

DAFTAR PUSTAKA

Abbas, Amin M. 2008. *Pedoman Lengkap Gerakan Pramuka* Surabaya: Halim Jaya.

Artikelbagus, 2011, *Pengertian Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD (Student Teams Achievement Devision)*, Juni 2011, URL :
<http://www.artikelbagus.com/2011/06/pengertian-pembelajaran-kooperatif-tipe.html>

Bahrami, Ali. 1999. *Object Oriented System Development*. Columbus : McGraw-Hill

Fatkhul, Huda Akhmad, 2012, *Model Pembelajaran Interaktif*, 22 Mei 2012, URL :
<http://www.slideshare.net/AhmadH6/model-pembelajaran-interaktif>

KBBI, 2013, *Definisi kata interaktif*, 03 April 2013, URL :
<http://bahasa.kemdiknas.go.id/kbbi/index.php>

Kompas, 2012, *Pramuka menjadi ekskul wajib*, 21 November 2012, URL :
<http://edukasi.kompas.com/read/2012/11/21/0312142/Pramuka.Menjadi.Ekskul.Wajib>.

PPTA, team, 2008, *Petunjuk penyusunan proposal tugas akhir*, Juni 2008, URL :
<http://ppta.stikom.edu>

Ratumanan, Tanwey, Gerson, Drs., M.Pd. 2002. *Belajar dan Pembelajaran*. Surabaya. Unesa University Press.

Republik Indonesia. Undang-Undang Dasar 1945.

Undang-Undang No 12 Tahun 2010 tentang Gerakan Kepramukaan Pasal 1 tahun 2010.

Romeo. 2003. *Testing dan implementasi sistem*. Surabaya : STIKOM Surabaya.

Safaat, Nazruddin H. 2011. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.

Sagala, Syaiful, DR.,H.,M.Pd. 2008. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Jakarta. Alfabeta Bandung.

Sainsmatika, 2012, *Pengertian dan tujuan dari belajar dan pembelajaran*, 20 Maret 2012, URL : <http://sainsmatika.blogspot.com/2012/03/pengertian-dan-tujuan-dari-belajar-dan.html>

Sholiq. 2006. *Pemodelan Sistem informasi Berorientasi Objek dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Teknokers, 2012, *Kelebihan Android, Kenapa harus memilih OS Android*, Maret 2012, URL : <http://www.teknokers.com/2012/03/kelebihan-android-kenapa-harus-memilih.html>

Udin S Winataputra, dkk. 2008. *Teori belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Universitas Terbuka.