

## **BAB IV**

### **DESKRIPSI KERJA PRAKTEK**

#### **4.1 Analisa Sistem**

Berdasarkan hasil analisis yang ada pada PT. Perikanan Nusantara ditemukan masih banyak hal-hal yang perlu dibenahi yaitu sering kali mengalami keterlambatan dalam melakukan penjadwalan perbaikan kapal, absensi dan jadwal petugas lapangan, dan perhitungan pembayaran perbaikan kapal. Hal ini terjadi karena sistem yang masih dilakukan secara manual.

Mengacu pada permasalahan yang ada pada PT. Perikanan Nusantara membutuhkan sistem absensi petugas lapangan, penjadwalan perbaikan kapal, dan pembayaran perbaikan kapal yang terkomputerisasi agar lebih efektif. Oleh karena itu dirancanglah sebuah Sistem Informasi Penjadwalan Perbaikan Kapal yang diharapkan dapat mengatasi permasalahan tersebut.

##### **4.1.1 Identifikasi Masalah**

Secara garis besar permasalahan yang diidentifikasi pada sistem ini yaitu semua proses yang berhubungan dengan proses penjadwalan perbaikan dilakukan secara manual (dalam arti belum menggunakan komputer sebagai sarana pembantu secara maksimal). Sehingga dapat mengalami kesulitan dalam hal pengelolaan data-datanya. Permasalahan pada PT. Perikanan Nusantara (Persero) yaitu mengenai masalah penjadwalan perbaikan kapal seperti yang disebut diatas.

Solusi untuk permasalahan tersebut yaitu dibutuhkan adanya program yang dapat menampilkan data-data jadwal perbaikan kapal dimana didalamnya

telah terintegrasi data satu dengan data yang lainnya yaitu data jadwal perbaikan kapal, absensi petugas lapangan, pelanggan, kapal, dan pembayaran.

#### **4.1.2 Spesifikasi Aplikasi**

Pengembangan dari aplikasi ini harus dapat :

1. Menampilkan jadwal perbaikan kapal yang berdasarkan pelanggan, kapal, dan jenis kerusakan.
2. Menampilkan data jadwal petugas lapangan dan pembayaran untuk kemudian diolah menjadi suatu informasi.
3. Mengolah data petugas lapangan, jadwal perbaikan kapal, dan pembayaran yang terintegrasi dengan tampilan struktur organisasi.

#### **4.1.3 Lingkungan Operasi**

Untuk mengembangkan aplikasi sesuai dengan spesifikasi kebutuhan, dibutuhkan lingkungan operasi sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows

Sistem operasi ini dipilih karena dibutuhkan suatu component Windows XP, 7, Vista, Sql Server 2005.

2. Sql Server 2005

Sql Server 2005 digunakan karena cocok dengan pemrograman Vb.Net 2005

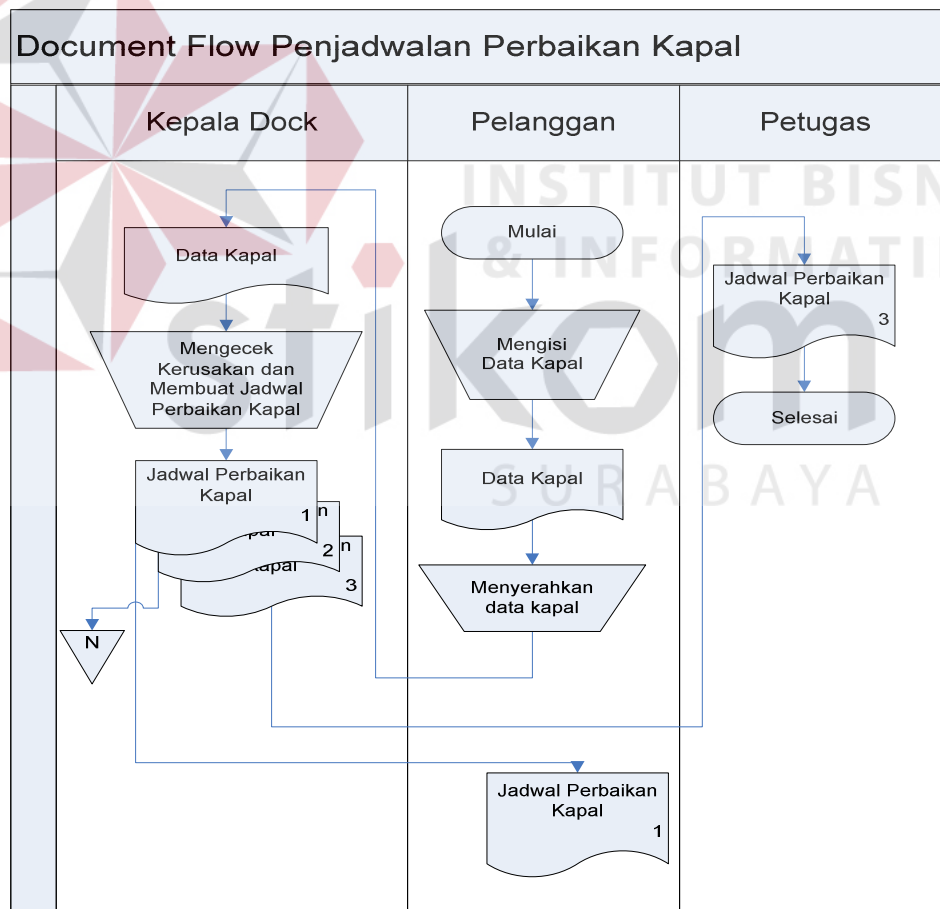
#### **4.2 Document Flow**

*Document flow* memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil survey ke PT. Perikanan Nusantara (Persero) Surabaya. *Document flow* menggambarkan seluruh proses yang berhubungan dalam kegiatan Absensi petugas lapangan,

penjadwalan perbaikan kapal dan pembayaran perbaikan kapal sebelum menggunakan sistem informasi penjadwalan perbaikan kapal.

#### 4.2.1 Document Flow Penjadwalan Perbaikan Kapal

Gambar 4.1 merupakan *document flow* untuk proses penjadwalan perbaikan kapal. Proses ini dilakukan secara manual, dimulai dari Pelanggan memberikan mengisi data kapal yang selanjutnya diberikan Kepala Dock, kemudian Kepala Dock mengecek kerusakan kapal dan menjadwalkan kapal pelanggan untuk diperbaiki. Jadwal tersebut dicetak 3 rangkap untuk di berikan kepada petugas lapangan dan pelanggan.

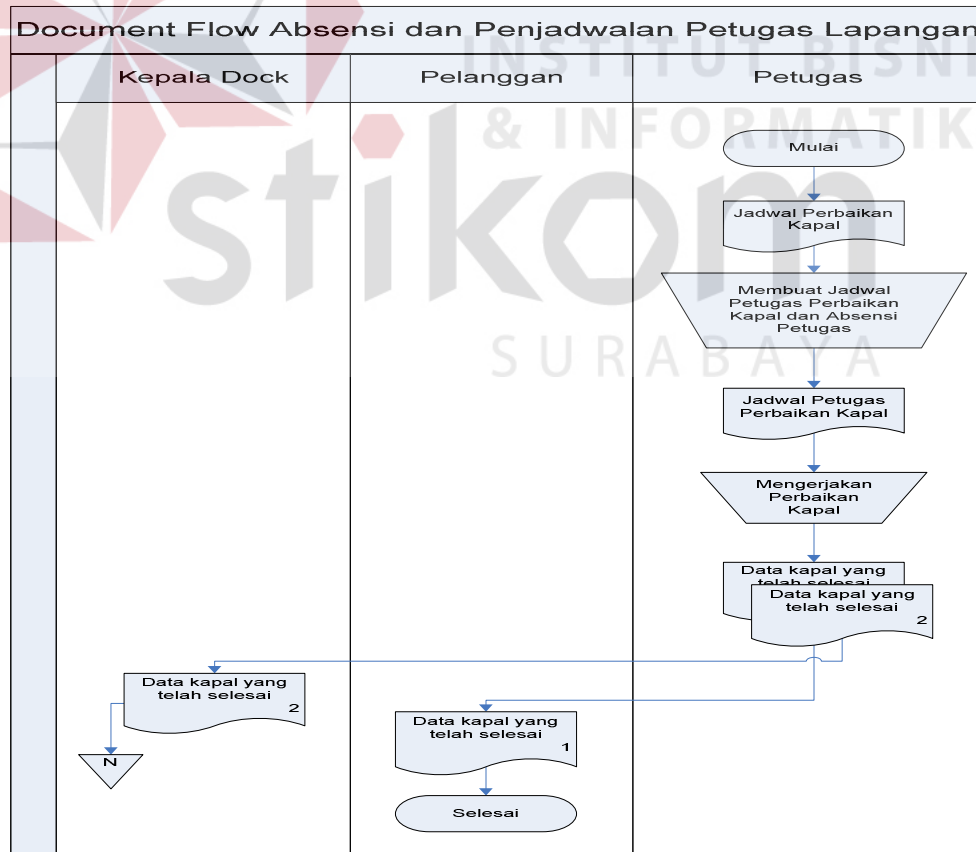


Gambar 4.1 *Document Flow* Penjadwalan Perbaikan Kapal

#### 4.2.2 Document Flow Absensi Petugas Lapangan

Pada bagian ini ditampilkan proses absensi dan penjadwalan petugas lapangan yang melakukan perbaikan kapal. Bagaimana keterkaitan dokumen absensi dan penjadwalan petugas lapangan bagi kelancaran proses perbaikan kapal pada PT. Perikanan Nusantara.

Petugas lapangan menerima data penjadwalan kapal yang telah dibuat, kemudian petugas membuat jadwal untuk petugas lapangan serta absensinya, bila kapal telah diperbaiki petugas lapangan memberikan data kapal yang telah selesai kepada kepala dock, lalu kepala dock memberikan informasi kepada pelanggan, seperti yang terlihat pada Gambar 4.2.

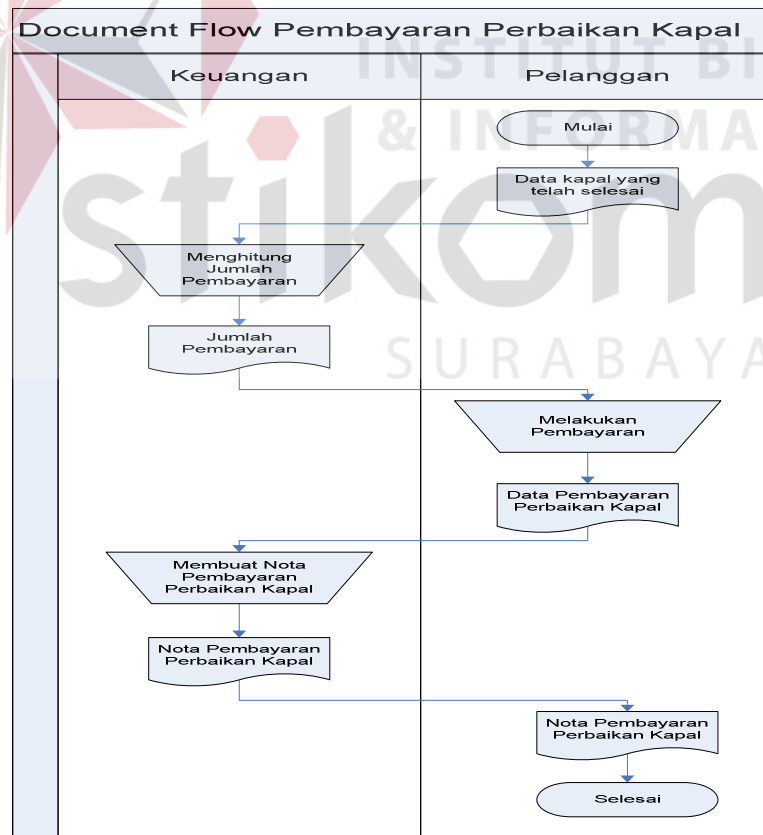


Gambar 4.2 Document Flow Absensi Petugas Lapangan

#### 4.2.3 Document Flow Pembayaran Perbaikan Kapal

Pada bagian ini ditampilkan proses perhitungan pembayaran perbaikan kapal oleh bagian Keuangan. Bagaimana keterkaitan dokumen perhitungan pembayaran perbaikan kapal bagi kelancaran proses pembayaran pada PT. Perikanan Nusantara.

Pelanggan memberikan data kapal yang telah selesai dan memberikan data tersebut kepada bagian keuangan untuk dihitung jumlah pembayaran, kemudian pelanggan melakukan pembayaran menurut jumlah pembayaran, kemudian memberikan data pembayaran kepada keuangan untuk dibuatkan nota bahwa telah melakukan pembayaran, seperti yang terlihat pada Gambar 4.3



Gambar 4.3 *Document Flow* Pembayaran Perbaikan Kapal

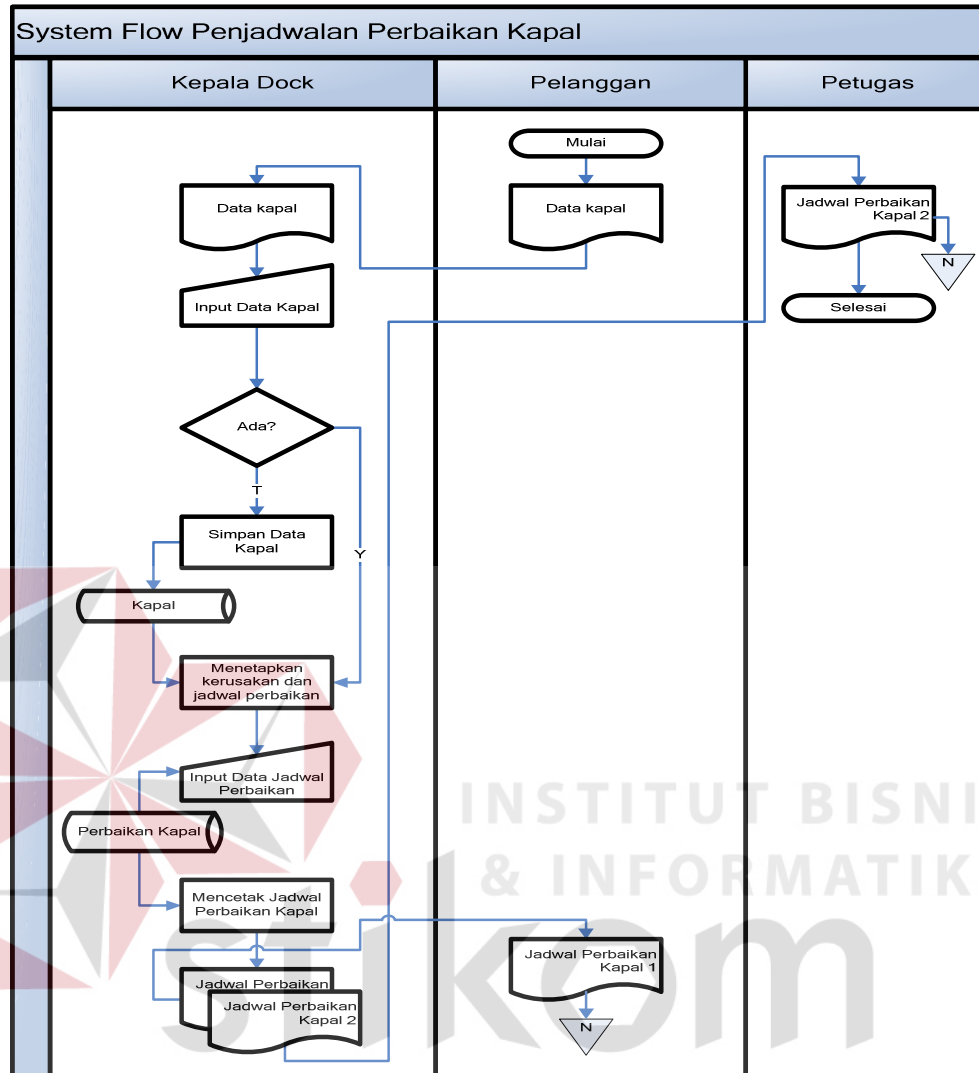
### 4.3 System Flow

*System flow* ini menunjukkan jalannya Sistem yang ada di PT. Perikanan Nusantara. Semua kegiatan dilakukan secara komputerisasi, tujuannya agar segala proses kegiatan di perusahaan dapat berjalan dengan efektif dan efisien dibandingkan dengan sistem yang lama, yaitu sistem proses yang dilakukan manual. Adapun *entity* pada sistem *flow* antara lain pelanggan, kapal, petugas, administrasi dan kepala dock.

#### 4.4.1 System Flow Penjadwalan Perbaikan Kapal

Pada bagian ini ditampilkan proses penjadwalan perbaikan kapal bagian kepala dock. Bagaimana keterkaitan dokumen barang bagi kelancaran proses penjadwalan perbaikan kapal pada PT. Perikanan Nusantara. Yang mana proses penjadwalan yang dilakukan oleh bagian kepala dock semua dilakukan menggunakan aplikasi *database* yang terintegrasi.

Bagian pelanggan memberikan data kapal yang telah diverifikasi kemudian diberikan kepada bagian kepala dock untuk diinputkan ke dalam *database* kapal, seperti yang terlihat pada Gambar 4.4.

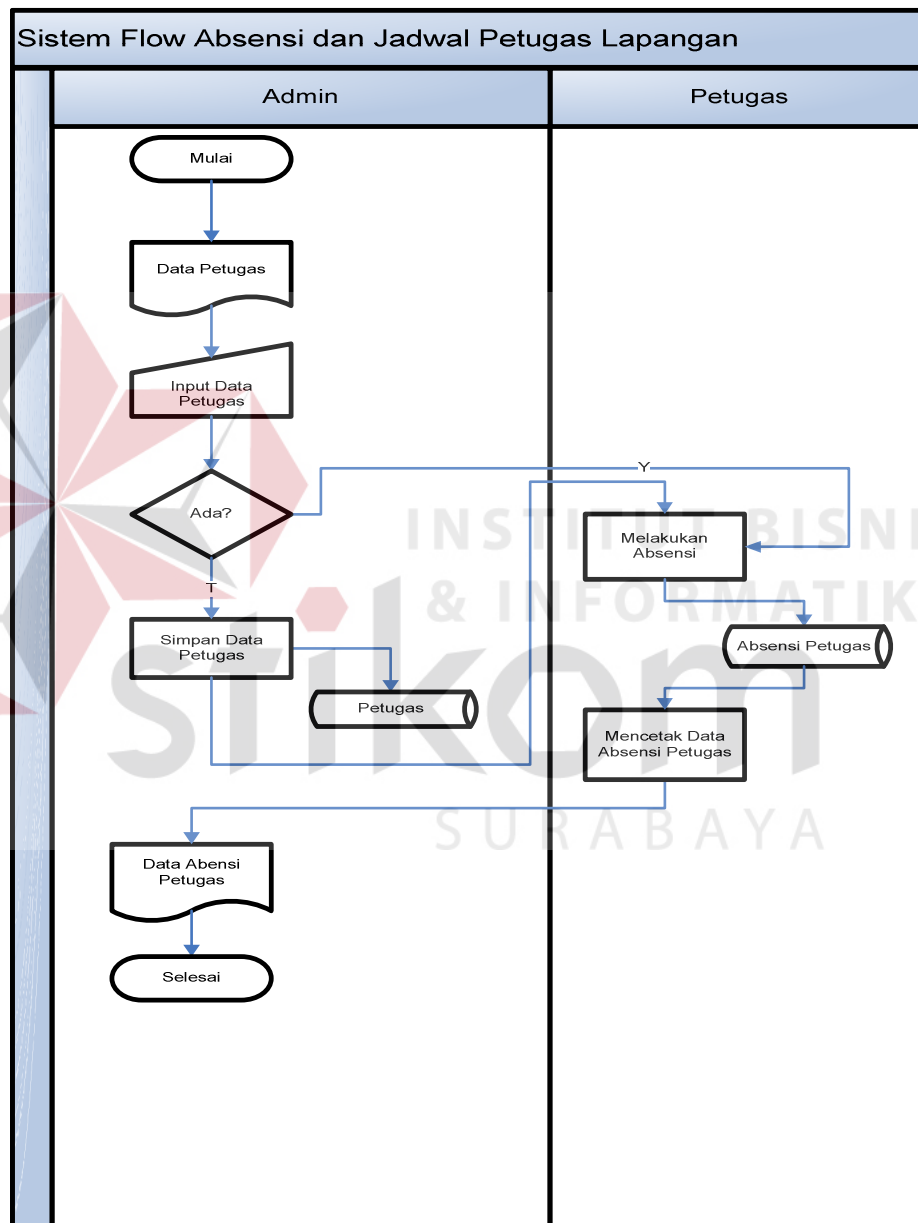


Gambar 4.4 *System Flow* Penjadwalan Perbaikan Kapal

#### 4.3.2 System Flow Absensi Petugas Lapangan

Pada bagian ini ditampilkan proses absensi dan jadwal petugas lapangan oleh bagian administrasi. Bagaimana keterkaitan jadwal dan absensi petugas lapangan bagi kelancaran proses penjadwalan perbaikan kapal pada PT. Perikanan Nusantara. Yang mana proses absen dan penjadwalan oleh bagian administrasi semua dilakukan menggunakan aplikasi *database* yang terintegrasi.

Bagian administrasi menginputkan data petugas untuk diberikan jadwal dalam perbaikan kapal, kemudian petugas lapangan melakukan absensi yang akan diberikan kepada admin untuk dibuatnya laporan bulanan, seperti yang terlihat pada Gambar 4.5.



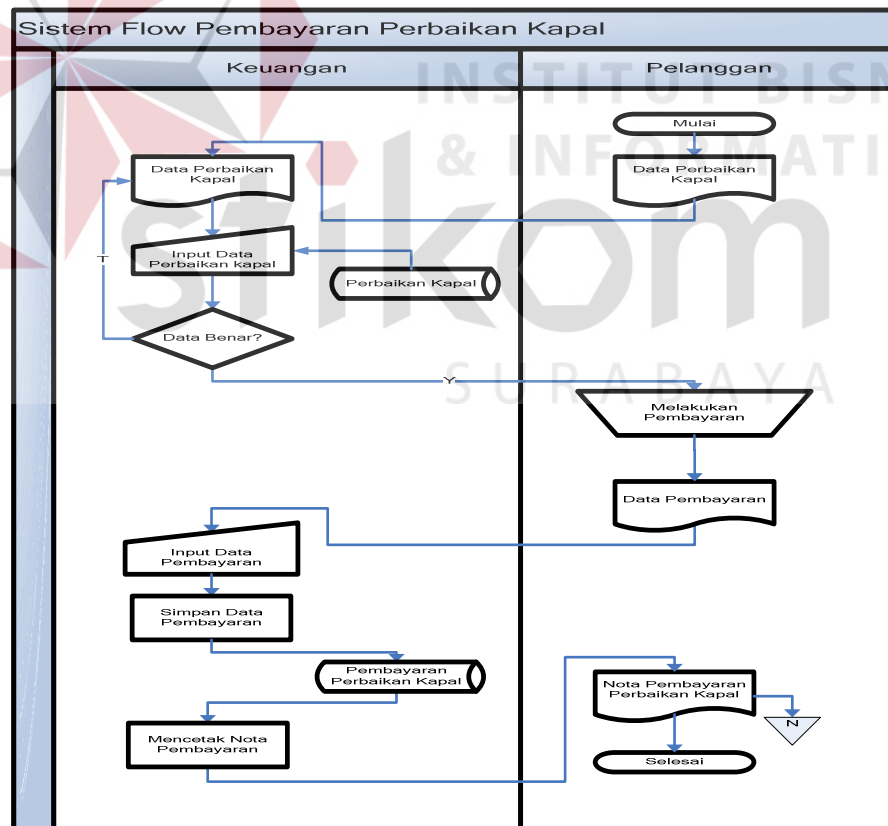
Gambar 4.5 *System Flow* Absensi Petugas Lapangan



### 4.3.3 System Flow Pembayaran Perbaikan Kapal

Pada bagian ini ditampilkan proses pembayaran oleh bagian keuangan. Bagaimana keterkaitan dokumen data pembayaran bagi kelancaran proses penjadwalan perbaikan kapal pada PT. Perikanan Nusantara. Yang mana proses pembayaran yang dilakukan bagian keuangan semua dilakukan menggunakan aplikasi *database* yang terintegrasi.

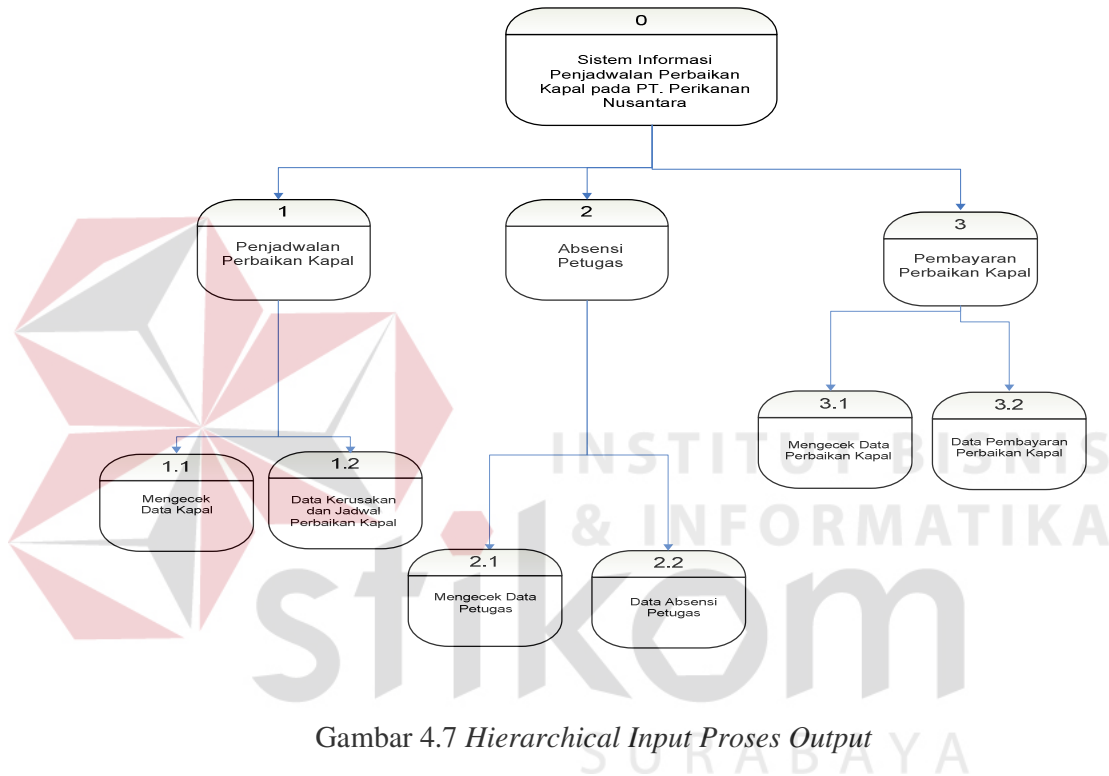
Bagian pelanggan memberikan data perbaikan kapal yang telah diperbaiki diberikan kepada bagian keuangan, kemudian bagian keuangan menginputkan data perbaikan kapal untuk diverifikasi jumlah pembayaran, seperti yang terlihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4.6 *System Flow* Pembayaran Perbaikan kapal

#### 4.3.4 Hierarchy Input Output

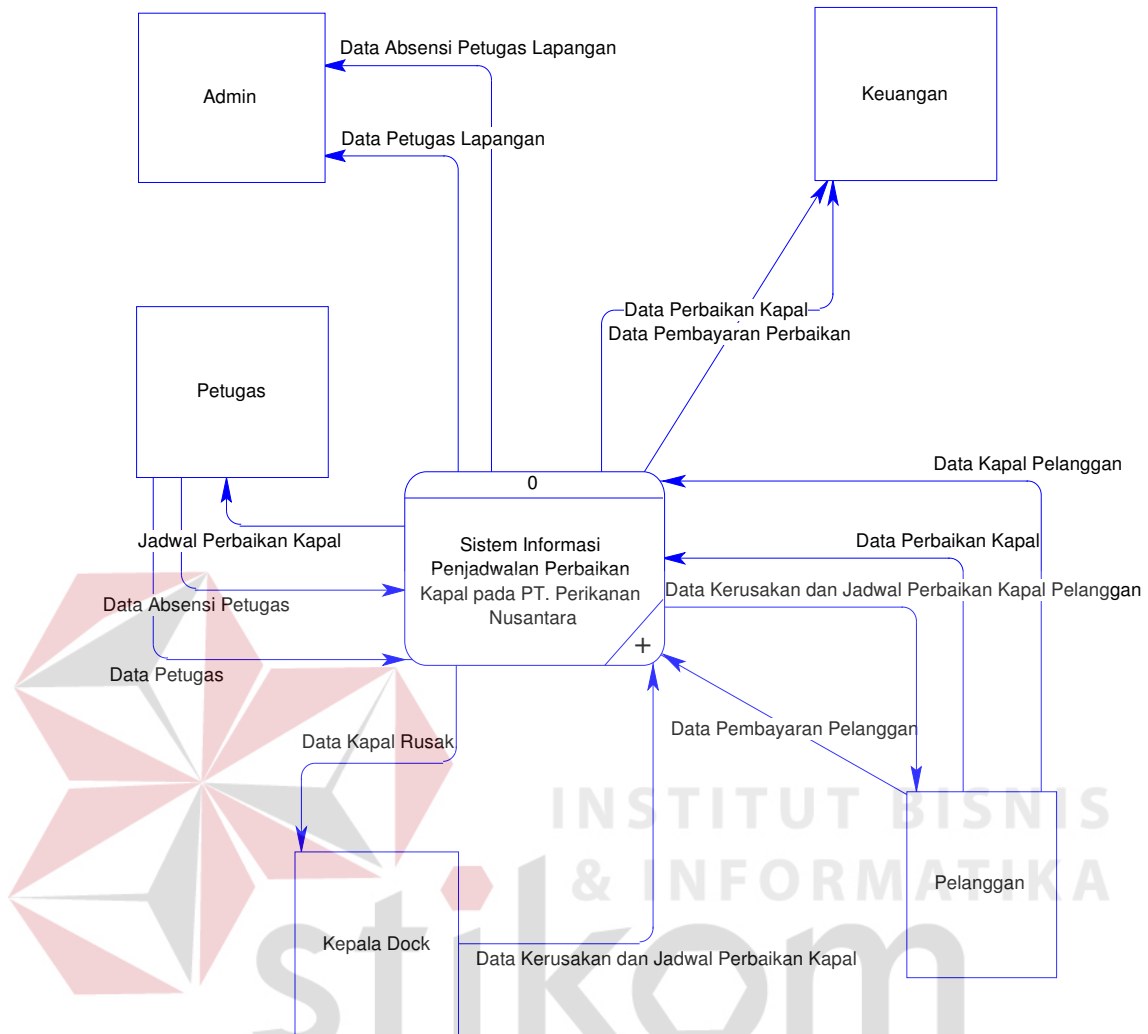
Gambar 4.7 adalah *Hierarchy Input Output* dari sistem informasi penjadwalan pada PT. Perikanan Nusantara. Fungsi dari *hierarchy Input Output* adalah memberikan gambaran proses dan subproses yang ada. Untuk lebih jelasnya ditunjukkan Gambar 4.7



Gambar 4.7 Hierarchical Input Proses Output

#### 4.3.5 Context Diagram

*Context diagram* menggambarkan asal data, menunjukkan asal data, dan menunjukkan aliran data tersebut. *Context diagram* sistem informasi penjadwalan pada PT. Perikanan Nusantara terdiri dari 5 *external entity*, yaitu calon admin, Keuangan, Kepala Dock, Petugas, Pelanggan.



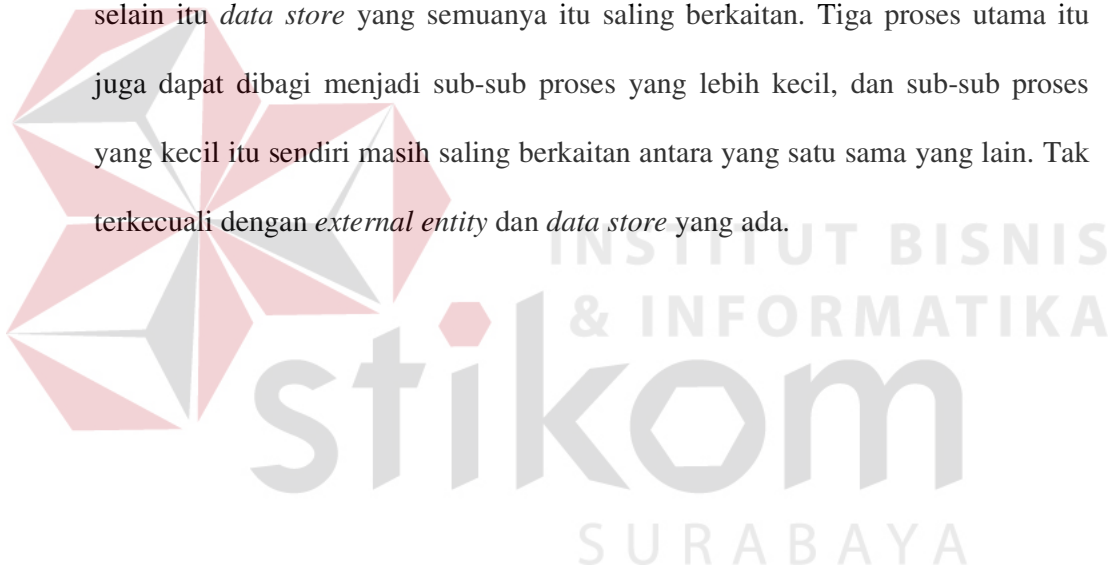
Gambar 4.8 *Context Diagram*

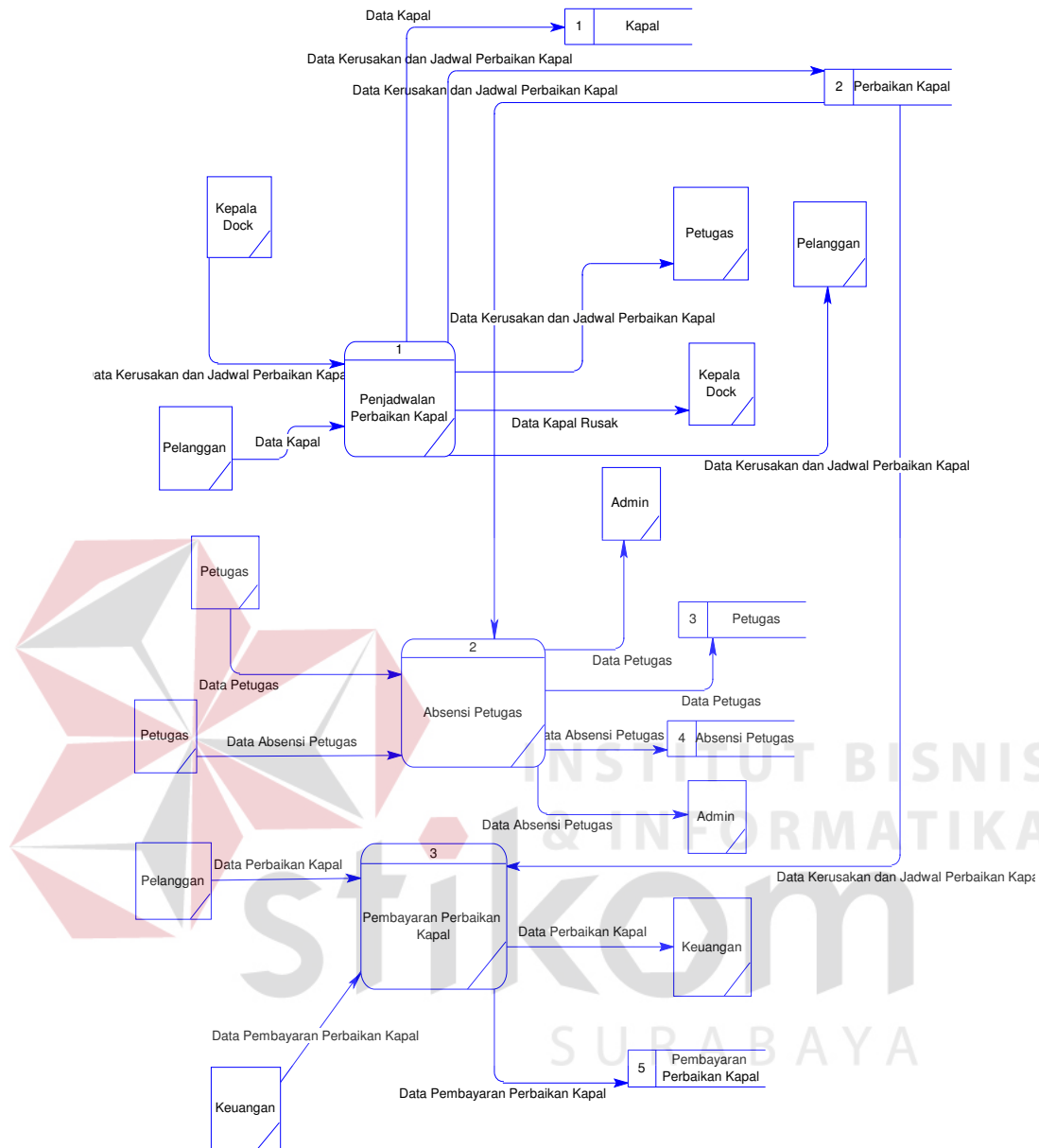
#### 4.4 Data Flow Diagram (DFD)

DFD merupakan perangkat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. DFD menggambarkan seluruh kegiatan yang terdapat pada sistem secara jelas.

#### 4.4.1 Data Flow Diagram Level 0 Sistem Informasi Penjadwalan Perbaikan Kapal

Setelah membuat *context diagram* dari sistem sistem informasi Penjadwalan Perbaikan Kapal pada PT. Perikanan Nusantara, untuk selanjutnya *context diagram* tersebut akan dibagi menjadi sub-sub proses yang lebih kecil. *Context diagram* dapat dilihat pada Gambar 4.7. Dan hasil *decompose* itu sendiri disebut DFD Level 0, dan DFD Level 0 itu sendiri terdiri dari tiga proses utama yaitu Pejadwalan Perbaikan Kapal, Absensi, dan Pembayaran Perbaikan Kapal, selain itu *data store* yang semuanya itu saling berkaitan. Tiga proses utama itu juga dapat dibagi menjadi sub-sub proses yang lebih kecil, dan sub-sub proses yang kecil itu sendiri masih saling berkaitan antara yang satu sama yang lain. Tak terkecuali dengan *external entity* dan *data store* yang ada.

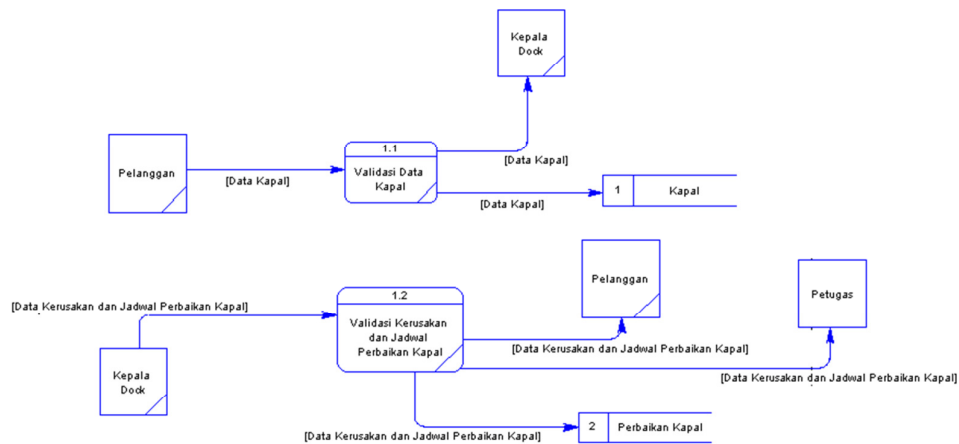




Gambar 4.9 Data Flow Diagram Level 0

#### 4.4.2 DFD Level 1 SubProses Penjadwalan Perbaikan Kapal

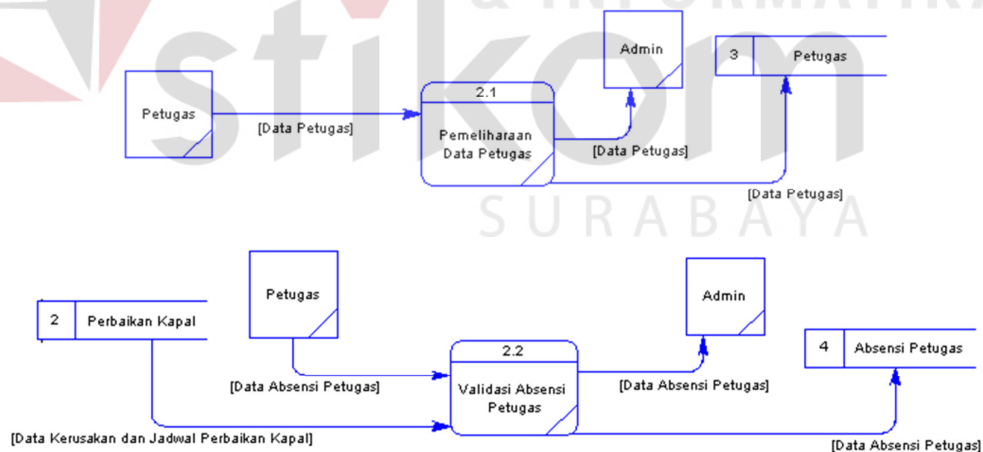
Gambar 4.10 adalah DFD level 1 subprosesi penjadwalan perbaikan kapal. DFD Level 1 ini adalah pengembangan dari proses transaksi yang ada pada level 0. Pada proses ini juga terdapat tabel data kapal, petugas, dan pelanggan.



Gambar 4.10 DFD level 1 SubProses Penjadwalan Perbaikan Kapal

#### 4.4.3 DFD Level 1 SubProses Absensi Petugas

Gambar 4.11 adalah DFD level 1 subproses absensi petugas dari proses transaksi yang ada pada level 0. Pada proses ini juga terdapat tabel data petugas dan absensi petugas

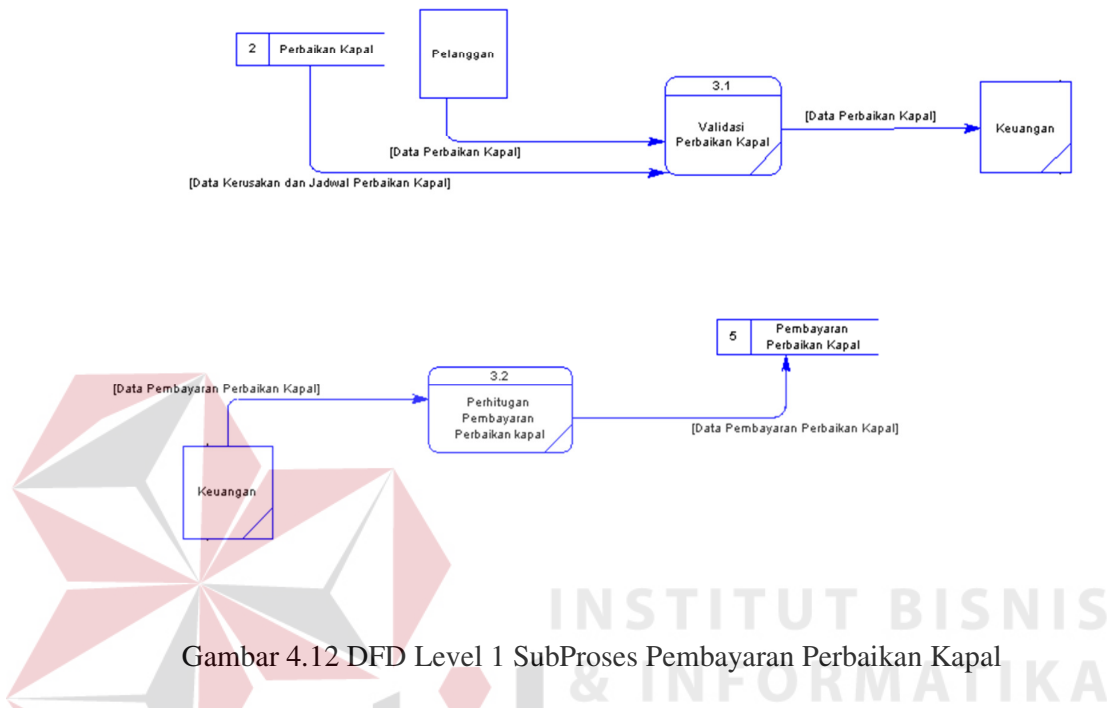


Gambar 4.11 DFD Level 1 SubProses Absensi Petugas

#### 4.4.4 DFD Level 1 SubProses Pembayaran Perbaikan Kapal

Gambar 4.12 adalah DFD level 1 subproses pembayaran perbaikan kapal. DFD Level 1 ini adalah pengembangan dari proses pembayaran yang ada pada

level 0. Pada proses ini juga terdapat tabel data jadwal perbaikan kapal dan pembayaran.



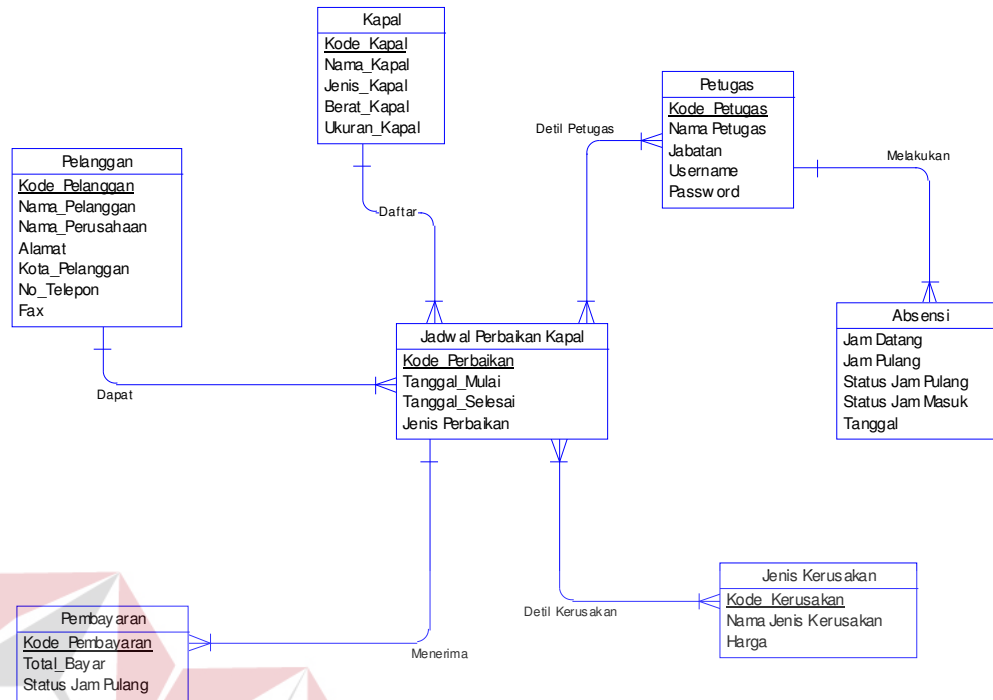
Gambar 4.12 DFD Level 1 SubProses Pembayaran Perbaikan Kapal

#### 4.5. Entity Relational Diagram (ERD)

*Entity Relational Diagram* menggambarkan hubungan data dari tabel satu ke tabel yang lain. Berikut ini adalah *Entity Relational Diagram* (ERD) dari Sistem Informasi Penjadwalan Perbaikan Kapal pada PT. Perikanan Nusantara (Persero).

##### 4.5.1. Conceptual Data Model (CDM)

Gambar 4.13 adalah *conceptual data model* dari sistem informasi penjadwalan perbaikan kapal pada PT. Perikanan Nusantara.

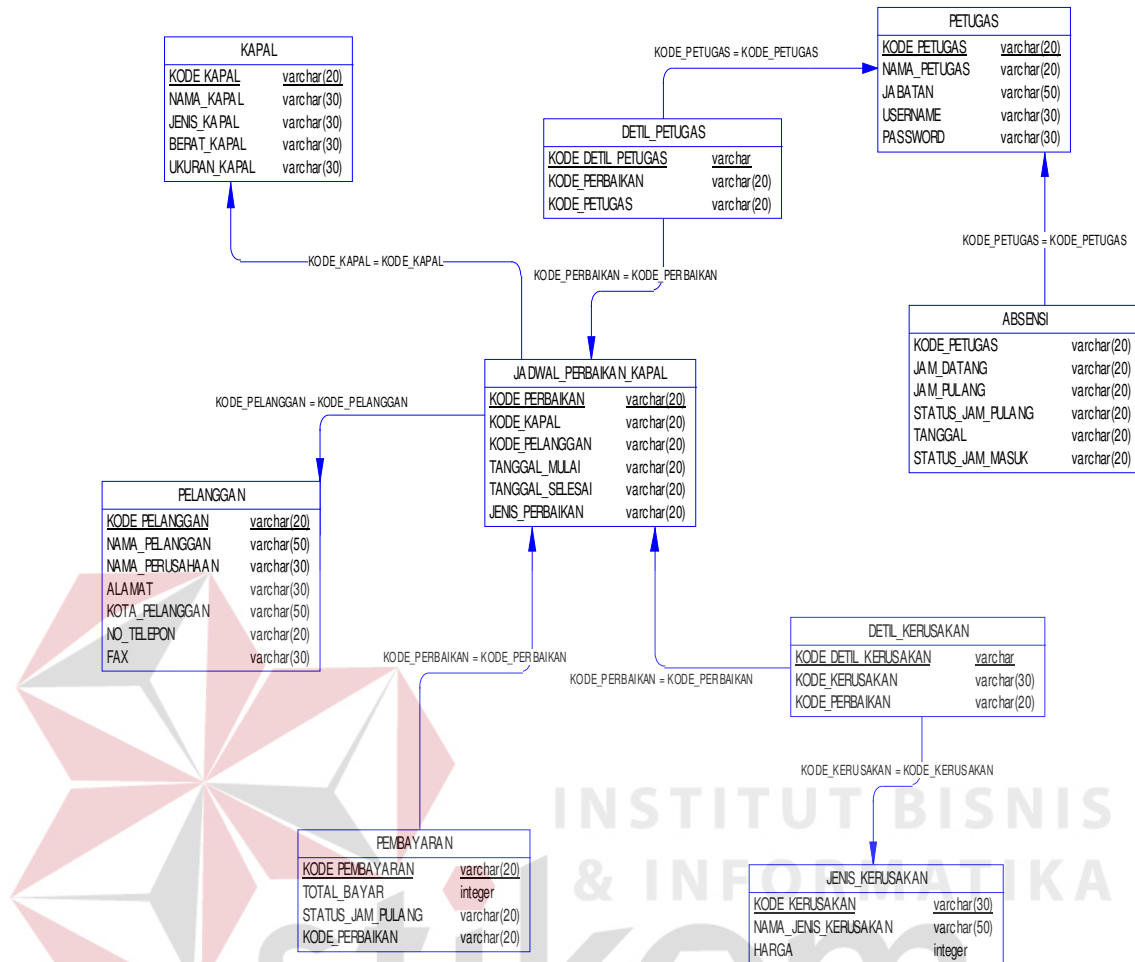


Gambar 4.13 Conceptual Data Model

#### 4.5.2. Physical Data Model (PDM)

Gambar 4.14 adalah *Physical data model* dari sistem Sistem Informasi penjadwalan perbaikan kapal Pada PT. Perikanan Nusantara.





Gambar 4.14 Physical Data Model

#### 4.6. Struktur Basis data dan Tabel.

1. Nama Tabel : Pelanggan  
 Primary Key : Kode\_Pelanggan  
 Foreign Key : -

Tabel 4.1 Tabel Data Pelanggan

No	Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode_Pelanggan	Varchar	20	Primary Key ( Kode Pelanggan)
2	Nama_Pelanggan	Varchar	50	Nama Klasifikasi
3	Nama Perusahaan	Varchar	30	Nama Perusahaan
4	Alamat	Varchar	30	Alamat Pelanggan
5	Kota_Pelanggan	Varchar	50	Kota Pelanggan
6	Not_telepon	Varchar	20	Telepon Pelanggan
7	Fax	Varchar	20	No Fax Pelanggan

2. Nama Tabel : Kapal  
 Primary Key : Kode\_Kapal  
 Foreign Key : -

Tabel 4.2 Tabel Kapal

No	Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode_Kapal	Varchar	20	Primary Key ( Kode Kapal )
2	Nama_Kapal	Varchar	30	Nama Klasifikasi
3	Jenis_Kapal	Varchar	30	Jenis dari kapal
4	Berat_Kapal	Varchar	30	Berat dari kapal
5	Ukuran_Kapal	Varchar	30	Ukuran dari kapal

3. Nama Tabel : Petugas  
 Primary Key : Kode\_Petugas  
 Foreign Key : -

Tabel 4.3 Tabel Petugas

No	Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode_Petugas	Varchar	20	Primary Key ( Kode dari Petugas )
2	Nama_Petugas	Varchar	50	Nama Petugas
3	Jabatan	Varchar	50	Jabatan Petugas
4	Username	Varchar	30	User Untuk Login
5	Password	Varchar	30	Password untuk Login

4. Nama Tabel : Jenis Kerusakan  
 Primary Key : Kode\_Kerusakan  
 Foreign Key : -

Tabel 4.4 Tabel Jenis Kerusakan

No	Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode_Kerusakan	Varchar	30	Primary Key ( Pengenal Jenis Kerusakan )
2	Jenis_Kerusakan	Varchar	50	Jenis untuk kerusakan kapal
3	Harga	Integer		Harga setiap jenis kerusakan

5. Nama Tabel : Jadwal Perbaikan Kapal  
 Primary Key : Kode Perbaikan  
 Foreign Key : - Kode\_Kapal *reference* ke tabel Kapal  
 - Kode\_Detil\_Kerusakan *reference* ke table Detil\_KerusakanKerusakan  
 - Kode\_Pelanggan *reference* ke table Pelanggan  
 - Kode \_Detil\_Petugas *reference* ke table Detil\_Petugas

Tabel 4.5 Tabel Jadwal Perbaikan Kapal

No	Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode_Perbaikan	Varchar	20	Primary Key
2	Kode_Detil_Kerusakan	Varchar	20	Foreign Key(Kode dari table Detil kerusakan)
3	Kode_Detil_Petugas	Varchar	20	Foreign Key(Kode dari table Detil Petugas)
4	Kode_Kapal	Varchar	20	Foreign Key(Kode dari table Kapal)
5	Kode_Pelanggan	Varchar	20	Foreign Key(Kode dari table Pelanggan)
6	Tanggal_Mulai	Varchar	20	Tanggal mulai perbaikan
7	Tanggal_Selesai	Varchar	20	Tanggal selesai perbaikan
8	Jenis_Perbaikan	Varchar	30	Jenis Perbaikan kapal

6. Nama Tabel : Pembayaran  
 Primary Key : Kode\_Pembayaran  
 Foreign Key : - Kode\_Perbaikan *reference* ke table Penjadwalan  
 Perbaikan Kapal  
 - Kode\_Perbaikan *reference* ke table  
 Jadwal\_Perbaikan\_Kapal

Tabel 4.6 Tabel Pembayaran

No	Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode_Pembayaran	Varchar	20	Primary Key
2	Kode_Perbaikan	Varchar	20	Foreign Key
3	Nama_Pelanggan	Varchar	50	Nama dari Pelanggan
4	Nama_Kapal	Varchar	30	Nama dari Kapal
5	Jenis_Kapal	Varchar	30	Jenis dari Kapal
6	Kode_Detil_kerusakan	Varchar	20	Foreign Key
7	Total_Bayar	Integer	-	Total bayar perbaikan

7. Nama Tabel : Detil Petugas  
 Primary Key : Kode\_Detil\_Petugas  
 Foreign Key : - Kode\_Perbaikan *reference* ke table  
 Jadwal\_Perbaikan\_Kapal  
 - Kode Petugas *reference* ke table Petugas

Tabel 4.7 Tabel Detil Petugas

No	Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode_Detil_Petugas	Varchar	20	Primary Key
2	Kode_Perbaikan	Varchar	20	Foreign Key
3	Kode_Petugas	Varchar	50	Foreign Key

8. Nama Tabel : Detil Kerusakan  
 Primary Key : Kode\_Detil\_Kerusakan  
 Foreign Key : - Kode\_Perbaikan *reference* ke table  
 Jadwal\_Perbaikan\_Kapal  
 - Kode\_Kerusakan *reference* ke table Petugas

Tabel 4.8 Tabel Detil Kerusakan

No	Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode_Detil_Kerusakan	Varchar	20	Primary Key
2	Kode_Perbaikan	Varchar	20	Foreign Key
3	Kode_Kerusakan	Varchar	50	Foreign Key

9. Nama Tabel : Absensi  
 Primary Key : Kode\_Petugas dan Tanggal  
 Foreign Key : -

Tabel 4.9 Tabel Absensi

No	Atribut	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode_Petugas	Varchar	20	Primary Key ( Kode dari Petugas )
2	Nama_Petugas	Varchar	50	Nama Petugas
3	Jam_Datang	Varchar	30	Jam Petugas Datang
4	Jam_Pulang	Varchar	30	Jam Petugas Pulang
5	Tanggal	Varchar	30	Primary key (Tanggal Absensi)

#### 4.7 Desain Input/Output

Desain input/output merupakan rancangan input/output berupa form untuk memasukkan data dan laporan sebagai informasi yang dihasilkan dari pengolahan data. Desain input/output juga merupakan acuan pembuat aplikasi dalam merancang dan membangun sistem.

### a. Menu Utama

The screenshot shows a window titled "Halaman Utama" with a blue header. The menu items are organized into four columns:

File	Master	Transaksi	Laporan
Login	Petugas	Pembayaran	Absensi
Logout	Kapal	Penjadwalan Perbaikan Kapal	Penjadwalan Perbaikan Kapal
Exit	Pelanggan	Absensi	Pembayaran
	Jenis Kerusakan		

Gambar 4.15 Desain Form Utama

Gambar 4.15 adalah halaman yang pertama kali ditampilkan ketika *user* membuka situs *system* informasi penjadwalan perbaikan kapal.

### b. Form Login

The screenshot shows a window titled "Form Login" with a blue header. It contains a placeholder image labeled "Gambar" on the left. To the right, there are two text input fields:

- Username: Enter Text
- Password: Enter Text

At the bottom, there are two buttons: "Login" and "Cancel".

Gambar 4.16 Desain Form Login

Agar dapat masuk ke dalam sistem peminjaman dan pengembalian koleksi, *user* harus melakukan *login* dengan memasukkan *username* dan *password* didalam tampilan *login*.

## c. Data Petugas

The screenshot shows a web form titled "Data Petugas" for "PT PERIKANAN NUSANTARA". The form is contained within a blue-bordered window. At the top, there are two placeholder boxes for "Logo Perusahaan" and "Gambar". The main title "DATA PETUGAS PT PERIKANAN NUSANTARA" is centered. Below the title, there are two main sections. The left section, labeled "Karyawan", contains five input fields: "Kode\_Petugas" (text), "Nama\_Petugas" (text), "Jabatan" (dropdown), "Username" (text), and "Password" (text). Below these fields are five buttons: "SIMPAN", "HAPUS", "UBAH", "Batal", and "KELUAR". The right section, labeled "Data Karyawan", is a table with the header "Data Petugas" and is currently empty.

Gambar 4.17 Desain Form Petugas

Pada form petugas ini *user* menginputkan data petugas yang kemudian data petugas tersebut disimpan dalam *database*. Data petugas akan digunakan untuk jadwal petugas yang akan melakukan perbaikan kapal dan untuk melakukan absensi memakai user dan password yang telah di buat.

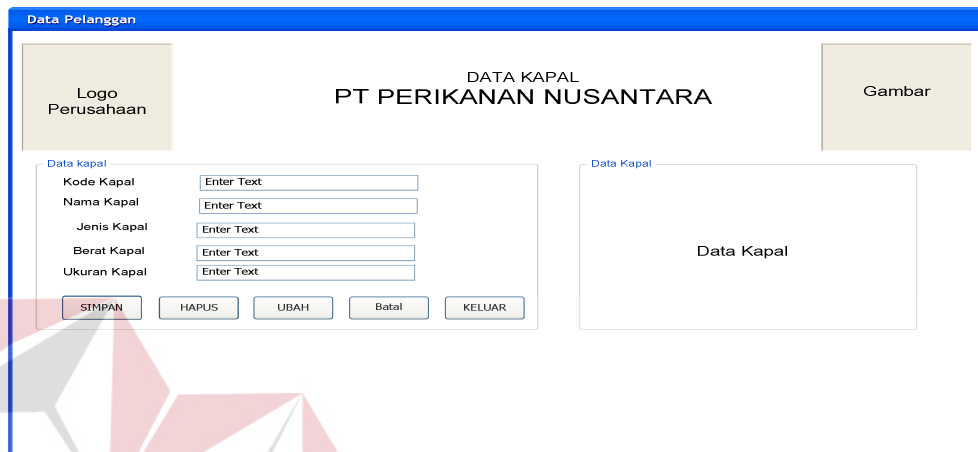
## d. Pelanggan

The screenshot shows a web form titled "Data Pelanggan" for "PT PERIKANAN NUSANTARA". The form is contained within a blue-bordered window. At the top, there are two placeholder boxes for "Logo Perusahaan" and "Gambar". The main title "DATA PELANGGAN PT PERIKANAN NUSANTARA" is centered. Below the title, there are two main sections. The left section, labeled "Data Pelanggan", contains six input fields: "Kode\_Pelanggan" (text), "Nama\_Pelanggan" (text), "Nama\_Perusahaan" (text), "Alamat" (text), "Kota" (text), "Telepon" (text), and "Fax" (text). Below these fields are five buttons: "SIMPAN", "HAPUS", "UBAH", "Batal", and "KELUAR". The right section, labeled "Data Pelanggan", is a table with the header "Data Pelanggan" and is currently empty.

Gambar 4.18 Desain Form Pelanggan

Pada form pelanggan ini *user* menginputkan data pelanggan yang kemudian data pelanggan tersebut disimpan dalam *database*. Data pelanggan akan digunakan untuk data pada penjadwalan perbaikan kapal.

#### e. Kapal



The screenshot shows a web form titled "Data Kapal" for "PT PERIKANAN NUSANTARA". The form is contained within a blue-bordered window titled "Data Pelanggan". On the left, there is a "Logo Perusahaan" placeholder. On the right, there is a "Gambar" placeholder. The main form area is titled "DATA KAPAL" and contains a "Data Kapal" section with five input fields: "Kode Kapal", "Nama Kapal", "Jenis Kapal", "Berat Kapal", and "Ukuran Kapal", each with an "Enter Text" label. Below these fields are five buttons: "SIMPAN", "HAPUS", "UBAH", "Batal", and "KELUAR". To the right of the input fields is a large empty box labeled "Data Kapal".

Gambar 4.19 Desain Form Kapal

Pada form Kapal ini *user* menginputkan data Kapal yang kemudian data kapal tersebut disimpan dalam *database*. Data kapal akan digunakan pada form penjadwalan perbaikan kapal untuk mengetahui kerusakan maupun pemilik dari kapal yang akan diperbaiki. Form kapal terdiri dari kode kapal, nama kapal, jenis kapal, berat kapal, dan ukuran dari kapal. Kode kapal menentukan agar tiap kapal memiliki perbedaan atau agar tidak tersimpan dengan data yang sama.



## f. Jenis Kerusakan

Gambar 4.20 Desain Form Jenis Kerusakan

Pada menu jenis kerusakan ini *user* menginputkan data jenis kerusakan yang kemudian data jenis kerusakan tersebut disimpan dalam *database*.

## g. Absensi

Gambar 4.21 Desain Form Absensi

Pada menu absensi ini *user* menginputkan kode petugas, nama petugas dan statusnya yang kemudian akan disimpan dalam *database*. Absensi petugas ditentukan oleh kode detail petugas dari form penjadwalan perbaikan kapal.

## h. Penjadwalan perbaikan kapal

The screenshot shows a web application interface for scheduling ship repairs. The title bar reads "Penjadwalan Perbaikan Kapal". The main heading is "DATA JADWAL PERBAIKAN KAPAL PT PERIKANAN NUSANTARA". The form is divided into several sections:

- Logo Perusahaan**: Placeholder for the company logo.
- Gambar**: Placeholder for an image.
- DATA JADWAL PERBAIKAN KAPAL**: A form with the following fields:
  - Kode\_Perbaikan: Enter Text
  - Nama Pelanggan: Enter Text
  - Nama Kapal: Enter Text
  - Jenis Kapal: Enter Text
  - Jenis kerusakan: Dropdown menu
  - Tanggal Mulai: Dropdown menu
  - Tanggal Selesai: Dropdown menu
  - Jenis Perbaikan: Enter Text
  - Kode Petugas: Enter Text
  - Nama Petugas: Enter Text
- Tanggal**: Enter Text
- Data Gaji Karyawan**: Placeholder for employee salary data.
- Data Gridview Penjadwalan Perbaikan Kapal**: Placeholder for the main data table.
- Action Buttons**: SIMPAN, HAPUS, Ubah, BATAL, KELUAR.

Gambar 4.22 Desain Form Penjadwalan Perbaikan Kapal

Dalam form penjadwalan perbaikan kapal ini *user* akan menginputkan Kode Perbaikan, nama pelanggan, nama kapal, jenis kapal, jenis kerusakan, tanggal mulai perbaikan, tanggal selesai perbaikan, jenis perbaikan dan akan memilih/membuat jadwal petugas yang akan melakukan perbaikan. Selanjutnya akan disimpan ke dalam *database*.

## i. Pembayaran

The screenshot shows a web form for payment processing. At the top, it displays the company name 'TUNJANGAN HARI RAYA PT PERIKANAN NUSANTARA'. The form is divided into several sections:

- Header:** 'Logo Perusahaan' on the left and 'Gambar' on the right.
- Form Fields:** A series of text input fields for 'Kode Pembayaran', 'Kode Perbaikan', 'Nama Pelanggan', 'Nama kapal', 'Jenis Kapal', 'Jenis Kerusakan', 'Harga', and 'Status'. Each field has a corresponding 'Cari' (Search) button, except for 'Status' which has a dropdown arrow. A 'Hitung' (Calculate) button is located next to the 'Harga' field.
- Tunjangan Hari Raya:** A sub-section containing search buttons for 'Kode Pembayaran' and 'Kode Perbaikan'.
- Data gridview:** A table area labeled 'Data gridview Nota Pembayaran' with a vertical scrollbar.
- Summary:** Three text input fields for 'Total yang Harus Diabayar', 'Membayar', and 'Total Kembali'.
- Footer:** Three buttons: 'Simpan' (Save), 'Hapus' (Delete), and 'Keluar' (Exit).

Gambar 4.23 Desain Form Pembayaran

Dalam Form pembayaran ini *user* akan menginputkan kode perbaikan dan akan melakukan perhitungan total pembayaran yang ditentukan dari jenis kerusakan yang di alami dan sudah diberikan harga. Form pembayaran memiliki kode pembayaran, kode perbaikan, nama pelanggan, nama kapal, jenis kerusakan, harga, dan status. Status digunakan untuk mengetahui pelanggan yang terlambat dalam pembayaran dan pada saat terlambat bagian keuangan akan mengkonfirmasi bila kapal telah diperbaiki ke pelanggan. Selanjutnya akan disimpan ke dalam *database*.



## 1. Laporan Pembayaran

Laporan Pembayaran

List Nama Kolom ▼

Tampilkan Kode Pembayaran

Enter Text

Laporan Pembayaran

Kode Pembayaran	Nama Pelanggan	Nama Kapal	Jenis Kapal	Jenis Kerusakan	Harga	Status

Total Harga : ....

Gambar 4.26 Desain Form Laporan Pembayaran

Dalam laporan pembayaran ini akan diketahui laporan total pembayaran pertahunnya. Pada Combobox (list nama kolom) akan menentukan isi dari tiap kolom pada table pembayaran dan textbox akan menentukan isi dari nama kolom yang akan di tampilkan. List nama kolom berisi kode pembayaran, nama pelanggan, nama kapal, dan status.

## m. Nota Pembayaran

Nota Pembayaran

Logo  
Perusahaan

PT. Perikanan  
Nusantara

Kode Pembayaran : \_\_\_\_\_

Nama Pelanggan : \_\_\_\_\_

Nama Kapal : \_\_\_\_\_

Bukti Pembayaran

Keterangan : \_\_\_\_\_

---

Kode Detil Kerusakan :

No	Kode Kerusakan	Nama Kapal	Jenis Kapal	Jenis Kerusakan	Harga

Total Harga : ....

Gambar 4.27 Desain Form Nota Pembayaran

Nota pembayaran ini akan di berikan kepada pelanggan jika sudah melakukan pembayaran dan akan keluar menurut kode pembayaran.

#### 4.8 Implementasi dan Evaluasi

Implementasi sistem ini akan menjelaskan detail aplikasi sistem informasi penggajian, serta menjelaskan form-form yang ada.

#### 4.9 Pengoperasian Program

##### 1. Form Utama

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang hasil dari program yang telah dibuat beserta cara penggunaannya. Penjelasan program akan dimulai dari *form Menu*. *Form menu* ini tidak akan bisa digunakan sebelum user login. Dalam form menu terdapat menu login yang akan memunculkan login yang harus diisi oleh user, dan menu utama akan terbuka secara otomatis apabila username dan password diisi sesuai dengan jabatan, seperti pada Gambar 4.7.



Gambar 4.28 Form Menu Utama

Jika username atau password salah maka menu pada form menu tidak akan dapat di jalankan dan akan keluar pesan error seperti pada Gambar 4.29



Gambar 4.29 Form Menu Login

## 2. Form Master

Dalam aplikasi system informasi penjadwalan perbaikan kapal terdapat menu-menu master. Menu-menu master yang digunakan mengelola data-data

yang ada. Penjelasan tentang manfaat dan cara penggunaan masing-masing form master dijelaskan lebih detil pada penjelasan berikut ini

#### a. Master Data Petugas

Form master petugas digunakan untuk memasukkan data-data petugas lapangan yang melakukan perbaikan kapal. Kode petugas akan terisi otomatis, nama petugas di isi dengan nama petugas, untuk jabatan akan di default petugas, username digunakan untuk login, password harus terisi minimal 6, dan diberi validasi jika salah satu *textbox* atau kotak tidak terisi seperti Gambar 4.30, tombol simpan digunakan untuk menyimpan data petugas dan data tidak boleh kosong, tombol ubah digunakan merubah data petugas, tombol hapus untuk menghapus data petugas, batal untuk membersihkan textbox dan otomatis kode petugas selanjutnya, keluar untuk keluar dari form, tombol cari digunakan untk mencari data master petugas seperti pada Gambar 4.31

	Kode_Petugas	Nama_Petugas	Jabatan	Username	password
1	P001	dedy	Petugas	dedy	****
2	P002	deny agus	Petugas	deny	****
3	P003	avan	Petugas	avan	*****
4	P004	inda	Petugas	inda	*****
5	P005	addy	Petugas	addy	****
6	P006	dika	Petugas	dika	****
7	P007	tegar	Petugas	tegar	*****
	P008	gilang	Petugas	gilang	*****
	P009	eko	Petugas	eko	***
0	P010	david	Petugas	david	*****
1	P011	putra agung	Petugas	deny	*****

Gambar 4.30 Form Master Petugas



	Kode_Petugas	Nama_Petugas	Jabatan	Username	password
▶	P002	deny agus	Petugas	deny	xxxxx
	P003	avan	Petugas	avan	xxxxxxx
	P004	indra	Petugas	indra	xxxxxxx
	P005	addy	Petugas	addy	xxxxx
	P006	dika	Petugas	dika	xxxxx
	P007	tegar	Petugas	tegar	xxxxxxx
	P008	gilang	Petugas	gilang	xxxxxxx
	P010	david	Petugas	david	xxxxxxx
	P011	putra agung	Petugas	deny	xxxxxxx
*					

Gambar 4.31 Form Cari Petugas

Proses tombol pada form master petugas cara penyimpanan, ubah, hapus, batal, keluar, dan cari juga terdapat pada form master dan transaksi

#### b. Master Pelanggan

Form master pelanggan digunakan untuk memasukkan data-data pelanggan, agar dapat melakukan perbaikan kapal. Data pelanggan memiliki beberapa atribut antara lain kode pelanggan diisi otomatis, nama pelanggan di isi dengan nama pelanggan, nama perusahaan diisi dengan nama perusahaan pelanggan, alamat diisi dengan alamat dari pelanggan, kota diisi dengan kota dari pelanggan, telepon diisi dengan nomer telepon pelanggan, fax diisi dengan nomer fax pelanggan, tombol tombol simpan digunakan untuk menyimpan data pelanggan, ubah. No telepon dan fax hanya bisa diisi dengan angka saja dan minimal adalah 7 angka. Seperti Gambar 4.32

The screenshot shows a software application window titled "Pelanggan" with a sub-header "DATA MASTER PELANGGAN". On the left, there are icons for "Simpan", "Ubah", "Hapus", "Kembali", and "Kembali". The main form contains the following fields:

- Kode Pelanggan:
- Nama Pelanggan:
- Nama Perusahaan:
- Alamat:
- Kota:
- Telepon:

Below the form is a table with the following data:

	Kode_Pelanggan	Nama_Pelanggan	Nama_Perusahaan	Alamat_Pelanggan			
1	PL001	Addy N.	PT. Rasika	Jl.Donyoso			
2	PL002	Rilaldy S.	PT. Rasika	Jl.Ngaglik 27-29	Surabaya	3735231	.
3	PL003	Tiara	PT. Usaha Mani...	Jl.Perak Timur N...	Surabaya	5512321	.
4	PL004	Tegar	PT. Pel Pacific S...	Jl.Perak Barat N...	Surabaya	5477315	.
5	PL005	Avan	PT. Samugara A...	Jl.Fort Barat No ...	Jakarta	5236732	.
6	PL006	Gilang	PT. Gading Cakt...	Jl.Gadang No 8, ...	Surabaya	6417723	.
7	PL007	Deny	PT. Harfa Bera...	Jl.Jakarta No 58...	Surabaya	3567834	.
8	PL008	David	PT. Spectra Tirt...	Jl.Teluk Kumai 8...	Surabaya	6543631	.

A dialog box titled "Penjadwalan\_Perbaikan\_Kapal" is open, displaying the message "minimal 7 angka" and an "OK" button.

Gambar 4.32 Form Pelanggan

### c. Master Jenis Kerusakan

Form master jenis kerusakan digunakan untuk memasukkan data-data jenis kerusakan kapal yang menentukan total pembayaran. Data jenis kerusakan memiliki beberapa atribut antara lain kode kerusakan akan terisi secara otomatis, jenis kerusakan diisi dengan bagian kerusakan yang dialami oleh kapal, harga diisi dengan harga dari kerusakan kapal. Di form jenis kerusakan terdapat validasi yaitu data tidak boleh kosong dan harga hanya di input angka saja. Seperti Gambar 4.33

**DATA MASTER JENIS KERUSAKAN**

**Data Jenis Kerusakan**

Kode Kerusakan: JK011

Jenis Kerusakan: booor

Harga:

Kode_Kerusakan	Jenis_Kerusakan	Harga
1 JK001	Docking	2000000
2 JK002	Jangkar	1000000
3 JK003	Tiang	500000
4 JK004	Anjungan	2500000
5 JK005	Kepala Palka	2000000
	Deck Akil	2000000
	Winch Jangkar	500000
	Gudang	3000000
	Bak Rantai	400000
	Tangki Bahan Ba...	2500000

**Konfirmasi**  
Cek Isian Anda  
OK

Gambar 4.33 Form Jenis kerusakan

### 3. Form Transaksi

Dalam aplikasi system informasi penjadwalan perbaikan kapal terdapat menu-menu transaksi. Menu-menu transaksi digunakan untuk mengakses form-form transaksi yang ada pada aplikasi. Form-form transaksi digunakan untuk melakukan transaksi absensi, penjadwalan perbaikan kapal, dan pembayaran. Penjelasan tentang manfaat dan cara penggunaan masing-masing form transaksi dijelaskan lebih detil pada penjelasan berikut ini

## a. Transaksi Penjadwalan Perbaikan Kapal

	Kode_Perbaikan	Nama_Pelanggan	Nama_Kapal	Jenis_Kapal	Kode_Detil_Kerusa	Tanggal_Mulai	Tanggal_Selesai	Jenis_Perbaikan	Kode_Detil_Petuga
1	J001	Addy N.	Zeus	Sedang	DK001	04 Februari 2013	27 April 2013	Nak Mesin	DP001
2	J002	Tiara	Apolo	Besar	DK002	04 April 2013	30 April 2013	Turun Mesin	DP002
3	J003	David	TB Rajawali	besar	DK003	06 April 2013	02 Mei 2013	Nak Mesin	DP003
4	J004	Avan	TB Armada-1	besar	DK004	14 Februari 2013	14 April 2013	Turun Mesin	DP004
5	J005	Avan	kapal api	besar	DK005	06 March 2013	09 April 2013	Turun Mesin	DP005

Gambar 4.34 Form Penjadwalan Perbaikan Kapal

Pada gambar 4.34 form penjadwalan ini, kepala dock akan membuat jadwal perbaikan kapal dari pelanggan, kapal, petugas, dan jenis kerusakan yang telah terdaftar. Di penjadwalan terdapat validasi yaitu setiap data tidak boleh kosong, nama pelanggan nama kapal dan jenis hanya dapat di pilih dari cari form cari pelanggan, tanggal mulai tidak bisa ke tanggal sebelumnya dan tanggal selesai tidak bisa memilih tanggal yang kurang dari tanggal mulai, terdapat cetak jadwal perbaikan dan cetak jadwal petugas yang akan memperbaiki dapat di lihat pada Gambar 4.35 dan Gambar 4.36

PT. PERIKANAN NUSANTARA (PERSERO)  
 Jl. Nilam Barat No 6 Surabaya  
 No Tlp : 031-3293-725 / - 013 Fax : 031-3294945

**::: JADWAL PERBAIKAN KAPAL :::**

Tanggal Cetak : 09 April 2013

Kode Perbaikan : J004  
 Nama Pelanggan : Avan Tanggal Mulai : 14 Februari 2013  
 Nama Kapal : TB. Armada -1 Tanggal Selesai : 14 April 2013

Kode Detil Kerusakan : DK004

No	Kode Kerusakan	Jenis Kerusakan	Harga
1	JK004	Anjungan	Rp 2.500.000
2	JK006	Deck Akil	Rp 2.000.000

Gambar 4.35 Cetak Jadwal Perbaikan Kapal

Cetak jadwal perbaikan kapal akan diberikan kepada pelanggan untuk memberi informasi tanggal selesai perbaikan dan harga yang akan di bayar.

PT. PERIKANAN NUSANTARA (PERSERO)  
 Jl. Nilam Barat No 6 Surabaya  
 No Tlp : 031-3293-725 / - 013 Fax : 031-3294945

**::: JADWAL PETUGAS PERBAIKAN KAPAL :::**

Kode Perbaikan Kapal : J004 Tanggal Cetak : 09 April 2013  
 Nama Kapal : TB. Armada -1 Tanggal Mulai Perbaikan : 14 Februari 2013  
 Jenis Perbaikan : Turun Mesin Tanggal Selesai Perbaikan : 14 April 2013

Kode Detil Petugas : DP004

No	Kode Petugas	Nama Petugae
1	P007	tegar

Gambar 4.36 Cetak Jadwal Petugas

Cetak jadwal petugas akan di gunakan sebagai absensi petugas yang akan melakukan perbaikan kapal dan kapal mana yang akan di perbaiki

b. Transaksi Pembayaran Perbaikan Kapal

The screenshot displays a software window titled "Pembayaran" with the main heading "DATA TRANSAKSI PEMBAYARAN". The date is set to "06 February 2013".

**Data Transaksi Pembayaran Form:**

- Kode Pembayaran: B002
- Kode Perbaikan: J004
- Nama Pelanggan: Avian
- Nama Kapal: TB. Armada -1
- Status: Lunas

**Kode Detil Kerusakan: DK004**

Kode_Detil_Ke	Kode_Kerusak	Jenis_Kerusak	Harga
DK004	JK004	Anjungan	2500000
DK004	JK006	Deck.Ahli	2000000

**Summary:**

- Total Harga: 4500000
- Total bayar: 4500000
- Total Kembali: (empty)

**Transaction Table:**

Kode_Pembay	Kode_Perbaik	Nama_Pelang	Nama_Kapal	Kode_Detil_Ke	Total_Harga	Total_Bayar	Status	Tanggal	
1	B001	J001	Addy N.	Zeus	DK001	3500000	3500000	Lunas	06 February ...
2	B002	J004	Avian	TB. Armada	DK004	4500000	4500000	Lunas	06 February ...
3	B003	J001	Addy N.	Zeus	DK001	3500000	3500000	Lunas	22 March 2013
4	B004	J003	David	TB. Rajawali	DK003	4400000	0	Belum Lunas	08 April 2013

Buttons: SIMPAN, Ubah, BATAL, KELUAR, Cetak Nota Pembayaran.

Gambar 4.37 Form Pembayaran Perbaikan Kapal

Pada form pembayaran perbaikan kapal ini, pelanggan memberikan data perbaikan kapal ke bagian keuangan untuk di cek datanya dan jika ada akan di hitung total pembayaran, untuk total kembali terdapat validasi tidak boleh minus, dan total bayar hanya dapat di isikan angka, dan jika total bayar lebih besar dari total harga maka total kembali akan muncul dan status akan menjadi lunas dan sebaliknya, setelah melakukan pembayaran akan di buat nota pembayaran dengan status lunas. Seperti pada Gambar 4.38



**PT. PERIKANAN NUSANTARA (PERSERO)**  
 Jl. Nilam Barat No 6 Surabaya  
 No Tlp : 031-3293-725/ - 013 Fax : 031-3294945

---

**::: BUKTI PEMBAYARAN :::**

---

Kode Pembayaran : **B003** Keterangan :  
 Nama Pelanggan : Addy N.  
 Nama Kapal : Zeus

LUNAS

---

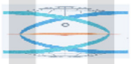
Kode Detil Kerusakan : **DK001**

No	Kode_Kerusakan	Jenis_Kerusakan	Harga
1	JK001	Decking	Rp 2.000.000
2	JK002	Jangkar	Rp 1.000.000
3	JK003	Terna	Rp 500.000
Total Harga :			Rp 3.500.000

Gambar 4.38 Cetak Nota Pembayaran Lunas

Jika pelanggan belum melakukan pembayaran sesuai dengan total harga kerusakan maka akan menerima nota dengan status belum lunas seperti pada

Gambar 4.39



**PT. PERIKANAN NUSANTARA (PERSERO)**  
 Jl. Nilam Barat No 6 Surabaya  
 No Tlp : 031-3293-725/ - 013 Fax : 031-3294945

---

**::: BUKTI PEMBAYARAN :::**

---

Kode Pembayaran : **B004** Keterangan : **Belum Lunas**  
 Nama Pelanggan : David  
 Nama Kapal : TB.Rajawali

---

Kode Detil Kerusakan : **DK003**

No	Kode_Kerusakan	Jenis_Kerusakan	Harga
1	JK003	Gudang	Rp 3.000.000
2	JK003	Bak Rantai	Rp 400.000
3	JK002	Jangkar	Rp 1.000.000
Total Harga :			Rp 4.400.000

Gambar 4.39 Cetak Nota Pembayaran Belum Lunas

#### 4. Form Laporan

Menu-menu form laporan digunakan untuk menampilkan laporan-laporan yang dihasilkan dari data-data master dan data-data transaksi. Dimana data-data tersebut dapat digunakan dalam mengambil keputusan

##### a. Laporan Absensi Petugas Lapangan

Form laporan absensi petugas lapangan sebuah laporan yang diambil dari data absensi petugas yang sudah disimpan pada *database*. Terdapat pilihan untuk cari berdasarkan kriteria yang di cari dan setelah memilih kriteria masukkan kata kunci menurut kriteria yang di cari, seperti pada Gambar 4.40 dan terdapat juga tombol untuk menampilkan semua data.

The screenshot shows a web browser window displaying a report. At the top, there are input fields for 'Bulan' and 'Tahun', and a 'Cari' button. Below the browser window, the report content is visible. It includes the company logo and name: PT. PERIKANAN NUSANTARA (PERSERO), Jl. Nilam Barat No 6 Surabaya, with phone and fax numbers. The report title is 'LAPORAN ABSENSI PETUGAS PERBAIKAN KAPAL' and the print date is '10 April 2013'. The main part of the report is a table with the following data:

Tanggal	Kode_Petugas	Nama_Petugas	Jam_Masuk	Jam_Pulang	status_jam_masuk	status_jam_pulang
<b>09 April 2013</b>						
09 April 2013	P001	dedy	15:24:09	15:24:45	Terlambat	Pulang Lebih Awal
09 April 2013	P002	deny agus	15:24:25	15:25:03	Terlambat	Pulang Lebih Awal
09 April 2013	P003	awan				
09 April 2013	P004	indra				
09 April 2013	P005	addy				
09 April 2013	P006	dika				
09 April 2013	P007	tegar				
09 April 2013	P008	gilang				
09 April 2013	P011	putra agung				

Gambar 4.40 Form Laporan Absensi Petugas Lapangan

##### b. Form Laporan Penjadwalan Perbaikan Kapal

Form laporan penjadwalan perbaikan kapal merupakan bentuk sebuah laporan yang diambil dari data penjadwalan perbaikan kapal yang sudah disimpan pada *database*. Di form laporan penjadwalan perbaikan kapal terdapat *combobox*



untuk mencari berdasarkan kriteria dan *textbox* digunakan untuk mencari nama/data dari kriteria yang dipilih. Jika memilih kriteria kode\_perbaikan, nama pelanggan, nama\_kapal maka yang digunakan *textbox* seperti pada gambar 4.41

PT. PERIKANAN NUSANTARA (PERSERO)  
 Jl.Nilam Barat No6 Surabaya  
 No Tlp : 031-3293-725/ - 013 Fax : 031-3294945

::: LAPORAN PENJADWALAN PERBAIKAN KAPAL :::

Tanggal Cetak : 10 April 2013

No	Kode Perbaikan	Nama Pelanggan	Nama Kapal	Jenis Kapal	Kode Detil Kerusakan	Kode Detil Petugas	Jenis Perbaikan	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
1	J001	Addy N.	Zeus	Sedang	Dk001	DP001	Naik Mesin	04 Februari 2013	27 April 2013
2	J003	David	TB.Rajawali	besar	Dk003	DP003	Naik Mesin	06 April 2013	02 Mei 2013
3	J006	Bayu adi saputro	Tk.Juna-1	sedang	Dk006	DP006	Naik Mesin	23 Maret 2013	08 April 2013

Gambar 4.41 Form Laporan Penjadwalan Perbaikan Kapal  
 Jika tanggal mulai atau tanggal selesai di pilih maka keluar pilihan berdasarkan tanggal tidak dengan *textbox* lagi seperti namun akan keluar *datetimepicker* untuk mencari criteria tanggal seperti Gambar 4.42

PT. PERIKANAN NUSANTARA (PERSERO)  
 Jl.Nilam Barat No6 Surabaya  
 No Tlp : 031-3293-725/ - 013 Fax : 031-3294945

::: LAPORAN PENJADWALAN PERBAIKAN KAPAL :::

Tanggal Cetak : 10 April 2013

No	Kode Perbaikan	Nama Pelanggan	Nama Kapal	Jenis Kapal	Kode Detil Kerusakan	Kode Detil Petugas	Jenis Perbaikan	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
1	J001	Addy N.	Zeus	Sedang	Dk001	DP001	Naik Mesin	04 Februari 2013	27 April 2013
2	J002	Tiara	Apollo	Besar	Dk002	DP002	Turun Mesin	04 April 2013	30 April 2013
3	J004	Avan	TB.Armada-1	besar	Dk004	DP004	Turun Mesin	14 Februari 2013	14 April 2013
4	J005	Avan	kapal api	besar	Dk005	DP005	Turun Mesin	06 Maret 2013	09 April 2013
5	J006	Bayu adi saputro	Tk.Juna-1	sedang	Dk006	DP006	Naik Mesin	23 Maret 2013	08 April 2013

Gambar 4.42 Form Laporan Penjadwalan Perbaikan Kapal

*Combobox* dan *datetimepicker* pada penjadwalan perbaikan kapal memiliki fungsi yang sama seperti pada laporan pembayaran.

c. Laporan Pembayaran Perbaikan Kapal

Form laporan pembayaran perbaikan kapal merupakan bentuk sebuah laporan yang diambil dari data pembayarab perbaikan kapal yang sudah disimpan pada *database*. Pada form laporan pembayaran perbaikan kapal terdapat *combobox* yang berisikan nama kriteria yang digunakan untuk mencari data dan *textbox* digunakan untuk pencarian lebih detil kegunaan sama seperti pada laporan penjadwalan perbaikan kapal. Untuk lebih jelasnya bisa di lihat pada Gambar 4.43

PT. PERIKANAN NUSANTARA (PERSERO)  
 Jl. Nilam Barat No 6 Surabaya  
 No Tlp : 031.3293-725/ - 013 Fax : 031.3294945

stikom

INSTITUT BISNIS  
 INFORMATIKA  
 SURABAYA

..: LAPORAN PEMBAYARAN PERBAIKAN KAPAL ..:

Tanggal Cetak : 11 April 2013

No	Kode Pembayaran	Nama Pelanggan	Kode Perbaikan	Kode Detil Kerusakan	Nama Kapal	Status	Tanggal	Total Harga	Total Bayar
1	B004	David	J003	DK003	TB.Rajawali	Belum Lunas	08 April 2013	Rp 4.400.000	Rp 0

Gambar 4.43 Form Laporan Pembayaran Perbaikan Kapal