



**RANCANG BANGUN APLIKASI COMPANY PROFILE
BERBASIS WEB PADA PT. INDONESIA BERKAH MANDIRI
(KQ5 STEAK AND BOWL)**



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:
RIYONDHA APRILIAN BRAHMANTYO
14410100119

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022

LAPORAN KERJA PRAKTIK

RANCANG BANGUN APLIKASI COMPANY PROFILE BERBASIS WEB PADA PT. INDONESIA BERKAH MANDIRI (KQ5 STEAK AND BOWL)

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana

Disusun Oleh:

Nama : RIYONDHA APRILIAN BRAHMANTYO

NIM : 14410100119

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi



FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2022

LEMBAR PENGESAHAN

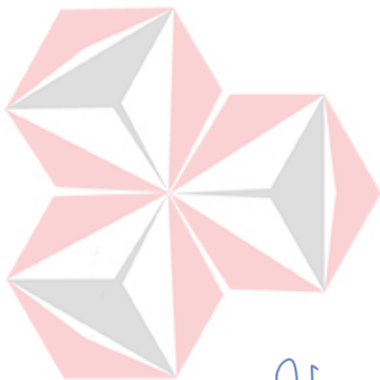
RANCANG BANGUN APLIKASI COMPANY PROFILE BERBASIS WEB PADA PT. INDONESIA BERKAH MANDIRI (KQ5 STEAK AND BOWL)

Laporan Kerja Praktik Oleh

Riyondha Aprilian Brahmantyo

NIM: 14410100119

Telah diperiksa, diuji dan disetujui



Surabaya, 08 Januari 2022

Disetujui:

Pembimbing

Digitally signed
by Vivine
Nurcahyawati
Date: 2022.01.13
14:29:30 +07'00'

Vivine Nurcahyawati, M.Kom
NIDN. 0723018101

Penyelia

PT. INDONESIA BERKAH MANDIRI
R. Muhammad Ali

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Digitally signed by Anjik Sukmaaji
DN: cn=Anjik Sukmaaji, o=Universitas
Dinamika, ou=Prodi S1 Sistem Informasi,
email=anjik@dinamika.ac.id, c=US
Date: 2022.01.14 22:07:41 +07'00'
Adobe Acrobat Reader version:
2021.011.20039

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0731057301

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama : Riyondha Aprilian Brahmantyo

NIM : 14410100119

Program Studi : SI Sistem Informasi

Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika

Jenis Karya : Laporan Kerja Praktik

Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI COMPANY PROFILE
BERBASIS WEB PADA PT. INDONESIA BERKAH
MANDIRI (KQ5 STEAK AND BOWL)**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalti Free Right) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (database) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya ilmiah ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 08 Januari 2022

Yang Menyatakan



23AJX561772788

Riyondha Aprilian Brahmantyo

ABSTRAK

PT. Q5 Steak and Bowl didirikan pertama kali di pusat kota Sidoarjo tepatnya di Jl. Kartini pada akhir tahun 2020. Untuk saat ini belum ada *platform* yang menyediakan informasi mengenai Q5 Steak and Bowl yang berfungsi sebagai media informasi detail mengenai perusahaan, media representasi dan *tools marketing*, pelengkap dalam proposal, serta berperan sebagai media untuk branding dan publikasi.

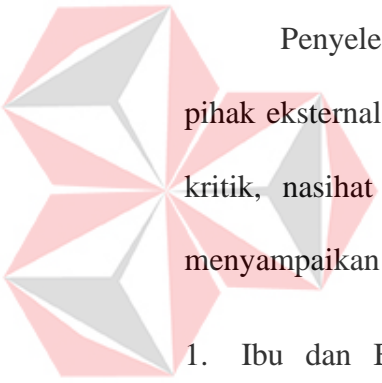
Dalam upaya mengenalkan Q5 Steak and Bowl kepada masyarakat luas perlu adanya *platform* digital yang dapat tersebar dengan cepat sehingga PT. Indonesia Berkah Mandiri menginginkan *platform* yang dapat menjadi media promosi sekaligus pemesanan online. Maka solusi yang diperlukan adalah aplikasi *company profile* yang dapat membantu pengunjung dalam memperoleh informasi dan membantu perusahaan untuk mendapatkan media promosi dan pemesanan.

Berdasarkan hasil uji coba setiap fungsi pada aplikasi *company profile* berjalan sesuai fungsi aplikasi yaitu dapat menyediakan informasi lengkap, katalog produk dan pemesanan pada Q5 Steak and Bowl. Hasil uji coba pada aplikasi sudah berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Kata Kunci: *Company Profile*, *SDLC* (*Software Development Lifecycle*), *Platform*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala, karena atas limpahan dan Karunia – Nya yang diberikan sehingga Penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktik yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Company Profile Berbasis Web Pada PT. Indonesia Berkah Mandiri (KQ5 Steak and Bowl)”. Laporan ini disusun berdasarkan hasil studi pelaksanaan kerja praktik pada PT. Indonesia Berkah Mandiri selama satu bulan. Serta laporan ini digunakan sebagai syarat awal dalam menyelesaikan program studi S1 Sistem Informasi Universitas Dinamika.



Penyelesaian laporan kerja praktik ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak eksternal maupun internal yang telah memberikan banyak masukan, saran, kritik, nasihat maupun dukungan kepada Penulis. Oleh karena itu, Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Ibu dan Bapak yang selalu mendukung, mendoakan, dan memberikan semangat kepada Penulis setiap saat untuk menyelesaikan kerja praktik.
2. Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd. selaku Rektor Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya yang telah mengesahkan dan memberikan kesempatan secara resmi untuk melakukan kerja praktik.
3. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya yang telah memberikan izin kepada Penulis untuk melakukan kerja praktik.
4. Bapak H. Muhammad Ali, selaku Direktur Utama yang telah memberikan izin kepada Penulis untuk melakukan kerja praktik pada perusahaannya.

5. Ibu Vivine Nurcahyawati, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing, mendukung, dan memberi masukan serta kepercayaan kepada Penulis dalam menyelesaikan kerja praktik ini.
6. Seluruh pihak dan rekan-rekan yang belum dapat penulis sebutkan yang selama ini memberikan bantuan dan dukungan kepada Penulis.

Penulis menyadari bahwa kerja praktik yang telah dilakukan masih banyak terdapat kekurangan, sehingga kritik yang bersifat membangun dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan untuk perbaikan laporan maupun aplikasi agar menjadi lebih baik. Semoga laporan kerja praktik ini dapat diterima dengan baik dan bermanfaat bagi penulis maupun semua pihak. Semoga Allah Subhanahu wa Ta'ala membalas semua kebaikan yang telah diberikan untuk membantu penulis.



UNIVERSITAS
Dinamika

Surabaya, 08 Januari 2022

Penulis

DAFTAR ISI

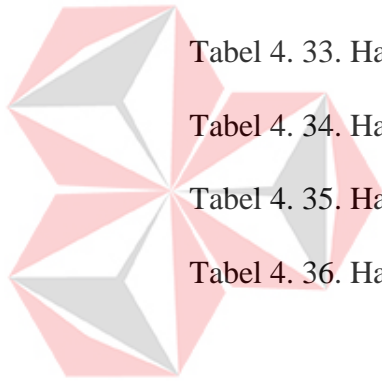
	Halaman
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	1
1.3. Pembatasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1.5. Manfaat	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1. Sejarah Umum Perusahaan	4
2.2. Logo Perusahaan	5
2.3. Visi dan Misi Perusahaan	5
2.4. Struktur Organisasi	6
2.5. Peta Lokasi Perusahaan	7
BAB III LANDASAN TEORI	8

3.1. Company Profile	8
3.2. Website	8
3.3. Hyper Text Markup Language (HTML).....	9
3.4. Software Development Life Cycle (SDLC).....	9
3.5. Black Box Testing	11
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN	12
4.1 Fase Communication	12
4.1.1 Wawancara.....	12
4.1.2 Observasi	12
4.2 Fase Planning	13
4.3 Fase Modelling	13
4.3.1 Analisis Sistem	13
4.3.2. Perancangan Sistem	25
4.3 Fase Construction	60
4.4.1. Implementasi.....	60
4.4.2. Hasil Uji Coba Sistem.....	79
4.5. Fase Deployment	84
BAB V PENUTUP.....	86
5.1. Kesimpulan	86
5.2. Saran	86
DAFTAR PUSTAKA	87

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Pengguna	16
Tabel 4. 2. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Carousel	17
Tabel 4. 3. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Kategori.....	17
Tabel 4. 4. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Produk	18
Tabel 4. 5. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Info Terkini	20
Tabel 4. 6. Analisis Kebutuhan Fungsional Pemesanan Produk.....	21
Tabel 4. 7. Analisis Kebutuhan Fungsional Melihat Kontak Kami	22
Tabel 4. 8. Analisis Kebutuhan Fungsional Melihat Info Terkini	24
Tabel 4. 9. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	25
Tabel 4. 10. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	25
Tabel 4. 11. Desain Struktur Database Pengguna	43
Tabel 4. 12. Desain Struktur Database Kategori.....	44
Tabel 4. 13. Desain Struktur Database Produk	44
Tabel 4. 14. Desain Struktur Database Detail Produk	45
Tabel 4. 15. Desain Struktur Database Info Terkini	45
Tabel 4. 16. Desain Struktur Database Pemesanan.....	45
Tabel 4. 17. Desain Struktur Database Carousel.....	46
Tabel 4. 18. Desain Struktur Database Pengunjung.....	46
Tabel 4. 19. Desain Uji Coba Data Pengguna.....	55
Tabel 4. 20. Desain Uji Coba Data Kategori	55
Tabel 4. 21. Desain Uji Coba Data Produk.....	56
Tabel 4. 22. Desain Uji Coba Data Info Terkini	56

Tabel 4. 23. Desain Uji Coba Data Carousel	57
Tabel 4. 24. Desain Uji Coba Kategori Produk	58
Tabel 4. 25. Desain Uji Coba Kontak Kami	59
Tabel 4. 26. Desain Uji Coba Melihat Info Terkini	59
Tabel 4. 27. Desain Uji Coba Pemesanan Produk	59
Tabel 4. 28. Hasil Uji Coba Data Pengguna	80
Tabel 4. 29. Hasil Uji Coba Data Kategori	81
Tabel 4. 30. Hasil Uji Coba Data Produk.....	81
Tabel 4. 31. Hasil Uji Coba Data Info Terkini.....	82
Tabel 4. 32. Hasil Uji Coba Data Carousel.....	82
Tabel 4. 33. Hasil Uji Coba Melihat Kategori Menu	83
Tabel 4. 34. Hasil Uji Coba Kontak Kami	83
Tabel 4. 35. Hasil Uji Coba Melihat Info Terkini.....	84
Tabel 4. 36. Hasil Uji Coba Pemesanan Produk	84



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1. Logo Perusahaan	5
Gambar 2. 2. Struktur Organisasi.....	6
Gambar 2. 3. Lokasi Perusahaan.....	7
Gambar 3. 1. System development life cycle.....	10
Gambar 4. 1. Site Map	14
Gambar 4. 2. Diagram Input dan Output.....	26
Gambar 4. 3. System Flow Pemesanan Produk	27
Gambar 4. 4. System Flow Melihat Info Terkini	28
Gambar 4. 5. System Flow Melihat Kontak Kami.....	30
Gambar 4. 6. System Flow Data Pengguna.....	32
Gambar 4. 7. System Flow Data Kategori	33
Gambar 4. 8. System Flow Data Carousel	34
Gambar 4. 9. System Flow Data Produk.....	35
Gambar 4. 10. System Flow Data Info Terkini	36
Gambar 4. 11. Context Diagram	38
Gambar 4. 12. Diagram Berjenjang	38
Gambar 4. 13. System Flow Data Flow Diagram Level 0	39
Gambar 4. 14. Data Flow Diagram Level 1 Pengelolaan Data Master.....	40
Gambar 4. 15. Data Flow Diagram Level 1 Pengelolaan Data Pesanan.....	41
Gambar 4. 16. Conceptual Data Model.....	42
Gambar 4. 17. Physical Data Model	43
Gambar 4. 18. Desain I/O Dashboard	47

Gambar 4. 19. Desain I/O Data Pengguna	48
Gambar 4. 20. Desain I/O Data Kategori	48
Gambar 4. 21. Desain I/O Data Produk	49
Gambar 4. 22. Desain I/O Data Info Terkini	49
Gambar 4. 23. Desain I/O Pengunjung	50
Gambar 4. 24. Desain I/O Beranda	51
Gambar 4. 25. Desain I/O Kategori Menu	52
Gambar 4. 26. Desain I/O Kontak Kami (Pengunjung)	53
Gambar 4. 27. Desain I/O Info Terkini (Pengunjung)	53
Gambar 4. 28. Desain I/O Keranjang	54
Gambar 4. 29. Desain Interface Login	60
Gambar 4. 30. Desain Interface Dashboard	61
Gambar 4. 31. Desain Interface Tampilan Awal Data Pengguna	61
Gambar 4. 32. Desain Interface Form Data Pengguna	62
Gambar 4. 33. Desain Interface Data Pengguna Berhasil Ditambahkan	62
Gambar 4. 34. Desain Interface Data Pengguna Berhasil Diedit	63
Gambar 4. 35. Desain Interface Data Pengguna Berhasil Dihapus	63
Gambar 4. 36. Desain Interface Tampilan Awal Data Kategori	64
Gambar 4. 37. Desain Interface Form Data Kategori	64
Gambar 4. 38. Desain Interface Data Kategori Berhasil Ditambahkan	65
Gambar 4. 39. Desain Interface Data Kategori Berhasil Diedit	65
Gambar 4. 40. Desain Interface Data Kategori Berhasil Dihapus	66
Gambar 4. 41. Desain Interface Tampilan Awal Data Produk	66
Gambar 4. 42. Desain Interface Form Data Produk	67

Gambar 4. 43. Desain Interface Data Produk Berhasil Ditambahkan.....	67
Gambar 4. 44. Desain Interface Data Produk Berhasil Diedit	68
Gambar 4. 45. Desain Interface Data Produk Berhasil Dihapus.....	68
Gambar 4. 46. Desain Interface Tampilan Awal Data Info Terkini.....	69
Gambar 4. 47. Desain Interface Form Data Info Terkini	70
Gambar 4. 48. Desain Interface Data Info Terkini Berhasil Ditambahkan.....	70
Gambar 4. 49. Desain Interface Data Info Terkini Berhasil Diedit	71
Gambar 4. 50. Desain Interface Data Info Terkini Berhasil Dihapus	71
Gambar 4. 51. Desain Interface Tampilan Awal Carousel	72
Gambar 4. 52. Desain Interface Form Data Carousel	73
Gambar 4. 53. Desain Interface Data Carousel Berhasil Ditambahkan	73
Gambar 4. 54. Desain Interface Data Carousel Berhasil Dihapus	74
Gambar 4. 55. Desain Interface Beranda	75
Gambar 4. 56. Desain Interface Kategori Menu	76
Gambar 4. 57. Desain Interface Kontak Kami (Pengunjung)	76
Gambar 4. 58. Desain Interface Saat Menekan Nomor Dikontak Kami.....	77
Gambar 4. 59. Desain Interface Info Terkini (Pengunjung)	77
Gambar 4. 60. Desain Interface Detail Info Terkini	78
Gambar 4. 61. Desain Interface Keranjang	78
Gambar 4. 62. Desain Interface Lanjut Pemesanan	79
Gambar 4. 63. Desain Interface Keranjang Berhasil Dihapus	79

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Form KP – 1 Pendaftaran KP	88
Lampiran 2. Form KP – 3 Surat Balasan	89
Lampiran 3. Form KP – 5 Acuan Kerja	90
Lampiran 4. Form KP – 6 Log Harian	92
Lampiran 5. Form KP – 7 Kehadiran Kerja Praktik	94
Lampiran 6. Kartu Bimbingan	96
Lampiran 7. Biodata.....	97



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

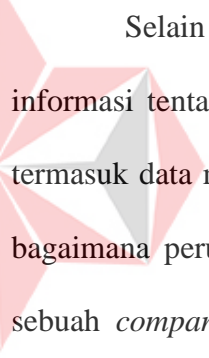
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

PT. Indonesia Berkah Mandiri merupakan perusahaan yang didirikan oleh H. Muhammad Ali untuk membangun dan mengembangkan industri kuliner Indonesia. Dibawah naungan PT. Indonesia Berkah Mandiri terdapat beberapa restoran atau tempat makan yaitu Q5 Steak and Bowl, Ayam Besek, dan Go Fish. Q5 Steak and Bowl didirikan pertama kali di pusat kota Sidoarjo tepatnya di Jl. Kartini pada akhir tahun 2020. Setelah melihat antusiasme masyarakat Sidoarjo dengan adanya restoran yang menyediakan makanan mewah dengan harga murah. PT. Indonesia Berkah Mandiri memiliki 200 karyawan yang tersebar diseluruh cabang PT. Indonesia Berkah Mandiri di Indonesia. Dengan bigitu PT. Indonesia Berkah Mandiri mulai melebarkan sayapnya dengan membuka beberapa cabang di beberapa kota seperti Surabaya, Malang, Bangkalan, dan Pandaan. Sampai detik ini Q5 Steak and Bowl masih berusaha tumbuh untuk memberikan pelayanan dan produk yang terbaik untuk masyarakat Indonesia.

Di era perkembangan teknologi pada dunia bisnis perlu adanya peningkatan dari sebuah perusahaan untuk dapat bersaing dengan perusahaan lain. Salah satu upaya untuk dapat bersaing yaitu dengan membuat profil bisnis yang berisi semua informasi perusahaan. *Company profile* (Profil perusahaan) merupakan laporan yang memberikan gambaran tentang sejarah, status saat ini, dan tujuan masa depan sebuah

bisnis. Sebuah profil perusahaan bisnis dapat sesingkat satu halaman, atau mengandung data yang cukup untuk mengisi beberapa halaman. Walaupun ada sejumlah format yang berbeda yang digunakan menyusun sebuah profil, ada beberapa jenis informasi penting yang wajib disertakan. Seperti profil perusahaan, informasi kontak selalu disertakan. Informasi kontak mungkin tidak lebih dari sekedar alamat fisik dan surat untuk kantor pusat perusahaan, atau mungkin termasuk nama dan alamat dari petugas atau eksekutif tertentu dari perusahaan. Biasanya nomor telepon dan nomor faks juga dimasukkan dalam data kontak dasar. Dalam beberapa tahun terakhir, alamat email dan informasi umum juga dianggap penting dalam sebuah profil perusahaan.



Selain informasi kontak, profil perusahaan biasanya mencakup beberapa informasi tentang latar belakang dan sejarah dari bisnis yang bersangkutan. Ini termasuk data mengenai kapan perusahaan itu dibentuk, nama-nama pendiri, dan bagaimana perusahaan tumbuh berkembang dari pertama kali didirikan. Meski sebuah *company profile* tidak mencakup sejarah yang sangat lengkap, hal itu seringkali telah dianggap cukup untuk memberi pembaca gambaran tentang perusahaan tersebut melewati tahun tahun perkembangannya. Company profile yang dibuat berfokus pada KQ5 Steak and Bowl yang merupakan restoran yang menjual produk makanan dengan menggunakan bahan utama daging sebagai. Produk unggulannya merupakan steak dan rice bowl yang memiliki rasa dan kualitas bintang 5 namun dengan harga murah atau harga kaki 5.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan yang sedang terjadi yaitu:

Bagaimana merancang dan membangun company profile berbasis website PT. Indonesia Berkah Mandiri (KQ5 Steak and Bowl) yang dapat memperkenalkan identitas perusahaan dengan memberikan informasi lengkap perusahaan?

1.3. Pembatasan Masalah

Adapun batasan-batasan masalah yang digunakan di dalam tugas akhir ini yaitu:

1. *Company profile* hanya berfokus pada KQ5 Steak and Bowl.
2. *Company Profile* dibuat menggunakan *platform website*.
3. *Company Profile* tidak menangani proses transaksi pemesanan di dalam sistem.

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang diatas tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun aplikasi untuk menyampaikan profil perusahaan kepada pelanggan.

1.5. Manfaat

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Dapat memahami berbagai sistem kerja yang ada di berbagai instansi/perusahaan.
 - b. Dapat menerapkan sekaligus mengembangkan ilmu yang dipelajari selama perkuliahan dengan kerja lapangan.
 - c. Memperoleh kesempatan berlatih pada dunia industri.

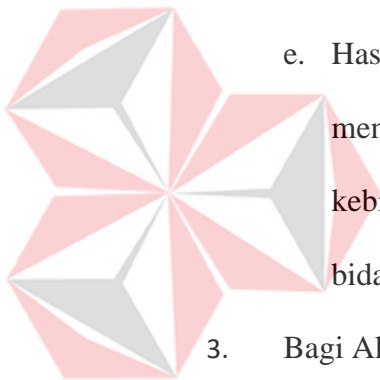
- d. Menambah wawasan dan pengetahuan untuk mempersiapkan diri baik secara teoritis maupun secara praktis.

2. Bagi Instansi/Perusahaan

- a. Mempererat hubungan antara industri dan perguruan tinggi.
- b. Membantu industri dalam menyelesaikan permasalahan sehari-hari selama Kerja Praktek dilakukan.
- c. Instansi atau perusahaan mendapat bantuan tenaga dari mahasiswa-mahasiswa yang melakukan Kerja Praktik.
- d. Memudahkan instansi atau perusahaan dalam mencari tenaga kerja di bidang teknologi informasi.
- e. Hasil analisa dan penelitian yang dilakukan selama kerja praktek dapat menjadi bahan masukan bagi pihak industri untuk menentukan kebijakan instansi/perusahaan di masa yang akan datang khususnya di bidang Teknologi Informasi.

3. Bagi Akademik

- a. Perguruan tinggi memperoleh masukan dan cara untuk meningkatkan kualitas lulusannya melalui pengalaman Kerja Praktik.
- b. Jalinan kerjasama dengan dunia usaha, Lembaga BUMN, BUMD, Perusahaan Swasta, dan Instansi Pemerintahan.
- c. Kerja Praktik dapat dijadikan sebagai alat promosi keberadaan Akademik di tengah-tengah dunia kerja.
- d. Perguruan tinggi yang akan lebih dikenal di dunia industri.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Sejarah Umum Perusahaan

PT. Indonesia Berkah Mandiri merupakan perusahaan yang didirikan oleh H. Muhammad Ali untuk membangun dan mengembangkan industri kuliner Indonesia. Dibawah naungan PT. Indonesia Berkah Mandiri terdapat beberapa restoran atau tempat makan yaitu Q5 Steak and Bowl, Ayam Besek, dan Go Fish. Q5 Steak and Bowl didirikan pertama kali di pusat kota Sidoarjo tepatnya di Jl. Kartini pada akhir tahun 2020. Setelah melihat antusiasme masyarakat Sidoarjo dengan adanya restoran yang menyediakan makanan mewah dengan harga murah.

PT. Indonesia Berkah Mandiri mulai melebarkan sayapnya dengan membuka beberapa cabang di beberapa kota seperti Surabaya, Malang, Bangkalan, dan Pandaan. Sampai detik ini Q5 Steak and Bowl masih berusaha tumbuh untuk memberikan pelayanan dan produk yang terbaik untuk masyarakat Indonesia. Produk yang dijual oleh Q5 Steak and Bowl adalah produk makanan yg menggunakan daging sebagai bahan signature untuk seluruh menu masakannya. Produk unggulannya merupakan steak dan rice bowl yang memiliki rasa dan kualitas bintang 5 namun dengan harga murah atau harga kaki 5. Prinsip PT. Indonesia Berkah Mandiri yaitu:

1. Bekerja sesuai bidang keahlian
2. Bekerja dengan visi misi yang sama
3. Bekerja dengan berjamaan dan cepat

4. Bekerja dengan cerdas, sungguh – sungguh dan doa penuh

2.2. Logo Perusahaan

Berikut ini merupakan logo dari perusahaan PT. Indonesia Berkah Mandiri (KQ5 Steak and Bowl) yang terdapat pada Gambar 2. 1. Logo Perusahaan.



Gambar 2. 1. Logo Perusahaan

2.3. Visi dan Misi Perusahaan

Visi

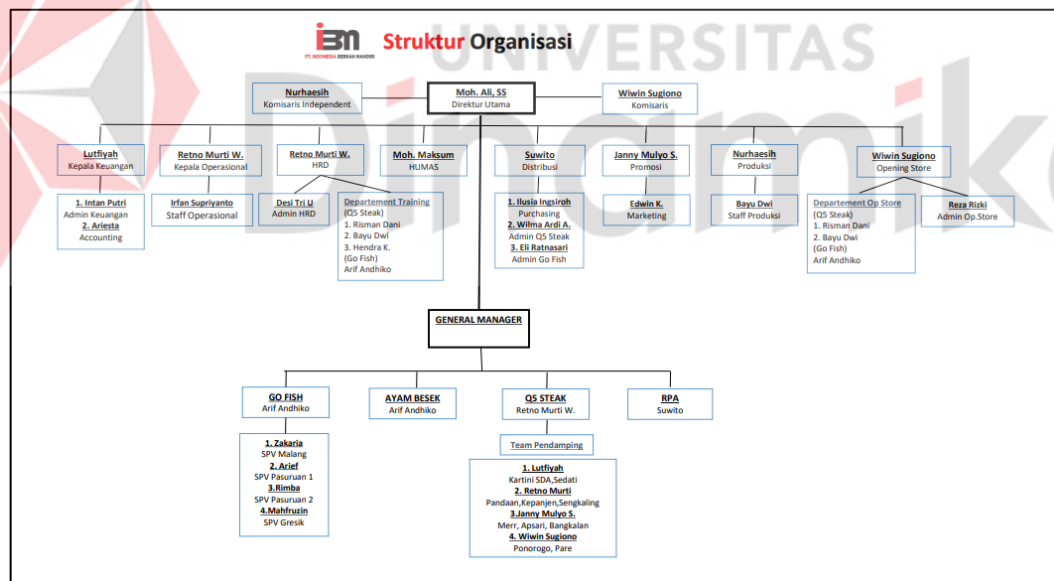
Menjadi kuliner terdepan dalam destinasi kuliner halal, terdepan dalam layanan, kualitas mutu produk, proses penyajian dan kualitas sumber daya manusianya yang beriman dan bertaqwa kepada allah SWT

Misi

1. Educational
2. Sosial
3. Matrial
4. Spiritual

2.4. Struktur Organisasi

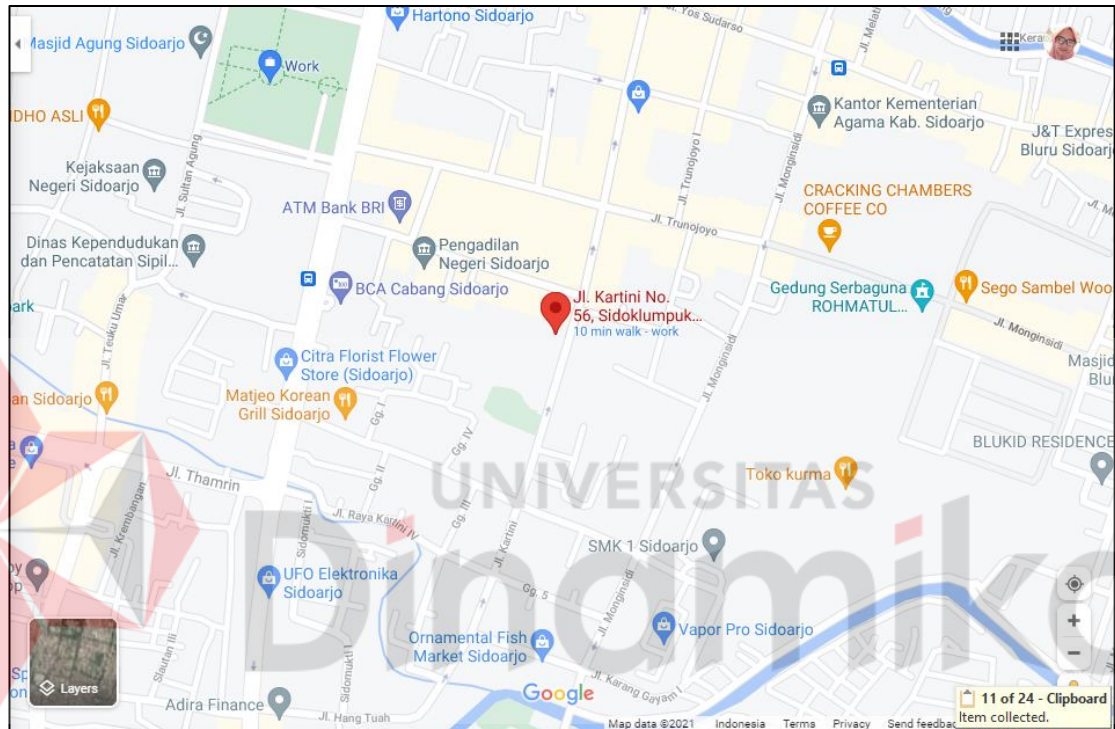
Berikut ini merupakan struktur organisasi pada PT. Indonesia Berkah Mandiri (KQ5 Steak and Bowl) yang dapat dilihat pada Gambar 2. 2. Struktur Organisasi.



Gambar 2. 2. Struktur Organisasi

2.5. Peta Lokasi Perusahaan

PT. Indonesia Berkah Mandiri (KQ5 Steak and Bowl) yang terletak Jl. Kartini No.56, Sidoklumpuk, Sidokumpul, Kec. Sidoarjo, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur 61218 yang dapat dilihat Gambar 2. 3. Lokasi Perusahaan.



Gambar 2. 3. Lokasi Perusahaan

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1. *Company Profile*

Company profile adalah sebuah aset suatu lembaga atau perusahaan yang biasa digunakan sebagai tanda pengenal dalam melakukan komunikasi baik dan kerjasama dalam lingkup dalam perusahaan, mitra usaha ataupun pihak-pihak terkait lainnya diluar lingkungan perusahaan tersebut (Liem, Erandaru, & Sutanto, 2017). Secara umum identitas yang biasa dipergunakan sebagai tanda pengenal suatu lembaga ataupun perusahaan dalam bentuk sebuah buku yang berisi mengenai latar belakang perusahaan secara keseluruhan, aset-aset perusahaan, visi-misi perusahaan, struktur organisasi, alur kerja perusahaan secara keseluruhan, serta asset perusahaan secara keseluruhan yang dimuat dalam bentuk buku *company profile*. *Company profile* tersebut sebagai aset perusahaan yang dipegang dan dimiliki oleh setiap perusahaan atau lembaga. Dimana *company profile*, selain sebagai aset perusahaan juga berfungsi sebagai tanda atau identitas dari perusahaan dalam menjalin kerjasama atau relasi yang baik dengan perusahaan, lembaga, atau instansi terkait lainnya.

3.2. *Website*

Website adalah sebuah cara untuk menampilkan diri atau organisasi di internet (Harminingtyas, 2014). Website anda adalah sebuah tempat di internet, siapa saja di dunia ini dapat mengunjunginya, kapan saja mereka dapat mengetahui tentang

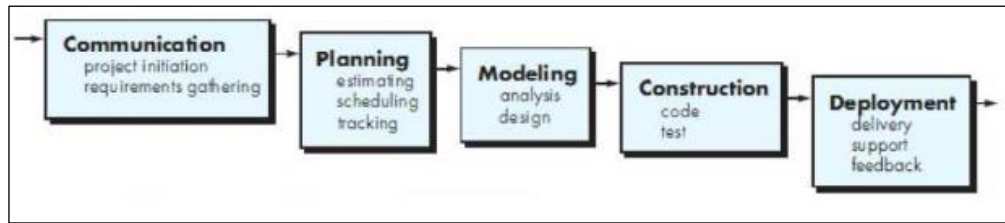
seseorang atau organisasi, memberi pertanyaan kepada mereka, memberikan masukan atau bahkan mengetahui dan membeli produk suatu perusahaan.

3.3. *Hyper Text Markup Language (HTML)*

HTML yang merupakan singkatan dari Hyper Text Markup Language adalah serangkaian kode program yang merupakan dasar dari representasi visual sebuah halaman Web (Constantianus & Suteja, 2005). Didalamnya berisi kumpulan informasi yang disimpan dalam tag-tag tertentu, dimana tag-tag tersebut digunakan untuk melakukan format terhadap informasi yang dimaksud. Berbagai pengembangan telah dilakukan terhadap kode HTML dan telah melahirkan teknologi-teknologi baru di dalam dunia pemrograman web. Kendati demikian, sampai sekarang HTML tetap berdiri kokoh sebagai dasar dari bahasa web seperti PHP, ASP, JSP dan lainnya. Bahkan secara umum, mayoritas situs web yang ada di Internet pun masih tetap menggunakan HTML sebagai teknologi utama mereka.

3.4. *Software Development Life Cycle (SDLC)*

Menurut Pressman (2015), *System development life cycle* (SDLC) disebut dengan model *waterfall*, nama lain dari Model *waterfall* adalah model air terjun terkadang dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menyiratkan pendekatan yang sistematis dan berurutan (sekuensial) pada pengembangan perangkat lunak yang dapat dilihat Gambar 3. 1. System Development Life Cycle.



Gambar 3. 1. *System Development Life Cycle*

Sumber : Roger S. Pressman (2001)

Model *waterfall* memiliki lima fase dasar, yaitu *communication*, *planning*, *analysis*, *design*, dan *implementation* yang dimana tiap fase tersebut terdiri dari langkah – langkah yang menggunakan cara tertentu dalam menghasilkan tujuan yang ingin dicapai. Berikut penjelasan dari tiap fase :

1. *Communication*

Tahapan ini merupakan tahapan dalam mencari informasi yaitu dengan berkomunikasi dengan *customer* demi memahami dan mencapai tujuan yang ingin dicapai. Hasil dari komunikasi tersebut adalah inisialisasi proyek, seperti menganalisis permasalahan yang dihadapi dan mengumpulkan data-data yang diperlukan, serta membantu mendefinisikan fitur dan fungsi *software*.

Pengumpulan data-data tambahan bisa juga diambil dari jurnal, artikel, dan *internet*.

2. *Planning*

Tahapan berikutnya merupakan tahapan perencanaan yang menjelaskan tentang estimasi tugas teknis yang akan dilakukan, resiko yang dapat terjadi, sumber daya yang diperlukan dalam membuat sistem, produk kerja yang ingin dihasilkan, penjadwalan kerja yang akan dilaksanakan, dan *tracking* proses pengerjaan sistem.

3. *Modeling*

Tahapan ini merupakan tahap perancangan dan permodelan arsitektur sistem yang berfokus pada perancangan struktur data, arsitektur *software*, tampilan *interface*, dan algoritma program. Tujuannya untuk lebih memahami gambaran besar dari apa yang akan dikerjakan.

4. *Construction*

Tahapan *construction* ini merupakan proses penerjemahan bentuk desain menjadi kode atau bentuk atau bahasa yang dapat dibaca oleh mesin. Setelah pengkodean selesai, dilakukan pengujian terhadap sistem dan juga kode yang sudah dibuat. Tujuannya untuk menemukan kesalahan yang mungkin terjadi untuk nantinya diperbaiki.

5. *Deployment*

Tahapan *deployment* merupakan tahapan pemeliharaan *software* secara berkala, perbaikan *software*, evaluasi *software*, dan pengembangan *software* berdasarkan umpan balik yang diberikan agar sistem dapat tetap berjalan dan berkembang sesuai dengan fungsinya.

3.5. *Black Box Testing*

Menurut Budiman (2012), Pengujian *black box* merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak. Data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak diuji apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

BAB IV

DESKRIPSI KERJA PRAKTIK

Kerja praktik dilakukan di PT. Indonesia Berkah Mandiri dalam waktu satu bulan pada bagian IT sehingga tugas yang diberikan oleh penyelia merupakan rancang bangun *company profile*. Setelah itu dilakukan analisis untuk memahami profil bisnis pada perusahaan.

4.1 Fase *Communication*

Dalam pembuatan aplikasi *company profile*, hal yang pertama dilakukan adalah melakukan wawancara dan observasi pada PT. Indonesia Berkah Mandiri. Tujuan melakukan wawancara dan observasi untuk dapat mengetahui informasi perusahaan.

4.1.1 Wawancara

Wawancara dilakukan pada Bpk. H. Muhammad Ali yang menjabat sebagai Direktur Utama PT. Indonesia Berkah Mandiri. Tujuan dari wawancara ini untuk mengetahui informasi mengenai profil perusahaan. Hasil yang diperoleh dari wawancara akan digunakan untuk mendukung dalam membuat *company profile*.

4.1.2 Observasi

Observasi dilakukan untuk mengetahui profil dan kegiatan yang sedang terjadi untuk melengkapi data *company profile*.

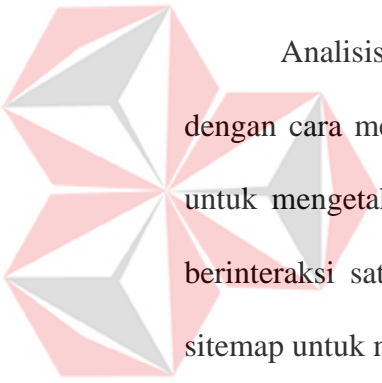
4.2 Fase *Planning*

Pada tahap perencanaan ini berisi tentang penjadwalan kerja yang dilakukan dalam menyelesaikan kerja praktik hingga mengimplementasikan aplikasi.

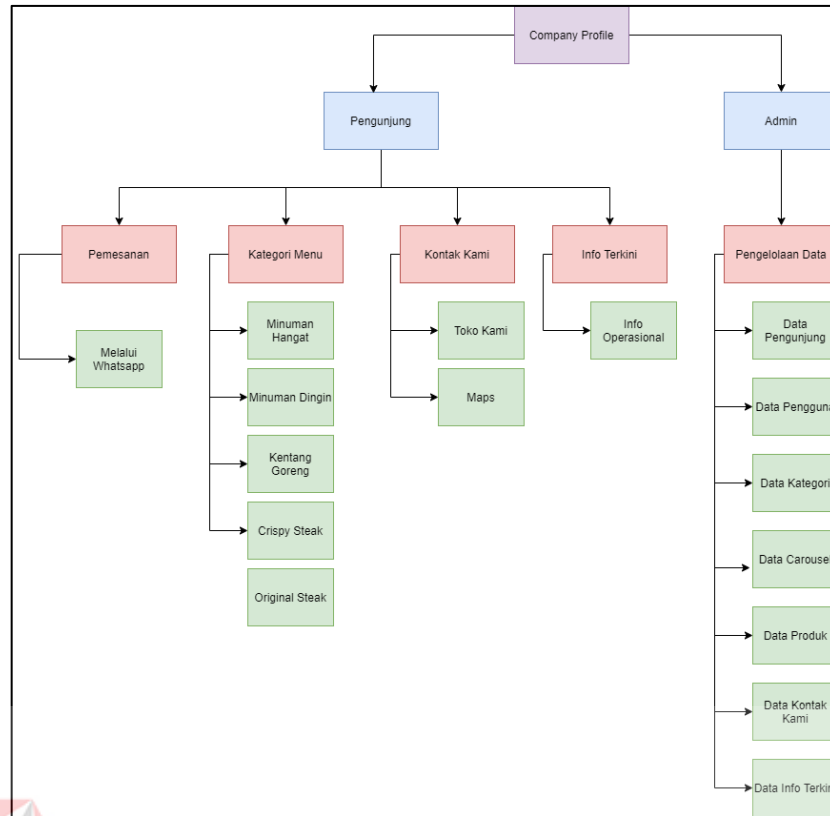
4.3 Fase *Modelling*

Pada tahap pemodelan dilakukan untuk memodelkan sistem yang dibuat pada PT. Indonesia Berkah Mandiri. Tahap pemodelan dibagi menjadi dua bagian yaitu analisis sistem dan perancangan sistem.

4.3.1 Analisis Sistem



Analisis sistem merupakan suatu teknik atau metode pemecahan masalah dengan cara menguraikan sistem ke dalam komponen-komponen pembentuknya untuk mengetahui bagaimana komponen-komponen tersebut bekerja dan saling berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan system. Berikut merupakan sitemap untuk membantu dalam menganalisis sistem.



Gambar 4. 1. Site Map

A. Identifikasi Pengguna

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara identifikasi pengguna yang dapat digunakan pada aplikasi ini yaitu:

1. Admin / owner
2. Pengunjung

B. Identifikasi Data

Berdasarkan observasi, wawancara, dan indentifikasi pengguna yang akan dibuat sebagai dasar penelitian perancangan *company profile* berbasis website, maka dapat lakukan identifikasi data sebagai berikut:

- a. Data pengguna
- b. Data kategori

- c. Data carousel
- d. Data produk
- e. Data Kontak kami
- f. Data pemesanan
- g. Data Info Terkini
- h. Data Pengunjung

C. Identifikasi Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk mengetahui fungsi – fungsi apa saja yang diperlukan untuk membangun sistem aplikasi *company profile*. Fungsi – fungsi tersebut akan digunakan oleh pengguna akhir sesuai dengan hak akses dan kebutuhannya.

1. Analisis Kebutuhan Fungsional Admin/ Owner Sistem

a. Analisis Kebutuhan Fungsional Dashboard

Tabel 4. 1. Analisis Kebutuhan Fungsional Dashboard

Nama Fungsi	Fungsi Menampilkan <i>Dashboard</i>	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk melihat <i>dashboard</i>	
Kondisi Awal	-	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Alur Normal
	Admin membuka link admin	Sistem menampilkan website admin
	Admin memilih menu dashboard	Sistem menampilkan data dashboard
Kondisi Akhir	<i>Dahboard</i> ditampilkan	

b. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Pengguna

Tabel 4. 2. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Pengguna

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance</i> Data Pengguna	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk mengelola data pengguna	
Kondisi Awal	• Tabel Pengguna belum terisi	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Alur Normal
	Bagian Admin atau owner memilih menu pengguna	Sistem menampilkan <i>form</i> serta data pengguna
	Menambah data Pengguna	
	Bagian Admin mengisi <i>form</i> Data pengguna	<i>Field</i> data pengguna telah terisi
	Bagian Admin menekan tombol simpan data	Data pengguna telah tersimpan didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Simpan data pengguna berhasil”
	Memperbarui data Pengguna	
	Bagian Admin menekan tombol ubah data	Sistem menampilkan <i>form</i> data pengguna
	Bagian Admin mengisi <i>form</i> Data pengguna	<i>Field</i> data pengguna telah terisi
	Bagian Admin menekan tombol perbarui data	Data pengguna telah diperbarui didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Perbarui data pengguna berhasil”
	Menghapus data pengguna	
	Bagian Admin menekan tombol hapus data	Data pengguna telah dihapus didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Hapus data pengguna berhasil”
Kondisi Akhir	Tabel pengguna telah terisi.	

c. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Carousel

Tabel 4. 3. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Carousel

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance Data Carousel</i>	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk mengelola data carousel	
Kondisi Awal	• Tabel carousel belum terisi	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Alur Normal
	Bagian Admin atau owner memilih menu carousel	Sistem menampilkan <i>form</i> serta data carousel
	Menambah data carousel	
	Bagian Admin mengisi <i>form</i> Data carousel	<i>Field</i> data carousel telah terisi
	Bagian Admin menekan tombol simpan data	Data carousel telah tersimpan didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Simpan data carousel berhasil”
	Menghapus data carousel	
	Bagian Admin menekan tombol hapus data	Data carousel telah dihapus didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Hapus data carousel berhasil”
Kondisi Akhir	Tabel carousel telah terisi.	

d. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Kategori

Tabel 4. 4. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Kategori

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance Data Kategori</i>	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk mengelola data kategori	
Kondisi Awal	• Tabel kategori belum terisi	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Alur Normal
	Bagian Admin atau owner memilih menu kategori	Sistem menampilkan <i>form</i> serta data kategori
	Menambah data kategori	
	Bagian Admin mengisi <i>form</i> Data kategori	<i>Field</i> data kategori telah terisi
	Bagian Admin menekan tombol simpan data	Data kategori telah tersimpan didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i>

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance Data Kategori</i>	
		berisi kalimat “Simpan data kategori berhasil”
	Memperbarui data kategori	
	Bagian Admin menekan tombol ubah data	Sistem menampilkan <i>form</i> data kategori
	Bagian Admin mengisi <i>form</i> Data kategori	<i>Field</i> data kategori telah terisi
	Bagian Admin menekan tombol perbarui data	Data kategori telah diperbarui didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Perbarui data kategori berhasil”
	Menghapus data kategori	
	Bagian Admin menekan tombol hapus data	Data kategori telah dihapus didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Hapus data kategori berhasil”
Kondisi Akhir	Tabel kategori telah terisi.	

e. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Produk

Tabel 4. 5. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Produk

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance Data Produk</i>	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk mengelola data produk	
Kondisi Awal	<ul style="list-style-type: none"> Tabel produk belum terisi 	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Alur Normal
	Bagian Admin atau owner memilih menu produk	Sistem menampilkan <i>form</i> serta data produk
	Menambah data produk	
	Bagian Admin mengisi <i>form</i> Data produk	<i>Field</i> data produk telah terisi
	Bagian Admin menekan tombol simpan data	Data produk telah tersimpan didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Simpan data produk berhasil”
	Memperbarui data produk	

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance Data Produk</i>	
	Bagian Admin menekan tombol ubah data	Sistem menampilkan <i>form</i> data produk
	Bagian Admin mengisi <i>form</i> Data produk	<i>Field</i> data kategori telah terisi
	Bagian Admin menekan tombol perbarui data	Data produk telah diperbarui didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Perbarui data produk berhasil”
	Menghapus data produk	
	Bagian Admin menekan tombol hapus data	Data produk telah dihapus didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Hapus data produk berhasil”
Kondisi Akhir	Tabel produk telah terisi.	

f. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Kontak Kami

Tabel 4. 6. Kebutuhan Fungsional Data Kontak Kami

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance Data Kontak Kami</i>	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk mengelola data kontak kami	
Kondisi Awal	• Tabel produk belum terisi	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Alur Normal
	Bagian Admin atau owner memilih menu kontak kami	Sistem menampilkan <i>form</i> serta data kontak kami
	Menambah data kontak kami	
	Bagian Admin mengisi <i>form</i> Data kontak kami	<i>Field</i> data kontak kami telah terisi
	Bagian Admin menekan tombol simpan data	Data kontak kami telah tersimpan didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Simpan data kontak kami berhasil”
	Memperbarui data kontak kami	
	Bagian Admin menekan tombol ubah data	Sistem menampilkan <i>form</i> data kontak kami
	Bagian Admin mengisi <i>form</i> Data kontak kami	<i>Field</i> data kontak kami terisi

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance Data Kontak Kami</i>	
	Bagian Admin menekan tombol perbarui data	Data kontak kami telah diperbarui didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Perbarui data produk berhasil”
	Menghapus data kontak kami	
	Bagian Admin menekan tombol hapus data	Data kontak kami telah dihapus didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Hapus data kontak kami berhasil”
Kondisi Akhir	Tabel kontak kami telah terisi.	

g. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Info Terkini

Tabel 4. 7. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Info Terkini

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance Data Info Terkini</i>	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk mengelola data info terkini	
Kondisi Awal	• Tabel info terkini belum terisi	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Alur Normal
	Bagian Admin atau owner memilih menu info terkini	Sistem menampilkan <i>form</i> serta data info terkini
	Menambah data info terkini	
	Bagian Admin mengisi <i>form</i> Data info terkini	<i>Field</i> data info terkini telah terisi
	Bagian Admin menekan tombol simpan data	Data info terkini telah tersimpan didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Simpan data info terkini berhasil”
	Memperbarui data info terkini	
	Bagian Admin menekan tombol ubah data	Sistem menampilkan <i>form</i> data info terkini
	Bagian Admin mengisi <i>form</i> Data info terkini	<i>Field</i> data kategori telah terisi
	Bagian Admin menekan tombol perbarui data	Data info terkini telah diperbarui didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i>

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance</i> Data Info Terkini	
		berisi kalimat “Perbarui data info terkini berhasil”
	Menghapus data info terkini	
	Bagian Admin menekan tombol hapus data	Data info terkini telah dihapus didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Hapus data info terkini berhasil”
Kondisi Akhir	Tabel info terkini telah terisi.	

2. Analisis Kebutuhan Fungsional Pengunjung

a. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Pengunjung

Tabel 4. 8. Analisis Kebutuhan Fungsional Data Pengunjung

Nama Fungsi	Fungsi Data Pengunjung	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk melakukan pencatatan jumlah pengunjung yang mengunjungi website.	
Kondisi Awal	• Tabel Pengunjung belum terisi	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Alur Normal
	Pengunjung membuka link website	Sistem menampilkan website
Kondisi Akhir	Tabel pengunjung terisi telah terisi.	

b. Analisis Kebutuhan Fungsional Pemesanan Produk

Tabel 4. 9. Analisis Kebutuhan Fungsional Pemesanan Produk

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance</i> Pemesanan Produk	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk melakukan pemesanan produk	
Kondisi Awal	• Tabel pemesanan belum terisi	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Alur Normal
	Pengunjung memilih produk	Sistem menampilkan data produk
	Pengunjung menekan masukkan dalam keranjang	Keranjang telah terisi
	Pengunjung menekan lanjut pemesanan	Sistem akan menghubungkan ke

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance</i> Pemesanan Produk	
		whatsapp resto dengan produk yang dipilih.
	Menghapus data keranjang	
	Sebelum lanjut pemesanan pengunjung dapat menghapus keranjang	Data keranjang telah dihapus didalam database dan Sistem menampilkan <i>pop up</i> berisi kalimat “Hapus data keranjang kosong”
Kondisi Akhir	Tabel pemesanan telah terisi.	

c. Analisis Kebutuhan Fungsional Melihat Kontak Kami

Tabel 4. 10. Analisis Kebutuhan Fungsional Melihat Kontak Kami

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance</i> Melihat Kontak Kami	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk melihat kontak kami	
Kondisi Awal	• Data kontak kami belum tampil	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Alur Normal
	Pengunjung menekan kontak kami	Sistem menampilkan data kontak kami
	Pengunjung menekan nomor telepon	Sistem akan menghubungkan ke whatsapp resto.
Kondisi Akhir	Menampilkan data kontak kami.	

d. Analisis Kebutuhan Fungsional Produk Terlaris

Tabel 4. 11. Analisis Kebutuhan Fungsional Produk Terlaris

Nama Fungsi	Fungsi Melihat Data Produk Terlaris	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk melihat produk terlaris.	
Kondisi Awal	• Tabel Produk Terlaris belum terisi	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Alur Normal
	Pengunjung membuka link website	Sistem menampilkan dashboard website
Kondisi Akhir	Tabel produk terlaris telah terisi.	

e. Analisis Kebutuhan Fungsional Produk Terbaru

Tabel 4. 12. Analisis Kebutuhan Fungsional Produk Terbaru

Nama Fungsi	Fungsi Melihat Data Produk Terbaru	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk melihat produk terbaru.	
Kondisi Awal	• Tabel produk sudah terisi	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Alur Normal
	Pengunjung membuka link website	Sistem menampilkan dashboard website
Kondisi Akhir	Produk Terbaru ditampilkan	



UNIVERSITAS
Dinamika

f. Analisis Kebutuhan Fungsional Melihat Info Terkini

Tabel 4. 13. Analisis Kebutuhan Fungsional Melihat Info Terkini

Nama Fungsi	Fungsi <i>Maintenance</i> Melihat Info Terkini	
Deskripsi	Proses ini merupakan sebuah proses yang dilakukan untuk melihat info terkini	
Kondisi Awal	• Data Info Terkini Belum Tampil	
Alur Normal	Aksi Pengguna	Alur Normal
	Pengunjung menekan info terkini	Sistem menampilkan data info terkini
	Pengunjung memilih berita pada info terkini	Sistem akan menampilkan berita yang dipilih pada info terkini
Kondisi Akhir	Info Terkini menampilkan data.	

D. Identifikasi Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis sebuah sistem yang berbentuk pengembangan sebuah proses dengan batasan waktu dari sebuah sistem yang dibutuhkan PT.Indonesia Berkah Mandiri yang terdiri dari:

1. Kebutuhan non fungsional yang digunakan untuk melakukan kemudahan pengguna perangkat lunak bagi pengguna yang disebut *usability*.
2. Kebutuhan non fungsional yang menjelaskan kelebihan atau kehandalan sebuah perangkat lunak dalam menangani keamanan sebuah sistem, yang disebut *reability*.
3. Kebutuhan non fungsional mendefinisikan tentang bagaimana sebuah sistem dapat mudah diakses, yang disebut *portability*.
4. Kebutuhan non fungsional yang berperan dalam melakukan dukungan untuk pengguna perangkat lunak, yang disebut *supportability*.

E. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan Aplikasi pada PT. Indonesia Berkah Mandiri dengan spesifikasi minimal sebagai berikut :

Tabel 4. 14. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Server	Client
	<ul style="list-style-type: none"> • Database MySQL • Windows 10 Pro x64 • Xampp • Google Chrome 	<ul style="list-style-type: none"> • MySQL • Windows 10 • Xampp • Google Chrome

F. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk menunjang dalam penggunaan Aplikasi pada PT. Indonesia Berkah Mandiri dengan spesifikasi minimal sebagai berikut :

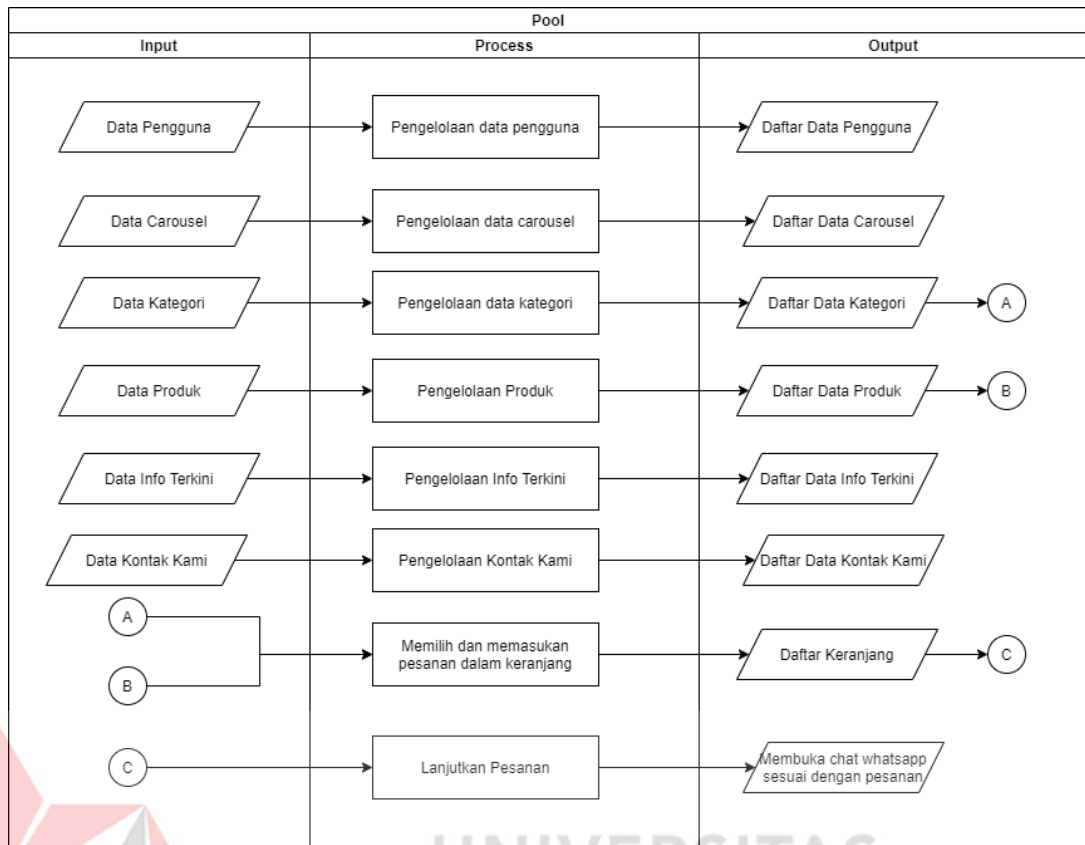
Tabel 4. 15. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat Keras	Server	Client
	<ul style="list-style-type: none"> • Processor intel core I7 7700k • RAM 4 GB • VGA Monitor • Harddisk 1 TB • Keyboard dan Mouse 	<ul style="list-style-type: none"> • Processor intel core 2 duo 1.8 Ghz • RAM 2 GB • Printer Canon IP2770 • VGA Monitor • Harddisk 80 GB • Keyboard dan Mouse

4.3.2. Perancangan Sistem

A. Diagram IPO

Diagram IPO (Input, Proses, Output) digunakan untuk memberikan deskripsi naratif mengenai input yang diperlukan untuk menghasilkan output sistem. Diagram ini tidak memberikan banyak keterangan mengenai fungsi proses, tetapi IPO berguna untuk menganalisis keseluruhan informasi yang dibutuhkan.



Gambar 4. 2. Diagram Input dan Output

B. *System Flow Diagram*

System Flow menjelaskan tentang jalannya proses pada aplikasi pada PT.

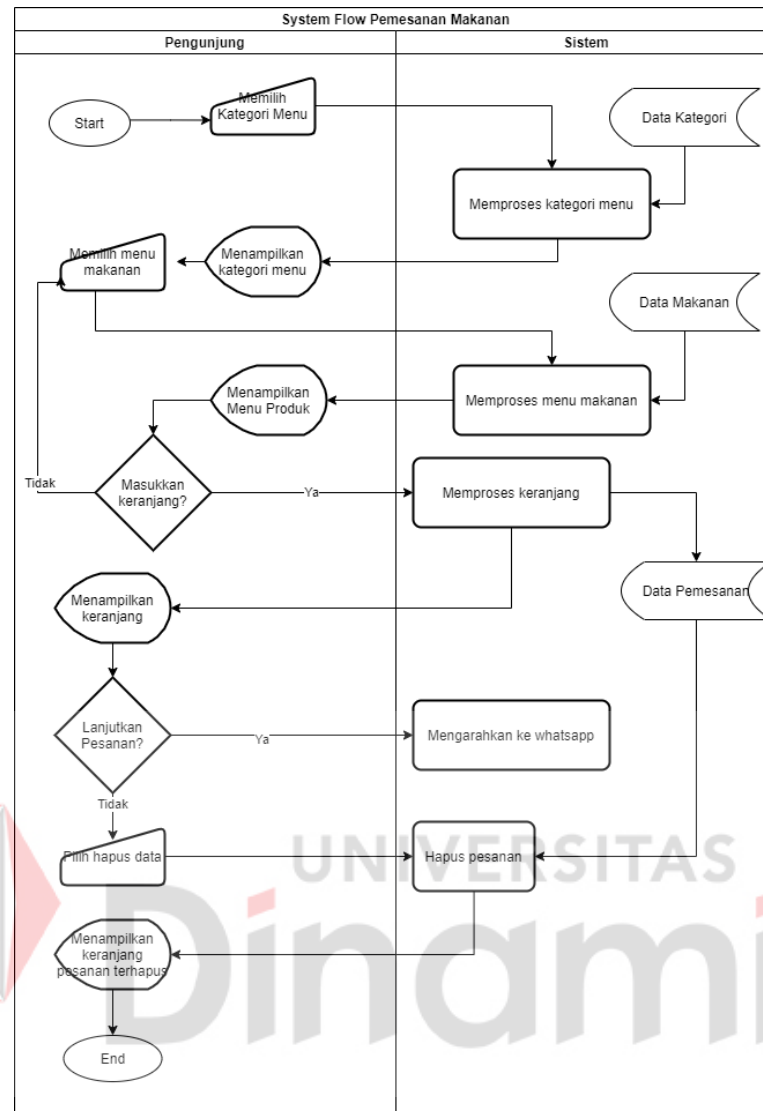
Indonesia Berkah Mandiri serta menjelaskan alur *database* yang berinteraksi dengan sistem aplikasi yang dibuat.

1. *System Flow* Pengunjung

System Flow pengunjung menjelaskan tentang jalannya proses yang ada pada tampilan pengunjung PT. Indonesia Berkah Mandiri.

a. *System Flow* Data Pemesanan Makanan

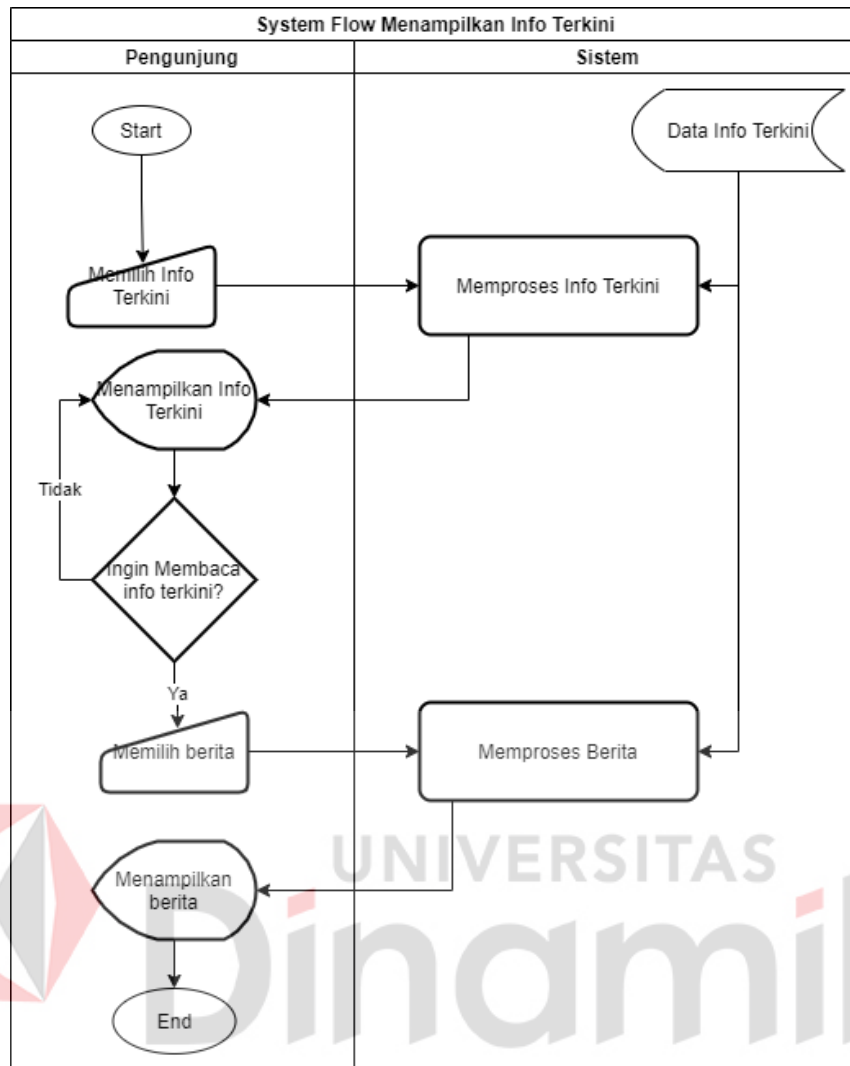
System Flow melakukan pemesanan menjelaskan tentang jalannya proses pada pemesanan produk makanan pada PT. Indonesia Berkah Mandiri.



Gambar 4. 3. *System Flow* Pemesanan Produk

b. *System Flow* Melihat Info Terkini

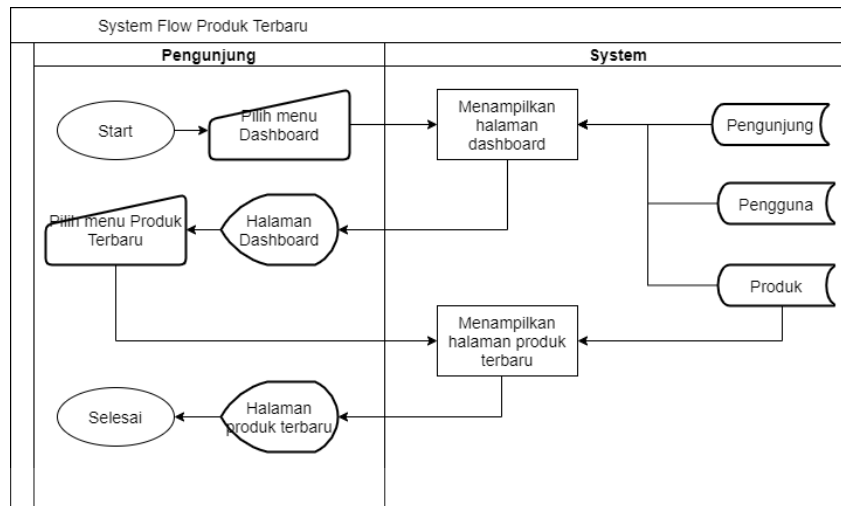
System Flow melakukan melihat info terkini menjelaskan tentang jalannya proses untuk melihat info terkini pada PT. Indonesia Berkah Mandiri.



Gambar 4. 4. *System Flow* Melihat Info Terkini

c. *System Flow* Melihat Produk Terbaru

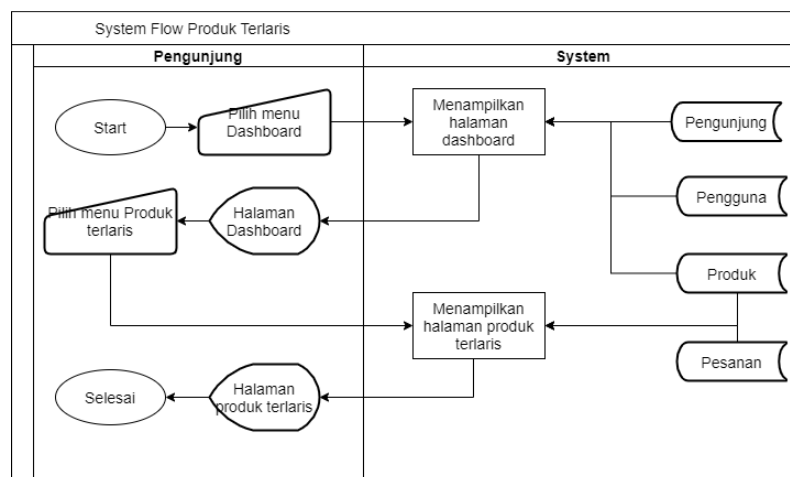
System Flow melihat produk terbaru yang didapat dari produk yang baru dimasukkan kedalam sistem oleh admin pada PT. Indonesia Berkah Mandiri.



Gambar 4. 5. *System Flow* Produk Terlaris

d. *System Flow* Melihat Produk Terlaris

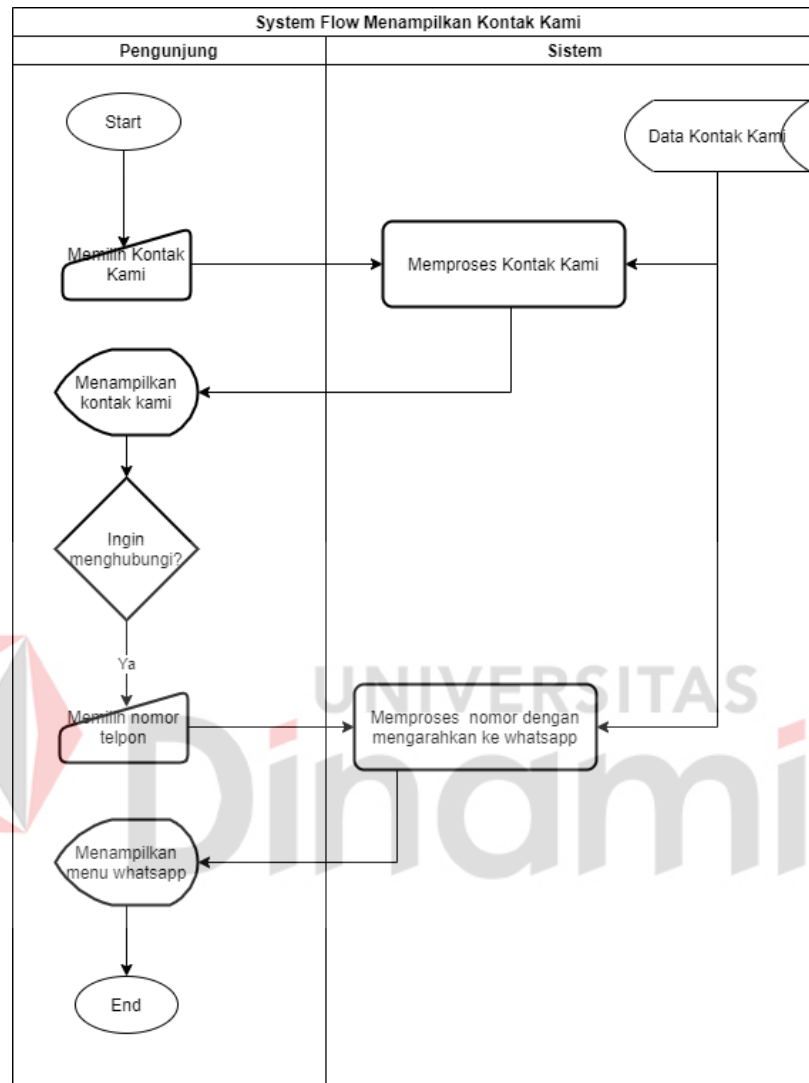
System Flow melihat produk terlaris yang didapat dari produk yang sering dipesan oleh pengunjung.



Gambar 4. 6. *System Flow* Produk Terbaru

e. *System Flow* Melihat Kontak Kami

System Flow melihat kontak kami menjelaskan tentang jalannya proses untuk menghubungi restoran terkini pada PT. Indonesia Berkah Mandiri.



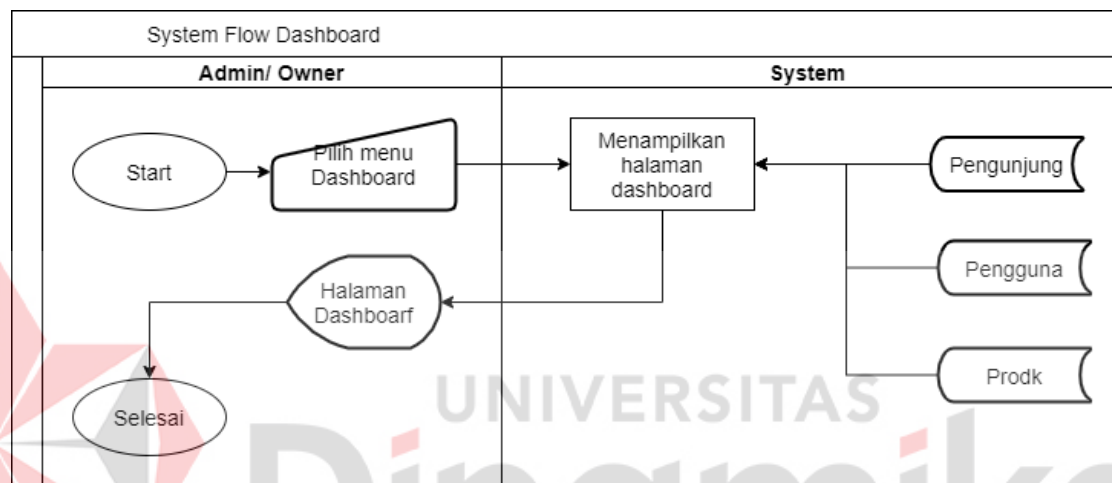
Gambar 4. 7. *System Flow* Melihat Kontak Kami

2. *System Flow Admin*

System Flow pengunjung menjelaskan tentang jalannya proses yang ada pada tampilan admin PT. Indonesia Berkah Mandiri.

a. *System Flow Dashboard*

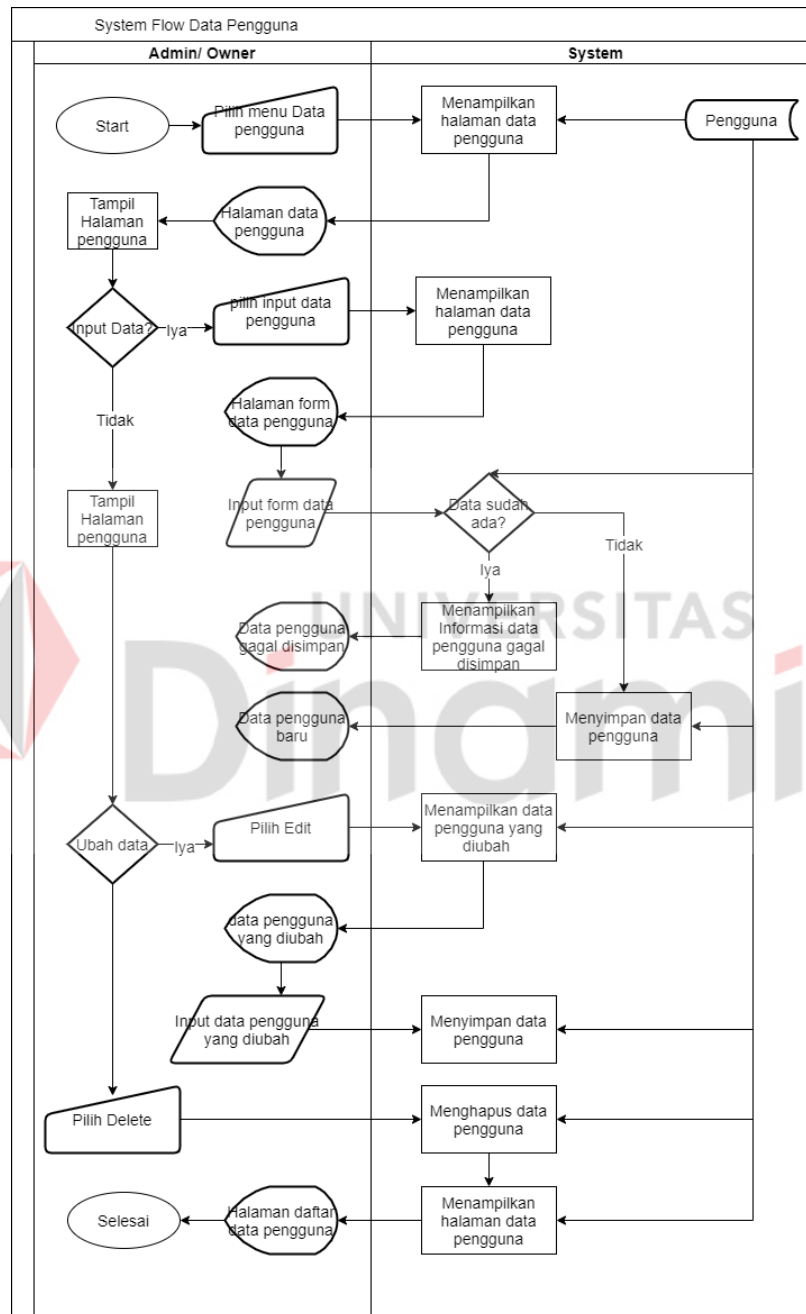
System Flow Dashboard merupakan fungsi yang menjelaskan alur aplikasi dalam melihat dashboard pada admin.



Gambar 4. 8. Sysflow Dashboard

b. *System Flow* Data Pengguna

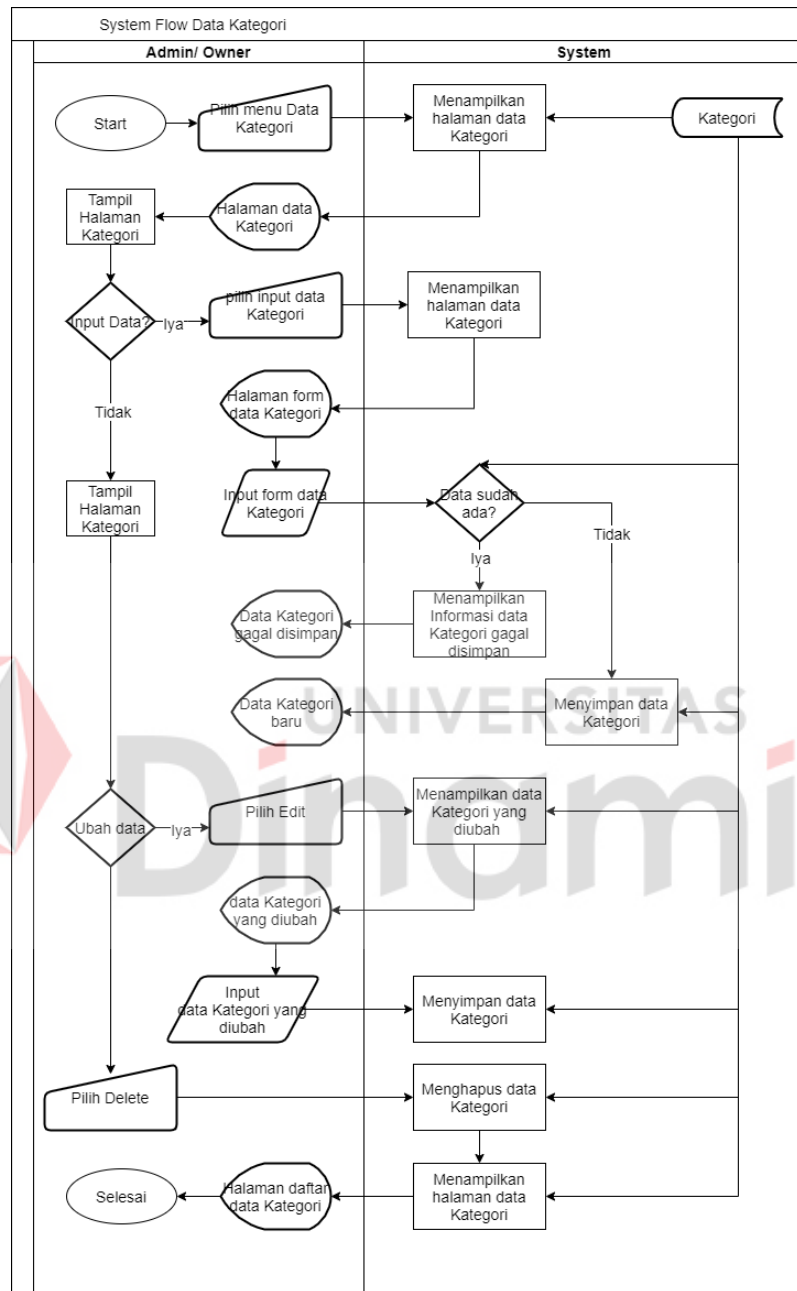
System Flow Master Pengguna merupakan fungsi yang menjelaskan alur aplikasi dalam memasukkan data pengguna kedalam aplikasi.



Gambar 4. 9. *System Flow* Data Pengguna

c. *System Flow* Data Kategori

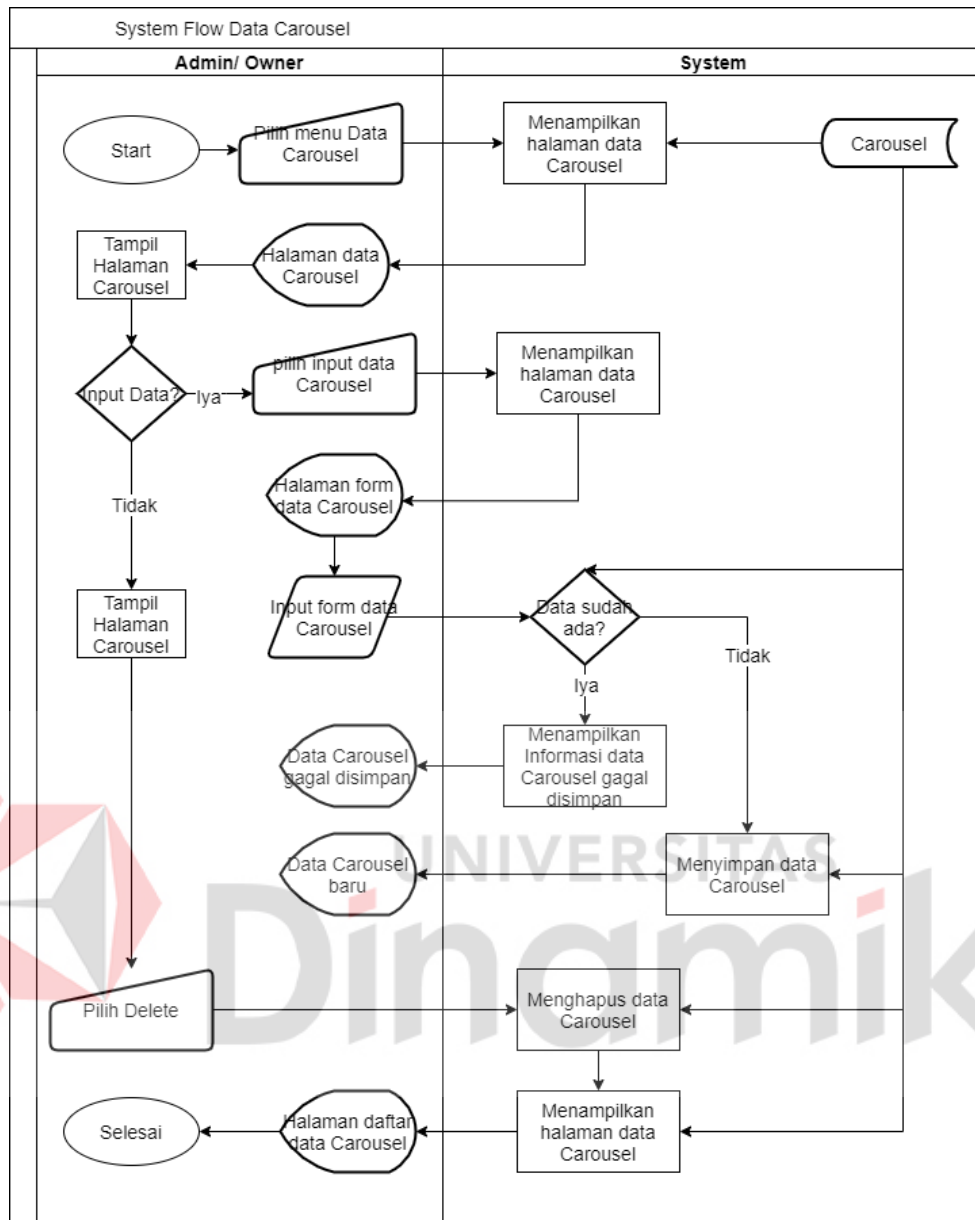
System Flow Master kategori merupakan fungsi yang menjelaskan alur aplikasi dalam memasukkan data kategori kedalam aplikasi yang dilakukan oleh admin.



Gambar 4. 10. *System Flow* Data Kategori

d. *System Flow* Data Carousel

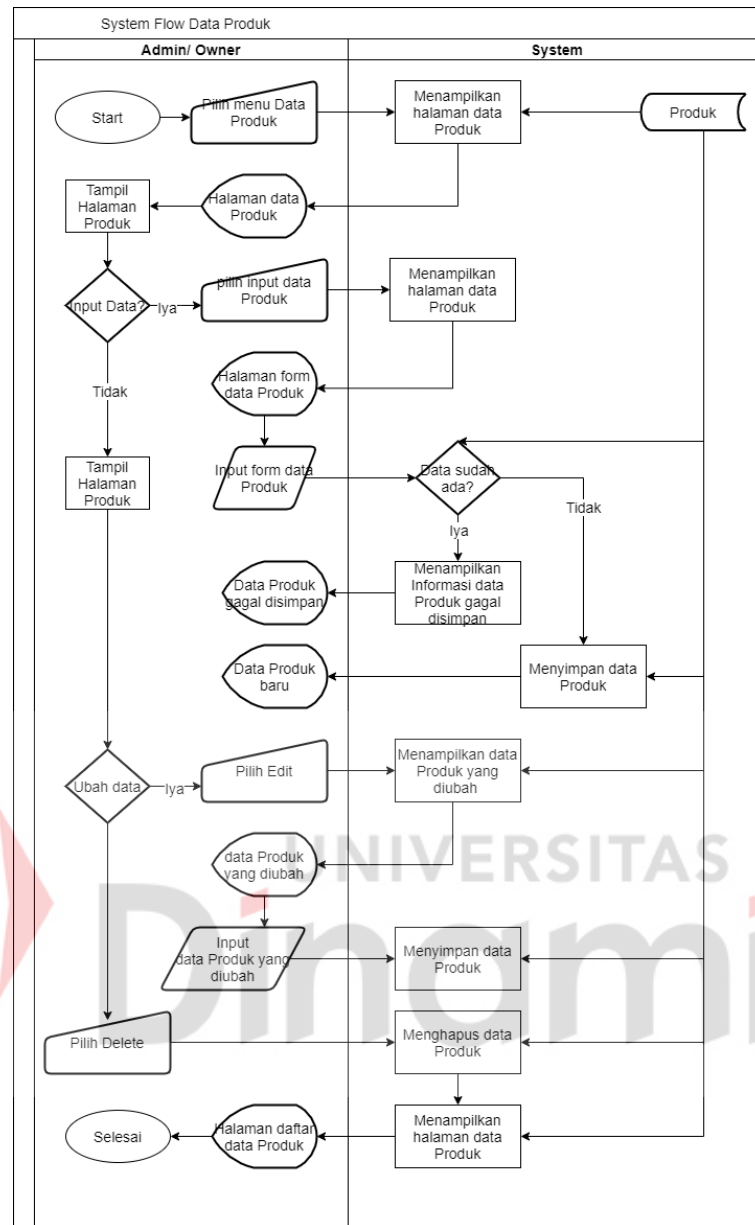
System Flow Master carousel merupakan fungsi yang menjelaskan alur aplikasi dalam memasukkan data *carousel* kedalam aplikasi yang dilakukan oleh admin.



Gambar 4. 11. *System Flow* Data Carousel

e. *System Flow* Data Produk

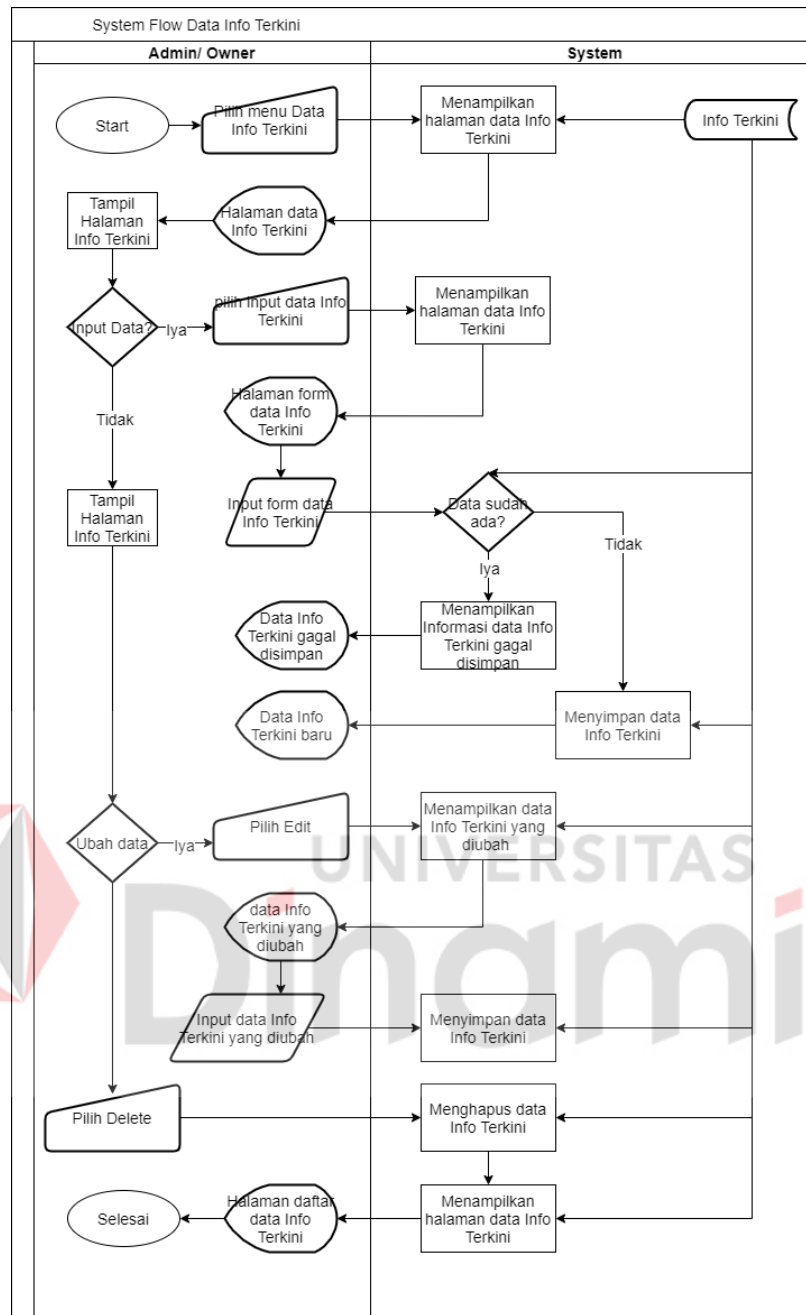
System Flow Master produk merupakan fungsi yang menjelaskan alur aplikasi dalam memasukkan data produk kedalam aplikasi yang dilakukan oleh admin.



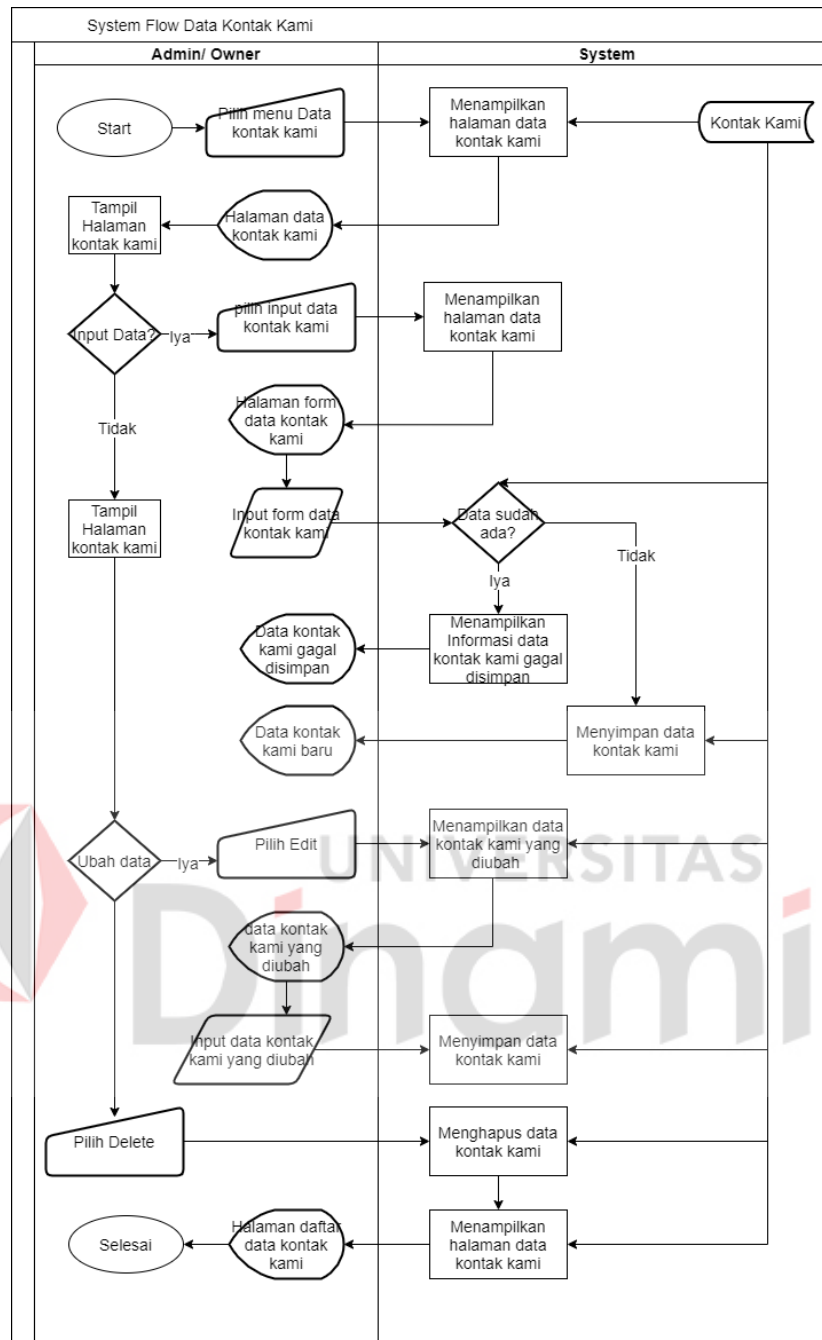
Gambar 4. 12. *System Flow* Data Produk

f. *System Flow* Data Info Terkini

System Flow Master info terkini merupakan fungsi yang menjelaskan alur aplikasi dalam memasukkan data info terkini kedalam aplikasi yang dilakukan oleh admin.

Gambar 4. 13. *System Flow* Data Info Terkinig. *System Flow* Data Kontak Kami

System Flow Master kontak kami merupakan fungsi yang menjelaskan alur aplikasi dalam memasukkan data kontak kami kedalam aplikasi yang dilakukan oleh admin.

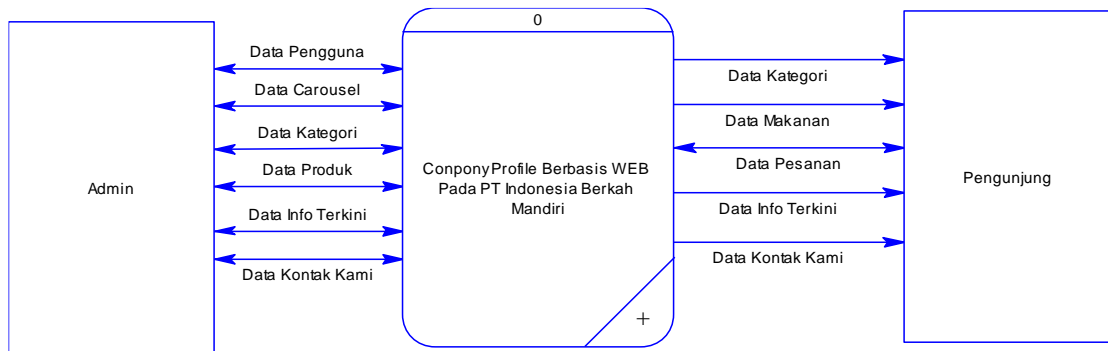


Gambar 4. 14. System Flow Maintenance Kontak Kami

C. Data Flow Diagram

1. Context Diagram

Dalam *context diagram* untuk mengembangkan aplikasi *company profile* pada PT. Indonesia Berkah Mandiri memiliki 2 entitas yaitu admi dan pengunjung.



Gambar 4. 15. Context Diagram

2. Diagram Berjenjang

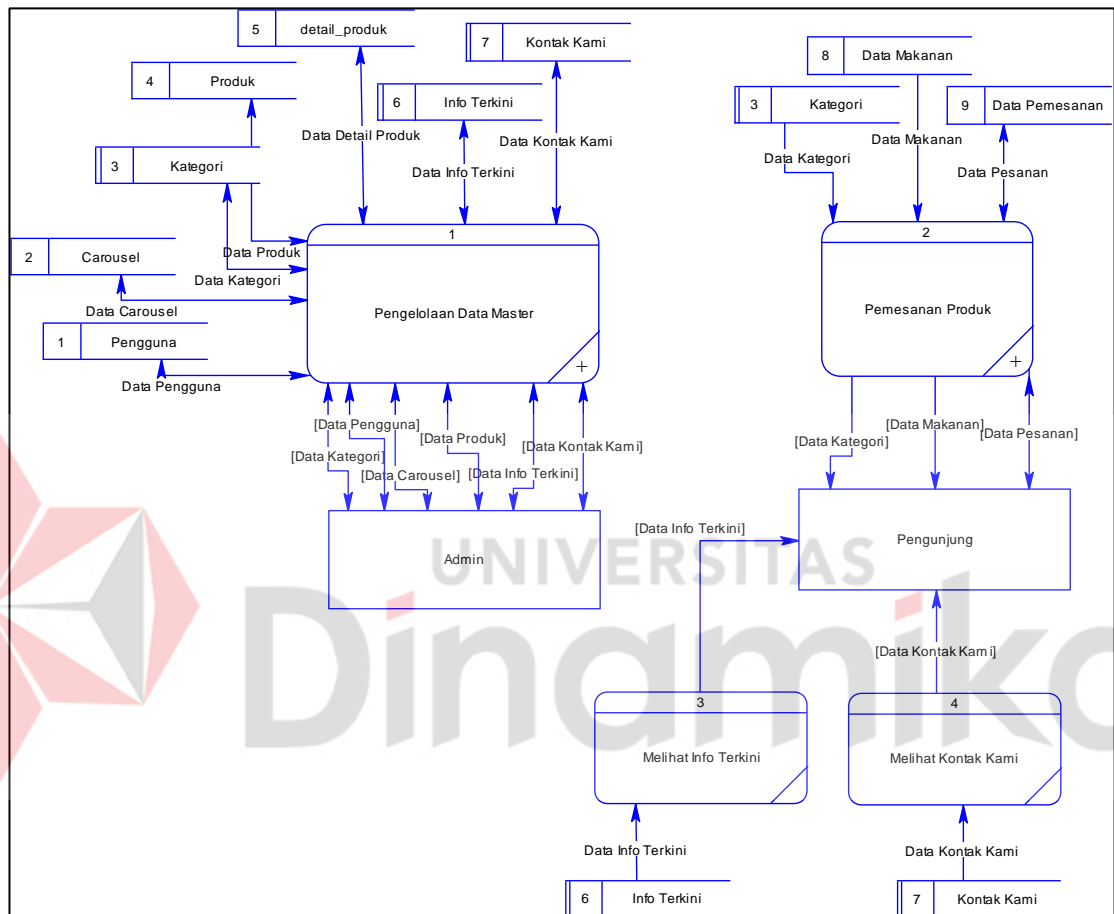
Diagram berjenjang digunakan sebagai alat untuk melakukan perancangan sistem untuk dapat membantu dalam pembuatan *data flow diagram*.



Gambar 4. 16. Diagram Berjenjang

3. Data Flow Diagram Level 0

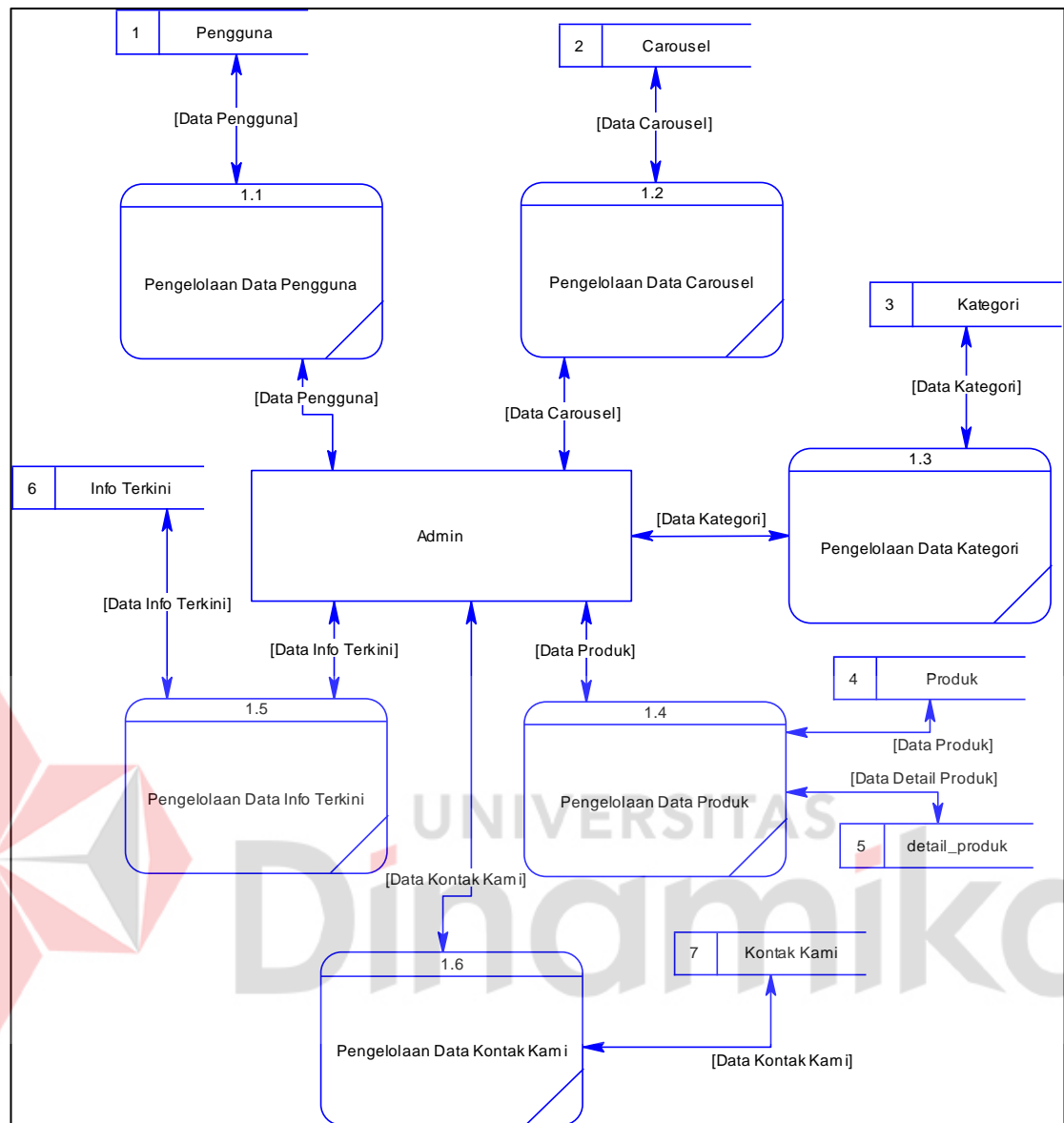
Berikut merupakan *data flow diagram* dari level 0 dari aplikasi *company profile* pada PT. Indonesia Berkah Mandiri. *flow diagram* dari level 0 merupakan hasil decompose dari *context diagram*.



Gambar 4. 17. System Flow Data Flow Diagram Level 0

4. Data Flow Diagram Level 1 Pengelolaan Data Master

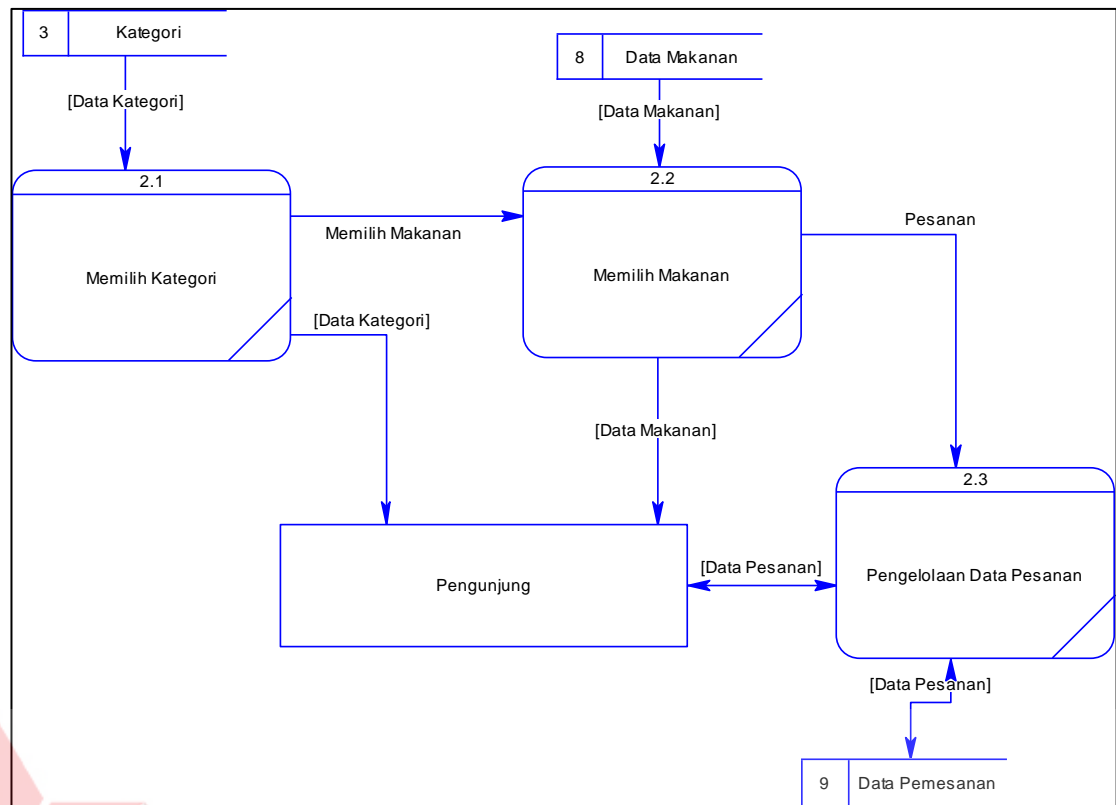
Berikut merupakan *data flow diagram* dari level 1 pengelolaan data master dari aplikasi *company profile* pada PT. Indonesia Berkah Mandiri. *Flow diagram* dari level 1 pengelolaan data master merupakan hasil decompose dari *data flow diagram* level 0.



Gambar 4. 18. *Data Flow Diagram* Level 1 Pengelolaan Data Master

5. *Data Flow Diagram* Level 1 Pengelolaan Data Pesanan

Berikut merupakan *data flow diagram* dari level 1 pengelolaan data pesanan dari aplikasi *company profile* pada PT. Indonesia Berkah Mandiri. *Flow diagram* dari level 1 pengelolaan data pesanan merupakan hasil decompose dari *data flow diagram* level 0.



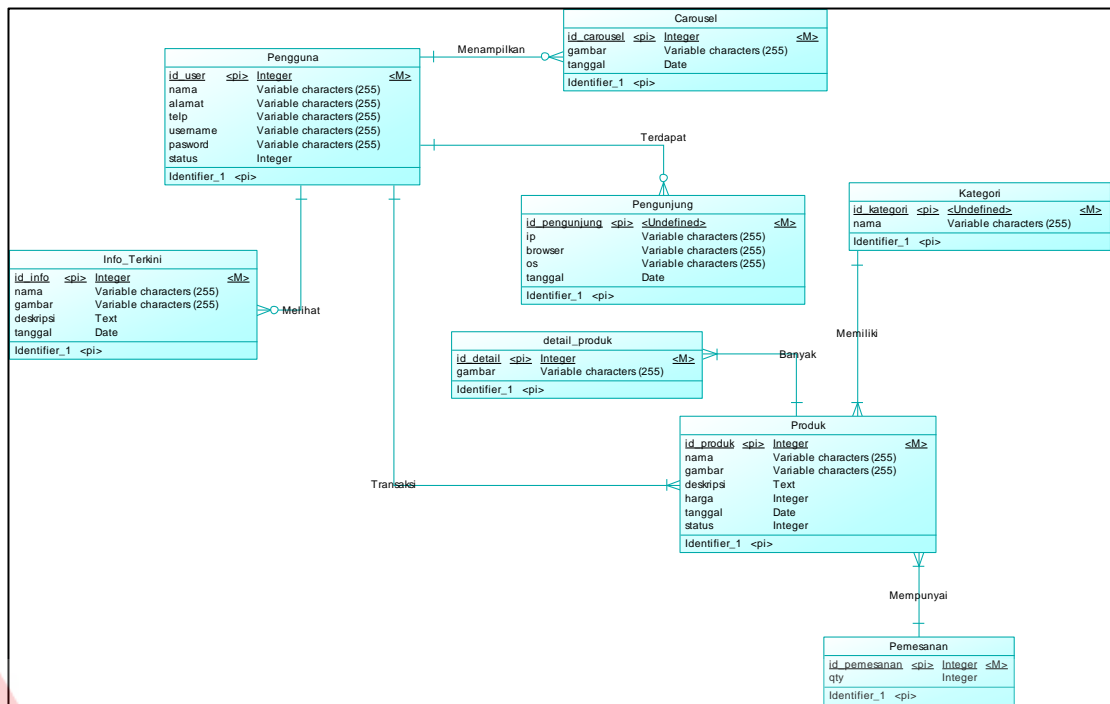
Gambar 4. 19. Data Flow Diagram Level 1 Pengelolaan Data Pesanan

D. Entity Relationship Diagram

Merupakan struktur *database* dari sistem aplikasi *company profile* karyawan pada PT. Indonesia Berkah Mandiri yang telah dibuat. ERD atau *Entity Relationship Diagram* dibagi menjadi dua jenis yaitu *Logical* atau disebut dengan *Conceptual Data Model* dan *Physical* atau disebut dengan *Physical Data Model*.

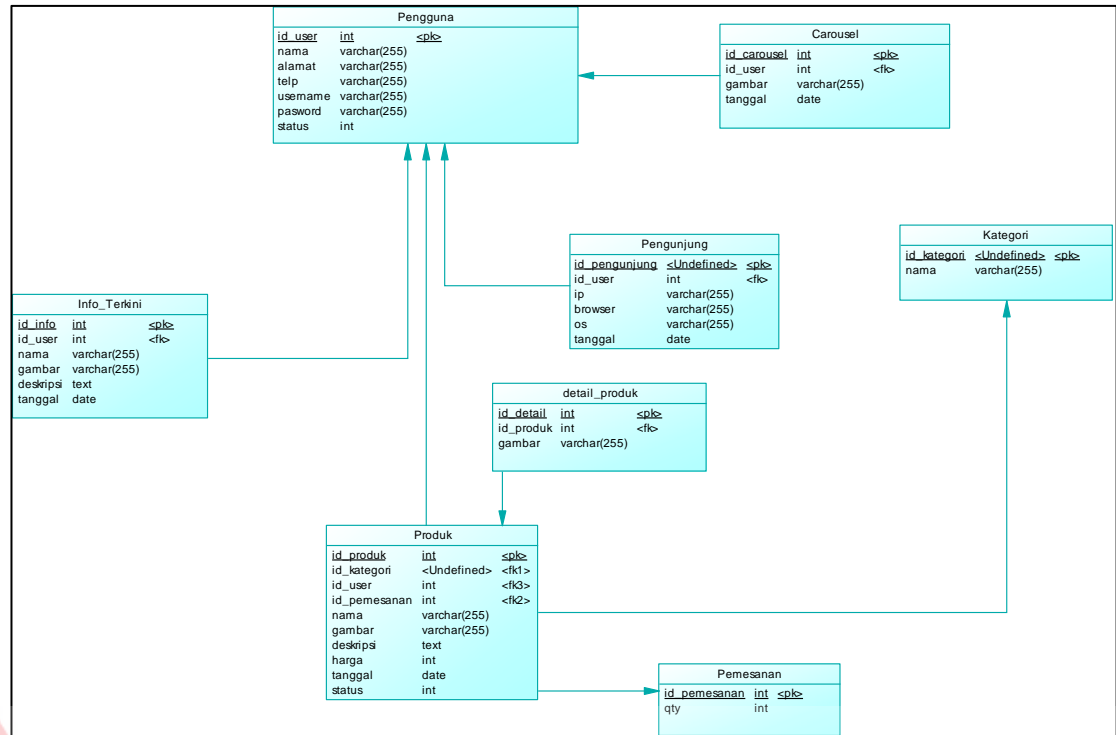
1. Conceptual Data Model

Conceptual Data Model pada aplikasi *company profile* mempunyai tabel sebanyak delapan tabel yang terdiri dari tabel pengguna, carousel, kategori, produk, detail produk, pengunjung, pemesanan dan info terkini.

Gambar 4. 20. *Conceptual Data Model*

2. *Physical Data Model*

Physical Data Model merupakan hasil generate dari *conceptual data model* yang juga memiliki tabel sebanyak delapan tabel yang terdiri dari tabel pengguna, carousel, kategori, produk, detail produk, pengunjung, pemesanan dan info terkini.



Gambar 4. 21. Physical Data Model

E. Desain Struktur Database

Tujuan dari desain struktur *database* adalah untuk mengelola data yang disesuaikan dengan kebutuhan sistem.

1. Tabel Pengguna

Primary Key: ID_pengguna

Foreign Key: -

Fungsi : Menyimpan data pengguna

Tabel 4. 16. Desain Struktur Database Pengguna

Field	Type	Length	Constraint
ID_pengguna	integer	-	Primary Key
Nama	Varchar	255	
Alamat	Varchar	255	
Telp	Varchar	255	
Username	Varchar	255	
Password	Varchar	255	
Status	Varchar	255	

2. Tabel Kategori

Primary Key: ID_kategori**Foreign Key:** -**Fungsi** : Menyimpan data kategori

Tabel 4. 17. Desain Struktur Database Kategori

<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
ID_kategori	<i>integer</i>	-	<i>Primary Key</i>
Nama	<i>Varchar</i>	255	

3. Tabel Produk

Primary Key: ID_produk**Foreign Key:** ID_kategori**Fungsi** : Menyimpan data produk

Tabel 4. 18. Desain Struktur Database Produk

<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
ID_produk	<i>Integer</i>	-	<i>Primary Key</i>
ID_Kategori	<i>Integer</i>	-	<i>Foreign Key</i>
Nama	<i>Varchar</i>	255	
Gambar	<i>Varchar</i>	255	
Deskripsi	<i>Text</i>	255	
Harga	<i>Integer</i>	255	
Tanggal	<i>Date</i>	255	
Status	<i>Integer</i>	255	

4. Tabel Detail Produk

Primary Key: ID_detail_produk**Foreign Key:** ID_produk**Fungsi** : Menyimpan data detail produk

Tabel 4. 19. Desain Struktur Database Detail Produk

<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
ID_detail	<i>Integer</i>	-	<i>Primary Key</i>
ID_produk	<i>Integer</i>	-	<i>Foreign Key</i>
Gambar	<i>Varchar</i>	255	

5. Tabel Info Terkini

Primary Key: ID_info**Foreign Key:** -**Fungsi** : Menyimpan data info terkini

Tabel 4. 20. Desain Struktur Database Info Terkini

<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
ID_info	<i>Integer</i>	-	<i>Primary Key</i>
Id_pengguna	<i>Integer</i>	-	<i>Foreign Key</i>
Nama	<i>Varchar</i>	255	
Gambar	<i>Varchar</i>	255	
Deskripsi	<i>Text</i>		
Tanggal	<i>Datetime</i>		

6. Tabel Pemesanan

Primary Key: ID_Pemesanan**Foreign Key:** ID_produk**Fungsi** : Menyimpan data pemesanan

Tabel 4. 21. Desain Struktur Database Pemesanan

<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
ID_pemesanan	<i>Integer</i>	-	<i>Primary Key</i>
ID_Produk	<i>Integer</i>		
QTY	<i>Integer</i>		

7. Tabel Carousel

Primary Key: ID_Carousel**Foreign Key:** -**Fungsi** : Menyimpan data carousel

Tabel 4. 22. Desain Struktur Database Carousel

<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
ID_Carousel	<i>Integer</i>	-	<i>Primary Key</i>
Id_Pengguna	<i>Integer</i>	-	<i>Foreign Key</i>
Gambar	<i>Varchar</i>	255	
Tanggal	<i>Date</i>		

8. Tabel Pengunjung

Primary Key: ID_pengunjung**Foreign Key:** -**Fungsi** : Menyimpan data pengunjung

Tabel 4. 23. Desain Struktur Database Pengunjung

<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
ID_pengunjung	<i>Integer</i>	-	<i>Primary Key</i>
ID_pengguna	<i>Integer</i>	-	<i>Foreign Key</i>
IP	<i>Varchar</i>	255	
Browser	<i>Varchar</i>	255	
OS	<i>Varchar</i>	255	
Tanggal	<i>Datetime</i>		

F. Desain I/O

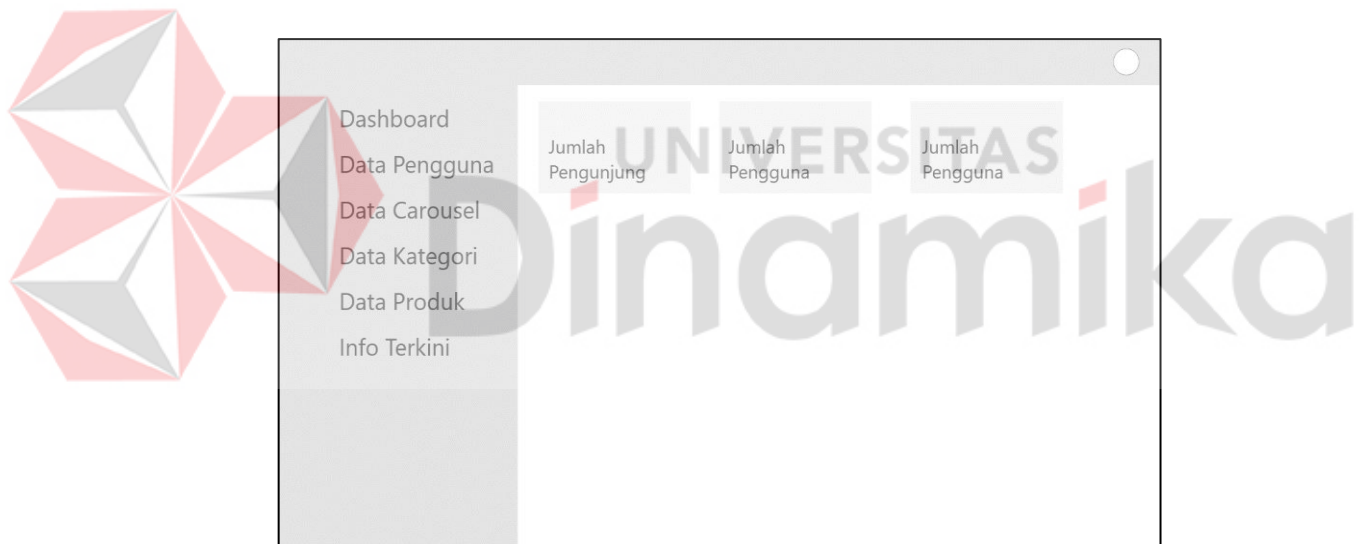
Desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada sistem yang akan dikembangkan.

1. Desain I/O Admin

Desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada sistem yang akan dikembangkan yaitu pada pengguna admin.

a. Desain I/O Dashboard

Berikut merupakan desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada dashboard admin yang berisi jumlah pengunjung, jumlah pengguna dan jumlah produk.



Gambar 4. 22. Desain I/O Dashboard

b. Desain I/O Data Pengguna

Berikut merupakan desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada data pengguna dengan *user* admin yang berisi data diri pengguna meliputi nama, alamat, telp, username dan password.

No	Nama	Alamat	Telp	Username	Status	Edit	Hapus

Gambar 4. 23. Desain I/O Data Pengguna

c. Desain I/O Data Kategori

Berikut merupakan desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada data kategori dengan *user* admin yang berisi nama kategori.

No	Nama Kategori	Ubah	Hapus

Gambar 4. 24. Desain I/O Data Kategori

d. Desain I/O Data Produk

Berikut merupakan desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada data produk dengan *user* admin yang berisi nama produk, kategori, gambar dan deskripsi.

No	Nama	Kategori	Tanggal	Status	Edit	Hapus

Gambar 4. 25. Desain I/O Data Produk

e. Desain I/O Data Info Terkini

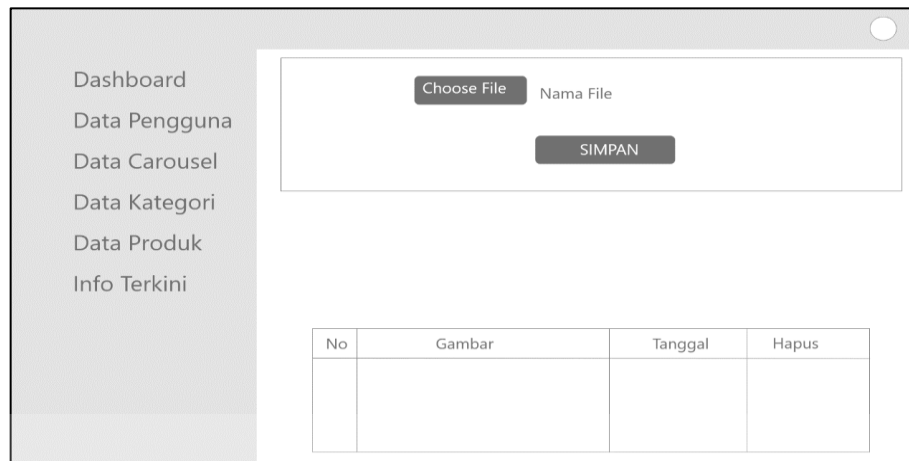
Berikut merupakan desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada data info terkini dengan *user* admin yang berisi judul, gambar dan deskripsi.

No	Judul	Tanggal	Ubah	Hapus

Gambar 4. 26. Desain I/O Data Info Terkini

f. Desain I/O Carousel

Berikut merupakan desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada data carousel dengan *user* admin yang berisi file yang ingin diletakan di halaman awal.



No	Gambar	Tanggal	Hapus

Gambar 4. 27. Desain I/O Pengunjung

2. Desain I/O Pengunjung

Desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada sistem yang akan dikembangkan yaitu pada pengguna pengunjung.

a. Desain I/O Beranda

Desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada sistem yaitu beranda pada tampilan pengunjung yang berisi gambar produk, informasi resto, lokasi dan menu rekomendasi.



Gambar 4. 28. Desain I/O Beranda

b. Desain I/O Kategori Produk

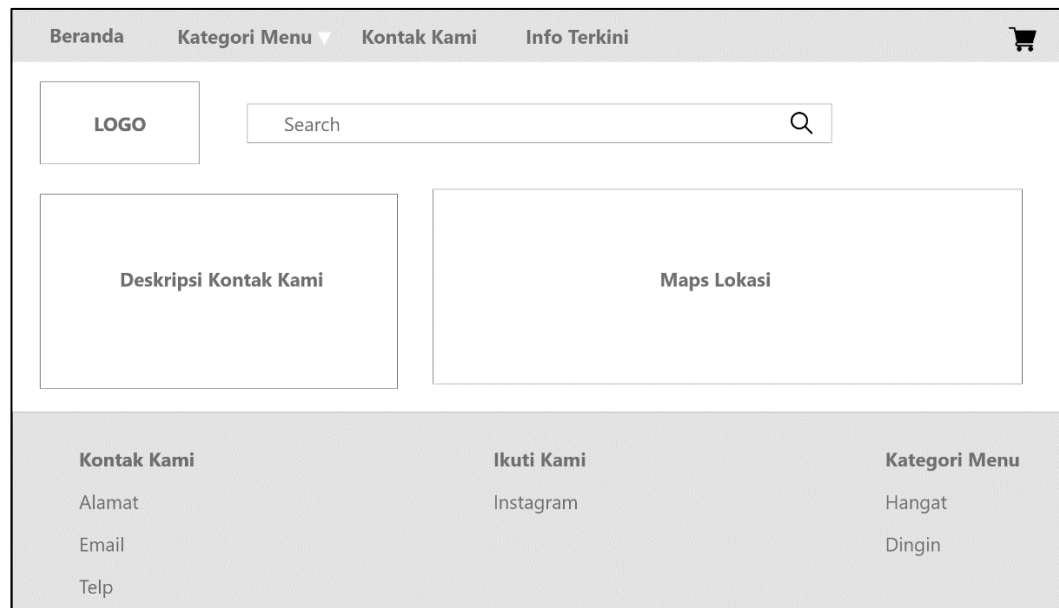
Desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada sistem yaitu kategori produk atau menu pada tampilan pengunjung yang berisi kategori menu pada setiap produk.



Gambar 4. 29. Desain I/O Kategori Menu

c. Desain I/O Kontak Kami

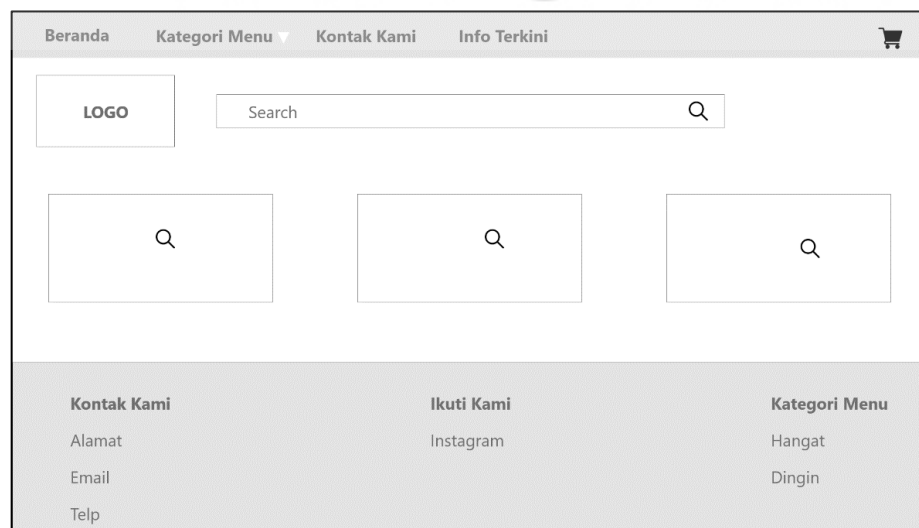
Desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada sistem yaitu kontak kami yang berisi kontak resto sehingga pengunjung dapat menghubungi melalui whatsapp maupun email.



Gambar 4. 30. Desain I/O Kontak Kami (Pengunjung)

d. Desain I/O Info Terkini

Desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada sistem yaitu info terkini pada tampilan pengunjung yang berisi info terkini terhadap resto atau produk baru.



Gambar 4. 31. Desain I/O Info Terkini (Pengunjung)

e. Desain I/O Pesanan

Desain input atau output digunakan sebagai pedoman pembuatan tampilan pada sistem yaitu keranjang pada tampilan pengunjung yang berisi produk yang telah di masukkan ke dalam keranjang yang ingin di pesan melalui whatsapp.

The wireframe shows a payment page layout. At the top is a header with links: Beranda, Kategori Menu (with a dropdown arrow), Kontak Kami, and Info Terkini. A shopping cart icon is on the right. Below the header is a section with a 'LOGO' placeholder, a search bar with a magnifying glass icon, and a table with 5 columns: Menu, Harga, Qty, Total, and Hapus. To the right of the table is a 'Detail Keranjang' box. Below the table and box is a dark button labeled 'LANJUTKAN PESANAN'. The footer is divided into three columns: 'Kontak Kami' (with fields for Alamat, Email, Telp), 'Ikuti Kami' (with a field for Instagram), and 'Kategori Menu' (with fields for Hangat and Dingin).

Gambar 4. 32. Desain I/O Pesanan

G. Desain Uji Coba

Desain uji coba merupakan kerangka atau rangkaian untuk melakukan pengujian pada aplikasi company profile. Hal ini digunakan untuk melihat respon sistem saat melakukan input maupun output yang diharapkan saat menggunakan aplikasi.

1. Desain Uji Coba Admin

Berikut ini merupakan desain uji coba semua fitur yang dimiliki oleh aplikasi dengan hak akses admin.

a. Desain Uji Coba Menampilkan Dashboard

Tabel 4. 24. Desain Uji Coba Dashboard

No	Nama Tes	Proses	Output
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> Data Pengguna	Menampilkan Dashboard	Data pengguna tersimpan pada database dan ditampilkan pada halaman master pengguna

b. Desain Uji Coba Data Pengguna

Berikut merupakan desain uji coba pada data pengguna yang ada di halaman admin.

Tabel 4. 25. Desain Uji Coba Data Pengguna

No	Nama Tes	Proses	Output
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> Data Pengguna	Simpan data pengguna	Data pengguna tersimpan pada database dan ditampilkan pada halaman master pengguna
		Perbarui data pengguna	Data pengguna telah diperbarui pada database dan ditampilkan pada halaman master pengguna
		Hapus data pengguna	Data pengguna telah dihapus pada database dan tidak ditampilkan pada halaman master pengguna

c. Desain Uji Coba Data Kategori

Berikut merupakan desain uji coba pada data kategori yang ada di halaman admin.

Tabel 4. 26. Desain Uji Coba Data Kategori

No	Nama Tes	Proses	Output
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> Data Kategori	Simpan data kategori	Data kategori tersimpan pada database dan ditampilkan pada halaman master kategori
		Perbarui data kategori	Data kategori telah diperbarui pada database dan ditampilkan pada halaman master kategori

No	Nama Tes	Proses	Output
		Hapus data kategori	Data kategori telah dihapus pada database dan tidak ditampilkan pada halaman master kategori

d. Desain Uji Coba Data Produk

Berikut merupakan desain uji coba pada data produk yang ada di halaman admin.

Tabel 4. 27. Desain Uji Coba Data Produk

No	Nama Tes	Proses	Output
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> Data Produk	Simpan data produk	Data produk tersimpan pada database dan ditampilkan pada halaman master produk
		Perbarui data produk	Data produk telah diperbarui pada database dan ditampilkan pada halaman master produk
		Hapus data produk	Data produk telah dihapus pada database dan tidak ditampilkan pada halaman master produk

e. Desain Uji Coba Data Info Terkini

Berikut merupakan desain uji coba pada data info terkini yang ada di halaman admin.

Tabel 4. 28. Desain Uji Coba Data Info Terkini

No	Nama Tes	Proses	Output
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> Data Info Terkini	Simpan data info terkini	Data info terkini tersimpan pada database dan ditampilkan pada halaman master info terkini
		Perbarui data info terkini	Data info terkini telah diperbarui pada database dan ditampilkan pada halaman master info terkini
		Hapus data info terkini	Data info terkini telah dihapus pada database dan tidak ditampilkan pada halaman master info terkini

f. Desain Uji Coba Data Pengunjung

Tabel 4. 29. Desain Uji Coba Data Pengunjung

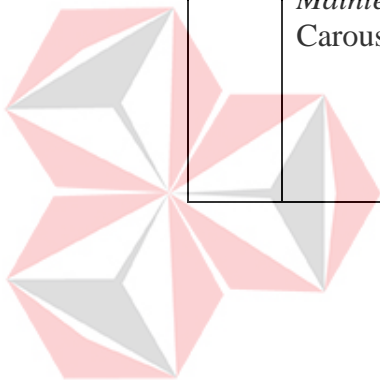
No	Nama Tes	Proses	Output
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> Data Pengunjung	Membuka website	Dashboard akan tampil Jumlah pengunjung bertambah

g. Desain Uji Coba Carousel

Berikut merupakan desain uji coba pada data carousel yang ada di halaman admin.

Tabel 4. 30. Desain Uji Coba Data Carousel

No	Nama Tes	Proses	Output
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> Data Carousel	Simpan data carousel	Data carousel tersimpan pada database dan ditampilkan pada halaman master carousel
		Hapus data carousel	Data carousel telah dihapus pada database dan tidak ditampilkan pada halaman master carousel



UNIVERSITAS
Dinamika

2. Desain Uji Coba Pengunjung

Berikut ini merupakan desain uji coba semua fitur yang dimiliki oleh aplikasi dengan pengguna pengunjung.

a. Desain Uji Coba Kategori Produk

Berikut merupakan desain uji coba pada kategori produk yang ada di halaman pengunjung.

Tabel 4. 31. Desain Uji Coba Kategori Produk

No	Nama Tes	Proses	Output
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> melihat data kategori produk	Membuka data kategori produk	Data kategori produk menampilkan beberapa kategori

b. Desain Uji Coba Produk Terbaru

Tabel 4. 32. Desain Uji Coba Produk Terbaru

No	Nama Tes	Proses	Output
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> melihat data produk terbaru	Membuka dashboard	Dahboard ditampilkan
		Sistem dapat menampilkan data produk terbaru	Data produk terbaru ditampilkan

c. Desain Uji Coba Produk Terlaris

Tabel 4. 33. Desain Uji Coba Produk Terlaris

No	Nama Tes	Proses	Output
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> melihat data produk terlaris	Membuka dashboard	Dahboard ditampilkan
		Sistem dapat menampilkan data produk terlaris	Data produk terlaris ditampilkan

d. Desain Uji Coba Kontak Kami

Berikut merupakan desain uji coba pada kontak kami yang ada di halaman pengunjung.

Tabel 4. 34. Desain Uji Coba Kontak Kami

No	Nama Tes	Proses	Output
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> melihat data kontak kami	Membuka data kontak kami	Data kontak kami ditampilkan
		Sistem dapat mengarahkan ke whatsapp	Dapat langsung terhubung ke whatsapp (whatsapp terbuka)

e. Desain Uji Coba Info Terkini

Berikut merupakan desain uji coba pada info terkini yang ada di halaman pengunjung.

Tabel 4. 35. Desain Uji Coba Melihat Info Terkini

No	Nama Tes	Proses	Output
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> melihat data info terkini	Membuka data info terkini	Data info terkini ditampilkan

f. Desain Uji Coba Pemesanan Produk

Berikut merupakan desain uji coba pada pemesanan produk yang ada di halaman pengunjung.

Tabel 4. 36. Desain Uji Coba Pemesanan Produk

No	Nama Tes	Proses	Output
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> pemesanan produk	Memasukkan produk ke dalam keranjang	Data produk ada di dalam keranjang.
		Menghapus produk dalam keranjang	Data produk yang ada di keranjang terhapus
		Melanjutkan pemesanan dengan menghubungkan ke whatsapp	Lanjutan pemesanan akan menghubungkan dengan whatsapp

4.3 Fase Construction

4.4.1. Implementasi

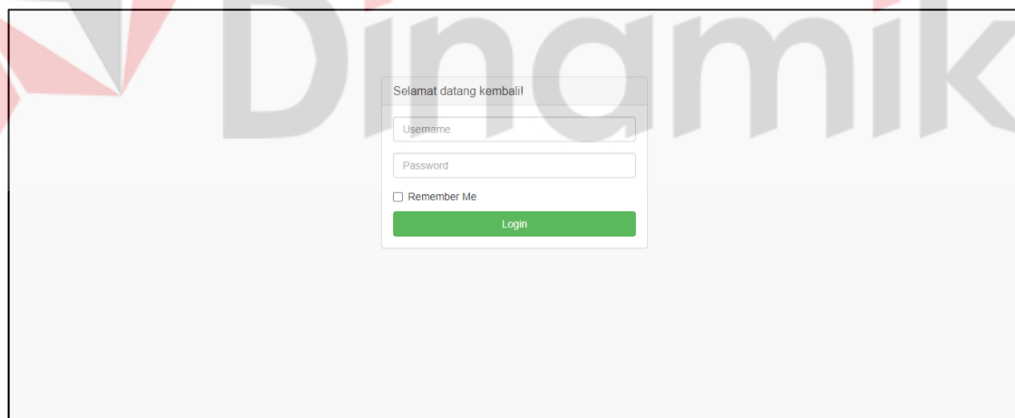
Implementasi merupakan suatu Tindakan atau aktivitas yang telah direncanakan untuk mencapai tujuan tertentu. Berikut merupakan implementasi sistem pada dua pengguna yaitu admin dan pengunjung.

1. Desain Interface Admin

Berikut merupakan desain interface pada aplikasi company profil dengan pengguna admin.

a. Desain Interface Login

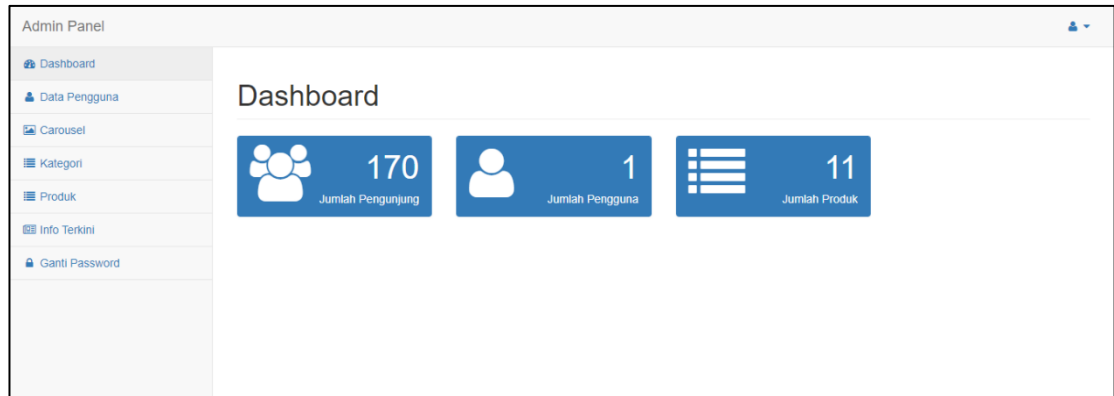
Berikut merupakan desain interface login pada aplikasi company profil dengan pengguna admin. Login digunakan untuk menjaga privasi atau akses pengguna untuk masuk kedalam aplikasi.



Gambar 4. 33. Desain Interface Login

b. Desain Interface Dashboard

Berikut merupakan desain interface dashboard pada aplikasi company profil dengan pengguna admin. Dashboard berisi suatu hal yang sangat penting berkaitan dengan data dalam bentuk gambar, diagram maupun grafik.



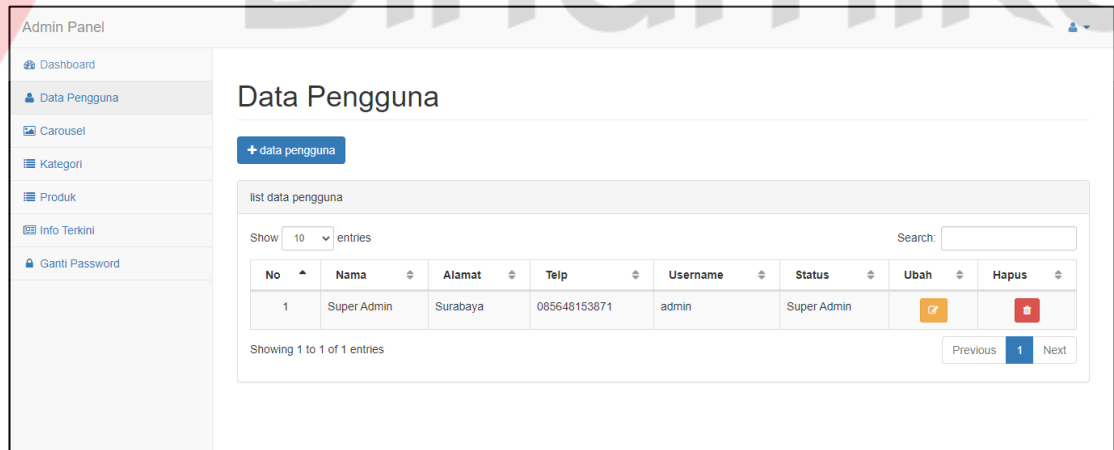
Gambar 4. 34. Desain Interface Dashboard

c. Desain Interface Data Pengguna

Berikut merupakan desain interface data pengguna pada aplikasi company profil dengan pengguna admin. Data pengguna digunakan untuk menambahkan hak akses pengguna pada sistem.

1. Desain Interface Tampilan Awal Pengguna

Berikut merupakan tampilan awal pengguna dan admin dapat memilih aksi tambah data pengguna, ubah maupun hapus.



Gambar 4. 35. Desain Interface Tampilan Awal Data Pengguna

2. Desain Interface Form Pengguna

Berikut merupakan tampilan form data pengguna yang dapat digunakan untuk menambahkan data pengguna.

Admin Panel

Dashboard

Data Pengguna

Carousel

Kategori

Produk

Info Terkini

Ganti Password

Data Pengguna

+ data pengguna

list data pengguna

Show 10 entries

No 1

Showing 1 to 1 of 1 entries

Input Detail Data Pengguna

Nama

Alamat

Telp

Username

Password

Batal Simpan

Gambar 4. 36. Desain Interface Form Data Pengguna

3. Desain Interface Data Pengguna Berhasil Ditambahkan

Berikut merupakan tampilan *alert* data pengguna yang berhasil ditambahkan.

Admin Panel

Dashboard

Data Pengguna

Carousel

Kategori

Produk

Info Terkini

Ganti Password

Data Pengguna

+ data pengguna

list data pengguna

Show 10 entries

Search:

No Nama Alamat Telp Username Status Ubah Hapus

1 Super Admin Surabaya 085648153871 admin Super Admin

2 doni sidoarjo 000000 doni Super Admin

Showing 1 to 2 of 2 entries

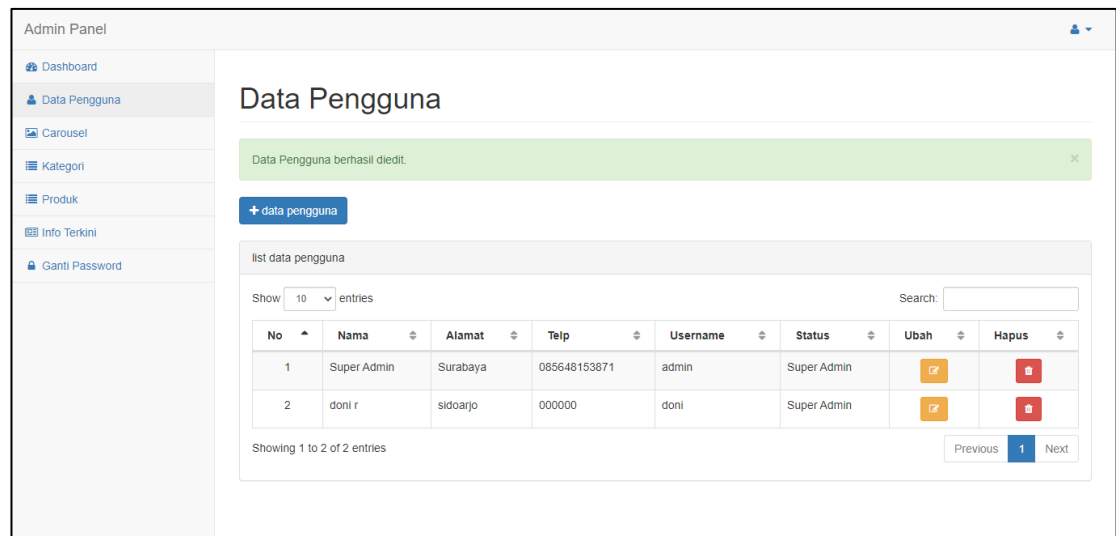
Previous 1 Next

Data Pengguna berhasil ditambahkan.

Gambar 4. 37. Desain Interface Data Pengguna Berhasil Ditambahkan

4. Desain Interface Data Pengguna Berhasil Diedit

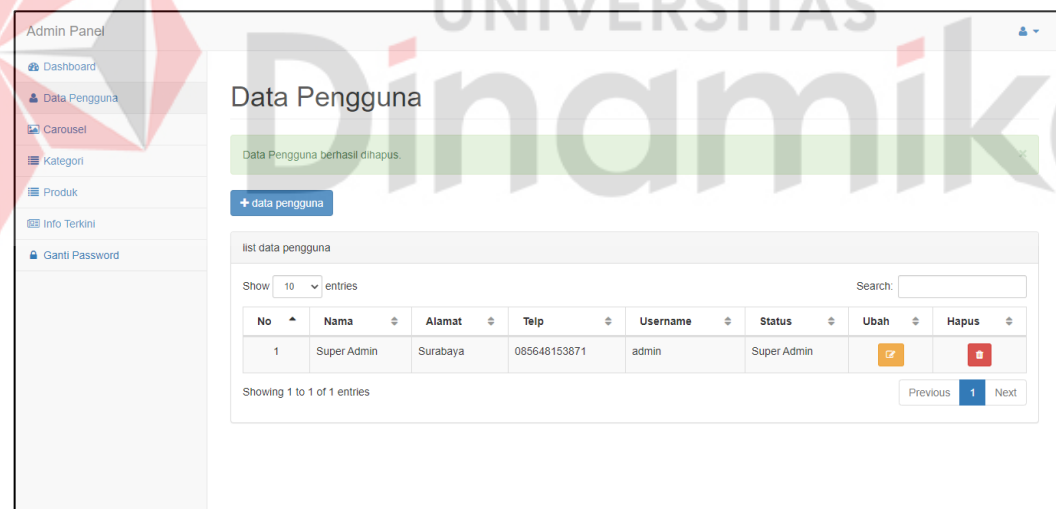
Berikut merupakan tampilan *alert* data pengguna yang berhasil diubah.



Gambar 4. 38. Desain Interface Data Pengguna Berhasil Diedit

5. Desain Interface Data Pengguna Berhasil Dihapus

Berikut merupakan tampilan *alert* data pengguna yang berhasil dihapus.



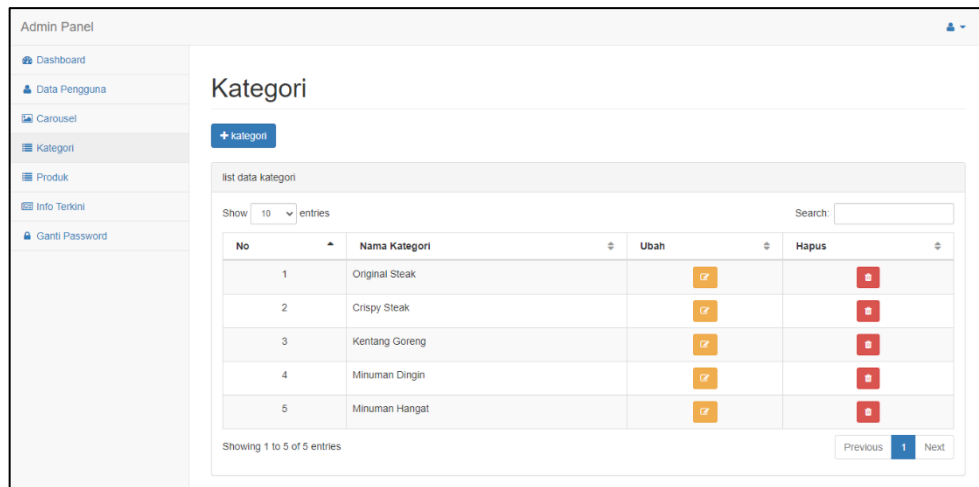
Gambar 4. 39. Desain Interface Data Pengguna Berhasil Dihapus

d. Desain Interface Data Kategori

Berikut merupakan desain interface data kategori pada aplikasi company profil untuk menambahkan data kategori menu pad sistem.

1. Desain Interface Tampilan Awal Kategori

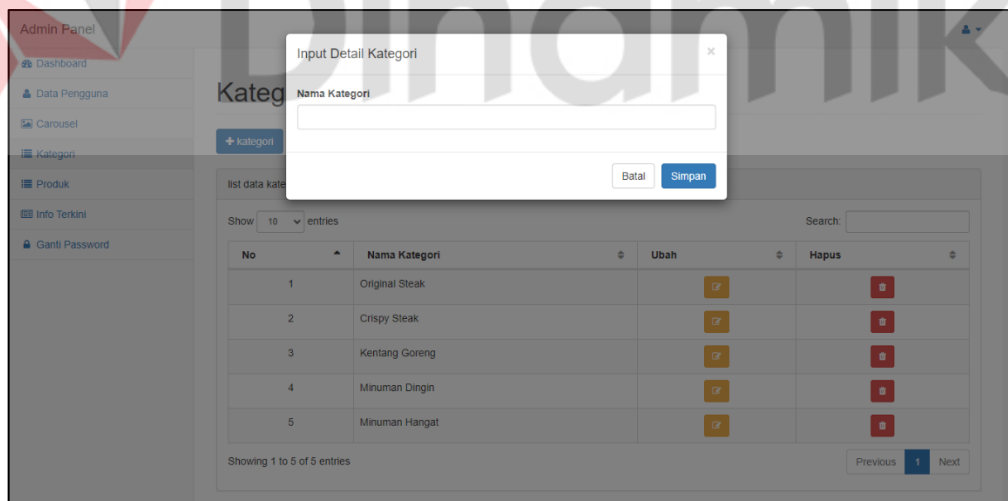
Berikut merupakan tampilan awal data kategori yang dapat melakukan beberapa aksi seperti menambahkan, mengubah dan menghapus.



Gambar 4. 40. Desain Interface Tampilan Awal Data Kategori

2. Desain Interface Form Kategori

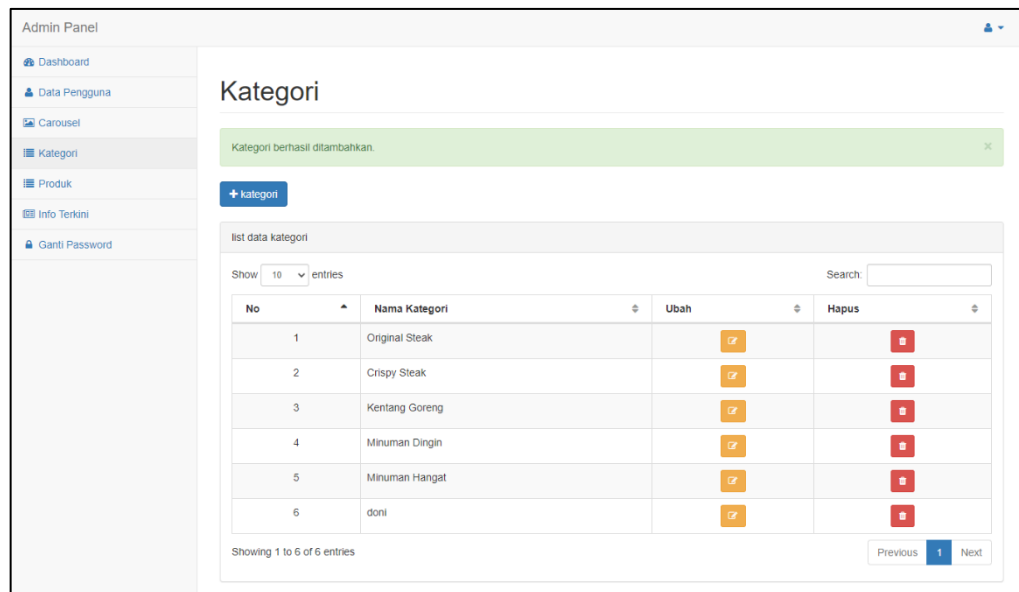
Berikut merupakan tampilan tambah data kategori dengan menampilkan form yang dapat diisi.



Gambar 4. 41. Desain Interface Form Data Kategori

3. Desain Interface Data Kategori Berhasil Ditambahkan

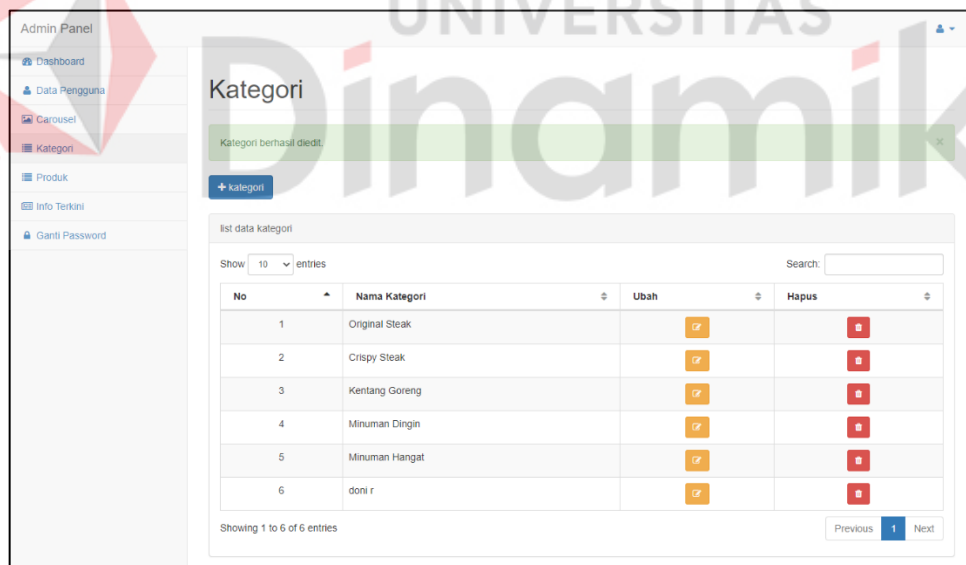
Berikut merupakan tampilan *alert* data kategori berhasil ditambahkan.



Gambar 4. 42. Desain Interface Data Kategori Berhasil Ditambahkan

4. Interface Data Kategori Berhasil Diedit

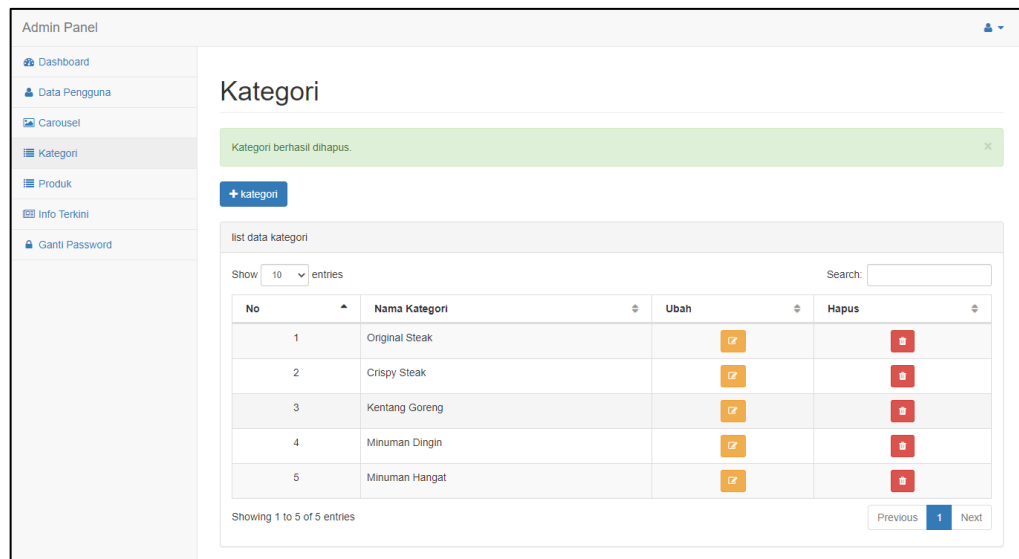
Berikut merupakan tampilan *alert* data kategori berhasil diubah.



Gambar 4. 43. Desain Interface Data Kategori Berhasil Diedit

5. Interface Data Kategori Berhasil Dihapus

Berikut merupakan tampilan *alert* data kategori berhasil dihapus.



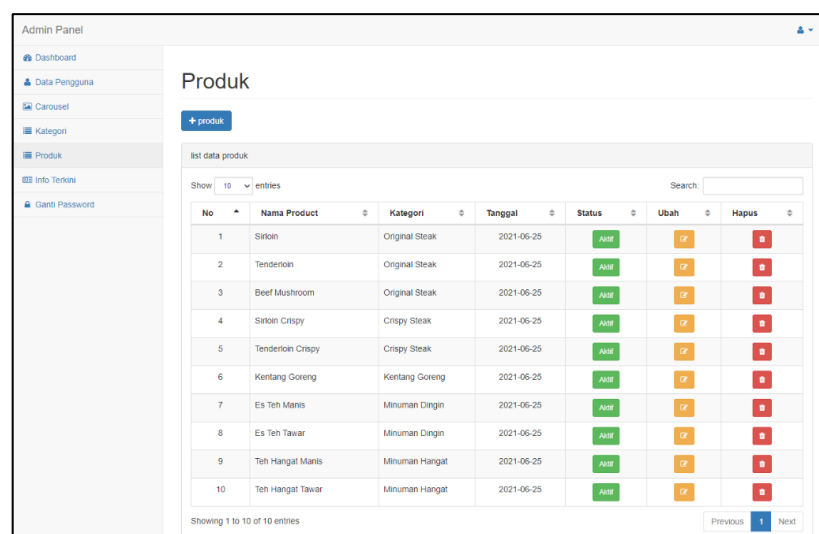
Gambar 4. 44. Desain Interface Data Kategori Berhasil Dihapus

e. Desain Interface Data Produk

Berikut merupakan desain interface data produk pada aplikasi company profil untuk menambahkan data produk pad sistem.

1. Desain Interface Tampilan Awal Produk

Berikut merupakan tampilan awal data produk yang menyediakan beberapa aksi seperti menambah, mengubah dan menghapus.



Gambar 4. 45. Desain Interface Tampilan Awal Data Produk

2. Desain Interface Form Data Produk

Berikut merupakan desain interface form yang dapat diisi untuk menambahkan data produk.

The screenshot shows the 'Input Detail Produk' form in the Admin Panel. The form is a modal window with the following fields:

- Kategori:** A dropdown menu with a placeholder '~ Kategori ~'.
- Nama Produk:** A text input field with a 'Max 100 karakter' label.
- Gambar:** Multiple 'Choose File' buttons, each with a 'No file chosen' label. Below the buttons, it says 'Gambar dengan format ".png" ".jpg" ".jpeg".'
- Deskripsi:** A rich text editor with a toolbar containing bold, italic, underline, text color, background color, bulleted list, numbered list, link, unlink, and other formatting options.
- Harga Produk:** A text input field.

The background shows a list of products with columns for No, Nama Product, Kategori, Tanggal, Status, Ubah, and Hapus. The list contains 10 entries.

Gambar 4. 46. Desain Interface Form Data Produk

3. Desain Interface Data Produk Berhasil Ditambahkan

Berikut merupakan desain interface alert data produk berhasil ditambahkan.

The screenshot shows the 'Produk' page in the Admin Panel. A green alert banner at the top says 'Produk berhasil ditambahkan.' Below it is a table listing 10 products. The table has columns for No, Nama Product, Kategori, Tanggal, Status, Ubah, and Hapus. The Status column shows 'Aktif' for all products. The Ubah and Hapus columns show edit and delete icons respectively.

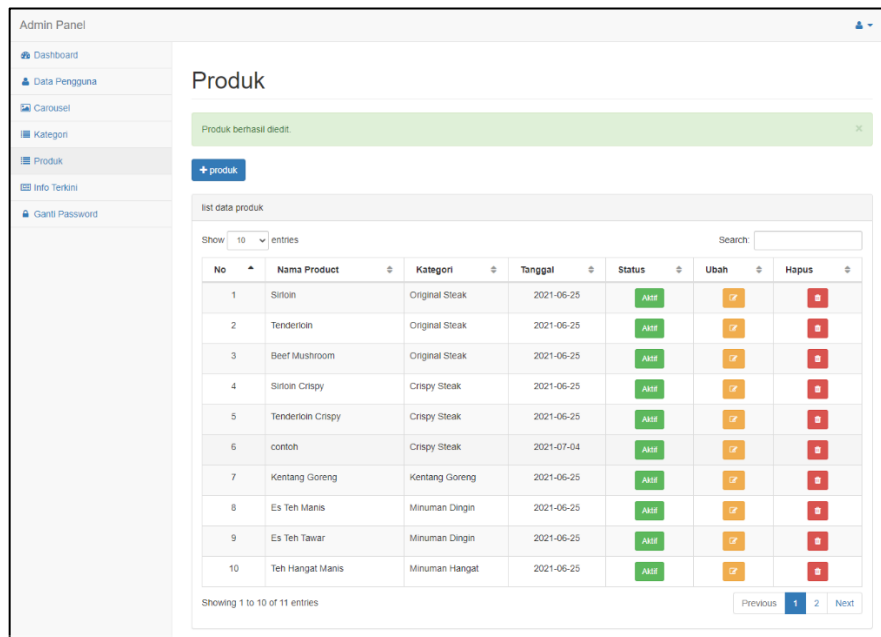
No	Nama Product	Kategori	Tanggal	Status	Ubah	Hapus
1	Sirloin	Original Steak	2021-06-25	Aktif		
2	Tenderloin	Original Steak	2021-06-25	Aktif		
3	Beef Mushroom	Original Steak	2021-06-25	Aktif		
4	Sirloin Crispy	Crispy Steak	2021-06-25	Aktif		
5	Tenderloin Crispy	Crispy Steak	2021-06-25	Aktif		
6	disgs	Crispy Steak	2021-07-04	Aktif		
7	Kentang Goreng	Kentang Goreng	2021-06-25	Aktif		
8	Es Teh Manis	Minuman Dingin	2021-06-25	Aktif		
9	Es Teh Tawar	Minuman Dingin	2021-06-25	Aktif		
10	Teh Hangat Manis	Minuman Hangat	2021-06-25	Aktif		

Showing 1 to 10 of 11 entries

Gambar 4. 47. Desain Interface Data Produk Berhasil Ditambahkan

4. Desain Interface Data Produk Berhasil Diedit

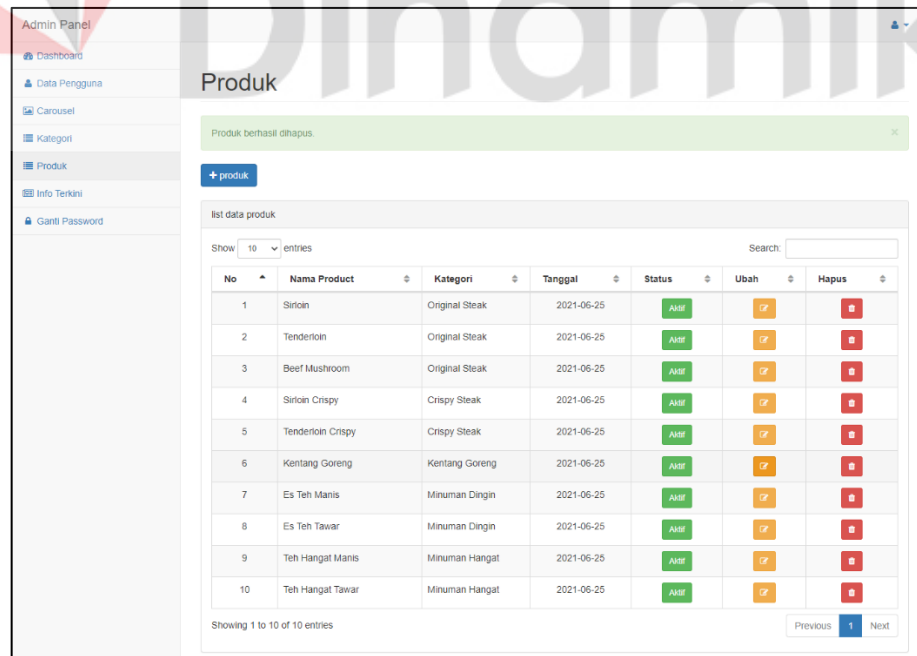
Berikut merupakan desain interface alert data produk berhasil diubah.



Gambar 4. 48. Desain Interface Data Produk Berhasil Diedit

5. Desain Interface Data Produk Berhasil Dihapus

Berikut merupakan desain interface alert data produk berhasil dihapus.



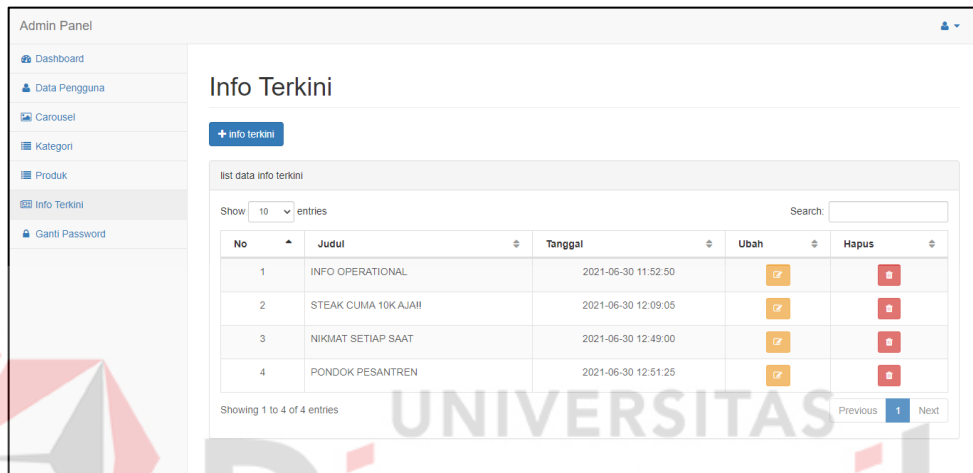
Gambar 4. 49. Desain Interface Data Produk Berhasil Dihapus

f. Desain Interface Coba Data Info Terkini

Berikut merupakan desain interface data info terkini pada aplikasi company profil untuk menambahkan data info terkini pada sistem.

1. Desain Interface Tampilan Info Terkini

Berikut merupakan desain interface awal info terkini yang menyediakan beberapa aksi seperti menambah, mengubah dan menghapus.



No	Judul	Tanggal	Ubah	Hapus
1	INFO OPERATIONAL	2021-06-30 11:52:50		
2	STEAK CUMA 10K AJAH!	2021-06-30 12:09:05		
3	NIKMAT SETIAP SAAT	2021-06-30 12:49:00		
4	PONDOK PESANTREN	2021-06-30 12:51:25		

Gambar 4. 50. Desain Interface Tampilan Awal Data Info Terkini

2. Desain Interface Form Info Terkini

Berikut merupakan desain interface form info terkini yang dapat digunakan untuk menambahkan data info terkini.

Gambar 4. 51. Desain Interface Form Data Info Terkini

3. Desain Interface Data Info Terkini Berhasil Ditambahkan

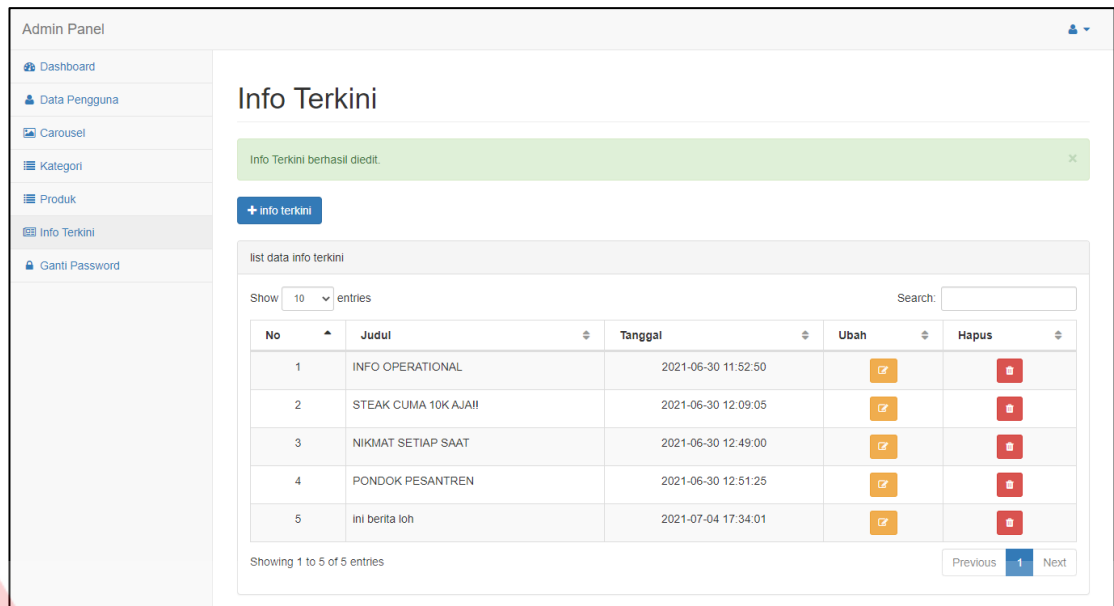
Berikut merupakan desain interface alert info terkini berhasil ditambahkan.

No	Judul	Tanggal	Ubah	Hapus
1	INFO OPERATIONAL	2021-06-30 11:52:50		
2	STEAK CUMA 10K AJAH	2021-06-30 12:09:05		
3	NIKMAT SETIAP SAAT	2021-06-30 12:49:00		
4	PONDOK PESANTREN	2021-06-30 12:51:25		
5	ini berita	2021-07-04 17:34:01		

Gambar 4. 52. Desain Interface Data Info Terkini Berhasil Ditambahkan

4. Desain Interface Data Info Terkini Berhasil Diedit

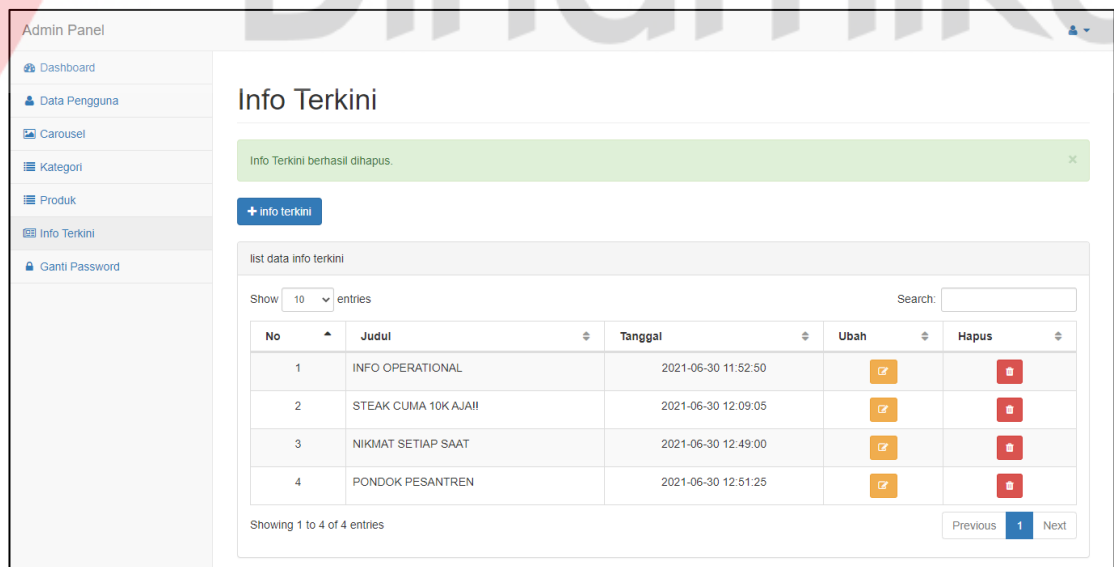
Berikut merupakan desain interface alert info terkini berhasil diedit.



Gambar 4. 53. Desain Interface Data Info Terkini Berhasil Diedit

5. Desain Interface Data Produk Berhasil Dihapus

Berikut merupakan desain interface alert info terkini berhasil dihapus.



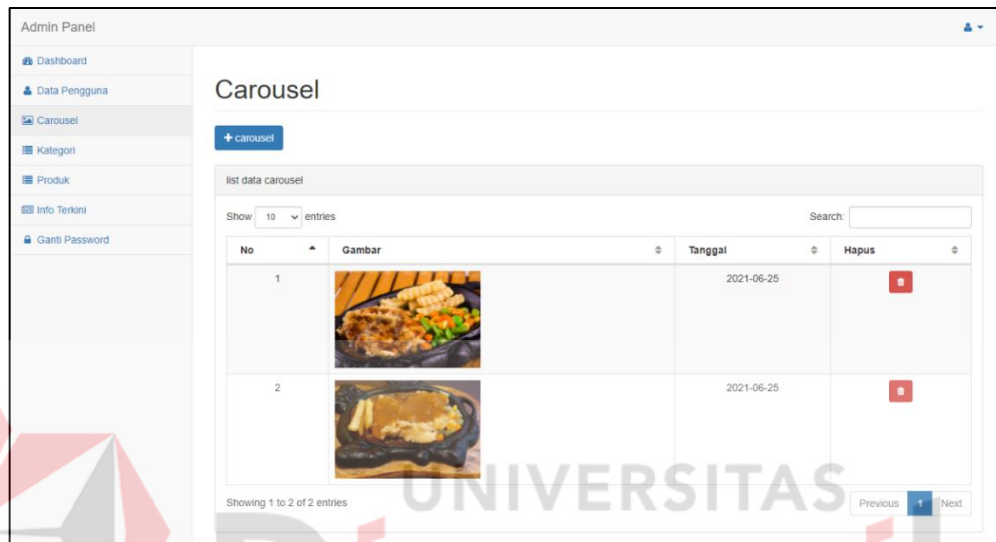
Gambar 4. 54. Desain Interface Data Info Terkini Berhasil Dihapus

g. Desain Interface Carousel

Berikut merupakan desain interface data carousel pada aplikasi company profil untuk menambahkan data carousel pada sistem.

1. Desain Interface Tampilan Awal Carousel

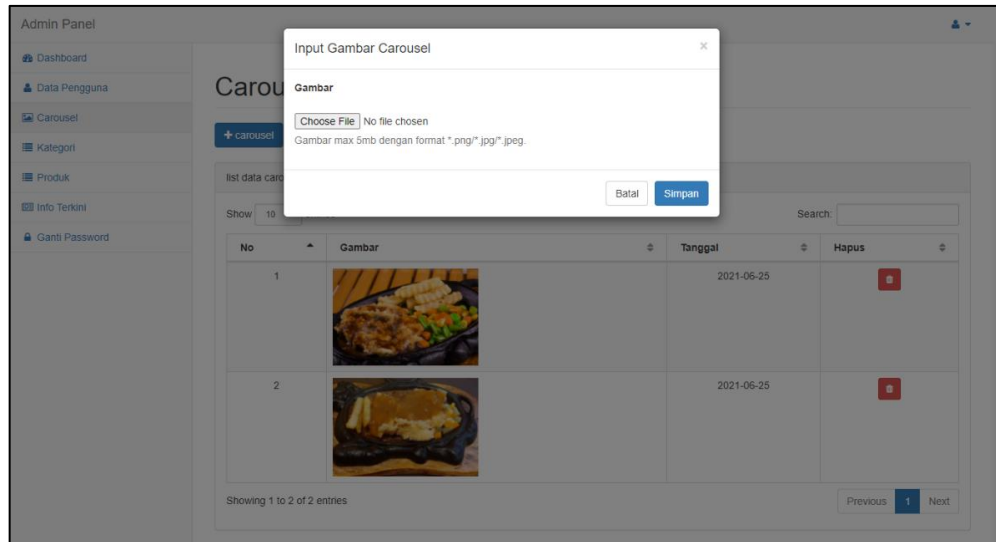
Berikut merupakan desain interface awal carousel yang menyediakan aksi tambah dan hapus data.



Gambar 4. 55. Desain Interface Tampilan Awal Carousel

2. Desain Interface Form Data Carousel

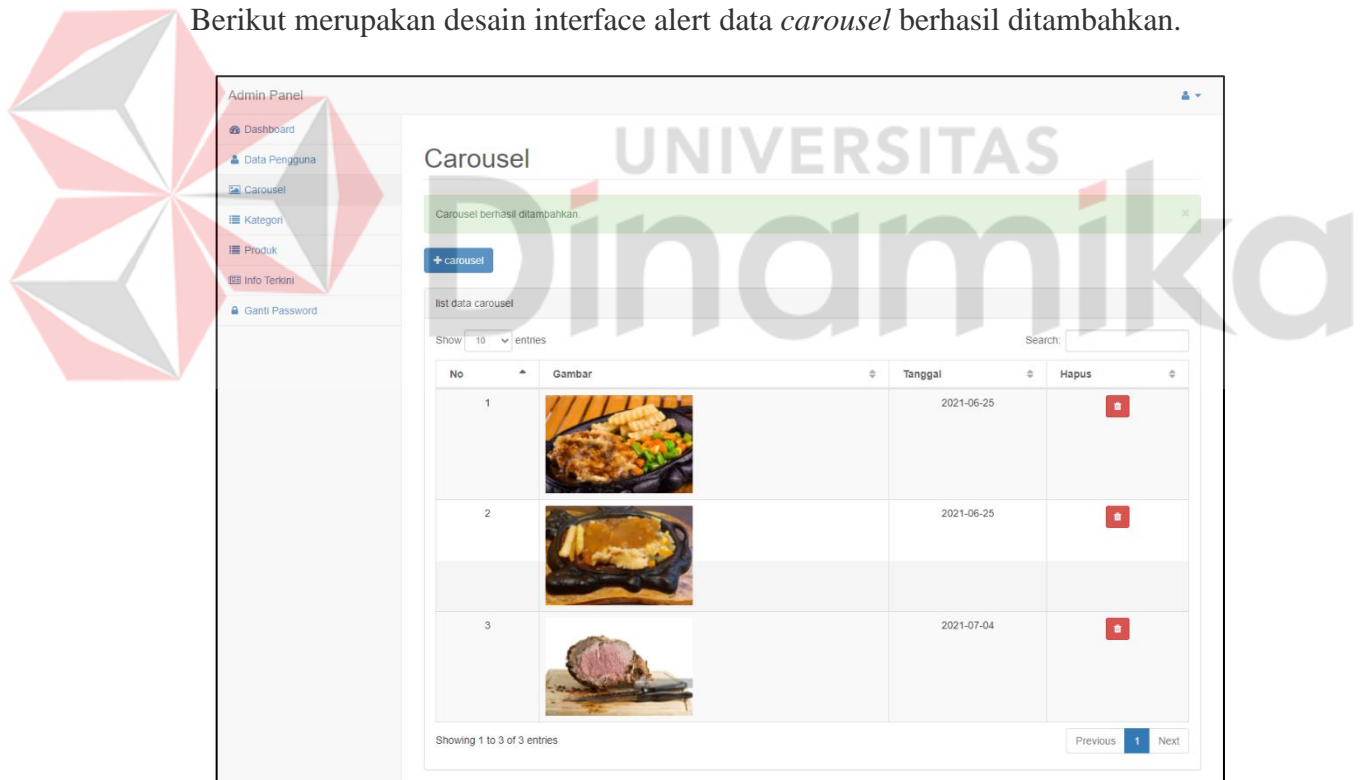
Berikut merupakan desain interface form data carousel untuk menambahkan data.



Gambar 4. 56. Desain *Interface Form Data Carousel*

3. Desain *Interface Data Carousel* Berhasil Ditambahkan

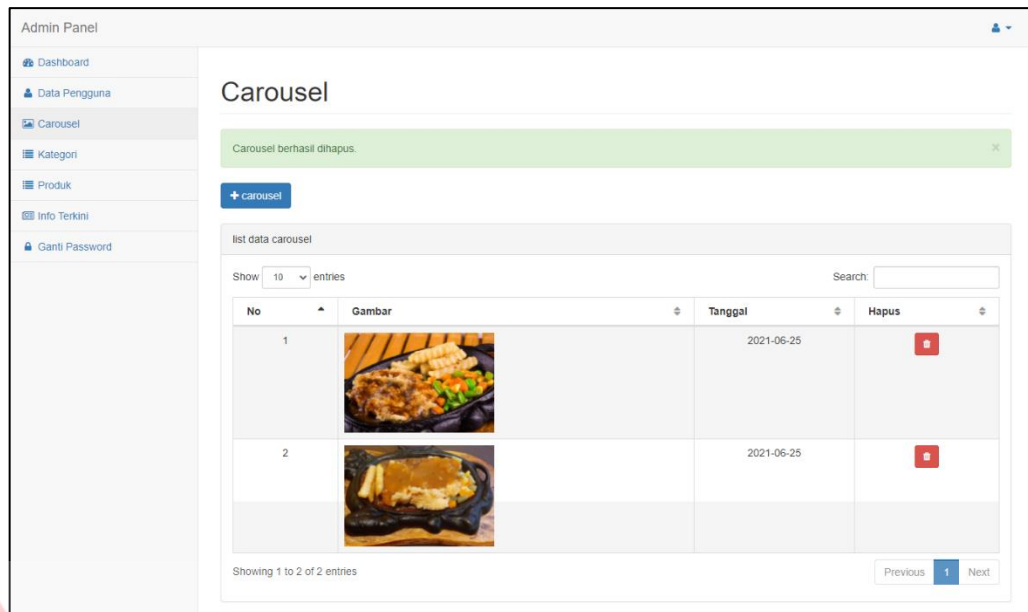
Berikut merupakan desain interface alert data *carousel* berhasil ditambahkan.



Gambar 4. 57. Desain *Interface Data Carousel* Berhasil Ditambahkan

4. Desain *Interface* Data *Carousel* Berhasil Dihapus

Berikut merupakan desain interface alert info terkini berhasil dihapus.



Gambar 4. 58. Desain *Interface* Data *Carousel* Berhasil Dihapus

2. Desain Uji Coba Pengunjung

Berikut merupakan desain interface pada aplikasi company profil dengan pengguna pengunjung.

a. Desain *Interface* Beranda

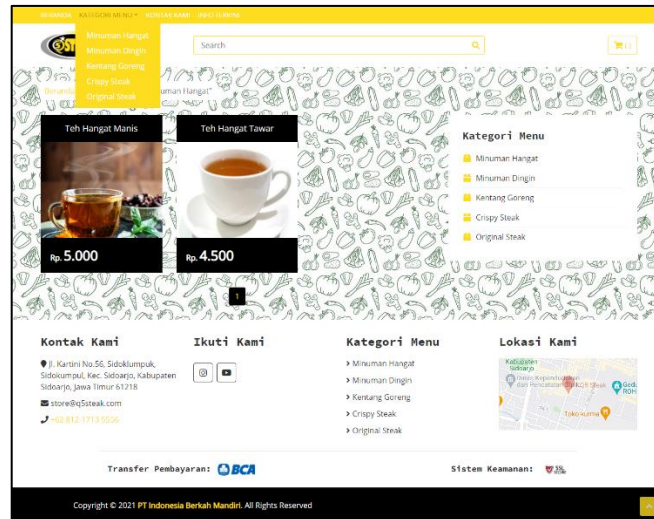
Berikut merupakan desain *interface* Beranda pengunjung pada aplikasi *company profil*.



Gambar 4. 59. Desain *Interface* Beranda

b. Desain *Interface* Kategori Menu

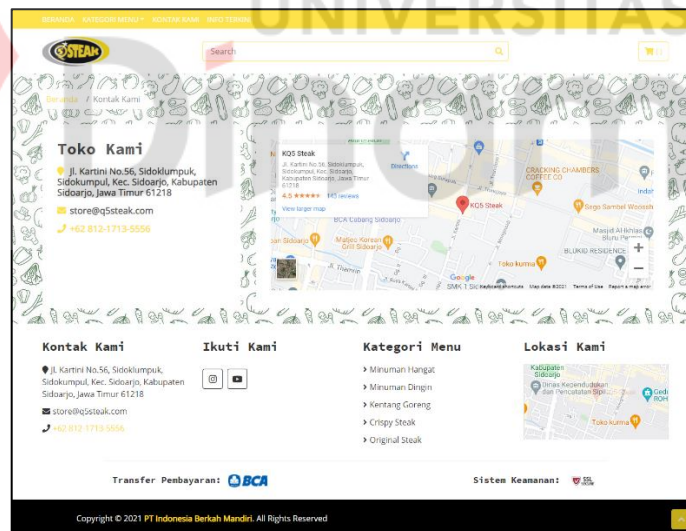
Berikut merupakan desain interface kategori menu pengunjung pada aplikasi *company profil* yang berisi daftar kategori menu.



Gambar 4. 60. Desain *Interface* Kategori Menu

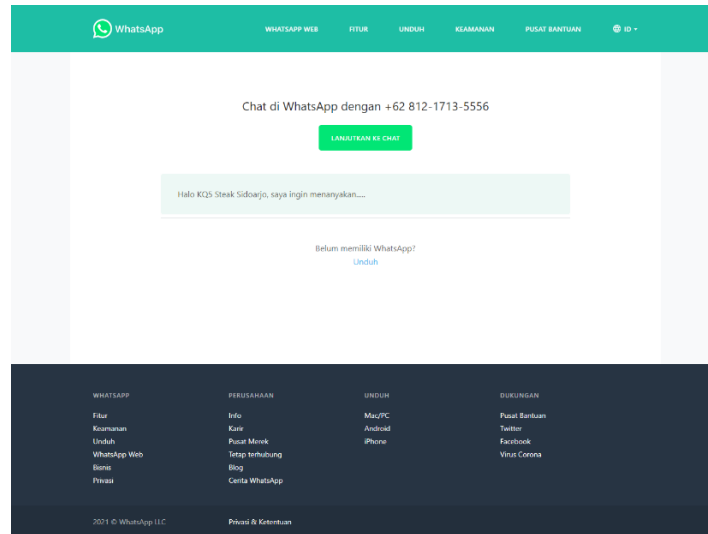
c. Desain *Interface* Kontak Kami

Berikut merupakan desain *interface* kontak kami pengunjung yang berisi nomor, email dan alamat.



Gambar 4. 61. Desain *Interface* Kontak Kami (Pengunjung)

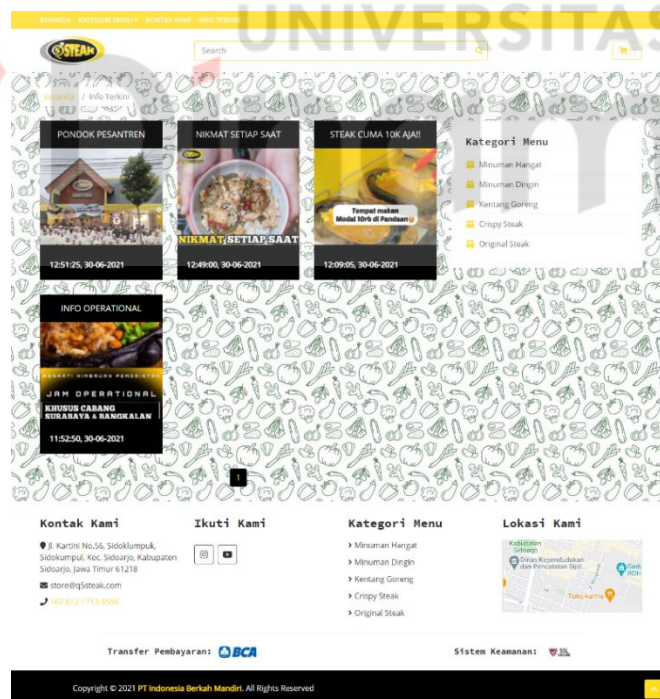
Berikut merupakan tampilan saat menekan nomor di kontak kami.



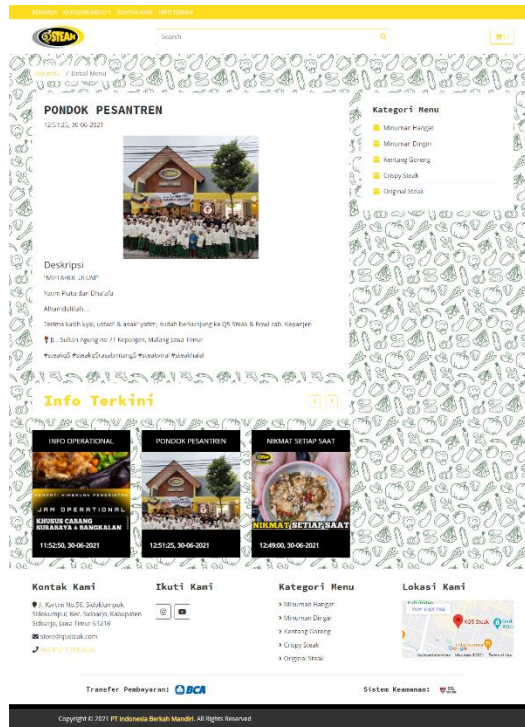
Gambar 4. 62. Desain *Interface* Saat Menekan Nomor Dikontak Kami

d. Desain *Interface* Info Terkini

Berikut merupakan desain *interface* info terkini pengunjung dan Berikut merupakan tampilan detail info terkini



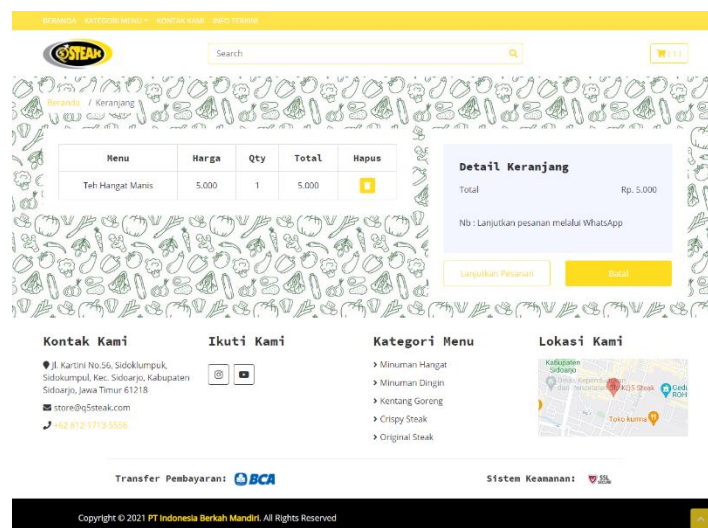
Gambar 4. 63. Desain *Interface* Info Terkini (Pengunjung)



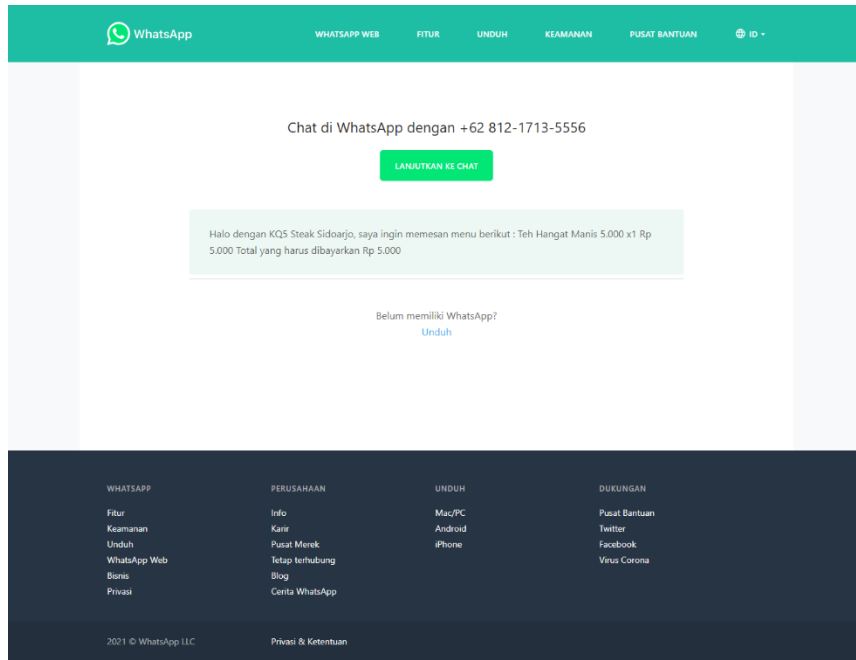
Gambar 4. 64. Desain *Interface* Detail Info Terkini

e. Desain *Interface* Pemesanan Produk

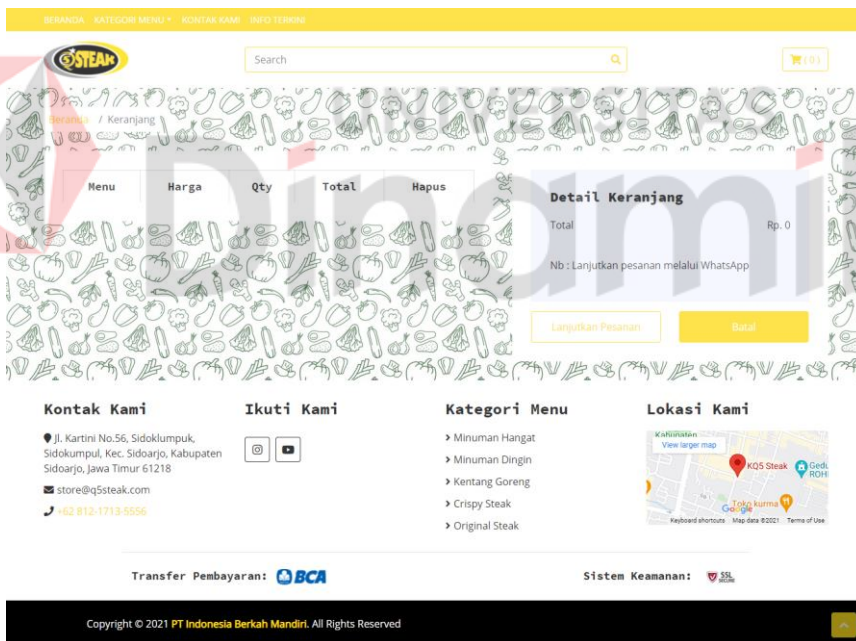
Berikut merupakan desain interface pemesanan produk yang berisi keranjang, lanjut pemesanan dan keranjang berhasil dihapus.



Gambar 4. 65. Desain *Interface* Keranjang



Gambar 4. 66. Desain *Interface* Lanjut Pemesanan



Gambar 4. 67. Desain *Interface* Keranjang Berhasil Dihapus

4.4.2. Hasil Uji Coba Sistem

Hasil uji coba sistem merupakan pengujian hasil implementasi yang sesuai dengan desain uji coba guna memastikan apa yang dihasilkan oleh user sesuai dengan yang diharapkan dari sisi fungsi.

1. Hasil Uji Coba Admin

Berikut ini merupakan hasil uji coba semua fitur pada aplikasi dengan hak akses admin.

a. Desain Uji Coba Data Pengguna

Berikut merupakan hasil uji coba pada data pengguna yang ada di halaman admin.

Tabel 4. 37. Hasil Uji Coba Data Pengguna

No	Nama Tes	Proses	Output	Hasil Keluaran
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> Data Pengguna	Simpan data pengguna	Data pengguna tersimpan pada database dan ditampilkan pada halaman master pengguna	Gambar 4. 37. Desain Interface Data Pengguna Berhasil Ditambahkan
		Perbarui data pengguna	Data pengguna telah diperbarui pada database dan ditampilkan pada halaman master pengguna	Gambar 4. 38. Desain Interface Data Pengguna Berhasil Diedit
		Hapus data pengguna	Data pengguna telah dihapus pada database dan tidak ditampilkan pada halaman master pengguna	Gambar 4. 39. Desain Interface Data Pengguna Berhasil Dihapus

b. Hasil Uji Coba Data Kategori

Berikut merupakan hasil uji coba pada data kategori yang ada di halaman admin.

Tabel 4. 38. Hasil Uji Coba Data Kategori

No	Nama Tes	Proses	Output	Hasil Keluaran
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> Data Kategori	Simpan data kategori	Data kategori tersimpan pada database dan ditampilkan pada halaman master kategori	Gambar 4. 42. Desain Interface Data Kategori Berhasil Ditambahkan
		Perbarui data kategori	Data kategori telah diperbarui pada database dan ditampilkan pada halaman master kategori	Gambar 4. 43. Desain Interface Data Kategori Berhasil Diedit
		Hapus data kategori	Data kategori telah dihapus pada database dan tidak ditampilkan pada halaman master kategori	Gambar 4. 44. Desain Interface Data Kategori Berhasil Dihapus

c. Hasil Uji Coba Data Produk

Berikut merupakan hasil uji coba pada data produk yang ada di halaman admin.

Tabel 4. 39. Hasil Uji Coba Data Produk

No	Nama Tes	Proses	Output	Hasil Keluaran
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> Data Produk	Simpan data produk	Data produk tersimpan pada database dan ditampilkan pada halaman master produk	Gambar 4. 47. Desain Interface Data Produk Berhasil Ditambahkan
		Perbarui data produk	Data produk telah diperbarui pada database dan ditampilkan pada	Gambar 4. 48. Desain Interface Data Produk Berhasil Diedit

No	Nama Tes	Proses	Output	Hasil Keluaran
			halaman master produk	
		Hapus data produk	Data produk telah dihapus pada database dan tidak ditampilkan pada halaman master produk	Gambar 4. 49. Desain Interface Data Produk Berhasil Dihapus

d. Hasil Uji Coba Data Info Terkini

Berikut merupakan hasil uji coba pada data info terkini yang ada di halaman admin.

Tabel 4. 40. Hasil Uji Coba Data Info Terkini

No	Nama Tes	Proses	Output	Hasil Keluaran
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> Data Info Terkini	Simpan data info terkini	Data info terkini tersimpan pada database dan ditampilkan pada halaman master info terkini	Gambar 4. 52. Desain Interface Data Info Terkini Berhasil Ditambahkan
		Perbarui data info terkini	Data info terkini telah diperbarui pada database dan ditampilkan pada halaman master info terkini	Gambar 4. 53. Desain Interface Data Info Terkini Berhasil Diedit
		Hapus data info terkini	Data info terkini telah dihapus pada database dan tidak ditampilkan pada halaman master info terkini	Gambar 4. 54. Desain Interface Data Info Terkini Berhasil Dihapus

e. Hasil Uji Coba Carousel

Berikut merupakan hasil uji coba pada data carousel yang ada di halaman admin.

Tabel 4. 41. Hasil Uji Coba Data Carousel

No	Nama Tes	Proses	Output	Hasil Keluaran
1		Simpan data carousel	Data carousel tersimpan pada	Gambar 4. 57. Desain Interface

No	Nama Tes	Proses	Output	Hasil Keluaran
	Uji Coba <i>Maintenance</i> Data Carousel		database dan ditampilkan pada halaman master carousel	Data Carousel Berhasil Ditambahkan
		Hapus data carousel	Data carousel telah dihapus pada database dan tidak ditampilkan pada halaman master carousel	Gambar 4. 58. Desain Interface Data Carousel Berhasil Dihapus

2. Hasil Uji Coba Pengunjung

Berikut ini merupakan hasil uji coba semua fitur yang dimiliki oleh aplikasi dengan pengguna pengunjung.

a. Hasil Uji Coba Melihat Kategori Menu

Berikut merupakan hasil uji coba pada kategori produk yang ada di halaman pengunjung.

Tabel 4. 42. Hasil Uji Coba Melihat Kategori Menu

No	Nama Tes	Proses	Output	Hasil Keluaran
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> melihat data kategori menu	Membuka data kategori menu	Data kategori menu menampilkan beberapa kategori	Gambar 4. 60. Desain Interface Kategori Menu

b. Hasil Uji Coba Kontak Kami

Berikut merupakan hasil uji coba pada kontak kami yang ada di halaman pengunjung.

Tabel 4. 43. Hasil Uji Coba Kontak Kami

No	Nama Tes	Proses	Output	Hasil Keluaran
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> melihat data kontak kami	Membuka data kontak kami	Data kontak kami ditampilkan	Gambar 4. 61. Desain Interface Kontak Kami (Pengunjung)
		Sistem dapat mengarahkan ke whatsapp	Dapat langsung terhubung ke	Gambar 4. 62. Desain Interface Saat

No	Nama Tes	Proses	Output	Hasil Keluaran
			whatsaapp (whatsapp terbuka)	Menekan Nomor Dikontak Kami

c. Hasil Uji Coba Info Terkini

Berikut merupakan hasil uji coba pada info terkini yang ada di halaman pengunjung.

Tabel 4. 44. Hasil Uji Coba Melihat Info Terkini

No	Nama Tes	Proses	Output	Hasil Keluaran
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> melihat data info terkini	Membuka data info terkini	Data info terkini ditampilkan	Gambar 4. 64. Desain Interface Detail Info Terkini

d. Hasil Uji Coba Pemesanan Produk

Berikut merupakan hasil uji coba pada pemesanan produk yang ada di halaman pengunjung.

Tabel 4. 45. Hasil Uji Coba Pemesanan Produk

No	Nama Tes	Proses	Output	Hasil Keluaran
1	Uji Coba <i>Maintenance</i> pemesanan produk	Memasukkan produk ke dalam keranjang	Data produk ada di dalam keranjang.	Gambar 4. 65. Desain Interface Keranjang
		Menghapus produk dalam keranjang	Data produk yang ada di keranjang terhapus	Gambar 4. 66. Desain Interface Lanjut Pemesanan
		Melanjutkan pemesanan dengan menghubungkan ke whatsapp	Lanjutan pemesanan akan menghubungkan dengan whatsapp	Gambar 4. 67. Desain Interface Keranjang Berhasil Dihapus

4.5. Fase Deployment

Pada fase *deployment* dalam pembuatan aplikasi company profile merupakan penerapan perangkat lunak yang dirancang serta dikembangkan untuk

diserahkan kepada pengguna atau pihak PT. Indonesia Berkah Mandiri. Sehingga pengguna dapat memberikan *feedback* atau respon jika terdapat kesalahan pada sistem selama perangkat lunak sebagai evaluasi. Setelah dilakukan pengujian maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pengunjung dapat melakukan pemesanan produk yang telah dimasukkan kedalam keranjang melalui Whatsapp yang telah terhubung dengan sistem.
2. Desain pada company profile sudah sesuai dengan permintaan pihak perusahaan.
3. Pengunjung dapat melihat produk apa saja yang dijual dan info terkini mengenai perusahaan.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisis, perancangan dan implementasi aplikasi *company profile* pada PT. Indonesia Berkah Mandiri maka dapat di peroleh kesimpulan sebagai berikut:

- a. aplikasi dapat melakukan proses pemesanan produk oleh pengunjung yang terhubung dengan whatsapp.
- b. Aplikasi dapat membantu pengunjung dalam mendapatkan informasi mengenai produk yang dijual
- c. Aplikasi dapat membantu pengunjung dalam mendapatkan informasi seputar PT. Indonesia Berkah Mandiri.

5.2. Saran

Aplikasi *company profile* pada PT. Indonesia Berkah Mandiri yang telah dibuat tentunya masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu untuk pengembangan aplikasi yang lebih baik maka diberikan saran sebagai berikut:

- a. Aplikasi *company profile* dapat dikembangkan sebagai aplikasi pemesanan produk yang secara langsung tersistem dan yang dapat *tracking* posisi.
- b. Aplikasi dapat ditambahkan fitur pembayaran untuk mencegah penipuan.

DAFTAR PUSTAKA

Budiman, A. (2012). *Pengujian Perangkat Lunak Dengan Metode Black Box Pada Proses Pra Registrasi User Via Website.*

Constantianus, F., & Suteja, B. R. (2005). Analisa dan Desain Sistem Bimbingan Tugas Akhir Berbasis Web dengan Studi Kasus Fakultas Teknologi Informasi. *Jurnal Informatika UKM, Vol. 1, No. 2, Desember 2005: 93 - 106, 96.*

Harminingtyas, R. (2014). Analisis Layanan Website Sebagai Media Promosi, Media. *Jurnal STIE Semarang, VOL 6, NO 3, Edisi Oktober , 39-40.*

Liem, R., Erandaru, & Sutanto, R. P. (2017). Perancangan Buku Company Profile Sebagai Media Promosi Vegas Conceptual Show. *Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Seni dan Desain, 3.*

Pressman, R. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan praktisi buku 1.*

Yogyakarta: ANDI.