



**RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTORI BERBASIS WEB
DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA
UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR**

KERJA PRAKTIK



UNIVERSITAS
Dinamika

**Oleh:
NISA ERIDIAR
18410100191**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTORI BERBASIS WEB
DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA
UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana



Disusun Oleh :

Nama : NISA ERIDIAR

NIM : 18410100191

Program : S1 (Strata Satu)

Jurusan : Sistem Informasi

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA

2022



UNIVERSITAS
Dinamika

*“**Beristirahatlah** jika lelah mengerjakan sesuatu yang telah diperjuangkan, tetapi ingatlah kita akan **bangkit** kembali untuk menyelesaikannya demi nama keluarga dan memberikan kehidupan yang lebih baik untuk mereka”*

LEMBAR PENGESAHAN
RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTORI BERBASIS WEB
DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA UKM
BISMILLAH DISTRIBUTOR

Laporan Kerja Praktik oleh

NISA ERIDIAR

NIM : 18410100191

Telah diperiksa, diuji, dan disetujui

Surabaya, 25 Januari 2022



Pembimbing,

Agus Dwi Churniawan, S.Si., M.Kom
NIDN. 0729088002

Disetujui :



Penyelia,

Bismillah Official Distributor

Vicky Yolanda
Sales Manager

Digitally signed
by Julianto
Date: 2022.01.25
18:17:32 +07'00'

Mengetahui,

Ketua Program Studi S1 Manajemen

Digitally signed by Anjik Sukmaaji
DN: cn=Anjik Sukmaaji,
o=Universitas Dinamika, ou=Prodi
S1 Sistem Informasi,
email=anjik@dinamika.ac.id, c=US
Date: 2022.01.25 20:02:17 +07'00'

Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom., M.Eng
NIDN 0731057301

SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Sebagai mahasiswa **Universitas Dinamika**, Saya :

Nama : **Nisa Eridiar**

NIM : **18410100191**

Program Studi : **S1 Sistem Informasi**

Fakultas : **Fakultas Teknologi dan Informatika**

Jenis Karya : **Laporan Kerja Praktik**

Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTORI BERBASIS
WEB DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA
UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, saya menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Dinamika** Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/Sebagian karya ilmiah saya tersebut untuk disimpan, diahlimediakan dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya didistribusikan atau dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan pemilik Hak Cipta.
2. Karya tersebut adalah karya hasil saya, bukan plagiat baik Sebagian maupun keseluruhan. Kutipan, karya atau pendapat orang lain yang ada dalam karya ilmiah ini adalah hanya semata rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya.
3. Apabila dikemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiarasi pada karya ilmiah ini, maka Saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada Saya.

Surabaya, 14 Januari 2022



Nisa Eridiar
NIM: 18410100191

ABSTRAK

UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR adalah usaha milik perorangan yang bergerak dibidang penjualan, khususnya perlengkapan bayi. Dalam melakukan penjualan UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR menggunakan penjualan grosir, yaitu menawarkan produk dengan jumlah yang banyak untuk dijual kembali tetapi jika datang langsung ke tempat dapat membeli secara satuan. Masalah yang terjadi, bagian admin masih dilakukan pendataan secara manual menggunakan buku dan *Microsoft Excel*, sehingga sering terjadi kesalahan pada pendataan barang keluar dan barang masuk (Inventori). Hal itu mengakibatkan pemilik menjadi sering salah dalam mengisi stok secara berlebihan atau kekurangan.

Solusi yang ditawarkan adalah pembuatan aplikasi inventori berbasis *Website* dengan menggunakan *framework CodeIgniter* yang mampu mengatasi pendataan barang pada bagian admin agar lebih mudah dan terorganisir untuk barang yang masuk maupun barang yang keluar.

Hasil dari pembuatan aplikasi inventori menunjukkan untuk bagian admin dapat melakukan fungsi untuk mengubah, menambah, dan menghapus data master. Aplikasi dapat menghasilkan laporan berupa total dan jenis barang. Untuk pemilik hanya mampu melakukan *view* pada halaman laporan yang disediakan.

Kata Kunci : Inventori, *Website*, *framework CodeIgniter*, UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap Puji Syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan kegiatan Kerja Praktik serta Menyusun Laporan Kerja Praktik yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Menggunakan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor”. Laporan Kerja Praktik dibuat sebagai syarat untuk menyelesaikan mata kuliah wajib pada Universitas Dinamika yang bertujuan agar mahasiswa dapat menerapkan ilmu-ilmu yang telah didapatkan selama masa perkuliahan kepada dunia kerja. Laporan Kerja Praktik merupakan dokumentasi dari kegiatan penulis selama melakukan Kerja Praktik selama 3 (bulan) di UKM Bismillah Distributor.

Dalam pembuatan Laporan Kerja Praktik, penulis masih banyak melakukan kesalahan dalam penulisan sehingga dibutuhkan bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Dengan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan dan doa yang tiada henti.
2. Allah SWT atas diberikan-Nya segala nikmat berkat dan rahmat-Nya.
3. Bapak Dr. Anjik Sukmaaji, S.Kom. M.Eng selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi di Universitas Dinamika.
4. Bapak Agus Dwi Churniawan, S.Si., M.Kom selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama prose pembuatan Laporan Kerja Praktik.

5. Bapak Rossi Follan selaku pemilik UKM Bismillah Distributor yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan kerja praktik.
6. Karyawan UKM Bismillah Distributor, Vicky Yolanda yang telah memberikan arahan selama kegiatan Kerja Praktik.
7. Teman-teman yang tak henti memberikan dukungan serta bersedia meluangkan waktu untuk membantu penulis.

Dengan ini penulis menyadari masih banyak hal yang harus dipelajari lagi, oleh karena itu penulis membutuhkan saran dan kritik untuk dapat mengembangkan diri. Dari Laporan Kerja Praktik ini penulis berharap dapat menjadi manfaat bagi penulis dan pihak-pihak yang terkait.



UNIVERSITAS
Dinamika
Surabaya, 19 Januari 2022

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah UKM Bismillah Distributor	4
2.1 Misi UKM Bismillah Distributor.....	5
2.2 Tujuan UKM Bismillah Distributor.....	5
2.3 Struktur Organisasi	5
2.4 <i>Job Description</i>	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	7
3.1 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	7

3.2	<i>Xampp</i>	7
3.3	<i>CodeIgniter</i>	8
3.4	<i>MySQL</i>	8
3.5	Inventori.....	9
3.1	Penjualan.....	9
BAB IV PEMBAHASAN.....		10
4.1	Analisis Bisnis	10
4.2	Perancangan Sistem	22
BAB V PENUTUP.....		46
5.1	Kesimpulan.....	46
5.2	Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA		48
LAMPIRAN.....		49



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1 Identifikasi Permasalahan	14
Tabel 4. 2 Kebutuhan Pengguna	16
Tabel 4. 3 Kebutuhan Fungsional Login.....	17
Tabel 4. 4 Kebutuhan Fungsional Data Master Barang Pada User Admin.....	18
Tabel 4. 5 Kebutuhan Fungsional Data Master Barang Pada User Owner.....	19
Tabel 4. 6 Kebutuhan Fungsional Data Transaksi	20
Tabel 4. 7 Kebutuhan Fungsional Laporan.....	21
Tabel 4. 8 Tabel User	33
Tabel 4. 9 Tabel Jabatan.....	33
Tabel 4. 10 Tabel Master Barang.....	34
Tabel 4. 11 Tabel Master Transaksi.....	34
Tabel 4. 12 Tabel Master Transaksi.....	35

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Struktur Organisasi UKM Bismillah Distributor	5
Gambar 4. 1 Document Flow Proses Bisnis Pengadaan Barang.....	11
Gambar 4. 2 Document Flow Proses Bisnis Penjualan Barang	12
Gambar 4. 3 Document Flow Proses Bisnis Pembuatan Laporan	13
Gambar 4. 4 Diagram Input Process Output	22
Gambar 4. 5 System Flow Hak Akses atau Login untuk User	23
Gambar 4. 6 System Flow Master Barang	25
Gambar 4. 7 System Flow Master Transaksi	26
Gambar 4. 8 System Flow Laporan	27
Gambar 4. 9 Context Diagram	28
Gambar 4. 10 Data Flow Diagram Level 0.....	29
Gambar 4. 11 Data Flow Diagram Level 1 Login	30
Gambar 4. 12 Data Flow Diagram Level 1 Mengelola Data Master	30
Gambar 4. 13 Data Flow Diagram Level 1 Mengelola Detail Transaksi.....	30
Gambar 4. 14 Conceptual Data Model.....	31
Gambar 4. 15 Physical Data Model	32
Gambar 4. 16 Halaman Login.....	36
Gambar 4. 17 Halaman Dashboard	37
Gambar 4. 18 Halaman Produk Pada Admin	38
Gambar 4. 19 Halaman Produk Pada Owner	39
Gambar 4. 20 Halaman Tambah Produk.....	40

Gambar 4. 21 Halaman Penjualan Pada Admin.....	41
Gambar 4. 22 Halaman Penjualan Pada Owner	42
Gambar 4. 23 Halaman Tambah Penjualan.....	43
Gambar 4. 24 Unduh Laporan Produk	44
Gambar 4. 25 Unduh Laporan Transaksi	45



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Form KP-3 Surat Balasan	49
Lampiran 2 Form KP-5 Acuan Kerja.....	50
Lampiran 3 Form KP-5 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan	51
Lampiran 4 Form KP-6 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja.....	52
Lampiran 5 Form KP-7 Kehadiran Kerja Praktik.....	53
Lampiran 6 Kartu Bimbingan Kerja Praktik.....	55
Lampiran 7 Biodata Penulis.....	56



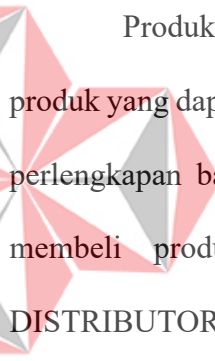
UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR adalah usaha milik perorangan yang didirikan oleh Bapak Rossi Follan di Depok, Jawa Barat. Sebagian besar produk yang dimiliki oleh UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR diproduksi melalui perusahaan konveksi untuk memproduksi perlengkapan bayi. UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR memiliki beberapa bagian diantaranya Bagian Gudang, Bagian Penjualan, dan Bagian Admin.



Produk yang ditawarkan oleh UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR adalah produk yang dapat dijual kembali dan target dari penjualan yaitu toko yang menjual perlengkapan bayi. Selain itu pembeli dapat datang langsung ke tempat untuk membeli produk secara satuan. Sistem penjualan UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR yaitu datang langsung ke toko bayi. Dengan cara seperti itulah pelanggan (pemilik toko) dapat melihat, memegang, serta membandingkan secara langsung kualitas produk UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR dengan produk lain.

Proses bisnis yang ada pada UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR menggunakan cara manual. Seperti pada bagian Admin, pendataan barang masuk dan barang keluar menggunakan *Microsoft Excel* dan laporan tiap bulan untuk pemilik masih dalam bentuk buku laporan. Para *Sales* yang telah menjual barang tiap harinya harus melapor kepada Admin menggunakan buku *Sales*

Masalah yang dihadapi oleh UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR terdapat pada bagian Admin. Pencatatan yang dilakukan masih dilakukan secara manual menggunakan buku dan *Microsoft Excel*. Pendataan secara manual sering kali ditemukan kesalahan pada bagian pencocokan data dari bagian *sales* maupun gudang, sehingga laporan yang dibuat untuk diserahkan kepada pemilik tidak valid mengakibatkan *re-stock* barang tidak sesuai dengan kebutuhan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan pada latar belakang, maka dapat diperoleh rumusan masalah, yaitu bagaimana merancang bangun aplikasi Inventori berbasis *web* menggunakan *framework CodeIgniter* untuk Bagian Admin pada UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada pembuatan aplikasi Inventori berbasis *web* menggunakan *framework CodeIgniter* adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini menangani proses pendataan barang masuk maupun barang keluar dan pembuatan laporan.
2. Aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh pemilik dari UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR dan Bagian Admin.
3. Aplikasi ini menggunakan *platform* berbasis *website*.

1.4 Tujuan

Berdasarkan yang ditulis pada latar belakang, maka terdapat tujuan yang ingin dicapai dalam kerja praktik ini yaitu membangun sistem informasi Inventori berbasis *website* menggunakan *framework Codeigniter* pada UKM BISMILLAH

DISTRIBUTOR untuk mempermudah pendataan barang masuk dan barang keluar. Sistem informasi yang dibuat dapat mengubah pendataan barang dari manual menjadi pendataan secara komputerisasi.

1.5 Manfaat

Penerapan aplikasi inventori dapat membantu UKM BISMILLAH DISTRIBUTOR khususnya bagian Admin dalam pengelolaan data barang masuk dan barang keluar untuk menghasilkan laporan yang sesuai.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah UKM Bismillah Distributor

UKM Bismillah Distributor merupakan usaha milik perorangan yang berdiri pada tahun 2020 oleh Bapak Rossi Follan yang terletak di Jl. H.Usman, Kec. Pancoran Mas, Kota Depok, Jawa Barat 16431. UKM Bismillah Distributor bergerak dibidang penjualan khususnya perlengkapan bayi dan batita. Alasan pemilik memilih usaha ini karena kebutuhan akan perlengkapan bayi bukanlah sesuatu yang bersifat musiman dan berbahan dasar kain atau besi, seperti: baju, celana bayi, kereta bayi, dsb. Terutama produk – produk tersebut tidak memiliki waktu kadaluwarsa. Maka dari itu, hal tersebut dapat memudahkan dalam mengatur penjualan. Barang yang dijual oleh UKM Bismillah Distributor tidak berasal dari produksinya sendiri, melainkan bekerja sama dengan perusahaan konveksi untuk membuat barangnya. Untuk menghasilkan jenis barang baru, maka pemilik UKM Bismillah Distributor akan merancang terlebih dahulu bentuk, bahan, dan kemasan barang yang kemudian menyerahkan rancangan tersebut kepada pihak konveksi.

Sistem penjualan pada UKM Bismillah Distributor bukanlah melalui pesanan online melainkan datang langsung ke toko-toko yang menjual perlengkapan bayi. Dengan cara seperti itu costumers dapat melihat, memegang langsung, serta membandingkan kualitas produk dengan produk lain. Sistem pembelian UKM Bismillah Distributor dengan cara grosir, itulah salah satu alasan mengapa hanya menjual produk kepada toko-toko perlengkapan bayi. Sedangkan

untuk kualitas produknya, UKM Bismillah Distributor menargetkan kalangan menengah kebawah.

2.1 Misi UKM Bismillah Distributor

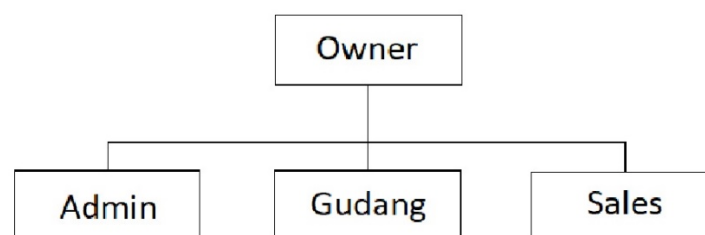
Menciptakan lapangan pekerjaan dan memenuhi keperluan pelanggan, serta dengan adanya UKM Bismillah Distributor diharapkan dapat membantu dalam hal perekonomian Indonesia.

2.2 Tujuan UKM Bismillah Distributor

Tujuan dari UKM Bismillah Distributor adalah untuk terus berkembang dalam menciptakan lapangan pekerjaan di Indonesia.

2.3 Struktur Organisasi

UKM Bismillah Distributor memiliki 3 (tiga) divisi/bagian, yaitu Admin, Gudang, dan Sales. Masing-masing divisi memiliki tugas yang berbeda dan laporan ini akan berfokus pada divisi Admin.



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi UKM Bismillah Distributor

2.4 *Job Description*

Berikut ini merupakan *Job Description* yang terdapat pada UKM Bismillah Distributor:

1. *Owner*

- a. Melakukan pengawasan serta bertanggung jawab dalam memastikan penjualan agar semakin meningkat dan mengelola karyawan.
- b. Melakukan kegiatan administrasi, dalam artian menerima dan menganalisis laporan penjualan barang.
- c. Memberikan tugas atau pekerjaan yang sesuai dengan kedudukan karyawan.

2. Admin

- a. Mencatat segala aktifitas masuk dan keluar barang atau produk.
- b. Membuat laporan bulanan yang berhubungan dengan penjualan barang.

3. Gudang

- a. Menerima barang yang datang dari konveksi.
- b. Memindahkan dan mencatat barang yang akan dibawa oleh *Sales*.

4. *Sales*

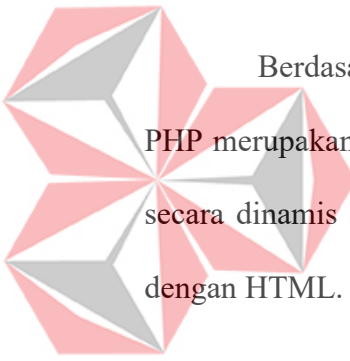
- a. Menawarkan barang dari gudang kepada pelanggan.
- b. Mengantarkan pesanan kepada pelanggan.
- c. Menerima pembayaran barang
- d. Membuat laporan harian tentang penjualan barang yang akan diserahkan kepada Admin.

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 *Hypertext Preprocessor (PHP)*

Hypertext Preprocessor (PHP) merupakan Bahasa pemrograman yang tertanam pada HTML untuk dieksekusi bersifat *server-side-scripting* (Nugroho, 2006). PHP menggunakan bahasa pemrograman *server-side-scripting* yang menjadi satu dengan HTML agar halaman web bersifat dinamis. Karena PHP berbahasa *server-side-scripting* maka perintah dan sintak PHP dieksekusi didalam server dan hasilnya akan dikirim ke *browser* dengan format HTML (Arief, 2011).



Berdasarkan pengertian dari para ahli, maka dapat disimpulkan bahwa PHP merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengelolah *website* secara dinamis dan PHP merupakan Bahasa pemrograman yang dikombinasikan dengan HTML.

3.2 *Xampp*

Definisi Xampp dari beberapa ahli berpendapat bahwa PHP dan MySQL perangkat lunak yang memiliki basis *open source*, digunakan sebagai alat bantu pengembang aplikasi berbasis PHP (Riyanto, 2010). *Xampp* adalah perangkat lunak yang merupakan dari pengembangan LAMP (*Linux, Apache, MySQL, PHP, Perl*) (Puspitasari, 2011).

Berdasarkan pengertian dari para ahli dapat disimpulkan bahwa *Xampp* merupakan perangkat lunak berbasis *open source* yang menggabungkan beberapa modul menjadi satu paket aplikasi seperti *MySQL, Apache web server, PHP*. Berfungsi sebagai *tool* dalam membantu pengembangan perangkat lunak.

3.3 *CodeIgniter*

CodeIgniter adalah sebuah *framework web* yang menggunakan pemrograman PHP yang berfungsi untuk membantu dalam pengembangan aplikasi berbasis *web* (Wiswakarma & Komang, 2010). *CodeIgniter* merupakan *framework* PHP yang bersifat *open source* dan diklaim memiliki eksekusi paling cepat diantara *framework* lainnya. *CodeIgniter* menggunakan model *basic MVC (Model View Controller)*, yang merupakan model konsep *framework* modern yang digunakan saat ini (Widodo & Prabowo, 2011).

Berdasarkan pengertian dari para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa *CodeIgniter* merupakan sebuah *framework* yang menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan eksekusi tercepat dan menggunakan model *basic MVC* yang berfungsi untuk membantu pengembangan aplikasi berbasis *web* dan bersifat *open source*.

3.4 *MySQL*

MySQL merupakan salah satu RDBMS (*Relational Database Management System*) yang telah banyak digunakan oleh pada *programmer web* saat (Hidayatullah & Jauhari, 2014). *MySQL* merupakan RDBMS yang mampu mengelola basis data dengan cepat dan memiliki kapasitas sangat besar yang dapat diakses oleh banyak pengguna (Budi Raharjo , 2011).

Berdasarkan pengertian dari para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa *MySQL* merupakan sebuah perangkat lunak DBMS (*Database Management System*) yang bertujuan untuk mengelolah banyak data dalam pengembangan aplikasi berbasis *web*.

3.5 Inventori

Inventori menurut definisi adalah persediaan yang dilakukan untuk menghadapi fluktuasi permintaan yang telah dapat diperkirakan sebelumnya (Yamit dan Zulian, 2003). Kegunaan lain Inventori atau persediaan adalah untuk menunggu penggunaannya dalam suatu proses produksi atau dengan kata lain menunggu untuk dijual (Sofyan Assauri, 2016).

Berdasarkan pengertian dari para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa Inventori adalah pengaturan persediaan barang oleh suatu perusahaan termasuk dalam pengecekan untuk kelancaran proses produksi atau pemenuhan permintaan pelanggan.

3.1 Penjualan

Penjualan atau pemasaran menurut definisi adalah proses dimana perusahaan menciptakan nilai bagi pelanggan dan membangun hubungan yang kuat dengan pelanggan (Kotler dan Armstrong, 2012:27). Dengan melakukan penjualan atau pemasaran kemampuan untuk memilih target pasar sangat dibutuhkan untuk mendapatkan pelanggan termasuk dalam menyampaikan dan mengkomunikasikan nilai unggul dari produk yang ditawarkan (Kotler & Keller, 2016).

Berdasarkan pengertian dari para ahli dapat disimpulkan bahwa penjualan adalah salah satu kegiatan pokok yang perlu dilakukan oleh perusahaan baik yang bergerak dalam bidang jasa atau barang untuk mempertahankan kelangsungan hidup usahanya.

BAB IV

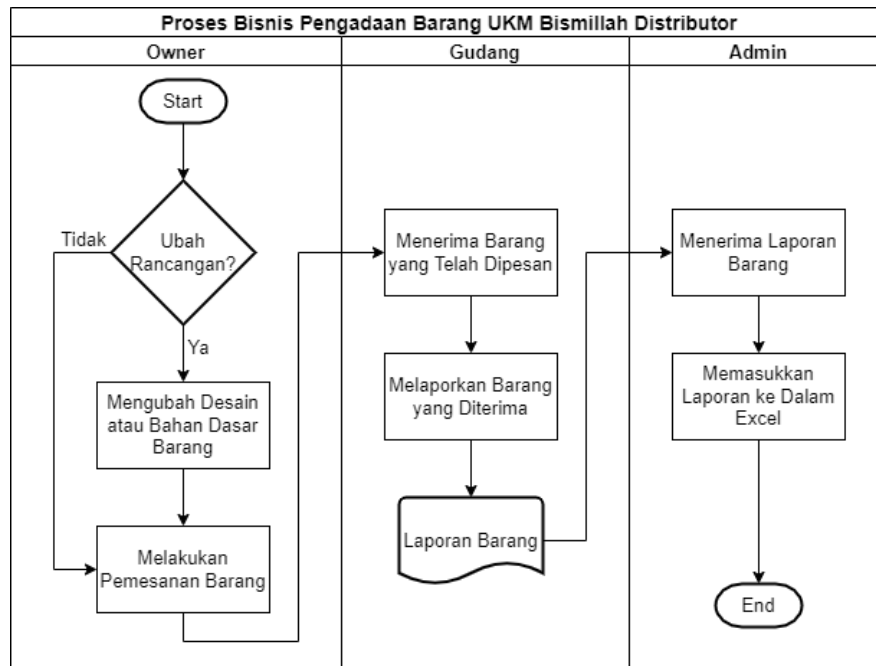
PEMBAHASAN

4.1 Analisis Bisnis

Sebagai bahan untuk analisis bisnis penulis melakukan wawancara dengan salah satu *staff* bagian *Sales* yang ada pada UKM Bismillah Distributor yang bernama Vicky Yolanda. Pada hasil wawancara diketahui bahwa proses bisnis yang dilakukan oleh UKM Bismillah Distributor ada 3 (tiga), yaitu pengadaan barang, penjualan barang, dan pembuatan laporan.

1. Pengadaan Barang

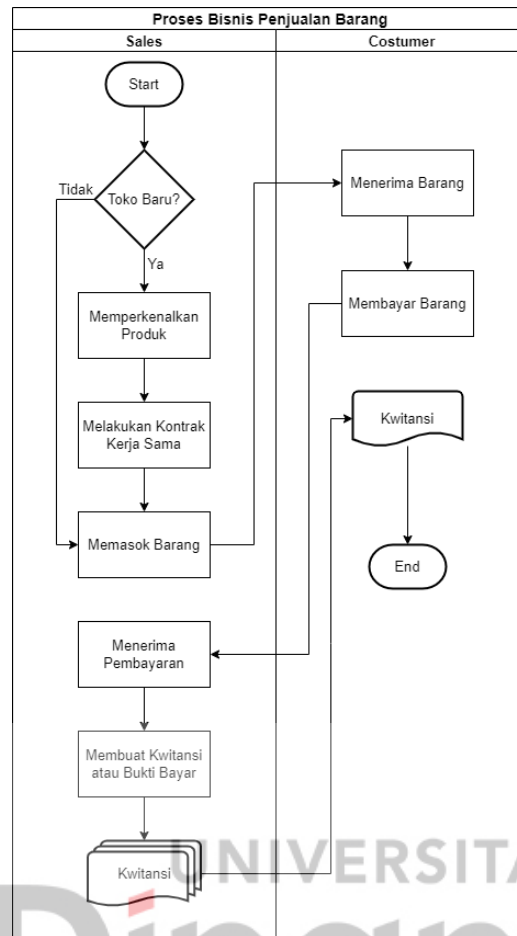
Pada tahapan ini *Owner* melakukan pemesanan kepada konveksi untuk mengisi kembali persediaan barang yang telah habis atau *re-stock*. Pada tahap ini juga *Owner* dapat mengubah ulang rancangan barang yang ingin dijual. Contoh seperti mengubah bahan dasar barang dan desain kemasan barang. Alasan *Owner* untuk mengubah rancangan barang tergantung dengan kondisi pasar. Setelah dilakukan pemesanan, dalam waktu tertentu barang akan dikirim ke gudang. Barang yang telah masuk ke gudang akan dicatat oleh Admin menggunakan *Microsoft Excel* sebagai bukti telah dilakukan *re-stock* barang. Berikut adalah gambar alur dokumen proses bisnis pengadaan barang:



Gambar 4. 1 *Document Flow* Proses Bisnis Pengadaan Barang

2. Penjualan Barang

Pada tahap ini *Sales* akan melakukan perjalanan untuk menjual barang dengan cara mendatangi toko bayi. Terdapat 2 (dua) jenis toko bayi yang didatangi oleh *Sales*, yaitu toko bayi baru dan toko bayi langganan. Toko bayi baru adalah *Costumer* yang baru saja menjalin kerja sama dengan UKM Bismillah Distributor untuk memasok barang-barang bayi. Sedangkan toko bayi langganan adalah *Costumer* yang telah menjalin kerja sama dengan UKM Bismillah Distributor untuk memasok barang-barang bayi. Selain memasok barang, *Sales* juga bertugas untuk menerima pembayaran barang. Berikut adalah gambar alur dokumen proses penjualan barang:



Gambar 4. 2 Document Flow Proses Bisnis Penjualan Barang

3. Pembuatan Laporan

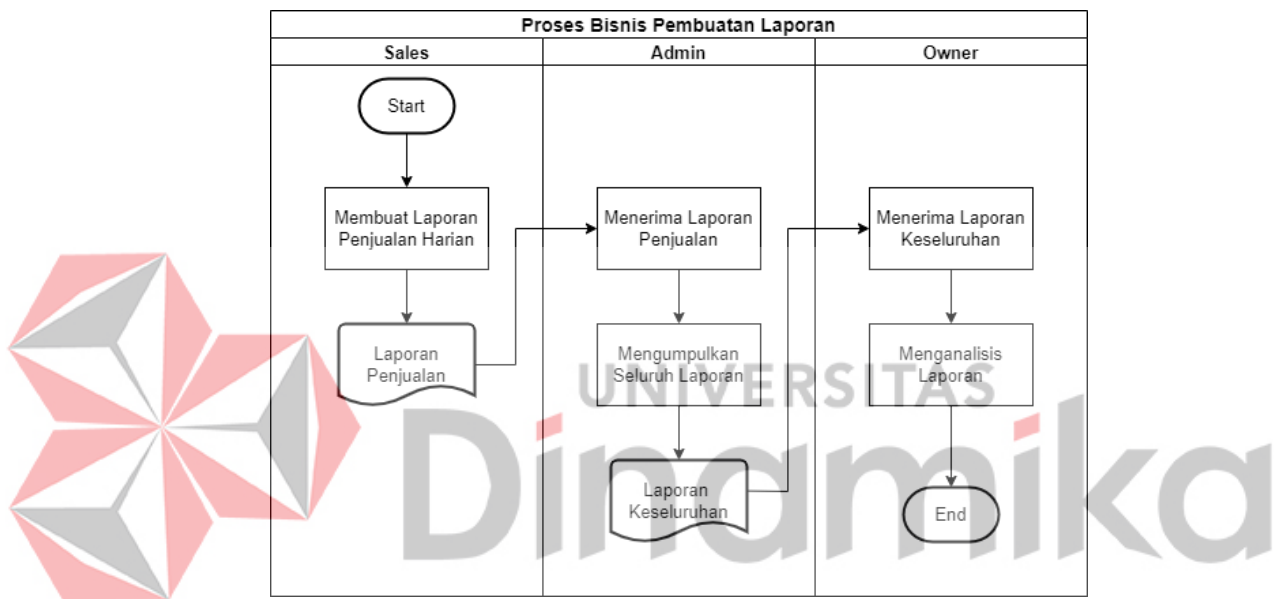
Pada tahap ini dilakukan oleh *Sales* dan Admin. Fungsi dari pembuatan laporan adalah sebagai bukti tanggung jawab karyawan dalam menjalankan tugasnya serta bahan studi untuk *Owner*.

a. *Sales*

Setelah melakukan penjualan barang selama 1 (satu) hari, *Sales* akan membuat laporan penjualan beserta bukti-bukti berupa kwitansi hasil penjualan dan laporan penjualan tersebut diserahkan kepada Admin ke dalam *Microsoft Excel*.

b. Admin

Setelah mengumpulkan laporan dari *Sales* dan Gudang, pada tanggal tertentu akan dilakukan pengumpulan laporan yang berasal dari bagian lain digabung menjadi 1 (satu) jenis laporan yang nantinya akan diberikan kepada *Owner* untuk dilakukan analisis. Berikut adalah gambar alur dokumen proses pembuatan laporan:



Gambar 4. 3 *Document Flow* Proses Bisnis Pembuatan Laporan

4.1.1 Identifikasi Permasalahan

Berdasarkan proses bisnis yang telah dijelaskan di atas maka dapat dilakukan identifikasi permasalahan. Pada tahap ini mencakup permasalahan yang terjadi, dampak dari masalah tersebut, dan solusi yang ditawarkan. Berikut merupakan table hasil dari identifikasi permasalahan.

Tabel 4. 1 Identifikasi Permasalahan

No	Permasalahan	Dampak	Solusi
1	Proses pendataan barang masih bersifat manual menggunakan <i>Microsoft Excel</i> , sehingga berkas data yang ada di dalam komputer terkumpul sangat banyak.	Berkas yang menumpuk terlalu banyak pada perangkat keras dapat membuat kapasitas penyimpanan semakin kecil dan performa perangkat lunak menurun.	Membuat rancangan sistem yang mampu bekerja secara cepat dan efisien pada saat proses pendataan barang
2	Laporan yang akan diajukan kepada <i>Owner</i> masih bersifat manual dengan cara mencari berkas secara satu per satu lalu di <i>print</i>	Membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mencari berkas yang akan di <i>print</i> .	Membuat rancangan sistem yang mampu bekerja secara cepat dan efisien pada saat proses pembuatan laporan.

A. Identifikasi Kebutuhan Pengguna

Berdasarkan hasil dari wawancara dan identifikasi permasalahan maka dapat dilakukan identifikasi pengguna untuk rancangan sistem informasi yang dibuat. Berikut merupakan identifikasi pengguna untuk rancangan sistem informasi inventori:

1. Bagian Admin
2. *Owner*

B. Identifikasi Kebutuhan Data

Berdasarkan hasil dari wawancara dan identifikasi permasalahan maka dapat dilakukan identifikasi data untuk rancangan sistem informasi yang dibuat.

Berikut merupakan kebutuhan data untuk rancangan sistem informasi inventori:

1. Data Barang
2. Data Transaksi

C. Identifikasi Kebutuhan Fungsional

Berdasarkan hasil dari wawancara dan identifikasi permasalahan maka dapat dilakukan identifikasi kebutuhan fungsional untuk rancangan sistem informasi yang dibuat. Berikut merupakan kebutuhan fungsional untuk rancangan sistem informasi inventori:

1. Fungsi Pengelolaan *Login*
2. Fungsi Pengelolaan Data Master Barang
3. Fungsi Pengelolaan Data Transaksi
4. Fungsi Laporan

4.1.2 Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis kebutuhan pengguna dilakukan bertujuan untuk mengetahui dan menganalisis apa saja data yang dibutuhkan oleh pengguna sistem inventori yang dibuat.

A. Bagian Admin

Tugas bagian Admin pada rancangan sistem informasi inventori adalah sebagai “admin” untuk proses penginputan data barang dan juga admin mampu melakukan pembuatan laporan untuk diserahkan kepada *Owner*.

B. *Owner*

Tugas *Owner* pada rancangan sistem informasi inventori adalah sebagai *view*. *Owner* hanya dapat melihat informasi data barang dan dan transaksi yang telah di *input* oleh admin.

Tabel 4. 2 Kebutuhan Pengguna

Pengguna	Tugas	Kebutuhan Data	Output
Bagian Admin	<i>Input</i> data barang dan membuat laporan untuk <i>Owner</i>	1. Data barang 2. Data transaksi	1. <i>List</i> barang 2. <i>List</i> transaksi 3. Laporan barang dan transaksi
<i>Owner</i>	Hanya dapat melihat atau <i>view</i> informasi data barang dan data transaksi	1. Data barang 2. Data transaksi	3. <i>List</i> barang 4. <i>List</i> transaksi

4.1.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Penyusunan kebutuhan fungsional digunakan untuk mengetahui apa saja kebutuhan dalam membangun sebuah sistem informasi. Fungsi-fungsi yang ada dalam sistem digunakan oleh para pengguna sesuai dengan yang dibutuhkan. Berikut adalah hasil dari analisis kebutuhan fungsional untuk pengguna sistem informasi inventori:

A. Fungsi Pengelolaan *Login*

Fungsi pengelolaan *login* digunakan sebagai tahap awal untuk membedakan wewenang antar pengguna. Wewenang yang diberikan kepada Admin

adalah *input*, *update*, dan *delete*. Sedangkan *Owner* hanya dapat melakukan *view* data. Berikut merupakan tabel kebutuhan fungsional *login*.

Tabel 4. 3 Kebutuhan Fungsional Login

Function	Hak Akses – <i>Login</i>
User	Admin, <i>Owner</i>
Description	Pengguna mengidentifikasikan dirinya untuk dapat masuk ke dalam sistem dengan wewenanganya.
Input	<i>Username</i> dan <i>Password</i>
Source	<i>Database Inventory</i> , <i>Table User</i>
Output	<i>Role</i>
Destination	Halaman Utama
Action	<ol style="list-style-type: none"> 1. Untuk mengakses halaman utama diharuskan untuk melakukan <i>login</i>. 2. Saat <i>login</i>, <i>user</i> memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>. 3. Sistem melakukan pemeriksaan validasi data yang terdaftar pada <i>table user – database</i> 4. Sistem mengakses halaman utama
Requirements	Telah terdaftar pada sistem
Pre-Condition	Pengguna tidak bisa mengakses apapun
Post-Condition	User telah memasuki halaman utama dan dapat mengakses sesuai dengan wewenang yang diberikan

B. Fungsi Pengelolaan Data Master Barang

Fungsi pengelolaan data master barang memiliki fungsi untuk *input* data barang, *update*, *delete* dan *view*. Terdapat 2 (dua) jenis fungsi pengelolaan data master barang yaitu untuk Admin dan . Berikut merupakan tabel fungsi pengelolaan data master barang.

Tabel 4. 4 Kebutuhan Fungsional Data *Master* Barang Pada *User* Admin

Function	Pengelolaan Data Master Barang
User	Admin
Description	<i>User</i> mampu memasukkan, mengubah, menghapus, dan melihat.
Input	Data Barang
Source	<i>Database Inventoy, Table</i> Barang
Output	<i>List</i> Barang
Destination	<i>Database Inventory, Table</i> Barang
Action	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasukkan data barang, seperti kode barang, nama barang, jumlah barang, harga jual, harga beli. 2. Setelah terinput, data barang akan tersimpan ke dalam <i>database Inventory</i> bagian <i>table</i> barang.
Requirements	Data barang bersifat <i>real</i> /benar
Pre-Condition	Data barang belum masuk ke dalam <i>database</i> atau data barang belum diperbaharui
Post-Condition	Data barang telah masuk ke dalah <i>database</i>

Tabel 4. 5 Kebutuhan Fungsional Data *Master* Barang Pada *User Owner*

Function	Pengelolaan Data <i>Master</i> Barang
User	<i>Owner</i>
Description	<i>User</i> hanya mampu melihat.
Input	-
Source	<i>Database Inventoy, Table</i> Barang
Output	<i>List</i> Barang
Destination	<i>Database Inventory, Table</i> Barang
Action	Melihat dan memantau data barang.
Requirements	Data barang bersifat <i>real</i> /benar
Pre-Condition	Data barang belum masuk ke dalam <i>database</i> atau data barang belum diperbaharui
Post-Condition	Data barang telah masuk ke dalah <i>database</i>

C. Fungsi Pengelolaan Data Transaksi

Fungsi pengelolaan data transaksi memiliki fungsi untuk *input* data pelanggan dan *view* data. Pengguna yang mendapat hak dari fungsi ini adalah Admin. Berikut merupakan tabel fungsi pengelolaan data transaksi.

Tabel 4. 6 Kebutuhan Fungsional Data Transaksi

Function	Pengelolaan Data Transaksi
User	Admin
Description	User mampu memasukkan, mengubah, menghapus, dan melihat.
Input	Data Transaksi
Source	Database Inventoy, Table Barang
Output	List Transaksi
Destination	Database Inventory, Table Transaksi
Action	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasukkan data transaksi, seperti kode transaksi, nama pelanggan, keterangan, nama barang, jumlah, total harga. 2. Setelah terinput, data transaksi akan tersimpan ke dalam <i>database Inventory</i> bagian <i>table</i> transaksi.
Requirements	Data barang
Pre-Condition	Data transaksi belum masuk ke dalam <i>database</i>
Post-Condition	Data transaksi telah masuk ke dalah <i>database</i>

D. Fungsi Laporan

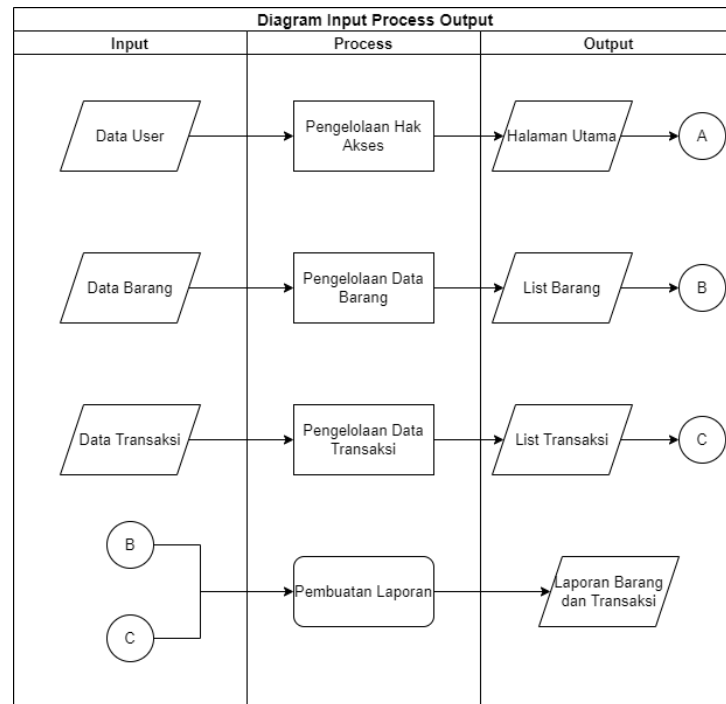
Fungsi pada pembuatan laporan hanya memiliki 1 (satu) fungsi yaitu *view* data. Fungsi laporan digunakan untuk mengumpulkan seluruh data barang atau transaksi yang dibutuhkan kedalam bentuk PDF. Berikut merupakan tabel dari fungsi laporan.

Tabel 4. 7 Kebutuhan Fungsional Laporan

Function	Pengelolaan Data Transaksi
User	Admin
Description	User hanya mampu melihat dan mengunduh.
Input	-
Source	Database Inventoy, Table Barang dan Table Transaksi
Output	Berkas berupa PDF
Destination	Device Storage
Action	Melihat serta mengunduh laporan
Requirements	Data barang
Pre-Condition	Laporan belum masuk ke dalam <i>device storage</i>
Post-Condition	Laporan telah masuk ke dalam <i>device storage</i>

4.1.4 Input Process Output

Berikut merupakan diagram *Input Process Output* (IPO) dari Aplikasi Inventori Berbasis Web Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor untuk memberikan gambaran tentang *input* yang sesuai, nama proses, dan *output* yang dihasilkan.

Gambar 4. 4 Diagram *Input Process Output*

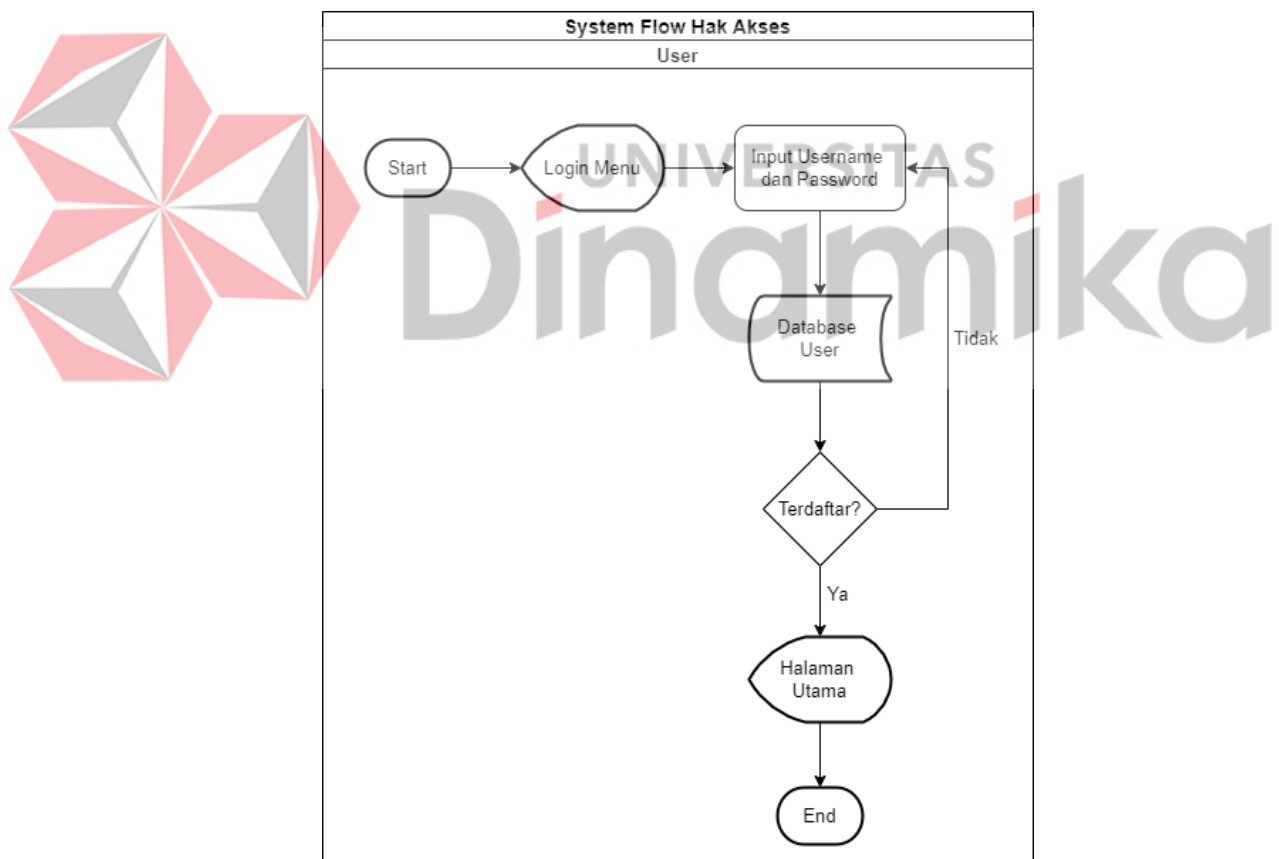
4.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem pada aplikasi UKM Bismillah Distributor akan dijelaskan melalui *System Flow*, *Document Flow*, *Conceptual Data Model (CDM)*, dan *Physical Data Model*. *System Flow (PDM)* akan menjelaskan bagaimana alur aplikasi berjalan pada tiap modul, *Document Flow* akan menjelaskan bagaimana alur data yang ada pada aplikasi inventori, sedangkan CDM dan PDM akan menjelaskan relasi antar tabel yang ada pada *database*.

4.2.1 System Flow

1. System Flow Login

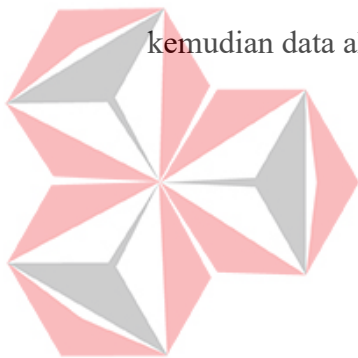
Pada awal membuka sistem informasi inventori akan menampilkan halaman *Login*. Pada halaman ini berisi *username* dan *password* yang harus diisi terlebih dahulu agar dapat mengakses halaman utama. Setelah menginputkan *username* dan *password*, tabel *user* yang ada di dalam *database* inventori akan membaca inputan tersebut lalu *user* dapat mengakses halaman utama. Jika *username* atau *password* ada yang tidak terbaca oleh *database*, *user* tidak akan bisa masuk ke halaman utama dan akan kembali ke halaman *login*.



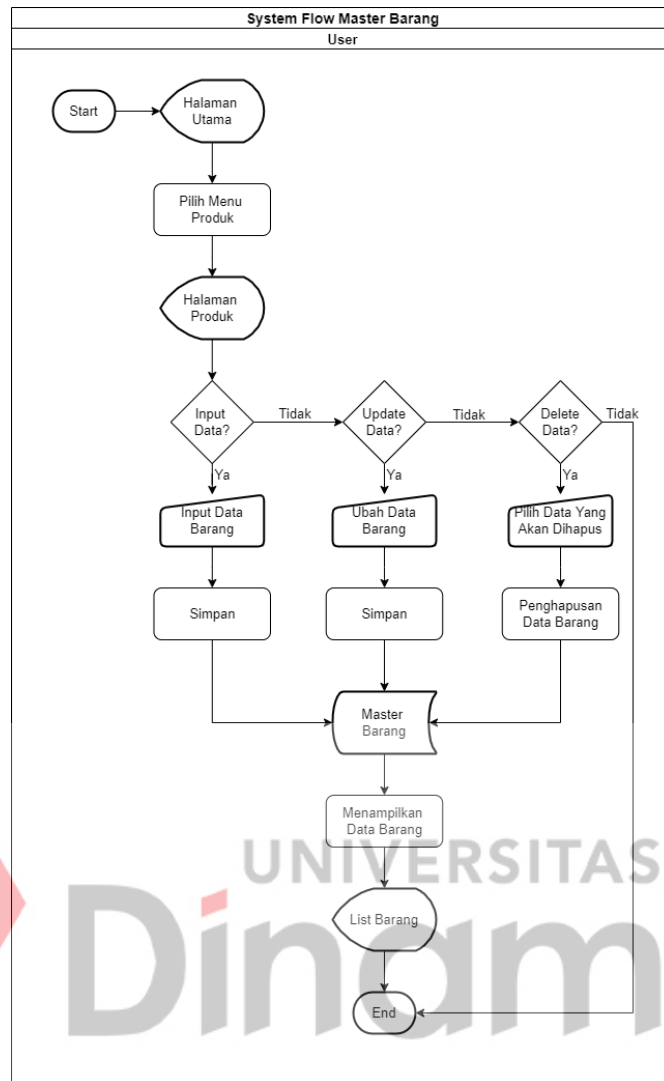
Gambar 4. 5 System Flow Hak Akses atau Login untuk User

2. *System Flow Master Barang*

Setelah melakukan *login*, sistem informasi inventori akan menampilkan halaman utama. Pada halaman ini berisi menu penjualan dan menu produk. Jika *login* menggunakan akun *Owner* maka akses yang didapatkan hanyalah melihat atau *view* data barang, tetapi jika *login* menggunakan Admin maka akses yang didapatkan adalah *input*, *update*, dan *delete*. Jika ingin *input* data barang, pilih menu produk, kemudian *input* data barang lalu pilih simpan. *Database master* barang akan ditambahkan dengan sendirinya. Jika memilih untuk *update* data, pilih ubah data yang ada pada halaman produk, kemudian pilih data yang ingin diubah lalu pilih simpan. Jika memilih untuk *delete* data, pilih data yang ingin dihapus, kemudian data akan otomatis terhapus dari *database*.



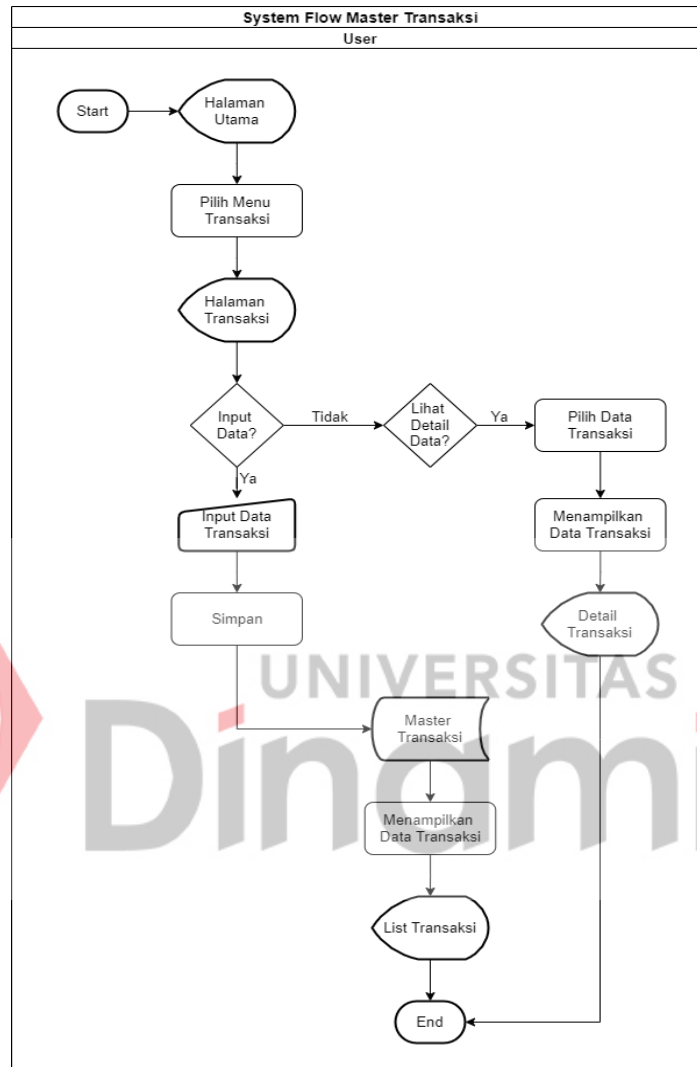
UNIVERSITAS
Dinamika

Gambar 4. 6 *System Flow Master Barang*

3. *System Flow Master Transaksi*

Pada halaman ini berisi data seluruh transaksi. Jika *login* menggunakan akun *Owner* maka akses yang didapatkan hanyalah melihat atau *view* data transaksi, tetapi jika *login* menggunakan Admin maka akses yang didapatkan adalah *input* dan *view*. Jika ingin *input* data barang, pilih menu transaksi, kemudian *input* data barang lalu pilih simpan. *Database master* transaksi akan ditambahkan dengan sendirinya. Jika memilih untuk *view*, pilih data yang ada pada halaman transaksi,

kemudian pilih data yang ingin dilihat secara detail, kemudian halaman akan menampilkan detail data.

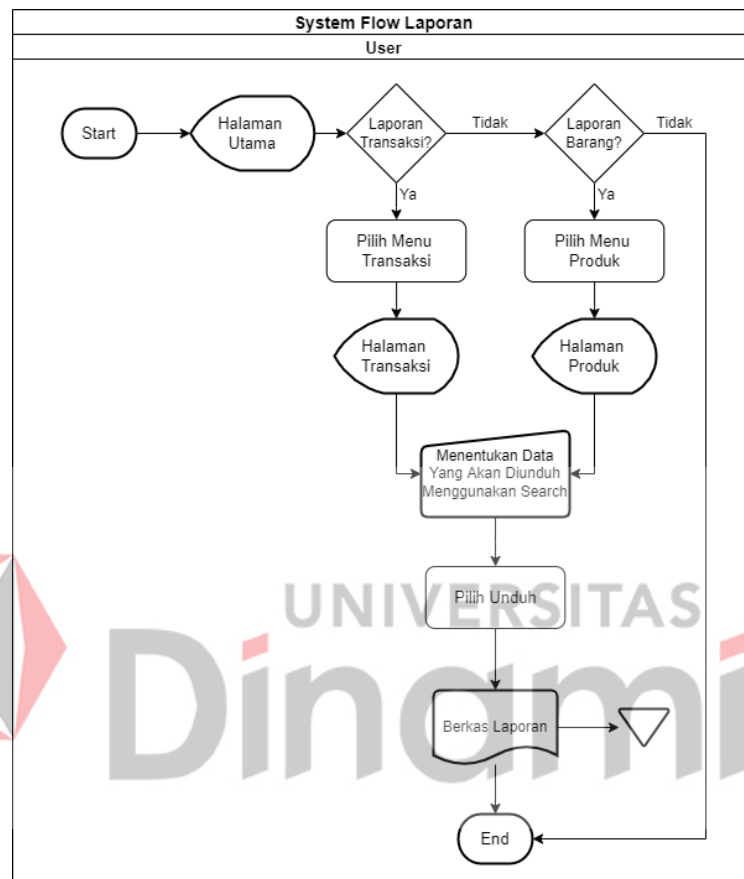


Gambar 4. 7 System Flow Master Transaksi

4. System Flow Laporan

Pada halaman ini berisi menu penjualan dan menu produk. Jika ingin membuat laporan transaksi, pilih menu transaksi, kemudian pilih data yang ingin diunduh menggunakan *search* lalu data akan terunduh dengan sendirinya menuju ke penyimpanan lokal berupa berkas PDF. Jika ingin membuat laporan transaksi,

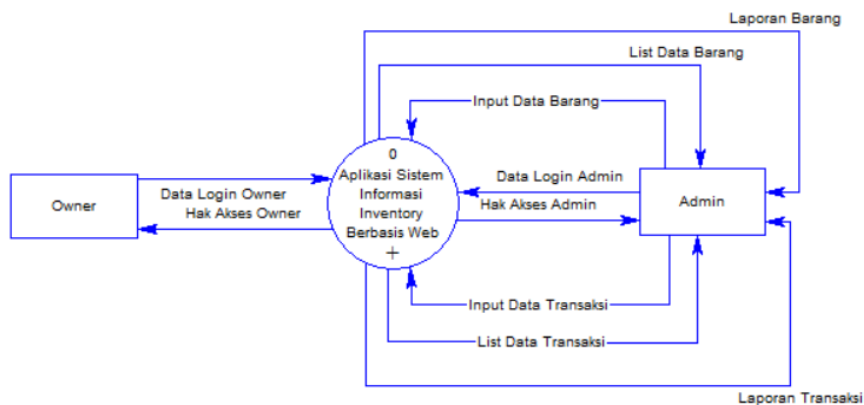
pilih menu transaksi, kemudian pilih data yang ingin diunduh menggunakan *search* lalu data akan terunduh dengan sendirinya menuju ke penyimpanan lokal berupa berkas PDF.



Gambar 4. 8 System Flow Laporan

4.2.2 Context Diagram

Context Diagram pada Aplikasi Inventori Berbasis Web Dengan Framework *CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor adalah desain sisten untuk memberikan gambaran mengenai alur informasi yang diterima dan dihasilkan oleh sistem. Berikut adalah gambar dari *Context Diagram*.



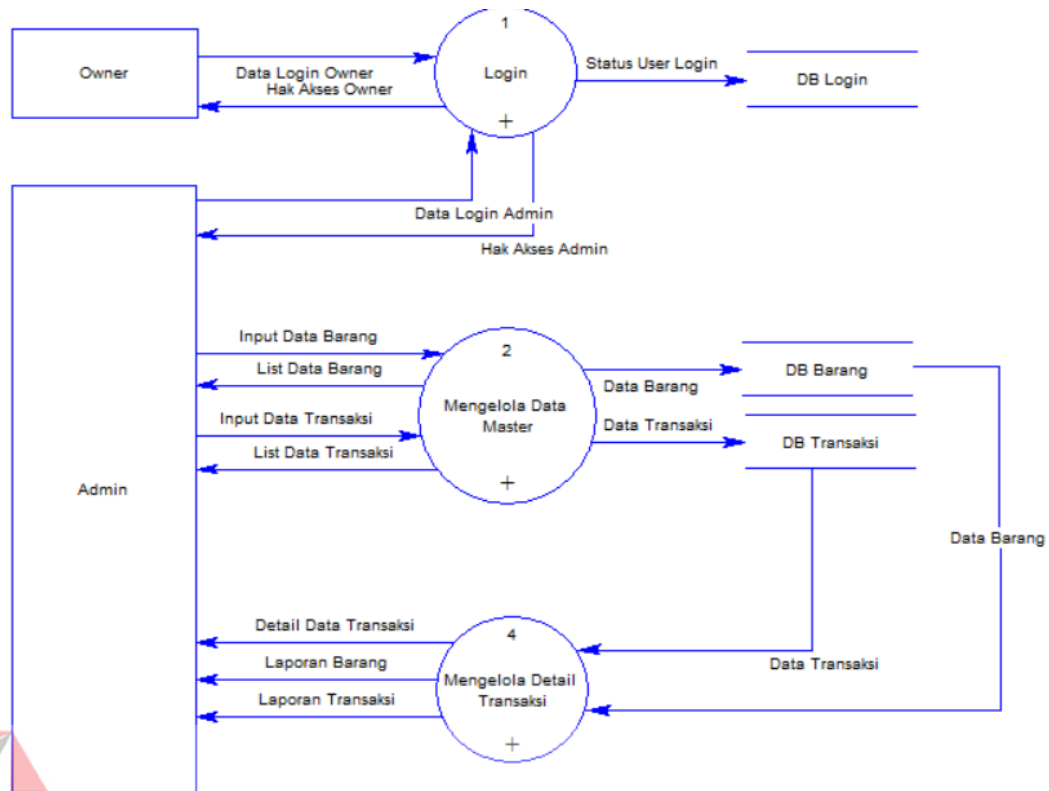
Gambar 4. 9 Context Diagram

4.2.3 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) pada Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor adalah desain sisten untuk memberikan gambaran mengenai seluruh aliran data dan aktifitas data pada sistem.

A. *Data Flow Diagram Level 0*

Pada DFD Level 0 menggambarkan proses secara umum dalam Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor. Berikut merupakan gambar DFD Level 0 untuk Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor.



Gambar 4. 10 Data Flow Diagram Level 0

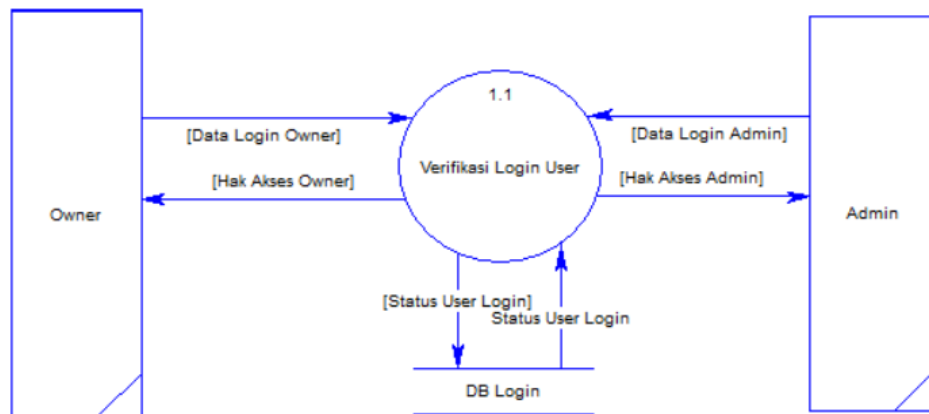
B. Data Flow Diagram Level 1

Pada DFD Level 1 menggambarkan *sub-prose* yang ada dalam Aplikasi

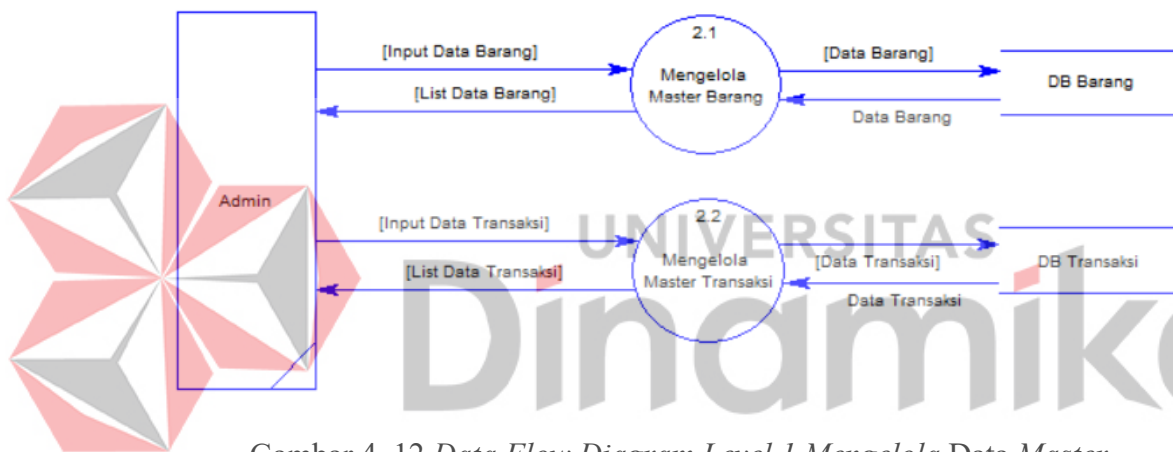
Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah

Distributor. Berikut merupakan gambar DFD Level 1 untuk Aplikasi Inventori

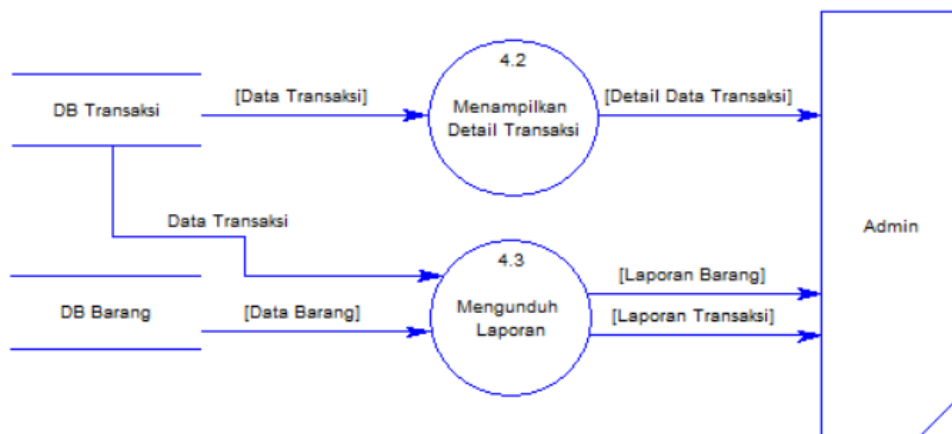
Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor.



Gambar 4. 11 *Data Flow Diagram Level 1 Login*



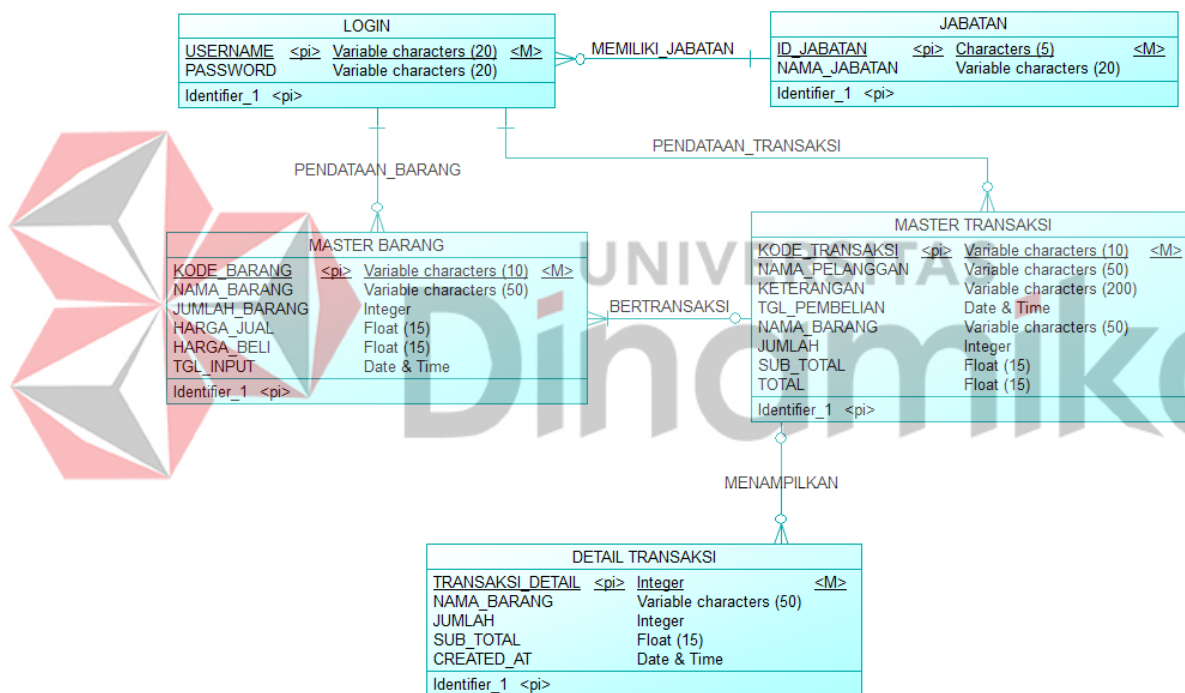
Gambar 4. 12 *Data Flow Diagram Level 1 Mengelola Data Master*



Gambar 4. 13 *Data Flow Diagram Level 1 Mengelola Detail Transaksi*

4.2.4 Conceptual Data Model

Conceptuan Data Model (CDM) menggambarkan table-tabel *database* yang digunakan pada Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor. CDM memiliki fungsi untuk mengidentifikasi atribut, *entity*, dan relasi antar tabel. Berikut merupakan *Conceptual Data Model* untuk Aplikasi Inventory Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor.



Gambar 4. 14 *Conceptual Data Model*

4.2.5 Physical Data Model

Physical Data Model (PDM) menggambarkan tabel-tabel *database* yang akan digunakan pada Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor. PDM memiliki fungsi untuk menggambarkan keterkaitan antar tabel. Berikut merupakan *Physical Data Model*

Tabel 4. 8 Tabel *User*

Field	Type Data	Panjang	Keterangan
USERNAME	VARCHAR	20	<i>PRIMARY KEY</i>
PASSWORD	VARCHAR	20	-

2. Tabel Jabatan

Nama Tabel : JABATAN

Primary Key : ID_JABATAN

Foreign Key : -

Kegunaan : Mengidentifikasi pengguna pada saat *login*

Tabel 4. 9 Tabel Jabatan

Field	Type Data	Panjang	Keterangan
ID_JABATAN	CHAR	5	<i>PRIMARY KEY</i>
NAMA_JABATAN	VARCHAR	20	-

3. Tabel Master Barang

Nama Tabel : MASTER BARANG

Primary Key : KODE_BARANG

Foreign Key : -

Kegunaan : Menyimpan data master barang

Tabel 4. 10 Tabel *Master Barang*

Field	Type Data	Panjang	Keterangan
KODE_BARANG	VARCHAR	10	<i>PRIMARY KEY</i>
NAMA_BARANG	VARCHAR	50	-
JUMLAH_BARANG	INT	-	-
HARGA_JUAL	FLOAT	15	-
HARGA_BELI	FLOAT	15	-
TGL_INPUT	DATE & TIME	-	-

4. Tabel Master Transaksi

Nama Tabel : MASTER TRANSAKSI

Primary Key : KODE_TRANSAKSI

Foreign Key : -

Kegunaan : Menyimpan data master transaksi

Tabel 4. 11 Tabel *Master Transaksi*

Field	Type Data	Panjang	Keterangan
KODE_TRANSAKSI	VARCHAR	10	<i>PRIMARY KEY</i>
NAMA_PELANGGAN	VARCHAR	50	-
KETERANGAN	VARCHAR	200	-
TGL_PEMBELIAN	DATE & TIME	-	-
NAMA_BARANG	VARCHAR	50	-
JUMLAH	INT	-	-
SUB_TOTAL	FLOAT	15	-
TOTAL	FLOAT	15	-

5. Tabel Detail Transaksi

Nama Tabel : DETAIL TRANSAKSI

Primary Key : TRANSAKSI_DETAIL

Foreign Key : -

Kegunaan : Mengambil data untuk laporan

Tabel 4. 12 Tabel Master Transaksi

Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
TRANSAKSI_DETAIL	INT	-	<i>PRIMARY KEY</i>
NAMA_BARANG	VARCHAR	50	-
JUMLAH	INT	-	-
SUB_TOTAL	FLOAT	15	-
CREATED_AT	DATE&TIME	-	-

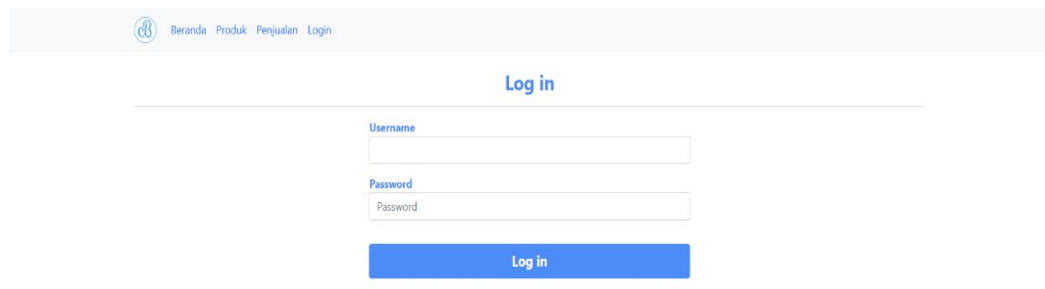
4.2.7 Desain User Interface

Berikut merupakan desain *user interface* atau desain pengguna untuk

Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM

Bismillah Distributor:

1. Login



Log in

Username

Password

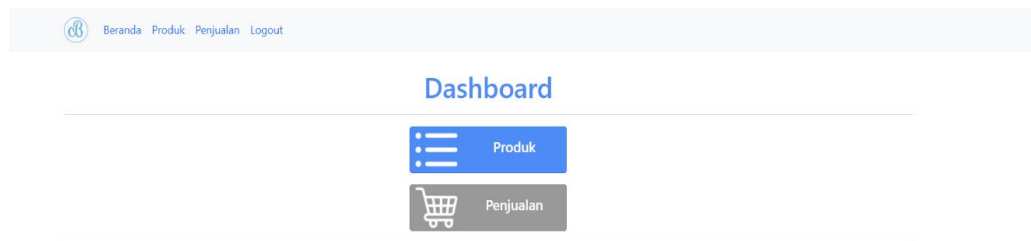
Log in



Gambar 4. 16 Halaman Login

Gambar 4.16 merupakan tampilan dari halaman Login untuk Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor. Halaman Login digunakan untuk membedakan akses-akses yang terdapat pada aplikasi melalui jenis pengguna. Pada halaman Login terdapat 2 (dua) jenis pengguna yaitu Admin dan *Owner*.

2. Dashboard




Gambar 4. 17 Halaman Dashboard

Gambar 4.17 merupakan halaman *dashboard* atau beranda untuk Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor. Pada halaman *dashboard* memiliki 2 (dua) menu, antara lain produk dan penjualan.

3. Produk

Berikut merupakan halaman produk untuk Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor. Pada halaman produk terdapat 2 (dua) jenis tampilan berdasarkan pada pengguna yaitu Admin dan *Owner*.

a. Admin


[Beranda](#)
[Produk](#)
[Penjualan](#)
[Logout](#)

Produk

[Baru](#)
[Unduh](#)

[Cari](#)

No	Nama	Stok (Lusin)	Jual	Beli	Tanggal	Action
1	Atasan Baju Tidur	210	Rp.300.000	Rp.150.000	2021-12-29 14:45:24	Ubah Hapus
2	Kaos Kaki Boneka 3D	298	Rp.150.000	Rp.90.000	2021-12-30 16:03:59	Ubah Hapus
3	Jumper Bayi	97	Rp.350.000	Rp.250.000	2021-12-31 11:02:14	Ubah Hapus

Gambar 4. 18 Halaman Produk Pada Admin

Gambar 4.18 merupakan tampilan dari halaman produk yang terdapat pada pengguna Admin. Pada halaman ini Admin mendapatkan hak akses antara lain :

- Membuat data produk, mengubah data produk, menghapus data produk, dan mengunduh data produk untuk kebutuhan laporan.

b. *Owner*

[Beranda](#)
[Produk](#)
[Penjualan](#)
[Logout](#)

Produk

No	Nama	Stok (Lusin)	Jual	Beli	Tanggal	Action
1	Atasan Baju Tidur	210	Rp.300.000	Rp.150.000	2021-12-29 14:45:24	
2	Kaos Kaki Boneka 3D	293	Rp.150.000	Rp.90.000	2021-12-30 16:03:59	
3	Jumper Bayi	97	Rp.350.000	Rp.250.000	2021-12-31 11:02:14	

Gambar 4. 19 Halaman Produk Pada Owner

Gambar 4.19 merupakan tampilan dari halaman produk yang terdapat pada pengguna *Owner*. Pada halaman ini *Owner* mendapatkan hak akses hanya melihat *list* atau daftar produk yang telah diinput oleh Admin.

4. Form Tambah Produk


Gambar 4. 20 Halaman Tambah Produk

Gambar 4.20 merupakan tampilan dari halaman tambah produk untuk Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor. Halaman tambah produk menampilkan form untuk membuat sebuah produk baru oleh pengguna Admin.

5. Penjualan

Berikut merupakan halaman penjualan untuk Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor. Pada halaman penjualan terdapat 2 (dua) jenis tampilan berdasarkan pada pengguna yaitu Admin dan *Owner*.

a. Admin


[Beranda](#)
[Produk](#)
[Penjualan](#)
[Logout](#)

Penjualan

[Baru](#)
[Unduh](#)


[Cari](#)

No	ID	Pelanggan	Keterangan	Tanggal	Total	Action
1	B000	Bu Yusie	Rainbow Show - 089956354128	2022-01-07 00:00:00	Rp.1.500.000	Detail
2	TR1	Pak Kardi	Baby-yo	2021-12-24 00:00:00	Rp.7.500.000	Detail
3	TR2	Pak Budi	Hompimpa	2022-01-03 00:00:00	Rp.3.750.000	Detail
				Grand Total	Rp.12.750.000	


Gambar 4. 21 Halaman Penjualan Pada Admin

Gambar 4.21 merupakan tampilan dari halaman penjualan yang terdapat pada pengguna Admin. Pada halaman ini Admin mendapatkan hak akses antara lain : Membuat data transaksi, melihat detail data transaksi, mengubah data transaksi, dan mengunduh data transaksi untuk kebutuhan laporan.

b. *Owner*


[Beranda](#)
[Produk](#)
[Penjualan](#)
[Logout](#)

Penjualan

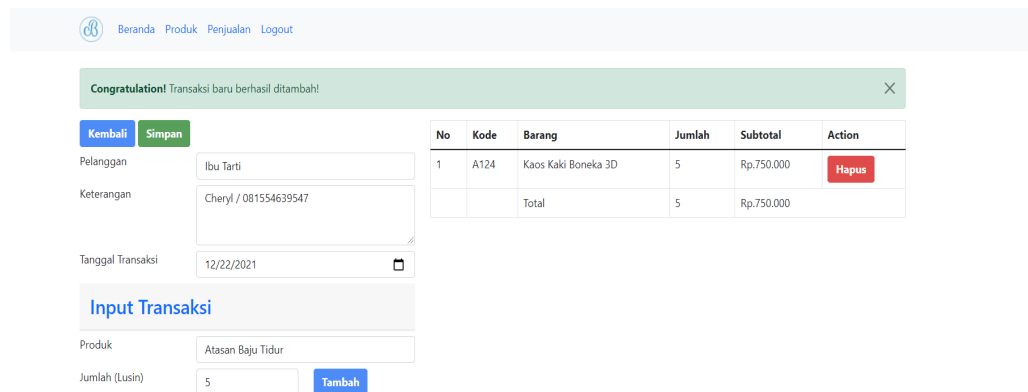
mm/dd/yyyy  [Cari](#)

No	ID	Pelanggan	Keterangan	Tanggal	Total	Action
1	B000	Bu Yusie	Rainbow Show - 089956354128	2022-01-07 00:00:00	Rp.1.500.000	
2	TR1	Pak Kardi	Baby-yo	2021-12-24 00:00:00	Rp.7.500.000	
3	TR2	Pak Budi	Hompimpa	2022-01-03 00:00:00	Rp.3.750.000	
			Grand Total		Rp.12.750.000	

Gambar 4. 22 Halaman Penjualan Pada Owner

Gambar 4.22 merupakan tampilan dari halaman penjualan yang terdapat pada pengguna *Owner*. Pada halaman ini *Owner* mendapatkan hak akses hanya melihat list atau daftar transaksi yang telah diinput oleh Admin.

6. Form Tambah Penjualan



Congratulation! Transaksi baru berhasil ditambah!

[Kembali](#) [Simpan](#)

Pelanggan: Ibu Tarti

Keterangan: Cheryl / 081554639547

Tanggal Transaksi: 12/22/2021

Input Transaksi

Produk: Atasan Baju Tidur

Jumlah (Lusin): 5 [Tambah](#)

No	Kode	Barang	Jumlah	Subtotal	Action
1	A124	Kaos Kaki Boneka 3D	5	Rp.750.000	Hapus
		Total	5	Rp.750.000	

Gambar 4. 23 Halaman Tambah Penjualan

Gambar 4.23 merupakan tampilan dari halaman tambah penjualan untuk Aplikasi Inventori Berbasis Web Dengan Framework CodeIgniter Pada UKM Bismillah Distributor. Pada halaman berikut Admin dapat menginputkan seluruh transaksi yang diberikan oleh Sales.

7. Hasil Unduh Laporan Produk

No	Nama Produk	Jumlah Stok (Lusin)	Harga Jual	Harga Beli	Tanggal
1	Atasan Baju Tidur	205	Rp.300.000	Rp.150.000	2021-12-29 14:45:24
2	Kaos Kaki Boneka 3D	300	Rp.150.000	Rp.90.000	2021-12-30 16:03:59
3	Bedongan	30	Rp.265.000	Rp.125.000	2022-01-07 17:31:29
4	Jumper Bayi	50	Rp.425.000	Rp.325.000	2022-01-07 17:30:22

Gambar 4. 24 Unduh Laporan Produk

Gambar 4.24 merupakan tampilan dari hasil unduh laporan produk yang akan diberikan kepada *Owner*. Hasil unduh laporan produk berupa PDF sehingga Admin mudah untuk memberikan laporan berupa *soft file* atau *hard file*.

8. Hasil Unduh Laporan Transaksi

No	ID Penjualan	Pelanggan	Keterangan	Waktu Pembelian	Total
1	B000	Bu Yusie	Rainbow Show - 089956354128	2022-01-07 00:00:00	Rp.1.500.000
2	TR1	Pak Kardi	Baby-yo	2021-12-24 00:00:00	Rp.7.500.000
3	TR2	Pak Budi	Hompimpa	2022-01-03 00:00:00	Rp.3.750.000
				Grand Total	Rp.12.750.000

Gambar 4. 25 Unduh Laporan Transaksi

Gambar 4.25 merupakan tampilan dari hasil unduh laporan transaksi. Dari hasil unduhan terdapat grand total yang berarti perhitungan keseluruhan dari seluruh transaksi yang ada. Hasil unduh laporan transaksi sama dengan hasil unduh produk yaitu berupa PDF.

BAB V

PENUTUP

Setelah melakukan Kerja Prakti di UKM Bismillah Distributor, maka penulis dapat menarik kesimpulan dan memberikan saran kepada Pemilik UKM yang mungkin dapat digunakan untuk kegiatan usaha yang ada pada UKM Bismillah Distributor.

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diambil dari Rancang Bangun Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor adalah pada aplikasi ini Admin dapat melakukan *input* data pada halaman produk dan transaksi, ubah dan hapus data pada halaman produk dan transaksi, melihat detail data pada halaman transaksi, dan mengunduh data untuk membuat laporan berupa PDF yang dapat diberikan kepada *Owner*. Untuk *Owner* hanya dapat melakukan *view* pada halaman produk dan transaksi.

5.2 Saran

Berdasarkan Rancang Bangun Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Dengan *Framework CodeIgniter* Pada UKM Bismillah Distributor yang telah diselesaikan oleh penulis, dapat diberikan saran untuk pengembangan aplikasi di masa mendatang:

1. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambah fitur untuk melihat penjualan dalam masa waktu tertentu berupa diagram.
2. Aplikasi dapat diubah pada tampilan desain pengguna menjadi lebih menarik.
3. Keamanan pada aplikasi dapat ditingkatkan untuk menghindari kebocoran data pada Aplikasi Inventori Berbasis *Web* Pada UKM Bismillah Distributor.
4. UKM Bismillah Distributor melakukan *maintenance* sistem secara periodikal agar aplikasi tetap dapat berjalan dengan baik.

Penulis berharap dengan sistem informasi yang telah dibuat dapat digunakan dengan sebagaimana mestinya untuk menunjang kelancaran kegiatan bisnis di UKM Bismillah Distributor pada bagian inventori barang.



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: ANDI.
- Assauri, S. (2016). *Manajemen Operasi Produksi, PT. Raja Grafindo Persada*. Jakarta.
- Kotler, & Armstrong, G. (2012). *Principles Of Marketing, Edisi 14*. New Jersey: Prentice-Hall Published.
- Kotler, & Keller, K. L. (2016). *Marketing Managemen, 15th Edition*. Pearson Education, Inc.
- Nugroho, A. (2006). *E-commerce*. Informatika Bandung.
- Puspitasari. (2011). *Pemrograman Web Database dengan PHP & MySQL*. Jakarta : Skripta.
- Raharjo, B. (2011). *Membuat Database Menggunakan MySql*. Bandung: Informatika.
- Riyanto. (2010). *XAMPP*. Yogyakarta : Gava Media.
- Safitri, M., Faridi, & Nirmala, D. (2019). *Aplikasi Inventory Manajemen Aset Berbasis Web. IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*.
- Widodo, & Prabowo, P. (2011). *Pemodelan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML*. Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Wiswakarma, & Komang. (2010). *9 Langkah Menjadi Master Framework CodeIgniter*. Lokomedia.
- Yamit, & Zulian. (2003). *Manajemen Produksi dan Operasi*. Yogyakarta: Ekonisia.