

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Semakin berkembangnya kemajuan desain dan teknologi, sebuah perusahaan selalu membutuhkan sarana informasi. Baik itu berupa internet, iklan, satationary, dan sebuah tampilan desain pada setiap program yang digunakan untuk menunjukkan jati diri perusahaan tersebut. Salah satunya adalah sebuah program administrasi yang digunakan oleh bendahara untuk mengimputkan data-data keuangan perusahaan, yang pada dasarnya program administrasi itu juga mempengaruhi sistem akuntansi.

Akuntansi mempunyai peranan yang sangat penting dalam suatu perusahaan, kemajuan suatu perusahaan dapat dilihat dari proses akuntansi perusahaan tersebut. Jika proses akuntansinya tersusun dengan baik dan benar sesuai dengan bukti-bukti yang ada, maka kemungkinan besar perusahaan tersebut merupakan perusahaan yang baik, begitu pula sebaliknya. Program pembukuan dalam suatu instansi atau perusahaan baiknya dibuat secara terkomposebuaterisasi, agar kemudahan dan keamanan dalam pengimputan data dapat tercapai.

Dalam hal pembuatan laporan pembukuan yang terkomputerisasi terdapat sebuah layout yang dipergunakan sebagai sarana untuk membantu bendahara dalam menginput data. Layout yang digunakan pun memiliki desain agar tampilan laporan pembukuan bisa terlihat bagus dan rapi untuk di bukukan secara

komputerisasi. Dalam PT. Mitra Mulya Sejati dibutuhkan pembuat layout untuk administrasi pembukuan agar dapat menunjang penginputan data yang baru maupun lama.

Mata kuliah Kerja Praktek ini merupakan persiapan awal bagi mahasiswa sebelum terjun ke dunia kerja, selain itu juga dapat menjadi acuan untuk mengembangkan potensi mahasiswa dengan menjalankan ilmu komputer yang sudah dipelajari sebelumnya pada saat perkuliahan. Kerja Praktek merupakan salah satu mata kuliah yang harus ditempuh oleh mahasiswa STIKOM surabaya DIV Komputer Multimedia. Diharapkan ilmu yang diperoleh dapat di implementasikan nantinya. Karena tempat kerja praktek tersebut memiliki pengaruh yang sedikit banyak juga mengandalkan program yang tersusun dan terkomputerisasi dengan baik, baik desain maupun program itu sendiri.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari latar belakang adalah, bagaimana membuat layout pada program administrasi pembukuan PT. Mitra Mulya Sejati dengan menggunakan Adobe photoshop agar mudah diakses dengan desain yang sederhana dan rapi?

1.3 Batasan Masalah

1. membuat layout menggunakan software penunjang pada PT. Mitra Mulya Sejati agar mudah diakses dengan desain yang sederhana dan rapi oleh para karyawan khususnya bendahara.

2. Perubahan desain layout pada program administrasi pembukuan.

1.4 Tujuan

1.4.1 Tujuan Umum

Kerja praktek ini sebagai persyaratan untuk kelulusan Program studi DIV Komputer Multimedia. Tujuan dari kerja praktek ini adalah untuk mengetahui dunia kerja yang sebenarnya agar dapat meningkatkan kualitas sumber daya mahasiswa Stikom Surabaya serta mampu menerapkan ilmu yang telah di dapat selama masa perkuliahan.

1.4.2 Tujuan Khusus

Setelah melaksanakan Kerja Praktek, diharapkan mahasiswa mampu memberikan kontribusi kepada PT. MITRA MULYA SEJATI demi terciptanya kenyamanan dalam menggunakan program administrasi yang sudah disertai layout yang baik. Dengan ini, diharapkan mahasiswa mampu:

1. Memahami dan mengenal langsung bagaimana dunia kerja yang sebenarnya.
2. Mempraktekkan ilmu yang didapat dari perkuliahan di Stikom Surabaya dengan dunia kerja.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari kegiatan ini adalah:

1.5.1 Manfaat Bagi Perguruan Tinggi

1. Sebagai tambahan referensi yang dapat digunakan sebagai acuan mengenai perkembangan teknologi informasi dan perindustrian Indonesia.
2. Membina kerja sama yang baik antara lingkungan akademis dengan lingkungan kerja.

1.5.2 Manfaat Bagi Perusahaan

Hasil analisa dan penelitian yang dilakukan selama kerja praktek dapat menjadi bahan masukan bagi pihak perusahaan untuk menentukan kebijaksanaan perusahaan di masa yang akan datang khususnya di bidang Teknologi Informasi.

1.5.3 Manfaat Bagi Mahasiswa

1. Mahasiswa dapat menyajikan pengalaman-pengalaman dan data-data yang diperoleh selama Kerja Praktek kedalam sebuah Laporan Kerja Praktek.
2. Mahasiswa dapat mengembangkan dan mengaplikasikan pengalaman di kerja lapangan untuk dijadikan sebagai bahan pertimbangan Tugas Akhir.

3. Mahasiswa dapat mengenalkan dan membiasakan diri terhadap suasana kerja sebenarnya sehingga dapat membangun etos kerja yang baik, serta sebagai upaya untuk memperluas wawasan kerja.
4. Mahasiswa mendapat gambaran tentang kondisi nyata dunia kerja dan dapat terlibat langsung dalam aktivitas industri.

1.6 Pelaksanaan

- Nama Perusahaan	: PT.MITRA MULYA SEJATI
- Alamat	: Jl.Ikan Kerapu no.2 Tanjung Perak, Surabaya
- Periode Kerja Praktek	: tanggal 21 Januari 2013 – 20 Februari 2013
- Waktu kerja	: 09.00 – 17.00 (istirahat 12.00 – 13.00)
- Bagian	: Adiministrasi dan desainer interface

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan kerja praktek ini terdiri dari beberapan bab dimana masing-masing bab terdiri dari berbagai sub-sub bab yang bertujuan untuk menjelaskan pokok-pokok bahasan dalam penyusunan laporan ini. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini di uraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan tujuan kerja praktek dan manfaat yang akan diperoleh, informasi waktu pelaksanaan kerja praktek serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi konsep dasar atau teori-teori yang terkait dengan judul yang diambil penulis, dengan mengambil data-data dari buku-buku referensi yang berguna untuk membantu PT.MITRA MULYA SEJATI.

BAB III METODE PERANCANGAN

Bab ini memuat tentang metode apa saja yang akan dipakai atau digunakan untuk perancangan karya yang dapat bagan maupun deskripsi.

BAB IV GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini membahas mengenai profil perusahaan secara umum mulai dari sejarah perusahaan, jenis bidang usaha, tempat atau lokasi perusahaan.

BAB V IMPLEMENTASI KARYA

Bab ini adalah hasil dari perancangan layout pada program administrasi pembukuan berbasarkan permasalahan yang dihadapi PT. MITRA MULYA SEJATI hingga pada *final design*.

BAB VI PENUTUP

Bab yang berisi tentang kesimpulan dari pembuatan dan perancangan terkait tujuan dan permasalahan yang ada pada PT. MITA MULYA SEJATI.

