



**RANCANG BANGUN APLIKASI JUAL BELI HEWAN QURBAN
BERBASIS MOBILE**

PROYEK AKHIR



**PROGRAM STUDI
DIII SISTEM INFORMASI**

UNIVERSITAS
Dinamika

**Oleh:
Rendra Ari Indrianto
18390100062**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI JUAL BELI HEWAN QURBAN
BERBASIS MOBILE**

PROYEK AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Diploma



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

Nama : Rendra Ari Indrianto
NIM : 18390100062
Program Studi : DIII Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI JUAL BELI HEWAN QURBAN
BERBASIS MOBILE**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Rendra Ari Indrianto
NIM: 18390100062

Telah diperiksa, dibahas dan disetujui oleh Dewan Pembahas
pada tanggal 15 Februari 2022

Susunan Dewan Pembahas

Pembimbing

I. Titik Lusiani, M.Kom
NIDN: 0714077401



Pembahas

I. Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom
NIDN: 0723037707



Digitally signed by
Universitas Dinamika
Date: 2022.02.16
17:05:50 +07'00'

II. AB. Tjandrarini, S.Si., M.Kom
NIDN: 0725127001



Proyek Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh
gelar Ahli Madya



Digitally signed by
Universitas Dinamika
Date: 2022.02.16
19:55:43 +07'00'

Tri Sagirani, S.Kom., M.MT.
Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadirat Allah Subhanahu wa Ta'ala, atas limpahan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Jual Beli Hewan Qurban Berbasis Mobile”.

Laporan ini akan digunakan sebagai salah satu syarat kelulusan untuk memperoleh gelar Diploma III Sistem Informasi di Universitas Dinamika. Penyelesaian laporan proyek akhir ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak internal maupun eksternal yang telah banyak memberikan kontribusi, saran, kritik dan saran, serta dukungannya bagi penulis. Oleh karena itu, Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Orang tua yang selalu memotivasi, mendukung, mendoakan, dan memberikan semangat kepada Penulis untuk menyelesaikan Proyek Akhir ini.
2. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom selaku Ketua Program Studi DIII Sistem Informasi Universitas Dinamika dan Dosen Pembahas yang telah memberikan saran dan arahan, motivasi maupun dukungan dalam penyelesaian Proyek Akhir ini.
3. Ibu Titik Lusiani, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian Proyek Akhir.
4. Ibu AB. Tjandrarini, S.Si., M.Kom selaku Dosen Pembahas yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian Proyek Akhir.
5. Seluruh pihak dan teman-teman yang belum dapat penulis sebutkan yang selama ini memberikan bantuan dan dukungan kepada Penulis.

Penulis menyadari bahwa proyek akhir yang telah diselesaikan ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak demi kesempurnaan laporan dan aplikasi di masa yang akan datang. Semoga laporan proyek akhir ini dapat diterima dengan baik dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak. Semoga Allah Subhanahu wa Ta'ala membalas semua dermawan yang telah membantu penulis.

Surabaya, Februari 2022

Penulis

**SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama : Rendra Ari Indrianto
NIM : 18390100062
Program Studi : DIII Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Proyek Akhir
Judul Karya : **Rancang Bangun Aplikasi Jual Beli Hewan Qurban
Berbasis Mobile**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya aplikasi saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
 2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan.
 3. Apabila di kemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya aplikasi ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar akademik yang telah diberikan kepada saya.
- Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, Januari 2022

Yang menyatakan




Rendra Ari Indrianto
NIM. 18390100062

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen.....	1
1.2 Deskripsi Umum Perusahaan.....	1
1.3 Deskripsi Umum Sistem	1
1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi	1
1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi	12
1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar).....	13
BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	14
2.1 Perangkat Lunak	14
2.2 Perangkat Keras	14
2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi.....	14
2.4 Pengenalan dan Pelatihan.....	14
BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN	15
3.1 Struktur Menu	15
3.2 Penggunaan Aplikasi	15
3.2.1 Cara Membuka Situs.....	15
3.2.2 Halaman Pendaftaran.....	16
3.2.3 Halaman Verifikasi	17
3.2.4 Halaman Login	18
3.2.5 Halaman Dashboard Penjual.....	19
3.2.6 Halaman Tambah Data Hewan	20
3.2.7 Halaman Data Hewan	21
3.2.8 Halaman Pembayaran	22
3.2.9 Halaman Hasil Penjualan.....	23
3.2.10 Halaman Dashboard Pembeli.....	24
3.2.11 Halaman Menu Sapi dan Kambing	25
3.2.12 Halaman Menu Total Pembelian.....	26
3.2.13 Halaman Admin.....	27
LAMPIRAN.....	29

DAFTAR TABEL

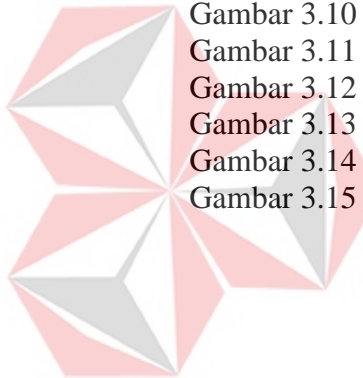
Tabel 1. 1 Master Login	2
Tabel 1. 2 Master Pembeli	2
Tabel 1. 3 Master Penjual.....	2
Tabel 1.4 Master Pembayaran.....	3
Tabel 1. 5 Hewan	3
Tabel 1. 6 Cart.....	3
Tabel 1.7 Transaksi	4
Tabel 1.8 Detil Transaksi	4
Tabel 1. 9 Pengiriman	5
Tabel 1.10 Kategori.....	5
Tabel 1. 11 Kebutuhan Aplikasi.....	12



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Mengelola Data Pendaftaran Penjual	6
Gambar 1.2 Mengelola Data Login Penjual.....	7
Gambar 1.3 Mengelola Data Penjualan	7
Gambar 1.4 Mengelola Data Penjual	8
Gambar 1.5 Mengelola Pendaftaran Pembeli.....	9
Gambar 1.6 Mengelola Data Login Pembeli.....	10
Gambar 1.7 Mengelola Data Pembelian Hewan	10
Gambar 1.8 Mengelola Data Pembayaran dan pembelian	11
Gambar 3.1 Halaman Pendaftaran Penjual dan Pembeli	16
Gambar 3.2 Halaman Verifikasi	17
Gambar 3.3 Halaman Login Penjual dan Pembeli	18
Gambar 3.4 Halaman Dashboard Penjual	19
Gambar 3.5 Halaman Tambah Data Hewan	20
Gambar 3.6 Halaman Data Hewan.....	21
Gambar 3.7 Halaman Pembayaran.....	22
Gambar 3.8 Halaman Hasil Penjualan	23
Gambar 3.9 Halaman Dashboard Pembeli	24
Gambar 3.10 Halaman Menu Sapi dan Kambing	25
Gambar 3.11 Halaman Menu Total Pembelia.....	26
Gambar 3.12 Halaman Data Pelanggan	27
Gambar 3.13 Halaman Data Penjual.....	27
Gambar 3.14 Halaman Data Hasil Penjualan.....	28
Gambar 3.15 Halaman Data Pembayaran	28



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Log Mingguan	29
Lampiran 2. Hasil Pengujian.....	31
Lampiran 3. Kartu Bimbingan	32



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual Aplikasi Sistem Informasi Penyanggah Masalah Kesejahteraan Sosial ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

- a. Deskripsi dan penjelasan penggunaan aplikasi Jual Beli Hewan Qurban untuk admin, User Penjual, User Pembeli.
- b. Petunjuk untuk menginstal, mengonfigurasi, dan menggunakan aplikasi Jual Beli Hewan Qurban ini.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

- a. Admin Jual Beli Hewan Qurban
Admin Jual Beli Hewan Qurban menggunakan dokumen ini sebagai panduan bagi mereka cara menggunakan dan memelihara aplikasi Jual Beli Hewan Qurban
- b. User Penjual
User Penjual menggunakan dokumen ini sebagai panduan penggunaan aplikasi ini sebagaimana hak akses yang diberikan kepada Pedagang.
- c. User Pembeli
User Pembeli menggunakan dokumen ini sebagai panduan penggunaan aplikasi ini sebagaimana hak akses yang diberikan kepada user Pembeli.

1.2 Deskripsi Umum Perusahaan

Aplikasi jual beli hewan kurban merupakan kegiatan bisnis jual beli hewan kurban. Tujuan utama dibuatnya aplikasi jual beli hewan kurban ini adalah untuk mempermudah dalam bertransaksi hewan kurban dan membeli hewan kurban tanpa harus khawatir mencari hewan kurban yang berkualitas. Misalnya hewan kurban seperti sapi atau kambing.

1.3 Deskripsi Umum Sistem

1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Deskripsi umum aplikasi meliputi deskripsi umum Rancang Bangun Aplikasi Jual Beli Hewan Qurban Berbasis Android

Gambaran umum aplikasi meliputi gambaran umum sistem informasi bergerak yang dikembangkan untuk penjualan hewan qurban berbasis mobile, fungsi utama dari sistem informasi ini adalah kumpulan masalah kesejahteraan sosial, yang akan diberikan kepada dua pengguna sebagai fitur pengguna. Ini termasuk pembagian kelompok pengguna seperti aplikasi dan akses kerja.

Struktur Tabel

- a. Tabel Master Login

Nama Tabel : tbl_Login

Primary Key : id_Login

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data login

Tabel 1. 1 Master Login

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Keterangan
1.	Id_Login	integer	11	Primary Key
2.	Password	varchar	50	
3.	level	varchar	20	

b. Tabel Master Pembeli

Nama Tabel : Tbl_pembeli

Primary Key : id

Foreign Key : Id_Login

Fungsi : Menyimpan data pembeli

Tabel 1. 2 Master Pembeli

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Keterangan
1.	Nama	Varchar	100	
2.	Telepon	Integer	11	
3.	Alamat	Varchar	100	
4.	Email	Varchar	50	
5.	Password	Varchar	20	
6.	Id_login	Varchar	11	Foreign key
7.	id	Varchar	11	Primary Key

c. Tabel Master Penjual

Nama Tabel : Tbl_Penjual

Primary Key : Id_Penjual

Foreign Key : id_login

Fungsi : Menyimpan data penjual

Tabel 1. 3Master Penjual

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Keterangan
1.	Nama_penjual	Integer	11	
2.	Id_Penjual	Integer	11	Primary Key
3.	Telp_Penjual	Integer	11	
4.	Id_Login	Integer	11	Foreign key

d. Tabel Master Pembayaran

Nama Tabel : Tbl_pembayaran
 Primary Key : order_pembayaran
 Foreign Key : id_pembelian
 Fungsi : Menyimpan data pembayaran

Tabel 1.4 Master Pembayaran

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Keterangan
1.	Bukti_transfer	Integer	11	
2.	Id_pembelian	Integer	11	Foreign key
3.	Order_pembayaran	Varchar	100	Primary key
4.	Status_pembayaran	Varchar	50	-

e. Tabel Hewan

Nama Tabel : Tbl_Hewan
 Primary Key : id_hewan
 Foreign Key :-
 Fungsi : Menyimpan data Hewan

Tabel 1. 5 Hewan

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Keterangan
1.	Jenis_hewan	Varchar	50	
2.	Usia_hewan	Varchar	50	
3.	Id_hewan	Integer	50	Primary key
4.	Kategori	Varchar	50	

f. Tabel Cart

Nama Tabel : Tbl_cart
 Primary Key : id_cart
 Foreign Key : id_hewan, id_pelanggan
 Fungsi : Tabel cart digunakan untuk menyimpan hewan yang di pilih

Tabel 1. 6 Cart

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Keterangan
1.	Id_cart	Integer	11	Primary key
2.	Id_hewan	Integer	11	Foreign key
3.	Id_pelanggan	Integer	11	Foreign key

4.	jumlah	Integer	11
5.	sub_total	Integer	11
6.	Created_at	Timestamp	
7.	Updated_at	Timestamp	

g. Tabel Transaksi

Nama Tabel : Tbl_transaksi

Primary Key : id_transaksi

Foreign Key : id_transaksi

Fungsi : Tabel transaksi digunakan untuk menyimpan data transaksi

Tabel 1.7 Transaksi

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Keterangan
1.	Id_transaksi	Integer	11	Primary key
2.	No_nota	Integer	11	
3.	Total	Integer	11	
4.	Created_at	Timestamp		
5.	Updated_at	Timestamp		

h. Tabel Detil Transaksi

Nama Tabel : Detil_transaksi

Primary Key : id_detil

Foreign Key : id_transaksi

Fungsi : Tabel transaksi digunakan untuk menyimpan data detil transaksi

Tabel 1.8 Detil Transaksi

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Keterangan
1.	Id_transaksi	Integer	11	Primary key
2.	Id_hewan	Integer	11	Foreign key
3.	Jumlah	Integer	11	
4.	Sub_total	Integer	11	
5.	Id_penjual	Integer	11	
6.	Id_pembeli	Integer	11	

i. Tabel Pengiriman

Nama Tabel : Pengiriman

Primary Key : id_pengiriman

Foreign Key : id_transaksi

Fungsi : Tabel pengiriman digunakan untuk menyimpan data Pengiriman hewan

Tabel 1. 9 Pengiriman

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Keterangan
1.	Id_pengiriman	Integer	11	Primary key
2.	Id_transaksi	Integer	11	Foreign key
3.	Alamat_penerimaan	Text		
4.	Nama_penerimaan	Varchar	100	
5.	Telp_penerimaan	Varchar	13	
7.	status	Varchar	20	
8.	Created_at	Timestamp		
9.	Updated_at	Timestamp		

j. Tabel Kategori

Nama Tabel : Kategori

Primary Key : id_kategori

Foreign Key : -

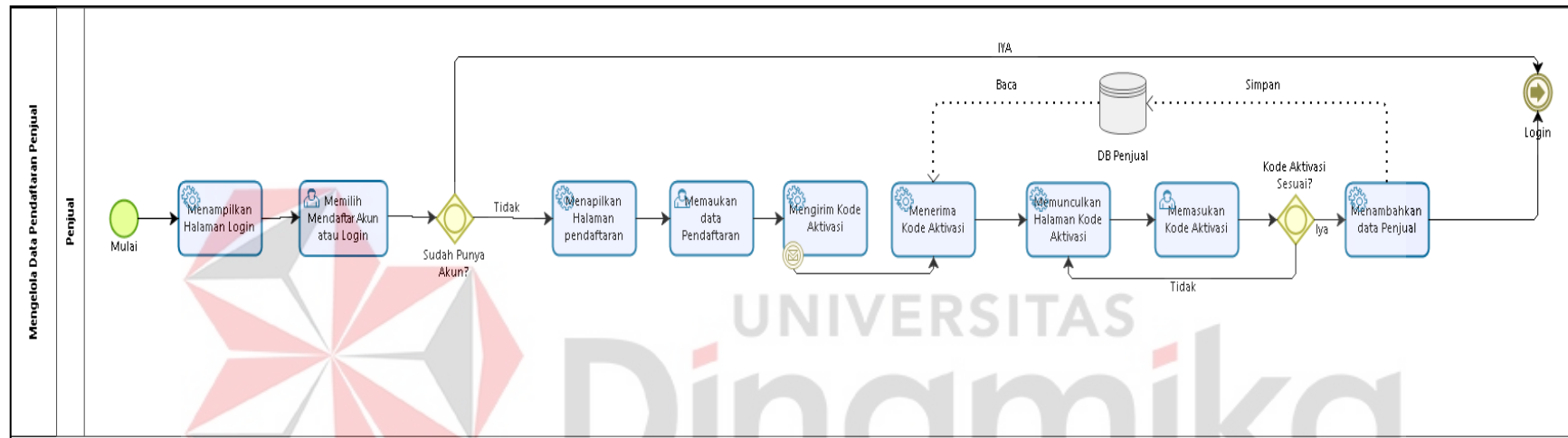
Fungsi : Tabel pengiriman digunakan untuk mengkategorikan data hewan

Tabel 1.10 Kategori

No	Nama Kolom	Tipe Data	Value	Keterangan
1.	Id_kategori	Integer	11	Primary key
2.	Nama_kategori	Varchar	50	

a. BPMN

1. BPMN Mengelola Data Pendaftaran Penjual

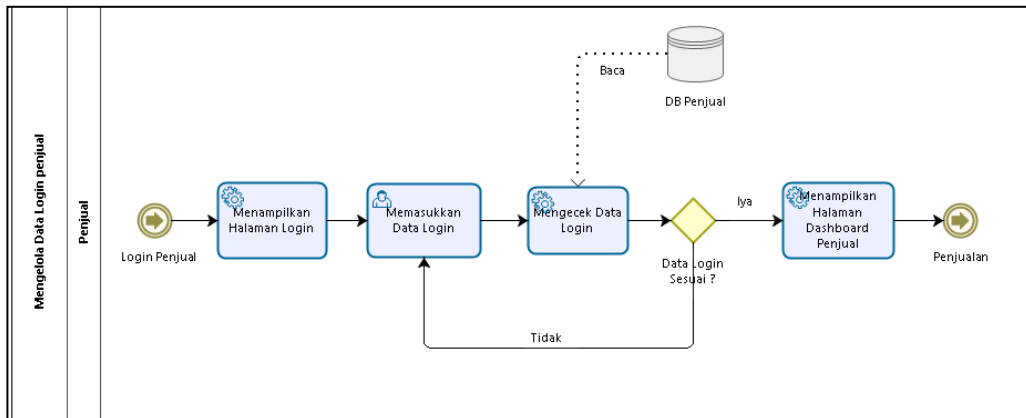


Gambar 1.1 Mengelola Data Pendaftaran Penjual

Pada Gambar 1.1 Proses pertama pada saat penjual melakukan pendaftaran akun.

Penjual mengisi form yang tersedia antara lain nama, alamat, nomor telepon, nama pengguna, kata sandi, jenis kelamin. Jika komunitas sudah memiliki akun komunitas, tidak perlu mendaftar. Jika komunitas telah berhasil membuat akun, akan muncul pop-up "Akun Anda aktif".

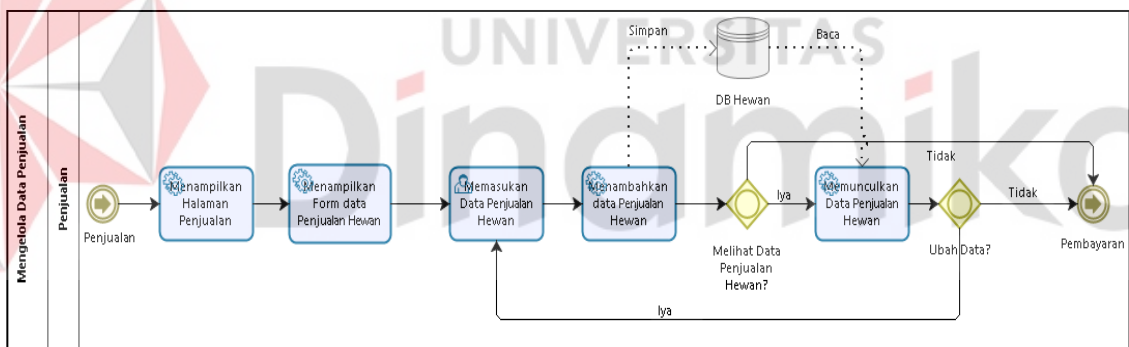
2. BPMN Mengelola Data Login Penjual



Gambar 1.2 Mengelola Data Login Penjual

Pada Gambar 1.2 proses kedua adalah saat penjual masuk ke akun. Merchant mengisi input berupa username dan password. Jika koneksi berhasil, pop-up "Koneksi berhasil" akan muncul, dan jika koneksi gagal, pop-up "Koneksi gagal" akan muncul.

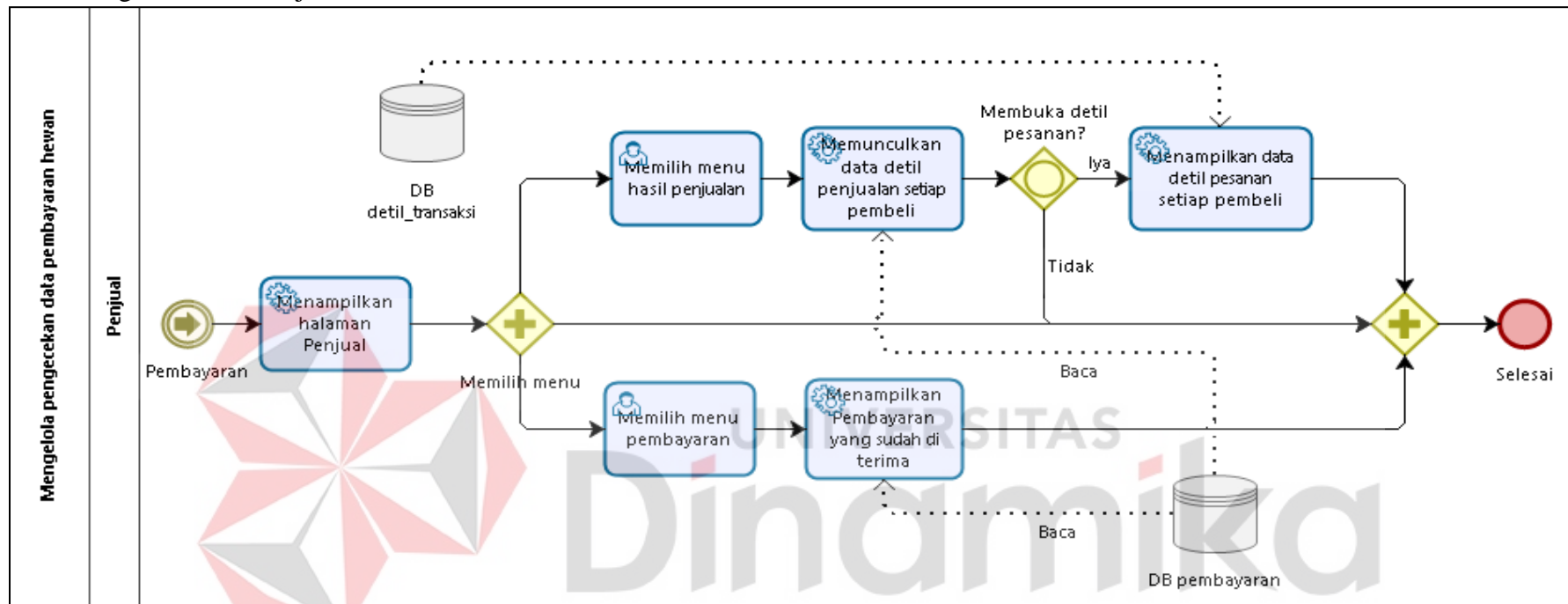
3. Mengelola Data Penjualan



Gambar 1.3 Mengelola Data Penjualan

Pada Gambar 1.3 proses ketiga adalah saat penjual mengisi form data hewan. Penjual mengisi formulir data hewan. Jika formulir klaim berhasil disimpan, akan muncul pop-up "Data Tersimpan", dan jika data belum disimpan, akan muncul pop-up "Data tidak lengkap". Jika penjual ingin mengubah data, penjual akan kembali ke form data hewan.

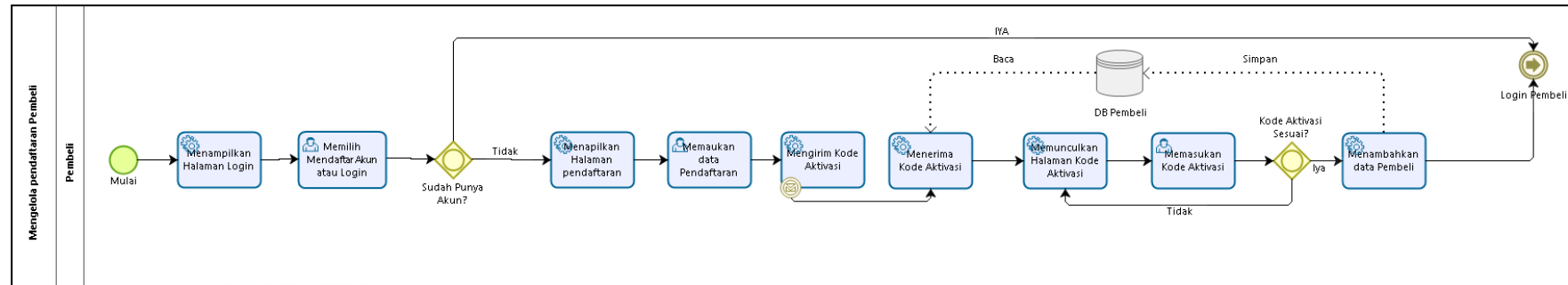
4. Mengelola Data Penjual



Gambar 1.4 Mengelola Data Penjual

Pada Gambar 1.4 proses keempat adalah saat penjual memverifikasi detail pembayaran hewan peliharaan. Sistem menampilkan halaman penjual, jika penjual memilih menu hasil penjualan, sistem menampilkan detail data penjualan setiap pembeli, jika benar maka sistem menampilkan detail data pesanan setiap pembeli. Jika pedagang memilih menu pembayaran, sistem menunjukkan pembayaran yang diterima.

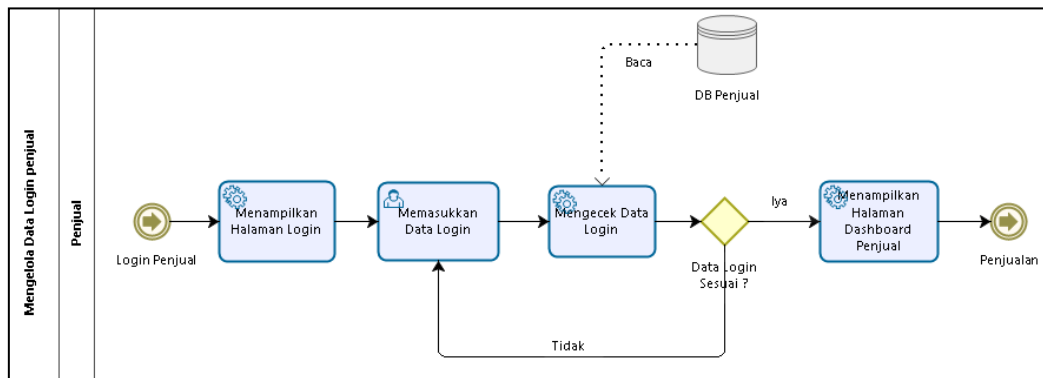
5. Mengelola Pendaftaran Pembeli



Gambar 1.5 Mengelola Pendaftaran Pembeli

Pada Gambar 1.5 proses kelima pada saat pembeli melakukan pendaftaran akun. Pembeli mengisi form yang sudah tersedia yang berisi nama, alamat, no telepon, username, Password, jenis kelamin. Apabila masyarakat sudah mempunyai akun masyarakat tidak perlu melakukan pendaftaran tersebut. Jika masyarakat sudah berhasil membuat akun maka akan muncul pop up “Akun anda sudah aktif”.

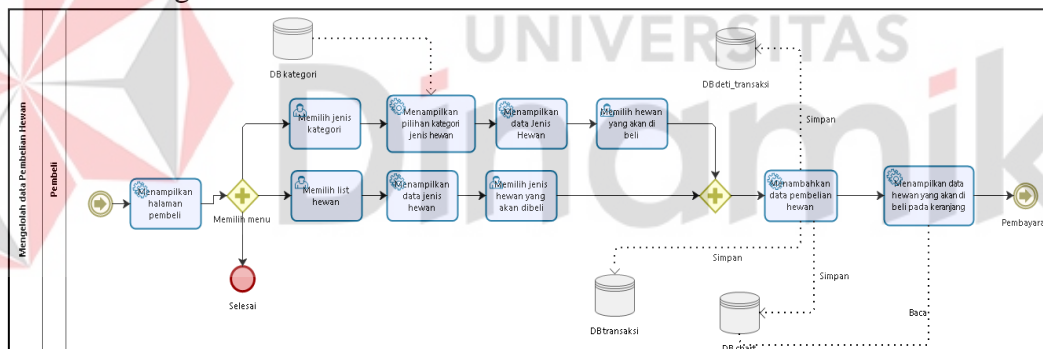
6. Mengelola Data Login Pembeli



Gambar 1.6 Mengelola Data Login Pembeli

Pada Gambar 1.6 proses keenam pada saat Pembeli melakukan login akun. Pembeli mengisi inputan berupa usernam dan password. Apabila login berhasil maka akan muncul pop up “Login Berhasil” dan jika login gagal maka akan muncul pop up “Login Gagal”.

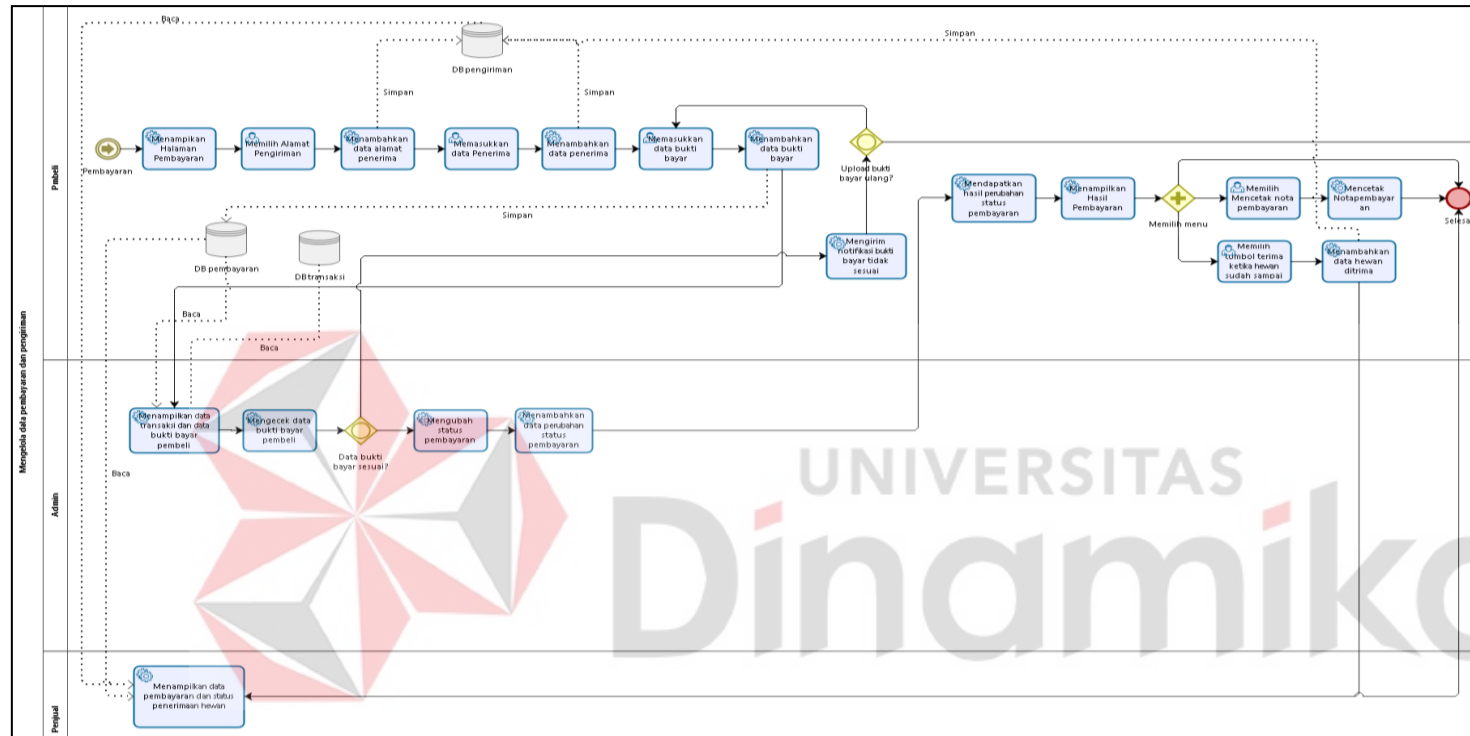
7. Mengelola Data Pembelian Hewan



Gambar 1.7 Mengelola Data Pembelian Hewan

Pada Gambar 1.7 proses ketujuh saat pembeli melakukan pembayaran. Sistem menampilkan halaman pembeli jika pembeli memilih jenis kategori, sistem menampilkan pilihan kategori jenis hewan dan menampilkan data jenis hewan kemudian pembeli memilih hewan yang akan dibeli kemudian sistem menambahkan data membeli hewan dan menampilkan data hewan yang akan dibeli di keranjang belanja jika pembeli memilih daftar hewan, sistem menampilkan jenis hewan dan data pembeli memilih jenis hewan yang akan dibeli.

8. Mengelola Data Pembayaran dan pembelian



Gambar 1.8 Mengelola Data Pembayaran dan pembelian

Pada Gambar 1.8 proses kedelapan pada saat Pembeli melakukan pembayaran. Jika upload bukti bayar valid maka akan di terima oleh admin, apabila upload bukti bayar tidak valid maka akan di tolak oleh admin dan pembeli akan melakukan upload bukti bayar ulang. Selanjutnya untuk proses pengiriman akan di lakukan jika proses pembayaran di terima oleh admin maka akan dilakukan pengiriman hewan oleh penjual.

1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi. Seperti pada tabel

Berikut adalah contoh kebutuhan aplikasi:

Tabel 1. 11 Kebutuhan Aplikasi

PENGGUNA	FUNGSIONAL
Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menerima data Pembayaran 2. Mengelola laporan Penjualan 3. Persetujuan Transaksi
Penjual	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login 2. Memasukan data jual 3. Menerima data penjualan 4. Mengelola data master
Pembeli	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login 2. Melakukan Pemesanan 3. Menerima data transaksi

a. Admin

Untuk pengguna admin memiliki tiga fungsi yaitu menerima data pembayaran, mengelola laporan penjualan dan menyetujui transaksi. Fungsi penerimaan data pembayaran adalah untuk menerima data pembayaran dari pembeli, fungsi pengelolaan laporan penjualan untuk memeriksa semua laporan data penjualan, dan fungsi penelusuran transaksi untuk menerima pesanan dari pembeli.

b. Penjual

Bagian user penjual memiliki empat fungsi yaitu login, memasukkan data penjualan dan menerima data penjualan, mengelola data secara keseluruhan. Fungsi login untuk memeriksa hak akses, fungsi entri data penjualan untuk memasukkan data penjualan, fungsi penerimaan data penjualan untuk menerima data penjualan yang berhasil diterima, fungsi manajemen Data master digunakan untuk menghapus, mengubah dan menambah data penjualan.

c. Pembeli

Bagian pembeli memiliki tiga fungsi: login, memesan dan menerima data transaksi. Fungsi login untuk mengecek akses, fungsi order digunakan pembeli jika ingin memproses pesanan, fungsi get data transaksi digunakan untuk mendapatkan data transaksi sudah diterima atau belum.

1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi Sistem Informasi Jual Beli Hewan Qurban Berbasis Mobiel. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

BAB I

Berisi informasi umum, bagian pendahuluan, termasuk tujuan dokumentasi, deskripsi umum sistem, dan deskripsi dokumentasi.

BAB II

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi Jual beli Hewan Qurban Berbasis Mobile termasuk perangkat lunak dan perangkat keras.

BAB III

Berisi panduan pengguna aplikasi jual beli hewan kurban berbasis mobile, baik untuk administrator maupun pengguna.



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB II

PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah:

- a. Windows sebagai *Operating System*.
- b. XAMPP sebagai DBMS Server.
- c. Google Chrome sebagai *Tools* Penjelajah (*Web Browser*).
- d. Android studio sebagai tools untuk menjalankan android mobile.

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah:

- a. Server dengan spesifikasi Intel Xeon Processor MP up to 3.66 GHz (single-core) atau 3.50 GHz (dual-core) / 667 MHz front-side bus; RAM 8Gb
- b. Komputer dengan spesifikasi prosesor Intel(R) Core™ i5- 6500 CPU @ 3.20GHz 2.19 GHz RAM : 4GB
- c. Mouse sebagai peralatan antarmuka
- d. Monitor sebagai peralatan antarmuka
- e. Keyboard sebagai peralatan antarmuka.

2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi Pegawai adalah sebagai berikut:

- a. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer
- b. Memiliki pemahaman proses bisnis Sistem Penjualan.
- c. Memiliki pemahaman untuk pemakaian smartphone

2.4 Pengenalan dan Pelatihan

Admin, Penjualan, dan Pembelian yang terlibat dalam pengoperasian sehari-hari aplikasi ini sepenuhnya diperkenalkan dan dilatih untuk menggunakan aplikasi Perdagangan Hewan Qurban.

Pada bagian ini, adaptasi dibuat untuk implementasi yang dibuat dalam studi kasus

BAB III

MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Adapun struktur menu pada Aplikasi Sistem Informasi Jual Beli Hewan Qurban Berbasis Mobile. sebagai berikut:

1. Menu Dashboard
2. Menu Admin
 - a. Data Transaksi
 - b. Data laporan
3. Menu Penjual
 - a. Data Hewan
 - b. Data pembeli
 - c. Data penjualan
 - d. Data pembayaran
 - e. Data pengiriman
4. Menu Pembeli
 - a. Profil
 - b. Data hewan
 - c. Data pembayaran

3.2 Penggunaan Aplikasi

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara memasukkan data sebagai data sumber melalui alamat situs yang telah disediakan, setiap kapan data harus dimutakhirkan, tata cara penggunaan laporan statis dan dinamis.

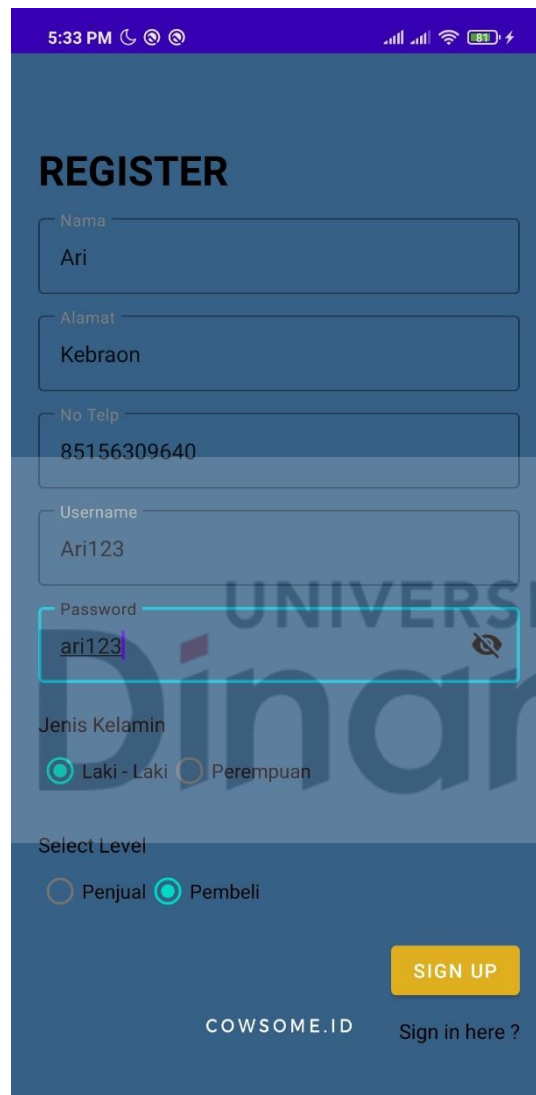
3.2.1 Cara Membuka Situs

Untuk memulai akses terhadap aplikasi Jual Beli Hewan Qurban ini:

1. Bukalah aplikasi Jual Beli Hewan Qurban ini melalui smartphone android
2. Kemudian tekan **Klik** pada aplikasi yang sudah ada di Hp.
3. Akan muncul tampilan halaman depan aplikasi Jual Beli Hewan Qurban. Maka pada layar akan tampak menu Halaman Pembuka / Awal aplikasi Jual Beli Hewan Qurban seperti pada Gambar 3.1.

3.2.2 Halaman Pendaftaran

Halaman Awal Daftar Penjual dan Pembeli merupakan halaman tampilan awal dari aplikasi. Pada halaman ini terdapat Nama, Alamat, No Telp, Username, Password, Jenis Kelamin dan Pilih User untuk melakukan pendaftaran ke halaman dashbord seperti Gambar 3.1



5:33 PM

REGISTER

Nama
Ari

Alamat
Kebraon

No Telp
85156309640

Username
Ari123

Password
ari123

Jenis Kelamin
 Laki - Laki Perempuan

Select Level
 Penjual Pembeli

SIGN UP

COWSOME.ID [Sign in here ?](#)

Gambar 3.1 Halaman Pendaftaran Penjual dan Pembeli

3.2.3 Halaman Verifikasi

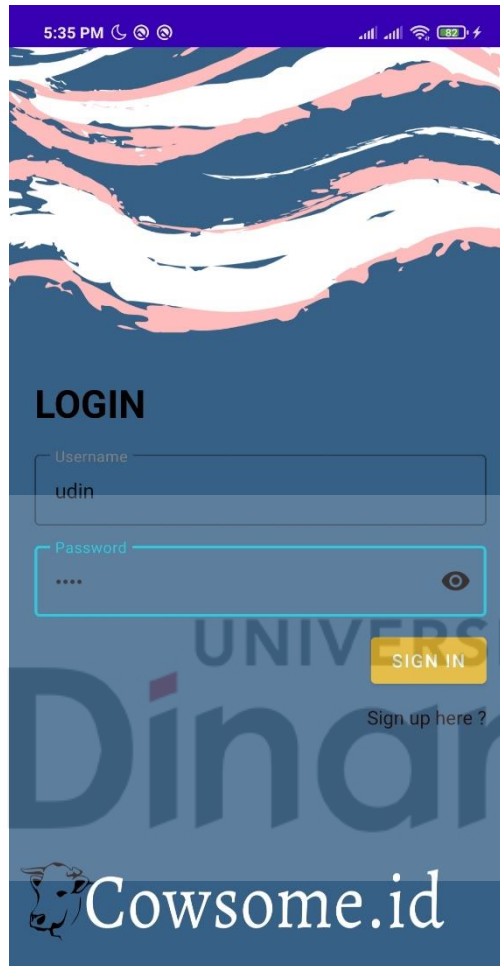
Pada Gambar 3.2 halaman ini digunakan untuk masyarakat memverifikasi kode aktivasi yang telah dikirim oleh sistem yang berupa angka.



Gambar 3.2 Halaman Verifikasi

3.2.4 Halaman Login

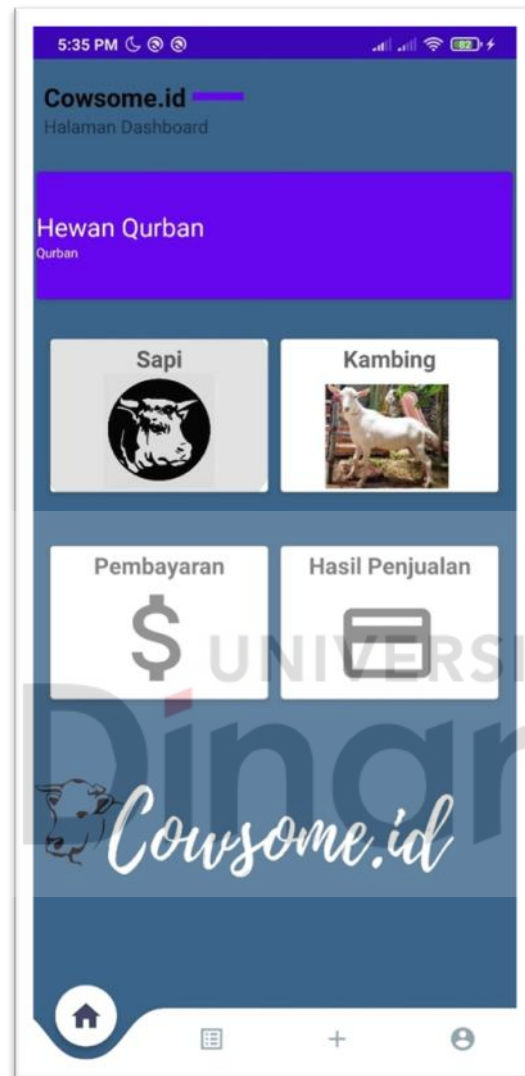
Pada Gambar 3.3 terdapat Halaman Login Penjual dan Pembeli merupakan halaman tampilan dari aplikasi yang dijalankan. Pada halaman ini terdapat username dan password untuk melakukan login ke halaman menu penjual dan pembeli.



Gambar 3.3 Halaman Login Penjual dan Pembeli

3.2.5 Halaman Dashboard Penjual

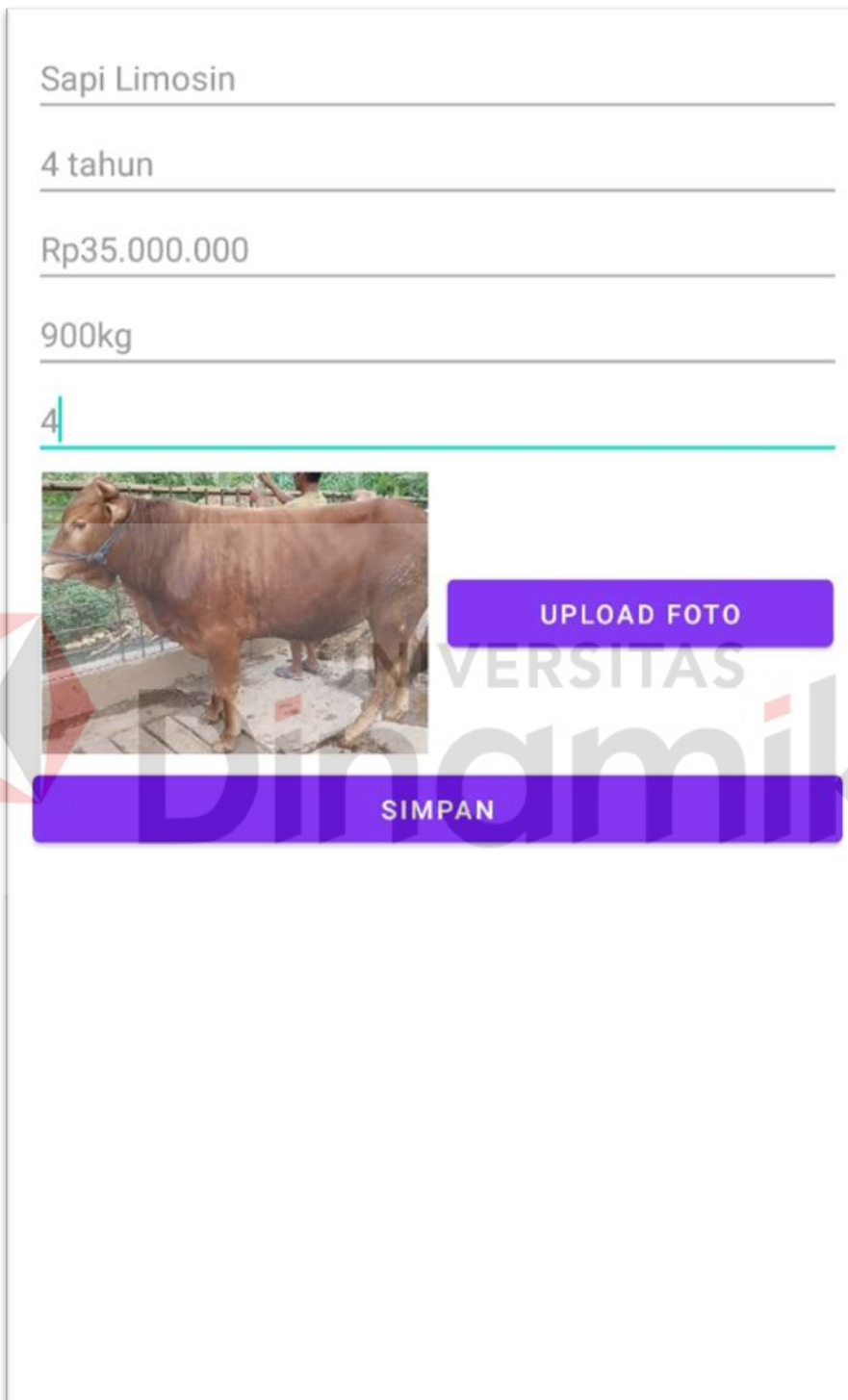
Pada Gambar 3.4 Halaman dashboard penjual adalah halaman yang menampilkan menu dari penjual. Pada halaman ini memiliki 3 menu yaitu menu data hewan, menu pembayaran dan menu hasil penjualan.



Gambar 3.4 Halaman Dashboard Penjual

3.2.6 Halaman Tambah Data Hewan

Pada Gambar 3.5 Halaman tambah data hewan adalah halaman yang menampilkan tambah data hewan dari penjual. Pada halaman ini berisi jenis hewan, usia, harga dan foto hewan.




Sapi Limosin

4 tahun

Rp35.000.000

900kg

4



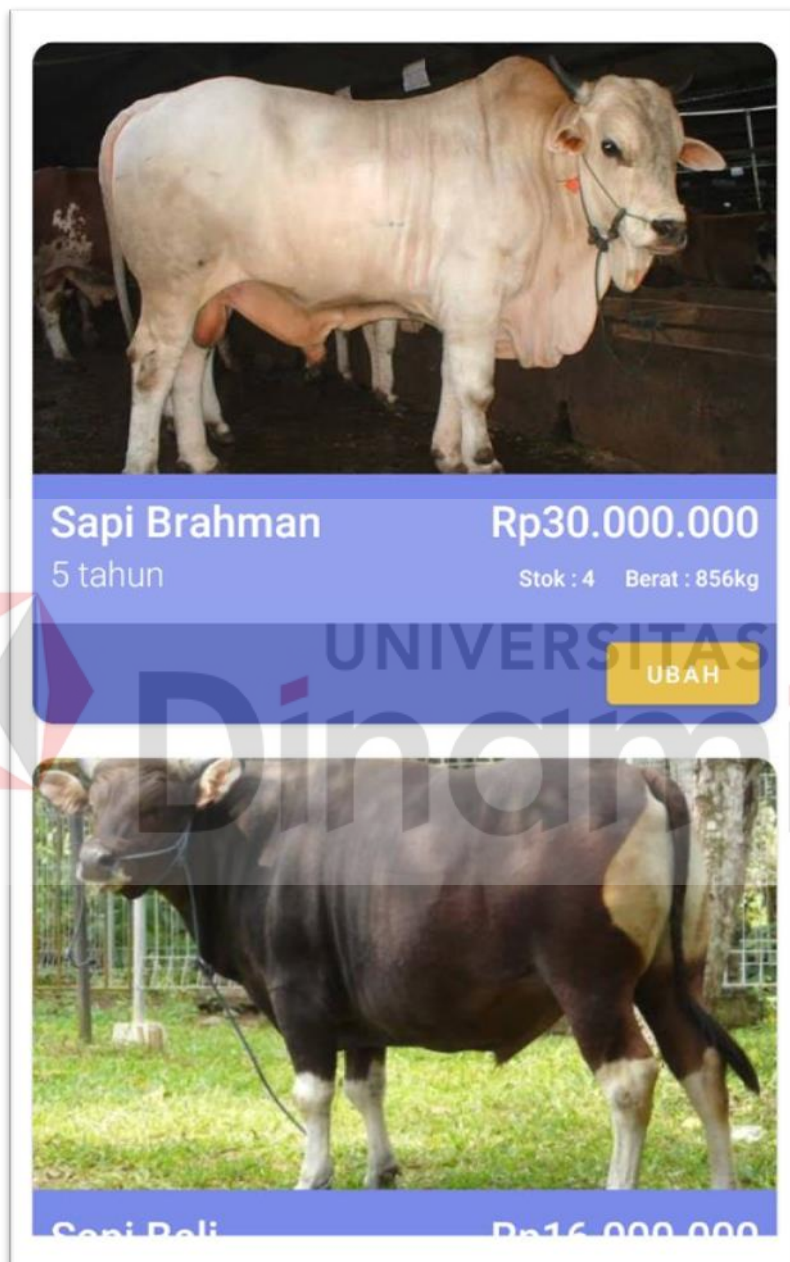
UPLOAD FOTO

SIMPAN

Gambar 3.5 Halaman Tambah Data Hewan

3.2.7 Halaman Data Hewan

Pada Gambar 3.6 Halaman data hewan adalah halaman yang menampilkan semua data hewan yang telah di tambahkan oleh penjual. Pada halaman ini berisi gambar jenis hewan, usia, harga dan foto hewan, ubah data hewan dan hapus data hewan.



Gambar 3.6 Halaman Data Hewan

3.2.8 Halaman Pembayaran

Pada Gambar 3.7 Halaman Pembayaran adalah halaman yang menampilkan semua transaksi pembayaran dari pembeli ke penjual. Pada halaman ini berisi no transaksi, total pembayaran kirim pesanan dan detail pengiriman.



Gambar 3.7 Halaman Pembayaran

3.2.9 Halaman Hasil Penjualan

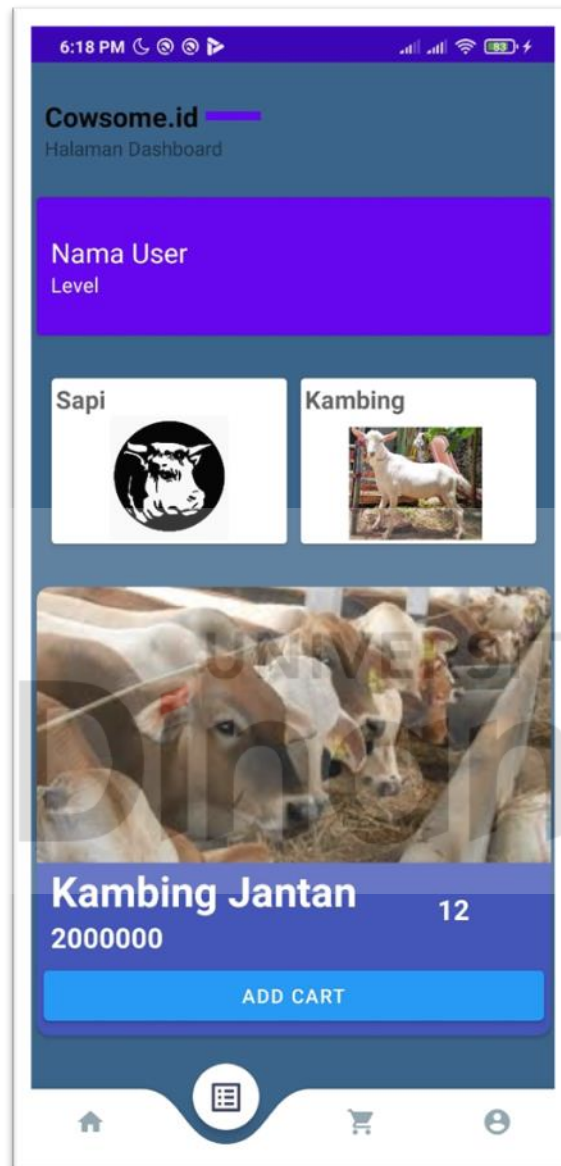
Pada Gambar 3.8 Halaman Hasil penjualan adalah halaman yang menampilkan semua semua hasil penjualan. Pada halaman ini berisi gambar hewan, harga hewan total hewan terjual, total uang masuk.



Gambar 3.8 Halaman Hasil Penjualan

3.2.10 Halaman Dashboard Pembeli

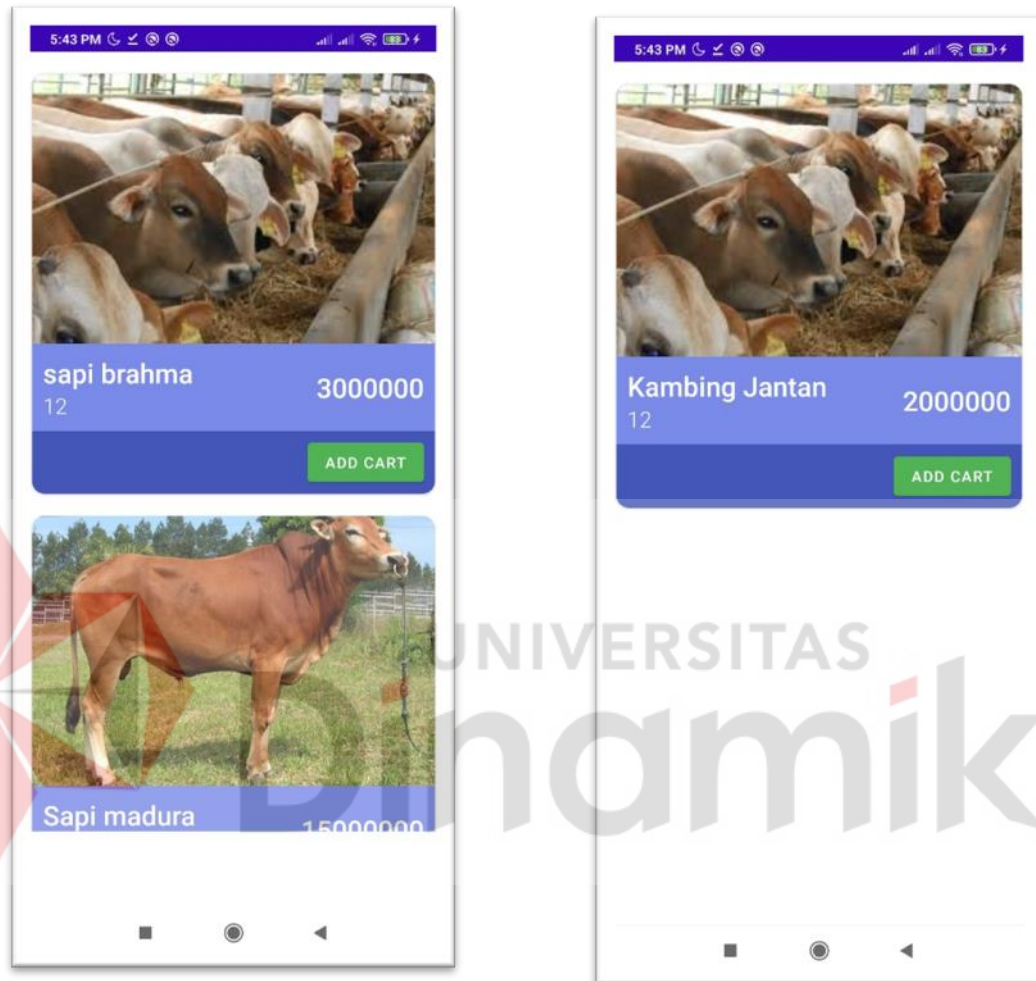
Pada Gambar 3.9 Halaman dashboard pembeli adalah halaman yang menampilkan menu dari pembeli. Pada halaman ini memiliki 3 menu yaitu menu data hewan, menu pembayaran dan menu simpan pembelian.



Gambar 3.9 Halaman Dashboard Pembeli

3.2.11 Halaman Menu Sapi dan Kambing

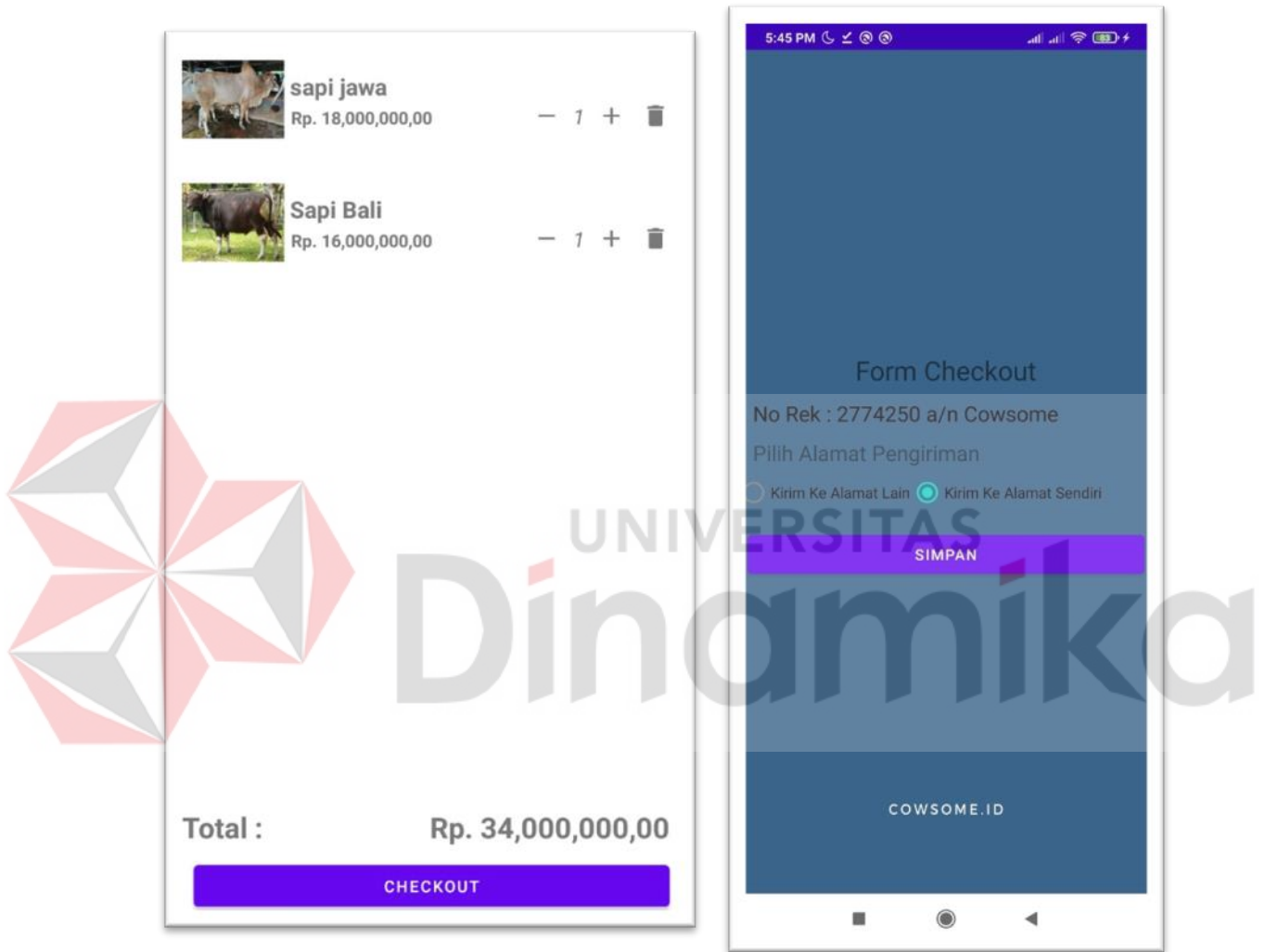
Pada gambar 3.10 Halaman data hewan pembeli adalah halaman yang menampilkan semua data hewan dari penjual. Pada halaman ini berisi gambar hewan, jenis hewan, harga hewan, usia hewan.



Gambar 3.10 Halaman Menu Sapi dan Kambing

3.2.12 Halaman Menu Total Pembelian

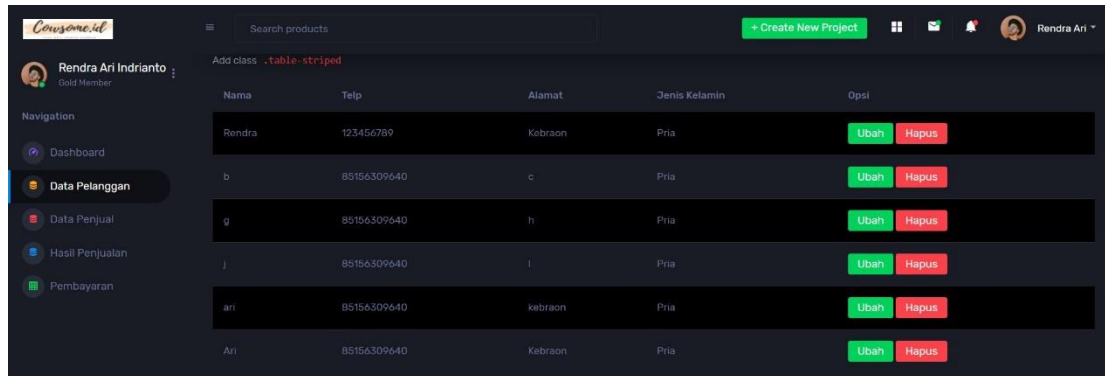
Pada gambar 3.11 Halaman Menu total pembelian adalah halaman yang menampilkan semua data total pembelian hewan dari pembeli. Pada halaman pertama berisi gambar hewan, jenis hewan, harga hewan, total pembelian. Selanjutnya pada halaman kedua menampilkan pilihan untuk pembeli memilih kirim alamat lain atau kirim ke alamat sendiri.



Gambar 3.11 Halaman Menu Total Pembelia

3.2.13 Halaman Admin

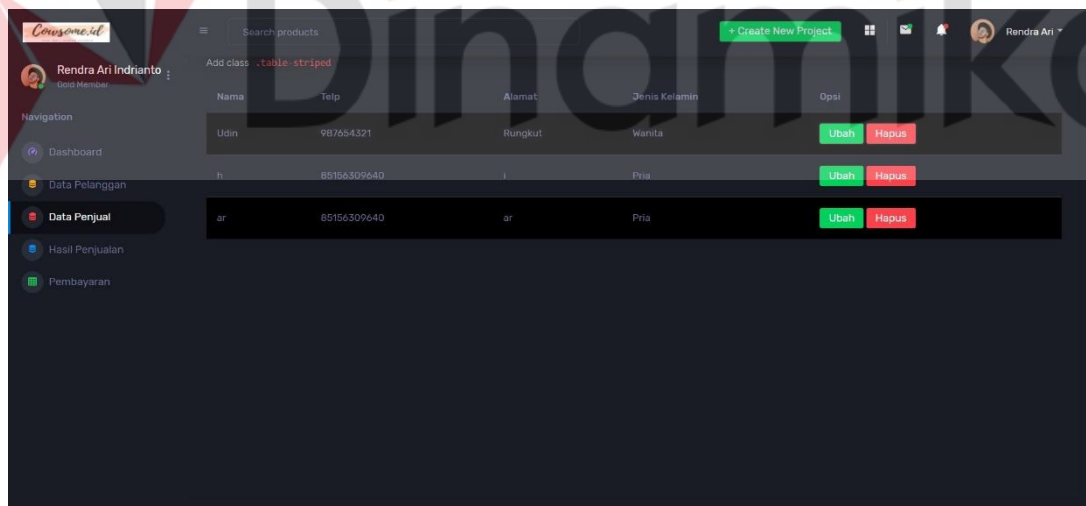
1. Pada Gambar 3.12 Halaman ini digunakan untuk admin menampilkan informasi yaitu data pelanggan untuk admin. Pada halaman ini berisi nama, telepon, alamat dan jenis kelamin, selain itu admin juga dapat mengubah data pelanggan dan menghapus data pelanggan.



Nama	Telp	Alamat	Jenis Kelamin	Opsi
Rendra	123456789	Kebraon	Pria	Ubah Hapus
b	85156309640	c	Pria	Ubah Hapus
g	85156309640	h	Pria	Ubah Hapus
j	85156309640	i	Pria	Ubah Hapus
ari	85156309640	kebraon	Pria	Ubah Hapus
Ari	85156309640	Kebraon	Pria	Ubah Hapus

Gambar 3.12 Halaman Data Pelanggan

2. Pada Gambar 3.13 Halaman ini digunakan untuk admin menampilkan informasi yaitu data penjual untuk admin. Pada halaman ini berisi nama, telepon, alamat dan jenis kelamin, selain itu admin juga dapat mengubah data penjual dan menghapus data penjual.



Nama	Telp	Alamat	Jenis Kelamin	Opsi
Udin	987654321	Rungkut	Wanita	Ubah Hapus
h	85156309640	i	Pria	Ubah Hapus
ar	85156309640	ar	Pria	Ubah Hapus

Gambar 3.13 Halaman Data Penjual

3. Pada Gambar 3.14 Halaman ini digunakan untuk admin menampilkan informasi yaitu data hasil penjualan untuk admin. Pada halaman ini berisi id_transaksi, nama pelanggan, sub total, jenis hewan dan total harga.

Id Transaksi	Nama Pelanggan	sub total	jenis hewan	Total
1	Rendra	4.000.000	Kambing Jantan	2.000.000
2	Ari	2.000.000	Kambing Jantan	4.000.000
2	Ari	2.000.000	Kambing Jantan	4.000.000
4	Rendra	2.000.000	Kambing Jantan	9.000.000
4	Rendra	2.000.000	Kambing Jantan	9.000.000
4	Rendra	2.000.000	Kambing Jantan	9.000.000
4	Rendra	3.000.000	Sapi Brahme	9.000.000
5	Rendra	15.000.000	Sapi Madura	15.000.000

Gambar 3.14 Halaman Data Hasil Penjualan

4. Pada Gambar 3.15 Halaman ini digunakan untuk admin menampilkan informasi yaitu data pembayaran untuk admin. Pada halaman ini berisi bukti bayar, pelanggan, status bayar, total harga. Selain itu admin juga dapat menerima pembayaran dan menolak pembayaran

Bukti Bayar	Pelanggan	Status Bayar	Total	Opsi
	Herman Beck	diterima	4000000	Terima Tolak
	Herman Beck	diterima	9000000	Terima Tolak
	Herman Beck	diterima	15000000	Terima Tolak

Gambar 3.15 Halaman Data Pembayaran