

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat dapat dirasakan manfaatnya hampir di seluruh bidang, baik instansi pemerintah maupun swasta. Perkembangan tersebut dapat dimanfaatkan pada berbagai sektor seperti sektor keuangan, pendidikan, administrasi, sumber daya manusia, dan lain-lain. Salah satu manfaat yang sangat membantu dalam sektor pendidikan adalah dapat digunakan untuk mengelola data koleksi pada perpustakaan. Perpustakaan merupakan kumpulan beberapa koleksi berupa buku, jurnal, CD, album foto, dan lain-lain yang bertujuan sebagai media pembelajaran. Perpustakaan juga memberi fasilitas seperti ruang baca, ruang diskusi, dan peminjaman koleksi untuk pembelajaran di dalam maupun di luar perpustakaan. Menurut peraturan undang-undang disebutkan bahwa koleksi perpustakaan adalah semua informasi dalam bentuk karya tulis, karya cetak, dan/atau karya rekam dalam berbagai media yang mempunyai nilai pendidikan, yang dihimpun, diolah, dan dilayankan (Undang-undang NO. 43 tahun 2007 Pasal 1(2)).

UPT Taman Budaya adalah Unit Pelaksanaan Teknis yang berada di bawah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jawa Timur. UPT Taman Budaya menangani hal-hal yang berhubungan dengan kesenian dan kebudayaan. Dalam melaksanakan kegiatannya, UPT Taman Budaya mempunyai perpustakaan yang mampu memberi manfaat sebagai media pembelajaran tentang kesenian Indonesia kepada masyarakat umum. Selama ini pertunjukan kesenian UPT

Taman Budaya seperti wayang, ketoprak, tari, ludruk, dan lain-lain akan terdokumentasi setiap bulannya, sehingga menyebabkan bertambahnya dokumen album foto, CD *video* maupun lagu. Selain itu, masih banyak buku-buku yang berhubungan dengan sejarah, bahasa, kesenian, dan lain-lain. Dengan banyaknya koleksi membuat kesulitan dalam pencarian data koleksi, melakukan proses transaksi seperti transaksi peminjaman dan pengembalian yang selama ini membutuhkan waktu yang lama karena masih dilakukan secara manual. Dari proses pencatatan yang masih manual, mengakibatkan sering terjadi keterlambatan dalam pengembalian koleksi, transaksi peminjaman dan pengembalian yang sering tidak tercatat serta banyaknya koleksi yang hilang. Berbagai jenis laporan penting seperti laporan koleksi yang belum dikembalikan, laporan data koleksi, dan laporan pengusulan koleksi masih belum dapat dihasilkan setiap bulannya.

Berdasarkan masalah di atas, maka dibutuhkan suatu aplikasi sistem informasi yang dapat membantu kegiatan perpustakaan di UPT Taman Budaya Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jawa Timur. Koleksi perpustakaan dapat disimpan dalam koleksi digital yang akan menghemat ruang dan waktu, terutama dalam pencarian koleksi. Proses transaksi peminjaman dapat berjalan dengan lancar, sehingga dapat mengurangi keterlambatan dalam hal sirkulasi koleksi dan meminimalkan koleksi yang hilang.

Penerapan Aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan diharapkan mampu menjamin keamanan koleksi, memperlancar kinerja karyawan perpustakaan, dan dapat memperlancar proses transaksi peminjaman dan pengembalian koleksi di

perpustakaan UPT Taman Budaya Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jawa Timur.

## 1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

- a. Bagaimana merancang bangun sistem yang terkomputerisasi untuk peminjaman dan pengembalian koleksi.
- b. Bagaimana merancang bangun sistem yang terkomputerisasi untuk pengusulan koleksi yang mampu memberikan rekomendasi kepada kepala perpustakaan.
- c. Bagaimana menampilkan data koleksi dalam katalog untuk melakukan pencarian.

## 1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan di atas, maka batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi yang akan digunakan menggunakan program *desktop*.
- b. Peminjam koleksi di perpustakaan harus memiliki member.
- c. Aplikasi yang dibuat meliputi sistem Sirkulasi (peminjaman dan pengembalian), Pencarian Koleksi, dan Pengusulan Koleksi.
- d. Tidak membahas denda pada koleksi yang terlambat dikembalikan.

#### **1.4. Tujuan**

Berdasarkan batasan masalah di atas, maka tujuan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Mempermudah dalam mengelola data koleksi.
- b. Mempermudah melakukan transaksi peminjaman dan pengembalian koleksi.
- c. Mempercepat pencarian koleksi yang sesuai dengan katalog koleksi.
- d. Memperlancar dalam pengusulan koleksi.

#### **1.5. Manfaat**

Manfaat yang diharapkan dalam Aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan pada UPT Taman Badaya Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jawa Timur adalah sebagai berikut:

- a. Dapat mengetahui semua koleksi yang dipinjam setiap bulan.
- b. Dapat mengeluarkan laporan koleksi yang belum dikembalikan, laporan data koleksi, dan laporan pengusulan koleksi setiap bulannya.
- c. Dapat menyimpan koleksi baru pada sistem katalog.
- d. Mengetahui koleksi yang belum kembali pada waktunya.

#### **1.6. Sistematika Penulisan**

Untuk memudahkan dalam memahami persoalan dan pembahasannya, maka penulisan laporan kerja praktek ini dibuat dengan sistematika sebagai berikut :

##### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan yang menjelaskan bagaimana hingga timbul permasalahan tersebut, inti dari permasalahan seperti yang disebutkan pada perumusan masalah, pembatasan masalah yang menjelaskan

batasan-batasan dari permasalahan sehingga tidak keluar dari ketentuan yang ditetapkan, tujuan dari penelitian berupa harapan dari hasil yang dicapai.

## BAB II: GAMBARAN UMUM

Bab ini berisi tentang gambaran umum yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut seperti sejarah berdirinya, visi, misi, fungsi, dan struktur organisasi pada UPT Taman Budaya Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jawa Timur.

## BAB III: LANDASAN TEORI

Bab ini berisi pengertian tentang judul, konsep dasar dari informasi, basis data dan analisa, beberapa landasan dasar yang dijadikan acuan oleh penulis dalam melakukan perancangan dan membangun sistem.

## BAB IV: DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

Bab ini berisi tentang desain yang dibuat beserta dengan skema yang ada, dan implementasi dari desain ke program. Selain itu juga menjelaskan tentang model dari form-form yang telah dibuat dan bagaimana cara mengoperasikan program dan penjelasan tentang pemakaian Aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan Pada UPT Taman Bidaya Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jawa Timur.

## BAB V: PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil implementasi kerja praktek di UPT Taman Budaya Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jawa Timur.

## LAMPIRAN

Bab ini berisi penjelasan lengkap dari form – form (*source code*), tabel – tabel, dan tampilan program yang dibuat pada aplikasi.