



**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN SPAREPART MOTOR
PADABENGKEL MM MOTORSHOP BERBASIS WEB**

KERJA PRAKTIK



**PROGRAM STUDI
DIII SISTEM INFORMASI**

**UNIVERSITAS
Dinamika**

**Oleh:
Ananda Putra Pratama
19390100010**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN SPAREPART MOTOR
PADABENGKEL MM MOTORSHOP BERBASIS WEB**

KERJA PRAKTIK

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mengerjakan Proyek Akhir



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

Nama : Ananda Putra Pratama
NIM : 19390100010
Program Studi : DIII Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN SPAREPART MOTOR
PADA BENGKEL MM MOTORSHOP BERBASIS WEB**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Ananda Putra Pratama
NIM: 19390100010

Telah diperiksa dan disetujui pada
tanggal 13 Januari 2022

Pembimbing

A.B. Tjandrarini, S.Si., M.Kom.
NIDN: 0725127001

Penyelia

Saputra Andyana Affandi S.Kom



CV. INCREASE DEVELOPMENT
Solutions
SARILAYA

Kerja Praktik ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk mengerjakan Kerja Praktik



Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom
Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala, karena atas limpahan dan Karunia-Nya yang diberikan sehingga Penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktik yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Sparepart Motor Pada Bengkel MM Motorshop Berbasis Web”.

Laporan ini digunakan sebagai syarat kelulusan dalam mengerjakan Proyek Akhir di Program Studi DIII Sistem Informasi Universitas Dinamika. Penyelesaian laporan Proyek Akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak eksternal maupun internal yang telah memberikan banyak masukan, nasihat, kritik dan saran, maupun dukungan kepada Penulis. Oleh karena itu, Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Orang tua yang selalu memberikan doa, bantuan, nasihat, dukungan moral kepada penulis.
2. Bapak Christian Tri Anggoro, selaku direktur perusahaan yang telah memberikan tempat dan menerima penulis untuk melaksanakan kerja praktik.
3. Bapak Saputra Andyana Affandi, S.Kom., selaku mentor yang telah memberikan arahan dalam pelaksanaan kerja praktik.
4. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom., selaku Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi yang telah memberikan arahan dalam pelaksanaan kerja praktik.
5. Ibu A.B Tjandrarini, S.Si., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan dan motivasi dalam proses pelaksanaan kerja praktik dan penyelesaian laporan kerja praktik.
6. Teman-teman di Universitas Dinamika DIII Sistem Informasi yang selalu menemani, memberikan dukungan, dan membantu penulis.
7. Serta seluruh pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu yang telah membantu penyelesaian laporan kerja praktik ini.

Penulis memohon maaf dan menyadari bahwa laporan Kerja Praktik yang dikerjakan ini masih banyak terdapat kekurangan dan jauh dari kata sempurna, penulis meminta kritik dan saran sehingga kritik yang bersifat membangun dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan agar laporan ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik. Semoga laporan Kerja Praktik ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Surabaya, 13 Januari 2022

Penulis

**SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH**

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, Saya :

Nama : **Ananda Putra Pratama**
NIM : **19390100010**
Program Studi : **DIII Sistem Informasi**
Fakultas : **Fakultas Teknologi dan Informatika**
Jenis Karya : **Laporan Kerja Praktek**
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN
SPAREPART PADA BENGKEL MM MOTORSHOP
BERBASIS WEB**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar keserjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Surabaya, 13 Januari 2022



Ananda Putra Pratama
NIM : 19390100010

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen.....	1
1.2 Deskripsi Umum Perusahaan	1
1.2.1 Latar Belakang Perusahaan.....	1
1.2.2 Identitas Perusahaan	2
1.2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	2
1.3 Deskripsi Umum Sistem	3
1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi	3
1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi	9
1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar).....	10
BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	11
2.1 Perangkat Lunak	11
2.2 Perangkat Keras	11
2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi.....	11
2.4 Pengenalan dan Pelatihan.....	11
BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN	20
3.1 Struktur Menu	20
3.2 Penggunaan Aplikasi	20
3.2.1 Login.....	20
3.2.2 Sparepart	21
3.2.3 Penjualan.....	23
3.2.4 Transaksi Penjualan Baru	24
3.2.5 Logout.....	26
LAMPIRAN	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

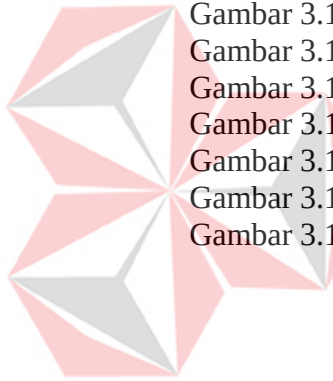
Tabel 1.1 Struktur Tabel Pembelian Detail.....	3
Tabel 1.2 Struktur Tabel Pembelian.....	4
Tabel 1.3 Struktur Tabel Pengeluaran.....	4
Tabel 1.4 Struktur Tabel Booking Service.....	4
Tabel 1.5 Struktur Tabel Member.....	5
Tabel 1.6 Struktur Tabel Users	5
Tabel 1.7 Struktur Tabel Service	5
Tabel 1.8 Struktur Tabel Kategori	5
Tabel 1.9 Struktur Tabel Layanan Service.....	6
Tabel 1.10 Struktur Tabel Sparepart	6
Tabel 1.11 Struktur Tabel Service Detail.....	6
Tabel 1.12 Struktur Tabel Penjualan.....	7
Tabel 1.13 Struktur Tabel Setting	7
Tabel 1.14 Struktur Tabel Penjualan Detail.....	7
Tabel 1.15 Struktur Tabel Supplier.....	8
Tabel 1.16 Struktur Tabel Booking Service.....	8
Tabel 1.17 Kebutuhan Aplikasi	9



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Logo Perusahaan Indev	1
Gambar 1.2 Lokasi Perusahaan Increase Development	2
Gambar 1.3 Struktur Organisasi Perusahaan Increase Development.....	2
Gambar 1.4 BPMN Mengecek Hak Akses	8
Gambar 1.5 BPMN Penjualan Sparepart	9
Gambar 1.6 BPMN Sparepart	9
Gambar 3.1 Halaman Login.....	20
Gambar 3.2 Halaman Dashboard	21
Gambar 3.3 Halaman Sparepart	21
Gambar 3.4 Tampilan Form Input Data Sparepart.....	22
Gambar 3.5 Form Edit Data Sesuai Yang Dipilih	22
Gambar 3.6 Notifikasi Konfirmasi Hapus Data	23
Gambar 3.7 Halaman Penjualan.....	23
Gambar 3.8 Data Sparepart Yang Dijual	24
Gambar 3.9 Halaman Transaksi Penjualan Baru	24
Gambar 3.10 Tombol Untuk Melakukan Transaksi.....	25
Gambar 3.11 Daftar Sparepart	25
Gambar 3.12 Data Sparepart Otomatis Akan Muncul	25
Gambar 3.13 Memilih Member.....	25
Gambar 3.14 Data Member.....	26
Gambar 3.15 Data Berubah Otomatis	26
Gambar 3.16 Tombol Simpan	26
Gambar 3.17 Logout	27



UNIVERSITAS
Dindamika

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Balasan Perusahaan**Error! Bookmark not defined.**
Lampiran 2. Form KP-5 Acuan Kerja.....**Error! Bookmark not defined.**
Lampiran 3. Form KP-6 Log Harian.....**Error! Bookmark not defined.**
Lampiran 4. Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik.**Error! Bookmark not defined.**
Lampiran 5. Form KP-8 Kartu Bimbingan Kerja Praktik**Error! Bookmark not defined.**
Lampiran 6. Surat Pernyataan Adopsi Aplikasi**Error! Bookmark not defined.**



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen *user manual* Aplikasi Penjualan Sparepart Motor ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi MM Motorshop untuk admin selaku *owner* bengkel dan Karyawan (Penjualan)
2. Sebagai panduan instalasi, konfigurasi dan penggunaan aplikasi MM Motorshop ini.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

1. Admin MM Motorshop

Admin MM Motorshop menggunakan dokumen ini sebagai panduan untuk mereka bagaimana cara menggunakan dan melakukan perawatan untuk aplikasi MM Motorshop

2. User Karyawan (Penjualan)

User Karyawan menggunakan dokumen ini sebagai panduan penggunaan aplikasi ini sebagaimana hak akses yang telah diberikan oleh Admin kepada *user* Karyawan.

1.2 Deskripsi Umum Perusahaan

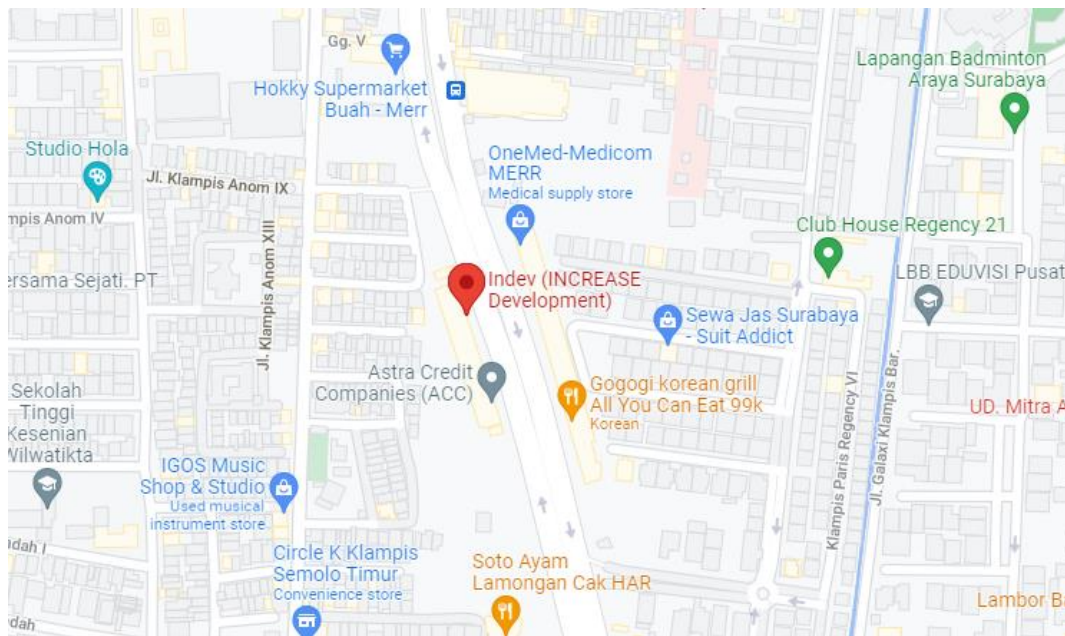
1.2.1 Latar Belakang Perusahaan

Increase Development adalah sebuah team konsultasi dan penyedia aplikasi teknologi informasi yang berdiri pada tahun 2005 dibawah naungan badan usaha yang bernama CV. Increase Development. Pada perusahaan Increase Development ini memiliki team yang terdiri dari beberapa anak muda dan orang dewasa yang memiliki visi & misi yang sama terhadap berbagai hal yang bersangkutan dengan teknologi informasi.



Gambar 1.1 Logo Perusahaan Indev

Increase Development ini memiliki keahlian dalam penerapan teknologi *Desktop Applications, WEB & Mobile Applications dan Networking* untuk memberikan solusi efisiensi dan efektifitas dari suatu kegiatan bisnis.



Gambar 1.2 Lokasi Perusahaan Increase Development

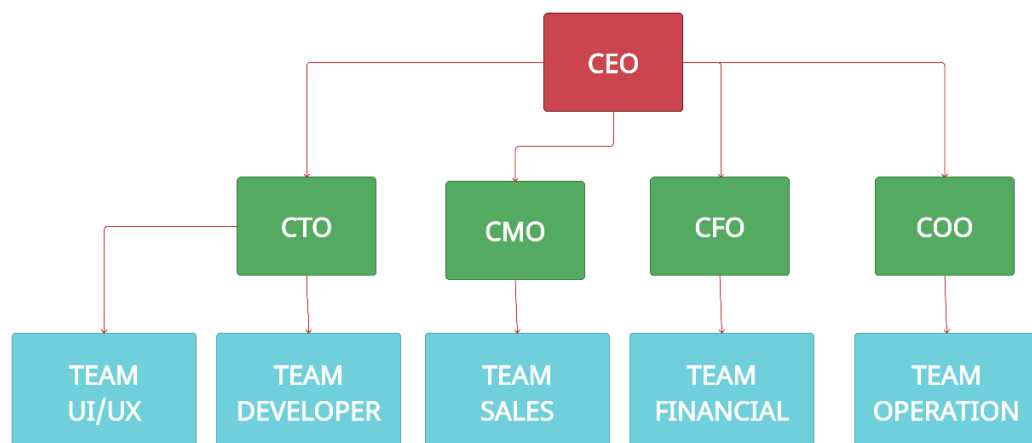
1.2.2 Identitas Perusahaan

Perusahaan CV.Increase Development memiliki data diri seperti alamat, nomor telepon, website, dan email.

Nama Instansi : Increase Development (INDEV)
 Alamat : Ruko Icon21 Blok S, No 26, MERR, JL . Ir. Soekarno
 No. Telepon : 0878 5540 3363 / 0812 3488 7267
 Website : <https://indev.co.id/>
 Email : info@indev.co.id

1.2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

CV.Increase Development memiliki struktur organisasi seperti pada gambar



Gambar 1.3 Struktur Organisasi Perusahaan Increase Development

Pada Gambar 1.3 terlihat struktur organisasi yang terdapat pada CV.Increase

Development. Setiap bagian memiliki tugas pokok dan fungsi yang berbeda-beda sehingga memiliki tanggung jawab yang berbeda pula, berikut adalah deskripsi tugas dari setiap divisi pada CV.Increase Development:

1. CEO

Chief Executive Officer atau CEO sangat berperan penting dalam perusahaan untuk mencapai tujuan kesuksesan yang telah ditargetkan. Jabatan ini dikatakan sebagai posisi yang paling tinggi dalam suatu perusahaan dikarenakan bertugas memimpin sumber daya secara keseluruhan.

2. CTO

Chief Technology Officer atau CTO adalah posisi yang berperan sebagai pembuat keputusan terkait infrastruktur teknologi. Jabatan ini memastikan bahwa teknologi yang dipakai perusahaan tidak sama dengan perusahaan lainnya.

3. CMO

Chief Marketing Officer atau CMO adalah posisi yang bertanggung jawab dalam mengembangkan dan mengawasi bagian pemasaran dan periklanan dalam suatu perusahaan

4. CFO

Chief Financial Officer atau CFO adalah posisi yang bertanggung jawab atas mengelola keuangan dalam suatu perusahaan. Termasuk menganalisis kekuatan dan kelemahan keuangan perusahaan.

5. COO

Chief Operating Officer atau COO adalah posisi yang bertanggung jawab dalam mengawasi fungsi administrasi dan operasional sehari-hari perusahaan. COO biasanya yang berurusan dan melapor langsung kepada CEO apabila terjadi hal yang tidak diinginkan.

1.3 Deskripsi Umum Sistem

1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Deskripsi umum aplikasi meliputi deskripsi umum Penjualan *Sparepart* Pada Bengkel MM Motorshop yang dikembangkan, fungsi utama Penjualan *Sparepart* Pada Bengkel MM Motorshop yang akan diberikan kepada pengguna serta karakteristik pengguna yang meliputi pembagian kelompok pengguna seperti pekerjaan dan hak akses ke aplikasi.

A. Struktur Tabel

Struktur Tabel pada aplikasi penjualan *sparepart* motor pada bengkel MM Motorshop

1. Pembelian Detail

Primary Key : id_pembelian_detail

Foreign Key : id_produk dan id_pembelian

Fungsi : Menyimpan data Pembelian Detail

Tabel 1.1 Struktur Tabel Pembelian Detail

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_pembelian_detail	Int	11	Primary Key
2	Harga jual	Int	11	
3	Jumlah	Int	11	
4	Subtotal	Int	11	

No	Field	Type Data	Length	Constraint
5	Id_produk	Int	11	Foreign key
6	Id_pembelian	Int	11	Foreign key

2. Pembelian

Primary Key :id_pembelian

Foreign Key : id_supplier

Fungsi : Menyimpan data Pembelian Sparepart Bengkel

Tabel 1.2 Struktur Tabel Pembelian

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_pembelian	Int	10	Primary Key
2	Total_item	Int	11	
3	Total_harga	Int	11	
4	Diskon	Int	4	
5	bayar	Int	11	
6	Id_supplier	Int	11	Foreign key

3. Pengeluaran

Primary Key :id_pembelian

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data Pengeluaran Bengkel

Tabel 1.3 Struktur Tabel Pengeluaran

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_pengeluaran	Int	10	Primary Key
2	Deskripsi	Text		
3	Nominal	Int	11	

4. Booking Service

Primary Key :id_booking

Foreign Key :

Fungsi :Mencatat dan Menyimpan data Booking Service Customer

Tabel 1.4 Struktur Tabel Booking Service

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_booking	Varchar	20	Primary Key
2	Nama_pelanggan	Varchar	50	
3	No_telp	Varchar	20	
4	Tgl_booking	Varchar	20	
5	Nopol	Varchar	20	
6	keterangan	Varchar	100	

5. Member

Primary Key :id_member

Foreign Key :

Fungsi :Mencatat dan Menyimpan data Member Bengkel

Tabel 1.5 Struktur Tabel Member

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_member	Int	10	Primary Key
2	Kode_member	Varchar	50	
3	Nama	Varchar	50	
4	Alamat	Text		
5	telepon	Varchar	50	

6. Users

Primary Key :id_user

Foreign Key :

Fungsi :Mencatat dan Menyimpan data Users karyawan Bengkel

Tabel 1.6 Struktur Tabel Users

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_user	Int	20	Primary Key
2	Nama	Varchar	50	
3	Email	Varchar	50	
4	Password	Varchar	50	
5	Foto	Varchar	50	
6	level	Int	4	

7. Service

Primary Key :id_service

Foreign Key : id_user,id_member dan diskon

Fungsi :Mencatat dan Menyimpan data service Bengkel

Tabel 1.7 Struktur Tabel Service

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_service	Int	10	Primary Key
2	total_biaya	Int	11	
3	Diskon	Int	4	Foreign key
4	Bayar	Int	11	
5	Diterima	Int	11	
6	Id_user	Int	11	Foreign key
7	Id_member	Int	10	Foreign key

8. Kategori

Primary Key :id_kategori

Foreign Key :

Fungsi :Mencatat dan Menyimpan data Kategori Bengkel

Tabel 1.8 Struktur Tabel Kategori

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_kategori	Int	10	Primary Key
2	nama_kategori	Varchar	50	

9. Layanan Service

Primary Key :id_layanan

Foreign Key :

Fungsi :Mencatat dan Menyimpan data layanan Service Bengkel

Tabel 1.9 Struktur Tabel Layanan Service

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_layanan	Int	10	Primary Key
2	Kode_layanan	Varchar	50	
3	Nama_layanan	Varchar	50	
4	Biaya	Int	10	
5	diskon	Int	10	

10. Sparepart

Primary Key :id_produk

Foreign Key : Id_kategori

Fungsi :Mencatat dan Menyimpan data Sparepart Bengkel

Tabel 1.10 Struktur Tabel Sparepart

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_produk	Int	10	Primary Key
2	Kode_produk	Varchar	50	
3	Nama_produk	Varchar	50	
4	Merk	Varchar	50	
5	Harga_beli	Int	11	
6	Diskon	Int	11	
7	Harga_jual	Int	11	
8	stok	Int	11	
9	Id_kategori	Int	10	Foreign key

11. Service Detail

Primary Key :id_service_detail

Foreign Key :id_layanan

Fungsi :Mencatat dan Menyimpan data Service Detail Bengkel

Tabel 1.11 Struktur Tabel Service Detail

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_service_detail	Int	10	Primary Key
2	biaya_service	Int	11	
3	Diskon	Int	11	
4	subtotal	Int	11	
5	Id_layanan	Int	11	Foreign key

12. Penjualan

Primary Key :id_penjualan

Foreign Key :id_user,id_member dan diskon

Fungsi :Mencatat dan Menyimpan data Penjualan Bengkel

Tabel 1.12 Struktur Tabel Penjualan

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_penjualan	Int	10	Primary Key
2	total_item	Int	11	
3	Total_harga	Int	11	
4	Diskon	Int	11	Foreign key
5	Bayar	Int	11	
6	Diterima	Int	11	
7	Id_user	Int	11	Foreign key
8	Id_member	int	10	Foreign key

13. Setting

Primary Key :id_setting

Foreign Key :

Fungsi :Mencatat dan Menyimpan data Setting Bengkel

Tabel 1.13 Struktur Tabel Setting

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_setting	Int	10	Primary Key
2	nama_perusahaan	Varchar	50	
3	Alamat	Text		
4	Telepon	Varchar	50	
5	Tipe_nota	Int	4	
6	Diskon	Int	6	
7	Minim_stok	Int	5	
8	Path_logo	Varchar	50	
9	Path_kartu_member	Varchar	50	

14. Penjualan Detail

Primary Key :id_penjualan_detail

Foreign Key :id_penjualan dan id_produk

Fungsi :Mencatat dan Menyimpan data Penjualan Detail Bengkel

Tabel 1.14 Struktur Tabel Penjualan Detail

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_penjualan_detail	Int	10	Primary Key
2	Harga_jual	Int	11	
3	Jumlah	Int	11	
4	Diskon	Int	4	
5	subtotal	Int	11	
6	Id_penjualan	Int	11	Foreign key
7	Id_produk	int	11	Foreign key

15. Supplier

Primary Key :id_supplier

Foreign Key :

Fungsi :Mencatat dan Menyimpan data supplier Bengkel

Tabel 1.15 Struktur Tabel Supplier

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_supplier	Int	10	Primary Key
2	Nama	Varchar	50	
3	Alamat	Text		
4	telepon	Varchar	50	

16. Booking Service

Primary Key :id_booking

Foreign Key :

Fungsi :Mencatat dan Menyimpan data booking service Bengkel

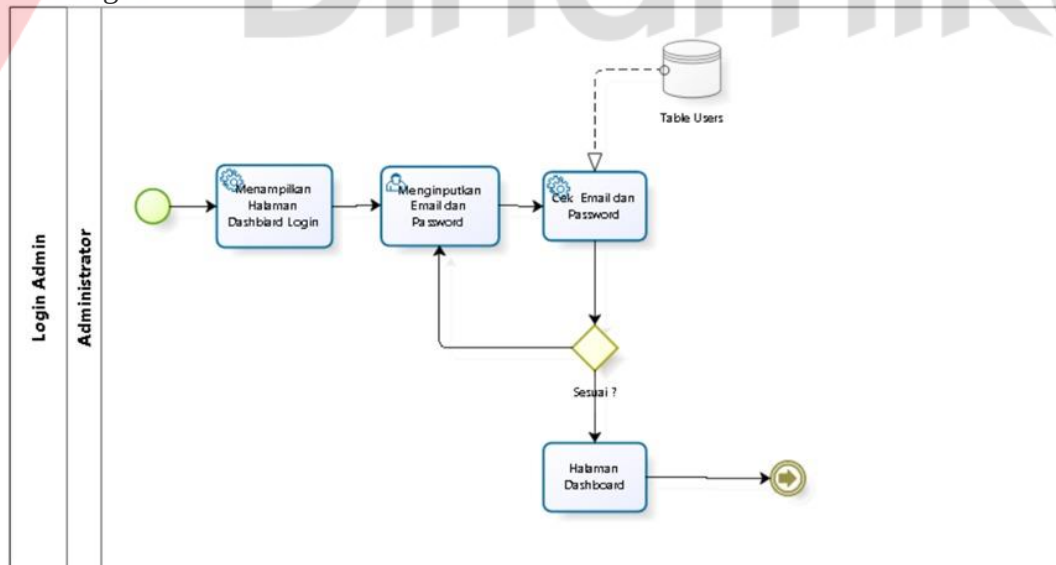
Tabel 1.16 Struktur Tabel Booking Service

No	Field	Type Data	Length	Constraint
1	Id_booking	Int	10	Primary Key
2	Kode_booking	Varchar	10	
3	Nama_pelanggan	Varchar	50	
4	No_telp	Varchar	50	
5	Tgl_booking	Varchar	255	
6	Nopol	Varchar	10	
7	keterangan	Varchar	100	

B. Alur Proses Bisnis (BPMN)

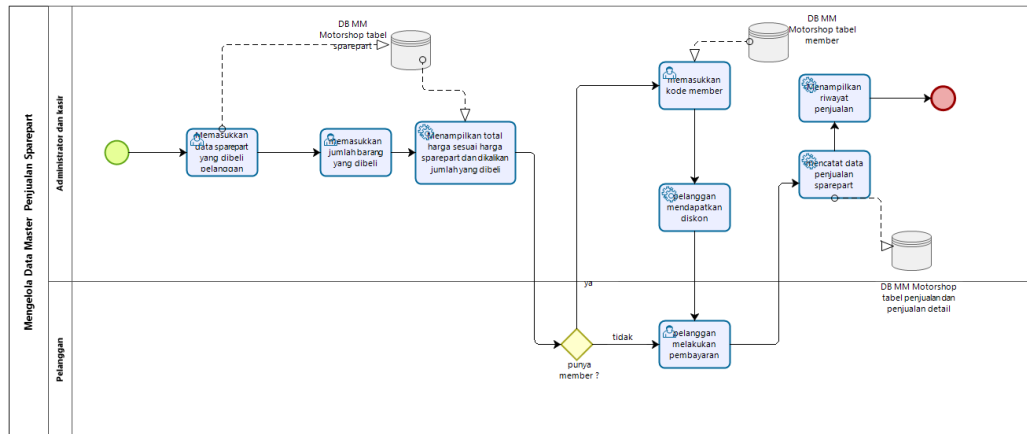
Alur proses bisnis menjelaskan tentang berjalannya proses penjualan *sparepart* yang berada pada bengkel MM Motorshop

1. Mengecek Hak Akses



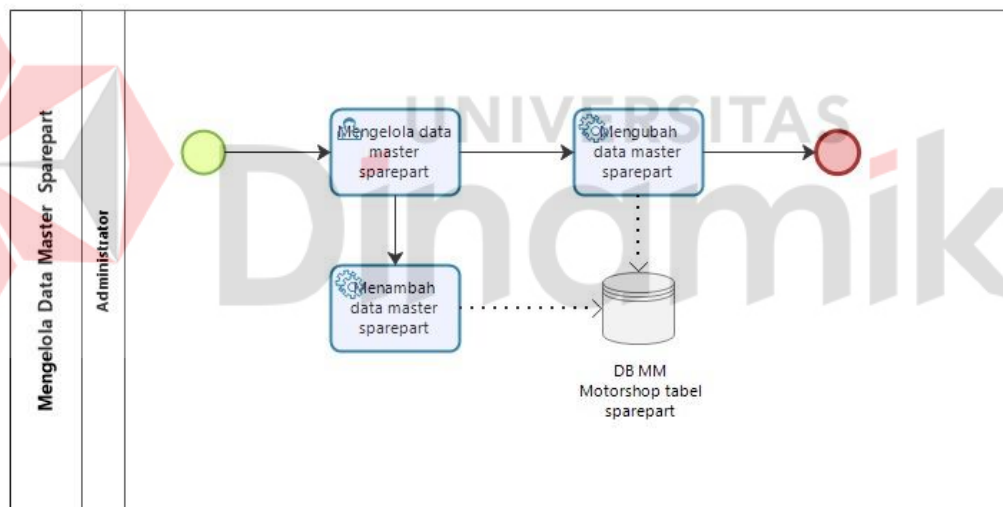
Gambar 1.4 BPMN Mengecek Hak Akses

2. Penjualan Sparepart



Gambar 1.5 BPMN Penjualan Sparepart

3. Sparepart



Gambar 1.6 BPMN Sparepart

1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

Tabel 1.17 Kebutuhan Aplikasi

PENGGUNA	FUNGSIONAL
Admin	1. Mengecek Hak Akses 2. Melakukan Pencatatan Data Penjualan 3. Mengelola Data Sparepart
Kasir	1. Mengecek Hak Akses 2. Mengelola Data Master

a. Admin

Untuk admin memiliki beberapa fungsi diantaranya :

1. Mengecek Hak Akses : Fungsi ini berfungsi untuk proses *login* ke dalam aplikasi.
2. Melakukan Pencatatan Data Penjualan : Fungsi ini digunakan untuk proses seluruh data penjualan sparepart pada bengkel MM Motorshop.
3. Mengelola Data Sparepart : Fungsi ini digunakan untuk pengelolaan data sparepart

b. Kasir

Untuk Kasir hanya memiliki 3 fungsi diantaranya:

1. Mengecek Hak Akses : Fungsi ini berfungsi untuk proses login ke dalam aplikasi.
2. Mengelola Data Master: Fungsi ini berbeda dengan admin karena kasir hanya bisa mengakses penjualan

1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi Rancang Bangun Aplikasi Penjualan *Sparepart* Motor Pada Bengkel MM Motorshop Berbasis Web. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

BAB I

Berisi informasi mengenai perusahaan CV.Increase Development, struktur tabel data yang digunakan serta alur bisnis yang ada pada bengkel MM Motorshop

BAB II

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi Rancang Bangun Aplikasi Penjualan *Sparepart* Motor Pada Bengkel MM Motorshop Berbasis Web meliputi perangkat lunak dan perangkat *hardware*

BAB III

Berisi *user manual* aplikasi Rancang Bangun Aplikasi Penjualan *Sparepart* Motor Pada Bengkel MM Motorshop Berbasis Web baik *user manual* yang diperuntukkan untuk *administrator* dan *user* (pengguna)

BAB II

PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah:

1. Windows sebagai *Operating System*.
2. Visual Studio Code sebagai Kode Editor
3. Google Chrome sebagai *Tools* Penjelajah (*Web Browser*).
4. *MySQL* sebagai *RDBMS Server*.

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah:

1. Komputer dengan spesifikasi prosesor Intel(R) Core™ i5- 6500 CPU @ 3.20GHz 2.19 GHz RAM : 4GB
2. Mouse sebagai peralatan antarmuka
3. Monitor sebagai peralatan antarmuka
4. Keyboard sebagai peralatan antarmuka.

2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi Pegawai adalah sebagai berikut:

A. Admin

1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer
2. Memiliki pemahaman tentang antar muka browser
3. Memiliki pemahaman proses bisnis data Penjualan *Sparepart* Motor Pada Bengkel MM Motorshop

B. Kasir

1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer
2. Memiliki pemahaman tentang antar muka browser
3. Memiliki pemahaman proses bisnis data Penjualan *Sparepart* Motor Pada Bengkel MM Motorshop

2.4 Pengenalan dan Pelatihan

Admin dan Karyawan Penjualan yang terlibat dalam operasional penggunaan aplikasi ini sehari-hari terlebih dahulu diberikan pembelajaran dan pelatihan yang cukup untuk dapat memakai aplikasi Penjualan *Sparepart* Motor MM Motorshop ini. Dalam pelatihannya memakan waktu sekitar sehari untuk memahami aplikasi ini.

BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Adapun struktur menu pada Aplikasi Penjualan Sparepart Motor Pada Bengkel MM Motorshop adalah sebagai berikut:

1. Menu Dashboard
2. Menu Sparepart
3. Menu Transaksi Sparepart
 - a. Penjualan
 - b. Transaksi Aktif
 - c. Transaksi Baru

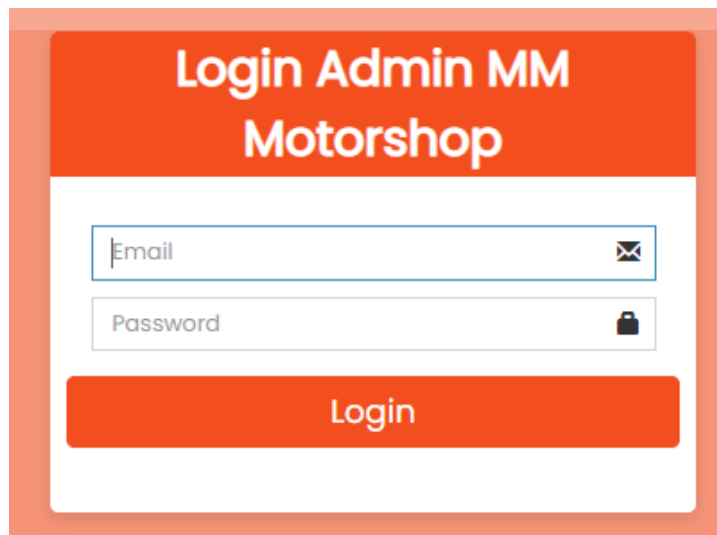
3.2 Penggunaan Aplikasi

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara memasukkan data sebagai data sumber melalui alamat situs yang telah disediakan, setiap kapan data harus dimutakhirkan, tata cara penggunaan laporan statis dan dinamis.

3.2.1 Login

Untuk memulai akses terhadap aplikasi Penjualan Sparepart MM Motorshop ini:

1. Bukalah aplikasi Penjualan Sparepart Motor melalui web browser (Google Chrome atau Mozilla FireFox atau browser lainnya).
2. Kemudian Login dengan email dan password yang telah dipersiapkan sebelumnya, untuk user admin emailnya adalah admin@gmail.com dan passwordnya 12345678, sedangkan untuk kasir menggunakan email kasir1@gmail.com sedangkan untuk passwordnya adalah 123.



**Login Admin MM
Motorshop**

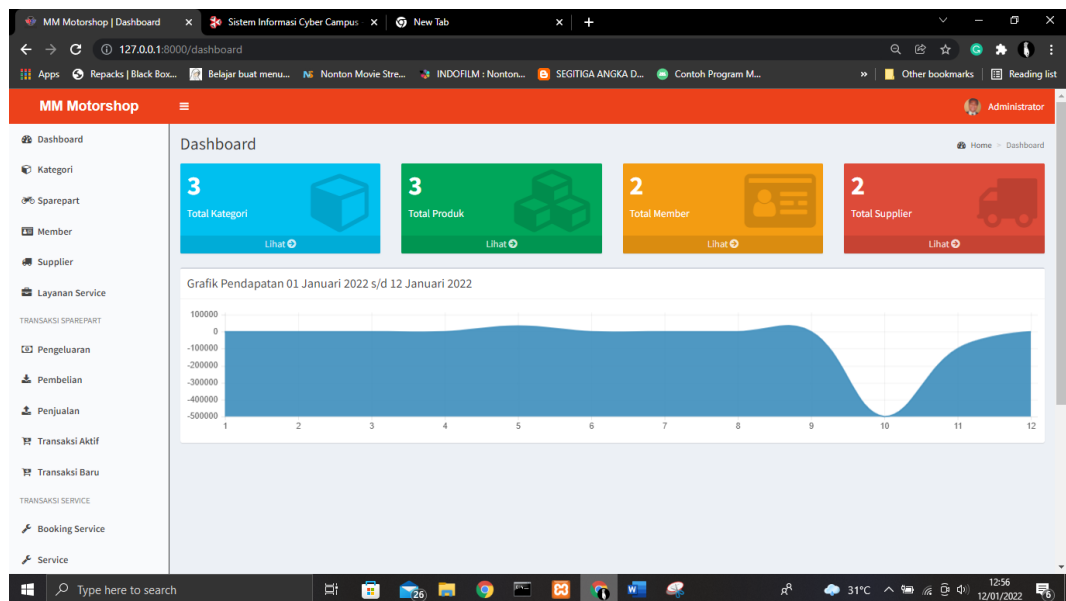
Email 

Password 

Login

Gambar 3.1 Halaman Login

3. Kemudian akan muncul Halaman Dashboard pada Gambar 3.2



Gambar 3.2 Halaman Dashboard

3.2.2 Sparepart

Dalam menu ini berisi data - data Sparepart yang berada pada bengkel, data bisa ditambah, dihapus, bahkan bisa di edit

1. Masuk ke halaman Sparepart di menu ini berisi data – data sparepart, terdiri dari no, kode, nama, kategori, merk, harga beli, harga jual, diskon, dan stok seperti pada Gambar 3.3

No	Kode	Nama	Kategori	Merk	Harga Beli	Harga Jual	Diskon	Stok
1	P000001	BAN DUNLOP	BAN	DUNLOP	100.000	120.000	0	4
2	P000002	RANTAI SSS	RANTAI	SSS	120.000	150.000	0	8
3	P000003	OLI YAMALUBE	OLI	YAMAHA	28.000	35.000	0	3

Gambar 3.3 Halaman Sparepart

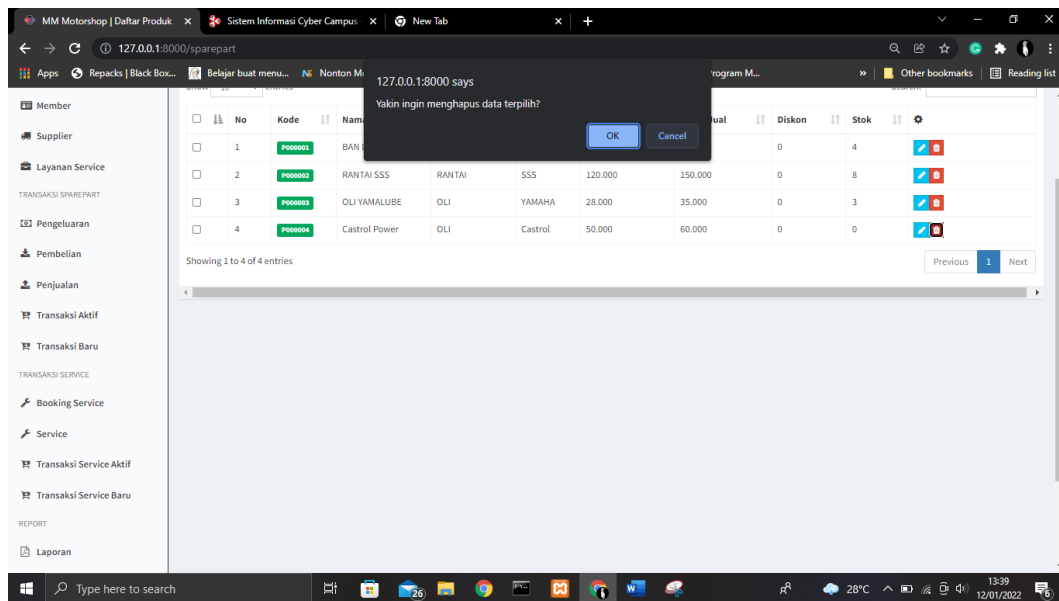
2. Jika ingin menambah data sparepart, silahkan menekan tombol hijau yang berada di atas, maka halaman form akan muncul seperti pada Gambar 3.4

Gambar 3.4 Tampilan Form Input Data Sparepart

3. Di form ini berisi nama, kategori, merk, harga beli, harga jual, diskon, dan stok, dan apabila sudah terisi maka silahkan tekan Simpan.
4. Apabila sudah di tekan simpan, maka otomatis data akan bertambah.
5. Jika ingin merubah data, tekan tombol warna biru bergambar pensil yang berada di sebelah kanan, maka akan muncul data sparepart sesuai yang dipilih seperti pada gambar 3.5

Gambar 3.5 Form Edit Data Sesuai Yang Dipilih

6. Di form ini berisi nama, kategori, merk, harga beli, harga jual, diskon, dan stok, dan apabila sudah terisi maka silahkan tekan Simpan.
7. Jika ingin menghapus data, tekan tombol berwarna merah dan bergambar tempat sampah, maka nanti akan muncul notifikasi konfirmasi seperti pada gambar 3.6. Maka nanti data akan otomatis terhapus.

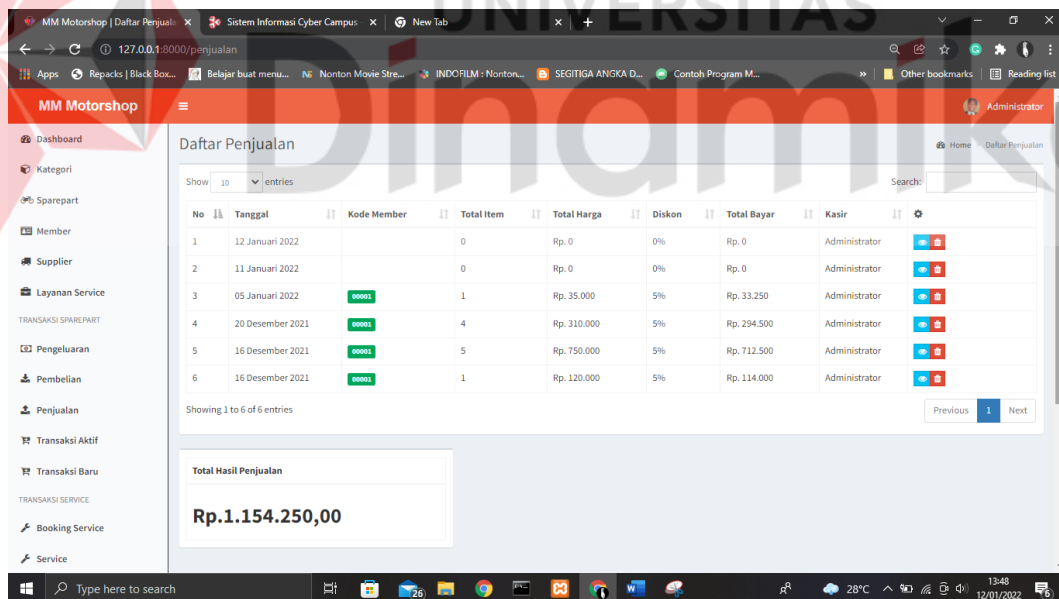


Gambar 3.6 Notifikasi Konfirmasi Hapus Data

3.2.3 Penjualan

Halaman Penjualan ini berisi data data penjualan sparepart.

1. Masuk Ke Halaman Penjualan seperti pada gambar 3.7



Gambar 3.7 Halaman Penjualan

2. Di Halaman ini berisi tabel No, tanggal, kode member, total item, total harga, diskon, total bayar, dan kasir seperti pada gambar 3.7
3. Jika ingin melihat rincian data sparepart yang telah di jual, maka tekan tombol biru bergambarkan mata sebelah kanan, maka akan muncul rincian data sparepart. seperti pada gambar 3.8

No	Kode	Nama	Harga	Jumlah	Subtotal
1	P000003	OLI YAMALUBE	Rp. 35.000	2	Rp. 70.000
2	P000001	BAN DUNLOP	Rp. 120.000	2	Rp. 240.000

Gambar 3.8 Data Sparepart Yang Dijual

4. Jika ingin menghapus data, tekan tombol berwarna merah dan bergambar tempat sampah, maka nanti akan muncul notifikasi konfirmasi. dan otomatis data akan terhapus.

3.2.4 Transaksi Penjualan Baru

Pada Halaman Transaksi Penjualan Baru, disini tempat untuk melakukan sebuah transaksi baru penjualan sparepart.

1. Masuk ke Halaman Transaksi Baru seperti pada Gambar 3.9

Gambar 3.9 Halaman Transaksi Penjualan Baru

2. Di halaman ini adalah tempat untuk melakukan transaksi penjualan
3. Di halaman ini berisi transaksi penjualan berisi tabel no, kode, nama, harga, jumlah, diskon subtotal, tabel kanan berisi total, member, diskon, bayar,

diterima, kembalian.

4. Jika kalian ingin melakukan transaksi, maka tekan tombol panah yang berada di bagian atas. seperti pada gambar 3.10

Kode Produk 

Gambar 3.10 Tombol Untuk Melakukan Transaksi

5. Jika setelah ditekan, maka akan muncul daftar data sparepart.

Pilih Produk ×

Show 10 entries Search:

No	Kode	Nama	Harga Beli	
1	P000001	BAN DUNLOP	100000	
2	P000003	OLI YAMALUBE	28000	
3	P000002	RANTAI SSS	120000	

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Gambar 3.11 Daftar Sparepart

6. Silahkan pilih salah satu dari sparepart yang tersedia dengan menekan tombol Pilih yang berada di kanan seperti pada gambar 3.11 maka otomatis seluruh tabel dan harga akan muncul. seperti pada gambar 3.12

Kode Produk 

No	Kode	Nama	Harga	Jumlah	Diskon	Subtotal	
1	P000001	BAN DUNLOP	Rp. 120.000	1	0%	Rp. 120.000	

Bayar: Rp. 120.000

Seratus Dua Puluh Ribu Rupiah

Total

Member

Diskon

Bayar

Diterima

Kembali

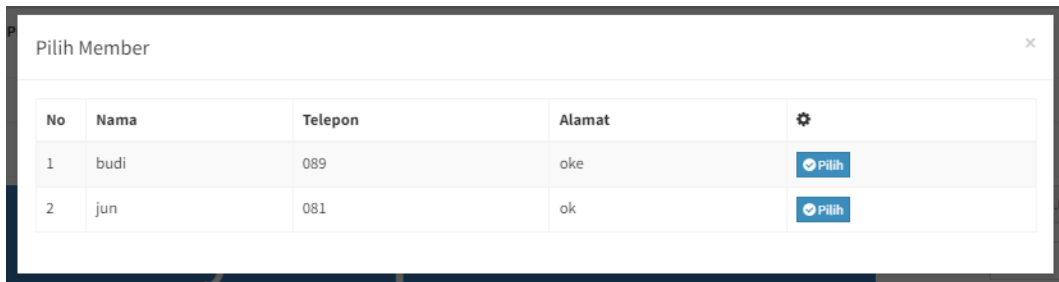
Gambar 3.12 Data Sparepart Otomatis Akan Muncul

7. Jika ada pelanggan yang memiliki member, maka tekan tombol yang berada di sebelah kanan. seperti pada gambar 3.13

Member 

Gambar 3.13 Memilih Member

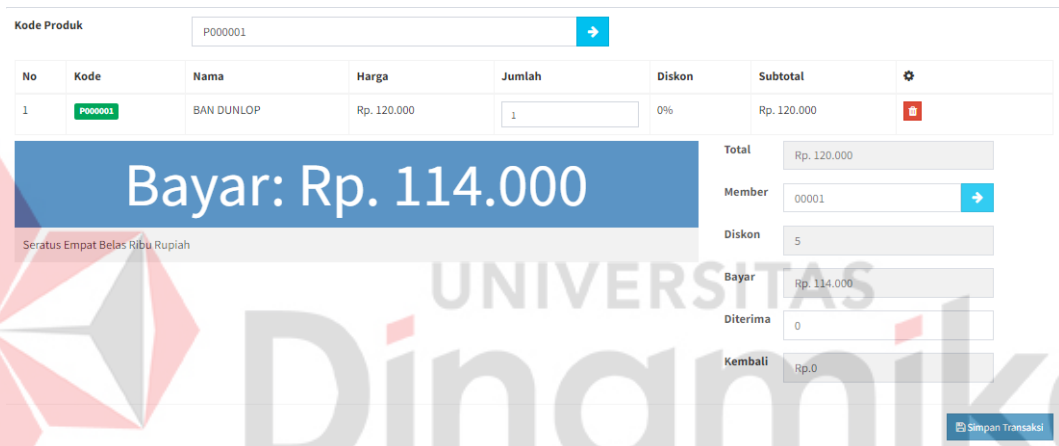
8. Setelah menekan tombol, maka akan muncul data member. seperti pada gambar 3.14



No	Nama	Telepon	Alamat	
1	budi	089	oke	
2	jun	081	ok	

Gambar 3.14 Data Member

9. Silahkan pilih member dengan menekan tombol pilih, maka otomatis data akan berubah, dikarenakan member sudah pasti dapat diskon.



No	Kode	Nama	Harga	Jumlah	Diskon	Subtotal
1	P000001	BAN DUNLOP	Rp. 120.000	1	0%	Rp. 120.000

Bayar: Rp. 114.000
Seratus Empat Belas Ribu Rupiah

Total: Rp. 120.000
Member: 00001
Diskon: 5
Bayar: Rp. 114.000
Diterima: 0
Kembali: Rp. 0

Gambar 3.15 Data Berubah Otomatis

10. Jika data sudah benar, maka silahkan tekan tombol Simpan Transaksi

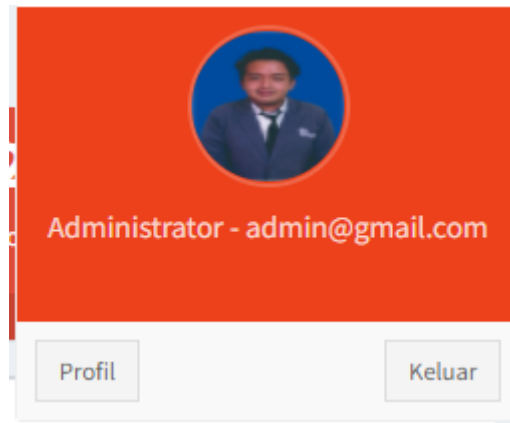


Gambar 3.16
Tombol Simpan

11. Setelah menekan simpan, data akan otomatis tersimpan di halaman penjualan.

3.2.5 Logout

Logout ini digunakan untuk keluar dari aplikasi utama, cara mengaksesnya ada di sebelah kanan atas.



Gambar 3.17 Logout



UNIVERSITAS
Dinamika