



**APLIKASI ANDROID DAN PENGELOLAAN *DATABASE* APOTEK
*ONLINE***



KERJA PRAKTIK

**Program Studi
S1 Teknik Komputer**

**UNIVERSITAS
Dinamika**

Oleh:

STIFANDY RUKMANA PUTRA

18410200046

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2021

**APLIKASI ANDROID DAN PENGELOLAAN *DATABASE* APOTEK
*ONLINE***

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana

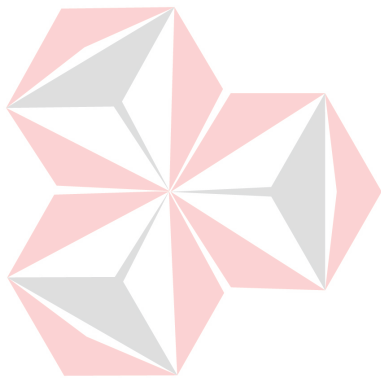
Disusun Oleh:

Nama : STIFANDY RUKMANA PUTRA

NIM : 18410200046

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Teknik Komputer



UNIVERSITAS
Dinamika

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA**

2021

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI ANDROID DAN PENGELOLAAN *DATABASE* APOTEK *ONLINE*

Laporan Kerja Praktik oleh

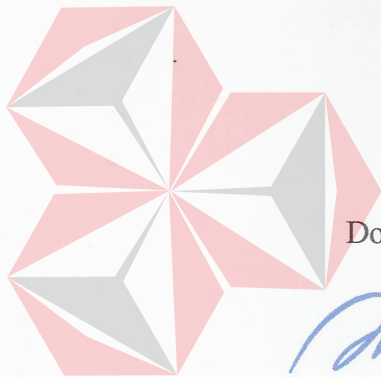
Stifandy Rukmana Putra

NIM: 18410200046

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui

Sidoarjo, 3 Januari 2022

Disetujui:



Dosen Pembimbing,

Weny Indah Kusumawati
cn=Weny Indah Kusumawati,
o=Teknologi dan Informatika,
Undika, ou=Teknik Komputer,
email=weny@dinamika.ac.id,
c=ID
2022.01.07 08:52:42 +07'00'

Weny Indah Kusumawati, S.Kom., M.MT.

NIDN. 0721047201

Penyelia,

M. Atthaariq Maulana

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Teknik Komputer

cn=Pauladie Susanto, o=FTI
Undika, ou=Prodi S1 TK,
email=pauladie@dinamika.ac.id,
c=ID
2022.01.07 11:32:35 +07'00'

Pauladie Susanto, S.Kom., M.T.

NIDN. 0729047501

PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, Saya :

Nama : Stifandy Rukmana Putra
NIM : 18410200046
Program Studi : S1 Teknik Komputer
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktek
Judul Karya : **APLIKASI ANDROID DAN PENGELOLAAN
DATABASE APOTEK ONLINE**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (***Non-Exclusive Royalty Free Right***) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (***database***) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Surabaya, 20 Desember 2021



Stifandy Rukmana Putra
NIM : 18410200046

ABSTRAK

Artan Works merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang digital marketing dan telah berdiri sejak tahun 2020. Perusahaan ini beralamat di Perum Permata Resmi 1 No 37 Kolor, Sumenep. Artan Works melayani pembuatan *website*, jasa upload aplikasi Android ke *playstore*, dll. Dengan sasaran awal adalah UMKM yang kurang paham untuk bersaing di era teknologi 4.0. Artan Works telah membuat beberapa proyek, diantaranya yang sudah berjalan sampai saat ini adalah Artan Payment. Artan Payment sendiri merupakan Penyedia Layanan SMM (Sosial Media Marketing), Pulsa dan PPOB di Indonesia (biasanya untuk dijual kembali, namun tidak menutup kemungkinan untuk dipakai sendiri).

Proyek lainnya adalah Apotek Putra Abadi *Online*, namun proyek ini dalam tahap proses pembuatan *website* dan aplikasi Android berbasis *webview*. Dalam pembuatan *website* dan aplikasi Android ini membutuhkan *website*, pengaturan *database* apotek *online*, dan aplikasi Android. Aplikasi dan *website* ini digunakan untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan pembelian secara *online* tanpa perlu keluar rumah dan mempermudah pihak apotek untuk memperbarui stok dan menambah promo tertentu.

Dalam memperoleh data untuk kebutuhan pembangunan aplikasi, dilakukan observasi dan wawancara. Proses perancangan dilakukan menggunakan SDLC. Hasil dari pembangunan ini sebuah aplikasi Android dan pengelolaan *database* apotek *online*.

Kata kunci: aplikasi, apotek *online*, *website*.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkah dan rahmat serta segala karunia yang selalu diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktik yang berjudul “**Aplikasi Android dan Pengelolaan Database Apotek Online Pada Artan Works**”. laporan Kerja Praktik ini disusun berdasarkan hasil studi Kerja Praktik dalam membantu membuat *Aplikasi Apotek Online* pada Apotek Putra Abadi.

Dalam pelaksanaan dan penyelesaian laporan Kerja Praktik, penulis mendapat bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan banyak terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak yang membantu dan menyukseskan penyusunan Laporan Kerja Praktik ini, diantaranya:

1. Kedua orang tua dan keluarga penulis yang selalu memberikan doa serta dukungan.
2. Bapak Pauladie Susanto, S.Kom., M.T., selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Komputer Universitas Dinamika dan Ibu Weny Indah Kusumawati, S.Kom., M.MT., dosen pembimbing yang telah membantu penulis dengan bimbingan, motivasi, arahan dan saran yang membuat penulis selama pelaksanaan Kerja Praktik dan penyelesaian laporan Kerja Praktik.
3. Saudara M. Atthaariq Maulana, selaku pemilik Artan Works yang telah mengijinkan penulis melaksanakan Kerja Praktik dan memberikan informasi mengenai perusahaan.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan dan amal kebaikan yang berlipat kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan. Penulis meminta maaf atas segala kesalahan dalam pelaksanaan Kerja Praktik serta penulisan laporan Kerja Praktik.

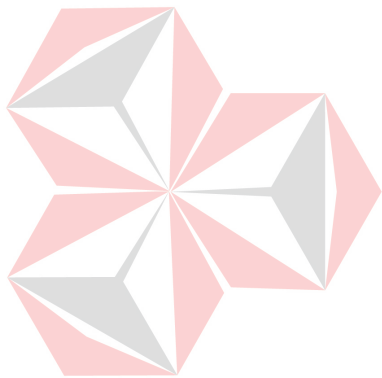
Sidoarjo, 20 Desember 2021

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Pembatasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	3
2.1 Identitas Perusahaan.....	3
2.2 Uraian Tentang Perusahaan.....	3
2.3 Struktur Organisasi.....	3
BAB III LANDASAN TEORI.....	4
3.1 Website	4
3.2 Android WebView.....	4
3.2.1 Pengertian Android WebView	4
3.2.2 Fungsi Android WebView	4
3.3 MySql	4
3.4 Bootstrap.....	5
3.5 System Development Life Cycle (SDLC) Waterfall.....	5
BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTIK	7
4.1 Planning	7
4.2 Analisis	7
4.3 Identifikasi Pengguna	8
4.4 Identifikasi Data	8
4.5 System Flow Diagram	11

4.6	Desain	15
BAB V PENUTUP.....		24
5.1	Kesimpulan.....	24
5.2	Saran	24
DAFTAR PUSTAKA		25
LAMPIRAN.....		26



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Data User.....	8
Tabel 4. 2 Data Produk.....	9
Tabel 4. 3 Data Banner.....	9
Tabel 4. 4 Data Transaction	9
Tabel 4. 5 Data Invoice	10
Tabel 4. 6 Data Testimonial	10



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur organisasi.....	3
Gambar 3. 1 Fase SDLC	5
Gambar 4. 1 <i>Sysflow</i> menu <i>banner</i>	11
Gambar 4. 2 <i>Sysflow</i> menu produk.....	12
Gambar 4. 3 <i>Sysflow</i> menu transaksi	13
Gambar 4. 4 <i>Sysflow</i> manu testimonial	14
Gambar 4. 5 Rancangan desain <i>home</i>	15
Gambar 4. 6 Rancangan desain produk.....	16
Gambar 4. 7 Rancangan desain detail testimonial	17
Gambar 4. 8 Rancangan desain login.....	18
Gambar 4. 9 Rancangan desain halaman admin	19
Gambar 4. 10 Halaman <i>home</i>	20
Gambar 4. 11 Halaman admin	21
Gambar 4. 12 Aplikasi android.....	22
Gambar 4. 13 <i>Database</i> produk	22
Gambar 4. 14 <i>Database</i> user	23

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Persetujuan	26
Lampiran 2 Acuan Kerja.....	27
Lampiran 3 Garis Besar Rencana Kerja.....	28
Lampiran 4 Log Harian.....	29
Lampiran 5 Kehadiran Kerja Praktik	30
Lampiran 6 Kartu Bimbingan Kerja Praktik.....	31
Lampiran 7 Biodata Penulis	32



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya. Gabungan yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. (Bekti, 2015).

Artan Works merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang jasa teknologi dan telah berdiri sejak tahun 2020. Perusahaan ini beralamat di Perum Permata Resmi 1 No 37 Kolor, Sumenep. Artan Works menerima pembuatan *website* seperti portofolio, *online shop*, penerimaan siswa baru, dan lainnya. Artan Works juga menyediakan jasa untuk upload ke *playstore* untuk aplikasi yang dibuat dan juga menyediakan jasa *Graphic design*, editing video, dan sebagainya. Diawali dengan pelanggan menghubungi perusahaan melalui WhatsApp. Pelanggan memberikan informasi tentang *Website* yang diinginkan, setelah pesanan diterima oleh perusahaan, maka pelanggan melakukan pembayaran DP. Kemudian, perusahaan membuat pesanan *website*, aplikasi atau jasa digital yang diinginkan oleh pelanggan.

Artan Works menerima pesanan dari Apotek Putra Abadi berupa pembuatan *website e-commerce* dan aplikasi Android untuk melayani penjualan obat secara *online*, maka dengan adanya *website* untuk penjualan *online* tersebut lebih memudahkan Apotek Putra Abadi untuk menjual obat secara luas dan dapat mengatur *database* barang yang ada pada toko. Apotek Putra Abadi meminta *website* yang minimalis dan ringkas, juga meminta aplikasi Android berbasis *webview* yang mengikuti layout dari *website* itu sendiri.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang telah dipaparkan pada latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan kalau Apotek Putra Abadi membutuhkan *website* minimalis beserta aplikasi Android berbasis *webview* untuk melaksanakan penjualan *online* dan pengaturan *database* toko.

1.3 Pembatasan Masalah

Adapun batasan masalah yang ada pada perancangan *website* dan aplikasi Android apotek *online*, yaitu:

1. Aplikasi Android apotek *online* disini hanya menggunakan *webview*.
2. Belum ada fitur *chat* melalui aplikasi atau *website* dan hanya melalui WhatsApp.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan masalah diatas, maka terdapat tujuan dari Kerja Praktik ini adalah merancang dan membangun aplikasi Android dan pengelolaan *database* Apotek Putra Abadi *Online*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari merancang Aplikasi dan Pengelolaan *database* Apotek *Online*, sebagai berikut:

1. Membantu memperluas jangkauan pemasaran dan target pasar.
2. Membantu pemilik Apotek Putra Abadi untuk melayani secara *offline*.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Identitas Perusahaan

Profil perusahaan

Nama : Artan Works

Alamat : Perum Permata Resmi 1 No 37 Kolor ,Sumenep

Telepon : 081335361345

Fax : -

Email : bangarik@artan-works.com

Bisnis utama : Bidang Jasa Teknologi

2.2 Uraian Tentang Perusahaan

Artan Works merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang jasa teknologi dan telah berdiri sejak tahun 2020. Perusahaan ini beralamat di Perum Permata Resmi 1 No 37 Kolor, Sumenep. Artan Works menerima pembuatan *website* seperti portofolio, *online* shop, penerimaan siswa baru, dan lainnya.

2.3 Struktur Organisasi



Gambar 2. 1 Struktur organisasi
(Sumber: Artan Works)

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Website

Fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada *website* disebut dengan *web page* dan *link* dalam *website* memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu *page* ke *page* lain (*hypertext*), baik diantara *page* yang disimpan dalam server yang sama maupun server diseluruh dunia. *Pages* diakses dan dibaca melalui *browser* seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome, dan aplikasi *browser* lainnya (Hakim, 2004).

3.2 Android WebView

3.2.1 Pengertian Android WebView

Android *WebView* adalah komponen system untuk system operasi Android yang memungkinkan aplikasi Android untuk menampilkan konten dari *web* langsung kedalam suatu aplikasi. (Sulaeman, 2019)

3.2.2 Fungsi Android WebView

Fungsi Android *WebView* menurut (Sulaeman, 2019) adalah menambahkan fungsionalitas *browser* ke dalam aplikasi, ia dapat menyertakan Pustaka *WebView* dan membuat turunan dari kelas *WebView* untuk melakukan sesuatu seperti merender halaman *web* dan menjalankan *JavaScript*.

3.3 MySql

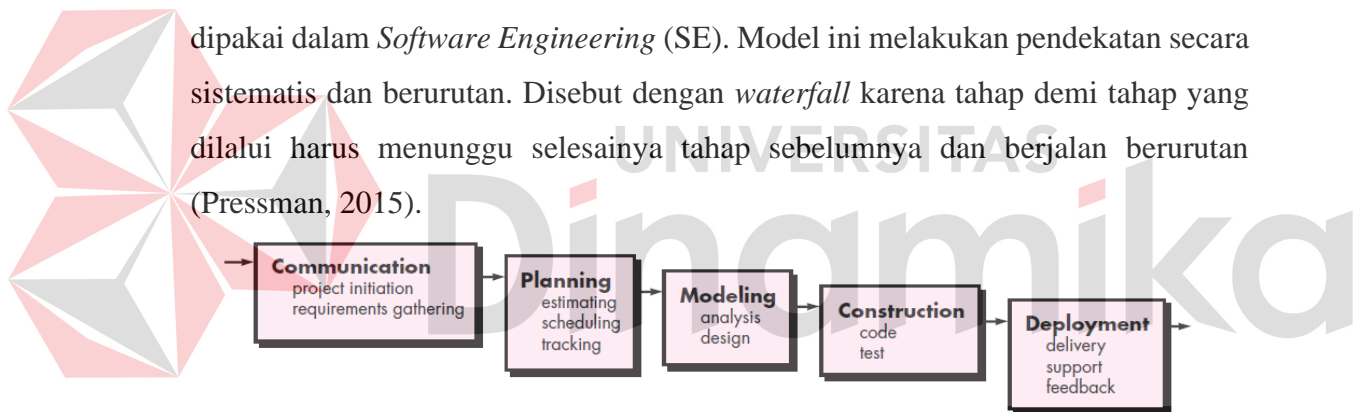
MySql merupakan sebuah perangkat lunak manajemen basis data (*database management system*) yang menggunakan perintah dasar SQL. MySql memiliki 2 lisensi, yaitu *Free Software* (perangkat lunak bebas) dan *Shareware* (perangkat lunak yang penggunaannya terbatas). MySQL merupakan RDBMS (server *database*) yang dapat mengelola *database* dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak user (Raharjo, 2015).

3.4 Bootstrap

Bootstrap merupakan *framework* untuk membangun desain *web* secara responsif. Artinya, tampilan *web* yang dibuat oleh bootstrap akan menyesuaikan ukuran layer dan *browser* yang digunakan baik di desktop, tablet ataupun *mobile device*. Bootstrap juga bisa membangun *web* dinamis ataupun statis (Atalas, 2013).

3.5 System Development Life Cycle (SDLC) Waterfall

Waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software. Nama model ini sebenarnya adalah “*Linear Sequential Model*”. Model ini sering disebut juga dengan “*classic life cycle*” atau metode waterfall. Model ini termasuk ke dalam model *generic* pada rekayasa perangkat lunak dan pertama kali diperkenalkan oleh Winston Royce sekitar tahun 1970 sehingga sering dianggap kuno, tetapi merupakan model yang paling banyak dipakai dalam *Software Engineering* (SE). Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan (Pressman, 2015).



Gambar 3. 1 Fase SDLC
(Sumber: Perssman, 2015)

Fase-fase dalam SDLC *Waterfall* menurut (Pressman, 2015):

a. *Communication (Project Initiation & Requirements Gathering)*

Sebelum memulai pekerjaan yang bersifat teknis, sangat diperlukan adanya komunikasi dengan pelanggan demi memahami dan mencapai tujuan yang ingin dicapai. Hasil dari komunikasi tersebut adalah inisialisasi proyek, seperti menganalisis permasalahan yang dihadapi dan mengumpulkan data-data yang diperlukan, serta membantu mendefinisikan fitur dan fungsi software. Pengumpulan data-data tambahan bisa juga diambil dari jurnal, artikel, dan internet.

b. Planning (Estimating, Scheduling, Tracking)

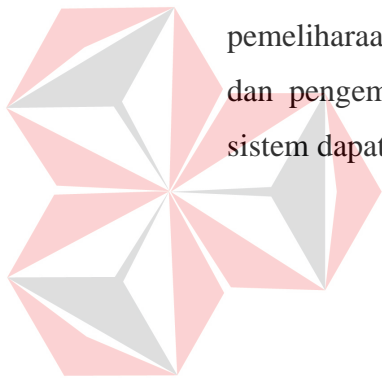
Tahap berikutnya adalah tahapan perencanaan yang menjelaskan tentang estimasi tugas-tugas teknis yang akan dilakukan, resiko resiko yang dapat terjadi, sumber daya yang diperlukan dalam membuat sistem, produk kerja yang ingin dihasilkan, penjadwalan kerja yang akan dilaksanakan, dan tracking proses pengerjaan sistem.

c. Modeling (Analysis and Design)

Tahapan ini adalah tahap perancangan dan permodelan arsitektur sistem yang berfokus pada perancangan struktur data, arsitektur software, tampilan interface, dan algoritma program. Tujuannya untuk lebih memahami gambaran besar dari apa yang akan dikerjakan.

d. Deployment (Delivery, Support, Feedback)

Tahapan Deployment merupakan tahapan implementasi software ke pelanggan, pemeliharaan software secara berkala, perbaikan software, evaluasi software, dan pengembangan software berdasarkan umpan balik yang diberikan agar sistem dapat tetap berjalan dan berkembang sesuai dengan fungsinya.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB IV

DESKRIPSI KERJA PRAKTIK

Dalam membangun sebuah *website* Apotek *Online* yang menggambarkan tahapan dalam pembuatan sebuah *website*. Tahapan-tahapan yang dilakukan dalam perancangan *website* Apotek Putra Abadi, yaitu:

1. *Planning*
2. Analisis
3. Desain
4. Implementasi

4.1 *Planning*

Penulis melaksanakan Kerja Praktik di Artan Works yang bertempat di Perum Permata Resmi 1 No 37 Kolor, Sumenep. Dengan layanan yang dimiliki oleh Artan Works, penulis ditugaskan untuk merancang sebuah *website* dan Aplikasi Android. Langkah awal membangun *website* Apotek *Online* adalah melakukan survey terhadap beberapa *website e-commerce* yang sudah ada dan sudah ternama sebagai dasar pembuatan *website* Apotek Putra Abadi. Survey ke beberapa *website e-commerce* dilakukan bersama pemilik Apotek Putra Abadi untuk mendapatkan desain *web* yang diinginkan. Setelah memperoleh data yang dibutuhkan, maka tahap selanjutnya melakukan observasi yang dilakukan dengan mengunjungi lokasi Apotek Putra Abadi secara langsung untuk mengetahui berbagai jenis obat yang ada untuk dimasukkan kedalam *database*.

4.2 *Analisis*

Langkah selanjutnya melakukan analisis kebutuhan *website* dan *database* Apotek Putra Abadi. Berdasarkan hasil wawancara dan observasi tentang proses bisnis yang ada pada Apotek Putra Abadi. Pada saat ini Apotek Putra Abadi hanya melayani penjualan obat-obatan secara *offline* dan hanya melayani pembelian via toko saja.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, Apotek Putra Abadi membutuhkan sebuah *website*, aplikasi Android dan pengelolaan *database* apotek

online. Adanya *website* dan aplikasi Android ini dapat memudahkan pelayanan dan pembelian obat secara *online* dan mudah diakses melalui internet.

4.3 Identifikasi Pengguna

Identifikasi pengguna dilakukan dengan melihat pihak-pihak yang berkepentingan pada perusahaan dan pihak yang membutuhkan informasi layanan perusahaan, yaitu:

a. Admin

Admin adalah Pengelola data Apotek *Online* dan pengurus toko Apotek Putra Abadi.

b. Pelanggan

Pelanggan adalah pengguna Apotek *Online* dan pembeli pada Apotek Putra Abadi

4.4 Identifikasi Data

Berdasarkan hasil dari observasi dan identifikasi pengguna untuk merancang *website* apotek *online*, maka dilakukan indentifikasi data sebagai berikut:

a. Data *user*

Tabel 4. 1 Data *user*

No	Kolom	Type Data	Lebar
1	<i>Id_user</i>	Bigint	20
2	Name	String	50
3	Username	String	50
4	Email	String	100
5	Password	String	100

Tabel di atas berisi variabel untuk *database user* dengan Bigint untuk angka, dan String untuk tulisan dengan ukuran yang ditentukan.

b. Data produk

Tabel 4. 2 Data produk

No	Kolom	Tipe Data	Lebar
1	Id	Bigint	20
2	Tittle	String	100
3	Price	String	255
4	Stock	String	100
5	Category	String	50
6	Img	String	255

Tabel di atas berisi variabel untuk *database* produk dengan Bigint untuk angka, dan String untuk tulisan dengan ukuran yang ditentukan.

c. Data *banner*Tabel 4. 3 Data *banner*

No	Kolom	Tipe Data	Lebar
1	Id	Bigint	20
2	img	String	100
3	url	String	255

Tabel di atas berisi variabel untuk *database banner* dengan Bigint untuk angka, dan String untuk tulisan dengan ukuran yang ditentukan.

d. Data Transaksi

Tabel 4. 4 Data transaksi

No	Kolom	Tipe Data	Lebar
1	Id	Bigint	20
2	Tittle	String	100
3	Qty	Int	20
4	Price	String	255
5	<i>Payment</i>	String	100

Tabel di atas berisi variabel untuk *database* transaksi dengan Bigint untuk angka, String untuk tulisan, dan Int untuk angka dengan ukuran yang ditentukan.

e. Data *Invoice*Tabel 4. 5 Data *invoice*

No	Kolom	Tipe Data	Lebar
1	Id	Bigint	20
2	Tittle	String	100
2	Qty	int	20
3	Price	String	255
4	Status	String	100

Tabel di atas berisi variabel untuk *database invoice* dengan Bigint untuk angka, String untuk tulisan, dan Int untuk angka dengan ukuran yang ditentukan.

f. Data Testimonial

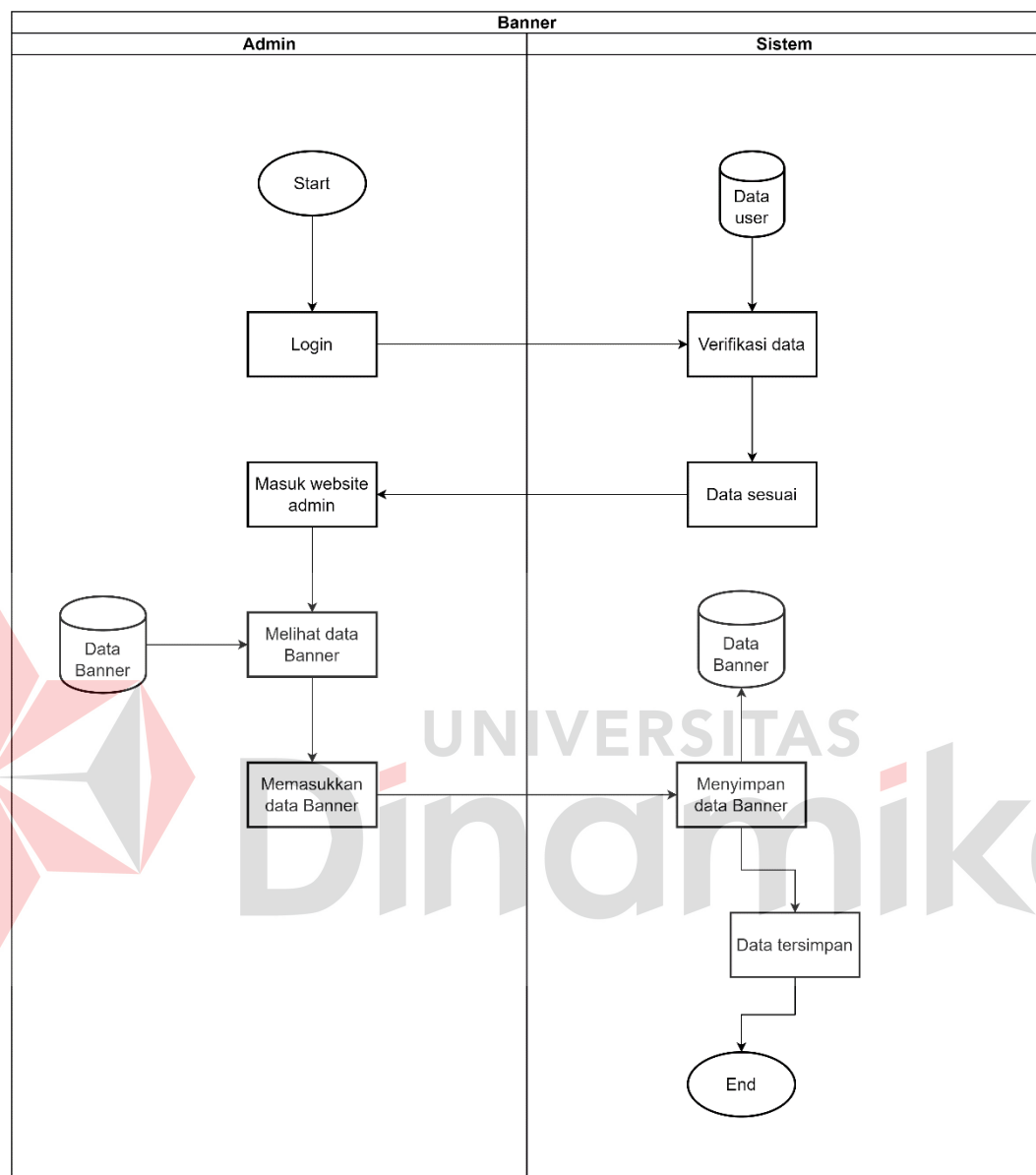
Tabel 4. 6 Data testimonial

No	Kolom	Tipe Data	Lebar
1	Id	bigint	20
2	Tittle	String	50
4	Subject	String	100
5	Isi_pesan	longtext	

Tabel di atas berisi variabel untuk *database testimonial* dengan Bigint untuk angka, String untuk tulisan, dan longtext untuk penambahan kalimat dengan ukuran yang ditentukan.

4.6 System Flow Diagram

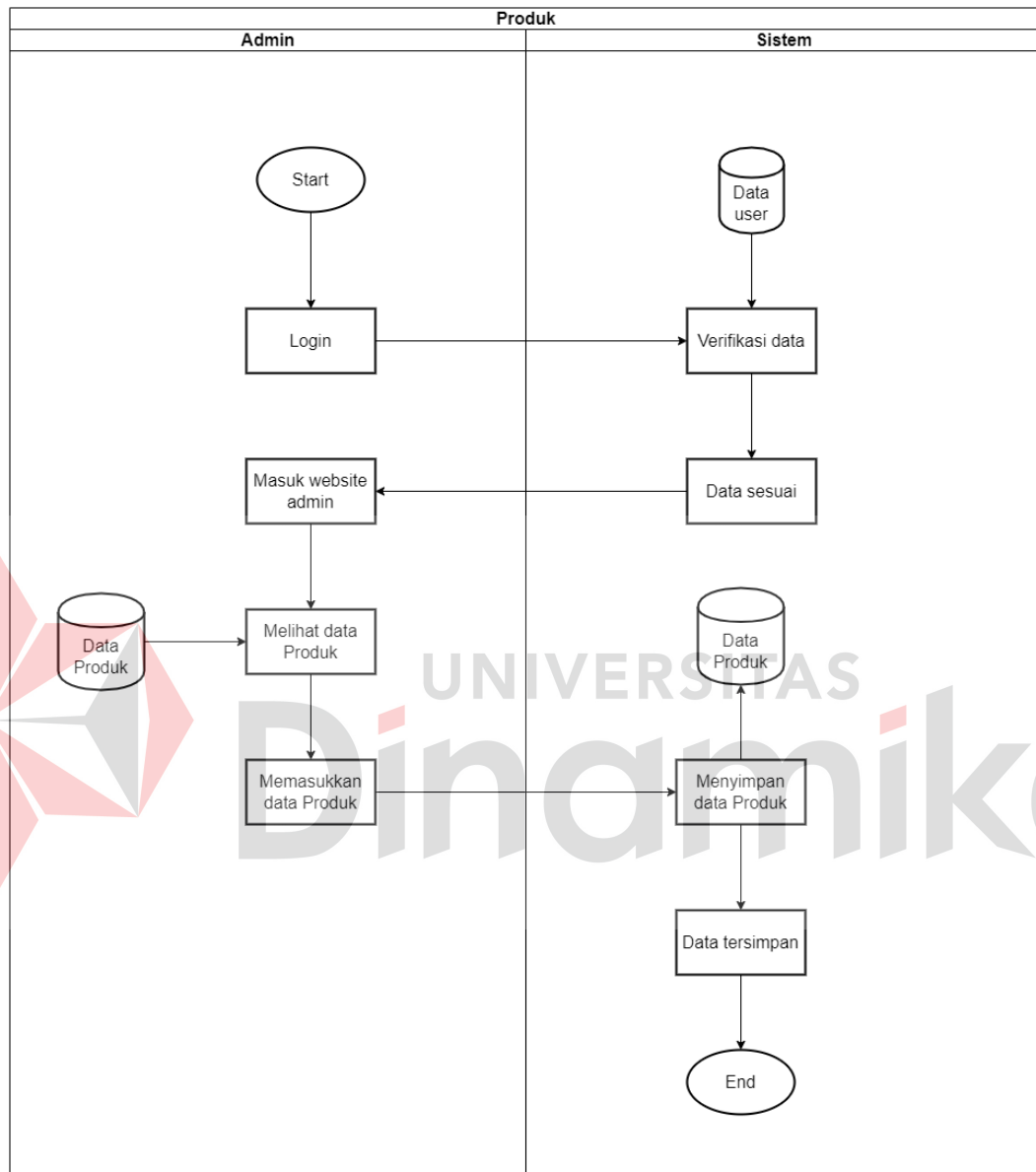
a. Banner



Gambar 4. 1 Sysflow menu *banner*

Pada gambar *sysflow* menjelaskan tentang alur pada bagian *banner*. Alur dimulai dengan admin melakukan login ke dalam *website* admin, jika berhasil, maka admin dapat melihat daftar gambar *banner*, kemudian admin dapat memasukkan gambar *banner*. Gambar tersebut akan tampil pada halaman utama *website*.

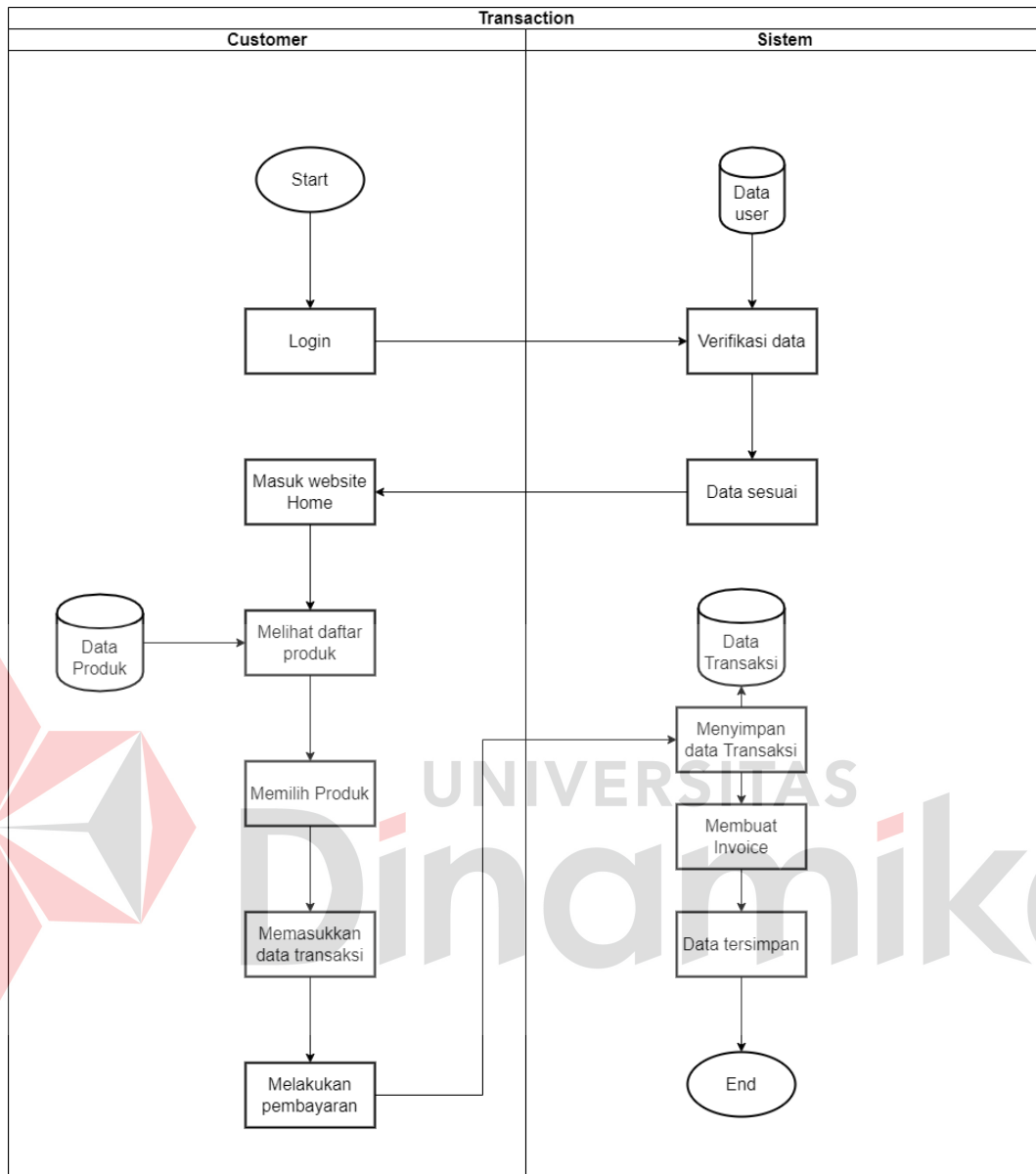
b. Produk



Gambar 4. 2 Sysflow menu produk

Pada gambar *sysflow* menjelaskan tentang alur pada bagian produk. Alur dimulai dengan admin melakukan login ke dalam *website* admin, jika berhasil, maka admin dapat melihat dan mengubah data produk. Data tersebut tampil pada halaman utama atau pada pencarian produk pada *website*.

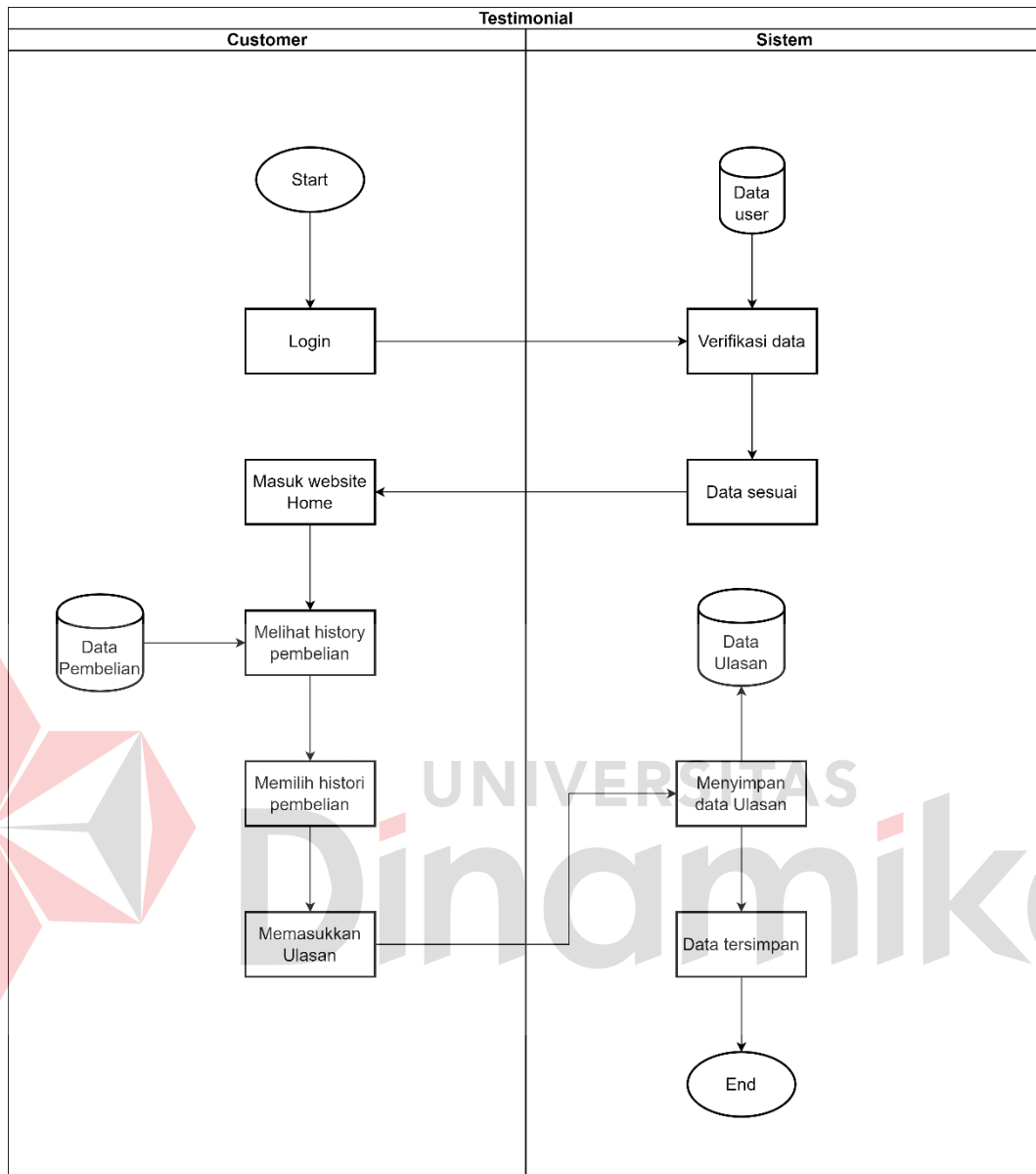
d. Transaksi



Gambar 4. 3 Sysflow menu transaksi

Pada gambar *sysflow* menjelaskan tentang alur pada bagian transaksi. Alur dimulai dengan pelanggan melakukan login ke dalam *website*, jika berhasil, maka pelanggan dapat melihat dan memilih barang yang akan dibeli, kemudian pelanggan dapat melakukan transaksi dan mendapatkan *invoice* pembelian.

e. Testimonial



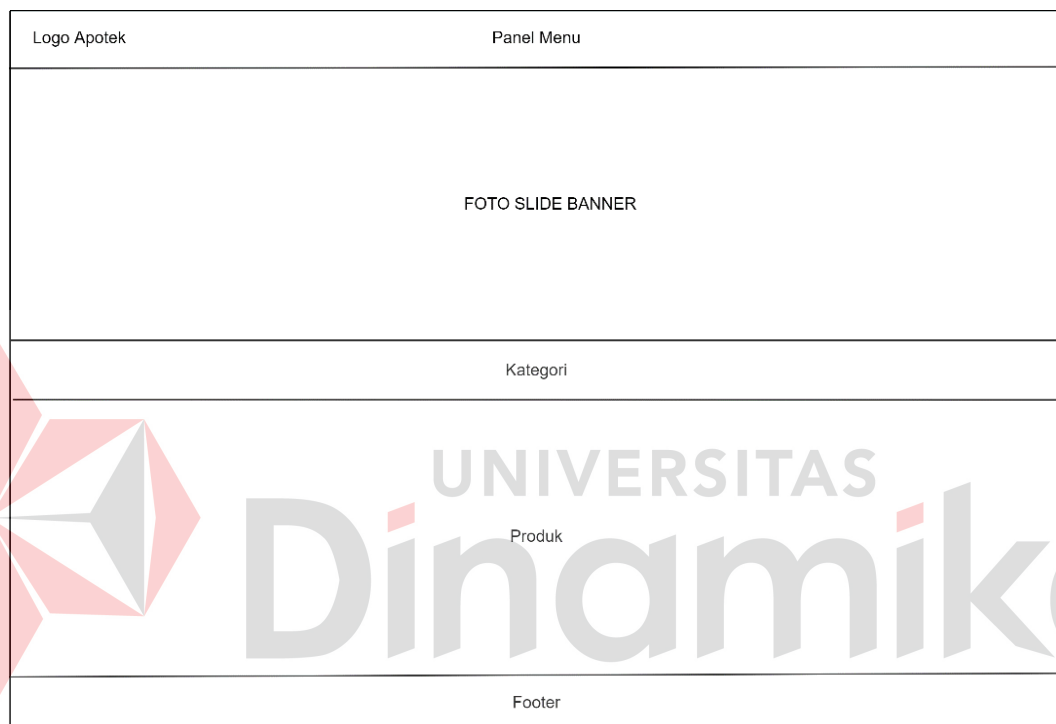
Gambar 4. 4 Sysflow menu testimonial

Pada gambar *sysflow* menjelaskan tentang alur pada bagian testimonial. Alur dimulai dengan pelanggan melakukan login ke dalam *website*, jika berhasil, maka pelanggan dapat memberi ulasan dan memberi kritik dan saran untuk *website* dan toko.

4.7 Desain

Dari hasil analisa yang telah dilakukan, didapatkan desain yang ingin digunakan pada *website* dan aplikasi Android Apotek Putra Abadi, kemudian dapat digambarkan sebuah rancangan desain yang digunakan untuk mengimplementasi ke dalam *website* Apotek Putra Abadi.

a. Rancangan Desain Halaman *Home*

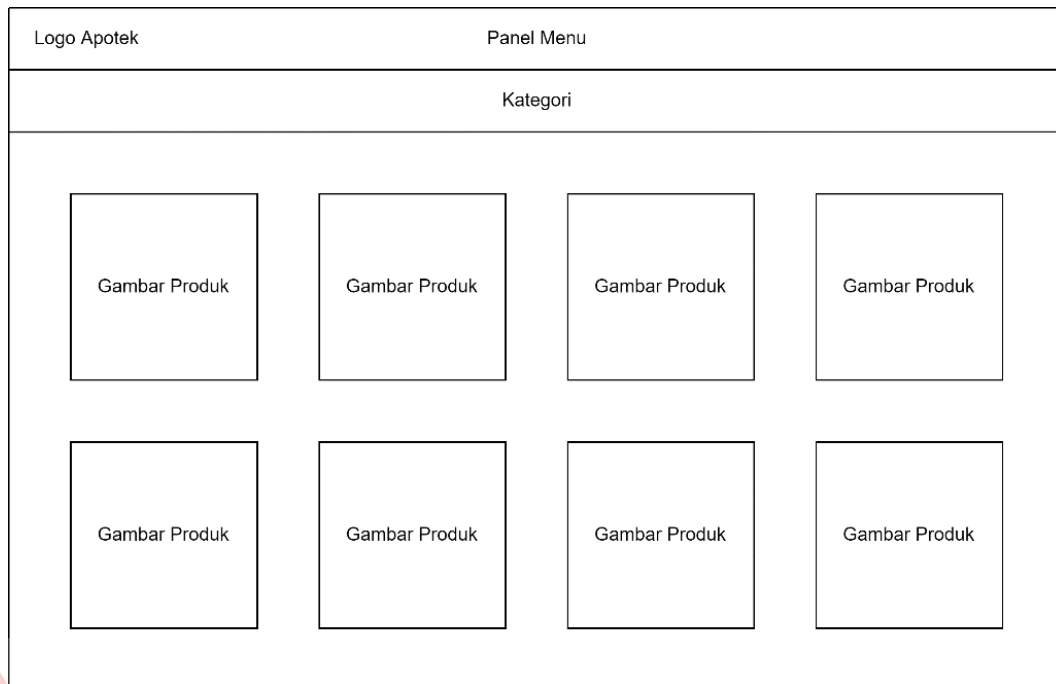


Gambar 4. 5 Rancangan desain *home*

Penjelasan:

1. Panel menu: berfungsi untuk menampilkan menu yang ada pada *website*, seperti Beranda, Kategori, Testimoni, dan Pembayaran.
2. Foto slide banner: berisi foto sampul dan beberapa penawaran yang ada pada *website* apotek.
3. Kategori: berisi tentang beberapa macam obat yang dijual oleh apotek.
4. Produk: berisi beberapa produk yang paling banyak dicari.
5. Footer: berisi *copyright* dari perusahaan.

b. Rancangan Desain Halaman Produk



Gambar 4. 6 Rancangan desain produk

Penjelasan:

1. Kategori: berisi beberapa kategori yang bisa dipakai untuk mencari obat yang cocok.
2. Gambar: berisi foto, nama, harga dan rincian produk.

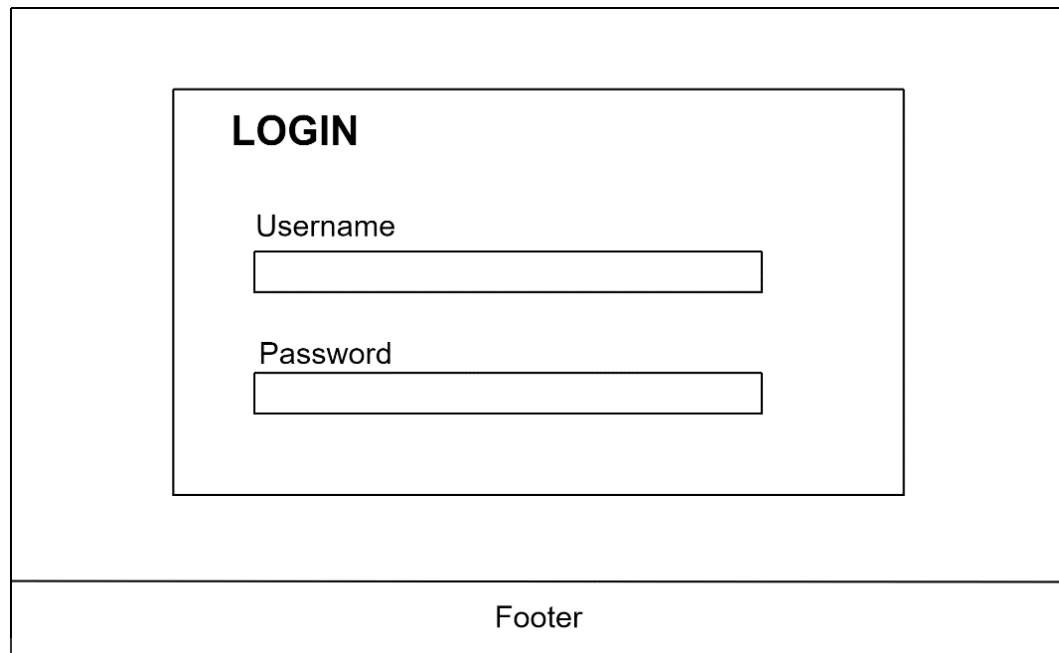
c. Rancangan Desain Halaman Detail Portofolio

Logo Apotek		Panel Menu	
Kategori			
Gambar Produk	Ulasan	Gambar Produk	Ulasan
Gambar Produk	Ulasan	Gambar Produk	Ulasan
Gambar Produk	Ulasan	Gambar Produk	Ulasan

Gambar 4. 7 Rancangan desain detail testimonial

Penjelasan:

1. Gambar: berisi foto obat yang diberikan oleh pelanggan.
2. Ulasan: berisi kepuasan, kritik dan saran dari pelanggan.

d. Rancangan Desain Halaman *Login*

The diagram shows a login form layout. It consists of a large outer rectangle representing the page. Inside this rectangle, there is a smaller rectangle representing the login form. At the top left of this inner rectangle is the word "LOGIN" in bold. Below it are two text input fields. The first field is labeled "Username" and the second is labeled "Password". Below the inner rectangle, at the bottom of the outer rectangle, is a horizontal bar labeled "Footer".

Gambar 4. 8 Rancangan desain *login*

Penjelasan: Pada halaman ini terdapat *textbox* yang digunakan untuk *admin* dan pelanggan memasukkan *email* dan *password* sebelum memasuki *website*.

e. Rancangan Desain Halaman Admin

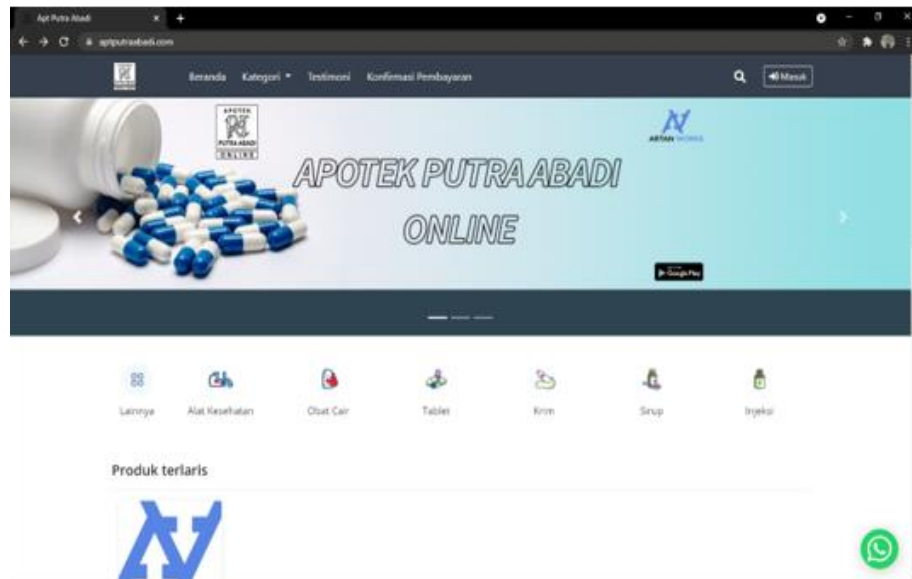
Admin Panel	<div data-bbox="579 418 1176 439">Judul</div> <div data-bbox="579 472 1176 819"><div data-bbox="852 631 1035 658">FORM INPUT</div></div> <div data-bbox="914 1012 1002 1041">Footer</div>
-------------	---

Gambar 4. 9 Rancangan desain halaman admin

Penjelasan:

1. Admin panel: berisi beberapa panel yang dapat diubah oleh admin.
2. Judul: judul dari kategori yang dipilih oleh admin untuk di ubah.
3. Form input: adalah isi dari kategori yang dipilih oleh admin untuk di ubah.

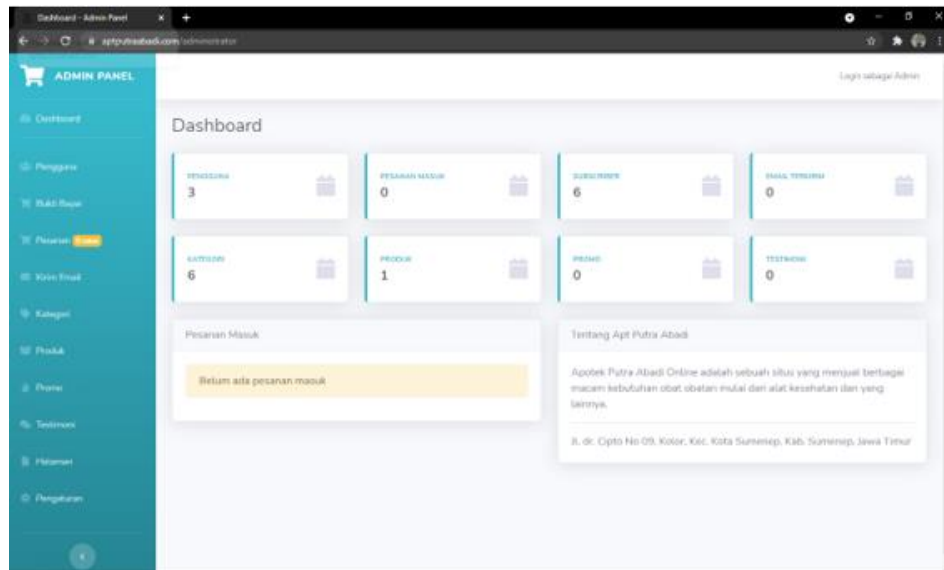
a. Page Home



Gambar 4. 10 Halaman *home*

Pada gambar di atas, menampilkan halaman utama pada *website* apotek *online*. Halaman ini biasa disebut dengan *home* yang setiap kali pelanggan mengunjungi *website*, halaman yang pertama kali dituju adalah halaman *home*.

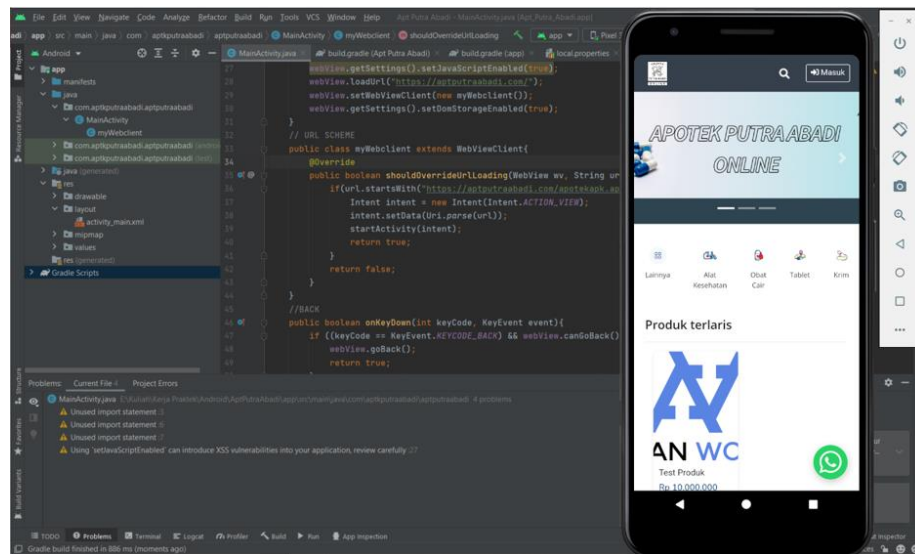
b. Halaman Admin



Gambar 4. 11 Halaman admin

Pada gambar di atas, menampilkan halaman admin. Halaman ini berfungsi untuk mengelola *website* apotek *online*. Pada halaman ini admin dapat menambah, mengubah, atau menghapus data yang akan ditampilkan pada *website* apotek *online*.

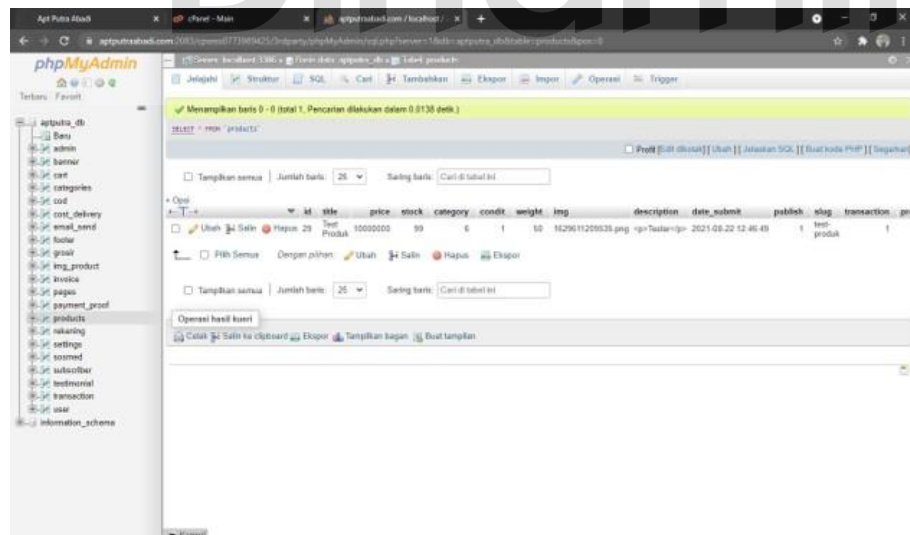
c. Aplikasi Android



Gambar 4. 12 Aplikasi Android

Pada gambar di atas, menampilkan program dan contoh aplikasi Android berbasis *webview* yang merupakan aplikasi dengan *ui* dari *web* itu sendiri.

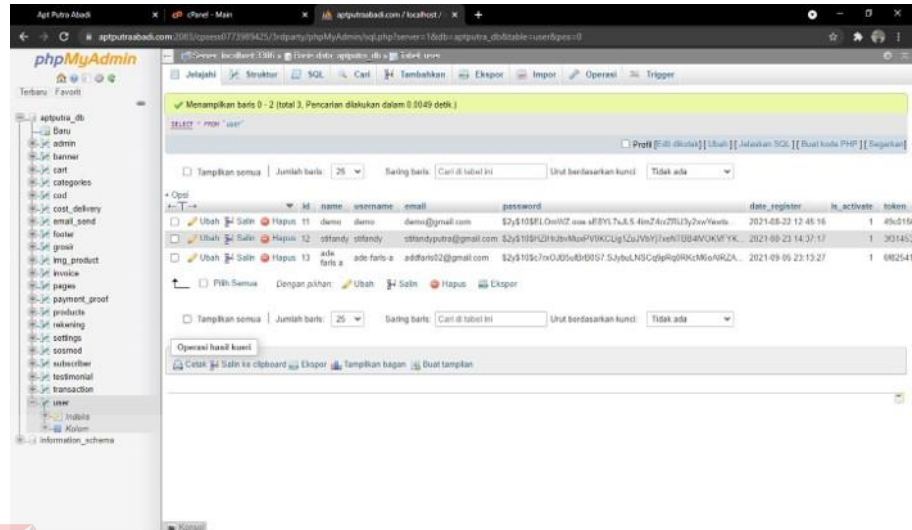
d. Database produk



Gambar 4. 13 Database produk

Pada gambar di atas, menampilkan *database* dari produk yang ada pada *website* apotek *online*, dan dapat digunakan untuk mengubah seperti menambah, mengurangi dan menghapus stok.

e. Database User



Gambar 4. 14 Database user

Pada gambar di atas, menampilkan *database* yang menampilkan *user* yang terdaftar pada *website* apotek *online*.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil Kerja Praktik yang telah dilakukan di Artan Works, dapat dihasilkan beberapa kesimpulan pada *website* dan Aplikasi Apotek *Online* sebagai berikut:

1. Dengan adanya *website* dan aplikasi apotek *online*, perusahaan dapat memperluas jangkauan pemasaran dan dapat menjual obat secara *online* tanpa harus ke toko.
2. Dengan adanya *website* dan aplikasi apotek *online*, dapat membantu pelanggan untuk mengenalkan produk yang tersedia dan tidak takut untuk keluar ke toko untuk mengetahui stok yang ada pada Apotek Putra Abadi.

5.2 Saran

Website Apotek Putra Abadi terdapat banyak fitur yang dapat dikembangkan. Penulis memiliki saran dalam pengembangan *website* kedepannya sebagai berikut: Pembuatan fitur untuk mengirim pesan didalam *website* agar pelanggan tidak membuka aplikasi tambahan untuk meminta saran kepada apotek dalam memilih obat yang cocok untuk sakit yang dikeluhkan.

DAFTAR PUSTAKA

Atalas, H. (2013). *Responsive Web Design dengan PHP & Bootstrap*. Yogyakarta: Lokomedia.

Bekti, H. B. (2015). *Mahir Membuat Website Dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS, Dan JQuery*. Yogyakarta: ANDI.

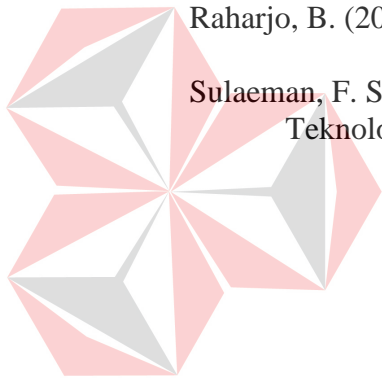
Hakim, L. (2004). *Cara Mudah Memadukan Web Design dan Web Programming*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia.

Krisyanto, R. (2008). *Teknik Praktis Riset Komunikasi*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Pressman, R. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I*. Yogyakarta: Andi.

Raharjo, B. (2015). *Belajar Otodidak MySql*. Bandung: Informatika.

Sulaeman, F. S. (2019). Aplikasi Penjadwalan Dan Booking Online Menggunakan Teknologi Android Webview. *Media Jurnal Informatika*, 7.



UNIVERSITAS
Dinamika