



**RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN KEUANGAN PADA
LKP KRESNA ENGLISH LANGUAGE INSTITUTE BERBASIS WEBSITE**

KERJA PRAKTIK



Oleh:

Muhammad Dhewa Pradana

18410100045

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2021**

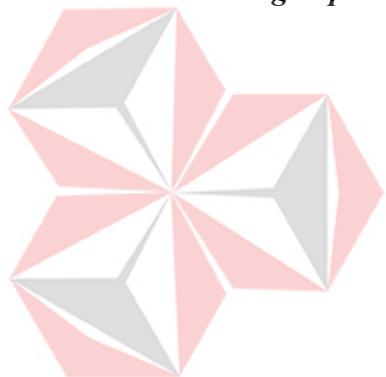
**RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN KEUANGAN PADA
LKP KRESNA ENGLISH LANGUAGE INSTITUTE BERBASIS WEBSITE**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana Komputer



**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2021**

"Jangan pernah puas dengan apa yang telah kita raih, karena kepuasan akan membuat kemunduran dalam suatu pencapaian."



UNIVERSITAS
Dinamika

*Karya ini saya persembahkan untuk Papa dan Mama Tercinta, beserta Sahabat
yang telah mendukung dan menyemangati saya.*



UNIVERSITAS
Dinamika

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN KEUANGAN PADA LKP KRESNA ENGLISH LANGUAGE INSTITUTE BERBASIS WEBSITE

Laporan Kerja Praktik oleh

Muhammad Dhewa Pradana

NIM : 18410100045

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 27 Desember 2021



Norma Ningsih, S.S.T., M.T
NIDN. 0729099002

Disetujui :

UNIVERSITAS



M. Nafi'udin Al Irsyadi
Manajer Kresna



Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi



Digitally signed by Anjik Sukmaaji
DN: cn=Anjik Sukmaaji, o=Universitas
Dinamika, ou=Prodi S1 Sistem Informasi,
email=anjik@dinamika.ac.id, c=US
Date: 2022.01.24 07:59:49 +07'00'
Adobe Acrobat Reader version:
2021.011.20039

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng.
NIDN. 0731057301

PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, Saya :

Nama : Muhammad Dhewa Pradana
NIM : 18410100045
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Kerja Praktek
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI LAPORAN KEUANGAN PADA LKP KRESNA ENGLISH LANGUAGE INSTITUTE BERBASIS WEBSITE**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

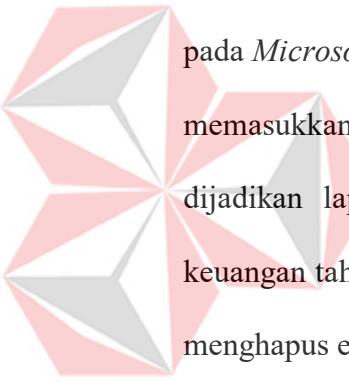
1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, Saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya ilmiah Saya tersebut diatas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut diatas adalah hasil karya asli Saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya, atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini semata-mata hanya sebagai rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka Saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Surabaya, 27 Desember 2021



Muhammad Dhewa Pradana
NIM : 18410100045

ABSTRAK



Kresna *English Language Institute* adalah sebuah lembaga kursus bahasa Inggris di kampung Inggris Pare – Kediri. Lembaga ini sudah beroperasi selama 15 tahun kalender akademis, tepatnya berdiri pada tahun 2003 di Tegalsari Tulungrejo Pare Kediri. Salah satu kegiatan Kresna *English Language Institute* adalah mengelola data keuangan perusahaan yang dilaksanakan oleh bagian administrasi, dan menghasilkan laporan keuangan pemasukan dan pengeluaran dengan mencatat pemasukan yang dibutuhkan perusahaan dalam buku catatan. Kemudian pencatatan pemasukan dan pengeluaran keuangan tersebut dibuat menjadi laporan keuangan pada *Microsoft Excel*. Dari perspektif proses pencatatan, bagian administrasi harus memasukkan data dari buku catatan dan merangkumnya dengan *Excel* untuk dijadikan laporan keuangan harian, laporan keuangan bulanan, dan laporan keuangan tahunan. Ini memakan waktu lama karena departemen manajemen akan menghapus entri data laporan untuk hari, bulan, dan tahunan.

Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi pelaporan keuangan berbasis web yang dapat digunakan untuk mengelola laporan keuangan Kresna *English Language Institute*. Penerapan laporan keuangan dapat membantu perusahaan memecahkan masalah yang ada.

Kata Kunci: *Website*, aplikasi laporan keuangan, Kresna *English Language Institute*.

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas rahmat dan karunia-Nya, Penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Laporan Keuangan Pada LKP Kresna English Language Institute Berbasis Website”. Laporan ini disusun berdasarkan hasil studi dalam pelaksanaan Kerja Praktik di Kresna English Language Institute yang dilakukan selama satu bulan lebih tiga pekan.

Dalam pelaksanaan Kerja Praktik dan penyelesaian Laporan Kerja Praktik ini, Penulis memperoleh bantuan dari berbagai pihak yang telah memberikan dukungan, baik berupa dukungan materil maupun dukungan moril. Oleh karena itu, pada kesempatan ini Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd selaku Rektor Universitas Dinamika Surabaya.
2. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Ibu Norma Ningsih,S.ST.,M.T selaku dosen pembimbing dalam kegiatan Kerja Praktik yang telah membimbing dan mendukung kepada penulis dalam proses Kerja Praktik.
4. Bapak Muhammad Nafi'udin Al Irsyadi selaku Manager Kresna selaku penyelia dari LKP Kresna English Language Institute.
5. Sri Suharti selaku Direktur Kresna yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan Kerja Praktik dan telah mendukung, memberi semangat dan motivasi kepada penulis.

6. Orang Tua dan teman-teman yang sudah mendukung dan memberi semangat kepada penulis.
7. Pihak – pihak lain yang tidak bisa disebutkan satu – persatu yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang setimpal kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dan nasehat dalam proses kerja praktik ini. Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna sehingga kritik dan saran yang membangun dari semua pihak sangat memiliki arti bagi penulis dan semoga laporan ini dapat memberikan manfaat kepada pembaca.



DAFTAR ISI

Halaman

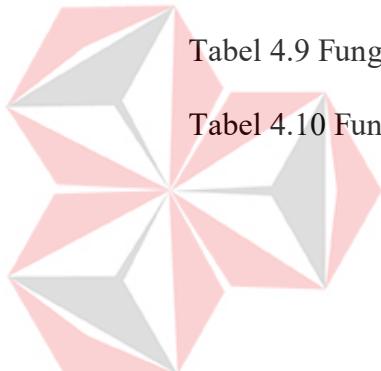
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Latar Belakang Kresna English Language Institute	4
2.2 Identitas Instansi	5
2.3 Visi Instansi	5
2.4 Misi Instansi.....	5
2.5 Struktur Organisasi	6
2.6 Lokasi Kresna English Institute.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1 Laporan Keuangan	8
3.2 Metode SDLC : <i>Waterfall</i>	9
3.3 <i>Website</i>	11



3.4 Pengeluaran Kas	12
3.5 Perangkat Lunak	12
3.6 Rancang Bangun	13
3.7 System Flowchart.....	13
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN	15
4.1 Analisis Sistem	15
4.1.1 Analisis Proses Bisnis.....	15
4.1.2 Identifikasi Masalah.....	17
4.1.3 Identifikasi Pengguna	18
4.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	19
4.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	25
4.1.6 Analisis Kebutuhan Sistem.....	26
4.1.7 Desain	27
4.1.8 <i>Sequence Diagram</i>	39
4.1.9 <i>Class Diagram</i>	44
4.1.10 Implementasi	44
BAB V PENUTUP.....	50
5.1 Kesimpulan	50
5.1 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN	52

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Hasil Identifikasi dan Analisis Permasalahan.....	17
Tabel 4.2 Identifikasi Pengguna.....	18
Tabel 4.3 Fungsional <i>Login</i>	19
Tabel 4.4 Fungsional Laporan Harian.....	20
Tabel 4.5 Fungsional <i>Delete</i> Laporan Harian	21
Tabel 4.6 Fungsional Cetak Laporan Harian	22
Tabel 4.7 Fungsional <i>View</i> Laporan Bulanan	23
Tabel 4.8 Fungsional Cetak Laporan Bulanan.....	23
Tabel 4.9 Fungsional <i>View</i> Laporan Tahunan.....	24
Tabel 4.10 Fungsional Cetak Laporan Tahunan.....	24



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1. Kresna English Language Institute	4
Gambar 2.2. Logo Kresna English Language Institute	5
Gambar 2.3. Struktur Organisasi Kresna	6
Gambar 2.4. Lokasi Kresna English Institute	7
Gambar 3.1. Model <i>waterfall</i>	9
Gambar 4.1. Alur Proses Bisnis	16
Gambar 4.2. Diagram IPO	27
Gambar 4.3. <i>Use Case Diagram</i>	29
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram Login</i>	30
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram Add Laporan Harian</i>	31
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram Update Laporan Harian</i>	32
Gambar 4.7. <i>Activity Diagram Delete Laporan Harian</i>	33
Gambar 4.8. <i>Activity Diagram Cetak Laporan Bulanan</i>	34
Gambar 4.9. <i>Activity Diagram View Laporan Bulanan</i>	35
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram Cetak Laporan Bulanan</i>	36
Gambar 4.11. <i>Activity Diagram View Laporan Tahunan</i>	37
Gambar 4.12. <i>Activity Diagram Cetak Laporan Tahunan</i>	38
Gambar 4.13. <i>Sequence Diagram Login</i>	39
Gambar 4.14. <i>Sequence Diagram Laporan Harian</i>	40
Gambar 4.15. <i>Sequence Diagram Laporan Bulanan</i>	42
Gambar 4.16. <i>Sequence Diagram Laporan Tahunan</i>	43
Gambar 4.17. <i>Class Diagram Laporan Keuangan</i>	44



**UNIVERSITAS
Dinamika**

Gambar 4.18. Halaman <i>Login</i>	44
Gambar 4.19. Halaman Laporan harian	45
Gambar 4.20. Halaman Laporan Bulanan.....	46
Gambar 4.21. Halaman Laporan Tahunan	46
Gambar 4.22. Data Akun <i>Bank</i>	47
Gambar 4.23. Halaman Catatan Hutang	47
Gambar 4.24. Halaman Catatan Piutang Gambar	48
Gambar 4.25. Tombol Cetak <i>PDF</i>	48
Gambar 4.26. Ganti Password.....	49



DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran 1 <i>Form KP-3 Surat Balasan Instansi</i>	52
Lampiran 2 <i>Form KP-5 Surat Acuan Kerja</i>	53
Lampiran 3 <i>Form KP-5 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan</i>	54
Lampiran 4 <i>Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja</i>	55
Lampiran 5 <i>Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik</i>	56
Lampiran 6 Kartu Bimbingan Kerja Praktik.....	57



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kampung *inggris* merupakan sebuah desa yang didalamnya terdapat ratusan kursus bahasa *inggris*. Satu diantara ratusan kursus adalah Kresna *English Language Institute*. Yang terletak di Kecamatan Pare Kabupaten Kediri. Kresna *English Language Institute* adalah lembaga kursus bahasa Inggris yang terletak di kampung Inggris Pare-Kediri. Lembaga ini sudah beroperasi selama 15 tahun kalender akademis, tepatnya berdiri pada tahun 2003 di Tegalsari Tulungrejo Pare Kediri. Kresna *English Language Institute*. Di dirikan oleh Sri Suharti (Pemilik) sebagai Direktur dan penanggung jawab dilembaga Kresna *English Language Institute*. Awal berdinya Kresna *English Language Institute* dengan menyewa tempat untuk kursus dan jumlah pengajar yang sedikit. Dengan berkembangnya Kresna *English Language Institute* bisa membeli lahan yang besar untuk menampung siswa yang banyak. Untuk administrasi dan laporan keuangan Kresna *English Language Institute* menggunakan perhitungan secara manual masih menggunakan *Microsoft Excel*. Dengan berkembangnya Kresna *English Language Institute* di butuhkan aplikasi sesuai dengan perkembangan Teknologi saat ini.

Pada proses penyusunan laporan keuangan, Bagian Administrasi mencatat pemasukan yang berasal dari modal pemilik dan pembayaran kursus. Pengeluaran keuangan digunakan untuk pembangunan gedung dan pembayaran guru, karyawan, sewa kos siswa, listrik dan ATK. Bendahara / Keuangan harus mencatat pendapatan, pembayaran siswa, dan mencatat pengeluaran. Kemudian bagian

keuangan harus memasukkan data dari buku catatan dan merangkumnya dengan *Excel* untuk dijadikan laporan keuangan harian, laporan keuangan bulanan, dan laporan keuangan tahunan. Ini memakan waktu lama karena departemen manajemen akan menghapus entri data laporan untuk hari, bulan, dan tahun.

Setelah meneliti dan menganalisis data dari Kresna *English Language Institute*. Selama ini Kresna *English Language Institute* membuat laporan keuangan menggunakan *Microsoft Excel*. Saya ingin membantu untuk membuatkan Sistem Informasi Laporan Keuangan di Kresna *English Language Institute* agar lebih mudah dan lebih praktis untuk di akses. Penulis ingin membuat Aplikasi untuk mempermudah dan menghemat waktu bagian keuangan dan administrasi. Dalam Aplikasi yang dibuat penulis Aplikasi Laporan Keuangan akan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan untuk penyimpanan data menggunakan database.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, yaitu bagaimana merancang bangun aplikasi laporan keuangan pada LKP Kresna English Language Institute berbasis *website*.

1.3 Batasan Masalah

Batasan Permasalahan pada Kerja Praktik Pembuatan Aplikasi Laporan Keuangan Berbasis Website pada Kresna *English Language Institute* adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun menggunakan *PHP* dan *database* menggunakan *MySQL*,

2. Aplikasi ini hanya berfokus pada laporan keuangan harian, bulanan dan tahunan Kresna *English Language Institute*.

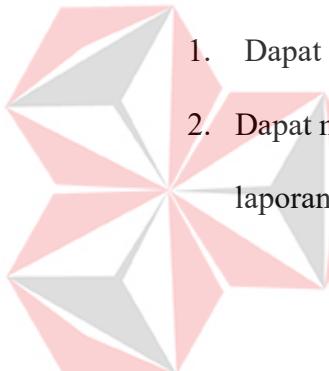
1.4 Tujuan

Berdasarkan perumusan masalah diatas, adapun tujuannya adalah membuat rancang bangun aplikasi laporan keuangan berbasis *website* pada LKP Kresna English Language Institute yang dapat melakukan proses pendataan laporan keuangan lebih mudah.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Dapat membantu dalam pengelolaan laporan keuangan perusahaan.
2. Dapat mempercepat pembuatan laporan perusahaan, karena tidak lagi mencatat laporan keuangan dibuku atau manual.



UNIVERSITAS
Dianamika

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Latar Belakang Kresna English Language Institute



Gambar 2.1 Kresna English Institute

Didirikan pada tahun 2003 Kresna English Language Institute merupakan sebuah lembaga kursus bahasa Inggris di kampung Inggris Pare – Kediri. Kresna sendiri megusung konsep ruang pembelajaran yang alami dan nyaman yang didukung dengan lahan yang luas yang dikelilingi area persawahan dan perkebunan. Sebagian besar ruang kelas di Kresna dibangun dengan desainan saung atau jenis gubuk berdinding dari anyaman bamboo yang dikelilingi berbagai macam pepohonan, sehingga ruang belajar ini akan lebih terlihat sejuk dan santai. Lembaga ini sudah beroperasi selama 15 tahun kalender akademis, tepatnya berdiri pada tahun 2003 di Tegalsari Tulungrejo Pare Kediri. Perusahaan ini menyediakan banyak program paket antara lain mencangkup *Speaking, grammar, grammar for speaking, thematic vocabulary, vocabulary in context, syntax, TOEFL preparation,*

academic writing, translation, dan job interview untuk program non paket, sementara itu untuk program paket tersedia program *basic English*, *English comprehension*, dan *planet English*.

2.2 Identitas Instansi



Gambar 2.2 Logo Kresna English Language Institute

	Alamat	: Jl. Jl. Asparaga No. 15A, Tegalsari, Tulungrejo,
	No. Telepon	: Kec. Pare, Kab. Kediri Jawa Timur 64212
	Website	: (081) 252454323
	Email	: https://kresna-kampunginggris.com : Kresnaenglishlanguageinstitute@gmail.com

2.3 Visi Instansi

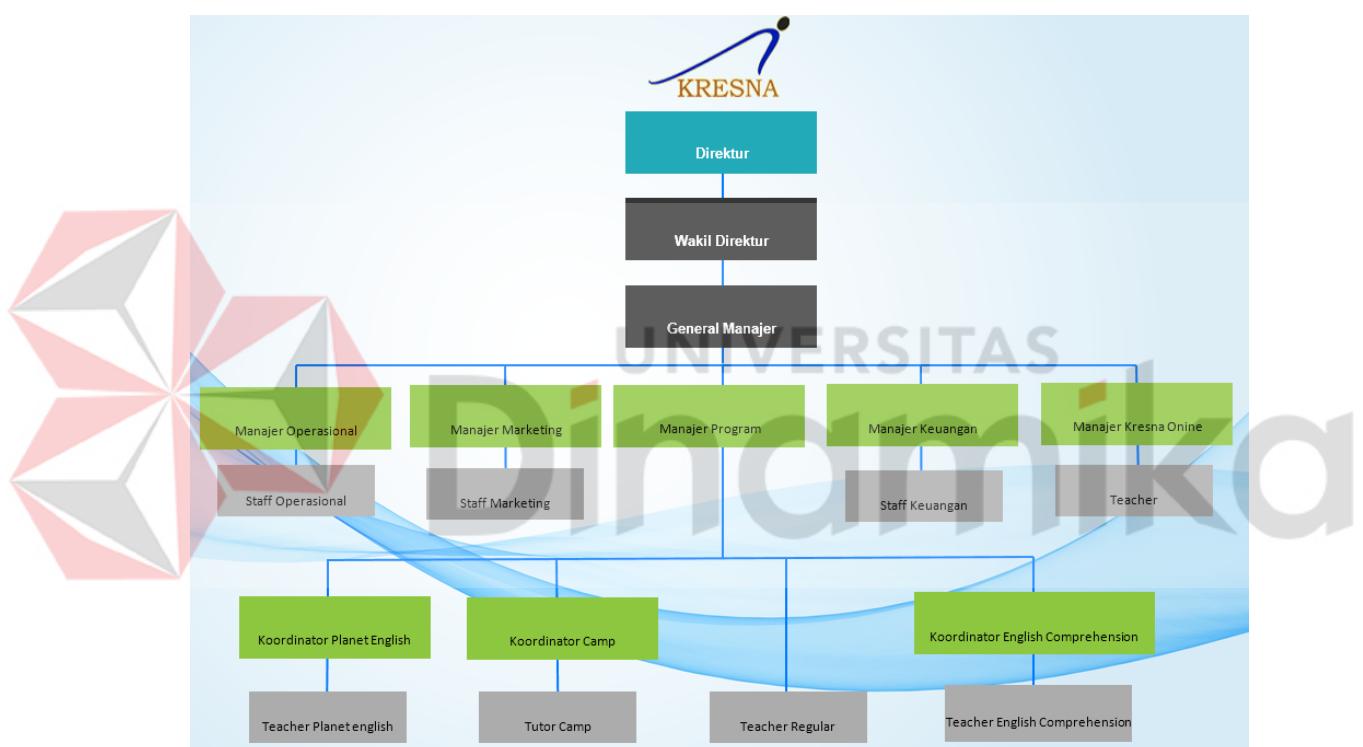
Menjadi tempat belajar Bahasa Inggris untuk tujuan akademik yang nyaman, berkualitas dan mandiri dengan biaya terjangkau.

2.4 Misi Instansi

Berikut adalah misi – misi yang dilakukan Kresna English Institute untuk mendukung visi, yaitu :

1. Menyelenggarakan program-program pembelajaran grammar yang terperinci sebagai alat untuk membaca (Reading), Menerjemahkan (Translating) dan Menulis (Writing) literatur-literatur berbahasa Inggris.
2. Menyelenggarakan Program pembelajaran speaking dan listening sebagai sarana berkomunikasi secara lisan.

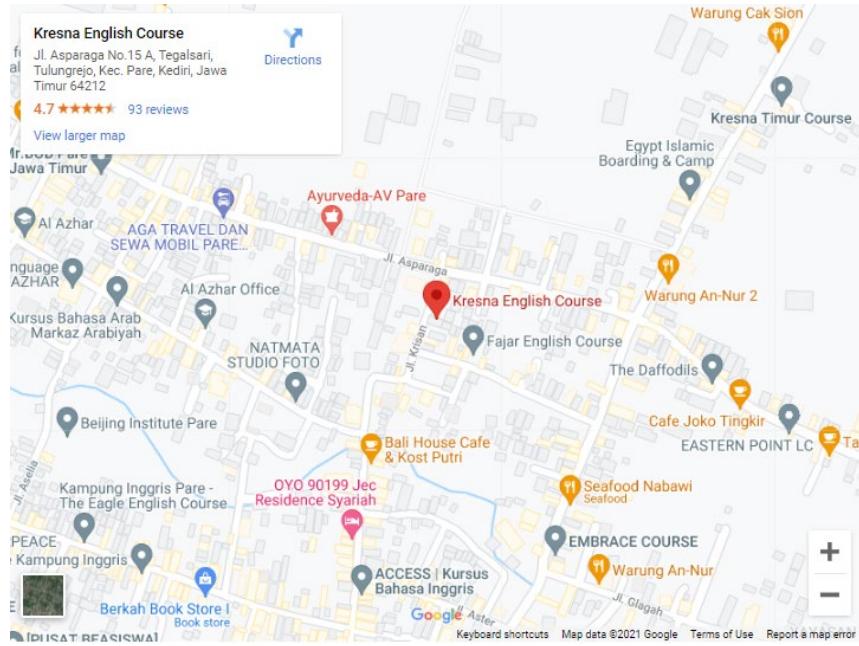
2.5 Struktur Organisasi



Gambar 2.3 Struktur Organisasi Kresna

2.6 Lokasi Kresna English Institute

Pada gambar 2.3 dibawah ini merupakan gambar dari peta lokasi instansi kerja praktik yaitu Kresna Language Institute yang berlokasi di jalan Asparaga nomor 15A.



Gambar 2.4 Lokasi Kresna English Institute



BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Laporan Keuangan

Laporan yang dirancang untuk para pembuat keputusan terutama pihak di luar perusahaan mengenai posisi keunagan dan hasil usaha perusahaan laporan keuangan terdiri dari neraca, laporan laba rugi dan laporan arus kas (Soemarso S.R., 2014). Analisis laporan keuangan adalah hubungan antara suatu angka dalam laporan keuangan dengan angka yang lain yang mempunyai makna/menjelaskan arah perubahan (trend) suatu fenomena. Angka-angka dalam laporan keuangan akan sedikit artinya kalau dilihat secara sendiri-sendiri. Dengan analisis pemakaian laporan keuangan akan lebih mudah menginterpretasikannya. Laporan keuangan yang lengkap biasanya meliputi :

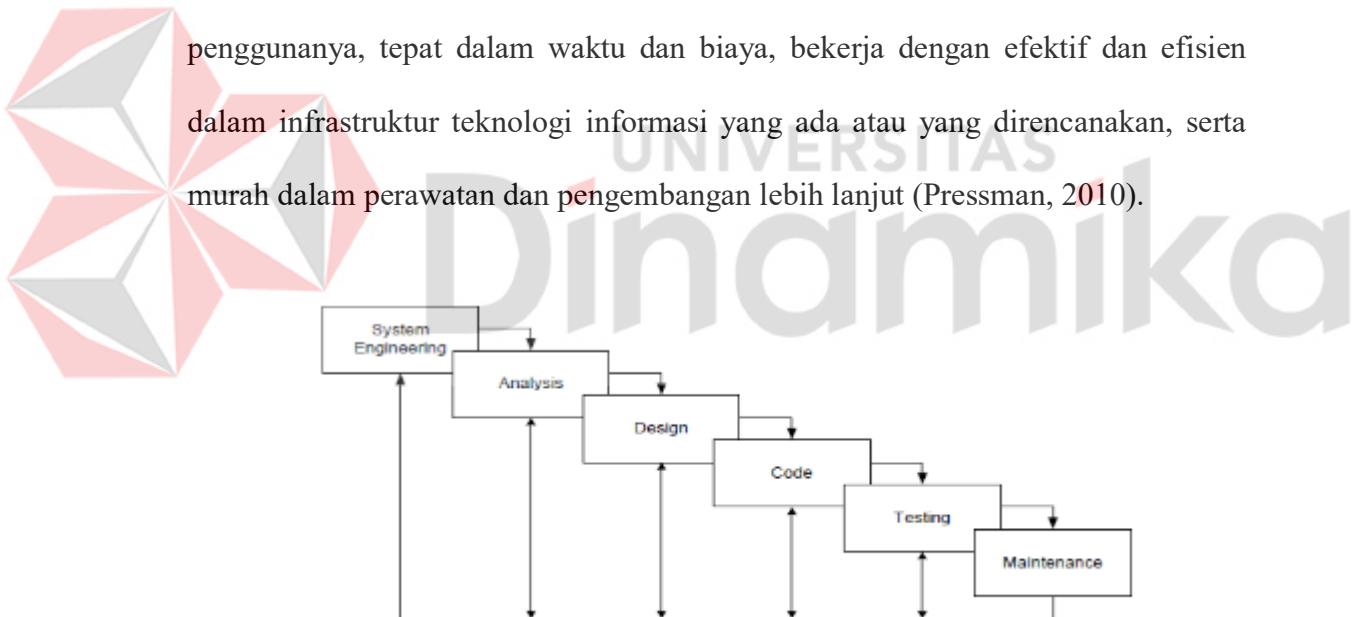
- a) Neraca.
- b) Laporan laba rugi komprehensif.
- c) Laporan perubahan ekuitas.
- d) Laporan perubahan posisi keuangan yang dapat disajikan berupa laporan arus kas atau laporan arus dana.
- e) Catatan dan laporan lain serta materi penjelasan yang merupakan bagian integral dari laporan keuangan.

Unsur yang berkaitan secara langsung dengan pengukuran posisi keuangan adalah aset, kewajiban,dan ekuitas. Sedangkan unsur yang berkaitan dengan pengukuran kinereja dalam laporan laba rugi adalah penghasilan dan beban.

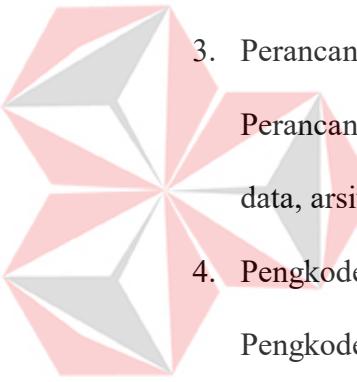
Laporan posisi keuangan biasanya mencerminkan berbagai unsur laporan laba rugi dan perubahan dalam berbagai unsur neraca.

3.2 Metode SDLC : *Waterfall*

Software Development Life Cycle (SDLC) merupakan siklus pengembangan aplikasi yang meliputi prosedur dan langkah-langkah yang membimbing suatu proyek secara teknis dari awal sampai akhir. Secara garis besar tahapan dibagi menjadi empat kegiatan utama, yaitu analisis, desain, implementasi, dan perawatan. Software yang dikembangkan berdasarkan SDLC akan menghasilkan sistem dengan kualitas yang tinggi, memenuhi harapan penggunanya, tepat dalam waktu dan biaya, bekerja dengan efektif dan efisien dalam infrastruktur teknologi informasi yang ada atau yang direncanakan, serta murah dalam perawatan dan pengembangan lebih lanjut (Pressman, 2010).



Gambar 3.1 Model waterfall



1. Perancangan Sistem (Sistem Engineering)

Perancangan sistem diperlukan untuk bagian dari suatu sistem yang lebih besar nantinya. Pembuatan sebuah piranti lunak dapat dimulai dengan melihat dan mencari apa yang dibutuhkan oleh sistem. Dari kebutuhan sistem tersebut akan diterapkan kedalam piranti lunak yang dibuat.

2. Analisa Kebutuhan Piranti Lunak (*Software Requirement Analysis*)

Merupakan proses pengumpulan kebutuhan piranti lunak. Untuk memahami dasar dari program yang akan dibuat, seorang analisis harus mengetahui ruang lingkup informasi, fungsi-fungsi yang dibutuhkan, kemampuan kinerja yang ingin dihasilkan dan perancangan antarmuka pemakai piranti lunak tersebut.

3. Perancangan (*Design*)

Perancangan piranti lunak terbagi atas 4 tahapan penting, yaitu: Struktur data, arsitektur piranti lunak, detil prosedur, dan karakteristik user interface.

4. Pengkodean (*Coding*)

Pengkodean piranti lunak merupakan proses penulisan kedalam Bahasa pemograman agar piranti lunak tersebut dapat digunakan oleh mesin.

5. Pengujian (*Testing*)

Proses ini akan menguji kode program yang telah dibuat dengan memfokuskan pada bagian dalam piranti lunak. Tujuannya untuk memastikan bahwa semua pernyataan telah diuji dan memastikan juga bahwa input yang digunakan akan menghasilkan output yang sesuai. Pada tahap ini pengujian ini dibagi menjadi dua bagian, pengujian internal dan pengujian eksternal.

6. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Proses ini dilakukan setelah piranti lunak telah digunakan oleh user. Suatu Perubahan akan dilakukan jika terdapat kesalahan dan penyesuaian akan perubahan kebutuhan yang diinginkan user.

3.3 *Website*

Menurut (Widodo and Saputra, 2018), menyimpulkan bahwa *website* adalah kumpulan halaman dalam suatu *domain* yang memuat tentang berbagai informasi agar dapat dibaca dan dilihat oleh pengguna internet melalui sebuah mesin pencari. Informasi yang dapat dimuat dalam sebuah *website* umumnya berisi mengenai konten gambar, ilustrasi, video, dan teks untuk berbagai macam kepentingan. Biasanya untuk tampilan awal sebuah website dapat diakses melalui halaman utama (*homepage*) menggunakan browser dengan menuliskan URL yang tepat. Di dalam sebuah *homepage*, juga memuat beberapa halaman website turunan yang saling terhubung satu dengan yang lain. Dan website pada sekarang adalah salah satu media yang paling sering untuk diakses dan digunakan dalam mencari berbagai informasi dan sarana komunikasi. Untuk membuat web, diperlukan beberapa komponen yang harus ada (terinstall) didalam komputer, yaitu :

1. Web browser merupakan perangkat lunak wajib yang harus terdapat di komputer karena untuk menjalankan aplikasi web harus menggunakan web browser. Beberapa contohnya: Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera, Safari.
2. Webserver merupakan perangkat lunak wajib jika membuat sebuah halaman web dinamis. Dalam webserver semua *script-script* web yang dibuat diletakkan. biasanya diletakkan dalam “document root” dalam *web server* tersebut. dengan menggunakan *web server* maka pembuat *web* dapat melakukan uji coba

terhadap halaman-halaman web yang dibuat tanpa harus mencobanya di internet langsung (localhost). Contoh : WebServer adalah IIS, Apache, Xitami.

3. Script digunakan untuk membuat webstatis menggunakan *client side scripting* (HTML, XML, CSS *style sheet*, java script). Untuk membuat web dinamis menggunakan server sidescripting (ASP, PHP, JSP).
4. Databaseserver merupakan tempat penyimpan data dalam sebuah web. Contohnya: MySQL, Microsoft SQL Server, Oracle, DB2 (IBM), PostgreSQL.

3.4 Pengeluaran Kas

Pengeluaran kas di dalam perusahaan yang jumlahnya lumayan besar menggunakan cek. Pengeluaran yang jumlahnya relatif kecil tidak dapat menggunakan cek, melainkan menggunakan dana kas kecil. (Mulyadi, 2017)

3.5 Perangkat Lunak

Dalam pembuatan program aplikasi *web* dalam kerja praktik ini akan menggunakan beberapa perangkat lunak yang menunjang dalam pembuatan program aplikasi berbasis *web* yakni :

1. XAMPP

XAMPP adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menjalankan web berbasis PHP dan menggunakan pengolah data MySQL di komputer *local*" (Halimah & Bachry, 2018). XAMPP mempunyai tugas sebagai *server web* pada komputer. XAMPP biasa disebut sebuah *CPanel server virtual* yang dapat membantu melakukan peninjauan agar kita memodifikasi *web* secara *offline*.

2. PHP

Sebelumnya PHP disebut Personal *Home Pages*. Namun sekarang biasa disebut *Hypertext Preprocessor*. Fungsi PHP adalah untuk membuat halam

web yang dinamik dengan menyatukan HTML, dengan cara ini semua sintaks akan sepenuhnya dijalankan pada *server*. Sedangkan hasilnya akan dikirimkan ke dalam *browser*. Nugroho mengatakan: “PHP dapat mengirim HTTP header, dapat mengeset cookies, mengatur *authentication* dan *redirect users*” (Nugroho, 2019).

3.6 Rancang Bangun

Merancang suatu sistem agar membuat suatu organisasi atau perusahaan menjadi lebih baik dan berkembang untuk meminimalisir kesalahan yang terjadi, berikut adalah beberapa penjelasan mengenai rancang bangun sistem.



Menurut R. Pressman dalam (Girsang, 2018), “Rancang merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisa dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem diimplementasikan”.

Menurut Maulani, G., Septiani, D., & Sahara, P. N. dalam (Girsang, 2018) berpendapat bahwa, “Rancang bangun adalah menciptakan dan membuat suatu aplikasi ataupun sistem yang belum ada pada suatu instansi atau objek tersebut”.

Dengan demikian pengertian rancang bangun merupakan kegiatan menerjemahkan hasil analisa kedalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut ataupun memperbaiki sistem yang sudah ada.

3.7 System Flowchart

Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urut-urutan prosedur dari suatu program. Flowchart menolong analyst dan programmer untuk memecahkan masalah kedalam segmensegmen yang lebih kecil

dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian. Flowchart biasanya mempermudah penyelesaian suatu masalah khususnya masalah yang perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut.

Flowchart adalah bentuk gambar/diagram yang mempunyai aliran satu atau dua arah secara sekvensial. Flowchart digunakan untuk merepresentasikan maupun mendesain program. Oleh karena itu flowchart harus bisa merepresentasikan komponen-komponen dalam bahasa pemrograman



BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Analysis Sistem

Tahapan awal dari rancang bangun aplikasi laporan keuangan berbasis website menggunakan PHP pada Kresna English Language Institute adalah mengenali masalah yang sedang dihadapi untuk digunakan sebagai dasar pembuatan aplikasi yang dilakukan dengan wawancara kepada manager Kresna.

4.1.1 Analisis Proses Bisnis

Sebelum sistem ini dibangun, akan dilakukan identifikasi permasalahan lebih dahulu untuk mengetahui masalah-masalah yang ada sehingga dapat diberikan solusi yang tepat dalam pembuatan sistem. Adapun tahapan-tahapan yang digunakan dalam melakukan identifikasi permasalahan yaitu sebagai berikut.

A. Obeservasi

Tahapan observasi dilakukan dengan mendatangi Kresna yang berlokasi di Jl. Asparaga No. 15A, Tegalsari, Tulungrejo, Kec. Pare, Kab, Kediri Jawa Timur. Tahap observasi diperlukan untuk mengamati proses bisnis yang berlangsung dan cara untuk mengenal perusahaan secara luas. Observasi ini dilakukan dengan mengamati dan melihat secara langsung pada Kresna English language Institute.

B. Wawancara

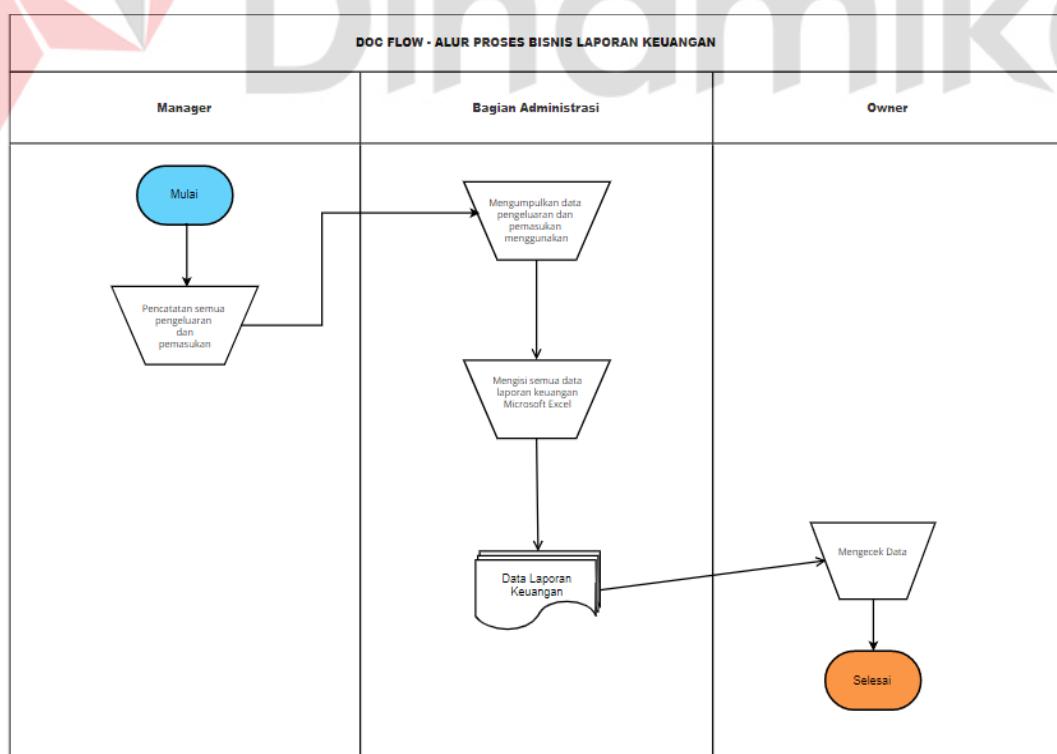
Tahapan wawancara dilakukan dengan Bapak Nafi selaku manager Kresna pada 23 Agustus 2021 di Kresna untuk mengetahui serta menanyakan kebutuhan

terkait proyek. Adapun hasil yang didapatkan dari aktivitas tersebut adalah sebagai berikut:

1. Kendala bisnis
2. Gambaran umum bisnis
3. Rekomendasi dan gambaran program yang dibutuhkan

C. Document Flow

Berdasarkan hasil yang didapatkan setelah melakukan kegiatan wawancara dan observasi pada Kresna, proses bisnis dari laporan keuangan saat ini meliputi kegiatan pencatatan pengeluaran dan pemasukan keuangan. Pada alur proses bisnis dari manajemen keuangan ini aktor yang terlibat yaitu manajer, bagian administrasi dan owner. Proses bisnis dari laporan keuangan pada Kresna dapat dilihat pada Gambar 4.1



Gambar 4.1. Alur Proses Bisnis

Pada gambar 4.1 menjelaskan tentang Alur proses bisnis laporan keuangan pada Kresna dimulai saat manajer mencatat semua pengeluaran dan pemasukan dengan menggunakan buku catatan. Setelah itu bagian administrasi mengumpulkan data pengeluaran dan pemasukan. Setelah mengumpulkan data bagian administrasi memasukkan data laporan pemasukan dan laporan pengeluaran menggunakan *Microsoft Excel*. Jika sudah di simpan ke *Microsoft Excel* bagian administrasi membuat laporan yang diserahkan ke owner untuk dilakukan pengecekan.

4.1.2 Identifikasi Masalah

Tabel 4.1 Hasil Identifikasi dan Analisis Permasalahan

No	Identifikasi Masalah	Dampak	Solusi
1	Mencatat laporan masih menggunakan aplikasi <i>Microsoft Excel</i>	Manajer keuangan harus mencatat pengeluaran dan pemasukan keuangan secara manual yang membutuhkan waktu yang cukup lama.	Fitur Pencatatan Pengeluaran Fitur Pencatatan Pemasukan
2	Belum ada aplikasi pencatatan harian, bulanan dan tahunan	Manajer keuangan harus mencatat pengeluaran dan pemasukan keuangan secara manual yang membutuhkan waktu yang cukup lama.	Fitur Pencarian sesuai tanggal yang ingin di cari

4.1.3 Identifikasi Pengguna

Berdasarkan hasil yang diperoleh dari proses wawancara dan observasi pada LKP Kresna English language Institute maka dapat dilakukan analisis pengguna untuk membuat aplikasi laporan keuangan berbasis *website* yang akan dibangun pada sisi bagian administrasi. Berikut merupakan analisis dan identifikasi bagian administrasi dari aplikasi laporan keuangan berbasis *website*.

Tabel 4.2 Identifikasi Pengguna

Pengguna	Tugas	Hak Akses
Bagian Administrasi	Dapat melihat halaman beranda (<i>Dashboard</i>)	<i>Read</i>
	Dapat mengedit kategori transaksi keuangan	<i>Create,</i> <i>Update</i> <i>,Delete</i>
	Dapat mengedit transaksi pemasukan & pengeluaran	<i>Create,</i> <i>Update</i> <i>,Delete</i>
	Dapat mengedit data akun bank	<i>Create,</i> <i>Update</i>
	Dapat menambahkan data pengguna	<i>Create,</i> <i>Update</i> <i>,Delete</i>
	Dapat ganti password	<i>Update</i>

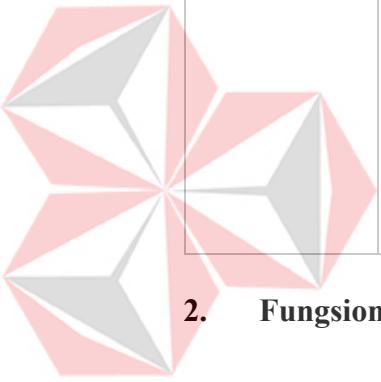
4.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis Kebutuhan Fungsional adalah kebutuhan yang diperlukan dalam sistem yang berisi proses-proses kebutuhan yang ada. Berikut adalah hasil kebutuhan fungsional yang dapat dilihat pada tabel berikut.

1. Fungsional *Login*

Tabel 4.3 Fungsional Login

Nama	<i>Usecase Login</i>	
Deskripsi	Proses ini adalah sebuah kegiatan untuk masuk ke dalam sistem	
Prasyarat	Memiliki user dan password yang terdaftar di table karyawan	
<i>Post condition</i>	<i>Login</i> berhasil Masuk ke halaman utama	
Aktor	<i>Marketing & Admin</i>	
Utama	Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Aktor membuka aplikasi	2. Sistem menampilkan halaman <i>login</i>
	3. Aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Sistem mengecek apakah data yang dimasukkan valid Sistem mengecek apakah <i>username</i> dan <i>password</i> ada di <i>database</i> master karyawan Sistem menampilkan menu utama
Alternatif	Aktor menginputkan ulang data	Jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> lalu kembali ke



	Aktor menginputkan ulangdata	menu <i>login</i> username dan <i>password</i> tidak terdaftaryang dimana sistem akan menampilkan pesan <i>error</i> dan kemudian kembali ke menu <i>login</i>
Kesalahan		Terjadi jaringan <i>down</i> sehingga <i>database</i> tidak bisa diakses
Kondisi Akhir		Sukses : Aktor masuk kehalaman utama Gagal : Aktor tidak dapat masuk kehalaman utama Data yang dimasukkan tidak valid <i>Username / password</i> tidakterdaftar

2. Fungsional Laporan Harian

Tabel 4.4 Fungsional Laporan Harian

Deskripsi	Usecase Pengelolaan Laporan Harian	
Precondition	<i>Usecase Login</i>	
Aktor	Bagian Keuangan	
Alur	Aksi Aktor	Aksi Sistem
Utama	Insert Data Laporan Harian	
	1. Aktor memilih menu laporan harian	2. Sistem menampilkan menu laporan harian

Aktor memilih tombol tambah data.	Sistem menyimpan data.
Aktor memasukkan data laporan keuangan harian.	Sistem menampilkan kembali laporan keuangan harian.
Aktor mengklik tombol simpan.	

Alur	Aksi Aktor	Aksi Sistem
Utama	<i>Update Data Laporan Harian</i>	
	1. Aktor memilih menu laporan harian	2. Sistem menampilkan menu laporan harian
	Aktor memilih data karyawan yang akan dirubah. Aktor merubah data. Aktor memiliki tombol ubah.	Sistem menyimpan data yang dirubah Sistem menampilkan kembali laporan keuangan harian.

Tabel 4.5 Fungsional Delete Laporan Harian

Alur	Aksi Aktor	Aksi Sistem
Utama	<i>Delete Data Laporan Harian</i>	
	1. Aktor memilih menu laporan harian	2. Sistem menampilkan menu laporan harian
	Aktor memilih data karyawan yang ingin dihapus	Sistem menampilkan notifikasi konfirmasi hapus data

	5. Aktor mengkonfirmasi penghapusan	Sistem menghapus data Sistem menampilkan kembali laporan keuangan harian
Alternative	Aktor tidak mengkonfirmasi penghapusan.	Sistem batal menghapus, maka data tidak jadi terhapus.
Kesalahan		Sistem <i>down</i> tidak bisa mengakses <i>database</i> .

Tabel 4.6 Fungsional Cetak Laporan Harian

Alur	Aksi Aktor	Aksi Sistem
Utama	Cetak Data Laporan Harian	
	1. Aktor memilih menu laporan Harian	2. Sistem menampilkan menu laporan bulanan
	Aktor memilih tanggal laporan yang ingin dicetak	Sistem Menampilkan laporan bulanan berdasarkan tanggal yang dipilih
	Aktor memilih tombol pilih tanggal	
	Aktor memilih tombol cetak <i>pdf</i>	Sistem akan mengunduh laporan dengan format <i>pdf</i>

3. Fungsional Laporan Bulanan

Tabel 4.7 Fungsional View Laporan Bulanan

Deskripsi	Usecase Pengelolaan Laporan Bulanan	
Precondition	<i>Usecase Login, Usecase Pengelolaan Laporan Harian</i>	
Aktor	Bagian Keuangan	
Alur	Aksi Aktor	Aksi Sistem
Utama	View Laporan Bulanan	
	1. Aktor memilih menu laporan bulanan	2. Sistem menampilkan menu laporan bulanan
	Aktor memilih tanggal laporan yang ingin dilihat	Sistem Menampilkan laporan bulanan berdasarkan tanggal yang dipilih
	Aktor memilih tombol pilih tanggal	

Tabel 4.8 Fungsional Cetak Laporan Bulanan

Alur	Aksi Aktor	Aksi Sistem
Utama	Cetak Data Laporan Bulanan	
	1. Aktor memilih menu laporan Bulanan	2. Sistem menampilkan menu laporan bulanan
	Aktor memilih tanggal laporan yang ingin dicetak	Sistem Menampilkan laporan bulanan berdasarkan tanggal yang dipilih

	6. Aktor memilih tombol cetak <i>pdf</i>	istem akan mengunduh laporan dengan format <i>pdf</i>
--	--	---

4. Fungsional Laporan Tahunan

Tabel 4.9 Fungsional View Laporan Tahunan

Deskripsi	Usecase Pengelolaan Laporan Tahunan	
Precondition	<i>Usecase Login, Usecase Pengelolaan Laporan Harian</i>	
Aktor	Bagian Keuangan	
Alur	Aksi Aktor	Aksi Sistem
Utama	Insert Data Laporan Tahunan	
	1. Aktor memilih menu laporan tahunan	2. Sistem menampilkan menu laporan tahunan
	Aktor memilih tanggal laporan yang ingin dilihat	Sistem Menampilkan laporan bulanan berdasarkan tanggal yang dipilih
	Aktor memilih tombol pilih tanggal	

Tabel 4.10 Fungsional Cetak Laporan Tahunan

Alur	Aksi Aktor	Aksi Sistem
Utama	Update Data Laporan Tahunan	
	1. Aktor memilih menu laporan tahunan	2. Sistem menampilkan menu laporan tahunan

	Aktor memilih tanggal laporan yang ingin dicetak	Sistem menampilkan laporan tahunan berdasarkan tanggal yang dipilih
	Aktor memilih tombol pilih tanggal	
	Aktor memilih tombol cetak <i>pdf</i>	Sistem akan mengunduh laporan dengan format <i>pdf</i>

4.1.5 Analisis Kebutuhan *Non-Fungsional*

Dalam perancangan dan pembangunan Aplikasi Laporan Keuangan berbasis *Website* diperlukan kebutuhan non fungsional adalah sebagai berikut :

1. Availability

Aplikasi ini dapat beroperasi secara terus menerus selama 7 hari perminggu, 24 jam per hari tanpa berhenti, karena aplikasi ini akan bersifat web-based dan akan diakses oleh pengguna dari berbagai tempat pada waktu yang berbeda-beda.

2. Reliability

Aplikasi ini dirancang dan dibangun dengan kehandalan dengan setinggi mungkin. Kegagalan yang dapat ditoleransi kurang lebih 10%. Dengan kehandalan setinggi mungkin diharapkan aplikasi ini dapat digunakan dengan baik pada saat dibutuhkan. Kehandalan yang dimiliki oleh aplikasi ini juga akan sangat bergantung pada beberapa hal eksternal, seperti kehandalan jaringan telekomunikasi yang digunakan untuk akses internet, keandalan sistem daya listrik yang digunakan, dll.

3. Ergonomy

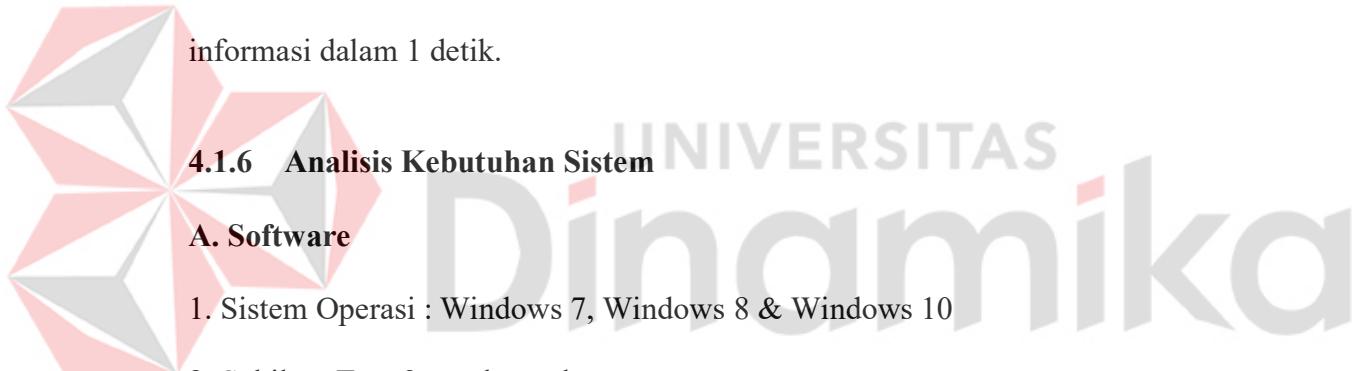
Aplikasi ini dirancang dan dibangun dengan desain tampilan yang nyaman, menarik dan mudah dimengerti sehingga pengguna nyaman saat menggunakan aplikasi.

4. Portability

Website ini harus dapat diakses di semua *browser* seperti *Microsoft Edge*, *Google Chrome*, *Mozilla FireFox*, dll sehingga pengguna dapat mudah dalam mengakses aplikasi.

5. Response Time

Website ini memiliki response time tepat waktu mampu menampilkan informasi dalam 1 detik.



4.1.6 Analisis Kebutuhan Sistem

A. Software

1. Sistem Operasi : Windows 7, Windows 8 & Windows 10
2. Sublime Text 3 untuk pembuatan program.
3. Xampp untuk *local* internet dan penyimpanan database *mySQL*

B. Hardware

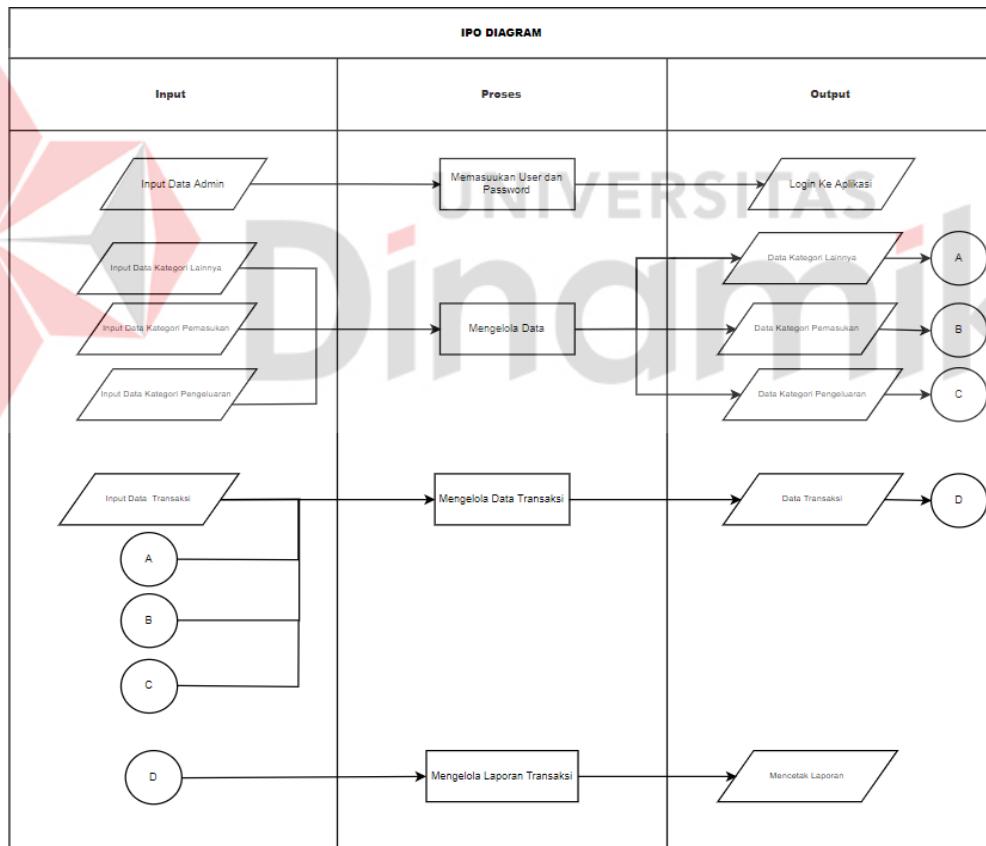
1. Processor : I5-8250U @1,60 GHz
2. Harddisk : 20 Gb
3. Ram: 4 GB
4. VGA : 128 Mb
5. Monitor 1024x768 pixels.
6. Mouse dan keyboard
7. Wifi/LAN

4.1.7 Desain

Tahapan setelah mengidentifikasi dan menanalisis kebutuhan dari rancang bangun aplikasi laporan keuangan berbasis *website* pada Kresna. Pada tahapan ini, hasil analisis akan disajikan dalam bentuk diagram sebagai dasar pengkodingan aplikasi.

A. *Input Proses Output (IPO) Diagram*

Adapun Input Process Output (IPO) Diagram dari Aplikasi Laporan Keuangan berbasis Website pada Kresna dapat dilihat pada Gambar 4.2



Gambar 4.2. Diagram IPO

A. Input

1. Admin menginputkan data yang tersedia di halaman aplikasi.
2. Admin menginputkan data pemasukan, pengeluaran dan lainnya.
3. Admin menginputkan data transaksi

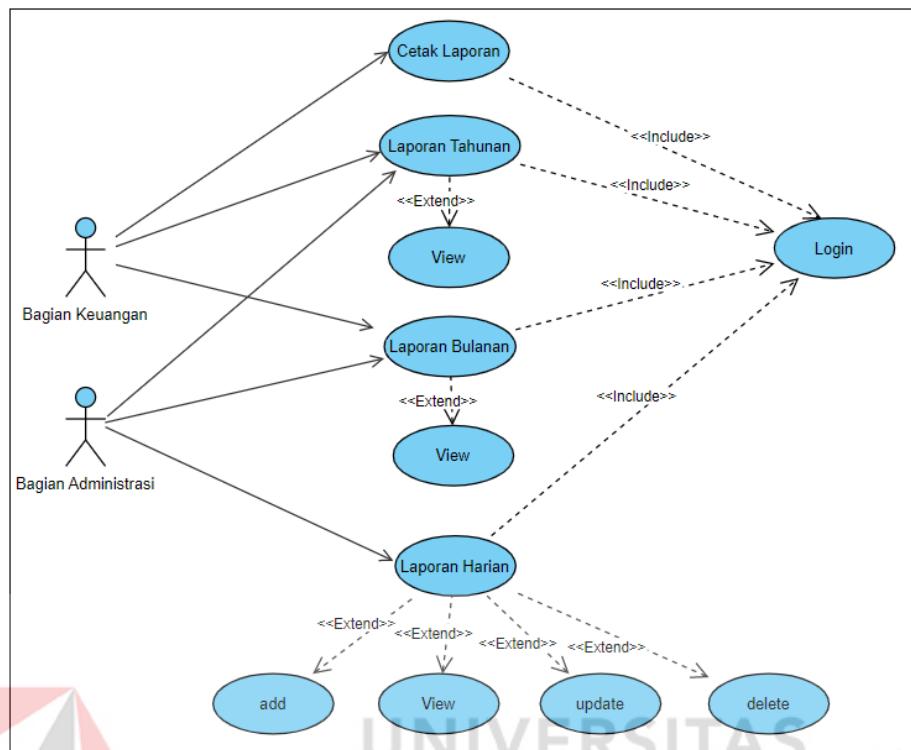
B. Proses

1. Mengelola data admin
2. Mengelola data pemasukan, pengeluaran dan lainnya.
3. Mengelola data transaksi
4. Mengelola laporan transaksi

C. Output

1. Login ke Aplikasi
2. Melihat hasil data pemasukan, pengeluaran dan lainnya.
3. Melihat dan bisa mengedit data transaksi
4. Mencetak Semua Laporan

B. Use Case Diagram



Gambar 4.3. Use Case Diagram

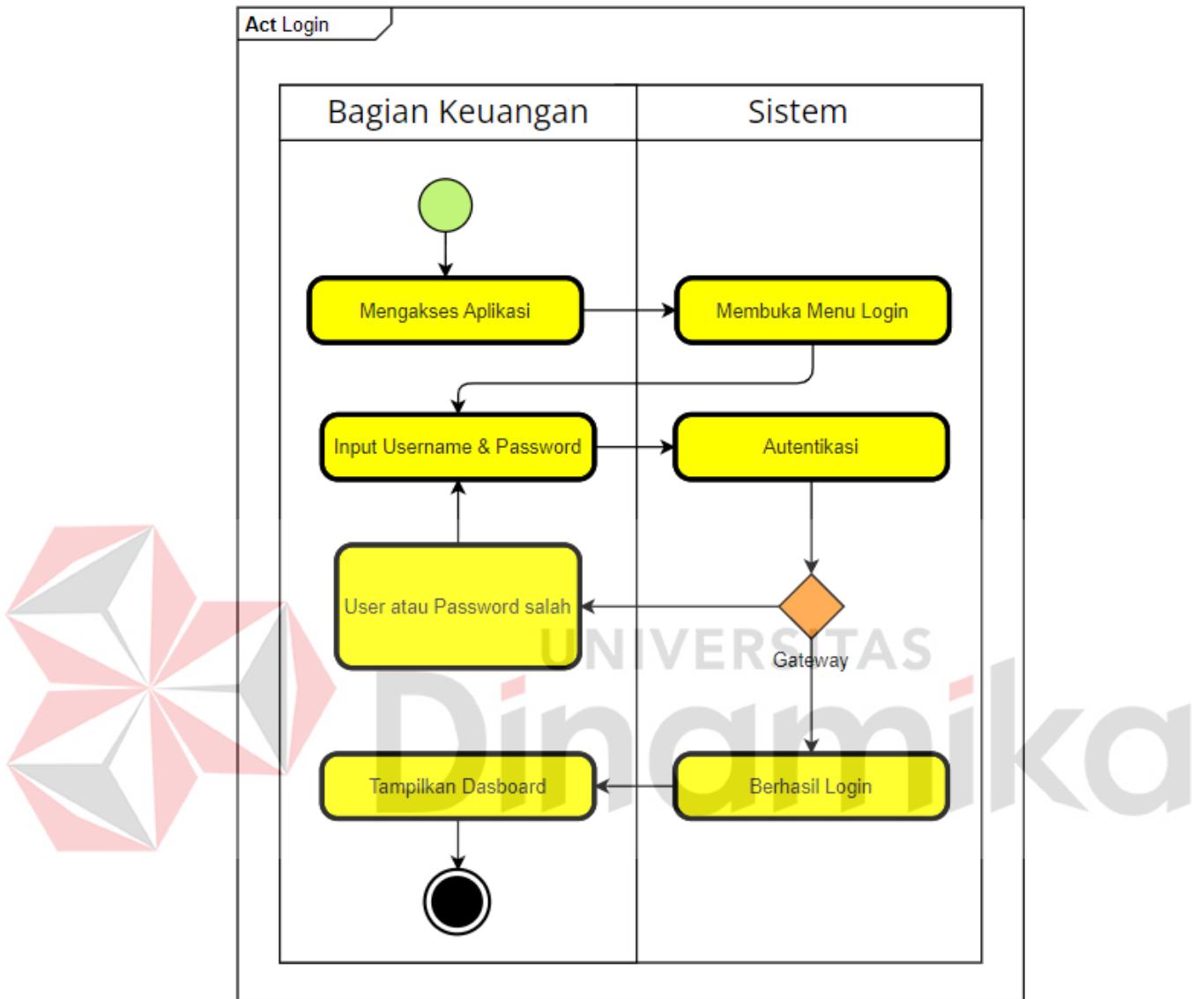
Pada gambar 4.3 menggambarkan proses Bagian Keuangan dan Bagian

Administrasi.

C. Activity Diagram

Activity Diagram adalah sebuah rancangan yang menggambarkan alur aktivitas sebuah sistem yang telah dirancang. Activity Diagram yang dirancang ini meliputi semua yang ada dibawah ini.

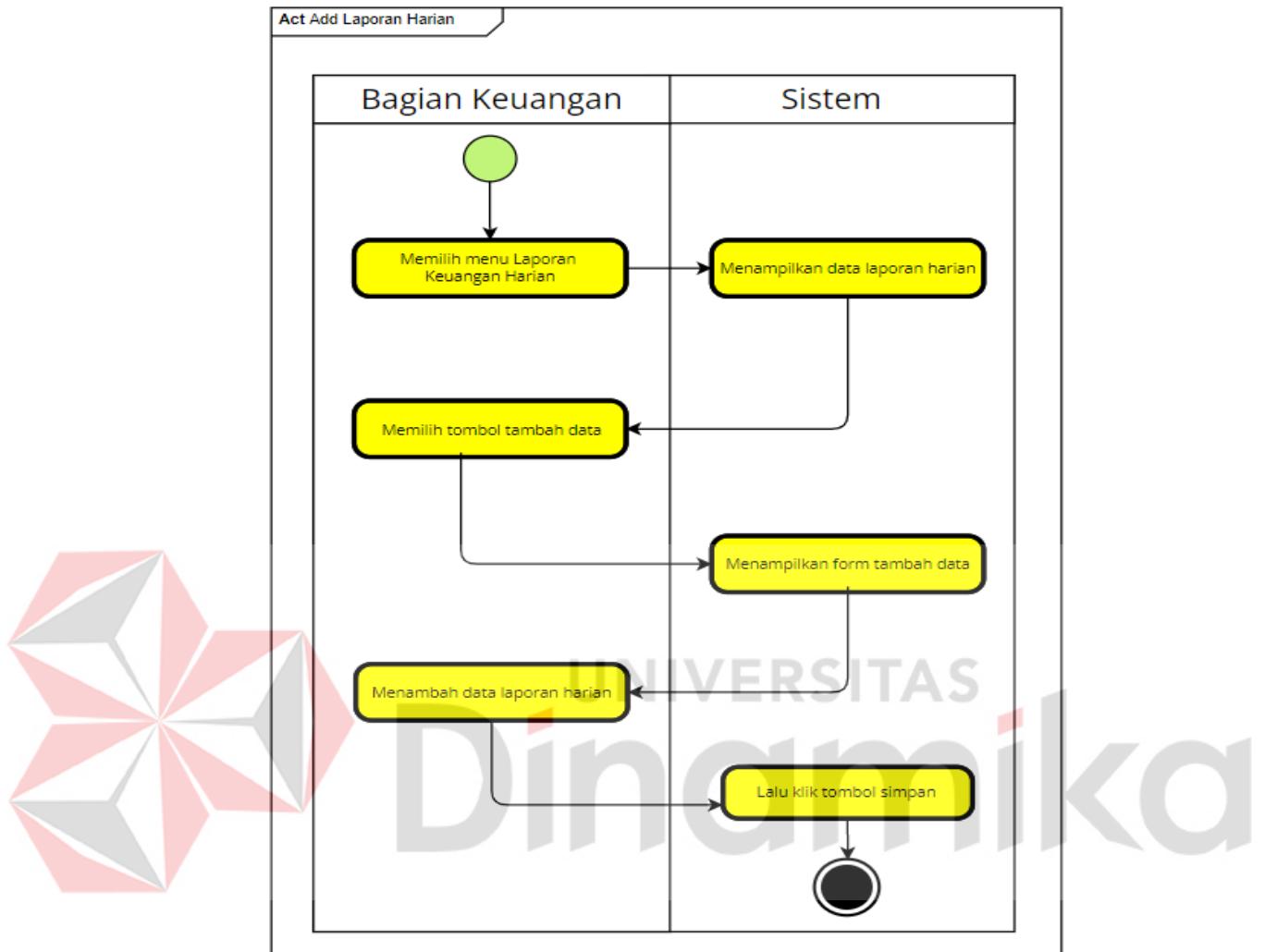
1. Activity Diagram Login



Gambar 4.4. Activity Diagram Login

Pada gambar 4.4. menggambarkan proses *login*. Diagram aktivitas login menjelaskan bahwa bagian keuangan harus memasukan *username* dan *password* untuk masuk ke halaman utama.

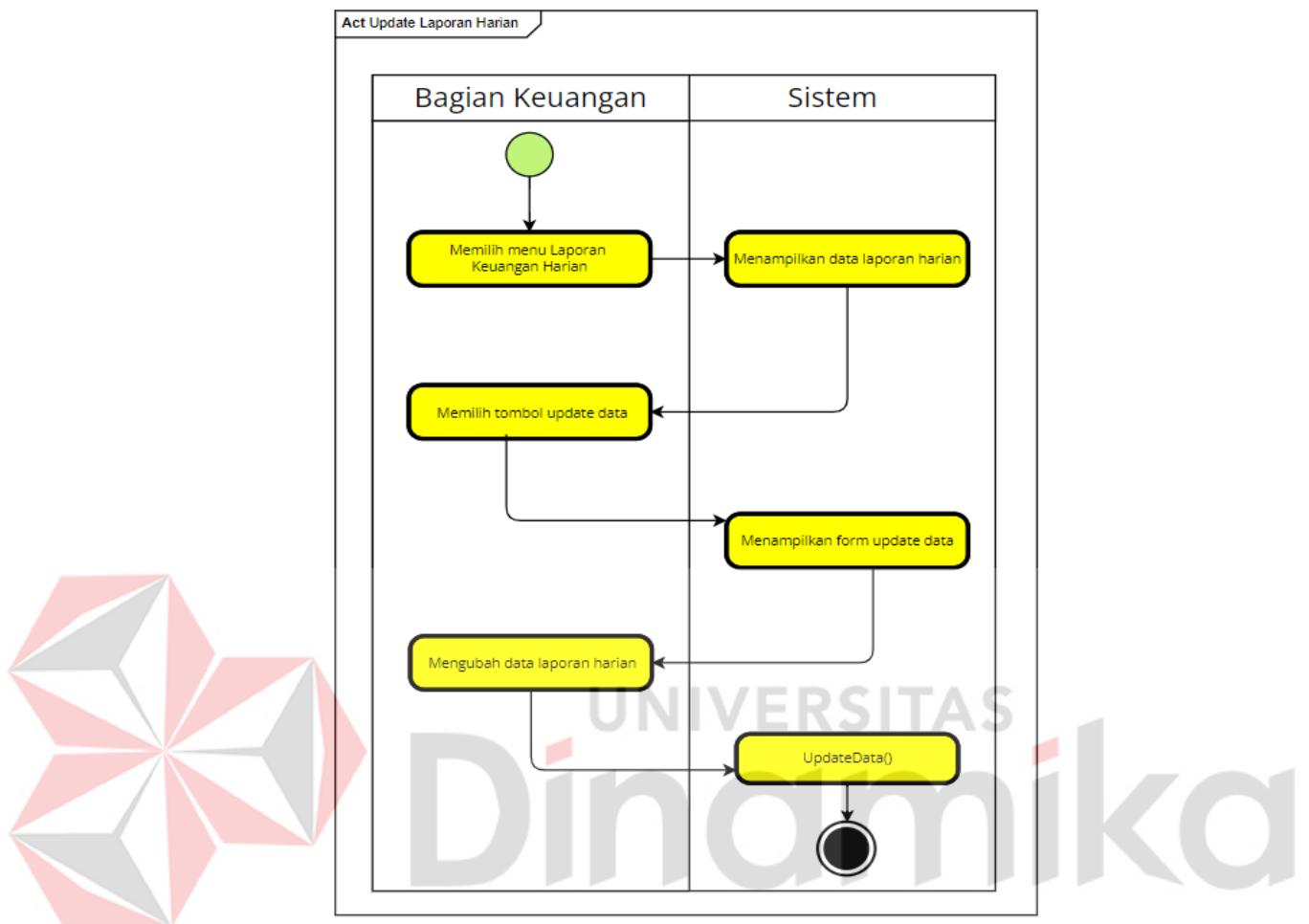
2. Activity Diagram Add Laporan Harian



Gambar 4.5. Activity Diagram Add Laporan Harian

Pada gambar 4.5. menggambarkan proses aktivitas menambah data Laporan keuangan harian. Dari gambar tersebut dijelaskan bahwa bagian keuangan memilih menu laporan keuangan harian, kemudian memilih tombol tambah data, lalu mengisi form laporan keuangan harian dan klik simpan maka sistem akan menyimpan laporan keuangan tersebut.

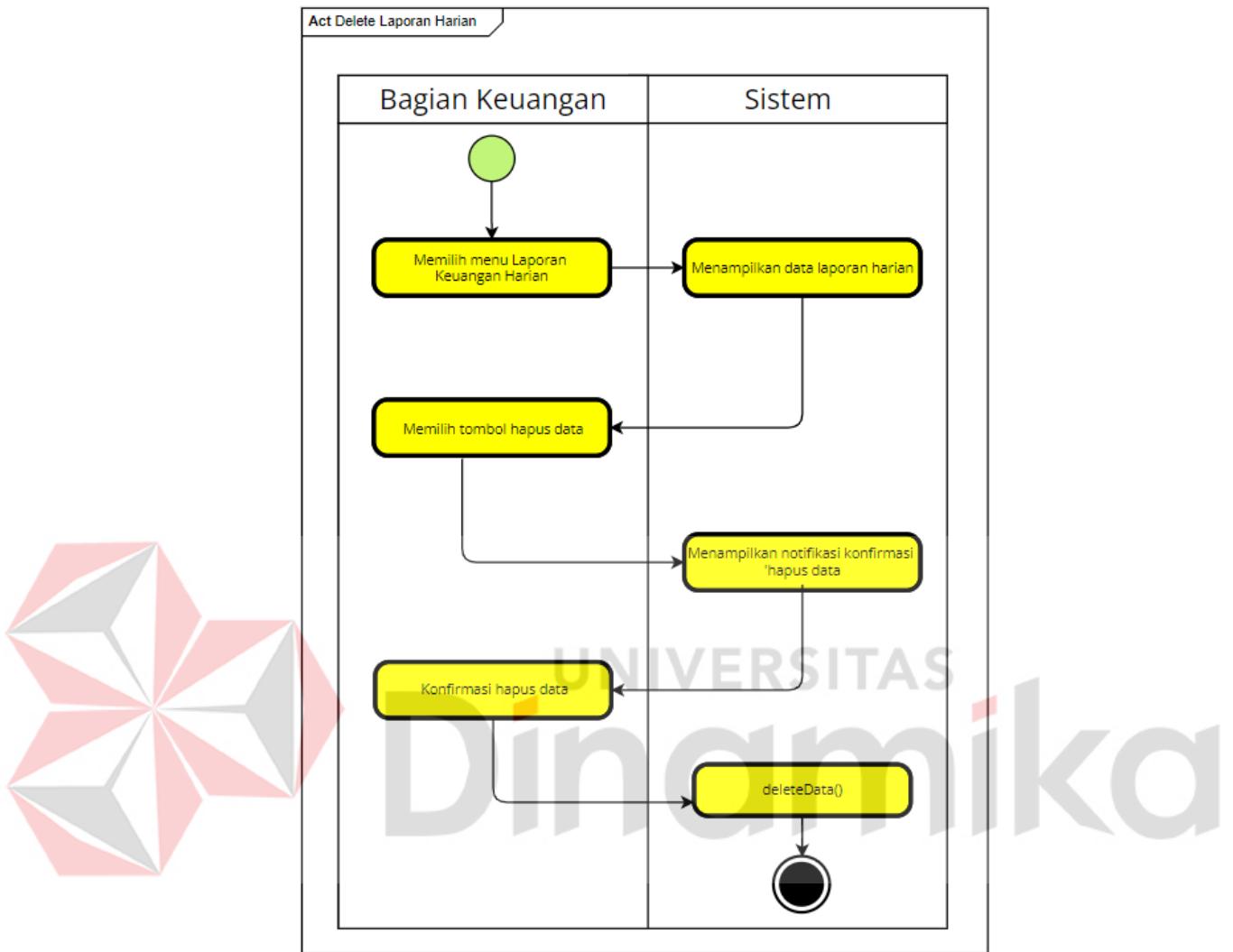
3. Activity Diagram Update Laporan Harian



Gambar 4.6. Activity Diagram Update Laporan Harian

Pada gambar 4.6. menggambarkan proses aktivitas mengubah data Laporan keuangan harian. Dari gambar tersebut dijelaskan bahwa bagian keuangan memilih menu laporan keuangan harian, kemudian memilih tombol update data, lalu mengisi form update laporan keuangan harian dan klik simpan maka sistem akan menyimpan laporan keuangan tersebut.

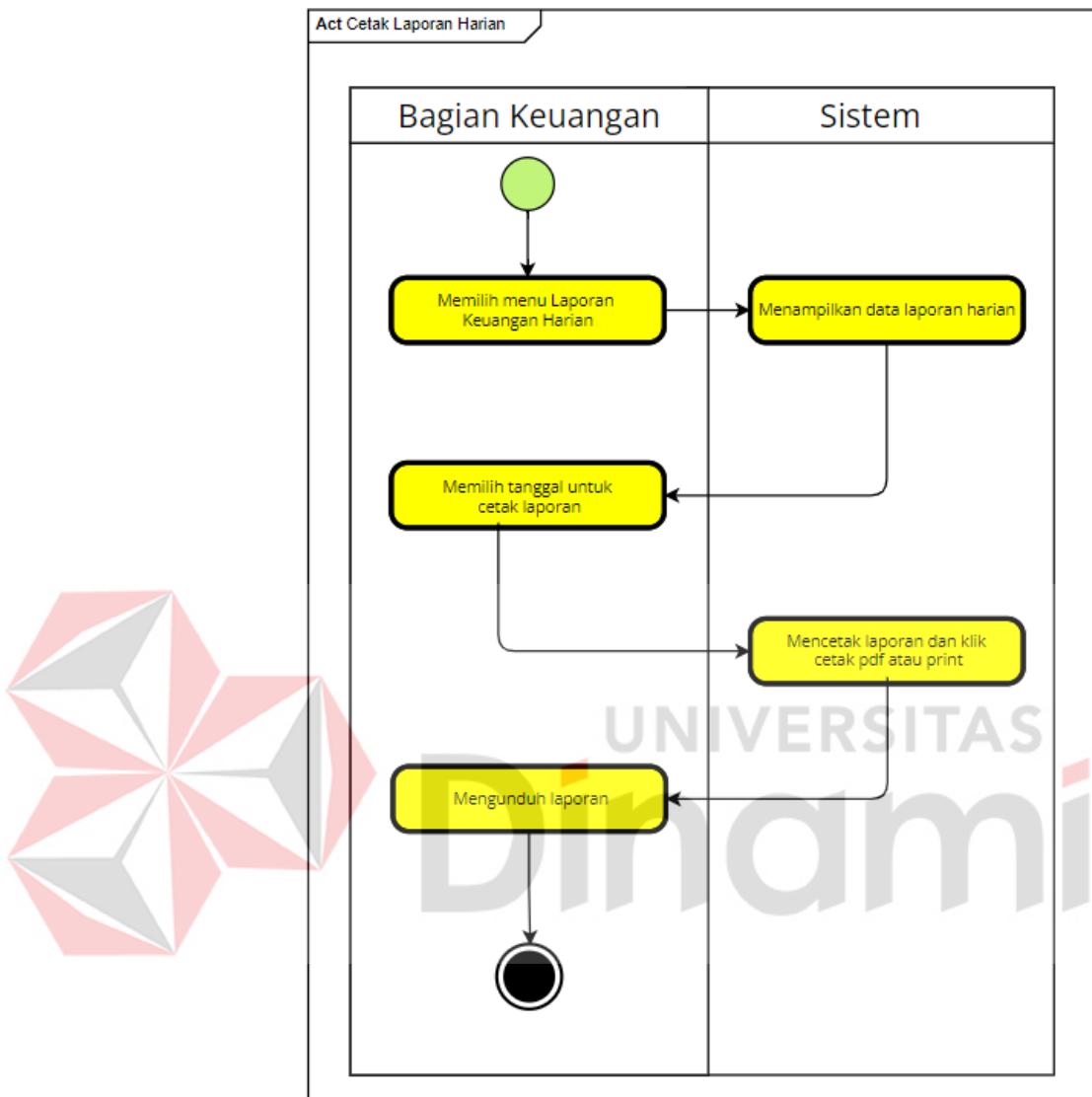
4. *Activity Diagram Delete Laporan Harian*



Gambar 4.7. Activity Diagram Delete Laporan Harian

Pada gambar 4.7. menggambarkan proses aktivitas menghapus data Laporan keuangan harian. Dari gambar tersebut dijelaskan bahwa bagian keuangan memilih menu laporan keuangan harian, kemudian memilih tombol hapus data, lalu sistem akan menampilkan notifikasi konfirmasi hapus data. Kemudian bagian keuangan memilih tombol hapus dan sistem akan menghapus data.

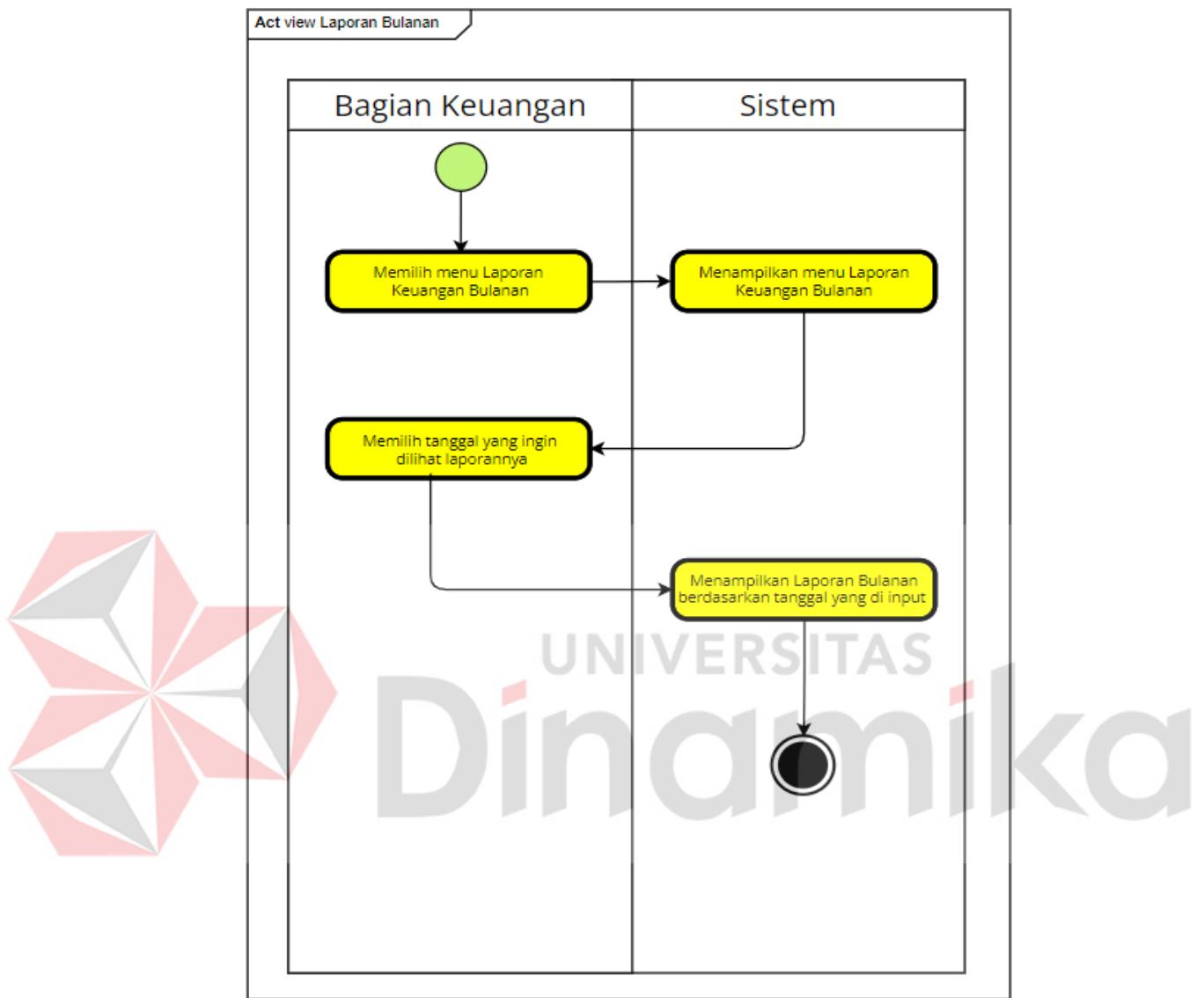
5. Activity Diagram Cetak Laporan Harian



Gambar 4.8. Activity Diagram Cetak Laporan Bulanan

Pada gambar 4.8. menggambarkan proses aktivitas cetak Laporan keuangan Tahunan. Dari gambar tersebut dijelaskan bahwa bagian keuangan memilih menu laporan keuangan tahunan, kemudian memilih tanggal laporan yang ingin dicetak, lalu sistem akan mencetak laporan keuangan tersebut.

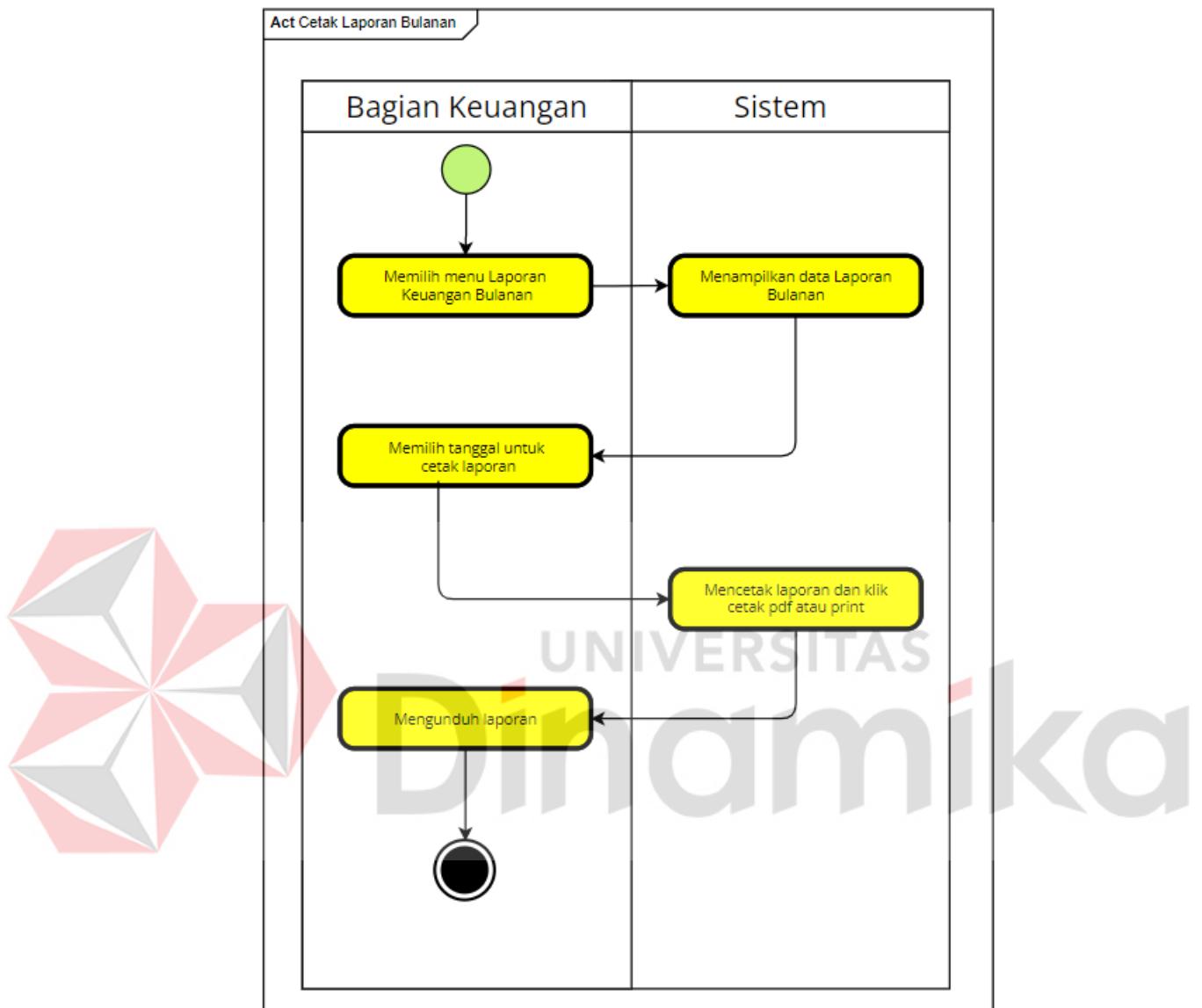
6. Activity Diagram View Laporan Bulanan



Gambar 4.9. Activity Diagram View Laporan Bulanan

Pada gambar 4.9. menggambarkan proses aktivitas mencari data Laporan keuangan bulanan. Dari gambar tersebut dijelaskan bahwa bagian keuangan memilih menu laporan keuangan bulanan, kemudian memilih tanggal, lalu system akan menampilkan laporan keuangan tersebut.

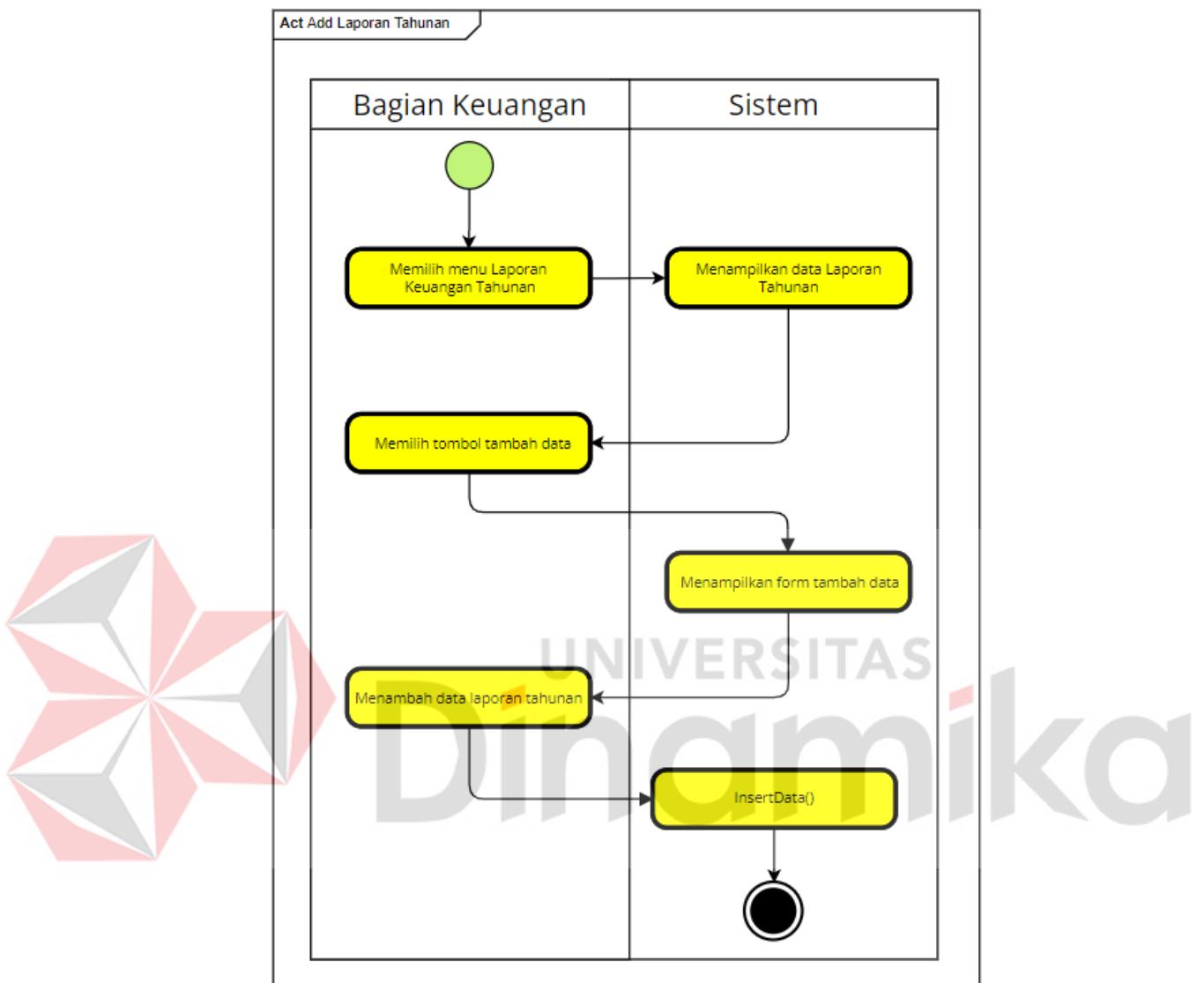
7. *Activity Diagram Cetak Laporan Bulanan*



Gambar 4.10. Activity Diagram Cetak Laporan Bulanan

Pada gambar 4.10. menggambarkan proses aktivitas cetak Laporan keuangan Bulanan. Dari gambar tersebut dijelaskan bahwa bagian keuangan memilih menu laporan keuangan bulanan, kemudian memilih tanggal laporan yang ingin dicetak, lalu sistem akan mencetak laporan keuangan tersebut.

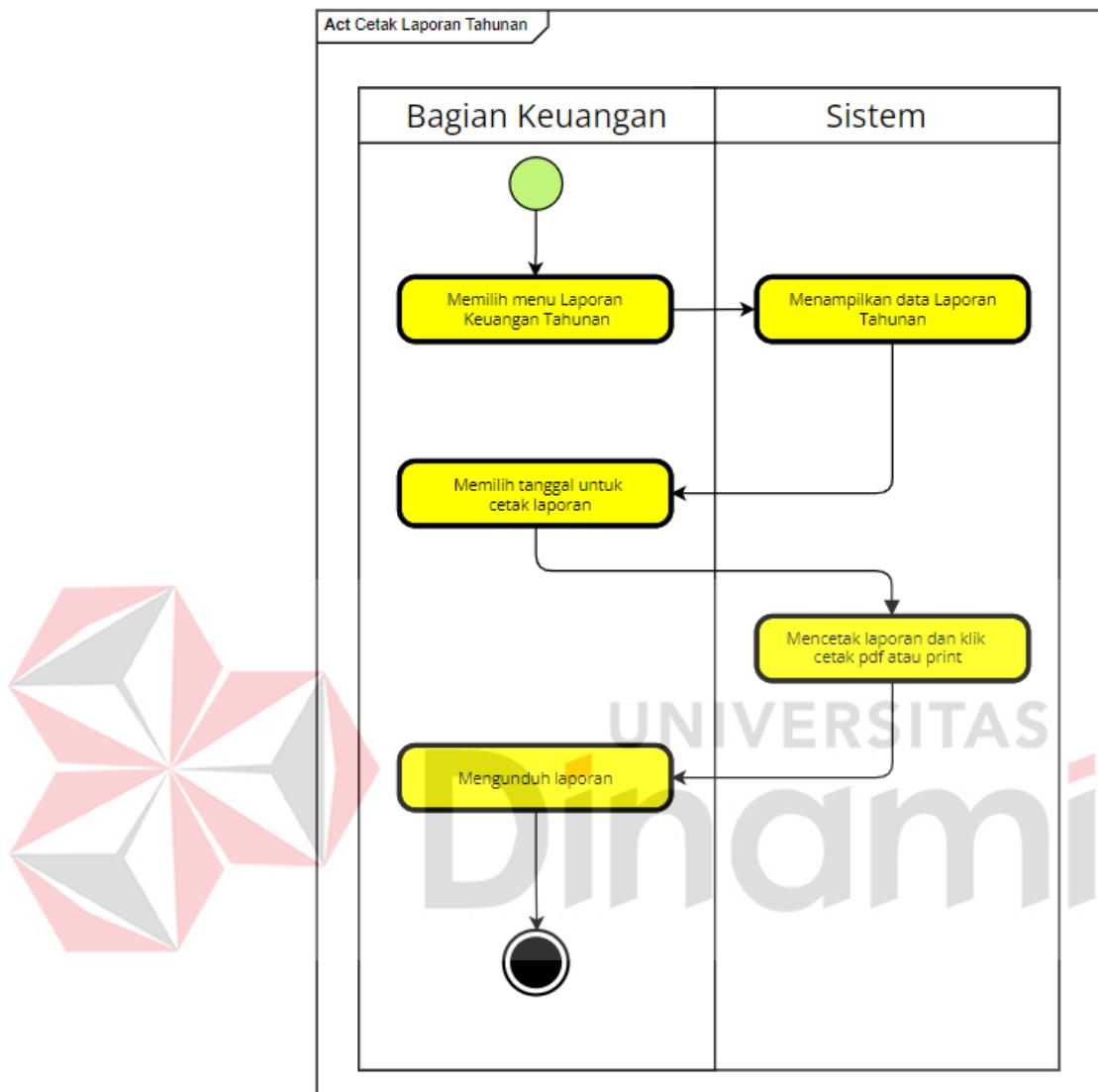
8. Activity Diagram View Laporan Tahunan



Gambar 4.11. Activity Diagram View Laporan Tahunan

Pada gambar 4.11. menggambarkan proses aktivitas mencari data Laporan keuangan tahunan. Dari gambar tersebut dijelaskan bahwa bagian keuangan memilih menu laporan keuangan tahunan, kemudian memilih tanggal, lalu system akan menampilkan laporan keuangan tersebut.

9. Activity Diagram Cetak Laporan Tahunan

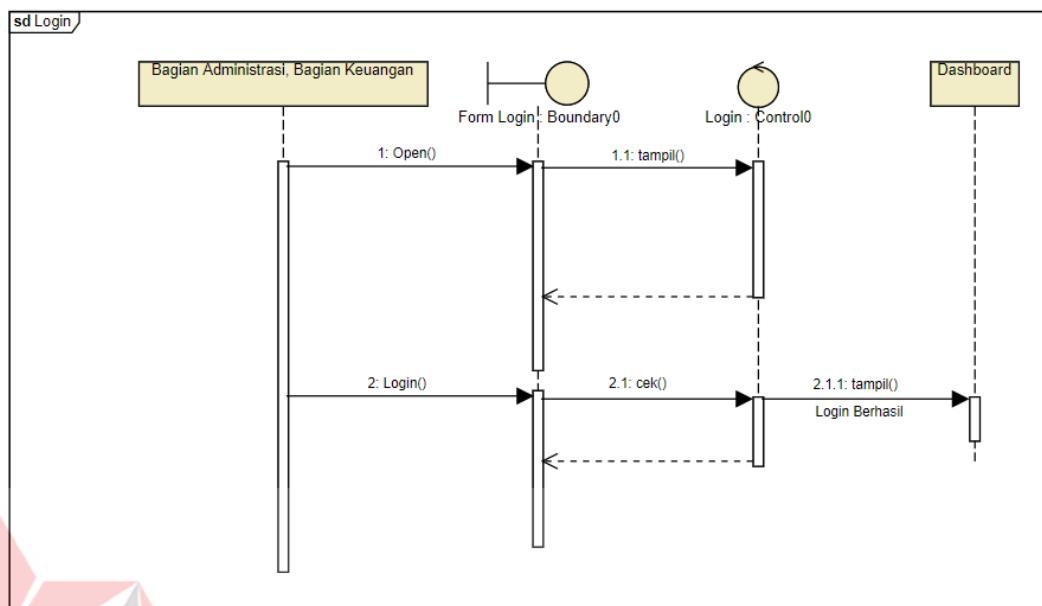


Gambar 4.12. Activity Diagram Cetak Laporan Tahunan

Pada gambar 4.12. menggambarkan proses aktivitas cetak Laporan keuangan Tahunan. Dari gambar tersebut dijelaskan bahwa bagian keuangan memilih menu laporan keuangan tahunan, kemudian memilih tanggal laporan yang ingin dicetak, lalu sistem akan mencetak laporan keuangan tersebut.

4.1.8 Sequence Diagram

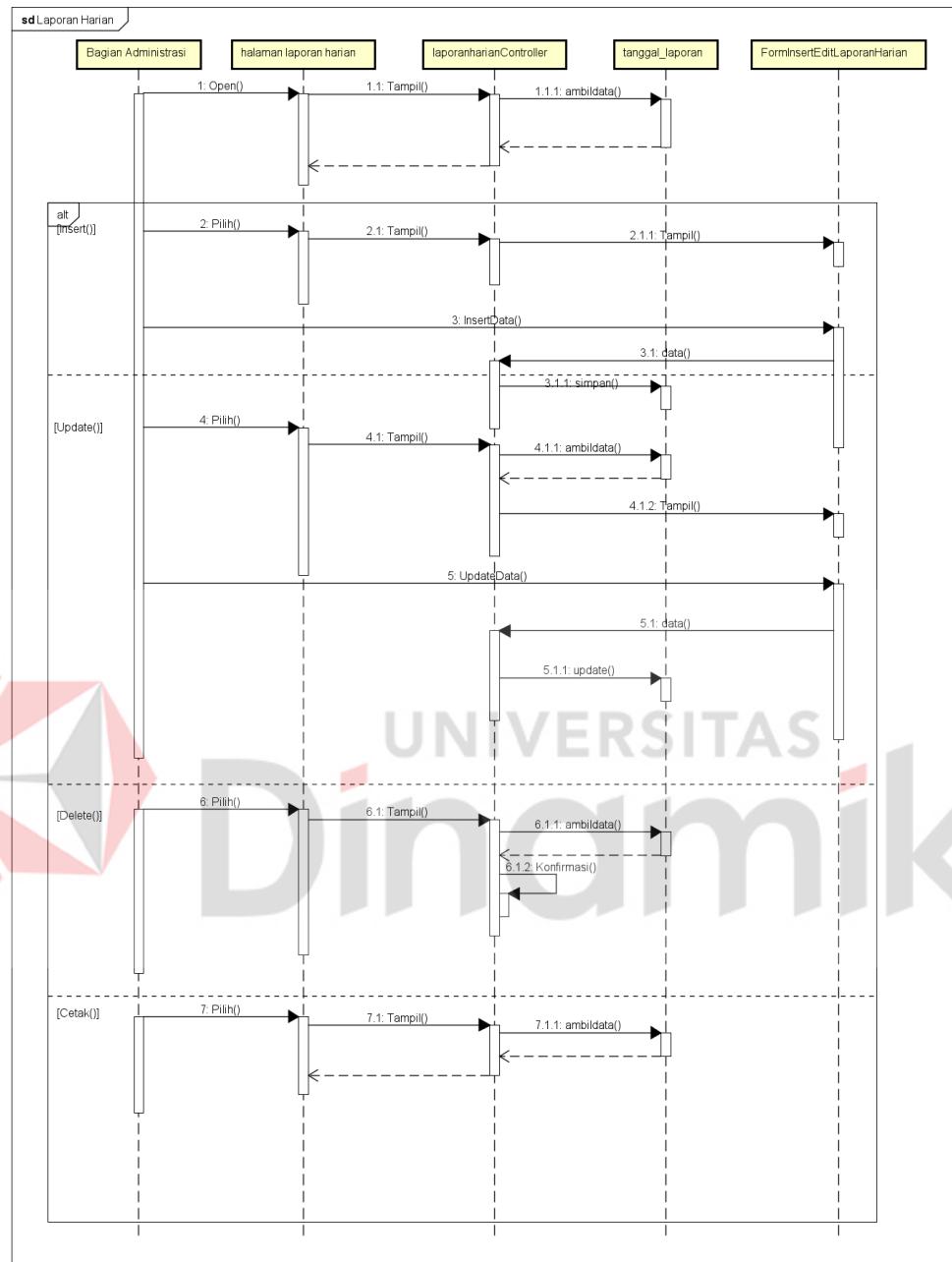
A. Sequence Diagram Login



Gambar 4.13. Sequence Diagram Login

Bagian administrasi mengakses *form login*, *form login* melakukan request tampilan kepada *controller*, setelah itu *controller* menampilkan halaman *form login*. Bagian administrasi melakukan *login* dengan memasukkan *username* serta *password*, setelah itu *controller* melakukan pengecekan *username* dan *password* dari inputan pengguna tersebut dengan data yang diambil dari tabel User. Jika *login* berhasil maka *controller* akan menampilkan halaman *dashboard* pada pengguna, jika *login* gagal maka *controller* menampilkan kembali halaman *form login* dengan pesan *error*.

B. Sequence Diagram Laporan Harian



Gambar 4.14. Sequence Diagram Laporan Harian

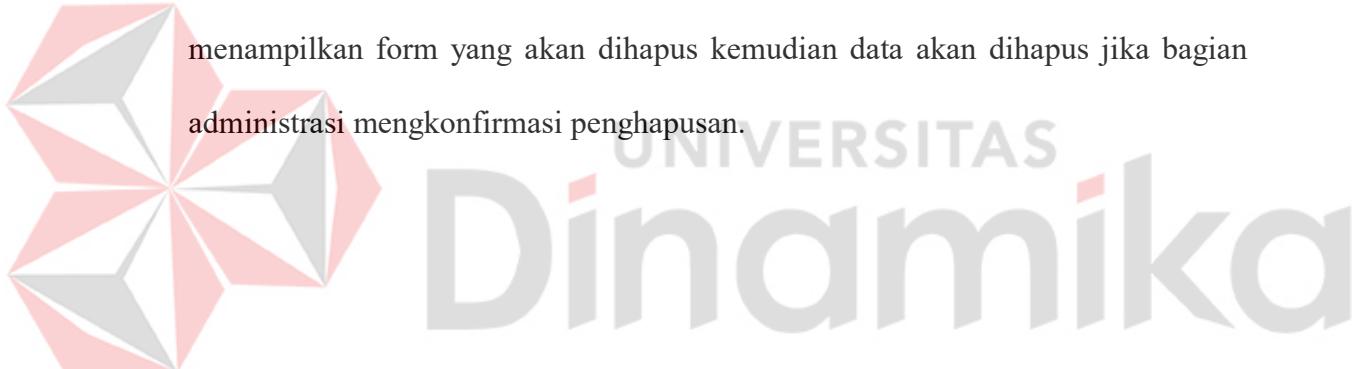
Bagian administrasi mengakses halaman laporan harian kemudian halaman laporan harian melakukan *request* tampil ke *controller*. Setelah itu *controller* mengambil data dari *table* laporan harian dan menampilkan halaman

laporan harian dengan tabel yang berisi laporan keuangan harian.

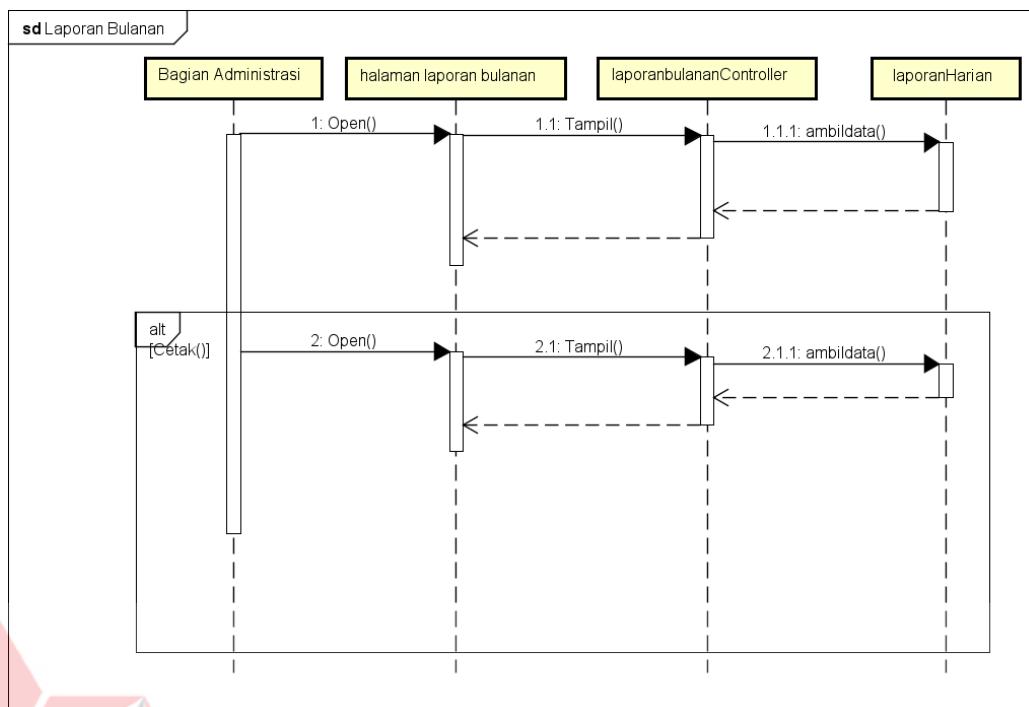
Jika bagian administrasi ingin melakukan *insert data* maka *controller* akan menampilkan *form insert data* untuk menambah data laporan harian. Setelah itu pengguna memasukkan data-data yang ingin disimpan kemudian *controller* akan menyimpan form tersebut kedalam *database*.

Jika bagian administrasi ingin melakukan *update data* maka *controller* akan menampilkan *form edit data* untuk menambah data laporan harian. Setelah itu pengguna memasukkan data-data yang ingin diubah kemudian *controller* akan menyimpan form tersebut kedalam *database*.

Jika bagian administrasi ingin melakukan *delete data* maka *controller* akan menampilkan form yang akan dihapus kemudian data akan dihapus jika bagian administrasi mengkonfirmasi penghapusan.



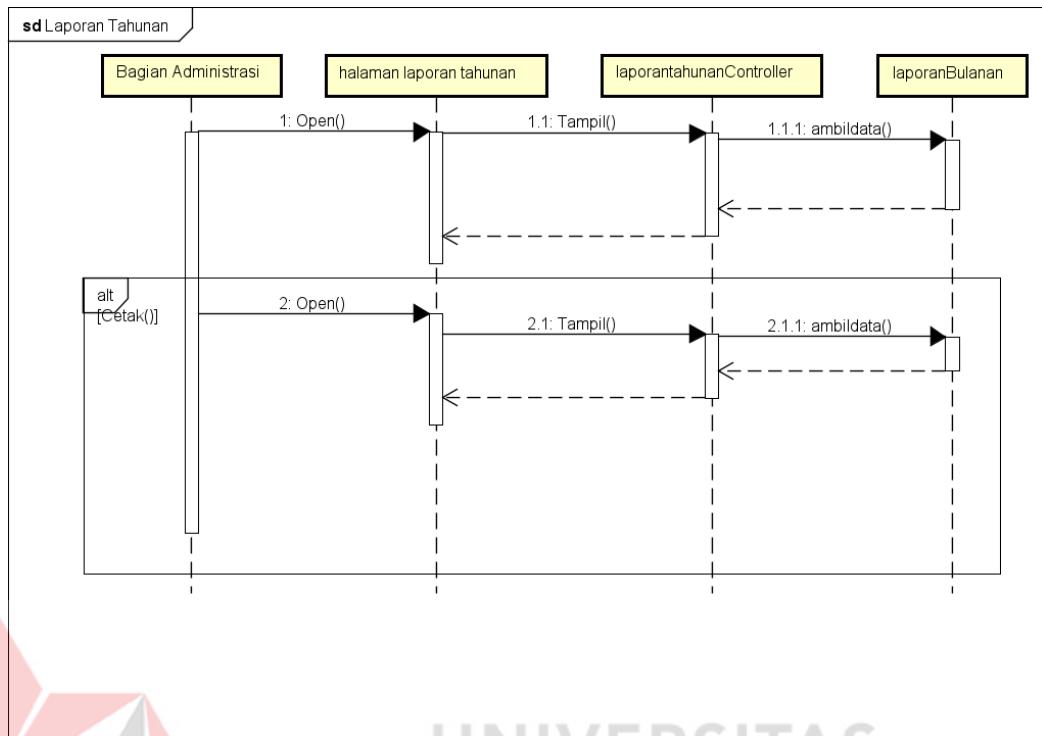
C. Sequence Diagram Laporan Bulanan



Gambar 4.15. Sequence Diagram Laporan Bulan

Bagian administrasi mengakses halaman laporan bulanan kemudian halaman laporan bulanan melakukan *request* tampil ke *controller*. Setelah itu *controller* mengambil data dari *table* laporan harian dan menampilkan halaman laporan bulanan dengan tabel yang berisi laporan keuangan harian. Jika bagian administrasi ingin mencetak laporan maka bagian administrasi harus memilih tanggal yang ingin dicetak laporannya kemudian *controller* akan menampilkan unduhan cetak laporan keuangan.

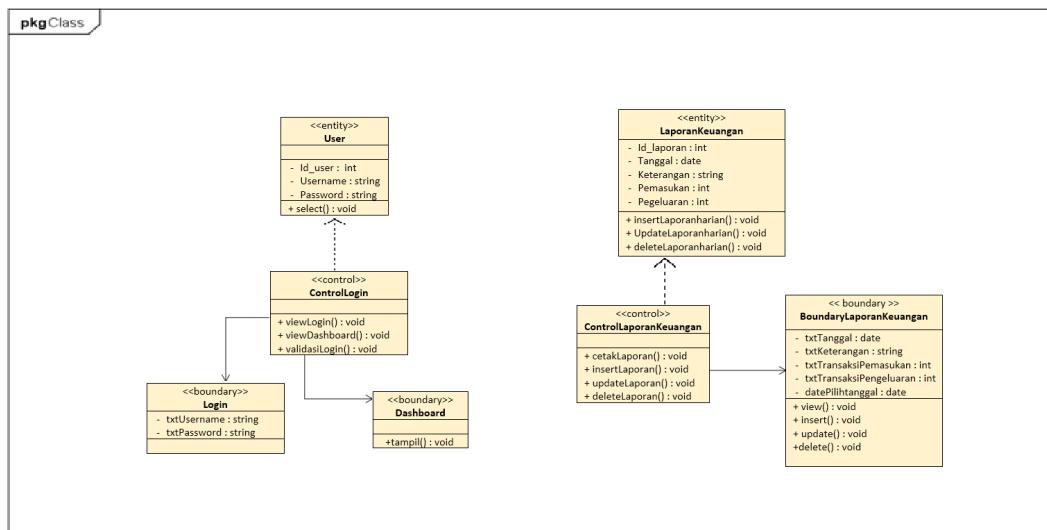
D. Sequence Diagram Laporan Tahunan



Gambar 4.16. Sequence Diagram Laporan Tahunan

Bagian administrasi mengakses halaman laporan tahunan kemudian halaman laporan bulanan melakukan *request* tampil ke *controller*. Setelah itu *controller* mengambil data dari *table* laporan harian dan menampilkan halaman laporan tahunan dengan tabel yang berisi laporan keuangan harian. Jika bagian administrasi ingin mencetak laporan maka bagian administrasi harus memilih tanggal yang ingin dicetak laporannya kemudian *controller* akan menampilkan unduhan cetak laporan keuangan.

4.1.9 Class Diagram

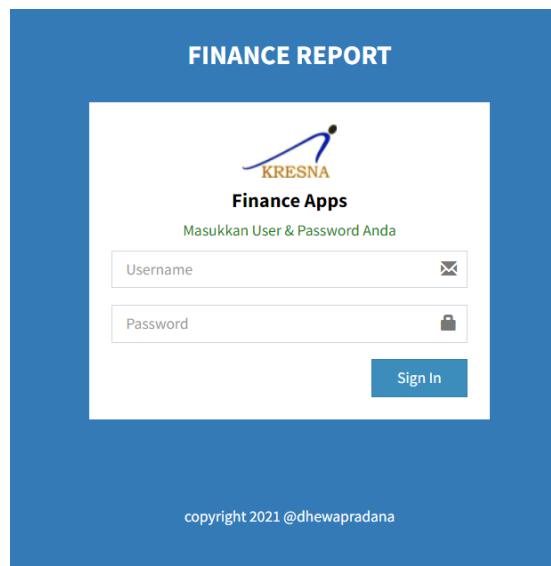


Gambar 4.17. Class Diagram Laporan Keuangan

4.1.10 Implementasi

Pada bagian ini akan dilakukan pengujian terhadap fungsi-fungsi yang ada di dalam aplikasi.

A. Halaman Login



Gambar 4.18. Halaman Login

Pada halaman ini pengguna diharuskan untuk *login* untuk mengakses aplikasi laporan keuangan. Gambar halaman login dapat dilihat pada gambar 4.18

B. Halaman Laporan Harian



LAPORAN Data Laporan					
Filter Laporan					
Mulai Tanggal	Sampai Tanggal	Kategori			
2021/09/01	2021/10/31	- Semua Kategori -			
Laporan Pemasukan & Pengeluaran					
DARI TANGGAL : 2021/09/01	SAMPAI TANGGAL : 2021/10/31	KATEGORI : SEMUA KATEGORI			
CETAK PDF	PRINT				
NO	TANGGAL	KATEGORI	KETERANGAN	PEMASUKAN	PENGELUARAN
1	01-09-2021	01. LAINNYA	Tabungan	Rp. 4,000,000,-	
2	06-10-2021	01. LAINNYA	Listrik	-	Rp. 250,000,-
3	01-09-2021	02. Pemasukan		Rp. 4,000,000,-	-
4	02-09-2021	03. Pengeluaran	Iuran Sampah	-	Rp. 50,000,-
			TOTAL	Rp. 8,000,000,-	Rp. 300,000,-
			SALDO	Rp. 7,700,000,-	

Gambar 4.19. Halaman Laporan harian

Pada halaman laporan harian sistem akan menampilkan seluruh laporan harian pengguna yang tersimpan. Halaman ini juga dapat menyortir laporan harian dan mencetak laporan harian.

C. Halaman Laporan Bulanan

LAPORAN Data Laporan

Filter Laporan Bulanan

Mulai Tanggal	Sampai Tanggal	Kategori
2021/10/01	2021/10/31	- Semua Kategori -

TAMPILKAN

Laporan Pemasukan & Pengeluaran

DARI TANGGAL	: 2021/10/01				
SAMPAI TANGGAL	: 2021/10/31				
KATEGORI	: SEMUA KATEGORI				
CETAK PDF	PRINT				
		JENIS			
NO	TANGGAL	KATEGORI	KETERANGAN	PEMASUKAN	PENGELUARAN
1	06-10-2021	01. LAINNYA	Listrik	-	Rp. 250,000,-
				TOTAL	Rp. 0,-
				SALDO	Rp. 250,000,-

Copyright © 2021 - Sistem Informasi Laporan Keuangan

Version 1.0

Gambar 4.20. Halaman Laporan Bulanan

Pada halaman laporan bulanan sistem akan menampilkan laporan bulanan yang tersimpan kemudian dipilih berdasarkan bulan yang ingin dilihat. Halaman ini juga dapat mencetak laporan bulanan.

D. Halaman Laporan Tahunan

LAPORAN Data Laporan

Filter Laporan

Mulai Tanggal	Sampai Tanggal	Kategori
2021/01/01	2021/12/31	- Semua Kategori -

TAMPILKAN

Laporan Pemasukan & Pengeluaran

DARI TANGGAL	: 2021/01/01				
SAMPAI TANGGAL	: 2021/12/31				
KATEGORI	: SEMUA KATEGORI				
CETAK PDF	PRINT				
		JENIS			
NO	TANGGAL	KATEGORI	KETERANGAN	PEMASUKAN	PENGELUARAN
1	23-08-2021	10. Macam-Macam	kertas	Rp. 500,-	-
2	01-09-2021	01. LAINNYA	Tabungan	Rp. 4,000,000,-	-
3	06-10-2021	01. LAINNYA	Listrik	-	Rp. 250,000,-
4	01-09-2021	02. Pemasukan		Rp. 4,000,000,-	-
5	02-09-2021	03. Pengeluaran	Iuran Sampah	-	Rp. 50,000,-
				TOTAL	Rp. 8,000,500,-
				SALDO	Rp. 7,700,500,-

Gambar 4.21. Halaman Laporan Tahunan

Pada halaman laporan bulanan sistem akan menampilkan laporan tahunan yang tersimpan kemudian dipilih berdasarkan tahun yang ingin dilihat. Halaman ini juga dapat mencetak laporan tahunan.

E. Data Akun Bank

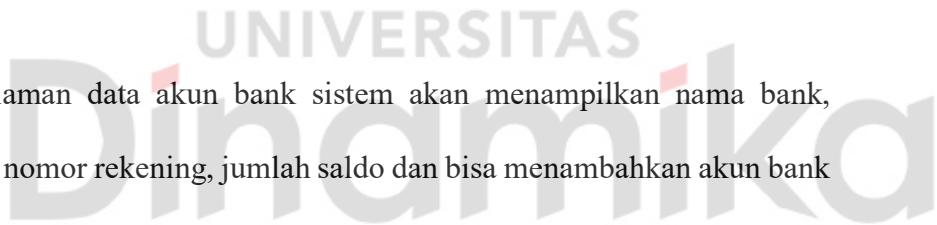


NO	NAMA BANK	PEMILIK REKENING	NOMOR REKENING	SALDO	OPSI
1	(BCA) Bank Central Asia	Muhammad Dhewa Pradana	08880310855764	Rp. 2,007,202,500,-	

Gambar 4.22. Data Akun Bank

Pada halaman data akun bank sistem akan menampilkan nama bank, pemilik rekening, nomor rekening, jumlah saldo dan bisa menambahkan akun bank yang lainnya.

F. Halaman Catatan Hutang



NO	KODE	TANGGAL	KETERANGAN	NOMINAL	OPSI
1	HTG-0001	06-10-2021	Bayar Wifi	Rp. 500,000,-	

Gambar 4.23. Halaman Catatan Hutang

Pada halaman Catatan Hutang sistem ini akan menampilkan kode, tanggal, keterangan, nominal dan bisa menambah data hutang atau menghapus.

G. Halaman Catatan Piutang

NO	KODE	TANGGAL	KETERANGAN	NOMINAL	OPSI
1	PTG-0004	01-12-2021	Bayar Listrik	Rp. 650,000,-	

Gambar 4.24. Halaman Catatan Piutang

Pada halaman Catatan Hutang sistem ini akan menampilkan kode, tanggal, keterangan, nominal dan bisa menambah data hutang atau menghapus.

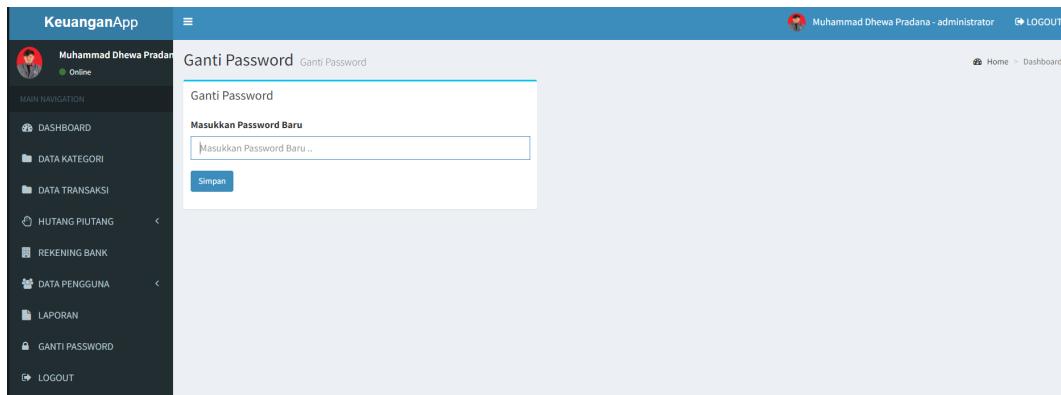
H. Tombol Cetak PDF



Gambar 4.25. Tombol Cetak PDF

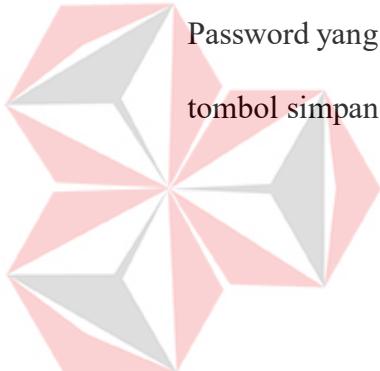
Jika pengguna ingin mencetak laporan maka pengguna dapat memilih tombol cetak *PDF* yang dapat mencetak laporan dalam bentuk *PDF*. Setelah dicetak pengguna dapat mengunduh laporan tersebut.

I. Ganti Password



Gambar 4.26. Ganti Password.

Jika pengguna ingin mengganti password pengguna memilih tombol Ganti Password yang dapat mengganti password. Setelah diganti pengguna dapat memilih tombol simpan.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan Kesimpulan dari penilitian ini ada menghasilkan Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Berbasis *Website* Pada Kresna English Language Institute yangmeliputi pengelolaan laporan keuangan harian, keuangan bulanan, keuangan tahunan, dan pencetakan laporan. Aplikasi yang dibuat sesuai dengan permasalahanyang ada pada Kresna English Language Institute.

5.2 Saran

Adapun Saran untuk pengembang aplikasi yang akan melanjutkan aplikasi pencatatan keuangan berbasis *website* pada Kresna English Language Institute di masa yang akan datang yaitu:

- 1) Mengevaluasi terhadap aplikasi terkait kinerja aplikasi.
- 2) Mengembangkan aplikasi di *platform android*
- 3) Mengevaluasi terhadap aplikasi terkait *interface* aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Soemarso S.R. (2014). *Akuntansi Suatu Pengantar*. Buku satu. Edisi lima. Jakarta: Salemba Empat
- Lestari, R. N. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pelaporan Harga Sembako Yang Dikelola Oleh Diskopdagrin Kota Sukabumi.
- Maharani, P. (2018). Sistem Informasi Sekolah Menengah Pertama (SMP) NEGERI 1 INDERALAYA UTARA BERBASIS WEB. Jurnal Informatika, 7(1), 48-62.
- Widodo, A. D. I. (2018). Perancang Sistem Informasi Membership Pt . Gold Gym,3(1)
- Putra, Y. M., Buana, U. M., S, J. A., & Buana, U. M. (2019). *Pengembangan Sistem Informasi Pengembangan Sistem Informasi Dosen Pengampu : Yananto Mihadi Putra , SE , M .*
- Pressman, R. S., 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)* Buku I. 7 ed. Yogyakarta: Andi.
- Rochman, A., Hanafri, M. I., & Wandira, A. (2020). Implementasi Website Profil SMK Kartini Sebagai Media Promosi dan Informasi Berbasis Open Source. Academic Journal of Computer Science Research, 2(1), 46–51. <https://doi.org/10.38101/ajcsr.v2i1.272>