



**APLIKASI PENGELOLA KEUANGAN BERBASIS WEBSITE PADA
UMKM ARTAN WORKS**



Oleh:
MUHAMMAD AFIF ABDILLAH
18410200043

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022

**APLIKASI PENGELOLA KEUANGAN BERBASIS WEBSITE PADA
UMKM ARTAN WORKS**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana

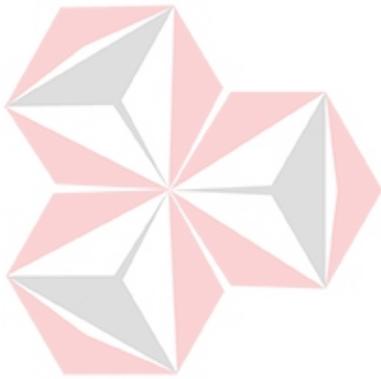
Disusun Oleh:

Nama : MUHAMMAD AFIF ABDILLAH

NIM : 18410200043

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Teknik Komputer



UNIVERSITAS
Dinamika

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2022

LEMBAR PENGESAHAN

**APLIKASI PENGELOLA KEUANGAN BERBASIS WEBSITE PADA UMKM
ARTAN WORKS**

Laporan Kerja Praktik oleh

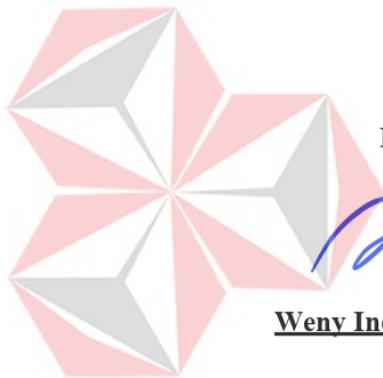
Muhammad Afif Abdillah

NIM: 18410200043

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui

Surabaya, 6 Januari 2022

Disetujui:



Dosen Pembimbing,

Weny Indah Kusumawati, S.Kom., M.MT.

NIDN. 0721047201

Weny Indah Kusumawati
cn=Weny Indah Kusumawati,
o=Teknologi dan Informatika,
Undika, ou=Teknik Komputer,
email=weny@dinamika.ac.id,
c=ID
2022.01.11 17:46:57 +07'00'

Penyelia,

M. Atthaariq Maulana

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Teknik Komputer

Pauladie Susanto, S.Kom., M.T.

NIDN. 0729047501

cn=Pauladie Susanto, o=FTI
Undika, ou=Prodi S1 TK,
email=pauladie@dinamika.a
c.id, c=ID
2022.01.12 08:48:37 +07'00'

**PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, Saya:

Nama : **Muhammad Afif Abdillah**
NIM : **18410200043**
Program Studi : **S1 Teknik Komputer**
Fakultas : **Fakultas Teknologi dan Informatika**
Jenis Karya : **Laporan Kerja Praktik**
Judul Karya : **APLIKASI PENGELOLA KEUANGAN BERBASIS
WEBSITE PADA UMKM ARTAN WORKS**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar keserjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Surabaya, 6 Januari 2022



Muhammad Afif Abdillah
NIM : 18410200043

ABSTRAK

Pada zaman ini atau era digital banyak bisnis aplikasi salah satunya yaitu ARTAN WORKS adalah sebuah *platform* bisnis yang menyediakan berbagai layanan sosial media dan PPOB yang bergerak terutama di Indonesia. Artan Works aplikasi yang berdiri pada Desember 2020. Seiring berjalannya waktu Artan Works telah berstatus badan usaha yang terdaftar legal dan sah secara hukum menjadi CV. Artan Works (2021).

Pemilik dari Artan works menginginkan bisa memantau atau melihat hasil dari Artan Works. Hasil dari pemasukan, pengeluaran, berapa jumlah karyawan, dll. Maka dari itu penulis ditugaskan membuat aplikasi berbasis website khusus untuk pengelolaan keuangan dari Artan Works. Di dalam aplikasi berbasis website itu berisi Pendapatan, Pengeluaran, Karyawan, Hutang, dan Laporan.

Dalam memperoleh data untuk kebutuhan pembangunan aplikasi, dilakukan wawancara dan observasi. Hasil dari pembangunan ini sebuah aplikasi berbasis website.

Kata kunci: Aplikasi, Artan Works, website.



UNIVERSITAS
Dinamika

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkah dan rahmat serta segala karunia yang selalu diberikan sesampai dengan penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktik yang berjudul **“Aplikasi Pengelola Keuangan Berbasis Website Pada UMKM Artan Works”**. Laporan Kerja Praktik ini disusun berdasarkan hasil studi Kerja Praktik dalam membantu membuat *Website Artan Payment* pada Artan Works.

Dalam pelaksanaan dan penyelesaian laporan Kerja Praktik, penulis mendapat bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan banyak terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak yang membantu dan menyukseskan penyusunan laporan Kerja Praktik ini, diantaranya:

1. Kedua orang tua dan keluarga penulis yang selalu memberikan doa serta dukungan.
2. Bapak Pauladine Susanto, S.Kom., M.T., selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Komputer Universitas Dinamika dan Ibu Weny Indah Kusumawati, S.Kom., M.MT., selaku dosen pembimbing yang telah membantu penulis dengan bimbingan, motivasi, arahan dan saran yang membuat penulis selama pelaksanaan Kerja Praktik dan penyelesaian laporan Kerja Praktik.
3. Saudara Muhammad Atthaariq Maulana selaku pemilik Artan Works yang telah mengizinkan penulis melaksanakan Kerja Praktik dan memberikan informasi mengenai perusahaan.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan dan amal kebaikan yang berlipat kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan. Penulis meminta maaf atas segala kesalahan dalam pelaksanaan Kerja Praktik serta penulisan laporan Kerja Praktik.

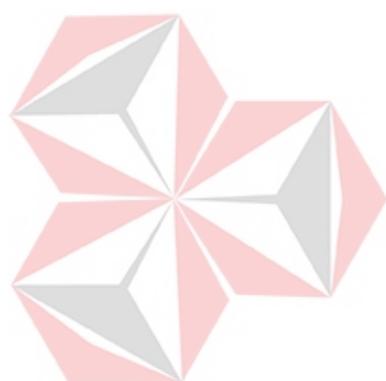
Surabaya, 6 Januari 2022

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Pembatasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Artan Works	3
2.2 Lokasi Perusahaan	3
2.3 Struktur Organisasi	4
BAB III LANDASAN TEORI	5
3.1 Website	5
3.2 Visual Studio Code	7
3.3 MySql	8
BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTIK	9
4.1 Perencanaan	9
4.2 Analisis	9
4.3 Identifikasi Pengguna	10
4.4 Identifikasi Data	10
4.5 Desain	11
4.6 Hasil Implementasi	15
BAB V PENUTUP	20
5.1 Kesimpulan	20

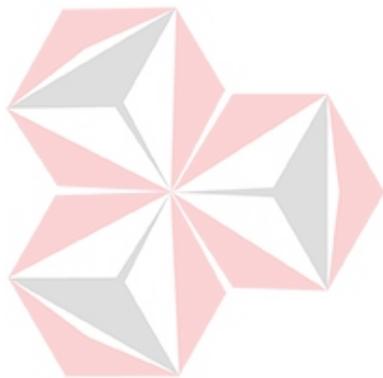
5.2 Saran.....	20
DAFTAR PUSTAKA	21
LAMPIRAN.....	22



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1. Data user	10
Tabel 4. 2. Data karyawan.....	10
Tabel 4. 3. Data laporan	10
Tabel 4. 4. Data hutang	11
Tabel 4. 5. Data pendapatan.....	11
Tabel 4. 6. Data pengeluaran.....	11



UNIVERSITAS
Dinamika

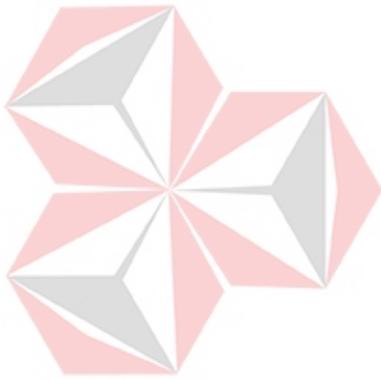
DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2. 1. Lokasi Artan Works	3
Gambar 2. 2 Struktur organisasi.....	4
Gambar 4. 1 Rancangan desain dashboard	12
Gambar 4. 2 Rancangan desain sumber pendapatan.....	12
Gambar 4. 3 Rancangan desain detail pengeluaran	13
Gambar 4. 4 Rancangan desain karyawan	13
Gambar 4. 5 Rancangan desain laporan.....	14
Gambar 4. 6 Rancangan desain login.....	14
Gambar 4. 7 Halaman menu admin.....	15
Gambar 4. 8 Halaman karyawan.....	16
Gambar 4. 9 Halaman pendapatan	17
Gambar 4. 10 Halaman pengeluaran.....	17
Gambar 4. 11 Halaman hutang.....	18
Gambar 4. 12 Halaman laporan	18
Gambar 4. 13 Halaman login	19

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Persetujuan	22
Lampiran 2 Acuan Kerja	23
Lampiran 3 Garis Besar Rencana Kerja	24
Lampiran 4 Log Harian	25
Lampiran 5 Kehadiran Kerja Praktik	26
Lampiran 6 Kartu Bimbingan Kerja Praktik	27
Lampiran 7 Biodata Penulis	28



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berkembangnya teknologi informasi sekarang telah berkembang pesat dan mempengaruhi masyarakat dalam kehidupan sehari-hari apalagi dalam bidang bisnis. Salah satu teknologi informasi yang berkembang pesat yaitu internet. Internet adalah jaringan komunikasi global yang menghubungkan komputer dan jaringan komputer di seluruh dunia (dewaweb). Dengan adanya internet sangat cocok untuk pelaku bisnis seperti contoh UMKM yang bisa memaksimalkan promosi dan pemasaran.

UMKM atau Usaha Mikro Kecil dan Menengah adalah usaha produktif yang dioperasikan oleh perorangan maupun badan usaha yang telah memenuhi kriteria sebagai usaha mikro. Menurut data yang dikeluarkan oleh Bank Indonesia (BI) jumlah pelaku UMKM di Indonesia saat ini mencapai 56.64 juta unit. Dari data tersebut bahwa usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) punya peranan penting dalam ekonomi Indonesia. Banyak contoh dan jenis UMKM yaitu usaha kuliner, usaha bidang otomotif, usaha dibidang jasa, dll. (Prawiro, 2020)

Artan Works adalah UMKM yang bergerak di bidang jasa teknologi dan telah berdiri sejak tahun 2020 dan bertempat di alamat Perum Permata Resmi 1 no 37 Kolor, Sumenep. Artan Works sebuah *platform* bisnis yang menyediakan berbagai layanan jasa yaitu Sosial Media PPOB yang bergerak terutama di Indonesia. Artan Works juga menyediakan jasa untuk pembuatan online shop, upload ke Play Store untuk aplikasi yang dibuat dan juga menyediakan editing video, dll.

Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. (Bekti, 2015). Pemilik dari Artan works menginginkan bisa memantau atau melihat hasil dari Artan Works. Hasil dari pemasukan, pengeluaran, berapa jumlah karyawan, dll. Oleh karena itu penulis ditugaskan membuat aplikasi berbasis website khusus untuk pengelolaan keuangan

dari Artan Works. Di dalam aplikasi berbasis website itu berisi Pendapatan, Pengeluaran, Karyawan, Hutang, dan Laporan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang telah dipaparkan pada latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan kalau Artan Works membutuhkan aplikasi berbasis website untuk mencatat atau menyimpan hasil penjualan agar bisa terkelola dengan baik.

1.3 Pembatasan Masalah

Adapun batasan masalah yang ada pada perancangan website Artan Works, yaitu:

1. Website Artan Works tidak terdapat sistem transaksi.
2. Belum bisa memasukkan secara otomatis.

1.4 Tujuan

Berdasarkan masalah diatas, maka terdapat tujuan dari Kerja Praktik ini adalah merancang dan membangun website aplikasi Artan Works sebagai media pengelola keuangan dan memudahkan karyawan dalam mengelola keuangan di UMKM Artan Works.

1.5 Manfaat

Manfaat dari merancang website Artan Works, sebagai berikut:

1. Membantu Karyawan atau staff untuk memaantau pengeluaran, pemasukan, dll.
2. Memberikan informasi mengenai pengelolaan keuangan UMKM Artan Works.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Artan Works

Artan Works awalnya merupakan sebuah tim yang bergerak di bidang jasa khususnya teknologi. Contohnya pembuatan website, jasa upload aplikasi Android ke playstore, dll. Dengan sasaran awal adalah UMKM yang kurang paham untuk bersaing di era teknologi 4.0. Didirikan pada Desember 2020. Artan Works telah membuat beberapa project, diantaranya yang sudah berjalan sampai saat ini adalah Artan Payment. Artan Payment sendiri merupakan Penyedia Layanan SMM (Sosial Media Marketing), Pulsa & PPOB di Indonesia (Biasanya untuk dijual kembali, namun tidak menutup kemungkinan untuk dipakai sendiri). Project lainnya adalah Apotek Putra Abadi Online namun dalam tahap proses perbaikan, dll. Seiring berjalannya waktu Artan Works telah berstatus badan usaha yang terdaftar legal dan sah secara hukum menjadi CV. Artan Works (2021).

2.2 Lokasi Perusahaan

Lokasi Artan Works yaitu Samping Tower XL, Perum Permata Resmi 1 No 36, Kothe, Kolor, Kota Sumenep, Kabupaten Sumenep, Jawa Timur 69417. Berikut adalah peta dari lokasi Artan Works:



Gambar 2. 1. Lokasi Artan Works
(Sumber: <https://maps.google.com/>)

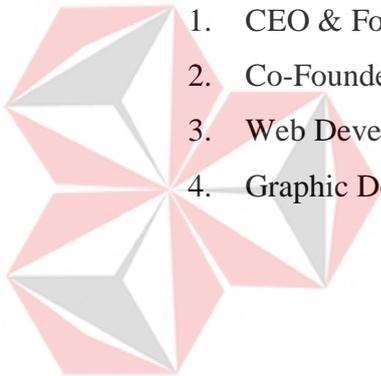
2.3 Struktur Organisasi



Gambar 2. 2 Struktur organisasi
(Sumber: Artan Works)

Artan Works, terdiri atas:

1. CEO & Founder : M. Atthaariq Maulana
2. Co-Founder & Marketing : Intan Firdausi
3. Web Developer : Muhammad Maulana
4. Graphic Designer : Rayhan Level Santoso



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB III LANDASAN TEORI

3.1 Website

Fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada *website* disebut dengan *web page* dan *link* dalam *website* memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu *page* ke *page* lain (*hyper text*), baik diantara *page* yang disimpan dalam server yang sama maupun server diseluruh dunia. *Pages* diakses dan dibaca melalui *browser* seperti Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome dan aplikasi *browser* lainnya (Hakim, 2004).

- Internet Explorer

Bagi pengguna sistem operasi windows pasti udah tidak asing dengan Internet Explorer. Internet Explorer adalah sebuah browser yang tersedia di pc dan sebuah browser situs website yang dapat digunakan sebagai wadah untuk menjelajahi dunia maya. Perusahaan yang menciptakan dan mengembangkan Internet Explorer sampai dengan saat ini yaitu Microsoft Corporation. Berikut adalah kelebihan dan kekurangan dari Internet Explorer. (Sinaupedia, 2019)

- Kelebihan

1. Tidak perlu mendownload bagi pengguna sistem operasi windows.
2. Mempunyai fitur default menarik untuk meningkatkan kenyamanan.
3. Tambahan dan perkembangan yang cukup banyak pada add-on.
4. Bookmark Internet Explorer terhubung ke windows live.
5. Web browser senior.

- Kelemahan

1. Membutuhkan resources yang besar, tidak seringan Google Chrome.
2. Saat melakukan start awal dan tab baru terasa berat dan lambat.
3. Terkadang tidak responsive dan tidak mendukung script tertentu.
4. Tampilan UI yang membingungkan, karena terlalu banyak command dan juga menu bar.

- Mozilla Firefox

Mozilla Firefox atau yang biasa dikenal dengan sebutan firefox, merupakan sebuah peramban web gratis yang dikembangkan oleh Mozilla Foundation beserta anak perusahaannya. Mozilla Firefox dirilis pada tanggal 23 september 2002. Sebelum bernama Firefox waktu pertama kali rilis telah beberapa kali melakukan perubahan nama contoh, pertama kali dirilis Mozilla Firefox ini bernama *Phoenix*. Firefox saat ini telah menduduki posisi ketiga sebagai web browser terpopuler setelah Google Chrome dan Safari. Berikut adalah kelebihan dan kekurangan dari Mozilla Firefox. (Bintara, 2020)

- Kelebihan

1. Tampilan Minimalis.
2. Beragam Add-on.
3. Keamanan.
4. Menawarkan Pengalaman Menarik.

- Kekurangan

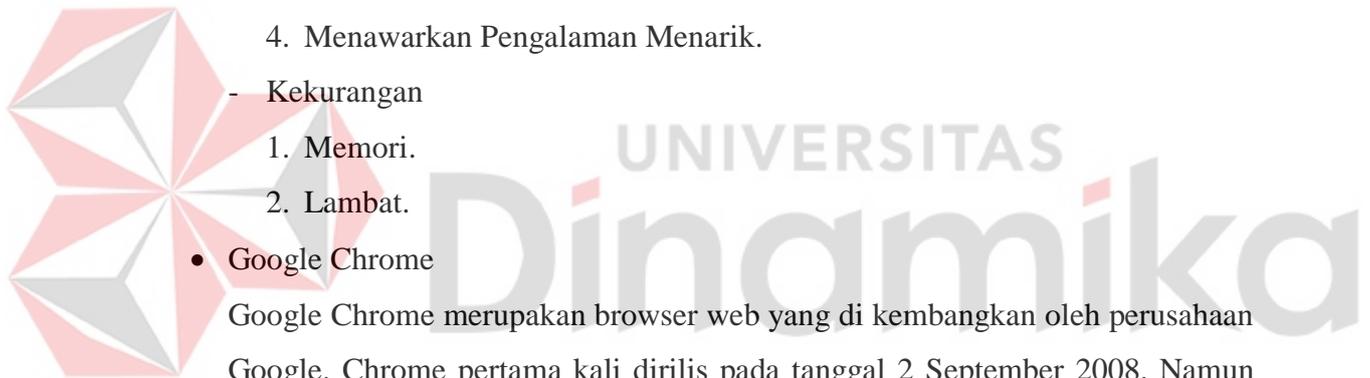
1. Memori.
2. Lambat.

- Google Chrome

Google Chrome merupakan browser web yang di kembangkan oleh perusahaan Google. Chrome pertama kali dirilis pada tanggal 2 September 2008. Namun pada waktu pertama kali rilisan nya Google Chrome ini hanya software yang digunakan untuk sistem Microsoft Windows serta kemudian porting Linus, macOS, iOS, dan juga android. Google Chrome ini merupakan aplikasi browser yang paling banyak digunakan oleh pengguna internet saat ini. Pada bulan November 2020, StatCounter telah memperkirakan bahwa Chrome ini memiliki 70% pangsa pasar browser di seluruh dunia (setelah memuncak pada 72.38% pada November 2018). Berikut adalah kelebihan dan kekurangan dari Google Chrome. (Bintara, 2020)

- Kelebihan

1. Tampilan Modern.
2. Performa cepat.
3. Aman dan nyaman.



4. Integrasi dengan Google Apps.
 5. Fitur inbuilt yang kuat.
- Kekurangan
 1. Penggunaan Memori dan CPU tinggi.
 2. Pilihan kustomisasi dan opsi terbatas.

3.2 Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah editor kode sumber yang dibuat dan diciptakan berbagai software seperti Microsoft untuk Windows, Linux, dan macOS. Visual Studio Code merupakan editor kode sumber yang menggunakan berbagai bahasa pemrograman, yaitu Java, Javascript, Go, Nodejs, Python, dan C++, untuk mengembangkan aplikasi web Node.JS yang berjalan di mesin Node.JS.

Fitur dari Visual Studio Code termasuk dukungan untuk debugging, penyorotan sintaks, penyelesaian kode cerdas, cuplikan, pemfaktoran ulang kode, dan Git yang disematkan. Pengguna dapat mengubah tema, pintasan keyboard, preferensi, dan menginstal saham yang menambahkan fitur tambahan. Dalam survei pengembang Stack Overflow 2021, Visual Studio Code dinilai sebagai alat lingkungan pengembang paling populer, dan 71.06% dari 82.277 responden melaporkan menggunakannya. Visual Studio Code pertama kali diumumkan oleh Microsoft pada konferensi Build 2015 pada 29 April 2015, dan versi pratinjau dirilis. Berikut adalah fitur, kelebihan, kekurangan, dan bahasa pemrograman apa saja yang ada di Visual Studio Code (Nusantara, 2021).

➤ Fitur

1. Cross Platform.
2. Lightweight.
3. Powerful Editor.
4. Code Debugging.
5. Source Control.
6. Integrated Terminal.

➤ Kelebihan

1. Teks Editor Gratis.
2. Sudah terinstall plugin EMMET

3. Mudah untuk mengelola Extensions
 4. Extensions yang banyak
 5. Kostumisasi tampilan
 6. Terintegrasi dengan GIT
 7. Snippet
 8. Dukungan bahasa
 9. Autocomplete
- Kekurangan
1. Performa
 2. Belum menghafal shortcut key

3.3 MySQL

MySQL merupakan sebuah perangkat lunak manajemen basis data (*database management system*) yang menggunakan perintah dasar SQL. MySQL memiliki 2 lisensi, yaitu *Free Software* (perangkat lunak bebas) dan *Shareware* (perangkat lunak yang penggunaanya terbatas). MySQL merupakan RDBMS (server database) yang dapat mengelola database dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak user. (Raharjo, 2015)

BAB IV

DESKRIPSI KERJA PRAKTIK

Dalam membangun sebuah website Artan Wokrs yang menggambarkan tahapan dalam pembuatan sebuah website. Tahapan-tahapan yang dilakukan dalam perancangan *website Artan Works*, yaitu:

1. Perencanaan
2. Analisis
3. Desain
4. Implementasi

4.1 Perencanaan

Penulis melaksanakan Kerja Praktik di Artan Works yang bertempat di Perum Permata Resmi 1 No 37 Kolor, Sumenep. Penulis ditugaskan untuk merancang sebuah *aplikasi website pengelola keuangan*. Langkah awal membangun *website Artan Works* adalah melakukan pengenalan terhadap perusahaan dengan cara melakukan identifikasi masalah yang terdapat pada UMKM Artan Works yang digunakan sebagai dasar dari pembuatan *website*. Identifikasi masalah dilakukan dengan melakukan wawancara kepada pemilik UMKM Artan Works. Setelah memperoleh data yang dibutuhkan, maka tahap selanjutnya melakukan observasi yang dilakukan dengan mengunjungi lokasi Artan Works secara langsung untuk mengetahui apa saja yang dijual di aplikasi website.

4.2 Analisis

Langkah selanjutnya melakukan analisis kebutuhan *website Artan Works*. Berdasarkan hasil wawancara dan observasi tentang proses bisnis yang ada pada pemilik. Pada saat ini UMKM Artan Works melakukan proses pembukuan dengan cara tradisional dengan cara mencatat biaya apa aja seperti contoh pendapatan dan pengeluaran.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, Artan Works membutuhkan aplikasi berbasis website yang bisa di akses oleh karyawan dan pemilik agar bisa memantau. Adanya *website* ini, pemilik dapat mengetahui hasil dari Artan Works, contohnya

pendapatan, pengeluaran, hutang, karyawan, dan laporan dengan mudah bisa diakses melalui internet.

4.3 Identifikasi Pengguna

Identifikasi pengguna dilakukan dengan melihat pihak-pihak yang berkepentingan pada perusahaan dan pihak yang membutuhkan informasi layanan perusahaan, yaitu: Admin atau Karyawan.

4.4 Identifikasi Data

Berdasarkan hasil dari wawancara, observasi, dan identifikasi pengguna yang berguna untuk merancang *website Artan Worls*, maka dilakukan identifikasi data sebagai berikut:

a. Data user

Tabel 4. 1. Data user

No	Kolom	Tipe Data	Lebar
1	Username	Bigint	20
2	Email	String	50
3	Phone(62)	String	100
4	Password	String	20

b. Data karyawan

Tabel 4. 2. Data karyawan

No	Kolom	Tipe Data	Lebar
1	Nama	Bigint	20
2	Posisi	String	100
3	Alamat	String	255
4	Umur	Longtext	
5	Kontak	String	50
6	Aksi (Edit)	String	255

c. Data laporan

Tabel 4. 3. Data laporan

No	Kolom	Tipe Data	Lebar
1	Nama	Bigint	20
2	Jumlah Transaksi	String	100
3	Jumlah Total Uang	String	255
4	Download	String	50

d. Data hutang

Tabel 4. 4. Data hutang

No	Kolom	Tipe Data	Lebar
1	Hutang	Bigint	20

e. Data pendapatan

Tabel 4. 5. Data pendapatan

No	Kolom	Tipe Data	Lebar
1	Catatan 1	Bigint	20
2	Catatan 2	String	50
3	Pemasukan	String	50

f. Data pengeluaran

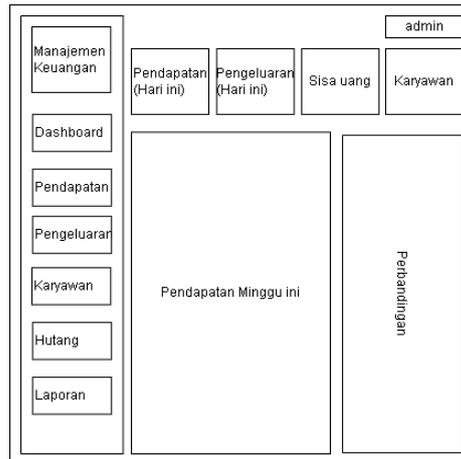
Tabel 4. 6. Data pengeluaran

No	Kolom	Tipe Data	Lebar
1	Catatan 1	Bigint	20
2	Catatan 2	String	100

4.5 Desain

Dari hasil analisis yang telah dilakukan, didapatkan data dan alur proses aplikasi website Artan Works, kemudian dapat digambarkan sebuah rancangan desain yang digunakan untuk mengimplementasi ke dalam aplikasi website.

a. Rancangan Desain Halaman Dashboard

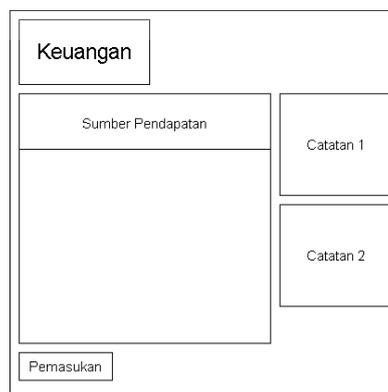


Gambar 4. 1 Rancangan desain dashboard

Penjelasan:

1. Panel menu: berfungsi untuk menampilkan menu yang ada pada aplikasi website, seperti Pendapatan, Pengeluaran, Karayawan, Hutang, dan Laporan.
2. Di dashboard ini menampilkan pendapatan minggu ini dan perbandingan.
3. Di bagian atas dashboard ini menampilkan pendapatan (hari ini), pengeluaran (hari ini), sisa uang, dan kariyawan.

b. Rancangan Desain Halaman Pendapatan



Gambar 4. 2 Rancangan desain sumber pendapatan

Penjelasan:

1. Sumber pendapatan: berisi daftar hasil pendapatan.
2. Catatan 1 dan 2: menjelaskan informasi tentang sumber pendapatan.
3. Pemasukan: untuk menambahkan data pemasukan.

c. Rancangan Desain Halaman Pengeluaran

Gambar 4. 3 Rancangan desain detail pengeluaran

Penjelasan:

1. Sumber Pengeluaran: berisi apa saja pengeluaran di Artan Works.
2. Catatan 1 dan 2: menjelaskan informasi tentang sumber pengeluaran.

d. Rancangan Desain Halaman Karyawan

Nama	Posisi	Alamat	Umur	Kontak	Aksi

Gambar 4. 4 Rancangan desain karyawan

Penjelasan:

1. Karyawan: bisa menambahkan karyawan yang berkerja di Artan Works.
2. Dibagian ke 2: berisi tentang data diri karyawan Artan Works.

e. Rancangan Desain Halaman Laporan

Keuangan		Admin	
Nama	Jumlah Transaksi	Jumlah Total Uang	Download

Gambar 4. 5 Rancangan desain laporan

Penjelasan:

1. Nama: berisi tentang berasal dari mana apakah dari pemasukan, pengeluaran, dll.
2. Jumlah Transaksi: menjelaskan ada berapa jumlah transaksi.
3. Jumlah Total Uang: berisi total uang yang diperoleh.
4. Download: berisi laporan yang bisa di download atau diunduh.

f. Rancangan Desain Halaman Login

Login

Username/Email

Password

Login

Gambar 4. 6 Rancangan desain login

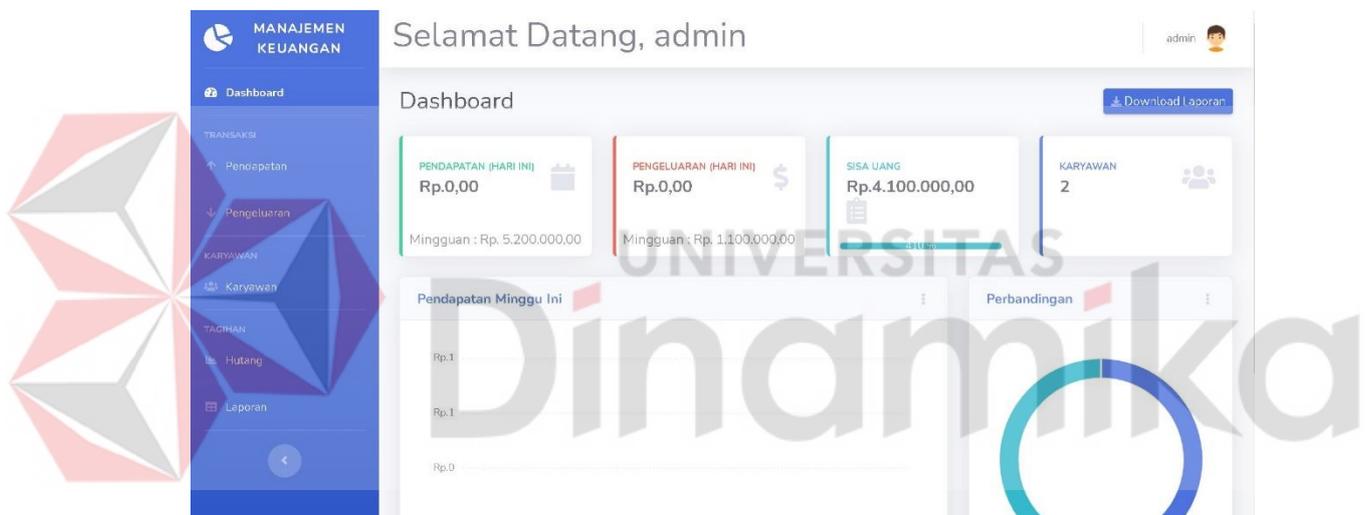
Penjelasan:

Pada halaman ini terdapat *textbox* yang digunakan untuk admin memasukkan email dan password sebelum memasuki website admin dan juga terdapat tombol login untuk melakukan proses verifikasi data admin.

4.6 Hasil Implementasi

Pada tahap ini dijelaskan hasil implementasi pada *website Artan Works*. Dari rancangan desain yang telah dibuat dan data-data yang telah diperoleh, maka dilakukan implementasi pada *website Artan Works*.

a. Page Menu Admin



Gambar 4. 7 Halaman menu admin

Gambar 4.7 menampilkan halaman utama bagian admin pada website Artan Works. Halaman ini biasa disebut dengan *Dashboard* yang setiap kali *admin* mengunjungi *website*, halaman yang pertama kali dituju adalah halaman *Dashboard*.

b. Page Karyawan

The screenshot shows a web interface for 'Keuangan' (Finance) with a user profile 'admin' in the top right. A green button '+ Karyawan' is visible. Below it is a section titled 'Daftar Karyawan' (Employee List) with a search bar and a table. The table has columns: Nama, Posisi, Alamat, Umur, Kontak, and Aksi. Two employees are listed: Bang Arik (CEO & Founder, Kab. Sumenep, 21, 081335361345) and Intan Firdausi (Co - Founder & Marketing, Kab. Sumenep, 22, -). Each row has a blue edit icon in the 'Aksi' column. Below the table, it says 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and has pagination buttons for 'Previous', '1', and 'Next'.

Nama	Posisi	Alamat	Umur	Kontak	Aksi
Bang Arik	CEO & Founder	Kab. Sumenep	21	081335361345	
Intan Firdausi	Co - Founder & Marketing	Kab. Sumenep	22	-	

Gambar 4. 8 Halaman karyawan

Gambar 4.8 menampilkan halaman karyawan. Halaman ini memasukkan data karyawan yang berkerja di Artan Works. Di halaman karyawan ini bisa memasukkan data karyawan yang di Artan Works diantara lain data Nama, Posisi, Alamat, Umur, & Kontak.

c. Page Pendapatan

The screenshot shows the 'Keuangan' (Finance) page for an 'admin' user. The page is divided into two main sections: 'Sumber Pendapatan' (Income Sources) and 'Catatan' (Notes).

Sumber Pendapatan:

Sumber Pendapatan	Jumlah	Frekuensi
Transaksi Artan Payment	Rp. 5.200.000,00	3 Kali
Transaksi Apotek Online	Rp. 0,00	1 Kali
Instalasi Komputer	Rp. 0,00	1 Kali
Project Website	Rp. 0,00	1 Kali
Project Multimedia	Rp. 0,00	1 Kali

Catatan:

- Catatan 1: Testing Samlikum
- Catatan 2: (Empty)

At the bottom left, there is a green button labeled '+ Pemasukan'.

Gambar 4. 9 Halaman pendapatan

Gambar 4.9 menampilkan halaman pendapatan dari sumber pendapatan. Halaman ini berisi tentang sumber pendapatan bisa dari terdiri transaksi artan payment, transaksi apotek online, instalasi komputer, projek website, dan projek multimedia. Terdiri juga ada 2 catatan untuk mencatat sumber pendapatan.

d. Page Pengeluaran

The screenshot shows the 'Keuangan' (Finance) page for an 'admin' user. The page is divided into two main sections: 'Sumber Pengeluaran' (Expense Sources) and 'Catatan' (Notes).

Sumber Pengeluaran:

Sumber Pengeluaran	Jumlah	Frekuensi
Domain	Rp. 0,00	3 Kali
Hosting	Rp. 0,00	1 Kali
Listrik	Rp. 0,00	1 Kali
Air	Rp. 0,00	1 Kali
Wifi	Rp. 1.100.000,00	1 Kali

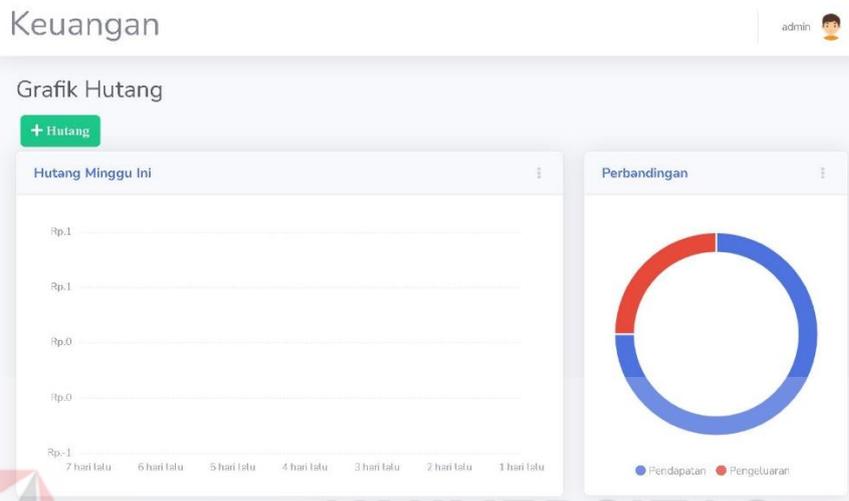
Catatan:

- Catatan 1: (Empty)
- Catatan 2: (Empty)

Gambar 4. 10 Halaman pengeluaran

Gambar 4.10 menampilkan halaman *pengeluaran* dari sumber pengeluaran. Halaman ini berisi tentang sumber pengeluaran bisa terdiri dari Domain, Hosting, Listrik, Air, dan Wifi. Selain itu halaman ini terdiri juga ada 2 catatan untuk mencatat sumber pengeluaran.

e. *Page Hutang*



Gambar 4. 11 Halaman hutang

Gambar 4.11 menampilkan halaman *Hutang* dari Artan Works. Halaman ini berisikan informasi tentang hutang dan juga bisa melihat di tanggal berapa Artan Works hutang. Disebelahnya ada perbandingan tentang pendapatan dan pengeluaran.

f. *Page Laporan*

Nama	Jumlah Transaksi	Jumlah Total Uang	Download
Pemasukan	3	Rp. 5.200.000,00	Download
Pengeluaran	1	Rp. 1.100.000,00	Download

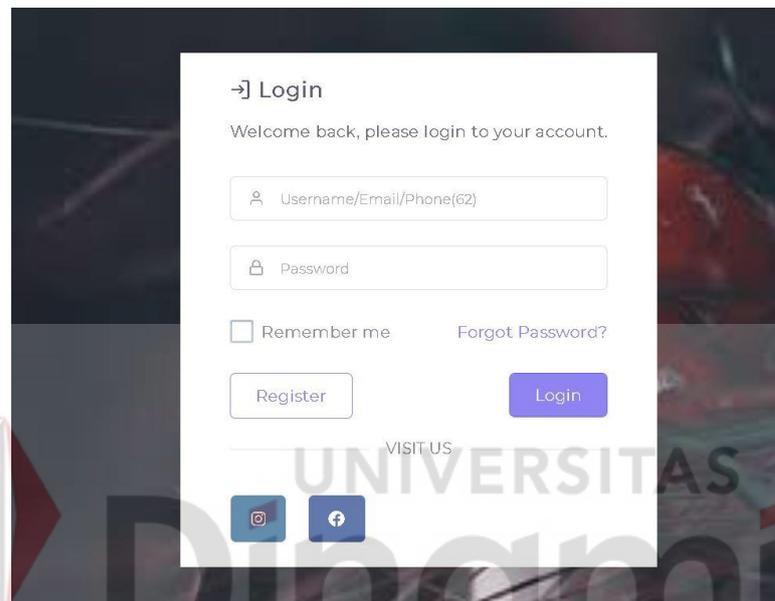
Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

Gambar 4. 12 Halaman laporan

Gambar 4.12 menampilkan halaman *Laporan* disini bisa melihat atau mendownload hasil laporan dari keuangan Artan Works. Halaman ini berisikan Pendapatan dan Pengeluaran terdiri dari Nama (sumber pendapatan atau pengeluaran), Jumlah Transaksi, Jumlah Total Uang, Download (untuk mengunduh hasil laporan).

g. Page Login



Gambar 4. 13 Halaman login

Gambar 4.13 menampilkan halaman *login*. Halaman ini digunakan untuk melakukan verifikasi data ketika memasuki halaman admin atau karyawan. Untuk memasuki halaman admin harus memasukkan *email* dan *password* yang benar.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil Kerja Praktik yang telah dilakukan di Artan Works, dapat dihasilkan beberapa kesimpulan pada Aplikasi website Artan Works sebagai berikut:

1. Dengan adanya *aplikasi website Artan Works* pada Artan works, UMKM ini dapat mempermudah untuk mengatur keuangan atau pengelolaan keuangan di UMKM Artan Works.
2. Dengan adanya *aplikasi website Artan Works*, dapat membantu *admin atau karyawan* untuk mempermudah pemilik untuk memantau keuangan.

5.2 Saran

Aplikasi Website Artan Works terdapat banyak fitur yang dapat dikembangkan. Penulis memiliki saran dalam pengembangan *website* kedepannya yaitu: Pembuatan fitur transaksi untuk pendapatan bisa di kembangkan dengan cara otomatis jadi tidak harus menginputkan satu persatu.

DAFTAR PUSTAKA

- Bekti, H. B. (2015). *Mahir Membuat Website Dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS, Dan Jquery*. Yogyakarta: ANDI.
- Bintara, W. S. (2020, November 8). *Pengertian Google Chrome / Fitur, Kelebihan, Kekurangan*. Retrieved from dianisa.com: <https://dianisa.com/pengertian-google-chrome/>
- Bintara, W. S. (2020, November 15). *Pengertian Mozilla Firefox / Fitur, Kelebihan, Kekurangan*. Retrieved from dianisa.com: <https://dianisa.com/pengertian-mozilla-firefox/>
- Hakim, L. (2004). *Cara Mudah Memadukan Web Design dan Web Programming*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia.
- Nusantara, G. M. (2021). *Apa itu visual studio code*. Retrieved from GriyaWebsite.com: <https://www.griyaweb.com/mengenal-apa-itu-visual-studio-code-dan-bahasa-pemrograman/>
- Prawiro, M. (2020, July 03). *Pengertian UMKM: Kriteria, Klasifikasi, Ciri-Ciri, dan Contoh UMKM*. Retrieved from Maxmanroe.com: <https://www.maxmanroe.com/vid/bisnis/pengertian-umkm.html>
- Raharjo, B. (2015). *Belajar Otodidak MySql*. Bandung: Informatika.
- Sinaupedia. (2019, November 30). *Sinaupedia*. Retrieved from pengertian internet explorer: <https://sinaupedia.com/pengertian-internet-explorer/>