RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGELOLAAN KEUANGAN BERBASIS WEBSITE PADA RT.07 RW.09 KELURAHAN BABAT JERAWAT KECAMATAN PAKAL SURABAYA.

KERJA PRAKTIK

Program Studi

S1 Sistem Informasi

Oleh :

AULIA YAHYA

18410100186

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2021

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGELOLAAN KEUANGAN BERBASIS WEBSITE PADA RT.07 RW.09 KELURAHAN BABAT JERAWAT KECAMATAN PAKAL SURABAYA.

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana

Disusun oleh :

Nama	**: Aulia Yahya**
NIM	**: 18410100186**
Program	**: S1 (Strata Satu)**
Jurusan	**: Sistem Informasi**

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2021

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGELOLAAN KEUANGAN BERBASIS WEBSITE PADA RT.07 RW.09 KELURAHAN BABAT JERAWAT KECAMATAN PAKAL SURABAYA.

Laporan Kerja Praktik oleh

Aulia Yahya

Nim : 18410100186

Telah diperiksa,diuji dan disetujui

Surabaya,6 Desember 2021

Disetujui :

Pembimbing,	Penyelia
Digitally signed by Universitas Dinamika Date: 2021.12.18 13:09:44 +07'00'	RT 07 RUKUN WARGA 09 KEL BABAT JERAWAT
Tri Sagirani, S.Kom., M.MT.	**Ririn Triyanawati**
NIDN. 0731017601	

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Telah ditandatangani secara elektronik oleh :
Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.

Program Studi S1 Sistem Informasi
Fakultas Teknologi & Informatika
Universitas Dinamika
email anjik@dinamika.ac.id

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0731057301

UNIVERSITAS Dinamika

"Sukses dan keberuntungan bukan jatuh dari langit melainkan sebuah proses yang panjang dan penuh tantangan, perjuangan dan penderitaan jangan mudah menyerah yakinlah pasti sukses"

-Aulia Yahya-

Alhamdulillah atas rahmat dan hidayah Allah swt

Saya persembahkan kepada

Kedua orang tua tercinta beserta keluarga tersayang,

Seluruh teman dan sahabat,

Serta berbagai pihak yang telah membantu.

UNIVERSITAS Dinamika

PERNYATAAN

PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, Saya :

Nama	: **Aulia Yahya**
NIM	: **18410100186**
Program Studi	: **S1 Sistem Informasi**
Fakultas	: **Fakultas Teknologi dan Informatika**
Jenis Karya	: **Laporan Kerja Praktik**
Judul Karya	: **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGELOLAAN KEUANGAN BERBASIS WEBSITE PADA RT.07 RW.09 KELURAHAN BABAT JERAWAT KECAMATAN PAKAL SURABAYA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (***Non-Exclusive Royalty Free Right***) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (***database***) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Surabaya, 6 Desember 2021

Aulia Yahya
NIM : 18410100186

UNIVERSITAS Dinamika

ABSTRAK

RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya merupakan sebuah organisasi masyarakat yang berada di Perumahan Pondok Benowo Indah Balai RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.Dalam memenuhi kegiatan yang dilakukan warga RT 07 RW.09 seperti pembangunan infrastruktur,kerja bakti, kegiatan memperingati 17 agustus serta lain sebagainya diperlukan biaya untuk mendukung kegiatan tersebut. Para warga sepakat bahwa setiap kepala keluarga akan dikenakan iuran setiap bulan yang nantinya akan berguna sebagai kas RT untuk mendanai kegiatan yang akan dilakukan RT. Penarikan iuran yang dilakukan pada RT 07 RW.09 masih manual dengan datang kerumah-rumah dan pencatatan keuangan yang masih menggunakan buku selain itu informasi dana bantuan yang didapat masih lambat diterima oleh warga. Hal tersebut mengakibatkan banyak terjadi kekeliruan baik pada saat pencatatan karena tidak adanya kontrol pengeluaran dan pemasukkan keuangan maupun terlambatnya informasi dana bantuan bagi warga yang menerima. Dengan adanya perancangan aplikasi website manajemen pengelolaan keuangan mampu membantu proses keuangan pada RT.07 RW.09 menjadi lebih sistematis dan mengelola keuangan menjadi lebih mudah sehingga laporan yang dihasilkan nantinya cepat dan lebih akurat serta informasi dana bantuan yang diterima warga menjadi lebih cepat

Kata Kunci: Pengelolaan Keuangan, Rukun Tetangga, Iuran Warga

UNIVERSITAS Dinamika

KATA PENGANTAR

Segala Puji Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas segala rahmat serta karunia-Nya yang telah diberikan, Sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik (KP) ini dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Keuangan Berbasis Website Pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya". Laporan Kerja Praktik ini disusun dari hasil kerja praktik yang telah dilakukan dan diajukan untuk memenuhi persyaratan Tugas Akhir pada Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika.

Dalam penyusunan laporan ini, penulis banyak mendapatkan dukungan dan dorongan dari berbagai pihak secara langsung maupun tidak langsung. Sehingga pada kesempatan ini, perkenankan penulis menyampaikan ucapan terimakasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Kerja Praktik ini terutama kepada:

1. Kedua orang tua penulis serta seluruh keluarga terkasih yang selalu memberikan doa, dukungan, perhatian serta motivasi tang tiada hentinya kepada penulis selama proses menyelesaikan penyusunan laporan kerja praktik ini.
2. Ibu Tri Sagirani, S.Kom., M.MT. selaku dosen pembimbing yang telah membantu penulis dalam memberikan bimbingan, motivasi, arahan, dan saran sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktik ini.
3. Ibu Ririn Triyanawati selaku Ketua Rukun Tetangga (RT) yang memberikan masukan dan dukungan kepada penulis dalam melakukan kerja praktik ini.
4. Untuk Poppi Chinthya Iman Apsari dan Allufthy Sabirin selaku teman seperjuangan dalam tim kerja praktik yang memberikan dukungan,saran, informasi, serta pengetahuan dalam melaksanakan proses kerja praktik dan penyusunan laporan kerja praktik ini.
5. Semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan kerja praktik ini masih jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan pengalaman dan pengetahuan yang dimiliki penulis.

Oleh karenanya, penulis menerima segala bentuk saran serta dan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap laporan kerja prakttik ini dapat bermanfaat semua pihak yang memerlukan.

Surabaya, 13 Desember 2021

Penulis

UNIVERSITAS Dinamika

DAFTAR ISI

ABSTRAK vii
KATA PENGANTAR viii
DAFTAR ISI x
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR GAMBAR xiv
BAB I PENDAHULUAN 18
1.1 Latar Belakang 18
1.2 Rumusan Masalah 19
1.3 Batasan Masalah 19
1.4 Tujuan Penelitian 20
1.5 Manfaat 20
1.6 Sistematika Penulisan 20
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI 22
2.1 Profil Instansi 22
2.2 Logo Instansi 23
2.3 Visi dan Misi 23
2.3.1 Visi 23
2.3.2 Misi 23
2.4 Struktur Organisasi 24
2.5 Job Description 24
2.6 Alamat dan Kontak Organisasi 29
2.7 Sistem saat ini 30
BAB III LANDASAN TEORI 31
3.1 Pengertian Rancang Bangun 31
3.2 Pengertian Sistem Informasi 31
3.3 Aplikasi 32
3.4 Website 32
3.5 Manajemen Keuangan 33
3.5.1 Manajemen Keuangan Warga 33
3.6 Bahasa Pemrograman 33

UNIVERSITAS Dinamika

3.6.1 *PHP* (*Hypertext Preprocessor*) 33
3.6.2 *HTML* (*Hypertext Markup Language*) 34
3.6.3 *CSS* (*Cascading Style Sheet*) 34
3.7 Basis Data (*Database*) 34
3.7.1 *MySQL* (*my Structured language*) 34
3.8 Metode Pengembangan *SDLC* (*Software Development Life Cycle*) 35
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN 36
4.1 Pengumpulan Data 36
4.1.1 Metode Pengumpulan Data 36
4.1.2 Jenis Data 37
4.2 Analisis Sistem 37
4.2.1 Analisis Proses Bisnis 37
4.2.2 Analisis Kebutuhan Pengguna 40
4.2.3 Analisis Kebutuhan Fungsional 40
4.2.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 60
4.2.5 Diagram Input Proses Output (IPO) 61
4.3 Perancangan Sistem 63
4.3.1 *System Flow* 63
4.3.2 Diagram Berjenjang (HIPO Diagram) 103
4.3.3 *Context Diagram* 104
4.3.4 *Data Flow Diagram* (DFD) 104
4.3.5 *Conceptual Data Model* (CDM) 109
4.3.6 *Physical Data Model* (PDM) 110
4.3.7 Struktur *Database* 111
4.4 Implementasi Sistem 115
4.4.1 Implementasi *Login* 115
4.4.2 Implementasi Dashboard Admin 116
4.4.3 Implementasi Kelola Kas 116
4.4.4 Implementasi Kelola Iuran 122
4.4.5 Implementasi Kelola Penduduk 129
4.4.6 Implementasi Kelola Bantuan 134
4.4.7 Implementasi Kelola Laporan 139

4.4.8 Implementasi Pengaturan *User* (Admin) 143
4.4.9 Implementasi Dashboard *User* (Warga)..... 143
4.4.10 Implementasi Pengaturan *User* (Warga)..... 147
4.5 *Testing* Sistem 148
4.5.1 *Blackbox-Testing*..... 148
4.5.2 *User Acceptance Test*..... 149
BAB V PENUTUP..... 158
5.1 Kesimpulan..... 158
5.1 Saran..... 158
DAFTAR PUSTAKA 160

UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

Table 4.1 Identifikasi Masalah, Dampak dan Solusi 38
Table 4.2 Analisis Kebutuhan Pengguna Admin 40
Table 4.3 Analisis Kebutuhan Pengguna Warga 40
Table 4.4 Kebutuhan Fungsional Pengelolaan Master Data Warga 41
Table 4.5 Kebutuhan Fungsional Pengelolaan *User* 43
Table 4.6 Kebutuhan Fungsional Pengelolaan Keuangan 46
Table 4.7 Kebutuhan Fungsional Pengelolaan Iuran 48
Table 4.8 Kebutuhan Fungsional Pengelolaan Dana Bantuan 53
Table 4.9 Kebutuhan Fungsional Membuat Laporan 57
Table 4.10 Kebutuhan Fungsional Pembayaran Iuran 58
Table 4.11 Kebutuhan Fungsional Penerimaan Dana Bantuan 59
Table 4.12 Kebutuhan Perangkat Lunak 60
Table 4.13 Kebutuhan Perangkat Keras 61
Table 4.14 Tabel Admin 111
Table 4.15 Tabel *User* 112
Table 4.16 Tabel Penduduk 112
Table 4.17 Tabel Bantuan 113
Table 4.18 Tabel Kategori Bantuan 113
Table 4.19 Tabel Iuran Warga 113
Table 4.20 Tabel Pemasukkan 114
Table 4.21 Tabel Pengeluaran 114
Table 4.22 Hasil *Blackbox-Testing* 148
Table 4.23 Kriteria Penilaian Testing 149
Table 4.24 Hasil Kuisioner Penilaian Sistem Pada Bagian Keuangan 150
Table 4.25 Hasil Kuisioner Penilaian Sistem Pada Warga 151
Table 4.26 Hasil Perhitungan dan Pembobotan Sistem Bagian Keuangan 152
Table 4.27 Keterangan Hasil Perhitungan Rata-rata *User* 154
Table 4.28 Hasil Perhitungan Rata-rata *User*(bagian keuangan) 154
Table 4.29 Hasil Perhitungan dan Pembobotan Sistem Warga 156
Table 4.30 Hasil Perhitungan Rata-rata Setiap *User*(warga) 156

UNIVERSITAS Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya 23
Gambar 2.2 Struktur Organisasi 24
Gambar 2.3 Lokasi RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya 29
Gambar 3.1 Metode *Software Development Life Cycle* 35
Gambar 4.1 Diagram IPO (Input,Proses,Output) 62
Gambar 4.2 *System Flow* Pengelolaan Master Data Warga 1 64
Gambar 4.3 *System Flow* Pengelolaan Master Data Warga 2 66
Gambar 4.4 *System Flow* Pengelolaan *User* 1 68
Gambar 4.5 *System Flow* Pengelolaan *User* 2 70
Gambar 4.6 *System Flow* Pengelolaan Keuangan (Pemasukkan) 1 72
Gambar 4.7 *System Flow* Pengelolaan Keuangan (Pemasukkan) 2 74
Gambar 4.8 *System Flow* Pengelolaan Keuangan (Pengeluaran) 1 76
Gambar 4.9 *System Flow* Pengelolaan Keuangan (Pengeluaran) 2 78
Gambar 4.10 *System Flow* Pengelolaan Iuran (Kategori Iuran) 80
Gambar 4.11 *System Flow* Pengelolaan Iuran (Data Bank Pembayaran) 1 82
Gambar 4.12 *System Flow* Pengelolaan Iuran (Data Bank Pembayaran) 2 84
Gambar 4.13 *System Flow* Pengelolaan Iuran (Data Iuran) 1 86
Gambar 4.14 *System Flow* Pengelolaan Iuran (Data Iuran) 2 88
Gambar 4.15 *System Flow* Pengelolaan Dana Bantuan (Kategori Bantuan) 1 90
Gambar 4.16 *System Flow* Pengelolaan Dana Bantuan (Kategori Bantuan) 2 92
Gambar 4.17 *System Flow* Pengelolaan Dana Bantuan (Penerima Bantuan) 1 94
Gambar 4.18 *System Flow* Pengelolaan Dana Bantuan (Penerima Bantuan) 2 96
Gambar 4.19 *System Flow* Pengelolaan Laporan 98
Gambar 4.20 *System Flow* Pembayaran Iuran 100
Gambar 4.21 *System Flow* Penerimaan Bantuan 102
Gambar 4.22 Diagram Hierarchy Input Proses Output (HIPO) 103

UNIVERSITAS Dinamika

Gambar 4.23 *Context Diagram* 104
Gambar 4.24 *Data Flow Diagram Level* 0..... 105
Gambar 4.25 *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Master Data Warga..... 106
Gambar 4.26 *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan *User* 106
Gambar 4.27 *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Iuran..... 107
Gambar 4.28 *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Dana Bantuan 108
Gambar 4.29 *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Keuangan..... 108
Gambar 4.30 *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Output..... 109
Gambar 4.31 *Conceptual Data Model* 110
Gambar 4.32 *Physical Data Model*..... 111
Gambar 4.33 Implementasi *Login*..... 115
Gambar 4.34 Implementasi Dashboard Admin..... 116
Gambar 4.35 Implementasi Halaman Kelola Kas Pemasukkan..... 117
Gambar 4.36 Implementasi Tambah Data Kelola Kas Pemasukkan 117
Gambar 4.37 Implementasi Edit Data Kelola Kas Pemasukkan..... 118
Gambar 4.38 Implementasi Lihat Data Kelola Kas Pemasukkan..... 118
Gambar 4.39 Implementasi Hapus Data Kelola Kas Pemasukkan 119
Gambar 4.40 Implementasi Halaman Kelola Kas Pengeluaran..... 119
Gambar 4.41 Implementasi Tambah Data Kelola Kas Pengeluaran..... 120
Gambar 4.42 Implementasi Edit Data Kelola Kas Pengeluaran 120
Gambar 4.43 Implementasi Lihat Data Kelola Kas Pengeluaran 121
Gambar 4.44 Implementasi Hapus Data Kelola Kas Pengeluaran..... 121
Gambar 4.45 Implementasi Halaman Kategori Iuran 122
Gambar 4.46 Implementasi Edit Kategori Bantuan 123
Gambar 4.47 Implementasi Lihat Data Kelola Kategori Bantuan 123
Gambar 4.48 Implementasi Halaman Data Bank Pembayaran..... 124
Gambar 4.49 Implementasi Tambah Data Bank Pembayaran 124
Gambar 4.50 Implementasi Edit Data Bank Pembayaran..... 125
Gambar 4.51 Implementasi Lihat Data Bank Pembayaran..... 125
Gambar 4.52 Implementasi Hapus Data Bank Pembayaran 126
Gambar 4.53 Implementasi Halaman Data Iuran..... 126
Gambar 4.54 Implementasi Tambah Data Iuran 127

Gambar 4.55 Implementasi Lihat Data Iuran 127
Gambar 4.56 Implementasi Persetujuan 128
Gambar 4.57 Implementasi Hapus Data Iuran 128
Gambar 4.58 Implementasi Halaman Data Penduduk 129
Gambar 4.59 Implementasi Tambah Data Penduduk 129
Gambar 4.60 Implementasi Import Data Penduduk 130
Gambar 4.61 Implementasi Edit Data Penduduk 130
Gambar 4.62 Implementasi Lihat Data Penduduk 131
Gambar 4.63 Implementasi Hapus Data Penduduk 131
Gambar 4.64 Implementasi Halaman Data *User* 132
Gambar 4.65 Implementasi Tambah Data *User* 132
Gambar 4.66 Implementasi Edit Data *User* 133
Gambar 4.67 Implementasi Lihat Data *User* 133
Gambar 4.68 Implementasi Hapus Data *User* 134
Gambar 4.69 Implementasi Halaman Kategori Bantuan 134
Gambar 4.70 Implementasi Tambah Data Kategori Bantuan 135
Gambar 4.71 Implementasi Edit Data Kategori Bantuan 135
Gambar 4.72 Implementasi Lihat Data Kategori Bantuan 136
Gambar 4.73 Implementasi Hapus Data Kategori Bantuan 136
Gambar 4.74 Implementasi Halaman Penerima Bantuan 137
Gambar 4.75 Implementasi Tambah Data Penerima Bantuan 137
Gambar 4.76 Implementasi Edit Data Penerima Bantuan 138
Gambar 4.77 Implementasi Lihat Data Penerima Bantuan 138
Gambar 4.78 Implementasi Hapus Data Penerima Bantuan 139
Gambar 4.79 Implementasi Halaman Laporan Iuran 140
Gambar 4.80 Implementasi Hasil Laporan Iuran 140
Gambar 4.81 Implementasi Halaman Laporan KAS 141
Gambar 4.82 Implementasi Hasil Laporan KAS 142
Gambar 4.83 Implementasi Pengaturan *User* (Admin) 143
Gambar 4.84 Implementasi Dashboard *User* 143
Gambar 4.85 Implementasi Pembayaran Iuran 144
Gambar 4.86 Implementasi Halaman Iuran 145

Gambar 4.87 Implementasi Lihat Detail Iuran 145
Gambar 4.88 Implementasi Halaman Bantuan 146
Gambar 4.89 Implementasi Surat Pemberitahuan Bantuan 147
Gambar 4.90 Implementasi Pengaturan *User* (Warga) 148

UNIVERSITAS Dinamika

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berdasarkan tinjauan dari tingkatnya ikatan kelonggaran antara anggota kelompok sosial, RT tergolong sebagai *Gemeinschaft* atau yang biasa sering disebut paguyuban menurut Ferdinand Tonnies (1887) dikutip oleh (Soekanto, 2003). Dilihat dari konsep tersebut RT merupakan organisasi terkecil dibawah naungan RW yang menjembatani antara pemerintah khususnya pada pemerintahan daerah dengan masyarakat. Dengan adanya RT proses pengelolaan dan pengaturan bermasyarakat menjadi lebih terstruktur dan terorganisasi lebih baik sehingga hak-hak masyarakat sebagai warga negara tidak terabaikan. Pada setiap RT akan dipimpin oleh ketua RT yang terpilih melalui musyawarah dari masyrakat setempat.

Berdasarkan *Environmental Management Best Practices Of* Surabaya jumlah RT yang ada disurabaya yaitu 9.271. Salah satu RT tersebut yaitu RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya yang merupakan organisasi masyarakat di Pondok Benowo Indah Balai RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya. Menurut data yang didapat jumlah keluarga yang ada pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya total 130 dengan rincian 122 keluarga dengan status KK asli surabaya dan 8 keluarga dengan status KK luar kota. Kegiatan yang dilakukan pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya sebagai bentuk fungsi RT dalam memberikan layanan masyrakat antara lain pendataan warga, pengajuan dana bantuan, peningkatan fasilitas umum (contoh : masjid, pos ronda, taman, dsb), edukasi peningkatan kreatifitas masyarakat setempat dan lain sebagainya.

Dalam mendukung kegiatan tersebut diperlukan biaya, oleh sebab itu masyarakat setempat sepakat untuk melakukan iuran setiap bulan yang dilakukan selain sebagai bentuk kewajiban sebagai warga juga untuk mendukung kegiatan-kegiatan yang diselenggarakan oleh RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya. Pada prosesnya sendiri kegiatan pengumpulan iuran

masih dilakukan secara manual dengan mendatangi rumah-rumah warga. Selain itu pada proses informasi dana bantuan yang telah cair belum terintegrasi dengan baik sehingga informasi yang diterima warga sedikit terlambat.

Dilihat dari kondisi tersebut maka solusi yang dilakukan yaitu dengan membuat Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Keuangan berbasis website pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya yang dapat membantu mengelola keuangan mulai dari pemasukkan hingga pengeluaran dan iuran warga serta terintegrasinya dana bantuan. Sehingga dengan adanya aplikasi website tersebut diharapkan mampu membantu meningkatkan efisiensi dan efektivitas bagi pengurus RT khususnya bagian keuangan dalam mengelola keuangan,iuran, dan dana bantuan serta bagi warga dapat dengan mudah dan praktis dalam melakukan iuran serta mendapatkan informasi mengenai dana bantuan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka rumusan masalah dari kerja praktik ini adalah bagaimana membuat rancang bangun sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan berbasis website pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya yang mampu mencatat pengeluaran dan pemasukkan keuangan, mengelola iuran warga, dan mengelola informasi dana bantuan ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan perumusan masalah yang telah dipaparkan sebelumnya, dalam kegiatan kerja praktik ini batasan masalah yang harus diperhatikan adalah sebagai berikut :

1. Perencanaan sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan dilakukan pada Balai RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.

UNIVERSITAS Dinamika

2. Sistem informasi keuangan RT yang akan dibuat berbasis website dengan bahasa pemograman yang digunakan *Hypertext Markup Language* (*HTML*), *Hypertext Prepocessor* (*PHP*), dan *JavaScript.*
3. Aplikasi yang dibuat berfokus pada proses keuangan yang ada pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.
4. Data yang didapat berasal dari wawancara murni dengan ketua RT dan staff bagian keuangan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan RT ini yaitu menghasilkan sebuah aplikasi pengelolaan keuangan RT berbasis website yang membantu meningkatkan kinerja pengurus RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya dalam mengelola proses keuangan.

1.5 Manfaat

Manfaat dari kerja praktik ini yaitu dengan mengembangkan sistem informasi keuangan RT diharapkan mampu membantu dalam hal berikut :

1. Mengelola pemasukkan dan pengeluaran keuangan sehingga laporan yang dihasilkan lebih akurat dan detail.
2. Mempermudah warga dalam melakukan iuran dan membantu pengurus dalam mengelola iuran menjadi lebih terkomputerisasi.
3. Memberikan informasi kepada warga yang mendapatkan dana bantuan menjadi lebih mudah.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat untuk mempermudah dalam penyusunan Laporan Kerja Praktik ini maka sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I: PENDAHULUAN

Bab pendahuluan menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, Batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II: GAMBARAN UMUM INSTANSI

Pada bab ini mengenai gambaran umum instansi yaitu RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya meliputi visi dan misi perusahaan serta struktur intansi.

BAB III: LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang serangkaian teori yang dianggap berhubungan dengan kerja praktik yang dilakukan untuk penyelesaian masalah. Meliputi Konsep dasar dari informasi, aplikasi, struktur data, dan model pengembangan aplikasi.

BAB IV: DESKRIPSI KERJA PRAKTIK

Pada bab ini berisi tentang langkah-langkah yang digunakan untuk perancangan sebuah sistem saat kerja praktik seperti pengumpulan data,analisis sistem, perancangan sistem (*system flow* hingga *data flow diagram* (DFD)), dan implementasi sistem.

BAB V: PENUTUP

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan ini yang disesuaikan dengan hasil dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya.

UNIVERSITAS Dinamika

BAB II
GAMBARAN UMUM INSTANSI

2.1 Profil Instansi

RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya berlokasi di perumahan pondok benowo indah surabaya tepatnya di Balai RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya letaknya sendiri berada diantara perbatasan gresik dan surabaya. Saat ini RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya sudah melakukan pergantian kepemimpinan sebanyak 5 kali dengan periode pergantian selama 3 tahun sekali. Ketua yang terpilih akan melaksanakan tugas dan tanggung jawab selama tiga tahun. Untuk memilih ketua RT dilakukan dengan pemilihan umum oleh warga RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya, kemudian setelah ketua RT terpilih maka disusunlah kepengurusan untuk membantu ketua RT dalam menjalankan tugas dan tanggung jawabnya dengan ketentuan anggota kepengurusan dipilih langsung oleh ketua RT.

RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya memiliki kurang lebih 130 kartu keluarga dengan status 122 kartu keluarga asli surabaya dan 8 kartu keluarga luar surabaya sehingga jumlah warga saat ini 489 jiwa dengan status 472 jiwa orang surabaya dan 17 jiwa orang luar surabaya. Warga RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya memiliki berbagai macam latar belakang pekerjaan, rata-rata pekerjaan yang dimiliki warga antara umkm penjual sembako, penjual makanan , pns pelindo , pensiunan pelindo, polisi, dan guru.

Selain membantu RW dalam mengatur dan mengelola warga, RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya juga memberikan pelayanan administrasi bagi warga seperti surat pengantar, surat domisili dan lain sebagainya. Sebagai organisasi ditingkat terkecil RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya juga memiliki peran dalam mengembangkan program baik dari RW,Kelurahan,Kecamatan atau program inisiatif RT sendiri. Saat ini

UNIVERSITAS Dinamika

ketua RT memiliki program menanam tanaman bagi warga setiap minggu dan ketua RT juga melakukan penjualan hasil panen tanaman bagi warga yang tertarik untuk ikut menjual. Selain itu banyak program yang dilakukan ketua RT dalam menyambut hari-hari besar seperti kemerdekaan, hari ramadhan, idul adha dan lain sebagainya. Dengan serangkaian program yang dilakukan oleh RT tidak terlepas oleh dukungan warga RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya dan para pemuda yang tergabung dalam karang taruna.

2.2 Logo Instansi

Logo RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya adalah sebagai berikut:

Gambar 2.1 Logo RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya

2.3 Visi dan Misi

2.3.1 Visi

Terwujudnya kerukunan warga serta membangun kerjasama lingkungan yang harmonis dengan pelaksanaanya yang amanah dan bertanggungjawab.

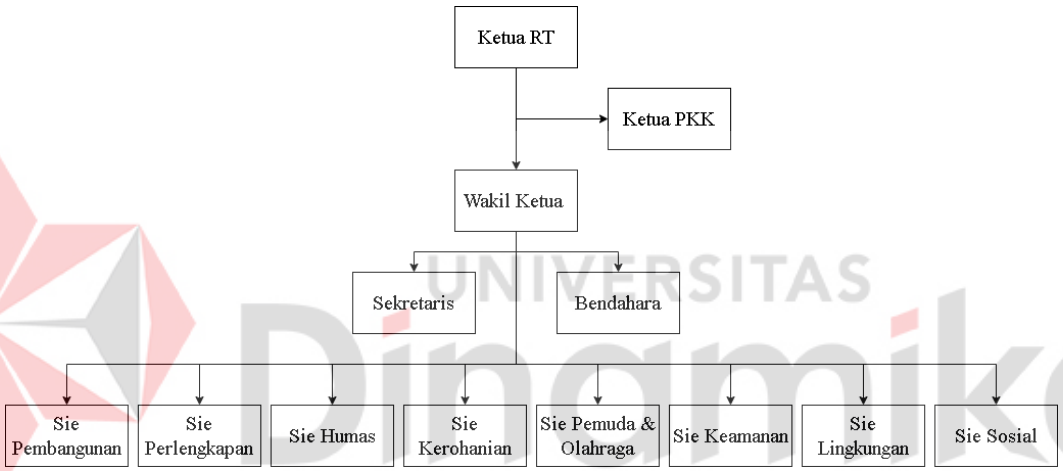
2.3.2 Misi

Berikut merupakan misi dari RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya:

1. Menjaga kerukunan warga dengan kegiatan yang positif dan membangun.
2. Memberikan pelayanan administratif yang jujur dan transparan.
3. Menjalin kerjasama dalam menjaga dan memelihara kebersihan dan keamanan lingkungan.
4. Menggali potensi warga untuk pemberdayaan dan peningkatan ekonomi warga

2.4 Struktur Organisasi

Berikut struktur organisasi pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya :



Gambar 2.2 Struktur Organisasi

Saat ini jumlah pengurus yang ada pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya kurang lebih 20 orang.

2.5 Job Description

Dari struktur organisasi yang dapat dilihat pada gambar 2.2, berikut ini merupakan penjelasan *job description* pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya :

1. Ketua RT

   Tugas dan Fungsi:

   1. Melakukan perencanaan rencana kerja yang akan dilaksanakan pada masa kerja.

2. Mampu menampung aspirasi masyarakat demi kemajuan dan pengembangan RT.
3. Melakukan pelayanan kepada masyarakat setempat yang menjadi tanggung jawab utamanya.
4. Bertanggung jawab atas pendataan masyarakat setempat.
5. Melakukan pelayanan administrasi berupa surat menyutat untuk kepentingan masyarakat setempat.
6. Bertanggung jawab atas ketertiban dan kerukunan antar masyarakat setempat.
7. Berhak memberi sanksi apabila terjadi kerusuhan antar warga berdasarkan musyawarah dan mufakat bersama.
8. Bertugas sebagai penghubung atas informasi dari pemerintah daerah ke masyarakat setempat.
9. Mengkoordinasikan seluruh pengurus RT agar terciptanya kinerja pengurus RT yang baik.
10. Mengevaluasi seluruh kegiatan RT sekaligus kinerja seluruh pengurus RT.

2. Ketua PKK

   Tugas dan Fungsi:

   1. Menyusun rencana atau program kerja yang ditujukan kepada masyarakat setempat.
   2. Membina dan menghimpun serta menggerakkan potensi masyarakat setempat khususnya keluarga agar rencana atau program kerja pkk dapat terlaksana dengan baik.

3. Wakil Ketua

   Tugas dan Fungsi:

   1. Membantu keberhasilan rencana kerja dari ketua RT.
   2. Membantu ketua RT dalam mengambil alih kepemimpinan apabila ketua RT berhalangan hadir.
   3. Membantu ketua RT dalam hal pendataan masyarakat setempat.

UNIVERSITAS Dinamika

4. Membantu ketua RT dalam hal administrasi berupa surat menyurat apabila ketua RT berhalangan.
5. Menjalankan tugas-tugas tertentu dari ketua RT demi kepentingan RT dan kemajuan RT.
6. Membantu ketua RT dalam memberikan saran maupun masukkan atau pertimbangan untuk pengembangan RT dan kemajuan RT.

4. Sekretaris

   Tugas dan Fungsi:

   1. Bertanggung jawab atas dokumentasi seluruh kegiatan RT yang berlangsung.
   2. Membantu RT dalam melakukan rekap data laporan.
   3. Membantu ketua RT dalam hal administrasi berupa surat menyurat apabila ketua RT dan wakil RT berhalangan.
   4. Membantu RT dalam memberikan saran maupun masukkan maupun pertimbangan untuk pengembangan RT dan kemajuan RT.

5. Bendahara

   Tugas dan Fungsi:

   1. Bertanggung jawab Mengatur dan mengelola atas keluar masuknya administrasi keuangan pada RT.
   2. Melakukan penarikan kas RT kepada warga sebesar Rp. 25.000.
   3. Bertanggung jawab terhadap donasi bagi warga.
   4. Bertanggung jawab atas laporan keuangan setiap bulan maupun setiap tahunnya.

6. Sie Pembangunan

   Tugas dan Fungsi:

   1. Melaksanakan kegiatan untuk membantu usaha-usaha dibidang pembangunan fisik, pengoperasian serta perbaikan usaha ekonomi masyarakat dengan meningkatkan produksi pangan dan produksi lainnya

UNIVERSITAS Dinamika

termasuk industri rumah tangga dan Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (UMKM).

2. Penyusunan rencana pembangunan sesuai dengan bidangnya.
3. Mengkoordinasikan kelompok-kelompok kerja yang dibentuk berdasarkan wilayah dan jenis kegiatan.

7. Sie Perlengkapan

   Tugas dan Fungsi:

   1. Bertanggung jawab terhadap aset, fasilitas umum maupun fasilitas sosial yang dimiliki
   2. Melaksanakan kegiatan untuk membantu usaha-usaha pendataan dan kepemilikan aset, fasilitas umum maupun fasilitas sosial yang berada di wilayah RT.
   3. Memelihara aset dan fasilitas yang dimiliki

8. Sie Humas

   Tugas dan Fungsi:

   1. Merencanakan, menyiapkan, menyusun dan mengkoordinasikan program dan kebijakan yang terkait ke-RT-an terkait hubungan masyarakat, komunikasi dan informasi, baik di internal maupun eksternal warga.
   2. Mensosialisasikan kepada warga tentang kebijakan, keputusan dan peraturan yang telah disepakati bersama
   3. Menyampaikan informasi setiap kebijakan dan program kegiatan Pengurus kepada seluruh Warga RT-RW melalui Koordinator Wilayah masing-masing atau pihak terkait.

9. Sie Kerohanian

   Tugas dan Fungsi:

   1. Bertanggung jawab dalam pendidikan dan keagamaan serta kesejahteraan sosial.

UNIVERSITAS Dinamika

2. Melaksanakan kegiatan untuk membantu usaha-usaha pembinaan pendidikan dan keagamaan serta bidang kesejahteraan sosial termasuk mengkoordinasikan bantuan sosial.
3. Mengoptimalkan potensi, kecakapan intelektual dan spiritual warga.

10. Sie Pemuda dan Olahraga

    Tugas dan Fungsi:

    1. Bertanggung jawab terhadap segala rencana kegiatan, kebijakan teknis, sarana dan prasana pelaksanaan kegiatan pemuda dan olahraga
    2. Bertanggung jawab meningkatkan kreativitas pemuda dan minat olahraga
    3. Berwenang melakukan pengawasan disetiap kegiatan pembinaan olahraga dan kepemudaan.

11. Sie Keamanan

    Tugas dan Fungsi:

    1. Bertanggung jawab terhadap segala kegiatan keamanan dan ketertiban dilingkukan RT
    2. Merencanakan dan mengkoordinasikan program kerja dan kebijakan teknis terkait pada sie keamanan.
    3. Melakukan penanggulangan pertama apabila terjadi keadaan darurat (kebakaran,pencurian,perampokan,dll).
    4. Berwenang melakukan kontrol keluar masuk tamu yang akan memasukki kawasan RT.

12. Sie Lingkungan

    Tugas dan Fungsi:

    1. Bertanggung jawab terhadap segala kegiatan pemeliharaan,kebersihan dan perawatan pada lingkungan RT.
    2. Melaksankan program kerja terkait pengelolaan lingkungan yang diberikan oleh ketua RT.
    3. Mengkoordinasikan kepada warga mengenai kebersihan lingkungan.
    4. Memelihara fasilitas dan asset yang dimiliki.

UNIVERSITAS Dinamika

13. Sie Sosial

Tugas dan Fungsi:

1. Bertanggung jawab dalam meningkatkan solidaritas dan toleransi pada warga
2. Melaksankan kerja yang diberikan oleh ketua RT.
3. Menjaga kerukunan, ketentraman dan ketenangan antar warga.

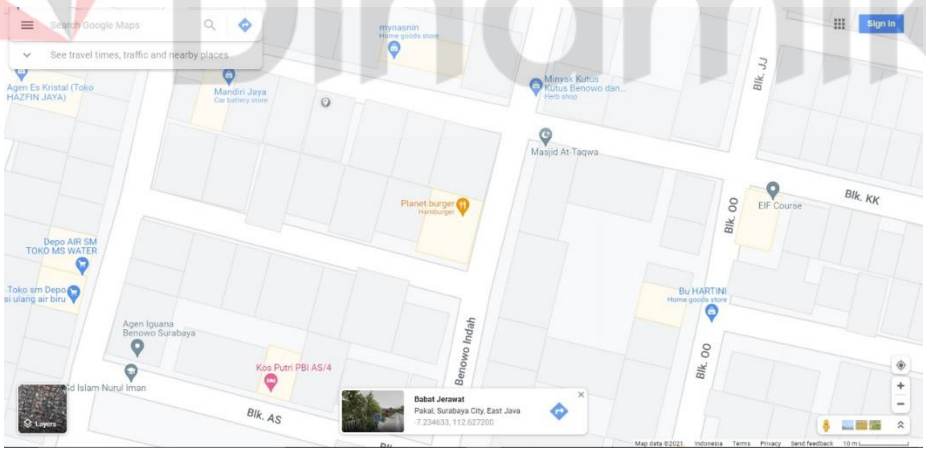
2.6 Alamat dan Kontak Organisasi

Lokasi RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya terletak di Pondok Benowo Indah Balai RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.Untuk informasi lebih detail dapat dilihat di bawah ini, sebagai berikut:

a. Alamat Ketua RT : Perumahan Pondok Benowo Indah Blok AT no 10 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya

b. Telepon : 082140886011

c. Peta Lokasi :



Gambar 2.3 Lokasi RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya

2.7 Sistem saat ini

Manajemen pengelolaan keuangan yang dilakukan pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya masih menggunakan metode manual dengan mencatat pemasukkan dan pengeluaran pada buku sebagai laporan pencatatan keuangan. Selain itu pengambilan iuran masih dilakukan dengan mendatangi rumah warga serta informasi pengambilan uang dana bantuan belum terintegrasi.

UNIVERSITAS Dinamika

BAB III
LANDASAN TEORI

3.1 Pengertian Rancang Bangun

Sebelum membuat program diperlukan sebuah rancang bangun. Tujuan dari rancang bangun ialah merancang suatu sistem dengan memberikan gambaran yang jelas dan lengkap kepada *programmer* dan teknisi yang terlibat sehingga meminimalisir kesalahan serta sistem menjadi berkembang lebih baik.Menurut (Pressman, 2010), “Perancangan atau rancang merupakan serangkaian teknik yang digunakan untuk menerjemahkan hasil analisis suatu sistem ke dalam bahasa pemrograman sehingga dapat menggambarkan secara detail bagaimana komponen-komponen sistem diimplementasikan. Sedangkan pengembangan atau bangun sistem merupakan kegiatan menciptakan sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang sudah ada secara keseluruhan”.

Dilihat dari penjelasan menurut R.Pressman, dapat disimpulkan bahwa rancang bangun merupakan suatu kegiatan dimana hasil analisis diterjemahkan ke dalam suatu paket perangkat lunak yang kemudian akan dibuat sebuah sistem baru atau sistem yang sudah ada diperbaiki.

3.2 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan gabungan dari perangkat keras, perangkat lunak, infrastruktur dan sumber daya manusia (Pratama, 2014) . Keempat bagian utama tersebut dihubungkan untuk membuat atau menghasilkan sistem yang dapat mengubah data menjadi informasi yang berguna. Didalamnya juga mencakup perencanaan proses, perencanaan pengendalian, koordinasi, dan pengambilan keputusan. Oleh karena itu, sistem informasi merupakan sistem yang kompleks seperti sistem yang mengolah data menjadi informasi yang disajikan dan digunakan oleh pengguna.

Menurut penjelasan diatas maka, gambaran umum sistem informasi merupakan sebuah sistem yang mengambarkan hubungan antara pengunaan

teknologi dan aktivitas manusia dalam mendukung kegiatan operasional dan manajemen.

3.3 Aplikasi

Aplikasi merupakan sebuah perangkat lunak komputer yang digunakan untuk memproses suatu inputan menjadi output. Menurut (Hengky, 2012), Aplikasi merupakan unit perangkat lunak (software) yang dibuat untuk membantu menyelesaikan kebutuhan berbagai aktivitas, seperti sistem perdagangan, permainan, layanan masyarakat, periklanan, atau segala proses yang dilakukan oleh manusia.

Aplikasi digunakan untuk memecahkan masalah dengan menggunakan salah satu teknik pemrosesan data yang berfokus pada komputasi yang diharapkan sehingga output yang dihasilkan lebih akurat.

3.4 Website

Menurut Yuhefizar dikutip dalam (Prayitno & Safitri, 2015, p. 2) *website* merupakan “keseluruhan halaman-halaman *web* yang terdapat dari sebuah domain yang mengandung informasi”. Informasi yang disajikan pada halaman web menggunakan konsep multimedia dimana informasi disajikan dalam berbagai macam media seperti teks, gambar, animasi, suara (audio) dan/atau film, semuanya dapat ditampilkan dalam satu halaman *web* (Betha, 2014). Halaman-halaman *web* diakses melalui *URL* yang menjadi "*root*" (akar), yang dikenal sebagai halaman beranda (sering diterjemahkan sebagai "*home page*") dan biasanya disimpan di *server* yang sama.

Halaman *web* berisikan dokumen yang ditulis dalam format *Hyper Text Markup Language* (*HTML*) dan hampir selalu dapat diakses melalui *HTTP*. *HTTP* atau *Hypertext Transfer Protocol* merupakan protokol yang mengirimkan informasi dari *server web* ke untuk dilihat pengguna melalui *browser web*. Pengguna dapat menggunakan *browser* seperti Mozilla, Firefox, Google Chrome, Opera atau lain sebagainya untuk membuka website.

3.5 Manajemen Keuangan

Menurut (Agus & Martono, 2012, p. 4) manajemen keuangan (*Financial Management*), atau dalam literatur lain disebut pembelanjaan, adalah segala aktivitas perusahaan yang berhubungan dengan bagaimana memperoleh dana, menggunakan dana dan mengelola aset sesuai tujuan perusahaan secara menyeluruh Dengan kata lain manajemen keuangan merupakan manajemen (pengelolaan) mengenai bagaimana memperoleh aset, mendanai aset dan mengelola aset untuk mencapai tujuan perusahaan.

Dari pendapat tersebut dapat disimpulkan bahwa manajemen keuangan merupakan semua kegiatan yang berkaitan dengan penggalangan dana, penggunaan dana dan pengelolaan aset sesuai dengan tujuan perusahaan.

3.5.1 Manajemen Keuangan Warga

Manajemen keuangan warga merupakan pengelolaan keuangan pada rukun tetangga untuk meningkatkan pelayanan dan upaya pemberdayaan masyarakat. Berdasarkan (Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 113 Tahun 2014) tentang Pengelolaan Keuangan Desa, pembayaran insentif RT dan RW ditetapkan sebagai bagian dari belanja desa. Peraturan tersebut mengatur bahwa *insentif* RT/RW adalah dukungan *finansial* untuk pengoperasian fasilitas RT/RW dalam rangka mendukung pelaksanaan tugas pelayanan pemerintah, rencana pembangunan, keamanan dan ketertiban, dan pemberdayaan masyarakat.

3.6 Bahasa Pemrograman

Bahasa pemrograman merupakan intruksi atau perintah yang dibuat oleh *programmer* untuk mendefinisikan program yang dipahami oleh komputer. Dalam pembuatan program bahasa yang digunakan antara lain yaitu :

3.6.1 *PHP* (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut (Anhar, 2010, p. 23) "*PHP* (*Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa pemrograman *web* berupa *script* yang dapat diintegrasikan dengan *HTML*". *Script* pada *PHP* tidak akan terlihat pada browser karena dijalankan pada *serve*r. Dari penjelasan tersebut dapat disimpulkan bahwa *PHP* merupakan bahasa

pemrograman yang dijalan melalui *web server* dan ditampilkan pada *web broswer* dalam bentuk *script HTML*.

3.6.2 *HTML* (*Hypertext Markup Language*)

Menurut Winarno dan Utomo dalam (Prayitno & Safitri, 2015, p. 2) menjelaskan bahwa," *HTML* singkatan dari *Hypertext Markup Language* dan berguna untuk menampilkan halaman web". Dari penjelasan tersebut, dapat disimpulkan bahwa *web browser* dapat mengenali bahasa pemrograman yaitu *HTML* yang menampilkan informasi pada halaman *web.*

3.6.3 *CSS* (*Cascading Style Sheet*)

Menurut Winarno dan Utomo dalam (Prayitno & Safitri, 2015, p. 2) menjelaskan bahwa "*CSS* merupakan bahasa pemrograman web yang digunakan untuk mengatur *style-style* yang ada di *tag-tag HTML*". Dari penjelasan tersebut, dapat disimpulkan bahwa *CSS* digunakan untuk membuat *web* menjadi lebih terstruktur dan menarik.

3.7 Basis Data (*Database*)

Menurut Saputra dalam (Kesuma & Rahmawati, 2017, p. 4) mengatakan bahwa," Basis data merupakan data yang saling terhubung dan berkaitan dengan subjek tertentu pada tujuan tertentu pula. Hubungan antardata ini dapat dilihat oleh adanya *field* ataupun kolom". Dilihat dari konsepnya *database* merupakan kumpulan data yang membentuk *file* dan saling terhubung berdasarkan skema atau struktur tertentu untuk membentuk data atau informasi baru. Maka dapat disimpulkan bahwa, basis data atau *database* merupakan sebuah kumpulan data yang saling berhubungan satu sama lain dan disimpan dalam suatu program.

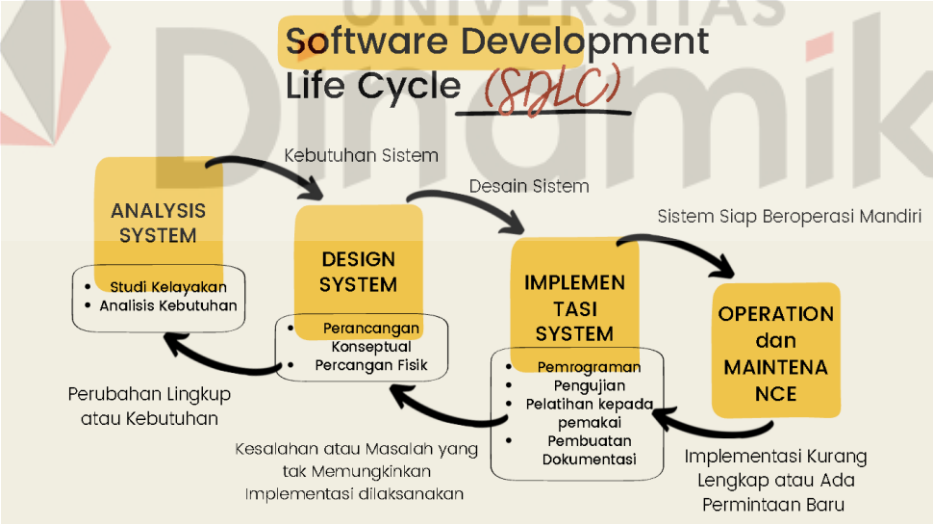
3.7.1 *MySQL* (*my Structured language*)

Menurut (Anhar, 2010, p. 21) menjelaskan bahwa "*MySQL* (*My Structure Query Language*) adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data *SQL Database Management System* atau *DBMS* dari sekian banyak *DBMS* seperti *Oracle*, *MS SQL*, *Postagre SQL* dan lainnya". Dari penjelasan tersebut, dapat

disimpulkan bahwa *MySQL* merupakan *server database* yang bersifat *open source*, sehingga digunakan secara gratis.

3.8 Metode Pengembangan *SDLC* (*Software Development Life Cycle*)

Metodologi pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan dilakukan pada Balai RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya berbasis web ini menggunakan model *waterfall* (*SDLC*). Menurut (Abdul, 2014, p. 344) menjelaskan bahwa, "*SDLC* atau *Software Development Life Cycle* merupakan sebuah metodologi atau alur hidup sistem yang digunakan dalam proses pengembangan sistem yang meliputi tahap pengembangan, pemeliharaan serta penggunaan sistem informasi. Secara umum metode *SDLC* digunakan untuk mengembangkan,merancang, membangun dan memelihara suatu sistem. Berikut beberapa tahapan menururt Abdul Kadir dalam merancang dan mengembangkan sebuah sistem:



Gambar 3.1 Metode *Software Development Life Cycle*

BAB IV
DESKRIPSI PEKERJAAN

Pada bab ini membahas mengenai tahapan perancangan sistem berdasarkan pada data yang diperoleh dari hasil wawancara dengan ketua RT pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.

4.1 Pengumpulan Data

Dalam proses pengumpulan data terdapat dua jenis data serta metode yang digunakan. Berikut merupakan metode serta jenis yang digunakan.

4.1.1 Metode Pengumpulan Data

A. Wawancara

Wawancara dilakukan guna menggali informasi yang diperlukan berkaitan dengan proses manajemen pengelolaan keuangan yang berjalan.Berikut adalah detail informasi dari wawancara yang dilakukan :

1. Nama Objek Wawancara : RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.
2. Alamat Perusahaan : Balai RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.
3. Narasumber : Ririn Triyanawati (Ketua RT).
4. Hasil Wawancara :

   Pada hari rabu, 28 juli 2021 pukul 10.00-12.00 dilakukan wawancara dengan ibu Ririn Triyanawati selaku ketua RT 07 RW 09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya mengenai project yang akan dilakukan pada saat kerja praktik.

   Dari hasil wawancara yang telah dilakukan, pada pengelolaan keuangan di RT sering terjadi ketidak cocokan data antara uang yang disetorkan bendahara dengan laporan keuangan. Selain itu pada proses penarikan iuran dan informasi penerimaan dana bantuan yang masih manual. Sehingga didapatkan solusi pembuatan sistem informasi pengelolaan keuangan berbasis website pada RT 07 RW 09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.

B. Observasi

Observasi dilakukan dari hasil pengamatan saat melakukan kerja praktik pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya yang kemudian dicatat dan dikumpulkan sebagai penguat data yang digunakan dalam pengembangan sistem manajemen pengelolaan keuangan.

4.1.2 Jenis Data

A. Data Primer

Hasil dari wawancara dan observasi yang telah dilakukan termasuk kedalam data primer. Data primer sendiri merupakan data yang telah dikumpulkan kemudian diolah sendiri oleh peneliti langsung dari subjek atau objek penelitian.

B. Data Sekunder

Selain data primer juga membutuhkan data pelengkap untuk mendukung dalam perencanaan sistem manajemen pengelolaan keuangan pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya. Data sekunder didapatkan dari pihak kedua atau ketiga contoh dari data sekunder seperti literatur (naskah akademik), koran, majalah, pamflet, dan lain sebagainya sebagai data sekunder.

4.2 Analisis Sistem

Pada Tahap Analisis Sistem digunakan sebagai acuan dasar dalam membangun sistem. Beberapa komponen dalam analisis sistem yaitu Analisis Proses Bisnis, Analisis Kebutuhan Pengguna, Analisis Kebutuhan Fungsional, Analisis Kebutuhan Non-Fungsional, dan Diagram Input Proses Output (IPO).

4.2.1 Analisis Proses Bisnis

Dalam merancang sebuah sistem diperlukan analisis terhadap proses bisnis, karena dengan melakukan analisis proses bisnis dapat mengetahui permasalahan yang ada secara detail sehingga menemukan solusi yang tepat pada saat membangun sistem. Berikut beberapa tahapan dalam melakukan analisis proses bisnis.

A. Identifikasi Proses Bisnis Saat ini

Proses bisnis saat ini pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya terdapat 3 proses dalam lingkup keuangan. 3 proses tersebut antara lain sebagai, berikut :

1. Proses pengelolaan keuangan

   Pada proses pengelolaan keuangan bendahara mencatat pemasukkan dan pengeluaran pada buku yang nantinya akan di lakukan pengecekan oleh ketua rt.

2. Proses Iuran

   Pada proses iuran dilakukan oleh bendahara dengan mendatangi rumah-rumah warga, kemudian warga akan membayar sesuai nominal yang telah disepakati setiap bulan oleh warga RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya. Bendahara kemudian mencatat kedalam buku bantu, setelah terkumpul akan dicatat kedalam buku kas.

3. Proses Dana Bantuan

   Pada proses dana bantuan bendahara akan memberikan informasi dana bantuan yang diterima oleh warga baik dari pemerintah maupun sumbangan RT dilakukan melalui media sosial yang nantinya warga akan datang ke rumah ketua RT untuk mengambil surat pencairan dana bantuan apabila sumbangan dari pemerintah atau instansi resmi yang diharuskan mencairkan pada RW jika sumbangan yang diterima dari RT maka warga hanya mengambil uang.

B. Identifikasi Masalah, Dampak dan Solusi

Pada tahan ini digunakan sebagai dasar membangun sistem. Identifikasi dilakukan dari hasil wawancara dan obervasi yang telah dilakukan, sehingga didapatkan hasil identifikasi yang terdapat pada tabel 4.1 sebagai berikut :

Table 4.1 Identifikasi Masalah, Dampak dan Solusi

Masalah	Dampak	Solusi

Belum adanya aplikasi dalam mengelola keuangan	Pada proses pencatatan keuangan sering ditemukan kesalahan dengan nominal uang yang ada.	Fitur Pengelolaan Kas
Belum adanya aplikasi penarikan iuran secara online	Bendahara harus datang kerumah-rumah warga untuk menarik iuran setiap bulan.	Fitur Kelola Iuran
Belum adanya aplikasi dana bantuan yang teintegrasi	Proses penyampaian informasi yang disampaikan terkait penerimaan dana bantuan menjadi lama	Fitur Kelola Bantuan

C. Identifikasi Pengguna

Setelah melakukan tahap identifikasi masalah, tahap selanjutnya melakukan tahap identifikasi pengguna yang akan menggunakan sistem. Dari hasil metode pengumpulan data yang telah dilakukan sebelumnya dapat diidentifikasi beberapa pengguna yang nantinya akan menggunakan sistem antara lain, yaitu :

a. Admin (Bendahara)
b. *User* (Warga)

D. Identifikasi Kebutuhan Data

Setelah melakukan tahap identifikasi masalah dan mengetahui pengguna sistem, tahap selanjutnya melakukan tahap identifikasi kebutuhan data yang akan digunakan pada sistem. Berikut beberapa data yang nantinya digunakan dalam sistem :

a. Master Data Warga
b. Data *User*
c. Data Iuran

UNIVERSITAS Dinamika

d. Data Keuangan

e. Data Bantuan

4.2.2 Analisis Kebutuhan Pengguna

Pada proses analisis kebutuhan pengguna diuraikan mengenai karakteristik pengguna. Berikut merupakan detail karakteristik pengguna yang terapat pada tabel 4.2 dan 4.3.

1. Admin (Bendahara RT)

Table 4.2 Analisis Kebutuhan Pengguna Admin

Tugas dan Tanggung Jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
Mengelola Master Data	Data Warga	Informasi Data Warga
Mengelola Data *User*	Data *User*	Informasi Data *User*
Mengelola Data Iuran (Tambah,Edit,Hapus)	Data Iuran	Informasi Data Iuran
Mengelola Data Keuangan (Tambah,Edit,Hapus)	Data Keuangan	Informasi Data Keuangan
Mengelola Data Dana Bantuan (Tambah,Edit,Hapus)	Data Dana Bantuan	Informasi Data Dana Bantuan

2. Warga

Table 4.3 Analisis Kebutuhan Pengguna Warga

Tugas dan Tanggung Jawab	Kebutuhan Data	Kebutuhan Informasi
Melakukan pembayaran iuran	Data Iuran	Informasi Data Iuran
Melihat informasi dana bantuan	Data Dana Bantuan	Informasi Data Dana Bantuan

4.2.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional menjelaskan fungsi atau layanan pada sistem.Dari hasil analisis masalah, dampak dan solusi maka dapat dilakukan

analisis kebutuhan fungsional pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya, berikut penjelasan kebutuhan fungsional dapat dilihat pada tabel 4.4 sampai dengan tabel 4.11.

1. Kebutuhan Fungsional Pengelolaan Master Data Warga

Pada kebutuhan fungsional Pengelolaan Master Data Warga, Admin dapat melakukan tambah data untuk menambah data penduduk, ubah data untuk apabila terdapat data warga yang salah, import data untuk memasukkan data warga dari aplikasi administrasi dan menghapus data warga.

Table 4.4 Kebutuhan Fungsional Pengelolaan Master Data Warga

Nama Fungsi	Pengelolaan Master Data Warga	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk mengelola master data warga	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data Warga	
Alur Normal	**Aksi Pengguna**	**Respon Sistem**
	Menambah Data Warga	
	Admin membuka website	Menampilkan halaman *login*
	Admin memasukan *username* dan *password*	Sistem menampilkan halaman utama
	Admin memilih menu “Kelola Penduduk”	Sistem menampilkan pilihan submenu “Data Penduduk” dan “*User* Penduduk”
	Admin memilih submenu “Data Penduduk”	Sistem akan menampilkan halaman Data Penduduk
	Admin memilih tambah data untuk	Sistem akan menampilkan form inputan data warga.

UNIVERSITAS Dinamika

	memasukkan data warga	
	Admin mengisi data warga pada form inputan	Sistem akan menampilkan inputan kedalam textbox
	Admin menyimpan datadengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database* dan menampilkan data warga yang telah tersimpan pada halaman “Data Penduduk”
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Mengubah Data Warga	
	Pada halaman “Data Penduduk” Admin memilih data warga yang akan diubah	Sistem akan merespon dengan menampilkan data *user* yang dipilih kemudian ditampilkan pada form ubah
	Admin memasukkan data penduduk yang akan di ubah	Sistem akan menampilkan inputan kedalam textbox
	Admin menyimpan data dengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database* dan menampilkan data penduduk yang telah tersimpan pada halaman “Data Penduduk”
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Import Data Warga	
	Pada halaman “Data Penduduk” Admin	Sistem akan merespon dengan menampilkan kolom inputan

UNIVERSITAS Dinamika

	memilih dapat menekan tombol import	
	Admin memasukkan data penduduk berupa excel menekan tombol upload data	Sistem akan menyimpan data kedalam *database* dan menampilkan data warga yang telah tersimpan pada halaman "Data Penduduk"
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Menghapus Data Warga	
	Pada halaman "Data Penduduk" Admin memilih data warga yang akan dihapus	Sistem akan merespon dengan menampilkan konfirmasi
	Admin dapat menekan tombol "Yakin" bila data ingin dihapus secara permanen atau "Batal" untuk membatalkan hapus data	Sistem akan otomatis meghapus data pada *database* dan menghapus data warga pada halaman "Data Penduduk"
Kondisi Akhir	Admin dapat menambah,mengubah,import dan menghapus data warga	

2. Kebutuhan Fungsional Pengelolaan *User*

Pada kebutuhan fungsional Pengelolaan *User*, Admin dapat melakukan tambah data untuk menambah data *user*, ubah data untuk apabila terdapat data *user* yang salah, dan menghapus data *user*.

Table 4.5 Kebutuhan Fungsional Pengelolaan *User*

Nama Fungsi	Pengelolaan *User*

Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk mengelola data *user*	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data *User*	
Alur Normal	**Aksi Pengguna**	**Respon Sistem**
	Menambah Data *User*	
	Admin membuka website	Menampilkan halaman *login*
	Admin memasukan *username* dan *password*	Sistem menampilkan halaman utama
	Admin memilih menu “Kelola Penduduk”	Sistem menampilkan pilihan submenu “Data Penduduk” dan “*User* Penduduk”
	Admin memilih submenu “*User* Penduduk”	Sistem akan menampilkan halaman *User* Penduduk
	Admin memilih tambah data untuk memasukkan data *user*	Sistem akan menampilkan forminputan data *user* .
	Admin mengisi data *user* pada form inputan	Sistem akan menampilkan inputan kedalam textbox
	Admin menyimpan datadengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database* dan menampilkan data *user* yang telah tersimpan pada halaman “*User* Penduduk”
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Mengubah Data *User*	

UNIVERSITAS Dinamika

	Pada halaman submenu "*User* Penduduk" Admin memilih data *user* yang akan diubah	Sistem akan merespon dengan menampilkan data *user* yang dipilih kemudian ditampilkan pada form ubah
	Admin memasukkan data *user* yang akan di ubah	Sistem akan menampilkan inputan kedalam textbox
	Admin menyimpan datadengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database* dan menampilkan data *user* yang telah tersimpan pada halaman "*User* Penduduk"
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Menghapus Data *User*	
	Pada halaman submenu "*User* Penduduk" Admin memilih data *user* yang akan dihapus	Sistem akan merespon dengan menampilkan konfirmasi
	Admin dapat menekan tombol "Yakin" bila data ingin dihapus secara permanen atau "Batal" untuk membatalkan hapus data	Sistem akan otomatis meghapus data pada *database* dan menghapus data *user* pada halaman "*User* Penduduk"
Kondisi Akhir	Admin dapat menambah, mengubah dan menghapus data *User*	

UNIVERSITAS Dinamika

3. Kebutuhan Fungsional Pengelolaan Keuangan

Pada kebutuhan fungsional Pengelolaan Keuangan, Admin dapat melakukan tambah data untuk menambah pengelolaan pemasukkan dan pengeluaran, ubah data untuk apabila terdapat kesalahan pada data pemasukkan dan pengeluaran, dan menghapus data pemasukkan dan pengeluaran.

Table 4.6 Kebutuhan Fungsional Pengelolaan Keuangan

Nama Fungsi	Pengelolaan Keuangan	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk mengelola pemasukkan dan pengeluaran keuangan.	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data Keuangan	
Alur Normal	**Aksi Pengguna**	**Respon Sistem**
	Menambah Data Keuangan	
	Admin membuka website	Menampilkan halaman *login*
	Admin memasukan *username* dan *password*	Sistem menampilkan halaman utama
	Admin memilih menu “Kelola Kas”	Sistem menampilkan pilihan submenu “Data Pemasukkan” dan “Pengeluaran”
	Admin dapat memilih submenu “Pemasukkan” untuk mengatur uang yang masuk atau submenu “Pengeluaran” untuk mengatur uang yang keluar	Sistem akan menampilkan halaman “Pemasukkan” atau “Pengeluaran”

UNIVERSITAS Dinamika

	Admin memilih tambah data untuk memasukkan data pemasukkan atau pengeluaran	Sistem akan menampilkan forminputan data pemasukkan atau pengeluaran .
	Admin mengisi data pada form inputan	Sistem akan menampilkan inputan kedalam textbox
	Admin menyimpan datadengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database*, data yang tersimpan akan ditampilkan pada halaman "Pemasukkan" atau "Pengeluaran"
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Mengubah Data Keuangan	
	Pada halaman submenu "Pemasukkan" atau "Pengeluaran" Admin dapat memilih data *user* yang akan diubah	Sistem akan merespon dengan menampilkan data yang dipilih kemudian ditampilkan pada form ubah
	Admin memasukkan data yang akan di ubah	Sistem akan menampilkan inputan kedalam textbox
	Admin menyimpan datadengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database*, data yang tersimpan akan ditampilkan pada halaman "Pemasukkan" atau "Pengeluaran"
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Menghapus Data Keuangan	

UNIVERSITAS Dinamika

	Pada halaman submenu “Pemasukkan” atau “Pengeluaran” Admin dapat memilih data *user* yang akan dihapus	Sistem akan merespon dengan menampilkan konfirmasi
	Admin dapat menekan tombol “Yakin” bila data ingin dihapus secara permanen atau “Batal” untuk membatalkan hapus data	Sistem akan otomatis meghapus data pada *database* dan menghapus data pada halaman “Pemasukkan” atau “Pengeluaran”
Kondisi Akhir	Admin dapat mengelola keuangan dengan menambah, mengubah dan menghapus data keuangan	

4. Kebutuhan Fungsional Pengelolaan Iuran

Pada kebutuhan fungsional Pengelolaan Iuran, Admin dapat melakukan ubah data iuran untuk mengubah nominal iuran, menambah data bank untuk menambahkan informasi no rekening penerima iuran, mengubah dan menghapus data bank, menambah data iuran untuk menjadwalkan penarikan iuran setiap bula, menyetujui iuran untuk persetujuan apakah iuran yang telah dibayar oleh warga sudah diterima, dan menghapus data iuran.

Table 4.7 Kebutuhan Fungsional Pengelolaan Iuran

Nama Fungsi	Pengelolaan Iuran	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk mengelola iuran.	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data Iuran	
Alur Normal	**Aksi Pengguna**	**Respon Sistem**
	Mengubah Data Kategori Iuran	

	Admin membuka website	Menampilkan halaman *login*
	Admin memasukan *username* dan *password*	Sistem menampilkan halaman utama
	Admin memilih menu “KelolaIuran”	Sistem menampilkan pilihan submenu “Kategori Iuran”, “Data Bank Pembayaran” dan “Data”
	Admin dapat memilih submenu “Kategori Iuran” untuk melihat list daftar iuran	Sistem akan menampilkan halaman “Kategori Iuran”
	Admin memilih data yang akan diubah	Sistem akan merespon dengan menampilkan data yang dipilih kemudian ditampilkan pada form ubah
	Admin memasukkan data yang akan di ubah	Sistem akan menampilkan inputan kedalam textbox
	Admin menyimpan datadengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database*, data yang tersimpan akan ditampilkan pada halaman “Kategori Iuran”
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Menambahkan Data Bank	
	Admin memilih halaman submenu	Sistem akan menampilkan halaman

UNIVERSITAS Dinamika

	"Data Bank Pembayaran"	"Data Bank Pembayaran"
	Admin memilih tambah data untuk memasukkan data bank	Sistem akan menampilkan forminputan data
	Admin mengisi data pada form inputan	Sistem akan menampilkan inputan kedalam textbox
	Admin menyimpan datadengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database*, data yang tersimpan akan ditampilkan pada halaman "Data Bank Pembayaran"
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Mengubah Data Bank	
	Pada halaman submenu "Data Bank Pembayaran" Admin dapat memilih data bank yang akan diubah	Sistem akan merespon dengan menampilkan data yang dipilih kemudian ditampilkan pada form ubah
	Admin memasukkan data yang akan di ubah	Sistem akan menampilkan inputan kedalam textbox
	Admin menyimpan datadengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database*, data yang tersimpan akan ditampilkan pada halaman "Data Bank Pembayaran"

UNIVERSITAS Dinamika

	Aksi Pengguna	Respon Sistem
	Menghapus Data Bank	
	Pada halaman submenu "Data Bank Pembayaran" Admin dapat memilih data *user* yang akan dihapus	Sistem akan merespon dengan menampilkan konfirmasi
	Admin dapat menekan tombol "Yakin" bila data ingin dihapus secara permanen atau "Batal" untuk membatalkan hapus data	Sistem akan otomatis meghapus data pada *database* dan menghapus data pada halaman "Data Bank Pembayaran"
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Menambah Data Iuran	
	Admin memilih halaman submenu "Data Iuran"	Sistem akan menampilkan halaman "Data Iuran"
	Admin memilih tambah data untuk memasukkan data iuran	Sistem akan menampilkan forminputan data
	Admin mengisi data pada form inputan	Sistem akan menampilkan inputan kedalam textbox
	Admin menyimpan datadengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database*, data yang tersimpan akan ditampilkan pada halaman "Data Iuran"
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**

UNIVERSITAS Dinamika

	Menyetujui Data Iuran	
	Pada halaman submenu "Data Iuran" Admin dapat memilih periode data Iuran yang akan dilakukan persetujuan	Sistem akan merespon dengan menampilkan data periode yang dipilih kemudian menampilkan halaman persetujuan
	Pada halaman persetujuan Admin dapat memilih data yang akan disetujui dengan menekan tombol setujui	Sistem akan merespon dengan menyimpan data kedalam *database*, data yang tersimpan akan ditampilkan pada halaman "Pemasukkan"
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Menghapus Data Iuran	
	Pada halaman submenu "Data Iuran" Admin dapat memilih data iuran yang akan dihapus	Sistem akan merespon dengan menampilkan konfirmasi
	Admin dapat menekan tombol "Yakin" bila data ingin dihapus secara permanen atau "Batal" untuk membatalkan hapus data	Sistem akan otomatis meghapus data pada *database* dan menghapus data pada halaman "Data Iuran"
Kondisi Akhir	1. Dapat Menambah,mengubah,dan menghapus data bank 2. Dapat Mengubah kategori data iuran 3. Dapat Menambah dan menghapus Data Iuran 4. Data Iuran disetujui	

UNIVERSITAS Dinamika

5. Kebutuhan Fungsional Pengelolaan DanaBantuan

Pada kebutuhan fungsional Pengelolaan Dana Bantuan, Admin dapat melakukan tambah kategori bantuan untuk menambahkan kategori bantuan ,mengubah data kategori bantuan, menghapus data kategori bantuan, menambahkan penerima bantuan, mengubah dan menghapus data penerima bantuan.

Table 4.8 Kebutuhan Fungsional Pengelolaan Dana Bantuan

Nama Fungsi	Pengelolaan Dana Bantuan	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk mengelola Dana Bantuan	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data Dana Bantuan	
Alur Normal	**Aksi Pengguna**	**Respon Sistem**
	Menambah Kategori Bantuan	
	Admin membuka website	Menampilkan halaman *login*
	Admin memasukan *username* dan *password*	Sistem menampilkan halaman utama
	Admin memilih menu “Kelola Bantuan”	Sistem menampilkan pilihan submenu “Kategori Bantuan” dan “Penerima Bantuan”
	Admin dapat memilih submenu “kategori bantuan”	Sistem akan menampilkan halaman “kategori bantuan”
	Admin memilih tambah data untuk memasukkan data kategori bantuan	Sistem akan menampilkan form inputan data kategori bantuan

	Admin mengisi data pada form inputan	Sistem akan menampilkan inputan kedalam *textbox*
	Admin menyimpan datadengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database*, data yang tersimpan akan ditampilkan pada halaman "Kategori Bantuan"
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Mengubah Data Kategori Bantuan	
	Pada halaman submenu "Kategori Bantuan" admin dapat memilih data yang akan diubah	Sistem akan merespon dengan menampilkan data yang dipilih kemudian ditampilkan pada form ubah
	Admin memasukkan data yang akan di ubah	Sistem akan menampilkan inputan kedalam *textbox*
	Admin menyimpan data dengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database*, data yang tersimpan akan ditampilkan pada halaman "Kategori Bantuan"
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Menghapus Data Kategori Bantuan	
	Pada halaman submenu "Kategori Bantuan" admin memilih data yang akan dihapus	Sistem akan merespon dengan menampilkan konfirmasi
	Admin dapat menekan tombol "Yakin" bila	Sistem akan otomatis meghapus data pada

UNIVERSITAS Dinamika

	data ingin dihapus secara permanen atau "Batal" untuk membatalkan hapus data	*database* dan menghapus data pada halaman "Kategori Bantuan"
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Menambah Data Penerima Bantuan	
	Admin memilih halaman submenu "Penerima Bantuan"	Sistem akan menampilkan halaman "Penerima Bantuan"
	Admin memilih tambah data untuk memasukkan data penerima bantuan	Sistem akan menampilkan forminputan data
	Admin mengisi data pada form inputan	Sistem akan menampilkan inputan kedalam textbox
	Admin menyimpan datadengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database*, data yang tersimpan akan ditampilkan pada halaman "Penerima Bantuan"
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Mengubah Data Penerima Bantuan	
	Pada halaman submenu "Penerima Bantuan" Admin dapat memilih data penerima dana bantuan yang akan diubah	Sistem akan merespon dengan menampilkan data yang dipilih kemudian ditampilkan pada form ubah

UNIVERSITAS Dinamika

	Admin memasukkan data yang akan di ubah	Sistem akan menampilkan inputan kedalam textbox
	Admin menyimpan data dengan menekan tombol simpan	Sistem akan menyimpan data kedalam *database*, data yang tersimpan akan ditampilkan pada halaman "Penerima Bantuan"
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Menghapus Data Penerima Bantuan	
	Pada halaman submenu "Penerima Bantuan" Admin dapat memilih data iuran yang akan dihapus	Sistem akan merespon dengan menampilkan konfirmasi
	Admin dapat menekan tombol "Yakin" bila data ingin dihapus secara permanen atau "Batal" untuk membatalkan hapus data	Sistem akan otomatis meghapus data pada *database* dan menghapus data pada halaman "Penerima Bantuan"
Kondisi Akhir	1. Dapat Menambah,mengubah,dan menghapus data kategori dana bantuan 2. Dapat Menambah,mengubah,dan menghapus data penerima dana bantuan	

6. Kebutuhan Fungsional Membuat Laporan

Pada kebutuhan fungsional Membuat Laporan, Admin dapat membuat laporan keuangan dan laporan iuran.

UNIVERSITAS Dinamika

Table 4.9 Kebutuhan Fungsional Membuat Laporan

Nama Fungsi	Membuat Laporan	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk membuat laporan keuangan atau iuran	
Pengguna	Admin	
Kondisi Awal	Data Keuangan dan Data Iuran	
Alur Normal	**Aksi Pengguna**	**Respon Sistem**
	Membuat Laporan Keuangan	
	Admin membuka website	Menampilkan halaman *login*
	Admin memasukan *username* dan *password*	Sistem menampilkan halaman utama
	Admin memilih menu “Kelola Laporan”	Sistem menampilkan pilihan submenu “Laporan Iuran” dan “Laporan Kas”
	Admin dapat memilih submenu “Laporan Kas”	Sistem akan menampilkan halaman “Laporan Kas”
	Admin menekan tombol *download* untuk mencetak laporan	Sistem akan mengunduh laporan ke dalam bentuk PDF
	Aksi Pengguna	**Respon Sistem**
	Membuat Laporan Iuran	
	Admin membuka website	Menampilkan halaman *login*
	Admin memasukan *username* dan *password*	Sistem menampilkan halaman utama
	Admin memilih menu “Kelola Laporan”	Sistem menampilkan pilihan submenu

UNIVERSITAS Dinamika

		"Laporan Iuran" dan "Laporan Kas"
	Admin dapat memilih submenu "Laporan Iuran"	Sistem akan menampilkan halaman "Laporan Iuran"
	Admin menekan tombol *download* untuk mencetak laporan	Sistem akan mengunduh laporan ke dalam bentuk PDF
Kondisi Akhir	1. Laporan Keuangan 2. Laporan Iuran	

7. Kebutuhan Fungsional Pembayaran Iuran

Pada kebutuhan fungsional Pembayaran Iuran, Warga dapat melakukan pembayaran iuran dan melihat detail iuran setiap bulan.

Table 4.10 Kebutuhan Fungsional Pembayaran Iuran

Nama Fungsi	Pembayaran Iuran	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk melakukan pembayan Iuran	
Pengguna	*User* (Warga)	
Kondisi Awal	Data Iuran	
Alur Normal	**Aksi Pengguna**	**Respon Sistem**
	Melakukan Pembyaran Iuran	
	User membuka website	Menampilkan halaman *login*
	User memasukan *username* dan *password*	Sistem menampilkan halaman utama
	User memilih "bayar iuran" pada *box* "Tagihan Iuran"	Sistem menampilkan notifikasi pembayaran

	User mengisi bukti pembayaran pada file upload bukti pembayaran kemudian menekan tombol "Menyelesaikan Pembayaran"	Sistem akan memproses dengan menyimpan data pada *database* dan menampilkan informasi data pembayaran pada halaman menu "Pembayaran Iuran"
Kondisi Akhir	Informasi pembayaran iuran	

8. Kebutuhan Fungsional Penerimaan Dana Bantuan

Pada kebutuhan fungsional Penerima Dana Bantuan, Warga dapat melihat mengenai informasi dana bantuan dengan cepat dan *download* surat pemberitahuan bantuan.

Table 4.11 Kebutuhan Fungsional Penerimaan Dana Bantuan

Nama Fungsi	Penerimaan Dana Bantuan	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan untuk menerima informasi dana bantuan	
Pengguna	*User* (Warga)	
Kondisi Awal	Data Dana Bantuan	
Alur Normal	**Aksi Pengguna**	**Respon Sistem**
	Penerimaan Dana Bantuan	
	User membuka website	Menampilkan halaman *login*
	User memasukan *username* dan *password*	Sistem menampilkan halaman utama
	User dapat menekan "lihat data" pada *box* "Bantuan"	Sistem menampilkan halaman bantuan

	Admin menekan tombol *download* untuk mencetak surat pemberitahuan	Sistem akan mengunduh surat pemberitahuan ke dalam bentuk PDF
Kondisi Akhir	Surat Pemberitahuan	

4.2.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non-fungsional merupakan kebutahan yang digunakan untuk menidentifikasi spesifikasi yang pada sistem. Spesifikasi kebutuhan non-fungsional meliputi analisis perangkat keras (hardware) dan analisis perangkat lunak (software). Berikut spesifikasi kebutuhan non-fungsional pada sistem keuangan yang akan dibangun di RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.

a. Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis kebutuhan perangkat lunak merupakan faktor penting dalam pembuatan sistem, karena perangkat lunak merupakan alat dalam memproses sebuah data. Adapun spesifikasi minimum yang digunakan adalah sebagai berikut.

Table 4.12 Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan Perangkat Lunak	
Sistem Operasi	Windows 10
Text Editor	Visual Studio Code
Local Web Server	XAMPP
Database Server	MySQL
Web Browser	Google Chrome, Mozilla Firefox

b. Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan Perangkat Keras digunakan untuk mengetahui apakah komponen fisik yang digunakan pada sistem agar memenuhi kriteria yang diinginkan sehingga sistem dapat berjalan dengan baik. Adapun spesifikasi minimum yang digunakan adalah sebagai berikut.

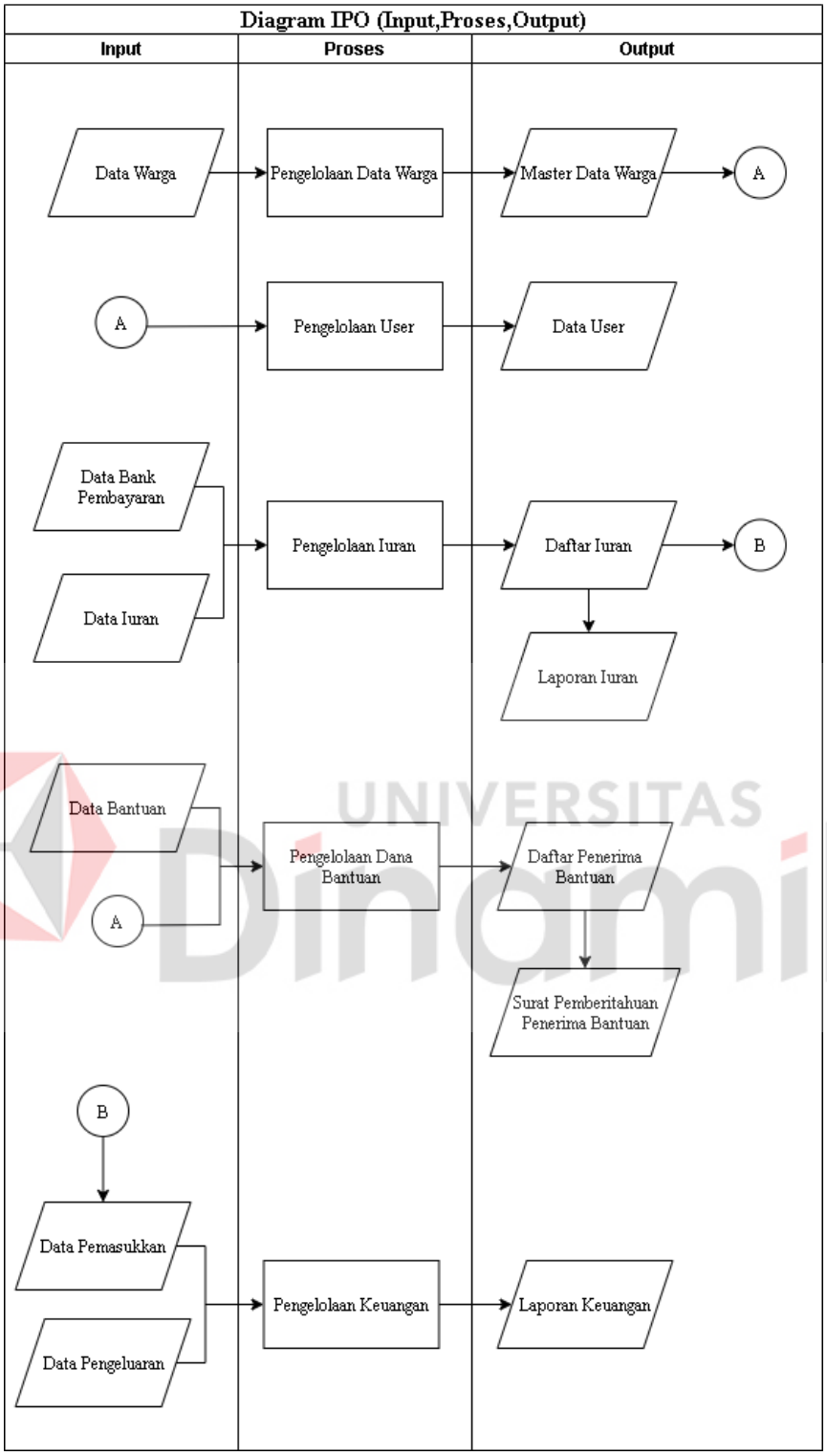
Table 4.13 Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan Perangkat Keras	
Processor	Core i7-8550U CPU @ 1.80GHz/ Minimal Core i5
RAM	4 GB
Hard Disk	100 GB
Monitor	Resolusi minimal 1024 x 720
Lainnya	Mouse, Keyboard,Wifi, dan Printer

4.2.5 Diagram Input Proses Output (IPO)

Diagram Input Proses Output (IPO) digunakan untuk menggambarkan perancangan kebutuhan sistem yang akan dibangun dengan melihat hubungan antara input, proses, dan output. Berikut diagram input, proses, dan output pada sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan berbasis website di RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.

UNIVERSITAS Dinamika



Gambar 4.1 Diagram IPO (Input,Proses,Output)

4.3 Perancangan Sistem

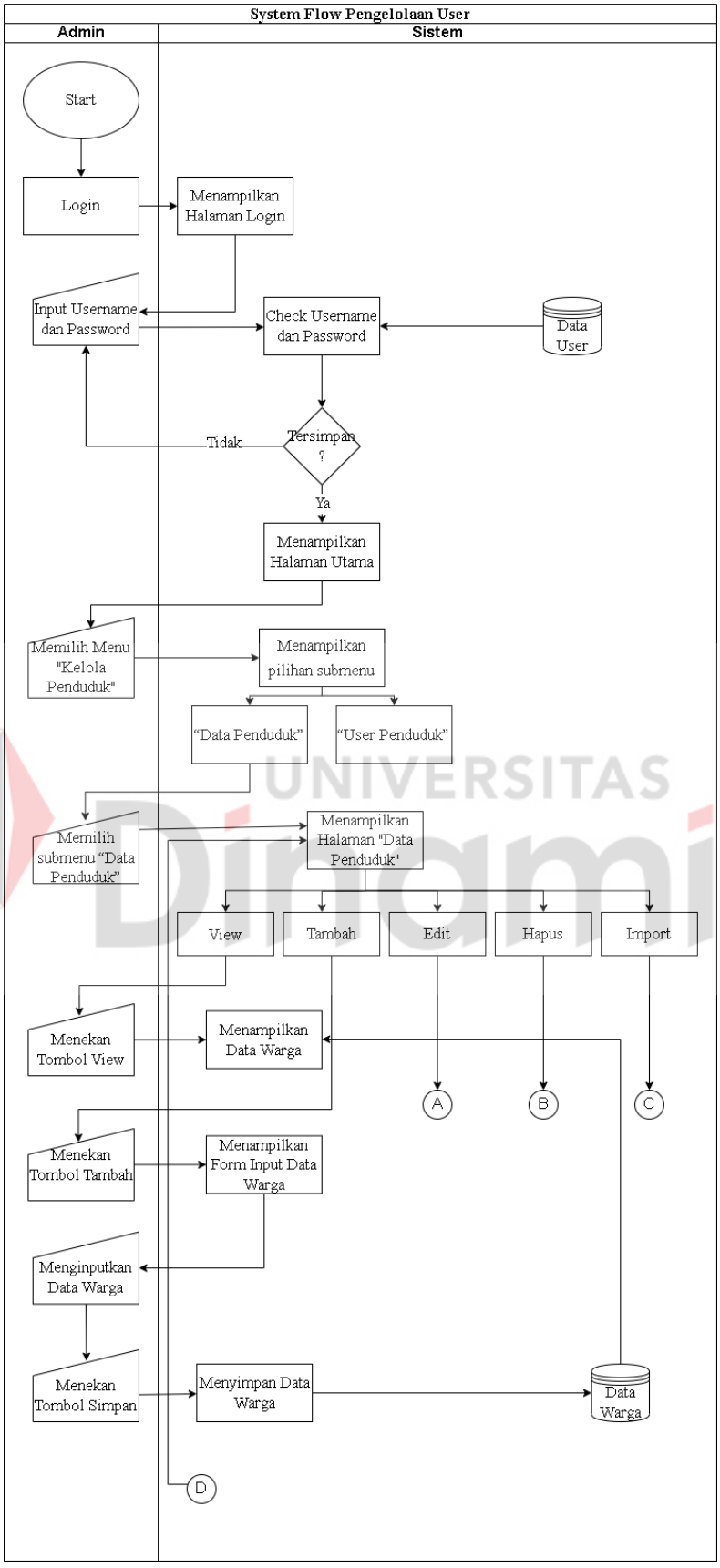
Pada Tahap Perancangan Sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan yang akan dibangun di RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya terdapat beberapa komponen.Berikut merupakan penjelasan mengenai beberapa komponen tersebut.

4.3.1 *System Flow*

System Flow merupakan suatu bagan yang menggambarkan sebuah aliran proses yang ada pada sistem. Pada sistem keuangan yang akan dibangun di RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya dijelaskan melalui beberapa *system flow*. Berikut penjelasan mengenai *system flow* tersebut.

a. *System Flow* Pengelolaan Master Data Warga

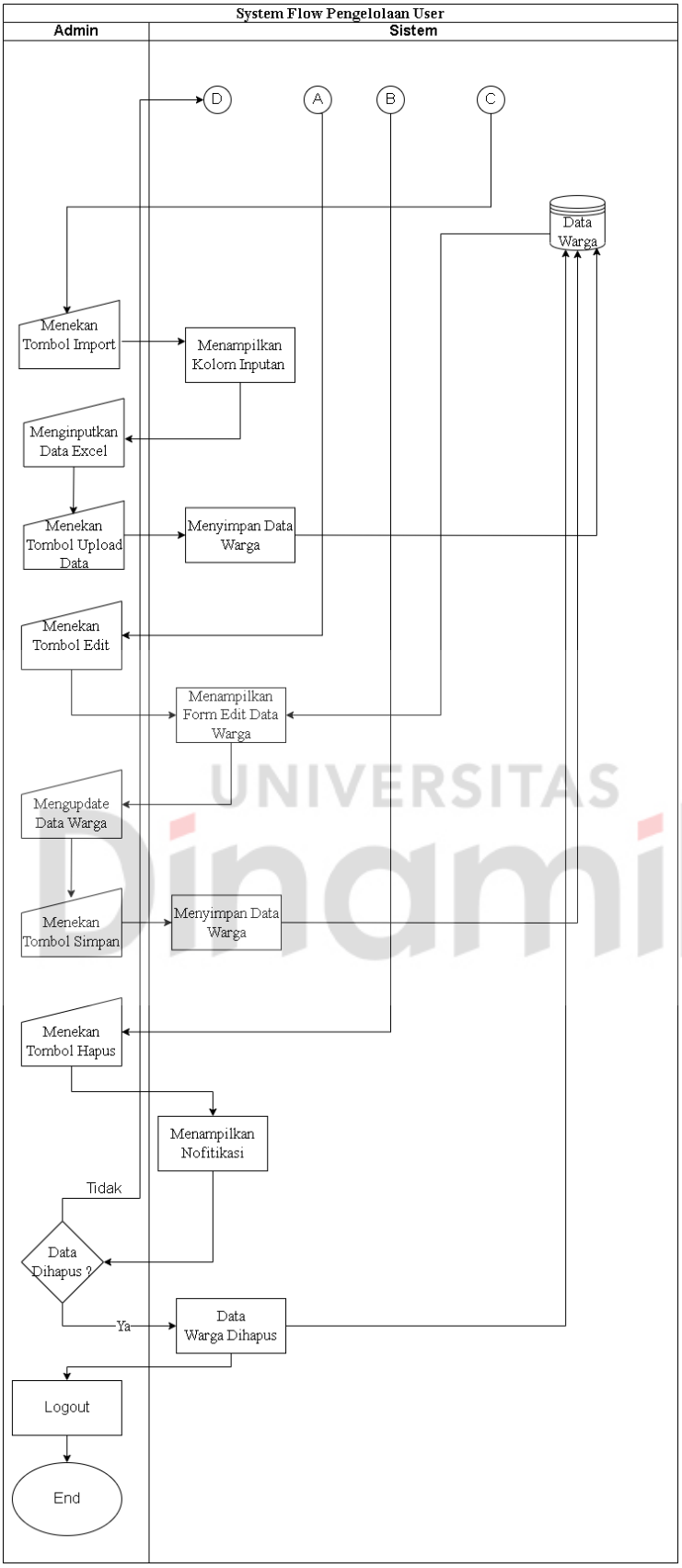
Pada *system flow* pengelolaan master data warga aktor yang akan menggunakan sistem yaitu admin. Proses dimulai dengan Admin membuka website. Sistem akan menampilkan halaman *login*. Kemudian admin memasukan *username* dan *password*. Sistem akan melakukan pengecekan apakah *username* dan *password* sudah sesuai dengan yang ada dalam *database* jika tidak maka sistem akan menampilkan halaman login kembali jika iya maka sistem menampilkan halaman utama. Setelah masuk ke halaman utama admin kemudian memilih menu "Kelola Penduduk". Sistem akan merespon dengan menampilkan pilihan submenu "Data Penduduk" dan "*User* Penduduk". Setelah muncul pilihan submenu maka admin memilih submenu "Data Penduduk" untuk mengelola master data warga. Sistem akan menampilkan halaman "Data Penduduk". Pada halaman "Data Penduduk" untuk menambahkan data maka admin akan memilih tambah data untuk memasukkan data warga. Sistem akan menampilkan form inputan data warga. Kemudian admin mengisi pada form yang ada. Setiap inputan yang dilakukan admin akan ditampilkan sistem pada setiap *textbox*. Setelah pengisian selesai maka admin akan menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data dalam *database*.



Gambar 4.2 *System Flow* Pengelolaan Master Data Warga 1

Admin dapat melakukan edit data warga apabila terdapat data yang salah dengan menekan tombol edit. Sistem akan menampilkan form edit data warga. Setelah *form* edit telah ditampilkan maka admin dapat mengupdate data warga yang salah kemudian klik simpan. Data warga yang telah diupdate akan disimpan oleh sistem kedalam *database*.Jika admin ingin menghapus data maka admin dapat menekan tombol hapus. Sistem akan menampilkan notifikasi pemberitahuan apakah data akan dihapus atau tidak jika tidak maka sistem akan menampilkan kembali halaman “Data Penduduk” sedangkan jika dihapus maka sistem akan menghapus data yang terdapat pada *database*. Admin juga dapat melihat data warga yang telah tersimpan di *database* dengan menekan tombol *view*. Sistem akan merespon dengan menampilkan data warga. Kemudian admin melakukan *logout*.

UNIVERSITAS Dinamika

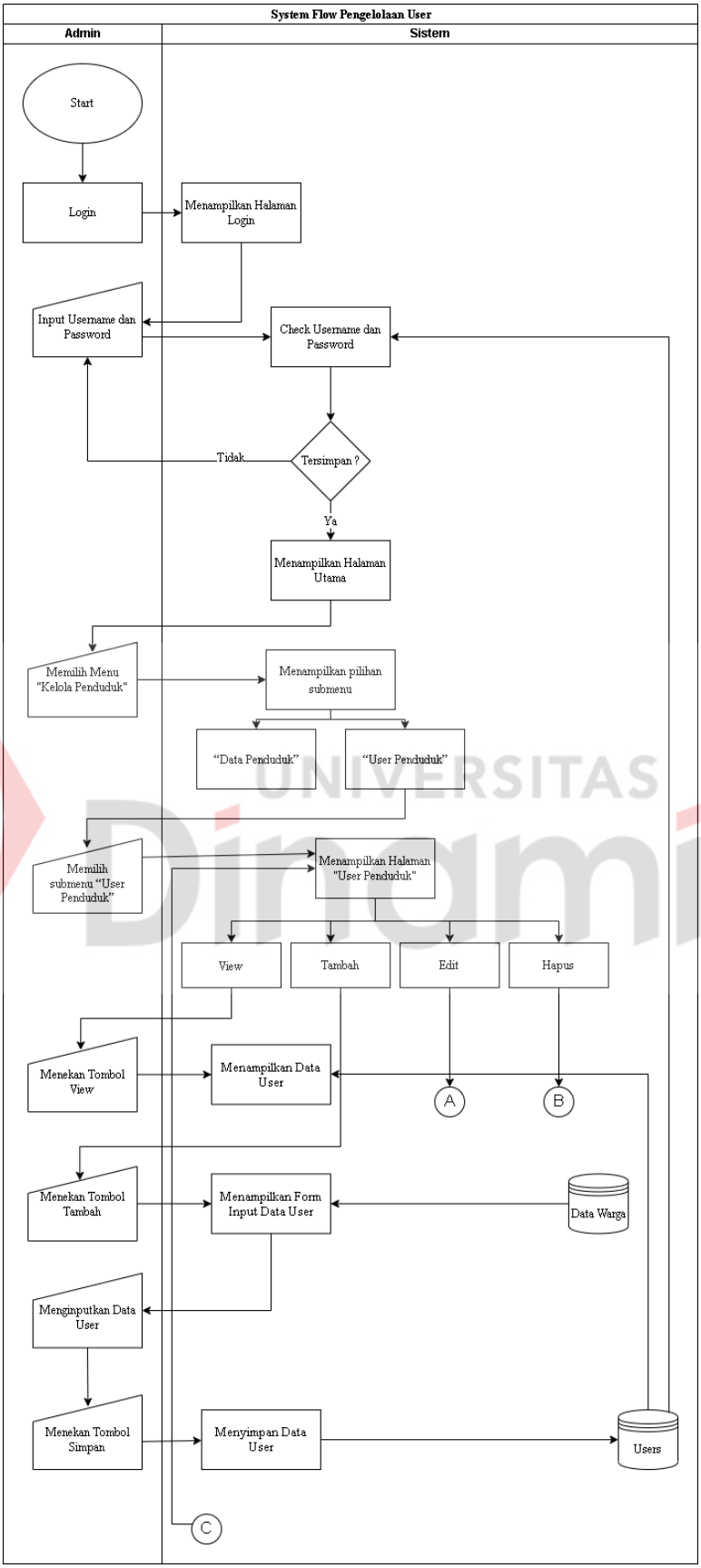


Gambar 4.3 *System Flow* Pengelolaan Master Data Warga 2

b. *System Flow* Pengelolaan *User*

Pada *system flow* pengelolaan *user*/aktor yang akan menggunakan sistem yaitu admin. Proses dimulai dengan admin membuka website. Sistem akan menampilkan halaman *login*. Kemudian admin memasukan *username* dan *password*. Sistem akan melakukan pengecekan apakah *username* dan *password* sudah sesuai dengan yang ada dalam *database* jika tidak maka sistem akan menampilkan halaman *login* kembali jika iya maka sistem menampilkan halaman utama. Setelah masuk ke halaman utama admin kemudian memilih menu "Kelola Penduduk". Sistem akan merespon dengan menampilkan pilihan submenu "Data Penduduk" dan "*User* Penduduk". Setelah muncul pilihan submenu maka admin memilih submenu "*User* Penduduk" untuk mengelola *user*. Sistem akan menampilkan halaman "User Penduduk". Pada halaman "*User* Penduduk" untuk menambahkan data maka admin akan memilih tambah data untuk memasukkan *user*. Sistem akan menampilkan form inputan *user*. Kemudian admin mengisi pada *form* yang ada. Setiap inputan yang dilakukan admin akan ditampilkan sistem pada setiap *textbox*. Setelah pengisian selesai maka admin akan menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data dalam *database*.

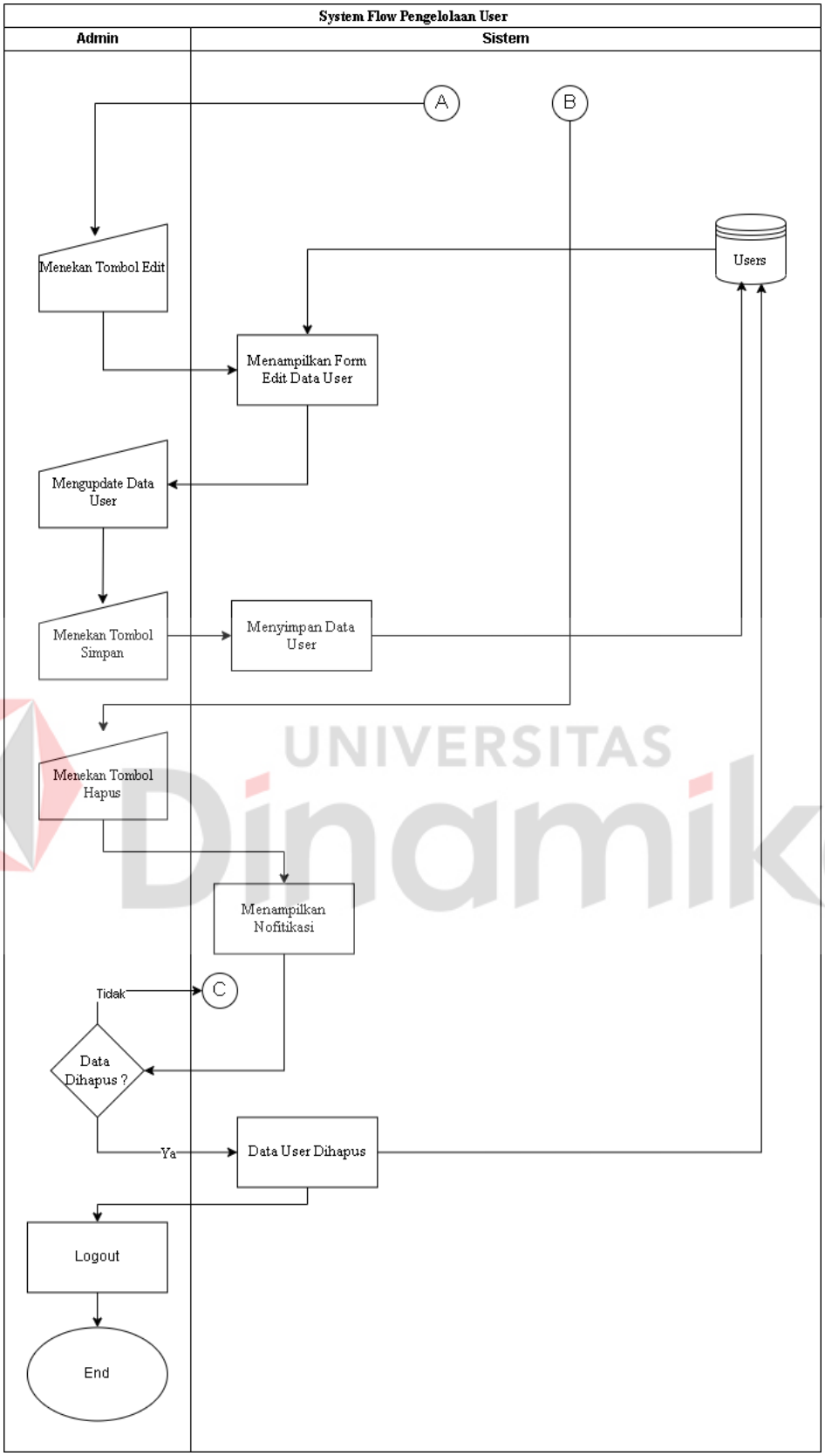
UNIVERSITAS Dinamika



Gambar 4.4 *System Flow* Pengelolaan *User* 1

Admin dapat melakukan edit *user* apabila terdapat data yang salah dengan menekan tombol edit. Sistem akan menampilkan *form* edit *user*. Setelah *form* edit telah ditampilkan maka admin dapat meng*update* data *user* yang salah kemudian klik simpan. Data *user* yang telah di*update* akan disimpan oleh sistem kedalam *database*.Jika admin ingin menghapus data maka admin dapat menekan tombol hapus. Sistem akan menampilkan notifikasi pemberitahuan apakah data akan dihapus atau tidak jika tidak maka sistem akan menampilkan kembali halaman "*User* Penduduk" sedangkan jika dihapus maka sistem akan menghapus data yang terdapat pada *database*. Admin juga dapat melihat detail data *user* yang telah tersimpan di *database* dengan menekan tombol *view*. Sistem akan menampilkan data *user*. Kemudian admin melakukan *logout*.

UNIVERSITAS Dinamika

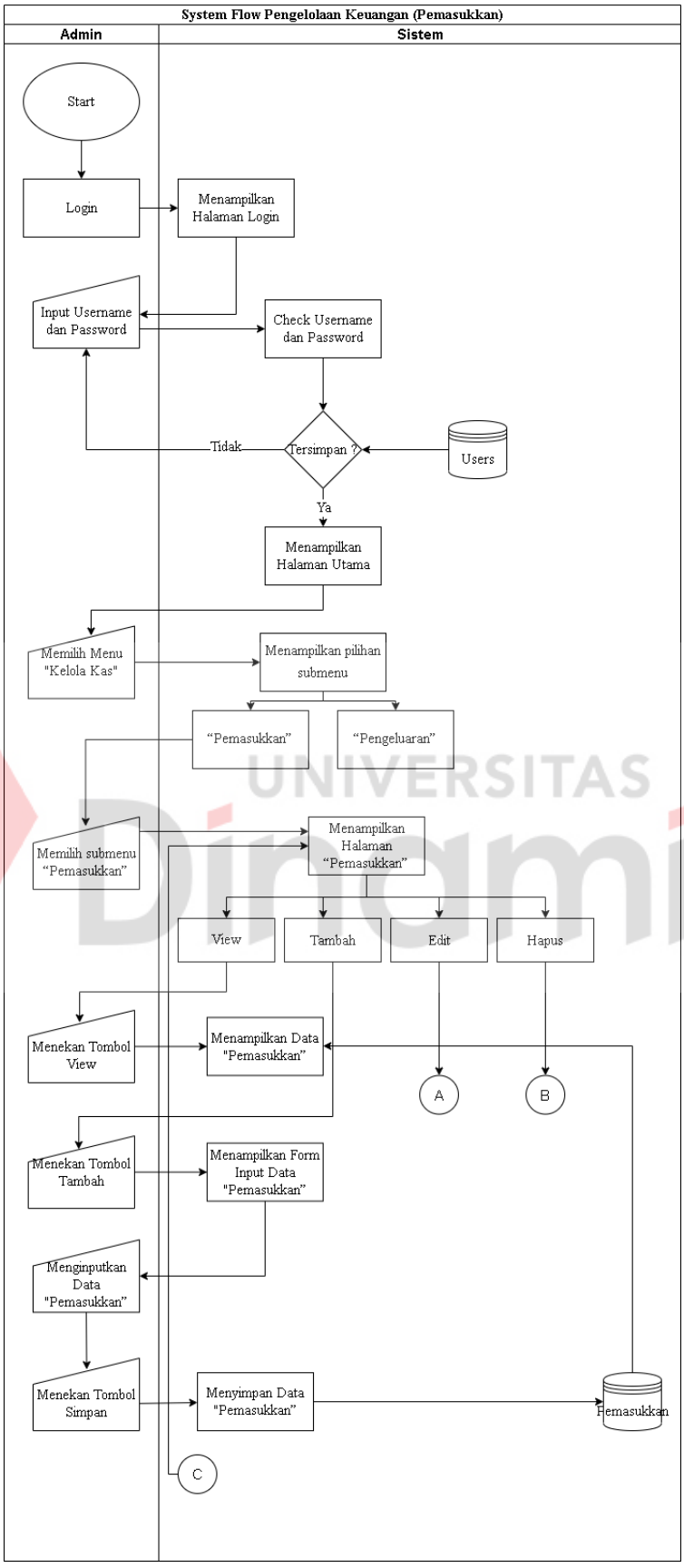


Gambar 4.5 *System Flow* Pengelolaan *User* 2

c. *System Flow* Pengelolaan Keuangan

- *System Flow* Pengelolaan Keuangan (Pemasukkan)

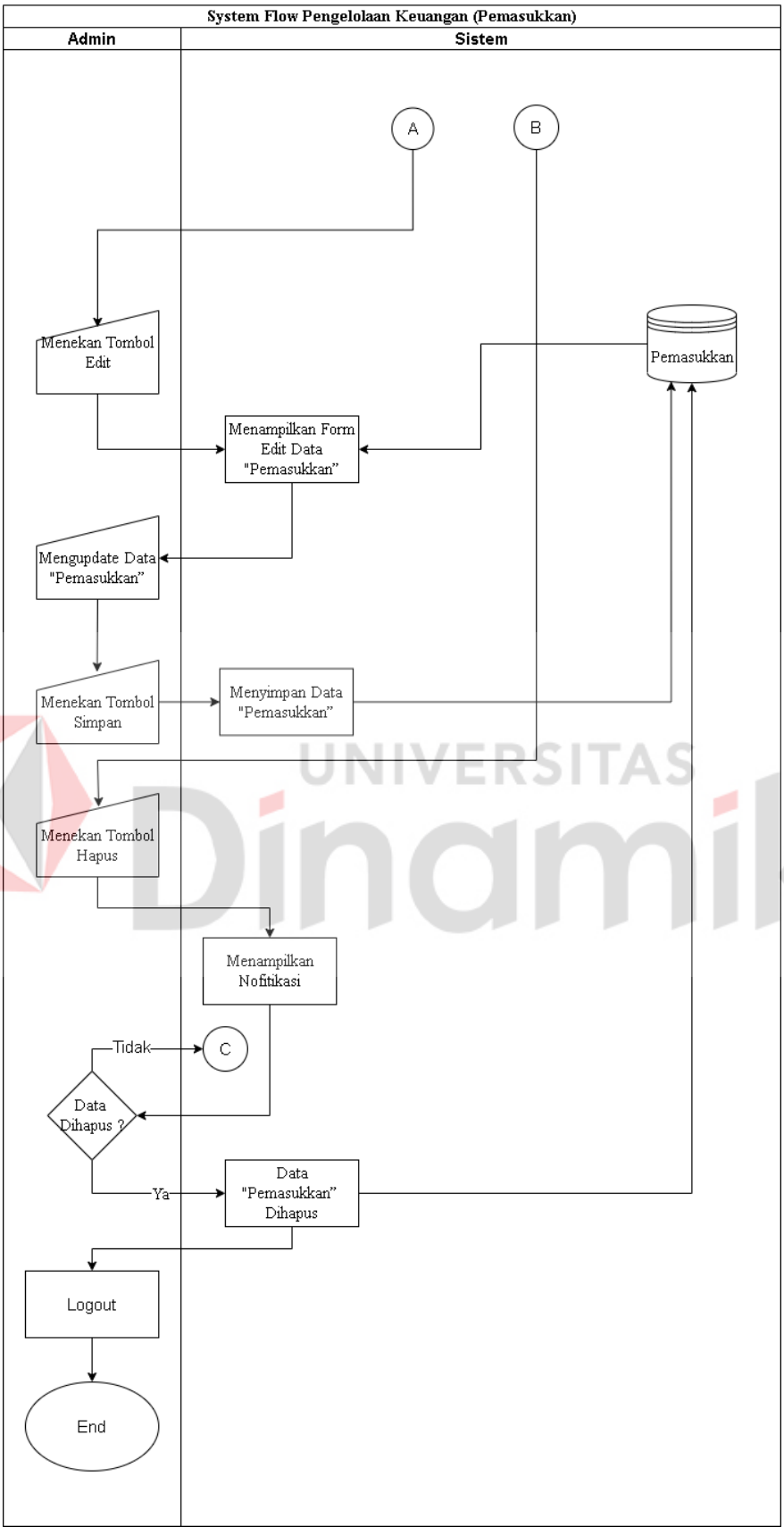
Pada *system flow* pengelolaan keuangan aktor yang akan menggunakan sistem yaitu admin. Proses dimulai dengan admin membuka *website*. Sistem akan menampilkan halaman *login*. Kemudian admin memasukan *username* dan *password*. Sistem akan melakukan pengecekan apakah *username* dan *password* sudah sesuai dengan yang ada dalam *database* jika tidak maka sistem akan menampilkan halaman *login* kembali jika iya maka sistem menampilkan halaman utama. Setelah masuk ke halaman utama admin kemudian memilih menu "Kelola Kas". Sistem akan merespon dengan menampilkan pilihan submenu "Pemasukkan" dan "Pengeluaran". Setelah muncul pilihan submenu maka admin memilih submenu "Pemasukkan" untuk mengelola uang masuk. Sistem akan menampilkan halaman "Pemasukkan". Pada halaman "Pemasukkan" untuk menambahkan data maka admin akan memilih tambah data untuk memasukkan data pemasukkan. Sistem akan menampilkan form inputan data pemasukkan. Kemudian admin mengisi pada form yang ada. Setiap inputan yang dilakukan admin akan ditampilkan sistem pada setiap *textbox*. Setelah pengisian selesai maka admin akan menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data dalam *database*.



Gambar 4.6 *System Flow* Pengelolaan Keuangan (Pemasukkan) 1

Admin dapat melakukan edit data pemasukkan apabila terdapat data yang salah dengan menekan tombol edit. Sistem akan menampilkan *form* edit data pemasukkan. Setelah *form* edit telah ditampilkan maka admin dapat meng*update* data pemasukkan yang salah kemudian klik simpan. Data pemasukkan yang telah diupdate akan disimpan oleh sistem kedalam *database*.Jika admin ingin menghapus data maka admin dapat menekan tombol hapus. Sistem akan menampilkan notifikasi pemberitahuan apakah data akan dihapus atau tidak jika tidak maka sistem akan menampilkan kembali halaman "Pemasukkan" sedangkan jika dihapus maka sistem akan menghapus data yang terdapat pada *database*. Admin juga dapat melihat detail data pemasukkan yang telah tersimpan di *database* dengan menekan tombol *view*. Sistem akan menampilkan detail data pemasukkan. Kemudian admin melakukan *logout*.

UNIVERSITAS Dinamika

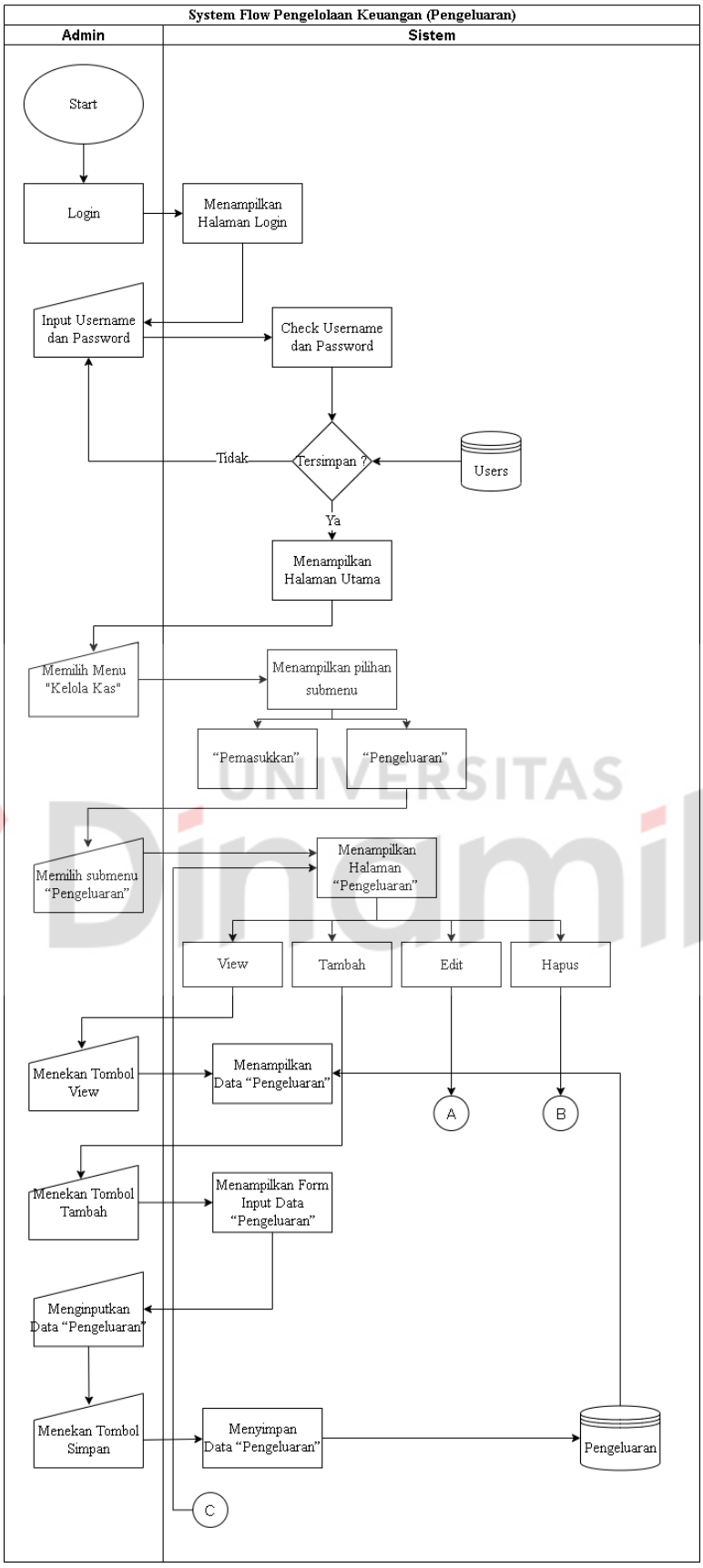


Gambar 4.7 *System Flow* Pengelolaan Keuangan (Pemasukkan) 2

- *System Flow* Pengelolaan Keuangan (Pengeluaran)

Pada *system flow* pengelolaan pengeluaran aktor yang akan menggunakan sistem yaitu admin. Proses dimulai dengan admin membuka *website*. Sistem akan menampilkan halaman *login*. Kemudian admin memasukan *username* dan *password*. Sistem akan melakukan pengecekan apakah *username* dan *password* sudah sesuai dengan yang ada dalam *database* jika tidak maka sistem akan menampilkan halaman *login* kembali jika iya maka sistem menampilkan halaman utama. Setelah masuk ke halaman utama admin kemudian memilih menu "Kelola Kas". Sistem akan merespon dengan menampilkan pilihan submenu "Pemasukkan" dan "Pengeluaran". Setelah muncul pilihan submenu maka admin memilih submenu "Pengeluaran" untuk mengelola uang keluar. Sistem akan menampilkan halaman "Pengeluaran".Pada halaman "Pengeluaran" untuk menambahkan data maka admin akan memilih tambah data untuk memasukkan data pengeluaran. Sistem akan menampilkan form inputan data pengeluaran. Kemudian admin mengisi pada form yang ada. Setiap inputan yang dilakukan admin akan ditampilkan sistem pada setiap textbox. Setelah pengisian selesai maka admin akan menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data dalam *database*.

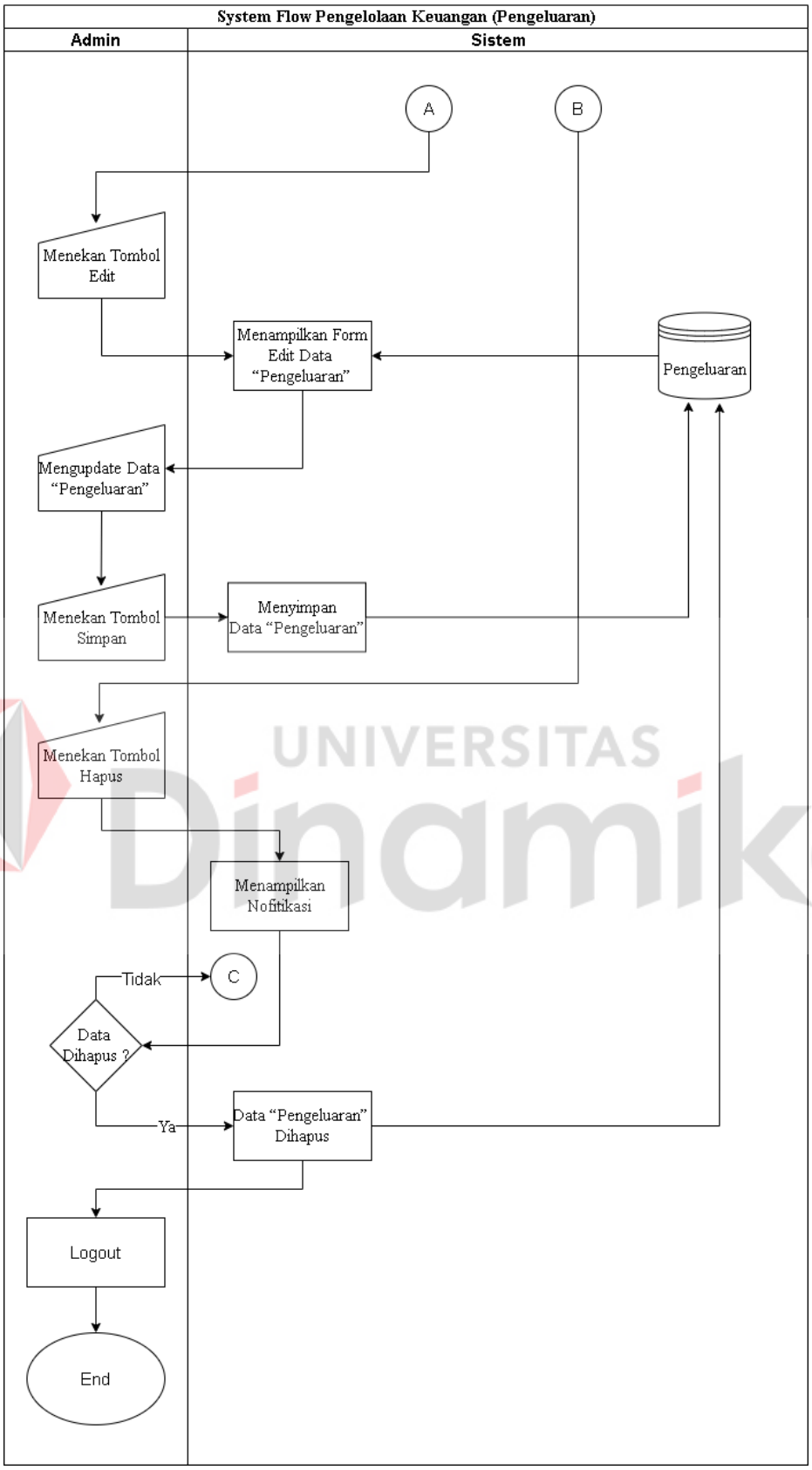
UNIVERSITAS Dinamika



Gambar 4.8 *System Flow* Pengelolaan Keuangan (Pengeluaran) 1

Admin dapat melakukan edit data pengeluaran apabila terdapat data yang salah dengan menekan tombol edit. Sistem akan menampilkan form edit data pengeluaran. Setelah form edit telah ditampilkan maka admin dapat mengupdate data pengeluaran yang salah kemudian klik simpan. Data pengeluaran yang telah diupdate akan disimpan oleh sistem kedalam *database*.Jika admin ingin menghapus data maka admin dapat menekan tombol hapus. Sistem akan menampilkan notifikasi pemberitahuan apakah data akan dihapus atau tidak jika tidak maka sistem akan menampilkan kembali halaman "Pengeluaran" sedangkan jika dihapus maka sistem akan menghapus data yang terdapat pada *database*. Admin juga dapat melihat detail data pengeluaran yang telah tersimpan di *database* dengan menekan tombol view. Sistem akan menampilkan detail data pengeluaran. Kemudian admin melakukan *logout*.

UNIVERSITAS Dinamika

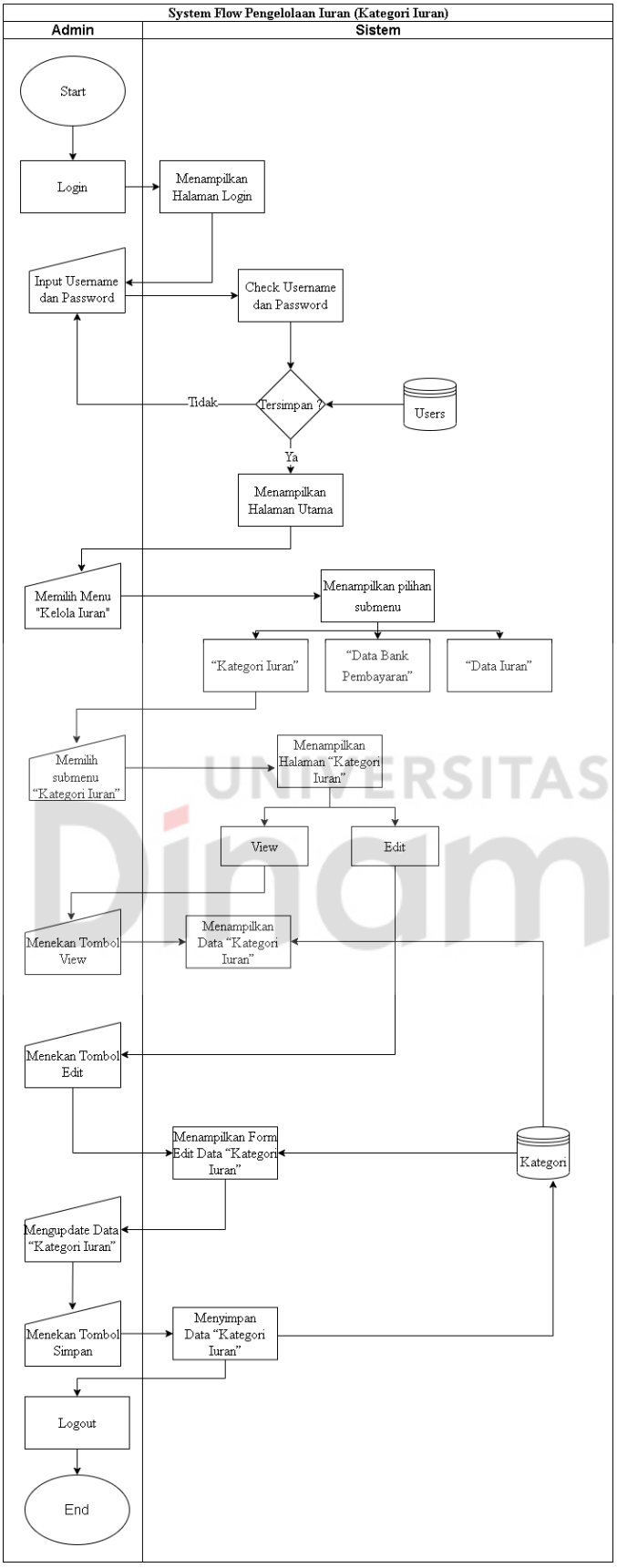


Gambar 4.9 *System Flow* Pengelolaan Keuangan (Pengeluaran) 2

d. *System Flow* Pengelolaan Iuran

➢ *System Flow* Pengelolaan Iuran (Kategori Iuran)

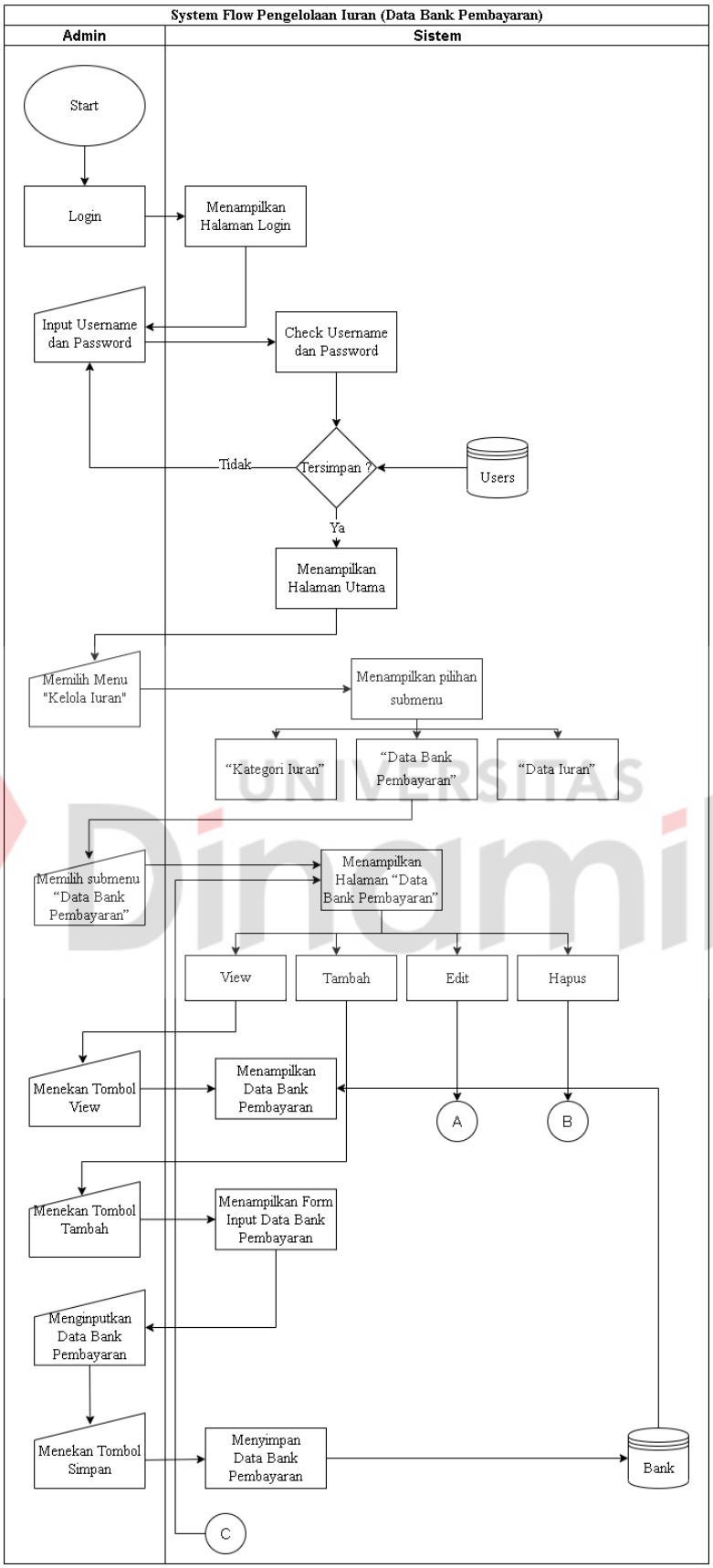
Pada *system flow* pengelolaan iuran (Kategori Iuran) aktor yang akan menggunakan sistem yaitu admin. Proses dimulai dengan admin membuka website. Sistem akan menampilkan halaman *login*. Kemudian admin memasukan *username* dan *password*. Sistem akan melakukan pengecekan apakah *username* dan *password* sudah sesuai dengan yang ada dalam *database* jika tidak maka sistem akan menampilkan halaman *login* kembali jika iya maka sistem menampilkan halaman utama. Setelah masuk ke halaman utama admin kemudian memilih menu "Kelola Iuran". Sistem akan merespon dengan menampilkan pilihan submenu "Kategori Iuran", "Data Bank Pembayaran" dan "Data Iuran". Setelah muncul pilihan submenu maka admin memilih submenu "Kategori Iuran" untuk mengelola kategori iuran. Sistem akan menampilkan halaman "Kategori Iuran".Pada halaman "Kategori Iuran" admin hanya dapat meliha data dan melakukan edit data Kategori Iuran. Admin dapat melihat data dengan menekan tombol view. Sistem akan menampilkan detail kategori iuran. Jika terdapat nominal kategori iuran atau nama kategori yang salah maka admin dapat memilih edit dengan menekan tombol edit. Sistem akan menampilkan form edit data kategori iuran. Setelah form edit telah ditampilkan maka admin dapat mengupdate data kategori iuran kemudian klik simpan. Data kategori yang telah diupdate akan disimpan oleh sistem kedalam *database*. Kemudian admin melakukan *logout*.



Gambar 4.10 *System Flow* Pengelolaan Iuran (Kategori Iuran)

- *System Flow* Pengelolaan Iuran (Data Bank Pembayaran)

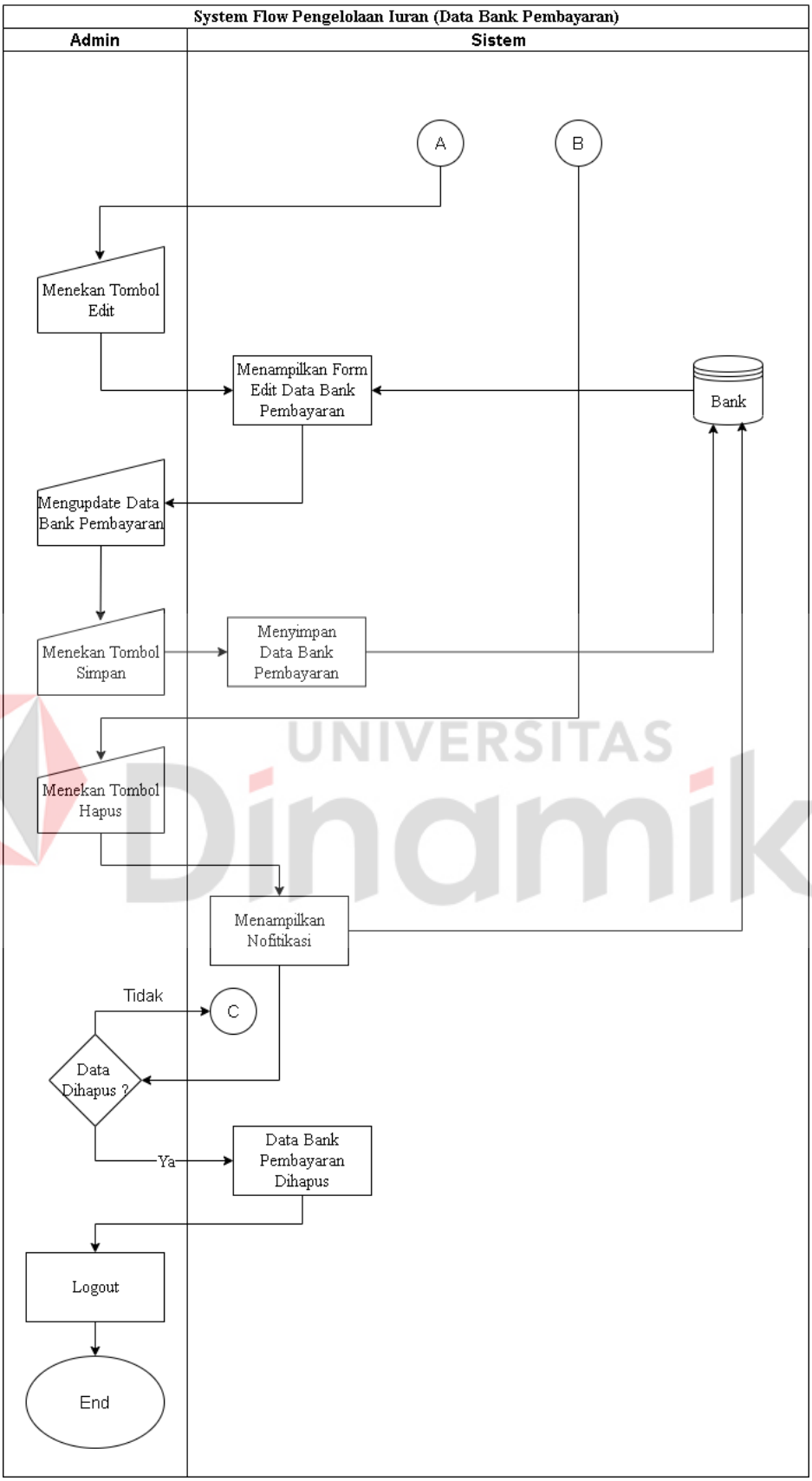
Pada *system flow* pengelolaan iuran (Data Bank Pembayaran) aktor yang akan menggunakan sistem yaitu admin. Proses dimulai dengan admin membuka website. Sistem akan menampilkan halaman *login*. Kemudian admin memasukan *username* dan *password*. Sistem akan melakukan pengecekan apakah *username* dan *password* sudah sesuai dengan yang ada dalam *database* jika tidak maka sistem akan menampilkan halaman *login* kembali jika iya maka sistem menampilkan halaman utama. Setelah masuk ke halaman utama admin kemudian memilih menu "Kelola Iuran". Sistem akan merespon dengan menampilkan pilihan submenu "Kategori Iuran", "Data Bank Pembayaran" dan "Data Iuran". Setelah muncul pilihan submenu maka admin memilih submenu "Data Bank Pembayaran" untuk mengelola data bank yang digunakan dalam menerima pembayaran iuran. Sistem akan menampilkan halaman "Data Bank Pembayaran". Pada halaman "Data Bank Pembayaran" untuk menambahkan data maka admin akan memilih tambah data untuk memasukkan data bank pembayaran. Sistem akan menampilkan form inputan data bank pembayaran. Kemudian admin mengisi pada form yang ada. Setiap inputan yang dilakukan admin akan ditampilkan sistem pada setiap textbox. Setelah pengisian selesai maka admin akan menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data dalam *database*.



Gambar 4.11 *System Flow* Pengelolaan Iuran (Data Bank Pembayaran) 1

Admin dapat melakukan edit data bank pembayaran apabila terdapat data yang salah dengan menekan tombol edit. Sistem akan menampilkan form edit data bank pembayaran. Setelah form edit telah ditampilkan maka admin dapat mengupdate data pengeluaran yang salah kemudian klik simpan. Data bank pembayaran yang telah diupdate akan disimpan oleh sistem kedalam *database*.Jika admin ingin menghapus data maka admin dapat menekan tombol hapus. Sistem akan menampilkan notifikasi pemberitahuan apakah data akan dihapus atau tidak jika tidak maka sistem akan menampilkan kembali halaman "Data Bank Pembayaran" sedangkan jika dihapus maka sistem akan menghapus data yang terdapat pada *database*. Admin juga dapat melihat detail data bank pembayaran yang telah tersimpan di *database* dengan menekan tombol view. Sistem akan menampilkan detail data bank pembayaran. Kemudian admin melakukan *logout*.

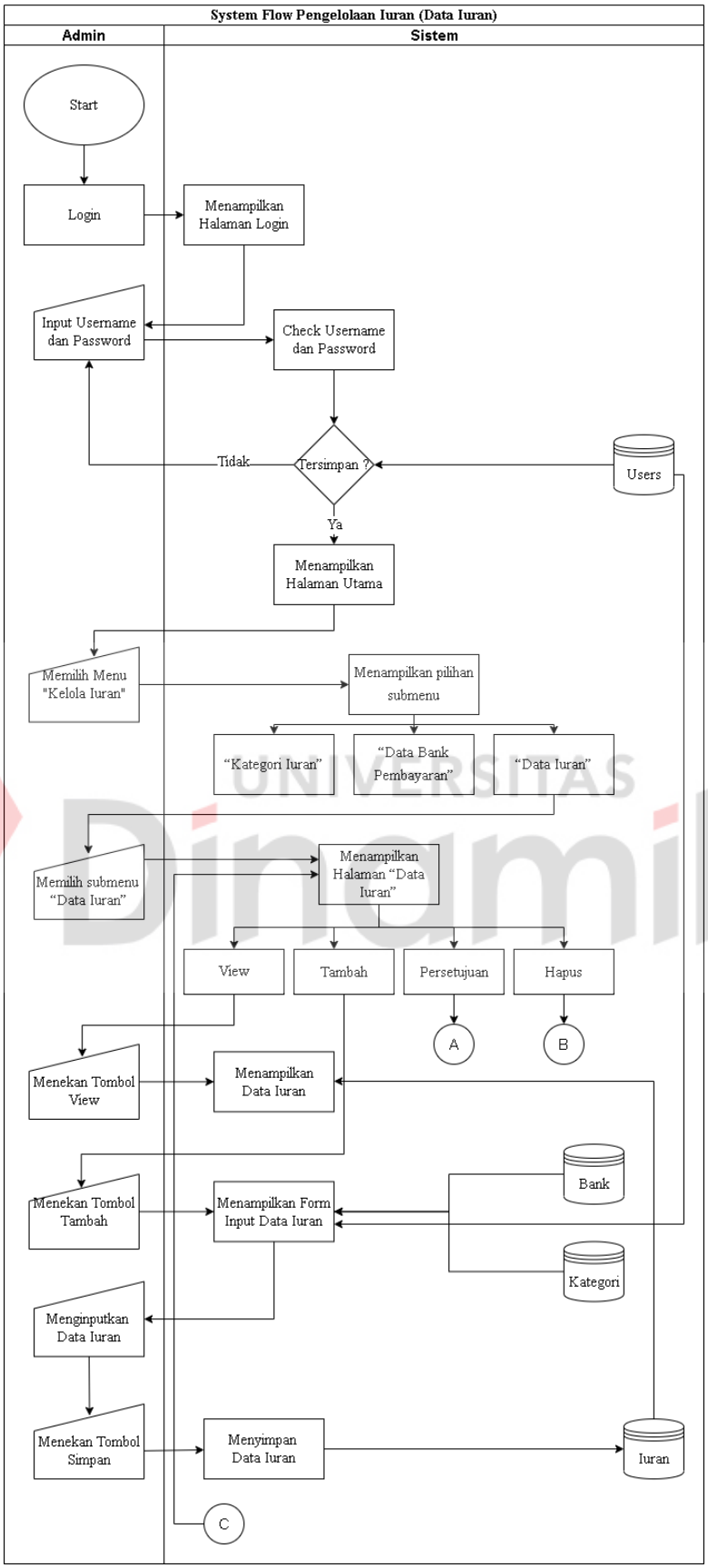
UNIVERSITAS Dinamika



Gambar 4.12 *System Flow* Pengelolaan Iuran (Data Bank Pembayaran) 2

- *System Flow* Pengelolaan Iuran (Data Iuran)

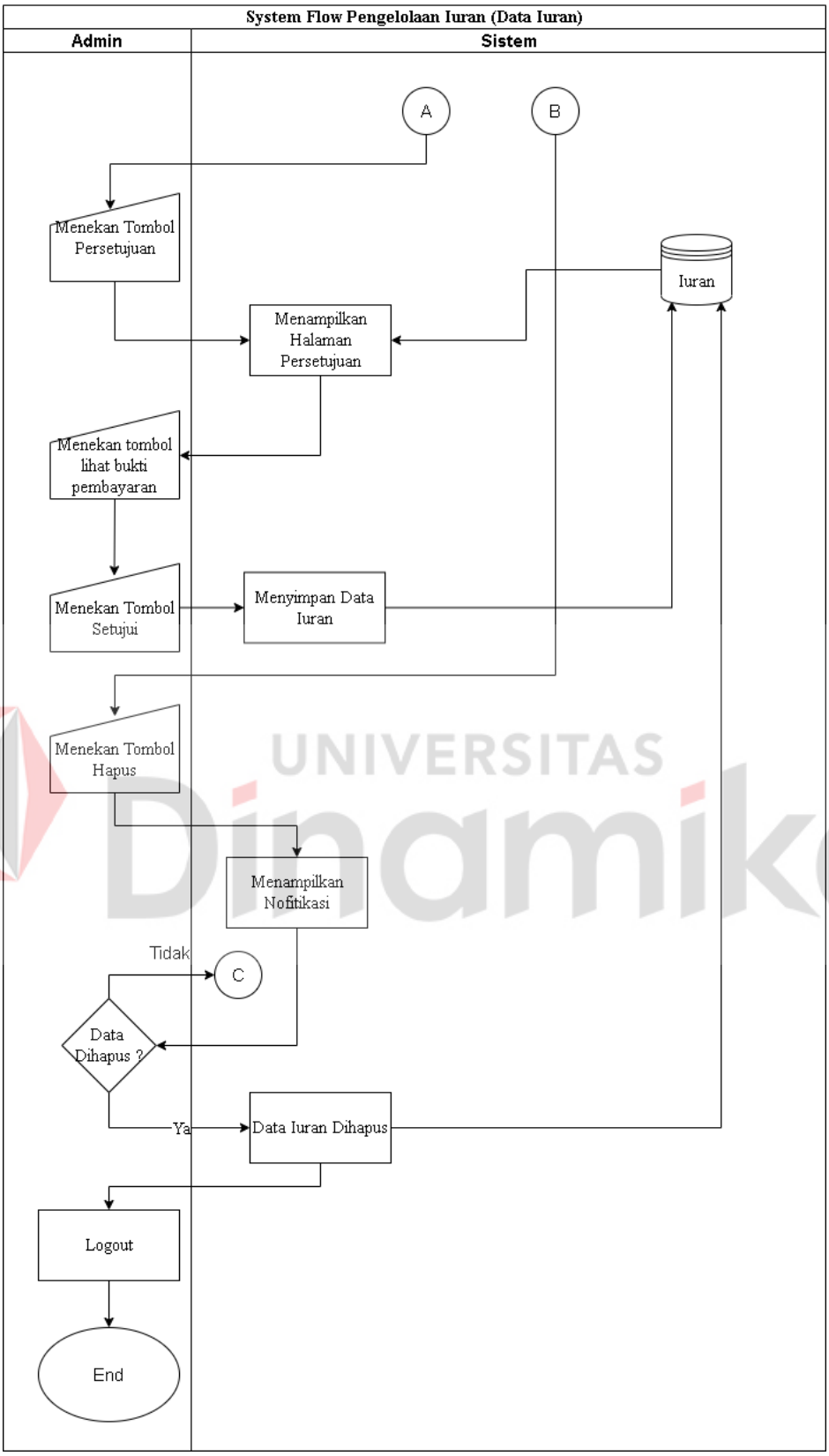
Pada *system flow* pengelolaan iuran (Data Iuran) aktor yang akan menggunakan sistem yaitu admin. Proses dimulai dengan admin membuka website. Sistem akan menampilkan halaman *login.* Kemudian admin memasukan *username* dan *password*. Sistem akan melakukan pengecekan apakah *username* dan *password* sudah sesuai dengan yang ada dalam *database* jika tidak maka sistem akan menampilkan halaman *login* kembali jika iya maka sistem menampilkan halaman utama. Setelah masuk ke halaman utama admin kemudian memilih menu "Kelola Iuran". Sistem akan merespon dengan menampilkan pilihan submenu "Kategori Iuran", "Data Bank Pembayaran" dan "Data Iuran". Setelah muncul pilihan submenu maka admin memilih submenu "Data Iuran" untuk mengelola daftar iuran setiap bulan.Sistem akan menampilkan halaman "Data Iuran". Pada halaman "Data Iuran" untuk menambahkan data maka admin akan memilih tambah data untuk memasukkan data iuran. Sistem akan menampilkan form inputan data iuran. Kemudian admin mengisi pada form yang ada. Setiap inputan yang dilakukan admin akan ditampilkan sistem pada setiap textbox. Setelah pengisian selesai maka admin akan menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data dalam *database*.



Gambar 4.13 *System Flow* Pengelolaan Iuran (Data Iuran) 1

Admin dapat melakukan persetujuan apabila terdapat data iuran yang telah diterima dengan menekan tombol persetujuan. Sistem akan menampilkan halaman persetujuan. Setelah halaman persetujuan telah ditampilkan maka admin dapat menekan tombol menyetujui. Data iuran yang telah disetujui akan disimpan oleh sistem kedalam *database*.Jika admin ingin menghapus data maka admin dapat menekan tombol hapus. Sistem akan menampilkan notifikasi pemberitahuan apakah data akan dihapus atau tidak jika tidak maka sistem akan menampilkan kembali halaman “Data Iuran” sedangkan jika dihapus maka sistem akan menghapus data yang terdapat pada *database*. Admin juga dapat melihat detail data iuran yang telah tersimpan di *database* dengan menekan tombol view. Sistem akan menampilkan detail data iuran. Kemudian admin melakukan *logout*.

UNIVERSITAS Dinamika



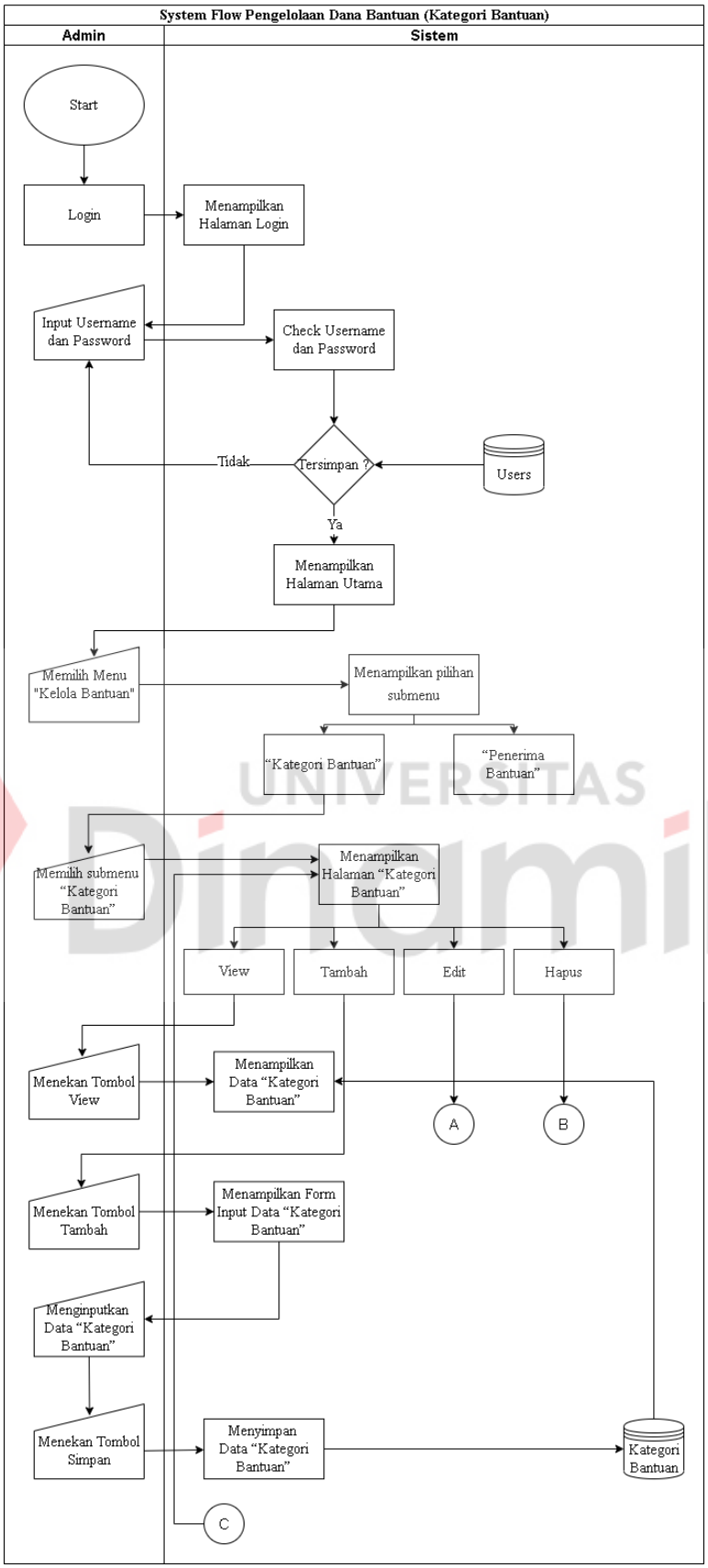
Gambar 4.14 *System Flow* Pengelolaan Iuran (Data Iuran) 2

e. *System Flow* Pengelolaan Dana Bantuan

- *System Flow* Pengelolaan Dana Bantuan (Kategori Bantuan)

Pada *system flow* pengelolaan dana bantuan (Kategori Bantuan) aktor yang akan menggunakan sistem yaitu admin. Proses dimulai dengan admin membuka website. Sistem akan menampilkan halaman *login.* Kemudian admin memasukan *username* dan *password*. Sistem akan melakukan pengecekan apakah *username* dan *password* sudah sesuai dengan yang ada dalam *database* jika tidak maka sistem akan menampilkan halaman *login* kembali jika iya maka sistem menampilkan halaman utama. Setelah masuk ke halaman utama admin kemudian memilih menu "Kelola Bantuan". Sistem akan merespon dengan menampilkan pilihan submenu "Kategori Bantuan" dan "Penerimaan Bantuan". Setelah muncul pilihan submenu maka admin memilih submenu "Kategori Bantuan" untuk mengelola kategori bantuan.Sistem akan menampilkan halaman "Kategori Bantuan". Pada halaman "Kategori Bantuan" untuk menambahkan data maka admin akan memilih tambah data untuk memasukkan data kategori bantuan. Sistem akan menampilkan form inputan data kategori bantuan. Kemudian admin mengisi pada form yang ada. Setiap inputan yang dilakukan admin akan ditampilkan sistem pada setiap textbox. Setelah pengisian selesai maka admin akan menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data dalam *database*.

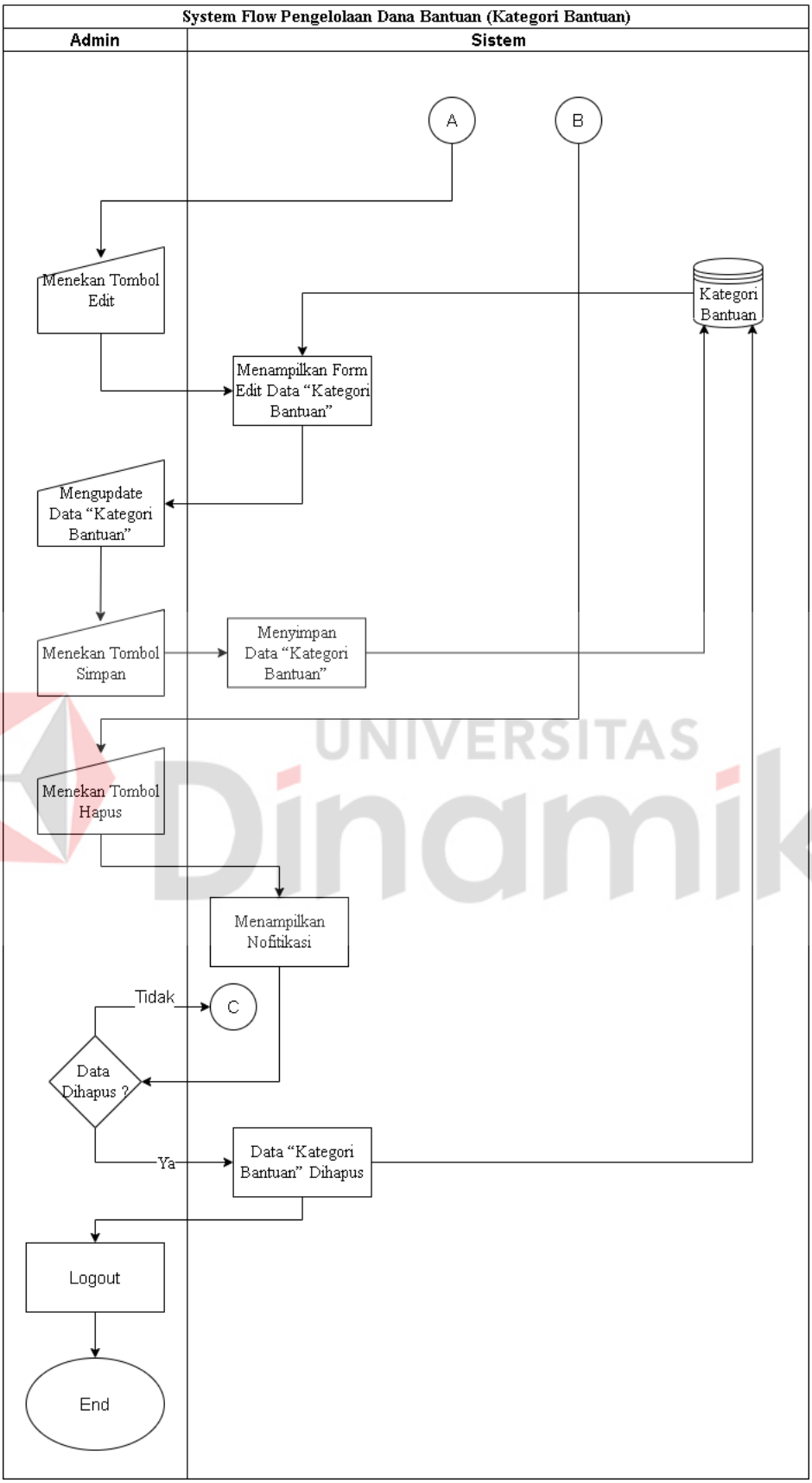
UNIVERSITAS Dinamika



Gambar 4.15 *System Flow* Pengelolaan Dana Bantuan (Kategori Bantuan) 1

Admin dapat melakukan edit data kategori bantuan apabila terdapat data yang salah dengan menekan tombol edit. Sistem akan menampilkan form edit data kategori bantuan. Setelah form edit telah ditampilkan maka admin dapat mengupdate data kategori bantuan yang salah kemudian klik simpan. Data kategori bantuan yang telah diupdate akan disimpan oleh sistem kedalam *database*.Jika admin ingin menghapus data maka admin dapat menekan tombol hapus. Sistem akan menampilkan notifikasi pemberitahuan apakah data akan dihapus atau tidak jika tidak maka sistem akan menampilkan kembali halaman “Kategori Bantuan” sedangkan jika dihapus maka sistem akan menghapus data yang terdapat pada *database*. Admin juga dapat melihat detail data kategori bantuan yang telah tersimpan di *database* dengan menekan tombol view. Sistem akan menampilkan detail data kategori bantuan. Kemudian admin melakukan *logout*.

UNIVERSITAS Dinamika

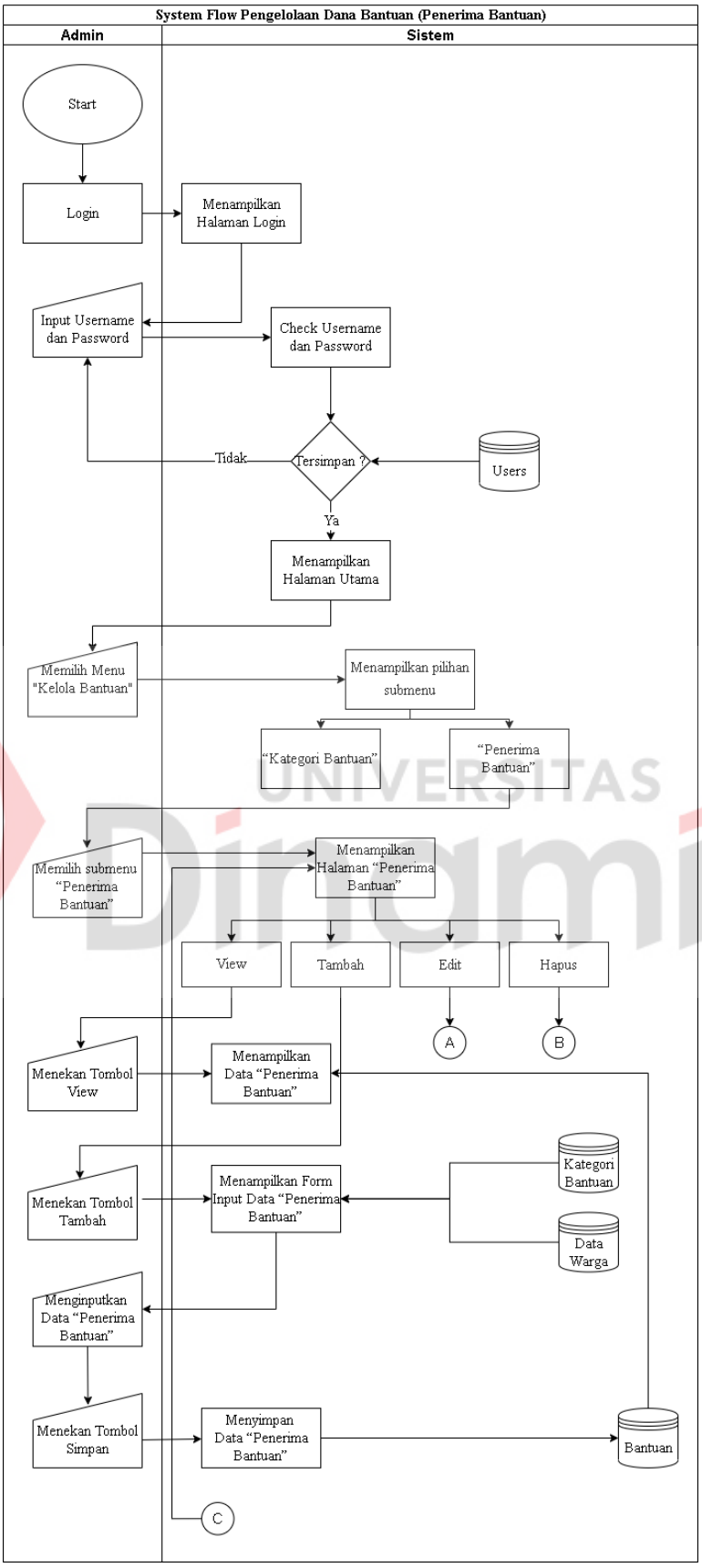


Gambar 4.16 *System Flow* Pengelolaan Dana Bantuan (Kategori Bantuan) 2

- *System Flow* Pengelolaan Dana Bantuan (Penerima Bantuan)

Pada *system flow* pengelolaan dana bantuan (Penerima Bantuan) aktor yang akan menggunakan sistem yaitu admin. Proses dimulai dengan admin membuka website. Sistem akan menampilkan halaman *login*. Kemudian admin memasukan *username* dan *password*. Sistem akan melakukan pengecekan apakah *username* dan *password* sudah sesuai dengan yang ada dalam *database* jika tidak maka sistem akan menampilkan halaman *login* kembali jika iya maka sistem menampilkan halaman utama. Setelah masuk ke halaman utama admin kemudian memilih menu "Kelola Bantuan". Sistem akan merespon dengan menampilkan pilihan submenu "Kategori Bantuan" dan "Penerimaan Bantuan". Setelah muncul pilihan submenu maka admin memilih submenu "Penerimaan Bantuan" untuk mengelola penerima dana bantuan.Sistem akan menampilkan halaman "Penerimaan Bantuan". Pada halaman "Penerimaan Bantuan" untuk menambahkan data maka admin akan memilih tambah data untuk memasukkan data penerima bantuan. Sistem akan menampilkan form inputan data penerima bantuan. Kemudian admin mengisi pada form yang ada. Setiap inputan yang dilakukan admin akan ditampilkan sistem pada setiap textbox. Setelah pengisian selesai maka admin akan menekan tombol simpan. Sistem akan menyimpan data dalam *database*.

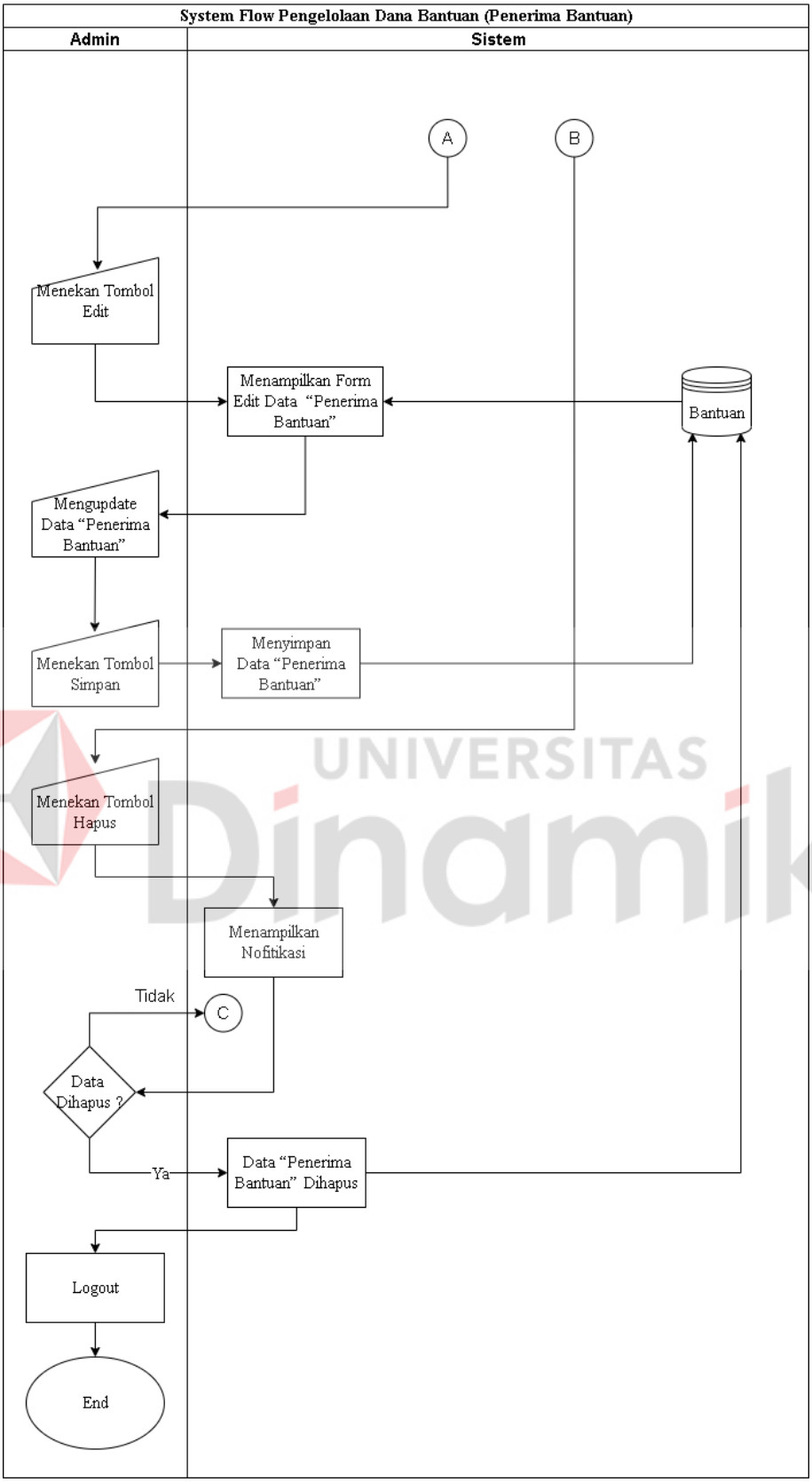
UNIVERSITAS Dinamika



Gambar 4.17 *System Flow* Pengelolaan Dana Bantuan (Penerima Bantuan) 1

Admin dapat melakukan edit data penerima bantuan apabila terdapat data yang salah dengan menekan tombol edit. Sistem akan menampilkan form edit data penerima bantuan. Setelah form edit telah ditampilkan maka admin dapat mengupdate data penerima bantuan yang salah kemudian klik simpan. Data penerima bantuan yang telah diupdate akan disimpan oleh sistem kedalam *database*.Jika admin ingin menghapus data maka admin dapat menekan tombol hapus. Sistem akan menampilkan notifikasi pemberitahuan apakah data akan dihapus atau tidak jika tidak maka sistem akan menampilkan kembali halaman "Penerima Bantuan" sedangkan jika dihapus maka sistem akan menghapus data yang terdapat pada *database*. Admin juga dapat melihat detail data penerima bantuan yang telah tersimpan di *database* dengan menekan tombol view. Sistem akan menampilkan detail data penerima bantuan. Kemudian admin melakukan *logout*.

UNIVERSITAS Dinamika

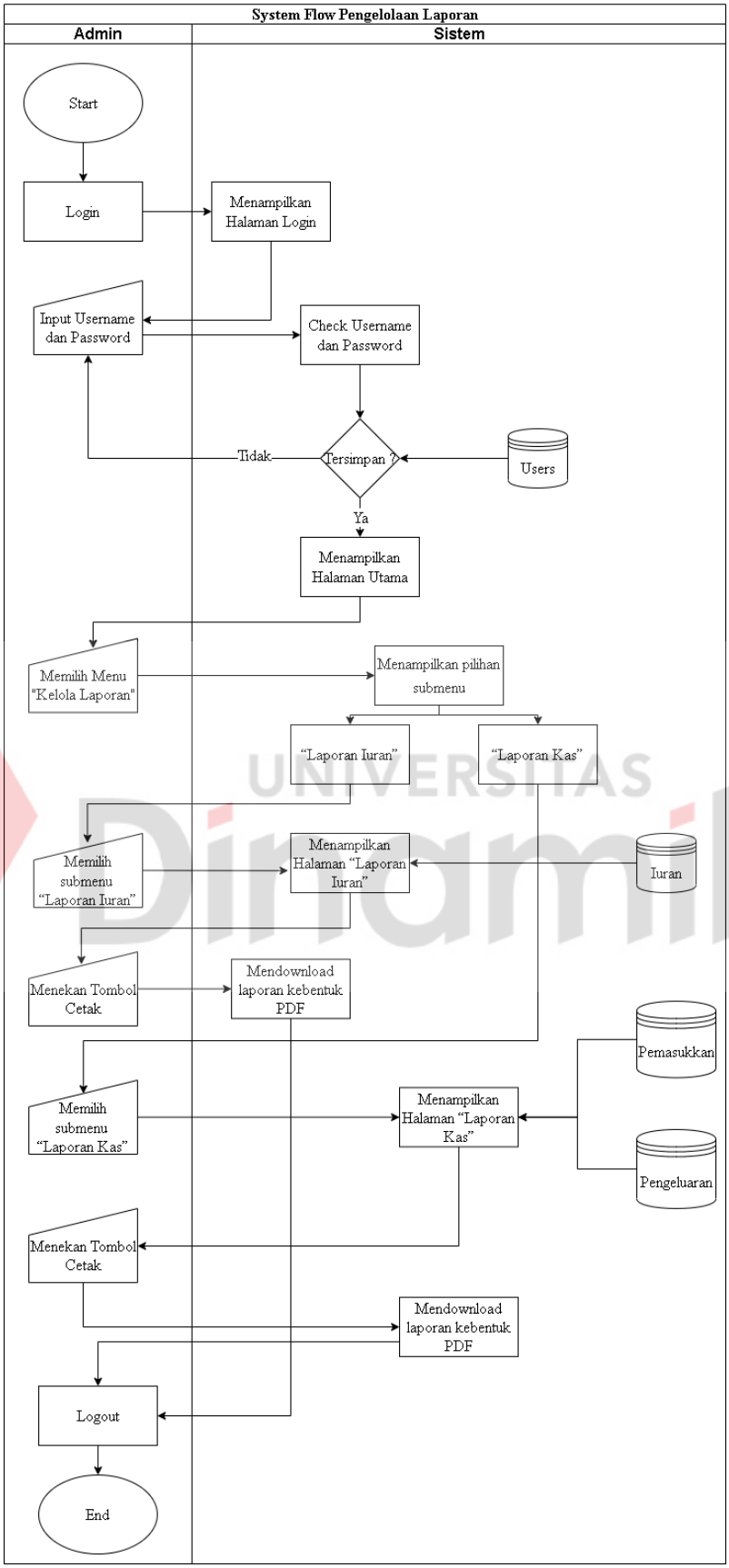


Gambar 4.18 *System Flow* Pengelolaan Dana Bantuan (Penerima Bantuan) 2

f. *System Flow* Pengelolaan Laporan

Pada *system flow* pengelolaan laporan aktor yang akan menggunakan sistem yaitu admin. Proses dimulai dengan admin membuka website. Sistem akan menampilkan halaman *login*. Kemudian admin memasukan *username* dan *password*. Sistem akan melakukan pengecekan apakah *username* dan *password* sudah sesuai dengan yang ada dalam *database* jika tidak maka sistem akan menampilkan halaman *login* kembali jika iya maka sistem menampilkan halaman utama. Setelah masuk ke halaman utama admin kemudian memilih menu "Kelola Laporan". Sistem akan merespon dengan menampilkan pilihan submenu "Laporan KAS" dan "Laporan Iuran". Setelah muncul pilihan submenu maka admin memilih submenu "Laporan KAS" untuk mencetak laporan KAS atau memilih submenu "Laporan Iuran" untuk mencetak laporan Iuran. Sistem akan merespon dengan mengubah file kedalam bentuk pdf. Kemudian admin melakukan *logout*.

UNIVERSITAS Dinamika

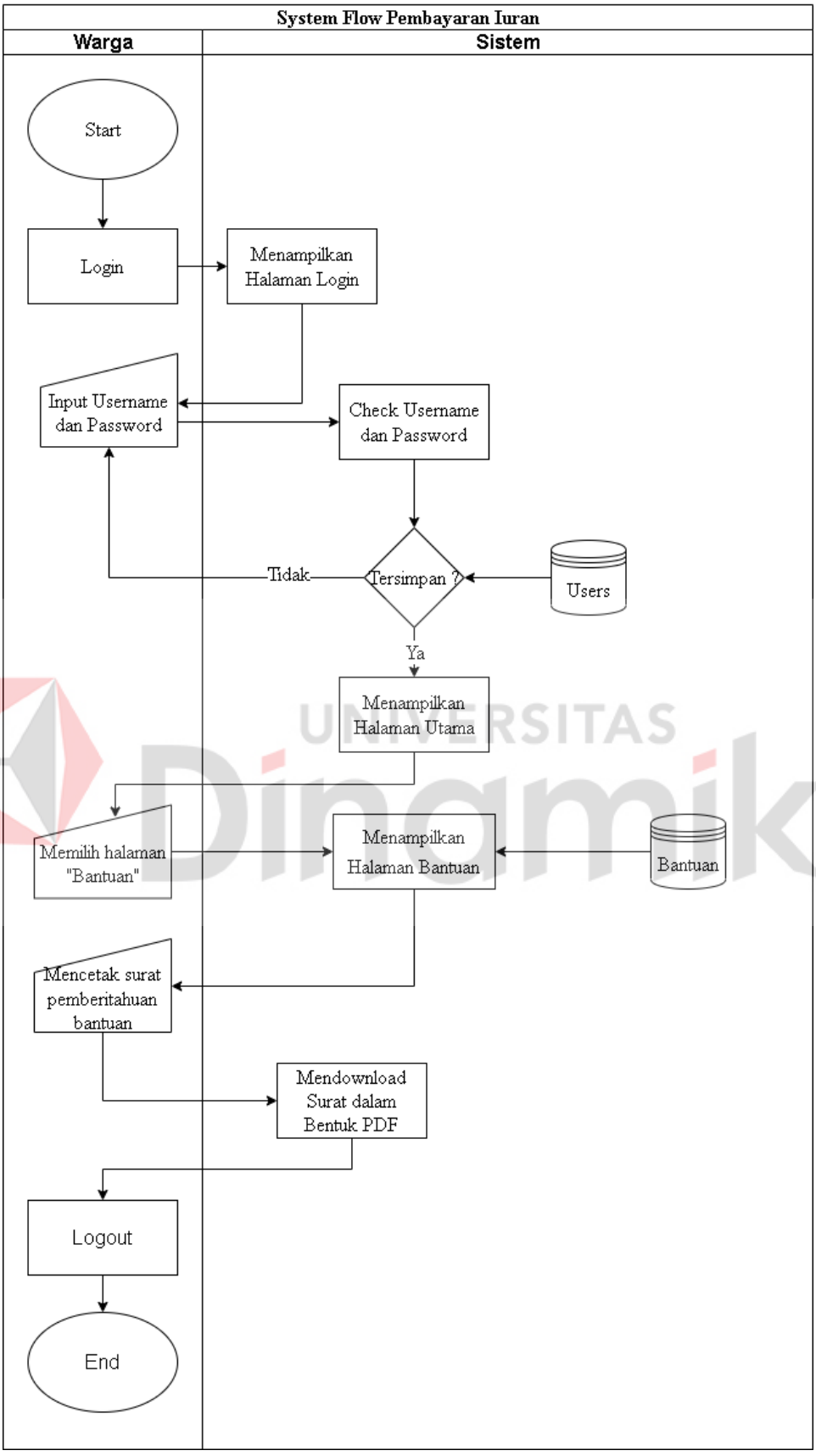


Gambar 4.19 *System Flow* Pengelolaan Laporan

g. *System Flow* Pembayaran Iuran

Pada *system flow* pembayaran iuran aktor yang akan menggunakan sistem yaitu warga. Proses dimulai dengan warga membuka website. Sistem akan menampilkan halaman *login.* Kemudian warga memasukan *username* dan *password*. Sistem akan melakukan pengecekan apakah *username* dan *password* sudah sesuai dengan yang ada dalam *database* jika tidak maka sistem akan menampilkan halaman *login* kembali jika iya maka sistem menampilkan halaman utama. Setelah masuk ke halaman utama warga menekan tombol pembayaran pada kolom tagihan iuran. Sistem akan menampilkan notifikasi detail tagihan iuran yang harus dibayar oleh warga.Kemudian warga menginputkan bukti pembayaran dan menyelesaikan pembayaran dengan menekan tombol selesai pembayaran. Sistem merespon dengan menyimpang data yang telah dibayar pada *database*. Warga dapat melihat detail informasi iuran dengan memilih menu pembayaran iuran. Sistem akan menampilkan halaman pembayaran iuran. Warga dapat menekan tombol view untuk melihat detail iuran. Apabila selesai maka warga dapat menekan tombol *logout*.

UNIVERSITAS Dinamika

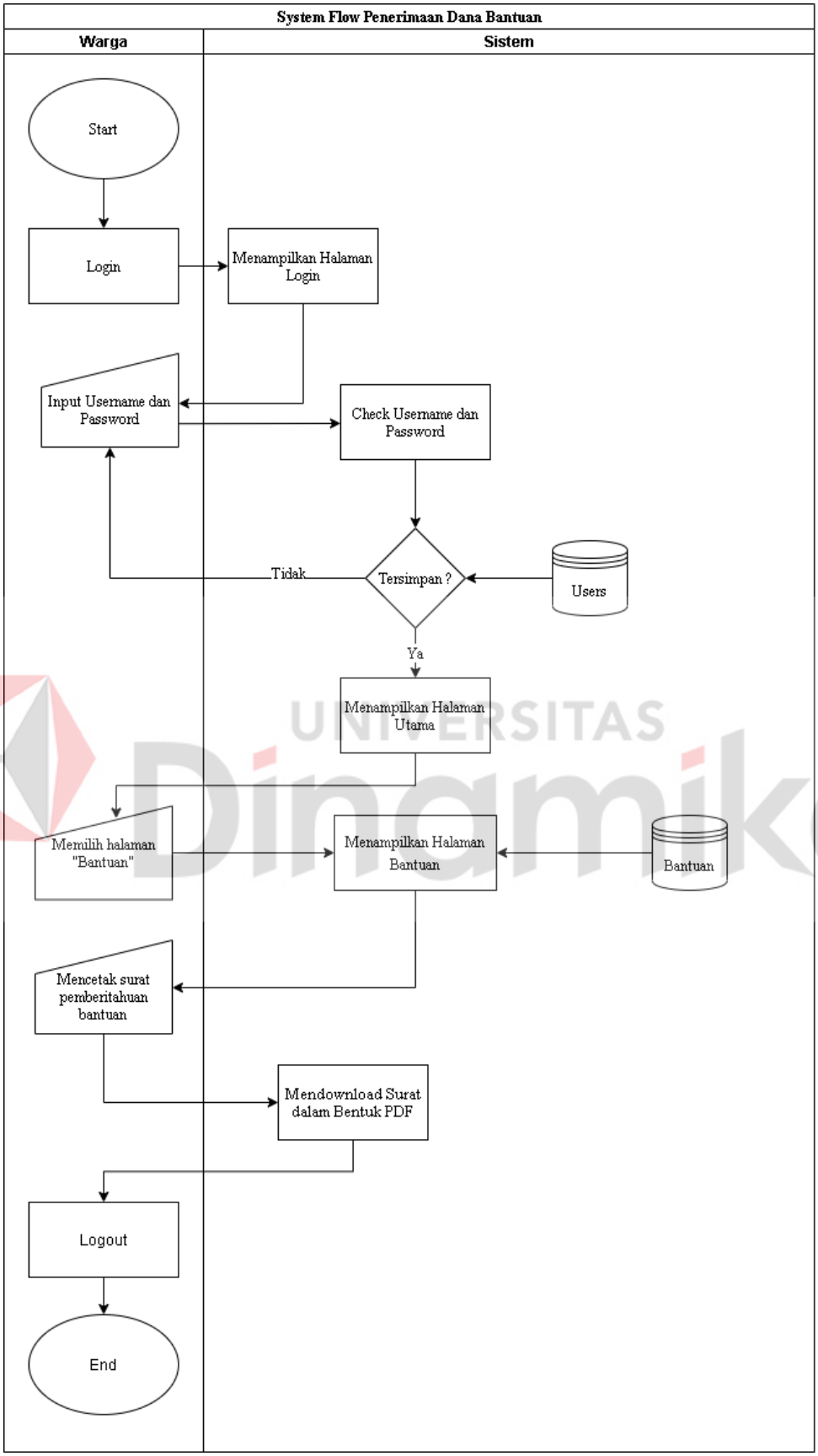


Gambar 4.20 *System Flow* Pembayaran Iuran

h. *System Flow* Penerimaan Bantuan

Pada *system flow* penerimaan bantuan aktor yang akan menggunakan sistem yaitu warga. Proses dimulai dengan warga membuka website. Sistem akan menampilkan halaman *login*. Kemudian warga memasukan *username* dan *password*. Sistem akan melakukan pengecekan apakah *username* dan *password* sudah sesuai dengan yang ada dalam *database* jika tidak maka sistem akan menampilkan halaman *login* kembali jika iya maka sistem menampilkan halaman utama. Setelah masuk ke halaman utama warga memilih menu “Bantuan”. Sistem akan menampilkan halaman “Bantuan”. Warga dapat menekan tombol cetak untuk mencetak form pemberitahuan penerimaan bantuan. Apabila selesai maka warga dapat menekan tombol *logout*.

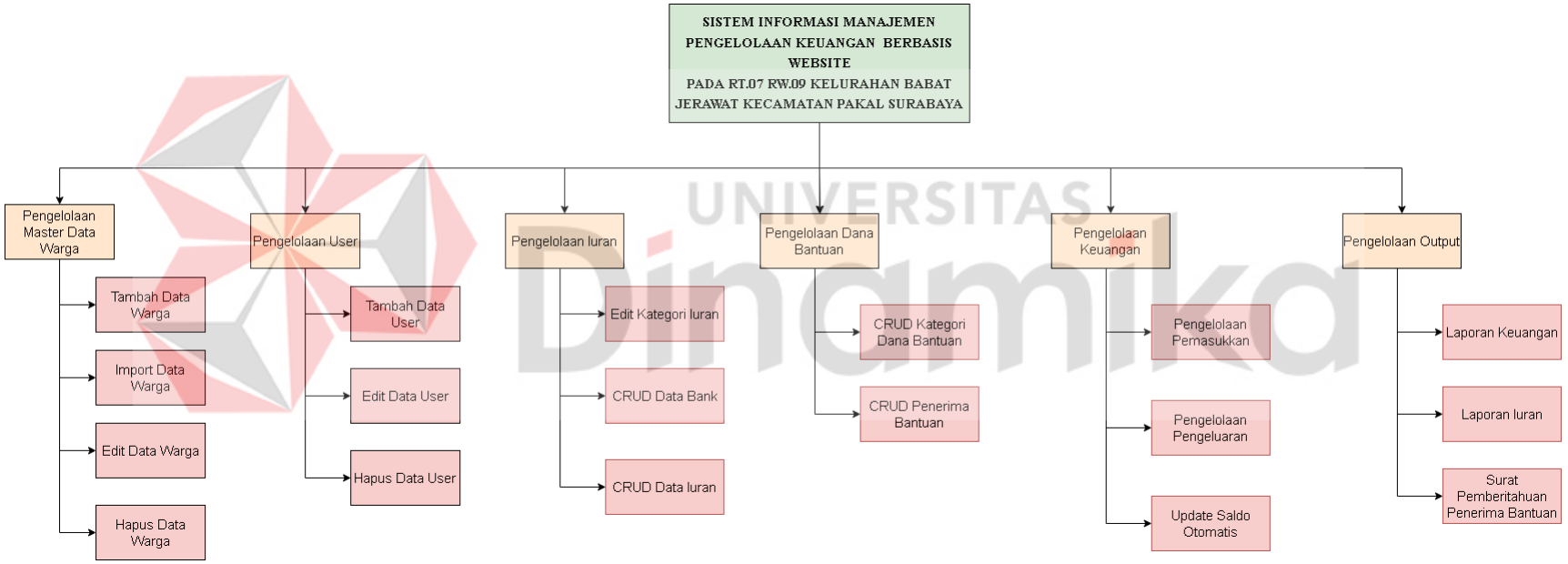
UNIVERSITAS Dinamika



Gambar 4.21 *System Flow* Penerimaan Bantuan

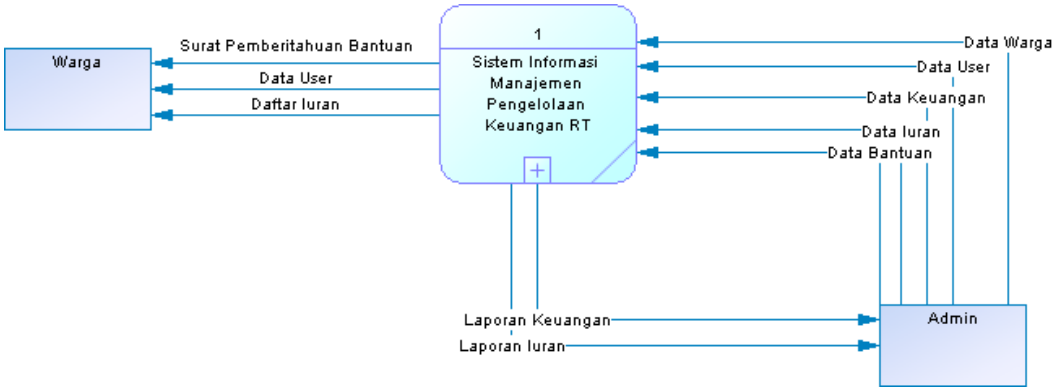
4.3.2 Diagram Berjenjang (HIPO Diagram)

Diagram Berjenjang atau Hierarchy Input Proses Output (HIPO) Diagram digunakan untuk menggambarkan semua proses yang terdapat dalam aplikasi secara terstruktur dan jelas. Berikut ini adalah diagram HIPO dari aplikasi sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan berbasis website pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.



Gambar 4.22 Diagram Hierarchy Input Proses Output (HIPO)

4.3.3 *Context Diagram*



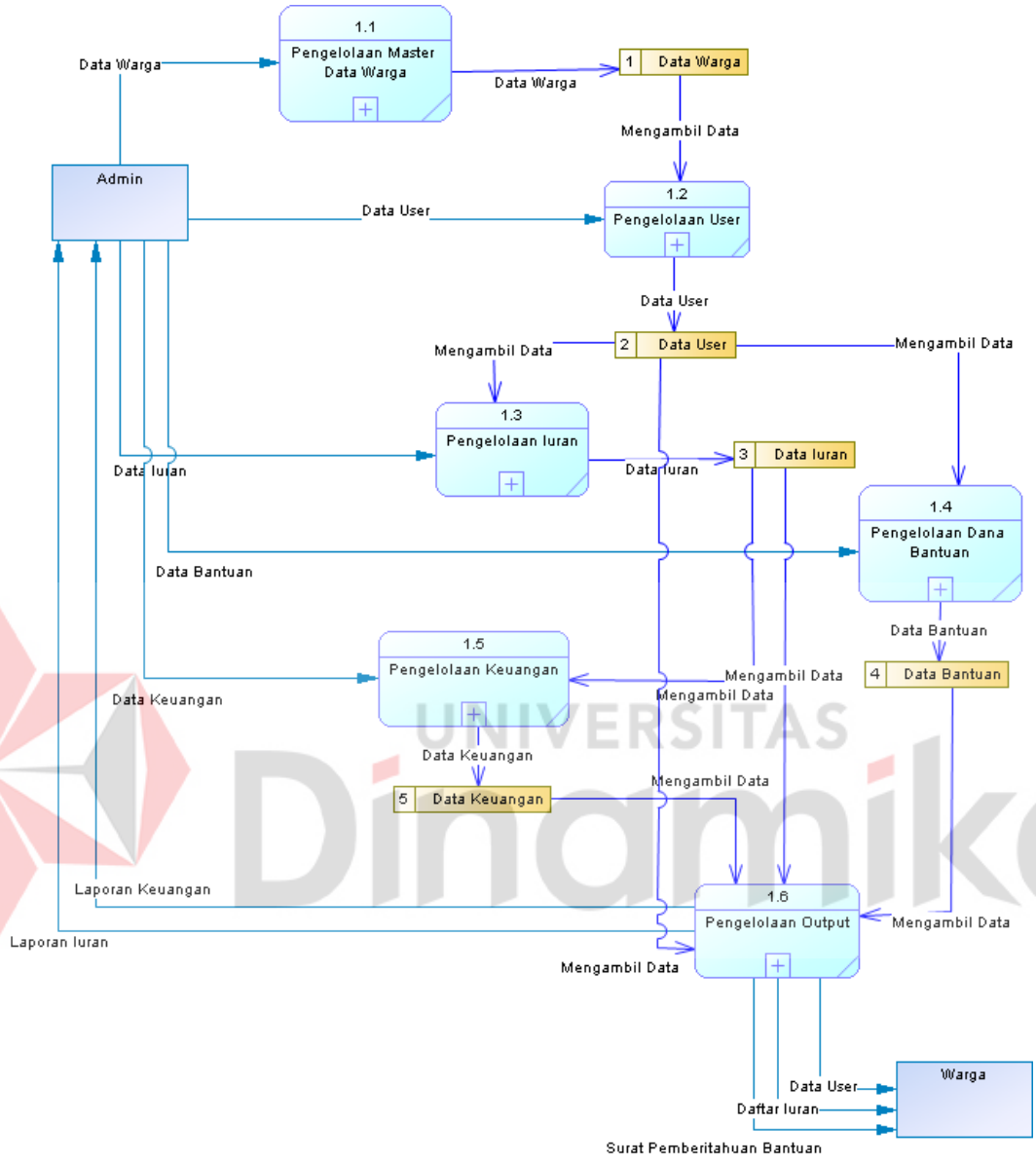
Gambar 4.23 *Context Diagram*

Pada gambar 4.23 merupakan *context diagram* dari aplikasi sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan berbasis website pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya. Pada *context diagram* tersebut dapat dilihat secara jelas mengenai aliran antara dua entitas yang berperan dengan sistem yaitu admin dan warga.

4.3.4 *Data Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan diagram yang digunakan untuk menggambarkan aliran data dalam sistem.Berikut merupakan *data flow diagram* dalam pembuatan sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan berbasis *website* pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya yang dapat dilihat pada gambar 4.24 hingga 4.30

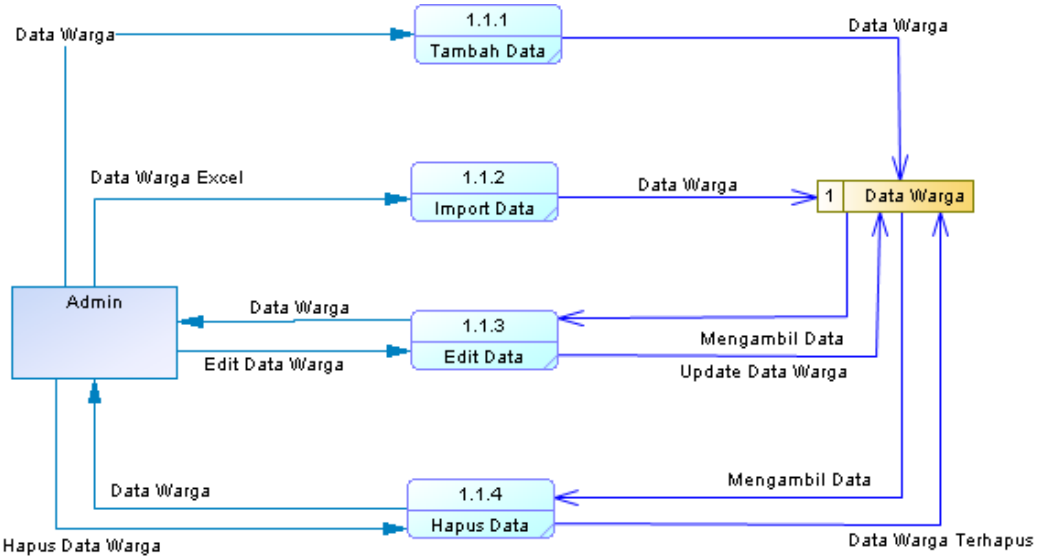
a. *Data Flow Diagram Level* 0



Gambar 4.24 *Data Flow Diagram Level* 0

Pada gambar 4.16 merupakan *data flow diagram level* 0 dari aplikasi sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan berbasis website pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya. Pada *data flow diagram level* 0 tersebut dapat dilihat secara keseluruhan mengenai proses aplikasi antara dua entitas yang berperan dengan sistem yaitu admin dan warga.

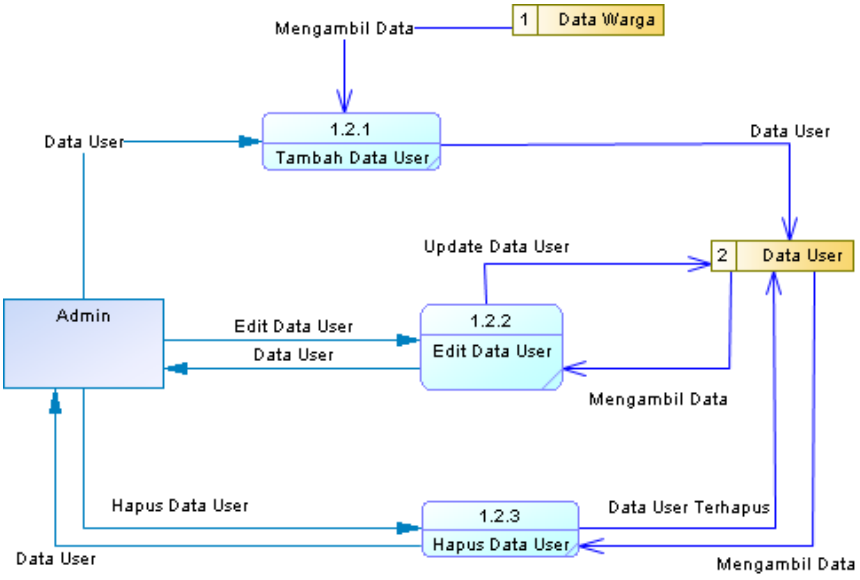
b. *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Master Data Warga



Gambar 4.25 *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Master Data Warga

Pada gambar 4.25 merupakan gambaran alur proses pengelolaan master data warga. DFD dimulai dari aktor yaitu admin kemudian ke proses tambah data dan import data hingga tersimpan kedalam *database*. Pada proses edit dan hapus data proses akan mengambil data melalui *database* untuk ditampilkan pada aktor kemudian aktor akan melakukan proses edit dan hapus data hingga tersimpan kedalam *database*

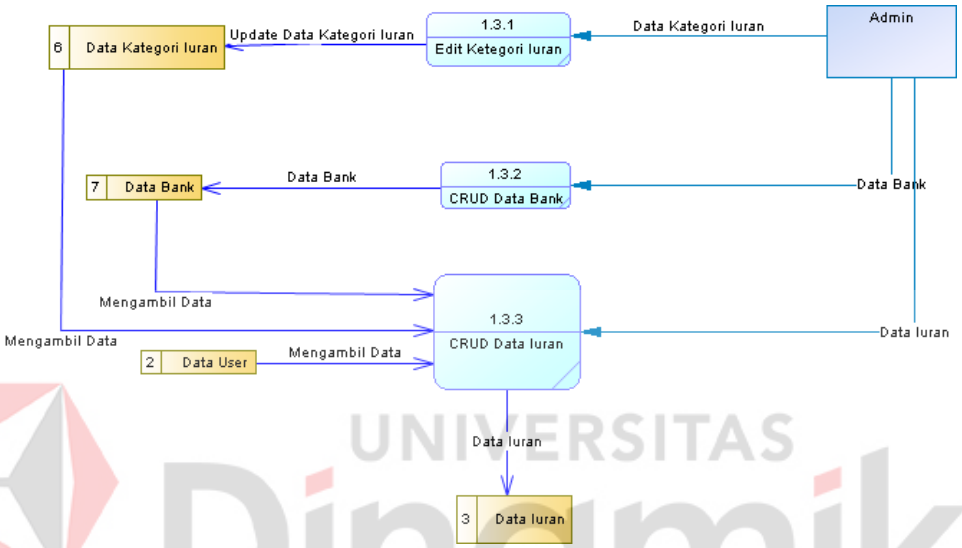
c. *Data Flow Diagram Level 1* Pengelolaan *User*



Gambar 4.26 *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan *User*

Pada gambar 4.26 merupakan gambaran alur proses pengelolaan *user*. DFD dimulai dari aktor yaitu admin kemudian ke proses tambah data *user* hingga tersimpan kedalam *database*. Pada proses edit dan hapus data proses akan mengambil data melalui *database* untuk ditampilkan pada aktor kemudian aktor akan melakukan proses edit dan hapus data hingga tersimpan kedalam *database*.

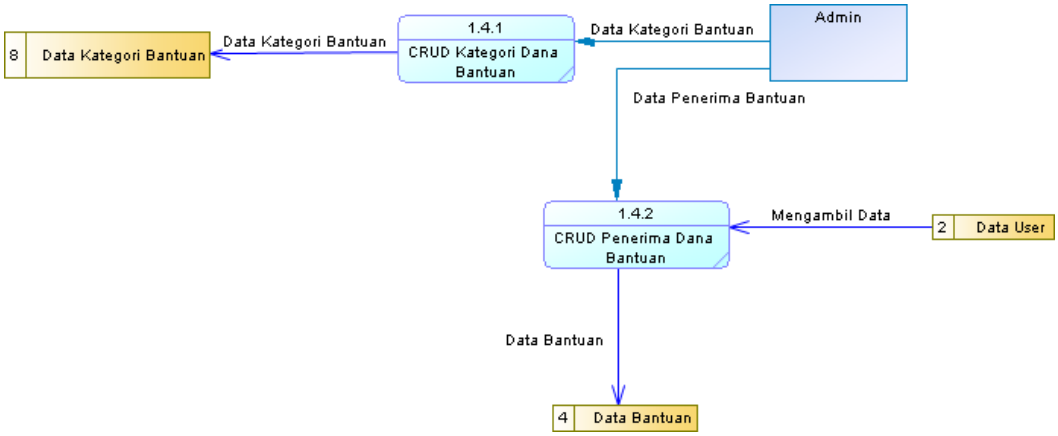
d. *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Iuran



Gambar 4.27 *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Iuran

Pada gambar 4.27 merupakan gambaran alur proses pengelolaan iuran. DFD dimulai dari aktor yaitu admin kemudian ke proses edit kategori iuran hingga tersimpan kedalam *database*. Setelah itu admin ke proses CRUD data bank hingga tersimpan kedalam *database*. Pada proses CRUD data iuran proses akan mengambil data pada *database* untuk membantu admin dalam proses CRUD data iuran kemudian data disimpan pada *database*.

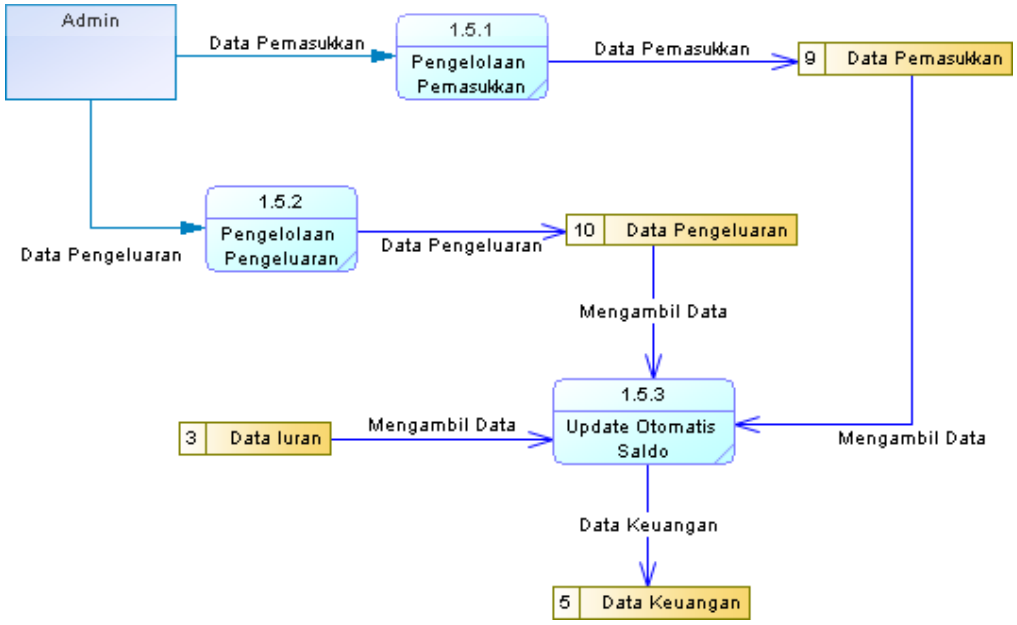
e. *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Dana Bantuan



Gambar 4.28 *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Dana Bantuan

Pada gambar 4.28 merupakan gambaran alur proses pengelolaan dana bantuan. DFD dimulai dari aktor yaitu admin kemudian ke proses CRUD kategori dana bantuan hingga data tersimpan kedalam *database*. Pada proses CRUD penerima dana bantuan proses akan mengambil data pada *database* untuk membantu admin dalam proses CRUD penerima dana bantuan kemudian data disimpan pada *database*.

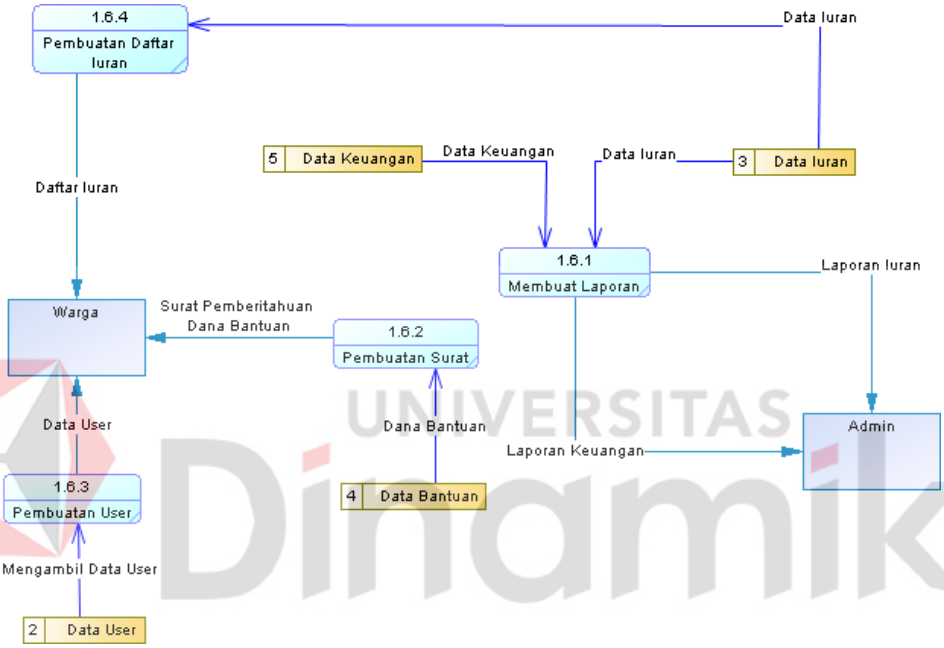
f. *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Keuangan



Gambar 4.29 *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Keuangan

Pada gambar 4.29 merupakan gambaran alur proses pengelolaan keuangan. DFD dimulai dari aktor yaitu admin kemudian ke proses pengelolaan pemasukkan hingga data tersimpan kedalam *database*. Setelah itu admin ke proses pengelolaan pengeluaran hingga data tersimpan kedalam *database*. Pada proses *update* saldo otomatis akan mengambil data pada yang kemudian akan diproses hingga data disimpan pada *database*.

g. *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Output



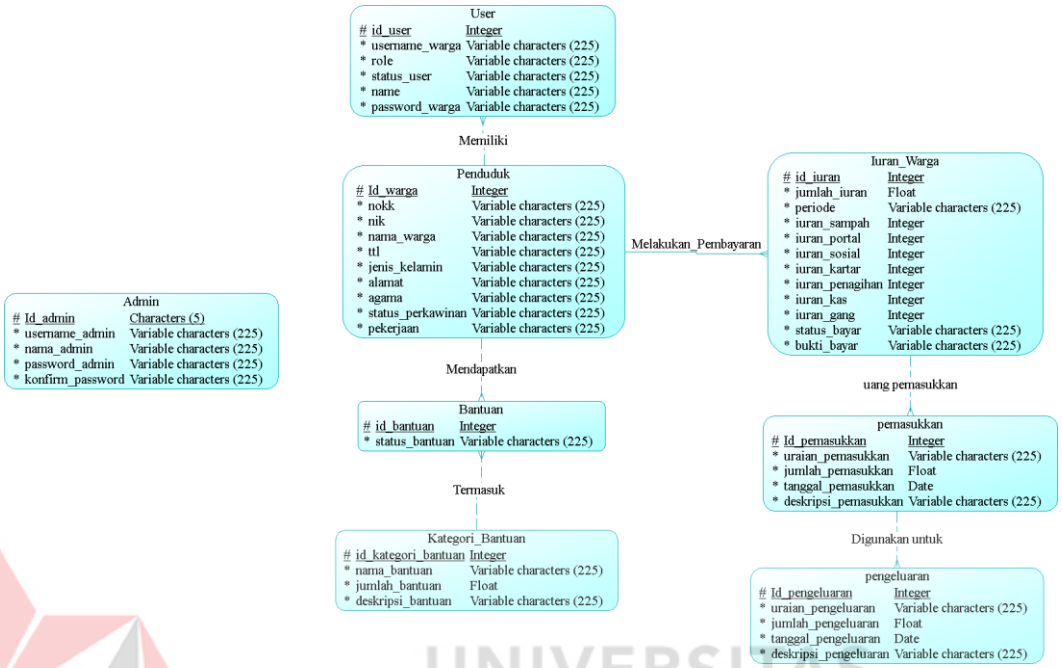
Gambar 4.30 *Data Flow Diagram Level* 1 Pengelolaan Output

Pada gambar 4.30 merupakan gambaran alur proses pengelolaan output. DFD dimulai dari aktor yaitu admin kemudian ke proses membuat laporan, pada proses membuat laporan mengambil data dari *database* kemudian data disimpan kedalam *database* hingga laporan siap untuk dicetak. Untuk proses pembuatan surat,pembuatan *user* dan pembuatan daftar iuran mengambil data yang terdapat pada *database* kemudian diproses hingga menghasilkan daftar iuran, data *user*, dan surat pemberitahuan dana bantuan.

4.3.5 *Conceptual Data Model* (CDM)

Conceptual Data Model digunakan dalam menggambarkan struktur data atau tabel secara jelas pada pembuatan sistem informasi manajemen pengelolaan

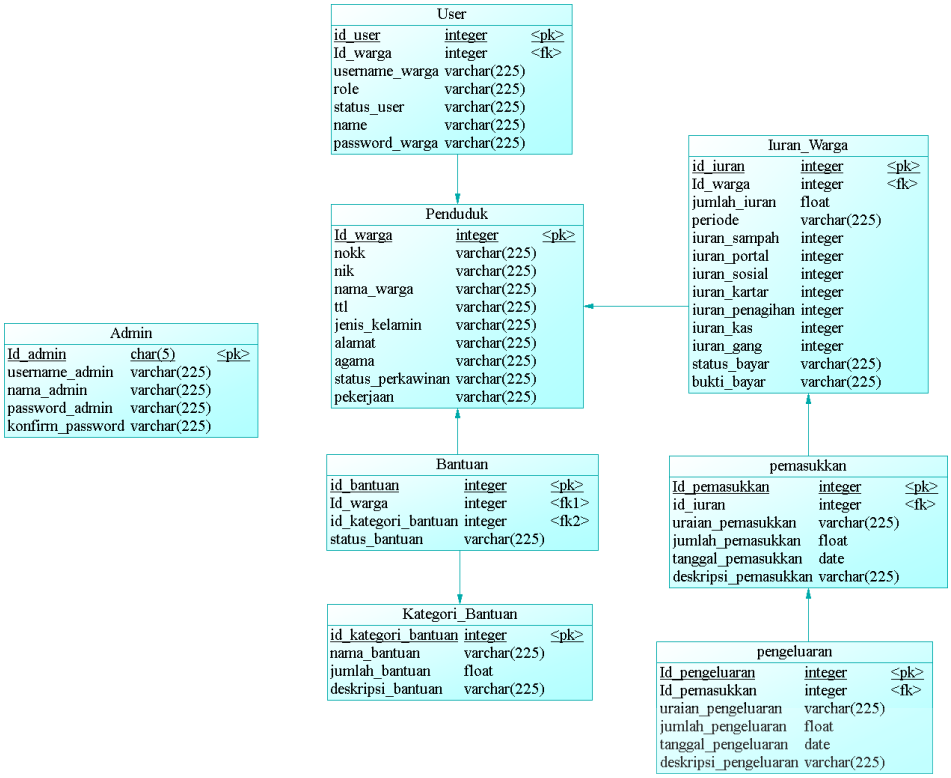
keuangan berbasis website pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.Berikut detail *conceptual data model* dapat dilihat pada gambar 4.31.



Gambar 4.31 *Conceptual Data Model*

4.3.6 *Physical Data Model* (PDM)

Physical Data Model merupakan hasil dari *generate Conceptual Data Model*. Berikut merupakan *Physical Data Model* dari pembuatan sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan berbasis website pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.



Gambar 4.32 *Physical Data Model*

4.3.7 Struktur *Database*

Struktur *Database* digunakan sebagai acuan dalam mengetahui tabel berserta attribut yang akan digunakan pada sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan berbasis website pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya. Berikut dapat dilihat lebih detail struktur *database* pada tabel 4.14 hingga 4.21.

a. Tabel Admin

Primary Key : id_admin

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan Data Admin

Table 4.14 Tabel Admin

Field	Type	Length	Constrain
id_admin	*Char*	5	Primary Key
username_admin	*Varchar*	225	
nama_admin	*Varchar*	225	

password_admin	*Varchar*	225	
Konfirmasi_password	*Varchar*	225	

b. Tabel *User*

Primary Key : id_user

Foreign Key : id_warga

Fungsi : Menyimpan Data User

Table 4.15 Tabel *User*

Field	Type	Length	Constrain
id_user	*Integer*	-	Primary Key
username_warga	*Varchar*	225	
Role	*Varchar*	225	
status_user	*Varchar*	225	
Name	*Varchar*	225	
password_warga	*Varchar*	225	
id_warga	*Integer*	-	Foreign Key

c. Tabel Penduduk

Primay Key : id_warga

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan Data Warga

Table 4.16 Tabel Penduduk

Field	Type	Length	Constrain
id_warga	*Integer*	-	Primary Key
Nokk	*Varchar*	225	
Nik	*Varchar*	225	
nama_warga	*Varchar*	225	
Ttl	*Varchar*	225	
jenis_kelamin	*Varchar*	225	
Alamat	*Varchar*	225	
Agama	*Varchar*	225	
status_perkawinan	*Varchar*	225	

UNIVERSITAS Dinamika

Pekerjaan	*Varchar*	225	

d. Tabel Bantuan

Primay Key : id_bantuan

Foreign Key : id_warga, id_kategori_bantuan

Fungsi : Menyimpan Data Bantuan

Table 4.17 Tabel Bantuan

Field	Type	Length	Constrain
id_bantuan	*Integer*	-	Primary Key
status_bantuan	*Varchar*	225	
id_warga	*Integer*	-	Foreign Key
id_kategori_bantuan	*Integer*	-	Foreign Key

e. Tabel Kategori Bantuan

Primay Key : id_kategori_bantuan

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan Data Kategori Bantuan

Table 4.18 Tabel Kategori Bantuan

Field	Type	Length	Constrain
id_kategori_ bantuan	*Integer*	-	Primary Key
nama_bantuan	*Varchar*	225	
jumlah_bantuan	*Float*	-	
deskripsi_bantuan	*Varchar*	225	

f. Tabel Iuran Warga

Primay Key : id_iuran

Foreign Key : id_warga

Fungsi : Menyimpan Data Iuran Warga

Table 4.19 Tabel Iuran Warga

Field	Type	Length	Constrain
id_iuran	*Integer*	-	Primary Key
jumlah_iuran	*Float*	-	

UNIVERSITAS Dinamika

Periode	*Varchar*	225	
iuran_sampah	*Integer*	-	
iuran_portal	*Integer*	-	
iuran_sosial	*Integer*	-	
iuran_kartar	*Integer*	-	
iuran_penagihan	*Integer*	-	
iuran_kas	*Integer*	-	
iuran_gang	*Integer*	-	
status_bayar	*Varchar*	225	
bukti_bayar	*Varchar*	225	
id_warga	*Integer*	-	Foreign Key

g. Tabel Pemasukkan

Primay Key : id_pemasukkan

Foreign Key : id_iuran

Fungsi : Menyimpan Data Pemasukkan

Table 4.20 Tabel Pemasukkan

Field	Type	Length	Constrain
id_pemasukkan	*Integer*	-	Primary Key
uraian_pemasukkan	*Varchar*	225	
jumlah_pemasukkan	*Float*	-	
tanggal_pemasukkan	*Date*	-	
deskripsi_pemasukkan	*Varchar*	225	
id_iuran	*Integer*	-	Foreign Key

h. Tabel Pengeluaran

Primay Key : id_pengeluaran

Foreign Key : id_pemasukkan

Fungsi : Menyimpan Data Pengeluaran

Table 4.21 Tabel Pengeluaran

Field	Type	Length	Constrain
id_pengeluaran	*Integer*	-	Primary Key

UNIVERSITAS Dinamika

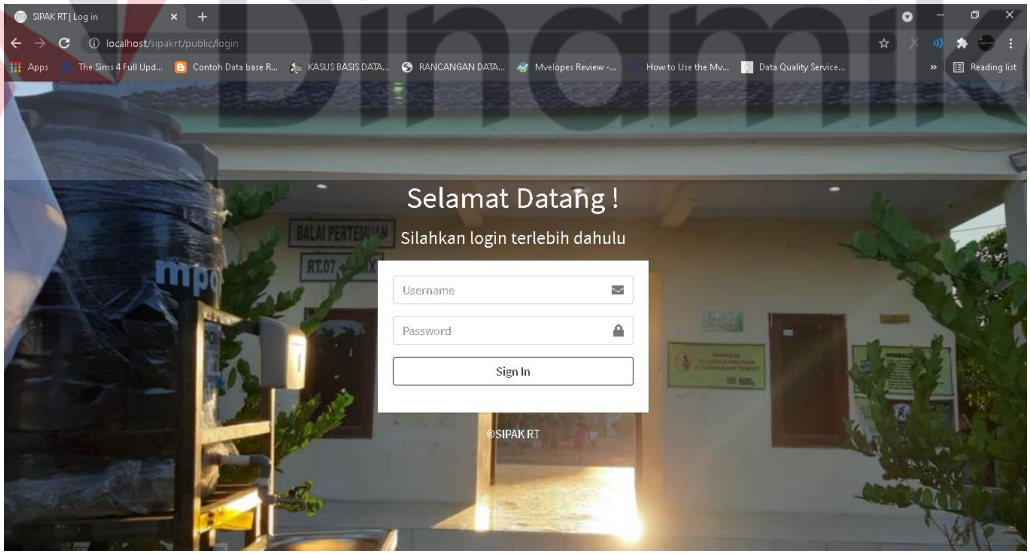
uraian_pengeluaran	*Varchar*	225	
jumlah_pengeluaran	*Float*	-	
tanggal_pengeluaran	*Date*	-	
deskripsi_pengeluaran	*Varchar*	225	
id_pemasukkan	*Integer*	-	Foreign Key

4.4 Implementasi Sistem

Implementasi sistem menjelaskan hasil dari sistem yang telah dibuat. Berikut merupakan hasil implementasi sistem pada sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan berbasis website pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.

4.4.1 Implementasi *Login*

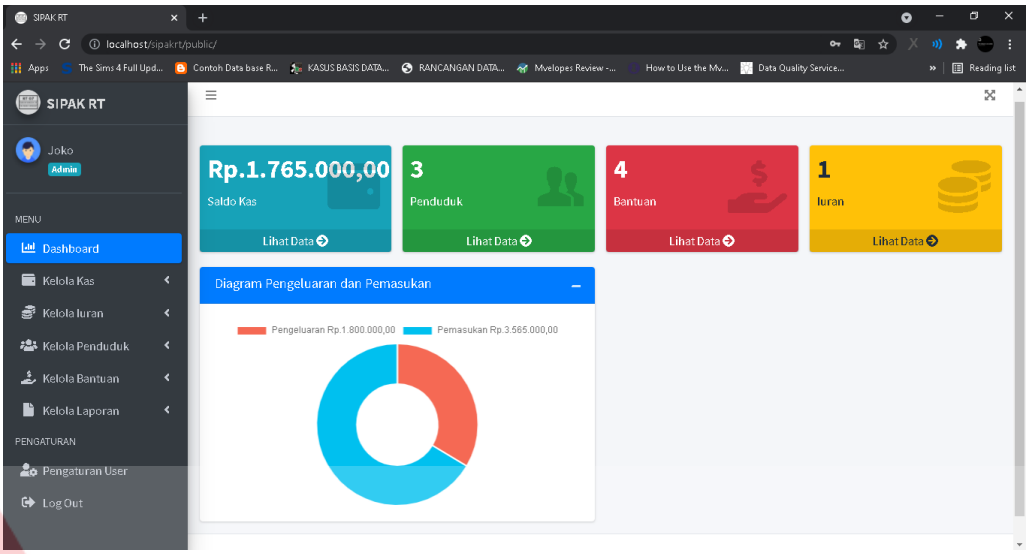
Pada halaman *login* digunakan untuk mengakses aplikasi SIPAK RT (Sistem pengelolaan keuangan RT), sebelum masuk aplikasi admin atau *user* (warga) akan mengisikan *username* dan *password* yang sudah terdaftar di *database*.



Gambar 4.33 Implementasi *Login*

4.4.2 Implementasi Dashboard Admin

Pada dashboard akan menampilkan saldo kas,informasi jumlah penduduk,informasi jumlah bantuan, informasi iuran berserta diagram pengeluaran dan pemasukkan. Selain itu pada sisi kiri terdapat fitur-fitur yang digunakan admin.



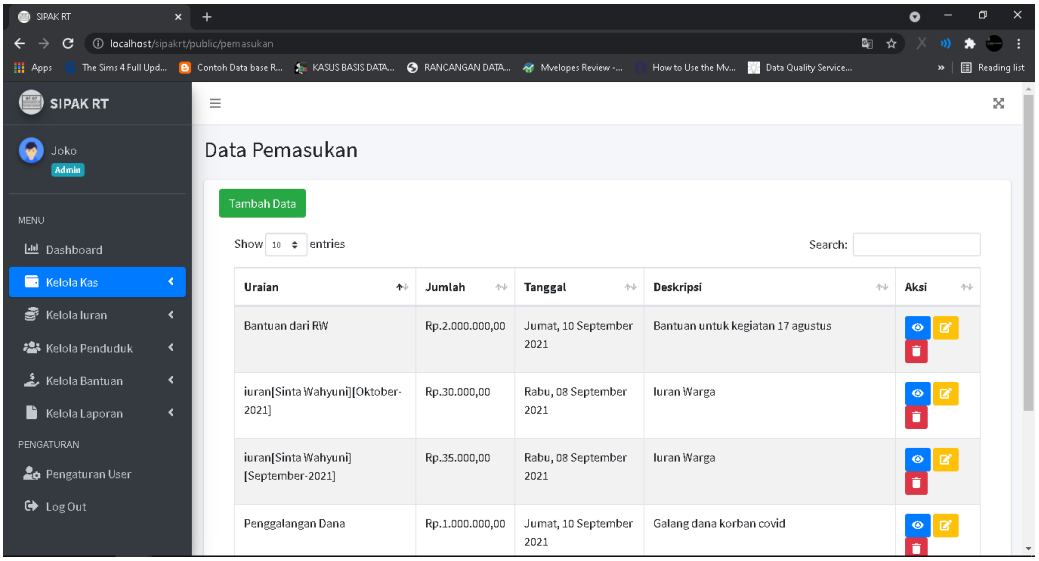
Gambar 4.34 Implementasi Dashboard Admin

4.4.3 Implementasi Kelola Kas

Digunakan untuk mengelola pemasukkan dan pengeluaran yang dilakukan pada RT RT.07 RW.09 Kec.Pakal Kel.Babat Surabaya.Beberapa subfitur yang ada pada kelola kas sebagai berikut:

A. Implementasi Pemasukkan

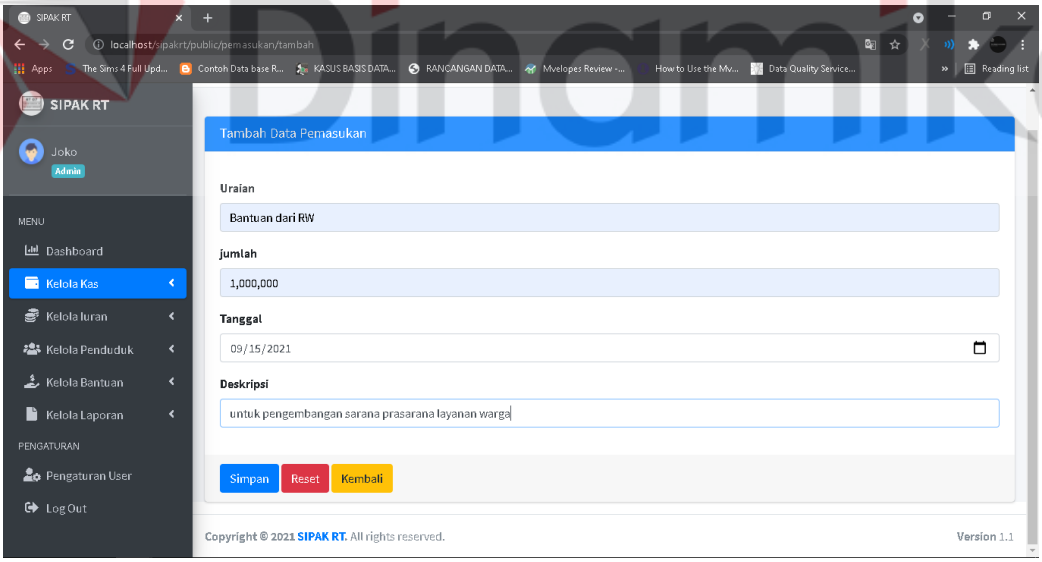
Pada halaman pemasukkan akan menampilkan informasi detail pemasukkan



Gambar 4.35 Implementasi Halaman Kelola Kas Pemasukkan

- Tambah Data

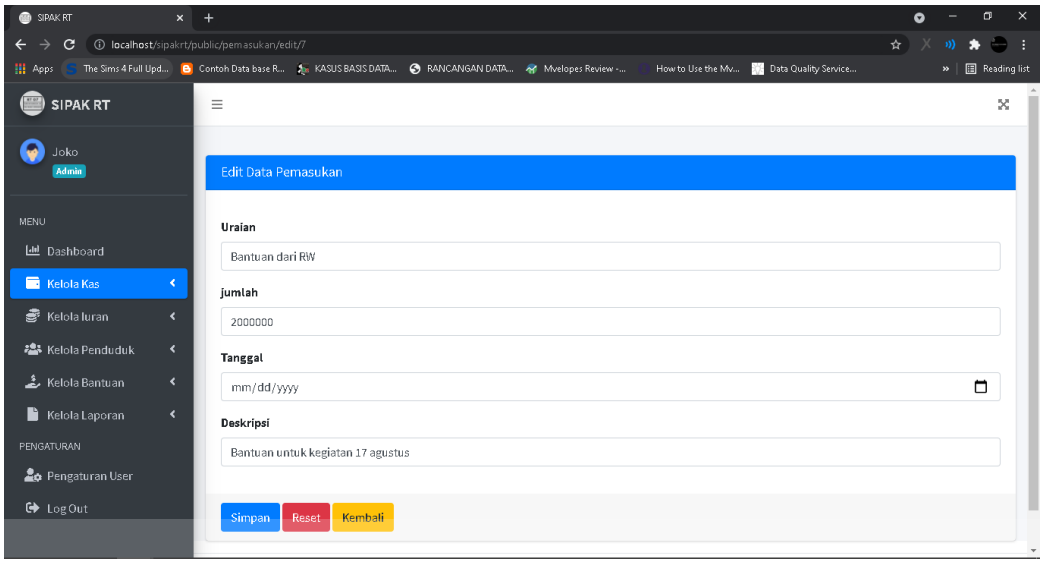
Kemudian apabila ingin menambah data dapat mengklik tombol tambah data. Implementasi tambah data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.36 Implementasi Tambah Data Kelola Kas Pemasukkan

- Edit Data

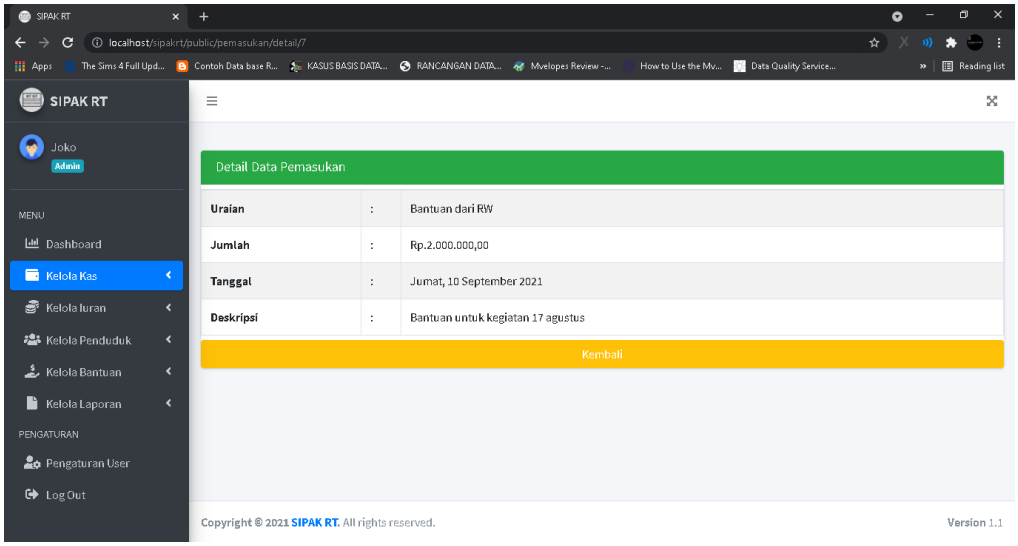
Apabila ingin mengedit data dapat mengklik tombol ikon pensil warna kuning. Implementasi edit data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.37 Implementasi Edit Data Kelola Kas Pemasukkan

- Lihat Data

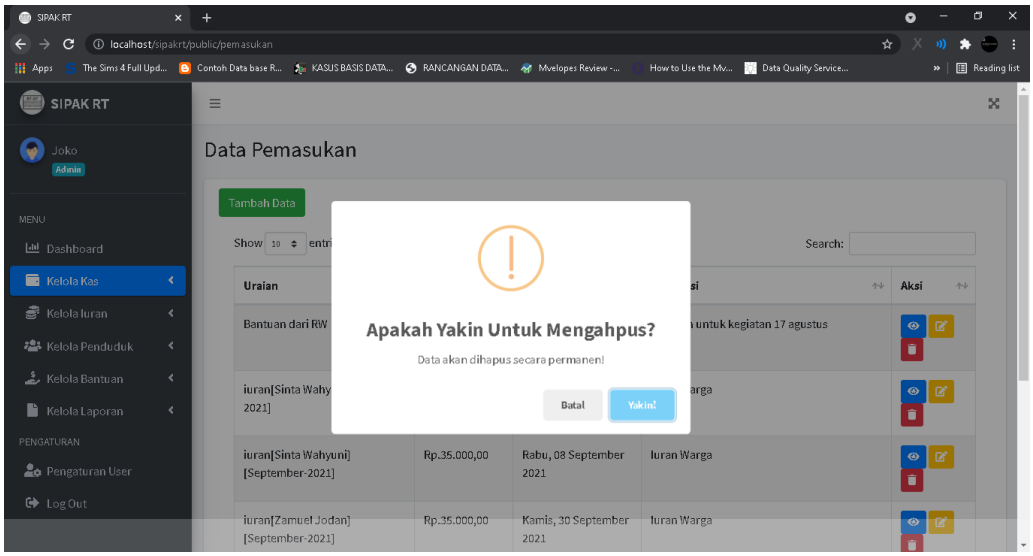
Pada lihat data untuk melihat detail pemasukkan admin dapat mengklik tombol ikon mata warna biru. Implementasi lihat data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.38 Implementasi Lihat Data Kelola Kas Pemasukkan

- Hapus Data

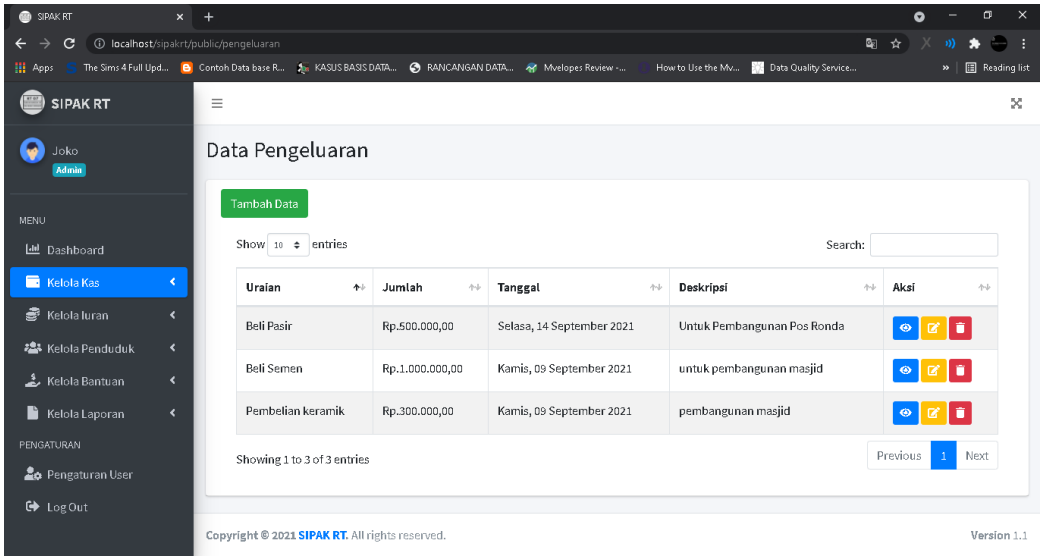
Admin dapat menghapus data dengan mengklik tombol ikon sampah warna merah. Implementasi hapus data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.39 Implementasi Hapus Data Kelola Kas Pemasukkan

B. Implementasi Pengeluaran

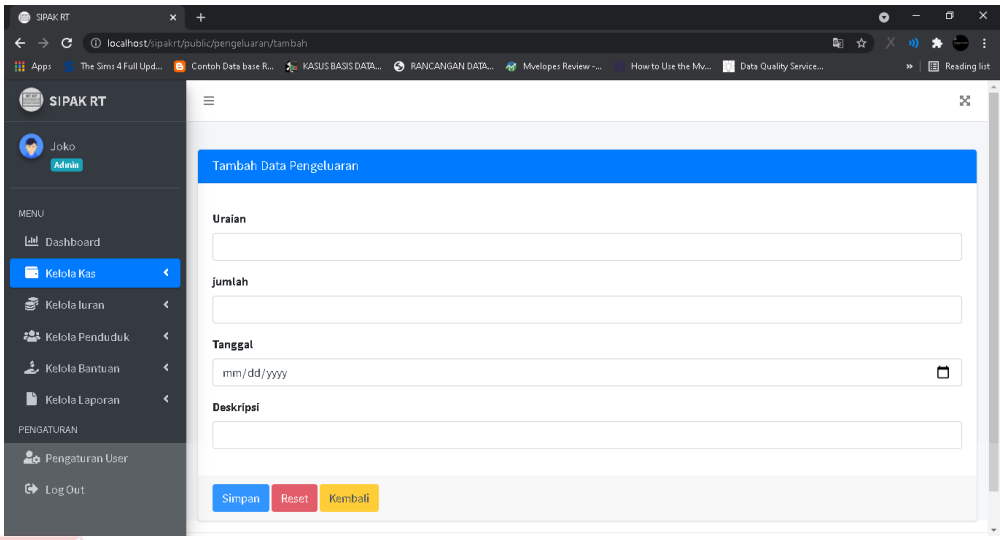
Pada halaman pengeluaran akan menampilkan informasi detail pengeluaran dan admin dapat melihat lebih detail pengeluaran, mengedit atau menghapus seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.40 Implementasi Halaman Kelola Kas Pengeluaran

- Tambah Data

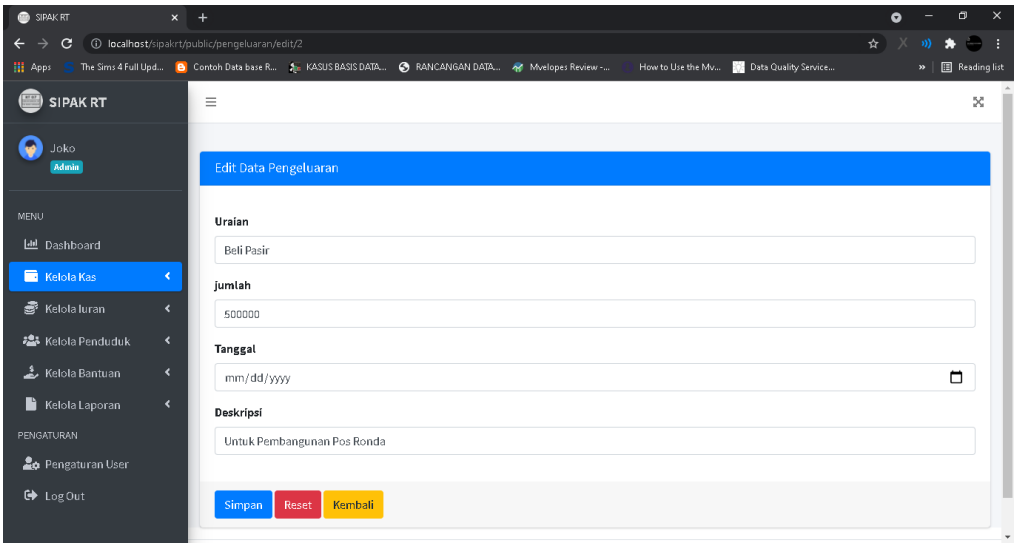
Kemudian apabila ingin menambah data sama seperti pemasukkan dapat mengklik tombol tambah data. Implementasi tambah data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.41 Implementasi Tambah Data Kelola Kas Pengeluaran

- Edit Data

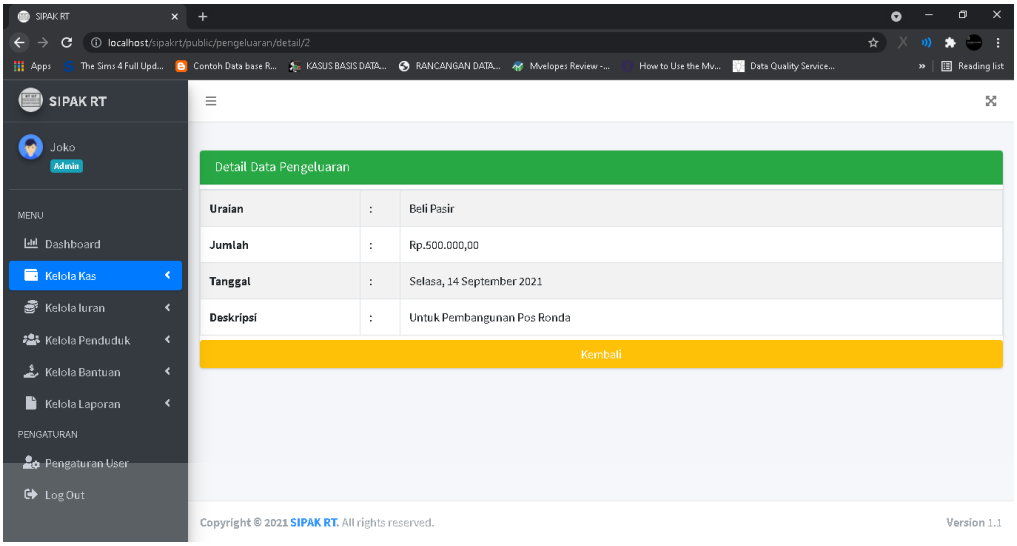
Apabila ingin mengedit data dapat mengklik tombol ikon pensil warna kuning. Implementasi edit data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.42 Implementasi Edit Data Kelola Kas Pengeluaran

- Lihat Data

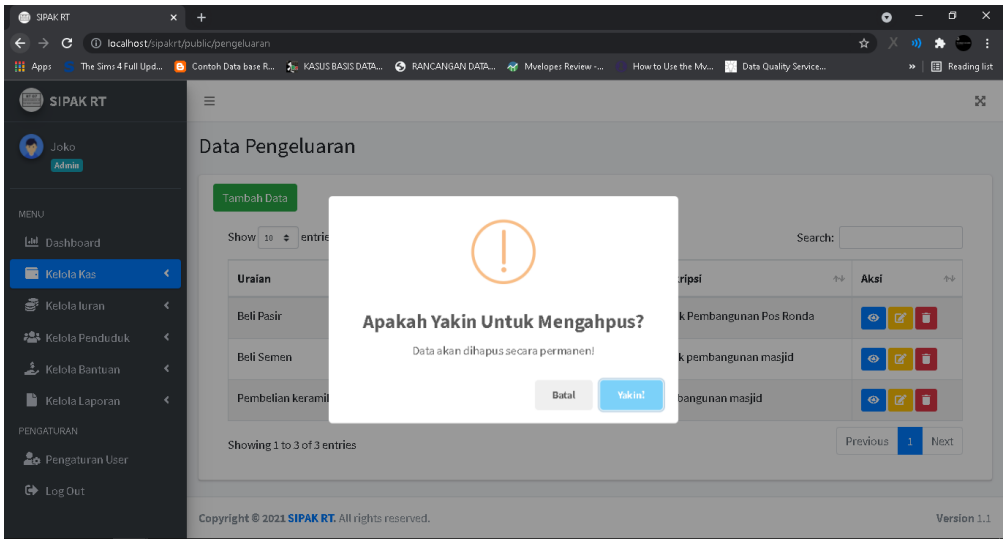
Pada lihat data untuk melihat detail pengeluaran admin dapat mengklik tombol ikon mata warna biru. Implementasi lihat data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.43 Implementasi Lihat Data Kelola Kas Pengeluaran

- Hapus Data

Admin dapat menghapus data dengan mengklik tombol ikon sampah warna merah. Implementasi hapus data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



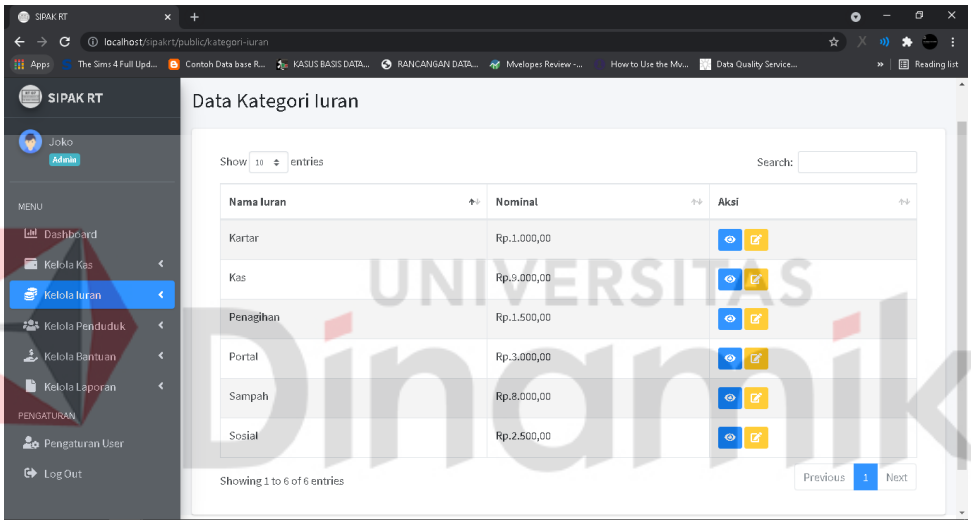
Gambar 4.44 Implementasi Hapus Data Kelola Kas Pengeluaran

4.4.4 Implementasi Kelola Iuran

Fitur ini digunakan untuk mengelola iuran yang tiap bulan dilakukan pada RT.07 RW.09 Kec.Pakal Kel.Babat Surabaya.Beberapa subfitur pada kelola iuran sebagai berikut :

A. Implementasi Kategori Iuran

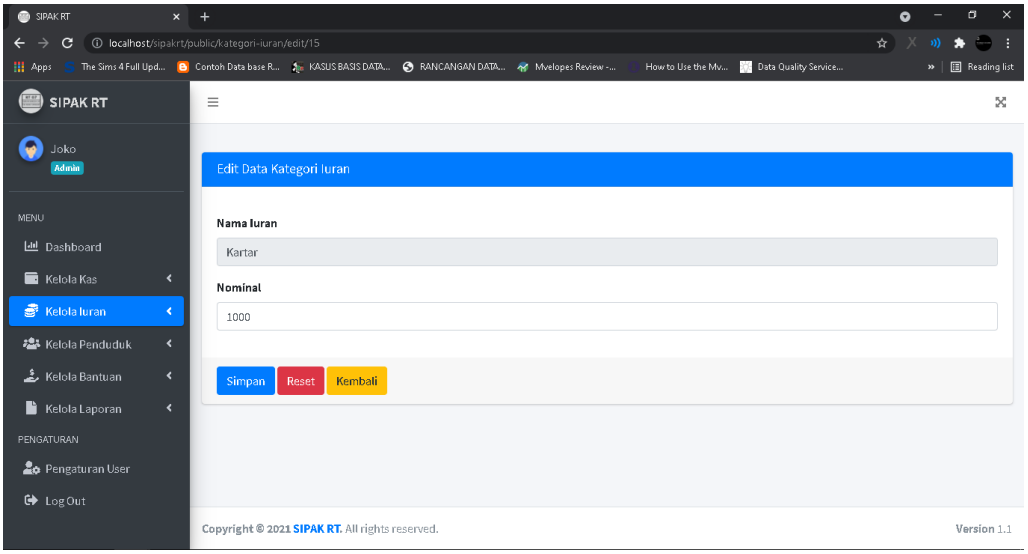
Kategori iuran akan menampilkan detail apa saja yang harus dibayar oleh warga setiap sebulan. Admin dapat melihat detail dan mengedit apabila terdapat jumlah biaya yang dikemudian hari dapat berubah. Implementasi kategori Iuran dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.45 Implementasi Halaman Kategori Iuran

- Edit Data

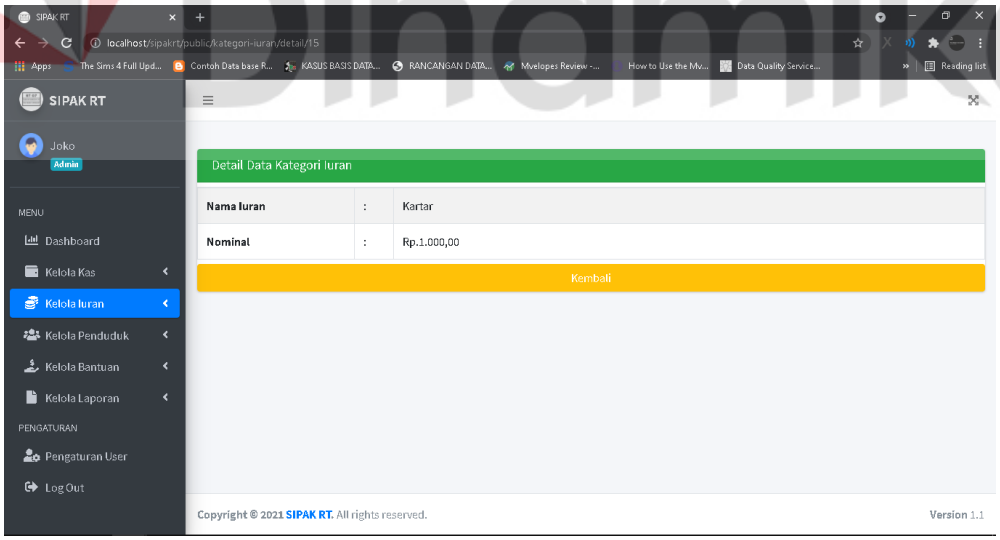
Apabila ingin mengedit data dapat mengklik tombol ikon pensil warna kuning. Implementasi edit data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.46 Implementasi Edit Kategori Bantuan

- Lihat Data

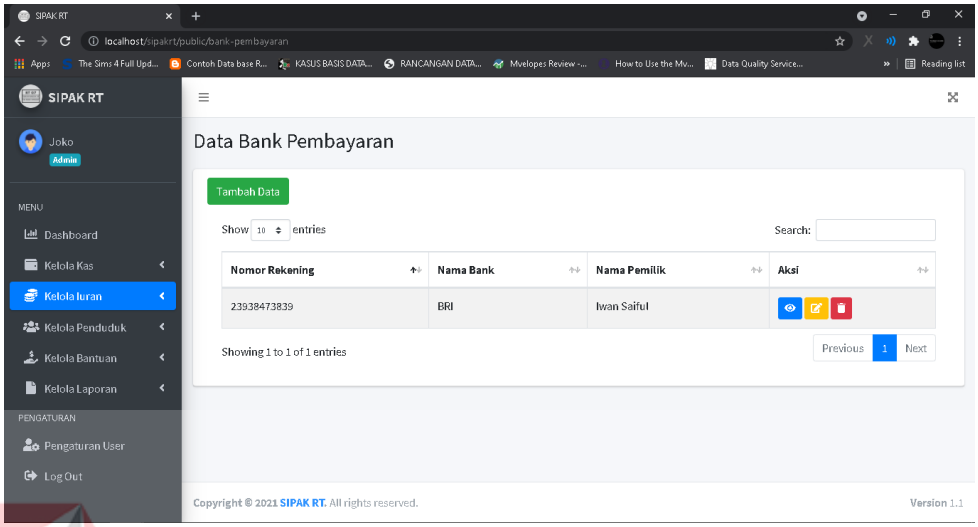
Pada lihat data untuk melihat detail kategori bantuan admin dapat mengklik tombol ikon mata warna biru. Implementasi lihat data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.47 Implementasi Lihat Data Kelola Kategori Bantuan

B. Implementasi Data Bank Pembayaran

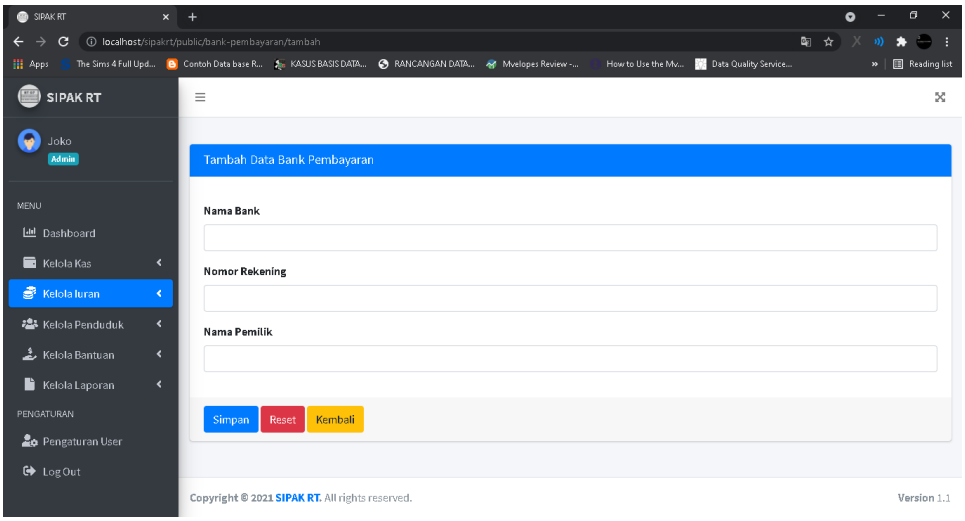
Data bank pembayaran akan menampilkan nomor rekening yang digunakan untuk menerima iuran. Admin dapat menambahkan nomor rekening, melihat detail,mengedit atau menghapus apabila terdapat data yang dikemudian hari dapat berubah. Implementasi data bank pembayaran dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.48 Implementasi Halaman Data Bank Pembayaran

- Tambah Data

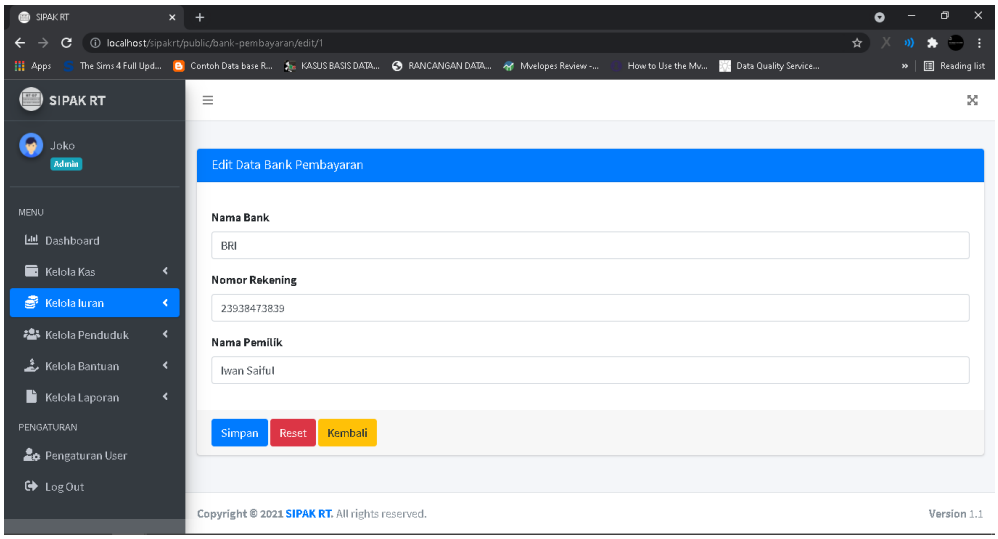
Kemudian apabila ingin menambah data dapat mengklik tombol tambah data. Implementasi tambah data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.49 Implementasi Tambah Data Bank Pembayaran

- Edit Data

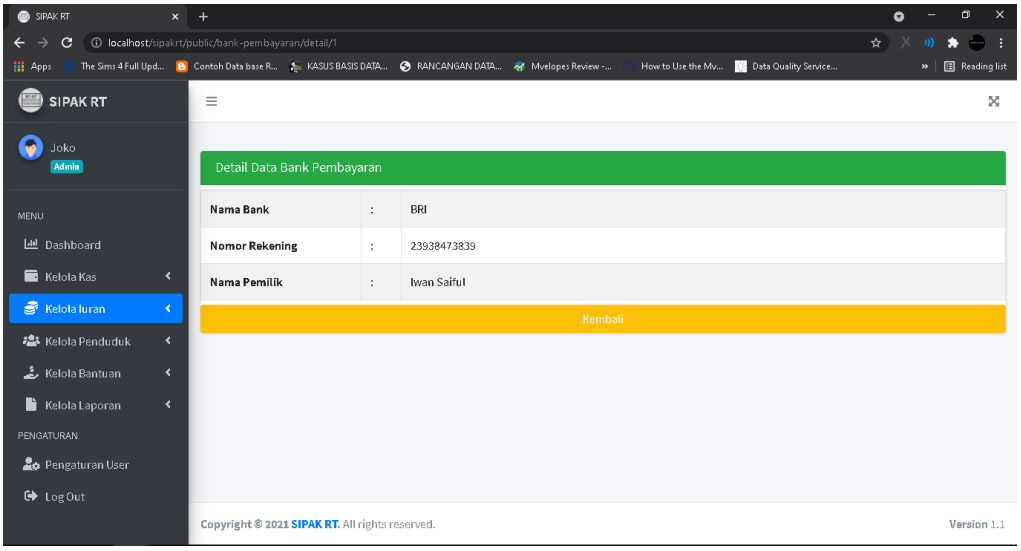
Apabila ingin mengedit data dapat mengklik tombol ikon pensil warna kuning. Implementasi edit data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.50 Implementasi Edit Data Bank Pembayaran

- Lihat Data

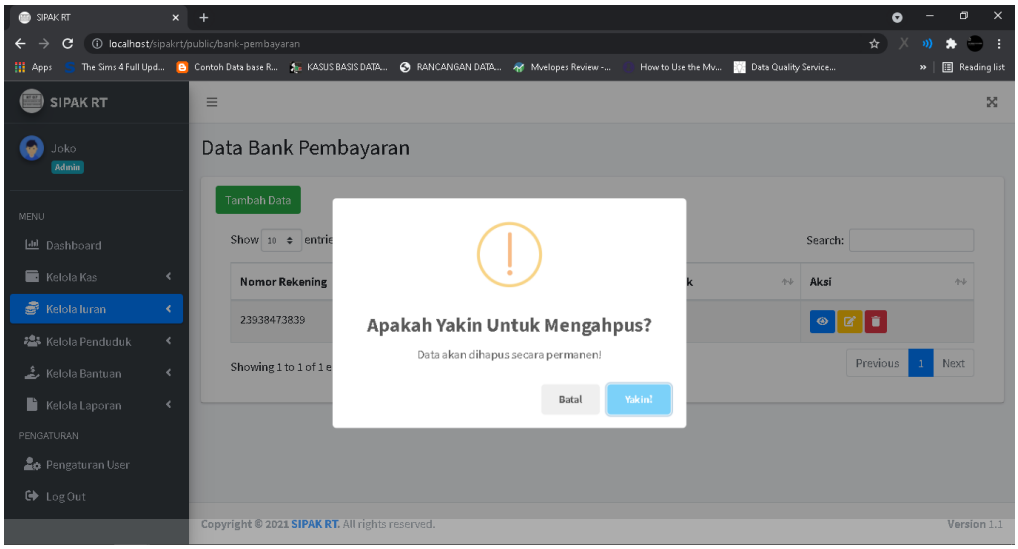
Pada lihat data untuk melihat detail data bank pembayaran admin dapat mengklik tombol ikon mata warna biru. Implementasi lihat data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.51 Implementasi Lihat Data Bank Pembayaran

- Hapus Data

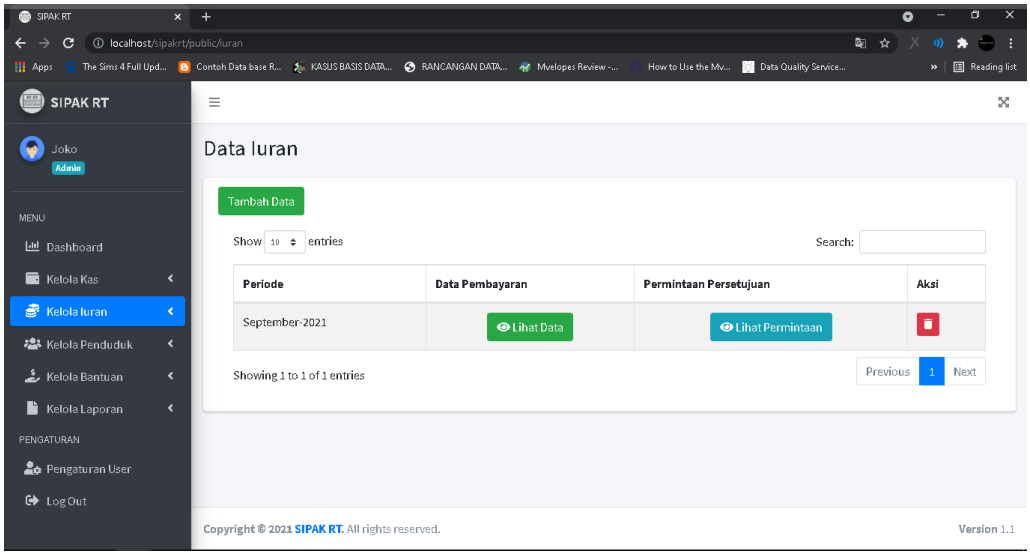
Admin dapat menghapus data dengan mengklik tombol ikon sampah warna merah. Implementasi hapus data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.52 Implementasi Hapus Data Bank Pembayaran

C. Implementasi Data Iuran

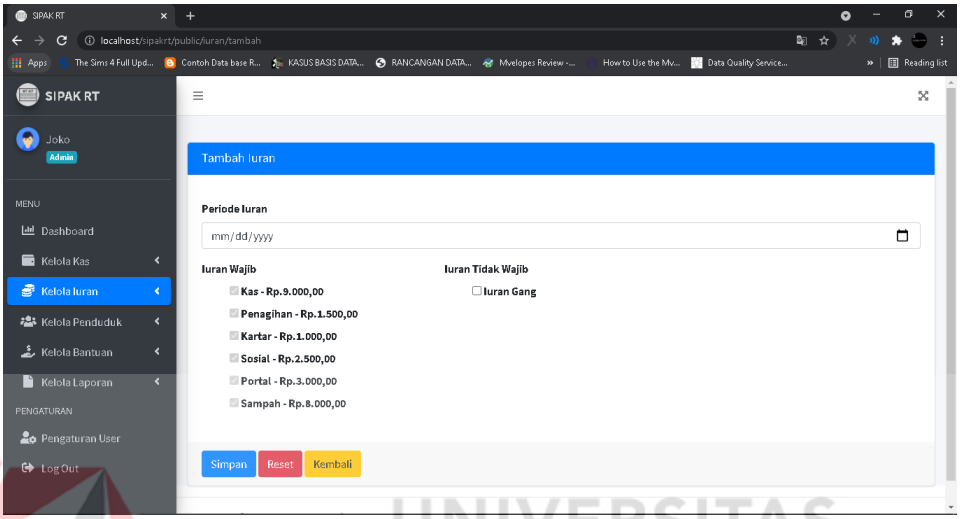
Data Iuran akan menampilkan informasi penjadwalan iuran yang akan dilakukan. Implementasi data iuran pembayaran dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.53 Implementasi Halaman Data Iuran

- Tambah Data

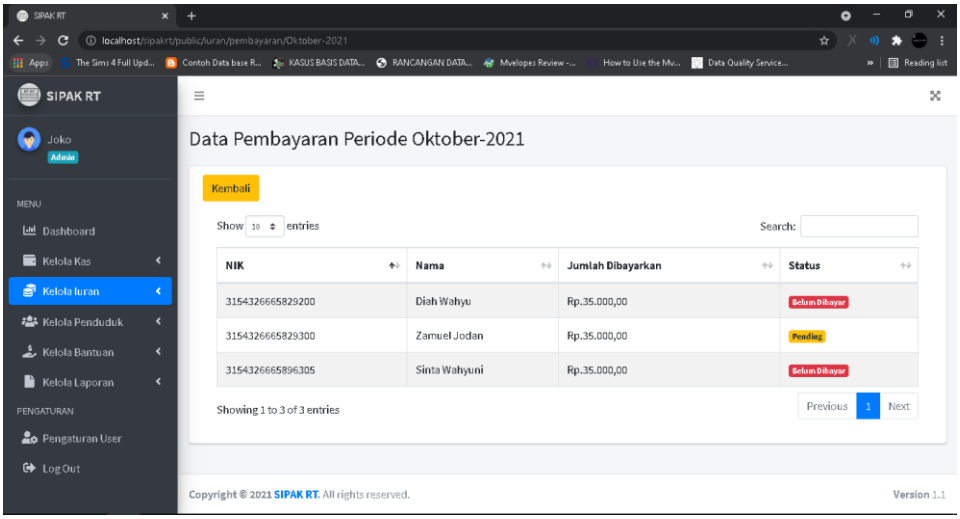
Kemudian apabila ingin menambah data dapat mengklik tombol tambah data, pada halaman tambah data terdapat iuran tidak wajib yang memang dilakukan pada RT.07 RW.09 Kec.Pakal Kel.Babat Surabaya untuk iuran gang tersendiri yang jumlah nominalnya tidak menentu.Implementasi tambah data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.54 Implementasi Tambah Data Iuran

- Lihat Data

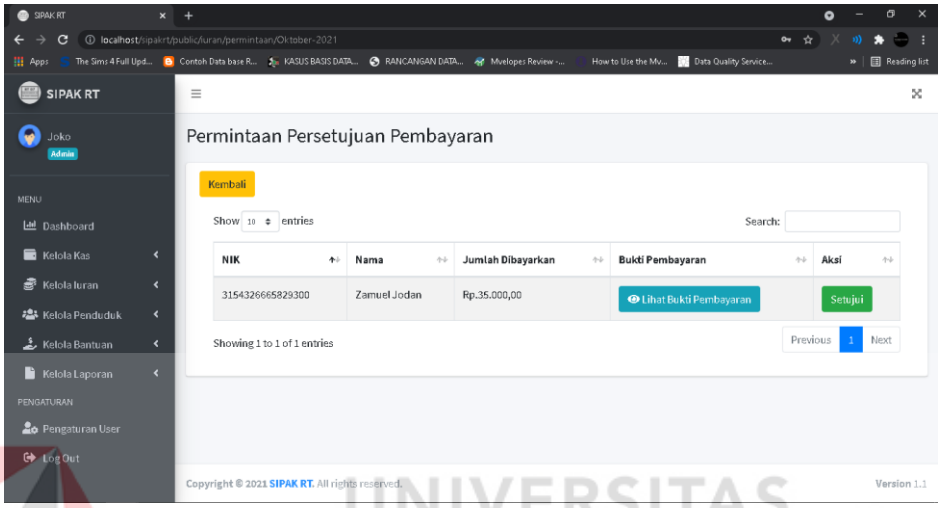
Admin dapat melihat lebih detail apakah iuran sudah dibayar dengan mengklik tombol ikon mata warna hijau. Implementasi lihat data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.55 Implementasi Lihat Data Iuran

- Persetujuan

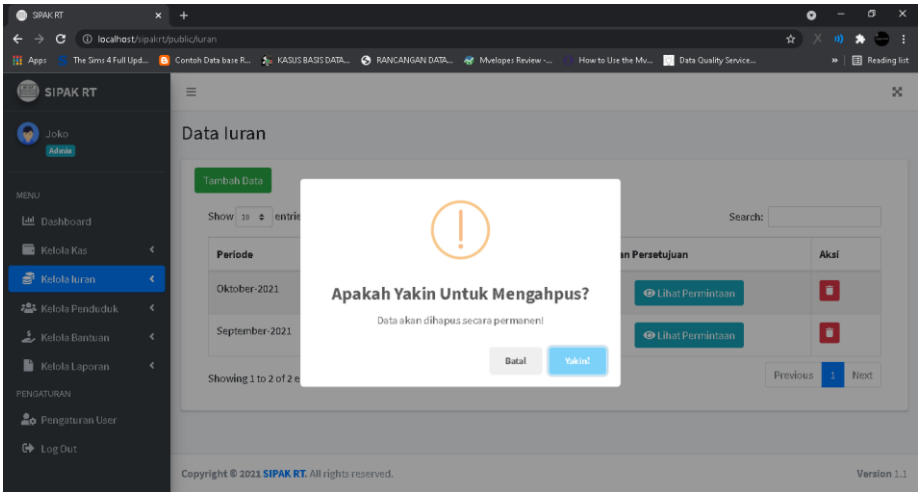
Admin dapat melakukan persetujuan jika warga telah melakukan pembayaran dengan mengklik tombol ikon lihat permintaan warna biru. Admin dapat melihat bukti pembayaran untuk memastikan apakah iuran sudah dibayar kemudian menekan tombol setujui.Implementasi persetujuan dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.56 Implementasi Persetujuan

- Hapus Data

Admin dapat menghapus data dengan mengklik tombol ikon sampah warna merah. Implementasi hapus data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



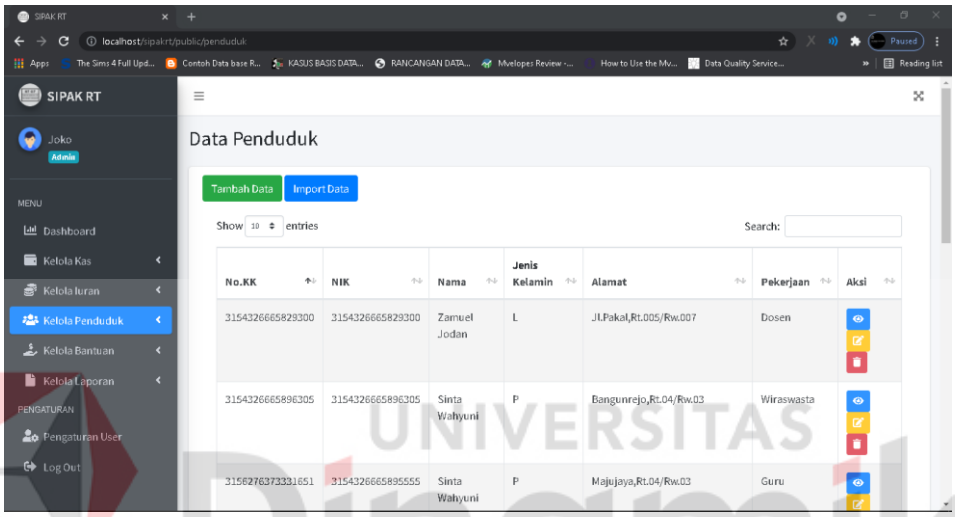
Gambar 4.57 Implementasi Hapus Data Iuran

4.4.5 Implementasi Kelola Penduduk

Fitur ini digunakan untuk mengelola data warga yang nantinya digunakan untuk iuran dan penerima bantuan pada RT.07 RW.09 Kec.Pakal Kel.Babat Surabaya.Beberapa subfitur pada kelola iuran sebagai berikut :

A. Implementasi Data Penduduk

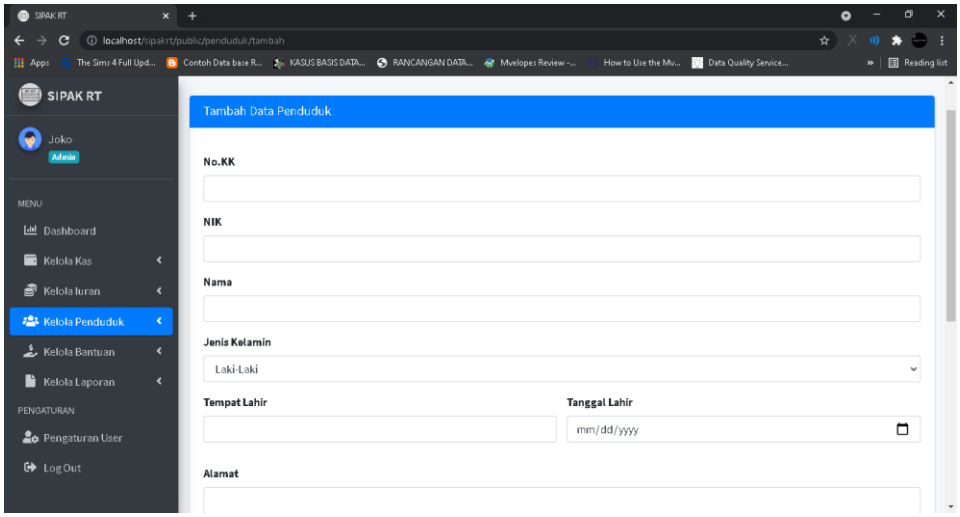
Data penduduk akan menampilkan detail informasi mengenai data warga RT.07 RW.09 Kec.Pakal Kel.Babat Surabaya.



Gambar 4.58 Implementasi Halaman Data Penduduk

- Tambah Data

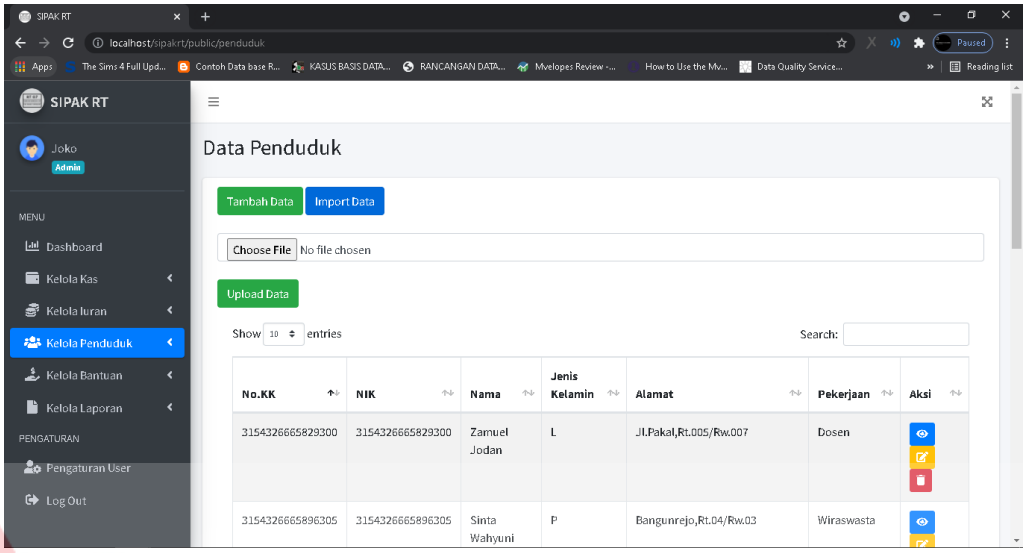
Kemudian apabila ingin menambah data dapat mengklik tombol tambah data. Implementasi tambah data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.59 Implementasi Tambah Data Penduduk

- Import Data

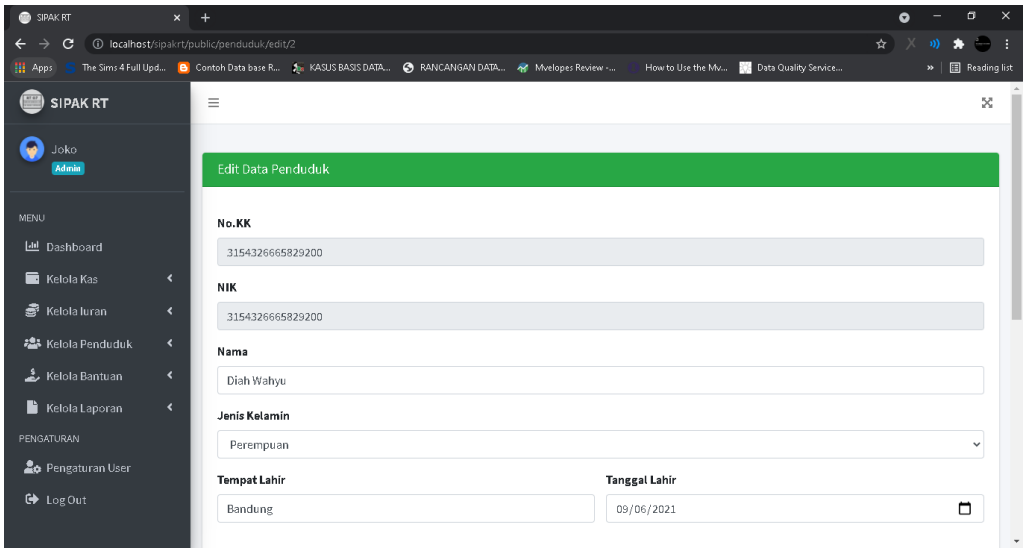
Apabila ingin memasukkan data warga berupa excel maka dapat mengklik tombol ikon import data. Implementasi import data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.60 Implementasi Import Data Penduduk

- Edit Data

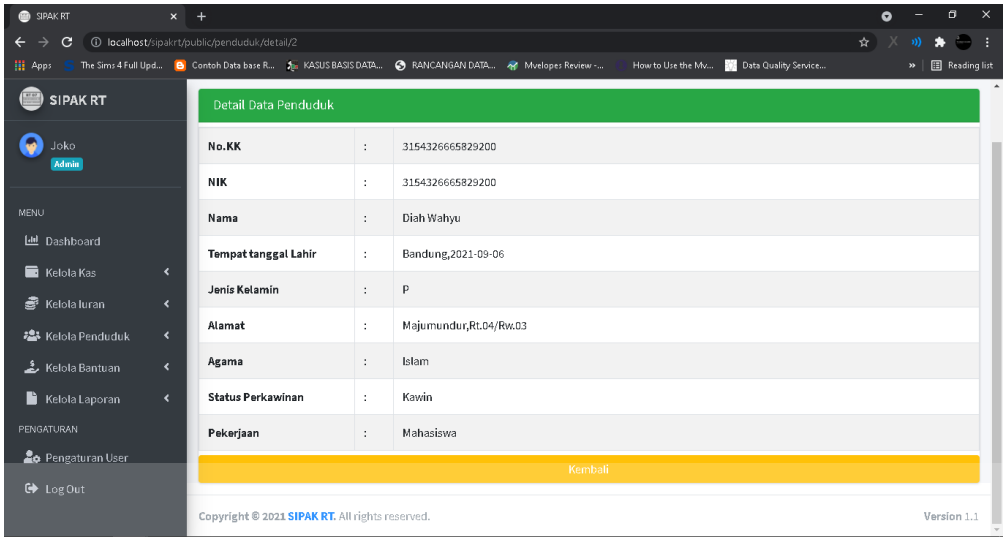
Apabila ingin mengedit data dapat mengklik tombol ikon pensil warna kuning. Implementasi edit data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.61 Implementasi Edit Data Penduduk

- Lihat Data

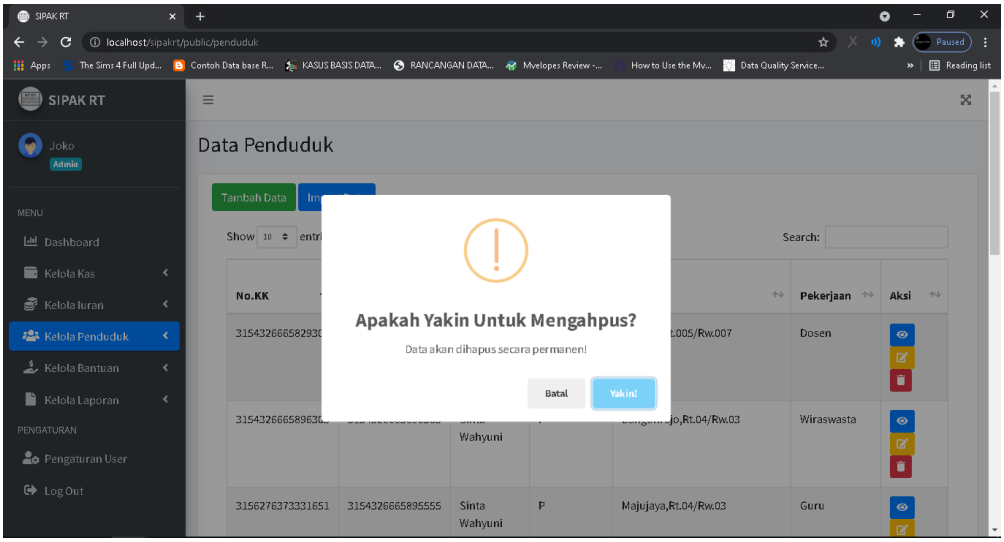
Pada lihat data untuk melihat detail data penduduk admin dapat mengklik tombol ikon mata warna biru. Implementasi lihat data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.62 Implementasi Lihat Data Penduduk

- Hapus Data

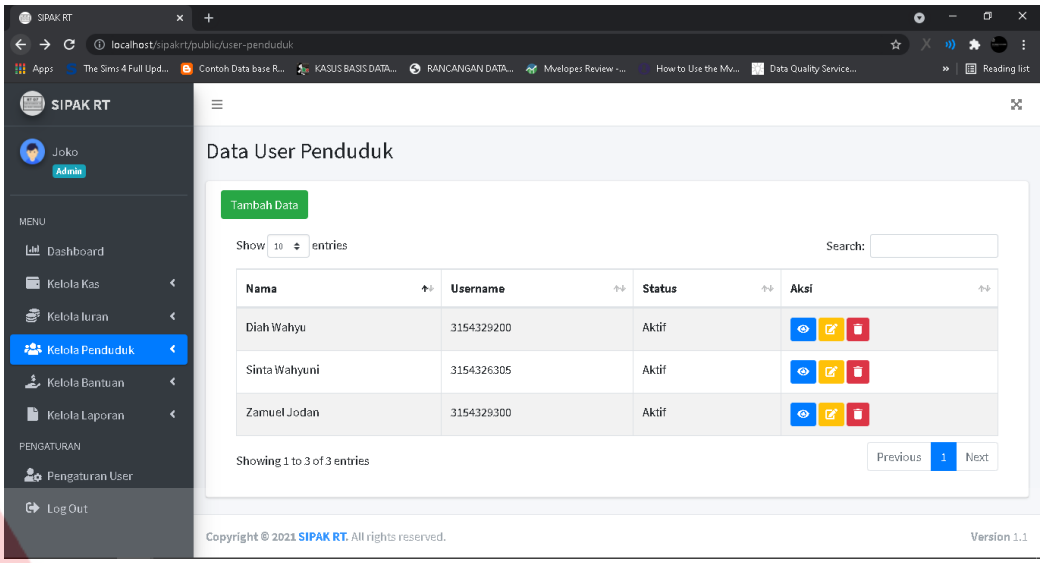
Admin dapat menghapus data dengan mengklik tombol ikon sampah warna merah. Implementasi hapus data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.63 Implementasi Hapus Data Penduduk

B. Implementasi *User* Penduduk

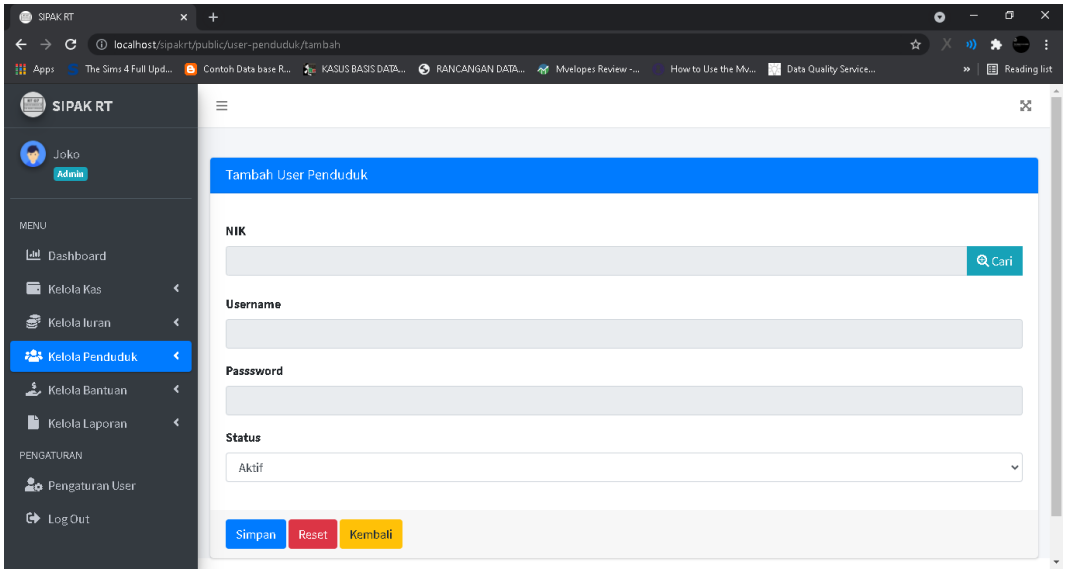
User penduduk akan menampilkan informasi akun yang akan digunakan untuk mengakses pada halaman *user*(warga). Implementasi *user* penduduk dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.64 Implementasi Halaman Data *User*

- Tambah Data

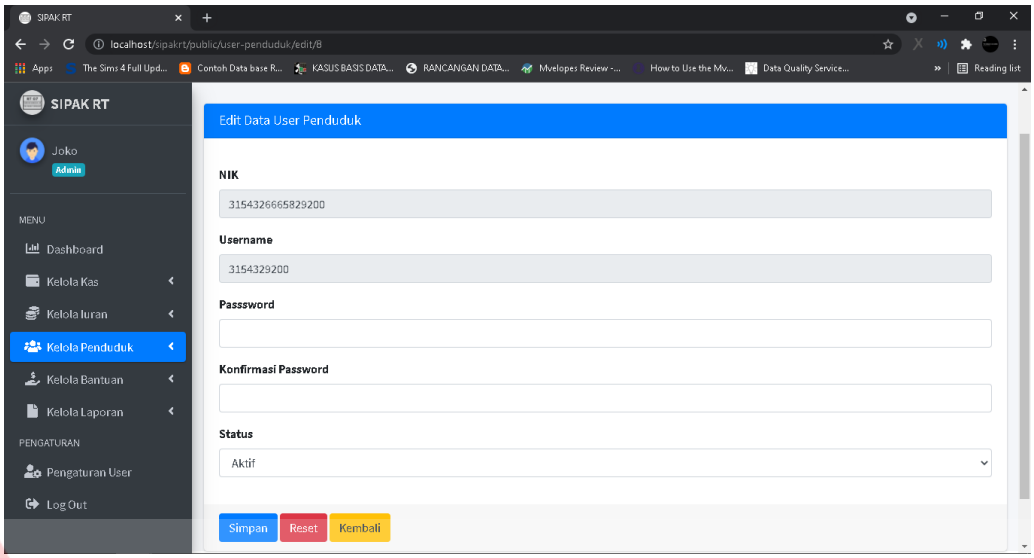
Kemudian apabila ingin menambah data dapat mengklik tombol tambah data.Implementasi tambah data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.65 Implementasi Tambah Data *User*

- Edit Data

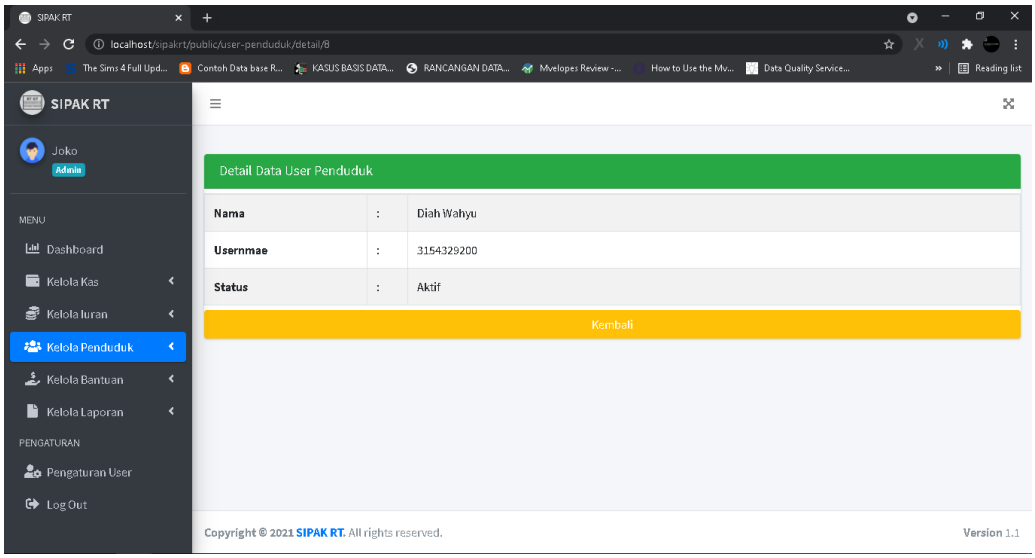
Apabila ingin mengedit data dapat mengklik tombol ikon pensil warna kuning. Implementasi edit data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.66 Implementasi Edit Data *User*

- Lihat Data

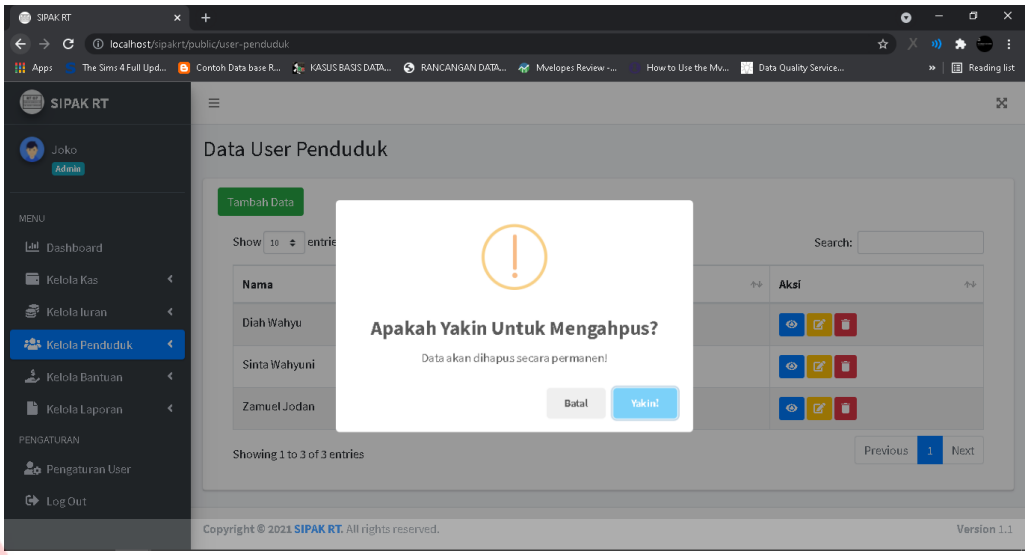
Pada lihat data untuk melihat detail data *user* admin dapat mengklik tombol ikon mata warna biru. Implementasi lihat data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.67 Implementasi Lihat Data *User*

- Hapus Data

Admin dapat menghapus data dengan mengklik tombol ikon sampah warna merah. Implementasi hapus data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



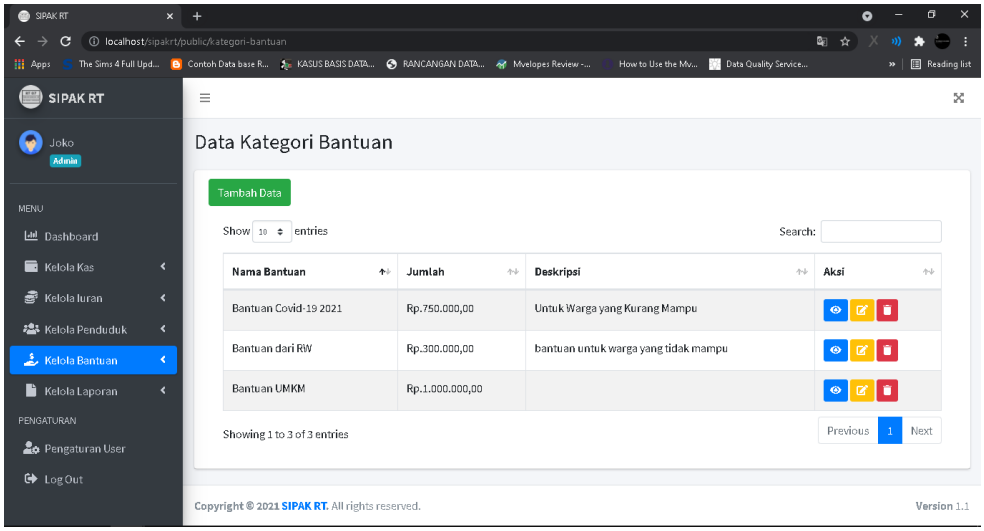
Gambar 4.68 Implementasi Hapus Data *User*

4.4.6 Implementasi Kelola Bantuan

Fitur ini digunakan untuk mengelola dana bantuan yang diterima oleh warga. Beberapa subfitur pada kelola iuran sebagai berikut :

A. Implementasi Kategori Bantuan

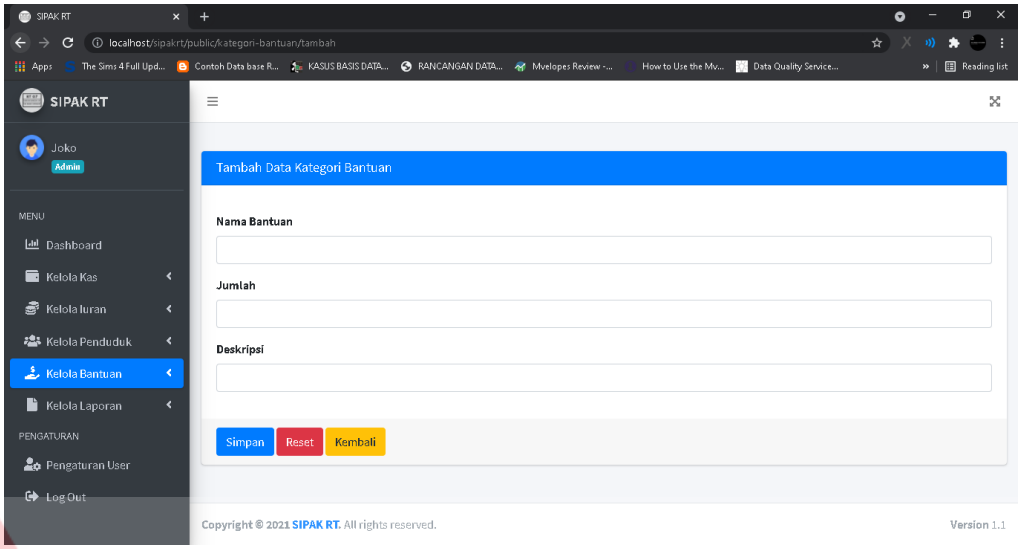
Kategori bantuan akan menampilkan informasi data bantuan yang telah diterima oleh ketua RT.



Gambar 4.69 Implementasi Halaman Kategori Bantuan

- Tambah Data

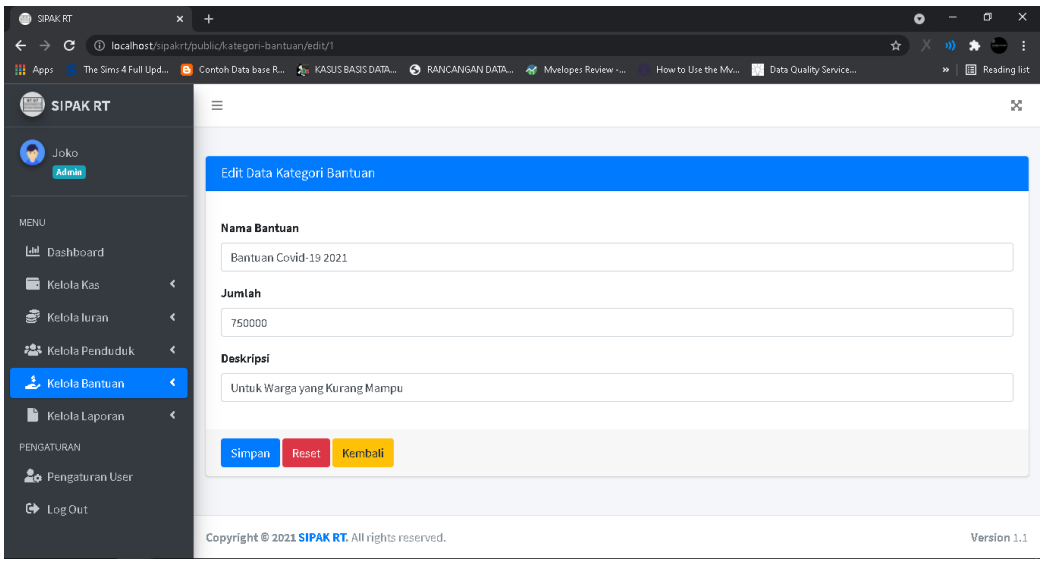
Kemudian apabila ingin menambah data dapat mengklik tombol tambah data.Implementasi tambah data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.70 Implementasi Tambah Data Kategori Bantuan

- Edit Data

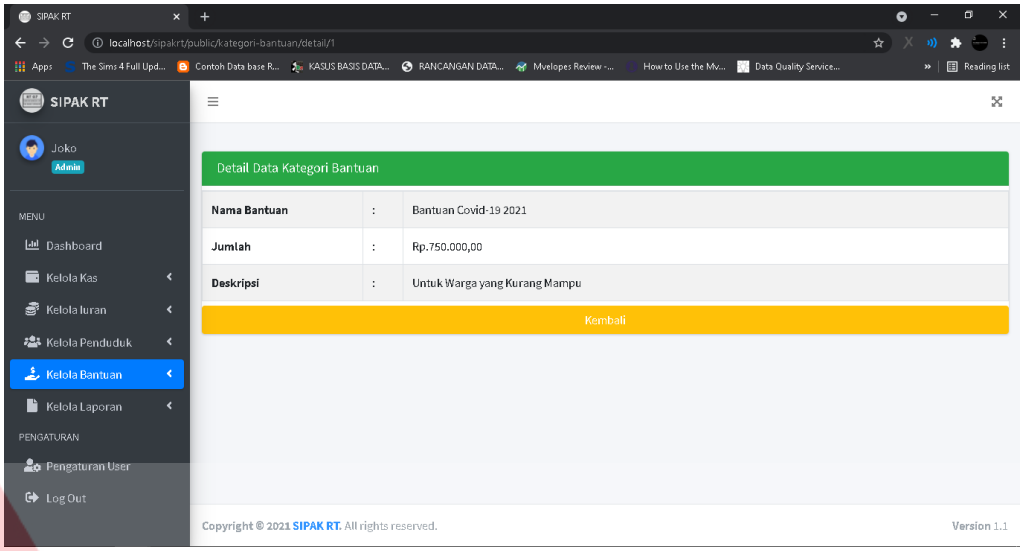
Apabila ingin mengedit data dapat mengklik tombol ikon pensil warna kuning. Implementasi edit data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.71 Implementasi Edit Data Kategori Bantuan

- Lihat Data

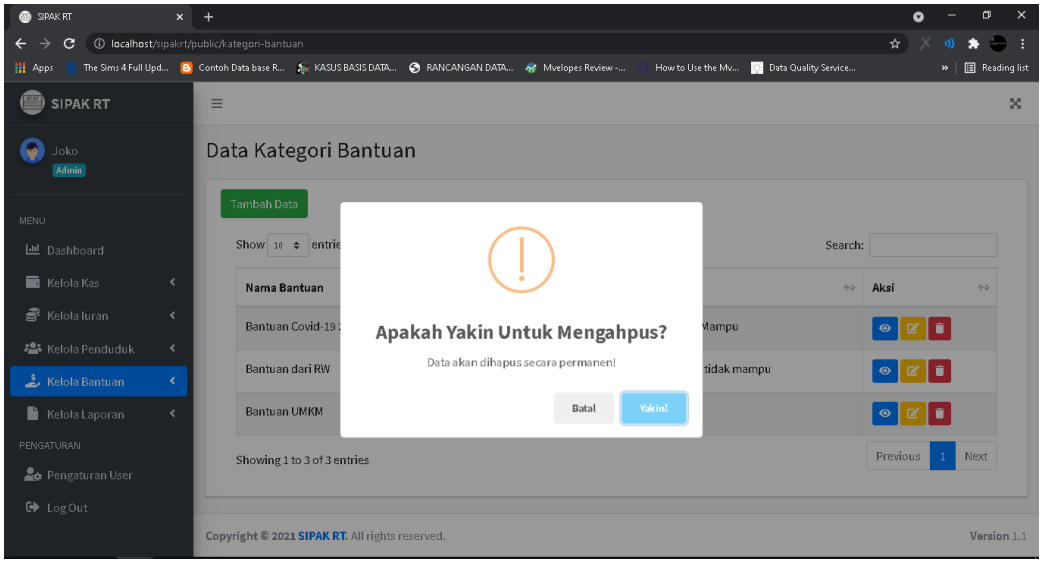
Pada lihat data untuk melihat detail data kategori bantuan admin dapat mengklik tombol ikon mata warna biru. Implementasi lihat data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.72 Implementasi Lihat Data Kategori Bantuan

- Hapus Data

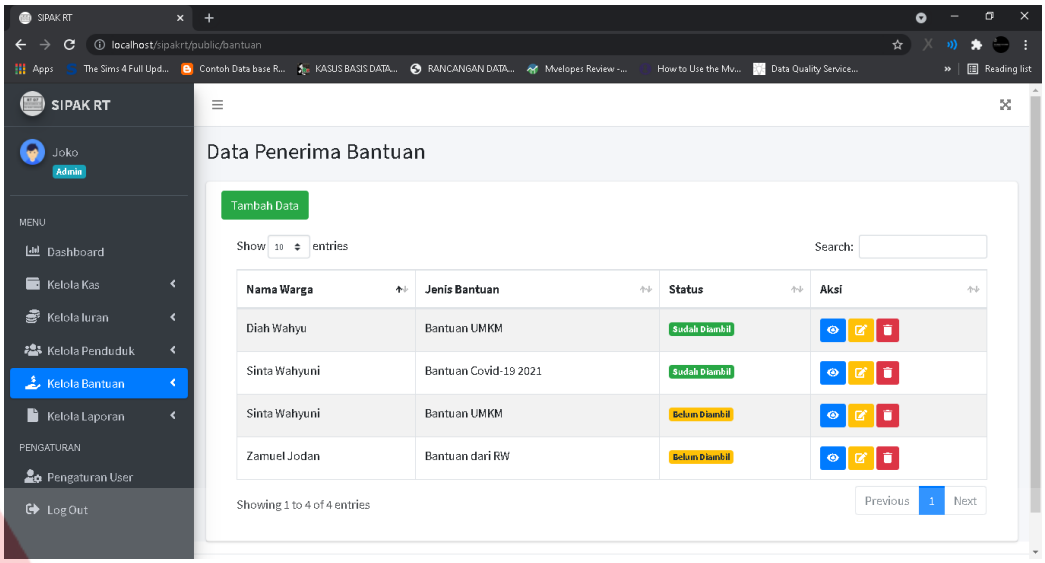
Admin dapat menghapus data dengan mengklik tombol ikon sampah warna merah. Implementasi hapus data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.73 Implementasi Hapus Data Kategori Bantuan

B. Implementasi Penerima Bantuan

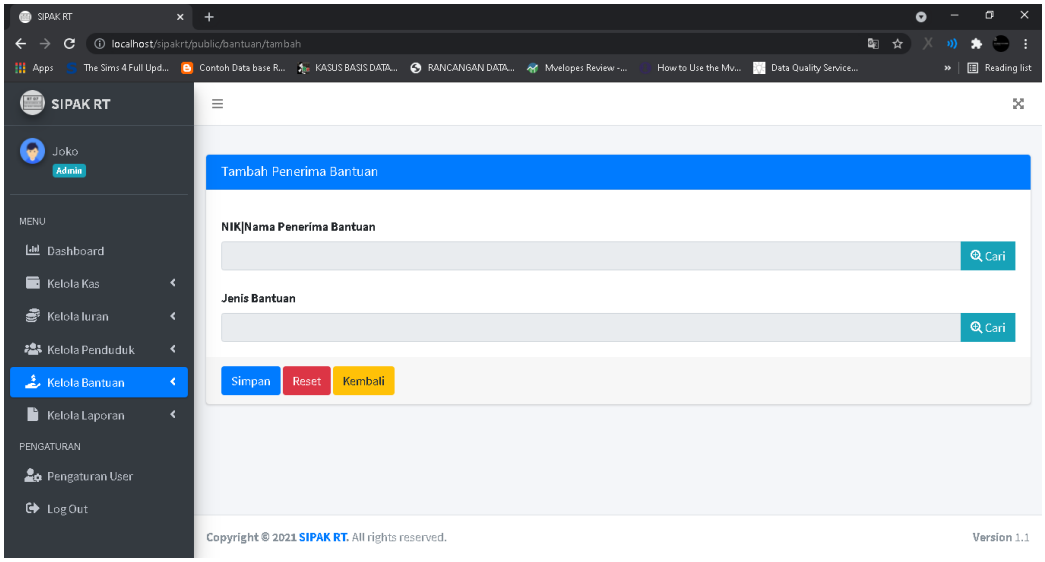
Penerima bantuan akan menampilkan data penerima bantuan sehingga dapat mengelola bantuan bagi warga untuk mendapatkan informasi dan mendapatkan surat pemberitahuan.



Gambar 4.74 Implementasi Halaman Penerima Bantuan

- Tambah Data

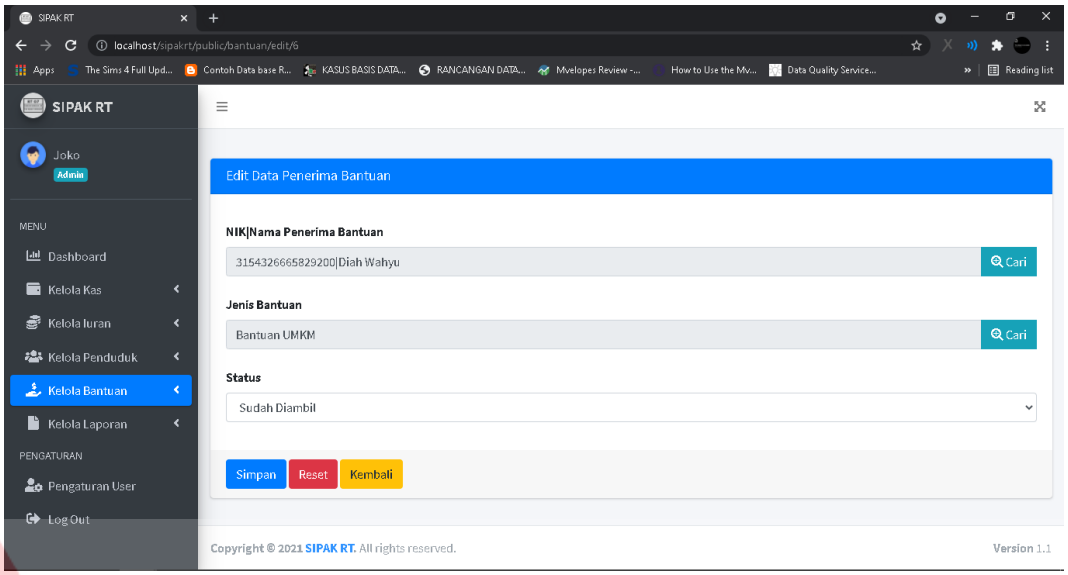
Kemudian apabila ingin menambah data dapat mengklik tombol tambah data.Implementasi tambah data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.75 Implementasi Tambah Data Penerima Bantuan

- Edit Data

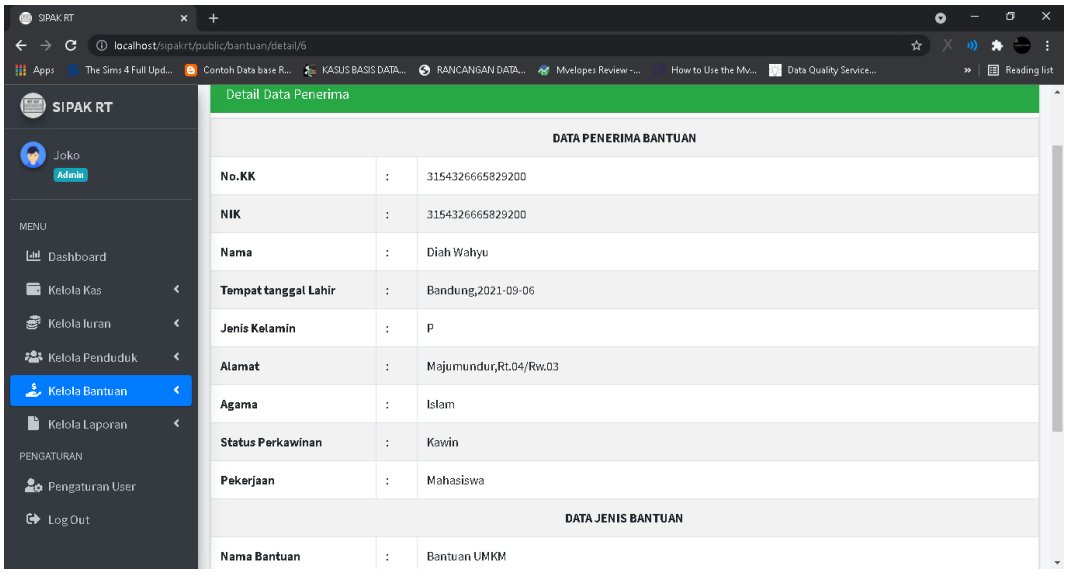
Apabila ingin mengedit data dapat mengklik tombol ikon pensil warna kuning. Implementasi edit data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.76 Implementasi Edit Data Penerima Bantuan

- Lihat Data

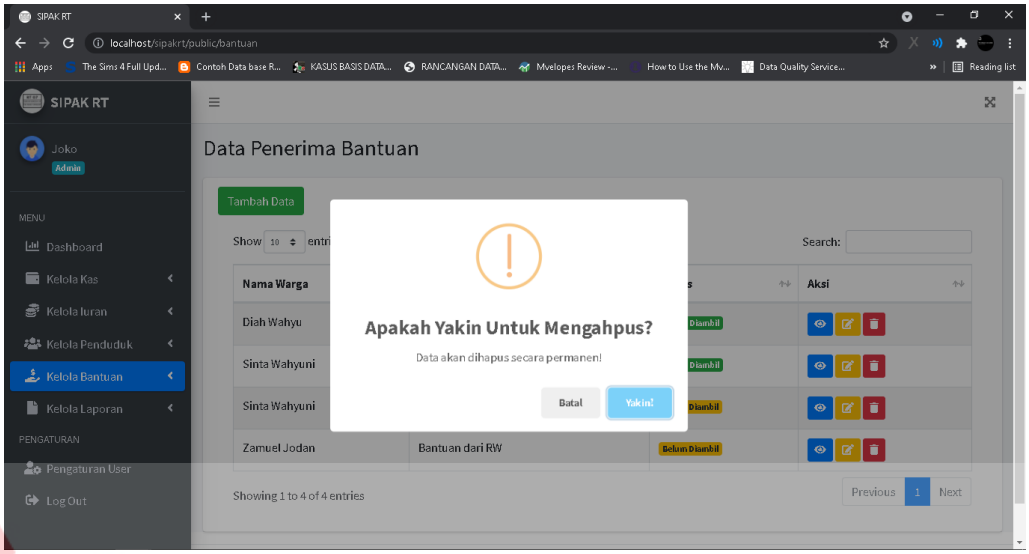
Pada lihat data untuk melihat detail data penerima bantuan admin dapat mengklik tombol ikon mata warna biru. Implementasi lihat data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.77 Implementasi Lihat Data Penerima Bantuan

- Hapus Data

Admin dapat menghapus data dengan mengklik tombol ikon sampah warna merah. Implementasi hapus data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



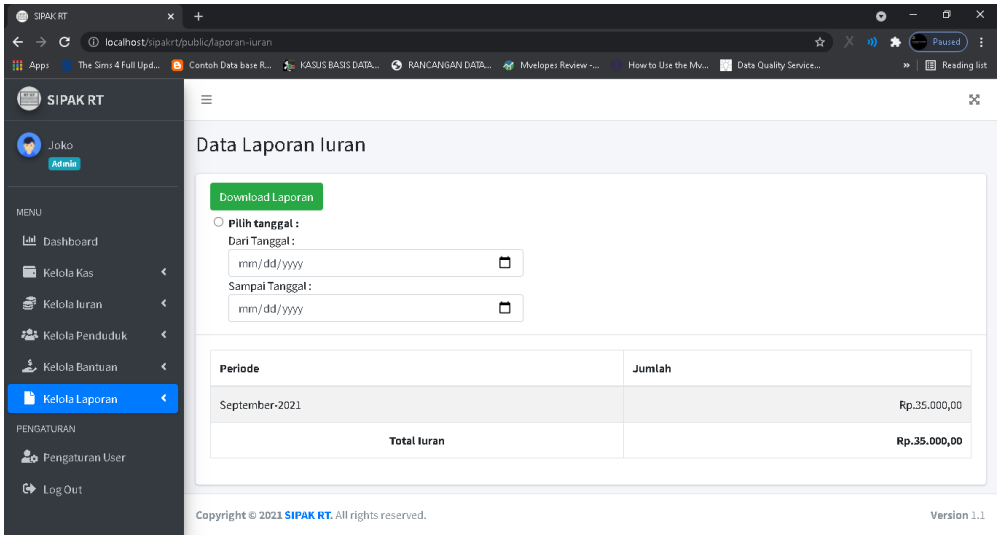
Gambar 4.78 Implementasi Hapus Data Penerima Bantuan

4.4.7 Implementasi Kelola Laporan

Fitur ini digunakan untuk mengelola laporan. Beberapa subfitur pada kelola laporan sebagai berikut :

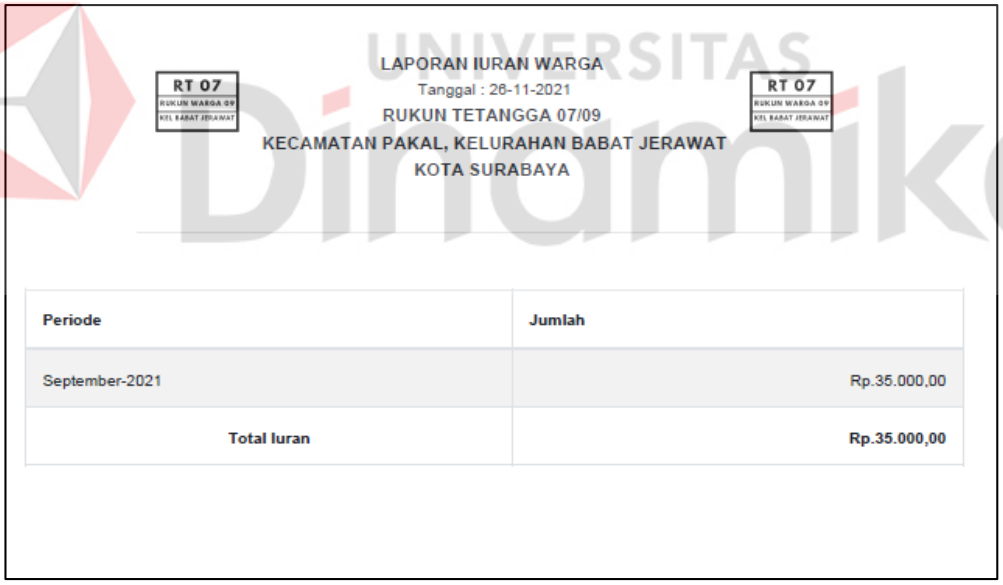
A. Implementasi Laporan Iuran

Laporan Iuran akan menampilkan informasi iuran yang telah masuk dan nantinya *user* akan dapat mencetak laporan iuran.



Gambar 4.79 Implementasi Halaman Laporan Iuran

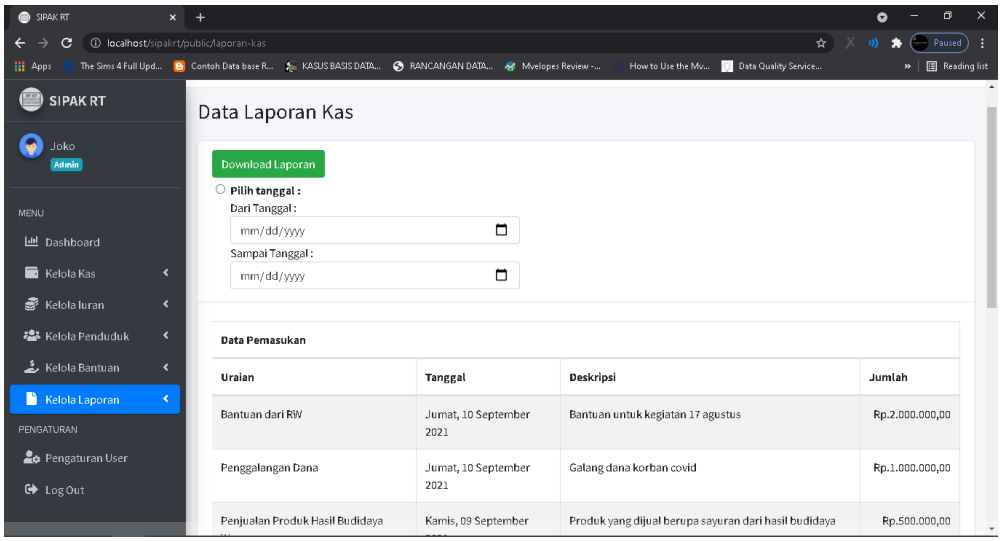
Laporan iuran dapat dicetak dengan menekan tombol download laporan hasilnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.80 Implementasi Hasil Laporan Iuran

B. Implementasi Laporan KAS

Laporan kas akan menampilkan informasi pengeluaran dan pemasukkan keuangan ,serta nantinya *user* akan dapat mencetak laporan keuangan.



Gambar 4.81 Implementasi Halaman Laporan KAS

Laporan kas dapat dicetak dengan menekan tombol download laporan hasilnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

UNIVERSITAS Dinamika

RT 07

LAPORAN KAS

Tanggal : 26-11-2021

RUKUN TETANGGA 07/09

KECAMATAN PAKAL, KELURAHAN BABAT JERAWAT

KOTA SURABAYA

RT 07

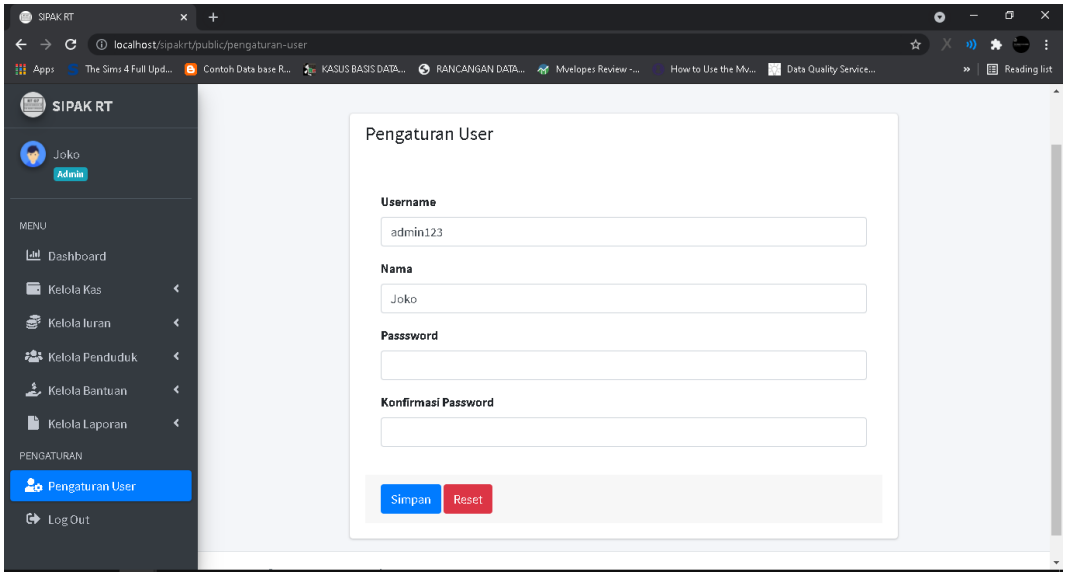
Data Pemasukan			
Uraian	**Tanggal**	**Deskripsi**	**Jumlah**
Bantuan dari RW	Jumat, 10 September 2021	Bantuan untuk kegiatan 17 agustus	Rp.2.000.000,00
Penggalangan Dana	Jumat, 10 September 2021	Galang dana korban covid	Rp.1.000.000,00
Penjualan Produk Hasil Budidaya Warga	Kamis, 09 September 2021	Produk yang dijual berupa sayuran dari hasil budidaya warga	Rp.500.000,00
Iuran Warga	Jumat, 26 November 2021	Iuran	Rp.35.000,00
Total Pemasukan			**Rp.3.535.000,00**
Data Pengeluaran			
Uraian	**Tanggal**	**Deskripsi**	**Jumlah**
Beli Semen	Kamis, 09 September 2021	untuk pembangunan masjid	Rp.1.000.000,00
Pembelian keramik	Kamis, 09 September 2021	pembangunan masjid	Rp.300.000,00
Beli Pasir	Selasa, 14 September 2021	Untuk Pembangunan Pos Ronda	Rp.500.000,00
Total Pengeluaran			**Rp.1.800.000,00**
Total KAS			**Rp.1.835.000,00**

UNIVERSITAS Dinamika

Gambar 4.82 Implementasi Hasil Laporan KAS

4.4.8 Implementasi Pengaturan *User* (Admin)

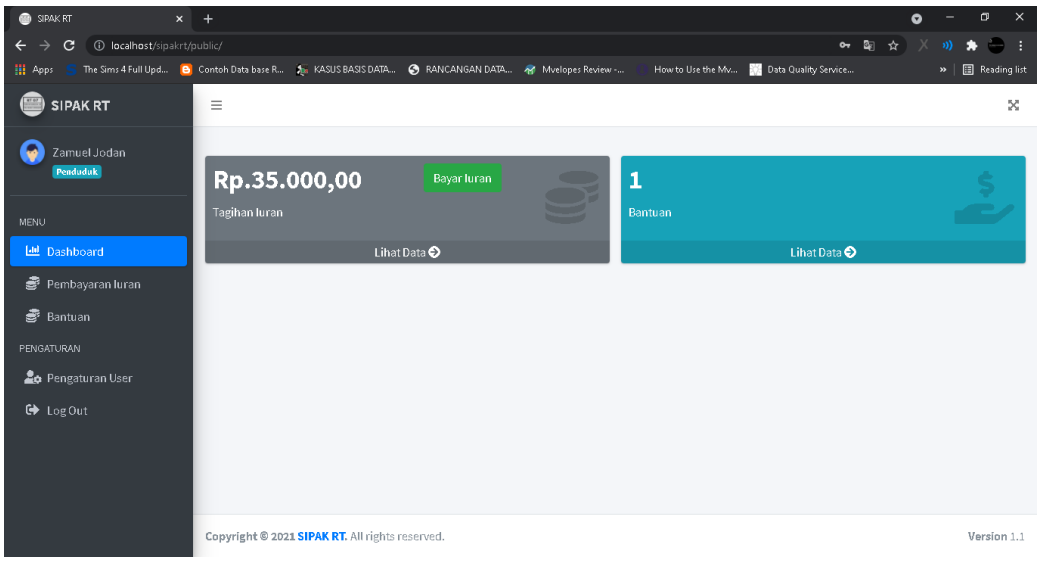
Fitur pengaturan *user* digunakan untuk mengatur akun admin.



Gambar 4.83 Implementasi Pengaturan *User* (Admin)

4.4.9 Implementasi Dashboard *User* (Warga)

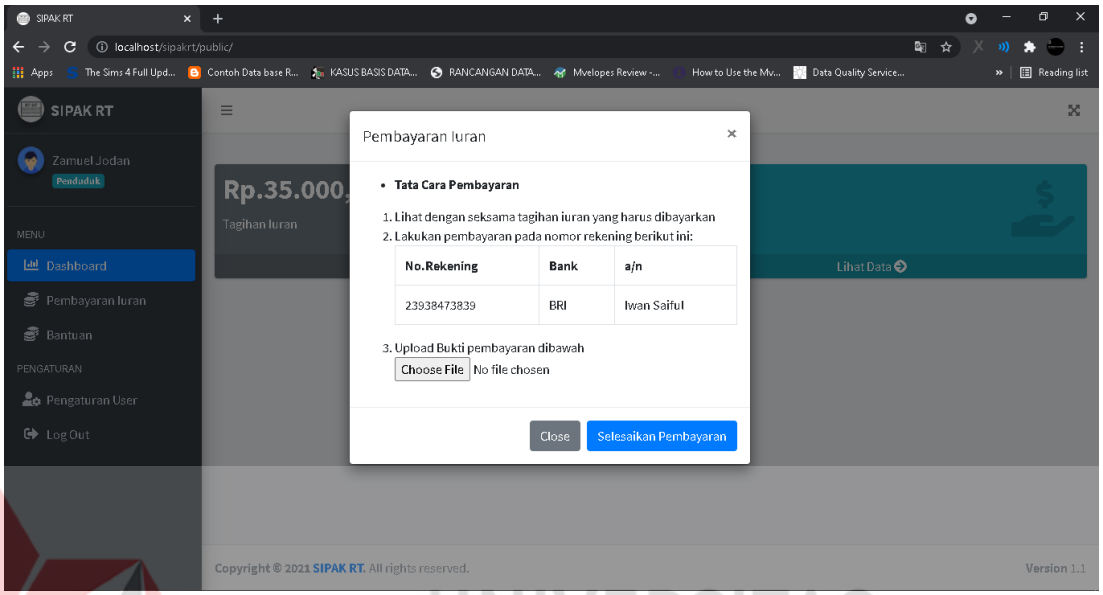
Pada dashboard akan menampilkan tagihan iuran yang nantinya warga dapat melakukan pembayaran dan Bantuan untuk menerima informasi bantuan bagi warga yang menerima.



Gambar 4.84 Implementasi Dashboard *User*

A. Implementasi Pembayaran Iuran

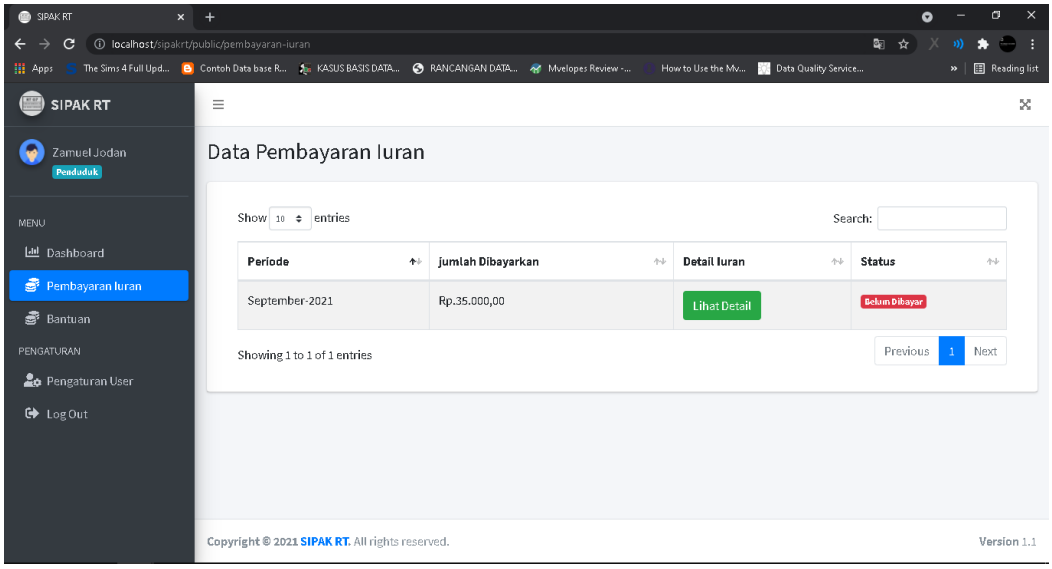
Berikut implementasi notifikasi pembayaran iuran. warga dapat mengunggah bukti pembayaran dengan mengisi pada nomor 3, setelah selesai wargadapat menekan tombol selesaikan pembayaran.



Gambar 4.85 Implementasi Pembayaran Iuran

- Halaman Iuran

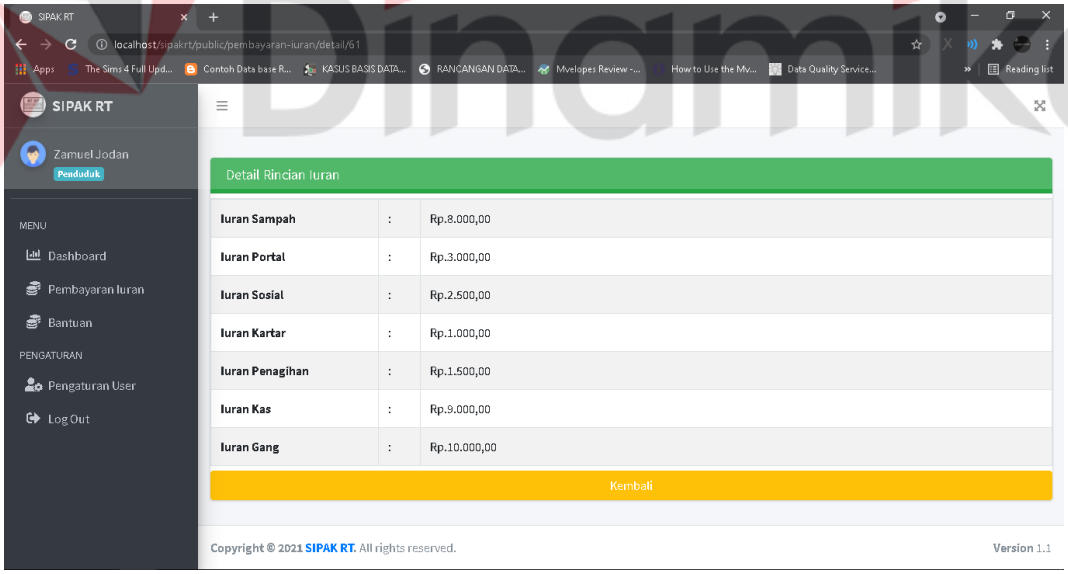
Halaman Iuran akan menampilkan informasi mengenai biaya iuran yang harus dibayar dan informasi setelah melakukan pembayaran. Implementasi halaman iuran dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.86 Implementasi Halaman Iuran

- Lihat Data

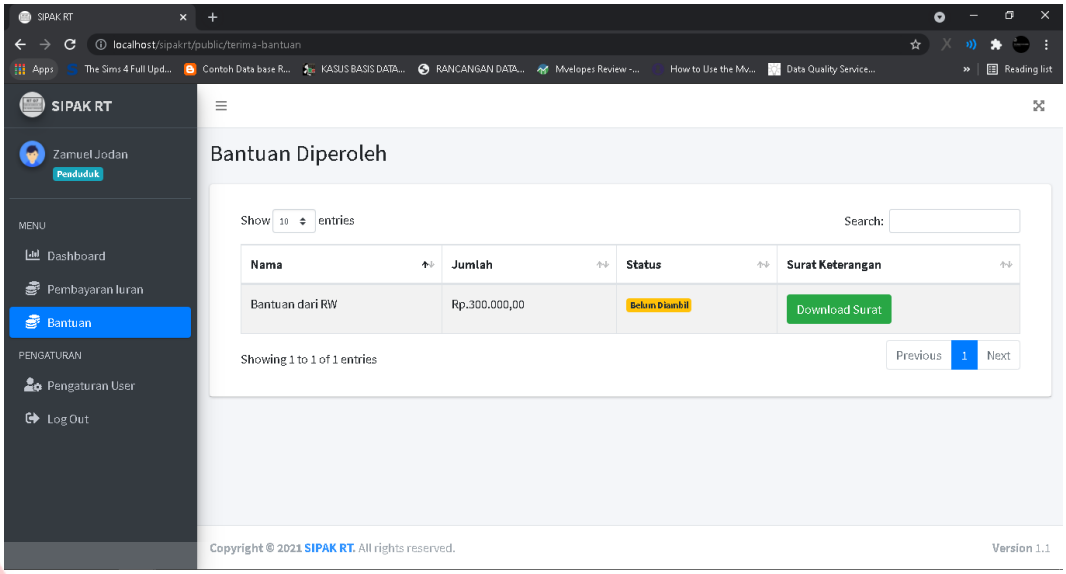
Apabila ingin melihat detail data iuran yang harus dibayar setiap bulan warga dapat mengklik tombol lihat detail warna hijau.. Implementasi lihat data dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.87 Implementasi Lihat Detail Iuran

B. Implementasi Bantuan

Fitur bantuan akan menampilkan informasi bantuan yang telah diterima oleh warga. Implementasinya dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

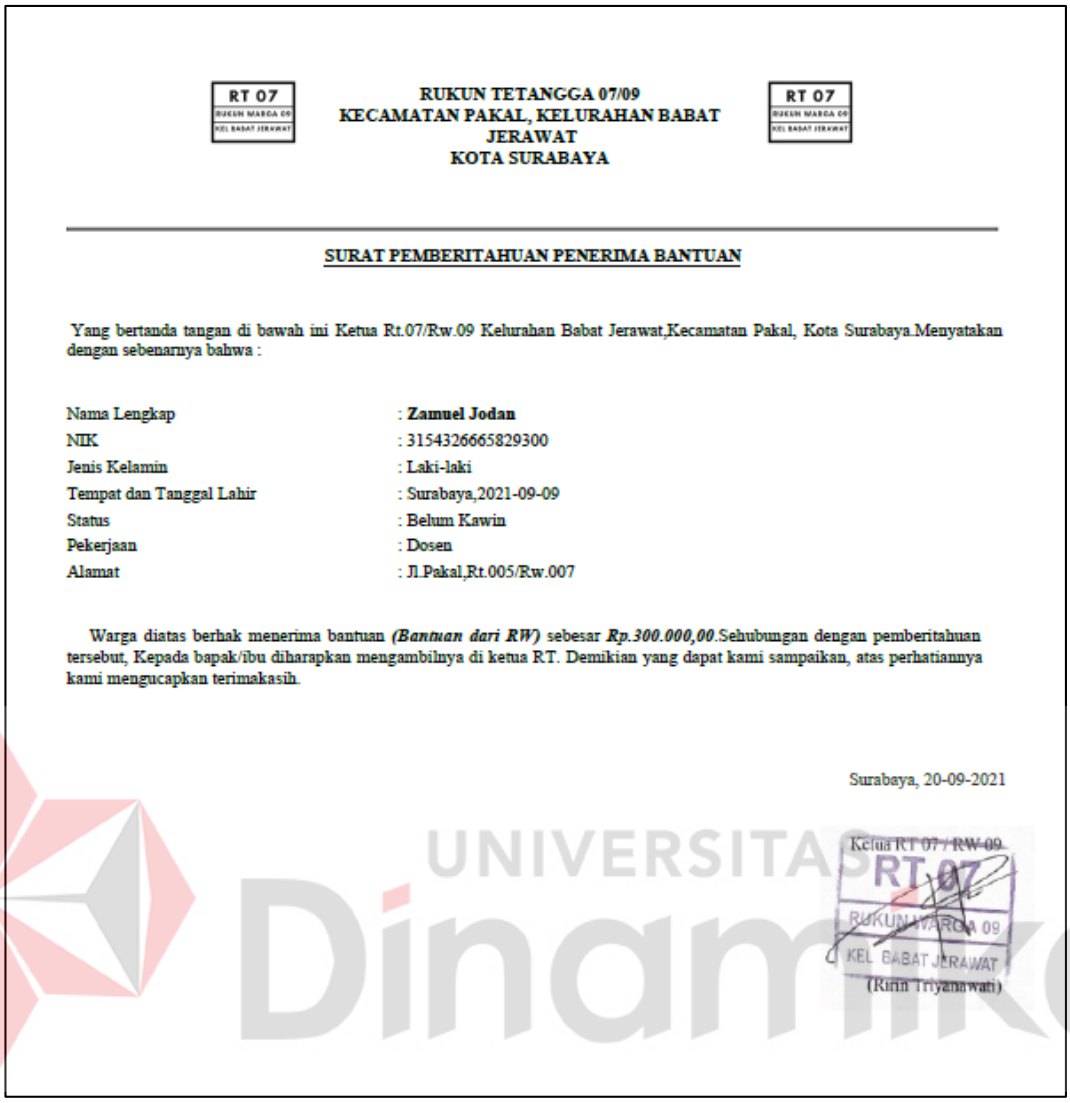


Gambar 4.88 Implementasi Halaman Bantuan

- Cetak Surat Pemberitahuan Bantuan

Warga dapat mendownlad surat yang dapat digunakan untuk mengambil dana bantuan. Berikut contoh hasil surat yang telah di*download*.

UNIVERSITAS Dinamika



RT 07 RUKUN WARGA 09 KEL BABAT JERAWAT

RUKUN TETANGGA 07/09
KECAMATAN PAKAL, KELURAHAN BABAT JERAWAT
KOTA SURABAYA

RT 07 RUKUN WARGA 09 KEL BABAT JERAWAT

SURAT PEMBERITAHUAN PENERIMA BANTUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini Ketua Rt.07/Rw.09 Kelurahan Babat Jerawat,Kecamatan Pakal, Kota Surabaya.Menyatakan dengan sebenarnya bahwa :

Nama Lengkap	: **Zamuel Jodan**
NIK	: 3154326665829300
Jenis Kelamin	: Laki-laki
Tempat dan Tanggal Lahir	: Surabaya,2021-09-09
Status	: Belum Kawin
Pekerjaan	: Dosen
Alamat	: Jl.Pakal,Rt.005/Rw.007

Warga diatas berhak menerima bantuan ***(Bantuan dari RW)*** sebesar ***Rp.300.000,00***.Sehubungan dengan pemberitahuan tersebut, Kepada bapak/ibu diharapkan mengambilnya di ketua RT. Demikian yang dapat kami sampaikan, atas perhatiannya kami mengucapkan terimakasih.

Surabaya, 20-09-2021

Ketua RT 07 / RW 09

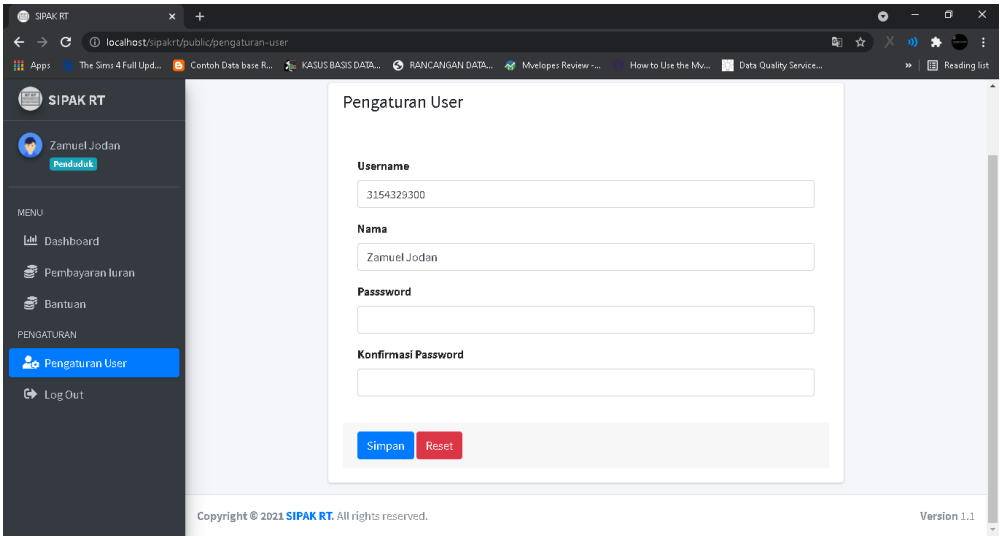
RT 07 RUKUN WARGA 09 KEL BABAT JERAWAT

(Ririn Triyanawati)

Gambar 4.89 Implementasi Surat Pemberitahuan Bantuan

4.4.10 Implementasi Pengaturan *User* (Warga)

Fitur pengaturan *user* digunakan untuk mengatur akun *user*(warga).



Gambar 4.90 Implementasi Pengaturan *User* (Warga)

4.5 *Testing* Sistem

Testing sistem menjelaskan bagaimana hasil dari sistem yang telah dibuat dapat berjalan dengan baik bagi organisasi. Berikut merupakan hasil dari testing sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan berbasis website pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya.

4.5.1 *Blackbox-Testing*

Pada tahap *blackbox-testing* digunakan untuk menguji kinerja sistem dengan melakukan serangkaian aktivitas. Berikut merupakan hasil pengujian dengan menggunakan metode *blackbox-testing*.

Table 4.22 Hasil *Blackbox-Testing*

Kode *Testing*	*User*	Aktivitas	Status
BT1	Bagian Keuangan	Menambah Data Keuangan	*Pass*
BT2	Bagian Keuangan	Mengubah Data Keuangan	*Pass*
BT3	Bagian Keuangan	Mengubah Data Kategori Iuran	*Pass*
BT4	Bagian Keuangan	Menambah Data Bank	*Pass*
BT5	Bagian Keuangan	Menambah Data Iuran	*Pass*
BT6	Bagian Keuangan	Mengubah Data Iuran	*Pass*

BT7	Bagian Keuangan	Melakukan persetujuan pembayaran iuran	*Pass*
BT8	Bagian Keuangan	Menambah data penduduk	*Pass*
BT9	Bagian Keuangan	Mengubah data penduduk	*Pass*
BT10	Bagian Keuangan	Menambah *User*	*Pass*
BT11	Bagian Keuangan	Mengubah *User*	*Pass*
BT12	Bagian Keuangan	Menambah Data Kategori Bantuan	*Pass*
BT13	Bagian Keuangan	Mengubah Data Kategori Bantuan	*Pass*
BT14	Bagian Keuangan	Menambah Data Penerima Bantuan	*Pass*
BT15	Bagian Keuangan	Mengubah Data Penerima Bantuan	*Pass*
BT16	Bagian Keuangan	Mencetak Laporan Iuran dan Kas	*Pass*
BT17	Warga	Melakukan Pembayaran Iuran	*Pass*
BT18	Warga	Mencetak Surat Pemberitahuan Bantuan	*Pass*

4.5.2 *User Acceptance Test*

Pada tahap *User Acceptance Test* digunakan untuk mengetahui respon pengguna terhadap aplikasi yang telah diiimplementasikan dengan melakukan pengujian terhadap *user* yaitu bagian keuangan dan warga. Pengujian deilakukan dengan memberikan 13 pertanyaan, jawaban dari pernyataan tersebut nantinya akan digunakan sebagai standar penilaian dari sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan berbasis website pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya. Adapun kriteria penilaian testing sebagai berikut :

Table 4.23 Kriteria Penilaian Testing

Jawaban	Keterangan	Bobot
A	Sangat bagus/Mudah	5
B	Bagus/Mudah	4
C	Netral	3
D	Kurang Bagus/Mudah	2

E	Sangat Kurang Bagus/Mudah	1

1. Bagian Keuangan

Pengujian dilakukan pada bagian keuangan yaitu pak choirul jamil yang menjabat selaku bendahara RT. Berikut merupakan hasil yang didapat dari pengujian.

Table 4.24 Hasil Kuisioner Penilaian Sistem Pada Bagian Keuangan

Kode	Pertanyaan	Jawaban				
		5	4	3	2	1
BK1	Apakah sistem yang telah dibangun berfungsi dengan baik ?	I				
BK2	Apakah sistem memiliki tampilan yang mudah dimengerti dan dipahami ?	I				
BK3	Apakah sistem dapat membantu mengelola keuangan menjadi lebih efektif dan efisien ?	I				
BK4	Apakah sistem dapat dengan akurat mengatur pemasukkan dan pengeluaran keuangan RT ?	I				
BK5	Apakah sistem dapat membuat laporan keuangan menjadi lebih praktis ?	I				
BK6	Apakah sistem dapat dengan mudah membantu proses iuran ?	I				
BK7	Apakah sistem mampu mengelola dana bantuan menjadi lebih praktis dan efisien ?		I			
BK8	Apakah sistem mampu mengelola data *user* dengan aman ?	I				

UNIVERSITAS Dinamika

BK9	Apakah sistem mampu mengelola data bank pembayaran dengan mudah ?	I				
BK10	Apakah sistem mampu mencetak laporan sesuai periode secara cepat dan tepat ?	I				
BK11	Apakah sistem mampu mengelola data penduduk dengan efektif dan efisien ?	I				
BK12	Apakah sistem dapat membantu menyampaikan informasi dana bantuan dengan cepat dan efisien ?	I				
BK13	Apakah sistem dapat menampilkan detail saldo secara akurat ?	I				
BK14	Apakah sistem mampu mengelola data iuran dengan akurat dan efektif ?	I				

2. Warga

Pengujian dilakukan pada lima warga di RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya. Berikut merupakan hasil yang didapat dari pengujian.

Table 4.25 Hasil Kuisioner Penilaian Sistem Pada Warga

Kode	Pertanyaan	Jawaban				
		5	4	3	2	1
WR1	Apakah tampilan sistem dapat mudah dipahami ?	I				
WR2	Apakah sistem dapat berfungsi dengan baik ?	I				

UNIVERSITAS Dinamika

WR3	Apakah sistem dapat membantu melakukan pembayaran iuran menjadi lebih mudah ?	II	II	I		
WR4	Apakah sistem dapat memberikan informasi dana bantuan dengan cepat ?	I				

Dari hasil kuisioner tersebut dilakukan perhitungan dan pembobotan sehingga didapatkan hasil sebagai berikut :

1. Bagian Keuangan

Berikut hasil perhitungan dan pembobotan pada bagian keuangan :

Table 4.26 Hasil Perhitungan dan Pembobotan Sistem Bagian Keuangan

Kode Pertanyaan	Nilai (Jawaban x Bobot)					Jumlah	Rata-rata Nilai	Presentase
	A	B	C	D	E			
BK1	5	-	-	-	-	5	5	100%
BK2	5	-	-	-	-	5	5	100%
BK3	5	-	-	-	-	5	5	100%
BK4	5	-	-	-	-	5	5	100%
BK5	5	-	-	-	-	5	5	100%
BK6	5	-	-	-	-	5	5	100%
BK7	-	4	-	-	-	4	4	80%
BK8	5	-	-	-	-	5	5	100%
BK9	5	-	-	-	-	5	5	100%
BK10	5	-	-	-	-	5	5	100%
BK11	5	-	-	-	-	5	5	100%
BK12	5	-	-	-	-	5	5	100%
BK13	5	-	-	-	-	5	5	100%
BK14	5	-	-	-	-	5	5	100%

UNIVERSITAS Dinamika

Dari hasil perhitungan rata-rata perhitungan dan pembobotan sistem bagian keuangan dapat artinya bahwa aplikasi yang telah diimplementasikan sudah baik dan mudah digunakan dapat dilihat dari rata-rata nilai presentase sama dengan atau diatas 80%.

UNIVERSITAS Dinamika

A. Perhitungan rata-rata *user*(bagian keuangan)

Pada tahap perhitungan rata-rata *user* didasarkan pada hasil kuisioner yang telah dilakukan oleh *user*(bagian keuangan). *Adapun* keterangan hasil dari rata-rata *user* dapat dilihat pada tabel berikut:

Table 4.27 Keterangan Hasil Perhitungan Rata-rata *User*

Range	Keterangan
4,00-5,00	Sangat Mudah
3,00-3,99	Mudah
2,00-2,99	Cukup Mudah
1,00-1,99	Susah
0,00-0,99	Sangat Susah

UNIVERSITAS Dinamika

Berikut hasil perhitungan rata-rata untuk setiap *user*(bagian keuangan) :

Table 4.28 Hasil Perhitungan Rata-rata *User*(bagian keuangan)

User	Pertanyaan														Jumlah	Rata-rata Nilai	Presentase
	BK 1	BK 2	BK 3	BK 4	BK 5	BK 6	BK 7	BK 8	BK 9	BK 10	BK 11	BK 12	BK 13	BK 14			
Bagian	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	69	4,93	98,6%

Keuangan																

Dari hasil perhitungan rata-rata untuk setiap *user*(bagian keuangan) dapat disimpulkan bahwa *user*(bagian keuangan) telah melakukan uji testing terhadap aplikasi dengan memberikan respon terhadap 14 pertanyaan yang telah diberikan, dengan memberikan nilai 69. Nilai rata-ratanya adalah 4.93. Presentase nilainya adalah 98,6%. Artinya *user*(bagian keuangan) sangat mudah dalam menggunakan aplikasi.

UNIVERSITAS Dinamika

2. Warga

Berikut hasil perhitungan dan pembobotan pada warga :

Table 4.29 Hasil Perhitungan dan Pembobotan Sistem Warga

Kode Pertanyaan	Nilai (Jawaban x Bobot)					Jumlah	Rata-Rata Nilai	Presentase
	A	B	C	D	E			
WR1	25	-	-	-	-	25	5	100%
WR2	25	-	-	-	-	25	5	100%
WR3	10	8	3	-	-	23	4,6	90%
WR4	25	-	-	-	-	25	5	100%

Dari hasil perhitungan dan pembototan pada warga dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang telah diimplementasikan sudah baik dan mudah digunakan dapat dilihat dari rata-rata nilai presentase diatas 80%.

A. Perhitungan Setiap User (Warga)

Berikut hasil perhitungan rata-rata untuk setiap *user*(warga) :

Table 4.30 Hasil Perhitungan Rata-rata Setiap *User*(warga)

User	Pertanyaan				Jumlah	Rata-Rata Nilai	Presentase
	WR1	WR2	WR3	WR4			
User 1	5	5	5	5	20	5	100%
User 2	5	5	3	5	18	4,5	90%
User 3	5	5	4	5	19	4,75	95%
User 4	5	5	4	5	19	4,75	95%
User 5	5	5	5	5	20	5	100%

Dari hasil perhitungan rata-rata untuk setiap *user*(warga) dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Hasil *User* Pertama

   User pertama telak melakukan uji testing terhadap aplikasi dengan memberikan respon terhadap 4 pertanyaan yang telah diberikan, dengan memberikan nilai 20. Nilai rata-ratanya adalah 5. Presentase nilainya adalah 100%. Artinya *user* pertama sangat mudah dalam menggunakan aplikasi.

2. Hasil *User* Kedua

   User kedua telah melakukan uji testing terhadap aplikasi dengan memberikan respon terhadap 4 pertanyaan yang telah diberikan, dengan memberikan nilai total 18. Nilai rata-ratanya adalah 4,5. Presentase nilainya adalah 90%. Artinya *user* kedua mudah menggunakan aplikasi.

3. Hasil *User* Ketiga

   User ketiga telah melakukan uji testing terhadap aplikasi dengan memberikan respon terhadap 4 pertanyaan yang telah diberikan, dengan memberikan nilai total 19. Nilai rata-ratanya adalah 4,75. Presentase nilainya adalah 95%. Artinya *user* ketiga mudah menggunakan aplikasi.

4. Hasil *User* Keempat

   User keempat telah melakukan uji testing terhadap aplikasi dengan memberikan respon terhadap 4 pertanyaan yang telah diberikan, dengan memberikan nilai total 19. Nilai rata-ratanya adalah 4,75. Presentase nilainya adalah 95%. Artinya *user* keempat sangat mudah menggunakan aplikasi.

5. Hasil *User* Kelima

   User kelima telah melakukan uji testing terhadap aplikasi dengan memberikan respon terhadap 4 pertanyaan yang telah diberikan, dengan memberikan nilai total 20. Nilai rata-ratanya adalah 5. Presentase nilainya adalah 100%. Artinya *user* kelima mudah menggunakan aplikasi.

UNIVERSITAS Dinamika

BAB V
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil kerja praktik yang telah dilakukan di RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya dapat diambil kesimpulan dari perancangan dan pembuatan sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan berbasis website adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat membantu dalam proses mengatur pemasukkan dan pengeluaran hingga menghasilkan sebuah laporan keuangan.
2. Aplikasi ini dapat melakukan proses iuran secara online, daftar rincian iuran yang harus dibayar setiap bulan akan ditampilkan pada halaman *user*(warga). Apabila iuran telah dibayar dan diverifikasi maka data akan akan otomatis terupdate kedalam pemasukkan hingga menghasilkan sebuah laporan iuran.
3. Aplikasi ini dapat digunakan dalam menyampaikan informasi penerimaan dana bantuan.
4. Dari hasil uji *black-box testing* terhadap sistem dapat dilihat bahwa status aktifitas pengujian bernilai *pass* artinya semua fitur pada aplikasi yang telah dibuat dapat berjalan dengan optimal dan waktu respon tidak melewati batas maksimal.
5. Dari hasil uji *user acceptance test* memiliki presentase diatas 80% artinya sistem yang telah dibuat dapat digunakan dengan mudah baik bagi admin maupun *user*(warga) dan tampilan mudah dimengerti.

5.1 Saran

Saran yang dapat dilakukan sebagai bahan pertimbangan apabila terdapat pengembangan pada aplikasi sistem informasi manajemen pengelolaan keuangan berbasis website pada RT.07 RW.09 Kelurahan Babat Jerawat Kecamatan Pakal Surabaya yaitu:

UNIVERSITAS Dinamika

1. Pada subfitur data bank pembayaran dapat ditambahkan fitur yang dapat melakukan koneksi terhadap bank sehingga *user* tidak perlu menginputkan bukti pembayaran.
2. Pada halaman warga dapat ditampilkan informasi saldo keuangan.

UNIVERSITAS Dinamika

DAFTAR PUSTAKA

Abdul, K. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi.rev.ed.* . Yogyakarta: Penerbit Andi.

Agus, H., & Martono. (2012). *Manajemen Keuangan. Edisi ke-2.* Yogyakarta: Ekonisia.

Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP & MySQL, secara Otodidak.* Jakarta: Mediakita.

Betha, S. (2014). *Pemograman Web dengan PHP, revisi kedua.* Bandung: Informatika.

Hengky, W. P. (2012). *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003.* Jakarta: PT.Elex Media Komputindo.

Irawan, D. (2013). *Pendidikan Tekhnologi Informasi.* Bandung: PT.Remaja Rosdakarya Offset.

Kesuma, C., & Rahmawati, L. (2017). Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMK Purnama 2 Banyumas. *Indonesian Journal on Networking and Security, Vol 7(No 3)*, 1-9.

Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 113 Tahun 2014 tentang Pengelolaan Keuangan Desa. (2014).

Pratama. (2014). *Web Desain.* Jakarta: Bumi Aksara.

Prayitno, & Safitri. (2015). Pengenalan Pemanfaatan Sistem Informasi Perpusatakaan Digital Berbasis Website untuk Para Penulis. *Indonesian Journal on Software Engineering*.

Pressman, R. S. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktis) Buku 2.* Yogyakarta: C.V. Andi Offset.

Soekanto, S. (2003). *Sosiologi Suatu Pengantar* . Jakarta: PT RajaGrafindo.

UNIVERSITAS Dinamika