

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Tugas Akhir ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana membuat film animasi 3 dimensi dengan karakter robot *humanoid* merancang mulai dari referensi yang telah ada dengan pendekatan-pendekatan dari referensi tersebut. Juga meningkatkan *awareness* dari generasi penerus tentang animasi lokal.

Dalam pengerjaan animasi dibutuhkan waktu yang cukup lama. Apalagi seorang diri, management waktu yang baik sangat diperlukan. Komputer extra sangat disarankan dalam pembuatan animasi 3 dimensi, agar memper cepat proses rendering yang memakan waktu yang lama.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengerjaan Tugas Akhir ini, beberapa saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Dalam membuat animasi sangat penting dengan adanya storyboard agar pengerjaan pada saat animasi tidak melebar. Juga menghindari lupa animator dalam menganimasi scene-scene yang dibutuhkan
2. Management waktu sangat diperlukan dalam pengerjaan animasi, apalagi pengerjaannya sendiri.
3. Dalam pengerjaan animasi khususnya 3D, Sediakan komputer extra agar menghemat waktu pada saat proses rendering. Dikarenakan proses ini sangat menyita banyak waktu.
4. Pada saat pembuatan karakter di software 3D hindari *polygon* yang berlebih. Agar memperlambat kinerja komputer anda.
5. Back up file sangat penting, apabila terjadi sesuatu yang buruk misalnya, Hard Disk *blank*, *bad sector*, bahkan tidak bisa terbaca.