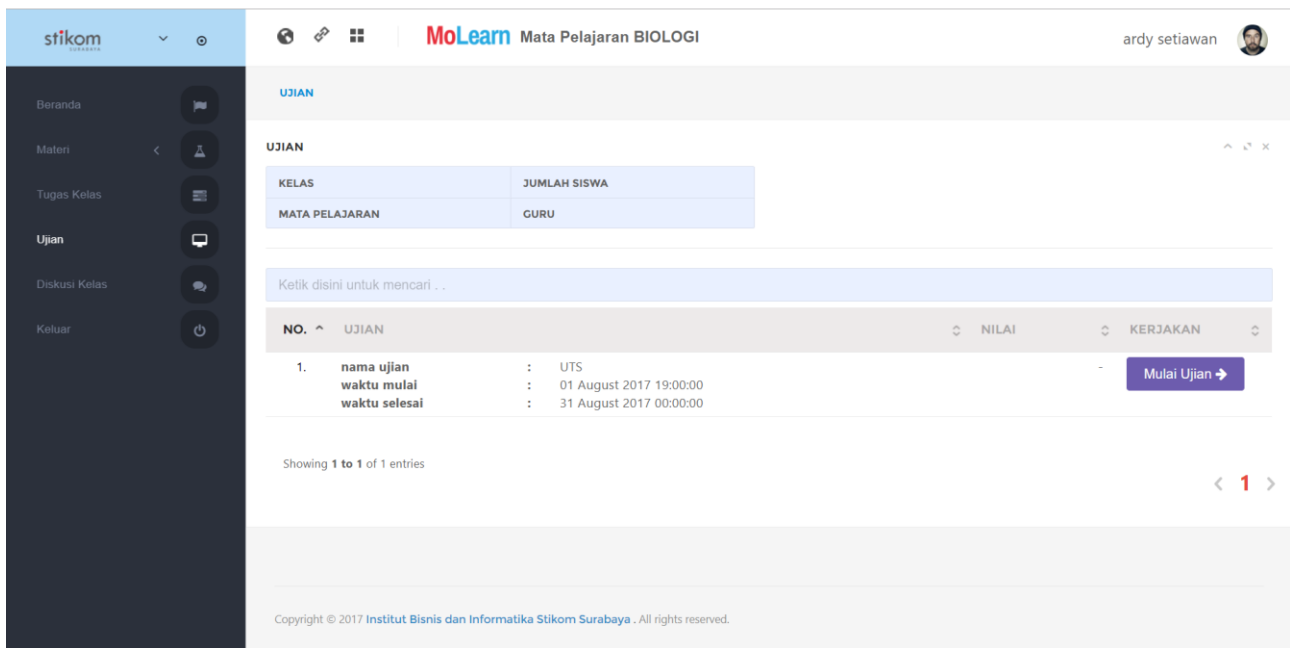
Menu ini digunakan siswa untuk melihat dan mengumpulkan tugas yang telah diberikan oleh guru.



Gambar 35. Tugas kelas

3.5. Ujian

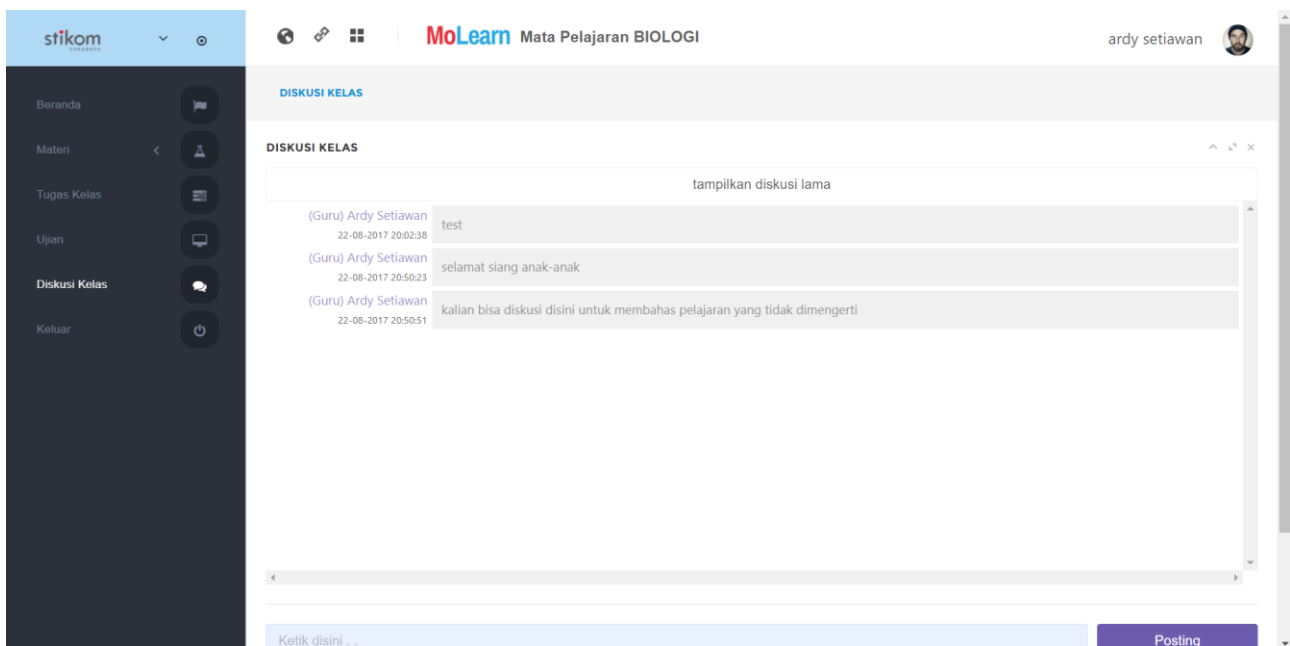
Menu ini digunakan siswa untuk mengerjakan ujian yang telah dibuat guru. Setelah ujian selesai dan dinilai guru, siswa juga bisa melihat nilai ujian yang telah dikerjakannya.



Gambar 36. Ujian

3.6. Diskusi Kelas

Menu ini digunakan siswa untuk berinteraksi dengan teman sekelasnya dan juga dengan guru membicarakan tentang pelajaran ataupun yang lain sebagai penunjang kegiatan belajar mengajar dikelas.



Gambar 37. Diskusi kelas pada tampilan siswa