

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari kegiatan, Perancangan Desain layout pada program administrasi pembukuan PT. PT. MITRA MULYA SEJATI menggunakan software Grafis, diantaranya adalah :

1. Dalam merancang suatu desain, hendaknya dapat memahami hal-hal apa saja yang akan digunakan dalam desain tersebut.
2. Dalam suatu desain yang harus diperhatikan dalam proses produksi ialah, garis, bentuk, warna, tekstur dan lain-lain
3. Desain ini dibuat dengan desain minimalis tapi kelihatan mewah supaya para karyawan merasa nyaman, dan yang paling utama adalah perusahaan tidak tertinggal dalam mengetahui perkembangan desain dan informasi.
4. Dapat mengkombinasikan ide – ide yang muncul hingga menciptakan desain yang kokoh dan matang.

6.2 Saran-saran

Mengingat betapa besarnya manfaat dan pengalaman yang diperoleh selama kegiatan pembuatan desain layout pada program administrasi pembukuan PT. MITRA MULYA SEJATI ini mulai dari proses survey lokasi sampai proses perancangan desain, sehingga muncullah beberapa saran yang bersifat membangun dengan harapan agar rekan mahasiswa dapat meningkatkan kegiatan peningkat kreatifitas mahasiswa di masa-masa mendatang. Diantaranya adalah:

1. Sebagai seorang desainer sebaiknya memerlukan konsep yang matang dalam melakukan pekerjaan.
2. Sebagai seorang desainer harus membuat karya sesuai dengan kemauan atau keinginan yang diinginkan oleh klien.
3. Sebagai seorang desainer jangan takut untuk mencoba hal baru dalam proses peningkatan kemampuan serta kreatifitas yang dimiliki.
4. Peningkatan kedisiplinan kerja harus terus diterapkan.

