

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pesatnya perkembangan teknologi informasi telah merambah hampir ke seluruh kehidupan manusia modern, tingkat persaingan bisnis antar perusahaan semakin tajam. Kebutuhan akan tersedianya data dan informasi dalam waktu singkat mendorong banyak pihak berlomba - lomba dalam menerapkan teknologi informasi untuk memenuhi kebutuhan tersebut. Salah satu contohnya adalah SMA Negeri 1 Pandaan. SMA Negeri 1 Pandaan merupakan pelopor sekolah RSBI (Rintisan Sekolah Bertaraf Internasional) di Kabupaten Pasuruan. Sekolah ini sudah memanfaatkan menggunakan aplikasi berbasis *web* untuk mempromosikan tentang profil lengkap SMA Negeri 1 Pandaan.

Setiap tahun ajaran baru SMA Negeri 1 Pandaan menerima 324 siswa baru, tentunya dengan jumlah pelajar yang semakin banyak tersebut akan menyebabkan proses pencatatan presensi semakin rumit, hal ini dikarenakan proses presensi siswa masih dicatat secara *manual*. Disisi lain proses pencatatan presensi *manual* (menggunakan kertas) menyebabkan terjadinya penumpukan berkas presensi yang memungkinkan terjadinya kehilangan atau kerusakan berkas presensi.

Pelaksanaan proses pencatatan dan pengelolaan presensi kehadiran siswa menghadapi beberapa masalah, diantaranya:

1. Proses pencatatan data kehadiran memerlukan waktu yang lama dikarenakan berkas presensi tiap kelas harus menunggu guru piket.
2. Proses rekapitulasi kehadiran tiap siswa membutuhkan waktu yang lama karena harus dilakukan pengecekan berkas satu per satu.
3. Sulitnya *monitoring* ketidakhadiran siswa yang *up to date*.
4. Boros kertas karena sistem yang digunakan masih *manual* sehingga membutuhkan banyak konsumsi kertas.

Aplikasi Presensi Siswa wujud pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam lembaga pendidikan. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam proses pencatatan, pengelolaan, *monitoring*, dan pelaporan presensi kehadiran siswa.

1.2. Perumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang telah dijabarkan diatas, dapat disimpulkan rumusan masalahnya adalah :

1. Bagaimana menghasilkan aplikasi presensi yang sesuai kebutuhan dan mudah diterapkan sehingga mampu diterima oleh *user*?
2. Bagaimana merancang dan membangun sebuah aplikasi presensi yang dapat mengolah data kehadiran dan merekapitulasi pencatatan kehadiran.
3. Bagaimana membangun aplikasi pencatatan presensi siswa yang efisien?
4. Bagaimana membuat laporan–laporan yang terkomputerisasi untuk menggantikan sistem yang lama yaitu sistem *manual*.

5. Bagaimana mengurangi tingkat kesalahan dalam pembuatan laporan-laporan yang ada sehingga datanya valid dan akurat.

1.3. Pembatasan Masalah

Agar dalam penelitian ini tidak terlalu meluas dan terfokus pada permasalahan, maka dalam penelitian ini hanya dibatasi pada:

1. Aplikasi ini hanya digunakan untuk presensi siswa.
2. Aplikasi ini dikelola oleh guru dan Bagian Kesiswaan (admin).
3. Aplikasi ini hanya bisa digunakan didalam area sekolah.

1.4. Tujuan

Tujuan dari pelaksanaan kerja praktek ini adalah :

1. Merancang dan membuat aplikasi untuk mencatat data presensi siswa
2. Merancang dan membuat aplikasi untuk rekapitulasi data kehadiran siswa.
3. Menjamin merekapitulasi kehadiran siswa yang *up to date*.

1.5. Manfaat

Diharapkan proyek ini dapat memberi manfaat antara lain :

1. Mempermudah *admin* dalam mengolah dan memelihara data-data kehadiran siswa.
2. Mempercepat kinerja *admin* dalam memberikan informasi mengenai presensi kehadiran siswa yang *up to date*.
3. Mempercepat pencatatan presensi kehadiran siswa.
4. Efisiensi kertas.

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah serta batasan terhadap masalah yang akan dibahas, tujuan dari pembahasan masalah yang diangkat dan sistematika penulisan laporan ini.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini dibahas tentang gambaran umum perusahaan mulai dari sejarah, hingga struktur organisasi yang ada.

BAB III LANDASAN TEORI

Pada bab ini dibahas teori-teori yang berkaitan dengan rancang bangun aplikasi presensi siswa.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Pada bab ini dibahas mengenai analisa perancangan dan desain dari aplikasi data pribadi siswa dalam bentuk *System Flow*, *Use Case*, dan Desain *Input / Output*.

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari laporan kerja praktek yang telah dilakukan terkait dengan tujuan dan permasalahan yang ada, serta saran untuk pengembangannya