



**RANCANG BANGUN APLIKASI TES BAHASA JEPANG JLPT N4
BERBASIS MOBILE**

PROYEK AKHIR



**Oleh:
Muhammad Dhika Firmansyah
18390100037**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI TES BAHASA JEPANG JLPT N4
BERBASIS MOBILE**

PROYEK AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Diploma



UNIVERSITAS
Dinamika

Oleh:

Nama : Muhammad Dhika Firmansyah
NIM : 18390100037
Program Studi : DIII Sistem Informasi

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2022**

**RANCANG BANGUN APLIKASI TES BAHASA JEPANG JLPT N4
BERBASIS MOBILE**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Muhammad Dhika Firmansyah
NIM: 18390100037

Telah diperiksa, dibahas dan disetujui oleh Dewan Pembahas
pada tanggal, 07 Februari 2022

Susunan Dewan Pembahas

Pembimbing

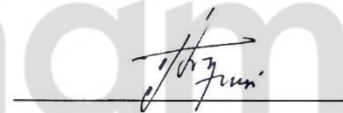
Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom
NIDN: 0723037707



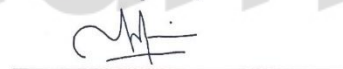
Digitally signed by
Universitas Dinamika
Date: 2022.02.11
11:05:03 +07'00'

Pembahas

I. Titik Lusiani, M.Kom
NIDN: 0714077401



II. AB. Tjandrarini, S.Si., M.Kom
NIDN: 0725127001



Proyek Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh
gelar Ahli Madya



Digitally signed by
Universitas Dinamika
Date: 2022.02.16
19:54:59 +07'00'

Tri Sagirani, S.Kom., M.MT.
Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah Subhanahu wa Ta'ala, karena atas limpahan dan Karunia-Nya yang diberikan sehingga Penulis dapat menyelesaikan laporan Proyek Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4 Berbasis Mobile”.

Laporan ini digunakan sebagai syarat kelulusan dalam menyelesaikan program diploma III Sistem Informasi Universitas Dinamika. Penyelesaian laporan Proyek Akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak eksternal maupun internal yang telah memberikan banyak masukan, nasihat, kritik dan saran, maupun dukungan kepada Penulis. Oleh karena itu, Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Orang tua yang selalu memotivasi, mendukung, mendoakan, dan memberikan semangat kepada Penulis untuk menyelesaikan Proyek Akhir ini.
2. Ibu Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom selaku Dosen Pembimbing telah memberikan saran dan arahan, motivasi maupun dukungan dalam penyelesaian Proyek Akhir ini.
3. Ibu Titik Lusiani, M.Kom selaku Dosen Pembahas yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian Proyek Akhir.
4. Ibu A.B Tjandrarini, S.Si.,M.Kom selaku Dosen Pembahas yang telah memberikan saran dan arahan dalam proses penyelesaian Proyek Akhir.
5. Ibu Tri Sagirini, S.Kom., M.MT selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Dinamika yang telah memberikan saran dan arahan, motivasi maupun dukungan dalam penyelesaian Proyek Akhir ini.
6. Seluruh pihak dan teman-teman yang belum dapat penulis sebutkan yang selama ini memberikan bantuan dan dukungan kepada Penulis.

Penulis menyadari bahwa Proyek Akhir yang telah dilakukan masih banyak terdapat kekurangan, sehingga kritik yang bersifat membangun dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan untuk perbaikan laporan maupun aplikasi agar menjadi lebih baik di kemudian hari. Semoga laporan Proyek Akhir ini dapat diterima dengan baik dan bermanfaat bagi penulis maupun semua pihak. Semoga Allah Subhanahu wa Ta'ala membalas semua kebaikan yang telah diberikan untuk membantu penulis.

Surabaya, 07 Februari 2022

Penulis

**SURAT PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI**

Sebagai mahasiswa Universitas Dinamika, saya:

Nama : Muhammad Dhika Firmansyah
NIM : 18390100037
Program Studi : DIII Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi dan Informatika
Jenis Karya : Laporan Proyek Akhir
Judul Karya : **RANCANG BANGUN APLIKASI TES
BAHASA JEPANG JLPT N4 BERBASIS MOBILE**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

1. Demi pengembangan Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni, saya menyetujui memberikan kepada Universitas Dinamika Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas seluruh isi/sebagian karya aplikasi saya tersebut di atas untuk disimpan, dialihmediakan, dan dikelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) untuk selanjutnya dipublikasikan demi kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
 2. Karya tersebut di atas adalah karya asli saya, bukan plagiat baik sebagian maupun keseluruhan.
 3. Apabila di kemudian hari ditemukan dan terbukti terdapat tindakan plagiat pada karya aplikasi ini, maka saya bersedia untuk menerima pencabutan terhadap gelar akademik yang telah diberikan kepada saya.
- Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Surabaya, 25 Januari 2022

Yang menyatakan



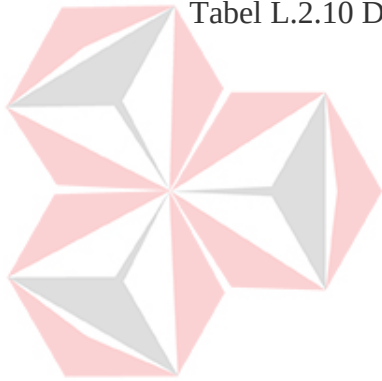
Muhammad Dhika Firmansyah
NIM. 18390100037

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI DAN KEASLIAN APLIKASI	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen	1
1.2 Deskripsi Umum Perusahaan	1
1.3 Deskripsi Umum Sistem	1
1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi	1
1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi	14
1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar).....	15
BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	16
2.1 Perangkat Lunak	16
2.2 Perangkat Keras	16
2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi.....	16
2.4 Pengenalan dan Pelatihan.....	16
BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN	17
3.1 Struktur Menu	17
3.2 Penggunaan Aplikasi	17
3.2.1 Cara Membuka Aplikasi	17
3.3 Penggunaan Web Admin	33
3.3.1 Cara Menjalankan Web Admin.....	33
3.3.2 Cara Membuka Halaman Web Admin	34
LAMPIRAN.....	42

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Peserta	1
Tabel 1.2 Tabel Bukti Pembayaran	2
Tabel 1.3 Tabel Bank	2
Tabel 1.4 Tabel Rekap Nilai	3
Tabel 1.5 Tabel Rating	3
Tabel 1.6 Tabel Soal Quiz.....	4
Tabel 1.7 Tabel Materi	4
Tabel 1.8 Tabel Admin	5
Tabel 1.9 Kebutuhan Aplikasi.....	14
Tabel L.2.1 Register Dan Login (Peserta)	44
Tabel L.2.2 List Materi (Peserta)	44
Tabel L.2.3 Update profile (Peserta).....	44
Tabel L.2.5 Pengerjaan Quiz (Peserta)	45
Tabel L.2.6 Rating Aplikasi (Peserta).....	45
Tabel L.2.7 History Nilai Quiz (Peserta)	46
Tabel L.2.8 Data Master Bank Dan Konfirmasi Pembayaran (Admin Transaksi).....	46
Tabel L.2.9 Data Master Soal Dan Data Master Materi (Admin Pembuat).....	47
Tabel L.2.10 Data Master Admin Dan Cetak Laporan (Organisator).....	47



UNIVERSITAS
Dinamika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 BPMN Register (Peserta)	5
Gambar 1.2 BPMN Login (Peserta)	6
Gambar 1.3 BPMN Membaca Materi (Peserta)	6
Gambar 1.4 BPMN Update Profile (Peserta)	7
Gambar 1.5 BPMN Mengerjakan Quiz	7
Gambar 1.6 BPMN History Nilai Quiz (Peserta)	7
Gambar 1.7 BPMN Pembayaran Soal Quiz (Peserta) Dan (Admin Transaksi)	8
Gambar 1.8 BPMN Rating Aplikasi (Peserta)	8
Gambar 1.9 BPMN Tambah Materi (Admin Pembuat)	9
Gambar 1.10 BPMN Update Materi (Admin Pembuat)	9
Gambar 1.11 BPMN Delete Materi (Admin Pembuat)	9
Gambar 1.12 BPMN Tambah Soal (Admin Pembuat)	10
Gambar 1.13 BPMN Update Soal (Admin Pembuat)	10
Gambar 1.14 BPMN Delete Soal (Admin Pembuat)	10
Gambar 1.15 BPMN Tambah Bank (Admin Transaksi)	11
Gambar 1.16 BPMN Update Bank (Admin Transaksi)	11
Gambar 1.16 BPMN Delete Bank (Admin Transaksi)	11
Gambar 1.17 BPMN Tambah Admin (Organisator)	12
Gambar 1.18 BPMN Update Admin (Organisator)	12
Gambar 1.19 BPMN Delete Admin (Organisator)	12
Gambar 1.20 Cetak Laporan Transaksi (Organisator)	13
Gambar 1.21 BPMN Cetak Laporan Rating (Organisator)	13
Gambar 1.22 BPMN Cetak Laporan Pengerjaan Quiz (Organisator)	13
Gambar 1.23 BPMN Cetak Laporan Akun Peserta (Organisator)	14
Gambar 3.1. Halaman Login	18
Gambar 3.2 Button Registrasi Akun	18
Gambar 3.3. Halaman Registrasi Peserta	19
Gambar 3.6 Halaman Dashboard Peserta	21
Gambar 3.7 Button Profile	21
Gambar 3.8 Button Materi	22
Gambar 3.9 Button Quiz	22
Gambar 3.10 Button logout	22
Gambar 3.11 Halaman Profile Peserta	23
Gambar 3.12 Button Update Profile	23
Gambar 3.13 Halaman List Materi	24
Gambar 3.14 Button Detail Materi	24
Gambar 3.15 Halaman Detail Materi	25
Gambar 3.16 Dashboard Quiz	25
Gambar 3.17 Button Mengerjakan Quiz	26
Gambar 3.18 Button Rating Aplikasi	26
Gambar 3.19 Button Detail Pembayaran	26
Gambar 3.20 Button List History Nilai Quiz	26
Gambar 3.21 Halaman Rating Aplikasi	27
Gambar 3.22 Halaman Detail Rating Aplikasi	27
Gambar 3.23 Halaman Instruksi Pembayaran	28
Gambar 3.24 Button Pay Now	28

Gambar 3.25 Halaman Pembayaran.....	29
Gambar 3.26 Button Pilih Gambar Bukti Pembayaran.....	29
Gambar 3.27 Button Upload Bukti Pembayaran.....	29
Gambar 3.28 Halaman Detail Bukti Pembayaran	30
Gambar 3.29 Halaman Pengerjaan Quiz.....	30
Gambar 3.30 Button Next Question.....	31
Gambar 3.31 Button Previous Question	31
Gambar 3.32 Button Submit Quiz.....	31
Gambar 3.33 Halaman Check Jawaban Quiz.....	31
Gambar 3.34 Halaman History Nilai Quiz.....	32
Gambar 3.35 Button Detail Nilai Quiz	32
Gambar 3.36 Halaman Detail Nilai Quiz.....	33
Gambar 3.37 Xampp	33
Gambar 3.38 halaman login admin	34
Gambar 3.39 button sign in.....	34
Gambar 3.40 Halaman Dashboard Website	35
Gambar 3.41 List Konfirmasi Pembayaran Soal (Admin Transaksi)	35
Gambar 3.42 Button Check Pembayaran (Admin Transaksi).....	35
Gambar 3.43 Halaman Detail Pembayaran Soal Quiz (Admin Transaksi).....	36
Gambar 3.44 Button Konfirmasi Pembayaran (Admin Transaksi)	36
Gambar 3.45 Halaman List Bank (Admin Transaksi)	36
Gambar 3.46 Button Tambah Bank (Admin Transaksi)	37
Gambar 3.47 Button Edit Bank (Admin Transaksi).....	37
Gambar 3.48 Halaman Tambah Bank (Admin Transaksi).....	37
Gambar 3.49 Halaman Edit Bank (Admin Transaksi)	37
Gambar 3.50 Halaman List Soal (Admin Pembuat)	38
Gambar 3.51 Button Add Soal (Admin Pembuat)	38
Gambar 3.52 Button Edit Soal (Admin Pembuat)	38
Gambar 3.53 Halaman List Materi (Admin Pembuat).....	38
Gambar 3.54 Button Tambah Materi (Admin Pembuat)	39
Gambar 3.55 Button Edit Materi (Admin Pembuat).....	39
Gambar 3.56 Halaman List Admin (Organisator).....	39
Gambar 3.57 Halaman Cetak Laporan Pembayaran Soal (Organisator)	39
Gambar 3.58 Halaman Cetak Laporan Rating Aplikasi (Organisator).....	40
Gambar 3.59 Halaman Cetak Laporan Hasil Pengerjaan Quiz (Organisator)	40
Gambar 3.60 Halaman Cetak Laporan Akun Peserta (Organisator).....	41
Gambar 3.61 Button Cetak Laporan (Organisator).....	41
Gambar 3.62 Form Pencarian Data Laporan Periode (Organisator).....	41

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Log Mingguan	42
Lampiran 2. Hasil Pengujian Sistem (<i>Black Box</i>).....	44
Lampiran 3. Kartu Bimbingan	48



UNIVERSITAS
Dinamika

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual Rancang Bangun Aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4 Berbasis Mobile ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan Aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4 untuk admin, dan User Peserta.
2. Sebagai panduan instalasi, konfigurasi dan penggunaan Aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4 ini. Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:
 1. Administrator Aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4
Administrator Aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4 menggunakan dokumen ini sebagai panduan untuk mereka bagaimana cara menggunakan dan melakukan pemeliharaan untuk aplikasi Aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4.
 2. User Peserta
User Peserta menggunakan dokumen ini sebagai panduan penggunaan aplikasi ini sebagaimana hak akses yang diberikan kepada user Peserta.

1.2 Deskripsi Umum Perusahaan

Tes Bahasa Jepang JLPT N4 merupakan sebuah ujian khusus bagi masyarakat yang ingin mengukur kemampuan Bahasa Jepang JLPT N4, khususnya bagi masyarakat yang ingin melanjutkan sebuah pendidikan ataupun karir ke Jepang agar mendapatkan peluang yang baik, sebelum dapat mengerjakan soal-soal tes JLPT N4, pengguna/peserta diharapkan telah mengerti kisaran 1.500 kosakata Bahasa Jepang, 300 huruf kanji, dan setidaknya telah melakukan pembelajaran Bahasa Jepang selama kurang lebih 400 jam.

1.3 Deskripsi Umum Sistem

1.3.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Deskripsi umum aplikasi meliputi Aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4 yang dikembangkan, fungsi utama Aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4 yang akan diberikan kepada pengguna serta karakteristik pengguna yang meliputi pembagian kelompok pengguna seperti pekerjaan dan hak akses ke aplikasi. Dalam aplikasi ini mempunyai struktur tabel yang berfungsi untuk menjelaskan rincian tabel-tabel yang terdapat dalam suatu sistem struktur tabel dijelaskan sebagai berikut :

A. Struktur tabel

1. Tabel tb_peserta

Primary Key : Id_peserta

Foreign Key : Id_bukti, Id_rating

Fungsi : menyimpan data peserta

Tabel 1.1 Tabel Peserta

No	Nama Kolom	Tipe Data	Nilai	Keterangan
1	Id_peserta	Integer	11	Primary Key

No	Nama Kolom	Tipe Data	Nilai	Keterangan
2	Id_bukti	Varchar	150	Foreign Key
3	Id_rating	Varchar	50	Foreign Key
4	Nama	Varchar	150	Not Null
5	Email	Varchar	150	Not Null
6	Password	Text	-	Not Null
7	Alamat	Text	-	Not Null
8	Sts_registrasi	Varchar	150	Not Null
9	Tgl_daftar	Date	-	Timestamp

Pada table 1.1 merupakan table peserta, table peserta berfungsi untuk menyimpan data dari akun peserta yang telah melakukan pendaftaran.

2. Tabel tb_bukti_pembayaran

Primary Key : Id_bukti

Foreign Key : Id_peserta, Id_bank, Id_admin

Fungsi : menyimpan data pembayaran

Tabel 1.2 Tabel Bukti Pembayaran

No	Nama Kolom	Tipe Data	Nilai	Keterangan
1	Id_bukti	Varchar	150	Primary Key
2	Id_peserta	Integer	11	Foreign Key
3	Id_bank	Integer	11	Foreign Key
4	Id_admin	Integer	11	Foreign Key
5	Bukti_pembayaran	Varchar	150	Not Null
6	Status_pembayaran	Varchar	150	Not Null
7	Tgl_upload_bukti	Date	-	Timestamp

Pada table 1.2 merupakan table bukti pembayaran, table bukti pembayaran berfungsi untuk menyimpan data transaksi pembayaran yang telah dilakukan oleh peserta sebelumnya.

3. Tabel tb_bank

Primary Key : Id_bank

Foreign Key : Id_admin

Fungsi : menyimpan data bank

Tabel 1.3 Tabel Bank

No	Nama Kolom	Tipe Data	Nilai	Keterangan
1	Id_bank	Integer	11	Primary Key
2	Id_admin	Integer	11	Foreign Key
3	Nama_bank	Varchar	50	Not Null
4	Rekening	Varchar	50	Not Null
5	Status_bank	Varchar	50	Not Null
6	Tgl_tambah	Date	-	Timestamp

Pada table 1.3 merupakan table bank, table bank berfungsi untuk menyimpan data bank yang akan ditampilkan pada halaman android pembayaran peserta.

4. Tabel tb_rekap_nilai

Primary Key : Id_rekap

Foreign Key : Id_peserta

Fungsi : menyimpan data nilai quiz

Tabel 1.4 Tabel Rekap Nilai

No	Nama Kolom	Tipe Data	Nilai	Keterangan
1	Id_rekap	Integer	11	Primary Key
2	Id_peserta	Integer	11	Foreign Key
3	Nilai_angka	Varchar	150	Not Null
4	Nilai_read	Varchar	150	Not Null
5	Nilai_vocab	Varchar	150	Not Null
6	Nilai_listen	Varchar	150	Not Null
7	Count_jawaban_benar	Varchar	5	Not Null
8	Count_time	Varchar	20	Not Null
9	Status_lulus	Varchar	150	Not Null
10	Tgl_simpan	Datetime	-	Timestamp

Pada table 1.4 merupakan table rekap nilai, table rekap nilai berfungsi untuk menyimpan data nilai dari hasil pengerjaan yang telah dilakukan oleh peserta.

5. Tabel tb_rating

Primary Key : Id_rating

Foreign Key : Id_peserta

Fungsi : menyimpan data rating aplikasi

Tabel 1.5 Tabel Rating

No	Nama Kolom	Tipe Data	Nilai	Keterangan
1	Id_rating	Varchar	50	Primary Key
2	Id_peserta	Integer	11	Foreign Key
3	Rating_point	Integer	11	Not Null
4	Saran	Text	-	Not Null
5	Tgl_rating	Date	-	Timestamp

Pada table 1.5 merupakan table rating, table rating berfungsi untuk menyimpan data penilaian yang telah dilakukan oleh peserta.

6. Tabel tb_soals

Primary Key : Id

Foreign Key : Id_admin

Fungsi : menyimpan data soal quiz

Tabel 1.6 Tabel Soal Quiz

No	Nama Kolom	Tipe Data	Nilai	Keterangan
1	Id	Integer	11	Primary Key
2	Id_admin	Integer	11	Foreign Key
3	Soal	Text	-	Not Null
4	A	Text	-	Not Null
5	B	Text	-	Not Null
6	C	Text	-	Not Null
7	D	Text	-	Not Null
8	Jwaban	Integer	11	Not Null
9	Sts_soal	Varchar	50	Not Null
10	Kategori_soal	Varchar	150	Not Null
11	Audio	Varchar	150	Null
12	Gambar	Varchar	150	Null
13	Tgl_upload	Date	-	Not Null

Pada table 1.6 merupakan table soal, table soal berfungsi untuk menyimpan data-data soal yang telah di inputkan oleh admin pembuat.

7. Tabel tb_materi

Primary Key : Id_materi

Foreign Key : Id_admin

Fungsi : menyimpan data materi

Tabel 1.7 Tabel Materi

No	Nama Kolom	Tipe Data	Nilai	Keterangan
1	Id_materi	Integer	11	Primary Key
2	Id_admin	Integer	11	Foreign Key
3	Judul_materi	Varchar	150	Not Null
4	Judul_latin	Text	-	Not Null
4	Isi_materi	Text	-	Not Null
5	Gambar_materi	Varchar	150	Not Null
6	Status_materi	Varchar	50	Not Null
7	Tgl_upload	Date	-	Timestamp

Pada table 1.7 merupakan table materi, table materi berfungsi untuk menyimpan data-data materi yang telah di inputkan oleh admin pembuat.

8. Tabel tb_admin

Primary Key : Id_admin

Foreign Key : -

Fungsi : menyimpan data admin

Tabel 1.8 Tabel Admin

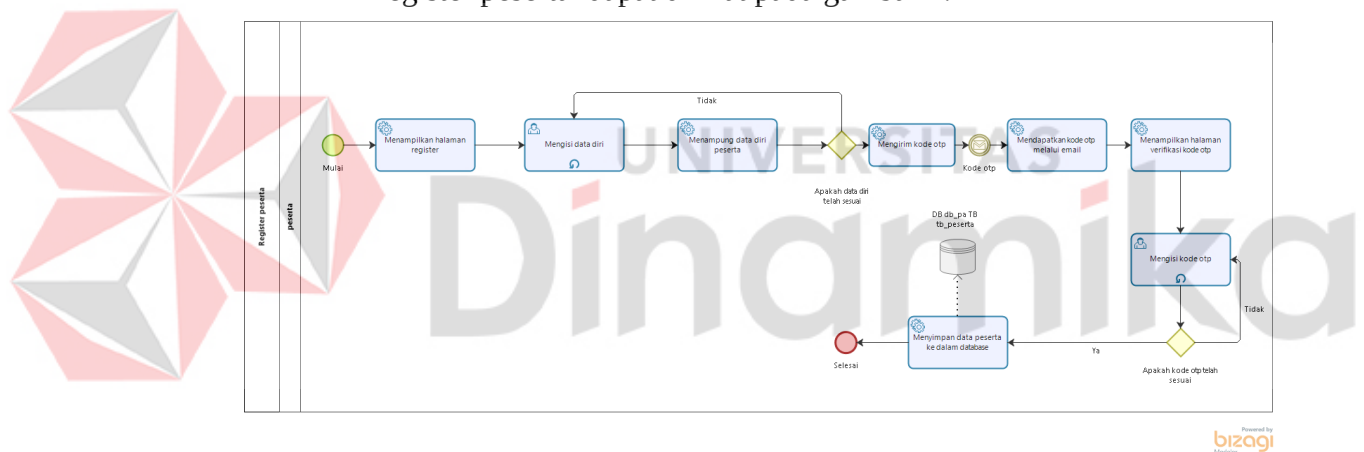
No	Nama Kolom	Type Data	Nilai	Keterangan
1	Id_admin	Integer	11	Primary Key
2	Nama_admin	Varchar	150	Not Null
3	Email_admin	Varchar	150	Not Null
4	Password_admin	Varchar	150	Not Null
5	Lvl_hak_akses	Varchar	150	Not Null

Pada table 1.8 merupakan table admin, table admin berfungsi untuk menyimpan data-data dari admin pembuat.

B. Alur Proses Bisnis

1. Register (Peserta)

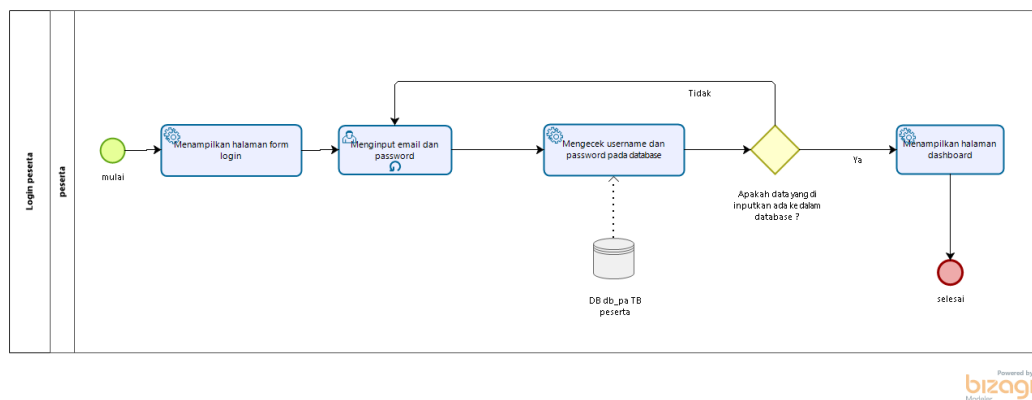
BPMN register peserta merupakan proses yang wajib di lakukan oleh peserta agar dapat melakukan login dan masuk ke dalam aplikasi, pada tahap ini peserta diwajibkan mengisi data diri untuk membuat akun pada aplikasi. BPMN register peserta dapat dilihat pada gambar 1.1



Gambar 1.1 BPMN Register (Peserta)

2. Login (Peserta)

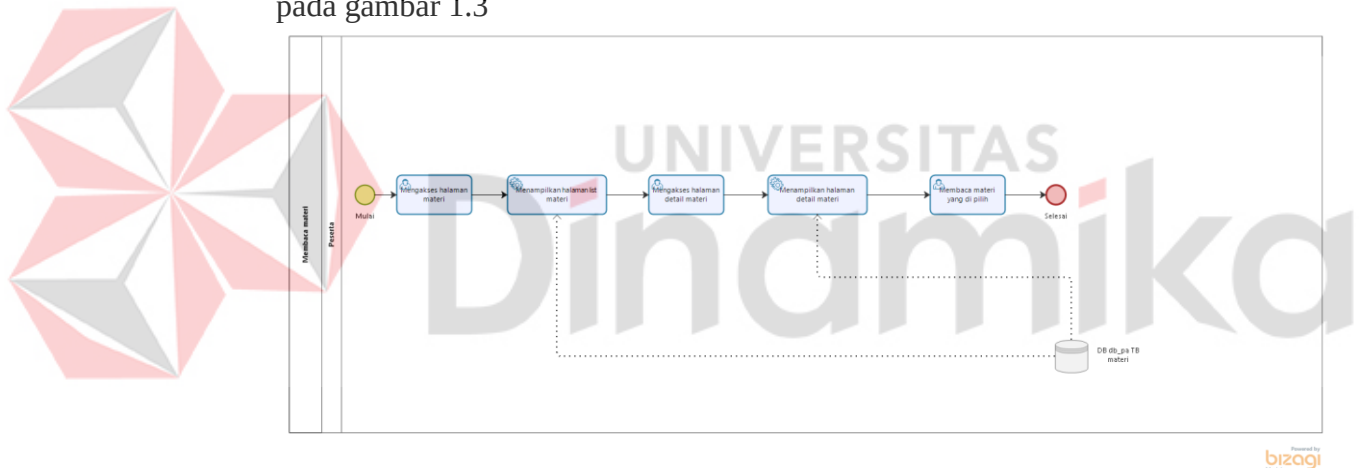
BPMN login peserta merupakan proses pengecekan data akun yang telah dilakukan oleh peserta sebelumnya, agar dapat memasuki halaman dashboard aplikasi, peserta diwajibkan login terlebih dahulu dengan cara menginputkan email dan password. BPMN Login peserta dapat dilihat pada gambar 1.2



Gambar 1.2 BPMN Login (Peserta)

3. Membaca Materi (Peserta)

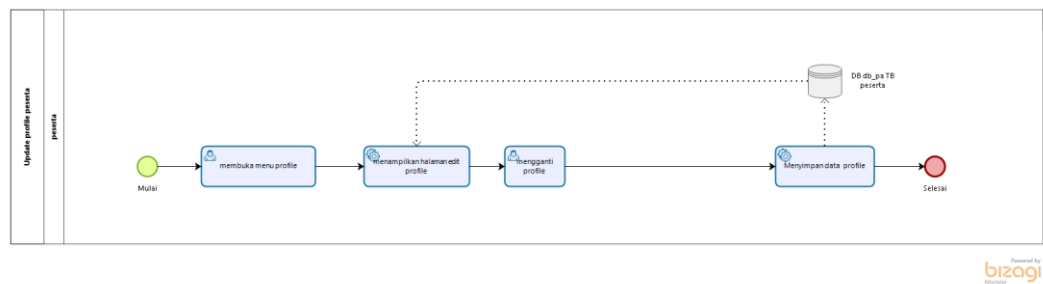
BPMN membaca materi merupakan suatu proses yang dapat di akses oleh peserta, pada proses tersebut peserta dapat melihat list materi ataupun membaca detail materi yang tersedia. BPMN membaca materi dapat dilihat pada gambar 1.3



Gambar 1.3 BPMN Membaca Materi (Peserta)

4. Update Profile (Peserta)

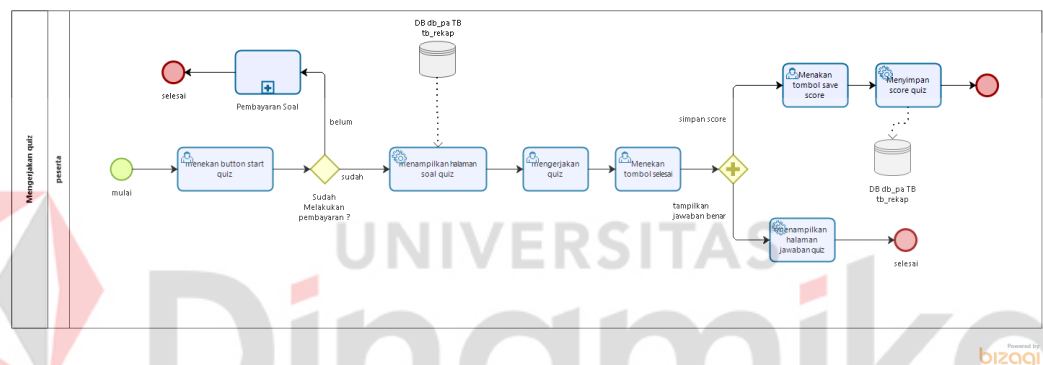
BPMN update profile merupakan proses bagi peserta untuk melakukan update nama, nomor hp/telephone, serta alamat. BPMN update profile dapat dilihat pada gambar 1.4



Gambar 1.4 BPMN Update Profile (Peserta)

5. Mengerjakan Soal Quiz (Peserta)

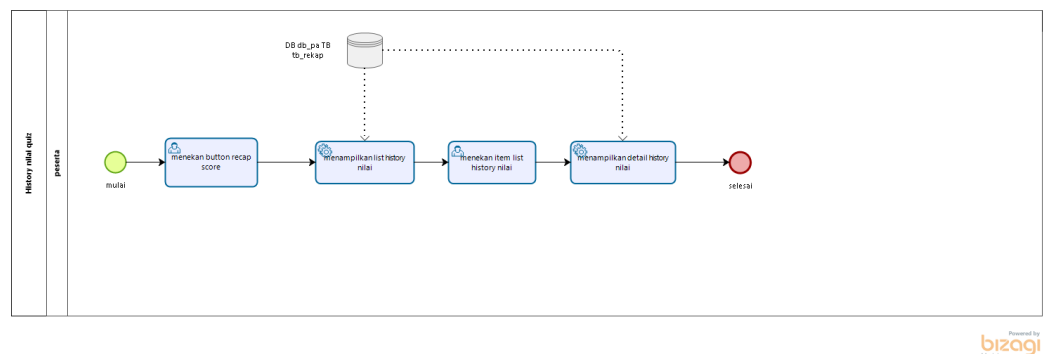
BPMN mengerjakan soal merupakan proses bagi peserta dalam mengerjakan soal quiz yang tersedia pada aplikasi, peserta dapat menadapatkan nilai dari hasil pengerjaan quiz yang telah di lakukan. BPMN mengerjakan quiz dapa dilihat pada gambar 1.5



Gambar 1.5 BPMN Mengerjakan Quiz

6. Melihat History Nilai Quiz (Peserta)

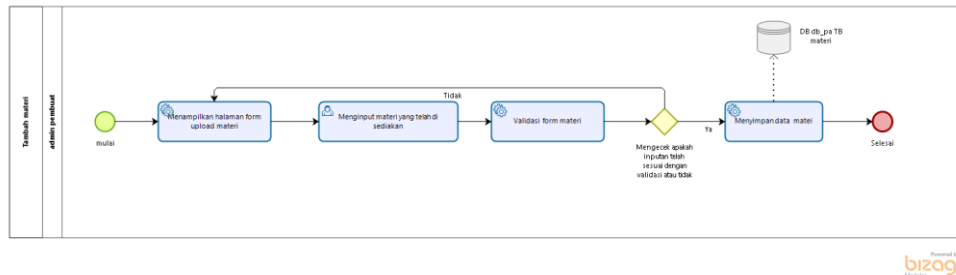
BPMN melihat history nilai quiz merupakan sebuah proses bagi peserta untuk melihat list nilai ataupun detail nilai dari pengerjaan quiz yang sebelumnya di lakukan. BPMN melihat history nilai quiz dapat dilihat pada gambar 1.6



Gambar 1.6 BPMN History Nilai Quiz (Peserta)

9. Tambah Materi (*Admin pembuat*)

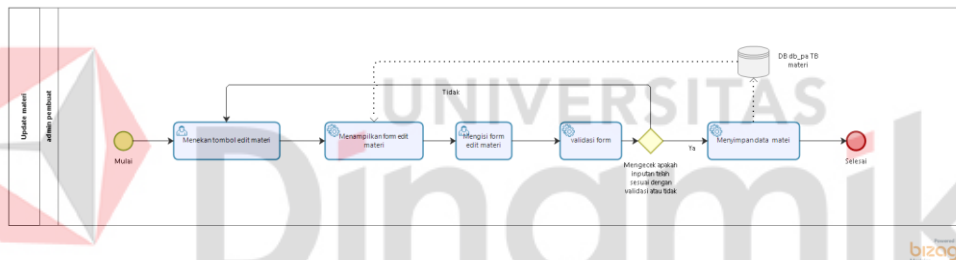
BPMN tambah materi merupakan proses penambahan materi yang dilakukan oleh admin pembuat. BPMN tambah materi dapat dilihat pada gambar 1.9



Gambar 1.9 BPMN Tambah Materi (Admin Pembuat)

10. Update Materi (*Admin pembuat*)

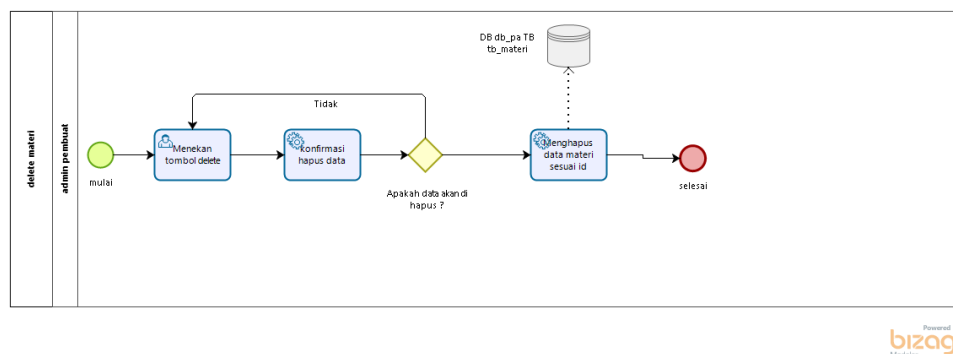
BPMN update materi merupakan proses pengupdatean materi yang dilakukan oleh admin pembuat. BPMN update materi dapat dilihat pada gambar 1.10



Gambar 1.10 BPMN Update Materi (Admin Pembuat)

11. Delete Materi (*Admin pembuat*)

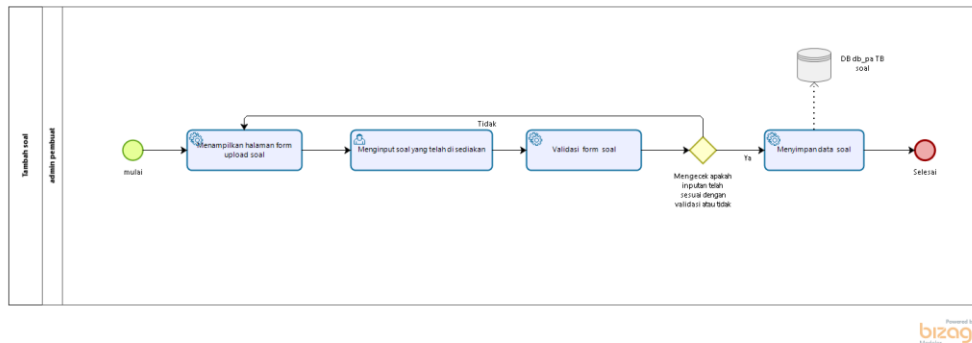
BPMN delete materi merupakan proses penghapusan materi yang dilakukan oleh admin pembuat. BPMN delete materi dapat dilihat pada gambar 1.11



Gambar 1.11 BPMN Delete Materi (Admin Pembuat)

12. Tambah Soal (*Admin pembuat*)

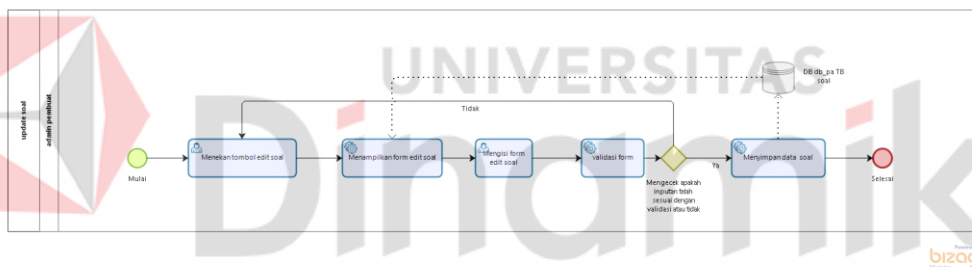
BPMN tambah soal merupakan proses penambahan soal yang di lakukan oleh admin pembuat. BPMN tambah soal dapat dilihat pada gambar 1.12



Gambar 1.12 BPMN Tambah Soal (Admin Pembuat)

13. Update soal (*Admin pembuat*)

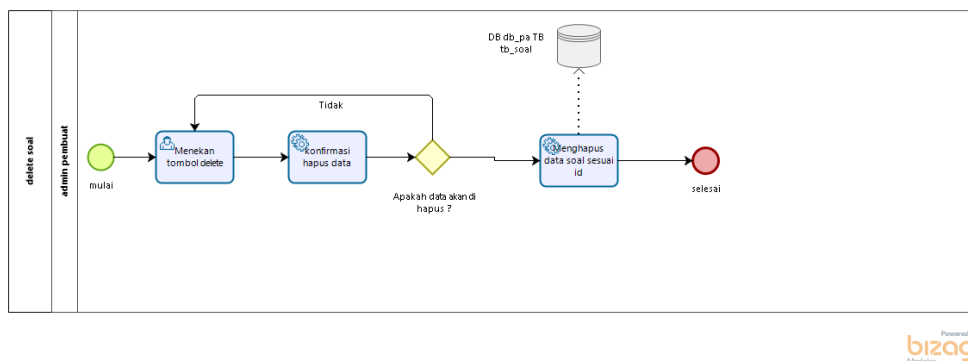
BPMN update soal merupakan proses pengupdatean soal yang di lakukan oleh admin pembuat. BPMN update pembuat soal dapat dilihat pada gambar 1.13



Gambar 1.13 BPMN Update Soal (Admin Pembuat)

14. Delete Soal (*Admin pembuat*)

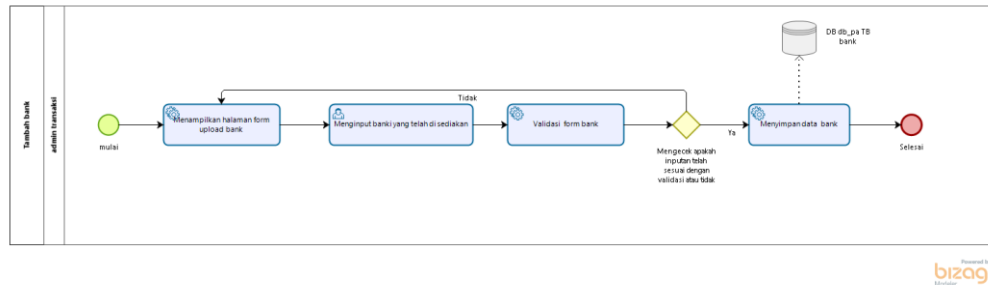
BPMN delete soal merupakan proses penghapusan soal yang di lakukan oleh admin pembuat. BPMN delete soal dapat dilihat pada gambar 1.14



Gambar 1.14 BPMN Delete Soal (Admin Pembuat)

15. Tambah Bank (*Admin Transaksi*)

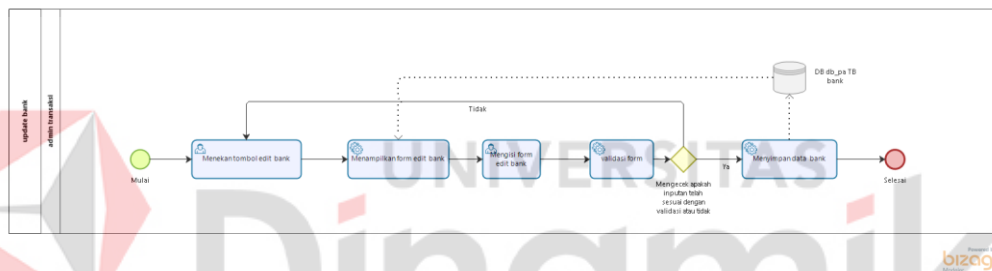
BPMN tambah bank merupakan proses penambahan bank yang dilakukan oleh admin transaksi. BPMN Tambah Bank dapat dilihat pada gambar 1.15



Gambar 1.15 BPMN Tambah Bank (Admin Transaksi)

16. Update Bank (*Admin Transaksi*)

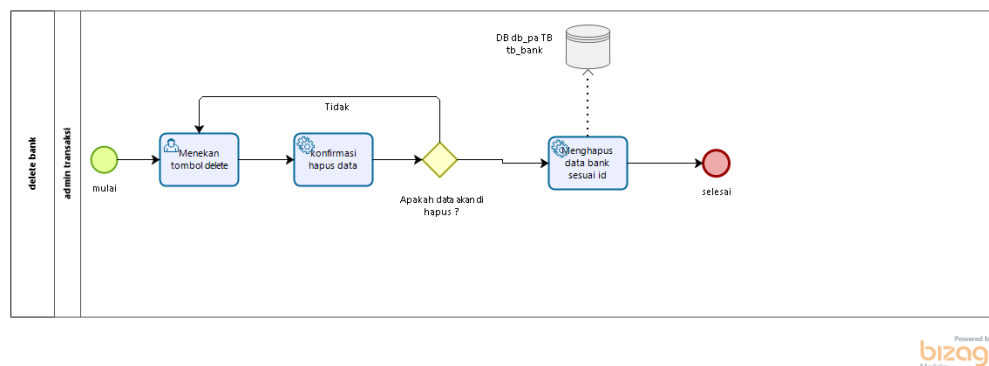
BPMN update bank merupakan proses pengupdatean bank yang dilakukan oleh admin transaksi. BPMN update bank dapat dilihat pada gambar 1.16



Gambar 1.16 BPMN Update Bank (Admin Transaksi)

17. Delete Bank (*Admin transaksi*)

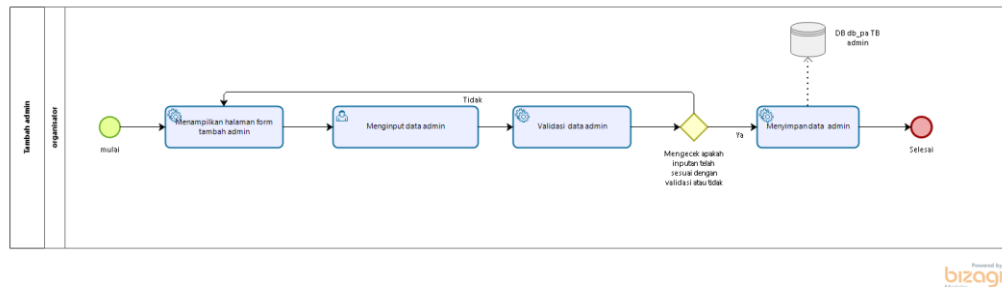
BPMN delete bank merupakan proses penghapusan bank yang dilakukan oleh admin transaksi. BPMN delete bank dapat dilihat pada gambar 1.16



Gambar 1.16 BPMN Delete Bank (Admin Transaksi)

18. Tambah Admin (Organisator)

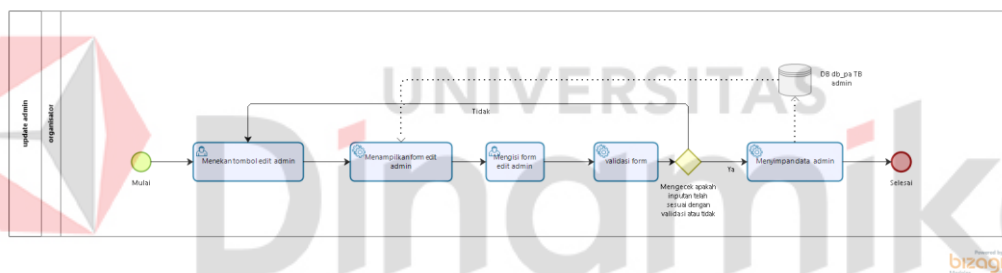
BPMN tambah admin merupakan proses penambahan admin yang dilakukan oleh organisator. BPMN tambah admin dapat dilihat pada gambar 1.17



Gambar 1.17 BPMN Tambah Admin (Organisator)

19. Update Admin (Organisator)

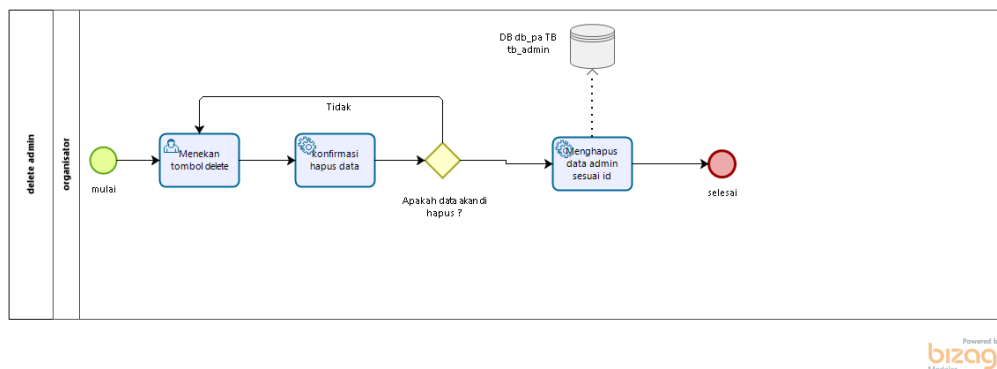
BPMN update admin merupakan proses pengupdatean admin yang dilakukan oleh organisator. BPMN update admin dapat dilihat pada gambar 1.18



Gambar 1.18 BPMN Update Admin (Organisator)

20. Delete Admin (Organisator)

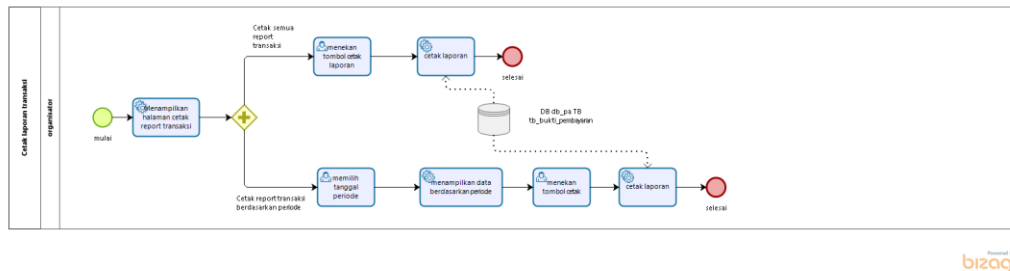
BPMN delete admin merupakan proses penghapusan admin yang dilakukan oleh organisator. BPMN delete admin dapat dilihat pada gambar 1.19



Gambar 1.19 BPMN Delete Admin (Organisator)

21. Cetak Laporan Transaksi Pembayaran Soal(Organisator)

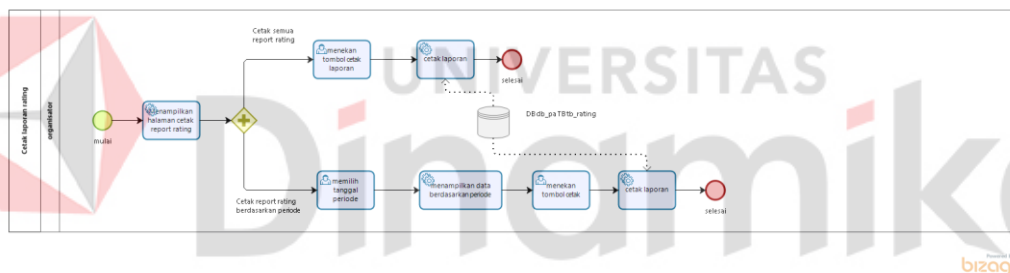
BPMN cetak laporan transaksi merupakan proses mencetak laporan yang dilakukan oleh organisator dari hasil transaksi pembayaran soal yang dilakukan peserta. BPMN cetak laporan transaksi pembayaran soal dapat dilihat pada gambar 1.20



Gambar 1.20 Cetak Laporan Transaksi (Organisator)

22. Cetak laporan *rating* (Organisator)

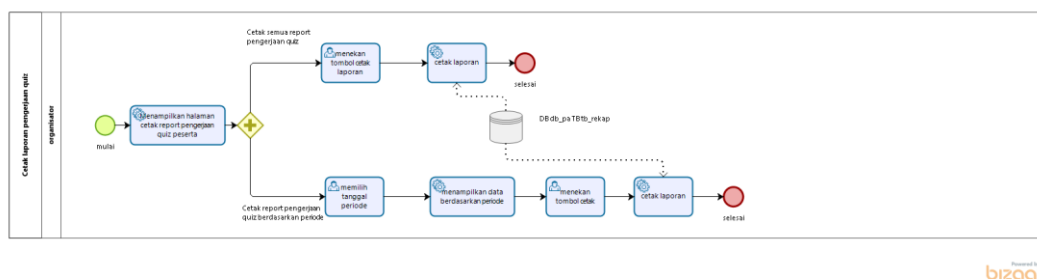
BPMN cetak laporan rating merupakan proses mencetak laporan yang dilakukan oleh organisator dari hasil rating aplikasi yang dilakukan peserta. BPMN cetak laporan rating dapat dilihat pada gambar 1.21



Gambar 1.21 BPMN Cetak Laporan Rating (Organisator)

23. Cetak Laporan pengerjaan Quiz (Organisator)

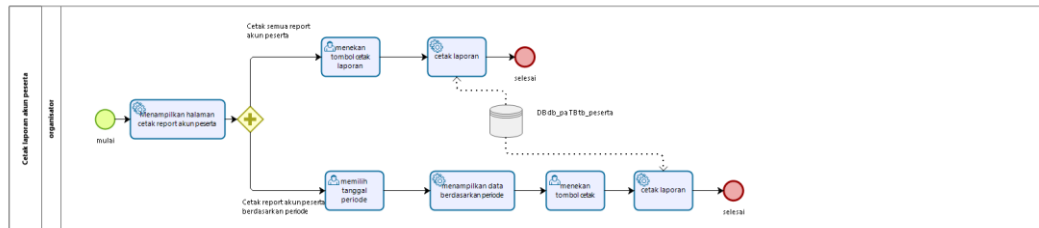
BPMN cetak laporan pengerjaan quiz merupakan proses mencetak laporan yang dilakukan oleh organisator dari pengerjaan quiz yang dilakukan peserta. BPMN laporan cetak pengerjaan quiz dapat dilihat pada gambar 1.22



Gambar 1.22 BPMN Cetak Laporan Pengerjaan Quiz (Organisator)

24. Cetak laporan akun peserta (Organisator)

BPMN cetak laporan akun peserta merupakan proses mencetak laporan yang dilakukan oleh organisator dari akun peserta yang telah terdaftar pada aplikasi. BPMN cetak laporan akun peserta dapat dilihat pada gambar 1.23



Report by
bizagi

Gambar 1.23 BPMN Cetak Laporan Akun Peserta (Organisator)

1.3.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

Berikut adalah contoh kebutuhan aplikasi:

Tabel 1.9 Kebutuhan Aplikasi

PENGGUNA	FUNGSIONAL
Admin transaksi	1. Mengelola Data Master Bank 2. Melakukan konfirmasi transaksi pembayaran
Admin pembuat	1. Mengelola Data Master Soal 2. Mengelola Data Master Materi
Organisator	1. Mengelola Data Master Admin 2. Mencetak Laporan Data Transaksi Peserta 3. Mencetak Laporan Data Akun Peserta 4. Mencetak Laporan Data Nilai Quiz Peserta
Peserta	1. Melakukan Registrasi 2. Melakukan Login 3. Update Profile 4. Melihat Materi 4. Mengerjakan Quiz 5. Melihat History Nilai Quiz 6. Melakukan Pembayaran 7. Melakukan Penilaian Aplikasi

A. Admin transaksi

Fungsi kebutuhan aplikasi admin transaksi, dapat menginsert, update, delete data master bank. Selain itu admin transaksi juga dapat mengkonfirmasi data transaksi pembayaran yang dilakukan oleh peserta.

B. Admin pembuat

Fungsi kebutuhan aplikasi admin pembuat, dapat menginsert, update, delete data master materi. Selain itu admin pembuat juga dapat menginsert, update, delete data master soal.

C. Organisator

Fungsi kebutuhan aplikasi organisator, dapat menginsert, update, delete data master admin. Selain itu organisator dapat melakukan cetak laporan data akun peserta yang terdaftar, data rating aplikasi, data transaksi peserta, data history nilai quiz peserta.

D. Peserta

Fungsi kebutuhan aplikasi peserta yang pertama adalah dapat melakukan registrasi, peserta diharapkan melakukan registrasi akun terlebih dahulu sebelum melakukan login. Setelah melakukan registrasi peserta dapat melakukan login. Peserta juga dapat melihat dan mengupdate profile yang telah diisi dari registrasi yang telah dilakukan sebelumnya, melihat list dan detail materi. Setelah melakukan login peserta dapat mengerjakan soal quiz yang telah diberikan oleh admin pembuat. Namun sebelum dapat mengerjakan soal quiz, peserta diharapkan melakukan pembayaran sekali untuk dapat mengakses soal quiz. Setelah mengerjakan soal quiz peserta dapat melihat history nilai soal quiz yang telah dikerjakan. Jika semua telah selesai peserta dapat melakukan penilaian terhadap aplikasi ini.

1.4 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan Aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

BAB I

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

BAB II

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan Aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4 meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware

BAB III

Berisi *user manual* aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4 baik *user manual* yang diperuntukkan untuk *administrator* dan *user* (pengguna)

BAB II

PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah:

1. Windows sebagai *Operating System*.
2. Xampp sebagai RDBMS Server.
3. Google Chrome sebagai *Tools* Penjelajah (*Web Browser*).
4. Android studio sebagai *Tools* pengkodean.
5. Nox emulator android versi 7.0.

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah:

1. Laptop dengan spesifikasi prosesor Intel(R) Core™ i7- 6700HQ CPU @ 2.60GHz 2.59 GHz RAM : 16GB
2. Mouse sebagai peralatan antarmuka

2.3 Kriteria Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi Admin adalah sebagai berikut:

1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer dan website.
2. Memiliki pemahaman proses bisnis data aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4.

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi Peserta adalah sebagai berikut:

1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer dan android.

2.4 Pengenalan dan Pelatihan

Sumber daya manusia yang terlibat dalam operasional penggunaan aplikasi ini sehari-hari terlebih dahulu diberikan pengenalan dan pelatihan yang cukup untuk menggunakan aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4 ini.

BAB III

MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Adapun struktur menu pada Aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4 adalah sebagai berikut:

1. Menu Admin Konfirmasi
 - a. Menu Dashboard
 - b. Menu Tambah Data Bank
 - c. Menu Konfirmasi Transaksi Pembayaran
2. Menu Admin Pembuat
 - a. Menu Dashboard
 - b. Menu Tambah Data Soal
 - c. Menu Tambah Data Materi
3. Menu Organisator
 - a. Menu Dashboard
 - b. Menu Tambah Data Admin
 - c. Menu Cetak Laporan Data Transaksi Pembayaran Peserta
 - d. Menu Cetak Laporan Data Rating Aplikasi
 - e. Menu Cetak Laporan Data Akun Peserta
 - f. Menu Cetak Laporan Data Nilai Quiz Peserta
4. Menu Peserta
 - a. Registrasi
 - b. Login
 - c. Menu Halaman Utama
 - d. Menu Profile
 - e. Menu Quiz
 - f. Menu Dashboard Quiz
 - g. Menu Pengerjaan Quiz
 - h. Menu Materi
 - i. Menu Pembayaran
 - j. Menu History Nilai
 - k. Menu Rating
 - l. Logout

3.2 Penggunaan Aplikasi

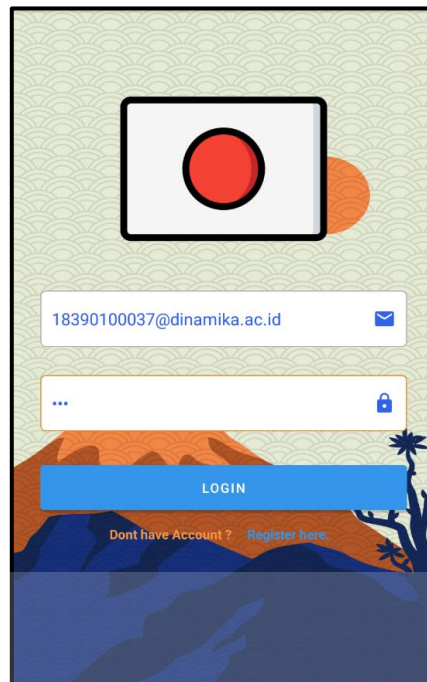
Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara memasukkan data sebagai data sumber melalui alamat situs yang telah disediakan, setiap kapan data harus dimutakhirkan, tata cara penggunaan laporan statis dan dinamis.

3.2.1 Cara Membuka Aplikasi

Untuk memulai akses terhadap Aplikasi Tes Bahasa Jepang JLPT N4 ini:

1. Sebelum memulai akses pastikan semua file android menjadi satu di C:\Users\dhika\AndroidStudioProjects\Pa_project
2. Kemudian membuka android studio dan emulator nox.
3. Setelah itu cocokan ip pada device dengan source code aplikasi pada setiap activity.
4. Setelah semua siap, program dapat dijalankan.

Akan muncul tampilan halaman login peserta di awal. Maka pada layar akan tampak halaman login seperti pada gambar.



Gambar 3.1. Halaman Login

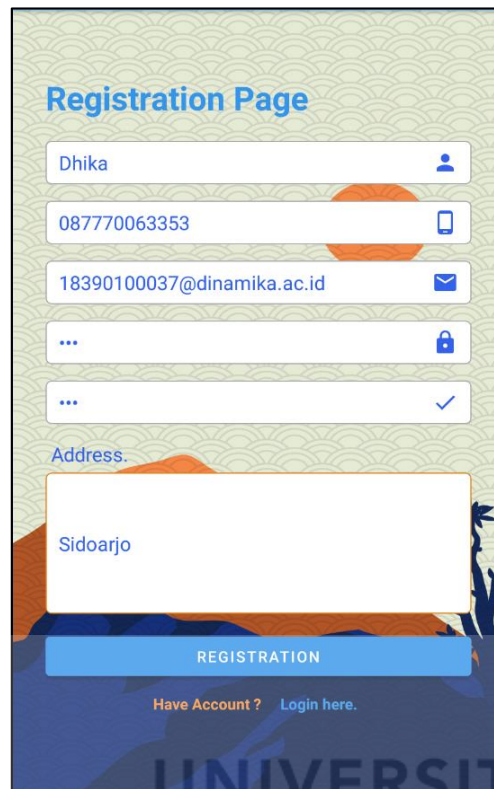
Halaman ini digunakan untuk melakukan login peserta sebelum dapat menuju ke halaman utama atau dashboard. Jika peserta masih belum memiliki akun, maka peserta diwajibkan melakukan registrasi terlebih dahulu.



Gambar 3.2 Button Registrasi Akun

Pada Gambar 3.2 dijelaskan button registrasi akun yang dapat menuju ke halaman registrasi akun.

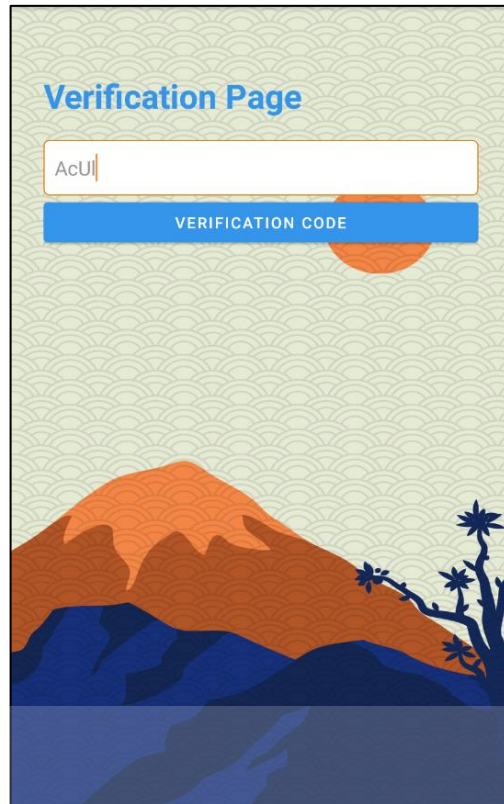
5.1 Halaman Registrasi Peserta



The image shows a mobile application registration page titled "Registration Page". It features a series of input fields for user registration: a name field with "Dhika", a phone number field with "087770063353", an email field with "18390100037@dinamika.ac.id", two password fields (the first with three dots and a lock icon, the second with three dots and a checkmark icon), and an address field with "Sidoarjo". Below the address field is a blue "REGISTRATION" button. At the bottom, there is a link "Have Account ? Login here." The background of the form has a green and blue pattern with a sun and mountains.

Gambar 3.3. Halaman Registrasi Peserta

Pada gambar 3.3 merupakan. Halaman registrasi, pada halaman ini peserta diwajibkan melakukan registrasi akun terlebih dahulu, agar dapat melakukan login. Didalam registrasi akun terdapat form input nama, nomer telephone, email, password, konfirmasi password dan alamat peserta.



Gambar 3.4 Halaman Verifikasi Kode Otp

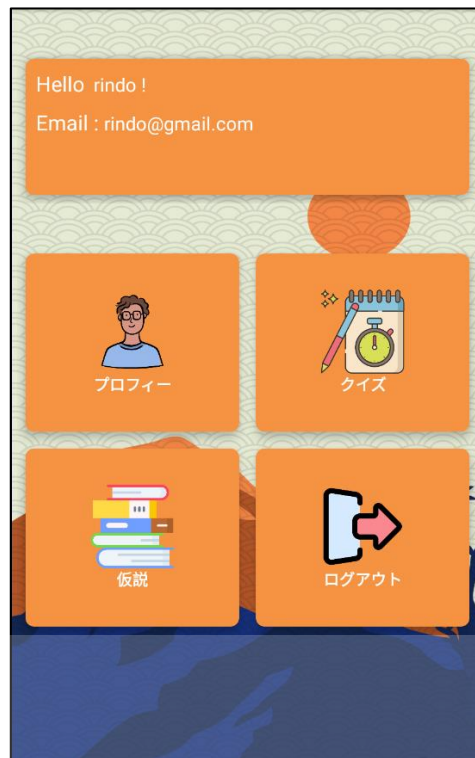
Pada gambar 3.4 merupakan halaman verifikasi kode otp. Pada halaman ini peserta akan diwajibkan menginputkan kode verifikasi otp yang di kirim ke email yang telah di isi pada form register.



Gambar 3.5 Button Verifikasi Kode Otp

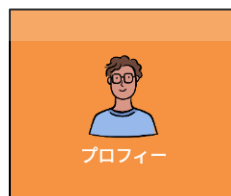
Pada gambar 3.5 merupakan button verifikasi kode otp. Button ini digunakan untuk memverifikasi kode otp yang telah di inputkan.

5.2 Halaman Dashboard Peserta



Gambar 3.6 Halaman Dashboard Peserta

Pada gambar 3.6 merupakan halaman dashboard peserta, pada halaman ini berisi Nama peserta, email peserta button profile, button materi, button soal, button logout.



Gambar 3.7 Button Profile

Pada gambar 3.7 merupakan button profile. Button ini dapat langsung menuju ke halaman detail profile peserta.



Gambar 3.8 Button Materi

Pada gambar 3.8 merupakan button materi. Button ini dapat langsung menuju ke halaman list materi.



Gambar 3.9 Button Quiz

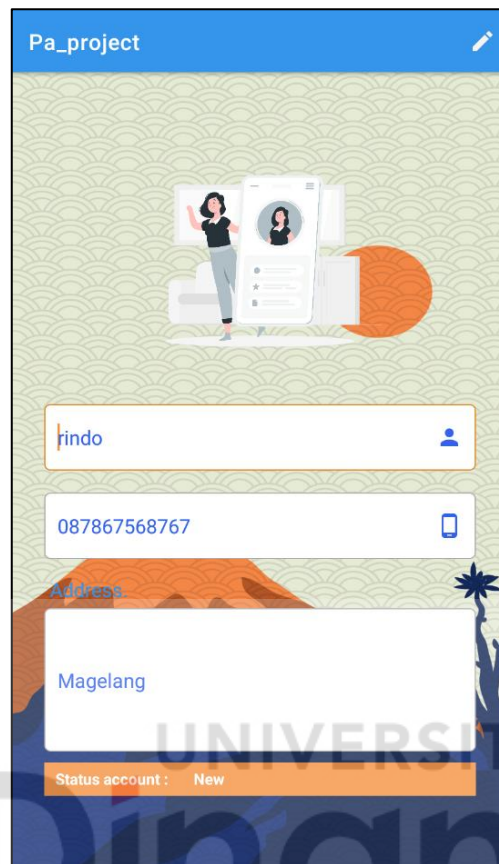
Pada gambar 3.9 merupakan button quiz. Button ini dapat langsung menuju ke halaman dashboard quiz.



Gambar 3.10 Button logout

Pada gambar 3.10 merupakan button logout. Button ini digunakan logout untuk peserta, serta menghapus session dari peserta yang telah login sebelumnya.

5.3 Halaman Profile Peserta



Pa_project

rindo

087867568767

Address

Magelang

Status account : New

Gambar 3.11 Halaman Profile Peserta

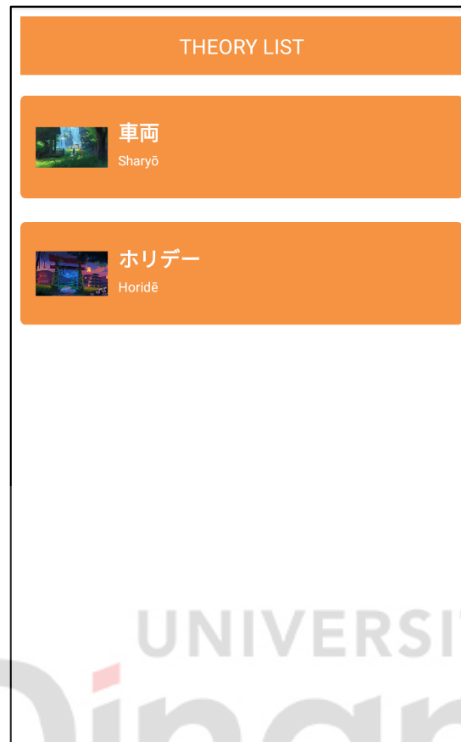
Pada gambar 3.11 merupakan halaman profile peserta, pada halaman ini berisi detail dari peserta berupa nama, nomor telepon, serta alamat dari peserta.



Gambar 3.12 Button Update Profile

Pada gambar 3.12 merupakan button update profile, button ini berfungsi untuk mengupdate nama, alamat atau nomor telepon dari peserta.

5.4 Halaman List Materi Peserta



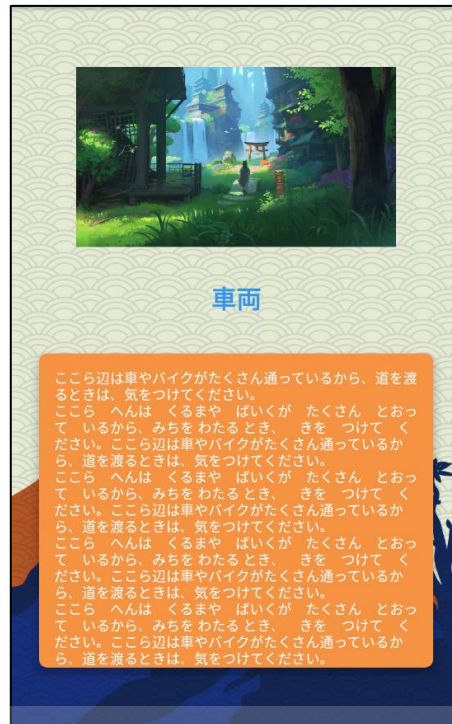
Gambar 3.13 Halaman List Materi

Pada gambar 3.13 merupakan halaman list materi, pada halaman ini berisi list materi gambar, serta judul dari materi tersebut.



Gambar 3.14 Button Detail Materi

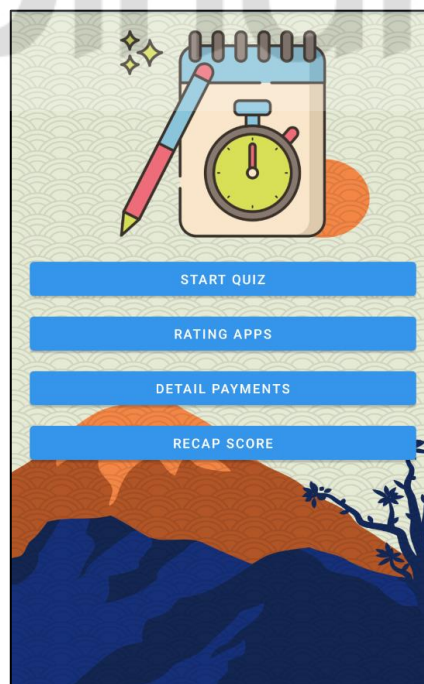
Pada gambar 3.14 merupakan button detail materi. Button ini dapat langsung menuju halaman detail materi sesuai dari materi yang ingin dituju.



Gambar 3.15 Halaman Detail Materi

Pada gambar 3.15 merupakan halaman detail materi. Pada halaman ini berisi judul materi, tanggal upload materi, dan isi konten materi.

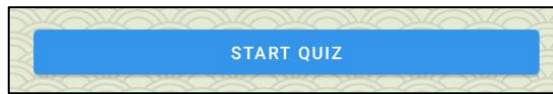
5.5 Halaman Dashboard Quiz



Gambar 3.16 Dashboard Quiz

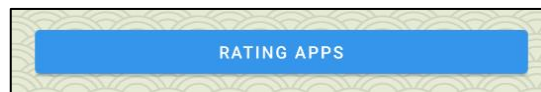
Pada gambar 3.16 merupakan halaman dashboard quiz. Pada halaman ini berisi

button mengerjakan quiz, button rating aplikasi, button detail pembayaran, button history nilai quiz.



Gambar 3.17 Button Mengerjakan Quiz

Pada gambar 3.17 merupakan button mengerjakan quiz. Button ini dapat langsung menuju halaman mengerjakan quiz jika status pembayaran telah lunas dan akan di arahkan menuju halaman pembayaran jika status pembayaran belum lunas atau belum melakukan pembayaran untuk mengakses halaman mengerjakan quiz.



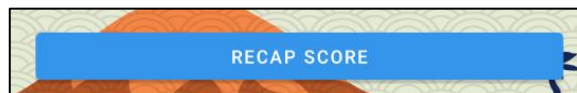
Gambar 3.18 Button Rating Aplikasi

Pada gambar 3.18 merupakan button rating aplikasi. Button ini dapat langsung menuju halaman rating aplikasi jika peserta belum merating dan akan di arahkan menuju detail rating aplikasi jika peserta telah merating aplikasi.



Gambar 3.19 Button Detail Pembayaran

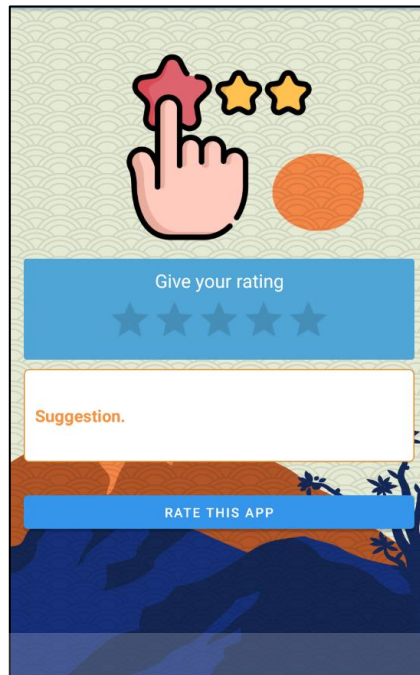
Pada gambar 3.19 merupakan button detail pembayaran. Button ini dapat langsung menuju halaman detail pembayaran yang telah dilakukan oleh peserta.



Gambar 3.20 Button List History Nilai Quiz

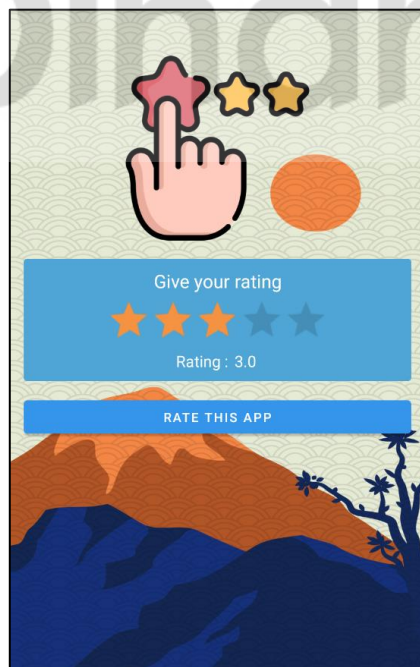
Pada gambar 3.20 merupakan button list history nilai quiz. Button ini dapat langsung menuju halaman list history nilai quiz.

5.6 Halaman Rating Aplikasi



Gambar 3.21 Halaman Rating Aplikasi

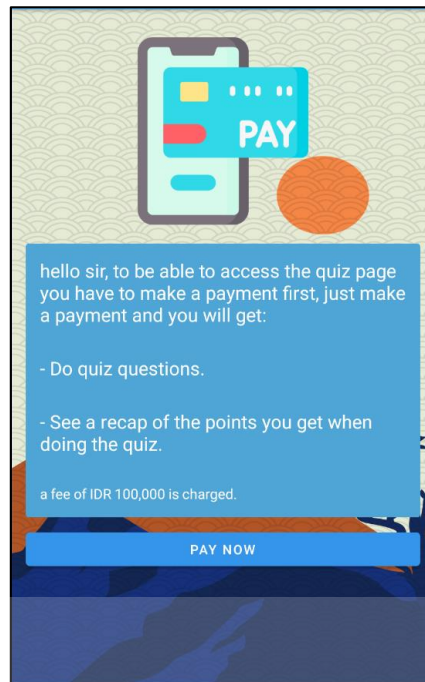
Pada gambar 3.21 merupakan halaman rating aplikasi. Pada halaman ini peserta dapat memberi nilai untuk aplikasi.



Gambar 3.22 Halaman Detail Rating Aplikasi

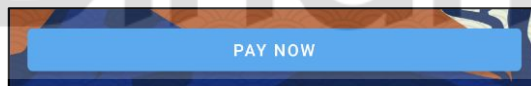
Pada gambar 3.22 merupakan halaman detail rating aplikasi. Pada halaman ini peserta dapat melihat point rating yang telah di berikan ataupun mengubah nilai rating.

5.7 Halaman Pembayaran Soal Quiz



Gambar 3.23 Halaman Instruksi Pembayaran

Pada gambar 3.23 merupakan halaman instruksi pembayaran. Pada halaman ini peserta akan mendapatkan informasi tentang apa saja yang didapatkan setelah melakukan pembayaran.



Gambar 3.24 Button Pay Now

Pada gambar 3.24 merupakan button pay now. Button ini dapat langsung mengarahkan ke halaman pembayaran.

Your personal data
Name : rindo
Email : rindo@gmail.com
Phone number : 087867568767

Cost : Rp.100,000
Bank payment

— Bank : JATIM - Account number : 878665783728 —

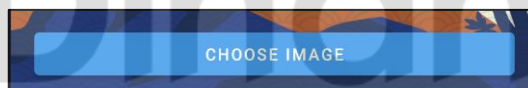
The selected image!

Google Tanda Terima Pembayaran
Tanggal pembayaran : 2019 Sep 21
ID Tagihan : 878665783728
Mata uang : Rupiah
Nominal : 100.000
Indikator : 8000

CHOOSE IMAGE
UPLOAD IMAGE

Gambar 3.25 Halaman Pembayaran

Pada gambar 3.25 merupakan halaman pembayaran. Pada halaman ini berisi nama, email, nomor telephone peserta, biaya pembayaran, pilihan bank pembayaran serta bukti pembayaran.



Gambar 3.26 Button Pilih Gambar Bukti Pembayaran

Pada gambar 3.26 merupakan button pilih gambar bukti pembayaran. Button ini dapat langsung menuju galeri untuk memilih gambar bukti pembayaran.



Gambar 3.27 Button Upload Bukti Pembayaran

Pada gambar 3.27 merupakan button upload bukti pembayaran. Button ini berfungsi untuk mengupload data bukti pembayaran.



5.8 Halaman Pengerjaan Quiz



Pada gambar 3.29 merupakan halaman pengerjaan quiz. Pada halaman ini berisi nama peserta, soal, keterangan jumlah soal, waktu pengerjaan soal, dan pilihan jawaban.



Gambar 3.30 Button Next Question

Pada gambar 3.30 merupakan button next question. Button ini berfungsi untuk berpindah ke halaman soal quiz selanjutnya.



Gambar 3.31 Button Previous Question

Pada gambar 3.31 merupakan button previous question. Button ini berfungsi untuk berindah ke halaman soal quiz sebelumnya.



Gambar 3.32 Button Submit Quiz

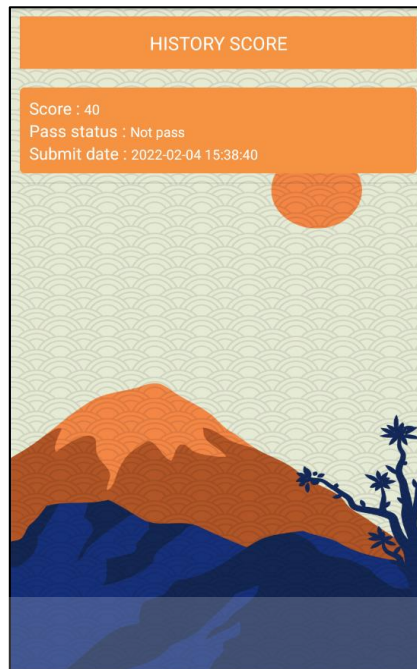
Pada gambar 3.32 merupakan button submit quiz. Button ini berfungsi untuk mensubmit jawaban quiz yang telah di kerjakan.



Gambar 3.33 Halaman Check Jawaban Quiz

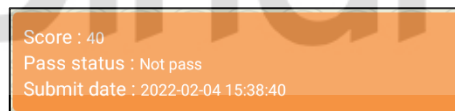
Pada gambar 3.33 merupakan halaman check jawaban quiz. Pada halaman ini peserta dapat melihat atau cek jawaban yang benar dengan tulisan berwarna hijau dan salah dengan tulisan berwarna merah dari hasil pengerjaan quiz, halaman ini hanya dapat diakses pada saat setelah mengerjakan quiz dan hanya dapat di lihat pada saat session quiz berlangsung.

5.9 Halaman History Nilai



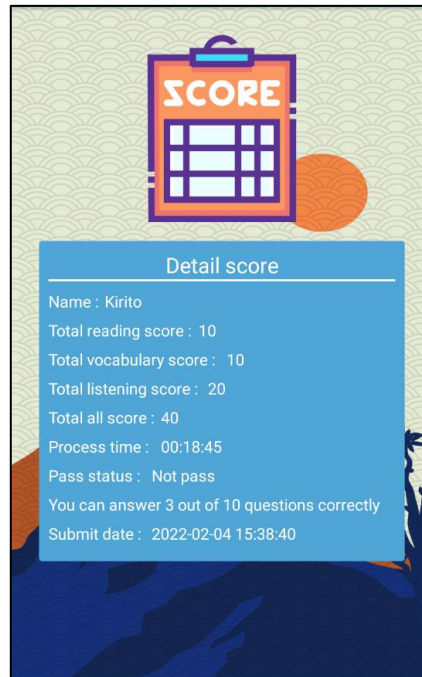
Gambar 3.34 Halaman History Nilai Quiz

Pada gambar 3.34 merupakan halaman history nilai quiz. Pada halaman ini berisi tentang list nilai, status keberhasilan, dan tanggal submit dari hasil quiz yang telah di kerjakan oleh peserta.



Gambar 3.35 Button Detail Nilai Quiz

Pada gambar 3.35 merupakan button detail nilai quiz. Button ini akan langsung menuju halaman detail nilai quiz.



Gambar 3.36 Halaman Detail Nilai Quiz

Pada gambar 3.36 merupakan halaman detail nilai quiz. Pada halaman ini berisi nama, nilai, waktu pengerjaan, status keberhasilan, total jawab dengan benar, dan juga tanggal submit soal quiz dari peserta.

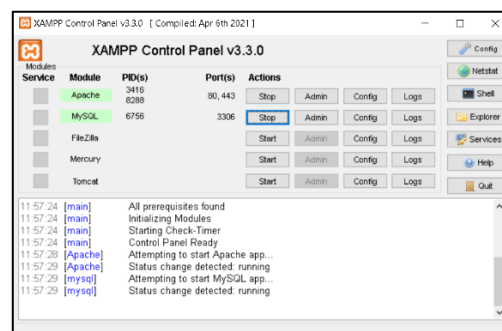
3.3 Penggunaan Web Admin

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai cara menggunakan web admin Tes Bahasa Jepang JLPT N4 berbasis website, berikut adalah tata caranya.

3.3.1 Cara Menjalankan Web Admin

Untuk menjalankan web admin Tes JLPT N4 berbasis mobile. Berikut ini adalah langkah-langkah yang harus dilakukan :

1. Buka program Xampp pada laptop/pc anda agar dapat terhubung kedalam database.
2. Akan muncul tampilan program Xampp, seperti pada gambar 3.37



Gambar 3.37 Xampp

Pada gambar 3.37 merupakan xampp, xampp berfungsi untuk menghubungkan aplikasi kedalam database.

3.3.2 Cara Membuka Halaman Web Admin

Untuk membuka halaman Web admin data master, konfirmasi pembayaran dan cetak laporan. Berikut langkah-langkah yang harus dilakukan :

1. Buka Web browser yang ada pada laptop/pc lalu buka url localhost/web_pa/
2. Sebelum mengakses url diatas pastikan semua file dimasukan ke dalam folder htdocs penyimpanan xampp. Ketika link diatas dimasukan pada web browser, maka akan tampil halaman login seperti gambar 3.38



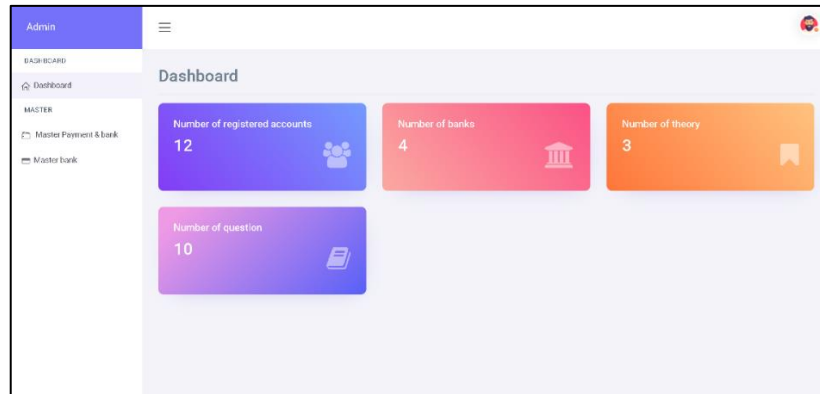
Gambar 3.38 halaman login admin

Pada gambar 3.38 adalah halaman login admin, pada proses ini admin di minta untuk mengisi email serta password agar dapat melakukan login.



Gambar 3.39 button sign in

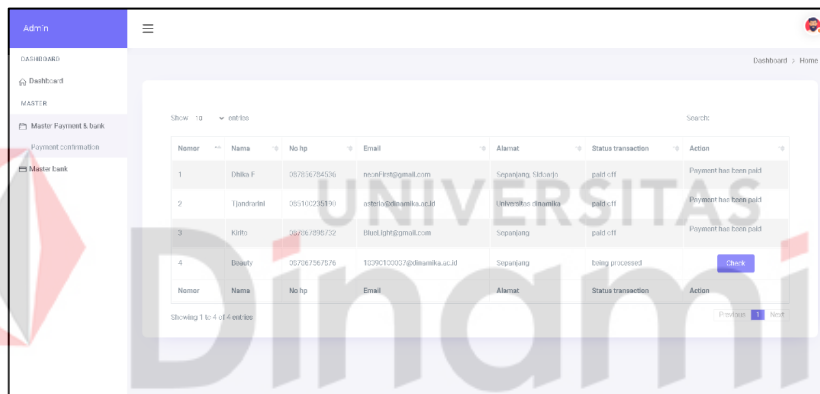
Pada gambar 3.39 merupakan button sign in, button ini berfungsi untuk mentrigger login yang telah dilakukan oleh admin dan akan menuju ke halaman dashboard admin.



Gambar 3.40 Halaman Dashboard Website

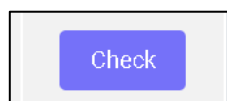
Pada gambar 3.40 merupakan halaman dashboard website. Pada halaman ini berisi jumlah akun peserta, jumlah bank, jumlah materi, jumlah soal-soal quiz.

2.1 Halaman List Bank (Admin Transaksi)



Gambar 3.41 List Konfirmasi Pembayaran Soal (Admin Transaksi)

Pada gambar 3.41 merupakan halaman list konfirmasi pembayaran soal. Pada halaman ini berisi list konfirmasi pembayaran soal quiz.



Gambar 3.42 Button Check Pembayaran (Admin Transaksi)

Pada gambar 3.42 merupakan button check pembayaran. Button ini akan menuju pada halaman detail pembayaran soal peserta.

Payment data

Bank payment : JATIM

Account number : 878665783728

Payment proof upload date : 2022-01-17

Payment proof : 

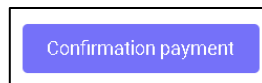
Payment status : paid off

Confirmation payment status : Paid off

[Confirmation payment](#)

Gambar 3.43 Halaman Detail Pembayaran Soal Quiz (Admin Transaksi)

Pada gambar 3.43 merupakan halaman detail pembayaran soal. Pada halaman ini berisi tentang data diri peserta serta data pembayaran soal.



Gambar 3.44 Button Konfirmasi Pembayaran (Admin Transaksi)

Pada gambar 3.44 merupakan button konfirmasi pembayaran. Button tersebut berfungsi untuk mengkonfirmasi pembayaran soal.

2.2 Halaman List Bank (Admin Transaksi)

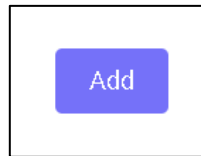
Nomor	Bank	Account number	Upload date	Action
1	BSI	79675456789	2022-01-05	Esk
2	BCA	79675456445	2022-01-10	Esk
3	JATIM	878665783728	2022-01-08	Esk
4	MANDIRI	0986766765	2022-01-08	Esk

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous Next

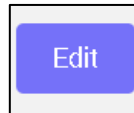
Gambar 3.45 Halaman List Bank (Admin Transaksi)

Pada gambar 3.45 merupakan halaman list bank. Pada halaman ini berisi tentang list bank yang di tambahkan oleh admin transaksi.



Gambar 3.46 Button Tambah Bank (Admin Transaksi)

Pada gambar 3.46 merupakan button tambah bank. Button ini akan menuju pada halaman tambah bank.



Gambar 3.47 Button Edit Bank (Admin Transaksi)

Pada gambar 3.47 merupakan button edit bank. Button ini akan menuju pada halaman edit bank.

Name bank *	SYARIAH
Account number *	89878987
Access status *	Open
Submit	

Gambar 3.48 Halaman Tambah Bank (Admin Transaksi)

Pada gambar 3.48 merupakan halaman tambah bank. Pada halaman ini admin transaksi dapat menambah data bank.

Name bank *	BRI
Account number *	78675456755
Access status *	open
Submit	

Gambar 3.49 Halaman Edit Bank (Admin Transaksi)

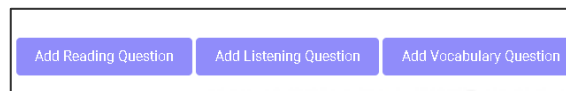
Pada gambar 3.49 merupakan halaman edit bank. Pada halaman ini admin transaksi dapat mengubah data bank.

2.3 Halaman List Soal (Admin Pembuat)

Nomor	Question	Answer 'A'	Answer 'B'	Answer 'C'	Answer 'D'	Answer key	Category	Access status	Upload date	Action
1	もしもあなたが、明日から...	あきらめた...	あきらまらした...	あきらまらした...	あきらまらした...	B	Vocabulary	open	2022-02-13	Edit
2	最近の日本の...	あきらまらした...	あきらまらした...	あきらまらした...	あきらまらした...	C	Reading	open	2022-02-13	Edit
3	日本の文化は...	あきらまらした...	あきらまらした...	あきらまらした...	あきらまらした...	C	Listening	open	2022-02-13	Edit
4	日本の文化は...	あきらまらした...	あきらまらした...	あきらまらした...	あきらまらした...	C	Vocabulary	open	2022-02-13	Edit
5	日本の文化は...	あきらまらした...	あきらまらした...	あきらまらした...	あきらまらした...	A	Vocabulary	open	2022-02-13	Edit
6	日本の文化は...	あきらまらした...	あきらまらした...	あきらまらした...	あきらまらした...	D	Vocabulary	open	2022-02-13	Edit

Gambar 3.50 Halaman List Soal (Admin Pembuat)

Pada gambar 3.50 merupakan halaman list soal. Pada halaman ini berisi tentang list soal yang di tambahkan oleh admin pembuat.



Gambar 3.51 Button Add Soal (Admin Pembuat)

Pada gambar 3.51 merupakan button add soal. Button ini akan mengarahkan langsung ke halaman tambah soal sesuai button yang dipilih.



Gambar 3.52 Button Edit Soal (Admin Pembuat)

Pada gambar 3.52 merupakan button edit soal. Button ini akan mengarahkan langsung ke halaman edit soal.

Nomor	Materi title	Content material	Access status	Upload date	Action
1	日本語	日本語の文法について...	open	2022-02-16	Edit
2	単語	この単語の使い方を...	open	2022-02-14	Edit

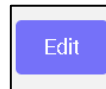
Gambar 3.53 Halaman List Materi (Admin Pembuat)

Pada gambar 3.53 merupakan halaman list materi. Pada halaman ini berisi list materi yang telah ditambahkan oleh admin pembuat.



Gambar 3.54 Button Tambah Materi (Admin Pembuat)

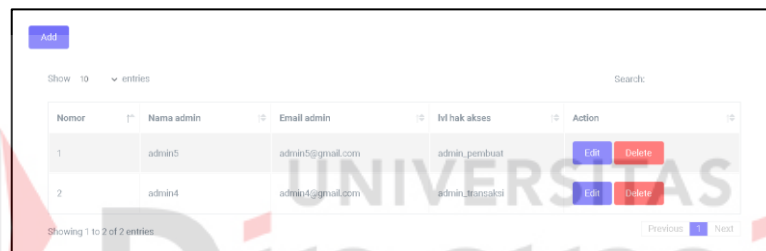
Pada gambar 3.54 merupakan button tambah materi. Button ini akan langsung mengarahkan ke halaman tambah materi.



Gambar 3.55 Button Edit Materi (Admin Pembuat)

Pada gambar 3.55 merupakan button edit materi. Button ini akan langsung mengarahkan ke halaman edit materi.

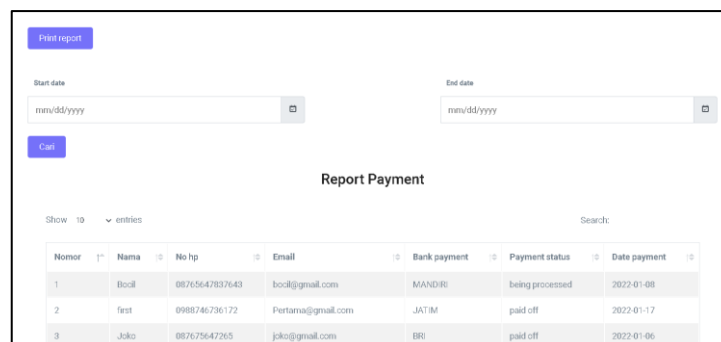
2.4 Halaman List Admin (Organisator)



Gambar 3.56 Halaman List Admin (Organisator)

Pada gambar 3.56 merupakan halaman list admin. Pada halaman ini berisi list admin yang telah di tambah oleh organisator.

2.5 Halaman Cetak Laporan (Organisator)



Gambar 3.57 Halaman Cetak Laporan Pembayaran Soal (Organisator)

Pada gambar 3.57 merupakan halaman cetak laporan pembayaran soal. Pada halaman ini organisator dapat mencetak laporan pembayaran soal.

Print report

Start date: mm/dd/yyyy

End date: mm/dd/yyyy

Cari

Report Rating

Show 10 entries

Search:

Nomor	Nama	Email	Number phone	Rating point	Rating date
1	Joni	joni@gmail.com	087865678765	Point:3	2022-01-15
2	rindo	rindo@gmail.com	087867568767	Point:4	2022-01-15
3	first	Pertama@gmail.com	0988746736172	Point:4	2022-01-17
4	Joko	joko@gmail.com	087675647265	Point:1	2022-01-13

Gambar 3.58 Halaman Cetak Laporan Rating Aplikasi (Organisator)

Pada gambar 3.58 merupakan halaman cetak laporan rating aplikasi. Pada halaman ini organisator dapat mencetak laporan rating aplikasi.

Print report

Start date: mm/dd/yyyy

End date: mm/dd/yyyy

Cari

Report Quiz Participant

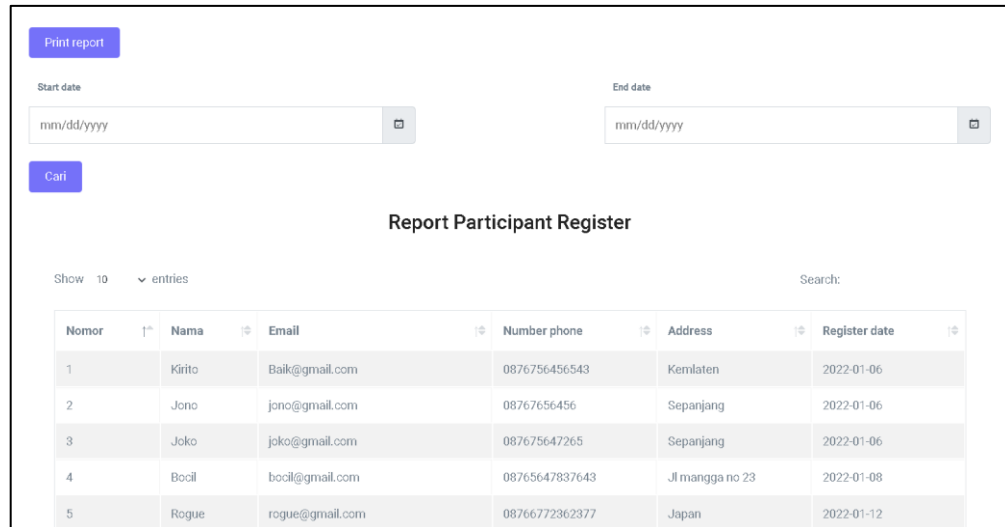
Show 10 entries

Search:

Nomor	Nama	Email	Number phone	Score	The number of correct answers answered	Time to do quiz	Pass status	Submit date
1	first	Pertama@gmail.com	0988746736172	10	1	00:11:37	not enough	2022-01-18
2	first	Pertama@gmail.com	0988746736172	20	2	00:11:42	not enough	2022-01-18
3	first	Pertama@gmail.com	0988746736172	40	4	00:11:21	not enough	2022-01-18

Gambar 3.59 Halaman Cetak Laporan Hasil Pengerjaan Quiz (Organisator)

Pada gambar 3.59 merupakan halaman cetak laporan hasil pengerjaan quiz peserta. Pada halaman ini organisator dapat mencetak data hasil pengerjaan quiz peserta.



Print report

Start date

End date

Cari

Report Participant Register

Show 10 entries Search:

Nomor	Nama	Email	Number phone	Address	Register date
1	Kirito	Baik@gmail.com	0876756456543	Kemlaten	2022-01-06
2	Jono	jono@gmail.com	0876756456	Sepanjang	2022-01-06
3	Joko	joko@gmail.com	087675647265	Sepanjang	2022-01-06
4	Bocil	bocil@gmail.com	08765647837643	Jl mangga no 23	2022-01-08
5	Rogue	rogue@gmail.com	08766772362377	Japan	2022-01-12

Gambar 3.60 Halaman Cetak Laporan Akun Peserta (Organisator)

Pada gambar 3.60 merupakan halaman cetak laporan akun peserta. Pada halaman ini organisator dapat mencetak data akun peserta.



Gambar 3.61 Button Cetak Laporan (Organisator)

Pada gambar 3.61 merupakan button cetak laporan. Button ini berfungsi untuk mencetak data laporan yang dilakukan oleh organisator.



Start date

End date

Cari

Gambar 3.62 Form Pencarian Data Laporan Periode (Organisator)

Pada gambar 3.62 form pencarian data laporan periode. Pada form ini dapat mencari data per-periode.